



Guía para desarrolladores

Amazon Chime SDK



Amazon Chime SDK: Guía para desarrolladores

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Las marcas comerciales y la imagen comercial de Amazon no se pueden utilizar en relación con ningún producto o servicio que no sea de Amazon, de ninguna manera que pueda causar confusión entre los clientes y que menosprecie o desacredite a Amazon. Todas las demás marcas registradas que no son propiedad de Amazon son propiedad de sus respectivos propietarios, que pueden o no estar afiliados, conectados o patrocinados por Amazon.

Table of Contents

¿Qué es Amazon Chime SDK?	1
Precios	1
Recursos	1
Uso de Amazon Chime SDK	3
Requisitos previos de Amazon Chime SDK	3
Conceptos sobre Amazon Chime SDK	4
Arquitectura de Amazon Chime SDK	5
Service Quotas de Amazon Chime SDK	6
Requisitos del sistema de Amazon Chime SDK	7
Regiones disponibles	10
Regiones de consola	10
Regiones de análisis de llamadas	11
Regiones de reunión	11
Regiones de canalización de medios	14
Regiones de mensajería	15
Regiones PSTN	16
Integración con una biblioteca cliente	17
Integración de SIP	18
Notificaciones de eventos de Amazon Chime SDK	20
Enviar notificaciones a EventBridge	21
Envío de notificaciones a Amazon SQS y Amazon SNS	21
Concesión del acceso de Amazon Chime SDK a Amazon SQS y Amazon SNS	21
Migración desde el espacio de nombres de Amazon Chime	25
Puntos de conexión, espacios de nombres y comandos CLI	26
Ayuda de migración de cada servicio	26
Mapeo de API	27
Uso de reuniones de Amazon Chime SDK	36
Migración al espacio de nombres Meetings de Amazon Chime SDK	36
Razones para migrar	37
Antes de realizar la migración	37
Diferencias entre los espacios de nombres	39
Uso de las regiones de reunión	42
Elegir una región de control	43
Selección de una región multimedia	44

Buscar la región multimedia más cercana	45
Búsqueda de la región multimedia AWS GovCloud (EE. UU.) más cercana	45
JavaScript ejemplo	45
Comprobación del estado de región	47
Crear reuniones	48
Selección de características de reunión	50
Uso del audio. EchoReduction	50
Uso del vídeo. MaxResolution	51
Uso del contenido. MaxResolution	51
Uso de asistentes. MaxCount	53
Uso de las características de reunión en una aplicación cliente	53
Cómo utiliza el SDK de Amazon Chime los medios WebRTC	54
Audio	54
Video	55
Compartir contenido	56
Mensajes de datos	56
Configuración de códecs de vídeo	57
Configuración de las preferencias del códec de vídeo	57
Configuración de red	58
Configuración multimedia y de señalización	59
Configuración para Amazon Voice Focus	60
Configuración para la reducción del eco	60
Configuración para reemplazar el fondo y difuminarlo	61
Configuración de las políticas de seguridad del contenido del navegador	61
Uso AppKeys y TenantIDs	61
Eventos de reunión	65
CloudWatch Métricas de Amazon	80
Métricas de servicios	80
Métricas de uso de las API	81
Creación de canalizaciones multimedia de Amazon Chime SDK	82
Migración al espacio de nombres ChimesDKMediaPipelines	85
Descripción general de la creación de canalizaciones	89
Creación de canalizaciones de captura multimedia	90
Creación de canalizaciones de concatenación de medios	98
Creación de canalizaciones de conectores multimedia en vivo	105
Composición de audio y vídeo en una sola vista	106

Creación de canalizaciones de transmisión multimedia	120
Creación de un rol vinculado a servicios para canalización de medios	139
Uso de eventos de Media Pipeline	142
Análisis de transcripciones	148
Prácticas recomendadas para detener canalizaciones	149
Uso de la transcripción en directo de Amazon Chime Amazon Chime SDK	149
Arquitectura del sistema	150
Facturación y uso	151
Configuración de su cuenta	151
Elegir las opciones de transcripción	151
Iniciar y detener la transcripción	156
Parámetros de transcripción	160
Transcripción de eventos	160
Mensajes de transcripción.	164
Ejemplos de entrega	169
Uso de la replicación de medios	172
Participantes interactivos	174
Participantes globales	174
Ciclo de vida de la sesión	175
Solución de problemas y depuración de las reuniones de Amazon Chime SDK	177
Descripción de los requisitos del sistema	177
Configuración del registro y la supervisión	178
Solución de problemas automática	180
Problemas comunes	182
Uso de la mensajería de Amazon Chime SDK	186
Migración al espacio de nombres Identity de Amazon Chime SDK	187
Razones para migrar	187
Antes de realizar la migración	188
Diferencias entre los espacios de nombres	188
Migración al espacio de nombres Messaging de Amazon Chime SDK	190
Razones para migrar	37
Antes de realizar la migración	37
Diferencias entre los espacios de nombres	39
Requisitos previos de mensajería	194
Conceptos sobre mensajería	194
Arquitectura de mensajería	196

Tipos de mensajes	197
Introducción	197
Creación de un AppInstance	198
Realizar llamadas al SDK desde un servicio de back-end	199
Autenticación de las aplicaciones cliente de los usuarios finales	201
Creación de canales	206
Envío de mensajes	206
Uso ExpirationSettings	206
Se utiliza WebSockets para recibir mensajes	209
Configurar los archivos adjuntos	221
Descripción de los mensajes del sistema	222
Ejemplos de roles de IAM	222
Descripción de la autorización por rol	226
AppInstanceAdmin	227
ChannelModerator	230
Miembro	234
No miembro	237
Transmisión de datos de mensajería	240
Uso de canales elásticos para organizar eventos en directo	244
Requisitos previos	245
Conceptos sobre los canales elásticos	245
Características admitidas adicionales	246
Creación de canales elásticos	247
Administrar los miembros del canal elástico	247
Envío de mensajes de canal elástico	248
Comprender los mensajes WebSocket del sistema en los canales elásticos	249
Uso de transmisiones de Kinesis para recibir mensajes del sistema	249
Prueba de canales elásticos en nuestra aplicación de demostración	250
Uso de notificaciones push móviles para recibir mensajes	250
Crear una aplicación de Amazon Pinpoint	251
Crear un rol de servicio	251
Registre un punto de conexión de un dispositivo móvil como usuario de instancia de aplicación	253
Envíe un mensaje de canal con las notificaciones activadas	254
Recibir notificaciones push	255
Depuración de errores en las notificaciones push	256

Uso de reglas de filtrado para filtrar mensajes	256
Uso de roles vinculados a servicios	262
Uso de roles vinculados a servicios para los flujos de datos	262
Uso de flujos de canal para procesar mensajes	265
Configuración de un procesador de canales	267
Creación de un flujo de canal	271
Asociar y disociar flujos de canales	271
Envío de mensajes	271
Creación de alertas de fallos mediante la automatización con EventBridge	273
Uso de bots como agentes de canal	274
Creación de un bot de Amazon Lex V2	275
Configuración de ApplInstance bots	278
Membresía de canal para ApplInstanceBots	279
Enviar mensajes a un ApplInstanceBot	280
Procesamiento de mensajes desde Amazon Lex	280
Procesar las respuestas de un ApplInstanceBot	280
Uso de reglas para enviar eventos a Amazon EventBridge	284
Solución de problemas ApplInstanceBots	284
Administración de retención de mensajes	285
Ejemplos de comandos de retención de CLI	286
Activación de retención de mensajes	286
Eliminación y restauración de mensajes	286
Componentes de la interfaz de usuario para la mensajería	287
Integración con bibliotecas de cliente	287
Uso de la mensajería del SDK de Amazon Chime con JavaScript	287
Uso del servicio de audio PSTN de Amazon Chime SDK	289
Migración al espacio de nombres Voice de Amazon Chime SDK	290
Razones para migrar	290
Antes de realizar la migración	291
Diferencias entre los espacios de nombres	292
Descripción de los números de teléfono, las reglas SIP, las aplicaciones multimedia SIP y AWS Lambda las funciones	294
Modelo de programación del servicio de audio PSTN	295
Enrutar llamadas y eventos a funciones AWS Lambda	296
Acerca del uso de los registros de llamadas del servicio de audio PSTN	301
Ejemplo de flujo de llamadas	304

Funciones AWS Lambda de creación para el servicio de audio PSTN	306
Descripción de los eventos de telefonía	307
Descripción de las acciones	312
Eventos de telefonía que invocan funciones AWS Lambda	312
Responder a las invocaciones con listas de acciones	337
Acciones compatibles con el servicio de audio PSTN	339
Uso de encabezados SIP	443
Usar los registros de detalles de llamadas	447
Reintentos y tiempos de espera	448
Depuración y solución de problemas	449
VoiceFocus	461
Glosario de servicios de audio PSTN	467
Generar información a partir de las llamadas	474
¿Qué es el análisis de llamadas de Amazon Chime SDK?	475
Terminología de análisis de llamadas	477
Creación de configuraciones de análisis de llamadas	479
Requisitos previos	480
Usar la consola para crear configuraciones	481
Uso de las API para crear configuraciones de análisis de llamadas.	489
Asociar una configuración a un Voice Connector	490
Uso de configuraciones de análisis de llamadas	490
Flujos de trabajo para grabar llamadas	491
Flujos de trabajo para análisis basados en el machine learning	499
Administrar los canales de análisis de llamadas	507
Pausar y reanudar canalizaciones de análisis de llamadas	507
Uso de la función de acceso a los recursos de análisis de llamadas	508
Comprender los estados de las analíticas de llamadas	516
Supervisión de los canales de análisis de llamadas con Amazon CloudWatch	519
Requisitos previos	519
Métricas de análisis de llamadas	519
CloudWatch dimensiones de las métricas de la canalización	520
Llamar al procesador de análisis y a los destinos de salida	521
Combinar la transcripción con los receptores de grabación	543
Uso de EventBridge las notificaciones de Amazon	545
Creación de un lago de datos de Amazon Chime SDK	564
Configuración de un QuickSight panel de Amazon	573

Modelo de datos de análisis de llamadas	579
Estructura de la tabla del catálogo de datos de Glue	580
Tablas de catálogos de datos de Glue	581
Consultas de ejemplo	619
Uso de análisis de voz de Amazon Chime SDK	624
Arquitectura de análisis de voz	625
Ejemplo de flujo de trabajo de búsqueda de altavoces	627
Ejemplo de flujo de trabajo de análisis de tonos de voz	630
Sondeo de los resultados de las tareas	633
Descripción de notificaciones	633
Políticas de almacenamiento, exclusión y retención de datos	644
Uso de las API de voz para ejecutar análisis de voz	646
Service Quotas de análisis de llamadas	652
Uso de la biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para Android	655
Uso de la biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para iOS	656
Uso de la biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime para JavaScript	657
Componentes de una aplicación de Amazon Chime SDK	657
Conceptos clave	658
Arquitectura de servicio	659
Arquitectura de aplicaciones web	660
Arquitectura de aplicación de servidor	660
El plano de control multimedia de Amazon Chime SDK	661
El plano de datos multimedia de Amazon Chime SDK	661
Arquitectura de componentes de aplicaciones web	661
Compilar una aplicación de servidor	663
Crear usuarios o roles de IAM	663
Configurar el AWS SDK para invocar las API	664
Crear una reunión	664
Creación de un asistente	665
Enviar una respuesta al cliente	666
Creación de una aplicación cliente	666
Integración de filtros en segundo plano en una aplicación cliente	666
Acerca del uso de filtros de fondo	667
Política de seguridad de contenido	669
Añadir filtros de fondo a la aplicación	672
Ejemplo de filtro de fondo	679

Uso de la biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para Windows	682
Preguntas frecuentes	683
Preguntas frecuentes sobre reuniones	683
Asistentes	683
Seguridad y cifrado	685
Audio/vídeo	685
Transcripción en directo	688
Service Quotas	690
Migración de espacios de nombres	690
Supervisión	691
Registro	692
Mensajes de error	693
Preguntas frecuentes sobre Media Pipeline	694
Preguntas frecuentes sobre el audio de PSTN	696
Historial de documentos	697
.....	dccviii

¿Qué es Amazon Chime SDK?

El SDK de Amazon Chime es un conjunto de componentes de comunicaciones en tiempo real que puede utilizar para añadir rápidamente capacidades de mensajería, audio, vídeo y uso compartido de pantalla a sus aplicaciones web o móviles.

Puede usar Amazon Chime SDK para crear aplicaciones multimedia en tiempo real que puedan enviar y recibir audio y video y que permitan compartir contenido. Para obtener información detallada sobre las acciones de la API de Amazon Chime SDK, consulte la [referencia de la API de Amazon Chime SDK](#).

Precios

El SDK de Amazon Chime ofrece pay-for-use precios sin cargos por adelantado. Puede optar por implementar algunas o todas las modalidades multimedia disponibles (audio, video y pantalla compartida) por una tarifa única. Las funciones de mensajería, canales multimedia, mejora de voz y audio PSTN también están disponibles con un precio adicional. pay-for-use Para obtener más información, consulte los [precios de Amazon Chime SDK](#).

Recursos

Los recursos relacionados siguientes pueden serle de ayuda cuando trabaje con este servicio.

- [Clases y talleres](#): enlaces a cursos especializados y basados en roles, además de laboratorios a tu propio ritmo que te ayudarán a perfeccionar tus habilidades y a adquirir experiencia práctica. AWS
- [AWS Centro para desarrolladores](#): explore los tutoriales, descargue herramientas y obtenga información sobre los eventos para desarrolladores. AWS
- [AWS Herramientas para desarrolladores](#): enlaces a herramientas para desarrolladores, SDK, kits de herramientas IDE y herramientas de línea de comandos para desarrollar y administrar AWS aplicaciones.
- [Centro de recursos](#) de introducción: aprenda a configurar su cuenta de AWS, únase a la AWS comunidad y lance su primera aplicación.
- [Tutoriales prácticos](#): siga step-by-step los tutoriales para lanzar su primera aplicación. AWS
- [AWS Documentos](#) técnicos: enlaces a una lista completa de AWS documentos técnicos, que abarcan temas como la arquitectura, la seguridad y la economía, redactados por arquitectos de AWS soluciones u otros expertos técnicos.

- [AWS Support Center](#): el centro para crear y gestionar sus casos. AWS Support También incluye enlaces a otros recursos útiles, como foros, preguntas frecuentes técnicas, estado del servicio y AWS Trusted Advisor.
- [AWS Support](#)— La página web principal con información sobre AWS Support un one-on-one canal de soporte de respuesta rápida que le ayudará a crear y ejecutar aplicaciones en la nube.
- [Contacte con nosotros](#) – Un punto central de contacto para las consultas relacionadas con la facturación AWS , cuentas, eventos, abuso y demás problemas.
- [AWS Condiciones del sitio](#): información detallada sobre nuestros derechos de autor y marca comercial; su cuenta, licencia y acceso al sitio; y otros temas.

Uso de Amazon Chime SDK

Utilice Amazon Chime SDK para crear aplicaciones multimedia en tiempo real que puedan enviar y recibir audio y video y que permitan compartir contenido. Amazon Chime SDK funciona de forma independiente de cualquier cuenta de administrador de Amazon Chime y no afecta a las reuniones organizadas en Amazon Chime. En cambio, Amazon Chime SDK proporciona herramientas de creación que puede utilizar para crear sus propias aplicaciones para reuniones.

Temas

- [Requisitos previos de Amazon Chime SDK](#)
- [Conceptos sobre Amazon Chime SDK](#)
- [Arquitectura de Amazon Chime SDK](#)
- [Service Quotas de Amazon Chime SDK](#)
- [Requisitos del sistema de Amazon Chime SDK](#)
- [Regiones disponibles](#)
- [Integración con una biblioteca cliente](#)
- [Integración de SIP mediante un conector de voz de Amazon Chime SDK](#)
- [Notificaciones de eventos de Amazon Chime SDK](#)
- [Migración desde el espacio de nombres de Amazon Chime](#)

Requisitos previos de Amazon Chime SDK

El uso de Amazon Chime SDK requiere lo siguiente:

- Capacidad para programar.
- Una AWS cuenta.
- Un rol de IAM con una política que otorga permiso para acceder a las acciones de la API de Amazon Chime utilizadas por el SDK de Amazon Chime, como AWS la política de SDK administrada. AmazonChime Para obtener más información, consulte [Cómo funciona Amazon Chime con IAM](#) y [Permitir a los usuarios acceder a las acciones de Amazon Chime SDK](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.
- En la mayoría de los casos, también necesitará:

- Una aplicación de servidor: administra los recursos de las reuniones y los asistentes, y envía esos recursos a la aplicación cliente. La aplicación de servidor se crea en la AWS cuenta y debe tener acceso a la función de IAM mencionada anteriormente.
- Una aplicación cliente: recibe información sobre las reuniones y los asistentes desde la aplicación de servidor y utiliza esa información para establecer conexiones multimedia.

Conceptos sobre Amazon Chime SDK

La terminología y los conceptos siguientes son fundamentales para comprender cómo utilizar Amazon Chime SDK:

reunión

Un recurso efímero identificado por un `MeetingId` único. `MeetingId` se incluye en un grupo de servicios de medios que albergan la reunión activa.

grupo de servicios multimedia

El grupo de servicios multimedia que albergan la reunión activa.

colocación de medios

Conjunto de direcciones URL regionalizadas que representan un grupo de servicios multimedia. Los asistentes se conectan al grupo de servicios multimedia con sus clientes para enviar y recibir audio y video en tiempo real y compartir sus pantallas.

asistente

Un participante de la reunión que se identifica con un `AttendeeId` único. Los asistentes pueden entrar y salir de las reuniones libremente mediante una aplicación de cliente creada con una biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK.

token de incorporación

Un token único asignado a cada asistente. Los asistentes utilizan el token de unión para autenticarse en el grupo de servicios multimedia.

Arquitectura de Amazon Chime SDK

En la siguiente lista se describe cómo los distintos componentes de la arquitectura de Amazon Chime SDK funcionan en conjunto para respaldar las reuniones y los asistentes, así como el uso compartido de audio, video y contenido.

Reuniones y asistentes

Cuando la aplicación de servidor crea una reunión de Amazon Chime SDK, la reunión se asigna a un servicio multimedia específico de la región. Los anfitriones del servicio son responsables de transferir de forma segura los contenidos multimedia en tiempo real entre los clientes asistentes. A cada asistente creado se le asigna un token de entrada único, una clave secreta opaca que la aplicación de su servidor debe transferir de forma segura al cliente autorizado a unirse a la reunión en nombre del asistente. Cada cliente usa un token de unión para autenticarse en el grupo de servicios multimedia. Los clientes utilizan una combinación de seguridad WebSockets y seguridad de capa de transporte de datagramas (DTLS) para enviar señales de forma segura al grupo de servicios multimedia y para enviar y recibir contenido multimedia a otros asistentes y procedentes de ellos a través del grupo de servicios multimedia.

Audio

El servicio multimedia mezcla el audio de cada asistente y envía la mezcla a cada destinatario, después de restar su propio audio de la mezcla. Amazon Chime SDK muestrea el audio a la velocidad más alta admitida por el dispositivo y el navegador, hasta un máximo de 48 kHz. Usamos el códec Opus para codificar audio, con una tasa de bits predeterminada de 32 kbps, que se puede aumentar hasta 128 kbps en estéreo y 64 kbps en mono.

Video

El servicio multimedia actúa como una unidad de reenvío selectivo (SFU) mediante un modelo de publicación y suscripción. Cada asistente puede publicar una fuente de video, hasta un total de 25 videos simultáneos por reunión. La biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime JavaScript admite resoluciones de vídeo de hasta 1280 x 720 a 30 fotogramas por segundo sin transmisión simultánea y 15 fotogramas por segundo con transmisión simultánea. Las bibliotecas cliente de Amazon Chime SDK para [iOS](#), [Android](#) y [Windows](#) admiten resoluciones de video de hasta 1280 x 720 y 30 fotogramas por segundo; sin embargo, Amazon Chime SDK administra automáticamente la velocidad de fotogramas y la resolución reales.

Cuando está activa, la transmisión simultánea de video envía cada transmisión de video en dos resoluciones y velocidades de bits diferentes. Los clientes con restricciones de ancho de banda

se suscriben automáticamente a la transmisión con una tasa de bits más baja. La codificación y decodificación de video utilizan la aceleración de hardware cuando está disponible para mejorar el rendimiento.

Mensajes de datos

Además del contenido de audio y video, los asistentes a la reunión pueden enviarse mensajes de datos en tiempo real de hasta 2 KB cada uno. Puede usar los mensajes para implementar características de reunión personalizadas, como la pizarra, el chat, las reacciones a los emojis en tiempo real y la señalización de control de sala específica para cada aplicación.

Uso compartido de contenido

La aplicación cliente puede compartir contenido de audio y video, como capturas de pantalla o archivos multimedia. El intercambio de contenido admite contenido pregrabado, video de hasta 1280 x 720 a 15 cuadros por segundo y audio de hasta 48 kHz a 64 kbps. La captura de pantalla para compartir contenido se admite hasta 15 fotogramas por segundo, pero puede estar limitada por las capacidades del dispositivo y el navegador.


Service Quotas de Amazon Chime SDK

Note

Las Service Quotas se calculan por punto de conexión de la API. Cuando solicite un aumento de la Service Quota, asegúrese de solicitarlo en todos los puntos de conexión de la API que utilice su aplicación.

Esta tabla muestra los recursos y las cuotas disponibles para las reuniones de Amazon Chime SDK.

Recurso	Cuota	Ajustable
Reuniones activas	250	Sí
Asistentes por reunión	250	No
Transmisiones de audio por reunión	250	No

Recurso	Cuota	Ajustable
Transmisiones de video publicadas por reunión	25	Sí, hasta 250
Transmisiones de video suscritas por asistente	25	No
Contenido compartido por reunión	2	No
Réplicas de reuniones por reunión principal	4	Sí, hasta 40
Procesos de captura de contenido multimedia activos por reunión	1	No
Procesos de captura de contenido multimedia activos por cuenta	100 para los puntos finales us-east-1 y 10 para otros puntos finales	Sí
Tasa de la API	10 solicitudes por segundo (rps) con un límite de ráfaga de 20 rps.	Sí, pero de forma indirecta <div data-bbox="1068 1171 1510 1533" style="border: 1px solid #add8e6; border-radius: 10px; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Note</p> <p>Los límites de velocidad de la API aumentan al aumentar la cuota de reuniones activas.</p> </div>

Requisitos del sistema de Amazon Chime SDK

Los siguientes requisitos del sistema se aplican a las aplicaciones creadas con Amazon Chime SDK.

Navegadores compatibles, biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime para JavaScript

Sistema operativo	Navegador	Versiones compatibles	Notas
Windows	Mozilla Firefox	75 y versiones posteriores	
	Google Chrome	78 y versiones posteriores	
	Edge basado en Chromium	79 y versiones posteriores	
	Electron basado en Chromium	7 y versiones posteriores	Google Chrome, versión 78 o posterior.
	Opera	66 y versiones posteriores	
macOS	Mozilla Firefox	75 y versiones posteriores	
	Google Chrome	78 y versiones posteriores	
	Edge basado en Chromium	79 y versiones posteriores	
	Electron basado en Chromium		
	Safari	13 y versiones posteriores	
	Opera	66 y versiones posteriores	
iOS	Mozilla Firefox	10 y versiones posteriores	Solo audio y video, no se comparte contenido.

Sistema operativo	Navegador	Versiones compatibles	Notas
	Google Chrome	78 y versiones posteriores	Solo audio y video, no se comparte contenido.
	Safari	13 y versiones posteriores	Solo audio y video, no se comparte contenido.
	WK WebView	14.3 y posterior	Solo audio y video, no se comparte contenido.
Android	Google Chrome	10 y versiones posteriores	Solo audio y video, no se comparte contenido.
	Samsung	12 y versiones posteriores	Solo audio y video, no se comparte contenido.
	Cromo WebView	5 y versiones posteriores	Solo audio y video, no se comparte contenido.
Ubuntu 16.04 LTS y posterior	Google Chrome	78 y versiones posteriores	

Biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para iOS

- iOS, versión 13 y posteriores

Biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para Android

- Sistema operativo Android versión 5 y posteriores, arquitectura ARM y ARM64

Regiones disponibles

En las tablas siguientes se enumeran las características del servicio SDK de Amazon Chime y las AWS regiones que ofrecen cada servicio.

Note

Las regiones marcadas con un asterisco (*) deben estar habilitadas en su AWS cuenta. AWS bloquea esas regiones de forma predeterminada. Para obtener más información sobre cómo habilitar las regiones, consulte [Especificar qué AWS regiones puede usar su cuenta](#), en la Referencia de administración de AWS cuentas.

Temas

- [Regiones de consola](#)
- [Regiones de análisis de llamadas](#)
- [Región de reunión](#)
- [Regiones de canalización de medios](#)
- [Regiones de mensajería](#)
- [Regiones PSTN](#)

Regiones de consola

Utilice la consola de Amazon Chime SDK para configurar los recursos y obtener más información sobre el servicio Amazon Chime SDK.

AWS Region	Consola
Asia-Pacífico (Seúl)	Sí
Asia-Pacífico (Singapur)	
Asia-Pacífico (Sídney)	Sí
Asia-Pacífico (Tokio) (ap-northeast-1)	Sí
Canadá (centro) (ca-central-1)	Sí

AWS Region	Consola
Europa (Fráncfort) (eu-central-1)	Sí
Europa (Irlanda) (eu-west-1)	Sí
Europa (Londres) (eu-west-2)	Sí
Este de EE. UU. (Norte de Virginia) (us-east-1)	Sí
Oeste de EE. UU. (Oregón) (us-west-2)	Sí

Regiones de análisis de llamadas

En la siguiente tabla se enumeran las AWS regiones disponibles para el análisis, la transcripción y la grabación de llamadas.

AWS Region	Análisis de voz	Transcripción	Grabaciones de llamadas
Este de EE. UU. (Norte de Virginia) (us-east-1)	Sí	Sí	Sí
Oeste de EE. UU. (Oregón) (us-west-2)	Sí	Sí	Sí
Europa (Fráncfort) (eu-central-1)	No	Sí	Sí

Regiones de reunión

Las reuniones de Amazon Chime SDK tienen regiones de control y regiones multimedia. Una región de control proporciona el punto de conexión de la API que se utiliza para crear, actualizar y eliminar reuniones. Las regiones de control también reciben y procesan [Eventos de reunión](#).

Las regiones multimedia albergan las reuniones propiamente dichas y los clientes se conectan a sus regiones multimedia. Al llamar a la [CreateMeeting](#) API, debe especificar la región multimedia.

Una región de control puede crear una reunión en cualquier región multimedia de la misma AWS partición. Sin embargo, solo puede actualizar una reunión en la región de control utilizada para crearla.

Para más información sobre la selección de regiones de control y medios, consulte [Uso de las regiones de reunión](#).

En la siguiente tabla se muestran las regiones que proporcionan control, medios de comunicación o ambos.

AWS Region	Control de reuniones	Medios para reuniones
África (Ciudad del Cabo) (af-south-1)*	Sí**	Sí
Asia Pacífico (Bombay) (ap-south-1)	Sí	Sí
Asia-Pacífico (Seúl) (ap-north-east-2)	Sí	Sí
Asia-Pacífico (Singapur) (ap-southeast-1)	Sí	Sí
Asia-Pacífico (Sidney) (ap-southeast-2)	Sí	Sí
Asia-Pacífico (Tokio) (ap-north-east-1)	Sí	Sí
Canadá (centro) (ca-central-1)	Sí	Sí
Europa (Fráncfort) (eu-central-1)	Sí	Sí
Europa (Irlanda) (eu-west-1)		Sí
Europa (Londres) (eu-west-2)	Sí	Sí
Europa (Milán) (eu-south-1)*		Sí

AWS Region	Control de reuniones	Medios para reuniones
Europa (París) (eu-west-3)		Sí
Europa (Estocolmo) (eu-north-1)		Sí
Israel (Tel Aviv) (il-central-1)*	Sí**	Sí
América del Sur (São Paulo) (sa-east-1)		Sí
Este de EE. UU. (Ohio) (us-east-2)		Sí
Este de EE. UU. (Norte de Virginia) (us-east-1)	Sí	Sí
EE. UU. Oeste (Norte de California) (us-west-1)		Sí
Oeste de EE. UU. (Oregón) (us-west-2)	Sí	Sí
AWS GovCloud (US-Este) (us-gov-east-1)	Sí	Sí
AWS GovCloud (US-Oeste) (us-gov-west-1)	Sí	Sí

* Debe habilitar estas regiones en su cuenta. AWS Para obtener más información, consulte [Habilitar una región](#) en la Referencia general de AWS .

** Las reuniones que utilizan el control de reuniones en esta región solo pueden albergar contenido multimedia de esta región.

Note

Para crear una reunión en una región AWS GovCloud (EE. UU.), debe usar una región de control en GovCloud. Además, el control Regions in solo GovCloud puede celebrar reuniones en las regiones AWS GovCloud (EE. UU.).

Regiones de canalización de medios

Los canales multimedia de Amazon Chime SDK tienen regiones de control y regiones multimedia. Una región de control proporciona el punto de conexión de la API de canales de contenido multimedia que se utiliza para crear y eliminar canales de contenido multimedia. También se utilizan las regiones de control para recibir y procesar [los eventos de canalización de medios](#).

Las regiones multimedia gestionan sus canales multimedia y el sistema selecciona automáticamente la misma región multimedia que la reunión.

Puede utilizar una región de control para crear una canalización de medios en cualquier región de datos. El canal multimedia puede unirse a una reunión en cualquier región multimedia de reuniones.

AWS Region	Controlar	Medios
África (Ciudad del Cabo) (af-south-1)*		Sí
Asia Pacífico (Bombay) (ap-south-1)	Sí	Sí
Asia-Pacífico (Seúl) (ap-north-east-2)	Sí	Sí
Asia-Pacífico (Singapur) (ap-southeast-1)	Sí	Sí
Asia-Pacífico (Sídney) (ap-southeast-2)	Sí	Sí
Asia-Pacífico (Tokio) (ap-north-east-1)	Sí	Sí

AWS Region	Controlar	Medios
Canadá (centro) (ca-central-1)	Sí	Sí
Europa (Fráncfort) (eu-central-1)	Sí	Sí
Europa (Irlanda) (eu-west-1)		Sí
Europa (Londres) (eu-west-2)	Sí	Sí
Europa (Milán) (eu-south-1)*		Sí
Europa (París) (eu-west-3)		Sí
Europa (Estocolmo) (eu-north-1)		Sí
América del Sur (São Paulo) (sa-east-1)		Sí
Este de EE. UU. (Ohio) (us-east-2)		Sí
Este de EE. UU. (Norte de Virginia) (us-east-1)	Sí	Sí
EE. UU. Oeste (Norte de California) (us-west-1)		Sí
Oeste de EE. UU. (Oregón) (us-west-2)	Sí	Sí

* Debe habilitar estas regiones en su AWS cuenta. Para obtener más información, consulte [Habilitar una región](#) en la Referencia general de AWS .

Regiones de mensajería

La mensajería de Amazon Chime SDK tiene regiones de control y regiones de datos. La región de control expone el punto de conexión de la API de mensajería y la región de datos almacena los

mensajes. Si utiliza Amazon Kinesis para transmitir datos de mensajería o AWS Lambda funciones para flujos de canales, deben residir en la región de control.

AWS Region	Controlar	Datos
Europa (Fráncfort) (eu-central-1)	Sí	Sí
Este de EE. UU. (Norte de Virginia) (us-east-1)	Sí	Sí

Regiones PSTN

Las características del SIP (Protocolo de inicio de sesión) del SDK de Amazon Chime incluyen regiones de API y regiones multimedia y regiones de PSTN. Las regiones de la API proporcionan los puntos de conexión de la API para crear y configurar las características del SIP. Las regiones multimedia contienen conectores de voz de Amazon Chime SDK y aplicaciones multimedia SIP. Las regiones PSTN permiten a los clientes conectar los sistemas telefónicos en las instalaciones a la red telefónica pública. Además, las regiones PSTN admiten el aprovisionamiento y la administración de números de teléfono.

AWS Region	API	Medios	PSTN
Asia-Pacífico (Seúl) (ap-northeast-2)	Sí	Sí	
Asia-Pacífico (Singapur) (ap-south-east-1)	Sí	Sí	
Asia-Pacífico (Sídney) (ap-southeast-2)	Sí	Sí	
Asia-Pacífico (Tokio) (ap-northeast-1)	Sí	Sí	

AWS Region	API	Medios	PSTN
Canadá (centro) (ca-central-1)	Sí	Sí	
Europa (Fráncfort) (eu-central-1)	Sí	Sí	
Europa (Irlanda) (eu-west-1)	Sí	Sí	
Europa (Londres) (eu-west-2)	Sí	Sí	
Este de EE. UU. (Norte de Virginia) (us-east-1)	Sí	Sí	Sí*
Oeste de EE. UU. (Oregón) (us-west-2)	Sí	Sí	Sí*

* Consulte la página de [precios del SDK de Amazon Chime](#) para obtener información sobre la disponibilidad de números de teléfono en regiones específicas AWS .

Integración con una biblioteca cliente

Antes de poder crear clientes para reuniones en tiempo real con Amazon Chime SDK, debe integrar la aplicación de cliente con una biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK. Están disponibles las siguientes bibliotecas de clientes:

- [Biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para Android](#): biblioteca de Kotlin que le ayuda a crear aplicaciones de Amazon Chime SDK en dispositivos Android compatibles.
- [Biblioteca de clientes de señalización de Amazon Chime SDK para C++](#): biblioteca de C++ que le ayuda a configurar conexiones de señalización para las reuniones de Amazon Chime SDK en dispositivos integrados.
- [Biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para iOS](#): una biblioteca de Swift que le ayuda a crear aplicaciones de Amazon Chime SDK en dispositivos iOS compatibles.

- [Biblioteca cliente de Amazon Chime SDK para JavaScript \(NPM\)](#): una biblioteca de JavaScript con definiciones de tipos de TypeScript que le ayuda a crear aplicaciones de Amazon Chime SDK en navegadores compatibles con WebRTC.
- [Biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para Windows](#). Una biblioteca de C++ que le ayuda a crear aplicaciones de Amazon Chime SDK en dispositivos compatibles.

Para obtener información sobre cómo integrar su aplicación cliente con Amazon Chime SDK, consulte las acciones en los archivos de la biblioteca README .md del cliente. Utilice las demostraciones para aprender a crear componentes multimedia específicos para su aplicación.

Integración de SIP mediante un conector de voz de Amazon Chime SDK

Integre su infraestructura de voz compatible con SIP con un conector de voz de Amazon Chime SDK para realizar llamadas de voz SIP. Debe usar la región `us-east-1` o `us-east-2`. Debe disponer de una centralita automática privada (PBX) con tecnología IP, un controlador de frontera de sesión (SBC) u otra infraestructura de voz con acceso a Internet que admita el Protocolo de inicio de sesión (SIP). Para obtener más información, consulte [Antes de empezar](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

Para integrar su infraestructura de voz

1. Cree un conector de voz del SDK de Amazon Chime en su AWS cuenta. Para obtener más información, consulte [Creación de un conector de voz de Amazon Chime SDK en la](#) Guía del administrador de Amazon Chime SDK.
2. Edite la configuración del conector de voz de Amazon Chime SDK para permitir las llamadas desde su infraestructura de voz a AWS. Para obtener más información, consulte [Edición de la configuración del conector de voz de Amazon Chime SDK](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.
 - a. Seleccione Configuración de terminación y seleccione Habilitado.
 - b. En Lista de permitidos, seleccione Nuevo.
 - c. Introduzca las anotaciones CIDR de las direcciones IP de su infraestructura SIP interna. Esto permite que su infraestructura acceda al conector de voz de Amazon Chime SDK. Por ejemplo, para permitir el tráfico desde la dirección IP `10.24.34.0`, incluya en la lista de permitidos la notación CIDR `10.24.34.0/32`.

- d. Elija Añadir.
 - e. En Calling plan (Plan de llamadas), seleccione el país o los países que desea añadir a su plan de llamadas.
 - f. Edite cualquier otra configuración según sea necesario y seleccione Guardar.
3. En la consola de Amazon Chime SDK, en Conectores de voz, consulte el Nombre del host de salida de su conector de voz de Amazon Chime SDK. Por ejemplo, *abcdefghijklmno3pqr4*.voiceconnector.chime.aws.
 4. Para unirse a una reunión con Amazon Chime SDK, utilice un URI de SIP para realizar una solicitud de SIP al nombre del host de salida de su conector de voz de Amazon Chime SDK. Use el número de teléfono **+17035550122** en el URI del SIP. Establezca el parámetro `transport` para usar el protocolo TLS. Por último, utilice el token de unión único que se generó al llamar a la acción de la [CreateAttendee](#) API. Para obtener más información, consulte el siguiente ejemplo.

Example Ejemplo: Solicitud SIP

El siguiente ejemplo muestra el contenido de un URI de SIP utilizado para realizar una solicitud de SIP a un conector de voz de Amazon Chime SDK.

```
sip:+17035550122@abcdefghijklmno3pqr4.voiceconnector.chime.aws;transport=tls;X-chime-join-token=join-token
```

El siguiente ejemplo muestra un ejemplo de mensaje SIP INVITE para unirse a una reunión de Amazon Chime SDK.

```
INVITE sip:
+17035550122@abcdefghijklmno3pqr4.voiceconnector.chime.aws;transport=tls;X-chime-join-token=join-token SIP/2.0
Via: SIP/2.0/TLS IPaddress:12345;rport;branch=branch;alias
Max-Forwards: 70
From: sip:+12065550100@IPaddress;tag=tag
To: sip:+17035550122@abcdefghijklmno3pqr4.voiceconnector.chime.aws;X-chime-join-token=join-token
Contact: <sip:+12065550100@IPaddress:54321;transport=TLS;ob>
Call-ID: a1234567-89b0-1c2d-e34f-5gh678j9k2lm
CSeq: 6214 INVITE
Allow: PRACK, INVITE, ACK, BYE, CANCEL, UPDATE, INFO, SUBSCRIBE, NOTIFY, REFER, MESSAGE, OPTIONS
Supported: replaces, 100rel, timer, norefersub
```

```
Session-Expires: 1800
Min-SE: 90
Content-Type: application/sdp
Content-Length: 991

v=0
o=- 3775321410 3775321410 IN IP4 IPaddress
s=pjmedia
b=AS:117
t=0 0
a=X-nat:0
m=audio 4000 RTP/SAVP 0 3 8 9 125 101
c=IN IP4 IPaddress
b=TIAS:96000
a=rtcp:4001 IN IP4 IPaddress
a=sendrecv
a=rtpmap:0 PCMU/8000
a=rtpmap:3 GSM/8000
a=rtpmap:8 PCMA/8000
a=rtpmap:9 G722/8000
a=rtpmap:125 opus/48000/2
a=fmtp:125 useinbandfec=1
a=rtpmap:101 telephone-event/8000
a=fmtp:101 0-16
a=crypto:1 AEAD_AES_256_GCM inline:EXAMPLE
a=crypto:2 AEAD_AES_256_GCM_8 inline:EXAMPLE
a=crypto:3 AES_256_CM_HMAC_SHA1_80 inline:EXAMPLE
a=crypto:4 AES_256_CM_HMAC_SHA1_32 inline:EXAMPLE
a=crypto:5 AES_CM_128_HMAC_SHA1_80 inline:EXAMPLE
a=crypto:6 AES_CM_128_HMAC_SHA1_32 inline:EXAMPLE
```

Note

Amazon Chime SDK solo reconoce los números de teléfono en formato E.164. Asegúrese de que haya un número de teléfono E.164 en el encabezado de From.

Notificaciones de eventos de Amazon Chime SDK

El SDK de Amazon Chime permite enviar notificaciones de eventos de reuniones a Amazon EventBridge, Amazon Simple Queue Service (SQS) y Amazon Simple Notification Service (SNS).

Note

El espacio de nombres predeterminado para reuniones del SDK de Amazon Chime usa los puntos de enlace. ChimeSDKMeetings El espacio de nombres Chime heredado utiliza un único punto de conexión. Para obtener más información sobre los espacios de nombres y los puntos de enlace, consulte la sección anterior de esta guía. [Migración al espacio de nombres Meetings de Amazon Chime SDK](#)

Enviar notificaciones a EventBridge

Puede enviar notificaciones de eventos del SDK de Amazon Chime a EventBridge. Para obtener información detallada sobre el uso del SDK de Amazon Chime con EventBridge, consulte [Automatización del SDK de Amazon Chime con en la Guía del administrador del SDK](#) de EventBridge Amazon Chime. Para obtener información al respecto EventBridge, consulta la [Guía del EventBridge usuario de Amazon](#).

Envío de notificaciones a Amazon SQS y Amazon SNS

Puede utilizar la [CreateMeeting](#) API de la referencia de API del SDK de Amazon Chime para enviar notificaciones de eventos de reuniones del SDK de Amazon Chime a una cola de Amazon SQS y a un tema de Amazon SNS por reunión. Esto puede ayudar a reducir la latencia de las notificaciones. Para obtener más información sobre Amazon SQS, consulte la [Guía del desarrollador de Amazon Simple Queue Service](#). Para obtener más información sobre Amazon SNS, consulte la [Guía para desarrolladores de Amazon Simple Notification Service](#).

Las notificaciones enviadas a Amazon SQS y Amazon SNS contienen la misma información que las notificaciones a las que envía el SDK de Amazon Chime. EventBridge Amazon Chime SDK admite el envío de notificaciones de eventos de reuniones a colas y temas de la región de API utilizada para crear una reunión. Es posible que las notificaciones de eventos se envíen fuera del orden en que se produjeron.

Concesión del acceso de Amazon Chime SDK a Amazon SQS y Amazon SNS

Antes de que Amazon Chime SDK pueda enviarle notificaciones a través de una cola de Amazon SQS o un tema de Amazon SNS, debe conceder permiso al Amazon Chime SDK para publicar mensajes en el nombre de recurso de Amazon (ARN) de la cola o el tema. Para ello, adjunte

una política AWS Identity and Access Management (de IAM) a la cola o al tema que conceda los permisos adecuados al SDK de Amazon Chime. Para obtener más información, consulte [Gestión de identidades y accesos en Amazon SQS](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Simple Queue Service y [Ejemplos de casos de control de acceso a Amazon SNS](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Simple Notification Service.

Note

La cola de Amazon SQS o el tema de Amazon SNS deben utilizar la misma región que el punto de enlace de la API del AWS SDK de Amazon Chime.

Example Permita que Amazon Chime SDK publique eventos en una cola de Amazon SQS

El siguiente ejemplo de política de IAM concede a Amazon Chime SDK permiso para publicar notificaciones de eventos de reuniones en la cola de Amazon SQS especificada. Anote la declaración condicional para `aws:SourceArn` y `aws:SourceAccount`. Abordan posibles problemas de [Suplente confuso](#).

Note

- Puede utilizar `aws:SourceArn` o `aws:SourceAccount` al crear las políticas que aparecen a continuación. No tiene que usar ambas opciones.
- En estos ejemplos se utiliza el espacio de nombres `ChimeSDKMeetings` y el punto de conexión correspondiente. Si utiliza el espacio de nombres `Chime`, debe usar el punto de conexión `chime.amazonaws.com`.

```
{
  "Version": "2008-10-17",
  "Id": "example-ID",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "example-statement-ID",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "meetings.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
```



```

        "sqs:SendMessage",
        "sqs:GetQueueUrl"
    ],
    "Resource": "arn:aws:sqs:eu-central-1:111122223333:queueName",
    "Condition": {
        "ArnLike": {
            "aws:SourceArn": "arn:partition:chime::111122223333:*"
        },
        "StringEquals": {
            "aws:SourceAccount": "111122223333"
        }
    }
}
]
}

```

En este ejemplo, se muestra una política de Amazon SNS que permite a Amazon Chime SDK enviar notificaciones de eventos de reuniones a su tema de SNS.

```

{
  "Version": "2008-10-17",
  "Id": "example-ID",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "allow-chime-sdk-access-statement-id",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "meetings.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
        "SNS:Publish"
      ],
      "Resource": "arn:aws:sns:eu-central-1:111122223333:topicName",
      "Condition": {
        "ArnLike": {
            "aws:SourceArn": "arn:partition:chime::111122223333:*"
        },
        "StringEquals": {
            "aws:SourceAccount": "111122223333"
        }
      }
    }
  ]
}

```

```
}

```

Si la cola de Amazon SQS está habilitada para el cifrado del servidor (SSE), debe realizar un paso adicional. Adjunte una política de IAM a la AWS KMS clave asociada que otorgue permiso al SDK de Amazon Chime para realizar AWS KMS las acciones necesarias para cifrar los datos añadidos a la cola.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Id": "example-ID",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "example-statement-ID",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "meetings.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
        "kms:GenerateDataKey",
        "kms:Decrypt"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

Example Permitir que Amazon Chime SDK publique eventos en un tema de Amazon SNS

El siguiente ejemplo de política de IAM concede a Amazon Chime SDK permiso para publicar notificaciones de eventos de reuniones en el tema de Amazon SNS especificado.

```
{
  "Version": "2008-10-17",
  "Id": "example-ID",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "allow-chime-sdk-access-statement-id",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "meetings.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
```

```
        "SNS:Publish"
    ],
    "Resource": "arn:aws:sns:eu-central-1:111122223333:topicName",
    "Condition": {
        "ArnLike": {
            "aws:SourceArn": "arn:partition:chime::111122223333:*"
        },
        "StringEquals": {
            "aws:SourceAccount": "111122223333"
        }
    }
}
]
```

Migración desde el espacio de nombres de Amazon Chime

Amazon Chime SDK expone las API en un conjunto de puntos de conexión. Si bien puede realizar solicitudes HTTPS directamente a los puntos de conexión, muchos clientes utilizan el SDK de AWS en sus aplicaciones para llamar a las API del servicio. El AWS SDK está disponible en diferentes idiomas y simplifica las llamadas a la API al encapsular la lógica de reintento y firma de solicitudes. El AWS SDK incluye un espacio de nombres para cada punto final del servicio.

Cuando se lanzó por primera vez, Amazon Chime SDK compartía un único punto de conexión con la aplicación Amazon Chime. Como resultado, las soluciones utilizaron el espacio de Chime nombres del AWS SDK para llamar a la aplicación Amazon Chime y a las API del SDK de Amazon Chime.

Amazon Chime SDK ahora proporciona puntos de conexión dedicados para cada subservicio, como reuniones y audio PSTN. Cada punto final se puede direccionar a través de un espacio de nombres dedicado en el SDK. AWS

En los temas siguientes se enumeran los servicios, los espacios de nombres y los puntos finales, y se describe cómo usarlos en el código y con la CLI. AWS

Temas

- [Puntos de conexión, espacios de nombres y comandos CLI](#)
- [Ayuda de migración de cada servicio](#)
- [Mapeo de API](#)

Puntos de conexión, espacios de nombres y comandos CLI

En la siguiente tabla se enumeran los espacios de nombres, los puntos de conexión y los comandos de CLI dedicados de Amazon Chime SDK. Los enlaces le llevan a más información sobre cada servicio.

Punto de conexión	AWS Espacio de nombres del SDK	AWS CLI DEL SDK
identity-chime	ChimeSDKIdentity	chime-sdk-identity
media-pipelines-chime	ChimeSDKMediaPipelines	chime-sdk-media-pipelines
meetings-chime	ChimeSDKMeetings	chime-sdk-meetings
messaging-chime	ChimeSDKMessaging	chime-sdk-messaging
voice-chime	ChimeSDKVoice	chime-sdk-voice

Ayuda de migración de cada servicio

Todos los clientes deberían considerar la posibilidad de utilizar los puntos de enlace dedicados del SDK de Amazon Chime para acceder a las últimas funciones, API y regiones del SDK de Amazon Chime. AWS Si utiliza el punto de conexión compartido con el espacio de nombres Chime, las siguientes guías de migración pueden ayudarle a comprender las diferencias técnicas antes de realizar la migración.

- [Migración al espacio de nombres Identity de Amazon Chime SDK](#)
- [Migración al espacio de nombres del SDK de Amazon Chime MediaPipelines](#)
- [Migración al espacio de nombres Meetings de Amazon Chime SDK](#)
- [Migración al espacio de nombres Messaging de Amazon Chime SDK](#)
- [Migración al espacio de nombres Voice de Amazon Chime SDK](#)

Mapeo de API

En la siguiente tabla se enumeran las API del espacio de nombres Chime y sus correspondientes espacios de nombres y API dedicados. Algunas de las API dedicadas difieren de las API Chime, y en la tabla se indican esas instancias.

API de espacio de nombres Chime	Espacio de nombres dedicado	API de espacio de nombres dedicado
AssociatePhoneNumbersWithVoiceConnector	voice-chime	AssociatePhoneNumbersWithVoiceConnector
AssociatePhoneNumbersWithVoiceConnectorGroup	voice-chime	AssociatePhoneNumbersWithVoiceConnectorGroup
BatchCreateAttendee	meetings-chime	BatchCreateAttendee
BatchCreateChannelMembership	messaging-chime	BatchCreateChannelMembership
CreateAppInstance	identity-chime	CreateAppInstance
CreateAppInstanceAdmin	identity-chime	CreateAppInstanceAdmin
CreateAppInstanceUser	identity-chime	CreateAppInstanceUser
CreateAttendee	meetings-chime	CreateAttendee
CreateChannel	messaging-chime	CreateChannel
CreateChannelBan	messaging-chime	CreateChannelBan
CreateChannelMembership	messaging-chime	CreateChannelMembership
CreateChannelModerator	messaging-chime	CreateChannelModerator
CreateMediaCapturePipeline	media-pipelines-chime	CreateMediaCapturePipeline
CreateMeeting	meetings-chime	CreateMeeting
CreateMeetingWithAttendees	meetings-chime	CreateMeetingWithAttendees

API de espacio de nombres Chime	Espacio de nombres dedicado	API de espacio de nombres dedicado
CreateMeetingDialOut*	n/a	
CreateProxySession	voice-chime	CreateProxySession
CreateSipMediaApplication	voice-chime	CreateSipMediaApplication
CreateSipMediaApplicationCa ll	voice-chime	CreateSipMediaApplicationCa ll
CreateSipRule	voice-chime	CreateSipRule
CreateVoiceConnector	voice-chime	CreateVoiceConnector
CreateVoiceConnectorGroup	voice-chime	CreateVoiceConnectorGroup
DeleteAppInstance	identity-chime	DeleteAppInstance
DeleteAppInstanceAdmin	identity-chime	DeleteAppInstanceAdmin
DeleteAppInstanceS treamingConfigurations	messaging-chime	DeleteAppInstanceS treamingConfigurations
DeleteAppInstanceUser	identity-chime	DeleteAppInstanceUser
DeleteAttendee	meetings-chime	DeleteAttendee
DeleteChannel	messaging-chime	DeleteChannel
DeleteChannelBan	messaging-chime	DeleteChannelBan
DeleteChannelMembership	messaging-chime	DeleteChannelMembership
DeleteChannelMessage	messaging-chime	DeleteChannelMessage
DeleteChannelModerator	messaging-chime	DeleteChannelModerator
DeleteMediaCapturePipeline	media-pipelines-chime	DeleteMediaCapturePipeline
DeleteMeeting	meetings-chime	DeleteMeeting

API de espacio de nombres Chime	Espacio de nombres dedicado	API de espacio de nombres dedicado
DeleteProxySession	voice-chime	DeleteProxySession
DeleteSipMediaApplication	voice-chime	DeleteSipMediaApplication
DeleteSipRule	voice-chime	DeleteSipRule
DeleteVoiceConnector	voice-chime	DeleteVoiceConnector
DeleteVoiceConnectorEmergencyCallingConfiguration	voice-chime	DeleteVoiceConnectorEmergencyCallingConfiguration
DeleteVoiceConnectorGroup	voice-chime	DeleteVoiceConnectorGroup
DeleteVoiceConnectorOrigination	voice-chime	DeleteVoiceConnectorOrigination
DeleteVoiceConnectorProxy	voice-chime	DeleteVoiceConnectorProxy
DeleteVoiceConnectorStreamingConfiguration	voice-chime	DeleteVoiceConnectorStreamingConfiguration
DeleteVoiceConnectorTermination	voice-chime	DeleteVoiceConnectorTermination
DeleteVoiceConnectorTerminationCredentials	voice-chime	DeleteVoiceConnectorTerminationCredentials
DescribeAppInstance	identity-chime	DescribeAppInstance
DescribeAppInstanceAdmin	identity-chime	DescribeAppInstanceAdmin
DescribeAppInstanceUser	identity-chime	DescribeAppInstanceUser
DescribeChannel	messaging-chime	DescribeChannel
DescribeChannelBan	messaging-chime	DescribeChannelBan

API de espacio de nombres Chime	Espacio de nombres dedicado	API de espacio de nombres dedicado
DescribeChannelMembership	messaging-chime	DescribeChannelMembership
DescribeChannelMembershipForAppInstanceUser	messaging-chime	DescribeChannelMembershipForAppInstanceUser
DescribeChannelModeratedByAppInstanceUser	messaging-chime	DescribeChannelModeratedByAppInstanceUser
DescribeChannelModerator	messaging-chime	DescribeChannelModerator
DisassociatePhoneNumbersFromVoiceConnector	voice-chime	DisassociatePhoneNumbersFromVoiceConnector
DisassociatePhoneNumbersFromVoiceConnectorGroup	voice-chime	DisassociatePhoneNumbersFromVoiceConnectorGroup
GetAppInstanceRetentionSettings	identity-chime	GetAppInstanceRetentionSettings
GetAppInstanceStreamingConfigurations	messaging-chime	GetMessagingStreamingConfigurations
GetAttendee	meetings-chime	GetAttendee
GetChannelMessage	messaging-chime	GetChannelMessage
GetMediaCapturePipeline	media-pipelines-chime	GetMediaCapturePipeline
GetMeeting	meetings-chime	GetMeeting
GetMessagingSessionEndpoint	messaging-chime	GetMessagingSessionEndpoint
GetProxySession	voice-chime	GetProxySession
GetSipMediaApplication	voice-chime	GetSipMediaApplication

API de espacio de nombres Chime	Espacio de nombres dedicado	API de espacio de nombres dedicado
GetSipMediaApplicationLoggingConfiguration	voice-chime	GetSipMediaApplicationLoggingConfiguration
GetSipRule	voice-chime	GetSipRule
GetVoiceConnector	voice-chime	GetVoiceConnector
GetVoiceConnectorEmergencyCallingConfiguration	voice-chime	GetVoiceConnectorEmergencyCallingConfiguration
GetVoiceConnectorGroup	voice-chime	GetVoiceConnectorGroup
GetVoiceConnectorLoggingConfiguration	voice-chime	GetVoiceConnectorLoggingConfiguration
GetVoiceConnectorOrigination	voice-chime	GetVoiceConnectorOrigination
GetVoiceConnectorProxy	voice-chime	GetVoiceConnectorProxy
GetVoiceConnectorStreamingConfiguration	voice-chime	GetVoiceConnectorStreamingConfiguration
GetVoiceConnectorTermination	voice-chime	GetVoiceConnectorTermination
GetVoiceConnectorTerminationHealth	voice-chime	GetVoiceConnectorTerminationHealth
ListAppInstanceAdmins	identity-chime	ListAppInstanceAdmins
ListAppInstances	identity-chime	ListAppInstances
ListAppInstanceUsers	identity-chime	ListAppInstanceUsers
ListAttendees	meetings-chime	ListAttendees
ListAttendeeTags*	n/a	

API de espacio de nombres Chime	Espacio de nombres dedicado	API de espacio de nombres dedicado
ListChannelBans	messaging-chime	ListChannelBans
ListChannelMemberships	messaging-chime	ListChannelMemberships
ListChannelMembershipsForAppInstanceUser	messaging-chime	ListChannelMembershipsForAppInstanceUser
ListChannelMessages	messaging-chime	ListChannelMessages
ListChannelModerators	messaging-chime	ListChannelModerators
ListChannels	messaging-chime	ListChannels
ListChannelsModeratedByAppInstanceUser	messaging-chime	ListChannelsModeratedByAppInstanceUser
ListMediaCapturePipelines	media-pipelines-chime	ListMediaCapturePipelines
ListMeetings*	n/a	
ListMeetingTags+	meetings-chime	ListTagsForResource
ListProxySessions	voice-chime	ListProxySessions
ListSipMediaApplications	voice-chime	ListSipMediaApplications
ListSipRules	voice-chime	ListSipRules
ListTagsForResource	identity-chime	ListTagsForResource
ListVoiceConnectorGroups	voice-chime	ListVoiceConnectorGroups
ListVoiceConnectors	voice-chime	ListVoiceConnectors
ListVoiceConnectorTerminationCredentials	voice-chime	ListVoiceConnectorTerminationCredentials

API de espacio de nombres Chime	Espacio de nombres dedicado	API de espacio de nombres dedicado
PutAppInstanceRetentionSettings	identity-chime	PutAppInstanceRetentionSettings
PutAppInstanceStreamingConfigurations	messaging-chime	PutMessagingStreamingConfigurations
PutSipMediaApplicationLoggingConfiguration	voice-chime	PutSipMediaApplicationLoggingConfiguration
PutVoiceConnectorEmergencyCallingConfiguration	voice-chime	PutVoiceConnectorEmergencyCallingConfiguration
PutVoiceConnectorLoggingConfiguration	voice-chime	PutVoiceConnectorLoggingConfiguration
PutVoiceConnectorOrigination	voice-chime	PutVoiceConnectorOrigination
PutVoiceConnectorProxy	voice-chime	PutVoiceConnectorProxy
PutVoiceConnectorStreamingConfiguration	voice-chime	PutVoiceConnectorStreamingConfiguration
PutVoiceConnectorTermination	voice-chime	PutVoiceConnectorTermination
PutVoiceConnectorTerminationCredentials	voice-chime	PutVoiceConnectorTerminationCredentials
RedactChannelMessage	messaging-chime	RedactChannelMessage
SendChannelMessage	messaging-chime	SendChannelMessage
StartMeetingTranscription	meetings-chime	StartMeetingTranscription
StopMeetingTranscription	meetings-chime	StopMeetingTranscription
TagAttendee*	n/a	

API de espacio de nombres Chime	Espacio de nombres dedicado	API de espacio de nombres dedicado
TagMeeting+	meetings-chime	TagResource
TagResource	identity-chime	TagResource
	media-pipelines-chime	TagResource
	meetings-chime	TagResource
	messaging-chime	TagResource
	voice-chime	TagResource
	UntagAttendee*	n/a
UntagMeeting+	meetings-chime	UntagResource
UntagResource	identity-chime	UntagResource
	media-pipelines-chime	UntagResource
	meetings-chime	UntagResource
	messaging-chime	UntagResource
	voice-chime	UntagResource
UpdateAppInstance	identity-chime	UpdateAppInstance
UpdateAppInstanceUser	identity-chime	UpdateAppInstanceUser
UpdateChannel	messaging-chime	UpdateChannel
UpdateChannelMessage	messaging-chime	UpdateChannelMessage
UpdateChannelReadMarker	messaging-chime	UpdateChannelReadMarker
UpdateProxySession	voice-chime	UpdateProxySession
UpdateSipMediaApplication	voice-chime	UpdateSipMediaApplication

API de espacio de nombres Chime	Espacio de nombres dedicado	API de espacio de nombres dedicado
UpdateSipMediaApplicationCa ll	voice-chime	UpdateSipMediaApplicationCa ll
UpdateSipRule	voice-chime	UpdateSipRule
UpdateVoiceConnector	voice-chime	UpdateVoiceConnector
UpdateVoiceConnectorGroup	voice-chime	UpdateVoiceConnectorGroup
ValidateE911Address	voice-chime	ValidateE911Address

+ La API ha sido sustituida por una API con otro nombre.

* La API ya no está disponible.

Uso de reuniones de Amazon Chime SDK

En los temas de esta sección se explica cómo utilizar las reuniones de Amazon Chime SDK para crear aplicaciones de reuniones personalizadas. Recomendamos seguir estos temas en el orden indicado.

Temas

- [Migración al espacio de nombres Meetings de Amazon Chime SDK](#)
- [Uso de las regiones de reunión](#)
- [Crear reuniones](#)
- [Selección de características de reunión](#)
- [Cómo utiliza el SDK de Amazon Chime los medios WebRTC](#)
- [Configuración de códecs de vídeo](#)
- [Configuración de red](#)
- [Eventos de reunión](#)
- [CloudWatch Métricas de Amazon](#)
- [Creación de canalizaciones multimedia de Amazon Chime SDK](#)
- [Uso de la transcripción en directo de Amazon Chime Amazon Chime SDK](#)
- [Uso de la replicación de medios](#)
- [Solución de problemas y depuración de las reuniones de Amazon Chime SDK](#)

Migración al espacio de nombres Meetings de Amazon Chime SDK

El espacio de nombres [Amazon Chime SDK Meetings](#) es un lugar dedicado a las API que crean y administran los recursos para reuniones de Amazon Chime SDK. El espacio de nombres se utiliza para dirigirse a los puntos de conexión de la API de reuniones de Amazon Chime SDK en cualquier región de AWS en la que estén disponibles. Utilice este espacio de nombres si acaba de empezar a utilizar Amazon Chime SDK. Para obtener más información sobre las regiones, consulte [Regiones disponibles](#) en esta guía.

Las aplicaciones existentes que utilizan el espacio de nombres [Amazon Chime](#) deberían planificar la migración al espacio de nombres dedicado para poder utilizar las API y características más recientes.

Temas

- [Razones para migrar](#)
- [Antes de realizar la migración](#)
- [Diferencias entre los espacios de nombres](#)

Razones para migrar

Le recomendamos que migre al espacio de nombres de [Amazon Chime SDK Meetings](#) por los siguientes motivos:

Elección de un punto de conexión de API

El espacio de nombres de Amazon Chime SDK Meetings es el único espacio de nombres de API que puede usar puntos de conexión de API en cualquier [región en la que estén disponibles](#). Si desea utilizar puntos de conexión de API distintos de us-east-1, debe utilizar el espacio de nombres Amazon Chime SDK Meetings.

Para obtener más información sobre cómo utilizan las AWS regiones las reuniones del SDK de Amazon Chime, consulte las [regiones de reuniones](#) de esta guía.

API de reuniones nuevas y actualizadas

Solo añadimos o actualizamos las API de reuniones en el espacio de nombres de Amazon Chime SDK Meetings.

Antes de realizar la migración

Antes de realizar la migración, tenga en cuenta las diferencias entre los espacios de nombres. En la siguiente tabla, se muestran y describen.

	Espacio de nombres de reuniones de Amazon Chime SDK	Espacio de nombres de Amazon Chime
AWS Espacio de nombres del SDK	ChimeSDKMeetings	Chime
Regiones	Múltiple	Solo us-east-1

	Espacio de nombres de reuniones de Amazon Chime SDK	Espacio de nombres de Amazon Chime
Puntos de conexión	https://meetings-chime.region.amazonaws.com	https://service.chime.amazonaws.com
Entidad principal de servicio	meetings.chime.amazonaws.com	chime.amazonaws.com
API	Solo API para reuniones	API para reuniones y otras partes de Amazon Chime
CreateMeeting	ExternalMeetingId y MediaRegion son obligatorios.	ExternalMeetingId y MediaRegion son opcionales.
CreateMeetingWithAttendees	ExternalMeetingId y MediaRegion son obligatorios.	ExternalMeetingId y MediaRegion son opcionales.
ListMeetings	No disponible	Disponible
ExternalMeetingId	La validación incluye coincidencia de patrones	Disponible
ExternalUserId	La validación incluye coincidencia de patrones	Disponible
API de etiquetas de reuniones	TagResource , UntagResource , ListTagsForResource	TagMeeting , UntagMeeting , ListMeetingTags
Etiquetas de asistentes	No disponible	Disponible
Reducción de eco	Disponible	No disponible
Identificación del lenguaje de transcripción en vivo	Disponible	No disponible

	Espacio de nombres de reuniones de Amazon Chime SDK	Espacio de nombres de Amazon Chime
Capacidades de los asistentes	Disponible	No disponible
Replicación de medios	Disponible	No disponible
AppKeys y TenantIds	Disponible	No disponible
Canalización de medios	Las canalizaciones multimedia admiten varias regiones en el espacio de nombres de Amazon Chime SDK Meetings. Para obtener más información, consulte Migración al espacio de nombres ChimeSDKMediaPipelines .	Disponible a través del punto de conexión us-east-1
Aplicación multimedia SIP	La acción JoinChime Meeting requiere MeetingId	La acción JoinChime Meeting no requiere MeetingId
Integración SIP directa	No disponible	Disponible

Diferencias entre los espacios de nombres

En las siguientes secciones se explican las diferencias entre los espacios de nombres Amazon Chime y Amazon Chime SDK Meetings.

AWS espacio de nombres del SDK

El espacio de nombres de Amazon Chime SDK usa el nombre formal Chime. El espacio de nombres de Amazon Chime SDK Meetings usa el nombre formal ChimeSDKMeetings. El formato preciso del nombre varía según la plataforma.

Por ejemplo, si utilizas el AWS SDK de Node.js para crear reuniones, utilizas una línea de código para direccionar el espacio de nombres.

```
const chimeMeetings = AWS.Chime();
```

Para migrar al espacio de nombres de Amazon Chime Meetings SDK, actualice esta línea de código con el nuevo espacio de nombres y la región del punto de conexión.

```
const chimeMeetings = AWS.ChimeSDKMeetings({ region: "eu-central-1" });
```

Regiones

El espacio de nombres de [Amazon Chime](#) solo puede abordar puntos de conexión de la API de la región us-east-1. El espacio de nombres de [Amazon Chime SDK Meetings](#) puede dirigirse a los puntos de conexión de la API de reuniones de Amazon Chime SDK en cualquier región en la que estén disponibles. Para obtener una lista actualizada de las regiones de reuniones, consulte [Regiones disponibles](#) en esta guía.

puntos de conexión

El espacio de nombres de [Amazon Chime SDK Meetings](#) utiliza puntos de conexión de API diferentes a los del espacio de nombres de [Amazon Chime](#).

Solo el punto de conexión utilizado para crear una reunión se puede utilizar para modificarlo. Esto significa que una reunión creada a través de un punto de conexión en EU-CENTRAL-1 solo se puede modificar a través de EU-CENTRAL-1. También significa que no puede dirigirse a una reunión creada a través del espacio de nombres Chime con el espacio de nombres ChimeSDKMeetings incluido en US-EAST-1. Para obtener más información sobre los puntos de conexión actuales, consulte [Mapeo de API](#) en esta guía.

Entidad principal de servicio

El espacio de nombres [Amazon Chime SDK Meetings](#) utiliza una nueva entidad principal de servicio: `meetings.chime.amazonaws.com`. Si tiene políticas de acceso de SQS, SNS u otras políticas de IAM que otorgan acceso al servicio, debe actualizar esas políticas para conceder acceso a la nueva entidad principal del servicio.

API

El espacio de nombres [Amazon Chime SDK Meetings](#) solo contiene API para crear y gestionar reuniones. El espacio de nombres [Amazon Chime](#) incluye API para reuniones y otras partes del servicio Amazon Chime.

CreateMeeting campos obligatorios

En el espacio de nombres de Amazon Chime SDK Meetings, las [CreateMeetingWithAttendeesAPI](#) [CreateMeeting](#) y requieren que se especifiquen los MediaRegion campos ExternalMeetingId y.

Valores de ID externos

El espacio de nombres [Amazon Chime SDK Meetings](#) impone la validación de las adiciones en los valores que se pueden usar para ExternalMeetingId y ExternalUserId.

Reducción de eco

El espacio de nombres [Amazon Chime SDK Meetings](#) ofrece una reducción de eco basada en el machine learning para evitar que el ruido y el sonido del altavoz local vuelvan a circular a la reunión. Consulte la guía para GitHub obtener más información.

Capacidades de los asistentes

El espacio de nombres de [Amazon Chime SDK Meetings](#) proporciona un control pormenorizado de las capacidades de los asistentes a una reunión para enviar y recibir audio, video y contenido.

Replicación de medios

El espacio de nombres [Amazon Chime SDK Meetings](#) ofrece replicación de contenido multimedia para vincular una reunión principal con reuniones réplicas para reunir hasta 10 000 personas en una sesión en tiempo real. Los participantes conectados a una sesión réplica reciben los archivos multimedia de los ponentes conectados a la sesión principal, pero pueden ascender a la reunión principal. Para más información, consulte [Uso de la replicación de medios](#) de esta guía.

AppKeys y TenantIds

El espacio de nombres de [Amazon Chime SDK Meetings](#) proporciona una forma de limitar el acceso desde una red a reuniones específicas de Amazon Chime SDK. Para más información, consulte [Uso AppKeys y TenantIDs](#) de esta guía.

Canalización de medios

Las canalizaciones multimedia de Amazon Chime SDK funcionan con las reuniones creadas en cualquier punto de conexión, ya sea con [Amazon Chime SDK Meetings](#) o con el espacio de nombres de [Amazon Chime](#). Consulte las [regiones disponibles](#) para ver la lista más reciente de regiones en proceso de creación de contenido multimedia.

Aplicaciones multimedia SIP

Las aplicaciones multimedia SIP de Amazon Chime SDK funcionan con reuniones creadas en cualquier punto de conexión de reuniones, ya sea con [Amazon Chime SDK Meetings](#) o con el espacio de nombres de [Amazon Chime](#). Cuando se utilizan aplicaciones multimedia SIP con una reunión creada a través del espacio de nombres Amazon Chime SDK Meetings, la acción [JoinChimeMeeting](#) requiere el parámetro MeetingId.

API adicionales

El espacio de nombres de reuniones tiene una lista cada vez mayor de API que el espacio de nombres Chime no tiene. Si está empezando a utilizar Amazon Chime SDK, utilice el espacio de nombres de reuniones para acceder a las características más recientes.

Uso de las regiones de reunión

Las reuniones de Amazon Chime SDK tienen regiones de Control y regiones multimedia. Las regiones de control tienen un punto de conexión de API que se utiliza para crear, actualizar y eliminar reuniones. Las regiones multimedia albergan las reuniones propiamente dichas.

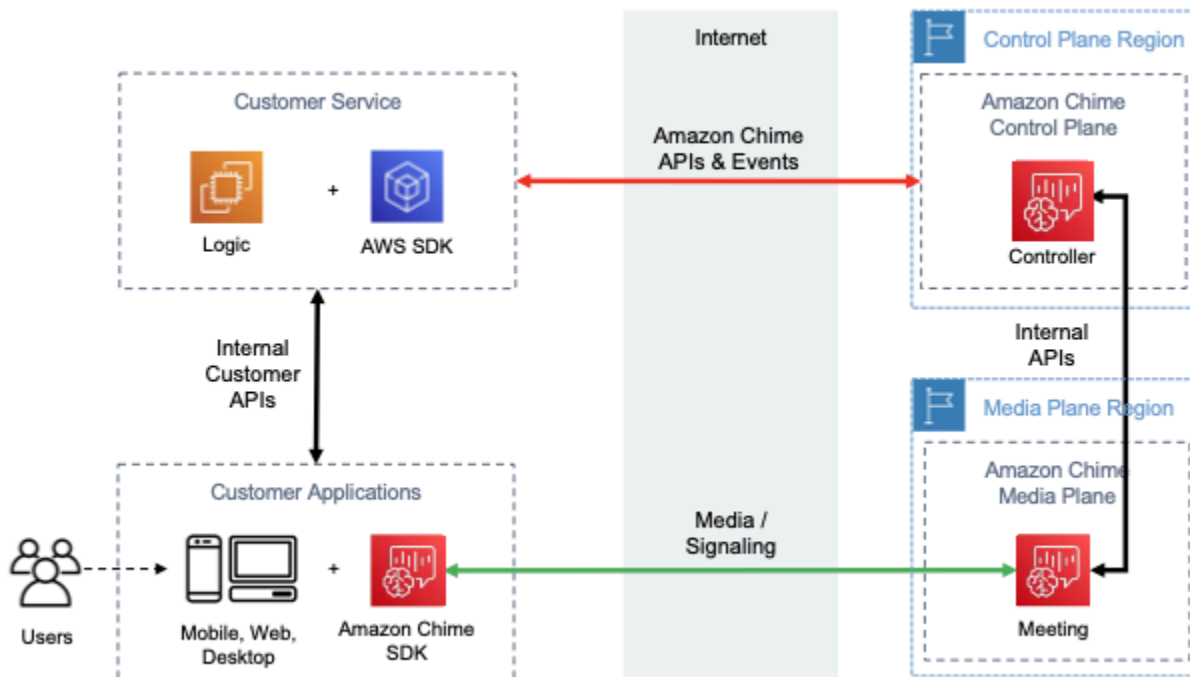
Por lo general, el servicio de aplicaciones utiliza el [SDK de AWS](#) para [firmar y llamar](#) a las API en las regiones de control. El cliente de su aplicación utiliza las bibliotecas de clientes del SDK de Amazon Chime para [JavaScriptIOS](#) o [Android](#) para conectarse a la reunión en las regiones multimedia.

Una región de control puede crear una reunión en cualquier región multimedia de la misma AWS partición. Sin embargo, solo puede actualizar una reunión en la región de control utilizada para crearla. Para encontrar la región multimedia más cercana a un cliente, llama a [nearest-media-regionhttps://i.chime.aws](https://i.chime.aws).

[Eventos](#) de reuniones como una AttendeeJoined llamada [EventBridge, Amazon Simple Queue Service \(SQS\) o Amazon Simple Notification Service \(SNS\)](#) en la región de control de reuniones.

Para obtener una lista de las regiones multimedia y de control de reuniones de Amazon Chime SDK disponibles, consulte [Regiones disponibles](#) en esta guía.

Este diagrama muestra el flujo de datos típico a través de las regiones de control y multimedia.



Elegir una región de control

Recuerde estos factores al elegir una región de control para una reunión de Amazon Chime SDK:

- Requisitos reglamentarios. ¿Su aplicación debe estar dentro de una frontera geopolítica o utilizar un punto de conexión con módulos criptográficos validados por el FIPS 140-2?
- Latencia de la API. El uso de la región de control más cercana a la AWS región del servicio de aplicaciones puede ayudar a reducir la latencia de la red de las API. A su vez, esto ayuda a reducir el tiempo necesario para crear reuniones y permite a los usuarios unirse a las reuniones más rápido.
- Alta disponibilidad. Puede utilizar varias regiones de control para implementar arquitecturas de alta disponibilidad. Sin embargo, cada región de control funciona de forma independiente. Además, solo puede actualizar las reuniones en la región de control utilizada para crearlas. Además, debe usar esa misma región para consumir eventos de reuniones con [EventBridgeAmazon Simple Queue Service \(SQS\)](#) o [Amazon Simple Notification Service \(SNS\)](#).

Selección de una región multimedia

Note

Le recomendamos que especifique siempre un valor en el `MediaRegion` parámetro de la acción de la [CreateMeeting](#) API. Para obtener más información acerca de las regiones, consulte [Regiones disponibles](#).

Al elegir una región multimedia para su reunión de Amazon Chime SDK, tenga en cuenta estos factores comunes:

Requisitos reglamentarios

Si sus reuniones de Amazon Chime SDK están sujetas a normas que exigen que se celebren dentro de una frontera geopolítica, considere la posibilidad de realizar una codificación rígida de la región de la reunión según una lógica de aplicación fija.

Por ejemplo, una aplicación de telemedicina puede requerir que todas las reuniones se celebren dentro de la jurisdicción del médico. Si la aplicación es compatible con clínicas ubicadas tanto en Europa como en los Estados Unidos, puede usar la dirección de cada clínica para seleccionar una región dentro de su jurisdicción.

Calidad de las reuniones

Cuando una reunión de Amazon Chime SDK se celebra en una región multimedia, el audio y el video de cada asistente se envían y reciben desde esa región. A medida que aumenta la distancia entre el asistente y la región, la latencia de la red puede afectar a la calidad de la reunión. Especificar una región para la reunión de Amazon Chime SDK puede ayudar a mejorar la calidad de la reunión para los asistentes, tanto si se encuentran cerca unos de otros como si están distribuidos geográficamente.

Puede utilizar uno de los métodos siguientes para elegir una región multimedia para la reunión de Amazon Chime SDK:

Realizar una codificación rígida de una región multimedia

Se recomienda si todas las reuniones del SDK de Amazon Chime se organizan en una región específica AWS .

Seleccionar la región multimedia más cercana

Se recomienda si los asistentes a la reunión del SDK de Amazon Chime se encuentran en la misma AWS región, pero las reuniones se celebran en regiones diferentes.

Buscar la región multimedia más cercana

Para encontrar la región multimedia más cercana capaz de organizar una reunión del SDK de Amazon Chime, llame a [nearest-media-regionhttps://i.chime.aws](https://i.chime.aws/nearest-media-region). Este punto de conexión devuelve una sola región, como {"region": "us-west-2"}. Llame a la URL desde la aplicación cliente para identificar la región más cercana al usuario y, a continuación, utilice el resultado en el MediaRegion parámetro de la [CreateMeetingAPI](#) para crear la reunión en esa región.

Por lo general, se llama a la URL cuando se inicia la aplicación cliente o cuando cambia su conexión de red. Al predeterminar la región más cercana, se evita añadir la latencia de la llamada en el momento de la creación de la reunión.

Búsqueda de la región multimedia AWS GovCloud (EE. UU.) más cercana

Para encontrar la región AWS GovCloud (EE. UU.) más cercana que pueda organizar una reunión del SDK de Amazon Chime, llame a [nearest-us-gov-mediahttps://-region.i.chime.aws](https://-region.i.chime.aws/nearest-us-gov-media). Este punto de conexión devuelve la región más cercana, como {"region": "us-gov-west-1"}. Llame a la URL de su aplicación cliente para identificar la AWS GovCloud (EE. UU.) más cercana al usuario y utilice el resultado en el MediaRegion parámetro de la [CreateMeetingAPI](#) para crear la reunión en esa región.

Por lo general, se llama a la URL cuando se inicia la aplicación cliente o cuando cambia su conexión de red. Al predeterminar la región más cercana, se evita añadir la latencia de la llamada en el momento de la creación de la reunión.

JavaScript ejemplo

El siguiente ejemplo utiliza HTML JavaScript para devolver la región multimedia y la región multimedia AWS GovCloud (EE. UU.) más cercanas.

```
<html>
<head>
  <title>Amazon Chime SDK - Nearest Media Region</title>
  <script>
```

```
async function getNearestMediaRegion(partition) {

    console.log('Nearest media region partition: ' + partition);

    const url = ('aws-us-gov' == partition) ? 'https://nearest-us-gov-media-
region.l.chime.aws' : 'https://nearest-media-region.l.chime.aws';
    let result = ('aws-us-gov' == partition) ? 'us-gov-west-1' : 'us-west-2';

    try { //Find the nearest media region
        console.log('Nearest media region URL: ' + url);
        const response = await fetch(url, {method: 'GET'} );
        const body = await response.json();
        result = body.region;
    } catch (error) {
        console.log(error.message);
    } finally {
        console.log('Nearest media region found: ' + result);
        return result;
    }
}

async function findRegions(partition) {
    aws.innerText = await getNearestMediaRegion();
    awsusgov.innerText = await getNearestMediaRegion('aws-us-gov');
}
</script>
</head>
<body>
<h3>Nearest media region, by AWS partition</h3>
<table>
<tr><th>Partition</th><th>Media Region</th></tr>
<tr><td>aws</td><td id="aws">Finding...</td></tr>
<tr><td>aws-us-gov</td><td id="awsusgov">Finding...</td></tr>
</table>
<script>
    findRegions();
</script>
</body>
</html>
```


Comprobación del estado de región

Llame a <https://region.status.chime.aws/> para obtener información sobre el estado del servicio de Amazon Chime SDK en cada región. El resultado muestra las regiones recomendadas. Si una región multimedia tiene un estado diferente al recomendado, el punto de conexión de la región multimedia más cercano no devolverá esa región.

A continuación se muestra un ejemplo típico.

```
{
  "MeetingsControlRegions": {
    "us-east-1": "recommended",
    "us-west-2": "recommended",
    "ap-southeast-1": "recommended",
    "eu-central-1": "recommended"
  },
  "MeetingsMediaRegions": {
    "af-south-1": "recommended",
    "ap-northeast-1": "recommended",
    "ap-northeast-2": "recommended",
    "ap-south-1": "recommended",
    "ap-southeast-1": "recommended",
    "ap-southeast-2": "recommended",
    "ca-central-1": "recommended",
    "eu-central-1": "recommended",
    "eu-north-1": "recommended",
    "eu-south-1": "recommended",
    "eu-west-1": "recommended",
    "eu-west-2": "recommended",
    "eu-west-3": "recommended",
    "sa-east-1": "recommended",
    "us-east-1": "recommended",
    "us-east-2": "recommended",
    "us-west-1": "recommended",
    "us-west-2": "recommended"
  },
  "MediaPipelineControlRegions": {
    "ap-southeast-1": "recommended",
    "eu-central-1": "recommended",
    "us-east-1": "recommended",
    "us-west-2": "recommended"
  },
  "MediaPipelineDataRegions": {
```

```
"af-south-1": "recommended",
"ap-northeast-1": "recommended",
"ap-northeast-2": "recommended",
"ap-south-1": "recommended",
"ap-southeast-1": "recommended",
"ap-southeast-2": "recommended",
"ca-central-1": "recommended",
"eu-central-1": "recommended",
"eu-north-1": "recommended",
"eu-south-1": "recommended",
"eu-west-1": "recommended",
"eu-west-2": "recommended",
"eu-west-3": "recommended",
"sa-east-1": "recommended",
"us-east-1": "recommended",
"us-east-2": "recommended",
"us-west-1": "recommended",
"us-west-2": "recommended"
}
}
```

Crear reuniones

El siguiente procedimiento demuestra cómo crear una reunión con audio y video para las aplicaciones de servidor y cliente. Antes de comenzar, debe integrar la aplicación cliente con una biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte [Integración con una biblioteca cliente](#).

Para crear una reunión con audio y video

1. Complete los siguientes pasos desde la aplicación de servidor:
 - a. Utilice la acción de la [CreateMeeting](#) API de la referencia de la API del SDK de Amazon Chime para crear una reunión. Especifique una región de AWS mediante el parámetro `MediaRegion`. Para obtener más información sobre cómo elegir una región de reunión, consulte [Regiones de reunión](#).
 - b. Agregue a los asistentes a la reunión mediante la acción de [CreateAttendee](#) API o la acción de [BatchCreateAttendee](#) API. Transfiera de forma segura la reunión y el asistente desde su aplicación de servidor al cliente autorizado como asistente respectivo. Para obtener más

información sobre las reuniones y los asistentes, consulte [Meetingy](#) consulte la referencia [Attendee](#) de la API del SDK de Amazon Chime.

2. Complete los siguientes pasos desde la aplicación de cliente:

- a. Utilice una biblioteca cliente de Amazon Chime SDK para construir un objeto de `MeetingSessionConfiguration`. Utilice la información sobre la reunión y los asistentes de los pasos anteriores.
- b. Implemente la interfaz `AudioVideoObserver`.
- c. Cree un `MeetingSession` con la `MeetingSessionConfiguration`
- d. Utilice el `AudioVideoFacade` del `MeetingSession` para controlar el contenido multimedia en tiempo real.
 - i. Registre una instancia de la interfaz `AudioVideoObserver`. Esto le permite recibir eventos cuando cambia el estado de la reunión.
 - ii. Seleccione los dispositivos iniciales para la entrada de audio, la salida de audio y la entrada de video.
 - iii. Inicie la sesión audiovisual.
 - iv. Inicie la captura de video local cuando el usuario quiera compartir el video.
 - v. Para mostrar los mosaicos de video, gestionar los eventos de los mosaicos de video y vincular los mosaicos a las superficies de video de la aplicación cliente.
 - vi. Gestione otras interacciones de los usuarios, como silenciar y volver a silenciar, o iniciar y detener la captura de video local.
 - vii. Para salir de la reunión, detenga la sesión audiovisual.
- e. (Opcional) Utilice el `AudioVideoFacade` del `MeetingSession` para compartir contenido multimedia, como capturas de pantalla, con otros clientes.
 - i. Inicie la sesión de pantalla compartida. El contenido se une a la reunión como asistente adicional.
 - ii. Para visualizar el contenido compartido, gestione los eventos de los mosaicos de video y vincule los mosaicos a superficies en la aplicación cliente.
 - iii. Gestionar otras interacciones, como pausar, reiniciar o detener el contenido compartido.

Las reuniones finalizan cuando ejecutas la acción de la [DeleteMeeting](#) API. Además, las reuniones finalizan automáticamente cuando:

- La duración de la reunión supera las 24 horas.
- La reunión es una [réplica de una reunión](#) y finaliza la reunión principal.
- En una reunión que no sea una réplica, ningún asistente se conectó durante cinco minutos continuos.

Selección de características de reunión

Al llamar a la [CreateMeeting](#) API, puede especificar funciones para ponerlas a disposición de los clientes que se unan a la sesión. Tenga en cuenta que algunas opciones de características conllevan una facturación adicional.

Las siguientes características están disponibles para sesiones:

- `Audio.EchoReduction`: reducción del eco de machine learning.
- `Video.MaxResolution`: resolución máxima de vídeo de la cámara web.
- `Content.MaxResolution`: resolución máxima para compartir contenido.
- `Attendees.MaxCount`: número máximo de asistentes.

Temas

- [Uso del audio. EchoReduction](#)
- [Uso del vídeo. MaxResolution](#)
- [Uso del contenido. MaxResolution](#)
- [Uso de asistentes. MaxCount](#)
- [Uso de las características de reunión en una aplicación cliente](#)

Uso del audio. EchoReduction

Use `Audio.EchoReduction` para evitar que el sonido del altavoz de un usuario vuelva a circular en una reunión.

La reducción del eco es ideal para situaciones en las que el altavoz del usuario será el principal dispositivo de salida del audio de una reunión. Por ejemplo, cuando varios usuarios asisten a una

reunión desde el mismo dispositivo en una sala de conferencias o cuando un asistente remoto individual no lleva auriculares.

La reducción de eco está disponible en las bibliotecas cliente JavaScript y React. Para obtener más información, consulte la [documentación en GitHub](#). Se aplican costos adicionales; consulte la [página de precios de Amazon Chime SDK](#) para obtener más información.

Uso del vídeo. MaxResolution

Utilice `Video.MaxResolution` para especificar la resolución máxima de vídeo de la cámara web para la reunión. La característica proporciona las siguientes opciones:

- None: no se permite el vídeo de cámara
- HD: vídeo de cámara de alta definición (1280x720p)
- FHD: full-high-definition cámara de vídeo (1920x1080)

Si se solicita vídeo FHD (1080p), se crea una sesión de WebRTC de alta definición. Consulte la [página de precios de Amazon Chime SDK](#) para obtener más información.

Si un cliente intenta enviar un vídeo de la cámara web por encima de un máximo especificado, el servicio lo rechaza y envía el siguiente mensaje de error:

```
Disabled video/content send capability, reason: Video resolution is above limit of current meeting feature selection.
```

Uso del contenido. MaxResolution

Utilice `Content.MaxResolution` para especificar la resolución máxima para compartir contenido para la reunión. La característica proporciona las siguientes opciones:

- None: no se permite compartir contenido
- FHD: compartir full-high-definition contenido (1920 x 1080)
- UHD: intercambio de ultra-high-definition contenido (3840x2160)

Si se solicita contenido UHD (4K), se crea una sesión de WebRTC de alta definición.

Si un cliente intenta enviar un contenido compartido más allá de la resolución máxima, esa resolución se reduce verticalmente al máximo especificado. Se escala mediante la aplicación de

MediaTrackConstraints a la pista de contenido compartido. Los siguientes ejemplos muestran cómo escalar una pista compartida.

```
const constraint: MediaTrackConstraints = {
  width: { ideal: videoQualitySettings.videoWidth },
  height: { ideal: videoQualitySettings.videoHeight },
  frameRate: { ideal: videoQualitySettings.videoFrameRate },
};
this.context.logger.info(
  `Video track (content = ${isContentAttendee}) with constraint: ${JSON.stringify(
    constraint
  )}, trackSettings: ${JSON.stringify(trackSettings)}`
);
try {
  await mediaStreamTrack.applyConstraints(constraint);
} catch (error) {
  this.context.logger.info(
    `Could not apply constraint for video track (content = ${isContentAttendee})`
  );
}
```

La siguiente tabla muestra el comportamiento esperado para el intercambio de contenido.

Característica de contenido	Resolución nativa para compartir contenido	Escalado	Resolución de codificación de contenido
FHD	1280x720	No	1280x720
FHD	1920x1080	No	1920x1080
FHD	3840 x 2160	Sí	1920x1080
UHD	1920x1080	No	1920x1080
UHD	3840 x 2160	No	3840 x 2160
UHD	4200x2400	Sí	3780x2160

Uso de asistentes. MaxCount

Use `Attendee.MaxCount` para especificar el número máximo de asistentes permitidos a una reunión. El límite superior de asistentes. `MaxCount` depende del tipo de sesión. Para una sesión estándar, puede seleccionar un máximo de 250 asistentes. Para una sesión de alta definición, debe seleccionar un valor de hasta 25 asistentes.

Si solicita contenido de vídeo FHD (1080p) o UHD (4K), la sesión será de alta definición.

Se aplican costos de capacidad de los asistentes para las sesiones de alta definición. Consulte la [página de precios de Amazon Chime SDK](#) para obtener más información.

Uso de las características de reunión en una aplicación cliente

Creación de una reunión con características específicas

Para crear una reunión, llame a la [CreateMeeting](#) API y especifique las funciones de reunión deseadas. En el siguiente ejemplo, se muestra cómo especificar todas las características.

```
// You must migrate to the Amazon Chime SDK Meetings namespace.
const chime = AWS.ChimeSDKMeetings({ region: "eu-central-1" });

// Create meeting
const meetingInfo = await chime.createMeeting({
  ...
  MeetingFeatures: {
    Audio: {
      EchoReduction: 'AVAILABLE'
    },
    Video: {
      MaxResolution: 'FHD'
    },
    Content: {
      MaxResolution: 'UHD'
    },
    Attendee: {
      MaxCount: 25
    },
  },
}).promise();
```

Uso de las características de reunión en un cliente

Después de crear una reunión con las características deseadas, puede transferir `joinInfo` al crear el objeto `MeetingSessionConfiguration`. Las características de la reunión se utilizan en la creación de `meetingSession` para establecer la resolución y la velocidad de bits del vídeo de la cámara web y la resolución y la velocidad de bits para compartir contenido.

```
const configuration = new MeetingSessionConfiguration(this.joinInfo.Meeting,
  this.joinInfo.Attendee);

this.meetingSession = new DefaultMeetingSession(
  configuration,
  this.meetingLogger,
  this.deviceController,
  new DefaultEventController(configuration, this.meetingLogger, this.eventReporter)
);
```

Cómo utiliza el SDK de Amazon Chime los medios WebRTC

Amazon Chime SDK admite dos tipos de sesiones de WebRTC, estándar y de alta definición. En los siguientes temas se describen los archivos multimedia disponibles en cada tipo de sesión cuando se utilizan las bibliotecas cliente del SDK de Amazon Chime para React JavaScript, iOS y Android.

Temas

- [Audio](#)
- [Video](#)
- [Compartir contenido](#)
- [Mensajes de datos](#)

Audio

Cada cliente de Amazon Chime envía una transmisión de audio a las sesiones y recibe una transmisión de audio de la sesión. Por lo general, los micrófonos de los dispositivos locales generan el audio. El audio recibido es una mezcla del audio enviado desde los demás clientes de la sesión.

Los tipos de sesión admiten frecuencias de toma de muestras de hasta 48 kHz y hasta 2 canales (estéreo) codificados con velocidades de bits de hasta 128 kbps mediante el códec Opus. Sin embargo, las transmisiones de audio enviadas y recibidas varían según el tipo de biblioteca cliente:

- Las bibliotecas cliente del SDK de Amazon Chime para JavaScript React admiten el envío y la recepción de audio mono y estéreo con la frecuencia de muestreo más alta admitida por el dispositivo y el navegador, hasta un máximo de 48 kHz.
- Las bibliotecas cliente de Amazon Chime SDK para iOS y Android admiten el envío de audio mono de hasta 48 kHz y la recepción de audio estéreo a 48 kHz.

Video

Cada cliente de Amazon Chime puede enviar una transmisión de vídeo a la sesión y recibir hasta 25 transmisiones de vídeo de la sesión. El video enviado suele proceder de la cámara web del dispositivo local. Cada cliente puede seleccionar hasta 25 transmisiones de vídeo para recibir las y cambiar la selección en cualquier momento de la sesión.

Las sesiones estándar admiten resoluciones de vídeo de hasta 1280x720 a 30 fotogramas por segundo codificados con velocidades de bits de hasta 1500 kbps mediante H.264, VP8, VP9 y AV1.

Las sesiones de alta definición admiten resoluciones de vídeo de hasta 1920x1080 a 30 fotogramas por segundo codificados con velocidades de bits de hasta 2500 kbps mediante H.264, VP8, VP9 y AV1.

Las bibliotecas cliente del SDK de Amazon Chime para JavaScript React admiten el envío de vídeo en transmisión simultánea a 15 fotogramas por segundo o con codificación de vídeo escalable (SVC). SVC codifica una sola transmisión de vídeo con tres capas espaciales y tres capas temporales al 100 %, 50 % y 25 % de los valores objetivo. El servicio selecciona automáticamente la capa que se va a enviar a cada espectador en función del ancho de banda disponible de los espectadores.

Las bibliotecas de clientes de Amazon Chime SDK para iOS y Android admiten el envío de hasta 15 fotogramas por segundo. Sin embargo, Amazon Chime SDK administra automáticamente la velocidad de fotogramas y la resolución reales.

La codificación y decodificación de video utilizan la aceleración de hardware cuando está disponible para mejorar el rendimiento.

Si un cliente envía un vídeo con una velocidad de bits superior a la velocidad de bits máxima permitida, la sesión comienza primero a enviar al cliente mensajes con la velocidad de bits máxima estimada del receptor a través del protocolo de control en tiempo real. Si el cliente sigue enviando vídeo con una velocidad de bits superior a la velocidad de bits máxima permitida, la sesión descarta los paquetes de transmisión de vídeo entrantes.

Compartir contenido

Hasta dos clientes pueden compartir contenido en la sesión. Un contenido compartido puede incluir una pista de video, una pista de audio o ambas. Un ejemplo común de un recurso compartido de contenido es el uso compartido de pantalla, que utiliza la captura de pantalla como fuente del contenido. Otro ejemplo es compartir contenido pregrabado con pistas de video y audio.

El audio del contenido se mezcla con la transmisión de audio enviada por la sesión. El audio del contenido admite frecuencias de muestreo de hasta 48 kHz y hasta 2 canales (estéreo) codificados con velocidades de bits de hasta 128 kbps mediante el códec Opus.

El contenido de vídeo se envía a la sesión y se reenvía a los clientes en una transmisión de vídeo independiente. Las sesiones estándar admiten vídeo de contenido de hasta 1920x1080 a 30 fotogramas por segundo. Las sesiones de alta definición admiten contenido de vídeo de hasta 3840 x 2160 a 30 fotogramas por segundo.

La captura de pantalla para compartir contenido utiliza la resolución de la pantalla o ventana que se está capturando, hasta la resolución de contenido máxima para el tipo de sesión y hasta 30 fotogramas por segundo. Sin embargo, las capacidades del dispositivo y el navegador pueden limitar esos valores.

Las bibliotecas cliente del SDK de Amazon Chime JavaScript y React permiten compartir contenido desde capturas de pantalla y otras fuentes.

Las bibliotecas de clientes de Amazon Chime SDK para iOS y Android solo admiten el uso compartido de contenido de captura de pantalla.

Mensajes de datos

Los mensajes de datos permiten a un cliente transmitir información a otros clientes de la sesión. Por ejemplo, una aplicación puede usar mensajes de datos para compartir reacciones con emojis durante una sesión.

Cada mensaje de datos incluye:

- Un tema, una cadena de hasta 64 caracteres.
- Hasta 2 KB de datos, incluido el tema.

Un cliente envía un mensaje de datos a la sesión y la sesión envía el mensaje de datos a todos los clientes conectados.

De forma opcional, la sesión puede almacenar en caché el mensaje de datos durante un máximo de cinco minutos. Si un cliente se une a una sesión o se vuelve a conectar a ella, la sesión enviará automáticamente al cliente cualquier mensaje de datos en caché que no se haya enviado anteriormente. La memoria caché de sesiones almacena un máximo de 1024 mensajes de datos.

Una sesión admite hasta 100 mensajes de datos enviados por segundo. Al utilizar la [transcripción en directo](#), cada cliente recibe los [mensajes de transcripción](#) mediante mensajes de datos, que se incluyen en el total de mensajes enviados por segundo.

Configuración de códecs de vídeo

Un dispositivo cliente utiliza un códec de vídeo para comprimir el vídeo sin procesar antes de enviarlo al servicio y para descomprimir el vídeo recibido antes de procesarlo.

Al utilizar la biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para JavaScript, puede especificar las preferencias de códecs para el envío de vídeo.

Las bibliotecas de clientes de Amazon Chime SDK para iOS y Android seleccionan automáticamente el códec para usted en función de las capacidades del dispositivo.

Configuración de las preferencias del códec de vídeo

En las bibliotecas de clientes de Amazon Chime SDK para JavaScript, puede especificar preferencias de códecs de vídeo independientes para cámaras web y vídeos de contenido.

Utilice la función [AudioVideoControllerFacade.setVideoCodecSendPreferences](#) para configurar las preferencias de códec para enviar vídeo de cámara web. El enlace le lleva a GitHub.

Las preferencias se transmiten como una matriz ordenada, con el códec preferido primero y el códec menos preferido al final.

Al proporcionar varias preferencias de códecs, el servicio selecciona automáticamente el códec preferido para que puedan decodificarlo todos los asistentes a la sesión.

El siguiente ejemplo muestra cómo establecer una preferencia de códec de vídeo para VP9 con la opción alternativa de VP8:

```
// A meeting session has already been created and stored in `this.meetingSession`  
this.meetingSession.audioVideo.setVideoCodecSendPreferences(  

```

```
[
  VideoCodecCapability.vp9(),
  VideoCodecCapability.vp8()
];
```

Las siguientes situaciones se aplican a las preferencias:

- Óptimo: el cliente codifica el vídeo con el códec VP9.
- Opción alternativa local: si el cliente no admite la codificación VP9, recurre a la codificación VP8. Si el cliente no admite la codificación VP8, recurre a cualquier códec compatible con el navegador y el servicio.
- Opción alternativa remota: si otro cliente de la sesión no tiene un decodificador VP9, este cliente recurre a la codificación VP8.
- Error local: si el cliente no admite la codificación VP9 o VP8, no enviará vídeo.

Para configurar las preferencias para compartir contenido, utilice la función [ContentShareControllerFacade.setContentShareVideoCodecPreferences](#) para configurar las preferencias de códec para enviar contenido de vídeo. Este enlace le lleva a GitHub.

En el siguiente ejemplo se establece una preferencia de códec de vídeo de contenido para VP9 con una opción alternativa de VP8.

```
// A meeting session has already been created and stored in `this.meetingSession`
this.meetingSession.audioVideo.setContentShareVideoCodecPreferences(
  [
    VideoCodecCapability.vp9(),
    VideoCodecCapability.vp8()
  ]
);
```

Configuración de red

Al integrar Amazon Chime SDK en su aplicación cliente, el SDK se conecta a su servicio de back-end para enviar y recibir mensajes de audio, vídeo, contenido compartido y datos. Si la red de sus usuarios bloquea el tráfico al servicio de Amazon Chime SDK, su capacidad para utilizar el servicio se verá afectada. Los administradores de red pueden usar esta información para reconfigurar su red y permitir el acceso al servicio Amazon Chime SDK.

Note

Al configurar la red, debe habilitar los mecanismos de extensión para DNS (EDNS0) de forma predeterminada. Esto permite que su aplicación llegue a los servicios de Amazon Chime SDK al garantizar que la información del host tenga el tamaño correcto para los paquetes UDP.

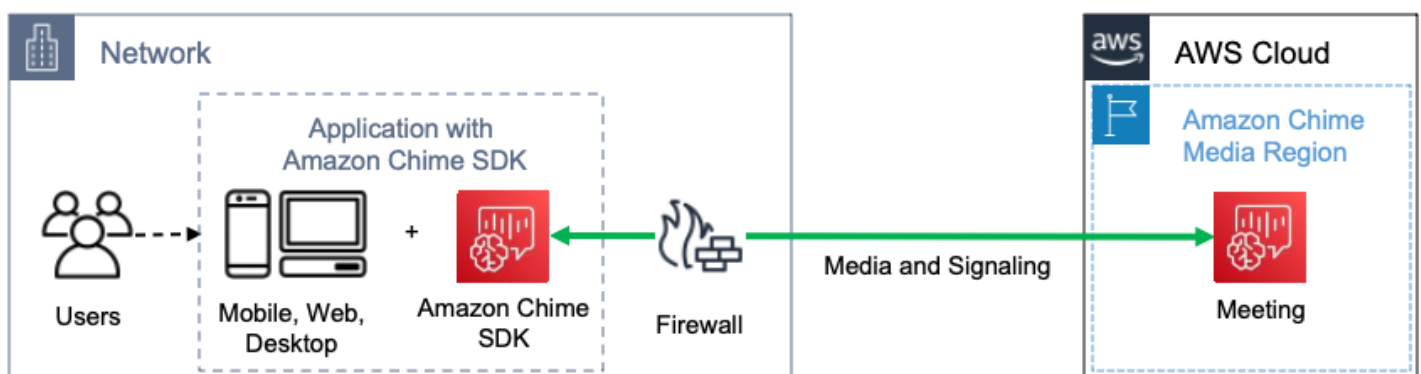
Temas

- [Configuración multimedia y de señalización](#)
- [Configuración para Amazon Voice Focus](#)
- [Configuración para la reducción del eco](#)
- [Configuración para reemplazar el fondo y difuminarlo](#)
- [Configuración de las políticas de seguridad del contenido del navegador](#)
- [Uso AppKeys y TenantIDs](#)

Configuración multimedia y de señalización

El audio, el vídeo y el contenido de Amazon Chime SDK utilizan el transporte mediante el protocolo de datagramas de usuario (UDP) siempre que es posible. Si el UDP está bloqueado, Amazon Chime SDK intenta establecer una conexión de seguridad de la capa de transporte (TLS) para el transporte de medios bidireccional. Los mensajes de datos y señalización de Amazon Chime SDK utilizan el protocolo de control de transmisión (TCP) y conexiones WebSocket.

El siguiente diagrama muestra una red típica con una aplicación que ejecuta Amazon Chime SDK.



Amazon Chime SDK utiliza los siguientes destinos y puertos para los medios y la señalización.

Dominio	Subred	Puertos
*.chime.aws	99.77.128.0/18	TCP 443 UDP:3478

Esta subred es el servicio de CHIME_MEETINGS en los [rangos de direcciones IP de AWS](#).

Configuración para Amazon Voice Focus

Las bibliotecas de clientes de Amazon Chime SDK para iOS y Android incluyen el módulo Amazon Voice Focus. La biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para JavaScript descarga el módulo Amazon Voice Focus de Amazon CloudFront. La biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para Windows no es compatible con Voice Focus.

Amazon Voice Focus utiliza los siguientes destinos y puertos.

Dominio	Puertos
*.sdkassets.chime.aws	TCP 443

Esta subred es el servicio de CLOUDFRONT en los [rangos de direcciones IP de AWS](#).

Configuración para la reducción del eco

La biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para JavaScript descarga el módulo de reducción de eco de Amazon CloudFront.

La reducción de eco utiliza los siguientes destinos y puertos.

Dominio	Puertos
*.sdkassets.chime.aws	TCP 443

Esta subred es el servicio de CLOUDFRONT en los [rangos de direcciones IP de AWS](#).

Configuración para reemplazar el fondo y difuminarlo

La biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para JavaScript descarga el módulo de reemplazo y desenfoque del fondo de Amazon CloudFront.

La sustitución del fondo y el desenfoque utilizan los siguientes destinos y puertos.

Dominio	Puertos
*.sdkassets.chime.aws	TCP 443

Esta subred es el servicio de CLOUDFRONT en los [rangos de direcciones IP de AWS](#).

Configuración de las políticas de seguridad del contenido del navegador

Cuando crea una aplicación con la biblioteca cliente de Amazon Chime SDK para JavaScript, debe configurar las políticas de seguridad del contenido del navegador en su aplicación. Para obtener más información, consulte la [Guía de políticas de seguridad de contenido](#) en GitHub.

Uso AppKeys y TenantIDs

Puede usar AppKeys TenantIDS para limitar el acceso desde una red a las sesiones multimedia de WebRTC del SDK de Amazon Chime de aplicaciones específicas.

Los desarrolladores utilizan Amazon Chime SDK para crear aplicaciones que envíen y reciban video en tiempo real a través de UDP. Los usuarios de la aplicación requieren acceso UDP a la subred de [CHIME_MEETINGS](#). Las organizaciones (propietarios de redes) pueden usar AppKeys TenantIDS para limitar el acceso desde su red solo a las sesiones multimedia de WebRTC de una aplicación específica.

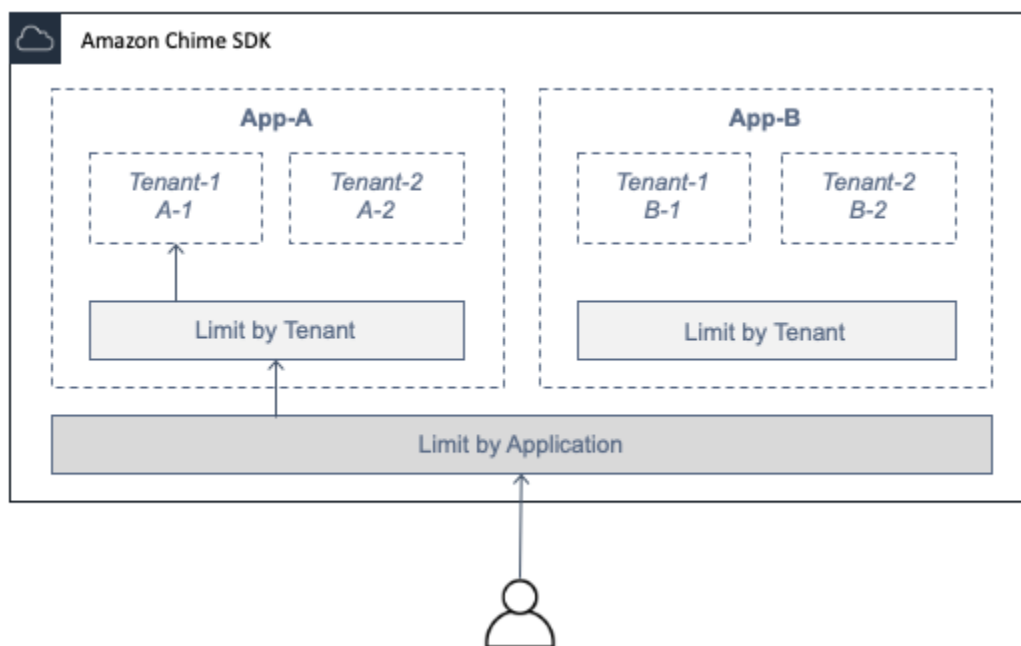
Ejemplo 1: uso de AppKeys

Si la aplicación A y la aplicación B utilizan el SDK de Amazon Chime, una organización puede permitir que la aplicación A acceda a las sesiones multimedia de WebRTC desde su red, pero bloquear la aplicación B y cualquier otra aplicación que utilice el SDK de Amazon Chime. Las organizaciones pueden hacerlo con App-A AppKey y un proxy HTTPS. Para obtener más información, consulte [Restricción del acceso a una aplicación específica](#) más adelante en este tema.

Ejemplo 2: Uso AppKeys de un ID de inquilino

Si la App-A está disponible públicamente y la utilizan muchos clientes, es posible que una organización desee permitir que la App-A acceda a las sesiones multimedia de WebRTC desde su red solo cuando sus usuarios formen parte de la sesión y bloquear el acceso a todas las demás sesiones de la App-A. Las organizaciones pueden hacerlo mediante el uso de la aplicación AppKey, el ID de inquilino de la organización y un proxy HTTPS. Para obtener más información, consulte [Restricción del acceso a un inquilino específico](#) más adelante en este tema.

Para usar AppKeys un TenantIDS, debe tener un servidor proxy HTTPS que permita agregar encabezados HTTPS a una solicitud. El siguiente diagrama muestra cómo funcionan los ID de inquilino AppKeys .



En la imagen, la App-A tiene los inquilinos A-1 y A-2, y la App-B tiene los inquilinos B-1 y B-2. En este caso, AppKey solo permite que la App-A se conecte a la sesión multimedia de WebRTC, y el ID de inquilino solo admite al inquilino A-1 en la sesión.

Temas

- [Restricción del acceso a una aplicación específica](#)
- [Restricción del acceso a un inquilino específico](#)
- [Ejemplos de encabezado HTTP](#)

Restricción del acceso a una aplicación específica

An AppKey es un valor único y uniforme de 256 bits que Amazon Chime crea para cada cuenta. AWS Si no tienes uno AppKey, puedes solicitarlo a Amazon Support. Si tienes varias AWS cuentas, puedes solicitar una común AppKey para todas tus cuentas.

Note

Puedes compartirlas AppKeys públicamente de forma segura y permitir que otras organizaciones limiten el acceso desde sus redes.

El SDK de Amazon Chime asocia automáticamente cada sesión multimedia de WebRTC en AppKey función del ID de AWS cuenta utilizado para crear la sesión. Para limitar el acceso desde su red a aplicaciones específicas, haga lo siguiente:

1. Dirija todas las solicitudes salientes a la subred CHIME_MEETINGS a través de un servidor proxy HTTPS.
2. Configure el servidor proxy para agregar el siguiente encabezado a todas las solicitudes salientes a la subred CHIME_MEETINGS:

X-Amzn-Chime-App-Keys: *lista de permitidos separada por comas*. AppKeys

Por ejemplo, X-Amzn-Chime-App-Keys: *AppKey-A, AppKey-B, AppKey-C* permite que las aplicaciones asociadas AppKeys a ellas accedan a la subred.

Amazon Chime SDK inspecciona las conexiones entrantes de las sesiones multimedia WebRTC en busca del encabezado X-Amzn-Chime-App-Keys y aplica la siguiente lógica:

1. Si el X-Amzn-Chime-App-Keys encabezado está presente e incluye el de la sesión AppKey, acepta la conexión.
2. Si el X-Amzn-Chime-App-Keys encabezado está presente pero no incluye el de la sesión AppKey, rechace la conexión con un error 403.
3. Si el encabezado X-Amzn-Chime-App-Keys no está presente, acepte la conexión. Si los usuarios pueden acceder a la aplicación desde fuera de la red de la organización, también pueden acceder a la sesión.

Restricción del acceso a un inquilino específico

Un TenantID es un identificador opaco creado por los desarrolladores. Recuerde lo siguiente acerca de los TenantIDs:

- No se garantiza que los ID de inquilino sean únicos entre las aplicaciones, por lo que debe especificar uno AppKey para cada lista de ID de inquilino.
- Los ID de inquilino distinguen mayúsculas de minúsculas. Introdúzcalos exactamente según lo prescrito por el desarrollador.
- Una organización puede limitar el acceso a varias aplicaciones, pero solo especificar los ID de inquilino para algunas de esas aplicaciones. Las aplicaciones sin TenantIDs se pueden conectar a todas las sesiones multimedia de WebRTC.

Para asociar una sesión multimedia a TenantIDs, el desarrollador primero debe añadir la TenantIds propiedad y una lista de ID de inquilinos a una solicitud o.

[CreateMeetingCreateMeetingWithAttendees](#)

Por ejemplo:

```
CreateMeeting(..., TenantIds : [ tenantId1, tenantId2 ] )
```

Para limitar el acceso desde la red de una organización a su sesión multimedia de WebRTC en aplicaciones específicas, haga lo siguiente:

1. Siga los pasos de [Restricción del acceso a una aplicación específica](#).
2. Configure el servidor proxy HTTPS para añadir un encabezado X-Amzn-Chime-Tenants en las conexiones salientes. Incluya una lista de los ID de AppKeys inquilino, delimitados como se muestra en este ejemplo: X-Amzn-Chime-Tenants: *AppKey-A:tenantId-A-1,tenantId-A-2;AppKey-B:tenantId-B-1,tenantId-B-2*

Amazon Chime SDK inspecciona las conexiones entrantes de las sesiones multimedia WebRTC en busca del encabezado X-Amzn-Chime-Tenants y aplica la siguiente lógica:

- Si el encabezado incluye las de la sesión, acepte la conexión AppKey:tenantId.
- Si el encabezado incluye la sesión AppKey pero no coincide en tenantId, rechace la conexión con un error 403.
- Si el encabezado no incluye el AppKey de la sesión, acepte la conexión.

- Si el encabezado incluye el AppKey de la sesión, pero la sesión no tiene al menos un tenantId permitido, rechace la conexión con un error 403. Puede que se trate de un error de desarrollador.
- Si el encabezado no está presente, acepte la conexión. Si los usuarios pueden acceder a la aplicación desde fuera de la red de la organización, también podrán acceder a todas las sesiones.

Ejemplos de encabezado HTTP

Los siguientes ejemplos muestran algunas de las formas de usar los ID de inquilino en los AppKeys encabezados HTTPS.

Una aplicación con un inquilino

X-Amzn-Chime-App-Keys: *AppKey*

X-Amzn-Chime-Tenants: *AppKey:orgId*

Los usuarios solo pueden acceder a las sesiones multimedia de WebRTC de la organización en la aplicación especificada. Todas las aplicaciones se bloquean.

Una aplicación con dos inquilinos

X-Amzn-Chime-App-Keys: *AppKey*

X-Amzn-Chime-Tenants: *AppKey:engineeringId,salesId*

Los usuarios solo pueden acceder a las sesiones multimedia de ingeniería y ventas de la aplicación especificada. Todas las aplicaciones se bloquean.

Dos aplicaciones, una limitada a un inquilino

X-Amzn-Chime-App-Keys: *AppKey1,AppKey2*

X-Amzn-Chime-Tenants: *AppKey1:orgId*

Los usuarios solo pueden acceder a las sesiones multimedia de la organización en la aplicación 1 y a cualquier sesión en la aplicación 2. Todas las aplicaciones se bloquean.

Eventos de reunión

Amazon Chime SDK envía eventos del ciclo de vida de las reuniones, que puede utilizar para activar notificaciones e iniciar flujos de trabajo posteriores. Algunos ejemplos del uso de eventos de reunión incluyen:

- Actualizar metadatos cuando un asistente se une a una reunión de Amazon Chime SDK o sale de ella.
- Implementar notificaciones push o listas para una reunión de Amazon Chime SDK.
- Medir el uso del uso compartido de video y contenido en las reuniones de Amazon Chime SDK.

Puedes enviar eventos a Amazon EventBridge, Amazon Simple Notification Service (SNS) y Amazon Simple Queue Service (SQS). Para obtener más información, consulta la sección [Eventos de AWS los servicios](#) en la Guía del EventBridge usuario de Amazon.

Inicio de una reunión de Amazon Chime SDK

Amazon Chime SDK envía este evento cuando comienza una nueva reunión.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:MeetingStarted",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}
```

Fin de una reunión de Amazon Chime SDK

Amazon Chime SDK envía este evento cuando finaliza una reunión activa.

Note

Para mejorar la eficiencia, el servicio también envía este evento cuando llamas a la [DeleteMeetingAPI](#).

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:MeetingEnded",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}
```

Se agrega un asistente de Amazon Chime SDK

Amazon Chime SDK envía este evento cuando se añade un nuevo asistente a una reunión activa.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
```

```
"detail-type": "Chime Meeting State Change",
"time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
"resources": []
"detail": {
  "version": "0",
  "eventType": "chime:AttendeeAdded",
  "timestamp": 12344566754,
  "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "mediaRegion": "us-east-1"
}
}
```

Se ha eliminado a un asistente del SDK de Amazon Chime

El SDK de Amazon Chime envía este evento cuando se utiliza la [DeleteAttendee](#) API para eliminar a un asistente de una reunión activa.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:AttendeeDeleted",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}
```

Se autoriza un asistente de Amazon Chime SDK

El SDK de Amazon Chime envía este evento cuando un usuario, que ya se ha unido a la reunión, utiliza el mismo token de unión para volver a unirse a la reunión. Por ejemplo, un usuario puede cambiar de una máquina de escritorio a un dispositivo móvil. De esta forma, se «transfiere» la reunión al nuevo dispositivo.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:AttendeeAuthorized",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}
```

Un asistente de Amazon Chime SDK se une a una reunión

Amazon Chime SDK envía este evento cuando un asistente existente se une a una reunión de Amazon Chime SDK mediante el transporte de red especificado.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
```

```

"account": "111122223333",
"region": "us-east-1",
"detail-type": "Chime Meeting State Change",
"time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
"resources": []
"detail": {
  "version": "0",
  "eventType": "chime:AttendeeJoined",
  "timestamp": 12344566754,
  "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "networkType": "Voip",
  "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "mediaRegion": "us-east-1"
}
}

```

Un asistente de Amazon Chime SDK abandona una reunión

Amazon Chime SDK envía este evento cuando un asistente existente sale de una reunión de Amazon Chime SDK mediante el transporte de red especificado.

Note

El servicio nunca envía `chime:AttendeeDropped` eventos `chime:AttendeeLeft` AND para la misma acción de «salir». Dejar caer y salir son acciones diferentes, y el sistema envía el evento correspondiente a cada acción.

Por ejemplo, supongamos que un asistente con mala conexión se une a una reunión a las 11 de la mañana. Puede esperar las siguientes acciones:

```

11:00 API - CreateAttendee, CreateMeetingWithAttendee, or BatchCreateAttendee
11:00 Event - chime:AttendeeAdded
11:01 Action - user joins meeting
11:01 Event - chime:AttendeeJoined
11:02 Action - user's connection drops
11:02 Event - chime:AttendeeDropped
11:03 Action - user's connection restored
11:03 Event - chime:AttendeeJoined
11:30 Action - user leaves meeting
11:30 Event - chime:AttendeeLeft

```


Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:AttendeeLeft",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "networkType": "Voip",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}
```

Un asistente del SDK de Amazon Chime es expulsado de una reunión

El SDK de Amazon Chime envía este evento cuando un asistente actual no asiste a una reunión del SDK de Amazon Chime, normalmente debido a una mala conexión. Cuando el servicio no recibe paquetes durante 10 a 15 segundos, considera que el cliente ha cancelado la sesión y emite el evento.

El servicio suele activar acciones de retirada, pero los clientes también pueden activarlas. Por ejemplo, supongamos que un usuario cambia su portátil de Wi-Fi a Ethernet. Esto constituye un cambio de adaptador de red y la conexión se restablece. A su vez, eso restablece el websocket y desencadena una acción combinada de unión directa.

Note

El servicio nunca envía `chime:AttendeeDropped` eventos `chime:AttendeeLeft` AND para la misma acción de «salida». Dejar caer y salir son acciones diferentes, y el sistema envía el evento correspondiente a cada acción.

Por ejemplo, supongamos que un asistente con mala conexión se une a una reunión a las 11 de la mañana. Puede esperar las siguientes acciones:

```
11:00 API - CreateAttendee, CreateMeetingWithAttendee, or BatchCreateAttendee
11:00 Event - chime:AttendeeAdded
11:01 Action - user joins meeting
11:01 Event - chime:AttendeeJoined
11:02 Action - user's connection drops
11:02 Event - chime:AttendeeDropped
11:03 Action - user's connection restored
11:03 Event - chime:AttendeeJoined
11:30 Action - user leaves meeting
11:30 Event - chime:AttendeeLeft
```

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:AttendeeDropped",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "networkType": "Voip",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}
```

Un asistente de Amazon Chime SDK comienza a transmitir video

Amazon Chime SDK envía este evento cuando un asistente existente inicia una transmisión de video.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:AttendeeVideoStarted",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}
```

Un asistente de Amazon Chime SDK deja de transmitir video

Amazon Chime SDK envía este evento cuando un asistente existente deja de transmitir un video.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
```

```
"detail-type": "Chime Meeting State Change",
"time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
"resources": []
"detail": {
  "version": "0",
  "eventType": "chime:AttendeeVideoStopped",
  "timestamp": 12344566754,
  "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "mediaRegion": "us-east-1"
}
}
```

Un asistente de Amazon Chime SDK comienza a compartir pantalla

Amazon Chime SDK envía este evento cuando un asistente existente comienza a compartir su pantalla.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:AttendeeContentJoined",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}
```

Un asistente de Amazon Chime SDK deja de compartir pantalla

Amazon Chime SDK envía este evento cuando un asistente existente deja de compartir su pantalla.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:AttendeeContentLeft",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}
```

Se han actualizado las capacidades de los asistentes de Amazon Chime SDK

Amazon Chime SDK envía este evento cuando se actualizan las capacidades existentes de un asistente.

Example Datos de evento

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
```

```

"resources": [],
"detail": {
  "version": "0",
  "eventType": "chime:AttendeeCapabilitiesUpdated",
  "success": "1", // value can be 1 or 0. 1 means success, 0 means failure
  "timestamp": 12344566754,
  "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "externalMeetingId": "mymeeting",
  "attendeeId": "attendeeId",
  "externalUserId": "externalUserId"
  "mediaRegion": "us-east-1"
  "attendeeCapabilities": {
    "audio": "SendReceive",
    "video": "SendReceive",
    "content": "SendReceive"
  }
}
}
}

```

El contenido de un asistente de Amazon Chime SDK se une a una reunión

Amazon Chime SDK envía este evento cuando un recurso compartido de contenido se une a una reunión de Amazon Chime SDK utilizando el transporte de red especificado.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```

{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:AttendeeContentJoined",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",

```

```

    "networkType": "Voip",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}

```

El contenido del asistente de Amazon Chime SDK abandona una reunión

Amazon Chime SDK envía este evento cuando un recurso compartido de contenido abandona una reunión de Amazon Chime SDK utilizando el transporte de red especificado.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```

{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:AttendeeContentLeft",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "networkType": "Voip",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}

```

El contenido de un asistente de Amazon Chime SDK se elimina de una reunión

El SDK de Amazon Chime envía este evento cuando un contenido compartido deja de compartirse en una reunión del SDK de Amazon Chime, normalmente debido al bajo ancho de banda.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:AttendeeContentDropped",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "networkType": "Voip",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}
```

El contenido de un asistente de Amazon Chime SDK comienza a transmitir video

Amazon Chime SDK envía este evento cuando un recurso compartido de contenido comienza a transmitir video.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
```



```
"detail": {
  "version": "0",
  "eventType": "chime:AttendeeContentVideoStarted",
  "timestamp": 12344566754,
  "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
  "mediaRegion": "us-east-1"
}
```

El contenido de un asistente de Amazon Chime SDK deja de transmitir video

Amazon Chime SDK envía este evento cuando un recurso compartido de contenido deja de transmitir video.

Example Datos de evento

El siguiente ejemplo muestra los datos para este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:AttendeeContentVideoStopped",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "attendeeId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalUserId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "mediaRegion": "us-east-1"
  }
}
```

CloudWatch Métricas de Amazon

Cuando usa el SDK de Amazon Chime, envía métricas de servicio y uso a CloudWatch. Las métricas le permiten utilizar CloudWatch gráficos y paneles para supervisar el consumo de los servicios del SDK de Amazon Chime. Las métricas capturan los datos de cada API a la que llame.

En las secciones siguientes se enumeran y describen las métricas.

Temas

- [Métricas de servicios](#)
- [Métricas de uso de las API](#)

Métricas de servicios

Amazon Chime SDK publica las siguientes métricas de servicio en el espacio de nombres `AWS/ChimeSDK`:

Métrica	Unidad	Descripción
<code>AttendeeAuthorizationSuccess</code>	Recuento	Recuento total de intentos de autorización correctos. Éxito significa que se permitió a un asistente unirse a la reunión.
<code>AttendeeAuthorizationError</code>	Recuento	El recuento total de errores de autorización indica que el asistente no pudo unirse a la reunión.
<code>AttendeeAudioDrops</code>	Recuento	Recuento total de caídas de audio.
<code>AttendeeContentDrops</code>	Recuento	Recuento total de caídas de contenido compartido.
<code>MeetingSQSNotificationErrors</code>	Recuento	Recuento total de errores de notificación de SQS.

Métrica	Unidad	Descripción
MeetingSNSNotificationErrors	Recuento	Recuento total de errores de notificación de SNS.

Métricas de uso de las API

Las métricas de uso de la API corresponden a las cuotas AWS de servicio. Puede configurar alarmas que le avisen cuando su uso se acerque a una Service Quota. Para obtener más información sobre CloudWatch la integración con las cuotas de servicio, consulte las [métricas de uso de AWS](#) en la Guía del CloudWatch usuario de Amazon.

Amazon Chime SDK publica las siguientes métricas de API en el espacio de nombres AWS/Usage, con el nombre del servicio ChimeSDK.

Métrica	Descripción
CallCount	El número total de llamadas realizadas a una API en Amazon Chime SDK. SUM representa el número total de llamadas a la API durante el período especificado.
ErrorCount	El número total de errores generados por una API en Amazon Chime SDK. SUM representa el número total de llamadas a la API durante el período especificado.
ThrottleCount	El número total de errores de limitación generados por una API en Amazon Chime SDK. SUM, que representa el número total de llamadas a la API durante el período especificado.

Amazon Chime SDK publica métricas de uso en el espacio de nombres AWS/Usage con las siguientes dimensiones:

Dimensión	Descripción
Servicio	El nombre del AWS servicio que contiene el recurso. En el caso de las métricas de uso de Amazon Chime SDK, el valor de esta dimensión es ChimeSDK.
Tipo	El tipo de entidad que se notifica. En este momento, el único valor válido para las métricas de uso de Amazon Chime SDK es API.
Recurso	El tipo de recurso que informa de la métrica. En el caso de las métricas de uso de Amazon Chime SDK, el valor de esta dimensión es el nombre de la API.
Clase	La clase de recurso a la que se realiza el seguimiento. En este momento, el único valor válido para las métricas de Amazon Chime SDK es None.

Creación de canalizaciones multimedia de Amazon Chime SDK

Important

Usted y sus usuarios finales deben comprender que la grabación de las reuniones de Amazon Chime SDK puede estar sujeta a las leyes o reglamentos relacionados con la grabación de comunicaciones electrónicas. Es su responsabilidad y la de sus usuarios finales cumplir con todas las leyes aplicables en relación con las grabaciones, incluida la notificación adecuada a todos los participantes de una sesión grabada de que la sesión o la comunicación se está grabando y obtener su consentimiento.

Usted y sus usuarios finales son responsables de todo el contenido que se transmita mediante el servicio Media Live Connector y deben asegurarse de que dicho contenido no infrinja la ley, infrinja o se apropie indebidamente de los derechos de ningún tercero, ni infrinja de otro modo una cláusula importante de su acuerdo con Amazon.

Para capturar o transmitir una reunión de Amazon Chime SDK, debe crear canalizaciones multimedia. Una canalización de contenido multimedia puede constar de una de estas canalizaciones:

- **Captura multimedia:** se utilizan canalizaciones de captura multimedia para capturar transmisiones de audio, video y contenido compartido, además de eventos de reuniones y mensajes de datos. Todas las canalizaciones de captura multimedia guardan sus datos en el bucket de [Amazon Simple Storage Service](#) (S3) que usted cree. Puede crear una canalización de captura de contenido multimedia por reunión de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte [Descripción general de la creación de canalizaciones](#) más adelante en esta sección.
- **Concatenación de contenido multimedia:** utiliza canalizaciones de concatenación de contenido multimedia para concatenar los artefactos de un canal de captura de contenido multimedia. Las canalizaciones de concatenación funcionan de forma independiente de las canalizaciones de captura de contenido multimedia y de conexión en vivo. Para obtener más información, consulte [Creación de canalizaciones de concatenación de medios](#) más adelante en esta sección.
- **Conector Media Live:** utiliza las canalizaciones de Media Live Connector para conectarse a servicios que le permiten transmitir las reuniones de Amazon Chime SDK a un punto de conexión RTMP. Puede crear hasta una canalización de conectores de media live por reunión de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte [Creación de canalizaciones de conectores multimedia en vivo](#) más adelante en esta sección.
- **Transmisión multimedia:** utiliza las canalizaciones de transmisión multimedia para capturar el audio individual de todos los asistentes a una reunión, además del audio mixto generado por una canalización de concatenación multimedia. Todas las canalizaciones de transmisión multimedia guardan sus datos en [Amazon Kinesis Video Streams](#) (KVS). Para obtener más información, consulte [Creación de canalizaciones de transmisión multimedia](#) más adelante en esta sección.

Las canalizaciones que cree dependen del espacio de nombres que utilice. Si usa el espacio de nombres Chime, solo puede crear canalizaciones de captura de contenido multimedia. Si usa el espacio de nombres ChimeSdkMediaPipelines, también puede crear canalizaciones de concatenación de contenido multimedia y conector multimedia en directo, así como utilizar características de composición. Si desea migrar al espacio de nombres de ChimeSdkMediaPipelines, consulte [Migración al espacio de nombres ChimeSdkMediaPipelines](#).

En la siguiente tabla se muestran los límites predeterminados para canalización de medios activa en cada región. Cada tipo de canalización cuenta para el límite.

Región	Límite de canalización activo predeterminado
us-east-1	100
us-west-2	10
ap-northeast-1	10
ap-northeast-2	10
ap-south-1	10
ap-southeast-1	10
ap-southeast-2	10
ca-central-1	10
eu-central-1	10
eu-west-2	10

Note

Si superas el límite de cualquier región

[CreateMediaCapturePipelineCreateMediaConcatenationPipeline](#), las [CreateMediaLiveConnectorPipelineAPI](#) y las API generarán excepciones al límite de recursos excedido.

Puedes usar la página Service Quotas de la AWS consola para ajustar tus límites de canalización activos o puedes ponerte en contacto con tu [representante de atención al cliente](#). Para obtener más información acerca de los límites de cumplimiento de Amazon Chime SDK, consulte [Service Quotas de Amazon Chime SDK](#).

Antes de empezar, debe integrar la aplicación cliente con la biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte [Integración con una biblioteca cliente](#). Para obtener más información sobre las canalizaciones multimedia, consulte [Capturar reuniones de Amazon Chime SDK mediante canalizaciones multimedia](#).

Temas

- [Migración al espacio de nombres ChimesDKMediaPipelines](#)
- [Descripción general de la creación de canalizaciones](#)
- [Creación de canalizaciones de captura multimedia](#)
- [Creación de canalizaciones de concatenación de medios](#)
- [Creación de canalizaciones de conectores multimedia en vivo](#)
- [Composición de audio y vídeo en una sola vista](#)
- [Creación de canalizaciones de transmisión multimedia](#)
- [Creación de un rol vinculado a servicios para canalización de medios](#)
- [Uso de eventos de Media Pipeline](#)
- [Análisis de transcripciones](#)
- [Prácticas recomendadas para detener canalizaciones](#)

Migración al espacio de nombres ChimesDKMediaPipelines

El espacio de nombres `ChimeSdkMediaPipelines` se utiliza para dirigirse a los puntos de conexión de la API de canalización de medios en cualquier región de AWS en la que estén disponibles. Utilice este espacio de nombres si acaba de empezar a utilizar Amazon Chime SDK. Para obtener más información sobre las regiones, consulte [Regiones disponibles](#) en esta guía.

Las aplicaciones existentes que utilizan el espacio de nombres de [Amazon Chime](#) deberían planificar la migración al espacio de nombres dedicado.

Temas

- [Motivos para migrar sus canalizaciones](#)
- [Antes de migrar sus canalizaciones](#)

Motivos para migrar sus canalizaciones

Le animamos a migrar al espacio de nombres `ChimeSdkMediaPipelines` por los siguientes motivos:

Elección de un punto de conexión de API

El espacio de nombres Media Capture de Amazon Chime SDK es el único espacio de nombres de API que puede usar puntos de enlace de API en cualquier región en la que estén disponibles. Para obtener más información acerca de las regiones, consulte [Regiones disponibles](#). Si desea utilizar puntos de conexión de API distintos de us-east-1, debe utilizar el espacio de nombres ChimeSdkMediaPipelines. Para obtener más información sobre los puntos de conexión actuales, consulte [Mapeo de API](#) en esta guía.

API de canalizaciones multimedia actualizadas y nuevas

Solo añadimos o actualizamos las API de canalización de medios en el espacio de nombres ChimeSdkMediaPipelines.

Antes de migrar sus canalizaciones

Antes de realizar la migración, tenga en cuenta las diferencias entre los espacios de nombres. En la siguiente tabla, se muestran y describen.

Elemento	Espacio de nombres de canalizaciones multimedia	Espacio de nombres de Chime
Nombres de espacio de nombres	ChimeSdkMediaPipelines	Chime
Regiones	Múltiple	Solo us-east-1
Puntos de conexión	https://media-pipelines-chime.region.amazonaws.com	https://service.chime.amazonaws.com
Entidad de seguridad de servicio	mediapipelines.chime.amazonaws.com	chime.amazonaws.com
API	Solo las API para canalizaciones de contenido multimedia	API para canalizaciones multimedia y otras partes de Amazon Chime
Reuniones	Las canalizaciones multimedia de las us-west-2, ap-southeast-1 y eu-central-1 solo funcionan	Las canalizaciones multimedia funcionan con las reuniones creadas por cualquier punto de conexión de cualquiera de los dos espacios de nombres.

Elemento	Espacio de nombres de canalizaciones multimedia	Espacio de nombres de Chime
	con las reuniones creadas en el espacio de nombres de Amazon Chime SDK Meetings. Las canalizaciones multimedia de la región de us-east-1 funcionan con las reuniones creadas por cualquier punto de conexión de cualquiera de los dos espacios de nombres.	
Canalizaciones multimedia activas predeterminadas	100 en la región us-east-1 y 10 en las regiones us-west-2, ap-southeast-1 y eu-central-1.	100 en solo us-east-1.
Rol vinculado a servicio	AWSServiceRoleForAmazonChimeSDKMediaPipelines	
Etiquetas	Disponible	No disponible para las API de canalización de medios.
Fuente de eventos de CloudTrail	chime-sdk-media-pipelines.amazonaws.com	chime.amazonaws.com.
Conector multimedia en directo	Disponible	No disponible para las API de canalización de medios.
Composición	Disponible	No disponible para las API de canalización de medios.
Concatenación	Disponible	No disponible.

La siguiente lista proporciona más información acerca de las diferencias entre los espacios de nombres Chime y ChimesDKMediaPipelines de AWS.

Nombres de espacio de nombres

El espacio de nombres de Amazon Chime SDK usa el nombre formal `AWS.Chime`. El espacio de nombres Media Pipelines de Amazon Chime SDK usa el nombre formal `AWS.ChimeSDKMediaPipelines`. El formato preciso del nombre varía según la plataforma.

Por ejemplo, esta línea de código Node.js se dirige al espacio de nombres `chime`:

```
const chimeMediaPipelines = AWS.Chime();
```

Para migrar al espacio de nombres de Media Pipelines SDK, actualice esta línea de código con el nuevo espacio de nombres y la región del punto de conexión.

```
const chimeMediaPipelines = AWS.ChimeSDKMediaPipelines({ region: "eu-central-1" });
```

Regiones

El espacio de nombres Amazon Chime solo se dirige a los puntos de conexión de la API en la región US-EAST-1. El espacio de nombres Media Pipelines de Amazon Chime SDK se dirige a los puntos de enlace de la API Media Pipelines de Amazon Chime SDK en cualquier región que los tenga. Para obtener una lista actualizada de las regiones de Media Pipeline, consulte [Regiones disponibles](#) en esta guía.

Puntos de conexión

Para modificar una canalización de captura de contenido multimedia, debe utilizar el mismo punto de conexión en el que creó la canalización. Por ejemplo, si ha creado canalizaciones a través de un punto de conexión en `eu-central-1`, debe usar `eu-central-1` para interactuar con esa canalización. Para obtener más información sobre los puntos de conexión actuales, consulte [Mapeo de API](#) en esta guía.

Entidad de seguridad de servicio

El espacio de nombres [Media Pipelines de Amazon Chime SDK](#) utiliza una nueva entidad principal de servicio: `mediapipelines.chime.amazonaws.com`. Si dispone de un bucket de Amazon S3 u otras políticas de IAM que concedan acceso a los servicios, deberá actualizar dichas políticas para conceder acceso a la nueva entidad principal del servicio.

Por ejemplo, al crear una canalización de contenido multimedia, debe añadir los permisos de política que figuran en [Creación de un bucket de Amazon S3](#) a la nueva entidad principal del

servicio. Para obtener más información sobre las políticas, consulte [Elementos de política JSON de AWS: entidad principal](#) en la Guía del usuario de IAM.

API

El espacio de nombres de las canalizaciones multimedia de Amazon Chime SDK solo contiene API que crean y administran canales de contenido multimedia. El espacio de nombres de Amazon Chime incluye API para canalizaciones multimedia, reuniones y otras partes del servicio Amazon Chime.

Reuniones

Las canalizaciones de comunicación de la región de la IAD funcionan con las reuniones creadas por cualquier punto de conexión con cualquiera de los dos espacios de nombres.

Rol vinculado a servicio

Solo para el espacio de nombres Amazon Chime SDK Media Pipelines. Cree el rol `AWSServiceRoleForAmazonChimeSDKMediaPipelines`.

Etiquetas

El espacio de nombres [Media Pipelines de Amazon Chime SDK](#) admite etiquetas. El rol debe tener permiso para llamar a la operación `TagResource` cuando llame a las API [CreateMediaCapturePipeline](#) o [CreateMediaLiveConnectorPipeline](#) con una o más etiquetas.

Descripción general de la creación de canalizaciones

Debe seguir un proceso de varios pasos para crear una canalización de medios de Amazon Chime SDK y puede crear varios tipos de canalizaciones. En la siguiente lista se describe el proceso de creación y se proporcionan enlaces a más información sobre la creación de los distintos tipos de canalizaciones.

- Crear un bucket de Amazon S3. Debe crear el grupo en la misma AWS región que la reunión. Para obtener más información, consulte [Creación de un bucket de Amazon S3](#).
- Crear un rol vinculado al servicio con el nombre `AWSServiceRoleForAmazonChimeSDKMediaPipelines`. Esto permite que las canalizaciones multimedia accedan a las reuniones en su nombre. Para obtener más información, consulte [Creación de un rol vinculado a servicios para canalización de medios](#).
- Cree un rol de IAM con permisos suficientes para interactuar con las [API de canalizaciones de contenido multimedia de Amazon Chime SDK](#). Para crear esa función, te recomendamos añadir la

política gestionada por el [AmazonChimeSDK](#) desde la consola de IAM. La política contiene las API necesarias.

Su función de IAM también debe tener permiso para llamar a la [GetBucketPolicy](#) API de Amazon S3 en todos los recursos. En el ejemplo siguiente se muestra una política típica para hacerlo.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": "s3:GetBucketPolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

Una vez tenga esos elementos, consulte estos temas para obtener información sobre la creación de canalizaciones.

- [Creación de canalizaciones de captura multimedia](#)
- [Creación de canalizaciones de concatenación de medios](#)
- [Creación de canalizaciones de conectores multimedia en vivo](#)
- [Creación de canalizaciones de transmisión multimedia](#)

Creación de canalizaciones de captura multimedia

Las canalizaciones de captura multimedia capturan transmisiones de audio, video y contenido compartido, además de eventos de reuniones y mensajes de datos. Todas las canalizaciones de captura multimedia guardan sus datos en el bucket de [Amazon Simple Storage Service](#) (S3) que usted cree. Puede crear una canalización de captura de contenido multimedia por reunión de Amazon Chime SDK.

En las siguientes secciones se explica cómo crear una canalización de captura multimedia. Siga las instrucciones en el orden en el que se enumeran.

Temas

- [Creación de un bucket de Amazon S3](#)

- [Activación del cifrado en el servidor para un bucket de Amazon S3](#)
- [Creación de una canalización de captura multimedia](#)
- [Trabajar con artefactos de captura multimedia](#)
- [Configuración de la carpeta de audio](#)
- [Configurar la carpeta de video](#)
- [Descripción de los mensajes de la carpeta del canal de datos](#)
- [Descripción de la estructura de carpetas de bucket de Amazon S3](#)
- [Descripción de archivos de eventos de reuniones](#)
- [Descripción de archivos de transcripción](#)
- [Concatenación de flujos de datos](#)

Creación de un bucket de Amazon S3

Puede usar la consola de Amazon S3, los AWS SDK o la AWS CLI para crear un bucket de Amazon S3. Para obtener más información, consulte [Creación de un bucket](#) en la Guía del usuario de Amazon Simple Storage Service (S3).

El bucket de Amazon S3 de su canal de captura multimedia debe pertenecer a la misma AWS cuenta que la reunión del SDK de Amazon Chime. Además, debe conceder permiso para `s3:PutObject` y `s3:PutObjectAc1` a la entidad principal de servicio de Amazon Chime SDK, mediapipelines.chime.amazonaws.com. Puede hacerlo con la consola Amazon S3 o con AWS Command Line Interface (AWS CLI). El bucket de Amazon S3 debe pertenecer a una de las regiones [multimedia del SDK de Amazon Chime](#) disponibles.

Note

Asegúrese de añadir una política a su usuario de IAM para conceder acceso a su bucket. Además, si utiliza una región que está AWS deshabilitada de forma predeterminada, debe tener un bucket de Amazon S3 en esa región.

De forma predeterminada, AWS deshabilita las siguientes regiones y no puede alojar recursos para reuniones en ellas hasta que las habilite:

- África (Ciudad del Cabo)
- Asia-Pacífico (Hong Kong)
- Asia-Pacífico (Yakarta)

- Europa (Milán)
- Middle East (Bahrain)

Si utiliza una de esas regiones, debe tener un bucket de Amazon S3. Esto se aplica incluso si utiliza las API de Amazon S3 para comunicarse con regiones que no están bloqueadas de forma predeterminada y que ya tienen un bucket. Para obtener más información sobre cómo habilitar regiones bloqueadas, consulte [Administración de regiones de AWS](#) en la Referencia general de AWS.

Una vez que haya creado un bucket, registre su ARN. Se utiliza para crear una canalización de captura multimedia.

El siguiente ejemplo muestra una política de un bucket de Amazon S3.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Id": "AWSChimeMediaCaptureBucketPolicy",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "AWSChimeMediaCaptureBucketPolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "mediapipelines.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": [ "s3:PutObject", "s3:PutObjectAcl" ],
      "Resource": "arn:aws:s3:::Bucket_Name/*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "Account_Id"
        },
        "ArnLike": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:chime:*:Account_Id:*"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Activación del cifrado en el servidor para un bucket de Amazon S3

Para habilitar el cifrado en el servidor para un bucket de Amazon Simple Storage Service (Amazon S3), puede utilizar estos tipos de claves de cifrado:

- Una clave administrada de Amazon S3
- Una clave administrada por el cliente en el Servicio de administración de AWS claves (KMS)

Note

El servicio de administración de claves admite dos tipos de claves, las claves administradas por el cliente y las claves de AWS administradas. Las reuniones de Amazon Chime SDK solo admiten claves administradas por el cliente.

Uso de una clave administrada de Amazon S3

Utilice la consola de Amazon S3, la CLI o la API de REST para habilitar el cifrado en el servidor para un bucket de Amazon S3. En ambos casos, elija Amazon S3 Key como tipo de clave de cifrado. No hay que hacer nada más. Cuando se utiliza el bucket para capturar contenido multimedia, los artefactos se cargan y cifran en el servidor. Para obtener más información, consulte [Especificación del cifrado de Amazon S3](#) en la Guía del usuario de Amazon S3.

Uso de una clave de su propiedad

Para habilitar el cifrado con una clave que administre, debe habilitar el cifrado del servidor del bucket de Amazon S3 con una clave administrada por el cliente y, a continuación, añadir una instrucción a la política de claves que permita a Amazon Chime usar la clave y cifrar cualquier artefacto cargado.

1. Crear una clave administrada por el cliente en KMS. Para obtener información sobre cómo hacerlo, consulte [Especificar el cifrado del lado del servidor con AWS KMS \(SSE-KMS\)](#) en la Guía del usuario de Amazon S3.
2. Añada una instrucción a la política de claves que permita que la acción de `GenerateDataKey` genere una clave para que la utilice la entidad principal del servicio de Amazon Chime SDK, `mediapipelines.chime.amazonaws.com`.

En este ejemplo se muestra una instrucción típica.

...

```

{
  "Sid": "MediaPipelineSSEKMS",
  "Effect": "Allow",
  "Principal": {
    "Service": "mediapipelines.chime.amazonaws.com"
  },
  "Action": "kms:GenerateDataKey",
  "Resource": "*",
  "Condition": {
    "StringEquals": {
      "aws:SourceAccount": "Account_Id"
    },
    "ArnLike": {
      "aws:SourceArn": "arn:aws:chime:*:Account_Id:*"
    }
  }
}
...

```

3. Si utiliza una canalización de concatenación de contenido multimedia, añada una instrucción a la política de claves que permita a la entidad principal del servicio de Amazon Chime SDK, `mediapipelines.chime.amazonaws.com`, utilizar la acción de `kms:Decrypt`.
4. Configure el bucket de Amazon S3 para habilitar el cifrado del servidor con la clave.

Creación de una canalización de captura multimedia

Después de crear y configurar su bucket o buckets de Amazon S3, debe crear una canalización de captura multimedia.

Para crear una canalización de captura multimedia

- Llame a la API de [CreateMediaCapturePipeline](#).

Utilice el ARN de bucket como parámetro `SinkArn`.

Cuando se realiza correctamente, Amazon Chime SDK crea un asistente que se une a la reunión y la captura.

Después de crear una canalización de captura de contenido multimedia y configurar sus permisos, se crea una canalización de concatenación de contenido multimedia para concatenar los fragmentos

multimedia de 5 segundos en un solo archivo. Para obtener más información, consulte [Creación de canalizaciones de concatenación de medios](#) más adelante en esta sección.

Trabajar con artefactos de captura multimedia

Durante una reunión de Amazon Chime SDK, una canalización de captura de contenido multimedia crea los siguientes tipos de artefactos.

- Audio
- Video
- Mensajes del canal de datos
- Eventos de reunión
- Mensajes de transcripción

La canalización crea los artefactos en un conjunto de carpetas de su bucket de Amazon S3 y usted puede configurar las carpetas de audio y video para limitar determinados tipos de artefactos. En las siguientes secciones se explica la estructura de carpetas, cómo configurar las carpetas, cómo establecer los permisos para su bucket de Amazon S3 y cómo concatenar los archivos de artefactos.

Configuración de la carpeta de audio

La carpeta de audio contiene archivos MP4 de 5 segundos de duración de la transmisión de audio mixta, lo que significa que contienen el audio de todos los asistentes, además del video del orador activo. La carpeta contiene los archivos de toda la reunión. Si lo desea, puede configurar la carpeta para que contenga solo los artefactos de audio. Cada nombre de archivo contiene una marca de tiempo aaaa-mm-dd-hora-min-segundos-milisegundos. La marca temporal está en UTC y marca la hora de inicio. Puede configurar la carpeta para que solo contenga artefactos de audio.

```
"ArtifactsConfiguration": {
  "Audio": {
    "MuxType": "AudioOnly"
  },
  "Content": {
    "State": "Disabled"
  },
  "Video": {
    "State": "Disabled"
  }
}
```

Configurar la carpeta de video

La carpeta de video contiene archivos MP4 de 5 segundos que contienen secuencias de video, además de secuencias de contenido compartido si se especifican en la solicitud de la API. Cada nombre de archivo contiene una marca de tiempo <aaaa-mm-dd-hora-min-segundos-milisegundos><IDdeasistente> con un identificador de asistente. El fragmento de video para compartir contenido se adjunta en formato <aaaa-mm-dd-hora-min-segundos-milisegundos><IDdeasistente>#contenido.mp4. Puede configurar la carpeta para que solo contenga artefactos de video.

```
"ArtifactsConfiguration": {
  "Audio": {
    "MuxType": "AudioOnly"
  },
  "Content": {
    "State": "Disabled"
  },
  "Video": {
    "MuxType": "VideoOnly"
    "State": "Enabled"
  }
}
```

Descripción de los mensajes de la carpeta del canal de datos

La carpeta del canal de datos contiene mensajes de datos en formato .txt y cada mensaje es un objeto JSON. Los mensajes están visibles con todas las opciones de configuración. Los nombres de los archivos contienen la marca de tiempo aaaa-mm-dd-hora-min-segundos-milisegundos. En este ejemplo se muestran los campos de datos de un mensaje.

```
{
  "Timestamp": "string",
  "Topic": "string",
  "Data": "string",
  "SenderAttendeeId": "string"
}
```

Descripción de la estructura de carpetas de bucket de Amazon S3

Los buckets de Amazon S3 para las canalizaciones de captura multimedia utilizan esta estructura de carpetas.

```
S3 bucket path/  
  audio  
  video  
  data-channel  
  meeting-events  
  transcription-messages
```

Descripción de archivos de eventos de reuniones

La carpeta meeting-events contiene los eventos de la reunión en formato .txt y cada evento es un objeto JSON. Los mensajes están visibles con todas las opciones de configuración. Los nombres de los archivos contienen la marca de tiempo <aaaa-mm-dd-hora-min-segundos-milisegundos>. En este ejemplo se muestran los campos y los datos de un archivo de eventos típico.

```
{  
  "Timestamp": "string",  
  "EventType": "AttendeeJoined | AttendeeLeft | AttendeeVideoJoined |  
AttendeeVideoLeft | ActiveSpeaker | CaptureStarted | CaptureEnded | AudioTrackMute |  
AudioTrackUnmute",  
  "EventParameters": {  
    # ...  
  }  
}
```

Descripción de archivos de transcripción

La carpeta de mensajes de transcripción contiene archivos de transcripción en formato .txt. Sin embargo, la carpeta solo recibe archivos cuando se habilita la transcripción en directo. Para obtener más información acerca de cómo activar la transcripción en directo, consulte [Uso de la transcripción en directo de Amazon Chime Amazon Chime SDK](#).

La carpeta incluye todos los mensajes de transcripción parciales y completos, y cada mensaje es un objeto JSON. Los nombres de los archivos contienen la marca de tiempo <aaaa-mm-dd-hora-min-segundos-milisegundos>. Puede ver ejemplos de archivos de transcripción en [Ejemplos de entrega](#).

Concatenación de flujos de datos

Note

Para automatizar el proceso de concatenación de artefactos de captura multimedia, consulte [Creación de canalizaciones de concatenación de medios](#) en esta guía.

En este ejemplo, se utiliza ffmpeg para concatenar archivos de video o audio en un único archivo mp4. En primer lugar, cree un archivo filelist.txt que contenga todos los archivos de entrada. Utilice este formato:

```
file 'input1.mp4'  
file 'input2.mp4'  
file 'input3.mp4'
```

A continuación, utilice este comando para concatenar el archivo de entrada:

```
ffmpeg -f concat -i filelist.txt -c copy output.mp4
```

Para obtener más información acerca de canalización de concatenación multimedia, consulte [Creación de canalizaciones de concatenación de medios](#) en esta guía.

Creación de canalizaciones de concatenación de medios

Las canalizaciones de concatenación de contenido multimedia se utilizan para concatenar los artefactos (archivos) generados por las canalizaciones de captura de contenido multimedia.

Los canales de captura multimedia capturan el contenido de una reunión dividiendo las transmisiones multimedia y almacenando esos artefactos en su bucket de Amazon S3. Las canalizaciones de captura multimedia crean los siguientes tipos de artefactos:

- Audio
- Video
- Veces que se ha compartido el contenido
- Mensajes del canal de datos
- Mensajes de transcripción

- Eventos de reunión
- Video compuesto, es decir, contenido compartido y múltiples transmisiones de video que se muestran en una cuadrícula como mosaicos de video.

Las canalizaciones de concatenación de contenido multimedia le permiten concatenar cada tipo de artefacto en un único archivo y, a continuación, almacenar esos archivos de mayor tamaño en su bucket de Amazon S3. Puede crear una canalización de concatenación multimedia sin esperar a que finalice el evento de captura multimedia, pero la canalización de concatenación solo comienza a concatenarse cuando la canalización de captura se detiene.

Note

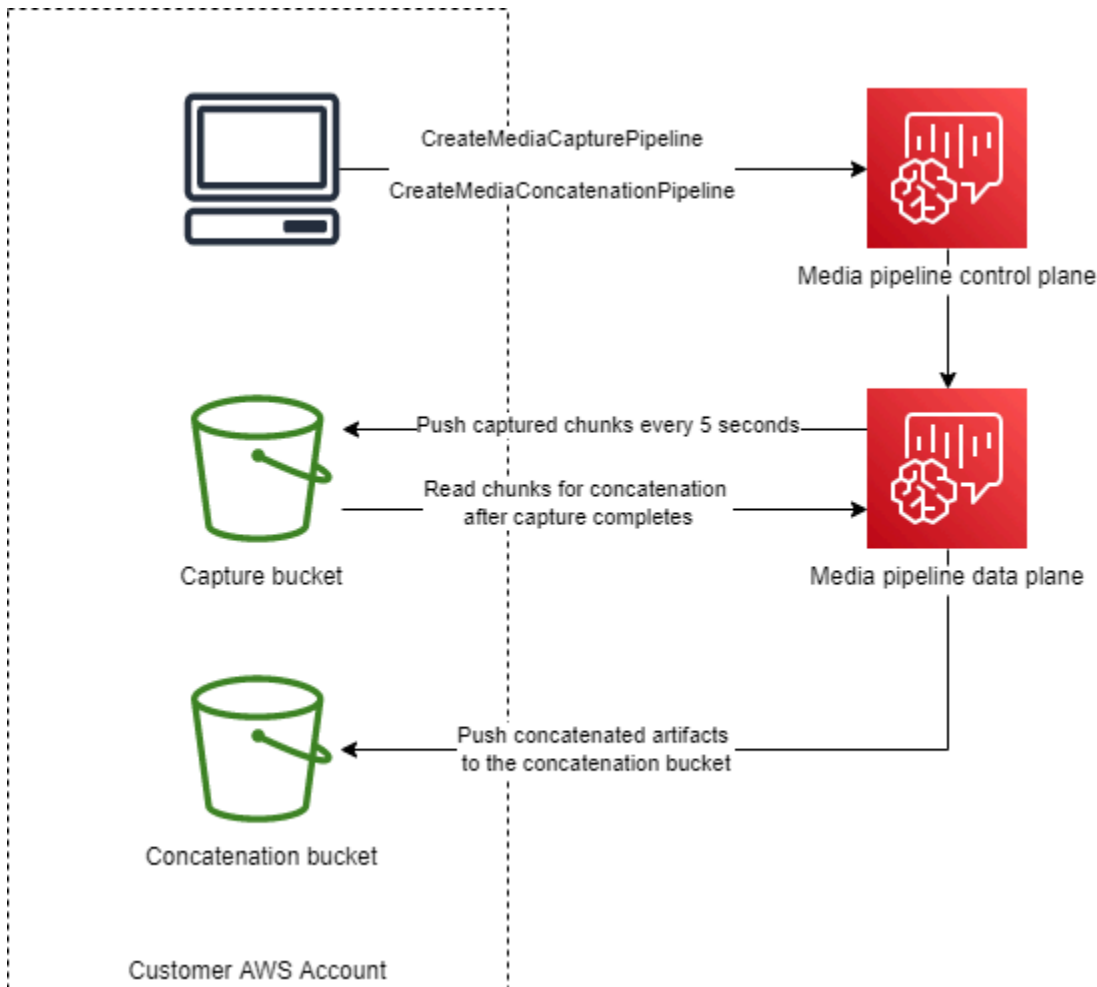
Las canalizaciones de captura multimedia, las canalizaciones de concatenación multimedia y los buckets de Amazon S3 deben residir en la misma cuenta. AWS

Temas

- [Arquitectura de canalización de concatenación](#)
- [Creación de una canalización de concatenación multimedia](#)
- [Descripción de la estructura de carpetas de bucket de Amazon S3](#)

Arquitectura de canalización de concatenación

En el siguiente diagrama, se ilustra la arquitectura de una canalización de concatenación multimedia.



En el diagrama, al recibir una [CreateMediaCapturePipeline](#) solicitud, el plano de control de la canalización multimedia inicia una canalización de captura multimedia en el plano de datos de la canalización multimedia. A continuación, el plano de datos envía los fragmentos capturados al bucket de captura cada 5 segundos. Al recibir una [CreateMediaConcatenationPipeline](#) solicitud, el plano de control de la canalización multimedia espera a que finalice la canalización de captura multimedia especificada y, a continuación, inicia una canalización de concatenación multimedia en el plano de datos de la canalización multimedia. A continuación, el plano de datos lee los fragmentos capturados en el bucket y envía los artefactos concatenados al bucket de concatenación.

Creación de una canalización de concatenación multimedia

Siga un proceso de varios pasos para crear una canalización de concatenación de contenido multimedia de Amazon Chime SDK. Los siguientes pasos describen el proceso.

1. Cree un bucket de Amazon S3 para usarlo como receptor de datos de la canalización de captura multimedia y, a continuación, configure la política del bucket. Para obtener información

sobre cómo habilitar el cifrado del lado del servidor para el bucket de Amazon S3, consulte [Habilitar el cifrado del lado del servidor para un bucket de Amazon S3](#) en esta guía. Si ha creado un bucket de Amazon S3 para usarlo con canalizaciones de captura multimedia, debe añadir las `s3:ListBucket` acciones `s3:GetObject` y a la política de ese bucket. La acción `s3:ListBucket` requiere permiso sobre el bucket. Para las demás acciones se requiere permiso sobre los objetos del bucket. Debe usar dos nombres de recursos de Amazon (ARN) diferentes para especificar los permisos a nivel de bucket y a nivel de objeto.

En el siguiente ejemplo se muestra la política de bucket: Copie y pegue este ejemplo según sea necesario.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Id": "AWSChimeMediaCaptureBucketPolicy",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "AWSChimeMediaCaptureBucketPolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": ["mediapipelines.chime.amazonaws.com"]
      },
      "Action": [
        "s3:PutObject",
        "s3:PutObjectAcl",
        "s3:GetObject",
        "s3:ListBucket",
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::[Bucket-Name]/*",
        "arn:aws:s3:::[Bucket-Name]",
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "[Account-Id]"
        },
        "ArnLike": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:chime:*:[Account-Id]:*"
        }
      }
    }
  ]
},
```

```
}

```

2. Cree un bucket de Amazon S3 para usarlo como receptor de datos de la canalización de concatenación de medios y, a continuación, configure la política del bucket. Para obtener información sobre cómo habilitar el cifrado del lado del servidor para el bucket de Amazon S3, consulte [Habilitar el cifrado del lado del servidor para un bucket de Amazon S3](#) en esta guía.

En el siguiente ejemplo se muestra la política.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Id": "AWSChimeMediaConcatenationBucketPolicy",
  "Statement": [
    {
      "Sid": " AWSChimeMediaConcatenationBucketPolicy ",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": ["mediapipelines.chime.amazonaws.com"]
      },
      "Action": [
        "s3:PutObject",
        "s3:PutObjectAcl"
      ],
      "Resource": "arn:aws:s3:::[Bucket-Name]/*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "[Account-Id]"
        },
        "ArnLike": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:chime:*:[Account-Id]:*"
        }
      }
    }
  ],
}
```

Note

Puede usar un único bucket de Amazon S3 para las canalizaciones de captura y concatenación de contenido multimedia. Sin embargo, si lo hace, debe añadir los permisos `s3:GetObject` y `s3:ListBucket` a la política de bucket de concatenación de contenido

multimedia que se muestra en el paso 2. Si no quiere que la política de buckets de concatenación tenga esos permisos, cree buckets independientes para cada canalización.

- Utilice la [CreateMediaCapturePipeline](#) API para crear una canalización de captura de contenido multimedia. Como parte de eso, obtenga el ARN de la canalización. Para obtener información sobre cómo obtener el ARN, consulte [Descripción general de la creación de canalizaciones](#). Usará el ARN en el siguiente paso.
- Usa la [CreateMediaConcatenationPipeline](#) API para crear una canalización de concatenación.

El siguiente ejemplo muestra un cuerpo de solicitud. El campo *Ruta* es opcional y su valor predeterminado es el ID de la canalización de concatenación.

Note

Debe usar una `MediaPipelineArn` que haya creado en los últimos 30 días.

```
{
  "Sources": [
    {
      "Type": "MediaCapturePipeline",
      "MediaCapturePipelineSourceConfiguration": {
        "MediaPipelineArn": "Media_Pipeline_Arn", //must be <30 days old
        "ChimeSdkMeetingConfiguration": {
          "ArtifactsConfiguration": {
            "Audio": {
              "State": "Enabled"
            },
            "Video": {
              "State": "Enabled | Disabled"
            },
            "Content": {
              "State": "Enabled | Disabled"
            },
            "DataChannel": {
              "State": "Enabled | Disabled"
            },
            "TranscriptionMessages": {
              "State": "Enabled | Disabled"
            },
            "MeetingEvents": {
```

```

        "State": "Enabled | Disabled"
    },
    "CompositedVideo": {
        "State": "Enabled | Disabled"
    }
}
}
},
],
"Sinks": [
    {
        "Type": "S3Bucket",
        "S3BucketSinkConfiguration": {
            "Destination": "arn:aws:s3:::[Bucket_Name]/[Path]"
        }
    }
]
}

```

La concatenación comienza cada vez que se detiene la canalización de captura. La canalización de concatenación se detiene después de completar la concatenación.

Descripción de la estructura de carpetas de bucket de Amazon S3

Los buckets de Amazon S3 para las canalizaciones de concatenación de medios utilizan esta estructura de carpetas:

```

S3 bucket path/
audio
video
composited-video
data-channel
meeting-events
transcription-messages

```

Note

Si especifica un prefijo al crear una canalización de medios, la ruta a las carpetas pasa a ser nombre del bucket/prefijo. Sin un prefijo, la ruta pasa a ser nombre del bucket/ID de la canalización de medios. Se especifica un prefijo en el campo `Destination` del objeto

`S3BucketSinkConfiguration`. Los nombres de los archivos concatenados constan del ID de canal multimedia `.mp4` para los archivos multimedia y el ID de canal multimedia `.txt` para los archivos de texto.

Creación de canalizaciones de conectores multimedia en vivo

En las siguientes secciones se enumeran y describen el protocolo de mensajería en tiempo real (RTMP) y la configuración de audio y video de una canalización de Media Live Connector.

Configuración RTMP

Las canalizaciones de Media Live Connector admiten RTMP a través de una conexión TLS/SSL. La URL de destino se compone de la URL y la clave de la transmisión. Las URL tienen este formato:

```
rtmp(s)://stream-server/stream-key
```

En los siguientes ejemplos se muestra cómo conectarse a plataformas de transmisión comunes.

- Amazon Interactive Video Service (IVS): `rtmps://a1b2c3d4e5f6.global-contribute.live-video.net:443/app/IVS-stream-key`
- YouTube— `rtmps://a.youtube.com/live2/ stream-key`
- Twitch: `rtmps://live.twitch.tv/app/primary-stream-key`

Important

El RTMPS utiliza el cifrado para garantizar que una transmisión no sea interceptada por una entidad no autorizada. Como práctica recomendada, utilice el RTMPS cuando necesite seguridad de datos adicional.

Configuración de audio

Las canalizaciones de Media Live Connector admiten los siguientes ajustes de audio:

- Codec: AAC
- Frecuencia de muestreo: 44100 Hz o 48000 Hz. El valor predeterminado es 44 100 Hz.
- Canales: mono o estéreo. El puerto predeterminado es mono.

Configuración de video

Las canalizaciones de conectores Media Live utilizan el codificador H264. Puede utilizar HD a 1280 x 720 o FHD a 1920 x 1080. Ambas resoluciones utilizan 30 fotogramas por segundo, con un fotograma clave cada dos segundos.

Detener las canalizaciones de conectores de Media Live

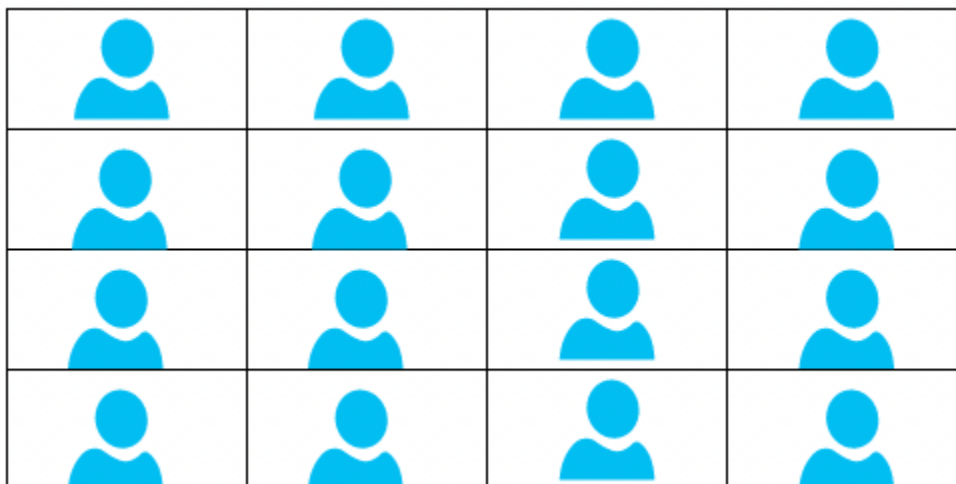
Como práctica recomendada para detener las canalizaciones de Media Live Connector, llama a la API. [DeleteMediaPipeline](#) La finalización de una transmisión en una plataforma de transmisión como IVS no detiene una canalización de conectores de Media Live.

Composición de audio y vídeo en una sola vista

Los canales multimedia de Amazon Chime SDK admiten la composición de audio, vídeos de cámaras web y transmisiones de vídeo para compartir contenido en una sola vista. Luego, puedes usar Live Connector para enviar esa vista única a servicios de streaming como Amazon Interactive Video Service, Twitch o YouTube Live. El vídeo compuesto también se puede capturar en Amazon Simple Storage Service para su almacenamiento o consumo posterior.

La composición utiliza un diseño de pantalla predeterminado denominado GridView, que tiene los siguientes comportamientos.

- Cuando solo están activos los vídeos de la cámara web, GridView organiza las transmisiones según el siguiente patrón de cuadrícula:



La cuadrícula muestra un máximo de 25 transmisiones por cámara web y ordena los mosaicos según el momento en que los usuarios encienden sus cámaras.

- `GridView` proporciona dos orientaciones de lienzo `Landscape` y `Portrait`. La orientación horizontal, la orientación predeterminada, admite resoluciones de vídeo de 1280 x 720 y 1920 x 1080 para FHD. `Portrait` admite resoluciones de 720 x 1280 y 1080 x 1920 para FHD.
- Puede configurar el orden, la posición, el número total, la relación de aspecto de los mosaicos, el radio de las esquinas, el color del borde, el grosor del borde y el color de resaltado de los mosaicos de vídeo.
- Durante una reunión, cuando alguien comparte su pantalla, los mosaicos de vídeo de la cámara web cambian de forma dinámica para dejar espacio al contenido compartido. Puede controlar esas transiciones y las ubicaciones de los mosaicos de vídeo mediante una de las configuraciones de diseño que se describen en la siguiente sección.

Acerca de las configuraciones de diseño

Cuando alguien inicia un recurso compartido de contenido, puede elegir cómo componer el contenido compartido y las transmisiones de vídeo de la cámara web mediante una de las siguientes configuraciones de diseño.

- `ActiveSpeakerOnlyConfiguration` compone el contenido del vídeo a pantalla completa, con el vídeo de la cámara web del altavoz activo superpuesto en una esquina. Puede especificar la esquina.
- `PresenterOnlyConfiguration` compone el contenido del vídeo a pantalla completa, con el vídeo de la cámara web del presentador superpuesto en una esquina. Puede especificar la esquina.
- `VerticalLayoutConfiguration` compone el vídeo del contenido con el vídeo de la cámara web en una columna vertical adyacente. Puede mostrar la columna a la derecha o a la izquierda del contenido compartido.
- `HorizontalLayoutConfiguration` compone el contenido del vídeo con el vídeo de la cámara web en una fila horizontal adyacente. Puede mostrar la fila por encima o por debajo del contenido compartido.

Los diseños compuestos cambian automáticamente entre `GridView` y el diseño elegido, en función de si el contenido compartido está activo o no.

En los siguientes temas, se explica cómo utilizar los ajustes globales de `GridView` y cada diseño de configuración.

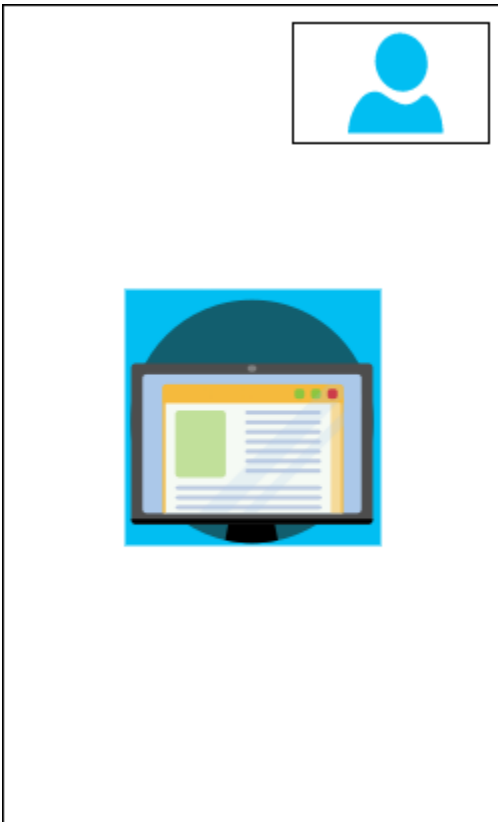
Temas

- [Establecer la orientación del lienzo](#)
- [Configuración de los atributos de borde y esquina](#)
- [Uso de las configuraciones de diseño](#)

Establecer la orientación del lienzo

Al componer, el lienzo contiene todas las transmisiones de vídeo. Puede especificar una orientación Landscape o Portrait para el lienzo. El formato horizontal proporciona una relación de aspecto de 16:9. Portrait proporciona una relación de aspecto de 9:16.

En la imagen siguiente, se ve la orientación vertical.



El siguiente ejemplo muestra cómo implementar un lienzo de retrato con el mosaico de vídeo en la esquina superior derecha. En este ejemplo, el altavoz activo aparece en el mosaico. Para más información, consulte [ActiveSpeakerOnlyConfiguration](#)

```
{  
  "CompositedVideo": {  
    "Layout": "GridView",
```

```
"Resolution": "FHD",
"GridViewConfiguration": {
  "ContentShareLayout": "ActiveSpeakerOnly",
  "ActiveSpeakerOnlyConfiguration": {
    "ActiveSpeakerPosition": "TopRight"
  }
},
"CanvasOrientation": "Portrait"
}
```

En la imagen siguiente, se ve la orientación horizontal.



CanvasOrientation

Descripción: el ajuste de orientación, horizontal o vertical.

Valores permitidos – Landscape | Portrait

Obligatorio: no

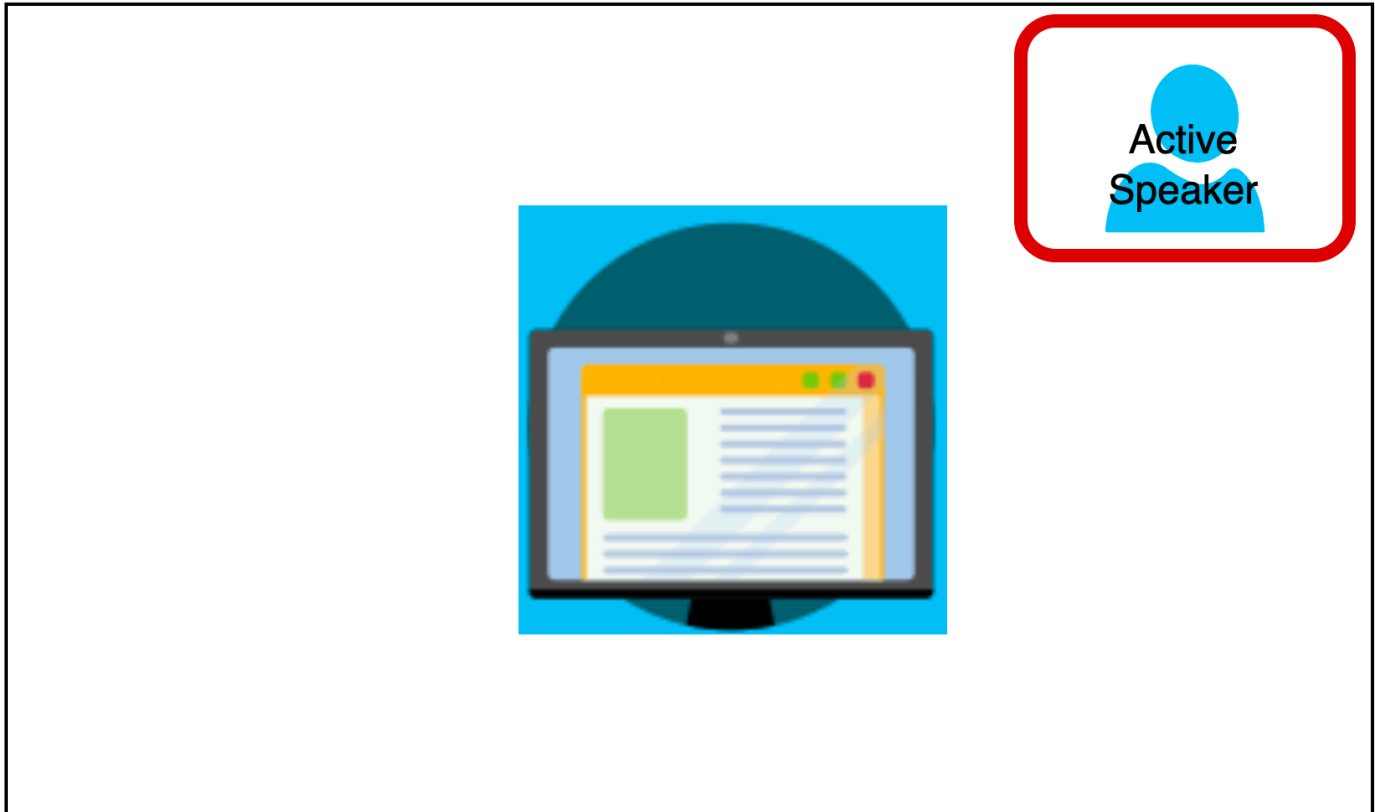
Valor predeterminado: "landscape"

Configuración de los atributos de borde y esquina

Si lo desea, puede utilizar el parámetro `VideoAttribute` para especificar los ajustes de borde y esquina de los mosaicos de vídeo. Puede especificar colores, anchuras y esquinas redondeadas. También puede especificar un color de resaltado y el borde cambiará a ese color cuando alguien hable.

La configuración de sus atributos se aplica a todos los diseños, independientemente del contenido compartido.

La siguiente imagen muestra un mosaico de vídeo con un color de borde y un radio de vértice aplicados.



En el siguiente ejemplo se muestra cómo utilizar cada atributo. En este caso, los mosaicos de vídeo tienen esquinas redondeadas con un radio de cinco píxeles. Los mosaicos tienen un borde verde, también de cinco píxeles de ancho. Cuando el hablante habla, el `HighlightColor` atributo cambia el color del borde a rojo.

```
{
  "CompositedVideo":{
    "Layout":"GridView",
    "Resolution":"FHD",
    "GridViewConfiguration":{
      "ContentShareLayout":"ActiveSpeakerOnly",
      "ActiveSpeakerOnlyConfiguration":{
        "ActiveSpeakerPosition":"TopRight"
      }
    }
  }
}
```



```
    "VideoAttribute": {  
      "CornerRadius"    : 10,  
      "BorderColor"    : "Green",  
      "HighlightColor" : "Red",  
      "BorderThickness": 5  
    },  
  }  
}
```

VideoAttribute

Descripción: especifica la configuración de los bordes y las esquinas redondeadas de los mosaicos de vídeo

Valores permitidos: `BorderColor` | `BorderThickness` | `CornerRadius` | `HighlightColor`

Obligatorio: no

VideoAttribute.BorderColor

Descripción: define el color del borde de todos los mosaicos de vídeo

Valores permitidos: nombres de colores, como rojo, verde o azul

Obligatorio: no

VideoAttribute.BorderThickness

Descripción: define el grosor del borde en píxeles de todos los mosaicos de vídeo

Tipo: entero

Valores permitidos: de 1 a 20

Obligatorio: no

VideoAttribute.CornerRadius

Descripción: define el radio de las esquinas en píxeles de todos los mosaicos de vídeo.

Tipo: entero

Valores permitidos: de 1 a 20

Obligatorio: no

VideoAttribute.HighlightColor

Descripción: define el color del borde que aparece cuando un presentador o orador habla

Valores permitidos: nombres de colores, como rojo, verde o azul

Obligatorio: no

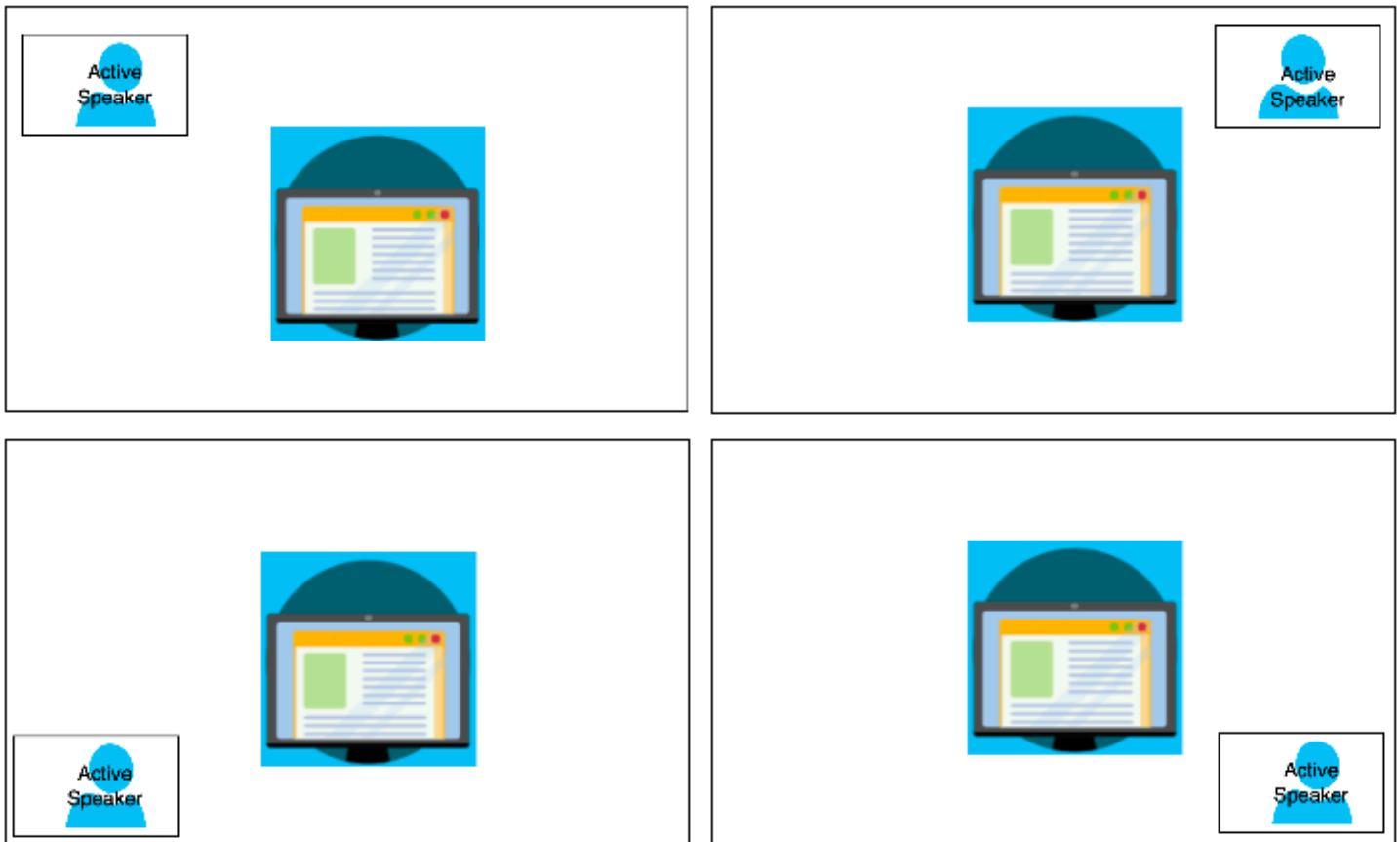
Uso de las configuraciones de diseño

En los siguientes temas, se explica cómo utilizar los diferentes diseños de configuración. Los diseños solo surten efecto cuando alguien inicia un intercambio de contenido. Amplíe cada sección para obtener más información.

ActiveSpeakerOnlyConfiguration

`ActiveSpeakerOnlyConfiguration` muestra el contenido compartido y el vídeo del orador activo, lo que significa que la persona que habla aparece en el pequeño mosaico de vídeo que se superpone a la transmisión del contenido compartido.

La siguiente imagen muestra la configuración y las ubicaciones disponibles para el panel del interlocutor.



En el siguiente ejemplo se muestra cómo implementar el diseño de `ActiveSpeakerOnly` mediante programación. En este caso, el mosaico del presentador aparece en la esquina superior izquierda.

```
{
  "CompositedVideo":{
    "Layout":"GridView",
    "Resolution":"FHD",
    "GridViewConfiguration":{
      "ContentShareLayout":"ActiveSpeakerOnly",
      "ActiveSpeakerOnlyConfiguration":{
        "ActiveSpeakerPosition":"TopLeft"
      }
    }
  }
}
```

ActiveSpeakerOnlyConfiguration

Descripción: los ajustes de configuración de un icono de vídeo `ActiveSpeakerOnly`

Tipo: `ActiveSpeakerOnlyConfiguration` objeto

Obligatorio: no

`ActiveSpeakerOnlyConfiguration.ActiveSpeakerPosition`

Descripción: posición del mosaico de vídeo del interlocutor activo

Tipo: cadena

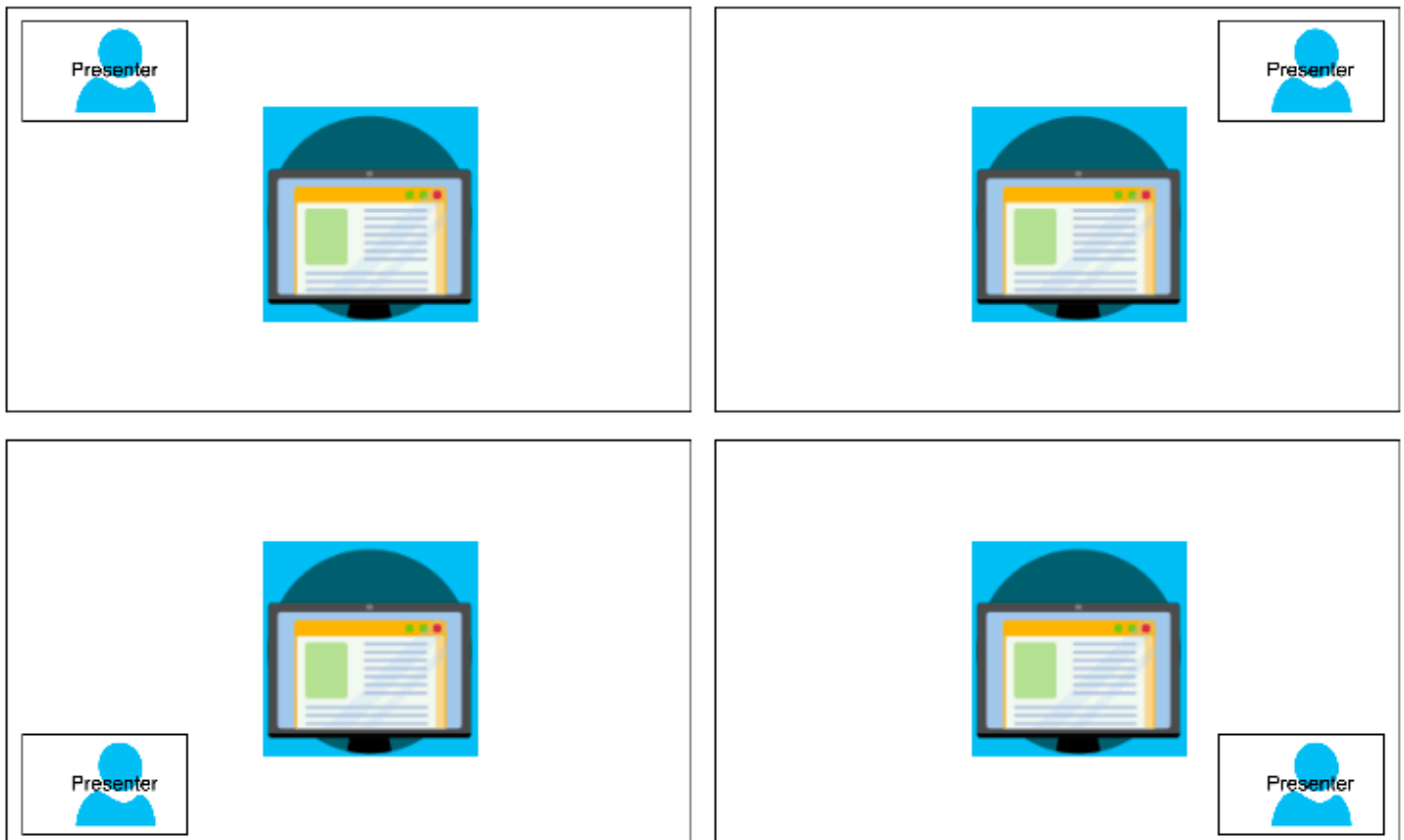
Valores válidos: `TopLeft` | `TopRight` | `BottomLeft` | `BottomRight`

Obligatorio: no

Valor predeterminado: `TopRight`

PresenterOnlyConfiguration

`PresenterOnlyConfiguration` muestra el contenido compartido y solo el vídeo del presentador, independientemente de quién hable. En la siguiente imagen se muestra la configuración.



En el siguiente ejemplo se muestra cómo implementar el diseño mediante programación con el presentador en la parte superior derecha.

```
{
  "CompositedVideo": {
    "Layout": "GridView",
    "Resolution": "FHD",
    "GridViewConfiguration": {
      "ContentShareLayout": "PresenterOnly",
      "PresenterOnlyConfiguration": {
        "PresenterPosition": "TopRight"
      }
    }
  }
}
```

PresenterOnlyConfiguration

Descripción: los ajustes de configuración de un diseño de `PresenterOnly`

Tipo: objeto `PresenterOnlyConfiguration`

Obligatorio: no

PresenterOnlyConfiguration.PresenterPosition

Descripción: posición del mosaico de vídeo del presentador

Tipo: cadena

Valores válidos: `TopLeft` | `TopRight` | `BottomLeft` | `BottomRight`

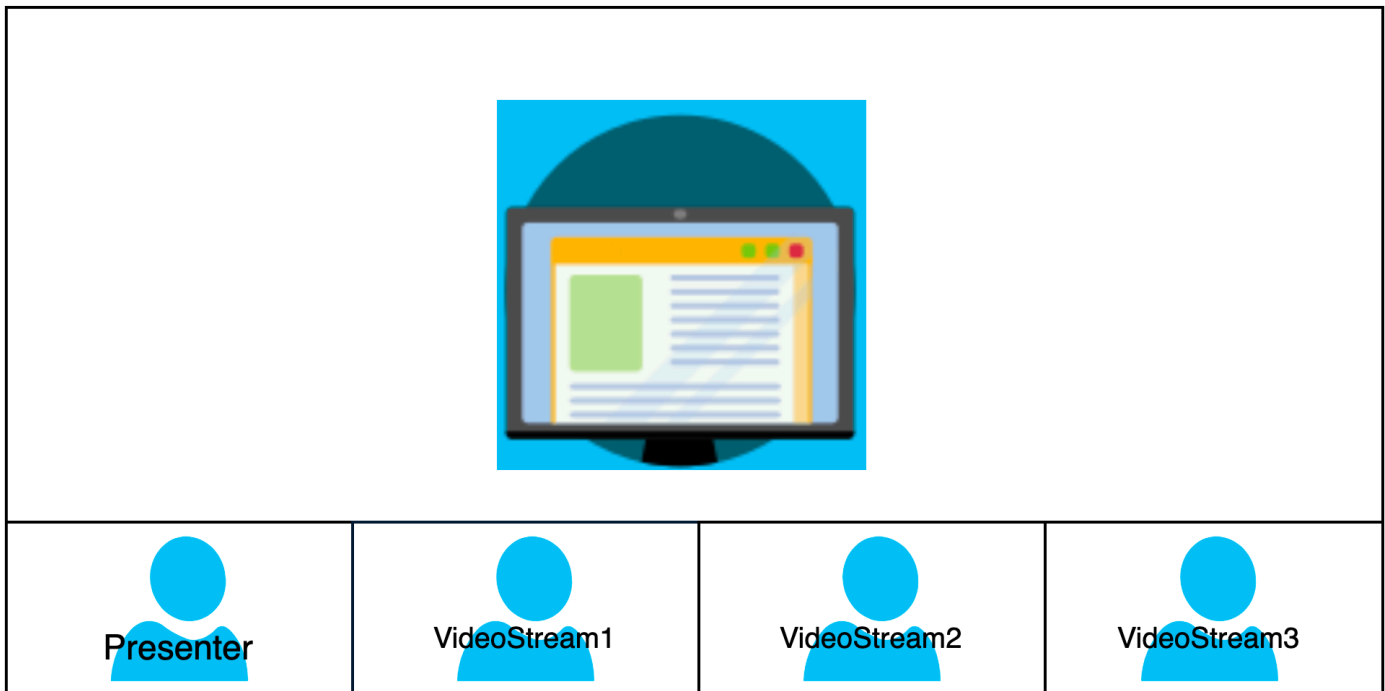
Obligatorio: no

Valor predeterminado: `TopRight`

HorizontalLayoutConfiguration

`HorizontalLayoutConfiguration` muestra el contenido compartido y las transmisiones de vídeo de forma horizontal. Puede usar la configuración `TilePosition` para mostrar los mosaicos por encima o por debajo de la transmisión de contenido compartido. Los presentadores siempre aparecen a la izquierda. Los mosaicos adicionales aparecen en el orden indicado por `JoinSequence`.

En la imagen siguiente, se muestran los mosaicos de debajo de la transmisión de contenido compartido.



En el siguiente ejemplo se muestra cómo implementar un diseño horizontal mediante programación. En este caso, el diseño ordena los mosaicos por `SpeakerSequence` y los coloca debajo de la pantalla compartida. El diseño permite un máximo de cuatro mosaicos y aplica una relación de aspecto de 16/9.

```
{
  "CompositedVideo":{
    "Layout":"GridView",
    "Resolution":"FHD",
    "GridViewConfiguration":{
      "ContentShareLayout":"Horizontal",
      "HorizontalLayoutConfiguration":{
        "TileOrder":"SpeakerSequence",
        "TilePosition":"Bottom",
        "TileCount":4,
        "TileAspectRatio":"16/9"
      }
    }
  }
}
```

HorizontalLayoutConfiguration

Descripción: los ajustes de configuración de un diseño horizontal

Tipo: HorizontalLayoutConfiguration objeto

Obligatorio: no

HorizontalLayoutConfiguration.TilePosition

Descripción: coloca los mosaicos por encima o por debajo de un contenido compartido.

Tipo: cadena

Valores válidos: Bottom | Top

Obligatorio: no

Predeterminado: inferior

HorizontalLayoutConfiguration.TileOrder

Descripción: ordena los mosaicos según el momento en que los usuarios se unen o cuando hablan

Tipo: cadena

Valores válidos: JoinSequence | SpeakerSequence

Obligatorio: no

Predeterminado: JoinSequence

HorizontalLayoutConfiguration.TileCount

Descripción: especifica el número de mosaicos que permanecen visibles al compartir la pantalla

Tipo: entero

Valores válidos: 1-10

Obligatorio: no

Predeterminado: 4

HorizontalLayoutConfiguration.TileAspectRatio

Descripción: especifica la relación de aspecto de los mosaicos

Tipo: entero

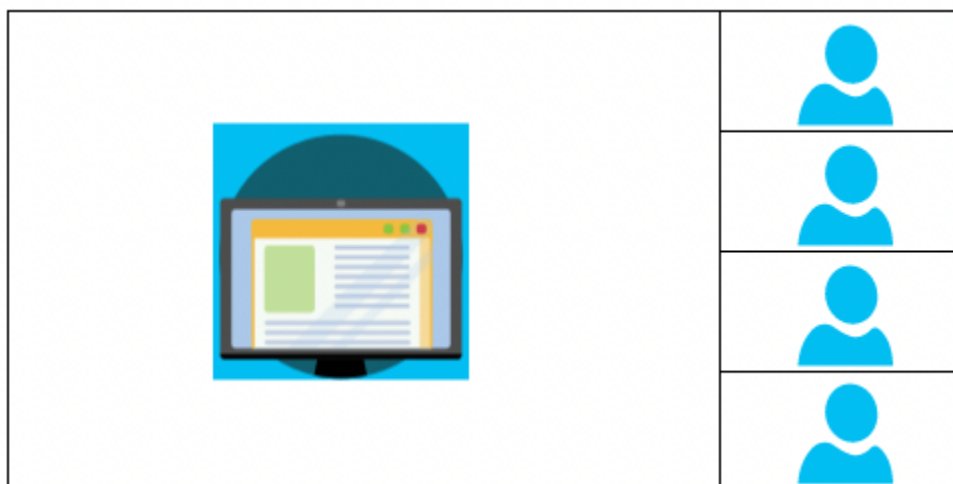
Valores válidos: – n/n

Obligatorio: no

Predeterminado: 16/9, el valor se aplica a todos los mosaicos

VerticalLayoutConfiguration

`VerticalLayoutConfiguration` muestra el contenido compartido y los cuatro vídeos más recientes apilados a la derecha. Los presentadores siempre aparecen en la parte superior. Los demás asistentes aparecen en el orden dictado por `TileOrder`.



En el siguiente ejemplo se muestra cómo implementar el diseño vertical mediante programación. En este caso, el diseño ordena los mosaicos `JoinSequence` y los coloca a la derecha de la pantalla compartida. El diseño permite un máximo de cuatro mosaicos y aplica una relación de aspecto de 16/9.

```
{
  "CompositedVideo":{
    "Layout": "GridView",
    "Resolution": "FHD",
    "GridViewConfiguration":{
      "ContentShareLayout": "Vertical",
      "VerticalLayoutConfiguration":{
        "TileOrder": "JoinSequence",
        "TilePosition": "Right",
        "TileCount": 4,

```



```
        "TileAspectRatio": "16/9"  
    }  
  }  
}
```

VerticalLayoutConfiguration

Descripción: los ajustes de configuración de un diseño vertical

Tipo: VerticalLayoutConfiguration objeto

Obligatorio: no

VerticalLayoutConfiguration.TilePosition

Descripción: coloca los mosaicos a la derecha o a la izquierda de un recurso compartido de contenido.

Tipo: cadena

Valores válidos: Bottom | Top

Obligatorio: no

Predeterminado: inferior

VerticalLayoutConfiguration.TileOrder

Descripción: ordena los mosaicos según el momento en que los usuarios se unen o cuando hablan

Tipo: cadena

Valores válidos: JoinSequence | SpeakerSequence

Obligatorio: no

Predeterminado: JoinSequence

VerticalLayoutConfiguration.TileCount

Descripción: especifica el número de mosaicos

Tipo: entero

Valores válidos: 1-10

Obligatorio: no

Predeterminado: 4

VerticalLayoutConfiguration.TileAspectRatio

Descripción: especifica la relación de aspecto de los mosaicos

Tipo: entero

Valores válidos: – n/n

Obligatorio: no

Predeterminado: 9/16, el valor se aplica a todos los mosaicos

Creación de canalizaciones de transmisión multimedia

Las canalizaciones de transmisión multimedia capturan el audio individual de todos los asistentes a una reunión, además del audio mixto generado por una canalización de concatenación de contenido multimedia. Todas las canalizaciones de transmisión multimedia guardan sus datos en [Amazon Kinesis Video Streams](#) (KVS).

La transmisión de vídeo se crea llamando a la [CreateMediaPipelineKinesisVideoStreamPoolAPI](#). Puede crear una canalización de transmisión multimedia por reunión de Amazon Chime SDK.

Note

Si una reunión utiliza una región opcional [MediaRegion](#), la transmisión de KVS debe estar en esa misma región. Por ejemplo, si una reunión utiliza la `af-south-1` región, la transmisión de KVS también debe estar en ella. `af-south-1` Sin embargo, si la reunión utiliza una región que AWS activa de forma predeterminada, la transmisión de KVS puede estar en cualquier región disponible, incluida una región en la que se haya optado por participar. Por ejemplo, si la reunión lo usaca `central-1`, la transmisión de KVS puede estar en `eu-west-2` `us-east-1` `af-south-1`, o en cualquier otra región compatible con el SDK de Amazon Chime.

Para saber qué AWS región utiliza una reunión, llame a la [GetMeetingAPI](#) y utilice el [MediaRegion](#) parámetro de la respuesta.

Para obtener más información sobre las regiones [Regiones disponibles](#) en las que se puede participar, consulta esta guía y [especifica qué AWS regiones puede usar tu cuenta](#) en la Guía de referencia de administración de AWS cuentas.

En las secciones siguientes se explica cómo crear una canalización de flujo de contenido multimedia. Siga las instrucciones en el orden en el que se enumeran.

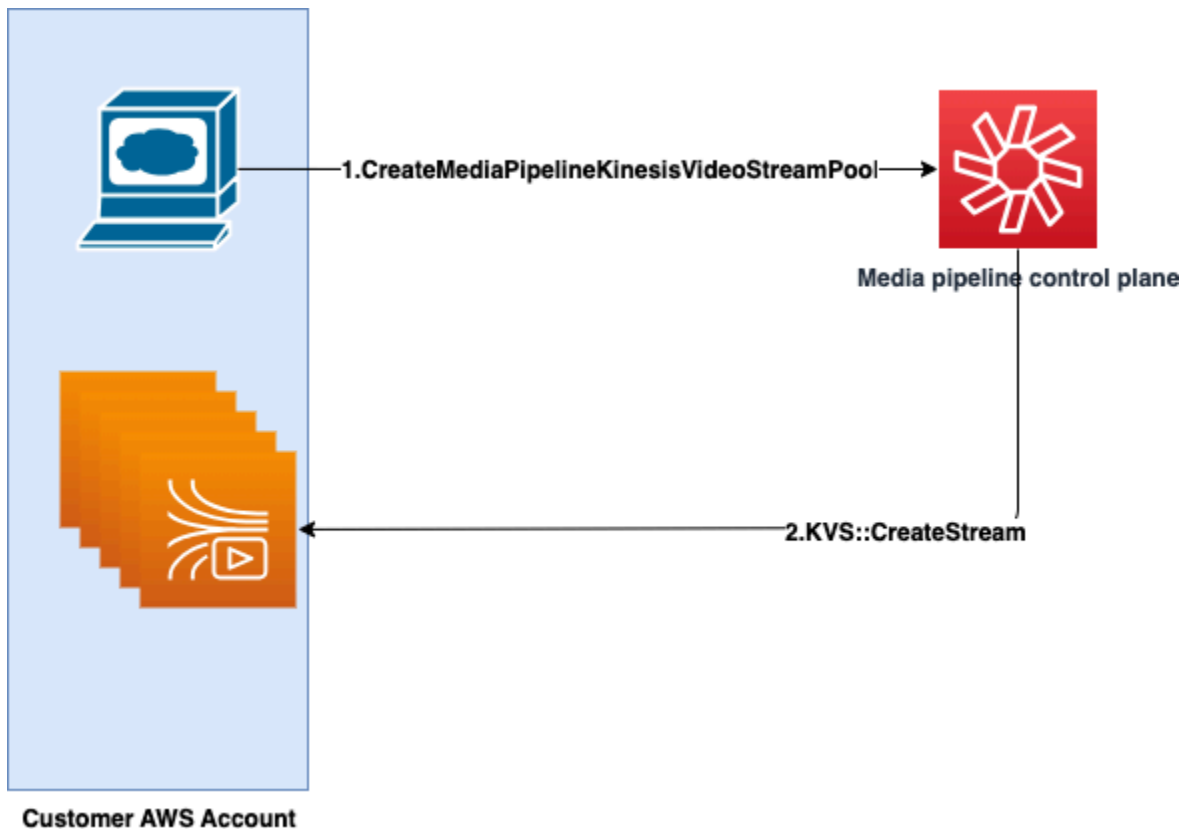
Temas

- [Creación de un grupo de Kinesis Video Streams](#)
- [Código de ejemplo para grupos de Kinesis Video Streams](#)
- [Creación de canalizaciones de transmisión multimedia](#)
- [Código de ejemplo para canalizaciones de transmisión multimedia](#)
- [Uso de las notificaciones de Event Bridge](#)
- [Uso de los datos de la canalización de transmisiones multimedia](#)

Creación de un grupo de Kinesis Video Streams

El grupo de Kinesis Video Streams (KVS) de su canal de transmisión multimedia debe pertenecer a la AWS misma cuenta que la reunión del SDK de Amazon Chime. Para crear un grupo de Kinesis Video Streams, llame a [CreateMediaPipelineKinesisVideoStreamPool](#) la API.

En el siguiente diagrama, se muestra la arquitectura de un grupo de Kinesis Video Streams. Los números de la imagen corresponden al texto numerado que aparece a continuación:



En el diagrama:

1. Llame a la API de [CreateMediaPipelineKinesisVideoStreamPool](#).
2. El plano de control de Media Pipeline crea y administra los Kinesis Video Streams (KVS) y el grupo en su nombre en su cuenta.

El funcionamiento del grupo de KVS, es decir, el proceso de crear, actualizar y eliminar las transmisiones del grupo, es asíncrono. Como resultado, las notificaciones de Event Bridge utilizan el tipo de detalle de Chime Media Pipeline Kinesis Video Pool State Change para comunicar el estado de las transmisiones de un grupo.

Puede crear un grupo una vez y reutilizarlo en diferentes reuniones. También puede crear diferentes grupos según sea necesario y eliminar grupos cuando no los necesite.

Los grupos se escalan verticalmente de forma automática en función de la ráfaga de llamadas simultáneas. Puede eliminar cualquier grupo innecesario.

Note

Al eliminar un grupo, debe esperar a que el grupo se elimine por completo antes de eliminar las transmisiones KVS del grupo. Una notificación de Event Bridge indicará cuándo el grupo se ha eliminado por completo. Esto ocurre una vez finalizadas todas las reuniones que utilizan el grupo. También puede llamar a la [GetMediaPipelineKinesisVideoStreamPoolAPI](#) para ver el pool de PoolId KVS de un determinado grupo.

Al invocar la API de Kinesis Video [DeleteStream](#)Streams, puede usar esa cadena de nomenclatura para buscar y eliminar las transmisiones de un grupo. También puede llamar a la [GetMediaPipelineKinesisVideoStreamPoolAPI](#) para ver el pool de KVS PoolId de un determinado grupo. En los ejemplos de la siguiente sección se explica cómo hacerlo.

Código de ejemplo para grupos de Kinesis Video Streams

Los siguientes ejemplos muestran cómo crear, actualizar, obtener, enumerar y eliminar grupos de Kinesis Video Streams (KVS). Amplíe cada sección para obtener más información.

Importaciones y variables comunes

```
...
Define imports and common variables
...

import boto3
from uuid import uuid4
import json

client = boto3.client("chime-sdk-media-pipelines", region_name='us-east-1')
pool_name = 'MyDemoKvsPool'

def pretty_print_json(obj):
    print(json.dumps(obj, default=str, indent=4))
```

CreateMediaPipelineKinesisVideoStreamPool

```
response = client.create_media_pipeline_kinesis_video_stream_pool(
    StreamConfiguration={
        'Region': 'us-east-1',
        'DataRetentionInHours': 24
    },
```

```

    PoolName=pool_name,
    ClientRequestToken=str(uuid4()),
    Tags=[
        {
            'Key': 'MyTagForAccessControl',
            'Value': 'SomeTagValue'
        },
    ]
)

pretty_print_json(response['KinesisVideoStreamPoolConfiguration'])

```

Salida:

```

{
  "PoolArn": "arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-video-stream-pool/MyDemoKvsPool",
  "PoolName": "MyDemoKvsPool",
  "PoolId": "ChimeMediaPipelines-MyDemoKvsPool-1f4e1a69-e718-4884-bf92-8a393ac0405b",
  "PoolStatus": "CREATING",
  "StreamConfiguration": {
    "Region": "us-east-1",
    "DataRetentionInHours": 24
  },
  "CreatedTimestamp": "2023-10-13 01:26:09.979000+00:00",
  "UpdatedTimestamp": "2023-10-13 01:26:09.979000+00:00"
}

```

GetMediaPipelineKinesisVideoStream

```

response = client.get_media_pipeline_kinesis_video_stream_pool(
    Identifier=pool_name
)

pretty_print_json(response['KinesisVideoStreamPoolConfiguration'])

```

Salida:

```

{
  "PoolArn": "arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-video-stream-pool/MyDemoKvsPool",
  "PoolName": "MyDemoKvsPool",

```

```

"PoolId": "ChimeMediaPipelines-MyDemoKvsPool-1f4e1a69-e718-4884-bf92-8a393ac0405b",
"PoolStatus": "ACTIVE",
"StreamConfiguration": {
  "Region": "us-east-1",
  "DataRetentionInHours": 24
},
"CreatedTimestamp": "2023-10-13 01:26:09.979000+00:00",
"UpdatedTimestamp": "2023-10-13 01:26:09.979000+00:00"
}

```

UpdateMediaPipelineKinesisVideoStream

```

response = client.update_media_pipeline_kinesis_video_stream_pool(
    Identifier=pool_name,
    StreamConfiguration={
        'DataRetentionInHours': 48
    }
)
pretty_print_json(response['KinesisVideoStreamPoolConfiguration'])

```

Salida:

```

{
  "PoolArn": "arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-video-stream-pool/MyDemoKvsPool",
  "PoolName": "MyDemoKvsPool",
  "PoolId": "ChimeMediaPipelines-MyDemoKvsPool-d08c26ae-0336-4e2e-acdf-805a7d71b891",
  "PoolStatus": "UPDATING",
  "PoolSize": 40,
  "StreamConfiguration": {
    "Region": "us-east-1",
    "DataRetentionInHours": 48
  },
  "CreatedTimestamp": "2023-10-13 01:44:23.010000+00:00",
  "UpdatedTimestamp": "2023-10-13 01:44:28.486000+00:00"
}

```

ListMediaPipelineKinesisVideoStream

```

list_of_pools = []
max_results = 100
next_token = None

```

```

while(True):
    if next_token:
        response = client.list_media_pipeline_kinesis_video_stream_pools(
            NextToken=next_token,
            MaxResults=max_results
        )
    else:
        response = client.list_media_pipeline_kinesis_video_stream_pools(
            MaxResults=max_results
        )

    list_of_pools.extend(response['KinesisVideoStreamPools'])
    next_token = response.get('NextToken')
    if not next_token:
        break
pretty_print_json(list_of_pools)

```

Salida:

```

[
  {
    "PoolName": "MyDemoKvsPool",
    "PoolId": "ChimeMediaPipelines-MyDemoKvsPool-6588e703-f046-4288-
ba7f-0c03de76a6bb",
    "PoolArn": "arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-video-
stream-pool/MyDemoKvsPool"
  }
]

```

DeleteMediaPipelineKinesisVideoStream

```

client.delete_media_pipeline_kinesis_video_stream_pool(
    Identifier=pool_name
)

```

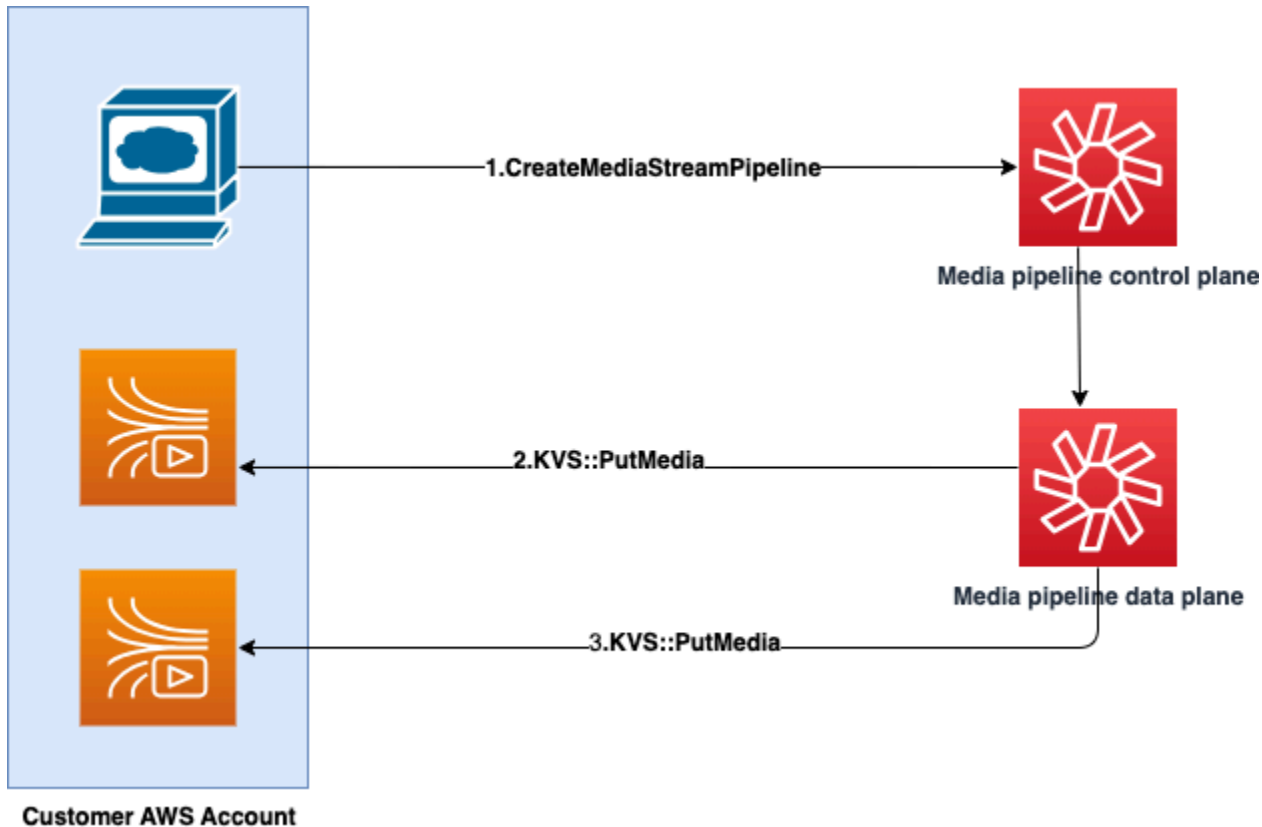
Resultado: una solicitud correcta de `delete_media_pipeline_kinesis_video_stream_pool` no tiene cuerpo.

Creación de canalizaciones de transmisión multimedia

La canalización de transmisión multimedia de Chime debe pertenecer a la misma AWS cuenta que la reunión del SDK de Amazon Chime. Para crear la canalización de transmisión multimedia del SDK

de Amazon Chime, debe llamar a la [CreateMediaStreamPipeline](#) API y especificar una fuente y un receptor.

En el siguiente diagrama, se muestra la arquitectura de una canalización de transmisión multimedia de Amazon Chime SDK. Los números del diagrama corresponden al texto numerado que aparece a continuación.



En el diagrama:

1. Llame a la API de `CreateMediaStreamPipeline`. En la solicitud, especifique las fuentes y los receptores de las transmisiones, ya desee capturar audio individual, audio mixto o ambos. Incluya el ARN de su grupo KVS en la solicitud.
 - La matriz de fuentes consta de las letras `SourceType` y `SourceArn`. Debe utilizar el `ChimeSdkMeeting` `SourceType`. El `SourceArn` es el ARN de la `ChimeSdkMeeting`.
 - La matriz de sumideros se compone de `SinkType`, `SinkArn`, `ReservedStreamCapacity` y `MediaStreamType`. Solo ofrecemos compatibilidad con el `KinesisVideoStreamPoolSinkType`. El `SinkArn` es el ARN de la `KinesisVideoStreamPool`. El `MediaStreamType` controla el tipo de contenido multimedia que se transmite al sumidero, ya sea `MixedAudio` o `IndividualAudio`.

`ReservedStreamCapacity` establece el número de transmisiones asignadas al `MediaStreamType` desde el `KinesisVideoStreamPool`.

- Si desea transmitir `IndividualAudio` y `MixedAudio`, cree dos objetos receptores en la matriz de Sinks, uno para `IndividualAudio` y otro para `MixedAudio`. El `SinkArn` (el ARN del `KinesisVideoStreamPool`) puede variar para cada sumidero.
- Para transmitir solo audio individual o audio mixto, cree un objeto receptor con el `MediaStreamType` deseado.
- Tenga en cuenta lo siguiente:
 - Al invocar la [CreateMediaStreamPipeline](#) API con `KinesisVideoStreamPool` como `SinkType`, `SinkARN` debe pertenecer a la región del plano de control en la que `CreateMediaStreamPipeline` se está invocando.

Por ejemplo, si crea una canalización de transmisión multimedia en `us-east-1`, debe usar una `KinesisVideoStreamPool` en `us-east-1`.

- `ReservedStreamCapacity` debe ser **1** cuando especifique el `MixedAudio` `MediaStreamType`, y entre **1-10** cuando especifique el `IndividualAudio` `MediaStreamType`.
2. El plano de datos de Media Pipeline llama a la [PutMedia](#) API de KVS para almacenar el audio individual en una transmisión de KVS que pertenece al grupo de KVS que especifique.
 3. El plano de datos de Media Pipeline llama a la API de `PutMedia` KVS para almacenar el audio mezclado en una transmisión que pertenece al grupo de KVS que especifique.

Note

Tras llamar a la [CreateMediaStreamPipeline](#) API, los creadores pueden utilizar los [eventos de la canalización multimedia](#) o llamar a la [GetMediaPipeline](#) API para determinar si el estado de la canalización es el correcto. `InProgress`

Una vez alcanzado el estado `InProgress` de la canalización, el contenido multimedia (cualquier combinación de `IndividualAudio` y `MixedAudio`) se transmite a KVS.

Para el tipo de transmisión de `IndividualAudio`, existe un mapeo 1:1 entre los ID de los asistentes y la transmisión en KVS asignada desde la `KinesisVideoStreamPool`. El mapeo se aplica durante toda la canalización de medios.

Para saber qué transmisión de KVS se asigna a un ID de asistente o para qué está asignada `MixedAudio`, utilice una de las siguientes técnicas:

- Utilice las [notificaciones de Event Bridge](#). Cada notificación proporciona información como los ID de los asistentes y el ARN de KVS que transmite el audio del asistente. Cuando se inicia una sesión de transmisión IndividualAudio o MixedAudio, enviamos un evento de `chime:MediaPipelineKinesisVideoStreamStart`. Las sesiones de transmisión finalizan cuando un asistente abandona la llamada (para IndividualAudio) o cuando finaliza la reunión.
- Utilice los metadatos persistentes que Kinesis Video Streams envía con cada fragmento. Los metadatos contienen información similar a la que envía Event Bridge. Los creadores deben analizar todas las transmisiones del `KinesisVideoStreamPool` especificando el nombre del grupo como prefijo en la API de [ListStreams](#) Kinesis Video Streams mediante esta solución.

La finalización de la canalización de transmisión multimedia se produce cuando se elimina la reunión o se invoca la [DeleteMediaPipeline](#) API para esa canalización de transmisión multimedia. También se envía una [notificación de Event Bridge](#) para indicar la finalización de la canalización de contenido multimedia.

Código de ejemplo para canalizaciones de transmisión multimedia

Los siguientes ejemplos muestran cómo crear canalizaciones de transmisión multimedia para audio mixto, audio individual y ambos. Amplíe cada sección para obtener más información.

CreateMediaStreamPipeline para audio mixto

```
response = client.create_media_stream_pipeline(
    Sources=[
        {
            'SourceType': 'ChimeSdkMeeting',
            'SourceArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-
ID:meeting/bed804cf-8cf0-4991-9b8d-d1acc2987433'
        },
    ],
    Sinks=[
        {
            'SinkArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-
video-stream-pool/foo',
            'SinkType': 'KinesisVideoStreamPool',
```

```

        'ReservedStreamCapacity': 1,
        'MediaStreamType': 'MixedAudio'
    },
],
ClientRequestToken='sample token',
Tags=[
    {
        'Key': 'sample key',
        'Value': 'sample value'
    },
]
)

```

Respuesta:

```

{
  'MediaStreamPipeline': {
    'MediaPipelineId': '45bc79a0-4591-4ebe-a642-d42c4e279f2d',
    'MediaPipelineArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-
pipeline/45bc79a0-4591-4ebe-a642-d42c4e279f2d',
    'CreatedTimestamp': '2023-07-25T21:48:48.265Z',
    'UpdatedTimestamp': '2023-07-25T21:48:48.376Z',
    'Status': 'Initializing',
    'Sources': [
      {
        'SourceType': 'ChimeSdkMeeting',
        'SourceArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-
ID:meeting/bed804cf-8cf0-4991-9b8d-d1acc2987433'
      },
    ],
    'Sinks': [
      {
        'SinkArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-
video-stream-pool/foo',
        'SinkType': 'KinesisVideoStreamPool',
        'ReservedStreamCapacity': 1,
        'MediaStreamType': 'MixedAudio'
      },
    ]
  }
}

```

CreateMediaStreamPipelinepara audio individual

```

response = client.create_media_stream_pipeline(
    Sources=[
        {
            'SourceType': 'ChimeSdkMeeting',
            'SourceArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-
ID:meeting/bed804cf-8cf0-4991-9b8d-d1acc2987433'
        },
    ],
    Sinks=[
        {
            'SinkArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-
video-stream-pool/foo',
            'SinkType': 'KinesisVideoStreamPool',
            'ReservedStreamCapacity': 5,
            'MediaStreamType': 'IndividualAudio'
        },
    ],
    ClientRequestToken='sample token',
    Tags=[
        {
            'Key': 'sample key',
            'Value': 'sample value'
        },
    ],
)

```

Respuesta:

```

{
  'MediaStreamPipeline': {
    'MediaPipelineId': '45bc79a0-4591-4ebe-a642-d42c4e279f2d',
    'MediaPipelineArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-
pipeline/45bc79a0-4591-4ebe-a642-d42c4e279f2d',
    'CreatedTimestamp': '2023-07-25T21:48:48.265Z',
    'UpdatedTimestamp': '2023-07-25T21:48:48.376Z',
    'Status': 'Initializing',
    'Sources': [
      {
        'SourceType': 'ChimeSdkMeeting',
        'SourceArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-
ID:meeting/bed804cf-8cf0-4991-9b8d-d1acc2987433'
      }
    ]
  }
}

```

```

    },
  ],
  'Sinks': [
    {
      'SinkArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-
video-stream-pool/foo',
      'SinkType': 'KinesisVideoStreamPool',
      'ReservedStreamCapacity': 5,
      'MediaStreamType': 'IndividualAudio'
    },
  ],
]
}
}

```

CreateMediaStreamPipeline para audio mixto e individual

```

response = client.create_media_stream_pipeline(
  Sources=[
    {
      'SourceType': 'ChimeSdkMeeting',
      'SourceArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-
ID:meeting/bed804cf-8cf0-4991-9b8d-d1acc2987433'
    },
  ],
  Sinks=[
    {
      'SinkArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-
video-stream-pool/foo',
      'SinkType': 'KinesisVideoStreamPool',
      'ReservedStreamCapacity': 1,
      'MediaStreamType': 'MixedAudio'
    },
    {
      'SinkArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-
video-stream-pool/foo',
      'SinkType': 'KinesisVideoStreamPool',
      'ReservedStreamCapacity': 5,
      'MediaStreamType': 'IndividualAudio'
    },
  ],
  ClientRequestToken='sample token',
  Tags=[
    {

```

```

        'Key': 'sample key',
        'Value': 'sample value'
    },
]
)

```

Respuesta:

```

{
  'MediaStreamPipeline': {
    'MediaPipelineId': '45bc79a0-4591-4ebe-a642-d42c4e279f2d',
    'MediaPipelineArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-
pipeline/45bc79a0-4591-4ebe-a642-d42c4e279f2d',
    'CreatedTimestamp': '2023-07-25T21:48:48.265Z',
    'UpdatedTimestamp': '2023-07-25T21:48:48.376Z',
    'Status': 'Initializing',
    'Sources': [
      {
        'SourceType': 'ChimeSdkMeeting',
        'SourceArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-
ID:meeting/bed804cf-8cf0-4991-9b8d-d1acc2987433'
      },
    ],
    'Sinks': [
      {
        'SinkArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-
video-stream-pool/foo',
        'SinkType': 'KinesisVideoStreamPool',
        'ReservedStreamCapacity': 1,
        'MediaStreamType': 'MixedAudio'
      },
      {
        'SinkArn': 'arn:aws:chime:us-east-1:account-ID:media-pipeline-kinesis-
video-stream-pool/foo',
        'SinkType': 'KinesisVideoStreamPool',
        'ReservedStreamCapacity': 5,
        'MediaStreamType': 'IndividualAudio'
      },
    ]
  }
}

```

Uso de las notificaciones de Event Bridge

Además de los [Uso de eventos de Media Pipeline](#), las canalizaciones de transmisión multimedia envían notificaciones a Event Bridge cuando comienzan o dejan de transmitir a KVS y cuando cambian los estados de los grupos de videos.

Temas

- [Eventos de transmisión multimedia](#)
- [Eventos del grupo de video de canalización de medios de Kinesis](#)

Eventos de transmisión multimedia

Las canalizaciones de transmisión multimedia envían los siguientes eventos. Amplíe cada sección para obtener más información.

Inicio del flujo de video de Kinesis de la canalización de flujos de medios de Amazon Chime

La canalización de medios de Amazon Chime SDK envía este evento cuando la canalización de transmisión multimedia comienza a recibir audio de la reunión y a transmitirlo a KVS. Los campos vacíos `AttendeeId` y `ExternalUserId` indican que la canalización de medios envió audio mixto a la transmisión de KVS.

```
{
  "version": "0",
  "id": "5ee6265a-0a40-104e-d8fd-a3b4bdd78483",
  "detail-type": "Chime Media Pipeline State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "time": "2021-07-28T20:20:49Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "eventType": "chime:MediaPipelineKinesisVideoStreamStart",
    "timestamp": 1627503649251,
    "meetingId": "1e6bf4f5-f4b5-4917-b8c9-bda45c340706",
    "externalMeetingId": "Meeting_Id",
    "mediaPipelineId": "e40ee45e-2ed1-408e-9156-f52b8208a491",
    "mediaRegion": "ap-southeast-1",

    "attendeeId": "Attendee_Id",
```



```

    "externalUserId": "External_User_Id",

    "kinesisVideoStreamArn": "arn:aws:kinesisvideo:us-east-1:123456:stream/Chime*",
    "startFragmentNumber": "1234567899444",
    "startTime": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ"

  }
}

```

Fin del flujo de video de Kinesis de la canalización de flujos de medios de Amazon Chime

El canal multimedia envía este evento a Event Bridge cuando finaliza la transmisión a KVS.

```

{
  "version": "0",
  "id": "5ee6265a-0a40-104e-d8fd-a3b4bdd78483",
  "detail-type": "Chime Media Pipeline State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "time": "2021-07-28T20:20:49Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "eventType": "chime:MediaPipelineKinesisVideoStreamEnd",
    "timestamp": 1627503649251,
    "meetingId": "1e6bf4f5-f4b5-4917-b8c9-bda45c340706",
    "externalMeetingId": "Meeting_Id",
    "mediaPipelineId": "e40ee45e-2ed1-408e-9156-f52b8208a491",
    "mediaRegion": "ap-southeast-1",

    "attendeeId": "Attendee_Id",
    "externalUserId": "External_User_Id",

    "kinesisVideoStreamArn": "arn:aws:kinesisvideo:us-east-1:123456:stream/Chime*",
    "startFragmentNumber": "1234567899444",
    "startTime": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
    "endTime": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
    "endFragmentNumber": "1234567899555"

  }
}

```

Eventos del grupo de video de canalización de medios de Kinesis

Las canalizaciones multimedia envían los siguientes eventos a Event Bridge cuando cambian los estados de los grupos. Amplíe cada sección para obtener más información.

Grupo de videos de Kinesis de Amazon Chime Media Pipeline activo

La canalización multimedia envía este evento después de que la [CreateMediaPipelineKinesisVideoStreamPoolAPI](#) cree un grupo.

```
{
  "version": "0",
  "id": "5ee6265a-0a40-104e-d8fd-a3b4bdd78483",
  "detail-type": "Chime Media Pipeline Kinesis Video Pool State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "time": "2021-07-28T20:20:49Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "eventType": "chime:MediaPipelineKinesisVideoStreamPoolActive",
    "timestamp": 1627503649251,
    "mediaRegion": "ap-southeast-1",
    "poolArn": "ARN of the KVS Pool"
  }
}
```

Actualización del grupo de videos de Kinesis de Amazon Chime Media Pipeline

La canalización multimedia envía este evento después de que la [UpdateMediaPipelineKinesisVideoStreamPoolAPI](#) actualice un grupo.

```
{
  "version": "0",
  "id": "5ee6265a-0a40-104e-d8fd-a3b4bdd78483",
  "detail-type": "Chime Media Pipeline Kinesis Video Pool State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "time": "2021-07-28T20:20:49Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "eventType": "chime:MediaPipelineKinesisVideoStreamPoolUpdated",
```

```

    "timestamp": 1627503649251,
    "mediaRegion": "ap-southeast-1",
    "poolArn" : "ARN of the KVS Pool"
  }
}

```

Eliminado el grupo de videos de Kinesis de Amazon Chime Media Pipeline

La canalización multimedia envía este evento a Event Bridge cuando [DeleteMediaPipelineKinesisVideoStreamPool](#) elimina un grupo.

Para obtener más información sobre la eliminación de grupos, consulte [Creación de un grupo de Kinesis Video Streams](#) en esta sección.

```

{
  "version": "0",
  "id": "5ee6265a-0a40-104e-d8fd-a3b4bdd78483",
  "detail-type": "Chime Media Pipeline Kinesis Video Pool State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "time": "2021-07-28T20:20:49Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {If the attendeeId and externalUserId fields are empty, the media
  pipeline sends mixed audio to the KVS stream.
    "eventType": "chime:MediaPipelineKinesisVideoStreamPoolDeleted",
    "timestamp": 1627503649251,
    "mediaRegion": "ap-southeast-1",
    "poolArn" : "ARN of the KVS Pool"
  }
}

```

Fallo temporal en Amazon Chime Media Pipeline Kinesis Video Pool

El canal multimedia envía el siguiente evento a Event Bridge cuando un grupo de videos falla temporalmente.

```

{
  "version": "0",
  "id": "5ee6265a-0a40-104e-d8fd-a3b4bdd78483",
  "detail-type": "Chime Media Pipeline Kinesis Video Pool State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",

```

```

"time": "2021-07-28T20:20:49Z",
"region": "us-east-1",
"resources": [],
"detail": {
  "eventType": "chime:MediaPipelineKinesisVideoStreamPoolTemporaryFailure",
  "timestamp": 1627503649251,
  "mediaRegion": "ap-southeast-1",
  "poolArn" : "ARN of the KVS Pool"
}
}

```

Fallo permanente de Amazon Chime Media Pipeline Kinesis Video Pool

El canal multimedia envía el siguiente evento a Event Bridge cuando un grupo de videos falla permanentemente.

```

{
  "version": "0",
  "id": "5ee6265a-0a40-104e-d8fd-a3b4bdd78483",
  "detail-type": "Chime Media Pipeline Kinesis Video Pool State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "time": "2021-07-28T20:20:49Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "eventType": "chime:MediaPipelineKinesisVideoStreamPoolPermanentFailure",
    "timestamp": 1627503649251,
    "mediaRegion": "ap-southeast-1",
    "poolArn" : "ARN of the KVS Pool"
  }
}

```

Uso de los datos de la canalización de transmisiones multimedia

Puede usar los metadatos de las notificaciones para obtener los ARN de KVS, los números de fragmentos y las marcas de tiempo de los fragmentos. Esa información puede ayudarle a procesar los datos de audio de una transmisión en KVS.

Además, puede utilizar los ARN de KVS con las API de KVS para leer los datos de una transmisión. Según el caso de uso, se llama a las [GetMediaForFragmentList](#) API [GetMedia](#)y. Normalmente, una [GetMediaForFragmentList](#) llamada va precedida de una llamada a la [ListFragments](#) API. Para

obtener más información, consulte [Lectura de datos de transmisiones](#), en las Preguntas frecuentes sobre Amazon Kinesis Video Streams.

Según el caso de uso, los creadores pueden utilizar la biblioteca de analizadores de Kinesis Video Streams, que a su vez utiliza la [GetMediaAPI KVS](#).

Las canalizaciones de transmisión multimedia añaden los siguientes metadatos de reuniones y asistentes a cada fragmento.

```
"meetingId"  
"externalMeetingId"  
"attendeeId"  
"externalUserId"  
"sampleRate"  
"channels"
```

Los datos multimedia se almacenan en formato MKV. Todos los datos de audio MKV están codificados en AAC. Para obtener más información, consulte [Modelo de datos de Kinesis Video Streams](#) en la Guía para desarrolladores de Kinesis Video Streams.

Creación de un rol vinculado a servicios para canalización de medios

La información de las siguientes secciones explica cómo crear un rol vinculado a un servicio que conceda a las canalizaciones de medios acceso a sus reuniones de Amazon Chime SDK.

Temas

- [Configuración de permisos de rol](#)
- [Creación del rol vinculado al servicio](#)
- [Edición del rol vinculado al servicio](#)
- [Eliminación del rol vinculado a un servicio](#)
- [Regiones que admiten roles vinculados a servicios](#)

Configuración de permisos de rol

las canalizaciones multimedia utilizan un rol vinculado a un servicio denominado.

`AWSServiceRoleForAmazonChimeSDKMediaPipelines` El rol permite a las canalizaciones de captura acceder a las reuniones del SDK de Amazon Chime y publicar métricas en CloudWatch Amazon en su nombre. El rol confía en el servicio de `mediapipelines.chime.amazonaws.com`.

La política de permisos de roles permite que el SDK de Amazon Chime complete las siguientes acciones en todos los AWS recursos:

- Acción: `cloudwatch:PutMetricData` en all AWS resources
- Acción: `chime:CreateAttendee` en all AWS resources
- Acción: `chime>DeleteAttendee` en all AWS resources
- Acción: `chime:GetMeeting` en all AWS resources
- Acción: `kinesisvideo:CreateStream` en `arn:aws:kinesisvideo:*:111122223333:stream/ChimeMediaPipelines-*`
- Acción: `kinesisvideo:PutMedia` en `arn:aws:kinesisvideo:*:111122223333:stream/ChimeMediaPipelines-*`
- Acción: `kinesisvideo:UpdateDataRetention` en `arn:aws:kinesisvideo:*:111122223333:stream/ChimeMediaPipelines-*`
- Acción: `kinesisvideo:DescribeStream` en `arn:aws:kinesisvideo:*:111122223333:stream/ChimeMediaPipelines-*`
- Acción: `kinesisvideo:GetDataEndpoint` en `arn:aws:kinesisvideo:*:111122223333:stream/ChimeMediaPipelines-*`
- Acción: `kinesisvideo:ListStreams` en `arn:aws:kinesisvideo:*:111122223333:stream/*`

Debe configurar permisos para permitir a una entidad de IAM (como un usuario, grupo o rol) para crear, editar o eliminar un rol vinculado a servicios. Para obtener más información sobre los permisos, consulte [Permisos de roles vinculados a servicios](#) en la Guía del usuario de IAM.

Creación del rol vinculado al servicio

Utilice la consola de IAM para crear un rol vinculado a servicios para utilizarlo con canalización de medios de Amazon Chime SDK. Para completar estos pasos, debe disponer de permisos administrativos de IAM. Si no es el caso, póngase en contacto con un administrador del sistema.

Para crear el rol.

1. [Inicie sesión en la consola AWS de administración y, a continuación, abra la consola de IAM en `https://console.aws.amazon.com/iam/`.](https://console.aws.amazon.com/iam/)
2. En el panel de navegación de la consola de IAM, seleccione Roles y, a continuación, elija Crear rol.

3. Seleccione el tipo de rol de servicio de AWS y, a continuación, seleccione Canalizaciones multimedia de SDK de Chime.

Aparece la política de IAM.

4. Seleccione la casilla de verificación situada junto a la política y, a continuación, seleccione Siguiente: Etiquetas.
5. Elija Siguiente: Revisar.
6. Edite la descripción según sea necesario y, a continuación, seleccione Crear rol.

También puedes usar la AWS CLI o la AWS API para crear un rol vinculado a un servicio denominado `mediapipelines.chime.amazonaws.com`. En la AWS CLI, ejecute este comando:

```
aws iam create-service-linked-role --aws-service-name
mediapipelines.chime.amazonaws.com
```

Para obtener más información acerca de cómo crear el rol, consulte [Crear un rol vinculado a un servicio](#) en la Guía del usuario de IAM. Si elimina este rol, puede utilizar este mismo proceso para volver a crearlo.

Edición del rol vinculado al servicio

No puede editar el rol `AWSServiceRoleForAmazonChimeSDKMediaPipelines` vinculado al servicio. Después de crear el rol, no puede cambiar su nombre porque otras entidades pueden hacer referencia al rol. Sin embargo, puede utilizar IAM para editar la descripción del rol. Para obtener más información, consulte [Editar un rol vinculado a servicios](#) en la Guía del usuario de IAM.

Eliminación del rol vinculado a un servicio

Si no necesita un rol vinculado a un servicio, le recomendamos que lo elimine. Para ello, primero debe eliminar las canalizaciones multimedia que utilizan el rol. Puede usar la AWS CLI o la [DeleteMediaCapturePipelineAPI](#) para eliminar las canalizaciones.

Uso de la CLI para eliminar canalizaciones

Utilice este comando en la AWS CLI para eliminar las canalizaciones multimedia de su cuenta.

```
aws chime-sdk-media-pipelines delete-media-capture-pipeline --media-pipeline-
id Pipeline_Id
```

Uso de una API para eliminar canalizaciones

Usa la [DeleteMediaCapturePipeline](#) API para eliminar los canales multimedia de tu cuenta.

Eliminar el rol

Una vez que haya eliminado las canalizaciones, podrá utilizar la consola de IAM, la AWS CLI o la AWS API para eliminar el rol. Para obtener más información acerca de la eliminación de un rol, consulte [Eliminar un rol vinculado a un servicio](#) en la Guía del usuario de IAM.

Regiones que admiten roles vinculados a servicios

El SDK de Amazon Chime admite el uso de funciones vinculadas a servicios en todas las AWS regiones en las que el servicio esté disponible. Para obtener más información, consulte [Puntos de conexión y cuotas de Amazon Chime SDK](#) en la Referencia general de Amazon Web Services.

Uso de eventos de Media Pipeline

Cada tipo de canal multimedia envía eventos del ciclo de vida, que puede utilizar para activar notificaciones e iniciar flujos de trabajo posteriores. Algunos ejemplos del uso de eventos de Media Pipeline son los siguientes:

- Procesar el contenido multimedia capturado después de que se haya completado una canalización de contenido multimedia.
- Notificar a los participantes de la reunión si un canal de medios tiene un fallo temporal.
- Interrumpir una reunión si un canal de medios falla permanentemente.

Puedes enviar eventos a Amazon EventBridge, Amazon Simple Notification Service (SNS) y Amazon Simple Queue Service (SQS). Para obtener más información, consulta la sección [Eventos de AWS los servicios](#) en la Guía del EventBridge usuario de Amazon.

Creación de canalización de medios de Amazon Chime SDK

Amazon Chime SDK envía este evento cuando se crea la canalización de medios.

Ejemplo: datos del evento

El siguiente es un ejemplo de los datos de este evento.

```
{  
  "version": "0",
```



```

    "id": "5ee6265a-0a40-104e-d8fd-a3b4bdd78483",
    "detail-type": "Chime Media Pipeline State Change",
    "source": "aws.chime",
    "account": "111122223333",
    "time": "2021-07-28T20:20:49Z",
    "region": "us-east-1",
    "resources": [],
    "detail": {
      "version": "0",
      "eventType": "chime:MediaPipelineInProgress",
      "timestamp": 1627503649251,
      "meetingId": "1e6bf4f5-f4b5-4917-b8c9-bda45c340706",
      "externalMeetingId": "Meeting_Id",
      "mediaPipelineId": "e40ee45e-2ed1-408e-9156-f52b8208a491",
      "mediaRegion": "ap-southeast-1"
    }
  }
}

```

Canalización de medios de Amazon Chime SDK eliminada

Amazon Chime SDK envía este evento cuando se elimina la canalización de medios.

Ejemplo: datos del evento

El siguiente es un ejemplo de los datos de este evento.

```

{
  "version": "0",
  "id": "9e11e429-97fd-9532-5670-fac3f7abc05f",
  "detail-type": "Chime Media Pipeline State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": "365135496707",
  "time": "2021-07-28T20:21:50Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:MediaPipelineDeleted",
    "timestamp": 1627503710485,
    "meetingId": "1e6bf4f5-f4b5-4917-b8c9-bda45c340706",
    "externalMeetingId": "Meeting_Id",
    "mediaPipelineId": "e40ee45e-2ed1-408e-9156-f52b8208a491",
    "mediaRegion": "ap-southeast-1"
  }
}

```

```
}
```

La canalización de medios de Amazon Chime SDK tiene un error temporal

Amazon Chime SDK envía este evento cuando se produce un error temporal en la canalización de contenido multimedia.

Ejemplo: datos del evento

El siguiente es un ejemplo de los datos de este evento.

```
{
  "version": "0",
  "id": "abc141e1-fc2e-65e8-5f18-ab5130f1035a",
  "detail-type": "Chime Media Pipeline State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": "365135496707",
  "time": "2021-07-28T21:16:42Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:MediaPipelineTemporaryFailure",
    "timestamp": 1627507002882,
    "meetingId": "7a5434e3-724a-4bbb-9eb6-2fb209dc0706",
    "externalMeetingId": "Meeting_Id",
    "mediaPipelineId": "ebd62f4e-04a9-426d-bcb0-974c0f266400",
    "mediaRegion": "eu-south-1"
  }
}
```

La cartera de contenido multimedia del SDK de Amazon Chime está en curso

El SDK de Amazon Chime envía este evento cuando el canal multimedia comienza a capturar artefactos.

Ejemplo: datos del evento

El siguiente es un ejemplo de los datos de este evento.

```
{
  "version": "0",
  "id": "9e11e429-97fd-9532-5670-fac3f7abc05f",
```

```

"detail-type": "Chime Media Pipeline State Change",
"source": "aws.chime",
"account": "365135496707",
"time": "2021-07-28T20:21:50Z",
"region": "us-east-1",
"resources": [],
"detail": {
  "version": "0",
  "eventType": "chime:MediaPipelineInProgress",
  "timestamp": 1627503710485?,
  "meetingId": "1e6bf4f5-f4b5-4917-b8c9-bda45c340706",
  "externalMeetingId": "Meeting_Id",
  "mediaPipelineId": "e40ee45e-2ed1-408e-9156-f52b8208a491",
  "mediaRegion": "ap-southeast-1"
}
}

```

Fallo permanente de la canalización de medios de Amazon Chime SDK

Amazon Chime SDK envía este evento cuando una canalización de contenido multimedia falla permanentemente.

Ejemplo: datos del evento

El siguiente es un ejemplo de los datos de este evento.

```

{
  "version": "0",
  "id": "9e11e429-97fd-9532-5670-fac3f7abc05f",
  "detail-type": "Chime Media Pipeline State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": "365135496707",
  "time": "2021-07-28T20:21:50Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:MediaPipelinePermanentFailure",
    "timestamp": 1627503710485,
    "meetingId": "1e6bf4f5-f4b5-4917-b8c9-bda45c340706",
    "externalMeetingId": "Meeting_Id",
    "mediaPipelineId": "e40ee45e-2ed1-408e-9156-f52b8208a491",
    "mediaRegion": "ap-southeast-1"
  }
}

```

```
}
```

Ajuste de permisos de bucket de Amazon S3

Si no ha creado un bucket de Amazon S3, asegúrese de crear el suyo en la cuenta y la región en las que celebra las reuniones. Asimismo, asegúrese de otorgar los permisos adecuados al servicio. Para obtener más información sobre crear un bucket de Amazon S3, consulte [Creación de un bucket de Amazon S3](#).

Envío de eventos de canalización de medios a CloudTrail

AWS activa CloudTrail para usted cuando crea su cuenta de AWS. Cuando un usuario llama a una API compatible en el SDK de canalización de medios, CloudTrail registra esa actividad de esa API en el historial de eventos, junto con otros eventos de AWS. Puede ver, buscar y descargar los últimos eventos de la canalización de medios en su cuenta de AWS. Para obtener más información, consulte [Ver eventos con el historial de eventos de CloudTrail](#) en la Guía del usuario de CloudTrail.

Para mantener un registro continuo de los eventos de canalización de medios, cree un registro de seguimiento. Un registro de seguimiento habilita a CloudTrail a enviar archivos de registros a un bucket de Amazon S3. En el siguiente ejemplo, se muestra un seguimiento de una canalización de medios. Los datos incluyen el usuario que llamó a la API, el rol de IAM utilizado para llamar a la API y las marcas de tiempo. Para obtener más información sobre el uso de CloudTrail, consulte [Registro y supervisión](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

```
{
  "Records": [
    {
      "eventVersion": "1.08",
      "userIdentity": {
        "type": "AssumedRole",
        "principalId": "ABCDEFGHJKLMNOPQRSTUVWXYZ:user-name",
        "arn": "arn:aws:sts::123456789101:assumed-role/role-name/user-name",
        "accountId": "109876543210",
        "accessKeyId": "ABCDEFGHJKLMNOPQRSTUVWXYZ",
        "sessionContext": {
          "sessionIssuer": {
            "type": "Role",
            "principalId": "ABCDEFGHJKLMNOPQRSTUVWXYZ",
            "arn": "arn:aws:iam::109876543210:role/role-name",
            "accountId": "012345678910",
            "userName": "user-name"
          }
        }
      }
    }
  ]
}
```

```

    },
    "webIdFederationData": {},
    "attributes": {
      "mfaAuthenticated": "false",
      "creationDate": "2022-03-08T19:34:55Z"
    }
  }
},
"eventTime": "2022-03-08T20:28:41Z",
"eventSource": "chime-sdk-media-pipelines.amazonaws.com",
"eventName": "CreateMediaCapturePipeline",
"awsRegion": "us-east-1",
"sourceIPAddress": "127.0.0.1",
"userAgent": "[]/[]",
"requestParameters": {
  "sourceType": "ChimeSdkMeeting",
  "sourceArn": "Hidden_For_Security_Reasons",
  "sinkType": "S3Bucket",
  "sinkArn": "Hidden_For_Security_Reasons",
  "chimeSdkMeetingConfiguration": {
    "artifactsConfiguration": {
      "audio": {
        "muxType": "AudioOnly"
      },
      "video": {
        "state": "Enabled",
        "muxType": "VideoOnly"
      },
      "content": {
        "state": "Enabled",
        "muxType": "ContentOnly"
      }
    }
  }
}
},
"responseElements": {
  "mediaCapturePipeline": {
    "mediaPipelineId": "pipeline-uuid",
    "sourceType": "ChimeSdkMeeting",
    "sourceArn": "Hidden_For_Security_Reasons",
    "status": "Initializing",
    "sinkType": "S3Bucket",
    "sinkArn": "Hidden_For_Security_Reasons",
    "createdTimestamp": "2022-03-08T20:28:41.336Z",

```

```

    "updatedTimestamp": "2022-03-08T20:28:41.463Z",
    "chimeSdkMeetingConfiguration": {
      "artifactsConfiguration": {
        "audio": {
          "muxType": "AudioOnly"
        },
        "video": {
          "state": "Enabled",
          "muxType": "VideoOnly"
        },
        "content": {
          "state": "Enabled",
          "muxType": "ContentOnly"
        }
      }
    }
  },
  "requestID": "request-id",
  "eventID": "event-id",
  "readOnly": false,
  "eventType": "AwsApiCall",
  "managementEvent": true,
  "eventCategory": "Management",
  "recipientAccountId": "112233445566",
  "tlsDetails": {
    "tlsVersion": "TLSv1.2",
    "clientProvidedHostHeader": "example.com"
  }
},
]
}

```

Análisis de transcripciones

Use el siguiente comando para analizar el contenido de la transcripción de un mensaje de transcripción. El comando analiza frases completas de los archivos transcript-message.txt.

```

with open('transcript-message.txt') as f:
    for line in f:
        result_json = json.loads(line)["transcript"]["results"][0]
        if result_json['isPartial'] == False:

```

```
print(result_json["alternatives"][0]["transcript"])
```

Prácticas recomendadas para detener canalizaciones

Como práctica recomendada para detener las canalizaciones de contenido multimedia, llama a la [DeleteMediaPipeline](#) API. La API te permite eliminar las canalizaciones de captura de contenido multimedia y conectores multimedia en directo. También puedes llamar a la [DeleteMediaCapturePipeline](#) API para eliminar los canales de captura de contenido multimedia. Todas las canalizaciones multimedia se detienen al finalizar la reunión.

Uso de la transcripción en directo de Amazon Chime Amazon Chime SDK

Utilice la transcripción en directo de Amazon Chime SDK para generar transcripciones en directo de sus reuniones atribuidas a los usuarios. La transcripción en directo de Amazon Chime SDK se integra con los servicios Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical para generar transcripciones de las reuniones de Amazon Chime SDK mientras están en curso.

La transcripción en directo de Amazon Chime SDK procesa el audio de cada usuario por separado para mejorar la precisión en escenarios con varios altavoces. Amazon Chime SDK utiliza su algoritmo de altavoz activo para seleccionar los dos principales usuarios activos y, a continuación, envía su audio a Amazon Transcribe, en canales separados, mediante una sola transmisión. Los participantes de la reunión reciben transcripciones atribuidas a los usuarios a través de mensajes de datos de Amazon Chime SDK. Puede usar las transcripciones de diversas maneras, como mostrar subtítulos, crear transcripciones de reuniones o usar las transcripciones para analizar el contenido.

La transcripción en directo utiliza una transmisión para Amazon Transcribe durante la transcripción de la reunión. Se aplican las tarifas estándar de Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical. Para obtener más información, consulte los precios de [Amazon Transcribe](#). Si tienes preguntas sobre el uso o la facturación, ponte en contacto con tu administrador de AWS cuentas.

Important

[De forma predeterminada, Amazon Transcribe puede usar y almacenar contenido de audio procesado por el servicio para desarrollar y mejorar los servicios de AWS inteligencia artificial y aprendizaje automático, tal como se describe con más detalle en la sección 50 de las Condiciones del servicio.AWS](#) El uso de Amazon Transcribe puede estar sujeto a las leyes

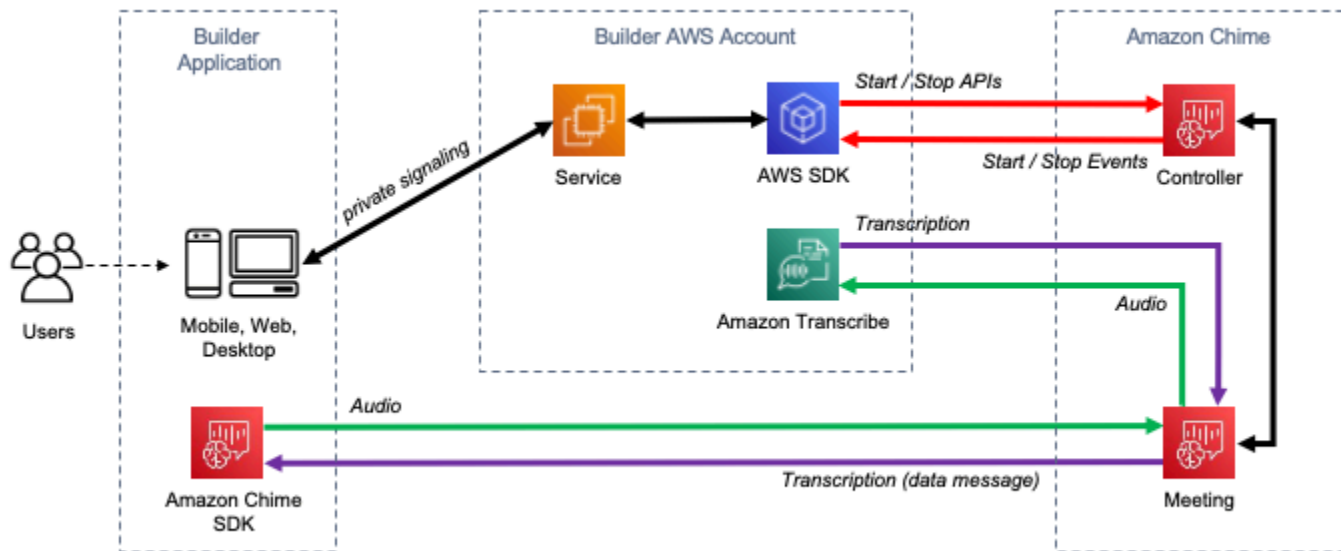
o reglamentos federales y estatales relacionados con la grabación o la interceptación de comunicaciones electrónicas. Es su responsabilidad y la de los usuarios finales cumplir con todas las leyes aplicables en relación con la grabación, incluida la notificación adecuada a todos los participantes de una sesión o comunicación grabada de que la sesión o la comunicación se está grabando y obtener todos los consentimientos necesarios. Puede optar por no usar contenido de audio para desarrollar y mejorar los servicios de AWS IA/ML configurando una política de exclusión de los servicios de IA mediante Organizations AWS .

Temas

- [Arquitectura del sistema](#)
- [Facturación y uso](#)
- [Configuración de su cuenta](#)
- [Elegir las opciones de transcripción](#)
- [Iniciar y detener la transcripción](#)
- [Parámetros de transcripción](#)
- [Transcripción de eventos](#)
- [Mensajes de transcripción.](#)
- [Ejemplos de entrega](#)

Arquitectura del sistema

El SDK de Amazon Chime crea transcripciones de reuniones en tiempo real, sin que el audio salga de la AWS red, mediante una integración del lado del servicio con su cuenta de Amazon Transcribe o Amazon Transcribe Medical. Para mejorar la precisión, el audio de los usuarios se procesa por separado y luego se mezcla en la reunión. Amazon Chime SDK utiliza su algoritmo de altavoz activo para seleccionar los dos altavoces más activos y, a continuación, envía su audio a Amazon Transcribe o Amazon Transcribe Medical en canales separados mediante una sola transmisión. Para reducir la latencia, las transcripciones atribuidas a los usuarios se envían directamente a todos los participantes de la reunión mediante mensajes de datos. Cuando se utiliza una canalización de medios para capturar el audio de la reunión, también se captura la información de transcripción de la reunión.



Facturación y uso

La transcripción en directo utiliza una transmisión a Amazon Transcribe o Amazon Transcribe Medical durante la transcripción de la reunión. Se aplican las tarifas estándar de Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical. Para obtener más información, consulte [Precios de Amazon Transcribe](#). Si tienes preguntas sobre el uso o la facturación, ponte en contacto con tu administrador de AWS cuentas.

Configuración de su cuenta

Antes de poder utilizar la transcripción en directo del SDK de Amazon Chime, debe conceder permiso al SDK de Amazon Chime para llamar a Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical desde su cuenta. AWS Para ello, añada a su cuenta el rol vinculado al servicio Chime Transcription. Para obtener información sobre cómo crear el rol vinculado al servicio para la transcripción en vivo, consulte [Uso de roles con transcripción en vivo](#) en la Guía de administración de Amazon Chime SDK. Para obtener más información acerca de roles vinculados a servicios de IAM, consulte [Roles vinculados a servicios](#) en la Guía del usuario de IAM.

Elegir las opciones de transcripción

Cuando utiliza la transcripción en directo del SDK de Amazon Chime, utiliza Amazon [Transcribe](#) o [Amazon Transcribe Medical en su cuenta](#). AWS Tiene acceso a todos los [lenguajes de transmisión compatibles con Amazon Transcribe](#), además de características como los [vocabularios](#)

[personalizados](#) y los [filtros de vocabulario](#). Al utilizar Amazon Transcribe Medical, puede elegir una especialidad médica, un tipo de conversación y, si lo desea, proporcionar cualquier vocabulario personalizado. Se aplican las tarifas estándar de Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical.

El proceso de elección de las opciones de transcripción sigue estos pasos.

Paso 1: Selección de un servicio de transcripción

Debe decidir qué servicio de transcripción utilizar, [Amazon Transcribe](#) o [Amazon Transcribe Medical](#).

Si su caso de uso requiere funciones de conversión de voz a texto en el ámbito médico, probablemente desee utilizar Amazon Transcribe Medical. Para todos los demás casos de uso, probablemente desee utilizar Amazon Transcribe.

Al llamar a la API de `StartMeetingTranscription`, debe especificar el servicio de transcripción que va a utilizar:

- Para usar Amazon Transcribe, especifique un `TranscriptionConfiguration` con `EngineTranscribeSettings`.
- Para usar Amazon Transcribe Medical, especifique un `TranscriptionConfiguration` con `EngineTranscribeMedicalSettings`.

Paso 2: Selección de una región de transcripción

Debe elegir una AWS región para el servicio de transcripción. Para obtener información sobre las AWS regiones disponibles para Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical, consulte [AWS la](#) tabla de servicios regionales.

En general, la latencia más baja entre la región multimedia y la región de transcripción de una reunión proporciona la mejor experiencia de usuario. Para obtener la menor latencia, utilice la misma región para los medios y la transcripción siempre que sea posible. Sin embargo, es posible que tenga que tener en cuenta otros factores al seleccionar una región, como los requisitos normativos o las regiones en las que ha configurado Amazon Transcribe o Amazon Transcribe Medical.

Las características de Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical, como los vocabularios personalizados o los filtros de vocabulario, son específicas de cada región. Si configura alguna de esas funciones, debe hacerlo de forma idéntica en todas las AWS regiones en las que vaya a utilizar la transcripción en directo. Como alternativa, puede usar la misma región de Amazon Transcribe para todas las reuniones.

Puede especificar la región que utiliza el servicio de transcripción. Para ello, añada el nombre de la región de `Region` al campo de la configuración del motor de transcripción cuando llame a la API de `StartMeetingTranscription`. Si no especifica una región, Amazon Chime SDK intentará utilizar el servicio de transcripción en la región multimedia de la reunión. Para que Amazon Chime SDK seleccione la región para el servicio de transcripción, especifique `auto` en el campo `Region`. Al hacerlo, Amazon Chime selecciona la región del servicio de transcripción en función de la región multimedia de la reunión, tal y como se describe en las tablas siguientes. Para obtener más información sobre la API de `StartMeetingTranscription`, consulte [Iniciar y detener la transcripción](#) en esta guía.

Note

La región de transcripción seleccionada por el SDK de Amazon Chime está sujeta a cambios AWS, ya que Amazon Chime SDK, Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical ofrecen más regiones.

Selección automática de región para Amazon Transcribe

Región multimedia de Amazon Chime SDK	Código de región	Región de transcripción
Este de EE. UU. (Ohio)	us-east-2	us-east-2
Este de EE. UU. (Norte de Virginia)	us-east-1	us-east-1
Oeste de EE. UU. (Norte de California)	us-west-1	us-west-2
Oeste de EE. UU. (Oregón)	us-west-2	us-west-2
África (Ciudad del Cabo)*	af-south-1	eu-west-2
Asia Pacífico (Mumbai)	ap-south-1	eu-west-2
Asia Pacífico (Seúl)	ap-northeast-2	ap-northeast-2

Región multimedia de Amazon Chime Amazon Chime SDK	Código de región	Región de transcripción
Asia-Pacífico (Singapur)	ap-southeast-1	ap-northeast-1
Asia Pacífico (Sídney)	ap-southeast-2	ap-southeast-2
Asia-Pacífico (Tokio)	ap-northeast-1	ap-northeast-1
Canadá (centro)	ca-central-1	ca-central-1
Europa (Fráncfort)	eu-central-1	eu-central-1
Europa (Irlanda)	eu-west-1	eu-west-1
Europa (Londres)	eu-west-2	eu-west-2
Europa (Milán)*	eu-south-1	eu-central-1
Europa (París)	eu-west-3	eu-central-1
Europa (Estocolmo)	eu-north-1	eu-central-1
América del Sur (São Paulo)	sa-east-1	sa-east-1
GovCloud (Este de EE. UU.)	us-gov-east-1	us-gov-west-1
GovCloud (Estados Unidos-Oeste)	us-gov-west-1	us-gov-west-1

Selección automática de regiones para Amazon Transcribe Medical

Región multimedia de Amazon Chime Amazon Chime SDK	Código de región	Región de transcripción
Este de EE. UU. (Ohio)	us-east-2	us-east-2
Este de EE. UU. (Norte de Virginia)	us-east-1	us-east-1

Región multimedia de Amazon Chime Amazon Chime SDK	Código de región	Región de transcripción
Oeste de EE. UU. (Norte de California)	us-west-1	us-west-2
Oeste de EE. UU. (Oregón)	us-west-2	us-west-2
África (Ciudad del Cabo)*	af-south-1	eu-west-1
Asia Pacífico (Mumbai)	ap-south-1	eu-west-1
Asia Pacífico (Seúl)	ap-northeast-2	us-west-2
Asia Pacífico (Singapur)	ap-southeast-1	ap-southeast-2
Asia Pacífico (Sídney)	ap-southeast-2	ap-southeast-2
Asia-Pacífico (Tokio)	ap-northeast-1	us-west-2
Canadá (Central)	ca-central-1	ca-central-1
Europa (Fráncfort)	eu-central-1	eu-west-1
Europa (Irlanda)	eu-west-1	eu-west-1
Europa (Londres)	eu-west-2	us-east-1
Europa (Milán)*	eu-south-1	eu-west-1
Europa (París)	eu-west-3	eu-west-1
Europa (Estocolmo)	eu-north-1	eu-west-1
América del Sur (São Paulo)	sa-east-1	us-east-1

Note

Para utilizar la transcripción en directo en las regiones marcadas con un asterisco (*), primero debe activar la región en su AWS cuenta. Para obtener más información, consulte [Cómo habilitar una región](#) en Referencia general de AWS.

Para obtener más información acerca de regiones y puntos de conexión, para cada servicio, consulte:

- [Regiones multimedia de Amazon Chime SDK](#)
- [Puntos de conexión y cuotas de Amazon Transcribe](#)
- [Puntos de conexión y cuotas de Amazon Transcribe Medical](#)

Paso 3: Revisar las Service Quotas

Cada reunión de Amazon Chime SDK con transcripción en directo requiere exactamente una transmisión HTTP/2 a Amazon Transcribe o Amazon Transcribe Medical. Ambos servicios tienen Service Quotas regionales para el número de transmisiones HTTP/2 simultáneas y para las transacciones de transmisión inicial por segundo. Para obtener más información sobre las cuotas, consulte [Directrices y cuotas](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Transcribe. Para obtener información sobre los aumentos de cuota, consulte Service Quotas en la AWS consola.

Iniciar y detener la transcripción

Utiliza la [StartMeetingTranscription](#) API del SDK de Amazon Chime para iniciar la transcripción de la reunión aplicando un `TranscriptionConfiguration` a la reunión. El controlador de Amazon Chime SDK reenvía la configuración a la reunión de forma asíncrona. El éxito o el fracaso de la transcripción de la reunión se indica mediante un mensaje a través de Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) y Amazon EventBridge.

Iniciar una transcripción

En este ejemplo se muestra cómo iniciar una transcripción en directo con Amazon Transcribe.

```
POST /meetings/meetingId/transcription?operation=start HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "TranscriptionConfiguration": {
    "EngineTranscribeSettings": {
      "LanguageCode": "en-US",
      "VocabularyFilterMethod": "tag",
      "VocabularyFilterName": "profanity",
      "VocabularyName": "lingo",
      "Region": "us-east-1"
      "EnablePartialResultsStabilization": true,
      "PartialResultsStability": "high",
      "ContentIdentificationType": "PII",
      "ContentRedactionType": "PII",
      "PiiEntityTypes": "ALL",
      "LanguageModelName": "language-model"
    }
  }
}
```

En este ejemplo se muestra cómo iniciar la transcripción en directo con Amazon Transcribe Medical.

```
POST /meetings/meetingId/transcription?operation=start HTTP/1.1
Content-type: application/json
{
  "TranscriptionConfiguration": {
    "EngineTranscribeMedicalSettings": {
      "LanguageCode": "en-US",
      "Specialty": "PRIMARYCARE",
      "Type": "CONVERSATION",
      "VocabularyName": "lingo",
      "Region": "us-east-1",
      "ContentIdentificationType": "PHI",
    }
  }
}
```

StartMeetingTranscription— Inicia la transcripción de la reunión.

meetingId— El ID de la reunión, devuelto por la [CreateMeetingAPI](#).

TranscriptionConfiguration— Encapsula los parámetros para la transcripción en directo. Debe especificar exactamente una configuración, `EngineTranscribeSettings` o `EngineTranscribeMedicalSettings`.

EngineTranscribeSettings— Especifica el uso de Amazon Transcribe y transfiere su configuración a. [Amazon Transcribe](#)

LanguageCode: obligatorio.

VocabularyFilterMethod: opcional.

VocabularyFilterName: opcional.

VocabularyName: opcional.

Region: opcional.

EnablePartialResultsStabilization: opcional.

PartialResultsStability: opcional.

ContentIdentificationType: opcional.

ContentRedactionType: opcional.

PiiEntityTypes : opcional.

LanguageModelName: opcional.

EngineTranscribeMedicalSettings— Especifica el uso de Amazon Transcribe Medical y transfiere su configuración a. [Amazon Transcribe Medical](#)

LanguageCode: obligatorio.

Speciality: obligatorio.

Type: obligatorio.

VocabularyName: opcional.

Region: opcional.

ContentIdentificationType: opcional.

Respuestas

Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical responden a las siguientes preguntas:

- OK (200) con el cuerpo vacío, si lo aplica correctamente `TranscriptionConfiguration` a la reunión.

Mensajes de error

Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical muestran los siguientes mensajes de error:

- `BadRequestException` (400): Los parámetros de entrada no coinciden con las restricciones del servicio.
- `ForbiddenException` (403): El cliente tiene prohibido permanentemente realizar la solicitud.
- `NotFoundException` (404): `meetingId` No existe.
- `ResourceLimitExceededException` (400): La solicitud supera el límite de recursos. Por ejemplo, demasiadas reuniones tienen habilitada la transcripción en directo.
- `ServiceFailureException` (500): El servicio detectó un error inesperado.
- `ServiceUnavailableException` (503): El servicio no está disponible en este momento.
- `ThrottledClientException` (429): El cliente superó el límite de frecuencia de solicitudes.
- `UnauthorizedClientException` (401): El cliente no está autorizado actualmente a realizar la solicitud.

Si se llama a `StartMeetingTranscription` por segunda vez, se actualiza el `TranscriptionConfiguration` aplicado a la reunión.

Detener una transcripción

Utiliza la [StopMeetingTranscription](#) API para eliminar la `TranscriptionConfiguration` transcripción de una reunión determinada `meetingID` y finalizar. Al finalizar una reunión, se detiene la transcripción automáticamente.

En este ejemplo se muestra la sintaxis de solicitud que invoca `StopMeetingTranscription`.

```
POST/meetings/meetingId/transcription?operation=stop HTTP/1.1
```

Respuestas

Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical responden a las siguientes preguntas:

- OK (200) con el cuerpo vacío, si elimina correctamente el `TranscriptionConfiguration` de la reunión.

Mensajes de error

Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical muestran los siguientes mensajes de error:

- `BadRequestException` (400): Los parámetros de entrada no coinciden con las restricciones del servicio.
- `ForbiddenException` (403): El cliente tiene prohibido permanentemente realizar la solicitud.
- `NotFoundException` (404): `meetingId` No existe.
- `ServiceFailureException` (500): El servicio detectó un error inesperado.
- `ServiceUnavailableException` (503): El servicio no está disponible en este momento.
- `ThrottledClientException` (429): El cliente superó el límite de frecuencia de solicitudes.
- `UnauthorizedClientException` (401): El cliente no está autorizado actualmente a realizar la solicitud.

Parámetros de transcripción

Las API Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical ofrecen varios parámetros al iniciar la transcripción en streaming, como y. [StartStreamTranscriptionStartMedicalStreamTranscription](#) Puede usar esos parámetros en la `StartMeetingTranscription` API, a menos que el SDK de Amazon Chime predetermine el valor del parámetro. Por ejemplo, los parámetros `MediaEncoding` y `MediaSampleRateHertz` no están disponibles porque Amazon Chime SDK los establece automáticamente.

Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Medical validan los parámetros, lo que le permite utilizar nuevos valores de parámetros tan pronto como estén disponibles. Por ejemplo, si Amazon Transcribe Medical lanza la compatibilidad con un nuevo idioma, solo tiene que especificar el valor del nuevo idioma en el parámetro `LanguageCode`.

Transcripción de eventos

Amazon Chime SDK envía eventos del ciclo de vida de la transcripción, que puede utilizar para activar notificaciones e iniciar flujos de trabajo posteriores. Algunos ejemplos de uso de eventos de transcripción incluyen:

- Medición de la adopción de la transcripción en directo en las reuniones de Amazon Chime SDK

- Seguimiento de las preferencias de idioma

Puedes enviar eventos a Amazon EventBridge, Amazon Simple Notification Service y Amazon Simple Queue Service. Para obtener más información, consulta la sección [Eventos de AWS los servicios](#) en la Guía del EventBridge usuario de Amazon.

Transcripción de la reunión de Amazon Chime SDK iniciada

El SDK de Amazon Chime envía este evento cuando se inicia o se actualiza la transcripción de la [TranscriptionConfiguration](#)reunión.

Ejemplo: datos del evento

El siguiente es un ejemplo de los datos de este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:TranscriptionStarted",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "mymeeting",
    "mediaRegion": "us-west-1",
    "transcriptionRegion": "us-west-2",
    "transcriptionConfiguration": "{...}"
  }
}
```

Transcripción de la reunión de Amazon Chime SDK detenida

Amazon Chime SDK envía este evento cuando se detiene la transcripción de la reunión.

Ejemplo: datos del evento

El siguiente es un ejemplo de los datos de este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:TranscriptionStopped",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "mymeeting",
    "mediaRegion": "us-west-1",
    "transcriptionRegion": "us-west-2",
    "transcriptionConfiguration": "{...}"
  }
}
```

Transcripción de la reunión de Amazon Chime SDK interrumpida

Amazon Chime SDK envía este evento si se interrumpe la transcripción de la reunión.

Ejemplo: datos del evento

El siguiente es un ejemplo de los datos de este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:TranscriptionInterrupted",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
```

```

    "externalMeetingId": "mymeeting",
    "message": "Internal server error",
    "mediaRegion": "us-west-1",
    "transcriptionRegion": "us-west-2",
    "transcriptionConfiguration": "{...}"
  }
}

```

Transcripción de la reunión de Amazon Chime SDK reanudada

Amazon Chime SDK envía este evento si la transcripción de la reunión se reanuda tras una interrupción.

Ejemplo: datos del evento

El siguiente es un ejemplo de los datos de este evento.

```

{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:TranscriptionResumed",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "mymeeting",
    "mediaRegion": "us-west-1",
    "transcriptionRegion": "us-west-2",
    "transcriptionConfiguration": "{...}"
  }
}

```

Transcripción de la reunión de Amazon Chime SDK fallida

Amazon Chime SDK envía este evento si la transcripción de la reunión no se ha iniciado o no se ha reanudado tras una interrupción.

Ejemplo: datos del evento

El siguiente es un ejemplo de los datos de este evento.

```
{
  "version": "0",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
  "region": "us-east-1",
  "detail-type": "Chime Meeting State Change",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "eventType": "chime:TranscriptionFailed",
    "timestamp": 12344566754,
    "meetingId": "87654321-4321-4321-1234-111122223333",
    "externalMeetingId": "mymeeting",
    "message": "Internal server error",
    "mediaRegion": "us-west-1",
    "transcriptionRegion": "us-west-2",
    "transcriptionConfiguration": "{...}"
  }
}
```

Mensajes de transcripción.

El servicio Amazon Chime SDK comparte la información de transcripción con los asistentes mediante el envío de objetos de TranscriptEvent en mensajes de datos. Un TranscriptEvent entrega un Transcript o un TranscriptionStatus.

Un Transcript incluye los resultados con marcas de tiempo, palabras y signos de puntuación atribuidos al usuario. Un resultado puede ser «parcial», en cuyo caso el sistema normalmente lo actualiza en un TranscriptEvent posterior. Esto le permite ver las transcripciones rápidamente y aplicar las actualizaciones en línea más adelante, según sea necesario.

Un TranscriptionStatus puede ofrecer uno de los eventos de TranscriptionStatusType, que se enumeran en el ejemplo de la siguiente sección.

Las versiones más recientes de los Amazon Chime SDK incluyen tipos de datos adicionales y funciones auxiliares para el procesamiento común de un TranscriptEvent.

TranscriptEvent

Este ejemplo muestra un evento de transcripción típico.

```
type TranscriptEvent = Transcript | TranscriptionStatus;

export class TranscriptEventConverter {
  static from(dataMessage: DataMessage): TranscriptEvent[] {
    // convert DataMessage to TranscriptEvents
    return ...
  }
}

export default class TranscriptionStatus {
  type: TranscriptionStatusType;
  eventTimeMs:          number;
  transcriptionRegion:  string;
  transcriptionConfiguration: string;
  message?:            string;
}

enum TranscriptionStatusType {
  STARTED      = 'started',
  INTERRUPTED  = 'interrupted',
  RESUMED      = 'resumed',
  STOPPED      = 'stopped',
  FAILED       = 'failed',
}

export default class Transcript {
  results: TranscriptResult[]; // at least one
}

export class TranscriptResult {
  resultId:      string;
  isPartial:     boolean;
  startTimeMs:   number;
  endTimeMs:     number;
  alternatives:  TranscriptAlternative[]; // most confident first
}

export default class TranscriptAlternative {
  items: TranscriptItem[]; // in start time order
  transcript: string; // concatenated transcript items
}
```

```
    entities?: TranscriptEntity[];
  }

export default class TranscriptItem {
  type:          TranscriptItemType;
  startTimeMs:   number;
  endTimeMs:     number;
  attendee:      Attendee;
  content:       string;
  vocabularyFilterMatch?: boolean;
  confidence?:   number;
  stable?:       boolean;
}

enum TranscriptItemType {
  PRONUNCIATION = 'pronunciation', // content is a word
  PUNCTUATION   = 'punctuation', // content is punctuation
}

export default class TranscriptEntity {
  category:    string;
  confidence:  number;
  content:     string;
  endTimeMs:  number;
  startTimeMs: number;
  type?:      string;
}

// This is an existing SDK model
export default class Attendee {
  attendeeId:    string;
  externalUserId: string;
}
```

Directrices de datos

Tenga en cuenta estas pautas a medida que avanza.

1. `transcription.results` puede tener más de un resultado.
2. Si `transcription.results[i].isPartial = true`, es posible que haya una actualización para todo el resultado. La actualización es probable, pero no está garantizada. La actualización tiene el mismo `transcript.result[i].resultId`. Si desea evitar las transcripciones poco

- fiables, puede omitir por completo los resultados parciales. Si desea resultados de baja latencia, puede mostrar resultados parciales y sobrescribirlos por completo cuando llegue la actualización.
- `transcription.results[i].alternatives` contiene siempre como mínimo una entrada. Si contiene más de una entrada, la entrada más segura será la primera de la lista. En la mayoría de los casos, puede realizar la primera entrada en `transcription.results[i].alternatives` e ignorar las demás.
 - `transcription.results[i].alternatives[j].items` incluye una entrada para cada palabra o signo de puntuación.
 - El contenido de `transcription.results[i].alternatives[j].items[k]` es lo que se ha dicho.
 - `transcription.results[i].alternatives[j].items[k].attende` es la atribución (quién) del contenido por parte del usuario.
 - `transcription.results[i].alternatives[j].items[k].startTimeMs` es el «cuándo» del contenido. Esto permite word-by-word reproducir las transcripciones atribuidas por los usuarios a distintos usuarios en el orden en que se pronunciaron las palabras.
 - Por lo general, el campo `transcription.results[i].alternatives[j].items[k].endTimeMs` se puede ignorar, pero se proporciona para completar quién dijo qué y cuándo.
 - `transcription.results[i].alternatives[j].items[k].vocabularyFilterMatch` es verdadero si el contenido coincide con una palabra del filtro; de lo contrario, es falso.
 - `transcription.results[i].alternatives[j].items[k].confidence` es un valor comprendido entre 0 y 1. Indica la confianza del motor en que el contenido del elemento coincide correctamente con la palabra hablada, siendo 0 la confianza más baja y 1 la confianza más alta.
 - `transcription.results[i].alternatives[j].items[k].stable` indica si la palabra actual cambiará en futuras actualizaciones de resultados parciales. Este valor solo puede ser válido si habilita la característica de estabilización de resultados parciales configurando `EnablePartialResultsStabilization` como `true` en su solicitud.
 - `transcription.results[i].alternatives[j].entities` incluye una entrada para cada entidad que detecten las características de identificación o redacción de contenido. La lista solo se rellena si habilita la identificación o la redacción del contenido. Una entidad puede ser información como información de identificación personal o información de salud personal. Puede utilizar entidades para resaltar palabras de interés o tomar medidas al respecto durante la transcripción.

13. `transcription.results[i].alternatives[j].entities[k].category` es la categoría de la entidad. Es igual al tipo de identificación o redacción del contenido, como «PII» o «PHI», que se proporciona en la solicitud.
14. `transcription.results[i].alternatives[j].entities[k].confidence` mide la potencia del motor para que el contenido en particular sea realmente una entidad. Tenga en cuenta que esto es diferente de la confianza a nivel de elemento, que mide la confianza del motor en la exactitud de las propias palabras.
15. `transcription.results[i].alternatives[j].entities[k].content` es el texto real que constituye la entidad. Pueden ser varios elementos, como una dirección.
16. `transcription.results[i].alternatives[j].entities[k].startTimeMs` captura el momento en el que se empezó a hablar con la entidad.
17. `transcription.results[i].alternatives[j].entities[k].endTimeMs` captura el momento en el que la entidad terminó de hablar.
18. `transcription.results[i].alternatives[j].entities[k].type` solo es compatible con el motor de transcripción y proporciona el subtipo de la entidad. Estos son valores como “DIRECCIÓN”, “NÚMERO_TARJETA_CRÉDITO”, etc.

Registrar los controladores de eventos para TranscriptEvents

En los siguientes ejemplos se utiliza la biblioteca de cliente del SDK de Amazon Chime para JavaScript. Sin embargo, el patrón es uniforme en todos Amazon Chime SDK.

El `TranscriptionController` en el `RealtimeController` y `RealtimeControllerFacade` incluye funciones específicas para añadir un controlador que procese `TranscriptionEvents`:

```
/**
 * Returns the [[TranscriptionController]] for this real-time controller.
 */
readonly transcriptionController?: TranscriptionController;
```

`TranscriptionController` tiene dos funciones para gestionar la suscripción y la cancelación de la suscripción a las devoluciones de llamadas de `TranscriptionEvent`:

```
import TranscriptEvent from './TranscriptEvent';

export default interface TranscriptionController {
```

```

/**
 * Subscribe a callback to handle received transcript event
 */
subscribeToTranscriptEvent(callback: (transcriptEvent: TranscriptEvent) => void):
void;

/**
 * Unsubscribe a callback from receiving transcript event
 */
unsubscribeFromTranscriptEvent(callback: (transcriptEvent: TranscriptEvent) => void):
void;
}

```

Uso del **TranscriptionController** opcional

Proporcionamos una implementación predeterminada de la interfaz de `TranscriptionController` denominada `DefaultTranscriptionController`. La implementación predeterminada en `DefaultRealtimeController` y `DefaultAudioVideoFacade` devuelve un objeto `DefaultTranscriptionController`:

```

/**
get transcriptionController(): TranscriptionController {
    return this.realtimeController.transcriptionController;
}

```

`DefaultRealtimeController` también toma un objeto de `TranscriptionController` opcional en su constructor. Eso le permite anular el comportamiento de `DefaultTranscriptionController`. Las aplicaciones para desarrolladores se suscriben y cancelan la suscripción a una o más llamadas mediante el objeto de `TranscriptionController` del objeto `AudioVideoFacade`:

```

// Subscribe
this.audioVideo.transcriptionController?.subscribeToTranscriptEvent(this.transcriptEventHandler)

// Unsubscribe
this.audioVideo.transcriptionController?.unsubscribeFromTranscriptEvent(this.transcriptEventHandler)

```

Ejemplos de entrega

En los siguientes ejemplos se muestra cómo procesar un `TranscriptEvent` recibido.

Note

El resultado exacto depende de varios factores, como la rapidez con la que las personas hablan y el momento en que hacen una pausa.

Ejemplo 1: StartMeetingTranscription

En este ejemplo se muestra una operación de `StartMeetingTranscription` típica.

```
meeting.StartMeetingTranscription(
  { EngineTranscribeSettings: { Languagecode: 'en-US' } } );
```

La operación genera un `TranscriptEvent`.

```
{
  status: {
    type: 'started',
    eventTimeMs: 1620118800000,
    transcriptionConfig: {
      LanguageCode: 'en-US'
    }
  }
}
```

Ejemplo 2: Un resultado de transcripción parcial

En este ejemplo, un asistente dice: «El veloz zorro marrón salta sobre el perro perezoso». En este ejemplo, el valor de `isPartial` es `true`. Si profundiza en el mensaje, verá que el sistema ha procesado la palabra «zorro» como «hechos». El sistema usa la misma `resultId` para actualizar la transcripción.

```
{
  transcript: {
    results: [{
      resultId:"1",
      startTimeMs: 1620118800000,
      alternatives: [{
        items:[{
          type: 'pronunciation',
          startTimeMs: 1620118800000,
          isPartial: true,
          endTimeMs: 1620118801000,
          endTimeMs: 1620118800200,
```

```

    attendee: { attendeeId: "1",
    content: "the",
    },
    {
    type:      'pronunciation',
    startTimeMs: 1620118800200,
    attendee: { attendeeId: "1",
    content:"quick",
    },
    {
    type:'pronunciation',
    startTimeMs: 1620118800400,
    attendee: { attendeeId: "1",
    content:"brown",
    },
    {
    type:'pronunciation',
    startTimeMs: 1620118800750,
    attendee:{ attendeeId: "1",
    content:"facts",
    },
    {
    type:'punctuation',
    startTimeMs: 1620118801000,
    attendee:{ attendeeId: "1",
    content:  ",,",
    }
    }
    }
  ]
}

```

```

    externalUserId: "A"},
    vocabularyFilterMatch: false

    endTimeMs: 1620118800400,
    externalUserId: "A" },
    vocabularyFilterMatch: false

    endTimeMs: 1620118800750,
    externalUserId: "A" },
    vocabularyFilterMatch: false

    endTimeMs: 1620118801000,
    externalUserId: "A" },
    vocabularyFilterMatch: false

    endTimeMs: 1620118801500,
    externalUserId: "A" },
    vocabularyFilterMatch: false

```

Ejemplo 3: Un resultado de transcripción final

En el caso de una transcripción parcial, el sistema vuelve a procesar la frase. Este ejemplo `isPartial` tiene un valor de `false` y el mensaje contiene «zorro» en lugar de «hechos». El sistema vuelve a emitir el mensaje con el mismo identificador.

```

{
  transcript: {
    results: [{
      resultId:"1",
      startTimeMs: 1620118800000,
      isPartial: false,
      endTimeMs: 1620118801000,

```

```

alternatives: [{
  items:[{
    type:      'pronunciation',
    startTimeMs: 1620118800000,      endTimeMs: 1620118800200,
    attendee: { attendeeId: "1",      externalUserId: "A"},
    content: "the",                  vocabularyFilterMatch: false
  },
  {
    type:      'pronunciation',
    startTimeMs: 1620118800200,      endTimeMs: 1620118800400,
    attendee: { attendeeId: "1",      externalUserId: "A" },
    content:"quick",                vocabularyFilterMatch: false
  },
  {
    type:'pronunciation',
    startTimeMs: 1620118800400,      endTimeMs: 1620118800750,
    attendee: { attendeeId: "1",      externalUserId: "A" },
    content:"brown",                vocabularyFilterMatch: false
  },
  {
    type:'pronunciation',
    startTimeMs: 1620118800750,      endTimeMs: 1620118801000,
    attendee: { attendeeId: "1",      externalUserId: "A" },
    content:"fox",                  vocabularyFilterMatch: false
  },
  {
    type:'punctuation',
    startTimeMs: 1620118801000,      endTimeMs: 1620118801500,
    attendee: { attendeeId: "1",      externalUserId: "A" },
    content:  ",,",                  vocabularyFilterMatch: false
  }
  ]
  ]
  ]
}

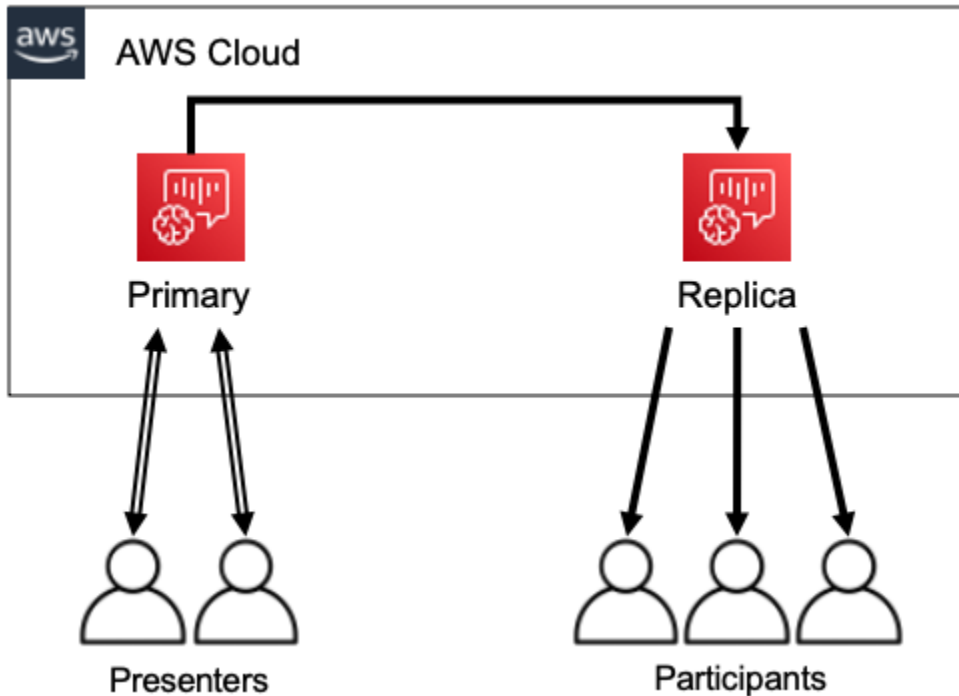
```

Uso de la replicación de medios

Puede utilizar la replicación de medios para vincular una sesión de WebRTC principal con varias sesiones de réplica para llegar a un público más amplio. Cada sesión multimedia de WebRTC admite 250 conexiones y puede replicar una sesión principal en varias sesiones de réplica. Los participantes conectados a una sesión de réplica reciben solo el audio y el video de los presentadores conectados

a la sesión principal. No conocen a los participantes conectados a la sesión replicada, lo que hace que la reproducción de contenido multimedia sea ideal para seminarios web y otros casos de uso en los que se desee privacidad.

La siguiente imagen muestra la reproducción de contenido multimedia entre una sesión principal en la que los presentadores comparten audio y video y una réplica de una sesión en la que los participantes consumen el contenido multimedia.



Note

La Service Quota de Chime SDK Meetings (réplicas de reuniones por reunión principal) tiene un valor predeterminado de 4, y puede aumentar ese límite si lo solicita. Para obtener más información acerca de las cuotas, consulte [Service Quotas de AWS](#) en la Referencia general de AWS .

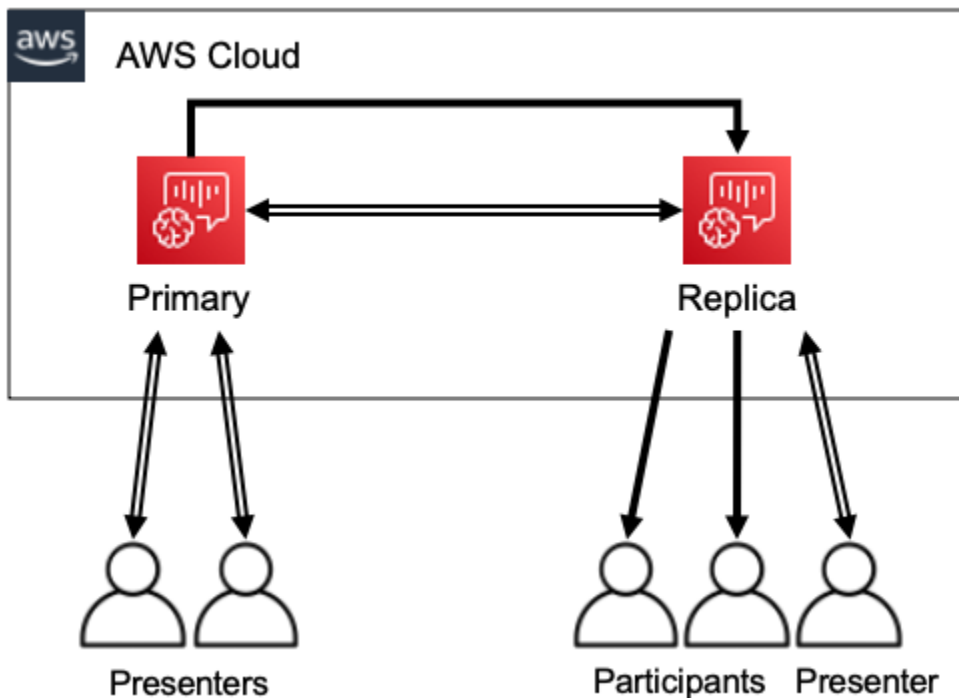
Temas

- [Participantes interactivos](#)
- [Participantes globales](#)
- [Ciclo de vida de la sesión](#)

Participantes interactivos

A los participantes conectados a una sesión de réplica se les puede conceder acceso para unirse a la sesión principal. Como todos utilizan una conexión WebRTC, los presentadores y los participantes no sufren retrasos en la transcodificación. Cuando los participantes cambian entre sesiones principales y replicadas, reutilizan sus conexiones WebRTC, por lo que el cambio es extremadamente rápido. Esto permite a los participantes contribuir a la conversación en directo sin perderse ningún contenido.

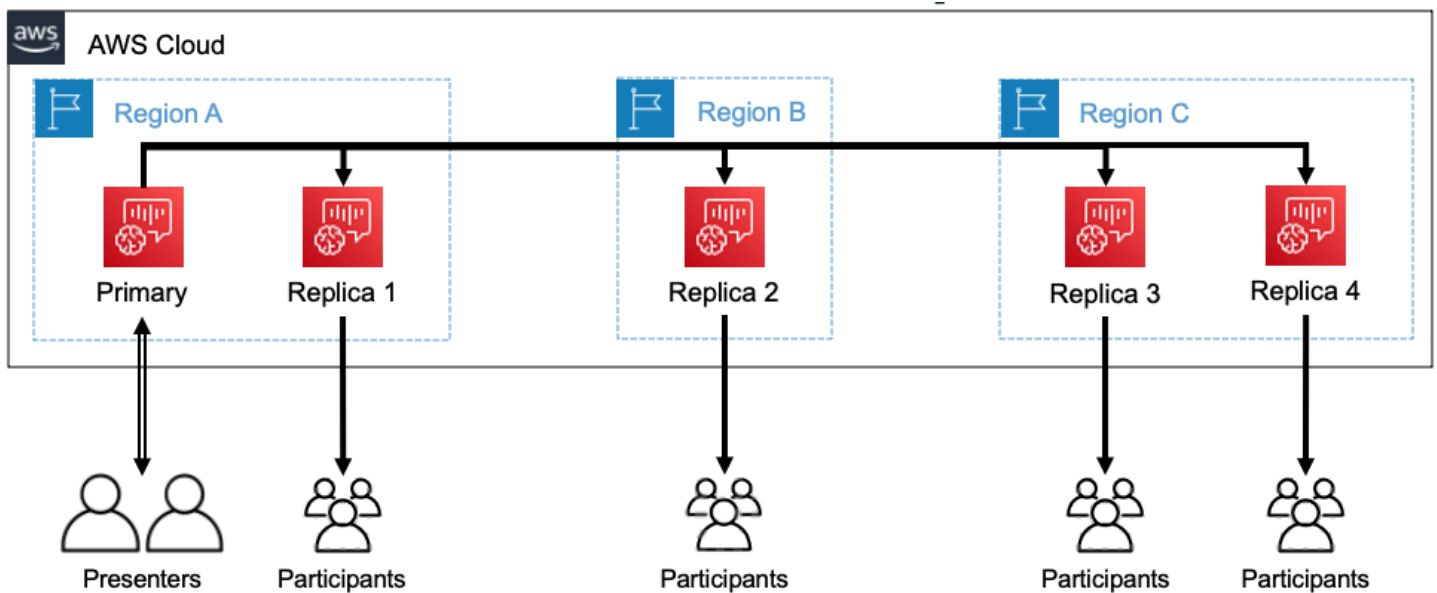
La siguiente imagen muestra a un participante en una sesión de réplica utilizando su conexión WebRTC para cambiar a la sesión principal.



Participantes globales

Puede elegir la AWS región para cada sesión multimedia de WebRTC. Esto le permite crear réplicas de sesiones en regiones más cercanas a sus participantes que en la región de la sesión principal. Al hacerlo, el contenido multimedia pasa de la sesión principal a las sesiones de réplica a través de la red de AWS y, después, de la sesión de réplica al participante a través de Internet. Al realizar una presentación ante una audiencia global, disponer de réplicas de las sesiones cerca de los participantes puede ayudar a garantizar que los medios viajen por todo el mundo a través de la red de AWS, en lugar de por Internet, para ofrecer una mejor experiencia de reunión.

La siguiente imagen muestra una sesión principal y sesiones replicadas en distintas regiones.



Ciclo de vida de la sesión

Crear sesiones

Utiliza las [CreateMeetingWithAttendeesAPI](#) [CreateMeeting](#) las API para crear sesiones multimedia de WebRTC. De forma predeterminada, las API crean una sesión principal, a menos que se cree específicamente una sesión de réplica.

Para crear una sesión de réplica, especifique la MeetingId de la sesión principal como PrimaryMeetingId en la llamada a la API de CreateMeeting o CreateMeetingWithAttendees.

Note

Si especifica la MeetingId de una sesión de réplica como PrimaryMeetingId, la llamada a la API fallará.

Crear asistentes

Para crear las credenciales de los asistentes necesarias para unirse a una sesión multimedia de WebRTC, puede utilizar [CreateMeetingWithAttendees](#) las [BatchCreateAttendeeAPI](#), o [CreateAttendee](#)

Note

Al crear sesiones para un gran número de asistentes, utilice `CreateMeetingWithAttendees` o `BatchCreateAttendee` para minimizar el número de llamadas a la API necesarias.

Eliminar asistentes

La [DeleteAttendee](#) API se utiliza para revocar las credenciales de un asistente a una sesión multimedia de WebRTC. Si el asistente está conectado a la sesión, se desconectará y no podrá volver a unirse.

Cuando utiliza la [DeleteMeeting](#) API para eliminar una sesión multimedia de WebRTC, la API elimina automáticamente a todos los asistentes y no es necesario que llame `DeleteAttendee`.

Cambiar de sesión

Para permitir que un participante cambie de una sesión de réplica a una sesión principal, debe crear sus credenciales en la reunión principal. Consulte [Crear asistentes](#), que aparece anteriormente en esta lista. Use las credenciales con el método `promoteToPrimaryMeeting` de la biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para cambiar a la sesión principal.

Para volver a cambiar a los participantes a una sesión de réplica, utilice el `demoteFromPrimaryMeeting` método de la biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime o utilice la [DeleteAttendee](#) API para invalidar sus credenciales de sesión principal.

Note

Un presentador que se conecta directamente a una sesión principal no puede cambiar a una sesión de réplica.

Para obtener más información sobre cómo cambiar de una sesión a otra, consulte la documentación de la biblioteca del cliente:

- [Amazon Chime SDK para Android](#) en adelante. GitHub
- [Amazon Chime SDK para iOS](#) en adelante. GitHub
- [Biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime para JavaScript uno](#). GitHub

Eliminar sesiones

La [DeleteMeeting](#) API se utiliza para eliminar las sesiones multimedia de WebRTC.

Si elimina una sesión principal, la API `DeleteMeeting` elimina automáticamente todas las sesiones de réplica adjuntas. Por lo tanto, para eliminar todas las sesiones, basta con eliminar la principal.

El servicio elimina automáticamente una sesión principal si ningún asistente se conecta durante 5 minutos consecutivos. El servicio solo elimina las réplicas de las sesiones automáticamente cuando elimina una sesión principal. Esto significa que puede crear sesiones de réplica al crear una sesión principal, y las réplicas estarán disponibles durante la sesión principal.

Solución de problemas y depuración de las reuniones de Amazon Chime SDK

Utilice los siguientes temas para diagnosticar y solucionar los problemas que es posible encontrar cuando se trabaja con Amazon Chime SDK.

Temas

- [Descripción de los requisitos del sistema](#)
- [Configuración del registro y la supervisión](#)
- [Solución de problemas automática](#)
- [Problemas comunes](#)

Descripción de los requisitos del sistema

Como parte de la solución de problemas, asegúrese de programar para los navegadores compatibles. Para obtener una lista actualizada de los navegadores, versiones y sistemas operativos compatibles, consulte [Requisitos del sistema de Amazon Chime SDK](#). La [Guía para desarrolladores y las preguntas frecuentes de Github](#) abordan problemas relacionados con el navegador y otros problemas de compatibilidad. Además, familiarícese con los [problemas conocidos del navegador](#) GitHub y con las soluciones alternativas.

Si acaba de empezar a utilizar las reuniones del SDK de Amazon Chime, la guía [Builder Journey del SDK de Amazon Chime](#) incluye step-by-step una guía para crear con el SDK de Amazon Chime, además de las herramientas necesarias para solucionar problemas.

Configuración del registro y la supervisión

El registro le ayuda a recopilar información, como los eventos de reuniones del lado del servidor y los registros de la consola del navegador del lado del cliente.

El SDK de Amazon Chime proporciona eventos de reuniones del lado del servidor que puede enviar a Amazon y EventBridge a los registros de Amazon Events. CloudWatch Puede crear CloudWatch métricas e información y utilizarlas en su panel de control para la supervisión. En la entrada del blog sobre el [registro y la supervisión del lado del servidor de los eventos del SDK de Amazon Chime](#) se explica cómo activar las métricas, las estadísticas y CloudWatch el panel de control.

Amazon Chime SDK proporciona eventos del lado del cliente para problemas de calidad de audio y video, ancho de banda de la red y conectividad. En la entrada del blog sobre cómo [monitorizar y solucionar problemas con Amazon Chime SDK Meeting](#) se explica cómo activar CloudWatch las métricas, la información y el panel de control para detectar errores de unión, problemas de calidad de audio y errores de configuración del micrófono y la cámara. Para obtener información adicional sobre los eventos de reunión, consulte los [eventos de reunión](#) en Github.

Opciones para solucionar problemas de métricas

Tiene las siguientes opciones para recopilar los eventos de solución de errores.

- Enviar métricas en cada evento
- Agrupar eventos en lotes cada N segundos
- Enviar las métricas al final de la reunión
- Nivel de registro para los registros de la consola del navegador

Métricas recomendadas

Como mínimo, debe recopilar y registrar las siguientes métricas.

- Plataforma y versión del SDK
- Navegador y versión
- Sistema operativo
- Núcleos lógicos
- La reunión se ha iniciado

- La reunión ha finalizado
- Un asistente se ha unido
- Un asistente ha salido
- Asistentes eliminados

Además, según los problemas que afronte, las siguientes métricas pueden proporcionar información sobre los problemas de conectividad, ancho de banda y calidad. Puede registrar cada aparición de estas métricas o simplemente contarlas. El recuento puede proporcionar una visión resumida de los problemas subyacentes:

- `connectionDidSuggestStopVideo`
- `connectionDidBecomeBien`
- `connectionDidBecomePobre`
- Tiempo de incorporación de los asistentes > t segundos
- `MeetingStartFailed`
- `MeetingFailed`

Activación del registro del lado del cliente

Puede habilitar los registros del navegador a nivel de `INFO` pasando `LogLevel.INFO` al objeto `ConsoleLogger`.

```
const logger = new ConsoleLogger('MyLogger', LogLevel.INFO);const meetingSession = new DefaultMeetingSession(configuration, logger, deviceController);
```

También puede usar el `POSTLogger` componente del SDK de Amazon Chime JavaScript para capturar los registros del navegador en su servidor, como Amazon CloudWatch Logs. `POSTLogger` realiza HTTP `POST` solicitudes para cargar los registros del navegador en la URL indicada en el constructor de `PostLogger`. Por ejemplo, la [demostración sin servidor del SDK de Amazon Chime GitHub utiliza el POSTLogger para enviar los registros](#) del navegador a Amazon CloudWatch para que los investiguen en el futuro.

Habilitar el registro de acceso al servidor

El SDK de Amazon Chime JavaScript también llama al método de `eventDidReceive` observador con eventos de reuniones clave, como `MeetingStartFailed` y `MeetingFailed`. Los eventos de

las reuniones suelen incluir motivos específicos de los fracasos. Por ejemplo, supongamos que un grupo grande de clientes tiene errores. Su aplicación web puede recopilar esos eventos de reuniones y luego compartirlos con nosotros para solucionar la causa principal. Para obtener más información sobre las reuniones, consulte la [guía de reuniones](#) y la entrada del blog [Supervisión y solución de problemas con los eventos de reuniones del SDK de Amazon Chime](#). [GitHub](#)

Solución de problemas automática

En las secciones de este tema se explican varias formas de solucionar automáticamente los problemas de las reuniones de Amazon Chime SDK.

Temas

- [Descripción de las preguntas frecuentes y los problemas conocidos](#)
- [Verificación del acceso a la red](#)

Descripción de las preguntas frecuentes y los problemas conocidos

Consulte estas preguntas frecuentes y listas de problemas conocidos [GitHub](#) para obtener consejos sobre resolución de problemas y depuración.

- [Amazon Chime SDK — - Reuniones JavaScript](#)
- [SDK de Amazon Chime — - Multimedia JavaScript](#)
- [Amazon Chime SDK — - Redes JavaScript](#)
- [Amazon Chime SDK — - Audio y video](#)

Verificación del acceso a la red

Las empresas suelen tener firewalls de red que restringen el acceso a puertos específicos, o las conexiones a rangos de direcciones IP fuera de su red. En las siguientes secciones se explican algunas de las formas de verificar el acceso a la red.

Temas

- [Validación de AWS subredes y puertos del SDK y del SDK de Amazon Chime](#)
- [Uso de aplicaciones de demostración para reproducir problemas](#)
- [Uso del comprobador de preparación para reuniones](#)

Validación de AWS subredes y puertos del SDK y del SDK de Amazon Chime

Las aplicaciones que utilizan Amazon Chime SDK utilizan dos niveles: servidor y cliente. El nivel de servidor usa el AWS SDK y tiene controladores de reuniones del lado del servidor. El nivel de cliente usa los SDK de cliente.

El AWS SDK se utiliza para llamar a las API del servidor, como. [CreateMeeting](#) Estas API se conectan a los puntos finales del servicio AWS global en las us-gov-west-1 regiones us-east-1 us-west-2ap-southeast-1,eu-central-1,us-gov-east-1, y. La página de [rangos de direcciones IP de AWS](#) de la Referencia general de AWS muestra los rangos de direcciones IP de cada región. Para obtener información sobre los puntos de conexión y las Service Quotas, consulte los [Puntos de conexión y cuotas de Amazon Chime SDK](#).

Los SDK de cliente, como el SDK JavaScript para Amazon Chime, se conectan a los puntos de enlace de servicio del dominio. *.chime.aws

Utilice las siguientes validaciones para asegurarse de que tiene permisos de red:

- Ejecute el [comprobador de preparación para reuniones del SDK de Amazon Chime](#) GitHub para comprobar que puede acceder a la red y a los puertos.
- Compruebe que puede resolver el dominio *.chime.aws desde su red o la red de su usuario final.
- Asegúrese de que su firewall permita las conexiones al rango de AWS IP a través del puerto TCP 443 para los comandos de control y el puerto UDP 3478 para los medios.

Uso de aplicaciones de demostración para reproducir problemas

Como práctica recomendada, inicie el proceso de depuración intentando reproducir el problema en una de las aplicaciones de demostración. Esto permite al equipo de servicio localizar dónde podría estar el problema. Si no puede reproducir el problema con una aplicación de demostración, puede revisar el código de la aplicación para ver cómo implementó el caso de uso correspondiente.

Amazon Chime SDK	Característica	Recursos de la aplicación de demostración
JavaScript SDK	Reuniones	Instrucciones de demostración , Código fuente

Amazon Chime SDK	Característica	Recursos de la aplicación de demostración
Componentes de React	Reuniones	Instrucciones de demostración Código fuente
Chat de reunión	Mensajería	Entrada de blog , Instrucciones de demostración , Código fuente
iOS/Android	Reuniones	(Entrada de blog) Compilar una aplicación para reuniones en Android con Amazon Chime SDK (Entrada de blog) Compilar una aplicación para reuniones en iOS con Amazon Chime SDK
Audio en PSTN	Llamada entrante	Entrada de blog Código fuente

Uso del comprobador de preparación para reuniones

Utilice el comprobador de [preparación para reuniones del SDK de Amazon Chime](#) activado. GitHub El comprobador ayuda a verificar los dispositivos de audio y video y las conexiones de los usuarios. Puede presentar los resultados a sus usuarios finales utilizando estados de aprobación/rechazo que revelen la causa principal de cualquier problema.

Problemas comunes

En las siguientes secciones, se proporcionan métodos de solución de problemas comunes en las reuniones.

Temas

- [Problemas de conectividad](#)
- [Problemas de calidad de audio y video](#)
- [Verificación de las cuotas del SDK y la limitación de las API](#)

- [Apertura de casos de soporte](#)

Problemas de conectividad

Para problemas de conectividad, consulte [Verificación del acceso a la red](#).

Problemas de calidad de audio y video

Los problemas de calidad de audio y video pueden deberse a varias causas. Dos razones principales por las que la calidad de audio/video no es óptima son el ancho de banda de la red y el rendimiento del dispositivo. Para obtener información detallada sobre los diferentes desafíos y cómo estos afectan a la calidad del audio/vídeo, consulte Calidad, ancho de banda y conectividad (https://aws.github.io/modules/qualitybandwidth_connectivity.html). En este artículo se describen diferentes eventos y métricas que se pueden supervisar para detectar problemas de ancho de banda y posibles formas de mitigarlos.

Puede elegir una región multimedia que esté más cerca de la audiencia de la sesión de la reunión objetivo. Para saber cómo elegir una región multimedia óptima, consulte Uso de las regiones de reunión (<https://docs.aws.amazon.com/chime-sdk/latest/dg/chime-sdk-meetings-regions.html>).

Según el ancho de banda disponible para los asistentes a la reunión, Amazon Chime SDK ajusta la calidad del video que se recibe o se carga. Para saber cómo puede controlar la calidad del vídeo para distintos diseños de vídeo, visite Gestión de la calidad de vídeo para distintos diseños de vídeo (<https://aws.github.io/amazon-chime-sdk-js/modules/videolayout.html>). Este artículo describe la gestión del ciclo de vida del video y las políticas de enlace ascendente/descendente.

Consideraciones de resolución de video

- La resolución predeterminada para cargar video es de 540 pp y 15 fps a 1400 kbps. En función del ancho de banda, puede reducir la resolución y la velocidad de fotogramas.
- En función del ancho de banda del receptor disponible, determine cuántos mosaicos de video se van a mostrar. No sobrepase los 6 Mbps para compartir todos los mosaicos de video y contenido. Los usuarios finales ven mosaicos de video en negro cuando no tienen suficiente ancho de banda.

Uso de políticas de ancho de banda de video para enlaces ascendentes y descendentes

Amazon Chime SDK proporciona las siguientes políticas de ancho de banda.

- `NScaleVideoUplinkBandwidthPolicy` : Implementa parámetros de captura y codificación prácticamente iguales a los utilizados por los clientes de escritorio, web y móviles.
- `AllHighestVideoBandwidthPolicy` — Siempre se suscribe a la transmisión de vídeo de la más alta calidad.
- `NoVideoDownlinkBandwidthPolicy` — Desactiva el vídeo cuando el ancho de banda cae por debajo de un umbral determinado.
- `VideoPriorityBasedPolicy` — Prioriza el audio sobre el vídeo en casos de bajo ancho de banda.
- `VideoAdaptiveProbePolicy`

Verificación de las cuotas del SDK y la limitación de las API

La página de [puntos de conexión y cuotas de Amazon Chime SDK](#) muestra las Service Quotas, las tasas de API y si puede ajustarlas. Utilice la página de [Service Quotas de la consola de AWS](#) para solicitar ajustes de cuota.

Ajuste de sus tarifas de API

Las aplicaciones que superan sus tasas de API reciben el código de estado HTTP 429 y mensajes de `ThrottledClientException`. Puede ajustar sus tarifas de API, pero antes de hacerlo, compruebe si su aplicación presenta errores que puedan agotar esas tasas. Por ejemplo, puede crear reuniones en bucle o crear reuniones y no limpiar.

En función de cómo se creen las reuniones, es posible que tenga que modificar el código. Por ejemplo, sustituya `CreateMeeting` y `CreateAttendee` por:

- [CreateMeetingWithAttendees](#)— Crea hasta 10 asistentes por reunión.
- [BatchCreateAttendee](#)— Crea hasta 100 asistentes por reunión.

Puede almacenar los asistentes creados en una base de datos, obtener la información de los asistentes a medida que los invitados se unan a la reunión y, a continuación, asociarlos a los asistentes creados previamente.

Apertura de casos de soporte

Si tiene más preguntas o necesita asistencia para su empresa, puede ponerse en contacto con el [servicio de atención al cliente de AWS](#). Para obtener más información acerca de los planes de soporte, consulte la página de [comparación de planes de asistencia](#). Al crear un caso de asistencia,

ábralo siempre en la cuenta que tiene el problema. Incluya los registros del navegador de la consola, las identificaciones de las reuniones y de los asistentes y cualquier caso o GitHub problema de soporte relacionado.

Uso de la mensajería de Amazon Chime SDK

Utilice esta sección de la guía para desarrolladores de Amazon Chime SDK para ayudar a crear aplicaciones de mensajería que se ejecuten en el servicio Amazon Chime SDK. Este SDK proporciona la información conceptual y práctica necesaria para crear una aplicación de mensajería básica.

Temas

- [Migración al espacio de nombres Identity de Amazon Chime SDK](#)
- [Migración al espacio de nombres Messaging de Amazon Chime SDK](#)
- [Requisitos previos de mensajería](#)
- [Conceptos sobre mensajería](#)
- [Arquitectura de mensajería](#)
- [Tipos de mensajes](#)
- [Introducción](#)
- [Descripción de los mensajes del sistema](#)
- [Ejemplos de roles de IAM](#)
- [Descripción de la autorización por rol](#)
- [Transmisión de datos de mensajería](#)
- [Uso de canales elásticos para organizar eventos en directo](#)
- [Uso de notificaciones push móviles para recibir mensajes](#)
- [Uso de roles vinculados a servicios](#)
- [Uso de flujos de canal para procesar mensajes](#)
- [Utilización AppInstanceBots como agentes de canal inteligentes](#)
- [Administración de retención de mensajes](#)
- [Componentes de la interfaz de usuario para la mensajería](#)
- [Integración con bibliotecas de cliente](#)
- [Uso de la mensajería del SDK de Amazon Chime con JavaScript](#)

Migración al espacio de nombres Identity de Amazon Chime SDK

El espacio de nombres de [identidad del SDK de Amazon Chime](#) es un lugar dedicado a las API que se utilizan para crear y administrar los recursos de identidad del SDK de Amazon Chime, incluidos y. AppInstances AppInstanceUsers El espacio de nombres se utiliza para dirigirse a los puntos de enlace de la API de identidad del SDK de Amazon Chime en AWS cualquier región en la que estén disponibles. Utilice este espacio de nombres si acaba de empezar a utilizar Amazon Chime SDK. Para obtener más información sobre las regiones, consulte [Regiones disponibles](#) en esta guía.

Las aplicaciones existentes que utilizan el espacio de nombres de [Amazon Chime](#) deberían planificar la migración al espacio de nombres dedicado.

Temas

- [Razones para migrar](#)
- [Antes de realizar la migración](#)
- [Diferencias entre los espacios de nombres](#)

Razones para migrar

Le recomendamos que migre al espacio de nombres de [identidad de Amazon Chime SDK](#) por los siguientes motivos:

Elección de un punto de conexión de API

El espacio de nombres de identidad de Amazon Chime SDK es el único espacio de nombres de API que puede usar puntos de conexión de API en cualquier [región en la que estén disponibles](#). Si desea utilizar puntos de conexión de API distintos de us-east-1, debe utilizar el espacio de nombres de identidad de Amazon Chime SDK. Para obtener más información sobre los puntos de conexión actuales, consulte [Mapeo de API](#) en esta guía.

API de mensajería nuevas y actualizadas

Solo añadimos o actualizamos las API de identidad en el espacio de nombres de identidad de Amazon Chime SDK.

Antes de realizar la migración

Antes de realizar la migración, tenga en cuenta las diferencias entre los espacios de nombres. En la siguiente tabla, se muestran y describen.

	Espacio de nombres de identidad de Amazon Chime SDK	Espacio de nombres de Amazon Chime
AWS Espacio de nombres del SDK	ChimeSDKIdentity	Chime
Regiones	Múltiple	Solo us-east-1
Entidad principal de servicio	https://identity.chime.amazonaws.com	https://chime.amazonaws.com
API	Solo API para identidad	API para identidad y otras partes de Amazon Chime
Caducidad del usuario	Disponible	No disponible
Bots	Disponible	No disponible

Diferencias entre los espacios de nombres

En las siguientes secciones se explican las diferencias entre los espacios de nombres Chime y ChimeSDKIdentity.

AWS Espacio de nombres del SDK

El espacio de nombres de Amazon Chime SDK usa el nombre formal Chime. El espacio de nombres de identidad de Amazon Chime SDK usa el nombre formal ChimeSDKIdentity. El formato preciso del nombre varía según la plataforma.

Por ejemplo, si utilizas el AWS SDK de Node.js para crear identidades, utilizas una línea de código para direccionar el espacio de nombres.

```
const chimeIdentity = AWS.Chime();
```

Para migrar al espacio de nombres de `ChimeSDKIdentity`, actualice esta línea de código con el nuevo espacio de nombres y la región del punto de conexión.

```
const chimeIdentity = AWS.ChimeSDKIdentity({ region: "eu-central-1" });
```

Regiones

El espacio de nombres de [Amazon Chime](#) solo puede abordar puntos de conexión de la API de la región de `us-east-1`. El espacio de nombres de [identidad de Amazon Chime SDK](#) puede dirigirse a los puntos de conexión de la API de identidad de Amazon Chime SDK en cualquier región en la que estén disponibles. Para obtener una lista actualizada de las regiones de puntos de conexión, consulte [Regiones disponibles](#) en esta guía.

puntos de conexión

El espacio de nombres de [identidad de Amazon Chime SDK](#) utiliza puntos de conexión de API diferentes a los del espacio de nombres de [Amazon Chime](#).

Para actualizarlos, solo se puede usar el punto de conexión utilizado para crear los recursos de identidad. Esto significa que una entrada `AppInstance` creada a través de un punto final solo se `eu-central-1` puede modificar mediante `eu-central-1`. También significa que no puedes dirigirte a un canal `AppInstance` creado a través del espacio de nombres Chime con el espacio de nombres `ChimeSDKIdentityus-east-1`, ni crear un canal en una región que no sea la región en la que se crearon los miembros y `AppInstance` `AppInstanceUser`. Para obtener más información sobre los puntos de conexión actuales, consulte [Mapeo de API](#) en esta guía.

Entidad principal de servicio

El espacio de nombres de [identidad de Amazon Chime SDK](#) utiliza una nueva entidad principal de servicio: `Identity.chime.amazonaws.com`. Si tiene políticas de acceso de SQS, SNS u otras políticas de IAM que otorgan acceso al servicio, debe actualizar esas políticas para conceder acceso a la nueva entidad principal del servicio.

API

El espacio de nombres de [identidad de Amazon Chime SDK](#) solo contiene API para crear y administrar recursos de mensajería y para enviar y recibir mensajes. El espacio de nombres de [Amazon Chime](#) incluye API para otras partes del servicio Amazon Chime, además de mensajería.

Caducidad del usuario

La configuración de caducidad al crear un usuario te permite crear usuarios temporales. `AppInstanceUsers` Por ejemplo, puede crear usuarios de chat que solo existan durante una transmisión grande. Solo el espacio de nombres Identity admite la configuración de caducidad para `AppInstanceUsers`.

Bots

Utilice la [AppInstanceBot](#) API para añadir bots de chat con la tecnología de Amazon Lex V2 a sus aplicaciones. Solo puede utilizarla `AppInstanceBots` en el espacio de nombres Identity. Para más información sobre bots, consulte [Utilización AppInstanceBots como agentes de canal inteligentes](#) en esta guía.

API adicionales

El espacio de nombres de identidad tiene una lista cada vez mayor de API adicionales que el espacio de nombres Chime no tiene. Si está empezando a utilizar Amazon Chime SDK, utilice el espacio de nombres de identidad para tener acceso a todas las características más recientes. Para obtener más información sobre las API actuales, consulte la [identidad de Amazon Chime SDK](#) en la referencia de la API de Amazon Chime SDK.

Migración al espacio de nombres Messaging de Amazon Chime SDK

El espacio de nombres de [mensajería de Amazon Chime SDK](#) es un lugar dedicado a las API que crean y administran los recursos de mensajería de Amazon Chime SDK. El espacio de nombres se utiliza para dirigirse a los puntos de enlace de la API de mensajería del SDK de Amazon Chime en cualquier región de AWS en la que estén disponibles. Utilice este espacio de nombres si acaba de empezar a utilizar Amazon Chime SDK. Para obtener más información sobre las regiones, consulte [Regiones disponibles](#) en esta guía.

Las aplicaciones existentes que utilizan el espacio de nombres de [Amazon Chime](#) deberían planificar la migración al espacio de nombres dedicado.

Temas

- [Razones para migrar](#)
- [Antes de realizar la migración](#)
- [Diferencias entre los espacios de nombres](#)

Razones para migrar

Le recomendamos que migre al espacio de nombres de [mensajería de Amazon Chime SDK](#) por los siguientes motivos:

Elección de un punto de conexión de API

[El espacio de nombres de mensajería del SDK de Amazon Chime es el único espacio de nombres de API que puede usar puntos de enlace de API en cualquier región en la que estén disponibles.](#) Si desea utilizar puntos de enlace de API distintos de EE. UU. Este (Virginia del Norte), debe utilizar el espacio de nombres de mensajería del SDK de Amazon Chime.

Para obtener más información sobre cómo la mensajería del SDK de Amazon Chime utiliza AWS las regiones, consulte las [regiones disponibles](#) en esta guía.

API de mensajería nuevas y actualizadas

Solo añadimos o actualizamos las API de mensajería en el espacio de nombres de mensajería de Amazon Chime SDK.

Antes de realizar la migración

Antes de realizar la migración, tenga en cuenta las diferencias entre los espacios de nombres. En la siguiente tabla, se muestran y describen.

	Espacio de nombres de mensajería de Amazon Chime SDK	Espacio de nombres de Amazon Chime
AWS Espacio de nombres del SDK	ChimeSDKMessaging	Chime
Regiones	Múltiple	Únicamente Este de EE. UU. (Norte de Virginia)
API	Solo API para mensajería	API para mensajería y otras partes de Amazon Chime
Flujos	Disponible	No disponible

	Espacio de nombres de mensajería de Amazon Chime SDK	Espacio de nombres de Amazon Chime
Canales elásticos	Disponible	No disponible

Diferencias entre los espacios de nombres

En las siguientes secciones se explican las diferencias entre los espacios de nombres Amazon Chime y Amazon Chime SDK Messaging.

AWS Espacio de nombres del SDK

El espacio de nombres de Amazon Chime SDK usa el nombre formal Chime. El espacio de nombres de mensajería de Amazon Chime SDK usa el nombre formal ChimeSDKMessaging. El formato preciso del nombre varía según la plataforma.

Por ejemplo, si utilizas el AWS SDK de Node.js para crear mensajes, utilizas una línea de código para direccionar el espacio de nombres.

```
const chimeMessaging = AWS.Chime();
```

Para migrar al espacio de nombres del SDK de mensajería de Amazon Chime, actualice esta línea de código con el nuevo espacio de nombres y la región del punto de conexión.

```
const chimeMessaging = AWS.ChimeSDKMessaging({ region: "Europe (Frankfurt)" });
```

Regiones

El espacio de nombres de [Amazon Chime](#) solo puede abordar puntos de conexión de la API de la región de US East (N. Virginia). El espacio de nombres de [mensajería de Amazon Chime SDK](#) puede dirigirse a los puntos de conexión de la API de identidad de Amazon Chime SDK en cualquier región en la que estén disponibles. Para obtener una lista actualizada de las regiones de mensajería, consulte [Regiones disponibles](#) en esta guía.

puntos de conexión

El espacio de nombres de [mensajería de Amazon Chime SDK](#) utiliza puntos de conexión de API diferentes a los del espacio de nombres de [Amazon Chime](#).

Solo el punto de conexión utilizado para crear un recurso de mensajería se puede utilizar para modificarlo. Esto significa que un recurso de mensajería creado a través de un punto de conexión en Europe (Frankfurt) solo se puede modificar mediante Europe (Frankfurt). Esto significa que un canal creado a través de un punto final en Europa (Fráncfort) solo se puede modificar desde Europa (Fráncfort). También significa que no puedes direccionar un canal creado a través del Chime espacio de nombres con el ChimeSDKMessaging espacio de nombres situado en EE. UU. Este (Norte de Virginia). Para obtener más información sobre los puntos de conexión actuales, consulte [Mapeo de API](#) en esta guía.

Entidad principal de servicio

El espacio de nombres de [mensajería de Amazon Chime SDK](#) utiliza una nueva entidad principal de servicio: `messaging.chime.amazonaws.com`. Si tiene políticas de acceso de SQS, SNS u otras políticas de IAM que otorgan acceso al servicio, debe actualizar esas políticas para conceder acceso a la nueva entidad principal del servicio.

API

El espacio de nombres de [mensajería de Amazon Chime SDK](#) solo contiene API para crear y administrar recursos de mensajería y para enviar y recibir mensajes. El espacio de nombres de [Amazon Chime](#) incluye API para otras partes del servicio Amazon Chime, además de mensajería.

Flujos de canales

Los flujos de canales permiten a los desarrolladores ejecutar lógica empresarial en los mensajes en movimiento antes de que se entreguen a los miembros de un canal de mensajería. Por ejemplo, puede crear flujos que eliminen de los mensajes datos confidenciales, como números de identificación oficiales, números de teléfono o blasfemias, antes de entregarlos. Esto puede ayudar a implementar las políticas de comunicación corporativas u otras pautas de comunicación.

También puede usar los flujos de canales para realizar funciones como agregar las respuestas a una encuesta antes de enviar los resultados a los participantes, o enviar mensajes SMS.

Los flujos de canales solo están disponibles en el espacio de nombres ChimeSDKMessaging. Para más información, consulte [Uso de flujos de canal para procesar mensajes](#) en esta guía.

Canales elásticos

Los canales elásticos admiten experiencias de chat a gran escala, con hasta un millón de usuarios de chat repartidos automáticamente en un número definido de subcanales. Los canales elásticos

solo están disponibles en el punto de conexión ChimeSDKMessaging. Para más información sobre los canales elásticos, consulte [Uso de canales elásticos para organizar eventos en directo](#) en esta guía.

API adicionales

El espacio de nombres de mensajería tiene una lista cada vez mayor de API que no tiene el espacio de nombres de Chime. Si está empezando a utilizar Amazon Chime SDK, utilice el espacio de nombres de mensajería para tener acceso a todas las características más recientes. Para obtener más información sobre las API actuales, consulte la [mensajería de Amazon Chime SDK](#) en la referencia de la API de Amazon Chime SDK.

Requisitos previos de mensajería

Para usar la mensajería de Amazon Chime SDK, necesita lo siguiente.

- Capacidad para programar.
- Una AWS cuenta.
- Permisos para configurar los roles de IAM para las aplicaciones mediante la mensajería de Amazon Chime SDK.

En la mayoría de los casos, también necesitará:

- Una aplicación de cliente: muestra la interfaz de usuario de mensajería, se conecta a sockets web mediante los Amazon Chime SDK y administra el estado.
- Una aplicación de servidor: administra la identidad y los usuarios.

Conceptos sobre mensajería

Para utilizar la mensajería de Amazon Chime SDK de forma eficaz, debe comprender los siguientes términos y conceptos.

AppInstance

Para usar la mensajería del SDK de Amazon Chime, primero debe crear un. AppInstance AppInstanceUsers Y AppInstance contiene y 4 canales. Por lo general, se crea una versión

única `AppInstance` para la aplicación. Una AWS cuenta puede tener varias `AppInstances`. Los ajustes a nivel de aplicación, como la retención de mensajes y la configuración de streaming, se establecen a `AppInstance` nivel. `AppInstances` se identifican mediante un ARN único en este formato: `arn:aws:chime:region:aws_account_id:app-instance/app_instance_id`

AppInstanceUser

`AppInstanceUsers` son las entidades que envían mensajes, crean canales, se unen a los canales, etc. Por lo general, se crea un one-to-one mapeo de una `AppInstanceUser` a un usuario de la aplicación. También puedes crear una `AppInstanceUser` para conectarte a los servicios back-end, lo que permite a los usuarios identificar los mensajes que provienen de un servicio back-end. `AppInstanceUsers` identificado por un ARN, como `arn:aws:chime:region:aws_account_id:app-instance/app_instance_id/user/app_instance_user_id` Usted controla el `app_instance_user_id` y, como práctica recomendada, reutiliza los ID que ya tiene su aplicación.

Canal

Cuando añade un canal `AppInstanceUser`, ese usuario se convierte en miembro y puede enviar y recibir mensajes. Los canales pueden ser públicos, lo que permite a cualquier usuario añadirse como miembro, o privados, lo que permite que solo los moderadores del canal añadan miembros. También puede ocultar a los miembros del canal. Los miembros ocultos pueden observar las conversaciones, pero no enviar mensajes, y no se añaden a la membresía del canal.

SubChannel

Los miembros de un canal elástico se dividen en un contenedor lógico denominado `SubChannels`. Al añadir un canal elástico, el usuario pasa `AppInstanceUser` a ser miembro de un `SubChannel` y puede enviar y recibir mensajes para ese canal en concreto `SubChannel`. Las membresías y los mensajes del canal están en un mismo `SubChannel` nivel, lo que significa que un mensaje enviado por un miembro de uno de ellos no `SubChannel` lo recibirá un miembro de otro `SubChannel`. Los miembros se transfieren `SubChannels` a diferentes canales para respaldar la naturaleza elástica de un canal y fomentar la interacción.

UserMessage

Un `AppInstanceUser` que pertenezca a un canal puede enviar y recibir mensajes de usuario. El `AppInstanceUser` puede enviar `STANDARD` o enviar mensajes de `CONTROL`. Los mensajes de `STANDARD` pueden contener 4 KB de datos y 1 KB de metadatos. Los mensajes de `CONTROL` solo

pueden contener 30 bytes de datos. Los mensajes pueden ser PERSISTENT o NON_PERSISTENT. Puede recuperar PERSISTENT mensajes del historial del canal. Los mensajes NON_PERSISTENT solo los ven los miembros del canal que estén conectados actualmente a la mensajería de Amazon Chime SDK.

Mensaje del sistema

Amazon Chime SDK genera mensajes del sistema en respuesta a eventos como la entrada o salida de miembros de un canal.

Arquitectura de mensajería

Puede usar la mensajería de Amazon Chime SDK como SDK del lado del servidor y como SDK del lado del cliente. Las API del lado del servidor crean una `AppInstance` y `AppInstanceUser`. Puede utilizar varios enlaces y configuraciones para añadir una lógica empresarial y una validación específicas de la aplicación. Para obtener más información sobre este procedimiento, consulte [Transmisión de datos de mensajería](#). Además, los procesos del lado del servidor pueden llamar a las API en nombre de una `AppInstanceUser` o controlar una `AppInstanceUser` dedicada que represente los procesos de back-end.

Las aplicaciones del lado del cliente representadas como `AppInstanceUser` pueden llamar directamente a las API de mensajería de Amazon Chime SDK. Las aplicaciones del lado del cliente utilizan el WebSocket protocolo para conectarse al SDK de mensajería cuando están en línea. Cuando están conectadas, reciben mensajes en tiempo real de cualquier canal del que sean miembros. Cuando se desconecta, el `AppInstanceUser` sigue perteneciendo a los canales a los que se agregó y puede cargar el historial de mensajes de esos canales mediante las API basadas en HTTP del SDK.

Las aplicaciones del lado del cliente tienen permisos para realizar llamadas a la API como `AppInstanceUser` único. Para limitar las credenciales de IAM a una sola `AppInstanceUser`, las aplicaciones del lado del cliente asumen un rol de IAM parametrizado a través de AWS Cognito Identity Pools o mediante una pequeña API de back-end autohospedada. Para obtener más información acerca de la autenticación, consulte [Autenticación de las aplicaciones cliente de los usuarios finales](#). Por el contrario, las aplicaciones del lado del servidor suelen tener permisos vinculados a un único usuario de la instancia de la aplicación, como un usuario con permisos administrativos, o tienen permisos para realizar llamadas a la API en nombre de todos los usuarios de la instancia de la aplicación.

Tipos de mensajes

Los mensajes se envían a través de los canales. Puede enviar mensajes STANDARD, CONTROL o SYSTEM.

- Los mensajes STANDARD pueden tener un tamaño máximo de 4 KB y contener metadatos. Los metadatos son arbitrarios y se pueden utilizar de diversas formas, como incluir un enlace a un archivo adjunto.
- Los mensajes CONTROL están limitados a 30 bytes y no contienen metadatos.
- Los mensajes STANDARD y CONTROL pueden ser persistentes o no persistentes. Los mensajes persistentes se conservan en el historial de un canal y se ven mediante una llamada a la API `ListChannelMessages`. Los mensajes no persistentes se envían a todas las vías `AppInstanceUser` conectadas. `WebSocket`
- Amazon Chime SDK envía mensajes SYSTEM automatizados cuando los miembros se unen a un canal o lo abandonan.

Introducción

En los temas de esta sección se explica cómo comenzar a crear una aplicación de mensajería de Amazon Chime SDK.

Temas

- [Creación de un `AppInstance`](#)
- [Realizar llamadas al SDK desde un servicio de back-end](#)
- [Autenticación de las aplicaciones cliente de los usuarios finales](#)
- [Creación de canales](#)
- [Envío de mensajes](#)
- [Uso `ExpirationSettings`](#)
- [Se utiliza `WebSockets` para recibir mensajes](#)
- [Configurar los archivos adjuntos](#)

Creación de un AppInstance

Para usar la mensajería del SDK de Amazon Chime, primero debe crear un AppInstance SDK de Amazon Chime en su cuenta. AWS

Temas

- [Construir un AppInstance](#)
- [Crear un AppInstanceUser](#)

Construir un AppInstance

Para crear un formulario de mensajería **AppInstance**

1. En la CLI, ejecute `aws chime-sdk-identity create-app-instance --name NameOfAppInstance`.
2. En la respuesta de creación, anote la AppInstanceArn. `arn:aws:chime:region:aws_account_id:app-instance/app_instance_id`.

Crear un AppInstanceUser

Una vez que crea una AppInstance, crea una AppInstanceUser en esa AppInstance. Por lo general, esto se hace cuando un usuario se registra o inicia sesión por primera vez en la aplicación. También puede crear un AppInstanceUser que actúe en nombre de los servicios de back-end.

En el ejemplo siguiente se muestra cómo crear un back-end de AppInstanceUser:

```
aws chime-sdk-identity create-app-instance-user \  
  --app-instance-arn "app_instance_arn" \  
  --app-instance-user-id "back-end-worker" \  
  --name "back-end-worker"
```

En la respuesta de creación, anote la AppInstanceUserArn. Adopta el formato `arn:aws:chime:region:aws_account_id:app-instance/app_instance_id/user/app_instance_user_id`. En este ejemplo, `app_instance_user_id` es «trabajador de back-end».

Note

Como práctica recomendada, al crear una aplicación `AppInstanceUser` para un cliente, haga que `AppInstanceId` coincida con un identificador único existente para ese usuario, como el sub de un proveedor de identidad. El nombre es un marcador de posición opcional que se adjunta a algunas entidades de la API, como el remitente de un mensaje. Le permite controlar el nombre para mostrar de un usuario en un solo lugar, en lugar de tener que buscarlo en el ARN de `AppInstanceUser`, que también se adjunta como remitente de un mensaje.

Realizar llamadas al SDK desde un servicio de back-end

Una vez que crea un usuario para representar sus servicios de back-end, crea un canal, envía mensajes a ese canal y lee los mensajes de ese canal.

Ejecute el siguiente comando de la CLI para crear un canal público.

```
aws chime-sdk-messaging create-channel \  
  --chime-bearer "app_instance_user_arn" \  
  --app-instance-arn "app_instance_arn" \  
  --name "firstChannel"
```

El comando produce un ARN en este formato: `arn:aws:chime:region:aws_account_id:app-instance/app_instance_id/channel/channel_id`.

Temas

- [Cómo funciona la autorización de IAM para los servicios de back-end](#)
- [Comprender la autorización implícita de la API](#)
- [Enviar y enumerar los mensajes del canal](#)

Cómo funciona la autorización de IAM para los servicios de back-end

En el comando CLI de la sección anterior, anote el parámetro `chime-bearer`. Identifica al usuario que crea recursos como canales y mensajes o interactúe con ellos. Casi todas las API de mensajería de Amazon Chime SDK utilizan `chime-bearer` como parámetro, excepto las API destinadas a que solo las llamen los desarrolladores, como `CreateAppInstance`.

Los permisos de IAM para las API de mensajería de Amazon Chime SDK requieren una `app-instance-user-arn` que coincida con el parámetro `chime-bearer`. Según la API, es posible que se requieran ARN adicionales (normalmente ARN de canal). En el caso de los servicios de back-end, como el ejemplo anterior, esto lleva a políticas de IAM como las del ejemplo siguiente:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "chime:SendMessage",
      "chime:ListChannelMessages",
      "chime:CreateChannelMembership",
      "chime:ListChannelMemberships",
      "chime>DeleteChannelMembership",
      "chime:CreateChannel",
      "chime:ListChannels",
      "chime>DeleteChannel",
      ...
    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:chime:region:aws_account_id:app-instance/app_instance_id/user/back-end-worker",
      "arn:aws:chime:region:aws_account_id:app-instance/app_instance_id/channel/*"
    ]
  }
}
```

Anote el ARN de `AppInstanceUser` y el ARN del canal en la sección `Resource`. En este ejemplo de política de IAM, se concede al servicio de back-end permiso para realizar llamadas a la API como usuario con el identificador de «trabajador de back-end». Si quiere que su servicio de back-end pueda realizar llamadas para las personas que usan su aplicación, cambie el `app_instance_user_arn` a `arn:aws:chime:region:aws_account_id:app-instance/app_instance_id/user/*`.

Comprender la autorización implícita de la API

Además de las políticas de IAM, las API de mensajería de Amazon Chime SDK tienen permisos implícitos. Por ejemplo, tan solo `AppInstanceUser` puede enviar un mensaje o incluir una lista de los miembros de un canal en los canales a los que pertenezca el usuario. Una excepción a esto es `AppInstanceUser` que se ha ascendido a `AppInstanceAdmin`. De forma predeterminada, los administradores tienen permisos para acceder a todos los canales de su aplicación. En la mayoría

de los casos de uso, solo lo necesita para los servicios de back-end que contienen una lógica empresarial significativa.

El siguiente comando CLI convierte a un usuario de back-end en administrador.

```
aws chime-sdk-identity create-app-instance-admin \  
  --app-instance-admin-arn "app_instance_user_arn" \  
  --app-instance-arn "app_instance_arn"
```

Enviar y enumerar los mensajes del canal

El siguiente comando CLI envía mensajes de canal.

```
aws chime-sdk-messaging send-channel-message \  
  --chime-bearer "app_instance_user_arn" \  
  --channel-arn "channel_arn" \  
  --content "hello world" \  
  --type STANDARD \  
  --persistence PERSISTENT
```

Los siguientes comandos CLI enumeran los mensajes de canal en orden cronológico inverso.

- `aws chime list-channel-messages`
- `aws chime-sdk-messaging list-channel-messages`

```
aws chime-sdk-messaging list-channel-messages \  
  --chime-bearer "app_instance_user_arn" \  
  --channel-arn "channel_arn"
```

Autenticación de las aplicaciones cliente de los usuarios finales

También puede ejecutar la mensajería del SDK de Amazon Chime desde aplicaciones cliente de usuario final. [Realizar llamadas al SDK desde un servicio de back-end](#) explica cómo realizar llamadas a la API, como `create-channel`, y `send-channel-message` `list-channel-messages`. Las aplicaciones cliente para usuarios finales, como los navegadores y las aplicaciones móviles, realizan estas mismas llamadas a la API. Las aplicaciones cliente también pueden conectarse WebSocket para

recibir actualizaciones en tiempo real sobre los mensajes y eventos en los canales de los que son miembros. En esta sección se explica cómo proporcionar credenciales de IAM a una aplicación cliente destinada a un usuario de instancia de aplicación específico. Una vez que los usuarios finales tengan estas credenciales, podrán realizar las llamadas a la API que se muestran en [Realizar llamadas al SDK desde un servicio de back-end](#). Para ver una demostración completa de una aplicación cliente, consulte <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sdk/tree/main/apps/chat>. Para obtener más información sobre la recepción de mensajes en tiempo real desde los canales a los que pertenece una aplicación cliente, consulte [Se utiliza WebSockets para recibir mensajes](#).

Proporcionar credenciales de IAM a los usuarios finales

La mensajería del SDK de Amazon Chime se integra de forma nativa con las políticas de AWS Identity and Access Management (IAM) (IAM) para autenticar las solicitudes entrantes. La política de IAM define lo que puede hacer un usuario individual. Las políticas de IAM se pueden diseñar para proporcionar credenciales limitadas y con un alcance limitado para su caso de uso. Para obtener más información acerca de la creación de políticas para los usuarios de mensajería de Amazon Chime SDK, consulte [Ejemplos de roles de IAM](#).

Si ya tiene un proveedor de identidad, tiene las siguientes opciones para integrar su identidad actual con la mensajería de Amazon Chime SDK.

- Puede utilizar su proveedor de identidad actual para autenticar a los usuarios y, a continuación, integrar el servicio de autenticación con el AWS Security Token Service (STS) para crear su propio servicio de venta de credenciales para los clientes. STS proporciona API para asumir los roles de IAM.
- Si ya tiene un proveedor de identidad compatible con SAML o OpenID, le recomendamos que utilice los grupos de identidades de Amazon [Cognito, que eliminan las llamadas a STS](#) y [AWS AssumeRoleWithSAMLAssumeRoleWithWebIdentity](#). Amazon Cognito se integra con OpenID, SAML y los proveedores de identidad pública, como Facebook, Login with Amazon, Google y Inicio de sesión con Apple.

Si no tiene un proveedor de identidad, puede empezar a utilizar los grupos de usuarios de Amazon Cognito. Para ver un ejemplo de cómo usar Amazon Cognito con las características de mensajería de Amazon Chime SDK, consulte [Crear características de chat en su aplicación con la mensajería de Amazon Chime SDK](#).

Como alternativa, puede utilizar [AWS STS](#) para crear su propio servicio de venta de credenciales o crear su propio proveedor de identidad.

Uso de STS para vender credenciales

[Si ya tiene un IDP como ActiveDirectory LDAP y desea implementar un servicio de venta de credenciales personalizado o conceder acceso al chat a los asistentes a la reunión no autenticados, puede utilizar la API de STS.AWSAssumeRole](#) Para ello, primero debe crear un rol de SDK de mensajería del SDK de Amazon Chime. Para obtener más información acerca de cómo crear ese rol, consulte [Crear un rol para delegar permisos a un usuario de IAM](#).

La función de IAM tendría permisos para la acción de mensajería del SDK de Amazon Chime que utilizaría su aplicación, de forma similar a la siguiente:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "chime:GetMessagingSessionEndpoint"
      ],
      "Resource": [
        "*"
      ]
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "chime:SendChannelMessage",
        "chime:ListChannelMessages",
        "chime:CreateChannelMembership",
        "chime:ListChannelMemberships",
        "chime>DeleteChannelMembership",
        "chime:CreateChannelModerator",
        "chime:ListChannelModerators",
        "chime:DescribeChannelModerator",
        "chime:CreateChannel",
        "chime:DescribeChannel",
        "chime:ListChannels",
        "chime>DeleteChannel",
        "chime:RedactChannelMessage",
        "chime:UpdateChannelMessage",
        "chime:Connect",
        "chime:ListChannelBans",
        "chime:CreateChannelBan",
```

```

        "chime:DeleteChannelBan",
        "chime:ListChannelMembershipsForAppInstanceUser"
        "chime:AssociateChannelFlow",
        "chime:DisassociateChannelFlow",
        "chime:GetChannelMessageStatus"
    ],
    "Resource": [
        "{chime_app_instance_arn}/user/
${aws:PrincipalTag/my_applications_user_id}",
        "{chime_app_instance_arn}/channel/*"
    ]
}
]
}
}

```

En este ejemplo, llame a este rol el `ChimeMessagingSampleAppUserRole`

Anote la etiqueta de sesión en la `ChimeMessagingSampleAppUserRole` política `${my_application_user_id}` del recurso ARN del usuario. Esta etiqueta de sesión está parametrizada en la llamada a la [AssumeRole](#) API para limitar las credenciales devueltas a los permisos de un solo usuario.

[TagSession](#) Las API [AssumeRole](#) y se llaman mediante una entidad de IAM ya acreditada, como un usuario de IAM. [También se puede llamar a las API mediante una función de IAM diferente, como una función de ejecución.AWS Lambda](#) Esa identidad de IAM debe tener permisos para realizar llamadas `AssumeRole` y activarse `TagSession` en `ChimeMessagingSampleAppUserRole`

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "sts:AssumeRole",
        "sts:TagSession"
      ],
      "Resource":
"arn:aws:iam::my_aws_account_id:role/ChimeMessagingSampleAppUserRole"
    }
  ]
}

```

En este ejemplo, llame a este rol `ChimeSampleAppServerrol`.

Debe configurarlo `ChimeMessagingSampleAppUserRole` con una política de confianza que le permita llamar `ChimeMessagingSampleAppServerRole` a la [AssumeRoleAPI STS](#) que contiene. Para obtener más información sobre el uso de políticas de confianza con roles de IAM, consulte [Cómo usar las políticas de confianza con roles de IAM](#). Puede utilizar la consola de roles de AWS IAM para añadir esta política a `ChimeMessagingSampleAppUserRole`. El siguiente ejemplo muestra una relación de confianza típica.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "AWS": "arn:aws:iam::my_aws_account_id:role/ChimeMessagingSampleAppServerRole"
      }
      "Action": "sts:AssumeRole"
    }
  ]
}
```

En una implementación de muestra, se lanza una instancia de [Amazon EC2](#) o AWS Lambda una con `ChimeMessagingSampleAppServerRole`. A continuación, el servidor:

1. Realiza cualquier autorización específica de la aplicación en relación con las solicitudes de un cliente para recibir credenciales.
2. Llama a STS `AssumeRole` en `ChimeMessagingSampleAppUserRole`, con una etiqueta que parametriza el `${aws:PrincipalTag/my_applications_user_id}`.
3. Reenvía al usuario las credenciales devueltas en la llamada de `AssumeRole`.

El siguiente ejemplo muestra el comando CLI para asumir un rol en el paso 2:

```
aws sts assume-role --role-arn
arn:aws:iam::my_aws_account_id:role/ChimeMessagingSampleAppUserRole --role-
session-name demo --tags Key=my_applications_user_id,Value=123456789
```

Creación de canales

Usted y sus usuarios finales pueden crear canales. Una vez creados, usted o sus usuarios finales también necesitan añadir miembros al canal. El código de ejemplo para crear canales está disponible en la [aplicación de ejemplo en GitHub](#).

Para obtener más información acerca de la creación de canales y la adición de miembros, consulte:

- [CreateChannel](#)
- [CreateChannelMembership](#)

Envío de mensajes

Usa la [SendChannelMessage](#) API para enviar mensajes. El código de muestra está disponible en una [aplicación de ejemplo en GitHub](#).

Uso ExpirationSettings

Al crear una `AppInstanceUser` o una `Channel`, puede utilizarla `ExpirationSettings` para configurar esos recursos para su eliminación automática. `ExpirationSettings` ayuda a reducir los costes de almacenamiento y a evitar `resource-limit-exceeded` problemas. Por ejemplo, puede eliminar los canales no utilizados después de 7 días o eliminar un `AppInstanceUser` que solo se haya invocado con fines de prueba.

En el caso de un `AppInstanceUser`, se especifica el período de caducidad en función de la hora de creación del usuario. Para un `Channel`, especifica el período de caducidad en función de la hora de creación del canal o la hora del último mensaje. Esta última opción le permite utilizar las actividades de los mensajes para personalizar la eliminación automática.

Important

Poco después de que caduque un recurso, `ExpirationSettings` inicia un proceso en segundo plano para eliminarlo. El proceso suele tardar 6 horas, pero ese tiempo puede variar.

Las `AppInstanceUsers` y `Channels` que hayan caducado y que aún no se hayan eliminado siguen apareciendo como válidas y activas. Puede actualizar o eliminar su configuración de caducidad y el sistema respetará sus cambios.

Temas

- [Configurando ExpirationSettings](#)
- [AWS CloudTrail eventos para la eliminación de recursos caducados](#)

Configurando ExpirationSettings

En las siguientes secciones se explica cómo configurar un `ExpirationSettings`, un `AppInstanceUser` o un `Channel`.

Configurar `ExpirationSettings` cuando se crea un recurso

Puede configurar `ExpirationSettings` cuándo ejecuta las [CreateChannelAPI](#) [CreateAppInstanceUser](#). Si establece el parámetro `ExpirationSettings`, debe conceder los siguientes permisos IAM:

- `chime:PutAppInstanceUserExpirationSettings` al crear un `AppInstanceUser`
- `chime:PutChannelExpirationSettings` al crear un `Channel`.

En el siguiente ejemplo, se utiliza la AWS CLI para crear una `AppInstanceUser` que caduca al cabo de un día.

```
aws chime-sdk-identity create-app-instance-user \  
--app-instance-arn "app_instance_arn" \  
--app-instance-user-id "backend-worker" \  
--name "backend-worker" \  
--expiration-settings '{  
    "ExpirationDays": 1,  
    "ExpirationCriterion": "CREATED_TIMESTAMP"  
}'
```

El siguiente ejemplo usa la AWS CLI para crear una `Channel` que caduca un día después de recibir un mensaje por última vez.

```
aws chime-sdk-messaging create-channel \  
--chime-bearer "app_instance_user_arn" \  
--app-instance-arn "app_instance_arn" \  
--name "firstChannel" \  
--expiration-settings '{
```

```

    "ExpirationDays": 1,
    "ExpirationCriterion": "LAST_MESSAGE_TIMESTAMP"
  }'

```

Uso de las API Put para configurar ExpirationSettings

También puede usar las [PutChannelExpirationSettings](#) API [PutAppInstanceUserExpirationSettings](#) para crear, actualizar y eliminar `ExpirationSettings`.

El siguiente ejemplo muestra cómo usar la AWS CLI para actualizar una `AppInstanceUserExpirationSettings`.

```

aws chime-sdk-identity put-app-instance-user-expiration-settings \
--app-instance-user-arn "app_instance_user_arn" \
--expiration-settings '{
    "ExpirationDays": 30,
    "ExpirationCriterion": "CREATED_TIMESTAMP"
}'

```

El siguiente ejemplo muestra cómo usar la AWS CLI para eliminar un canal `ExpirationSettings`.

```

aws chime-sdk-messaging put-channel-expiration-settings \
--chime-bearer "app_instance_user_arn" \
--channel-arn "channel_arn"

```

AWS CloudTrail eventos para la eliminación de recursos caducados

Cuando el sistema elimina un recurso caducado, envía un `ExpireChannel` evento `ExpireAppInstanceUser` o a AWS CloudTrail. El tipo de evento depende del tipo de activo eliminado.

En el siguiente ejemplo, se muestra un evento `AppInstanceUser`.

```

{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "accountId": "123456789012",
    "invokedBy": "chime.amazonaws.com"
  },
  "eventTime": "2023-03-15T00:00:00Z",

```

```
"eventSource": "chime.amazonaws.com",
"eventName": "ExpireAppInstanceUser",
"awsRegion": "us-east-1",
"sourceIPAddress": "chime.amazonaws.com",
"userAgent": "chime.amazonaws.com",
"requestParameters": null,
"responseElements": null,
"eventID": "12345678-1234-1234-1234-123456789012",
"readOnly": false,
"resources": [
  {
    "accountId": "123456789012",
    "type": "AWS::Chime::AppInstanceUser",
    "ARN": "arn:aws:chime:us-east-1:123456789012:app-instance/app-instance-id/
user/user-id"
  }
],
"eventType": "AwsServiceEvent",
"managementEvent": true,
"recipientAccountId": "123456789012",
"serviceEventDetails": {
  "reason": "AppInstanceUser deleted due to expiration settings."
},
"eventCategory": "Management"
}
```

Se utiliza WebSockets para recibir mensajes

Puede usar el [Amazon Chime JS SDK](#) para recibir mensajes o puede usar WebSockets la biblioteca de WebSocket clientes que prefiera.

Siga estos temas en el orden indicado para empezar a WebSockets utilizarlos:

Temas

- [Definición de una política de IAM](#)
- [Recuperación del punto de conexión](#)
- [Establecimiento de la conexión](#)
- [Uso de la captura previa para entregar los detalles del canal](#)
- [Procesamiento de eventos](#)

Definición de una política de IAM

Para empezar, defina una política de IAM que le dé permiso para establecer una WebSocket conexión. El siguiente ejemplo de política otorga un `AppInstanceUser` permiso para establecer una WebSocket conexión.

```
"Version": "2012-10-17",
"Statement": [
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "chime:Connect"
    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:chime:region:{aws_account_id}:app-instance/{app_instance_id}/user/{app_instance_user_id}"
    ]
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "chime:GetMessagingSessionEndpoint"
    ],
    "Resource": [
      "*"
    ]
  }
]
```

Recuperación del punto de conexión

En los siguientes pasos se explica cómo recuperar el punto final utilizado en una WebSocket conexión.

1. Usa la [GetMessagingSessionEndpoint](#) API para recuperar el WebSocket punto final.
2. Usa la URL devuelta por la [GetMessagingSessionEndpoint](#) API para crear una WebSocket URL firmada con la versión 4 de Signature. Si necesita ayuda para hacerlo, puede seguir las instrucciones de [Establecimiento de la conexión](#).

Note

WebSocket Las URL tienen el siguiente formato: *id.region.ws-messaging.chime.aws*

Establecimiento de la conexión

Después de recuperar un punto de conexión, utiliza la API de conexión para establecer una WebSocket conexión con el servidor back-end del SDK de Amazon Chime y recibir mensajes para un `AppInstanceUser`. Debe usar la versión 4 de AWS Signature para firmar las solicitudes. Para obtener más información sobre la firma de una solicitud, consulte [Firmar AWS solicitudes con la versión 4 de la firma](#).

Note

Para recuperar el punto final, puedes invocar la [GetMessagingSessionEndpoint](#) API. Puede usar la biblioteca de WebSocket clientes que prefiera para conectarse al punto final.

Sintaxis de la solicitud

```
GET /connect
?X-Amz-Algorithm=AWS4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Credential=AKIARALLEXAMPLE%2F20201214%2Fregion%2Fchime%2Faws4_request
&X-Amz-Date=20201214T171359Z
&X-Amz-Expires=10
&X-Amz-SignedHeaders=host
&sessionId={sessionId}
&userArn={appInstanceUserArn}
&X-Amz-Signature=db75397d79583EXAMPLE
```

Parámetros de solicitud del URI

Todos los parámetros de consulta de solicitud de URI deben estar codificados en URL.

X-Amz-Algorithm

Identifica la versión de AWS Signature y el algoritmo que utilizó para calcular la firma. Amazon Chime SDK solo admite la autenticación con la versión 4 de firma de AWS , por lo que su valor es AWS4-HMAC-SHA256.

X-Amz-Credential

Además del identificador de la clave de acceso, este parámetro también proporciona la AWS región y el servicio (el ámbito) para los que es válida la firma. Este valor debe coincidir con el ámbito que utilice en los cálculos de la firma. La forma general para el valor de este parámetro es la siguiente:

```
<yourAccessKeyId>/<date>/<awsRegion>/<awsService >/aws4_request
```

Por ejemplo:

```
AKIAIOSFODNN7EXAMPLE/20201214/us-east-1/chime/aws4_request
```

X-Amz-Date

El formato de fecha y hora debe seguir la norma ISO 8601, y tener el formato yyyyMMddTHHmssZ. Por ejemplo, debe convertir 08/01/2020 15:32:41.982-700 a la hora universal coordinada (UTC) y enviarla como 20200801T083241Z.

X-Amz-Signed-Headers

Muestra los encabezados que utilizó para calcular la firma. Los siguientes encabezados son obligatorios para los cálculos de firmas:

- El encabezado del host HTTP.
- Cualquier encabezado x-amz-* que planea agregar a la solicitud.

Note

Para mayor seguridad, debe firmar todos los encabezados de solicitud que planea incluir en su solicitud.

X-Amz-Signatures

Proporciona la firma para autenticar la solicitud. Esta firma debe coincidir con la firma que calcula Amazon Chime SDK. Si no lo hace, Amazon Chime SDK deniega la solicitud. Por ejemplo, 733255ef022bec3f2a8701cd61d4b371f3f28c9f19EXAMPLEd48d5193d7.

X-Amz-Security-Token

Parámetro de credenciales opcional si se utilizan credenciales procedentes del servicio de token de seguridad. Para obtener más información sobre el servicio, consulte <https://docs.aws.amazon.com/STS/latest/APIReference/>.

SessionId

Indica un identificador único para la conexión que se va a establecer WebSocket .

UserArn

Indica la identidad del AppInstanceUser que intenta establecer una conexión. El valor debe ser el ARN de AppInstanceUser. Por ejemplo, `arn:aws:chime:us%2Deast%2D1:123456789012:app%2Dinstance/694d2099%2Dcb1e%2D463e%2D9d64%2D697ff5b8950e/user/johndoe`

Uso de la captura previa para entregar los detalles del canal

Al establecer una WebSocket conexión, puede especificar `prefetch-on=connect` en la consulta los parámetros para entregar CHANNEL_DETAILS los eventos. La característica de captura previa viene con la API de conexión y permite a los usuarios ver una vista de chat enriquecida sin llamadas a la API adicionales. Los usuarios pueden:

- Ver una vista previa del último mensaje del canal, además de su fecha y hora.
- Consultar los miembros de un canal.
- Consultar los marcadores no leídos de un canal.

Cuando un usuario se conecta con el parámetro de captura previa especificado, recibe el evento de sesión establecida, que indica que se ha establecido la conexión. A continuación, el usuario recibe hasta 50 eventos de CHANNEL_DETAILS. Si el usuario tiene menos de 50 canales, la API de conexión busca previamente todos los canales mediante eventos de CHANNEL_DETAILS. Si el usuario tiene más de 50 canales, la API busca previamente los 50 canales principales que contienen mensajes no leídos y los valores más recientes de LastMessageTimestamp. Los eventos de CHANNEL_DETAILS aparecen en orden aleatorio y recibe los eventos de los 50 canales.

Además, la captura previa devuelve lo siguiente para ChannelMessages y ChannelMemberships:

- ChannelMessages— Lista de [ChannelMessageSummary](#) objetos, ordenados por CreatedTimestamp orden descendente. Solo incluye los últimos 20 mensajes visibles para

el usuario. Si hay mensajes segmentados en el canal que el usuario actual no puede ver, es posible que se devuelvan menos de 20 mensajes. El booleano `ChannelMessagesHasMore` se establecerá como verdadero para indicar que hay más mensajes. Límite flexible, ajustable a nivel de AWS cuenta.

- `ChannelMemberships`— Lista de [ChannelMembershipSummary](#) objetos. Incluye un máximo de 30 miembros del canal. Límite flexible, ajustable a nivel de AWS cuenta.

En este ejemplo, puede ver cómo usar `prefetch-on=connect`.

```
GET /connect
?X-Amz-Algorithm=AWS4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Credential=AKIARALLEXAMPLE%2F20201214%2Fregion%2Fchime%2Faws4_request
&X-Amz-Date=20201214T171359Z
&X-Amz-Expires=10
&X-Amz-SignedHeaders=host
&sessionId=sessionId
&prefetch-on=connect
&userArn=appInstanceUserArn
&X-Amz-Signature=db75397d79583EXAMPLE
```

Este ejemplo muestra la respuesta de un canal. Recibirá respuestas para los 50 canales.

```
{
  "Headers": {
    "x-amz-chime-event-type": "CHANNEL_DETAILS",
    "x-amz-chime-message-type": "SYSTEM"
  },
  "Payload": JSON.stringify({
    Channel: ChannelSummary
    ChannelMessages: List of ChannelMessageSummary
    ChannelMemberships: List of ChannelMembershipSummary
    ReadMarkerTimestamp: Timestamp
    ChannelMessagesHasMore: Boolean
  })
}
```

Procesamiento de eventos

Para que un `AppInstanceUser` reciba mensajes después de establecer una conexión, debe añadirlos a un canal. Para ello, utiliza la [CreateChannelMembership](#) API.

Note

Un `AppInstanceUser` siempre recibe mensajes de todos los canales a los que pertenece. La mensajería se detiene cuando el usuario de `AppInstance` se desconecta.

A `AppInstanceAdmin` y a `ChannelModerator` no recibir mensajes en un canal a menos que utilices la [CreateChannelMembershipAPI](#) para añadirlos de forma explícita.

En los siguientes temas se explica cómo procesar eventos.

Temas

- [Descripción de las estructuras de los mensajes](#)
- [Gestión de desconexiones](#)

Descripción de las estructuras de los mensajes

Todos los WebSocket mensajes que recibas tienen este formato:

```
{
  "Headers": {"key": "value"},
  "Payload": "{\"key\": \"value\"}"
}
```

Encabezados

Los mensajes de Amazon Chime SDK utilizan las siguientes claves de encabezado:

- `x-amz-chime-event-type`
- `x-amz-chime-message-type`
- `x-amz-chime-event-reason`

En la siguiente sección, se enumeran y describen los posibles valores y cargas útiles del encabezado.

Carga

Los mensajes de WebSocket devuelven cadenas JSON. La estructura de las cadenas JSON depende de los encabezados `x-amz-event-type`. En la siguiente tabla se enumeran los posibles valores de `x-amz-chime-event-type` y cargas:

EventType	Formato de cargas	
SESSION_ESTABLISHED	N/A. Este mensaje se envía una vez que el usuario se conecta al WebSocket. Indica que se garantiza que cualquier mensaje o evento de un canal que llegue después de que el usuario reciba el SESSION_ESTABLISHED mensaje se entregará al usuario mientras WebSocket permanezca abierto.	
CREATE_CHANNEL_MESSAGE	ChannelMessage	
REDACT_CHANNEL_MESSAGE		
UPDATE_CHANNEL_MESSAGE		
DELETE_CHANNEL_MESSAGE		
PENDING_CREATE_CHANNEL_MESSAGE		
PENDING_UPDATE_CHANNEL_MESSAGE		
FAILED_CREATE_CHANNEL_MESSAGE		

EventType	Formato de cargas	
FAILED_UPDATE_CHAN NEL_MESSAGE		
DENIED_CREATE_CHAN NEL_MESSAGE		
DENIED_UPDATE_CHAN NEL_MESSAGE		

EventType	Formato de cargas	
CHANNEL_DETAILS	<p>Canal</p> <p>El objeto ChannelSummary.</p> <p>ChannelMessages</p> <p>Lista de ChannelMessageSummary objetos, ordenados por CreatedTimestamp orden descendente. Incluye los últimos 20 mensajes, pero puede ajustar ese límite a nivel de cuenta de AWS.</p> <p>ChannelMemberships</p> <p>Lista de objetos ChannelMembershipSummary. Devuelve un máximo de 30 miembros del canal, pero puede ajustar ese límite a nivel de cuenta de AWS.</p> <p>ReadMarkerMarca de tiempo</p> <p>La hora a la que el AppInstanceUser marcó el canal como leído por última vez.</p>	
UPDATE_CHANNEL	Channel	
DELETE_CHANNEL		
BATCH_CREATE_CHANNEL_MEMBERSHIP	BatchChannelMembership	

EventType	Formato de cargas
CREATE_CHANNEL_MEMBERSHIP	ChannelMembership
DELETE_CHANNEL_MEMBERSHIP	
UPDATE_CHANNEL_MEMBERSHIP	

x-amz-chime-message-type

En la tabla siguiente se enumeran los tipos de mensajes de `x-amz-chime-message-type`.

Tipo de mensaje.	Descripción
STANDARD	Se envía cuando el websocket recibe un mensaje de canal ESTÁNDAR.
CONTROL	Se envía cuando WebSocket recibe un mensaje del canal CONTROL.
SYSTEM	Todos los demás mensajes de websocket enviados por la mensajería de Amazon Chime SDK.

x-amz-chime-event-reason

Se trata de un encabezado opcional compatible con un caso de uso específico. El encabezado proporciona información sobre el motivo por el que se recibió un evento específico.

Motivo de evento	Descripción
subchannel_DELETED	DELETE_CHANNEL_MEMBERSHIP eventos recibidos por los moderadores del canal elástico. Los moderadores solo los ven

Motivo de evento	Descripción
	después de equilibrar el número de miembros y eliminar un subcanal al que pertenecían.

Gestión de desconexiones

Los Websockets se pueden desconectar debido a cambios en la conectividad de la red o cuando las credenciales caduquen. Tras abrir un WebSocket, el SDK de Amazon Chime envía pings periódicos al cliente de mensajería para garantizar que siga conectado. Si la conexión se cierra, el cliente recibe un código de WebSocket cierre. El cliente puede intentar volver a conectarse o no, según el código de cierre. En las siguientes tablas se muestran los códigos de cierre que el cliente puede usar para volver a conectarse.

En el caso de códigos de cierre de 1000 a 4000, vuelva a conectarse únicamente para los siguientes mensajes:

Códigos de cierre	Se puede volver a conectar	Motivo
1001	Sí	Cierre normal
1006	Sí	Cierre anormal
1011	Sí	Error del servidor interno
1012	Sí	Reinicio del servicio
1013	Sí	Inténtelo de nuevo más tarde
1014	Sí	El servidor actuaba como puerta de enlace o proxy y recibió una respuesta no válida del servidor principal. Es similar al código de estado HTTP 502.

En el caso de los códigos 4XXX, vuelve a conectarte siempre, excepto en el caso de los siguientes mensajes:

Códigos de cierre	Se puede volver a conectar	Motivo
4002	No	Iniciado por el cliente
4003	No	Prohibido
4401	No	No tiene autorización

Cuando la aplicación utiliza un código de cierre para volver a conectarse, debe:

1. Vuelva a llamar a la [GetMessagingSessionEndpoint](#) API para obtener una nueva URL base.
2. Actualice las credenciales de IAM si han caducado.
3. Conéctese a través del WebSocket.

Si usa la `amazon-chime-sdk-js` biblioteca, esto se gestiona automáticamente si implementa la propiedad `NeedsRefresh ()` y el método `refresh ()`. Para ver un ejemplo práctico, consulte <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sdk/blob/dc11c4c76c78d28f618577706bba2087919a5635/apps/chat/src/providers/AuthProvider.jsx#L93-L101>.

Configurar los archivos adjuntos

Amazon Chime SDK le permite usar su propio almacenamiento para los archivos adjuntos de los mensajes e incluirlos como metadatos de los mensajes. Amazon Simple Storage Service (S3) es la forma más sencilla de comenzar a utilizar los archivos adjuntos.

Para usar S3 para los archivos adjuntos

1. Cree un bucket de S3 para almacenar los archivos adjuntos.
2. Cree una política de IAM para el bucket que permita a los usuarios de Amazon Chime SDK cargar, descargar y eliminar adjuntos del bucket de S3.
3. Cree un rol de IAM para que su proveedor de identidad la utilice a fin de vender credenciales a los usuarios para los archivos adjuntos.

La [aplicación de ejemplo](#) proporciona un ejemplo de cómo hacerlo con Amazon S3, Amazon Cognito y el Amazon Chime SDK.

Descripción de los mensajes del sistema

Amazon Chime SDK envía mensajes del sistema a todos los clientes conectados sobre los eventos que tienen lugar en los canales. Los eventos incluyen:

- `UPDATE_CHANNEL`: este evento se refiere a cualquier actualización realizada en los detalles del canal, como el nombre o los metadatos.
- `DELETE_CHANNEL`: este evento significa que se eliminarán el canal y todos sus datos, incluidos los mensajes, las membresías, los moderadores y las prohibiciones.
- `CREATE_CHANNEL_MEMBERSHIP`: este evento significa que una `AppInstanceUser` particular se ha añadido como miembro del canal. El evento también contiene detalles del nuevo `AppInstanceUser`.
- `DELETE_CHANNEL_MEMBERSHIP`: este evento significa que un `AppInstanceUser` se ha eliminado del canal. El evento también contiene los detalles eliminados del nuevo `AppInstanceUser`.
- `UPDATE_CHANNEL_MEMBERSHIP`: este evento solo se aplica a los canales elásticos. El evento significa que el saldo de miembros transfirió un `AppInstanceUser` de un subcanal a otro. El evento también contiene los detalles de `AppInstanceUser`, además de la información sobre el subcanal al que el `AppInstanceUser` se transfirió.

Ejemplos de roles de IAM

Para que los usuarios accedan a las características de mensajería de Amazon Chime SDK, debe definir un rol de IAM y una política para proporcionar credenciales a los usuarios cuando inicien sesión. La política de IAM define los recursos a los que pueden acceder los usuarios.

Los ejemplos de esta sección proporcionan políticas básicas que puede adaptar para adaptarlas a sus necesidades. Para obtener más información sobre cómo funcionan las políticas, consulte [Realizar llamadas al SDK desde un servicio de back-end](#).

En este ejemplo, se muestra una política para los desarrolladores que crean aplicaciones mediante la mensajería de Amazon Chime SDK.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
```



```

    "Action": [
      "chime:CreateAppInstance",
      "chime:DescribeAppInstance",
      "chime:ListAppInstances",
      "chime:UpdateAppInstance",
      "chime>DeleteAppInstance",
      "chime:CreateAppInstanceUser",
      "chime>DeleteAppInstanceUser",
      "chime:ListAppInstanceUsers",
      "chime:UpdateAppInstanceUser",
      "chime:DescribeAppInstanceUser",
      "chime:CreateAppInstanceAdmin",
      "chime:DescribeAppInstanceAdmin",
      "chime:ListAppInstanceAdmins",
      "chime>DeleteAppInstanceAdmin",
      "chime:PutAppInstanceRetentionSettings",
      "chime:GetAppInstanceRetentionSettings",
      "chime:PutAppInstanceStreamingConfigurations",
      "chime:GetAppInstanceStreamingConfigurations",
      "chime>DeleteAppInstanceStreamingConfigurations",
      "chime:TagResource",
      "chime:UntagResource",
      "chime:ListTagsForResource",
      "chime:CreateChannelFlow",
      "chime:UpdateChannelFlow",
      "chime:DescribeChannelFlow",
      "chime>DeleteChannelFlow",
      "chime:ListChannelFlows",
      "chime:ListChannelsAssociatedWithChannelFlow",
      "chime:ChannelFlowCallback",
    ],
    "Effect": "Allow",
    "Resource": "*"
  }
]
}

```

En este ejemplo, se muestra una política que permite a los usuarios acceder a las acciones de usuario de Amazon Chime SDK.

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [

```

```
{
  "Action": "chime:GetMessagingSessionEndpoint",
  "Effect": "Allow",
  "Resource": "*"
},
{
  "Action": [
    "chime:CreateChannel",
    "chime:DescribeChannel",
    "chime>DeleteChannel",
    "chime:UpdateChannel",
    "chime:ListChannels",
    "chime:Listsubchannels",
    "chime:ListChannelMembershipsForAppInstanceUser",
    "chime:DescribeChannelMembershipForAppInstanceUser",
    "chime:ListChannelsModeratedByAppInstanceUser",
    "chime:DescribeChannelModeratedByAppInstanceUser",
    "chime:UpdateChannelReadMarker",
    "chime:CreateChannelModerator",
    "chime:DescribeChannelModerator",
    "chime:ListChannelModerators",
    "chime>DeleteChannelModerator",
    "chime:SendChannelMessage",
    "chime:GetChannelMessage",
    "chime>DeleteChannelMessage",
    "chime:UpdateChannelMessage",
    "chime:RedactChannelMessage",
    "chime:ListChannelMessages",
    "chime:CreateChannelMembership",
    "chime:DescribeChannelMembership",
    "chime>DeleteChannelMembership",
    "chime:ListChannelMemberships",
    "chime:CreateChannelBan",
    "chime>DeleteChannelBan",
    "chime:ListChannelBans",
    "chime:DescribeChannelBan",
    "chime:Connect",
    "chime:AssociateChannelFlow",
    "chime:DisassociateChannelFlow",
    "chime:GetChannelMessageStatus"
  ],
  "Effect": "Allow",
  "Resource": [
```

```

        "arn:aws:chime:region:{aws_account_id}:app-instance/{app_instance_id}/
user/{app_instance_user_id}",
        "arn:aws:chime:region:{aws_account_id}:app-instance/{app_instance_id}/
channel/*"
    ]
}
]
}

```

En este ejemplo, se muestra una política que ofrece a los usuarios un acceso mínimo a las acciones de los usuarios de Amazon Chime SDK.

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": "chime:GetMessagingSessionEndpoint",
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "chime:ListChannels",
        "chime:DescribeChannel",
        "chime:ListChannelMembershipsForAppInstanceUser",
        "chime:DescribeChannelMembershipForAppInstanceUser",
        "chime:ListChannelsModeratedByAppInstanceUser",
        "chime:DescribeChannelModeratedByAppInstanceUser",
        "chime:SendChannelMessage",
        "chime:GetChannelMessage",
        "chime:ListChannelMessages",
        "chime:Connect"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": [
        "arn:aws:chime:region:{aws_account_id}:app-instance/{app_instance_id}/
user/{app_instance_user_id}",
        "arn:aws:chime:region:{aws_account_id}:app-instance/{app_instance_id}/
channel/*"
      ]
    }
  ]
}

```

En este ejemplo se muestra una política para establecer una WebSocket conexión para un `AppInstanceUser`. Para obtener más información sobre WebSocket las conexiones, consulte [Se utiliza WebSockets para recibir mensajes](#).

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "chime:Connect"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:chime:region:{aws_account_id}:app-instance/{app_instance_id}/user/{app_instance_user_id}"
      ]
    }
  ]
}
```

Descripción de la autorización por rol

En las tablas de este tema se enumeran las acciones que los usuarios de instancias de aplicaciones pueden ejecutar, en función de su rol.

Leyenda

- **Permitido:** si se especifica el contexto de acción o recurso correcto en la política de IAM, se puede ejecutar correctamente.
- **Permitido con restricciones:** si se especifica el contexto correcto de acción o recurso en la política de IAM, se deben cumplir ciertas condiciones para que la acción se ejecute correctamente.
- **Denegado:** aunque se especifique el contexto correcto de acción o recurso en la política de IAM, el back-end seguirá bloqueándolo.

Temas

- [AppInstanceAdmin](#)
- [ChannelModerator](#)
- [Miembro](#)

- [No miembro](#)

AppInstanceAdmin

Los administradores de instancias de aplicación pueden realizar acciones en un canal dentro de la instancia de aplicación de la que son administradores.

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
UpdateChannel	Permitido con restricciones	No se puede actualizar ElasticChannelConfiguration una vez configurada
DeleteChannel	Permitida	
DescribeChannel	Permitida	
ListChannel	Permitida	
ListChannelMembershipsForAppInstanceUser	Permitida	También puede rellenar el AppInstanceUserArn con otro AppInstanceUser .
DescribeChannelMembershipForAppInstanceUser	Permitida	También puede rellenar AppInstanceUserArn con otro. AppInstanceUser
ListChannelsModeratedByAppInstanceUser	Permitida	También puedes rellenar AppInstanceUserArn con otro. AppInstanceUser
DescribeChannelModeratedByAppInstanceUser	Permitida	También puede rellenar AppInstanceUserArn con otra ppInstanceUser A. No se admiten canales elásticos.
CreateChannelMembership	Permitida	

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
DescribeChannelMembership	Permitida	
ListChannelMemberships	Permitida	
DeleteChannelMembership	Permitida	
SendChannelMessage	Permitido con restricciones	Primero tienes que crear CreateChannelMembership una membresía para ti y luego llamar a la API.
GetChannelMessage	Permitida	
ListChannelMessage	Permitida	
DeleteChannelMessage	Permitida	
RedactChannelMessage	Permitida	
UpdateChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo puede editar sus propios mensajes.
CreateChannelModerator	Permitida	
DeleteChannelModerator	Permitida	
DescribeChannelModerator	Permitida	
ListChannelModerator	Permitida	

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
CreateChannelBan	Permitido con restricciones	El <code>AppInstanceUser</code> que prohíba no puede ser un <code>AppInstanceAdmin</code> ni el moderador de ese canal.
DeleteChannelBan	Permitido con restricciones	
DescribeChannelBan	Permitida	
ListChannelBan	Permitida	
UpdateChannelReadMarker	Permitido con restricciones	<p>En el caso de los canales no elásticos, primero debes usar la CreateChannelMembershipAPI para crear una membresía para ti y, después, llamar a la API.</p> <p>No permitido para los canales elásticos.</p>
GetChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo permitido para los mensajes enviados. No se permite el procesamiento de mensajes por flujo de canales, a menos que usted sea el remitente del mensaje.
ListChannelMessages	Permitida	
DeleteChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo permitido para los mensajes enviados.
RedactChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo permitido para los mensajes enviados.

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
UpdateChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo puede editar sus propios mensajes enviados.
AssociateChannelFlow	Permitida	
DisassociateChannelFlow	Permitida	
GetChannelMessagesStatus	Permitido con restricciones	Solo puede ver el estado de sus propios mensajes.
ListSubChannels	Permitida	

ChannelModerator

Los moderadores del canal solo pueden realizar acciones en los canales en los que tienen el rol de moderadores.

Note

Un moderador que sea un `AppInstanceAdmin` puede realizar acciones en los canales permitidos por ese rol.

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
UpdateChannel	Permitida	No se puede actualizar <code>ElasticChannelConfiguration</code> una vez configurada
DeleteChannel	Permitida	
DescribeChannel	Permitido con restricciones	Solo puede obtener detalles de los canales públicos.

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
ListChannel	Permitido con restricciones	Solo puede obtener detalles de los canales públicos.
ListChannelMembershipsForAppInstanceUser	Permitido con restricciones	Solo puedes usar tu ARN como valor. AppInstanceUserArn
DescribeChannelMembershipForAppInstanceUser	Permitido con restricciones	Solo puedes usar tu ARN como valor. AppInstanceUserArn
ListChannelsModeratedByAppInstanceUser	Permitido con restricciones	Solo puedes usar tu ARN como valor. AppInstanceUserArn
DescribeChannelModeratedByAppInstanceUser	Permitido con restricciones	También puede rellenar un AppInstanceUserArn con otro. AppInstanceUser
CreateChannelMembership	Permitida	
DescribeChannelMembership	Permitida	
ListChannelMembership	Permitida	
DeleteChannelMembership	Permitida	
SendChannelMessage	Permitido con restricciones	Primero debes usar la CreateChannelMembership API para crear una membresía para ti y luego llamar a la SendChannelMessage API.

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
GetChannelMessage	Permitida	
ListChannelMessage	Permitida	
DeleteChannelMessage	Denegado	
RedactChannelMessage	Permitida	
UpdateChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo puede actualizar sus propios mensajes.
CreateChannelModerator	Permitida	Primero debes usar la CreateChannelMembershipAPI para crear una membresía para ti y luego llamar a la CreateChannelModerator API.
DeleteChannelModerator	Permitida	
DescribeChannelModerator	Permitida	
ListChannelModerator	Permitida	
CreateChannelBan	Permitido con restricciones	El AppInstanceUser que está prohibiendo no puede ser AppInstanceAdmin ni moderador de ese canal.
DeleteChannelBan	Permitido con restricciones	
DescribeChannelBan	Permitida	
ListChannelBan	Permitida	

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
UpdateChannelReadMarker	Permitido con restricciones	<p>En el caso de los canales no elásticos, primero debes CreateChannelMembership crear una membresía para ti y, después, llamar a la UpdateChannelReadMarker API.</p> <p>No permitido para los canales elásticos.</p>
GetChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo permitido para los mensajes enviados. No se permite el procesamiento de mensajes por flujo de canales, a menos que usted sea el remitente del mensaje.
ListChannelMessages	Permitida	
DeleteChannelMessage	Denegado	
RedactChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo permitido para los mensajes enviados.
UpdateChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo puede editar sus propios mensajes enviados.
AssociateChannelFlow	Permitida	
DisassociateChannelFlow	Permitida	
GetChannelMessageStatus	Permitido con restricciones	Solo puede ver el estado de sus propios mensajes.
ListSubChannels	Permitida	

Miembro

Un `AppInstanceUser` se convierte en miembro de un canal si se añade al canal a través de la [CreateChannelMembershipAPI](#).

Los miembros solo pueden realizar acciones en los canales a los que pertenecen.

Note

Un miembro que es `AppInstanceAdmin` o `ChannelModerator` puede realizar acciones en los canales permitidos por esos dos roles.

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
<code>UpdateChannel</code>	Denegado	
<code>DeleteChannel</code>	Denegado	
<code>DescribeChannel</code>	Permitido con restricciones	Solo puede obtener detalles de los canales públicos.
<code>ListChannel</code>	Permitido con restricciones	Solo puede obtener detalles de los canales públicos.
<code>ListChannelMembershipsForAppInstanceUser</code>	Permitido con restricciones	Solo puedes usar tu ARN como valor. AppInstanceUserArn
<code>DescribeChannelMembershipForAppInstanceUser</code>	Permitido con restricciones	Solo puedes usar tu ARN como valor. AppInstanceUserArn
<code>ListChannelsModeratedByAppInstanceUser</code>	Permitido con restricciones	Solo puedes usar tu ARN como valor. AppInstanceUserArn

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
<code>DescribeChannelModeratedByAppInstanceUser</code>	Permitido con restricciones	También puede rellenar un AppInstanceUserArn con otro. <code>AppInstanceUser</code> No permitido para los canales elásticos.
<code>CreateChannelMembership</code>	Permitido con restricciones	Solo puedes añadir otros miembros a un UNRESTRICTED canal.
<code>DescribeChannelMembership</code>	Permitida	
<code>ListChannelMemberships</code>	Permitida	
<code>DeleteChannelMembership</code>	Permitida	
<code>SendChannelMessage</code>	Permitida	
<code>GetChannelMessage</code>	Permitida	
<code>ListChannelMessage</code>	Permitida	
<code>DeleteChannelMessage</code>	Denegado	
<code>RedactChannelMessage</code>	Permitido con restricciones	Solo puede redactar sus propios mensajes.
<code>UpdateChannelMessage</code>	Permitido con restricciones	Solo puede actualizar sus propios mensajes.
<code>CreateChannelModerator</code>	Denegado	

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
DeleteChannelModerator	Denegado	
DescribeChannelModerator	Denegado	
ListChannelModerator	Denegado	
CreateChannelBan	Denegado	
DeleteChannelBan	Denegado	
DescribeChannelBan	Denegado	
ListChannelBan	Denegado	
UpdateChannelReadMarker	Permitido con restricciones	No permitido para los canales elásticos.
GetChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo permitido para los mensajes enviados. No se permite el procesamiento de mensajes por flujo de canales, a menos que usted sea el remitente del mensaje.
ListChannelMessages	Permitida	
DeleteChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo permitido para los mensajes enviados.
RedactChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo permitido para los mensajes enviados.
UpdateChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo puede editar sus propios mensajes enviados.
AssociateChannelFlow	Denegado	

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
DisassociateChannelFlow	Denegado	
GetChannelMessageStatus	Permitido con restricciones	Solo puede ver el estado de sus propios mensajes.
Listsubchannels	Denegado	

No miembro

Los usuarios que no son miembros son habituales `AppInstanceUser` y no pueden realizar ninguna acción relacionada con el canal a menos que utilices la [CreateChannelMembership](#) API para añadirlos.

Note

Un no miembro que es `AppInstanceAdmin` o `ChannelModerator` puede realizar acciones en los canales permitidos por esos dos roles.

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
UpdateChannel	Denegado	
DeleteChannel	Denegado	
DescribeChannel	Permitido con restricciones	Solo puede obtener detalles de los canales públicos.
ListChannel	Permitido con restricciones	Solo puede obtener detalles de los canales públicos.
ListChannelMembershipsForAppInstanceUser	Permitido con restricciones	Solo puedes usar tu ARN como valor. AppInstanceUserArn

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
<code>DescribeChannelMembershipForAppInstanceUser</code>	Permitido con restricciones	También puede rellenar un AppInstanceArn con otro. <code>AppInstanceUser</code> No permitido para los canales elásticos.
<code>ListChannelsModeratedByAppInstanceUser</code>	Permitido con restricciones	Solo puedes usar tu ARN como valor. AppInstanceUserArn
<code>DescribeChannelModeratedByAppInstanceUser</code>	Permitido con restricciones	Solo puedes usar tu ARN como valor. AppInstanceUserArn
<code>CreateChannelMembership</code>	Denegado	
<code>DescribeChannelMembership</code>	Permitido con restricciones	Solo puede obtener detalles de los canales públicos.
<code>ListChannelMembership</code>	Permitido con restricciones	Solo puede obtener detalles de los canales públicos.
<code>DeleteChannelMembership</code>	Denegado	
<code>SendChannelMessage</code>	Denegado	
<code>GetChannelMessage</code>	Permitido con restricciones	Solo puede obtener detalles de los canales públicos.
<code>ListChannelMessage</code>	Permitido con restricciones	Solo puede obtener detalles de los canales públicos.
<code>DeleteChannelMessage</code>	Denegado	
<code>RedactChannelMessage</code>	Denegado	

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
UpdateChannelMessage	Denegado	
CreateChannelModerator	Denegado	
DeleteChannelModerator	Denegado	
DescribeChannelModerator	Denegado	
ListChannelModerator	Denegado	
CreateChannelBan	Denegado	
DeleteChannelBan	Denegado	
DescribeChannelBan	Denegado	
ListChannelBan	Denegado	
UpdateChannelReadMarker	Denegado	
GetChannelMessage	Permitido con restricciones	Solo permitido para los mensajes enviados. No se permite el procesamiento de mensajes por flujo de canales, a menos que usted sea el remitente del mensaje.
ListChannelMessages	Permitido con restricciones	
DeleteChannelMessage	Denegado	Denegado
RedactChannelMessage	Denegado	
UpdateChannelMessage	Denegado	

Nombre de API	Permitido o denegado	Notas
AssociateChannelFlow	Denegado	
DisassociateChannelFlow	Denegado	
GetChannelMessageStatus	Permitido con restricciones	Solo puede ver el estado de sus propios mensajes.

Transmisión de datos de mensajería

Puede configurar una `AppInstance` para recibir datos, como mensajes y eventos del canal, en forma de transmisión. A continuación, puede reaccionar a esos datos en tiempo real. Actualmente, la mensajería del SDK de Amazon Chime solo acepta transmisiones de Kinesis como destinos de transmisión. Debe cumplir estos requisitos previos para utilizar las transmisiones de Kinesis con esta característica:

- Las transmisiones de Kinesis deben estar en la misma AWS cuenta que `AppInstance`.
- La transmisión debe estar en la misma región que `AppInstance`.
- Los nombres de las transmisiones tienen un prefijo que comienza por `chime-messaging-`.
- Debe configurar al menos dos particiones. Cada partición puede recibir datos de hasta 1 MB por segundo, así que escale la transmisión en consecuencia.
- Debe habilitar el cifrado del servidor (SSE).

Para configurar una transmisión de Kinesis

1. Cree una o más transmisiones de Kinesis con los requisitos previos de la sección anterior y, a continuación, obtenga el ARN. Asegúrese de que la persona que llama tenga permisos de Kinesis además de los permisos de Amazon Chime.

Los siguientes ejemplos muestran cómo usar la AWS CLI para crear una transmisión de Kinesis con dos fragmentos y cómo habilitar SSE.

```
aws kinesis create-stream --stream-name chime-messaging-unique-name --shard-count 2
```

```
aws kinesis start-stream-encryption --stream-name chime-messaging-unique-name --encryption-type KMS --key-id "alias/aws/kinesis"
```

2. Configure la transmisión llamando a la [PutMessagingStreamingConfigurationsAPI](#).

Puede configurar uno o ambos tipos de datos, y puede elegir el mismo flujo o flujos separados para ellos.

Los siguientes ejemplos muestran cómo usar la AWS CLI para configurar y appinstance transmitir los tipos de Channel datos ChannelMessage y.

```
aws chime-sdk-messaging put-messaging-streaming-configurations --app-instance-arn app_instance_arn \
--streaming-configurations
  DataType=ChannelMessage,ResourceArn=kinesis_data_stream_arn
```

```
aws chime-sdk-messaging put-messaging-streaming-configurations --app-instance-arn app_instance_arn \
--streaming-configurations DataType=Channel,ResourceArn=kinesis_data_stream_arn
```

Los tipos de datos tienen los siguientes ámbitos:

DataType	Tipos de eventos generados
ChannelMessage	CREATE_CHANNEL_MESSAGE
	REDACT_CHANNEL_MESSAGE
	UPDATE_CHANNEL_MESSAGE
	DELETE_CHANNEL_MESSAGE
Channel	CREATE_CHANNEL
	CREATE_SUB_CHANNEL

DataType	Tipos de eventos generados
	UPDATE_CHANNEL
	DELETE_CHANNEL
	UPDATE_CHANNEL_EXPIRATION_SETTINGS
	DELETE_SUB_CHANNEL
	CREATE_CHANNEL_MEMBERSHIP
	DELETE_CHANNEL_MEMBERSHIP
	CREATE_CHANNEL_BAN
	DELETE_CHANNEL_BAN
	CREATE_CHANNEL_MODERATOR
	DELETE_CHANNEL_MODERATOR

- Comience a leer los datos de la transmisión de Kinesis configurada.

Note

Los eventos enviados antes de configurar la transmisión no se envían a su transmisión de Kinesis.

Formato de los datos

Kinesis genera registros en formato JSON con los siguientes campos: EventType y Payload. El formato de carga útil depende de EventType. En la siguiente tabla se enumeran los tipos de eventos y sus correspondientes formatos de carga.

EventType	Formato de cargas	
CREATE_CHANNEL_MESSAGE	Channel message	
REDACT_CHANNEL_MESSAGE		
UPDATE_CHANNEL_MESSAGE		
DELETE_CHANNEL_MESSAGE		
CREATE_CHANNEL	Channel	
UPDATE_CHANNEL		
DELETE_CHANNEL		
UPDATE_CHANNEL_EXPIRATION_SETTINGS		
CREATE_CHANNEL_MEMBERSHIP	ChannelMembership	
DELETE_CHANNEL_MEMBERSHIP		
CREATE_CHANNEL_BAN	ChannelBan	
DELETE_CHANNEL_BAN		

EventType	Formato de cargas
CREATE_CHANNEL_MODERATOR	ChannelModerator
DELETE_CHANNEL_MODERATOR	
CREATE_SUB_CHANNEL	channelARN
DELETE_SUB_CHANNEL	SubChannelId

Uso de canales elásticos para organizar eventos en directo

Los canales elásticos admiten experiencias de chat a gran escala con hasta 1 millón de miembros. Los usos típicos incluyen ver fiestas para eventos deportivos o políticos. Puede utilizar canales elásticos solo en la región este de EE. UU. (Norte de Virginia).

Un canal elástico consta de un único canal con una configuración común, además de un número variable (o elástico) de subcanales. La configuración también incluye los umbrales mínimo y máximo para los miembros de los subcanales.

Por ejemplo, supongamos que crea un canal elástico con 100 subcanales y, para los subcanales, establece un umbral inferior de 500 miembros y un umbral superior de 10 000 miembros. Cuando los usuarios se unen a este canal de ejemplo, el sistema los asigna automáticamente a un único subcanal hasta que el número de miembros supere los 10 000. En ese momento, el sistema crea un nuevo subcanal y añade allí a los nuevos miembros. Cuando los usuarios se van, el sistema elimina los subcanales y distribuye a los miembros entre los subcanales restantes.

Dividir la audiencia en subcanales facilita el seguimiento de las conversaciones por parte de los participantes. Los moderadores también han reducido la carga de trabajo, ya que solo necesitan ver algunos de los subcanales. Además, los moderadores pueden utilizar las herramientas integradas que proporcionan los canales elásticos. Por ejemplo, los moderadores pueden [prohibir el acceso de los usuarios](#) a un canal, [crear moderadores](#) y utilizar los [flujos del canal](#) para moderar automáticamente todos los mensajes del canal.

Para obtener más información sobre las cuotas de mensajería de Amazon Chime SDK, consulte [Cuotas de mensajería](#) en la Referencia general de Amazon Chime SDK.

Temas

- [Requisitos previos](#)
- [Conceptos sobre los canales elásticos](#)
- [Características admitidas adicionales](#)
- [Creación de canales elásticos](#)
- [Administrar los miembros del canal elástico](#)
- [Envío de mensajes de canal elástico](#)
- [Comprender los mensajes WebSocket del sistema en los canales elásticos](#)
- [Uso de transmisiones de Kinesis para recibir mensajes del sistema](#)
- [Prueba de canales elásticos en nuestra aplicación de demostración](#)

Requisitos previos

Debe tener lo siguiente para usar canales elásticos.

- Conocimiento de las funciones de mensajería de Amazon Chime SDK, como la administración de canales y el envío y la recepción de mensajes.
- La capacidad de invocar las API de mensajería de Amazon Chime SDK.

Conceptos sobre los canales elásticos

Para utilizar los canales elásticos de forma eficaz, debe comprender estos conceptos:

Subcanales


Los canales elásticos dividen sus miembros en contenedores lógicos denominados subcanales. Al añadir un `AppInstanceUser` a un canal elástico, el usuario pasa a ser miembro de un subcanal. Ese usuario puede enviar y recibir mensajes, pero solo con otros miembros de ese subcanal. El sistema nunca permite que los mensajes de un subcanal aparezcan en otros subcanales.

Escalado

Para fomentar la participación de los usuarios, todos los subcanales deben cumplir un requisito mínimo de membresía. Al crear un canal elástico, aporta ese valor. A medida que los usuarios se unen a un evento o lo abandonan, el sistema transfiere a los miembros a diferentes subcanales,

lo que hace que el canal en general sea “elástico”. Los subcanales ejecutan las siguientes acciones de escalado.


- **SCALE_OUT**: cuando se recibe una nueva solicitud de membresía en un canal elástico y todos los subcanales están llenos, el sistema se amplía creando un nuevo subcanal y, a continuación, transfiriendo las membresías de los subcanales existentes al nuevo subcanal.
- **SCALE_IN**: cuando el número de miembros de un subcanal es inferior al mínimo requerido y otro subcanal tiene la capacidad de alojar a todos los miembros del primer subcanal, un evento de **SCALE_IN** transfiere esas membresías y, a continuación, elimina el subcanal y todos los mensajes.

 Note

Si necesita acceder a los mensajes de los canales que se han eliminado, primero debe activar la transmisión de mensajes. Para obtener más información, consulte [Transmisión de datos de mensajería](#).

Transferencia de miembros

Esto ocurre cuando el equilibrio de miembros se mueve y mueve un `AppInstanceUser` de un subcanal a otro. El `AppInstanceUser` aún pertenece al canal elástico después de la transferencia. Sin embargo, el nuevo subcanal contiene diferentes membresías y mensajes, por lo que los mensajes enviados por el `AppInstanceUser` después de la transferencia van a parar a esos distintos miembros. El equilibrio de las membresías no afecta a las membresías de los moderadores.

 Note

Los canales elásticos no admiten membresías ocultas, preferencias de membresía ni marcas horarias de lectura de mensajes.

Características admitidas adicionales

Los canales elásticos también admiten estas características de mensajería.

- [Captura previa](#)

- [Flujos de canales](#)

Creación de canales elásticos

El `ElasticChannelConfiguration` campo de la [CreateChannel](#) API se utiliza para crear un canal elástico. Una vez que se crea un canal elástico, se crean las membresías del canal.

Note

- En el caso de los canales no elásticos, el `AppInstanceUser` que crea el canal se añade automáticamente a ese canal como miembro y moderador. En el caso de los canales elásticos, el creador del canal solo se añade como moderador.
- No se puede actualizar un `ElasticChannelConfiguration` después de establecerse.
- No se puede actualizar un canal de elástico a no elástico y viceversa.
- No puedes incluir una lista de los ARN de los miembros en una solicitud de [CreateChannel](#) API. Sin embargo, puede incluir una lista de ARN de moderadores.
- No puede crear un tipo `UNRESTRICTED` de canal elástico.

Administrar los miembros del canal elástico

Para administrar los miembros de un canal elástico, usa las [CreateChannelMembership](#) [CreateChannelBan](#) API y [CreateChannelModerator](#). La siguiente información explica como usarlas.

Membresías de canal

La API de `CreateChannelMembership` crea membresías a nivel de subcanal. Los subcanales pueden incluir moderadores y miembros habituales.

- **Moderadores:** puede añadir moderadores a varios subcanales. Esto permite a los moderadores enviar mensajes en cada uno de los subcanales a los que pertenecen. Cuando agrega un moderador a un subcanal, debe proporcionar el `SubChannelId`.

Si quiere asignar moderadores a los nuevos subcanales automáticamente, puede [habilitar la transmisión de mensajes](#), escuchar los eventos de creación de subcanales y, después, crear una membresía de moderador en respuesta a esos eventos.

Por último, puede eliminar a los moderadores de subcanales específicos o de todos los subcanales. Utiliza la [DeleteChannelMembership](#) API en ambos casos. Para eliminar un moderador de un subcanal específico, debe proporcionar el `SubChannelId`. Si no proporciona un ID para un subcanal, el sistema elimina al moderador de todos los subcanales. Por último, puedes usar la [ListSubChannels](#) API para enumerar los subcanales y el número de miembros de cada uno.

- **Miembros habituales:** representan la mayoría de los miembros del canal. Solo puede añadir un miembro habitual a un subcanal. Además, no puede pasar un número `SubChannelId` al crear o eliminar las membresías de un canal, ya que el sistema controla en qué subcanal se crea una membresía.

Moderadores del canal

La API de `CreateChannelModerator` crea moderadores a nivel de canal elástico. Los moderadores pueden ver todos los mensajes de todos los subcanales. Al ascender a un miembro habitual a moderador del canal, el sistema elimina todas las membresías del canal existentes para ese miembro. Lo mismo ocurre cuando se degrada a un moderador.

Prohibiciones de canal

La API de `CreateChannelBan` crea prohibiciones a nivel de canal elástico. Un `AppInstanceUser` prohibido no puede pertenecer a ningún subcanal. Cuando expulsa a un miembro, el sistema elimina todas las membresías del canal de ese miembro.

Envío de mensajes de canal elástico

La [SendChannelMessage](#) API crea mensajes a nivel de subcanal. Para enviar mensajes, debe tener un `subChannelId`. También puedes usar las [UpdateChannelMessageRedactChannelMessage](#) API y para editar y eliminar mensajes, pero en todos los casos, debes tener un `subChannelId`.

Note

Los remitentes de los mensajes solo pueden editar o redactar los mensajes si pertenecen al subcanal al que envían los mensajes. Si al equilibrar el número de miembros se transfiere a un miembro a otro subcanal, ese miembro solo podrá editar o redactar los mensajes que envíe en ese nuevo subcanal.

Comprender los mensajes WebSocket del sistema en los canales elásticos

Amazon Chime SDK envía mensajes del sistema a todos los clientes conectados para los eventos que tienen lugar en los canales. La siguiente lista describe los mensajes de sistema para los canales elásticos.

Eventos de mensaje

Las cargas útiles de eventos para los canales elásticos contienen el campo `subChannelId`. Las cargas útiles para los canales no elásticos siguen siendo las mismas.

Eventos de membresía

Los eventos `CREATE_CHANNEL_MEMBERSHIP` y `DELETE_CHANNEL_MEMBERSHIP` ahora tienen el campo `subChannelId` entre sus cargas útiles.

Los canales elásticos no admiten el evento `BATCH_CREATE_CHANNEL_MEMBERSHIP`. Cuando llamas a la [BatchCreateChannelMembership](#) API, el sistema envía `CREATE_CHANNEL_MEMBERSHIP` eventos individuales.

Ahora puede usar el tipo de evento `UPDATE_CHANNEL_MEMBERSHIP` para indicar cambios en la información de membresía. Por ejemplo, durante la transferencia de un miembro de un subcanal a otro, el sistema envía un evento `UPDATE_CHANNEL_MEMBERSHIP` con el nuevo `SubChannelId` en la carga útil para indicar que el miembro se ha transferido.

Note

El sistema solo envía el evento `UPDATE_CHANNEL_MEMBERSHIP` al miembro que se ha transferido y no a otros miembros del subcanal. Por este motivo, te recomendamos que utilices la [ListChannelMemberships](#) API en lugar de rellenar WebSockets las listas de miembros de tu canal. Para obtener más información, consulte [Se utiliza WebSockets para recibir mensajes](#).

Uso de transmisiones de Kinesis para recibir mensajes del sistema

Puede configurar un `AppInstance` y recibir datos en forma de transmisión. Por ejemplo, una transmisión puede incluir mensajes, eventos de subcanal y eventos de canal.

Como parte de eso, ofrecemos soporte para los eventos `CREATE_SUB_CHANNEL` y `DELETE_SUB_CHANNEL`. Indican cuándo se creó o eliminó un subcanal como parte del equilibrio de

miembros. Para obtener más información sobre la recepción de flujos de datos, consulte [Transmisión de datos de mensajería](#).

Prueba de canales elásticos en nuestra aplicación de demostración

Puede probar todas las funciones de mensajería del SDK de Amazon Chime en <https://github.com/aws-samples/GitHub-amazon-chime-sdk/tree/main/apps/chat>.

Uso de notificaciones push móviles para recibir mensajes

Puede configurar la mensajería del SDK de Amazon Chime para enviar mensajes de canal a los canales de notificaciones push móviles. Amazon Chime SDK requiere una aplicación Amazon Pinpoint configurada para las notificaciones push. Su solicitud de Amazon Pinpoint debe cumplir estos requisitos previos:

- La aplicación Amazon Pinpoint debe tener al menos un canal de FCM o APNS configurado y habilitado.
- La aplicación Amazon Pinpoint debe residir en la misma AWS cuenta y región que la instancia de la aplicación Amazon Chime SDK.

Note

De forma predeterminada, todos los miembros de un canal de notificaciones push reciben las notificaciones push, incluidos los remitentes de los mensajes. Sin embargo, puedes establecer una regla de filtrado que impida que los mensajes lleguen a los remitentes. Para obtener más información, consulte [Uso de reglas de filtrado para filtrar mensajes](#) más adelante en esta sección.

Temas

- [Crear una aplicación de Amazon Pinpoint](#)
- [Crear un rol de servicio](#)
- [Registre un punto de conexión de un dispositivo móvil como usuario de instancia de aplicación](#)
- [Envíe un mensaje de canal con las notificaciones activadas](#)
- [Recibir notificaciones push](#)
- [Depuración de errores en las notificaciones push](#)

- [Uso de reglas de filtrado para filtrar mensajes](#)

Crear una aplicación de Amazon Pinpoint

Para enviar notificaciones push, Amazon Chime SDK requiere una aplicación Amazon Pinpoint configurada para enviar notificaciones push a su aplicación móvil. En los siguientes pasos se explica cómo utilizar la AWS consola para crear una aplicación Pinpoint.

Para crear una aplicación de Amazon Pinpoint

1. [Inicie sesión en la consola AWS de administración y abra la consola de Amazon Pinpoint en https://console.aws.amazon.com/pinpoint/.](https://console.aws.amazon.com/pinpoint/)

Si es la primera vez que utiliza Amazon Pinpoint, verá una página en la que aparecen las características del servicio.

2. En la sección de introducción, escriba un nombre para el proyecto y, a continuación, seleccione Create a project (Crear un proyecto).
3. En la página Configurar características, junto a Correo electrónico, seleccione Configurar.
4. En la página Configurar notificaciones push, active el servicio de notificaciones push de Apple (APN), Firebase Cloud Messaging (FCM) o ambos, y complete los campos obligatorios.

Important

Actualmente, Amazon Chime SDK solo admite el envío de notificaciones push a APN y FCM.

5. Cuando termine, elija Guardar.
6. Regrese a la consola de Amazon Pinpoint en <https://console.aws.amazon.com/pinpoint/> y anote el valor del identificador del proyecto. Lo usará como el ARN de su aplicación de Amazon Pinpoint.

Crear un rol de servicio

AWS utiliza las funciones de servicio para conceder permisos a un AWS servicio para que pueda acceder a AWS los recursos. Las políticas que adjunte al rol de servicio determinarán a qué recursos tendrá acceso el servicio y qué puede hacer con esos recursos. El rol de servicio que cree para

Amazon Chime SDK le da permiso al servicio para realizar SendMessages llamadas a su aplicación de Amazon Pinpoint.

Para crear un rol de servicio

1. Inicie sesión en la consola AWS de administración y abra la consola de IAM en <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. En el panel de navegación, seleccione Políticas y, a continuación, seleccione Create Policy.
3. Seleccione la pestaña JSON y copie la política siguiente en el cuadro de texto. Asegúrese de `project_id` sustituirlo por el ID de la aplicación Amazon Pinpoint creada en el paso anterior y por el `aws_account_id` ID de su AWS cuenta.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": {
    "Action": "mobiletargeting:SendMessages",
    "Resource": "arn:aws:mobiletargeting:region:aws_account_id:apps/project_id/
messages",
    "Effect": "Allow"
  }
}
```

4. Elija Siguiente: etiquetas.
5. Seleccione Siguiente: Revisar, introduzca **AmazonChimePushNotificationPolicy** en el campo Nombre y seleccione Crear política.
6. En el panel de navegación, seleccione Roles y luego seleccione Crear rol.
7. En la página Crear un rol, seleccione Servicio de AWS , abra la lista Seleccionar un caso de uso y seleccione EC2.
8. Seleccione Siguiente: Permisos y, en el cuadro de búsqueda, escriba **AmazonChimePushNotificationPolicy** y active la casilla de verificación situada junto a la política.
9. Elija Siguiente: etiquetas.
10. Seleccione Siguiente: Revisar e introduzca **ServiceRoleForAmazonChimePushNotification** en el campo Nombre.

⚠ Important

Debe utilizar el nombre indicado anteriormente. Amazon Chime SDK solo acepta ese nombre específico.

11. Seleccione Crear rol y, en la página de roles, indique **ServiceRoleForAmazonChimePushNotification** en el cuadro de búsqueda y seleccione el rol correspondiente.
12. Seleccione la pestaña Relaciones de confianza, seleccione Editar la relación de confianza y sustituya la política existente por la que se indica más abajo.

```
{
  "Version": "2008-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "messaging.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole"
    }
  ]
}
```

13. Elija Actualizar política de confianza.

⚠ Important

Si se modifica el rol cambiando el nombre, la política de permisos o la política de confianza, se puede interrumpir la funcionalidad de las notificaciones push.

Registre un punto de conexión de un dispositivo móvil como usuario de instancia de aplicación

Para recibir notificaciones push, los usuarios de las instancias de la aplicación deben utilizar primero la [RegisterAppInstanceUserEndpoint](#) API para registrar un dispositivo móvil. Deben registrarse desde una aplicación móvil que tenga acceso al token del dispositivo del sistema operativo del dispositivo.

Para garantizar que el usuario de la instancia de la aplicación tenga acceso a la aplicación Amazon Pinpoint que aparece en el ARN, el usuario debe tener permiso para llamar a `mobiletargeting:GetApp` en el ARN de Amazon Pinpoint. De lo contrario, el SDK de Amazon Chime arroja un error 403 Forbidden al llamar. [RegisterAppInstanceUserEndpoint](#)

En este ejemplo, se muestra la política necesaria para registrar un punto de conexión.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "PermissionToRegisterEndpoint",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "chime:RegisterAppInstanceUserEndpoint",
      "Resource": "arn:aws:chime:region:aws_account_id:app-
instance/app_instance_id/user/app_instance_user_id"
    },
    {
      "Sid": "PermissionToGetAppOnPinpoint",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "mobiletargeting:GetApp",
      "Resource": "arn:aws:mobiletargeting:region:aws_account_id:apps/project_id"
    }
  ]
}
```

Para registrar un punto de conexión

- Utilice el ARN de Amazon Pinpoint y el token de su dispositivo para llamar a la API. [RegisterAppInstanceUserEndpoint](#)

Envíe un mensaje de canal con las notificaciones activadas

La [SendChannelMessage](#) API tiene un `PushNotification` atributo opcional que el SDK de Amazon Chime utiliza para crear la notificación push que se va a enviar a Amazon Pinpoint. Actualmente, Amazon Chime SDK solo admite los campos de título y cuerpo de la notificación.

Amazon Chime SDK también admite las transferencias VoIP de APN. Para enviar una notificación push como una inserción VoIP de APNs, defina el tipo del atributo `PushNotification` en VOIP.

Recibir notificaciones push

Junto con el título y el cuerpo de las notificaciones push de los mensajes del canal, Amazon Chime SDK también incluye el ID del mensaje del canal y el ARN del canal en la carga útil de datos. Use esa información para cargar el mensaje completo del canal.

Los siguientes ejemplos muestran una carga útil típica de notificaciones push.

```
{
  "pinpoint.openApp=true",
  "pinpoint.notification.title=PushNotificationTitle",
  "pinpoint.notification.body=PushNotificationBody",
  "pinpoint.campaign.campaign_id=_DIRECT",
  "pinpoint.notification.silentPush=0",
  "pinpoint.jsonBody"={
    "chime.message_id": "ChannelMessageId",
    "chime.channel_arn": "ChannelARN"
  }
}
```

Desactivar o filtrar las recepciones de notificaciones push

Amazon Chime SDK ofrece varias opciones que permiten a los usuarios de instancias de aplicaciones controlar si desean recibir notificaciones push.

Deshabilitar todas las notificaciones push

Los usuarios de las instancias de la aplicación pueden deshabilitar por completo las notificaciones push llamando [UpdateAppInstanceUserEndpoint](#) configurando el AllowMessages atributo en NONE

Inhabilitar las notificaciones push para un canal

Los usuarios de instancias de aplicaciones pueden deshabilitar las notificaciones push para un canal específico llamando [PutChannelMembershipPreferences](#) a NONE en el campo de PushNotification preferencias.

Filtrar las notificaciones push para un canal

Los usuarios de App Instance pueden establecer una regla de filtrado para que solo reciban notificaciones push específicas a través de la [PutChannelMembershipPreferences](#) API. Para obtener más información, consulte [Uso de reglas de filtrado para filtrar mensajes](#).

Depuración de errores en las notificaciones push

El SDK de Amazon Chime se integra con Amazon para notificarle los errores EventBridge en la entrega de mensajes push. Para seguir depurando errores, también puede consultar las [CloudWatch métricas](#) que Amazon Pinpoint envía para detectar errores.

En la siguiente tabla se enumeran y describen los mensajes de error de entrega.

Mensaje	Descripción
El procesamiento de la solicitud ha devuelto un error debido a un error o una excepción desconocidos.	Ha surgido un error interno. Inténtelo de nuevo.
No se encontró el recurso especificado. <code>AppInstanceUserEndpoint</code> se desactivará.	La aplicación Amazon Pinpoint no existe.
Se han enviado demasiadas solicitudes a Amazon Pinpoint.	Amazon Pinpoint ha limitado los mensajes salientes.
No se pudieron enviar mensajes. Compruebe la política de permisos de IAM en. <code>ServiceRoleForAmazonChimePushNotification</code>	El rol creado para Amazon Chime SDK no tiene permiso para llamar a <code>mobiletargeting:SendMessage</code> . Compruebe la política de IAM del rol.
No se pudieron enviar mensajes. Compruebe las relaciones de confianza de IAM en. <code>ServiceRoleForAmazonChimePushNotification</code>	Amazon Chime SDK no tiene permiso para acceder a la función de notificaciones push. Compruebe que la política de confianza del rol de IAM incluya a la entidad principal del servicio, <code>messaging.chime.amazonaws.com</code> .

Uso de reglas de filtrado para filtrar mensajes

Amazon Chime SDK permite establecer reglas de filtrado en la membresía del canal de un usuario de una instancia de aplicación para limitar los mensajes que recibirá. Las reglas de filtrado se establecen en función de los miembros del canal y se comparan con el mapa de atributos de los

mensajes. El mapa de atributos del mensaje debe ser un mapa de claves de cadena a valores de cadena. Las reglas de filtrado admiten la inclusión y la exclusión con una coincidencia exacta de cadenas.

Important

- Amazon Chime SDK solo admite cadenas JSON de escape como regla de filtrado.
- Todos los miembros de un canal de notificaciones reciben las notificaciones push, incluidos los remitentes de los mensajes. Para evitar que eso suceda, consulta el primer ejemplo de regla que aparece a continuación.

Para establecer reglas de filtrado para los miembros de un canal, usa la [PutChannelMembershipPreferencesAPI](#). Puedes incluir los atributos de los mensajes en un mensaje de canal como parte de la llamada a la [SendChannelMessageAPI](#).

Temas

- [Tipos de regla de filtro](#)
- [Límites de la regla de filtro](#)
- [Ejemplo de reglas de filtrado](#)

Tipos de regla de filtro

Amazon Chime SDK admite los siguientes tipos de reglas de filtrado:

- Coincidencia exacta de cadenas inclusiva
- Coincidencia exacta de cadenas exclusiva
- Múltiples reglas de filtrado con Y u O

Límites de la regla de filtro

Amazon Chime SDK impone las siguientes restricciones a las reglas de filtrado:

- Solo admitimos la coincidencia exacta de cadenas.
- Un tamaño total de reglas de filtro es de 2 KB.
- Un tamaño total de los atributos del mensaje de 1 KB.

- Un máximo de cinco (5) restricciones independientes dentro de una regla de filtro OR.
- Una complejidad máxima de 20 para toda la regla de filtrado. La complejidad se calcula como la suma del número de claves y valores de la regla de filtrado:

Por ejemplo, esta regla de filtrado tiene una complejidad de 4.

```
"FilterRule": "{\\"type\\": [\\"anything-but\\": [\\"Room\\"]],\\"mention\\": [\\"Bob\\"]}"
```

Calculamos ese valor de la siguiente manera:

```
Keys = "type" and "mention" - Complexity 2
Values = "Room" and "Bob" - Complexity 2

Total complexity = 4
```

Ejemplo de reglas de filtrado

En los siguientes ejemplos, se muestran varias formas de utilizar las preferencias de pertenencia al canal y las reglas de filtrado.

Impedir que los mensajes lleguen a los remitentes

Esta regla de filtrado envía los mensajes a todos los miembros del canal, excepto al remitente del mensaje.

```
{
  "Preferences": {
    "PushNotifications": {
      "FilterRule": "{\\"type\\": [\\"anything-but\\": [\\"USER_ARM\\"]]}",
      "AllowNotifications": "FILTERED"
    }
  }
}
```

Los usuarios de la instancia de la aplicación con las preferencias que se muestran arriba reciben un mensaje de canal con los siguientes atributos:

```
"MessageAttributes": {
  "senderId": {
```

```

    "StringValues": ["USER_ARN"]
  }
}

```

Coincidencia de cadenas inclusiva

Esta regla de filtrado permite cualquier mensaje con la clave de atributo del mensaje «mencionar» y el valor «Bob».

```

{
  "Preferences": {
    "PushNotifications": {
      "FilterRule": "{\\"mention\\":[\\"Bob\\""]}",
      "AllowNotifications": "FILTERED"
    }
  }
}

```

Un usuario de una instancia de aplicación con las preferencias que se muestran arriba recibe un mensaje de canal con los siguientes atributos de mensaje:

```

"MessageAttributes": {
  "mention": {
    "StringValues": ["Bob", "Alice"]
  }
}

```

Sin embargo, el usuario de la instancia de la aplicación no recibirá un mensaje de canal con los siguientes atributos:

```

"MessageAttributes": {
  "mention": {
    "StringValues": ["Tom"]
  }
}

```

Coincidencia exacta de cadenas exclusiva

Esta regla de filtrado permite cualquier mensaje excepto los que contienen la clave de atributo «tipo» y el valor «Habitación».

```
{
  "Preferences": {
    "PushNotifications": {
      "FilterRule": "{\"type\": [{\"anything-but\": [\"Room\"]}]}",
      "AllowNotifications": "FILTERED"
    }
  }
}
```

Un usuario de una instancia de aplicación con esas preferencias recibe un mensaje de canal con los siguientes atributos de mensaje:

```
"MessageAttributes": {
  "type": {
    "StringValues": ["Conversation"]
  }
}
```

Sin embargo, el usuario de la instancia de la aplicación no ve ningún mensaje de canal con los siguientes atributos:

```
"MessageAttributes": {
  "type": {
    "StringValues": ["Room"]
  }
}
```

Una regla de filtrado múltiple con lógica Y

Al combinar las reglas de filtrado con la lógica Y, un mensaje debe cumplir todos los criterios de filtrado para que se aplique el filtro.

```
{
  "Preferences": {
    "PushNotifications": {
      "FilterRule": "{\"type\": [{\"anything-but\": [\"Room\"]}], \"mention\": [\"Bob\"]}",
      "AllowNotifications": "FILTERED"
    }
  }
}
```

Un usuario de una instancia de aplicación con las preferencias anteriores recibe un mensaje de canal con los siguientes atributos de mensaje:

```
"MessageAttributes": {
  "mention": {
    "StringValues": ["Bob"]
  },
  "type": {
    "StringValues": ["Conversation"]
  }
}
```

Una regla de filtrado múltiple con lógica O

Se utiliza \$or para combinar las reglas de filtrado con la lógica O. Cuando se utiliza la lógica O, el mensaje debe cumplir uno de los criterios para que se aplique el filtro.

```
{
  "Preferences": {
    "PushNotifications": {
      "FilterRule": "{\\"$or\\": [{\\"mention\\": [\\"Bob\\"}], {\\"type\\": [\\"anything-but\\": [\\"Room\\"]]}}",
      "AllowNotifications": "FILTERED"
    }
  }
}
```

Un usuario de una instancia de aplicación con las preferencias anteriores recibe un mensaje de canal con los siguientes atributos de mensaje:

```
"MessageAttributes": {
  "mention": {
    "StringValues": ["Bob"]
  }
}
```

Un usuario de una instancia de aplicación con las preferencias anteriores recibe un mensaje de canal con los siguientes atributos de mensaje:

```
"MessageAttributes": {
  "type": {
```

```
    "StringValues": ["Conversation"]
  }
}
```

Uso de roles vinculados a servicios

[El SDK de Amazon Chime utiliza funciones vinculadas a AWS Identity and Access Management servicios \(IAM\)](#). Un rol vinculado a un servicio es un tipo único de rol de IAM que está vinculado directamente a Amazon Chime SDK. El SDK de Amazon Chime predefine las funciones vinculadas al servicio e incluye todos los permisos que el servicio necesita para llamar a otros AWS servicios en su nombre.

Un rol vinculado al servicio hace que la configuración de Amazon Chime SDK sea más eficiente, ya que no tendrá que agregar manualmente los permisos necesarios. Amazon Chime SDK define los permisos de sus roles vinculados al servicio y, a menos que esté definido de otra manera, solo Amazon Chime SDK puede asumir sus roles. Los permisos definidos incluyen la política de confianza y la política de permisos. La política de permisos no se puede asociar a ninguna otra entidad de IAM.

Solo puede eliminar un rol vinculado a servicios después de eliminar sus recursos relacionados. De esta forma, se protegen los recursos de Amazon Chime SDK, ya que se evita que se puedan eliminar accidentalmente permisos de acceso a los recursos.

Para obtener más información sobre otros servicios que admiten los roles vinculados a servicios, consulte [Servicios de AWS que funcionan con IAM](#). Busque los servicios para los que se indique Sí en la columna Roles vinculados a servicios. Seleccione la opción Sí con un enlace para ver la documentación para ese servicio.

Temas

- [Uso de roles vinculados a servicios para los flujos de datos](#)

Uso de roles vinculados a servicios para los flujos de datos

En las secciones siguientes, se explica cómo se administra el rol vinculado a servicios para los flujos de datos.

Temas de esta sección

- [Permisos de roles vinculados a servicios](#)

- [Crear un rol vinculado a servicios](#)
- [Editar un rol vinculado a un servicio](#)
- [Eliminar los recursos que utiliza un rol vinculado a servicios](#)
- [Eliminar un rol vinculado a un servicio](#)

Permisos de roles vinculados a servicios

El SDK de Amazon Chime usa el rol vinculado al servicio denominado.

`AWSServiceRoleForChimeSDKMessaging` El rol otorga acceso a los AWS servicios y recursos que utiliza o administra el SDK de Amazon Chime, como las transmisiones de Kinesis que se utilizan para la transmisión de datos.

El rol `AWSServiceRoleForChimeSDKMessaging` vinculado al servicio confía en los siguientes servicios para que estos puedan asumir el rol:

- `messaging.chime.amazonaws.com`

La política de permisos del rol permite que Amazon Chime SDK realice las siguientes acciones en el recurso especificado:

- `kms:GenerateDataKey` solo cuando la solicitud se realiza utilizando `kinesis.*.amazonaws.com`.
- `kinesis:PutRecord`, `kinesis:PutRecords` o `kinesis:DescribeStream` solo en transmisiones del siguiente formato: `arn:aws:kinesis:*:*:stream/chime-messaging-*`.

En el siguiente ejemplo se muestra la política.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "kms:GenerateDataKey"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringLike": {
```

```
    "kms:ViaService": [
      "kinesis.*.amazonaws.com"
    ]
  }
},
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "kinesis:PutRecord",
    "kinesis:PutRecords",
    "kinesis:DescribeStream"
  ],
  "Resource": [
    "arn:aws:kinesis:*:*:stream/chime-messaging-*"
  ]
}
]
```

Debe configurar permisos para permitir a una entidad de IAM (como un usuario, grupo o rol) crear, editar o eliminar un rol vinculado a servicios. Para obtener más información, consulte [Permisos de roles vinculados a servicios](#) en la Guía del usuario de IAM.

Crear un rol vinculado a servicios

No necesita crear manualmente un rol vinculado a servicios. Cuando usa la [PutMessagingStreamingConfigurations](#) API para crear una configuración de transmisión de datos, el SDK de Amazon Chime crea automáticamente el rol vinculado al servicio.

También puede utilizar la consola de IAM para crear un rol vinculado al servicio con el caso de uso de Amazon Chime SDK. En la AWS CLI o la AWS API, cree un rol vinculado al servicio con el nombre del `messaging.chime.amazonaws.com` servicio. Para obtener más información, consulte [Crear un rol vinculado a un servicio](#) en la Guía del usuario de IAM. Si elimina este rol, puede repetir este proceso para volver a crearlo.

Editar un rol vinculado a un servicio

Tras crear un rol vinculado a un servicio, solo puede editar su descripción y hacerlo mediante IAM. Para obtener más información, consulte [Editar un rol vinculado a servicios](#) en la Guía del usuario de IAM.

Eliminar los recursos que utiliza un rol vinculado a servicios

Antes de que pueda utilizar IAM para eliminar un rol vinculado a servicios, primero debe eliminar los recursos que utiliza el rol.

Note

Las eliminaciones pueden fallar si intenta eliminar recursos mientras Amazon Chime SDK los usa. Si falla la eliminación, espere unos minutos e intente de nuevo la operación.

Para eliminar los recursos utilizados por el rol `AmazonChimeServiceChatStreamingAccess`

Ejecute el siguiente comando CLI para desactivar la transmisión de datos para la instancia de la aplicación:

- `aws chime-sdk-messaging delete-messaging-streaming-configurations --app-instance-arn app_instance_arn`

Esta acción elimina todas las configuraciones de transmisión de la instancia de su aplicación.

Eliminar un rol vinculado a un servicio

Si ya no necesita utilizar una característica o servicio que requiere un rol vinculado a servicios, recomendamos que elimine dicho rol. De lo contrario, tendrá una entidad sin uso que no se supervisa ni mantiene activamente. Sin embargo, debe eliminar los recursos utilizados por su rol vinculado al servicio antes de poder eliminar manualmente el rol.

Puede usar la consola de IAM o la AWS API para eliminar el rol vinculado al `AmazonChimeServiceRoleForChimeSDKMessaging` servicio. AWS CLI Para obtener más información, consulte [Eliminar un rol vinculado a un servicio](#) en la Guía del usuario de IAM.

Uso de flujos de canal para procesar mensajes

Los flujos de canales se utilizan para aplicar la lógica empresarial a los mensajes en movimiento antes de que se entreguen a los destinatarios de un canal de mensajería. Los flujos de canales pueden llevar a cabo acciones como eliminar números de identificación oficiales, números de teléfono o blasfemias de los mensajes. También puede usar los flujos de canales para realizar

funciones como agregar las respuestas a una encuesta antes de enviar los resultados a los participantes.

Requisitos previos

- Conocimiento de las funciones básicas de Amazon Chime SDK, como la administración de canales y el envío y la recepción de mensajes.
- La capacidad de invocar las API de mensajería de Amazon Chime SDK.

Conceptos de flujo de canales

Para utilizar los flujos de canales de forma eficaz, debe comprender estos conceptos:

Procesador de canal

AWS Lambda Función que ejecuta la lógica de preprocesamiento en los mensajes del canal. Al asociar un canal a un flujo de canal, se invoca el procesador del flujo para cada mensaje del canal. Para reducir la latencia, un solo procesador funciona mejor en la mayoría de los casos de uso. Por último, cada procesador debe devolver la llamada al servicio Amazon Chime SDK una vez que se complete el procesamiento.

Note

Actualmente, solo admitimos un procesador por flujo de canal. Si necesita más de un procesador, envíe una solicitud de soporte para solicitar un aumento.

Flujo de canales


Los flujos de canales son contenedores de hasta tres procesadores de canales, además de una secuencia de ejecución. Al asociar un flujo a un canal, el procesador toma medidas con respecto a todos los mensajes enviados a ese canal.

Invocación de flujos de canal

Los siguientes elementos invocan los flujos de canales:

- Nuevos mensajes estándar persistentes
- Nuevos mensajes estándar no persistentes

- Mensajes estándar persistentes actualizados

 Note

Los flujos de canales no procesan los mensajes de control o del sistema. Para obtener más información sobre los tipos de mensajes que proporciona la mensajería de Amazon Chime SDK, consulte [Tipos de mensajes](#).

Temas

- [Configuración de un procesador de canales](#)
- [Creación de un flujo de canal](#)
- [Asociar y disociar flujos de canales](#)
- [Envío de mensajes](#)
- [Creación de alertas de fallos mediante la automatización con EventBridge](#)

Configuración de un procesador de canales

Para empezar a utilizar los flujos de canal, primero debe crear una función de Lambda de procesador para gestionar el preprocesamiento de su caso de uso. Por ejemplo, puede actualizar el contenido de los mensajes o los metadatos, denegar mensajes y evitar que se envíen o dejar pasar el mensaje original.

Requisitos previos

- La función Lambda debe estar en la misma AWS cuenta y en las mismas AWS regiones que la Appliance

Concesión de permisos de invocación

Debe dar permiso al servicio de mensajería de Amazon Chime SDK para invocar su recurso Lambda. Para obtener más información sobre los permisos, consulte [Uso de políticas basadas en recursos para AWS Lambda](#). Por ejemplo:

Entidad principal: "messaging.chime.amazonaws.com"

Acción: lambda: InvokeFunction

Efecto: Permitir

AWSSourceAccount: *Tu AWS AccountId*.

AWSSourceArn: "arn:aws:chime:*region*:*AWS AccountId*: *appInstance*/"

Note

Puede proporcionar un ID de instancia de aplicación específico para invocar su procesador o usar un comodín para permitir que todas las instancias de aplicaciones de Amazon Chime SDK de una cuenta invoquen su procesador.

Otorgar permisos de devolución de llamadas

También debe permitir que las funciones de Lambda de su procesador llamen a la API de `ChannelFlowCallback`. Para obtener información sobre cómo hacerlo, consulte el [rol de ejecución de AWS Lambda](#) en la guía para desarrolladores de AWS Lambda .

Puede añadir una política en línea al rol de ejecución de la función de Lambda. Este ejemplo permite al procesador invocar el `ChannelFlowCallback` API.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "chime:ChannelFlowCallback"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:chime:Region:AwsAccountId:appInstance/*"
      ]
    }
  ]
}
```

Note

Siga las prácticas recomendadas para las funciones de Lambda. Para obtener más información, consulte los siguientes temas:

- [Prácticas recomendadas de eficiencia en el rendimiento](#)
- [Prácticas recomendadas para trabajar con AWS Lambda](#)
- [Configuración de la simultaneidad reservada](#)
- [Invocación asincrónica](#)

Invocación de funciones de Lambda de procesador

Cuando un usuario envía un mensaje, la siguiente solicitud de entrada invoca la función de Lambda del procesador.

```
{
  "EventType": "string"
  "CallbackId": "string"
  "ChannelMessage": {
    "MessageId": "string",
    "ChannelArn": "string",
    "Content": "string",
    "Metadata": "string",
    "Sender":{
      "Arn": "string",
      "Name": "string"
    },
    "Persistence": "string",
    "LastEditedTimestamp": "string",
    "Type": "string",
    "CreatedTimestamp": "string",
  }
}
```

EventType

El evento se envía al procesador. El valor es una constante CHANNEL_MESSAGE_EVENT.

CallbackId

El token utilizado al llamar a la API de `ChannelFlowCallback` desde el procesador.

ChannelMessage

`ChannelArn` El ARN del canal

`Content`: contenido del mensaje que se va a procesar

`CreatedTimestamp` El momento en el que se creó el mensaje

`LastEditedTimestamp` Hora a la que se editó un mensaje

`MessageId` El identificador del mensaje

`Metadata`: los metadatos del mensaje que se van a procesar

`Persistence`: El Booleano que controla si el mensaje se conserva en el back-end. Valores válidos: `PERSISTENT` | `NON_PERSISTENT`

`Sender`: El remitente del mensaje. Tipo: un [identityobjeto](#).

`WriteType` El tipo de mensaje. `ChannelFlow` solo admite los tipos de `STANDARD` mensajes. Valor válido: `STANDARD`

La función del procesador determina lo siguiente acerca de cada mensaje.

- Si se debe actualizar el contenido del mensaje, los metadatos o ambos
- Si se debe denegar un mensaje
- Si se debe dejar un mensaje sin cambios

Cuando finaliza el procesamiento, la función de Lambda del procesador devuelve el resultado al servicio de mensajería de Amazon Chime SDK para que el mensaje se pueda enviar a todos los destinatarios. El estado del mensaje se marca como `PENDING` hasta que la función de Lambda del procesador devuelva los resultados. La función de Lambda del procesador dispone de 48 horas para enviar los resultados. No garantizamos la entrega de los mensajes después de esa fecha y la API de [ChannelFlowCallback](#) muestra un mensaje de error de excepción prohibida. Para devolver los resultados, invoca la `ChannelFlowCallback` API.

Creación de un flujo de canal

Una vez que haya configurado los procesadores, utilizará las API de mensajería de Amazon Chime SDK para crear un flujo de canales. Puede usar una acción de `Fallback` para definir si se debe detener o continuar el procesamiento si el flujo del canal no se puede conectar a la función de Lambda del procesador. Si un procesador tiene una acción alternativa de `ABORT`, el procesador establece el estado del mensaje en `FAILED` y no lo envía. Tenga en cuenta que si el último procesador de la secuencia de flujo del canal tiene una acción alternativa de `CONTINUE`, el mensaje se considera procesado y enviado a los destinatarios del canal. Una vez que haya creado un flujo de canales, podrá asociarlo a canales individuales. Para obtener más información, consulta la documentación de la [CreateChannelFlowAPI](#).

Asociar y disociar flujos de canales

Cuando se asocia un canal a un flujo de canal, los procesadores del flujo de canal preprocesan todos los mensajes enviados al canal. Debe ser moderador o administrador del canal para invocar las API de asociación y disociación del flujo del canal. Recuerde estos hechos sobre la marcha.

- Puede asociar un máximo de 1 flujo de canal a un canal en un momento dado. Para asociar un flujo de canal, llama a la [AssociateChannelFlowAPI](#).
- Para desasociar un flujo de canal y detener el preprocesamiento de los mensajes del canal, llama a la [DisassociateChannelFlowAPI](#).

Envío de mensajes

La `SendMessage` API se utiliza para enviar mensajes a un canal. Para un canal asociado a un flujo de canales, el procesador asigna uno de los siguientes valores de estado.

Mensaje de estado	Descripción
SENT	El mensaje se ha procesado correctamente.
PENDING	Procesamiento continuo.
FAILED	El procesamiento ha fallado porque no se puede acceder a la función de Lambda del procesador.

Mensaje de estado	Descripción
DENIED	El mensaje no se enviará.

Recibir eventos de estado intermedio

Eventos de WebSocket

Los eventos de WebSocket se envían a un canal después de establecer correctamente una conexión. Para obtener más información, consulte [Se utiliza WebSockets para recibir mensajes](#).

Tipo de evento	Status	Destinatarios	Notas
CREATE_CHANNEL_MESSAGE	SENT	Todos los miembros del canal	SendMessage API con un procesamiento correcto
UPDATE_CHANNEL_MESSAGE	SENT	Todos los miembros del canal	UpdateChannelMessage API con un procesamiento exitoso
PENDING_CREATE_CHANNEL_MESSAGE	PENDING	Únicamente el remitente del mensaje	SendMessage API con procesamiento continuo
PENDING_UPDATE_CHANNEL_MESSAGE	PENDING	Únicamente el remitente del mensaje	UpdateChannelMessage API con procesamiento continuo
FAILED_CREATE_CHANNEL_MESSAGE	FAILED	Únicamente el remitente del mensaje	SendMessage API con un procesamiento fallido

Tipo de evento	Status	Destinatarios	Notas
FAILED_UPDATE_CHANNEL_MESSAGE	FAILED	Únicamente el remitente del mensaje	UpdateChannelMessage API con un procesamiento fallido
DENIED_CREATE_CHANNEL_MESSAGE	DENIED	Únicamente el remitente del mensaje	SendMessage API con procesador que deniega el mensaje
DENIED_UPDATE_CHANNEL_MESSAGE	DENIED	Únicamente el remitente del mensaje	UpdateChannelMessage API con procesador que deniega el mensaje

API de GetChannelMessageStatus

Esta API proporciona una forma alternativa de recuperar el estado del mensaje si el evento no se ha recibido debido a una conexión websocket defectuosa. Para obtener más información, consulta la documentación de la [GetChannelMessageStatus](#) API.

Note

Esta API no devuelve los estados de los mensajes denegados porque no los almacenamos.

Creación de alertas de fallos mediante la automatización con EventBridge

Amazon Chime SDK entrega eventos cuando se produce un error al invocar la función de Lambda del procesador. Los eventos se envían independientemente de la acción de `Fallback` especificada para el procesador al crear un flujo de canal. Puede escribir reglas sencillas para especificar estos eventos, además de las acciones automatizadas a realizar cuando alguno de esos eventos coincida con una regla. Para obtener más información, consulta la [Guía del EventBridge usuario de Amazon](#). Cuando se producen errores como estos, según la acción de `Fallback` que configure, los miembros del canal no pueden enviar mensajes o los mensajes fluirán por el canal sin procesarse. Para

obtener más información sobre la `Fallback` acción, consulte la referencia [Processor](#) de la API del SDK de Amazon Chime.

En este ejemplo, se muestra un evento de error típico.

```
{
  "version": "0",
  "id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
  "detail-type": "Chime ChannelFlow Processing Status",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "region": "region",
  "resources": [],
  "detail": {
    "eventType": "ProcessorInvocationFailure",
    "appInstanceArn": "arn:aws:chime:region:AWSAccountId:app-
instance/AppInstanceId",
    "channelArn": "arn:aws:chime:region:AWSAccountId:app-instance/AppInstanceId/
channel/ChannelId",
    "messageId":
"298efac7298efac7298efac7298efac7298efac7298efac7298efac7",
    "processorResourceArn":
"arn:aws:lambda:region:AWSAccountId:function:ChannelFlowLambda",
    "failureReason": "User is not authorized to perform: lambda:InvokeFunction on
resource: arn:aws:lambda:region:AppInstanceId:function:ChannelFlowLambda because no
resource-based policy allows the lambda:InvokeFunction action"
  }
}
```

Utilización `AppInstanceBots` como agentes de canal inteligentes

Se puede utilizar `AppInstanceBots` como agentes de canal inteligentes. Los agentes reconocen las frases clave enviadas mediante `ChannelMessages` por los miembros del canal. El modelo de comprensión del lenguaje natural del bot resuelve los mensajes. A su vez, esto permite a uno o más miembros del canal entablar un diálogo en lenguaje natural definido por el modelo del bot. Usted suministra los bots para controlar la profundidad del diálogo y la integración con los sistemas de su empresa.

Requisitos previos

- Conocimiento de las funciones básicas de Amazon Chime SDK, como la creación de `AppInstanceUsers` y administración de canales y el envío y la recepción de mensajes.
- La capacidad de invocar las API de mensajería de Amazon Chime SDK.
- Conocimiento de las funciones básicas de Amazon Lex V2, como la creación de un bot de Amazon Lex V2, el modelado de intenciones y ranuras, la creación de versiones de bots y alias, el uso del estado de sesión y la integración de enlaces de Lambda.

Important

El uso de Amazon Lex V2 está sujeto a las [condiciones de servicio de AWS](#), incluidas las condiciones específicas de los servicios de AWS Machine Learning e Inteligencia Artificial.

Temas

- [Creación de un bot de Amazon Lex V2](#)
- [Configuración de `AppInstance` bots](#)
- [Crear una membresía de canal para un `AppInstanceBot`](#)
- [Enviar mensajes a un `AppInstanceBot`](#)
- [Procesamiento de mensajes desde Amazon Lex](#)
- [Procesar las respuestas de un `AppInstanceBot`](#)
- [Uso de reglas para enviar eventos a Amazon EventBridge](#)
- [Solución de problemas `AppInstanceBots` configurados con los bots de Amazon Lex V2](#)

Creación de un bot de Amazon Lex V2

Para usar `AppInstance` bots como agentes, primero debe crear un bot de Amazon Lex V2 para gestionar la interacción del diálogo en un escenario de agente inteligente. Para empezar a crear un bot de Amazon Lex V2, consulte [Introducción a Amazon Lex V2](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex V2. Para obtener información sobre la migración de un bot Amazon Lex V1 a Amazon Lex V2, consulte la [guía de migración de Amazon Lex V1 a V2](#).

Temas

- [Requisitos previos](#)
- [Concesión de permisos de invocación](#)
- [Crear una intención de bienvenida](#)
- [Creación de versiones de bot de Amazon Lex V2](#)
- [Creación de alias de bots de Amazon Lex V2](#)

Requisitos previos

Su bot Amazon Lex V2 debe cumplir los siguientes requisitos previos.

- Debe crear el bot en una AWS región que admita los puntos de enlace de ejecución de Amazon Lex V2.
- Debe crear el bot en la misma AWS cuenta y región que AppInstance y AppInstanceBot.
- El bot debe conceder permisos de invocación a la entidad principal del servicio de `messaging.chime.amazonaws.com` mediante una política basada en los recursos.
- El bot puede modelar una intención de bienvenida. Esto permite que AppInstanceBot se presente y explique sus capacidades al ser miembro de un canal.
- El bot debe tener una versión de producción y alias para poder configurar el AppInstanceBot.
- El bot debe usar un idioma y una configuración regional compatibles. Para obtener más información sobre los idiomas y las configuraciones regionales, consulte [Idiomas y configuraciones regionales compatibles con Amazon Lex V2](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex V2.

Concesión de permisos de invocación

Para que AppInstanceBot invoque un bot Amazon Lex V2, la entidad principal del servicio de mensajería de Amazon Chime SDK debe tener permiso para invocar el recurso Amazon Lex Bot. Para obtener más información sobre los permisos de políticas basadas en recursos de Amazon Lex V2, consulte los ejemplos de [políticas basadas en recursos para Amazon Lex V2 en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex V2](#).

El siguiente ejemplo muestra una política basada en recursos.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
```

```

{
  "Effect": "Allow",
  "Principal": {
    "Service": "messaging.chime.amazonaws.com"
  },
  "Action": [
    "lex:PutSession",
    "lex>DeleteSession",
    "lex:RecognizeText"
  ],
  "Resource": "arn:aws:lex:region:aws-account-id:bot-alias/lex-bot-id/lex-bot-alias-id",
  "Condition": {
    "StringEquals": {
      "AWS:SourceAccount": "aws-account-id"
    },
    "ArnEquals": {
      "AWS:SourceArn": "arn:aws:chime:region:aws-account-id:app-instance/app-instance-id/bot/app-instance-bot-id"
    }
  }
}
]
}

```

Note

Para permitir que AppInstanceBot se invoque un bot de Amazon Lex V2, utilice su ID. AppInstanceBot Para permitir que todos los AppInstanceBots que estén dentro de un AppInstance invoquen un bot de Amazon Lex V2, utilice un comodín. Por ejemplo:
 arn:aws:chime:*region*:*aws-account-id*:*app-instance*/*app-instance-id*/bot/
 *

Crear una intención de bienvenida

Si añade una intención de bienvenida opcional a su modelo de bot de Amazon Lex V2, AppInstanceBot podrá presentarse y explicar sus capacidades cuando se una a un canal. La intención de bienvenida puede mostrar un mensaje o iniciar un diálogo con los miembros del canal. El nombre de la intención de bienvenida puede variar y tú lo defines en AppInstanceBot la configuración.

Para obtener más información sobre las intenciones, consulte [Adición de intenciones](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex V2.

Creación de versiones de bot de Amazon Lex V2

Cuando crea un bot Amazon Lex V2, solo crea una versión preliminar. El borrador es una copia funcional del bot que puede actualizar. De forma predeterminada, la versión preliminar está asociada a un alias llamado TestBotAlias, y solo debe usar el borrador del bot para realizar pruebas manuales.

Una vez que termine de modelar el diálogo y crear el bot de borrador, cree una o más versiones, instantáneas numeradas del borrador del bot Lex. Las versiones le permiten controlar la implementación que utilizan las aplicaciones de sus clientes. Por ejemplo, puede publicar versiones para utilizarlas en diferentes partes de su flujo de trabajo, como el desarrollo, la implementación beta y la producción.

Para obtener más información sobre el control de versiones de los bots Lex, consulte [Creación de versiones](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex V2.

Creación de alias de bots de Amazon Lex V2

Una vez que haya creado una o más versiones de un bot de Amazon Lex V2, creará los alias. Los alias actúan como indicadores con nombre de las versiones de un bot de Amazon Lex V2. Por ejemplo, solo puede asociar un alias a una versión a la vez.

Para obtener más información sobre los alias de bots de Lex, consulte [Creación de alias](#) en la Guía del desarrollador de Lex V2.

Configuración de AppInstance bots

Una vez que tenga un bot de Amazon Lex V2 con un modelo, una versión y un alias, utilizará las API de mensajería del SDK de Amazon Chime o la CLI para crear un. AppInstanceBot Para obtener más información sobre el uso de las API, consulte la documentación de las [CreateAppInstanceBotAPI](#).

Note

El atributo de InvokedBy se utiliza para configurar el comportamiento de interacción del diálogo de AppInstanceBot. Puede configurar los tipos de mensajes que activan un bot, como los mensajes estándar o los mensajes segmentados.

El siguiente ejemplo muestra cómo usar la AWS CLI para crear una `AppInstanceBot` que puedan invocar todos los MENTIONS mensajes estándar y los mensajes de destino.

```
aws chime-sdk-identity create-app-instance-bot \
--app-instance-arn app-instance-arn \
--name app-instance-bot-name \
--configuration '{
  "Lex": {
    "LexBotAliasArn": "lex-bot-alias-arn",
    "LocaleId": "lex_bot_alias_locale_id",
    "InvokedBy": {
      "StandardMessages": "MENTIONS",
      "TargetedMessages": "ALL"
    }
  }
  "WelcomeIntent": "welcome-intent-name"
}
```

Crear una membresía de canal para un `AppInstanceBot`

Una vez creado el `AppInstanceBot`, lo agregas como miembro a un canal nuevo o existente. Para obtener más información, consulte [CreateChannel](#) o [CreateChannelMembership](#) documentación de la API de mensajería del SDK de Amazon Chime.

El siguiente ejemplo muestra cómo usar la AWS CLI para crear un canal y agregar `AppInstanceBot` uno como miembro.

```
aws chime-sdk-messaging create-channel \
--chime-bearer caller_app_instance_user_arn \
--app-instance-arn app_instance_arn \
--name channel_name \
--member-arns '[
  "app_instance_bot_arn"
]'
```

El siguiente ejemplo muestra cómo usar la AWS CLI para agregar una `AppInstanceBot` a un canal existente.

```
aws chime-sdk-messaging create-channel-membership \
--chime-bearer caller_app_instance_user_arn \
--channel-arn channel_arn \
```

```
--member-arn app_instance_bot_arn
```

Enviar mensajes a un AppInstanceBot

Usas la [SendChannelMessage](#) API para enviar mensajes a un AppInstanceBot. Envías los mensajes al canal del que AppInstanceBot es miembro. Si el [modelo de comprensión del lenguaje natural](#) reconoce el contenido del mensaje y suscita una intención de Amazon Lex, AppInstanceBot responde con un mensaje de canal e inicia un diálogo.

También puede enviar mensajes segmentados a un miembro del canal, que puede ser un o un AppInstanceUser . AppInstanceBot Solo el destinatario y el remitente pueden ver los mensajes segmentados. Solo los usuarios que pueden ver los mensajes segmentados pueden realizar acciones al respecto. Sin embargo, los administradores pueden eliminar los mensajes segmentados que no pueden ver.

El siguiente ejemplo muestra cómo usar la AWS CLI para enviar un mensaje de canal.

```
aws chime-sdk-messaging send-channel-message \  
--chime-bearer caller_app_instance_user_arn \  
--channel-arn channel_arn \  
--content content \  
--type STANDARD \  
--persistence PERSISTENT
```

Procesamiento de mensajes desde Amazon Lex

Al enviar mensajes a Amazon Lex, la mensajería de Amazon Chime SDK rellena la `CHIME.channel.arn` y `CHIME.sender.arn` con la información del ARN del remitente y del canal como atributos de solicitud. Puede usar los atributos para determinar quién envió un mensaje y el canal al que pertenece el remitente. Para obtener más información, consulte [Habilitación de la lógica personalizada con funciones de AWS Lambda](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex.

Procesar las respuestas de un AppInstanceBot

Cuando un usuario envía un mensaje, AppInstanceBot responde con un mensaje de canal. Puede hacer una lista de los mensajes del canal para obtener la respuesta del bot.

En el siguiente ejemplo, se muestra cómo usar la CLI para enumerar mensajes de canal.

```
aws chime-sdk-messaging list-channel-messages \  

```

```
--chime-bearer caller_app_instance_user_arn \  
--channel-arn channel_arn
```

Las respuestas correctas pueden AppInstanceBot adoptar el siguiente formato.

```
{  
  "MessageId": "messageId",  
  "Content": "*{\"Messages\": [{\"...\"}]}*\",  
  "ContentType": "application/amz-chime-lex-msgs",  
  "MessageAttributes": {  
    "CHIME.LEX.sessionState.intent.name": {  
      "StringValues": [  
        "lex_bot_intent_name"  
      ]  
    },  
    "CHIME.LEX.sessionState.intent.state": {  
      "StringValues": [  
        "lex_bot_intent_fullfilment_status"  
      ]  
    },  
    "CHIME.LEX.sessionState.originatingRequestId": {  
      "StringValues": [  
        "lex_bot_originating_request_id"  
      ]  
    },  
    "CHIME.LEX.sessionState.sessionId": {  
      "StringValues": [  
        "lex_bot_session_id"  
      ]  
    }  
  },  
  "Sender": {  
    "Arn": "app_instance_bot_arn",  
    "Name": "app_instance_bot_name"  
  },  
  "Type": "STANDARD",  
}
```

Content

El campo Content contiene una lista de mensajes que se originan en el bot Amazon Lex V2. Para obtener más información sobre estos mensajes, consulte los [mensajes](#) de la API de RecognizeTextAmazon Lex V2.

En el siguiente ejemplo, se muestra cómo utilizar el campo Content en un mensaje de bienvenida.

```
{
  "Messages":
  [
    {
      "Content": "Hello!",
      "ContentType": "PlainText"
    },
    {
      "ContentType": "ImageResponseCard",
      "ImageResponseCard":
      {
        "Title": "Hello! I'm BB, the Bank Bot.",
        "Subtitle": "I can help you with the following transactions",
        "Buttons":
        [
          {
            "Text": "Check balance",
            "Value": "Check balance"
          },
          {
            "Text": "Escalate to agent",
            "Value": "Escalate to agent"
          }
        ]
      }
    }
  ]
}
```

En el caso de una respuesta de error, el campo Contenido contiene un mensaje de error y un código con el siguiente formato:

```
{
  "Code": error_code
}
```

ContentType

ContentType se refiere al tipo de carga útil que contiene el campo Content y debe marcarse para analizar el campo Content.

Note

El bot Lex V2 usa un ContentType diferente.

ContentType está configurado en `application/amz-chime-lex-msgs` para una respuesta correcta o `application/amz-chime-lex-error` para una respuesta fallida.

MessageAttribute

A MessageAttributees un mapa de claves de cadena a valores de cadena. Una respuesta de un AppInstanceBot contiene los siguientes atributos de mensaje asignados a una respuesta de un bot de Amazon Lex.

- `CHIME.LEX.sessionState.intent.name`: el nombre de la intención del bot Lex que la solicitud ha intentado cumplir.
- `Chime.lex.sessionState.Intent.State`: el estado actual de la intención. Entre los valores posibles se incluyen: `Fulfilled`, `InProgress` y `Failed`.
- `chime.lex.SessionState.OriginatingRequestId`— Un identificador único para una solicitud específica al bot Amazon Lex. Se establece en el mensaje `MessageId` del usuario original que activó el `AppInstanceBot`.
- `CHIME.LEX.sessionState.sessionId`: un identificador único para una conversación entre el usuario y el bot. Cuando un usuario inicia una conversación con un bot, Amazon Lex crea una sesión.

Para obtener más información sobre las sesiones y los estados de las sesiones de Amazon Lex, consulte la referencia de la API de Amazon Lex y la [gestión de las sesiones](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex V2. [SessionState](#)

Para obtener más información sobre los atributos que devuelve Amazon Lex V2, consulte las API de [Amazon Lex Runtime V2](#).

Uso de reglas para enviar eventos a Amazon EventBridge

El SDK de Amazon Chime muestra EventBridge eventos cuando un error le impide invocar el bot Amazon Lex V2. Puede crear EventBridge reglas que reconozcan esos eventos y tomar medidas automáticamente cuando la regla coincida. Para obtener más información, consulta [EventBridge las normas de Amazon](#) en la Guía del EventBridge usuario de Amazon.

En el siguiente ejemplo, se muestra un evento típico de fallo.

```
{
  version: '0',
  id: '12345678-1234-1234-1234-111122223333',
  'detail-type': 'Chime Messaging AppInstanceBot Lex Failure',
  source: 'aws.chime',
  account: 'aws-account-id',
  time: 'yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ',
  region: "region",
  resources: [],
  detail: {
    resourceArn: 'arn:aws:chime:region:aws-account-id:app-instance/app-instance-id/bot/app-instance-bot-id',
    failureReason: "1 validation error detected: Value at 'text' failed to satisfy constraint: Member must have length less than or equal to 1024 (Service: LexRuntimeV2, Status Code: 400, Request ID: request-id)"
  }
}
```

Solución de problemas AppInstanceBots configurados con los bots de Amazon Lex V2

En los siguientes temas se explica cómo solucionar problemas comunes con AppInstanceBots

Búsqueda de errores de Amazon Lex V2

La mensajería del SDK de Amazon Chime muestra [EventBridge eventos de Amazon](#) cuando un error impide que se invoque el bot Amazon Lex V2. Para obtener más información sobre la configuración de las reglas y los objetivos de las notificaciones, consulta [Cómo empezar con Amazon EventBridge](#) en la Guía del EventBridge usuario de Amazon.

Si recibe EventBridge eventos en AWS CloudWatch Logs, puede usar AWS CloudWatch Logs Insights para consultar EventBridge eventos en función del tipo de detalle de los mensajes del SDK de Amazon Chime. En `failureReason` se indica la causa del error.

En el siguiente ejemplo, se muestra una consulta típica.

```
fields @timestamp, @message
| filter `detail-type` = "Chime Messaging AppInstanceBot Lex Failure"
| sort @timestamp desc
```

Si Amazon Chime SDK Messaging puede invocar su bot Amazon Lex V2, el SDK envía CONTROL mensajes con un mensaje de error.

Solución de errores de permisos de bots de Amazon Lex V2

Para `AppInstanceBot` invocar un bot Amazon Lex V2, el director del servicio de mensajería del SDK de Amazon Chime debe tener permiso para invocar el recurso del bot Amazon Lex V2. Además, asegúrese `AWS:SourceArn` de que la condición de la política de recursos coincida con el ARN del `AppInstanceBot`.

Para obtener más información sobre cómo configurar e `AppInstanceBot` invocar un bot de Amazon Lex V2 [Creación de un bot de Amazon Lex V2](#), consulte la sección anterior.

Solución de problemas de limitación de bots de Amazon Lex V2

Amazon Lex tiene una Service Quota para el número máximo de conversaciones simultáneas en modo texto por alias de bot. Puede ponerse en contacto con el equipo de servicio de Amazon Lex para obtener más cuotas. Para obtener más información, consulte las [directrices y cuotas de Amazon Lex](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex.

Administración de retención de mensajes

Los propietarios de las cuentas pueden usar las API de Amazon Chime SDK para activar la retención de mensajes. Los mensajes se eliminan automáticamente en función del período de tiempo establecido por el administrador. Los períodos de retención pueden durar de un día a 15 años. También se puede usar las API para actualizar los períodos de retención de chat o desactivar la retención de chat en cualquier momento.

Temas de esta sección

- [Ejemplos de comandos de retención de CLI](#)
- [Activación de retención de mensajes](#)
- [Eliminación y restauración de mensajes](#)

Ejemplos de comandos de retención de CLI

Los siguientes ejemplos muestran los comandos CLI típicos para la retención:

Habilitación

```
aws chime-sdk-identity put-app-instance-retention-settings --app-  
instance-arn {appInstanceArn} --app-instance-retention-settings  
ChannelRetentionSettings={RetentionDays=60}
```

Actualización

```
aws chime-sdk-identity put-app-instance-retention-settings --app-  
instance-arn {appInstanceArn} --app-instance-retention-settings  
ChannelRetentionSettings={RetentionDays=30}
```

Deshabilitación

```
aws chime-sdk-identity put-app-instance-retention-settings --app-  
instance-arn {appInstanceArn} --app-instance-retention-settings  
ChannelRetentionSettings={}
```

Activación de retención de mensajes

Utilice las API de Amazon Chime SDK para activar la retención de mensajes. También se puede usar las API para actualizar los períodos de retención de chat o desactivar la retención de chat en cualquier momento. Para obtener más información sobre la configuración de la retención de mensajes, consulte la referencia de la [API de Amazon Chime SDK](#).

Eliminación y restauración de mensajes

Puede restaurar los mensajes para los usuarios en un plazo de 30 días a partir de la configuración o actualización de un período de retención de mensajes. Sin embargo, después del período de gracia de 30 días, todos los mensajes que entren en el período de retención se eliminarán

permanentemente, mientras que los nuevos mensajes se eliminarán permanentemente tan pronto como superen el período de retención.

Note

Durante el periodo de gracia de 30 días, si el amplía la política de retención, o la desactiva, los mensajes que no hayan superado el nuevo periodo de retención volverán a ser visibles para los usuarios de la cuenta.

Los mensajes también se eliminan permanentemente cuando un `AppInstanceUser` elimina un canal o un mensaje.

Componentes de la interfaz de usuario para la mensajería

Puede utilizar una biblioteca de componentes para reducir el esfuerzo necesario para crear la interfaz de usuario para la mensajería de chat. Consulte la [biblioteca de componentes Amazon Chime React GitHub](#) para obtener más información.

Integración con bibliotecas de cliente

Para utilizar las características de mensajería de Amazon Chime SDK, debe integrar la aplicación de cliente con las siguientes bibliotecas de cliente:

- AWS SDK: contiene API para enviar mensajes y administrar recursos.
- Biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime para JavaScript (NPM): una JavaScript biblioteca con definiciones de TypeScript tipos que le ayuda a integrar su cliente con el conector web de mensajería del SDK de Amazon Chime para recibir mensajes.

Para integrar su aplicación cliente con Amazon Chime SDK, consulte las instrucciones de la biblioteca de clientes README.md y utilice las demostraciones para aprender a crear características de mensajería.

Uso de la mensajería del SDK de Amazon Chime con JavaScript

Puede usarlo JavaScript para administrar los recursos del SDK de Amazon Chime y enviar mensajes. Para obtener más información, consulte el [AWS JavaScript SDK](#).

También puede crear una sesión de mensajería en su aplicación cliente para recibir mensajes de la mensajería de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte [Uso de la biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime para JavaScript](#). GitHub

Uso del servicio de audio PSTN de Amazon Chime SDK

Note

En esta sección se describe el servicio de audio PSTN del SDK de Chime, que anteriormente se denominaba «Aplicaciones multimedia SIP (SMA)» en versiones anteriores de la documentación y en algunas publicaciones de blog. De ahora en adelante, cuando nos referimos a «Aplicaciones multimedia SIP», nos referimos a los elementos de configuración de la consola del SDK de Amazon Chime y del AWS SDK que están asociados al servicio de audio PSTN.

En esta sección se explica cómo usar el servicio de audio de red telefónica pública conmutada (PSTN) de Amazon Chime SDK. Con el servicio de audio PSTN, los desarrolladores pueden crear aplicaciones de telefonía personalizadas utilizando la agilidad y la simplicidad operativa de una función sin servidor. AWS Lambda

Sus AWS Lambda funciones controlan el comportamiento de las llamadas telefónicas, como la reproducción de instrucciones de voz, la recopilación de dígitos, la grabación de llamadas, el enrutamiento de las llamadas a la PSTN y a los dispositivos del Protocolo de inicio de sesión (SIP) mediante el conector de voz del SDK de Amazon Chime. Los siguientes temas proporcionan información general e información sobre la arquitectura del servicio de audio PSTN, incluida la forma de crear funciones para controlar las llamadas. AWS Lambda

Note

En los temas de esta sección se supone que usted entiende el AWS Lambda servicio. Para obtener más información AWS Lambda, consulte [Cómo empezar con AWS Lambda](#). Además, para utilizar correctamente esta sección de Amazon Chime SDK, un administrador de Amazon Chime SDK debe crear al menos una regla SIP y una aplicación multimedia SIP. Para obtener más información sobre cómo realizar esas tareas, consulte [Administración de aplicaciones multimedia SIP](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

Temas

- [Migración al espacio de nombres Voice de Amazon Chime SDK](#)

- [Descripción de los números de teléfono, las reglas SIP, las aplicaciones multimedia SIP y AWS Lambda las funciones](#)
- [Comprensión del modelo de programación del servicio de audio PSTN](#)
- [Enrutar llamadas y eventos a funciones AWS Lambda](#)
- [Acerca del uso de los registros de llamadas del servicio de audio PSTN](#)
- [Ejemplo de flujo de llamadas](#)
- [Funciones AWS Lambda de creación para el servicio de audio PSTN](#)

Migración al espacio de nombres Voice de Amazon Chime SDK

El espacio de nombres de [voz de Amazon Chime SDK](#) es un lugar dedicado a las API que crean y administran los recursos de voz de Amazon Chime SDK. El espacio de nombres se utiliza para dirigirse a los puntos de enlace de la API de voz del SDK de Amazon Chime en AWS cualquier región en la que estén disponibles. Si acaba de empezar a utilizar Amazon Chime SDK, utilice este espacio de nombres. Para obtener más información sobre las regiones, consulte [Regiones disponibles](#) en esta guía.

Las aplicaciones existentes que utilizan el espacio de nombres [Amazon Chime](#) deberían planificar la migración al espacio de nombres dedicado para poder utilizar las API actualizadas y las nuevas características.

Temas

- [Razones para migrar](#)
- [Antes de realizar la migración](#)
- [Diferencias entre los espacios de nombres](#)

Razones para migrar

Recomendamos migrar al espacio de nombres [Voice de Amazon Chime SDK](#) por los siguientes motivos:

Elección de punto de conexión de la API

El espacio de nombres de voz de Amazon Chime SDK le permite usar puntos de conexión de API en cualquier [región](#) en la que estén disponibles. Si desea utilizar puntos de conexión de API

distintos de `us-east-1`, debe utilizar el espacio de nombres de voz de Amazon Chime SDK. Para obtener más información sobre los puntos de conexión actuales, consulte [Mapeo de API](#) en esta guía.

API de voz nuevas y actualizadas

Solo añadimos o actualizamos las API de voz en el espacio de nombres de voz de Amazon Chime SDK.

Antes de realizar la migración

Antes de realizar la migración, tenga en cuenta las diferencias entre los espacios de nombres. En la siguiente tabla se enumeran y describen.

	Espacio de nombres de voz de Amazon Chime SDK	Espacio de nombres de Amazon Chime
AWS namespace	ChimeSDKVoice	Chime
Regiones	Múltiple	Sólo <code>us-east-1</code>
Puntos de conexión	<code>https://voice-chime.<i>region</i>.amazonaws.com</code>	<code>service.chime.aws.amazon.com</code>
Entidad principal de servicio	<code>chime.amazonaws.com</code>	<code>chime.amazonaws.com</code>
API	Solo las API para el servicio de audio PSTN	API para PSTN Audio y otras partes de Amazon Chime
Administración de Voice Connector	Múltiples regiones	<code>us-east-1</code>
Administración de grupos de Voice Connector	Múltiples regiones	<code>us-east-1</code>
Administración de aplicaciones multimedia SIP y reglas SIP	Múltiples regiones	<code>us-east-1</code>

	Espacio de nombres de voz de Amazon Chime SDK	Espacio de nombres de Amazon Chime
Administración de números de teléfono	Múltiples regiones	us-east-1
Análisis de llamadas	Disponible	No disponible
Dominios de perfiles de voz	Disponible	No disponible
Gestión de llamadas de emergencia	Múltiples regiones	us-east-1
Administración de sesiones telefónicas proxy	Múltiples regiones	us-east-1
Gestión de la transmisión	Múltiples regiones	us-east-1
Gestión de registros y métricas	Múltiples regiones	us-east-1

Para obtener más información sobre las regiones disponibles, consulte [Regiones PSTN](#) anteriormente en esta guía.

Diferencias entre los espacios de nombres

En las siguientes secciones se explican las diferencias entre los espacios de nombres y los espacios de nombres Amazon Chime SDK Voice y Amazon Chime.

AWS espacio de nombres

El espacio de nombres de Amazon Chime SDK usa el nombre formal Chime. El espacio de nombres de voz de Amazon Chime SDK usa el nombre formal ChimeSDKVoice. El formato preciso del nombre varía según la plataforma.

Por ejemplo, si utilizas el AWS SDK de Node.js para crear reuniones, utilizas la siguiente línea de código para direccionar el espacio de nombres.

```
const chimeVoice = AWS.Chime();
```

Para migrar al espacio de nombres de voz de Amazon Chime SDK, actualice esta línea de código con el nuevo espacio de nombres y la región del punto de conexión.

```
const chimeVoice = AWS.ChimeSDKVoice({ region: "eu-central-1" });
```

Regiones

El espacio de nombres [Amazon Chime](#) solo puede abordar los puntos de conexión de la API de la región us-east-1. El espacio de nombres de [voz de Amazon Chime SDK](#) puede dirigirse a los puntos de conexión de la API de voz de Amazon Chime SDK en cualquier región en la que estén disponibles. Para obtener una lista actualizada de las regiones de voz, consulte [Regiones disponibles](#) en esta guía.

puntos de conexión

El espacio de nombres de [voz de Amazon Chime SDK](#) utiliza puntos de conexión de API diferentes a los del espacio de nombres de [Amazon Chime](#).

Solo el punto de conexión utilizado para crear una acción de voz se puede utilizar para modificarla. Esto significa que una acción de voz creada a través de un punto de conexión en eu-central-1 solo se puede modificar mediante eu-central-1. También significa que no puede abordar una acción de voz creada a través del espacio de nombres Chime con el espacio de nombres ChimeSDKVoice incorporado en us-east-1. Para obtener más información sobre los puntos de conexión actuales, consulte [Mapeo de API](#) en esta guía.

Entidad principal de servicio

Ambos espacios de nombres utilizan la entidad principal de servicio chime.amazonaws.com. Si tiene políticas de acceso que otorgan acceso al servicio, no es necesario que las actualice.

API

El espacio de nombres de [voz de Amazon Chime SDK](#) solo contiene API para crear y administrar acciones de voz. El espacio de nombres [Amazon Chime](#) incluye las API para voz y otras partes del servicio Amazon Chime, como las reuniones.

Etiquetado

Solo el espacio de nombres de [voz de Amazon Chime SDK](#) admite etiquetas. Para obtener más información sobre las etiquetas, consulta y [TagResourceUntagResource](#)

Regiones multimedia

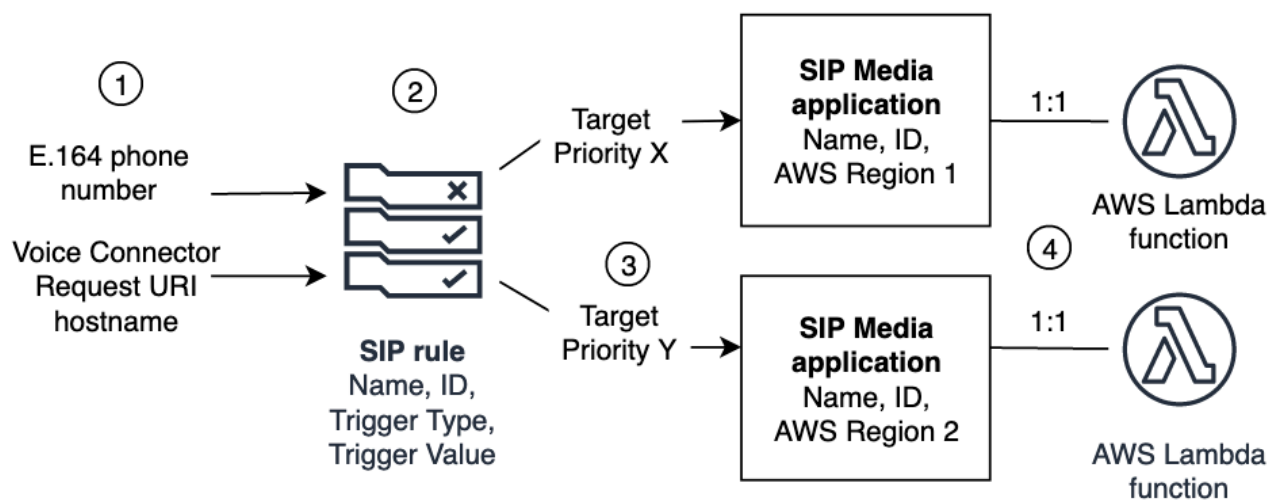
Si utiliza el espacio de nombres Chime para crear recursos como conectores de voz y aplicaciones multimedia SIP, solo podrá hacerlo en us-east-1 y us-west-2, además, deberá utilizar el punto de conexión us-east-1.

Por el contrario, el espacio de nombres ChimeSDKVoice permite la creación de recursos en todas las regiones compatibles, no solo en us-east-1 y us-west-2. Para obtener más información sobre la cobertura regional, consulte [Regiones disponibles](#).

Descripción de los números de teléfono, las reglas SIP, las aplicaciones multimedia SIP y AWS Lambda las funciones

Antes de poder utilizar el servicio de audio PSTN, un administrador de Amazon Chime SDK debe aprovisionar sus números de teléfono y crear objetos gestionados denominados reglas SIP y aplicaciones multimedia SIP. Puede utilizar la consola del SDK de Amazon Chime o el AWS SDK para aprovisionar números de teléfono y aprovisionar la regla SIP y los objetos gestionados por la aplicación multimedia SIP.

Esta imagen muestra la relación entre los objetos administrados que componen el servicio de audio PSTN. Los números de la imagen corresponden a los números del texto situado debajo de la imagen.



Solo puede asignar números de teléfono y conectores de voz de Amazon Chime SDK (1) a las reglas SIP (2). Además, debe proporcionar el número de teléfono o el conector de voz en su servicio de audio PSTN. Al recibir una llamada entrante a un número de teléfono o una solicitud de llamada saliente desde un conector de voz, la regla SIP invoca una aplicación multimedia SIP y una función

asociada AWS Lambda (4). La AWS Lambda función ejecuta un conjunto predefinido de acciones, como reproducir música en espera o unirse a una reunión. Para ofrecer resiliencia multirregional, las reglas SIP pueden especificar aplicaciones multimedia SIP de destino alternativas en diferentes AWS regiones (3) por orden de prioridad para la conmutación por error. Si un objetivo falla, el servicio de audio PSTN intenta con el siguiente y así sucesivamente. Tenga en cuenta que cada destino alternativo debe residir en una región diferente. AWS

Además, varias aplicaciones multimedia SIP pueden invocar una AWS Lambda función determinada. Dicho de otro modo, al crear una AWS Lambda función, cualquier aplicación multimedia SIP puede utilizarla.

Para obtener más información sobre el aprovisionamiento de aplicaciones y reglas multimedia SIP, consulte [Administración de aplicaciones y reglas multimedia SIP](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

Comprensión del modelo de programación del servicio de audio PSTN

El servicio de audio PSTN utiliza un modelo de programación de solicitud/respuesta que, a su vez, utiliza funciones. AWS Lambda AWS Lambda La función se invoca automáticamente para las llamadas entrantes y salientes. Por ejemplo, cuando llega una nueva llamada entrante, el servicio de audio PSTN invoca la AWS Lambda función mediante un `NEW_INCOMING_CALL` evento y espera a que se ejecuten los comandos denominados Acciones. Por ejemplo, la aplicación puede elegir acciones como reproducir un mensaje de audio, recopilar dígitos, grabar audio o redirigir la llamada hacia adelante. Estas acciones con formato JSON se devuelven al servicio de audio de la PSTN mediante una llamada de su función. AWS Lambda

En este ejemplo se muestra una acción `PlayAudio`.

```
{
  "Type": "PlayAudio",
  "Parameters": {
    "CallId": "call-id-1",
    "ParticipantTag": "LEG-A",
    "PlaybackTerminators": ["1", "8", "#"],
    "Repeat": "5",
    "AudioSource": {
      "Type": "S3",
      "BucketName": "valid-S3-bucket-name",
```

```

        "Key": "wave-file.wav"
    }
}

```

En este ejemplo se muestra una acción RecordAudio.

```

{
  "Type": "RecordAudio",
  "Parameters": {
    "CallId": "call-id-1",
    "DurationInSeconds": "10",
    "SilenceDurationInSeconds": 3,
    "SilenceThreshold": 100,
    "RecordingTerminators": [
      "#"
    ],
    "RecordingDestination": {
      "Type": "S3",
      "BucketName": "valid-bucket-name",
      "Prefix": "valid-prefix-name"
    }
  }
}

```

Una vez que el servicio de audio PSTN ejecuta la acción, vuelve a invocar la AWS Lambda función con una indicación de éxito o de fallo.

La aplicación también puede realizar llamadas telefónicas salientes y utilizar su AWS Lambda función para controlar el flujo de llamadas, la experiencia de la persona que llama y el contexto de la llamada. En este caso, llamas a la [CreateSipMediaApplicationCall](#) API y AWS Lambda se invoca con un NEW_OUTBOUND_CALL evento. Una vez respondida la llamada, puede devolver acciones, como reproducir un mensaje de voz y recopilar los dígitos introducidos por el usuario. También puedes activar tu AWS Lambda función mediante la [UpdateSipMediaApplicationCall](#) API para implementar temporizadores, silenciamiento de participantes y salas de espera.

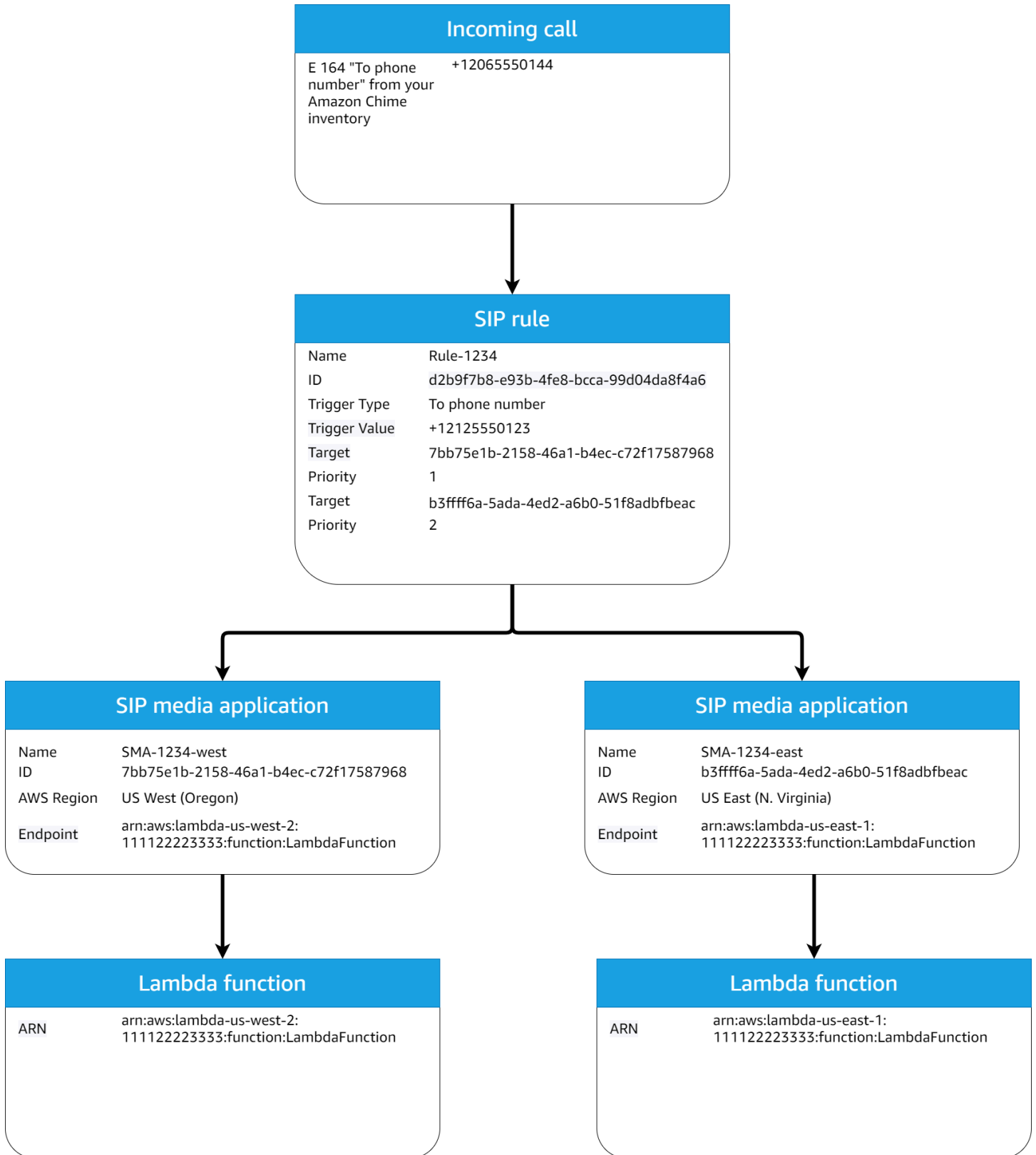
Enrutar llamadas y eventos a funciones AWS Lambda

El servicio de audio PSTN ofrece las siguientes formas de dirigir las llamadas telefónicas entrantes a su centro de trabajo para su AWS Lambda tratamiento.

- Puede enrutar las llamadas en función del número al que se llama. Para ello, un administrador de Amazon Chime SDK crea una regla SIP con el tipo de disparador establecido en Al número de teléfono. Este número de teléfono debe estar en el inventario de números de teléfono del SDK de Amazon Chime, en la misma AWS cuenta que la regla SIP.
- Puede enrutar las llamadas a la AWS Lambda función en función del URI de solicitud de una llamada SIP entrante del Voice Connector. Para ello, un administrador de Amazon Chime SDK crea una regla SIP con el tipo de activador establecido en Solicitar nombre de host de URI. Este campo debe contener un nombre de dominio completo especificado en el campo «nombre de host saliente» de un conector de voz que se aprovisiona en la misma AWS cuenta que la regla SIP.

A continuación, el administrador aprovisiona al menos una aplicación multimedia SIP de destino. Si lo desea, puede aprovisionar varias aplicaciones multimedia SIP por orden de prioridad para admitir la redundancia y la conmutación por error. Por ejemplo, puede aprovisionar dos aplicaciones multimedia SIP en dos AWS regiones diferentes y especificar su orden de prioridad. Si una regla SIP tiene más de una aplicación multimedia SIP de destino, las funciones de Lambda de la aplicación multimedia SIP se invocan en orden de prioridad. La AWS Lambda función de la aplicación multimedia SIP con el orden de prioridad más alto (el número más pequeño, como 1) se ejecuta primero. Si el servicio de audio PSTN no puede invocar esa AWS Lambda función, se invoca la AWS Lambda función de la aplicación multimedia SIP que tenga el siguiente orden de prioridad más alto (el siguiente número mínimo, como 2). Si fallan todos los intentos de ejecutar las aplicaciones multimedia SIP especificadas en la regla SIP, el servicio de audio PSTN cuelga.

Una vez que se hayan aprovisionado las reglas SIP y las aplicaciones multimedia SIP necesarias, el servicio de audio PSTN redirige las llamadas entrantes a su función. AWS Lambda El siguiente diagrama muestra una secuencia típica que utiliza el tipo de activador Al número de teléfono.



En el diagrama:

1. El servicio de audio PSTN recibe una llamada entrante a un número de teléfono previsto en una regla SIP de la misma cuenta. AWS
2. A continuación, el servicio de audio PSTN evalúa la regla SIP y busca la aplicación multimedia SIP con el orden de prioridad más alto (en este caso, la prioridad 1).
3. A continuación, el servicio invoca la AWS Lambda función asociada a la aplicación multimedia SIP.
4. Opcional. Si el servicio no puede invocar el orden de prioridad más alto AWS Lambda asociado, intentará ejecutar la aplicación multimedia SIP con el siguiente orden de prioridad más alto (en este caso, la prioridad 2), si existe.
5. Opcional. Si todas las aplicaciones multimedia SIP de destino fallan, el servicio de audio PSTN interrumpe la llamada.

El siguiente diagrama muestra una regla típica que utiliza un tipo de activador Solicitar nombre de host de URI.

Incoming call

Voice Connector Host name	1234567890abcdef0.voiceconnector.chime.aws
---------------------------	--



SIP rule

ID	b8be60f8-788c-4a30-b489-62531291cf
Trigger Type	Request URI hostname
Target	81bdd897-2948-474d-849e-9a754a136f28
Trigger Value	12345678cdef0.voiceconnector.chime.aws
Priority	1
Name	Rule-5678

En el diagrama:

1. El servicio de audio PSTN recibe una llamada entrante en un conector de voz del SDK de Amazon Chime con un nombre de host de URI de solicitud que coincide con una regla SIP aprovisionada en la misma cuenta. AWS
2. A continuación, el servicio evalúa la regla SIP y busca la aplicación multimedia SIP con la prioridad más baja (en este caso, la única aplicación multimedia SIP de destino con prioridad 1).
3. A continuación, el servicio invoca la AWS Lambda función asociada a la aplicación multimedia SIP.
4. Opcional. Si el servicio no puede invocar la AWS Lambda asociada a la prioridad más baja, intenta ejecutar la aplicación multimedia SIP con la siguiente prioridad más baja, si existe. En este caso, solo hay una aplicación multimedia SIP de destino.
5. Opcional. Si todas las aplicaciones multimedia SIP de destino fallan, el servicio de audio PSTN interrumpe la llamada.

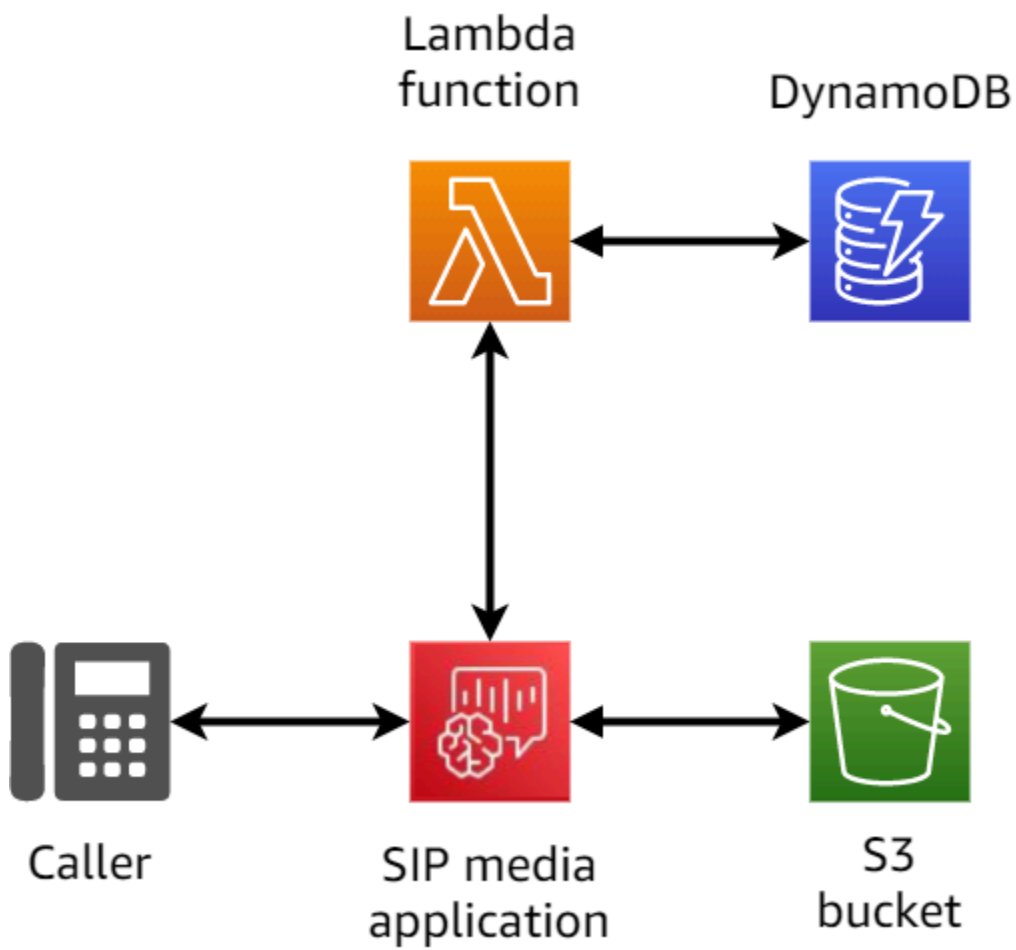
Además, puedes crear una llamada saliente y, posteriormente, invocar tu AWS Lambda función para un procesamiento adicional mediante la API. [CreateSIPMediaApplicationCall](#) Para usar esta API, debe especificar el ID de la aplicación multimedia SIP aprovisionada como parámetro.

Por último, puedes activar tu AWS Lambda función en cualquier momento mientras una llamada esté activa mediante la [UpdateSIPMediaApplicationCall](#) API. Para usar la API, debe especificar el ID de la aplicación multimedia SIP aprovisionada como parámetro.

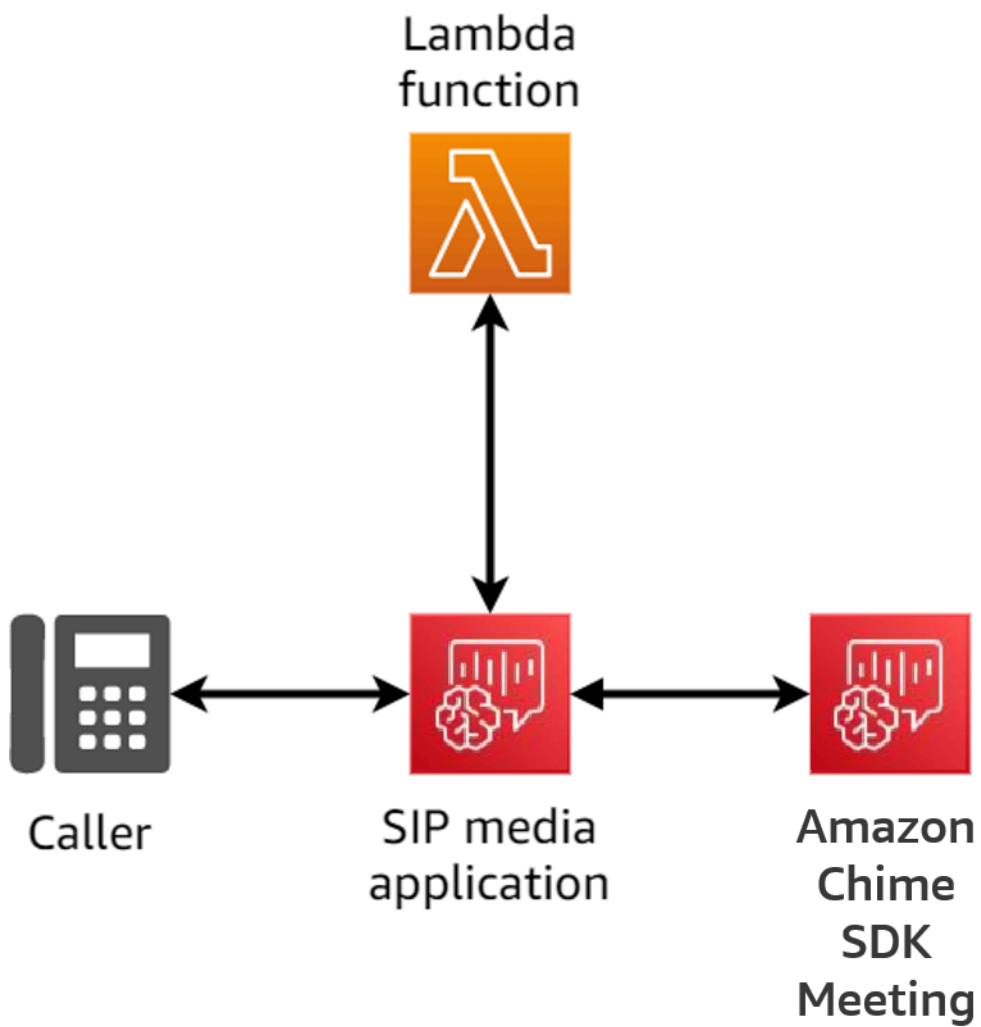
Acerca del uso de los registros de llamadas del servicio de audio PSTN

El servicio de audio PSTN puede funcionar en uno o más tramos de llamada. Por ejemplo, tiene un solo tramo de llamada cuando graba o entrega un correo de voz y tiene varios tramos de llamadas cuando se une a una reunión de Amazon Chime SDK.

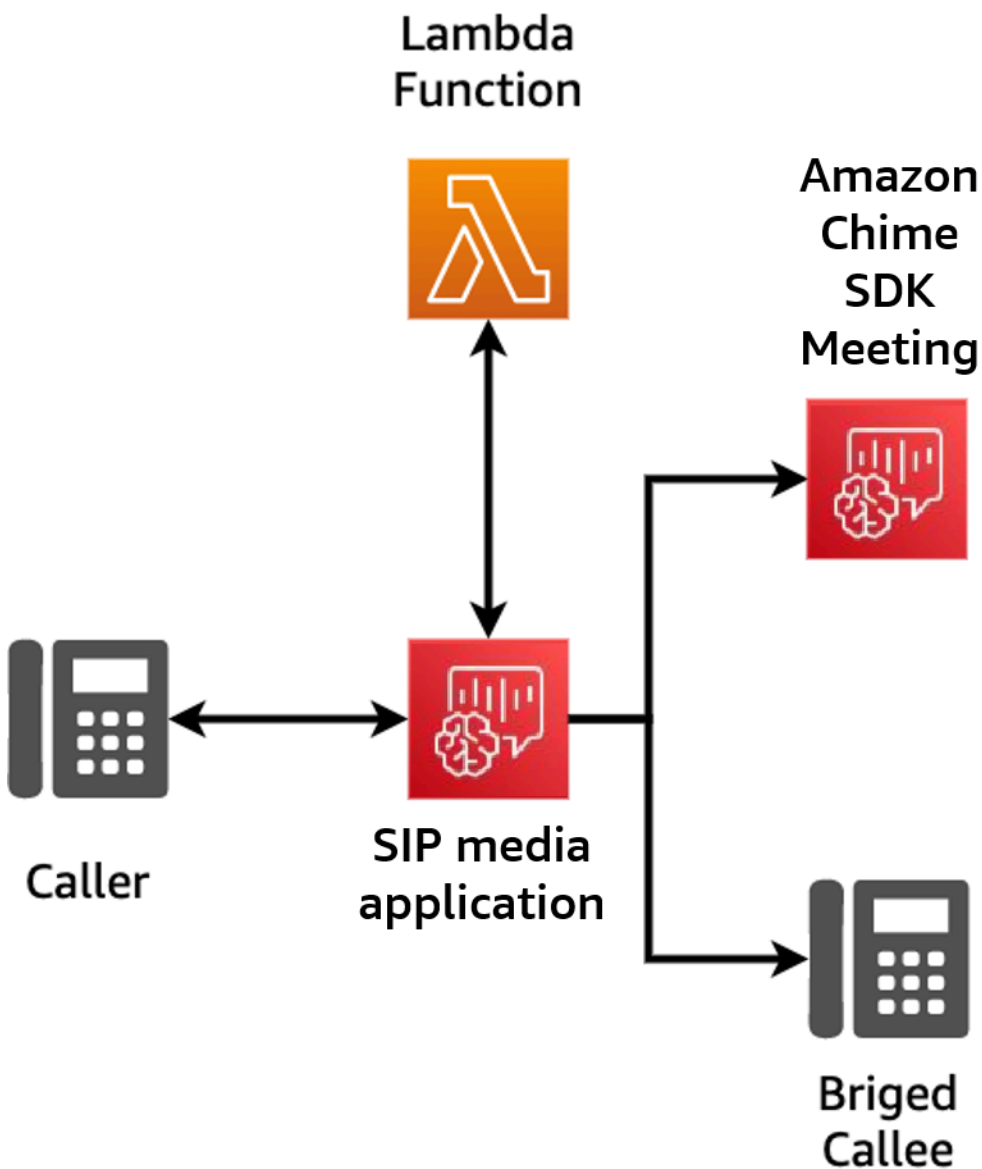
El siguiente diagrama muestra el flujo de llamadas de tramo único.



En el siguiente diagrama se muestra la arquitectura de una llamada de varios tramos.



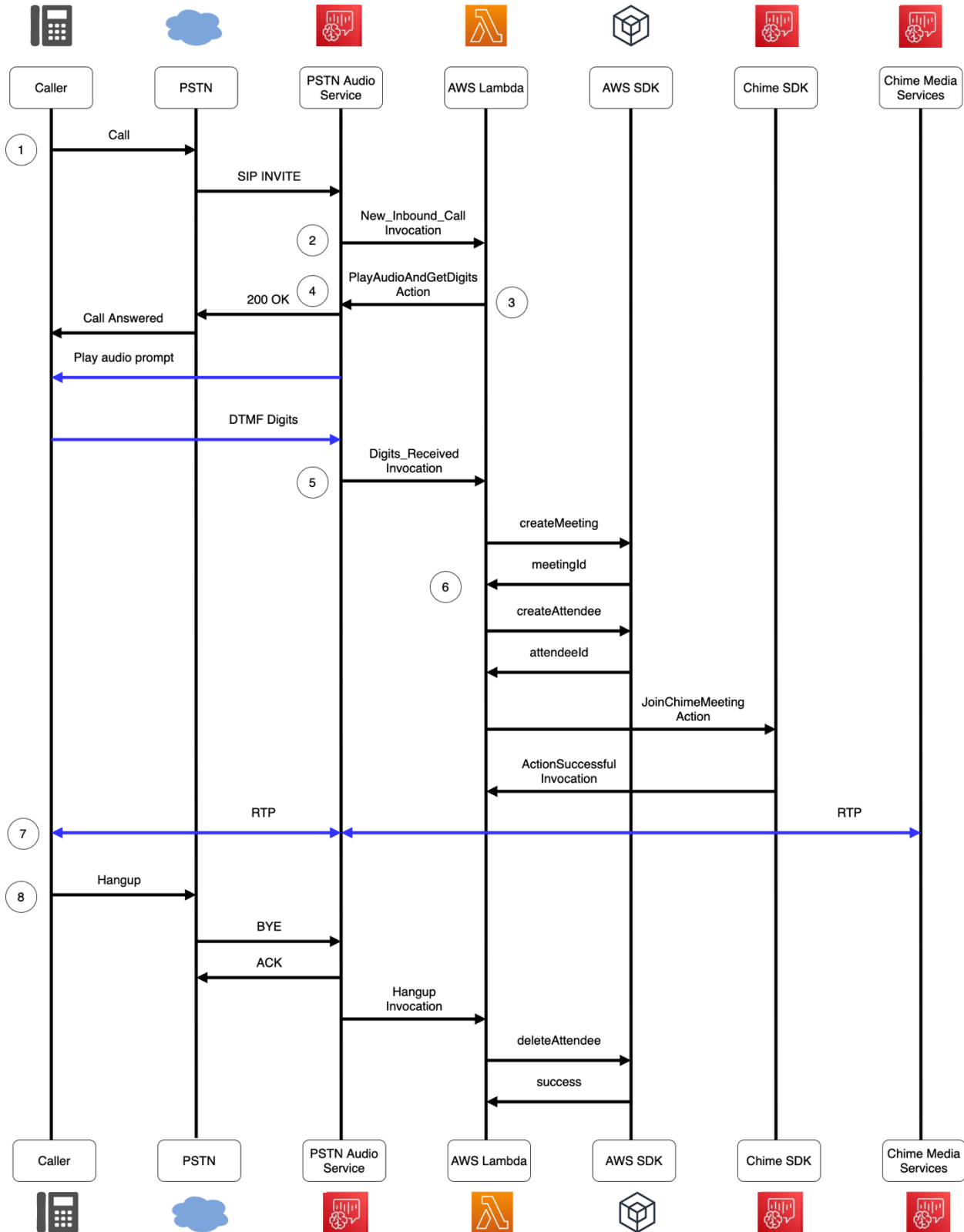
El siguiente diagrama muestra el flujo de llamadas puenteadas de varios tramos.



Ejemplo de flujo de llamadas

Este diagrama muestra el flujo de una llamada a través del servicio de audio PSTN del SDK de Amazon Chime y la función de un cliente. AWS Lambda En este ejemplo, la aplicación reproduce un mensaje para la persona que llama, recopila dígitos multifrecuencia (DTMF) de doble tono y, a continuación, los conecta a una reunión de Amazon Chime SDK.

Los números del diagrama corresponden a las explicaciones numeradas que aparecen debajo del diagrama.



En el diagrama:

1. El servicio de audio PSTN de Amazon Chime SDK recibe una llamada a un número de teléfono que se proporciona en una regla SIP.
2. El servicio de audio PSTN busca la aplicación multimedia SIP asociada e invoca la AWS Lambda función asociada con un evento (LEG-A). `NEW_INBOUND_CALL`
3. La AWS Lambda función devuelve una lista de acciones, que incluye instrucciones al servicio de audio PSTN para que responda a la llamada `PlayAudioAndGetDigits`, reproduzca un archivo de audio para la persona que llama y recopile los dígitos DTMF introducidos por la persona que llama.
4. El servicio de audio PSTN responde a la llamada, reproduce un mensaje de audio y recopila los dígitos DTMF introducidos por la persona que llama.
5. El servicio de audio PSTN invoca la función con la entrada de dígitos DTMF. AWS Lambda La AWS Lambda función usa el AWS SDK para crear una reunión del SDK de Amazon Chime y un asistente a la reunión.
6. Cuando el AWS SDK devuelve un `MeetingId` y `AttendeeId`, la AWS Lambda función devuelve una acción para unirse a la llamada a la reunión del SDK de Amazon Chime (LEG-B).
7. Se establece una sesión de protocolo de transporte en tiempo real (RTP) entre la persona que llama desde la red telefónica pública conmutada (PSTN) y el servicio multimedia Amazon Chime SDK.
8. Cuando la persona que llama a la PSTN cuelga, el servicio de audio de la PSTN invoca la AWS Lambda función con un evento `HANGUP` y la función elimina al asistente. AWS Lambda

Funciones AWS Lambda de creación para el servicio de audio PSTN

En los temas de esta sección se explica cómo crear AWS Lambda las funciones que utiliza el servicio de audio PSTN.

Contenido

- [Descripción de los eventos de telefonía](#)
- [Descripción de las acciones](#)
- [Eventos de telefonía que invocan funciones AWS Lambda](#)
- [Responder a las invocaciones con listas de acciones](#)
- [Acciones compatibles con el servicio de audio PSTN](#)

- [Uso de encabezados SIP](#)
- [Usar los registros de detalles de llamadas](#)
- [Reintentos y tiempos de espera](#)
- [Depuración y solución de problemas](#)
- [VoiceFocus](#)
- [Glosario de servicios de audio PSTN](#)

Descripción de los eventos de telefonía

El servicio de audio invoca su AWS Lambda función cuando se producen determinados eventos durante una llamada. El siguiente ejemplo muestra los eventos y el texto que sigue al ejemplo explica cada evento.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 3,
  "InvocationEventType": "event-type",
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id-1",
    "AwsAccountId": "aws-acct-id-1",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipMediaApplicationId": "sip-media-app-id-1",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-1",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "To": "e164PhoneNumber",
        "From": "e164PhoneNumber",
        "Direction": "Inbound/Outbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "1641998241509",
        "Status": "Connected/Disconnected"
      }
    ]
  }
}
```

SchemaVersion

La versión del esquema utilizada para crear este objeto de evento.

Sequence

La secuencia de eventos que invocan su función. AWS Lambda Cada vez que se invoca la función durante una llamada, la secuencia se incrementa.

InvocationEventType

El tipo de evento que desencadena una AWS Lambda invocación. Para obtener más información, consulte [Tipos de eventos](#) más adelante en este tema.

CallDetails

Información sobre la llamada asociada a la AWS Lambda invocación.

TransactionId

El ID de una llamada asociada a una AWS Lambda invocación.

AwsAccountId

El ID de AWS cuenta asociado a la aplicación multimedia SIP que dio lugar al enrutamiento de la llamada.

SipMediaApplicationId

El ID de la aplicación multimedia SIP asociada a la llamada.

Participants

Información sobre los participantes de la llamada que invoca una AWS AWS Lambda función.

CallId

Un ID único asignado a cada participante.

ParticipantTag

Cada participante de la llamada recibe una etiqueta, LEG-A o LEG-B.

To

El número de teléfono «para» del participante en formato E.164.

From

El número de teléfono del participante en formato E.164.

Direction

La dirección de la que proviene el tramo de una llamada. Inbound representa una llamada realizada al servicio de audio. Outbound representa una llamada realizada desde el servicio de audio.

StartTimeInMilliseconds

El tiempo de la época en milisegundos, que comienza cuando un participante se une a una llamada.

Status

Si un participante está `Connected` o `Disconnected`

Tipos de eventos

El servicio de audio invoca la función de Lambda con los siguientes tipos de eventos:

NEW_INBOUND_CALL

Se ha iniciado una nueva llamada mediante un número de teléfono asociado a su aplicación multimedia SIP.

NEW_OUTBOUND_CALL

Se ha realizado una nueva llamada saliente a través de la [CreateSipMediaApplicationCallAPI](#).

ACTION_SUCCESSFUL

Se ha realizado correctamente una acción devuelta por tu AWS Lambda función. Las acciones finalizadas satisfactoriamente incluyen aquellos `ActionData` que coincidan con la acción.

```
"ActionData": {  
  // The previous successful action  
},
```

ACTION_FAILED

Una acción devuelta por tu AWS Lambda función no se ha realizado correctamente. Entre las acciones fallidas se incluyen `ActionData` que coinciden con la acción fallida, un tipo de error y un mensaje de error que describe el error:

```
"ActionData": {
  // The previous unsuccessful action
  "ErrorType": "error-type",
  "ErrorMessage": "error message"
},
```

ACTION_INTERRUPTED

Una invocación a la [UpdateSipMediaApplicationCallAPI](#) interrumpió una acción en proceso de ejecución. Los ActionData incluyen las acciones interrumpidas:

```
"ActionData": {
  // The action that was interrupted
},
```

HANGUP

Un usuario o la aplicación colgaron el tramo de una llamada. Los ActionData incluyen los siguientes detalles sobre el evento:

```
"ActionData": {
  "Type": "Hangup",
  "Parameters": {
    "SipResponseCode": 486,
    "CallId": "c70f341a-adde-4406-9dea-1e01d34d033d",
    "ParticipantTag": "LEG-A"
  }
},
```

Type

Colgar.

Parameters

Información sobre el evento HANGUP:

- SipResponseCode— El código de respuesta asociado al evento. Los códigos más comunes son:
 - 0 — Borrado normal

- 480 — Sin respuesta
- 486 — Usuario ocupado
- CallIdEl identificador del participante que colgó el teléfono.
- ParticipantTagLa etiqueta del participante que colgó.

CALL_ANSWERED

El servicio de audio respondió a una llamada entrante. Este evento se devuelve en una llamada telefónica externa, a menos que la llamada sea transitoria.

INVALID_LAMBDA_RESPONSE

La respuesta proporcionada a la última AWS Lambda invocación causó un problema. Los `ActionData` incluyen los siguientes campos adicionales:

```
"ErrorType": "error-type-1",  
"ErrorMessage": "error-msg-1"
```

DIGITS_RECEIVED

La aplicación recibió los dígitos del DTMF después de completar una acción de `ReceiveDigits`. Los `ActionData` incluyen los dígitos recibidos.

```
"ActionData": {  
  "ReceivedDigits": ###  
  // The ReceiveDigits action data  
},
```

CALL_UPDATE_REQUESTED

Se ha invocado la [UpdateSipMediaApplicationCallAPI](#). Los `ActionData` incluyen información sobre la solicitud de actualización:

```
"ActionData": {  
  "Type": "CallUpdateRequest",  
  "Parameters": {  
    "Arguments": {  
      "leg": "LEG-A"    }  
  }  
}
```

```
}  
    }  
},  
}
```

RINGING

Está sonando un tramo de llamada

Descripción de las acciones

En el servicio de audio PSTN, las aplicaciones multimedia SIP activan funciones. AWS Lambda A su vez, las AWS Lambda funciones pueden devolver una lista de instrucciones conocidas como acciones. Una acción es un elemento que se desea ejecutar durante una llamada telefónica, como enviar o recibir dígitos, unirse a una reunión, etc. Las acciones también pueden devolver datos, por lo que puede pensar en las acciones como objetos con campos de datos. Para obtener más información sobre las acciones que invoca el servicio de audio PSTN, consulte [Descripción de los eventos de telefonía](#).

Eventos de telefonía que invocan funciones AWS Lambda

El servicio de audio invoca AWS Lambda funciones en respuesta a diferentes eventos. Cada invocación especifica un tipo de evento de invocación y proporciona los detalles de la llamada, incluidos sus participantes, si corresponde. En los temas siguientes se describen los eventos del servicio de audio que invocan funciones AWS Lambda .

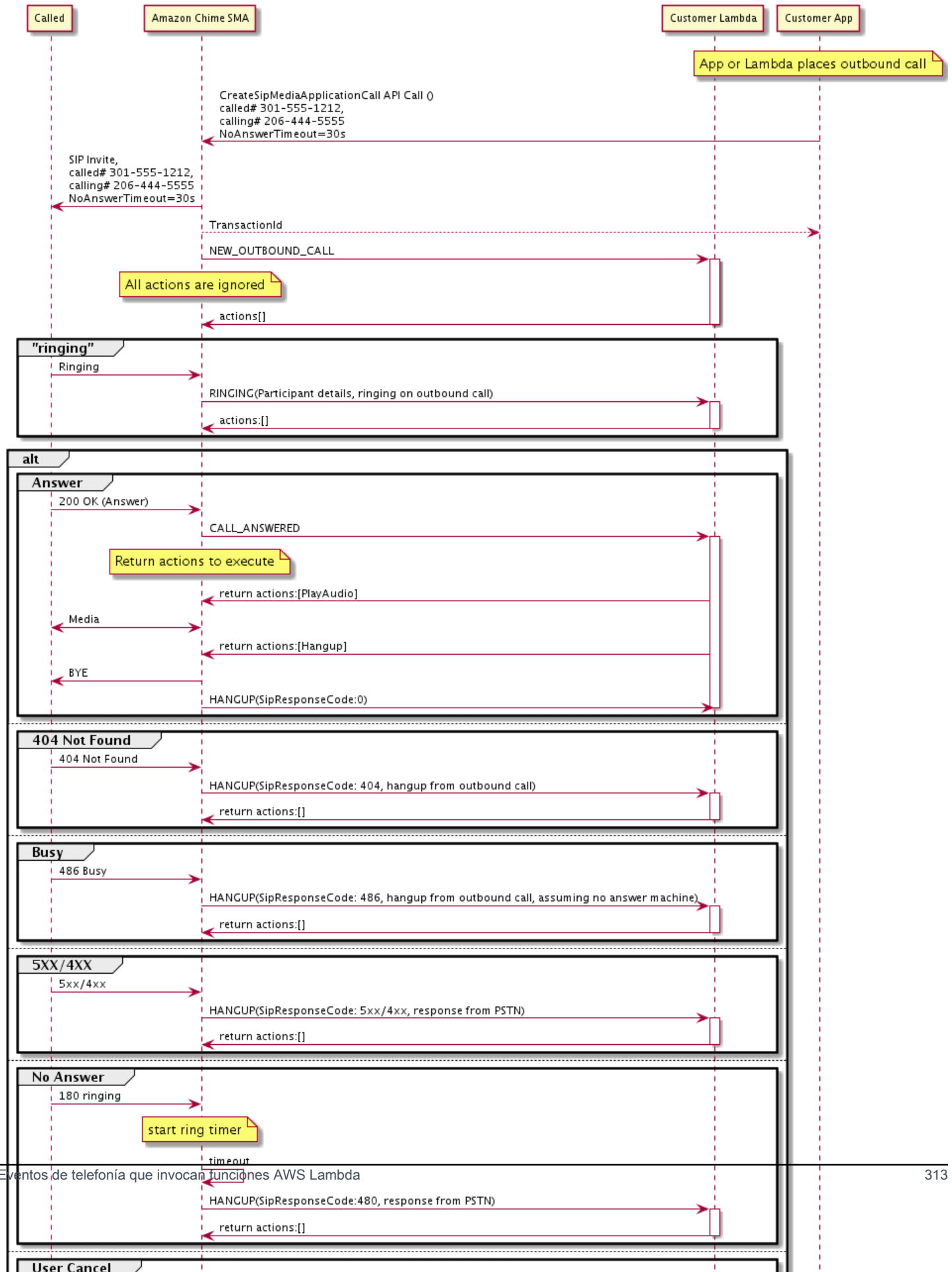
Realizar una llamada saliente

Para crear una llamada saliente, usa la API. [CreateSipMediaApplicationCall](#) La API invoca el punto de conexión de un objeto de SIP `media application ID` especificado. Los clientes pueden controlar el flujo de la llamada mediante diferentes señales y [SipMediaApplication](#) acciones desde el punto final.

Si la respuesta es correcta, la API devuelve un código de estado http 202 junto con un ID de transacción, que puedes usar con la [UpdateSipMediaApplicationCall](#) API para actualizar una llamada en curso.

En el siguiente diagrama, se muestran las invocaciones realizadas al punto final de la AWS Lambda función para una llamada saliente.

CreateSipMediaApplicationCall() Behavior



El punto de conexión configurado para la aplicación multimedia SIP se invoca para los diferentes estados de la llamada saliente. Cuando un cliente inicia una llamada, Amazon Chime SDK invoca el punto de conexión con un tipo de evento `NEW_OUTBOUND_CALL` de invocación.

En este ejemplo se muestra un evento de invocación típico para una `NEW_OUTBOUND_CALL`.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 1,
  "InvocationEventType": "NEW_OUTBOUND_CALL",
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-1",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "To": "+1xxxx",
        "From": "+1xxxxxxxx",
        "Direction": "Outbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234"
      }
    ]
  }
}
```

Se ignora cualquier respuesta a una AWS Lambda invocación relacionada con un evento.

Cuando recibimos una notificación `RINGING` del receptor, Amazon Chime SDK vuelve a invocar el punto de conexión configurado.

En este ejemplo se muestra un evento de invocación típico para `RINGING`.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 1,
  "InvocationEventType": "RINGING",
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
```

```

    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-1",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "To": "+1xxxx",
        "From": "+1xxxxxxxx",
        "Direction": "Outbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234"
      }
    ]
  }
}

```

Se omite cualquier respuesta a una AWS Lambda invocación relacionada con un evento.

Si el receptor no responde a la llamada o la llamada falla debido a un error, Chime desconecta la llamada e invoca el punto de conexión con el tipo de evento Hangup. Para obtener más información sobre el tipo de evento Hangup, consulte [Finalización de una llamada](#).

Si se responde a la llamada, Chime invoca el punto de conexión con la acción CALL_ANSWERED. En este ejemplo se muestra un evento de invocación típico.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 1,
  "InvocationEventType": "CALL_ANSWERED",
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-1",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "To": "+1xxxx",
        "From": "+1xxxxxxxx",
        "Direction": "Outbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234",
        "Status": "Connected"
      }
    ]
  }
}

```

```
}  
}
```

En este punto, puede devolver las acciones respondiendo a la invocación con una lista de acciones. Si no desea ejecutar ninguna acción, responda con una lista vacía. Puede responder con un máximo de 10 acciones por cada AWS Lambda invocación y puede invocar una función Lambda 1000 veces por llamada. Para obtener más información sobre cómo responder con conjuntos de acciones, consulte [Responder a las invocaciones con listas de acciones](#).

Recibir una llamada entrante

Cuando se produce un evento de `NEW_INCOMING_CALL`, el servicio de audio crea un `TransactionID` único y un `CallID` único que persiste hasta que se produce el evento `HANGUP`.

Puede responder de varias maneras a un evento `NEW_INCOMING_CALL`. Por ejemplo:

- Envíe las acciones `PlayAudio` o `RecordAudio` y responda automáticamente a la llamada.
- Envíe una acción `Pause`.
- Envíe una acción `Hangup`, en cuyo caso no se responde a la llamada y no se le cobra al cliente.
- Envíe una acción `CallAndBridge` y añada otro usuario a la llamada.
- No haga nada, el intento de llamada se agota después de 30 segundos.

Cuando se recibe una nueva llamada entrante, la aplicación multimedia SIP invoca una función AWS Lambda con esta carga útil.

```
{  
  "SchemaVersion": "1.0",  
  "Sequence": 2,  
  "InvocationEventType": "NEW_INBOUND_CALL"  
  "CallDetails": {  
    "TransactionId": "transaction-id",  
    "AwsAccountId": "aws-account-id",  
    "AwsRegion": "us-east-1",  
    "SipRuleId": "sip-rule-id",  
    "SipApplicationId": "sip-application-id",  
    "Participants": [  
      {  
        "CallId": "call-id-1",  
        "ParticipantTag": "LEG-A",  
        "To": "+12065551212",
```

```

        "From": "+15105550101",
        "Direction": "Inbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234",
        "Status": "Connected"
    }
]
}
}

```

Especificar acciones en respuesta a eventos de telefonía

En el servicio de audio, las aplicaciones multimedia SIP invocan funciones AWS Lambda . A su vez, una función de Lambda puede devolver una lista de instrucciones conocidas como acciones. Una acción es un elemento que se desea ejecutar en un tramo de una llamada telefónica, como enviar o recibir dígitos, unirse a una reunión, etc. Para obtener más información sobre las acciones que invoca el servicio de audio PSTN, consulte [Descripción de los eventos de telefonía](#).

Cuando una aplicación multimedia SIP ejecuta correctamente una lista de acciones, la aplicación llama a la AWS Lambda función con un tipo de evento de invocación de. ACTION_SUCCESSFUL Si alguna de las acciones no se completa, la aplicación multimedia SIP llama a la AWS Lambda función con el ACTION_FAILED evento.

La aplicación multimedia SIP solo devuelve ACTION_SUCCESSFUL si todas las acciones de la lista se han realizado correctamente. Si alguna de las acciones de la lista falla, la aplicación multimedia SIP invoca la función AWS Lambda con el evento ACTION_FAILED y borra las acciones restantes de la lista después de la fallida. A continuación, la aplicación multimedia SIP ejecuta la siguiente acción devuelta por la AWS Lambda función. La clave ActionData se utiliza para identificar qué llamada ha invocado la función.

El siguiente evento muestra un ejemplo de carga útil para el tipo de evento de invocación ACTION_SUCCESSFUL después de una acción PlayAudioAndGetDigits.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 3,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type": "PlayAudioAndGetDigits",
    "Parameters" : {
      "CallId": "call-id-1",
      "AudioSource": {

```

```

        "Type": "S3",
        "BucketName": "bucket-name",
        "Key": "failure-audio-file.wav"
    },
    "FailureAudioSource": {
        "Type": "S3",
        "BucketName": "bucket-name",
        "Key": "failure-audio-file.wav"
    },
    "MinNumberOfDigits": 3,
    "MaxNumberOfDigits": 5,
    "TerminatorDigits": ["#"],
    "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 5000,
    "Repeat": 3,
    "RepeatDurationInMilliseconds": 10000
},
"ReceivedDigits": "123"
}
"CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipRuleId": "sip-rule-id",
    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
        {
            "CallId": "call-id-1",
            "ParticipantTag": "LEG-A",
            "To": "+12065551212",
            "From": "+15105550101",
            "Direction": "Inbound",
            "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234",
            "Status": "Connected"
        }
    ]
}
}
}
}

```

Cuando alguna acción de una lista no se completa correctamente, la aplicación multimedia SIP invoca la función AWS Lambda para notificarle el error y ejecutar un nuevo conjunto de acciones en esa llamada. El siguiente evento muestra un ejemplo de carga útil para el tipo de evento de invocación ACTION_FAILED después de una acción PlayAudio.


```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 4,
  "InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
  "ActionData": {
    "Type": "PlayAudio",
    "Parameters" : {
      "CallId": "call-id-1",
      "AudioSource": {
        "Type": "S3",
        "BucketName": "bucket-name",
        "Key": "audio-file.wav"
      }
    },
    "ErrorType": "InvalidAudioSource",
    "ErrorMessage": "Audio Source parameter value is invalid."
  }
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipRuleId": "sip-rule-id",
    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-1",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "To": "+12065551212",
        "From": "+15105550101",
        "Direction": "Inbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234",
        "Status": "Connected"
      }
    ]
  }
}
}

```

Recibir la entrada de la persona que llama

Esta acción `ReceiveDigits` se utiliza para recopilar los dígitos DTMF entrantes y compararlos con una expresión regular. Cuando la aplicación multimedia SIP recibe dígitos que coinciden con

la expresión regular, invoca una función AWS Lambda con un evento ACTION_SUCCESSFUL. Los dígitos recopilados aparecen en el valor ReceivedDigits del objeto ActionData.

Por ejemplo:

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 4,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "ReceivedDigits": "",
    "Type": "ReceiveDigits",
    "Parameters": {
      "CallId": "call-id-1",
      "InputDigitsRegex": "\\d{2}#$",
      "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 5000,
      "FlushDigitsDurationInMilliseconds": 10000
    }
  },
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipRuleId": "sip-rule-id",
    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-1",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "To": "+12065551212",
        "From": "+15105550101",
        "Direction": "Inbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234",
        "Status": "Connected"
      }
    ]
  }
}
```

Una vez que la persona que llama introduce dígitos que coinciden con su patrón de expresión regular, la aplicación multimedia SIP invoca una AWS Lambda función que devuelve el siguiente tipo de carga útil:

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 5,
  "InvocationEventType": "DIGITS_RECEIVED",
  "ActionData": {
    "ReceivedDigits": "11#",
    "Type": "ReceiveDigits",
    "Parameters": {
      "CallId": "call-id-1",
      "InputDigitsRegex": "^\\d{2}#$",
      "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 5000,
      "FlushDigitsDurationInMilliseconds": 10000
    }
  },
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipRuleId": "sip-rule-id",
    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-1",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "To": "+12065551212",
        "From": "+15105550101",
        "Direction": "Inbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234",
        "Status": "Connected"
      }
    ]
  }
}

```

Consulte un ejemplo práctico en: <https://github.com/aws-samples/GitHub-demand-recording-amazon-chime-sma-on>

Actualizar las llamadas en curso

Como parte del servicio de audio PSTN, las aplicaciones multimedia SIP permiten configurar las acciones que se ejecutan en una llamada invocando funciones de Lambda definidas por el usuario en función de los eventos de la llamada, como una llamada entrante o dígitos DTMF. La

[UpdateSipMediaApplicationCall](#)API le permite activar una función Lambda en cualquier momento mientras la llamada esté activa, sustituyendo las acciones actuales por las nuevas acciones devueltas por la invocación.

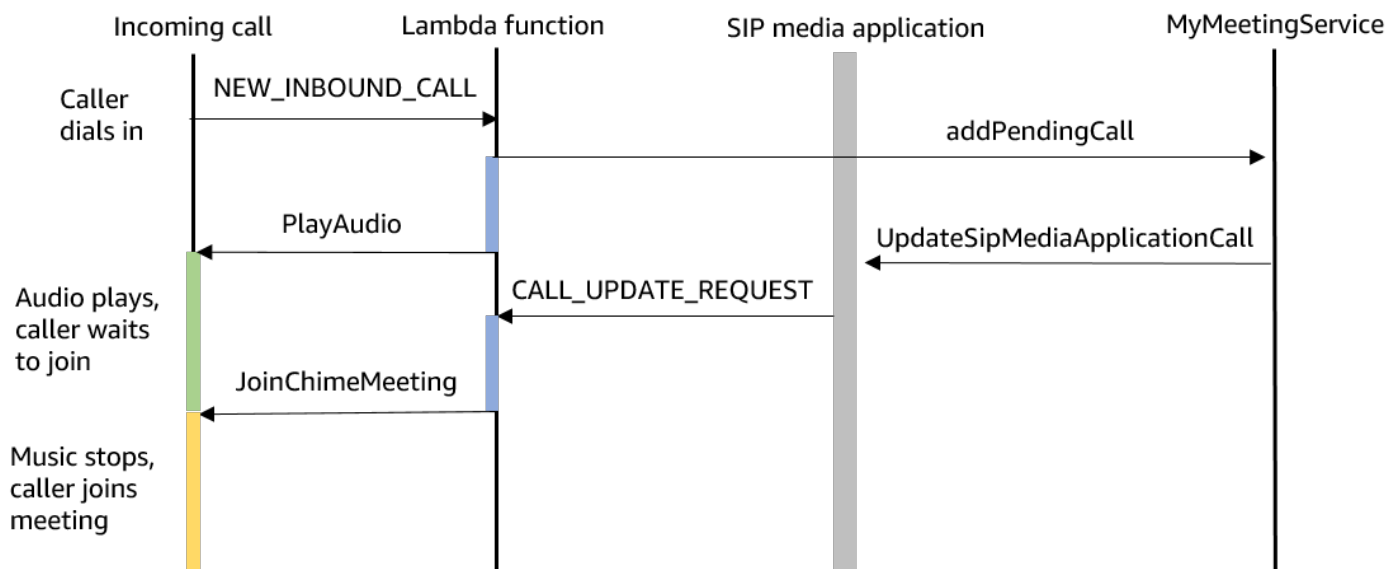
Flujo de trabajo

La [UpdateSipMediaApplicationCall](#)API se utiliza en varios casos, por ejemplo, para añadir participantes a una reunión, silenciar y volver a silenciar a un usuario, desconectarlo, etc. El siguiente caso de uso describe un flujo de trabajo típico.

Un usuario llama y escucha música mientras Amazon Chime SDK configura la reunión. Una vez completada la configuración, Amazon Chime SDK detiene el audio y admite a la persona que llama a la reunión. A continuación, suponga el uso de un sistema independiente, `MyMeetingService`, que gestione las reuniones. Todas las llamadas entrantes deben ponerse en espera. Chime notifica las `MyMeetingService` llamadas entrantes y, a `MyMeetingService` continuación, crea un asistente para cada llamada y, cuando `MyMeetingService` está listo para iniciar la reunión, lo notifica a la aplicación multimedia SIP y proporciona un token para unirse a la reunión.

Para gestionar este caso, la función de Lambda debe implementar la siguiente lógica.

- Cuando llega una nueva llamada entrante, se invoca la Lambda con un evento `NEW_INBOUND_CALL`. La Lambda llama a `MyMeetingService` y pasa el `transactionId` que identifica la llamada actual y devuelve la acción `PlayAudio`.
- Cuando `MyMeetingService` está listo para añadir a la persona que ha convocado a la reunión, el servicio llama a la [UpdateSipMediaApplicationCall](#)API y pasa la llamada `transactionId` y `JoinToken` como parte de sus argumentos. Esta llamada a la API vuelve a activar la función de Lambda, ahora con el evento `CALL_UPDATE_REQUESTED`. La `MyMeetingService` pasa `JoinToken` a la función Lambda como parte del evento y el token se utiliza para devolver la `JoinChimeMeeting` acción a la aplicación multimedia SIP, que la interrumpe y conecta a la `PlayAudio` persona que llama a la reunión.



Note

La [UpdateSipMediaApplicationCall](#) API devuelve el HTTP 202 (aceptado). La aplicación multimedia SIP confirma que la llamada está en curso y que se puede actualizar, por lo que intenta invocar la función de Lambda. La invocación se realiza de forma asíncrona, por lo que una respuesta correcta de la API no garantiza que la función de Lambda se haya iniciado o completado.

En el siguiente ejemplo se muestra la sintaxis de solicitud.

```

{
  "SipMediaApplicationId": "string",
  "TransactionId": "string",
  "Arguments": {
    "string": "string"
  }
}

```

Parámetros de solicitud

- **SipMediaApplicationId**— El ID de la aplicación multimedia SIP que gestiona la llamada.
- **TransactionId**— El ID de la transacción de llamada. En el caso de las llamadas entrantes, el **TransactionId** se puede obtener del evento **NEW_INCOMING_CALL** pasado a la función de

Lambda en su primera invocación. En el caso de las llamadas salientes, `TransactionId` se devuelve en la respuesta de [CreateSipMediaApplicationCall](#).

- **Argumentos:** argumentos personalizados que se ponen a disposición de la función de Lambda como parte de los datos de la acción `CallUpdateRequest`. Puede contener de 0 a 20 pares de clave-valor.

A continuación se muestra un ejemplo de solicitud:

```
aws chime update-sip-media-application-call --sip-media-application-id
feb37a7e-2b66-49fb-b2dd-30f4780dc36d --transaction-id 1322a4e7-c106-4e70-aaaf-
a8fa4c77c0cb --arguments '{"JoinToken": "abc123"}'
```

Sintaxis de la respuesta

```
{
  "SipMediaApplicationCall": {
    "TransactionId": "string"
  }
}
```

Elementos de respuesta

- **TransactionId**— El identificador de la transacción de llamada, el mismo identificador que el de la solicitud.

En el siguiente ejemplo, se muestra un evento de invocación `CALL_UPDATE_REQUESTED`.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 2,
  "InvocationEventType": "CALL_UPDATE_REQUESTED",
  "ActionData": {
    "Type": "CallUpdateRequest",
    "Parameters": {
      "Arguments": {
        "string": "string"
      }
    }
  },
  "CallDetails": {
```

```

    ...
  }
}

```

Elementos de evento

- **SchemaVersion**— La versión del esquema JSON (1.0)
- **Secuencia**: el número de secuencia del evento de la llamada
- **InvocationEventType**— El tipo de evento de invocación de Lambda, en este caso, `CALL_UPDATE_REQUESTED`
- **ActionData**— Los datos asociados a la `CallUpdateRequest` acción.
 - **Tipo**: el tipo de acción, en este caso, `CallUpdateRequest`
 - **Parámetros**: los parámetros de la acción
 - **Argumentos**: los argumentos que se pasan como parte de la solicitud de API `UpdateSipMediaApplicationCall`
- **CallDetails**— La información sobre el estado actual de la llamada

Comprensión de las acciones interrumpibles y no interrumpibles

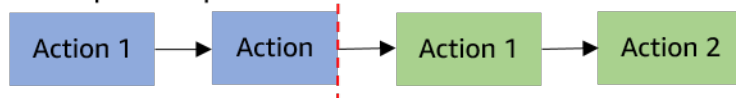
Cuando una función de Lambda devuelve una nueva lista de acciones mientras se ejecutan las acciones existentes, todas las acciones que siguen a la acción en curso se sustituyen por las nuevas acciones. En algunos casos, la función de Lambda interrumpe las acciones en curso para ejecutar nuevas acciones de forma inmediata.

El siguiente diagrama muestra un ejemplo típico. El texto que aparece debajo del diagrama explica la lógica.

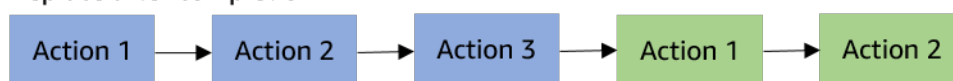
Initial actions



Interrupt and replace



Replace after completion



Si la acción 2 es interrumpible, la detenemos y ejecutamos la nueva acción 1 en su lugar.

Si la acción 2 no es interrumpible, se completa antes de que comience la nueva acción 1.

En ambos casos, la acción 3 no se ejecuta.

Si algo interrumpe una acción, la función de Lambda se invoca con un evento `ACTION_INTERRUPTED`. Este evento se utiliza únicamente con fines informativos. La aplicación multimedia SIP ignora todas las acciones devueltas por esta invocación.

Tipos de acciones interrumpibles:

- `PlayAudio`
- `RecordAudio`
- `Pause`

Función de Lambda de ejemplo

En este ejemplo, se muestra una función de Lambda típica que reproduce un archivo de audio, pasa un token de unión y actualiza la llamada.

```
const MMS = require('my-meeting-service');
const myMeetingServiceClient = new MMS.Client();

exports.handler = async (event) => {
  console.log('Request: ' + JSON.stringify(event));

  const playAudio = () => {
    return {
      Type: 'PlayAudio',
      Parameters: {
        ParticipantTag: 'LEG-A',
        AudioSource: {
          Type: 'S3',
          BucketName: 'chime-meetings-audio-files-bucket-name',
          Key: 'welcome.wav'
        }
      }
    }
  }
}
```



```
const joinChimeMeeting = (joinToken) => {
  return {
    Type: 'JoinChimeMeeting',
    Parameters: {
      JoinToken: joinToken
    }
  }
}

const response = (...actions) => {
  const r = {
    SchemaVersion: '1.0',
    Actions: actions
  };
  console.log('Response: ' + JSON.stringify(r));
  return r;
};

switch (event.InvocationEventType) {
  case 'NEW_INBOUND_CALL':
    myMeetingServiceClient.addPendingCall(event.CallDetails.TransactionId);

    return response(playAudio());
  case 'CALL_UPDATE_REQUESTED':
    const joinToken = event.ActionData.Parameters.Arguments['JoinToken'];
    return response(joinChimeMeeting(joinToken));
  default:
    return response();
}
}
```

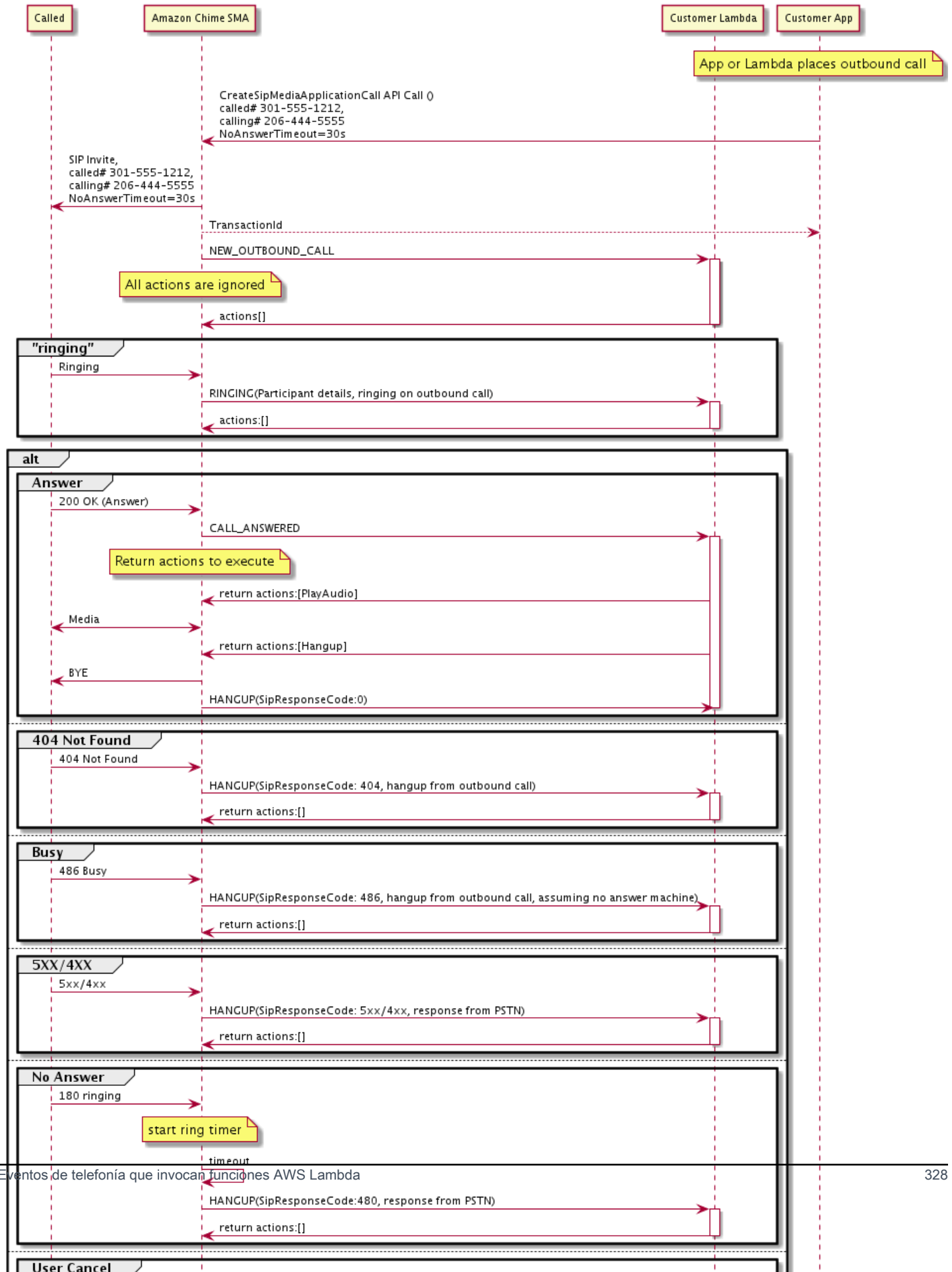
Finalización de una llamada

Puedes usar la [CreateSipMediaApplicationCall](#) API para finalizar una llamada saliente. La API invoca el punto de conexión de un ID de aplicación multimedia SIP específico. Los clientes pueden controlar el flujo de la llamada devolviendo las acciones a la aplicación multimedia SIP.

Si la respuesta es correcta, la API devuelve un código de estado http 202 junto con el código `transactionId`, que puedes usar con la [UpdateSipMediaApplicationCall](#) API para actualizar una llamada en curso.

En el siguiente diagrama, se muestran las invocaciones realizadas al punto final de la AWS Lambda función para una llamada saliente.

CreateSipMediaApplicationCall() Behavior



El punto de conexión configurado para la aplicación multimedia SIP se invoca para los diferentes estados de la llamada saliente. Cuando un cliente finaliza una llamada, Amazon Chime SDK invoca el punto de conexión con un tipo de evento de invocación HANGUP.

En este ejemplo se muestra un evento de invocación típico para una HANGUP.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 6,
  "InvocationEventType": "HANGUP",
  "ActionData": {
    "Type": "Hangup",
    "Parameters": {
      "CallId": "call-id-1",
      "ParticipantTag": "LEG-A"
    }
  },
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipRuleId": "sip-rule-id",
    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-1",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "Direction": "Inbound",
        "To": "+12065551212",
        "From": "+15105550101",
        "StartTimeInMilliseconds": "1597009588",
        "Status": "Disconnected"
      }
    ]
  }
}

// if LEG-B receives a hangup in a bridged call, such as a meeting ending
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 6,
  "InvocationEventType": "HANGUP",
  "ActionData": {
```

```

    "Type": "ReceiveDigits",
    "Parameters": {
      "CallId": "call-id-2",
      "ParticipantTag": "LEG-B"
    }
  },
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipRuleId": "sip-rule-id",
    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-1",
        "ParticipantTag": "Leg-A",
        "To": "+12065551212",
        "From": "+15105550101",
        "Direction": "Inbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "1597009588",
        "Status": "Connected"
      },
      {
        "CallId": "call-id-2",
        "ParticipantTag": "Leg-B",
        "To": "+17035550122",
        "From": "SMA",
        "Direction": "Outbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "15010595",
        "Status": "Disconnected"
      }
    ]
  }
}

```

Ejemplo de llamada End-to-end

Este caso de uso proporciona un código de ejemplo para recibir una llamada telefónica de una persona que llama a través de la PSTN, saludar a la persona que llama con un mensaje de audio, obtener el PIN de la reunión de la persona que llama, reproducir audio y unir a la persona que llama a la reunión.

Acciones y eventos de invocación de

El servicio de audio transfiere los eventos de invocación a AWS Lambda las funciones como objetos JSON. Los objetos incluyen el tipo de evento de invocación y cualquier metadato relevante. La función AWS Lambda también devuelve las acciones de las aplicaciones multimedia SIP como objetos JSON, y esos objetos incluyen un tipo de acción y cualquier metadato relevante.

En la siguiente tabla se enumeran los eventos de invocación y los posibles `ActionData.Type` cuando recibe un evento de invocación.

Evento de invocación	ActionData.Tipo
ACTION_SUCCESSFUL	CallAndBridge ReceiveDigits PlayAudio PlayAudioAndGetDigits JoinChimeMeeting ModifyChimeMeetingAttendees RecordMeeting
ACTION_FAILED	CallAndBridge PlayAudio PlayAudioAndGetDigits ModifyChimeMeetingAttendees RecordMeeting
HANGUP	HangUp
DIGITS_RECEIVED	ReceiveDigits

Note

Para implementar el siguiente caso de uso, necesita al menos un número de teléfono en su inventario del SDK de Amazon Chime, un objeto gestionado por aplicaciones multimedia SIP que utilice una AWS Lambda función con un nombre de recurso de Amazon (ARN) y una regla SIP que utilice el número de teléfono como activador.

Cuando el SDK de Amazon Chime recibe una llamada al número de teléfono especificado en la regla, el servicio de audio PSTN invoca una AWS Lambda función con el tipo de evento de invocación. `NEW_INBOUND_CALL`

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 1,
  "InvocationEventType": "NEW_INBOUND_CALL",
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipRuleId": "sip-rule-id",
    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-1",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "To": "+11234567890",
        "From": "+19876543210",
        "Direction": "Inbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234",
        "Status": "Connected"
      }
    ]
  }
}
```

Puede programar la AWS Lambda función para validar los detalles de las llamadas y guardarlos para utilizarlos en el futuro. Para un `NEW_INBOUND_CALL` evento, la AWS Lambda función responde con un conjunto de acciones que reproducen un mensaje de bienvenida y solicitan el PIN de la reunión.

Los archivos de audio tienen los siguientes requisitos:

- Debe reproducir los archivos de audio de un bucket de Amazon Simple Storage Service (S3). El bucket S3 debe pertenecer a la misma AWS cuenta que la aplicación multimedia SIP. Además, debe conceder el permiso de `s3:GetObject` a la entidad principal del servicio Amazon Chime SDK Voice Connector: `voiceconnector.chime.amazonaws.com`. Para ello puede utilizar la consola S3 o la interfaz de la línea de comandos (CLI).
- Debe utilizar archivos WAV PCM de un tamaño no superior a 50 MB. Amazon Chime SDK recomienda 8 kHz en mono.
- Los metadatos de S3 de cada archivo WAV deben contener `{'ContentType': 'audio/wav'}`.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "PlayAudio",
      "Parameters": {
        "CallId": "call-id-1",

        "AudioSource": {
          "Type": "S3",
          "BucketName": "chime-meetings-audio-files-bucket-name",
          "Key": "welcome-to-meetings.wav"
        }
      }
    },
    {
      "Type": "PlayAudioAndGetDigits",
      "Parameters": {
        "ParticipantTag": "LEG-A",

        "AudioSource": {
          "Type": "S3",
          "BucketName": "chime-meetings-audio-files-bucket-name",
          "Key": "enter-meeting-pin.wav"
        },
        "FailureAudioSource": {
          "Type": "S3",
          "BucketName": "chime-meetings-audio-files-bucket-name",
          "Key": "invalid-meeting-pin.wav"
        },
        "MinNumberOfDigits": 3,
        "MaxNumberOfDigits": 5,
      }
    }
  ]
}
```

```

        "TerminatorDigits": ["#"],
        "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 5000,
        "Repeat": 3,
        "RepeatDurationInMilliseconds": 10000
    }
}
]
}

```

La aplicación multimedia SIP ejecuta estas acciones en el tramo A de la llamada. Si la `PlayAudioAndGetDigits` acción recibe los dígitos, la aplicación multimedia SIP invoca la AWS Lambda función con el tipo de `ACTION_SUCCESSFUL` evento.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 2,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type": "PlayAudioAndGetDigits",
    "Parameters" : {
      "ParticipantTag": "LEG-A",
      "AudioSource": {
        "Type": "S3",
        "BucketName": "chime-meetings-audio-files-bucket-name",
        "Key": "enter-meeting-pin.wav"
      },
      "FailureAudioSource": {
        "Type": "S3",
        "BucketName": "chime-meetings-audio-files-bucket-name",
        "Key": "invalid-meeting-pin.wav"
      },
      "MinNumberOfDigits": 3,
      "MaxNumberOfDigits": 5,
      "TerminatorDigits": ["#"],
      "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 5000,
      "Repeat": 3,
      "RepeatDurationInMilliseconds": 10000
    },
    "ReceivedDigits": "12345" // meeting PIN
  },
  "CallDetails": {
    ... // same as in previous event
  }
}

```



```
}
}
```

Puede programar una AWS Lambda función para identificar a la persona que llama en función de los `CallDetails` datos. También puede validar el PIN de la reunión recibido anteriormente. Si se utiliza un PIN correcto, se utilizan las [CreateAttendeeAPI](#) [CreateMeeting](#) para crear la reunión del SDK de Amazon Chime y generar el token de unión que utilizará el asistente a la reunión. La AWS Lambda función responde con la acción de unirse a la reunión del SDK de Amazon Chime.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "JoinChimeMeeting",
      "Parameters": {
        "JoinToken": "meeting-attendee-join-token"
      }
    }
  ]
}
```

Suponiendo que `JoinToken` sea válido, la aplicación multimedia SIP se une a la reunión del SDK de Amazon Chime e invoca una AWS Lambda función con el `ACTION_SUCCESSFUL` evento, donde `CallDetails` contiene los datos de la aplicación multimedia SIP y el servicio Chime Media () `LEG-B`

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 3,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type": "JoinChimeMeeting",
    "Parameters": {
      "JoinToken": "meeting-attendee-join-token"
    }
  },
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipRuleId": "sip-rule-id",
    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
```

```

    {
      "CallId": "call-id-1",
      "ParticipantTag": "LEG-A",
      "To": "+11234567890",
      "From": "+19876543210",
      "Direction": "Inbound",
      "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234",
      "Status": "Connected"
    },
    {
      "CallId": "call-id-2",
      "ParticipantTag": "LEG-B",
      "To": "SMA",
      "From": "+17035550122",
      "Direction": "Outbound",
      "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234",
      "Status": "Connected"
    }
  ]
}

```

Si desea dejar de ejecutar acciones en la llamada o el tramo de llamada en este momento, puede responder con un conjunto de acciones vacío.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0"
  "Actions": []
}

```

Cuando la persona que llama cuelga, la aplicación multimedia SIP invoca la función junto con el evento. AWS Lambda HANGUP

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 4,
  "InvocationEventType": "HANGUP",
  "ActionData": {
    "Type": "Hangup",
    "Parameters": {
      "CallId": "call-id-1",
      "ParticipantTag": "LEG-A"
    }
  }
}

```

```

    }
  },
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "transaction-id",
    "AwsAccountId": "aws-account-id",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipRuleId": "sip-rule-id",
    "SipApplicationId": "sip-application-id",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-1",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "To": "+11234567890",
        "From": "+19876543210",
        "Direction": "Inbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234",
        "Status": "Disconnected"
      },
      {
        "CallId": "call-id-2",
        "ParticipantTag": "LEG-B",
        "To": "SMA",
        "From": "+17035550122",
        "Direction": "Outbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "159700958834234",
        "Status": "Disconnected"
      }
    ]
  }
}

```

Si responde a un evento Hangup con una acción, la aplicación multimedia SIP ignora la acción si ningún otro Participants muestra ningún Status como Connected.

Responder a las invocaciones con listas de acciones

Puedes responder a un evento de AWS Lambda invocación con una lista de acciones para ejecutar en cada uno de los participantes de una llamada. Puedes responder con un máximo de 10 acciones por cada AWS Lambda invocación y puedes invocar una AWS Lambda función 1000 veces por llamada.

De forma predeterminada, las aplicaciones multimedia SIP agotan el tiempo de espera si una función de Lambda no responde después de 20 segundos.

La estructura de respuesta general se muestra en el ejemplo siguiente.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "PlayAudio",
      "Parameters": {
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "AudioSource": {
          "Type": "S3",
          "BucketName": "bucket-name",
          "Key": "audio-file.wav"
        }
      }
    },
    {
      "Type": "RecordAudio",
      "Parameters": {
        "DurationInSeconds": "10",
        "RecordingTerminators": ["#"],
        "RecordingDestination": {
          "Type": "S3",
          "BucketName": "bucket-name"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Cuando la AWS Lambda función devuelve la lista de acciones a la aplicación multimedia SIP, se producen las siguientes operaciones:

1. La aplicación termina de ejecutar la acción actual en una llamada.
2. A continuación, la aplicación reemplaza el conjunto de acciones anterior por un nuevo conjunto de acciones recibidas del último evento de invocación.

Si la aplicación multimedia SIP recibe un conjunto de NULL acciones, conserva las acciones existentes.

Acciones compatibles con el servicio de audio PSTN

Puede especificar diferentes tipos de acciones multimedia y de señalización en una respuesta de una AWS Lambda función. Cada acción tiene propiedades diferentes. En los siguientes temas se proporciona código de ejemplo y se explica cómo utilizar las acciones.

Contenido

- [Uso de TransactionAttributes](#)
- [Uso de la grabación de llamadas](#)
- [CallAndBridge](#)
- [Hangup](#)
- [JoinChimeMeeting](#)
- [ModifyChimeMeetingAttendee\(silenciar y volver a silenciar el audio\)](#)
- [Pause](#)
- [PlayAudio](#)
- [PlayAudioAndGetDigits](#)
- [ReceiveDigits](#)
- [RecordAudio](#)
- [SendDigits](#)
- [Speak](#)
- [SpeakAndGetDigits](#)
- [StartBotConversation](#)

Uso de TransactionAttributes

La estructura de `TransactionAttributes` datos se utiliza para almacenar información específica de la aplicación, como los estados de las llamadas o los ID de reunión, y luego se pasan esos datos a las invocaciones de Lambda AWS . Esta estructura elimina la necesidad de almacenar datos en bases de datos externas, como Amazon DynamoDB.

Los `TransactionAttributes` son [objetos JSON](#) que contienen pares clave/valor. Los objetos pueden contener un máximo de 100 pares clave/valor y tienen un tamaño máximo de carga útil de 20 KB. Los datos de una estructura de `TransactionAttributes` se conservan durante toda la transacción.

Cuando una AWS Lambda función pasa `TransactionAttributes` a una aplicación multimedia SIP, la aplicación actualiza todos los atributos almacenados. Si pasa un objeto de `TransactionAttributes` con un conjunto de claves existente, actualice los valores almacenados. Si pasa un conjunto de claves diferente, reemplaza los valores existentes por los valores de ese conjunto de claves diferente. Al pasar un mapa vacío (`{}`) se borran todos los valores almacenados.

Temas

- [Configuración de `TransactionAttributes`](#)
- [Actualización de `TransactionAttributes`](#)
- [Borrando `TransactionAttributes`](#)
- [Gestión de `ACTION_SUCCESSFUL` eventos](#)
- [Entradas no válidas](#)

Configuración de `TransactionAttributes`

En el siguiente ejemplo, se muestra cómo establecer `TransactionAttributes` junto a una [PlayAudio](#) acción y pasar los atributos de una AWS Lambda función a una aplicación multimedia SIP.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "PlayAudio",
      "Parameters": {
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "AudioSource": {
          "Type": "S3",
          "BucketName": "mtg1-sipmedia-app-iad",
          "Key": "Welcome3.wav"
        }
      }
    }
  ],
  "TransactionAttributes": {
    "key1": "value1",
    "key2": "value2"
  }
}
```

Actualización de TransactionAttributes

Para modificar los `TransactionAttributes` almacenados, actualice el contenido del objeto JSON con valores nuevos. En el siguiente ejemplo, las claves `NewKey1` y `NewKey2` se añaden a los `TransactionAttributes`. Estas claves se emparejan con los valores `NewValue1` y `NewValue2`, respectivamente.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "PlayAudio",
      "Parameters": {
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "AudioSource": {
          "Type": "S3",
          "BucketName": "mtg1-sipmedia-app-iad",
          "Key": "Welcome3.wav"
        }
      }
    }
  ],
  "TransactionAttributes": {
    "NewKey1": "NewValue1",
    "NewKey2": "NewValue2"
  }
}
```

Si, en el ejemplo anterior, se pasa `NewValue1` a `key1`, el valor existente de `key1` se sustituirá por `NewValue1`. Sin embargo, al pasar un valor a `NewKey1` se crea un nuevo par clave/valor.

Borrando TransactionAttributes

Para borrar el contenido del objeto `TransactionAttributes`, pase el campo `TransactionAttributes` con un objeto JSON vacío:

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "PlayAudio",
      "Parameters": {
        "ParticipantTag": "LEG-A",
```

```

        "AudioSource": {
            "Type": "S3",
            "BucketName": "mtg1-sipmedia-app-iad",
            "Key": "Welcome3.wav"
        }
    },
    ],
    "TransactionAttributes": {
    }
}

```

Note

No se pueden borrar los datos de una estructura de `TransactionAttributes` estableciendo su valor como `null`. Además, omitir la estructura de `TransactionAttribute` no borra sus datos. Pase siempre un objeto JSON vacío de `TransactionAttributes` para borrar los datos del objeto.

Gestión de `ACTION_SUCCESSFUL` eventos

El siguiente ejemplo muestra cómo un usuario [PlayAudio](#) envía correctamente los `TransactionAttributes` almacenados como parte de los `CallDetails` .

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 2,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type": "PlayAudio",
    "Parameters": {
      "AudioSource": {
        "Type": "S3",
        "BucketName": "mtg1-sipmedia-app-iad",
        "Key": "Welcome3.wav"
      },
      "Repeat": 1,
      "ParticipantTag": "LEG-A"
    }
  },
  "CallDetails": {

```



```

    "TransactionId": "mtg1-tx-id",
    "TransactionAttributes": {
      "key1": "value1",
      "key2": "value2"
    },
    "AwsAccountId": "166971021612",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipRuleId": "aafbd402-b7a2-4992-92f8-496b4563c492",
    "SipMediaApplicationId": "e88f4e49-dd21-4a3f-b538-bc84eae11505",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "bbff30c5-866a-41b5-8d0a-5d23d5e19f3e",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "To": "+14345550101",
        "From": "+14255550199",
        "Direction": "Inbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "1644539405907",
        "Status": "Connected"
      }
    ]
  }
}

```

Entradas no válidas

En el siguiente ejemplo, se muestra una entrada no válida. En este caso, el objeto JSON pasa demasiados elementos a una aplicación multimedia SIP.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "PlayAudio",
      "Parameters": {
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "AudioSource": {
          "Type": "S3",
          "BucketName": "mtg1-sipmedia-app-iad",
          "Key": "Welcome3.wav"
        }
      }
    }
  ],
}

```

```

"TransactionAttributes": {
  "key1": "value1",
  "key2": "value2",
  "key3": "value3",
  "key4": "value4",
  "key5": "value5",
  "key6": "value6",
  "key7": "value7",
  "key8": "value8",
  "key9": "value9",
  "key10": "value10",
  "key11": "value11"
}
}

```

En el siguiente ejemplo, se muestra la respuesta a la entrada proporcionada anteriormente. Esta salida se transfiere desde una aplicación multimedia SIP a la función AWS Lambda que invocó la aplicación.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 2,
  "InvocationEventType": "INVALID_LAMBDA_RESPONSE",
  "CallDetails": {
    "TransactionId": "mtg1-tx-id",
    "AwsAccountId": "166971021612",
    "AwsRegion": "us-east-1",
    "SipRuleId": "aafbd402-b7a2-4992-92f8-496b4563c492",
    "SipMediaApplicationId": "e88f4e49-dd21-4a3f-b538-bc84eae11505",
    "Participants": [
      {
        "CallId": "72cbec69-f098-45d8-9ad6-e26cb9af663a",
        "ParticipantTag": "LEG-A",
        "To": "+14345550101",
        "From": "+14255550199",
        "Direction": "Inbound",
        "StartTimeInMilliseconds": "1644540839987"
      }
    ]
  },
  "ErrorType": "TransactionAttributesInvalidMapSize",
  "ErrorMessage": "Transaction Attributes has too many mappings. Maximum number of mappings is 10"
}

```

```
}
```

Uso de la grabación de llamadas

Las acciones de grabación de llamadas para las aplicaciones multimedia SIP le permiten crear soluciones de grabación y transcripción posterior a las llamadas para una variedad de usos. Por ejemplo, puede grabar las llamadas de atención al cliente y utilizarlas como formación.

Puede utilizar las acciones de grabación de llamadas junto con sus aplicaciones multimedia SIP. También puede utilizar las acciones a pedido o en respuesta a un evento SIP.

- Para iniciar la grabación bajo demanda de una llamada en su aplicación multimedia SIP, utilice la [UpdateSipMediaApplication](#) API para invocar su aplicación y devolver la [StartCallRecording](#) acción.
- Para iniciar la grabación de llamadas en respuesta a un evento SIP, devuelva la acción de [StartCallRecording](#) a su aplicación.

Puede pausar y reanudar una grabación en curso. Para pausar, usa la [PauseCallRecording](#) acción. Para reanudar, use la acción [ResumeCallRecording](#). Cada vez que pausa o reanuda una grabación, la acción captura un tono que indica la pausa o la reanudación. Cuando hace una pausa, la acción registra el silencio, que Amazon Chime SDK utiliza para hacer un seguimiento de la duración de la pausa e incluir las pausas en la factura. Puede pausar y reanudar la grabación tantas veces como sea necesario.

Para detener la grabación de llamadas, devuelves la [StopCallRecording](#) acción. Sin embargo, las grabaciones de llamadas se detienen automáticamente cuando la llamada se detiene y, en ese caso, no es necesario que devuelvas la acción de [StopCallRecording](#) de forma explícita. Solo puede iniciar y detener la grabación una vez para cada tramo de llamada individual.

Amazon Chime SDK proporciona grabaciones de llamadas al bucket de Amazon S3 que se seleccione. El depósito debe pertenecer a tu AWS cuenta. Una vez que se detiene la llamada, la aplicación multimedia SIP envía la grabación a la carpeta especificada en el parámetro [Destination](#) de la acción [StartCallRecording](#). Amazon Chime SDK graba las llamadas en un formato WAV abierto. Las llamadas que graban pistas entrantes y salientes utilizan el modo estéreo, con la pista entrante en el canal izquierdo y la pista saliente en el canal derecho. Si graba solo la pista entrante o saliente, el sistema utiliza el modo mono.

Note

Las grabaciones realizadas con esta característica pueden estar sujetas a las leyes o reglamentos relativos a la grabación de comunicaciones electrónicas. Es su responsabilidad y la de sus usuarios finales cumplir con todas las leyes aplicables en relación con la grabación, incluida la notificación adecuada a todos los participantes de una sesión o comunicación grabada de que la sesión o comunicación se está grabando y la obtención de su consentimiento.

Facturación de la grabación de llamadas

Amazon Chime SDK le factura por minuto el tiempo que la grabación de llamadas esté habilitada para un tramo de llamada, y ese tiempo incluye todas las pausas. Se le facturará el uso de la grabación de llamadas una vez que la grabación de llamadas se entregue a su bucket de Amazon S3.

Grabación de pistas de audio

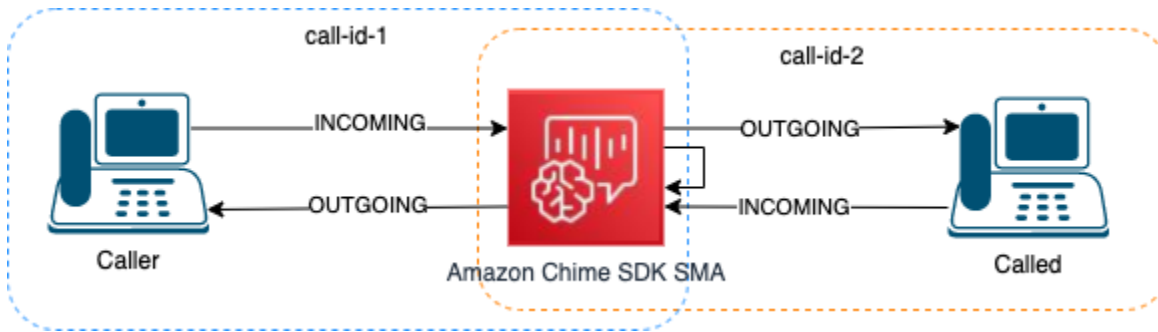
Puede grabar solo las pistas entrantes o salientes de una llamada, o ambas pistas de una llamada.

Esta imagen muestra una llamada entrante típica con una sola pierna o sin puente.



La llamada solo tiene un tramo con un callID de call-id-1. La pista de audio INCOMING es el audio de la persona que llama a la aplicación multimedia SIP. La pista de audio OUTGOING es el audio de la aplicación multimedia SIP a la persona que llama. La aplicación multimedia SIP especifica el CallId de la llamada que desea grabar. Para grabar al participante que realizó la llamada, especifique INCOMING. Para grabar al participante que responde a una llamada, especifique OUTGOING. Para grabar a ambos participantes, especifique BOTH.

Esta imagen muestra una llamada puente típica con dos participantes.



En este ejemplo, la llamada tiene dos tramos de llamada, `call-id-1` y `call-id-2`, y `call-id-1` se conecta mediante un puente con `call-id-2`. Esto crea cuatro pistas de audio, las transmisiones de audio entrantes y salientes para ambos identificadores de llamada. Puede especificar qué identificadores de llamadas y pistas de audio desea grabar. Por ejemplo, si desea grabar la pista de audio del participante llamado, grabe la pista de audio `INCOMING` especificando `call-id-2` como `CallId` y `INCOMING` como pista.

Si desea grabar todo lo que escucha la persona que llama, grabe la pista de audio `OUTGOING` especificando `call-id-1` como `CallId` y `OUTGOING` como pista. Si desea grabar todo el audio que el `Caller` ha dicho y escuchado, grabe `BOTH` pistas de audio especificando `call-id-1` como `CallId` y `BOTH` como pista.

Caso de uso de ejemplo

Las aplicaciones multimedia SIP proporcionan acciones de grabación de llamadas como componentes básicos. Le brindan la flexibilidad necesaria para crear soluciones de grabación de llamadas para sus casos de uso empresarial. Los siguientes casos ilustran algunos escenarios de uso comunes.

Temas

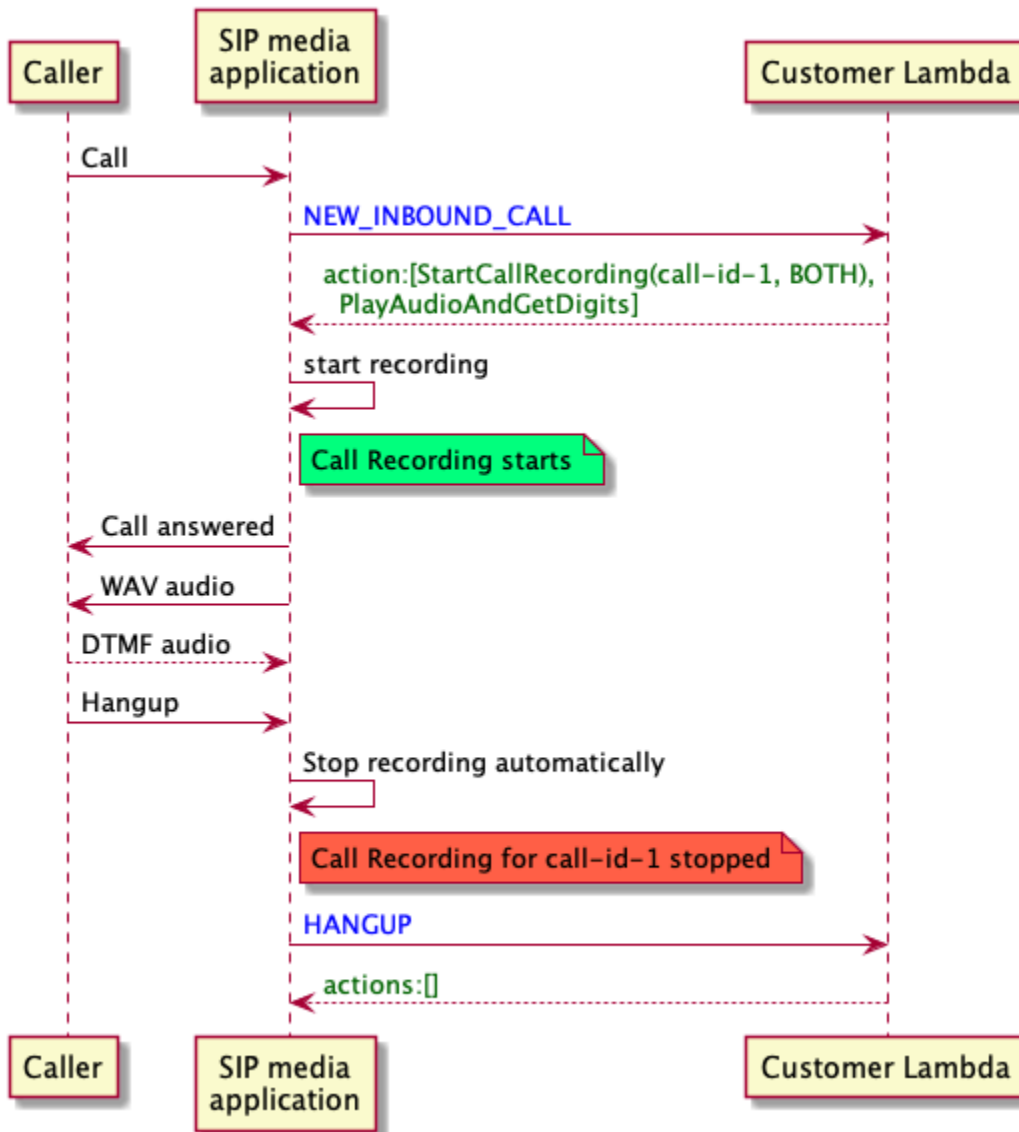
- [Caso 1: Grabación de una llamada unidireccional que implica acciones de SIP](#)
- [Caso 2: Grabación selectiva de audio en una llamada puente](#)
- [Caso 3: Grabación de varios tramos de llamadas](#)
- [Caso 4: Grabación bajo demanda con pausa y reanudación](#)

Caso 1: Grabación de una llamada unidireccional que implica acciones de SIP

Puede grabar a la persona que llama y cualquier audio generado por las acciones de una aplicación multimedia SIP, como las acciones de [PlayAudio](#) y [PlayAudioAndGetDigits](#). Durante la grabación, si la persona que llama presiona un dígito, la grabación captura el tono de ese dígito. En este ejemplo

se utiliza la acción `PlayAudioAndGetDigits`, pero la respuesta de voz interactiva (IVR) puede consistir en una serie compleja de acciones de una aplicación multimedia SIP.

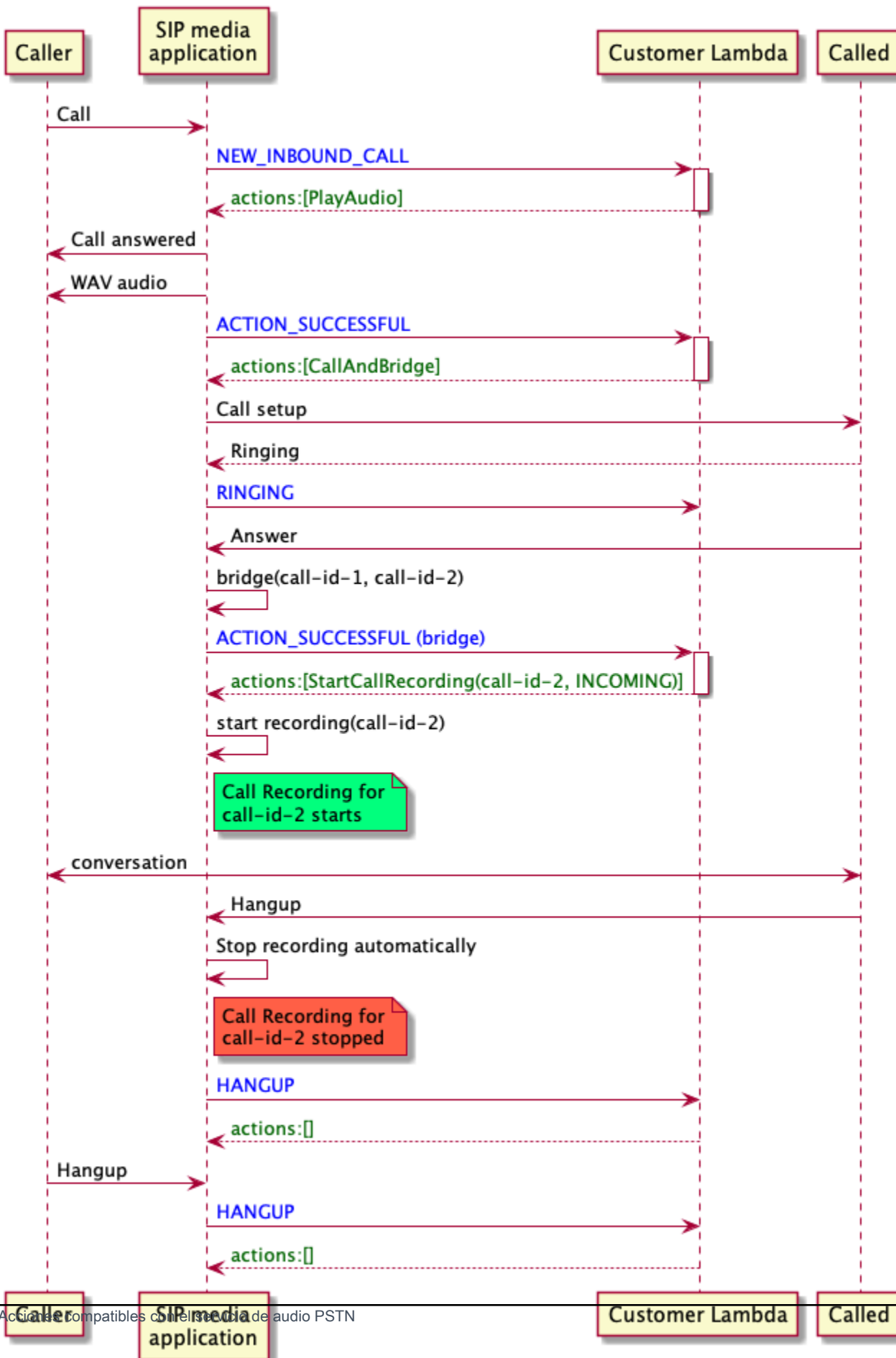
En este ejemplo, la aplicación multimedia SIP graba ambas pistas de audio entre la persona que llama y la propia aplicación multimedia SIP. La grabación comienza cuando se establece la llamada y se detiene cuando la persona que llama cuelga. La facturación comienza cuando se establece la llamada y se detiene cuando la persona que llama cuelga.



Caso 2: Grabación selectiva de audio en una llamada puente

Puede grabar de forma selectiva la pista de audio de un solo participante de la llamada. Puede usar esta característica para habilitar selectivamente la grabación de llamadas solo para un participante específico.

En este ejemplo, la aplicación multimedia SIP graba las pistas de audio entrantes entre la persona llamada y la propia aplicación multimedia SIP especificando `call-id-2` como `CallId` y `INCOMING` como pista. La grabación de la llamada comienza cuando la persona que llama se conecta con la persona que llama, y ahí es también cuando comienza la facturación. La grabación se detiene cuando la persona que llama cuelga y es también cuando finaliza la facturación. Esta grabación solo tiene la pista de audio de la persona llamada.

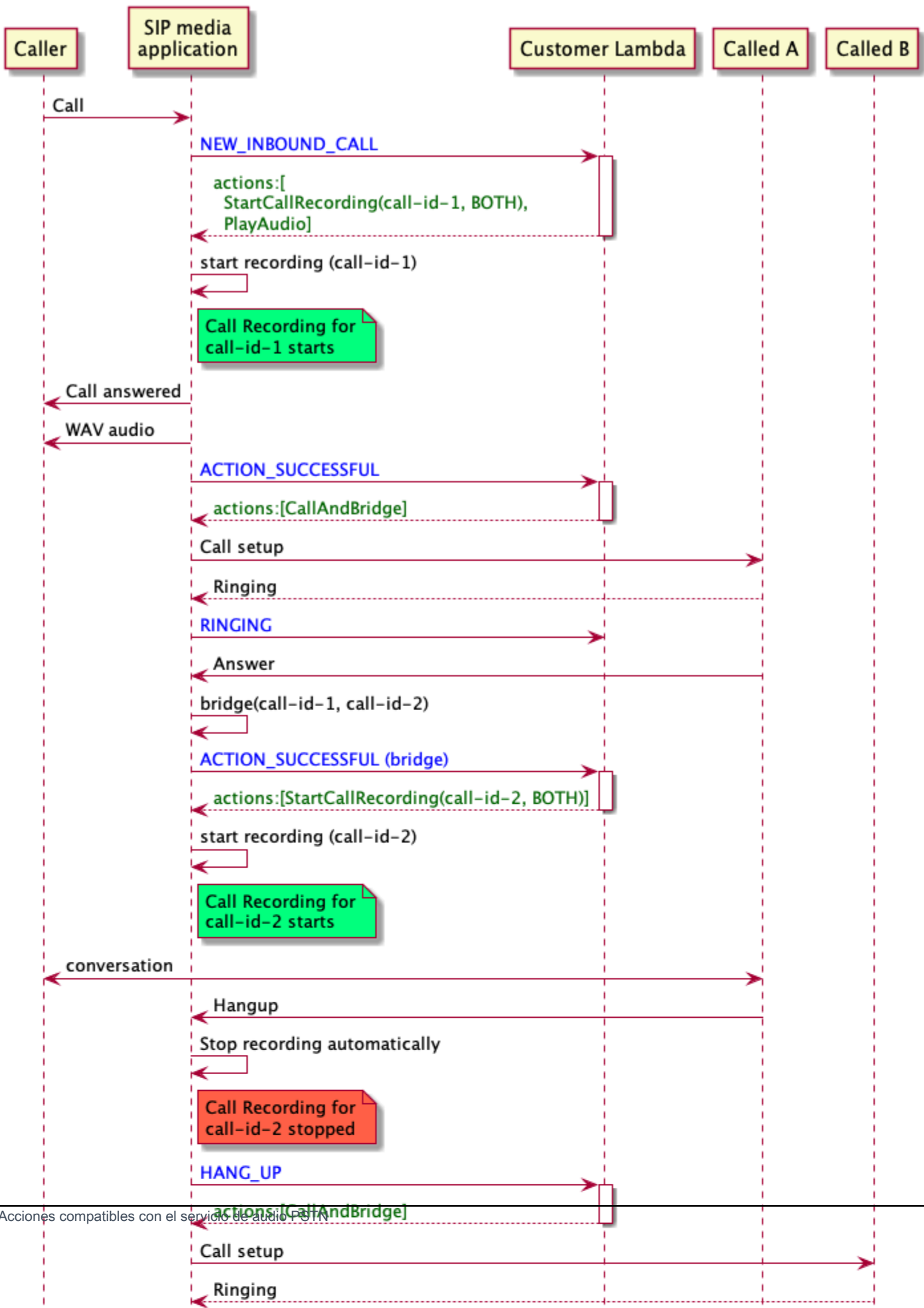


Caso 3: Grabación de varios tramos de llamadas

Puede grabar varios tramos de llamadas. Por ejemplo, supongamos que conecta una llamada con un participante. Cuando ese participante cuelga, la llamada telefónica se transfiere a otro participante. Puede activar la grabación de llamadas en los tres tramos de llamadas.

En este ejemplo, se muestran tres archivos de grabación independientes. La grabación del primer tramo de la llamada captura la conversación entre la persona que llama, la aplicación y los dos participantes que estuvieron conectados a la llamada. La grabación del segundo tramo de la llamada captura la conversación entre la persona que llama y el primer participante. La grabación del tercer tramo de la llamada captura la conversación entre la persona que llama y el segundo participante.

Este caso crea tres tramos de llamada y la facturación se aplica al inicio y al final de cada tramo de llamada. Dicho de otro modo, el sistema envía tres grabaciones a su bucket de S3 y se le factura por cada una.

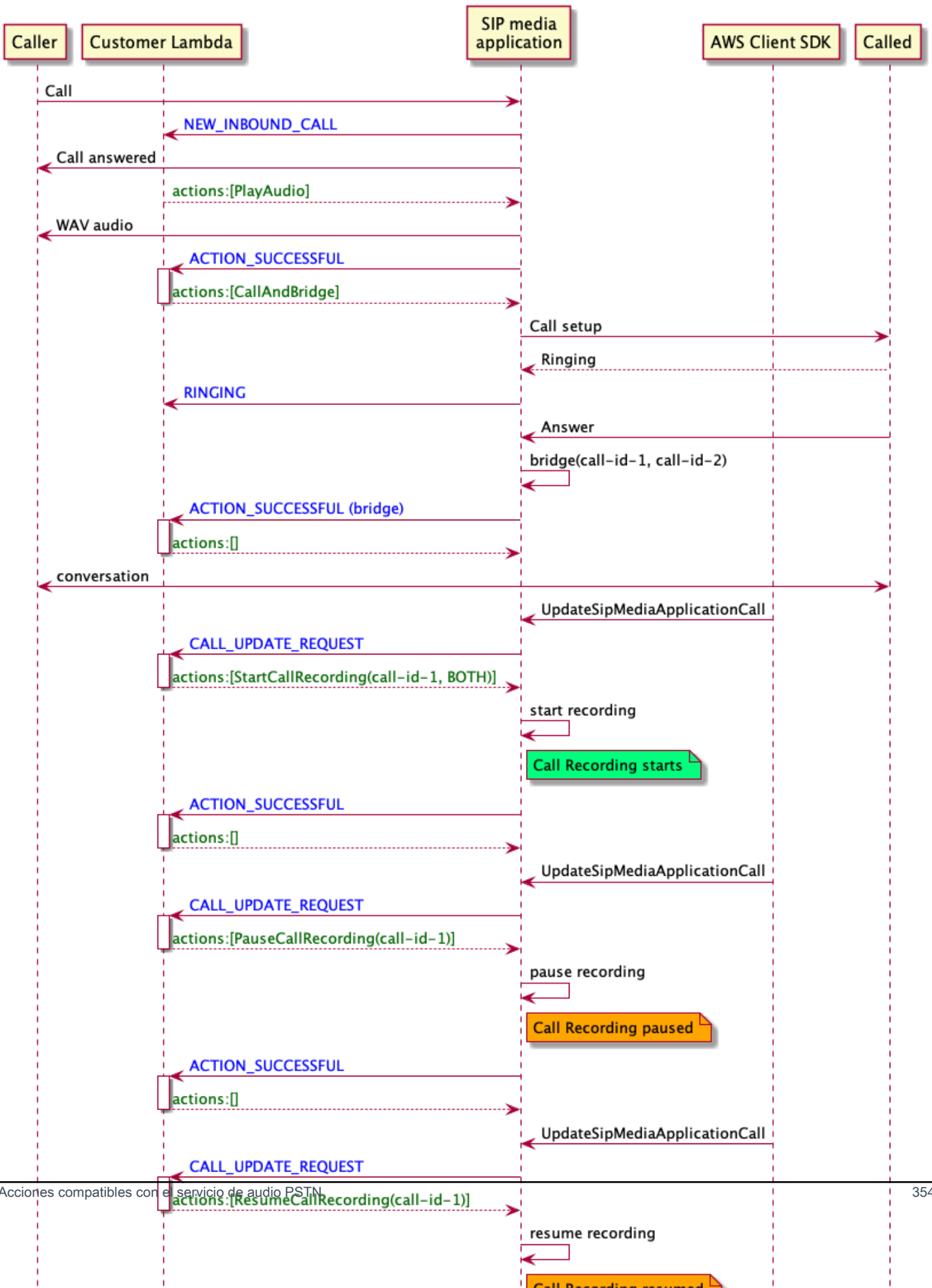


Caso 4: Grabación bajo demanda con pausa y reanudación

Puedes iniciar, detener, pausar y reanudar la grabación de llamadas bajo demanda mediante la [UpdateSipMediaApplicationCall](#) API. Puede crear una aplicación cliente que llame a la API de `UpdateSipMediaApplicationCall` e invoque la aplicación multimedia SIP para devolver las acciones de grabación de llamadas.

Los usuarios finales utilizan la aplicación cliente para controlar la grabación de las llamadas. Por ejemplo, en un centro de llamadas, un agente utilizaría una aplicación cliente de escritorio para activar acciones de grabación de llamadas bajo demanda. En el ejemplo de un centro de llamadas, el agente puede pedir permiso a la persona que llama para grabar la llamada y hacer clic en la aplicación cliente para iniciar la grabación una vez que la persona que llama esté de acuerdo. En otro ejemplo, es posible que la persona que llama deba proporcionar información como un número de seguro social (SSN). Sin embargo, la política del centro de llamadas exige que el agente no registre información como el número de seguro social del cliente. El agente puede hacer clic en la aplicación para pausar la grabación mientras el cliente proporciona la información y, a continuación, volver a hacer clic para reanudar la grabación. Una vez que el agente tramita la solicitud de la persona que llama, hace clic en la aplicación para detener la grabación y cuelga la llamada.

En este caso de uso, la aplicación multimedia SIP graba las pistas de audio entre la persona que llama y la aplicación multimedia SIP. Como el tramo `call-id-1` está unido al tramo `call-id-2`, el sistema graba el audio en ambos tramos, la de la persona que llama y la que llama. El registro y la facturación comienzan cuando la API de `UpdateSipMediaApplicationCall` invoca la acción `StartCallRecording`. El registro y la facturación se detienen cuando la API `UpdateSipMediaApplicationCall` invoca la acción `StopCallRecording`. Como recordatorio, pausar la grabación no cambia su duración y se facturarán todas las pausas.



Acciones de grabación de llamadas para aplicaciones multimedia SIP

Puedes especificar diferentes acciones de grabación de llamadas en una respuesta desde la AWS Lambda función de tu aplicación multimedia SIP. En los siguientes temas se proporciona código de ejemplo y se explica cómo utilizar las acciones.

Temas

- [StartCallRecording](#)
- [StopCallRecording](#)
- [PauseCallRecording](#)
- [ResumeCallRecording](#)

StartCallRecording

La acción `StartCallRecording` inicia la grabación del tramo de una llamada. Puede iniciar la grabación de llamadas en sus aplicaciones multimedia SIP, ya sea bajo demanda o en respuesta a un evento SIP.

- Para iniciar la grabación bajo demanda de una llamada, utilice la API `UpdateSipMediaApplication` para invocar la aplicación y devolver la acción `StartCallRecording`.
- Para iniciar la grabación de llamadas en respuesta a un evento SIP, devuelva la acción de `StartCallRecording` a su aplicación.

Especifique si desea grabar la pista de audio para el tramo entrante, el tramo saliente o ambos. En las secciones siguientes se explica cómo utilizar la acción `StartCallRecording`.

Note

Las grabaciones realizadas con esta característica pueden estar sujetas a las leyes o reglamentos relativos a la grabación de comunicaciones electrónicas. Es su responsabilidad y la de sus usuarios finales cumplir con todas las leyes aplicables en relación con la grabación, incluida la notificación adecuada a todos los participantes de una sesión o comunicación grabada de que la sesión o la comunicación se está grabando y obtener su consentimiento.

Temas

- [Solicitar una StartCallRecording acción](#)
- [Especificación de un destino de grabación](#)
- [Conceder permisos de bucket de Amazon S3](#)
- [Respuesta correcta de la acción](#)
- [Respuesta incorrecta de la acción](#)

Solicitar una StartCallRecording acción

El siguiente ejemplo muestra cómo restringir la acción StartCallRecording a BOTH pistas.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Type": "StartCallRecording",
      "Parameters": {
        "CallId": "call-id-1",
        "Track": "BOTH",
        "Destination": {
          "Type": "S3",
          "Location": "valid-bucket-name-and-optional-prefix"
        }
      }
    }
  ]
}
```

CallId

Descripción: CallId del participante en la invocación CallDetails de la AWS Lambda función

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Pista

Descripción: Track de audio de la grabación de la llamada.

Valores permitidos: BOTH, INCOMING o OUTGOING.

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Tipo de destino

Descripción: tipo de destino. Solo se permite Amazon S3.

Valores permitidos: Amazon S3

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Ubicación de destino

Descripción: un bucket de Amazon S3 válido y un prefijo de clave de Amazon S3 opcional. El bucket debe tener permisos para la entidad principal de servicio de Amazon Chime SDK Voice Connector, `voiceconnector.chime.amazonaws.com`.

Valores permitidos: una ruta de Amazon S3 válida para la que el Amazon Chime SDK tiene permisos para las acciones `s3:PutObject` y `s3:PutObjectAcl`.

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Especificación de un destino de grabación

Amazon Chime SDK proporciona grabaciones de llamadas a su bucket de Amazon S3. El depósito debe pertenecer a tu AWS cuenta. La ubicación del bucket se especifica en el parámetro `Destination` de la acción `StartCallRecording`. El campo `Type` del parámetro `Destination` debe ser `S3`. El campo `Location` consta de su bucket de Amazon S3 y un prefijo de clave de objeto opcional en el que se entrega la grabación de la llamada.

La aplicación multimedia SIP utiliza la `Location` especificada, la fecha y hora del tramo de llamada, el identificador de transacción y el identificador de llamada para formatear la clave de objeto de

Amazon S3. La respuesta a la acción `StartCallRecording` devuelve la clave de objeto completa de Amazon S3.

Si solo proporciona el bucket de Amazon S3 en el campo `Location`, la aplicación multimedia SIP añade un prefijo predeterminado, `Amazon-Chime-SMA-Call-Recordings`, a la ruta de Amazon S3. La aplicación multimedia SIP también agrega el año, el mes y el día de la hora de inicio de la llamada para ayudar a organizar las grabaciones. El siguiente ejemplo muestra el formato general de una ruta de Amazon S3 con el prefijo predeterminado. En este ejemplo `myRecordingBucket` se utiliza como valor de `Location`.

```
myRecordingBucket/Amazon-Chime-SMA-Call-Recordings/2019/03/01/2019-03-01-17-10-00-010_c4640e3b-1478-40fb-8e38-6f6213adf70b_7ab7748e-b47d-4620-ae2c-152617d3333c.wav
```

En el ejemplo siguiente se muestran los datos que se representan en la ruta de Amazon S3 de la grabación de la llamada.

```
s3Bucket/Amazon-Chime-SMA-Call-Recordings/year/month/date/year-month-date-hour-minute-second-millisecond_transactionId_callId.wav
```

Cuando proporciona el bucket de Amazon S3 y el prefijo de clave de objeto en el campo `Location`, la aplicación multimedia SIP utiliza su prefijo de clave de objeto en la ruta de Amazon S3 de destino en lugar del prefijo predeterminado. El siguiente ejemplo muestra el formato general de una llamada grabando la ruta de Amazon S3 con su prefijo. Por ejemplo, puede especificar `myRecordingBucket / TechnicalSupport/English` como `Location`

```
myRecordingBucket/technicalSupport/english/2019/03/01/2019-03-01-17-10-00-010_c4640e3b1478-40fb-8e38-6f6213adf70b_7ab7748e-b47d-4620-ae2c-152617d3333c.wav
```

En el siguiente ejemplo, se muestran los datos de la ruta de Amazon S3.

```
s3Bucket/yourObjectKeyPrefix/year/month/date/year-month-date-hour-minute-second-millisecond_transactionId_callId.wav
```

La grabación enviada a su bucket de Amazon S3 contiene [metadatos de objetos de Amazon S3](#) adicionales sobre el tramo de llamada. En la siguiente tabla se muestran los metadatos de objetos de Amazon S3 admitidos.

Nombre	Descripción
transaction-id	ID de transacción de la llamada de teléfono
call-id	CallId del participante en la invocación de la función CallDetails AWS Lambda
recording-duration	Duración de la grabación de llamadas en segundos
recording-audio-file-format	Formato de archivo de audio para grabación de llamadas representado como tipo de medio de Internet

Conceder permisos de bucket de Amazon S3

El bucket de Amazon S3 de destino debe pertenecer a la misma AWS cuenta que la aplicación. Además, la acción debe otorgar a `s3:PutObject` y `s3:PutObjectAcl` permiso a la entidad principal del servicio Amazon Chime SDK Voice Connector, `voiceconnector.chime.amazonaws.com`. En el siguiente ejemplo, se otorgan los permisos.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "SIP media applicationRead",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "voiceconnector.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
        "s3:PutObject",
        "s3:PutObjectAcl"
      ],
      "Resource": "arn:aws:s3:::bucket-name/*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "aws-account-id"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```

    }
  ]
}

```

El servicio de audio PSTN lee y escribe en su bucket S3 en nombre de su aplicación multimedia Sip. Para evitar este [problema de suplente confuso](#), puede restringir los permisos del bucket S3 a una sola aplicación multimedia SIP.

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "SIP media applicationRead",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "voiceconnector.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
        "s3:PutObject",
        "s3:PutObjectAcl"
      ],
      "Resource": "arn:aws:s3:::bucket-name/*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "aws-account-id",
          "aws:SourceArn": "arn:aws:chime:region:aws-account-id:sma/sip-media-application-id"
        }
      }
    }
  ]
}

```

Respuesta correcta de la acción

Cuando la grabación de la llamada se inicia correctamente en un tramo de llamada, la aplicación multimedia SIP invoca una AWS Lambda función con el tipo de ACTION_SUCCESSFUL evento. En la respuesta se recupera la ubicación de la grabación de la llamada.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",

```

```

"Sequence": INTEGER,
"InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
"ActionData": {
  "Type" : "StartCallRecording",
  "Parameters": {
    "CallId": "call-id-1",
    "Track": "BOTH",
    "Destination": {
      "Type": "S3",
      "Location": "valid-bucket-name"
    }
  }
  "CallRecordingDestination": {
    "Type": "S3",
    "Location": "call-recording-bucket-and-key"
  }
}
"CallDetails": {
  ...
}
}

```

Respuesta incorrecta de la acción

En caso de errores de validación, la aplicación multimedia SIP llama a la AWS Lambda función con el mensaje de error correspondiente. En la siguiente tabla se muestran los mensajes de error.

Error	Mensaje	Motivo
InvalidActionParameter	El parámetro de acción CallId no es válido	Cualquier parámetro no es válido.
SystemException	Error del sistema al ejecutar una acción.	Se ha producido otro tipo de error del sistema al ejecutar una acción.

Cuando la acción no graba el contenido multimedia de un tramo de llamada, la aplicación multimedia SIP invoca una función AWS Lambda con el tipo de evento `ActionFailed`.

El ejemplo siguiente muestra una respuesta de error típica.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 5,
  "InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
  "ActionData": {
    "Type": "StartCallRecording",
    "Parameters": {
      "CallId": "call-id-1",
      "Track": "BOTH",
      "Destination": {
        "Type": "S3",
        "Location": "valid-bucket-name"
      }
    }
  }
  "Error": "NoAccessToDestination: Error while accessing destination"
}
"CallDetails": {
  ...
}
}
```

Consulte un ejemplo práctico en GitHub: <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-on-demand-recording>

StopCallRecording

La acción `StopCallRecording` detiene la grabación de un tramo de llamada. La grabación se detiene automáticamente cuando finaliza una llamada y su aplicación no necesita devolver la acción `StopCallRecording` de forma explícita. Una vez que se detiene la grabación de una llamada, no se puede volver a iniciar y la grabación se envía al destino especificado en la acción `StartCallRecording`.

En el siguiente ejemplo, se detiene la grabación del tramo de llamada `call-id-1`.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "StopCallRecording",
      "Parameters": {
        "CallId": "call-id-1"
      }
    }
  ]
}
```

```

    }
  ]
}

```

CallId

Descripción: CallId del participante en la invocación CallDetails de la función AWS Lambda

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Vea un ejemplo práctico en GitHub: <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-on-demand-recording>

PauseCallRecording

La acción PauseCallRecording pausa la grabación de un tramo de llamada. Cada vez que pausa una grabación, la grabación captura un tono que indica la pausa. Al hacer una pausa, la grabación continúa, pero solo captura el silencio. La pausa en la grabación no afecta a la duración total de la grabación. Puede pausar y reanudar la grabación tantas veces como sea necesario.

El siguiente ejemplo hace una pausa en la grabación.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "PauseCallRecording",
      "Parameters": {
        "CallId": "call-id-1"
      }
    }
  ]
}

```

CallId

Descripción: CallId del participante en la invocación CallDetails de la función AWS Lambda

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Vea un ejemplo práctico en GitHub: <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-on-demand-recording>

ResumeCallRecording

La acción `ResumeCallRecording` reanuda la grabación de un tramo de llamada. Antes de que se reinicie la grabación, se reproduce un tono breve. Puede pausar y reanudar una grabación varias veces mientras dure la llamada.

En el siguiente ejemplo, se reanuda la grabación.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "ResumeCallRecording",
      "Parameters": {
        "CallId": "call-id-1"
      }
    }
  ]
}
```

CallId

Descripción: `CallId` del participante en la invocación `CallDetails` de la función AWS Lambda

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Vea un ejemplo práctico en GitHub: <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-on-demand-recording>

CallAndBridge

Creas una llamada saliente a un número de teléfono de la PSTN o a un enlace troncal SIP configurado como un Voice Connector de Amazon Chime SDK o un grupo de conectores de voz de Amazon Chime SDK y, a continuación, la conecta con un tramo de llamada existente. Se usa PSTN cuando se llama a un número de teléfono y AWS cuando se llama a un enlace troncal SIP.

Un tramo de llamada existente puede ser un tramo de llamada saliente creado mediante la [CreateSIPMediaApplicationCall](#) API o un tramo entrante creado mediante una regla SIP que invoca la AWS Lambda función con un evento. `NewInboundCall` Al implementar una acción `CallAndBridge` en un punto de conexión de Voice Connector o grupo de conectores de voz, debe especificar el número de recurso de Amazon (ARN) del Voice Connector o grupo de conectores de voz.

También puedes añadir cabeceras SIP personalizadas a los tramos y funciones de las llamadas salientes. AWS Lambda Los encabezados personalizados le permiten pasar valores como números de piso y códigos postales. Para obtener más información sobre los encabezados personalizados, consulte [Uso de encabezados SIP](#).

El siguiente código de ejemplo muestra una acción típica que enlaza con un punto de conexión de la PSTN.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [{
    "Type": "CallAndBridge",
    "Parameters": {
      "CallTimeoutSeconds": 30,
      "CallerIdNumber": "e164PhoneNumber", // required
      "Endpoints": [{
        "BridgeEndpointType": "PSTN", // required
        "Uri": "e164PhoneNumber", // required
      }],
    },
  ]
}
```

El siguiente ejemplo muestra una acción típica que utiliza un Voice Connector o un grupo de conectores de voz, además de un encabezado SIP personalizado.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "CallAndBridge",
      "Parameters": {
        "CallTimeoutSeconds": 30,
        "CallerIdNumber": "e164PhoneNumber", // required
        "RingbackTone": { // optional
          "Type": "S3",
          "BucketName": "s3_bucket_name",
          "Key": "audio_file_name"
        },
        "Endpoints": [
          {
            "BridgeEndpointType": "AWS", // enum type, required

            "Arn": "arn:aws:chime:us-
east-1:0123456789101:vc/abcdefghijklm2nopq3rs" //VC or VCG ARN, required for AWS
endpoints
            "Uri": "ValidString", // required, see description below
          }
        ],
        "SipHeaders": {
          "x-String": "String"
        }
      }
    }
  ]
}

```

CallTimeoutSeconds

Descripción: el intervalo antes de que se agote el tiempo de espera de una llamada. El temporizador se inicia al configurar la llamada.

Valores permitidos: entre 1 y 120, ambos inclusive

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 30

CallerIdNumber

Descripción: un número que pertenece al cliente o el número de origen del tramo A

Valores permitidos: un número de teléfono válido en formato E.164

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Endpoints

Descripción: los puntos de conexión de una llamada

Valores permitidos:

- `BridgeEndpointType`— AWS para Voice Connectors y grupos de conectores de voz; en caso contrario PSTN.
- `Arn`— El ARN de un Voice Connector o grupo de conectores de voz. Solo se requiere cuando se usa AWS como `BridgeEndpointType`.
- `Uri`— El valor del URI depende del tipo de punto de conexión.

Para los puntos de conexión de PSTN, el URI debe ser un número de teléfono E.164 válido.

En el caso de los puntos de conexión de AWS, el valor del URI establece la parte `user` del `Request-URI`. Debe utilizar el formato [Backus-Naur aumentado](#). Longitud requerida: entre 1 y 30, ambos inclusive. Use los siguientes valores: a-z, A-Z, 0-9, &, =, +, \$, /, %, -, _, !, ~, *, (,), (.)

El valor de `host` del `Request-URI` se deriva de las rutas de entrada del Voice Connector de destino. En el ejemplo siguiente se muestra una acción de `CallAndBridge` con un punto de conexión de AWS.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "CallAndBridge",
      "Parameters": {
        "CallTimeoutSeconds": 30,
        "CallerIdNumber": "+18005550122",
        "Endpoints": [
          {
```

```

        "BridgeEndpointType": "AWS",
        "Arn": "arn:aws:chime:us-
east-1:0123456789101:vc/abcdefghijklm2nopq3rs",
        "Uri": "5550"
    }
],
    "SipHeaders": {
        "x-String": "String"
    }
}
]
}

```

Para obtener más información sobre las rutas entrantes y los conectores de voz, consulte [Edición de la configuración del Voice Connector de Amazon Chime SDK](#).

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

SipHeaders

Descripción: le permite pasar valores adicionales. Úselo solo con el tipo de punto de conexión de AWS.

Valores permitidos: encabezado SIP válido

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

En el ejemplo siguiente, se muestra una acción de CallAndBridge correcta que utiliza un punto de conexión de PSTN:

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 3,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type": "CallAndBridge",
    "Parameters": {
      "CallTimeoutSeconds": 30,

```

```

    "CallerIdNumber": "e164PhoneNumber",
    "Endpoints": [
      {
        "BridgeEndpointType": "PSTN",
        "Uri": "e164PhoneNumber"
      }
    ],
    "CallId": "call-id-1"
  }
},
"CallDetails": {
  .....
  .....
  "Participants": [
    {
      "CallId": "call-id-1",
      "ParticipantTag": "LEG-A",
      .....
      "Status": "Connected"
    },
    {
      "CallId": "call-id-2",
      "ParticipantTag": "LEG-B",
      .....
      "Status": "Connected"
    }
  ]
}
}

```

En el ejemplo siguiente se muestra una acción de CallAndBridge fallida.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 2,
  "InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
  "ActionData": {
    "Type": "CallAndBridge",
    "Parameters": {
      "CallTimeoutSeconds": 30,
      "CallerIdNumber": "e164PhoneNumber",
      "Endpoints": [
        {

```

```
        "BridgeEndpointType": "PSTN",
        "Uri": "e164PhoneNumber"
    }
  ],
  "CallId": "call-id-1"
},
"ErrorType": "CallNotAnswered",
"ErrorMessage": "Call not answered"
},
"CallDetails":{
  .....
  .....
  "Participants":[
    {
      "CallId": "call-id-1",
      "ParticipantTag": "LEG-A",
      .....
    }
  ]
}
}
```

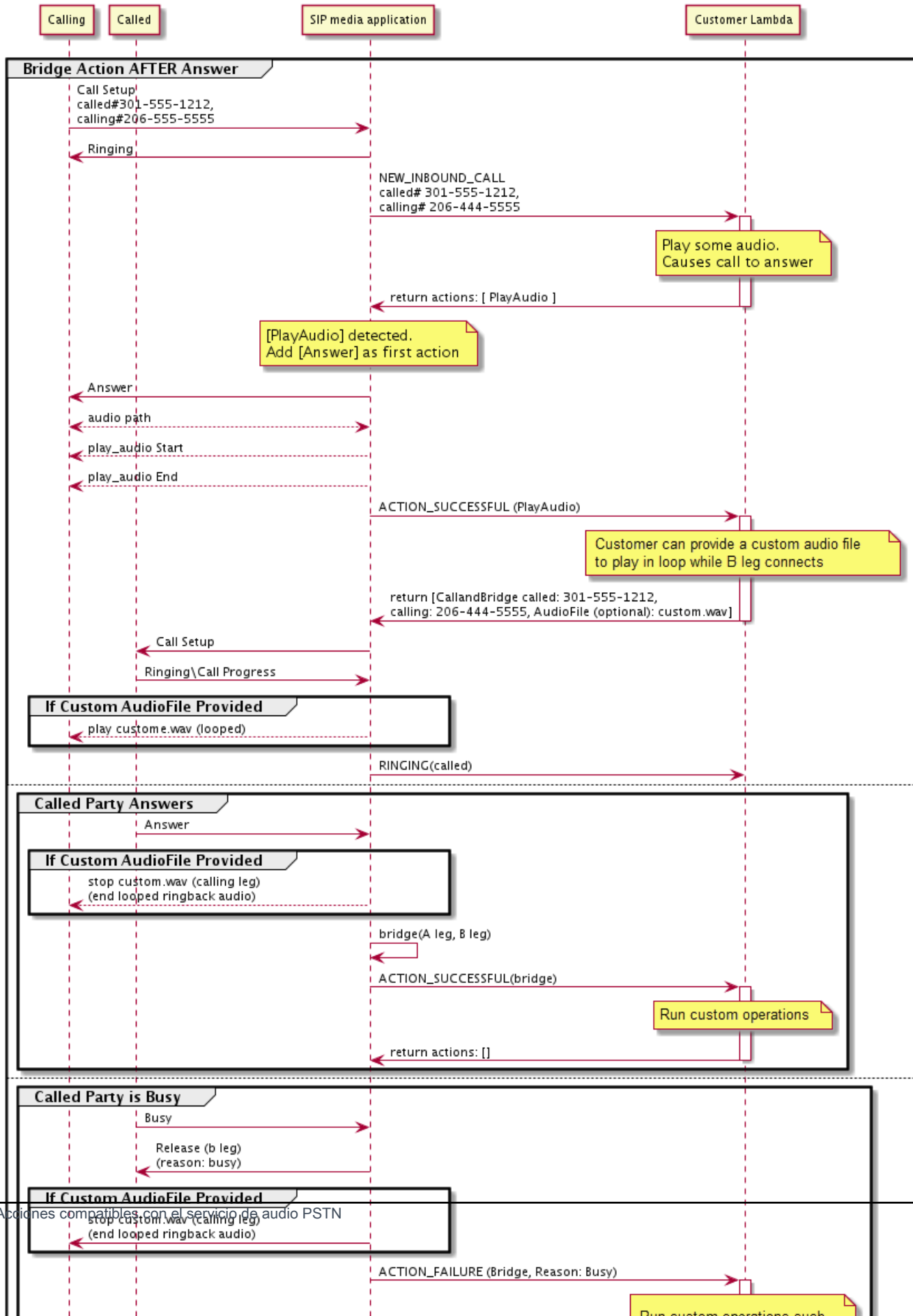
Flujos de llamadas

La acción de `CallAndBridge` proporciona una señalización de llamada y una experiencia de audio diferentes para un tramo de llamada existente, en función de los parámetros y de si el tramo está conectado.

El siguiente diagrama muestra los flujos de llamadas con diferentes parámetros cuando el tramo A de una llamada entrante ya está conectado.

CallandBridge

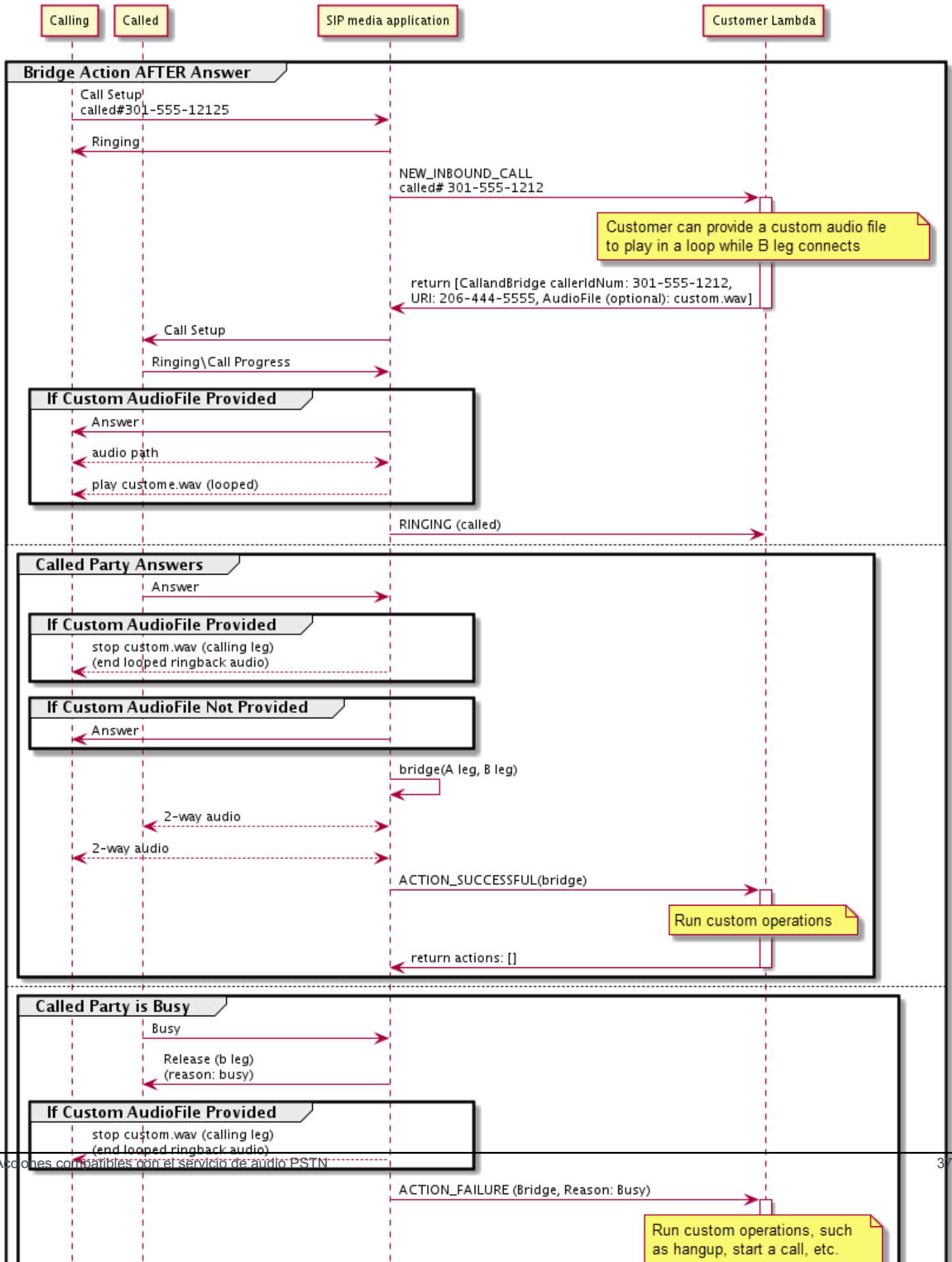
A leg has already been answered. Bridge A leg with B leg only once B leg is answered



En el siguiente diagrama se muestra el flujo de llamadas de una llamada sin respuesta.

CallandBridge

A leg has NOT been answered. Bridge A leg with B leg only once B leg is answered



Detalles adicionales

Recuerde estos datos sobre la acción de `CallAndBridge`.

- `CallTimeoutSeconds`— Este temporizador comienza cuando se envía la invitación SIP por el B-Leg. Puede establecer un valor objetivo deseado, pero los operadores de primera línea pueden ignorarlo.
- `CallerIdNumber`— Este número de teléfono debe pertenecer al cliente o ser el número de origen de un A-Leg.
- Comportamiento de bloqueo y casos extremos: si un tramo de llamada cuelga, el otro no cuelga automáticamente la llamada. Cuando se envía un Hangup evento a la AWS Lambda función, el tramo restante debe desconectarse de forma independiente. Si un tramo de llamada queda pendiente, la llamada se facturará hasta que se cuelgue. Por ejemplo, el siguiente escenario puede provocar cargos inesperados:
 - Intenta conectarse a un número de teléfono de destino. El destino está ocupado y envía la llamada directamente al buzón de voz. Desde la perspectiva del servicio de audio, ir al correo de voz es una llamada respondida. El tramo A cuelga, pero el tramo B sigue escuchando el mensaje del correo de voz. Mientras el tramo B escucha, se le factura a usted.
 - Como práctica recomendada, utilice la AWS Lambda función, o la persona que esté al otro lado de la llamada, para colgar cada tramo de la llamada de forma independiente.
- Facturación: se le facturará según se detalla a continuación cuando utilice `CallAndBridge`:
 - Minutos de llamada activos para cada tramo de llamada creado (tramo A, tramo B, etc.) a la PSTN.
 - Minutos de uso del servicio de audio.

Vea ejemplos prácticos sobre GitHub:

- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-bridging>
- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-call-forwarding>
- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-on-demand-recording>

Hangup

Envíe un valor Hangup con `SipStatusCode` a cualquier tramo de una llamada.

Cuando el servicio de audio ejecuta una acción de Hangup en un tramo de llamada:

- En el caso de una llamada con un solo tramo, la aplicación multimedia SIP invoca la AWS Lambda función con un HANGUP evento e ignora la respuesta. A continuación, se desconecta la llamada.
- Para un tramo de llamada (tramo A) que está enlazado con otro tramo de llamada (tramo B), si la acción Hangup está asociada al tramo de llamada puenteado (tramo B), el servicio de audio PSTN desconecta el tramo de llamada puenteado y, a continuación, invoca la función de Lambda con un evento HANGUP para el tramo B. El servicio de audio PSTN ejecuta entonces cualquier acción devuelta por esa invocación de Lambda.
- Para un tramo de llamada (tramo A) que está enlazado con otro tramo de llamada (tramo B), si la acción Hangup está asociada al tramo de llamada original (tramo A), el servicio de audio PSTN desconecta el tramo de llamada original y, a continuación, invoca la función de Lambda con un evento HANGUP para el tramo A. El servicio de audio PSTN ejecuta entonces cualquier acción devuelta por esa invocación de Lambda.
- En el caso de un tramo de llamada que se unió a una reunión mediante la acción JoinMeeting, si la acción Hangup está asociada al tramo de la reunión (normalmente el tramo B), la persona que llama se desconecta de la reunión y recibe un evento ACTION_SUCCESSFUL para la acción Hangup.

A continuación se muestra una acción típica de Hangup.

```
{
  "Type": "Hangup",
  "Parameters": {
    "CallId": "call-id-1",
    "ParticipantTag": "LEG-A",
    "SipResponseCode": "0"
  }
}
```

CallId

Descripción: CallId del participante en la invocación CallDetails de la función AWS Lambda

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

ParticipantTag

Descripción: la `ParticipantTag` de uno de los participantes conectados en los `CallDetails`

Valores permitidos: LEG-A o LEG-B

Obligatorio: no

Valor predeterminado: `ParticipantTag` del `callLeg` invocado ignorado si se especifica el `CallId`

SipResponseCode

Descripción: cualquiera de los códigos de respuesta SIP compatibles

Valores permitidos: 480: no disponible; 486: ocupado; 0: terminación normal

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 0

Cuando un usuario finaliza una llamada, la aplicación multimedia SIP invoca una AWS Lambda función con el código que aparece en. [Finalización de una llamada](#)

Consulte algunos ejemplos prácticos sobre GitHub:

- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-bridging>
- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-call-forwarding>
- <https://github.com/aws-samples/-call-notifications-amazon-chime-sma-outbound>
- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-on-demand-grabación-a-demanda>

JoinChimeMeeting

Para unirse a una reunión de Amazon Chime SDK, proporcione el token de acceso de los asistentes. Para ello, debe realizar llamadas del AWS SDK a las [CreateAttendeeAPI](#) [CreateMeeting](#) y obtener el token y transferirlo a la acción. Consulte el siguiente ejemplo.

Note

No puede ejecutar esta acción en una llamada puente.

```
{
  "Type": "JoinChimeMeeting",
  "Parameters": {
    "JoinToken": "meeting-attendee-join-token",
    "CallId": "call-id-1",
    "ParticipantTag": "LEG-A",
    "MeetingId": "meeting-id"
  }
}
```

JoinToken

Descripción: un token de unión válido del asistente a la reunión de Amazon Chime SDK

Valores permitidos: token de unión válido

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

CallId

Descripción: CallId del participante en la invocación CallDetails de la AWS Lambda función

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

ParticipantTag

Descripción: la ParticipantTag de uno de los participantes conectados en los CallDetails

Valores permitidos: -LEG-A

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ParticipantTag del callLeg invocado ignorado si se especifica el CallId

MeetingId

Descripción: un ID de reunión de Amazon Chime SDK válido asociado al JoinToken. Si la reunión se creó mediante una API en el espacio de nombres [Amazon Chime](#), no se requiere el ID de la reunión. Si la reunión se creó mediante una API en el espacio de nombres de [Amazon](#)

[Chime SDK Meetings](#), se requiere el ID de la reunión. Se accede a la reunión mediante el punto de conexión de la API utilizado para crear la reunión.

Valores permitidos: un identificador de reunión válido.

Obligatorio: no.

Valor predeterminado: ninguno.

La aplicación multimedia SIP siempre invoca una AWS Lambda función después de ejecutar esta acción. Devuelve el tipo de evento ACTION_SUCCESSFUL o el tipo de evento ACTION_FAILED de invocación. En el siguiente ejemplo se muestra una estructura de eventos de invocación correcta.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 4,
  "InvocationEvent": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type": "JoinChimeMeeting",
    "Parameters": {
      "JoinToken": "meeting-attendee-join-token",
      "CallId": "call-id-1"
      "ParticipantTag": "LEG-A"
    }
  }
  "CallDetails": {
    ...
  }
}
```

Control de errores

Cuando se produce un error de validación al cerrar una reunión, la aplicación SIP llama a su AWS Lambda función con uno de los mensajes de error que se muestran en la siguiente tabla.

Error	Mensaje	Motivo
InvalidActionParameter	El valor del parámetro JoinToken no es válido.	Falta alguno de los demás parámetros de la acción o no es válido.

Error	Mensaje	Motivo
SystemException	Error del sistema al ejecutar la acción.	Se ha producido otro tipo de error de sistema al ejecutar la acción.

En el siguiente ejemplo, se muestra un evento típico de fallo.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 3,
  "InvocationEvent": "ACTION_FAILED",
  "ActionData": {
    "Type": "JoinChimeMeeting",
    "Parameters": {
      "JoinToken": "meeting-attendee-join-token",
      "CallId": "call-id-1",
      "ParticipantTag": "LEG-A"
    },
    "Error": "ErrorJoiningMeeting: Error while joining meeting."
  }
  "CallDetails": {
    ...
  }
}
```

Consulte un ejemplo práctico en GitHub: <https://github.com/aws-samples/-call-amazon-chime-sma-update>

ModifyChimeMeetingAttendee(silenciar y volver a silenciar el audio)

Permite que la aplicación multimedia SIP modifique el estado de un asistente de telefonía al proporcionar el ID de reunión de Amazon Chime SDK y la lista de asistentes.

Note

Actualmente, esta acción admite las operaciones de silenciamiento y reactivación del silencio de los asistentes de telefonía. Además, el usuario debe unirse a una reunión mediante la

acción `JoinChimeMeeting`. Esta acción se puede realizar en un `participantTag="LEG-B"`, o en un `CallId` correspondiente.

Esta acción solo se aplica al tramo de llamada que se une desde la aplicación multimedia SIP al "+13605550122", al LEG-B, o al tramo que se une a la reunión desde la aplicación multimedia SIP.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "ModifyChimeMeetingAttendees",
      "Parameters": {
        "Operation": "Mute",
        "MeetingId": "meeting-id",
        "CallId": "call-id",
        "ParticipantTag": "LEG-B",
        "AttendeeList": ["attendee-id-1", "attendee-id-2"]
      }
    }
  ]
}
```

Operation

Descripción: la operación que se debe realizar en la lista de asistentes

Valores permitidos: silenciar, reactivar el silencio

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

MeetingId

Descripción: el ID de la reunión a la que pertenecen los asistentes

Valores permitidos: un identificador de reunión válido. La persona que silencia o desactiva el sonido también debe pertenecer a la reunión.

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

CallId

Descripción: el ID de la reunión a la que pertenecen los asistentes

Valores permitidos: un identificador de llamada válido.

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

ParticipantTag

Descripción: la etiqueta asignada al asistente.

Valores permitidos: una etiqueta válida.

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

AttendeeList

Descripción: lista de identificadores de asistentes para silenciar o volver a silenciar

Valores permitidos: una lista de identificadores de asistentes válidos

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno, máximo 100

Tras ejecutar esta acción, Audio Service siempre invoca una función AWS Lambda con el tipo de evento de invocación `ACTION_SUCCESSFUL` o `ACTION_FAILED`. En el siguiente ejemplo de código se muestra un evento `ACTION_SUCCESSFUL` de invocación típico.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": INTEGER,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type" : "ModifyChimeMeetingAttendees",
    "Parameters" : {
      "Operation": "Mute",
      "MeetingId": "meeting-id",
```

```

    "CallId": "call-id",
    "ParticipantTag": "LEG-B",
    "AttendeeList": ["attendee-id-1", "attendee-id-2"]
  }
}
"CallDetails": {
  ...
}
}

```

Control de errores

En los casos de parámetros de instrucción no válidos o fallos en la API, las aplicaciones multimedia SIP llaman a una AWS Lambda función con el mensaje de error específico de la instrucción o API fallida.

Error	Mensaje	Motivo
InvalidActionParameter	El valor del parámetro ModifyChimeMeeting Attendees Operation no es válido.	El valor de Operation debe ser silenciado o no silenciado.
	El valor del parámetro de ID de reunión no es válido.	La ID de la reunión está vacía.
	El valor del parámetro de la lista de asistentes no es válido.	La lista de identificadores de asistentes está vacía o supera el máximo de 100.
	Acción no válida en la llamada.	La llamada no está gestionada.
	La llamada no está conectada a Chime Meeting.	El asistente no está conectado a una reunión de Chime.
	Uno o más asistentes no forman parte de esta reunión. Todos los asistentes deben ser parte de esta reunión.	El asistente no está autorizado a modificar a los asistentes a la reunión.

Error	Mensaje	Motivo
SystemException	Error del sistema al ejecutar la acción.	Se ha producido un error del sistema al ejecutar una acción.

En el siguiente ejemplo de código se muestra un evento de error típico:

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": INTEGER,
  "InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
  "ActionData": {
    "Type": "ModifyChimeMeetingAttendees",
    "Parameters": {
      "Operation": "Mute",
      "MeetingId": "meeting-id",
      "CallId": "call-id",
      "ParticipantTag": "LEG-B",
      "AttendeeList": ["attendee-id-1", "attendee-id-2"]
    },
    "ErrorType": "",
    "ErrorMessage": "",
    "ErrorList": []
  },
  "CallDetails": {
    ...
  }
}
```

Consulte algunos ejemplos prácticos en GitHub:

- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-bridging>.
- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-update-call>

Pause

Pause una llamada durante un tiempo específico.

```
{
```

```
"Type": "Pause",
"Parameters": {
  "CallId": "call-id-1",
  "ParticipantTag": "LEG-A",
  "DurationInMilliseconds": "3000"
}
```

CallId

Descripción: CallId del participante en la invocación CallDetails de la AWS Lambda función

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

ParticipantTag

Descripción: la ParticipantTag de uno de los participantes conectados en los CallDetails

Valores permitidos: LEG-A o LEG-B

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ParticipantTag del callLeg invocado ignorado si se especifica el CallId

DurationInMilliseconds

Descripción: duración de la pausa en milisegundos

Valores permitidos: un número entero superior a 0

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Vea algunos ejemplos prácticos sobre GitHub:

- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-outbound-call-notifications>
- [https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-on-grabación a demanda](https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-on-grabación-a-demanda)

PlayAudio

Reproduzca un archivo de audio en cualquier parte de una llamada. El audio se puede repetir tantas veces como se desee. El audio en curso se puede terminar utilizando los dígitos DTMF configurados en `PlaybackTerminators`.

En la actualidad, Amazon Chime SDK solo habilita a reproducir archivos de audio del bucket de Amazon Simple Storage Service (Amazon S3). El bucket de S3 debe pertenecer a la misma AWS cuenta que la aplicación multimedia SIP. Además, debe conceder el permiso `s3:GetObject` a la entidad principal del servicio Amazon Chime SDK Voice Connector. Para ello, puede usar la consola de S3 o la interfaz de la línea de comandos (CLI).

El siguiente ejemplo de código muestra una política de bucket típica.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "SMARead",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "voiceconnector.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
        "s3:GetObject"
      ],
      "Resource": "arn:aws:s3:::bucket-name/*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "aws-account-id"
        }
      }
    }
  ]
}
```

El servicio de audio lee y escribe en su bucket de S3 en nombre de su aplicación multimedia Sip. Para evitar el [problema de adjunto confuso](#), puede restringir el acceso al bucket de S3 a una única aplicación multimedia SIP.

```
{
```

```

"Version": "2012-10-17",
"Statement": [
  {
    "Sid": "SMARead",
    "Effect": "Allow",
    "Principal": {
      "Service": "voiceconnector.chime.amazonaws.com"
    },
    "Action": [
      "s3:GetObject"
    ],
    "Resource": "arn:aws:s3:::bucket-name/*",
    "Condition": {
      "StringEquals": {
        "aws:SourceAccount": "aws-account-id",
        "aws:SourceArn": "arn:aws:chime:region:aws-account-id:sma/sip-media-application-id"
      }
    }
  }
]
}

```

El siguiente ejemplo de código muestra una acción típica.

```

{
  "Type": "PlayAudio",
  "Parameters": {
    "CallId": "call-id-1",
    "ParticipantTag": "LEG-A",
    "PlaybackTerminators": ["1", "8", "#"],
    "Repeat": "5",
    "AudioSource": {
      "Type": "S3",
      "BucketName": "valid-S3-bucket-name",
      "Key": "wave-file.wav"
    }
  }
}

```

CallID

Descripción: la CallId del participante en los CallDetails.

Valores permitidos: un identificador de llamada válido.

Obligatorio: no, si `ParticipantTag` está presente.

Valor predeterminado: ninguno.

ParticipantTag

Descripción: la `ParticipantTag` de uno de los participantes conectados en los `CallDetails`.

Valores permitidos: LEG-A o LEG-B.

Obligatorio: no, si `CallId` está presente.

Valor predeterminado: `ParticipantTag` del `callLeg` invocado. Se omite si se especifica `CallId`.

PlaybackTerminator

Descripción: finaliza el audio en curso mediante la entrada DTMF del usuario

Valores permitidos: matriz de los siguientes valores: «0», «1», «2», «3», «4», «5», «6», «7», «8», «9», «#», «*»

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

Repeat

Descripción: repite el audio el número de veces especificado

Valores permitidos: un número entero mayor que cero

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 1

AudioSource.Type

Descripción: tipo de fuente del archivo de audio.

Valores permitidos: S3.

Obligatorio: sí.

Valor predeterminado: ninguno.

AudioSource.BucketName

Descripción: para los tipos de fuentes S3, el bucket S3 debe pertenecer a la misma AWS cuenta que la aplicación SIP. El bucket debe tener acceso a la entidad principal de Amazon Chime SDK Voice Connector, que es `voiceconnector.chime.amazonaws.com`.

Valores permitidos: un bucket de S3 válido para el que Amazon Chime SDK tiene acceso a la acción de `s3:GetObject`.

Obligatorio: sí.

Valor predeterminado: ninguno.

AudioSource.key

Descripción: para los tipos de fuentes de S3, el nombre del archivo del bucket de S3 especificado en el atributo `AudioSource.BucketName`.

Valores permitidos: un archivo de audio válido.

Obligatorio: sí.

Valor predeterminado: ninguno.

La aplicación multimedia SIP intenta reproducir el audio desde la URL de origen. Puede utilizar archivos `.wav` PCM sin procesar y sin comprimir de un tamaño no superior a 50 MB. Amazon Chime SDK recomienda 8 kHz en mono.

Cuando la última instrucción de un plan de marcado es `PlayAudio` y el archivo termina de reproducirse, o si un usuario detiene la reproducción pulsando una tecla, la aplicación invoca la AWS Lambda función con el evento que se muestra en el siguiente ejemplo.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": INTEGER,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type": "PlayAudio",
    "Parameters" : {
      "CallId": "call-id-1",
```

```

    "AudioSource": {
      "Type": "S3",
      "BucketName": "valid-S3-bucket-name",
      "Key": "wave-file.wav",
    }
  }
}

```

Cuando un dígito final detenga el audio, no se repetirá.

Control de errores

Cuando el archivo de validación contiene errores o se produce un error al ejecutar una acción, la aplicación multimedia SIP llama a una AWS Lambda función con el código de error correspondiente.

Error	Mensaje	Motivo
InvalidAudioSource	El parámetro de la fuente de audio no es válido.	Este error puede producirse por varios motivos. Por ejemplo, la aplicación multimedia SIP no puede acceder al archivo debido a problemas con los permisos o con la URL. O bien, es posible que el archivo de audio no pase la validación debido al formato, la duración, el tamaño, etc.
SystemException	Error del sistema al ejecutar la acción.	Se ha producido otro error del sistema al ejecutar la acción.
InvalidActionParameter	CallId o ParticipantTag el parámetro de acción no es válido.	La acción contiene un parámetro no válido.

El siguiente ejemplo de código muestra un error de invocación típico.

```
{
```

```
"SchemaVersion": "1.0",
"Sequence": 2,
"InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
"ActionData": {
  "Type": "PlayAudio",
  "Parameters" : {
    "CallId": "call-id-1",
    "AudioSource": {
      "Type": "S3",
      "BucketName": "bucket-name",
      "Key": "audio-file.wav"
    },
  },
  "ErrorType": "InvalidAudioSource",
  "ErrorMessage": "Audio Source parameter value is invalid."
}
"CallDetails": {
  ...
}
}
```

Consulte los ejemplos prácticos en GitHub:

- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-bridging>.
- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-call-forwarding>
- <https://github.com/aws-samples/-call-notifications-amazon-chime-sma-outbound>
- [https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-on-grabación a demanda](https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-on-grabación-a-demanda)
- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-update-call>

PlayAudioAndGetDigits

Reproduce audio y recopila dígitos DTMF. Si se produce un error, por ejemplo, si el usuario no introduce el número correcto de dígitos del DTMF, la acción reproduce el audio “defectuoso” y, a continuación, reproduce el audio principal hasta que la aplicación multimedia SIP agote el número de intentos definido en el parámetro Repeat.

Debe reproducir archivos de audio del bucket de S3. El bucket S3 debe pertenecer a la misma AWS cuenta que la aplicación multimedia SIP. Además, debe conceder el permiso `s3:GetObject` a la [entidad principal del servicio Amazon Chime SDK Voice Connector](#), `voiceconnector.chime.amazonaws.com`. Para ello, puede utilizar la consola de S3 o la CLI.

La política de bucket de S3 típica se muestra en el ejemplo de código siguiente.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "SMARead",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "voiceconnector.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
        "s3:GetObject"
      ],
      "Resource": "arn:aws:s3:::bucket-name/*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "aws-account-id"
        }
      }
    }
  ]
}
```

El servicio de audio lee y escribe en su bucket de S3 en nombre de su aplicación multimedia Sip. Para evitar el [problema de adjunto confuso](#), puede restringir el acceso al bucket de S3 a una única aplicación multimedia SIP.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "SMARead",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "voiceconnector.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
        "s3:GetObject"
      ],
      "Resource": "arn:aws:s3:::bucket-name/*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
```

```

        "aws:SourceAccount": "aws-account-id",
        "aws:SourceArn": "arn:aws:chime:region:aws-account-id:sma/sip-
media-application-id"
    }
}
]
}

```

A continuación se muestra una acción típica de PlayAudioAndGetDigits.

```

{
  "Type" : "PlayAudioAndGetDigits",
  "Parameters" : {
    "CallId": "call-id-1",
    "ParticipantTag": "LEG-A",
    "InputDigitsRegex": "^\\d{2}#$",
    "AudioSource": {
      "Type": "S3",
      "BucketName": "bucket-name",
      "Key": "audio-file-1.wav"
    },
    "FailureAudioSource": {
      "Type": "S3",
      "BucketName": "bucket-name",
      "Key": "audio-file-failure.wav"
    },
    "MinNumberOfDigits": 3,
    "MaxNumberOfDigits": 5,
    "TerminatorDigits": ["#"],
    "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 5000,
    "Repeat": 3,
    "RepeatDurationInMilliseconds": 10000
  }
}

```

CallId

Descripción: CallId del participante en la invocación CallDetails de la AWS Lambda función

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

ParticipantTag

Descripción: la `ParticipantTag` de uno de los participantes conectados en los `CallDetails`

Valores permitidos: LEG-A o LEG-B

Obligatorio: no

Valor predeterminado: `ParticipantTag` del `callLeg` invocado ignorado si se especifica el `CallId`

InputDigitsRegex

Descripción: patrón de expresión regular

Valores permitidos: un patrón de expresión regular válido

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

AudioSource.Type

Descripción: tipo de fuente para el tipo de archivo de audio

Valores permitidos: un bucket S3

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: - "S3"

AudioSource.BucketName

Descripción: para `AudioSource.Type` los valores de S3, el bucket de S3 debe pertenecer a la misma AWS cuenta que la aplicación multimedia SIP. El bucket S3 debe tener acceso al servidor de la [entidad principal de Amazon Chime SDK Voice Connector](#), `voiceconnector.chime.amazonaws.com`.

Valores permitidos: un bucket de S3 válido al que Amazon Chime SDK tiene acceso a las acciones de `s3:GetObject`.

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

AudioSource.Key

Descripción: el nombre clave del objeto de audio del `AudioSource.BucketName` del bucket de S3.

Valores permitidos: archivos de audio válidos

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

FailureAudioSource.Type

Descripción: el nombre clave del objeto de audio del `FailureAudioSource.BucketName` del bucket de S3.

Valores permitidos: S3

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

FailureAudioSource.BucketName

Descripción: para los tipos de fuentes S3, el bucket S3 debe pertenecer a la misma AWS cuenta que la aplicación multimedia SIP. La [entidad principal del servicio Amazon Chime SDK Voice Connector](#), `voiceconnector.chime.amazonaws.com`, debe tener acceso al bucket de S3.

Valores permitidos: un bucket de S3 válido al que Amazon Chime SDK tiene acceso a las acciones de `s3:GetObject`.

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

FailureAudioSource.Key

Descripción: el nombre clave del objeto de audio del `FailureAudioSource.BucketName` del bucket de S3.

Valores permitidos: archivos de audio válidos

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

MinNumberOfDigits

Descripción: el número mínimo de dígitos que se deben capturar antes de que se agote el tiempo de espera o se reproduzca el audio de "llamada fallida".

Valores permitidos: – ≥ 0

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 0

MaxNumberOfDigits

Descripción: el número máximo de dígitos que se deben capturar antes de detenerse sin un dígito final.

Valores permitidos: – $\geq \text{MinNumberOfDigits}$

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 128

TerminatorDigits

Descripción: dígitos que se utilizan para finalizar la entrada si el usuario introduce un número inferior al `MaxNumberOfDigits`

Valores permitidos: cualquiera de estos dígitos: 0123456789#*

Obligatorio: no

Valor predeterminado: #

InBetweenDigitsDurationInMilliseconds

Descripción: el tiempo de espera en milisegundos entre las entradas de dígitos antes de la reproducción de `FailureAudio`.

Valores permitidos: > 0

Obligatorio: no

Valor predeterminado: si no se especifica, el valor predeterminado es RepeatDurationInMilliseconds.

Repeat

Descripción: número total de intentos de obtener dígitos

Valores permitidos: >0

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 1

RepeatDurationInMilliseconds

Descripción: tiempo de espera en milisegundos entre intentos de Repeat

Valores permitidos: >0

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

La aplicación multimedia SIP siempre invoca su AWS Lambda función después de ejecutar la PlayAudioAndGetDigits acción, con un tipo de evento de ACTION_FAILED invocación ACTION_SUCCESSFUL o. Cuando la aplicación recopila dígitos correctamente, establece el valor ReceivedDigits del objeto ActionData. El siguiente ejemplo muestra la estructura de eventos de invocación de esa función. AWS Lambda

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 3,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type": "PlayAudioAndGetDigits",
    "Parameters" : {
      "CallId": "call-id-1",
      "ParticipantTag": "LEG-A",
      "InputDigitsRegex": "\\d{2}#$",
      "AudioSource": {
```

```

        "Type": "S3",
        "BucketName": "bucket-name",
        "Key": "audio-file-1.wav"
    },
    "FailureAudioSource": {
        "Type": "S3",
        "BucketName": "bucket-name",
        "Key": "audio-file-failure.wav"
    },
    "MinNumberOfDigits": 3,
    "MaxNumberOfDigits": 5,
    "TerminatorDigits": ["#"],
    "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 5000,
    "Repeat": 3,
    "RepeatDurationInMilliseconds": 10000
},
"ErrorType": "InvalidAudioSource",
"ErrorMessage": "Audio Source parameter value is invalid."
},
"ReceivedDigits": "1234"
},
"CallDetails": {
    ...
}
}

```

Control de errores

Cuando se produce un error de validación, la aplicación multimedia SIP llama a la función AWS Lambda con el mensaje de error correspondiente. En la siguiente tabla se enumeran los posibles mensajes de error.

Error	Mensaje	Motivo
InvalidAudioSource	El valor del parámetro de la fuente de audio no es válido.	Este error puede producirse por varios motivos. Por ejemplo, la aplicación multimedia SIP no puede acceder al archivo debido a problemas con los permisos o con el bucket de S3. O bien,

Error	Mensaje	Motivo
		es posible que el archivo de audio no se valide debido a su duración, tamaño o formato no compatible.
InvalidActionParameter	El parámetro CallId o ParticipantTag de la acción no es válido.	Un CallId, ParticipantTag, u otro parámetro no es válido.
SystemException	Error del sistema al ejecutar la acción.	Se ha producido un error del sistema al ejecutar la acción.

Cuando la acción no recopila el número de dígitos especificado debido a un tiempo de espera o a demasiados reintentos, la aplicación multimedia SIP invoca la AWS Lambda función con el ACTION_FAILED tipo de evento de invocación.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 4,
  "InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
  "ActionData": {
    "Type": "PlayAudioAndGetDigits",
    "Parameters" : {
      "CallId": "call-id-1",
      "ParticipantTag": "LEG-A",
      "InputDigitsRegex": "\\d{2}#$",
      "AudioSource": {
        "Type": "S3",
        "BucketName": "bucket-name",
        "Key": "audio-file-1.wav"
      },
      "FailureAudioSource": {
        "Type": "S3",
        "BucketName": "bucket-name",
        "Key": "audio-file-failure.wav"
      },
      "MinNumberOfDigits": 3,
      "MaxNumberOfDigits": 5,
      "TerminatorDigits": ["#"],

```



```

    "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 5000,
    "Repeat": 3,
    "RepeatDurationInMilliseconds": 10000
  },
  "ErrorType": "InvalidAudioSource",
  "ErrorMessage": "Audio Source parameter value is invalid."
}
"CallDetails": {
  ...
}
}

```

Consulte algunos ejemplos prácticos sobre: [GitHub](#)

- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-bridging>.
- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-update-call>

ReceiveDigits

Cuando un usuario introduce dígitos que coinciden con el patrón de expresión regular especificado en esta acción, la aplicación multimedia SIP invoca la AWS Lambda función.

```

{
  "Type": "ReceiveDigits",
  "Parameters": {
    "CallId": "call-id-1",
    "ParticipantTag": "LEG-A",
    "InputDigitsRegex": "\\d{2}#$",
    "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 1000,
    "FlushDigitsDurationInMilliseconds": 10000
  }
}

```

CallId

Descripción: CallId del participante en la CallDetails invocación de la AWS Lambda función

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

ParticipantTag

Descripción: la `ParticipantTag` de uno de los participantes conectados en los `CallDetails`

Valores permitidos: LEG-A o LEG-B

Obligatorio: no

Valor predeterminado: `ParticipantTag` del `callLeg` invocado ignorado si se especifica el `CallId`

InputDigitsRegex

Descripción: patrón de expresión regular

Valores permitidos: un patrón de expresión regular válido

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

InBetweenDigitsDurationInMilliseconds

Descripción: intervalo entre dígitos antes de comprobar si la entrada coincide con el patrón de expresión regular

Valores permitidos: duración en milisegundos

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

FlushDigitsDurationInMilliseconds

Descripción: intervalo tras el cual los dígitos DTMF recibidos se vacían y se envían a la función. AWS Lambda Si la aplicación multimedia SIP recibe un nuevo dígito una vez finalizado el intervalo, el temporizador se reiniciará.

Valores permitidos: `-InBetweenDigitsDurationInMilliseconds`

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

La aplicación multimedia SIP descarta los dígitos del DTMF durante la llamada hasta que reciba una nueva acción `ReceiveDigits`. El intervalo `FlushDigitsDurationInMilliseconds` comienza

cuando la aplicación multimedia SIP recibe el primer dígito del DTMF. Si el usuario introduce los dígitos correctos antes de que caduque el intervalo, la aplicación multimedia SIP invoca la función descrita en. AWS Lambda [Recibir la entrada de la persona que llama](#)

Si la entrada del usuario no coincide con el patrón de expresiones regulares, la aplicación multimedia SIP repite el mensaje del archivo de audio «fallido» hasta que la aplicación agote el recuento de repeticiones o hasta que el usuario introduzca dígitos válidos.

Consulte algunos ejemplos prácticos sobre GitHub:

- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-outbound-call-notifications>
- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-on-demand-recording>
- <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-update-call>

RecordAudio

Permite que la aplicación multimedia SIP grabe contenido multimedia desde un identificador de llamada determinado. Por ejemplo, una aplicación de correo de voz y anuncios para los participantes de una reunión. La aplicación graba hasta que alcanza la duración establecida, o cuando un usuario pulsa una de ellas o cuando la aplicación `RecordingTerminators` detecta silencio. En esos casos, la acción indica a la aplicación que coloque el archivo multimedia resultante en el bucket de S3 especificado. El bucket S3 debe pertenecer a la misma AWS cuenta que la aplicación multimedia SIP. Además, la acción debe conceder `s3:PutObject` un `s3:PutObjectACL` permiso al director del servicio del conector de voz del SDK de Amazon Chime, al director del servicio del conector de [voz del SDK de Amazon Chime](#). `voiceconnector.chime.amazonaws.com`

Note

Las grabaciones realizadas con esta característica pueden estar sujetas a las leyes o reglamentos relativos a la grabación de comunicaciones electrónicas. Es su responsabilidad y la de sus usuarios finales cumplir con todas las leyes aplicables en relación con la grabación, incluida la notificación adecuada a todos los participantes de una sesión o comunicación grabada de que la sesión o la comunicación se está grabando y obtener su consentimiento.

El siguiente ejemplo otorga el permiso a `s3:PutObject` y `s3:PutObjectACL` y el permiso a la entidad principal de servicio Amazon Chime SDK Voice Connector.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "SMARead",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "voiceconnector.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
        "s3:PutObject",
        "s3:PutObjectAcl"
      ],
      "Resource": "arn:aws:s3:::bucket-name/*"
    }
  ]
}
```

En el siguiente ejemplo, se detiene la grabación cuando la persona que llama pulsa la tecla mayúscula (#), o si transcurren 10 segundos sin actividad, o cuando la persona que llama permanece en silencio durante 3 segundos y escribe el archivo multimedia resultante en la ubicación definida por el parámetro `RecordingDestination`.

Note

Este ejemplo utiliza el parámetro `CallId`. Puede usar el parámetro `ParticipantTag` en su lugar, pero no puede usar ambos.

```
{
  "Type": "RecordAudio",
  "Parameters": {
    "CallId": "call-id-1",
    "DurationInSeconds": "10",
    "SilenceDurationInSeconds": 3,
    "SilenceThreshold": 100,
    "RecordingTerminators": [
      "#"
    ],
    "RecordingDestination": {
      "Type": "S3",

```

```
        "BucketName": "valid-bucket-name",  
        "Prefix": "valid-prefix-name"  
    }  
}  
}
```

CallId

Descripción: CallId del participante en la invocación CallDetails de la función AWS Lambda

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

ParticipantTag

Descripción: la ParticipantTag de uno de los participantes conectados en los CallDetails

Valores permitidos: LEG-A o LEG-B

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ParticipantTag del callLeg invocado ignorado si se especifica el CallId

RecordingDestination.Type

Descripción: tipo de destino. Solo S3.

Valores permitidos: S3

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

RecordingDestination.BucketName

Descripción: un nombre de bucket de S3 válido. El bucket debe tener acceso a la [entidad principal de servicio de Amazon Chime SDK Voice Connector](#), voiceconnector.chime.amazonaws.com.

Valores permitidos: un bucket de S3 válido al que Amazon Chime SDK tiene acceso a las acciones s3:PutObject y s3:PutObjectAcl.

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

RecordingDestination.Prefix

Descripción: prefijo S3 del archivo de grabación

Valores permitidos: un nombre de prefijo válido que contiene hasta 979 caracteres seguros. Para obtener más información acerca de los caracteres seguros, consulte la sección de [caracteres seguros](#) de la Guía del usuario de Amazon Simple Storage Service.

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno. Si no se especifica, las grabaciones se guardan en la raíz del bucket de S3.

DurationInSeconds

Descripción: duración, en segundos, de la grabación

Valores permitidos: >0

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

SilenceDurationInSeconds

Descripción: la duración del silencio en segundos, tras la cual se detiene la grabación. Si no se especifica, la detección de silencio está desactivada

Valores permitidos: [1; 1000]

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 200

SilenceThreshold

Descripción: nivel de ruido que se considera “silencio”. Si no especifica la `SilenceDurationInSeconds`, este parámetro se ignora.

Valores de referencia (niveles y umbrales de ruido para tratar el ruido como silencio):

- De 1 a 30 dB o menos, como en una habitación silenciosa
- De 100 a 40-50 dB, como en una oficina silenciosa o un suspiro
- De 200 a 60 dB, como en una oficina abarrotada

- De 1000 a 75 dB, como una persona o música ruidosa

Valores permitidos: [1; 1000]

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 200

RecordingTerminators

Descripción: enumera todos los terminadores de grabación disponibles.

Valores permitidos: matriz de un solo dígito y símbolos de [123456789*0#]

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Gestión de los eventos ACTION_SUCCESSFUL

Cuando finaliza la grabación, la aplicación multimedia SIP del SDK de Amazon Chime llama a la AWS Lambda función y le pasa el evento ACTION_SUCCESSFUL, junto con los resultados de la invocación.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": INTEGER,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type" : "RecordAudio",
    "Parameters": {
      ...
    },
    "RecordingDestination": {
      "Type": "S3",
      "BucketName": "valid-bucket-name",
      "Key": "valid-S3-key"
    },
    "RecordingTerminatorUsed": "#"
  },
  "CallDetails": {
    ...
  }
}
```

El evento `ACTION_SUCCESSFUL` contiene `ActionData`, que contiene los siguientes campos:

Type

Descripción: el tipo de acción, `RecordAudio`.

Parameters

Descripción: los parámetros de la acción.

RecordingDestination.Type

Descripción: tipo de destino. Solo S3.

RecordingDestination.BucketName

Descripción: bucket de S3 que contiene el archivo de grabación.

RecordingDestination.Key

Descripción: la clave S3 del archivo de grabación.

RecordingTerminatorUsed

Descripción: el terminador utilizado para detener la grabación, uno de los terminadores incluidos en el parámetro `RecordingTerminators`. Si la grabación se detiene después de alcanzar la duración máxima (`DurationInSeconds`) o debido al silencio (`SilenceDurationInSeconds`), este par clave-valor no se incluye en la salida.

Control de errores

En caso de errores de validación, la aplicación multimedia SIP llama a la AWS Lambda función con el mensaje de error correspondiente. En la siguiente tabla se enumeran los posibles mensajes de error.

Error	Mensaje	Motivo
<code>InvalidActionParameter</code>	El parámetro <code>CallId</code> o <code>ParticipantTag</code> de acción no es válido. El valor del parámetro <code>DurationInSeconds</code> no es válido.	Cualquier parámetro no es válido.

Error	Mensaje	Motivo
	<p>El valor del parámetro <code>SilenceDurationInSecs</code> no es válido.</p> <p>El valor del parámetro <code>SilenceThreshold</code> no es válido.</p> <p>El valor del parámetro <code>RecordingDestination</code> no es válido.</p> <p>Se ha producido un error al cargar la grabación en el bucket de S3.</p>	
<code>SystemException</code>	Error del sistema al ejecutar una acción.	Se produjo otro tipo de error del sistema al ejecutar una acción.

Gestión de ACTION_FAILED eventos

Cuando la acción no graba el contenido multimedia de un tramo de llamada, la aplicación multimedia SIP invoca una AWS Lambda función con el tipo de ACTION_FAILED evento. Consulte el siguiente ejemplo.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 5,
  "InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
  "ActionData": {
    "Type": "RecordAudio",
    "Parameters": {
      ...
    },
    "ErrorType": "InvalidActionParameter",
    "ErrorMessage": "RecordingDestination parameter value is invalid."
  },
}
```

```

    "CallDetails": {
        ...
    }
}

```

Consulte un ejemplo práctico en GitHub: <https://github.com/aws-samples/amazon-chime-sma-bridging>

SendDigits

Envíe hasta 50 dígitos de doble tono y multifrecuencia (DTMF) en cualquier tramo de una llamada. Las señales pueden incluir lo siguiente:

- Números del 0 al 9
- Caracteres especiales como asterisco (*) y almohadilla (#)
- Señales de control de red A, B, C, D
- El carácter de coma (,). Esta señal añade un retraso de 0,5 segundos entre la señal anterior y la siguiente.

Temas

- [Uso de la SendDigits acción](#)
- [Manejo de ACTION_SUCCESSFUL eventos](#)
- [Gestión de ACTION_FAILED eventos](#)
- [Flujo de llamada](#)

Uso de la SendDigits acción

A continuación se muestra una acción típica de SendDigits.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "SendDigits",
      "Parameters": {
        "CallId": "call-id-1", // required
        "Digits": ",, *1234,56,7890ABCD#", // required
        "ToneDurationInMilliseconds": 100 // optional
      }
    }
  ]
}

```

```
    }  
  }  
]  
}
```

CallId

Descripción: el CallId de un participante en la invocación de los CallDetails de la función AWS Lambda

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Digits

Descripción: los dígitos que se van a enviar en el tramo de llamada que corresponde al CallId

Valores permitidos: 0-9, *, #, A, B, C, D, coma (,)

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

ToneDurationInMilliseconds

Descripción: cantidad de tiempo permitida, en milisegundos, para transmitir cada dígito.

Valores permitidos: cualquier número entero entre 50 y 24000

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 250

Manejo de ACTION_SUCCESSFUL eventos

En el ejemplo siguiente se muestra un evento ACTION_SUCCESSFUL típico para la acción SendDigits.

```
{  
  "SchemaVersion": "1.0",  
  "Sequence": 3,  
}
```

```

"InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
"ActionData": {
  "Type": "SendDigits",
  "Parameters": {
    "Digits": "1,2A#",
    "ToneDurationInMilliseconds": 100,
    "CallId": "call-id-1"
  },
  "CallDetails": {
    ...
  }
}
}

```

Gestión de ACTION_FAILED eventos

En el ejemplo siguiente se muestra un evento ACTION_FAILED típico para la acción SendDigits.

```

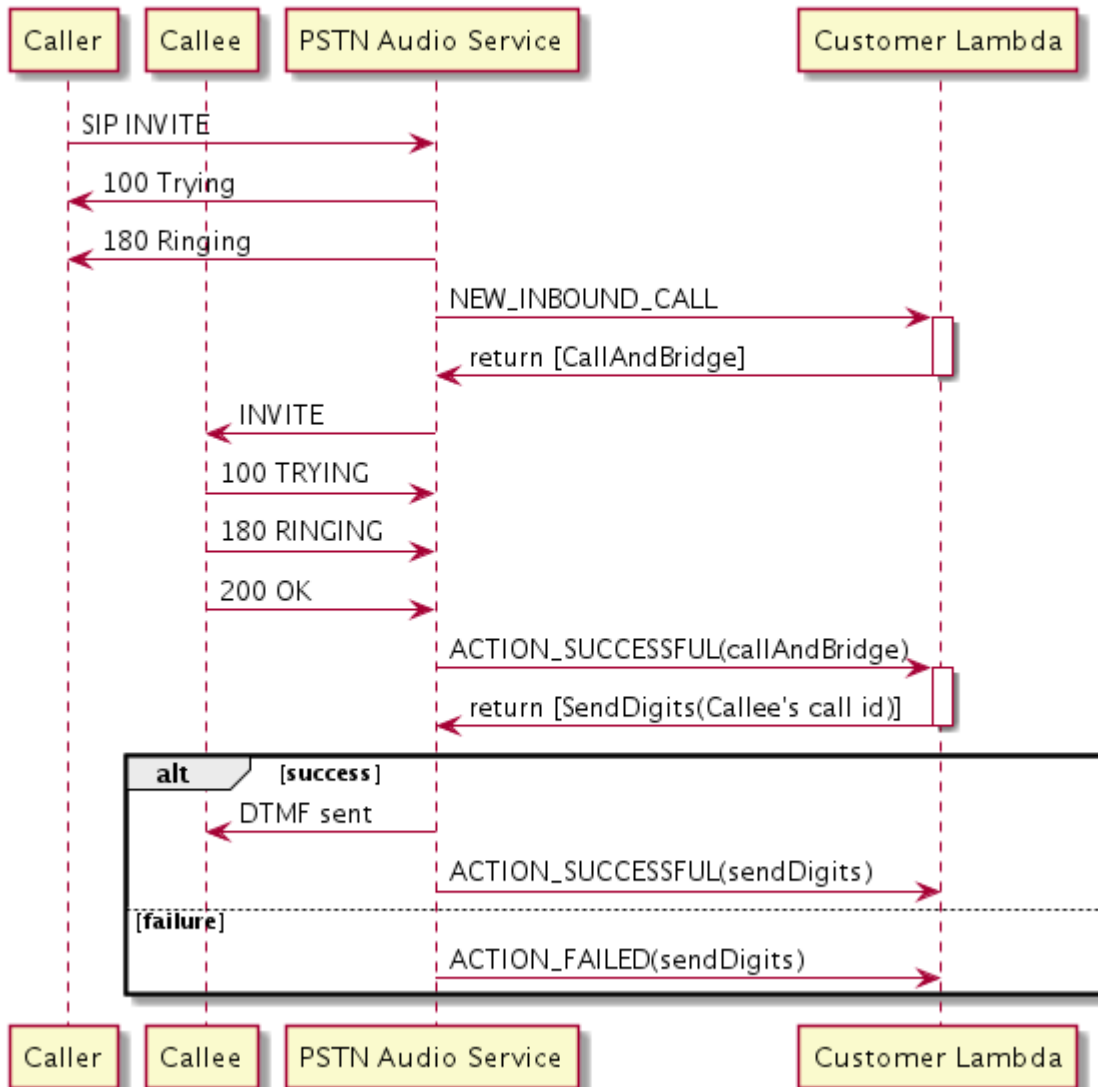
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 3,
  "InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
  "ActionData": {
    "Type": "SendDigits",
    "Parameters": {
      "Digits": "1,2A#",
      "ToneDurationInMilliseconds": 20000000,
      "CallId": "call-id-1"
    },
    "ErrorType": "InvalidActionParameter",
    "ErrorMessage": "ToneDuration parameter value is invalid."
  },
  "CallDetails": {
    ...
  }
}
}

```

Flujo de llamada

El siguiente diagrama muestra el flujo del programa para enviar dígitos de una persona que llama a una persona que recibe la llamada.

Send Digits from Caller to Callee



Speak

Puede reproducir la voz en cualquier tramo de llamada proporcionando texto. Puede introducir texto sin formato o lenguaje de marcado de síntesis de voz (SSML). SSML proporciona un mayor control sobre la forma en que Amazon Chime SDK genera la voz al añadir pausas, hacer hincapié en determinadas palabras o cambiar el estilo de expresión.

El SDK de Amazon Chime utiliza el servicio Amazon Polly para realizar conversiones. text-to-speech Amazon Polly le permite elegir entre el motor estándar o el motor neuronal para mejorar la calidad de la voz. Amazon Polly admite más de 20 idiomas y 60 voces para personalizar la experiencia de usuario de la aplicación. Amazon Chime SDK ofrece características de voz sin costo alguno, pero

usted paga por usar Amazon Polly. Consulte la [página de precios](#) de Amazon Polly o su panel de facturación para obtener información sobre los precios.

Important

El uso de Amazon Polly está sujeto a las [condiciones de servicio de AWS](#), incluidas las condiciones específicas de los servicios de AWS Machine Learning e Inteligencia Artificial.

Temas

- [Uso de la acción Speak](#)
- [Manejo de ACTION_SUCCESSFUL eventos](#)
- [Gestión de ACTION_FAILED eventos](#)
- [Flujos de programas](#)

Uso de la acción Speak

En el ejemplo siguiente se muestra una utilización típica de la acción Speak.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "Speak",
      "Parameters": {
        "Text": "Hello, World!",           // required
        "CallId": "call-id-1",           // required
        "Engine": "neural",               // optional. Defaults to standard
        "LanguageCode": "en-US",         // optional
        "TextType": "text",               // optional
        "VoiceId": "Joanna"               // optional. Defaults to Joanna
      }
    }
  ]
}
```

CallId

Descripción: la CallId del participante en los CallDetails de la invocación de la función de Lambda

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Text

Descripción: especifica el texto de entrada que se va a sintetizar en voz. Si especifica ssm1 como TextType, siga el formato SSML para el texto de entrada.

Valores permitidos: cadena

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Engine

Descripción: especifica el motor (estándar o neuronal) que se utilizará al procesar texto para la síntesis de voz.

Valores permitidos: estándar | neuronal

Obligatorio: no

Valor predeterminado: estándar

LanguageCode

Descripción: especifica el código de lenguaje. Solo es necesario si se utiliza una voz bilingüe. Si utiliza una voz bilingüe sin código de idioma, se utiliza el idioma predeterminado de la voz bilingüe.

Valores permitidos: códigos de lenguaje de [Amazon Polly](#)

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

TextType

Descripción: especifica el tipo de texto de entrada, texto sin formato o SSML. Si no se especifica un tipo de entrada, se utiliza texto sin formato como predeterminado. Para obtener más información sobre SSML, consulte [Generación de voz a partir de documentos SSML](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Polly.

Valores permitidos: ssml | texto

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

Voiceld

Descripción: especifica el ID de voz que desea usar.

Valores permitidos: identificadores de voz de [Amazon Polly](#)

Obligatorio: no

Valor predeterminado: Joanna

Manejo de ACTION_SUCCESSFUL eventos

El siguiente ejemplo muestra un evento ACTION_SUCCESSFUL típico de una acción que sintetiza el texto «Hello World» en forma oral, en inglés, utilizando la voz de Joanna de Amazon Polly.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 3,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type": "Speak",
    "Parameters": {
      "CallId": "call-id-1",
      "Engine": "neural",
      "LanguageCode": "en-US",
      "Text": "Hello World",
      "TextType": "text",
      "VoiceId": "Joanna"
    }
  }
},
"CallDetails":{
```



```

    ...
  }
}

```

Gestión de ACTION_FAILED eventos

En el siguiente ejemplo, se muestra un evento ACTION_FAILED típico del mismo evento utilizado en el ejemplo anterior.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 2,
  "InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
  "ActionData": {
    "Type": "Speak",
    "Parameters": {
      "CallId": "call-id-1",
      "Engine": "neural",
      "LanguageCode": "en-US",
      "Text": "Hello World",
      "TextType": "text",
      "VoiceId": "Joanna"
    },
    "ErrorType": "SystemException",
    "ErrorMessage": "System error while running action"
  },
  "CallDetails": {
    ...
  }
}

```

Control de errores

En esta tabla se enumeran y describen los mensajes de error generados por la acción Speak.

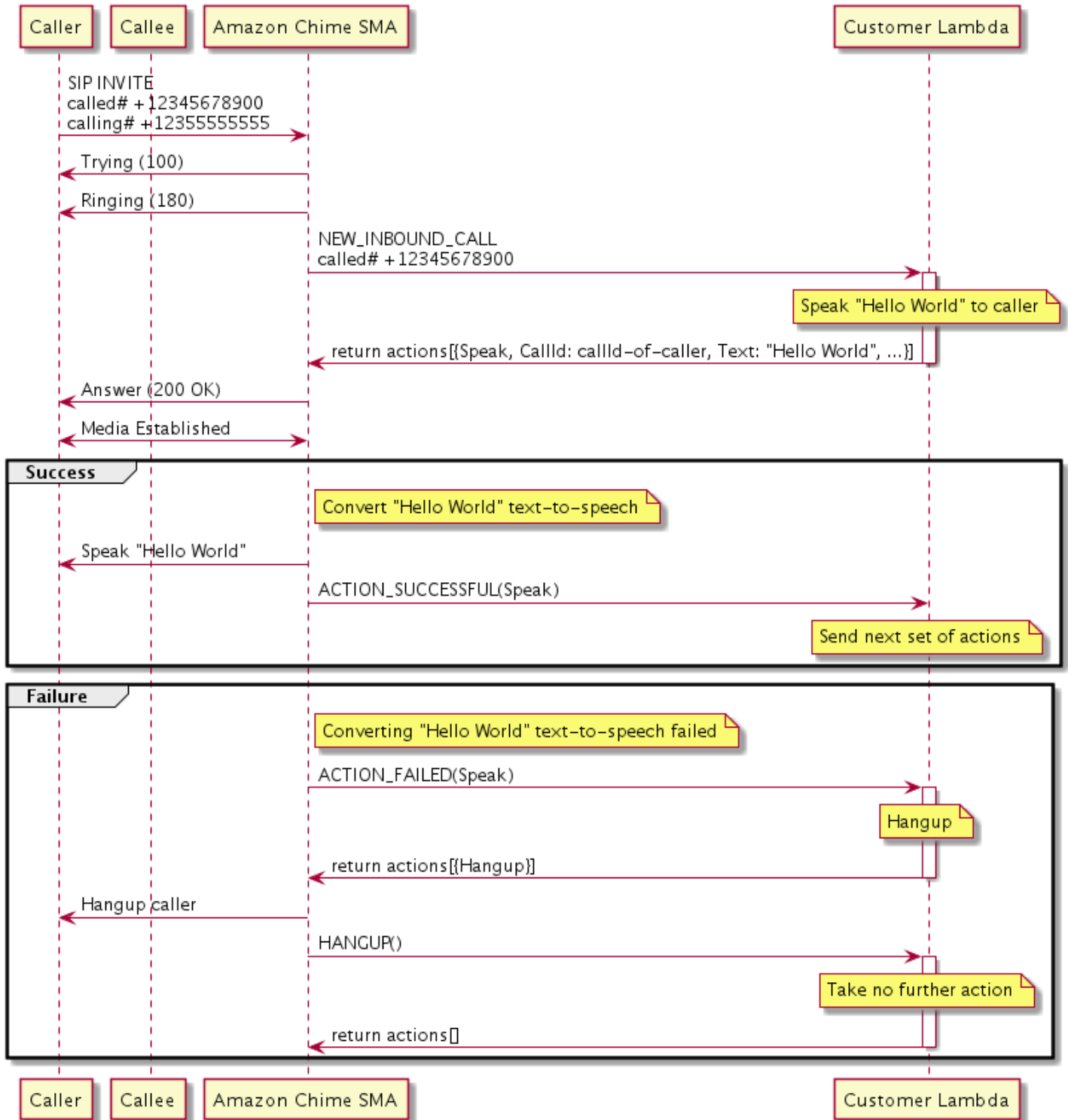
Error	Mensaje	Motivo
AccessDenied	La función <code>AWSServiceRoleForAmazonChimeVoiceConnector</code>	El rol vinculado al servicio que se utiliza para hacer solicitudes a Amazon Polly no existe o le faltan permisos. Para resolverlo, consulte los

Error	Mensaje	Motivo
	vinculada al servicio no está configurada correctamente.	pasos de la sección Uso de la función vinculada al servicio Amazon Chime SDK Voice Connector
InvalidActionParameter		Se ha producido un error al validar los parámetros de acción. Consulte la SynthesizeSpeech API en la Guía para desarrolladores de Amazon Polly para obtener más información sobre los parámetros.
ActionExecutionThrottled	Amazon Polly está limitando la solicitud de sintetizar voz.	La solicitud a Amazon Polly devuelve una excepción de limitación. Para obtener más información sobre los límites de limitación de Amazon Polly, consulte https://docs.aws.amazon.com/polly/latest/dg/limits.html#limits-throttle .
MissingRequiredActionParameter	El Text ahora es un parámetro obligatorio.	Los parámetros de acción deben tener un valor Text
MissingRequiredActionParameter	El Text está limitado a 1000 caracteres.	El texto ha superado el límite de caracteres.
SystemException	Error del sistema al ejecutar la acción.	Se ha producido un error del sistema al ejecutar la acción.

Flujos de programas

El siguiente diagrama muestra el flujo del programa que habilita la acción Speak para la persona que llama. En este ejemplo, la persona que llama escucha un texto que

Enable Speak action for Caller in SMA



En el diagrama

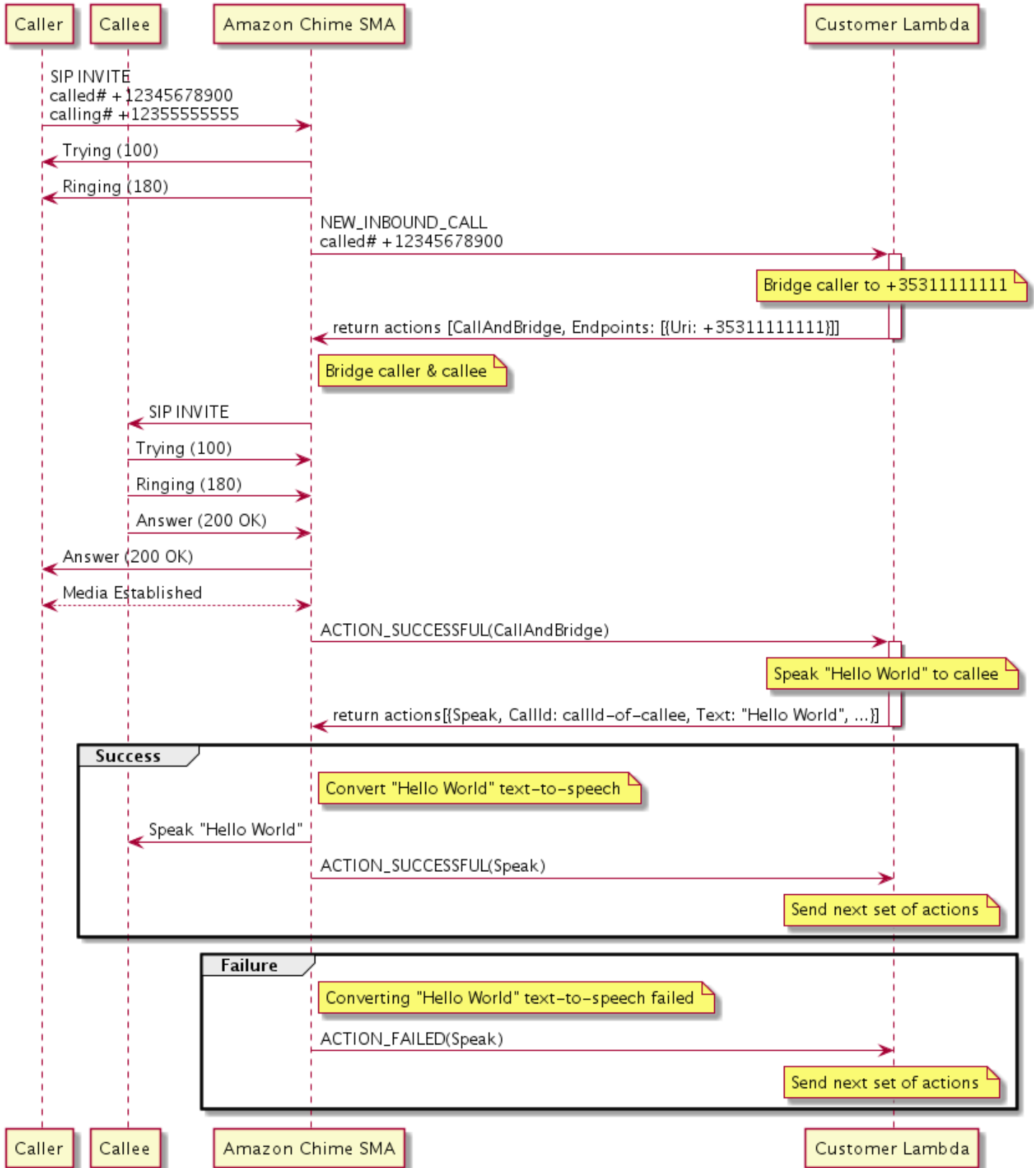
Con un teléfono móvil, la persona que llama introduce un número registrado en una aplicación multimedia SIP. La aplicación utiliza el método INVITE de SIP y envía una respuesta `Trying (100)` a la persona que llama. Esto indica que el servidor de siguiente salto recibió la solicitud de llamada. A continuación, la aplicación SIP utiliza INVITE para ponerse en contacto con el punto de conexión. Una vez establecida la conexión, las aplicaciones envían una respuesta `Ringling (180)` a la persona que llama y comienzan las alertas.

A continuación, la aplicación multimedia SIP envía un evento `NEW_INBOUND_CALL` a la función de Lambda, que responde con una acción `Speak` que incluye el identificador de la persona que llama y el texto que se desea convertir en voz. A continuación, la aplicación SIP envía una respuesta `200 (OK)` para indicar que se ha respondido a la llamada. El protocolo también habilita los medios.

Si la acción `Speak` se realiza correctamente y convierte el texto en voz, devuelve un evento `ACTION_SUCCESSFUL` a la aplicación multimedia SIP, que devuelve el siguiente conjunto de acciones. Si la acción falla, la aplicación multimedia SIP envía un evento `ACTION_FAILED` a la función de Lambda, que responde con un conjunto de acciones `Hangup`. La aplicación cuelga a la persona que llama y devuelve un evento `HANGUP` a la función de Lambda, que no realiza ninguna otra acción.

El siguiente diagrama muestra el flujo del programa que habilita la acción `Speak` para la persona que recibe la llamada.

Enable Speak action for Callee in SMA



En el diagrama

La persona que llama introduce un número registrado en una aplicación multimedia SIP y la aplicación responde como se describe en el diagrama anterior. Cuando la función de Lambda recibe el evento `NEW_INBOUND_CALL`, devuelve la acción [the section called “CallAndBridge”](#) a la aplicación SIP. A continuación, la aplicación utiliza el método `INVITE` de SIP para enviar las respuestas `Trying (100)` y `Ringin (180)` a la persona que recibe la llamada.

Si la persona que recibe la llamada responde, la aplicación multimedia SIP recibe una respuesta `200 (OK)` y envía la misma respuesta a la persona que llama. Esto establece los medios y la aplicación SIP envía un evento `ACTION_SUCCESSFUL` para la acción [the section called “CallAndBridge”](#) a la función de Lambda. A continuación, la función devuelve la acción de voz y los datos a la aplicación SIP, que los convierte

SpeakAndGetDigits

Reproduzca la voz proporcionando texto y recopile los dígitos multifrecuencia (DTMF) de doble tono del usuario. El texto puede ser texto sin formato o texto mejorado con el lenguaje de marcado de síntesis de voz (SSML) para proporcionar un mayor control sobre la forma en que Amazon Chime SDK genera la voz mediante la adición de pausas, el énfasis en determinadas palabras o el cambio del estilo de expresión, entre otras características de SSML compatibles. Si se produce un error, por ejemplo, si un usuario no introduce el número correcto de dígitos del DTMF, la acción reproduce el discurso de «fallo» y, a continuación, reproduce el discurso principal hasta que la aplicación multimedia SIP agote el número de intentos definido en el parámetro `Repeat`.

Amazon Chime SDK utiliza Amazon Polly, un servicio en la nube que convierte el texto en voz realista. Amazon Polly proporciona un motor estándar y uno neuronal para mejorar la calidad de la voz, más de 20 idiomas compatibles y 60 voces. Amazon Polly ofrece características de voz sin costo alguno, pero usted paga por usar Amazon Polly. Consulte la [página de precios](#) de Amazon Polly o el panel de facturación para obtener información sobre los precios.

Important

El uso de Amazon Polly está sujeto a las [Condiciones del AWS servicio](#), incluidas las condiciones específicas de los Servicios de AWS Machine Learning e Inteligencia Artificial.

Temas

- [Uso de la acción `SpeakAndGetDigits`](#)

- [Manejo de ACTION_SUCCESSFUL eventos](#)
- [Gestión de ACTION_FAILED eventos](#)
- [Uso de la función vinculada al servicio Amazon Chime SDK Voice Connector](#)

Uso de la acción SpeakAndGetDigits

En el ejemplo siguiente, se muestra una utilización típica de la acción SpeakAndGetDigits:

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "SpeakAndGetDigits",
      "Parameters": {
        "CallId": "call-id-1", // required
        "InputDigitsRegex": "\\d{2}#$", // optional
        "SpeechParameters": {
          "Text": "Hello World", // required
          "Engine": "neural", // optional. Defaults to standard
          "LanguageCode": "en-US", // optional
          "TextType": "text", // optional
          "VoiceId": "Joanna" // optional. Defaults to Joanna
        },
        "FailureSpeechParameters": {
          "Text": "Hello World", // required
          "Engine": "neural", // optional. Defaults to the Engine
          "LanguageCode": "en-US", // optional. Defaults to the
          "LanguageCode value in SpeechParameters
          "TextType": "text", // optional. Defaults to the TextType
          "TextType value in SpeechParameters
          "VoiceId": "Joanna" // optional. Defaults to the VoiceId
          "VoiceId value in SpeechParameters
        },
        "MinNumberOfDigits": 3, // optional
        "MaxNumberOfDigits": 5, // optional
        "TerminatorDigits": ["#"], // optional
        "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 5000, // optional
        "Repeat": 3, // optional
        "RepeatDurationInMilliseconds": 10000 // required
      }
    }
  ]
}
```

```
    ]  
  }
```

CallId

Descripción: el CallId del participante en la CallDetails invocación de la función Lambda.

Valores permitidos: un callID válido

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: No

InputDigitsRegex

Descripción: patrón de expresión regular que ayuda a garantizar que los usuarios escriban los dígitos y letras correctos.

Valores permitidos: un patrón de expresión regular válido

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

SpeechParameters.Engine

Descripción: especifica el motor (estándar o neuronal) que se utilizará al procesar texto para la síntesis de voz.

Valores permitidos – standard | neural

Obligatorio: no

Valor predeterminado: estándar

SpeechParameters.LanguageCode

Descripción: especifica el código de lenguaje. Esto solo es necesario si se utiliza una voz bilingüe. Si se usa una voz bilingüe y no se especifica ningún código de idioma, se usa el idioma predeterminado de la voz bilingüe.

Valores permitidos: códigos de lenguaje de [Amazon Polly](#)

Obligatorio: no

Valor predeterminado: ninguno

SpeechParameters.Text

Descripción: especifica el texto de entrada. Si especifica `ssml` como `SpeechParameters.TextType`, debe seguir el formato SSML para el texto de entrada. Para obtener más información sobre SSML, consulte [Generación de voz a partir de documentos SSML](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Polly.

Valores permitidos: cadena

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

SpeechParameters.TextType

Descripción: especifica el formato de texto para `SpeechParameters.Text`. Si no se especifica ninguno, se utilizará `text` de forma predeterminada. Para obtener más información sobre SSML, consulte [Generación de voz a partir de documentos SSML](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Polly.

Valores permitidos – `ssml` | `text`

Obligatorio: no

Valor predeterminado: - `text`

SpeechParameters.VoiceId

Descripción: el identificador de la voz de Amazon Polly utilizada para pronunciar el texto en `SpeechParameters.Text`.

Valores permitidos: identificadores de voz de [Amazon Polly](#)

Obligatorio: no

Valor predeterminado: Joanna

FailureSpeechParameters.Engine

Descripción: especifica el motor (estándar o neuronal) que se utilizará al procesar el mensaje de error que se utiliza cuando el cliente introduce una respuesta no válida para la síntesis de voz.

Valores permitidos – standard | neural

Obligatorio: no

Valor predeterminado: el valor `SpeechParameters.Engine`

`FailureSpeechParameters.LanguageCode`

Descripción: especifica el código de idioma utilizado cuando el cliente introduce una respuesta no válida. Solo es necesario cuando se utiliza una voz bilingüe. Si utiliza una voz bilingüe sin especificar un código de idioma, se utilizará el idioma predeterminado de la voz bilingüe.

Valores permitidos: códigos de lenguaje de [Amazon Polly](#)

Obligatorio: no

Valor predeterminado: el valor `SpeechParameters.LanguageCode`.

`FailureSpeechParameters.Text`

Descripción: especifica el texto de entrada que se pronunciará cuando el cliente introduzca una respuesta no válida. Si especifica `ssml` como `FailureSpeechParameters.TextType`, debe seguir el formato SSML para el texto de entrada.

Valores permitidos: cadena

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

`FailureSpeechParameters.TextType`

Descripción: especifica si el texto de entrada especificado en `FailureSpeechParameters.Text` es texto plano o SSML. El valor predeterminado es texto sin formato. Para obtener más información, consulte [Generación de voz a partir de documentos SSML](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Polly.

Valores permitidos – `ssml` | `text`

Obligatorio: no

Valor predeterminado: el valor `SpeechParameters.Text`

FailureSpeechParameters.VoiceId

Descripción: el identificador de la voz utilizada para pronunciar la cadena en `FailureSpeechParameters.Text`.

Valores permitidos: identificadores de voz de [Amazon Polly](#)

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: el valor `SpeechParameters.VoiceId`

MinNumberOfDigits

Descripción: el número mínimo de dígitos que se deben capturar antes de que se agote el tiempo de espera o se reproduzca el mensaje de «llamada fallida».

Valores permitidos: mayor o igual que cero

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 0

MaxNumberOfDigits

Descripción: el número máximo de dígitos que se deben capturar antes de detenerse sin un dígito final.

Valores permitidos: superiores a `MinNumberOfDigits`

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 128

TerminatorDigits

Descripción: dígito que se utiliza para finalizar la entrada si el usuario introduce un valor inferior al `MaxNumberOfDigits`

Valores permitidos: cualquiera de los siguientes: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 # o *

Obligatorio: no

Valor predeterminado: #

InBetweenDigitsDurationInMilliseconds

Descripción: el tiempo de espera en milisegundos entre las entradas de dígitos antes de reproducir la voz de error.

Valores permitidos: superiores a cero

Obligatorio: no

Valor predeterminado: si no se especifica, el valor predeterminado es `RepeatDurationInMilliseconds`.

Repeat

Descripción: número total de intentos de obtener dígitos. Si omite este parámetro, el valor predeterminado es un intento de recopilar dígitos.

Valores permitidos: superiores a cero

Obligatorio: no

Valor predeterminado: 1

RepeatDurationInMilliseconds

Descripción: tiempo de espera en milisegundos para cada intento de obtener dígitos.

Valores permitidos: superiores a cero

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

Manejo de ACTION_SUCCESSFUL eventos

En el siguiente ejemplo, se muestra un evento ACTION_SUCCESSFUL típico.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 3,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
```

```

    "Type": "SpeakAndGetDigits",
    "Parameters": {
      "CallId": "call-id-1",
      "InputDigitsRegex": "^\\d{2}#$",
      "SpeechParameters": {
        "Engine": "neural",
        "LanguageCode": "en-US",
        "Text": "Hello World",
        "TextType": "text",
        "VoiceId": "Joanna"
      },
      "FailureSpeechParameters": {
        "Engine": "neural",
        "LanguageCode": "en-US",
        "Text": "Hello World",
        "TextType": "text",
        "VoiceId": "Joanna"
      },
      "MinNumberOfDigits": 3,
      "MaxNumberOfDigits": 5,
      "TerminatorDigits": ["#"],
      "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 5000,
      "Repeat": 3,
      "RepeatDurationInMilliseconds": 10000
    },
    "ReceivedDigits": "1234"
  },
  "CallDetails":{
    ...
  }
}

```

Gestión de ACTION_FAILED eventos

En el siguiente ejemplo, se muestra un evento ACTION_FAILED típico.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 2,
  "InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
  "ActionData": {
    "Type": "SpeakAndGetDigits",
    "Parameters": {
      "CallId": "call-id-1",

```

```

    "InputDigitsRegex": "\\d{2}#$",
    "SpeechParameters": {
      "Engine": "neural",
      "LanguageCode": "en-US",
      "Text": "Hello World",
      "TextType": "text",
      "VoiceId": "Joanna"
    },
    "FailureSpeechParameters": {
      "Engine": "neural",
      "LanguageCode": "en-US",
      "Text": "Hello World",
      "TextType": "text",
      "VoiceId": "Joanna"
    },
    "MinNumberOfDigits": 3,
    "MaxNumberOfDigits": 5,
    "TerminatorDigits": ["#"],
    "InBetweenDigitsDurationInMilliseconds": 5000,
    "Repeat": 3,
    "RepeatDurationInMilliseconds": 10000
  },
  "ErrorType": "SystemException",
  "ErrorMessage": "System error while running action"
},
"CallDetails":{
  ...
}
}

```

Control de errores

En esta tabla se enumeran y describen los mensajes de error generados por la acción Speak.

Error	Mensaje	Motivo
AccessDenied	El rol AWSServiceRoleForAmazonChimeVoiceConnector no se ha configurado correctamente.	El rol utilizado para realizar solicitudes a Amazon Polly no existe o le faltan permisos. Para resolverlo, consulte los pasos de la sección Uso de la función vinculada al servicio

Error	Mensaje	Motivo
		Amazon Chime SDK Voice Connector
<code>InvalidActionParameter</code>		Se ha producido un error al validar los parámetros de acción. Para revisar los parámetros disponibles para esta acción y sus opciones, consulte SynthesizeSpeech la Guía para desarrolladores de Amazon Polly.
<code>MissingRequiredActionParameter</code>	El <code>Text</code> ahora es un parámetro obligatorio.	Los parámetros de la acción deben tener un valor <code>Text</code>
<code>MissingRequiredActionParameter</code>	El <code>Text</code> está limitado a 1000 caracteres.	El texto ha superado el límite de caracteres.
<code>SystemException</code>	Error del sistema al ejecutar la acción.	Se ha producido un error del sistema al ejecutar la acción.

Uso de la función vinculada al servicio Amazon Chime SDK Voice Connector

No necesita crear manualmente el rol vinculado al servicio para las acciones `Speak` o `SpeakAndGetDigits`. Al crear o actualizar una aplicación multimedia SIP en la consola, la o la AWS API del SDK de Amazon Chime AWS Command Line Interface, el SDK de Amazon Chime crea el rol vinculado al servicio por usted.

Para obtener más información, consulte [Uso del rol vinculado al servicio de Amazon Chime](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

StartBotConversation

La acción `StartBotConversation` establece una conversación de voz entre un usuario final y su bot de Amazon Lex v2. El usuario proporciona la información requerida al bot. A continuación, el bot devuelve la información a la función de Lambda de audio de la red telefónica pública conmutada (PSTN) y la función realiza las tareas solicitadas.

Por ejemplo, el bot puede reproducir un mensaje de bienvenida opcional al inicio de una conversación para describir brevemente la tarea que puede realizar la función de Lambda de audio PSTN. La conversación va y viene entre el usuario y el bot hasta que el bot recopila la información requerida. Una vez finalizada la conversación, Amazon Chime SDK invoca la función de Lambda de audio PSTN con un evento de acción exitosa, que contiene la información recopilada por el bot. La función de Lambda de audio PSTN procesa la información y realiza la tarea solicitada.

El servicio de audio proporciona una interacción conversacional realista con sus usuarios. Por ejemplo, los usuarios pueden interrumpir el bot y responder a una pregunta antes de que finalice el mensaje de audio. Además, los usuarios pueden usar cualquier combinación de dígitos de voz y DTMF para proporcionar información. El bot espera a que el usuario introduzca información antes de responder. Puede configurar cuánto tiempo espera el bot a que el usuario termine de hablar antes de interpretar cualquier entrada de voz. El usuario también puede indicar al bot que espere si necesita tiempo para recuperar información adicional durante una llamada, como números de tarjetas de crédito.

La acción `StartBotConversation` utiliza Amazon Lex y Amazon Polly durante la conversación del bot. Se aplican los costos estándar de Amazon Lex y Amazon Polly. Para obtener más información sobre los precios, consulte las páginas de [precios de las conversaciones en transmisión de Amazon Lex](#) y de [precios de Amazon Polly](#).

Note

No puede ejecutar esta acción en una llamada puente ni en una llamada que se haya unido a una reunión de Amazon Chime SDK.

Important

El uso de Amazon Lex y Amazon Polly está sujeto a las [Condiciones del AWS servicio](#), incluidas las condiciones específicas de los Servicios de AWS Machine Learning e Inteligencia Artificial.

Temas

- [Sintaxis de StartBotConversation](#)
- [Uso de la acción StartBotConversation](#)

- [Manejo de ACTION_SUCCESSFUL eventos](#)
- [Manejo de eventos ACTION_FAILED](#)
- [Concesión de permisos para usar un bot](#)
- [Configuración de los tiempos de espera de voz y DTMF](#)
- [Uso de entradas DTMF durante una conversación](#)
- [Service Quotas y cuotas de facturación](#)

Sintaxis de StartBotConversation

A continuación se muestra un ejemplo típico de sintaxis de StartBotConversation.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "StartBotConversation",
      "Parameters": {
        "CallId": "string",
        "ParticipantTag": "string",
        "BotAliasArn": "string",
        "LocaleId": "string",
        "Configuration": {
          "SessionState": {
            "SessionAttributes": {
              "string": "string"
            },
            "DialogAction": {
              "Type": "string"
            }
          },
          "WelcomeMessages": [
            {
              "Content": "string",
              "ContentType": "string"
            }
          ]
        }
      }
    }
  ]
}
```

```
}
```

CallId

Descripción: la CallID de un participante en la invocación CallDetails de la AWS Lambda función. La acción StartBotConversation usa este ID como el de la SessionId del bot. Todas las conversaciones de bots que tienen lugar en una llamada comparten la misma sesión de conversación. Puede modificar el estado de la sesión entre su usuario y su bot mediante la PutSession API [Amazon Lex](#). Para obtener más información, consulte [Gestión de sesiones con la API Amazon Lex v2](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex.

Valores permitidos: un identificador de llamada válido.

Obligatorio: no, si ParticipantTag está presente.

Valor predeterminado: ninguno.

ParticipantTag

Descripción: la ParticipantTag de uno de los participantes conectados en los CallDetails.

Valores permitidos: LEG-A.

Obligatorio: no, si CallId está presente.

Valor predeterminado: ParticipantTag del callLeg invocado. Se omite si se especifica CallDetails.

BotAliasArn

Descripción: el alias de bot ARN de su bot Lex. Debe crear el bot en la misma región de AWS que la aplicación de audio de PSTN. Un alias de bot de Amazon Lex válido tiene este formato: `arn:aws:lex:region:awsAccountId:bot-alias/botId/botAliasId`, donde *region* se encuentra la región de AWS en la que reside el bot. El *awsAccountId* es el ID de cuenta de AWS en el que se creó el bot de Amazon Lex. El valor *botId* es el identificador asignado al bot cuando se creó. Puede encontrar el ID del bot en la consola Amazon Lex, en la página de detalles del bot. El *botAliasId* es el identificador asignado al alias del bot cuando se creó. Puede ver el ID del alias del bot en la consola de Amazon Lex en la página Alias.

Valores permitidos: un ARN de bot válido.

Obligatorio: sí.

Valor predeterminado: ninguno.

LocaleId

Descripción: el identificador de la configuración regional que utilizó para su bot. Para obtener una lista de las configuraciones regionales y los códigos de idioma, consulte [Idiomas y configuraciones regionales compatibles con Amazon Lex](#).

Valores permitidos: [lenguajes y configuraciones regionales compatibles con Amazon Lex](#).

Obligatorio: no.

Valor predeterminado: en_US.

Configuration

Descripción: la configuración de la conversación, incluidos el estado de la sesión y los mensajes de bienvenida. El tamaño total de la representación en cadena JSON del objeto de `Configuration` está limitado a 10 KB.

Valores permitidos: `Configuration` objeto.

Obligatorio: no.

Valor predeterminado: ninguno.

Configuration.SessionState

Descripción: el estado de la sesión del usuario con Amazon Lex v2.

Valores permitidos: `SessionState` objeto.

Obligatorio: no.

Valor predeterminado: ninguno.

Configuration.SessionState.SessionAttributes

Descripción: una asignación de pares clave-valor que representa la información de contexto específica de la sesión. Este mapa contiene la información de la aplicación que se transmite entre Amazon Lex v2 y una aplicación cliente.

Valores permitidos: mapa de cadena a cadena.

Obligatorio: no.

Valor predeterminado: ninguno.

Configuration.SessionState.DialogAction.Type

Descripción: la siguiente acción que realiza el bot en sus interacciones con el usuario. Valores posibles:

- Delegado: Amazon Lex v2 determina la siguiente acción.
- ElicitIntentLa siguiente acción suscita una intención por parte del usuario.

Valores permitidos: Delegate | ElicitIntent.

Obligatorio: no.

Valor predeterminado: ninguno.

Configuration.WelcomeMessages

Descripción: lista de mensajes para enviar al usuario al inicio de la conversación. Si establece el campo welcomeMessage, debe establecer el valor DialogAction.Type como ElicitIntent.

Valores permitidos: objeto de mensaje

Obligatorio: no.

Valor predeterminado: ninguno.

Configuration.WelcomeMessages.Content

Descripción: el texto del mensaje de bienvenida.

Valores permitidos: cadena.

Obligatorio: no.

Valor predeterminado: ninguno.

Configuration.WelcomeMessages.ContentType

Descripción: indica el tipo de mensaje de bienvenida.

Valores permitidos: PlainText | SSML

- PlainText— El mensaje contiene texto UTF-8 plano.
- SSML: el mensaje contiene texto con formato para salida de voz.

Obligatorio: sí.

Valor predeterminado: ninguno.

Uso de la acción StartBotConversation

A continuación se muestra una acción típica de StartBotConversation.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "StartBotConversation",
      "Parameters": {
        "CallId": "call-id-1",
        "BotAliasArn": "arn:aws:lex:us-east-1:123456789012:bot-alias/ABCDEFGHJIH/MNOPQRSTUW",
        "LocaleId": "en_US",
        "Configuration": {
          "SessionState": {
            "SessionAttributes": {
              "mykey1": "myvalue1"
            },
            "DialogAction": {
              "Type": "ElicitIntent"
            }
          },
          "WelcomeMessages": [
            {
              "Content": "Welcome. How can I help you?",
              "ContentType": "PlainText"
            }
          ]
        }
      }
    }
  ]
}
```

Manejo de ACTION_SUCCESSFUL eventos

En el ejemplo siguiente se muestra un evento ACTION_SUCCESSFUL típico para la acción StartBotConversation.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": number,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    {
      "CallId": "string",
      "Type": "StartBotConversation",
      "Parameters": {
        // parameters provided in the StartBotConversation action.
      },
      "CallDetails": {
        // Information about the call associated with the AWS Lambda invocation.
      },
      "IntentResult": {
        "SessionId": "string",
        "SessionState": {
          "SessionAttributes": {
            "string": "string"
          },
          "Intent": {
            "Name": "string",
            "Slots": {
              "string": {
                "Value": {
                  "OriginalValue": "string",
                  "InterpretedValue": "string",
                  "ResolvedValues": ["string"]
                },
                "Values": []
              }
            }
          },
          "State": "string",
          "ConfirmationState": "string"
        }
      },
      "Interpretations": [
        {
          "NluConfidence": {
```

```

        "Score": number
    },
    "Intent": {
        "Name": "string",
        "Slots": {
            "string": {
                "Value": {
                    "OriginalValue": "string",
                    "InterpretedValue": "string",
                    "ResolvedValues": ["string"]
                },
                "Values": []
            }
        },
        "State": "string",
        "ConfirmationState": "string"
    }
}

```

IntentResult

El resultado de la conversación entre el usuario y el bot.

SessionId

Identificador de la sesión de conversación del bot. Cuando un usuario inicia una conversación con un bot, Amazon Lex crea una sesión. Una sesión encapsula la información intercambiada entre el usuario y el bot. La acción `StartBotConversation` usa el ID de llamada como el de la `SessionId` del bot. Puedes modificar el estado de sesión entre tu usuario y tu bot mediante la [PutSession](#) API Lex. Para obtener más información, consulte [Gestión de sesiones con la API Amazon Lex v2](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex.

SessionState

El estado de la sesión del usuario con Amazon Lex V2.

SessionState.SessionAttributes

Una asignación de pares clave/valor que representa la información de contexto específica de la sesión. El mapa contiene la información de la conversación del bot que se transmite entre la función de Lambda adjunta al bot y la función de Lambda de audio PSTN.

Interpretaciones

Una lista de intenciones derivada de Amazon Lex que pueden satisfacer la expresión del cliente. La intención con la puntuación de `NluConfidence` más alta se convierte en la intención de `SessionState`.

Interpretaciones.NluConfidence.Puntuación

Una puntuación que indica el grado de confianza de Amazon Lex v2 de un en lo que respecta a la capacidad de una intención para satisfacer las expectativas del usuario. Varía entre 0.00 y 1.00. Una puntuación más alta indica una mayor confianza.

Intent

La acción que el usuario desea realizar.

Intent.Name

El nombre de la intención.

Intent.Slots

Un mapa de todos los espacios para la intención. El nombre de la ranura se asigna al valor de la ranura. Si no se ha ocupado un espacio, el valor es nulo.

Intent.Slots.Value

El valor del tipo de ranura.

Intent.Slots.Values

Una lista de uno o más valores que el usuario ha proporcionado para la ranura.

Intent.Slots.Value.OriginalValue

El texto de la respuesta del usuario, introducido para el espacio.

Intent.Slots.Value.InterpretedValue

Descripción: el valor que Amazon Lex v2 determina para la ranura. El valor real depende de la configuración de la estrategia de selección de valores del bot. Puede optar por utilizar el valor

introducido por el usuario o puede hacer que Amazon Lex v2 elija el primer valor de la lista de `resolvedValues`.

Intent.Slots.Value.ResolvedValues

Una lista de valores adicionales que Amazon Lex v2 reconoce para la ranura.

Intent.State

Descripción: información sobre el cumplimiento de la intención. Valores posibles:

- `Failed`— La función Lambda no cumplió la intención.
- `Fulfilled`— La función Lambda cumplió la intención.
- `ReadyForFulfillment`— La información de la intención está presente y su función Lambda puede cumplirla.

Intent.ConfirmationState

Descripción: indica la confirmación de la intención. Valores posibles:

- `Confirmado`: se cumple la intención.
- `Denegado`: el usuario respondió “no” a la solicitud de confirmación.
- `Ninguno`: no se solicitó la confirmación al usuario o se le pidió al usuario que confirmara o rechazara la solicitud, pero no la confirmó o rechazó.

Manejo de eventos ACTION_FAILED

En el ejemplo siguiente se muestra un evento `ACTION_FAILED` típico para la acción `StartBotConversation`.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": number,
  "InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
  "ActionData": {
    "CallId": "string",
    "Type": "StartBotConversation",
    "Parameters": {
      // parameters provided in the StartBotConversation action
    },
    "ErrorType": "string",
    "ErrorMessage": "string"
  },
}
```

```

    "CallDetails":{
    }
}

```

ErrorType

Una cadena que identifica de forma exclusiva una condición de error.

ErrorMessage

Una descripción genérica de la condición de error.

Códigos de error

En la siguiente tabla se enumeran los mensajes de error que una función de Lambda puede devolver en un evento de ACTION_FAILED.

Error	Descripción
InvalidActionParameter	Uno o más parámetros de acción no son válidos. El mensaje de error describe el parámetro no válido.
SystemException	Se ha producido un error del sistema al ejecutar una acción.
ResourceNotFound	No se encuentra un bot especificado.
ResourceAccessDenied	El acceso al bot se deniega.
ActionExecutionThrottled	Se ha superado el límite del servicio de conversación entre bots. El mensaje de error describe el límite de servicio específico que se ha superado.

Concesión de permisos para usar un bot

El siguiente ejemplo concede al SDK de Amazon Chime permiso para llamar a las API de Amazon Lex [StartConversation](#). Debe conceder explícitamente permiso al servicio de audio para que use su bot. El bloque de condiciones es obligatorio para las entidades principales de servicio. El bloque de

condiciones debe usar las claves de contexto globales `AWS:SourceAccount` y `AWS:SourceArn`. `AWS:SourceAccount` es el ID de su cuenta de AWS. `AWS:SourceArn` es el ARN de recurso de la aplicación de audio PSTN que invoca el bot Lex.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "AllowChimePstnAudioUseBot",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "voiceconnector.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": "lex:StartConversation",
      "Resource": "arn:aws:lex:region:awsAccountId:bot-alias/botId/aliasId",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "AWS:SourceAccount": "awsAccountId"
        },
        "ArnEquals": {
          "AWS:SourceArn": "arn:aws:voiceconnector:region:awsAccountId:sma/smaId"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Configuración de los tiempos de espera de voz y DTMF

Puede configurar los tiempos de espera de voz y DTMF al capturar las entradas del usuario. También puede configurar los tiempos de espera mediante atributos de sesión al iniciar una conversación con un bot y sobrescribirlos en su función de Lambda si es necesario. Amazon Lex le permite establecer varias ranuras para una intención o bots. Dado que puede especificar que los atributos de sesión se apliquen en el nivel de intención y ranura, puede especificar que el atributo se establezca solo cuando obtenga un determinado tipo de entrada. Por ejemplo, puede especificar un tiempo de espera más largo cuando recopile un número de cuenta que cuando recopile una fecha. Puede utilizar caracteres comodín en la clave de atributo de la sesión.

Por ejemplo, para establecer un tiempo de espera de voz para todos los intervalos a todos los efectos en 4000 milisegundos, puede proporcionar un atributo de sesión utilizando: `x-amz-lex:start-timeout-ms:*:*` como nombre del atributo de sesión y `4000` como valor del atributo

de sesión. Para obtener más información, consulte [Configuración de los tiempos de espera para capturar la entrada del usuario](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex.

Uso de entradas DTMF durante una conversación

Los bots de Amazon Lex admiten la entrada de voz y teclado durante una conversación. Los bots interpretan las entradas del teclado como dígitos DTMF. Puede solicitar a los contactos que finalicen su entrada con la tecla almohadilla (#) y que cancelen una conversación con la tecla asterisco (*). Si no pide a los clientes que finalicen sus entradas con la tecla almohadilla, Lex deja de esperar a que se presionen más teclas después de 5 segundos.

Service Quotas y cuotas de facturación

AWS le factura los siguientes costos:

- Uso de Amazon Chime SDK para la llamada. Para obtener más información, consulte los [Precios de Amazon Chime SDK](#).
- Uso de Amazon Lex para interpretar el discurso de los usuarios. Para obtener más información, consulte [Precios de Amazon Lex Streaming Conversation](#).
- Uso de Amazon Polly para sintetizar las respuestas de texto de su bot. Para obtener más información, consulte [precios de Amazon Polly](#).

También debe conocer las siguientes Service Quotas:

- El SDK de Amazon Chime tiene una cuota de servicio para el número máximo de bots de Amazon Lex que puede utilizar con la acción PSTN Audio. [StartBotConversation](#) Para obtener más información, consulte las [cuotas de voz y enlaces troncales SIP](#) en la Referencia general.AWS
- Amazon Lex tiene una Service Quota para el número máximo de conversaciones de voz simultáneas por bot Lex. Puede ponerse en contacto con el equipo de servicio de Amazon Lex para obtener más cuotas. Para obtener más información, consulte las [directrices y cuotas](#) de Amazon Lex en la Guía para desarrolladores de Amazon Lex.
- Amazon Polly tiene una Service Quota para sintetizar respuestas de texto. Puede ponerse en contacto con el equipo de servicio de Amazon Polly para obtener más cuotas. Para obtener más información sobre las Service Quotas de Amazon Polly, consulte [Cuotas en Amazon Polly](#), en la Guía para desarrolladores de Amazon Polly.

Uso de encabezados SIP

Ahora puede enviar y recibir un encabezado de usuario a usuario, un encabezado de desvío y encabezados SIP personalizados en sus AWS Lambda funciones cuando desee intercambiar información sobre el contexto de la llamada con su infraestructura SIP.

- El encabezado de usuario a usuario (UUI) se puede utilizar para enviar datos de control de llamadas. La aplicación que inicia una sesión inserta estos datos y los utiliza la aplicación que acepta la sesión. No se utilizan para ninguna funcionalidad SIP básica. Por ejemplo, puede usar el encabezado UUI en un centro de llamadas para transmitir información sobre una llamada entre los agentes.
- El encabezado de desvío se usa para mostrar desde dónde se desvió la llamada y por qué. Puede usar este encabezado para ver la información de desvío de otros agentes SIP o para transmitirla.
- Los encabezados SIP personalizados le permiten transmitir cualquier otra información que desee. Por ejemplo, si quiere transmitir un identificador de cuenta, puede crear un encabezado en forma de X denominado "X-Account-Id" y añadir esta información.

Debe anteponer a los encabezados SIP personalizados el prefijo x-. Los encabezados están expuestos en la AWS Lambda función y se reciben como parte de un `NEW_INBOUND_CALL` evento durante una llamada entrante. También puedes incluir estos encabezados en los segmentos de llamadas salientes al activar una [CallAndBridge](#) acción o en la API. [CreateSipMediaApplicationCall](#)

La sección `Participants` de una función de Lambda contiene el campo `SipHeaders`. Este campo está disponible cuando recibe un encabezado personalizado o cuando rellena el encabezado `User-to-User` o `Diversion`.

En este ejemplo, se muestra una respuesta esperada cuando una invocación de AWS Lambda contiene encabezados SIP.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 3,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type": "actionType",
    "Parameters": {
      // Parameters vary by actionType
    }
  },
}
```

```

"CallDetails":{
  .....
  .....
  "Participants":[
    {
      "CallId": "call-id-1",
      "ParticipantTag": "LEG-A",
      .....
      "Status": "Connected"
      "SipHeaders": {
        "X-Test-Value": "String",
        "User-to-User":
"616d617a6f6e5f6368696d655f636f6e6e6563745f696e746567726174696f6e";encoding=hex",
        "Diversion": "sip:
+11234567891@public.test.com;reason=unconditional"
      }
    },
    {
      "CallId": "call-id-2",
      "ParticipantTag": "LEG-B",
      .....
      "Status": "Connected"
    }
  ]
}
}
}

```

En el siguiente ejemplo, se muestra una [CallAndBridge](#) acción correcta debido a una entrada no válida para el parámetro. SipHeaders

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions":[
    {
      "Type": "CallAndBridge",
      "Parameters":{
        "CallTimeoutSeconds": 30,
        "CallerIdNumber": "e164PhoneNumber", // required
        "RingbackTone": { // optional
          "Type": "S3",
          "BucketName": "s3_bucket_name",
          "Key": "audio_file_name"
        },
      },
    },
  ],
}

```

```

    "Endpoints":[
      {
        "Uri":"e164PhoneNumber", // required
        "BridgeEndpointType":"PSTN" // required
      }
    ],
    "SipHeaders": {
      "X-Test-Value": "String",
      "User-to-User":
"616d617a6f6e5f6368696d655f636f6e6e6563745f696e746567726174696f6e;encoding=hex",
      "Diversion": "sip:+11234567891@public.test.com;reason=unconditional"
    }
  }
}

```

En el siguiente ejemplo, se muestra una [CallAndBridge](#) acción fallida provocada por un SipHeaders parámetro no válido.

```

{
  "SchemaVersion":"1.0",
  "Sequence":3,
  "InvocationEventType":"ACTION_FAILED",
  "ActionData":{
    "Type":"actionType",
    "Parameters":{
      // Parameters vary by Action Type
      "SipHeaders": {
        "X-AMZN": "String",
        "User-to-User":
"616d617a6f6e5f6368696d655f636f6e6e6563745f696e746567726174696f6e;encoding=hex",
        "Diversion": "sip:+11234567891@public.test.com;reason=unconditional"
      },
    },
    "ErrorType": "InvalidActionParameter",
    "ErrorMessage": "Invalid SIP header(s) provided: X-AMZN"
  },
  "CallDetails":{
    .....
    "Participants":[
      {
        "CallId":"call-id-1",

```

```

        "ParticipantTag": "LEG-A",
        .....
        "Status": "Connected"
    },
    {
        "CallId": "call-id-2",
        "ParticipantTag": "LEG-B",
        .....
        "Status": "Connected"
    }
]
}
}

```

Uso del SipHeaders campo

Cuando activas la [CreateSipMediaApplicationCall](#) API, el SipHeaders campo opcional te permite pasar encabezados SIP personalizados a un tramo de llamadas salientes. Las claves de encabezado válidas deben incluir uno de los siguientes:

- El prefijo x-
- El encabezado User-to-User
- El encabezado Diversion

X-AMZN es un encabezado reservado. Si utiliza este encabezado en una llamada a la API, se producirá un error. Los encabezados pueden tener una longitud máxima de 2048 caracteres.

El siguiente ejemplo muestra una [CreateSipMediaApplicationCall](#) API típica en la interfaz de línea de comandos con el parámetro opcional. SipHeaders

```

create-sip-media-application-call
  --from-phone-number value // (string)
  --to-phone-number value // (string)
  --sip-media-application-id value // (string)
  --sip-headers // (map)

```

Para obtener más información, consulte [Un mecanismo para transportar la información de control de llamadas de usuario a usuario en SIP](#) y la [indicación de desvío en SIP](#).

Usar los registros de detalles de llamadas

Los administradores de Amazon Chime SDK pueden configurar los conectores de voz de Amazon Chime SDK para almacenar los registros de detalles de llamadas (CDR). Para obtener más información sobre la configuración de los conectores de voz de Amazon Chime SDK para almacenar los CDR, consulte [Administrar la configuración global en Amazon Chime SDK](#) en la Guía de administración de Amazon Chime SDK.

Una vez que habilita los CDR, después de cada llamada, la aplicación multimedia SIP envía los registros a una carpeta llamada Amazon-Chime-SMADRS de su bucket de S3.

En la siguiente tabla se enumeran los atributos de un CDR y se muestra su formato correcto. Los registros contienen todos los campos enumerados aquí para todas las llamadas.

Valor	Descripción
"AwsAccountId": " <i>AWS-account-ID</i> "	El ID de AWS cuenta asociado a la aplicación multimedia SIP que inició el uso de la PSTN
"TransactionId": " <i>transaction-ID</i> "	El ID de transacción de la llamada.
"CallId": " <i>SIP-media-application-call-ID</i> "	El identificador de llamada del participante para el uso asociado
"VoiceConnectorId": " <i>voice-connector-ID</i> "	ID del conector de voz de Amazon Chime SDK (UUID)
"Status": " <i>status</i> "	Estado de la llamada (completada, fallida)
"BillableDurationSeconds": " <i>billable-duration-in-seconds</i> "	Duración facturable de la llamada en segundos
"SchemaVersion": " <i>schema-version</i> "	La versión del esquema de CDR.
"SourcePhoneNumber": " <i>12075550155</i> "	Número de teléfono de origen E.164
"SourcePhoneNumberName": " <i>North Campus Reception</i> "	El nombre asignado al número de teléfono de origen

Valor	Descripción
"DestinationPhoneNumber": " <i>13605551214</i> "	Número de teléfono de destino E.164
"DestinationPhoneNumberName": " <i>South Campus Reception</i> "	El nombre asignado al número de teléfono de destino
"UsageType": " <i>usage-type</i> "	Detalles de uso de la línea de pedido en la API de lista de precios
"ServiceCode": " <i>service-code</i> "	El código del servicio en la API de lista de precios
"Direction": " <i>direction</i> "	Dirección de la llamada, Outbound o Inbound
"TimeStampEpochSeconds": " <i>start-time-epochseconds</i> "	La marca de tiempo del registro en formato epoch/Unix
"Region": " <i>AWS-region</i> "	AWS Región del conector de voz del SDK de Amazon Chime
"SipRuleId": " <i>sip-rule-id</i> "	El ID de la regla sip que se activa cuando una llamada llega al servicio de audio PSTN
"SipApplicationId": " <i>sip-application-id</i> "	El ID de la aplicación SIP que gestiona una llamada
"CallLegTriggerType": " <i>trigger-type</i> "	El tipo de evento que activó una llamada
"BillableVoiceFocusSeconds": " <i>billable-voice-focus-in-seconds</i> "	El importe facturable del uso de Voice Focus, en segundos

Reintentos y tiempos de espera

El servicio de audio PSTN interactúa con las funciones de forma sincrónica. AWS Lambda Las aplicaciones esperan 5 segundos a que AWS Lambda las funciones respondan antes de volver

a intentar una invocación. Cuando una función devuelve un error con uno de los 4 XX códigos de estado, de forma predeterminada, la aplicación multimedia SIP solo vuelve a intentar la invocación una vez. Si se quedan sin reintentos, las llamadas finalizan con el código de error 480 Unavailable. Para obtener más información sobre AWS Lambda los errores, consulte [Solucionar problemas de invocación](#) en. AWS Lambda

Depuración y solución de problemas

Utilice la siguiente información para diagnosticar y solucionar los problemas comunes que es posible que surjan cuando se trabaja con el servicio de audio PSTN de Amazon Chime SDK.

Temas

- [Comprobación de los registros](#)
- [Depuración de bloqueos inesperados](#)
- [Depuración de eventos ACTION_FAILED inesperados](#)

Comprobación de los registros

Si va a depurar una aplicación multimedia SIP, consulte los registros de Cloudwatch para ver la AWS Lambda función asociada a la aplicación.

A continuación, compruebe los registros asociados a la aplicación multimedia SIP. Según sea necesario, puede configurar la aplicación multimedia SIP para el registro. Para obtener más información, consulte [Uso de aplicaciones multimedia SIP](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK. Si habilita el registro, podrá encontrar los registros en Cloudwatch, en el grupo de registros /aws/ChimeSipMediaApplicationSipMessages/ de ID de aplicaciones multimedia SIP.

Depuración de bloqueos inesperados

- Comprueba que tu AWS Lambda política concede el `lambda:InvokeFunction` permiso al director del servicio voiceconnector.chime.amazonaws.com.
- Comprueba los registros de tu función para asegurarte de que se invoca correctamente. AWS Lambda
- Si los registros muestran los eventos entrantes y las acciones devueltas, comprueba que no se devuelva una acción suspendida cuando se invoque la AWS Lambda función.
- Compruebe los registros de Cloudwatch de su aplicación multimedia SIP. En la siguiente tabla se enumeran algunos de los mensajes que puede encontrar.

Mensaje	Resolución
AWS Lambda se agotó el tiempo de espera de la operación del cliente.	La función tardó más de 20 segundos en completarse. Reduzca el tiempo de respuesta a menos de 20 segundos.
Acceso denegado al invocar la AWS Lambda función.	La AWS Lambda función no proporciona una política que permita al servicio acceder al servidor principal de Amazon Chime SDK Voice Connector. Proporcione al director del <code>voiceconnector.chime.amazonaws.com</code> servicio el <code>lambda:InvokeFunction</code> permiso que figura en sus AWS Lambda políticas.
La AWS Lambda función estaba restringida.	El servicio de audio no pudo llamar a su AWS Lambda función porque la función estaba restringida. Para obtener más información, consulte https://aws.amazon.com/premiumsupport/knowledge-center/lambda-troubleshoot-throttling/ .
Error al leer la lista de acciones.	El servicio de audio PSTN no pudo analizar las acciones devueltas por su AWS Lambda función. Compruebe los registros para ver si hay eventos de <code>ACTION_FAILED</code> y consulte la documentación para ver la acción fallida para asegurarse de que la codificó correctamente.
La versión del esquema de la solicitud de invocación no coincide con la versión del esquema de la respuesta.	Compruebe los registros y asegúrese de que la solicitud y la respuesta utilicen la misma versión del esquema.

Mensaje	Resolución
Se especificó un nombre de acción no compatible	La AWS Lambda función devolvió una acción que el servicio de audio PSTN no reconoció . Asegúrese de que la acción esté escrita correctamente y consulte la documentación de la acción.
La lista de acciones está vacía.	La respuesta a un evento de <code>NEW_INCOMING_CALL</code> no devolvió ninguna acción. Devuelva una acción en respuesta a ese evento.
Se especificaron demasiadas acciones en una respuesta.	Has devuelto más de 10 acciones en respuesta a una AWS Lambda invocación. Devuelva 10 acciones o menos.
La respuesta está en blanco o vacía	Ha devuelto un valor nulo o una cadena vacía. Asegúrese de que el objeto de respuesta incluya al menos el campo <code>SchemaVersion</code> .

Depuración de eventos `ACTION_FAILED` inesperados

Si recibe un evento de `ACTION_FAILED` inesperado, verifique lo siguiente:

Acciones	Tipo de error	Mensaje de error	Resolución
CallAndBridge , PlayAudio , y PlayAudioAndGetDigits	<code>InvalidAudioSource</code>	No se puede acceder al bucket o al archivo de audio de S3.	<ul style="list-style-type: none"> Asegúrese de que el depósito S3 esté en la misma AWS cuenta que la aplicación multimedia a SIP. Asegúrese de que el bucket de S3 haya otorgado

Acciones	Tipo de error	Mensaje de error	Resolución
			<p>los permisos de <code>s3:GetObject</code> a la entidad principal del servicio <code>voiceconnector.chime.amazonaws.com</code>.</p>
<p>PlayAudio, y PlayAudioAndGetDigits</p>	<p>InvalidAudioSource</p>	<p>El valor del parámetro de la fuente de audio no es válido.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de utilizar un valor válido de <code>Type</code>, como <code>S3</code>. • Asegúrese de que el bucket de S3 conceda los permisos de <code>s3:GetObject</code> a la entidad principal del servicio <code>voiceconnector.chime.amazonaws.com</code>. • Asegúrese de que el campo <code>BucketName</code> no sea nulo ni esté vacío. • Asegúrese de que el campo <code>Key</code> no sea nulo ni esté vacío.

Acciones	Tipo de error	Mensaje de error	Resolución
CallAndBridge	InvalidAudioSource	El valor del parámetro del tono de llamada no es válido.	<ul style="list-style-type: none">• Asegúrese de utilizar un valor válido de Type, como S3.• Asegúrese de que el campo BucketName no sea nulo ni esté vacío.• Asegúrese de que el campo Key no sea nulo ni esté vacío.
	InvalidActionParameter	El número de puntos de conexión proporcionados no es válido.	Asegúrese de que los puntos de conexión no sean nulos ni cero ni superiores a uno.

Acciones	Tipo de error	Mensaje de error	Resolución
	InvalidActionParameter	El parámetro de punto de conexión no es válido.	<ul style="list-style-type: none"> Asegúrese de proporcionar el valor URI del punto de conexión. Si el tipo de punto de conexión es PSTN, asegúrese de que el número de teléfono proporcionado en el campo Uri sea un número de teléfono E.164 válido. Si el tipo de punto de conexión es PSTN, asegúrese de que el campo ARN no esté establecido o esté establecido en nulo.
	InvalidActionParameter	Identificador de llamadas no válido.	Introduzca en el campo CallerId un número de teléfono válido con formato E.164.
	InvalidActionParameter	El identificador de llamadas no está definido.	Introduzca en el campo CallerId un número de teléfono válido con formato E.164.

Acciones	Tipo de error	Mensaje de error	Resolución
	<code>InvalidActionParameter</code>	El parámetro <code>MaxCallTimeout</code> no es válido. El tiempo de espera debe estar entre 0 y 120 segundos.	Establezca el intervalo <code>MaxCallTimeout</code> en un valor entre 0 y 120 segundos.
	<code>InvalidActionParameter</code>	El número de identificador de llamadas proporcionado no es válido. El número debe ser propiedad de esta AWS cuenta o ser el <code>From</code> número de LEG-A.	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el <code>CallerId</code> número esté provisionado y asociado a la misma AWS cuenta que la aplicación multimedia a SIP. • Si el número no está asociado a la cuenta, debe coincidir con el número del campo <code>From</code> LEG-A.

Acciones	Tipo de error	Mensaje de error	Resolución
	InvalidActionParameter .	Se proporcionaron encabezados SIP no válidos: {Header}.	<ul style="list-style-type: none"> • Elimine los encabezados personalizados internos: x-vine, x-amzn, x-vc, x-canary, x-voice. • Asegúrese de que sus encabezados personalizados comiencen por x-. También puede configurarlos como user-to-user o diversion .
JoinChimeMeeting	InvalidActionParameter .	JoinToken el valor del parámetro no es válido.	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que el token para unirse a la reunión sea correcto. • Compruebe que el participante al que está asociado el token siga siendo un asistente válido a la reunión. • Compruebe que la reunión aún existe.
ModifyChimeMeetingAttendee(silenciar y volver a silenciar el audio)	InvalidActionParameter	El valor del campo Operation de la acción ModifyChimeMeetingAttendees no es válido.	Asegúrese de que el servicio admite las operaciones de silenciamiento y reactivación del silenciamiento.

Acciones	Tipo de error	Mensaje de error	Resolución
	<code>InvalidActionParameter</code>	El parámetro de ID de reunión no es válido.	Asegúrese de que la ID de la reunión sea correcta.
	<code>InvalidActionParameter</code>	El parámetro de lista de asistentes no es válido.	No ha proporcionado ningún asistente o ha proporcionado más de 100 asistentes. Proporcione entre 1 y 100 asistentes.
	<code>InvalidActionParameter</code>	Uno o más asistentes no forman parte de esta reunión. Todos los asistentes deben ser parte de esta reunión.	Uno de los asistentes indicados en la acción no es un participante válido de la reunión especificada. Elimine a cualquier asistente que no esté presente en la reunión.
Pause	<code>InvalidActionParameter</code>	El parámetro <code>Duration</code> no es válido.	Establezca la duración de la pausa entre 100 y 30 000.
PlayAudioAndGetDigits	<code>InvalidActionParameter</code>	El parámetro <code>MaxNumberOfDigits</code> no es válido.	Asegúrese de que <code>MaxNumberOfDigits</code> esté entre 0 y 128 y que sea mayor que <code>MinNumberOfDigits</code> /

Acciones	Tipo de error	Mensaje de error	Resolución
	InvalidActionParameter	El parámetro RepeatDurationInMilliseconds no es válido.	Asegúrese de que el valor RepeatDurationInMilliseconds sea positivo.
	InvalidActionParameter	El parámetro InputDigitsRegex no es válido.	Asegúrese de que InputDigitsRegex sea un patrón de expresiones regulares válido.
ReceiveDigits	InvalidActionParameter	El parámetro InBetweenDigitsDurationInMilliseconds no es válido.	Compruebe que el valor sea mayor que 0.

Acciones	Tipo de error	Mensaje de error	Resolución
	InvalidActionParameter	El parámetro FlushDigitsDurationInMilliseconds no es válido.	El intervalo FlushDigitsDurationInMilliseconds es menor o igual que el intervalo InBetweenDigitsDurationInMilliseconds. Haga que el intervalo InBetweenDigitsDurationInMilliseconds sea mayor que el intervalo FlushDigitsDurationInMilliseconds.
	InvalidActionParameter	El parámetro InputDigitsRegex no es válido.	Asegúrese de que el valor no sea nulo ni esté vacío.

Acciones	Tipo de error	Mensaje de error	Resolución
RecordAudio	InvalidActionParameter	El parámetro RecordingDestination no es válido.	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que el campo Type sea válido, como S3. • Compruebe que el campo BucketName no esté vacío o nulo. • Compruebe que el prefijo consta de caracteres válidos. • Compruebe que el prefijo sea igual o inferior a 979 bytes.
	InvalidActionParameter	El parámetro DurationInSeconds no es válido.	DurationInSeconds no debe ser nulo y debe ser mayor que 0.
	InvalidActionParameter	El parámetro SilenceThreshold no es válido.	SilenceThreshold no debe ser nulo y debe estar entre 1 y 1000.
	InvalidActionParameter	El parámetro SilenceDurationInSeconds no es válido.	SilenceDurationInSeconds no debe ser nulo y debe ser mayor que 0.

Acciones	Tipo de error	Mensaje de error	Resolución
	InvalidActionParameter	Se ha producido un error al cargar la grabación en el bucket de S3.	<ul style="list-style-type: none"> Asegúrese de que el depósito S3 esté en la misma AWS cuenta que la aplicación multimedia SIP. Asegúrese de que el bucket de S3 haya otorgado permisos de uso de <code>s:PutObject</code> y <code>s:PutObjectAcl</code> a la entidad principal del servicio de <code>voiceconnector.chime.amazonaws.com</code>.
VoiceFocus	MissingRequiredActionParameter	Falta un parámetro de acción obligatorio.	Proporcione un valor booleano válido para el parámetro <code>Enable</code> .

VoiceFocus

Le permite aplicar el sistema de supresión de ruido Amazon Voice Focus a los tramos de llamadas entrantes y salientes de una llamada de una red de telefonía pública conmutada (PSTN). Al aplicar Amazon Voice Focus, se reduce el ruido de fondo sin afectar al habla humana. Esto puede hacer que el interlocutor actual sea más fácil de oír.

Para crear segmentos de llamadas entrantes, se utiliza una [regla SIP](#) que invoca una función AWS Lambda con un evento `NewInboundCall`. Puedes crear tramos de llamadas salientes mediante la [CallAndBridge](#) acción o mediante una operación de [CreateSIPMediaApplicationCallAPI](#). Para obtener

más información sobre Amazon Voice Focus, consulte [Cómo funciona la cancelación de ruido de Amazon Chime SDK](#).

Amazon Voice Focus reduce los ruidos no deseados que no son habla, incluidos los siguientes:

- Ruidos ambientales: viento, ventiladores, agua corriente
- Ruidos de fondo: cortadoras de césped, perros que ladran
- Ruidos de primer plano: escribir, barajar papeles

Note

Cuando utilizas Amazon Voice Focus, te AWS factura los minutos de llamada activos de cada tramo de llamada y por cada minuto de uso de la aplicación multimedia SIP.

En este ejemplo se muestra una acción de VoiceFocus típica.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Actions": [
    {
      "Type": "VoiceFocus",
      "Parameters": {
        "Enable": True|False,           // required
        "CallId": "call-id-1",         // required
      }
    }
  ]
}
```

Enable

Descripción: activa o desactiva Amazon Voice Focus

Valores permitidos – True | False

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

CallId

Descripción: CallId del participante en la invocación CallDetails de la AWS Lambda función

Valores permitidos: un identificador de llamada válido

Obligatorio: sí

Valor predeterminado: ninguno

En este ejemplo, se muestra un evento ACTION_SUCCESSFUL satisfactorio para la acción VoiceFocus.

```
{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence": 3,
  "InvocationEventType": "ACTION_SUCCESSFUL",
  "ActionData": {
    "Type": "VoiceFocus",
    "Parameters": {
      "Enable": True,
      "CallId": "call-id-1"
    }
  },
  "CallDetails": {
    .....
    .....
    "Participants": [
      {
        "CallId": "call-id-of-caller",
        .....
        "Status": "Connected"
      },
      {
        "CallId": "call-id-of-callee",
        .....
        "Status": "Connected"
      }
    ]
  }
}
```

En este ejemplo se muestra un evento ACTION_FAILED típico de la acción VoiceFocus.

```

{
  "SchemaVersion": "1.0",
  "Sequence":2,
  "InvocationEventType": "ACTION_FAILED",
  "ActionData":{
    "Type": "VoiceFocus",
    "Parameters": {
      "Enable": True,
      "CallId": "call-id-1"
    }
  },
  "ErrorType": "SystemException",
  "ErrorMessage": "System error while running action"
},
"CallDetails":{
  .....
  .....
  "Participants":[
    {
      "CallId": "call-id-of-caller",
      .....
    }
  ]
}
}

```

Control de errores

Por motivos de seguridad, las acciones de PSTN Audio tienen un límite de 5 solicitudes de llamadas por segundo por cuenta de cliente (CPS). Cuando las solicitudes de llamadas superan el límite de 5 CPS, la acción devuelve un mensaje de error. En esta tabla se muestran los mensajes de error que muestra la acción VoiceFocus.

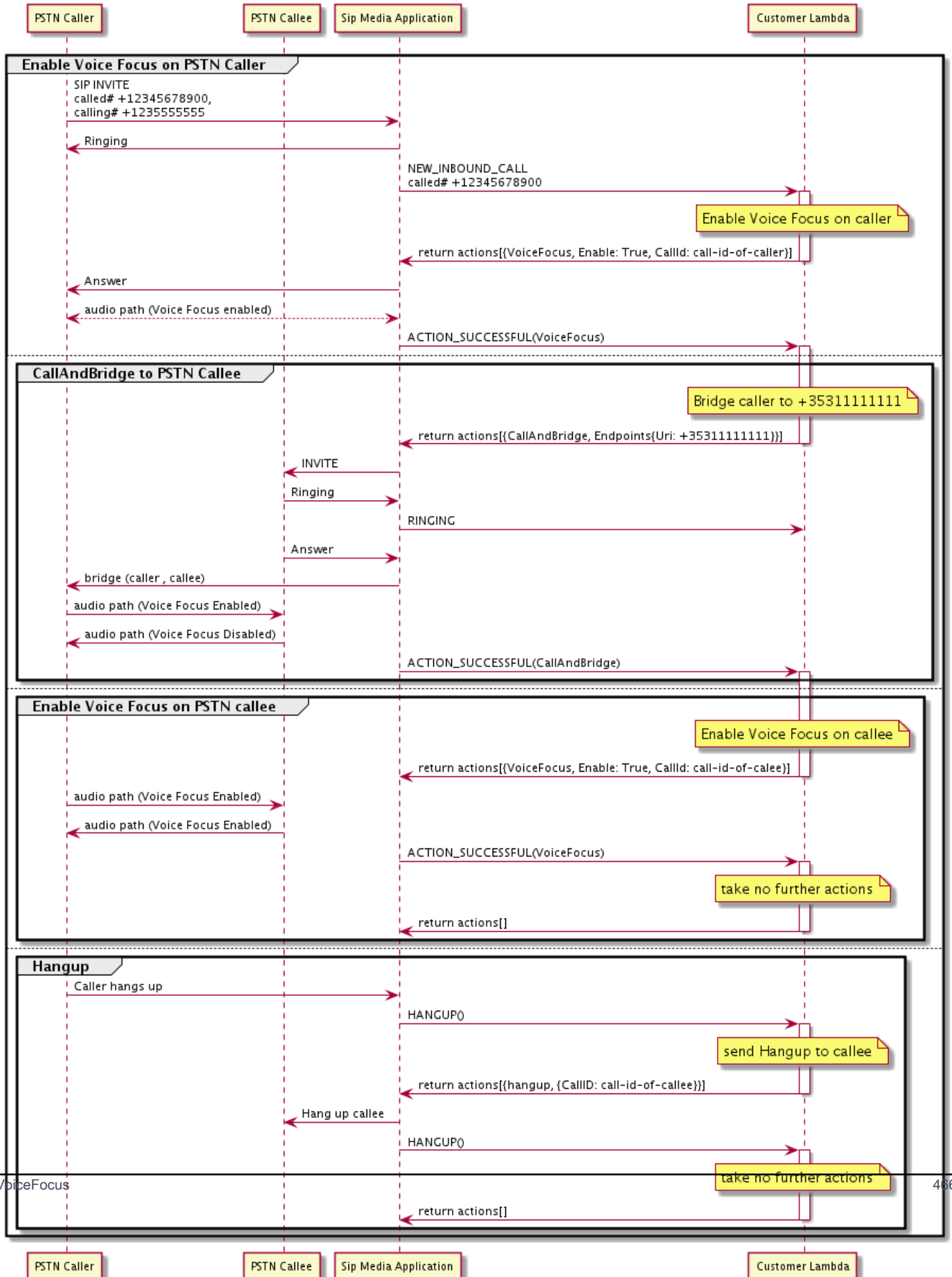
Error	Mensaje	Motivo
ActionExecutionThrottled	No se pudo ejecutar la acción. Se alcanzó el número máximo de acciones por segundo.	El número de solicitudes de acción de Voice Focus por segundo superó el límite del sistema.

Error	Mensaje	Motivo
<code>MissingRequiredActionParameter</code>	Falta el parámetro de acción obligatorio.	Faltan uno o más de los parámetros necesarios al ejecutar la acción.
<code>SystemException</code>	Error del sistema al ejecutar la acción.	Se ha producido un error del sistema al ejecutar la acción.

Flujos de llamadas

Este diagrama muestra el flujo de llamadas para activar y desactivar Amazon Voice Focus para una acción `CallAndBridge` entre dos llamadas PSTN.

Voice Focus between 2 PSTN parties



En el segmento de llamadas salientes, la AWS Lambda función permite a Amazon Voice centrarse en la persona que llama y devuelve un conjunto de acciones, entre las que se incluyen: CallAndBridge Una vez superada la llamada, la acción VoiceFocus devuelve un evento ACTION_SUCCESSFUL y la función de Lambda devuelve otro conjunto de eventos que habilita Amazon Voice Focus para la persona a la que se llama. Ese conjunto de acciones incluye VoiceFocus, Enable, True, y el identificador de la persona que llama. No se realiza ninguna otra acción hasta que la persona que llama cuelga. A continuación, la función de Lambda envía una acción Hangup a la aplicación multimedia SIP. La aplicación cuelga a la persona a la que se llama y envía una función de colgar a la función de Lambda, que no realiza ninguna otra acción.

Glosario de servicios de audio PSTN

| [A](#) | [C](#) | [E](#) | [I](#) | [L](#) | [M](#) | [N](#) | [O](#) | [P](#) | [S](#) | [T](#) | [V](#) |

A

Acción de

En una AWS Lambda función, una acción es un elemento que se desea ejecutar en un tramo de una llamada telefónica, como enviar o recibir dígitos, unirse a una reunión, etc. Para obtener más información sobre los servicios compatibles con el servicio de audio PSTN, consulte [Acciones compatibles con el servicio de audio PSTN](#).

AWS Lambda

Un servicio de computación que permite ejecutar código para casi cualquier tipo de aplicación o servicio de backend sin aprovisionar ni administrar servidores.

AWS Lambda función

En el contexto del servicio de audio PSTN, una función que se ejecuta en respuesta a los datos transmitidos por una aplicación multimedia SIP, por ejemplo, al realizar una llamada saliente.

C

Registros de detalles de llamadas

Datos de las llamadas del conector de voz de Amazon Chime SDK, como los ID de cuenta, los números de teléfono de origen y los países de destino. Los registros se alojan como objetos en un solo bucket de Amazon Simple Storage Service (S3) de su cuenta. Para obtener más información, consulte [Administración de la configuración global de Amazon Chime SDK](#) en

la Guía del administrador de Amazon Chime SDK. Para obtener más información acerca del esquema de grabación, consulte [Usar los registros de detalles de llamadas](#) en esta guía.

identificador de llamada

El identificador asignado a los tramos de todas las llamadas entrantes.

Tramo de entrada de

Es parte de una llamada. En las aplicaciones de Amazon Chime SDK, las llamadas pueden provenir de números de teléfono válidos, una PSTN o conectores de voz de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte la sección [Acerca del uso de los registros de llamadas del servicio de audio PSTN](#) de esta guía.

Carrier

Una empresa que ofrece servicios móviles. Abreviatura de operador inalámbrico.

Amazon Chime

Un servicio unificado de comunicaciones y colaboración proporcionado por AWS.

Amazon Chime SDK

Un kit de desarrollo de software utilizado por los desarrolladores para añadir medios y comunicaciones en tiempo real a aplicaciones de comunicación personalizadas.

E

E.164

El único formato aceptado para los números de teléfono en el servicio de audio PSTN. Como recomendación del UIT-T, los números utilizan un código de país de 1 a 3 dígitos, seguido de un número de suscriptor máximo de 12 dígitos. Por ejemplo: EE. UU.: +14155552671, Reino Unido: +442071838750 44, Australia: +61285993444.

Punto de conexión

Un dispositivo de hardware o un servicio de software, como un teléfono o una aplicación de comunicaciones unificadas.

EventBridge

Un servicio de bus de eventos sin servidor que le permite conectar sus aplicaciones con datos de varios orígenes.

Note

Las aplicaciones multimedia SIP no envían datos a EventBridge. Para obtener más información, consulte [Automatización del SDK de Amazon Chime EventBridge con la Guía del administrador del SDK](#) de Amazon Chime.

I**IVR**

Respuesta de voz interactiva. Sistema que permite a las personas interactuar con un sistema telefónico operado por computadora mediante el reconocimiento de voz o los teclados táctiles.

L**Tramo**

Consulte [Call leg.](#)

M**Medios**

Los mensajes de audio, video o chat disponibles para su uso durante una reunión de Amazon Chime SDK. Una aplicación de comunicaciones personalizada puede contener uno o más de cada tipo de contenido multimedia.

Canalización de medios

Un mecanismo para transmitir y capturar audio, video, mensajes y eventos durante una reunión de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte la sección [Creación de canalizaciones multimedia de Amazon Chime SDK](#) de esta guía.

N

Portabilidad de número

La capacidad de mover números de teléfono entre operadores de telefonía o sistemas de comunicación unificada.

O

Origination

El proceso de recibir una llamada de una PSTN y transferirla a un punto de conexión de VoIP.

P

Etiqueta de participante

Un identificador asignado a cada participante de la llamada, LEG-A o LEG-B.

Política

Amazon Chime SDK requiere los siguientes tipos de políticas:

- Política de usuarios de IAM: política que define los permisos para los usuarios de administración de identidades y accesos.
- Política de reuniones: política que permite a un usuario controlar la computadora de otro usuario cuando comparte pantallas durante una reunión y permite que los asistentes a la reunión se unan a las reuniones recibiendo una llamada telefónica de Amazon Chime SDK.

PSTN

Red telefónica pública conmutada. La infraestructura y los servicios que proporcionan la capacidad de realizar llamadas telefónicas.

Servicio de audio PSTN

Un servicio de Amazon Chime SDK que permite a los desarrolladores añadir funciones de audio a sus soluciones de comunicación.

R

Enrutamiento

Las aplicaciones creadas con Amazon Chime SDK utilizan uno o más tipos de enrutamiento:

- Enrutamiento de red: proceso de seleccionar una ruta para el tráfico en una red o entre varias redes o a través de ellas.
- Enrutamiento de interacciones: proceso que garantiza que una llamada llegue al destinatario o punto de conexión correcto.
- Enrutamiento de llamadas: característica de administración de llamadas que pone en cola y distribuye las llamadas entrantes a destinatarios o puntos de conexión predefinidos.

S

SBC

Controlador de borde de sesión. Un elemento de red implementado para proteger las redes de voz sobre Protocolo de Internet (VoIP) basadas en SIP.

Sequence (Secuencia)

La secuencia de eventos que invocan una función. AWS Lambda Cada vez que se invoca una función durante una llamada, la secuencia se incrementa.

Límite de servicio/Service Quota

El número máximo de recursos, como reuniones, transmisiones de audio o contenido compartido, que permite Amazon Chime SDK Para obtener más información, consulte [Audio](#) en esta guía.

SIP

Protocolo de inicio de sesión, un protocolo de señalización que se utiliza para iniciar, mantener y finalizar sesiones en tiempo real que incluyen cualquier combinación de aplicaciones de voz, video y mensajería. Para obtener más información, consulte [SIP: Protocolo de inicio de sesiones](#).

Encabezados SIP

Parámetros de AWS Lambda las funciones que contienen datos de control de llamadas, además de otros datos, como los identificadores de las cuentas de usuario.

Aplicación multimedia SIP

Objeto gestionado que transfiere valores de una regla SIP a una AWS Lambda función de destino. Los desarrolladores pueden llamar a la [CreateSipMediaApplication](#) API para crear aplicaciones multimedia SIP, pero deben tener permisos administrativos para hacerlo.

Regla SIP

Objeto administrado que pasa los números de teléfono de los URI del conector de voz de Amazon Chime SDK a una aplicación multimedia SIP de destino.

Enlace troncal SIP

Consulte [Amazon Chime SDK Voice Connector](#).

SMA

Consulte la aplicación multimedia SIP

ID SMA

Consulte la aplicación multimedia SIP

T

Telco

Un proveedor de servicios de telecomunicaciones.

Resolución

El proceso de finalizar una llamada.

Transacción

Una llamada que contiene uno o más tramos de llamada. Para obtener más información, consulte la sección [Acerca del uso de los registros de llamadas del servicio de audio PSTN](#) de esta guía.

ID de transacción

El identificador de una transacción que contiene varios tramos de llamadas. Para obtener más información, consulte la sección [Acerca del uso de los registros de llamadas del servicio de audio PSTN](#) de esta guía.

V

Amazon Chime SDK Voice Connector

Un objeto que proporciona un servicio de enlace troncal SIP de Protocolo de Iniciación de Sesión para sistemas telefónicos. Los administradores utilizan la consola administrativa de Amazon Chime SDK para crear y administrar conectores de voz. Para obtener más información, consulte [Administración de Amazon Chime SDK Voice Connectors](#) en la Guía de administración de Amazon Chime SDK.

Grupo Amazon Chime SDK Voice Connector

Un contenedor que contiene varios conectores de voz de diferentes AWS regiones. Los grupos permiten que las llamadas entrantes fallen en todas las regiones, lo que crea un mecanismo tolerante a fallos. Para obtener más información, consulte [Administración de instancias de grupos de Amazon Chime Voice Connector](#) en la Guía de administración de Amazon Chime SDK.

Generación de información a partir de las llamadas mediante el análisis de llamadas

En los temas de esta sección se explica cómo utilizar el análisis de llamadas de Amazon Chime SDK para generar información a partir de los datos de las llamadas.

El análisis de llamadas de Amazon Chime SDK ofrece a los desarrolladores soluciones de bajo código para generar información rentable a partir del audio en tiempo real, incluida la ingesta de audio, el análisis, las alertas y la integración de lago de datos. El análisis de llamadas le permite generar información mediante la integración con Amazon Transcribe and Transcribe Call Analytics (TCA) y, de forma nativa, mediante el análisis de voz de Amazon Chime SDK. El análisis de llamadas también puede grabar las llamadas a su bucket de Amazon S3.

Puede utilizar los siguientes métodos para configurar y ejecutar análisis de llamadas.

- Utilice la consola de Amazon Chime SDK para crear una configuración de análisis de llamadas y asociarla a un conector de voz de Amazon Chime SDK. Durante ese proceso, puede habilitar la grabación y el análisis de llamadas. No es necesario escribir código para completar el proceso.
- Utilice un conjunto de [API de Amazon Chime SDK](#) para crear y ejecutar una configuración mediante programación.

Para obtener más información, consulte [Creación de configuraciones de análisis de llamadas](#) y [Uso de configuraciones de análisis de llamadas](#) más adelante en esta sección.

Temas

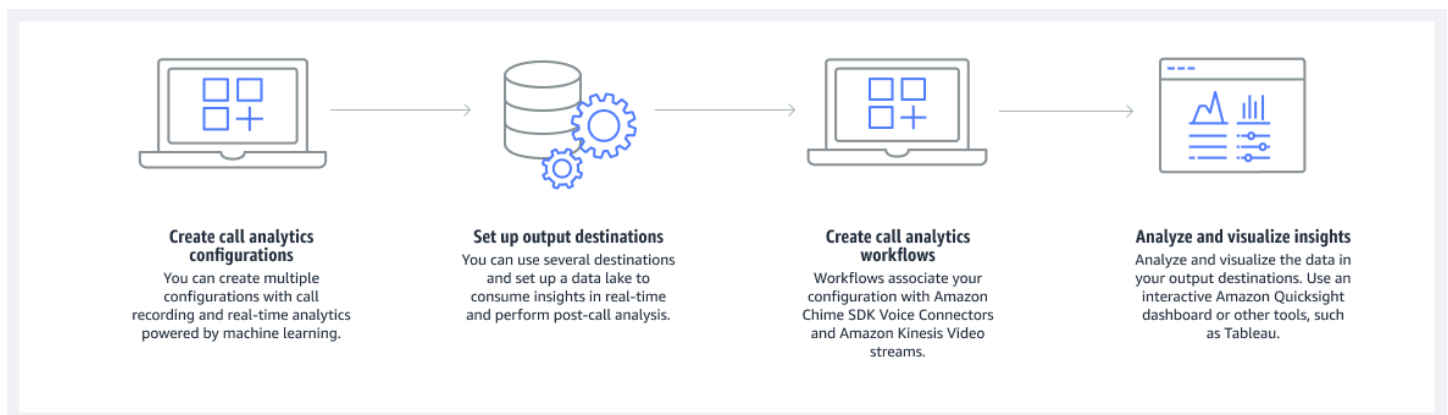
- [¿Qué es el análisis de llamadas de Amazon Chime SDK?](#)
- [Terminología de análisis de llamadas](#)
- [Creación de configuraciones de análisis de llamadas](#)
- [Uso de configuraciones de análisis de llamadas](#)
- [Administrar los canales de análisis de llamadas](#)
- [Pausar y reanudar canalizaciones de análisis de llamadas](#)
- [Uso de la función de acceso a los recursos de análisis de llamadas](#)
- [Comprender los estados de las analíticas de llamadas](#)
- [Supervisión de los canales de análisis de llamadas con Amazon CloudWatch](#)

- [Llamar al procesador de análisis y a los destinos de salida](#)
- [Modelo de datos de análisis de llamadas](#)
- [Uso de análisis de voz de Amazon Chime SDK](#)
- [Service Quotas de análisis de llamadas](#)

¿Qué es el análisis de llamadas de Amazon Chime SDK?

El análisis de llamadas de Amazon Chime SDK es una solución de bajo código para generar información rentable a partir del audio en tiempo real, incluidas las capacidades de ingesta de audio, grabación, análisis de voz, alertas y un lago de datos. Puede generar información basada en el machine learning mediante el análisis de llamadas mediante la creación de una configuración de análisis de llamadas reutilizable que determine qué integraciones de machine learning de AWS y qué características de procesamiento de audio deben utilizarse en un flujo de trabajo. A continuación, utilice la configuración de análisis de llamadas con varias fuentes multimedia, como Voice Connectors o Amazon Kinesis Video Streams. El análisis de llamadas genera información mediante integraciones con Amazon Transcribe y Transcribe call analytics (TCA) y, de forma nativa, mediante el [análisis de voz de Amazon Chime SDK](#), un servicio que se ejecuta bajo el análisis de llamadas.

Siga estos pasos para usar el análisis de llamadas:



En el diagrama:

1. Empiece por crear una configuración de análisis de llamadas.
2. Establezca los destinos de salida y un lago de datos opcional.
3. Cree flujos de trabajo que asocien su configuración con un conector de voz y Amazon Kinesis Video Streams.

4. Analice y, si lo desea, visualice su información.

Puede usar la consola de Amazon Chime SDK para crear una configuración de análisis de llamadas y permitir que el análisis de llamadas se inicie automáticamente. Si necesita controlar las configuraciones que se aplican a un tipo de llamada determinado, utilice las API para crear una configuración. De cualquier forma, la configuración contiene detalles sobre los servicios de aprendizaje AWS automático que se van a utilizar para el audio de la llamada, permiten la grabación de las llamadas y los destinos de la información, los metadatos y las grabaciones. El análisis de llamadas proporciona los siguientes destinos:

- Un elemento de Amazon Kinesis Data Streams (KDS). Puede usar KDS para recibir información sobre las llamadas en tiempo real y luego integrarla en su aplicación. Por ejemplo, puede integrar la información en tiempo real para ayudar a un agente de ventas o de atención al cliente durante una llamada con un cliente, o utilizar la información para aumentar las sugerencias y resúmenes de IA generativa.
- Un bucket de Amazon S3 configurado para el almacenamiento de datos. El bucket almacena los datos en formato Parquet. Parquet es un formato de archivo de código abierto diseñado para comprimir y almacenar grandes volúmenes de datos. A continuación, puede utilizar Amazon Athena para consultar esos datos mediante un lenguaje de consulta simple (SQL) o mover los datos a su almacenamiento de datos existente para combinarlos con los datos de su empresa. Por ejemplo, puede realizar análisis agregados después de las llamadas para comprender la eficacia de las llamadas de los clientes, las áreas problemáticas de un producto o las oportunidades de capacitar a los empleados para que logren mejores resultados con los clientes.

Además de esos destinos, el análisis de llamadas también admite alertas en tiempo real que puede preconfigurar en función de la información recopilada. Las alertas se envían a Amazon EventBridge.

Note

Cuando crea una configuración de análisis de llamadas, no selecciona una fuente de audio específica. Esto le permite reutilizar las configuraciones en varias fuentes de audio. Por ejemplo, una configuración puede habilitar la grabación de llamadas y proporcionar la transcripción de las llamadas. A continuación, puede utilizar la configuración con un conector de voz del SDK de Chime y una transmisión de audio a través de una transmisión de video de Kinesis. También puede compartir la configuración entre varios Voice Connectors. Cada configuración de análisis de llamadas es única y se identifica mediante un ARN.

Terminología de análisis de llamadas

Los siguientes conceptos y terminología son fundamentales para entender cómo utilizar el análisis de llamadas de Amazon Chime SDK.

Amazon Athena

Un servicio de consulta interactivo que le permite analizar datos en Amazon S3 utilizando SQL estándar. Athena funciona sin servidor, por lo que no hay una infraestructura para administrar y solo pagará por las consultas que ejecute. Para usar Athena, señale sus datos en Amazon S3, defina el esquema y utilice consultas SQL estándar. También puede usar grupos de trabajo para agrupar a los usuarios y controlar los recursos a los que tienen acceso cuando ejecutan consultas. Los grupos de trabajo le permiten administrar la simultaneidad de consultas y priorizar la ejecución de las consultas en diferentes grupos de usuarios y cargas de trabajo. Para obtener más información, consulte [Qué es Amazon Athena](#).

Amazon Kinesis Data Firehose

Un servicio de extracción, transformación y carga (ETL) que captura, transforma y entrega datos de manera fiable a lagos de datos, almacenes de datos y servicios de análisis. Para obtener más información, consulte [¿Qué es Amazon Kinesis Data Firehose?](#).

Almacenamiento de datos de análisis de llamadas

Almacenamiento opcional para los datos de análisis de llamadas. El almacén almacena datos en un formato de archivo de datos basado en parquet en un bucket de Amazon S3. Puede utilizar SQL estándar para consultar los datos. El almacén se activa en una configuración de análisis de llamadas.

Catálogo de datos de Glue

Un repositorio de metadatos centralizado para los activos de datos de varios orígenes de datos. El catálogo consta de bases de datos y tablas. Para el análisis de llamadas, los metadatos de la tabla indican a Athena la ubicación de su bucket de Amazon S3. También especifica la estructura de datos, como los nombres de las columnas, los tipos de datos y el nombre de la tabla. Las bases de datos solo contienen los metadatos y la información del esquema de un conjunto de datos. Para obtener más información, consulte [Estructura de la tabla del catálogo de datos de Glue](#) más adelante en esta sección.

Canalización de información multimedia

Un recurso temporal identificado por un `MediaPipelineId` único. Se crea mediante el uso de una canalización de análisis de llamadas, parámetros de configuración y tiempo de ejecución. Los parámetros de tiempo de ejecución especifican el origen de datos de la canalización.

Configuración de la canalización de información multimedia

Configuración estática que se utiliza para crear canales de información multimedia. Puede utilizar una configuración para crear instancias de una o varias canalizaciones.

Elemento de configuración del pipeline de información multimedia

El elemento de configuración de la canalización de información multimedia incluye instrucciones para procesar los medios mediante un elemento procesador o para entregar la información generada mediante un elemento receptor.

Tarea de canalización de información multimedia

Un subrecurso temporal de una canalización de información multimedia. Las tareas contienen metadatos sobre el estado de un proceso para un ARN de transmisión y un ID de canal específicos. Se identifica mediante un identificador único. Se crea al iniciar el análisis de voz en un canal de información multimedia.

Búsqueda de interlocutores

Una característica de análisis de voz que le ayuda a reconocer a los participantes de la llamada.

Análisis de voz

Una característica de Amazon Chime SDK que incluye la búsqueda de interlocutores y el análisis del tono de voz.

Incrustación de voz

Una representación vectorial de la voz de la persona que llama, más un identificador único.

Mejora de la voz

Un sistema que mejora la calidad de audio de las llamadas telefónicas.

Perfil de voz

La combinación de una incrustación de voz, su ID y su fecha de caducidad.

Dominio del perfil de voz

Colección de perfiles de voz.

Análisis del tono de voz

Una característica de análisis de voz que le permite analizar las voces de las personas que llaman en busca de un sentimiento `positive`, `negative`, o `neutral`.

Para obtener más información sobre las API utilizadas para crear configuraciones de información de llamadas, iniciar canalizaciones y ejecutar análisis de voz, consulte [Amazon Chime SDK Media Pipelines](#), en la referencia de API de Amazon Chime SDK.

Note

Recomendamos encarecidamente utilizar las API de canalización de información multimedia para ejecutar el análisis de llamadas, ya que solo esas API ofrecen nuevas características. Para obtener más información sobre las diferencias entre la canalización de contenido multimedia y los espacios de nombres de voz, consulte [Uso de las API de voz para ejecutar análisis de voz](#) más adelante en esta sección.

Creación de configuraciones de análisis de llamadas

Para usar el análisis de llamadas, comience por crear una configuración, una estructura estática que contenga la información necesaria para crear una canalización de análisis de llamadas. Puede usar la consola del SDK de Amazon Chime para crear una configuración o llamar a la [CreateMediaInsightsPipelineConfiguration](#) API.

Una configuración de análisis de llamadas incluye detalles sobre los procesadores de audio, como la grabación, el análisis de voz o Amazon Transcribe. También incluye información sobre los destinos y las configuraciones de los eventos de alerta. Si lo desea, puede guardar los datos de las llamadas en un bucket de Amazon S3 para un análisis posterior.

Sin embargo, las configuraciones no incluyen fuentes de audio específicas. Esto le permite reutilizar la configuración en varios flujos de trabajo de análisis de llamadas. Por ejemplo, puede utilizar la misma configuración de análisis de llamadas con distintos Voice Connectors o en distintas fuentes de Amazon Kinesis Video Streams (KVS).

Las configuraciones se utilizan para crear canalizaciones cuando las llamadas SIP se producen a través de un conector de voz o cuando se envía contenido nuevo a un Amazon Kinesis Video Streams (KVS). Las canalizaciones, a su vez, procesan los medios de acuerdo con las especificaciones de la configuración.

Puede detener una canalización mediante programación en cualquier momento. Las canalizaciones también dejan de procesar el contenido multimedia cuando finaliza una llamada de Voice Connector. Además, puede pausar una canalización. Al hacerlo, se deshabilitan las llamadas a los servicios de machine learning de Amazon subyacentes y se reanudan cuando se desea. Sin embargo, la grabación de llamadas se ejecuta mientras pausa una canalización.

En las siguientes secciones se explican los requisitos previos para crear una configuración de análisis de llamadas y cómo crearla.

Temas

- [Requisitos previos](#)
- [Uso de la consola de Amazon Chime SDK para crear configuraciones de análisis de llamadas](#)
- [Uso de las API para crear configuraciones de análisis de llamadas.](#)
- [Asociar una configuración a un Voice Connector](#)

Requisitos previos

Antes de crear una configuración de análisis de llamadas, debe tener los siguientes elementos. Puede usar la AWS consola para crearlos:

- Un conector de voz de Amazon Chime SDK. Si no es así, consulte [Creación de Voice Connectors de Amazon Chime SDK](#). También debe hacer lo siguiente:
 - Habilitar la transmisión para el conector de voz. Para obtener más información, consulte [Automatización del SDK de Amazon Chime EventBridge con, en la Guía del administrador del SDK de Amazon Chime](#)
 - Configure el conector de voz para usar el análisis de llamadas. Para obtener más información, consulte [Configuración de Voice Connectors para utilizar el análisis de llamadas](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.
- EventBridge Objetivos de Amazon. Si no es así, consulte [Supervisión del SDK de Amazon Chime con la Guía del administrador EventBridge del SDK de Amazon Chime](#).
- Una función vinculada a un servicio que permite al conector de voz acceder a las acciones de los objetivos. EventBridge Para obtener más información, consulte [Uso de la política de roles vinculados al servicio Voice Connector de Amazon Chime SDK](#), en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

- Un Amazon Kinesis Data Streams. Si no es así, consulte [Creación y administración de transmisiones](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Kinesis Streams. El análisis y la transcripción de voz requieren un flujo de datos de Kinesis.
- Para analizar las llamadas sin conexión, debe crear un lago de datos de Amazon Chime SDK. Para ello, consulte [Creación de un lago de datos de Amazon Chime SDK](#) más adelante en esta guía.

Uso de la consola de Amazon Chime SDK para crear configuraciones de análisis de llamadas

Después de crear los requisitos previos enumerados en la sección anterior, puede usar la consola de Amazon Chime SDK para crear una o más configuraciones de análisis de llamadas. También puede utilizar la consola para asociar uno o varios Voice Connectors a sus configuraciones. Cuando complete ese proceso, el análisis de llamadas comenzará a ejecutarse con las características que habilitó al crear la configuración.

Siga estos pasos para crear una configuración de análisis de llamadas:

1. Especifique los detalles de la configuración, incluidos un nombre y etiquetas opcionales.
2. Configure los ajustes de grabación. Cree una configuración de análisis de llamadas que incluya información basada en la grabación y el machine learning.
3. Configure sus servicios de análisis.
4. Seleccione los destinos de salida para consumir información en tiempo real. Cree un lago de datos opcional para realizar análisis después de la llamada.
5. Crear un nuevo rol de servicio o usar un rol existente.
6. Configura alertas en tiempo real que envíen notificaciones a través de Amazon EventBridge cuando se cumplan determinadas condiciones.
7. Revise sus ajustes y cree la configuración

Después de crear la configuración, habilite el análisis de llamadas asociando un Voice Connector a la configuración. Una vez hecho esto, el análisis de llamadas se inicia automáticamente cuando una llamada llega a ese conector de voz. Para obtener más información, consulte [Asociar una configuración a un Voice Connector](#) más adelante en esta sección.

En las secciones siguientes se explica cómo completar cada paso del proceso. Amplíelos en el orden en el que se enumeran.

Especificar detalles de configuración

Para especificar los detalles de configuración

1. Abra la consola de Amazon Chime en <https://console.aws.amazon.com/chime-sdk/home>.
2. En el panel de navegación, en Análisis de llamadas, seleccione Configuraciones y, a continuación, Crear configuración.
3. En Información básica, haga lo siguiente:
 - a. Escriba un nombre para la configuración. El nombre debe reflejar su caso de uso y cualquier etiqueta.
 - b. (Opcional) En Etiquetas, seleccione Añadir nueva etiqueta y, a continuación, introduzca las claves de las etiquetas y los valores opcionales. Deberá definir las claves y los valores. Las etiquetas pueden ayudarle a consultar la configuración.
 - c. Elija Siguiente.

Configurar la grabación

Para configurar la grabación

- En la página Configurar la grabación, haga lo siguiente:
 - a. Seleccione la casilla Activar la grabación de llamadas. Esto permite grabar para las llamadas de Voice Connector o las transmisiones de KVS y enviar los datos a su bucket de Amazon S3.
 - b. En Formato de archivo, seleccione WAV con PCM para obtener la mejor calidad de audio.

—o—

Seleccione OGG con OPUS para comprimir el audio y optimizar el almacenamiento.
 - c. (Opcional) Según sea necesario, seleccione el enlace Crear un bucket de Amazon S3 y siga estos pasos para crear un bucket de Amazon S3.
 - d. Introduzca el URI de su bucket de Amazon S3 o seleccione Examinar para localizar un bucket.

- e. (Opcional) Seleccione Activar la mejora de voz para mejorar la calidad de audio de sus grabaciones.
- f. Elija Siguiente.

Descripción de la mejora de la voz

Al crear una configuración de análisis de llamadas, puede habilitar la grabación de llamadas y almacenar las llamadas grabadas en un bucket de Amazon S3. Como parte de ello, también puede activar la mejora de la voz y mejorar la calidad del audio de las llamadas almacenadas. La mejora de la voz solo se aplica a las grabaciones generadas después de activar la característica. Cuando la función de mejora de voz está activa, se crea una grabación mejorada además de la grabación original y se almacena en el mismo bucket y formato de Amazon S3. La mejora de la voz generará grabaciones mejoradas para llamadas de hasta 30 minutos de duración. No se generarán grabaciones mejoradas para las llamadas que duren más de 30 minutos.

Las llamadas telefónicas se filtran en banda estrecha y se muestrean a 8 kHz. La mejora de la voz aumenta la frecuencia de muestreo de 8 kHz a 16 kHz y utiliza un modelo de machine learning para ampliar el contenido de frecuencia de la banda estrecha a la banda ancha para que la voz suene más natural. La mejora de la voz también utiliza un modelo de reducción de ruido denominado Amazon Voice Focus para ayudar a reducir el ruido de fondo en el audio mejorado.

La mejora de la voz también utiliza un modelo de reducción de ruido llamado Voice Focus. El modelo ayuda a reducir el ruido de fondo en el audio mejorado. La mejora de voz aplica el modelo al audio mejorado de 16 kHz.

Note

La característica de mejora de voz solo se admite en la región este de EE. UU. (Norte de Virginia) y oeste de EE. UU. (Oregón).

Los metadatos de las grabaciones de mejora de voz se publican a través del KDS configurado en la tabla del catálogo de datos de AWS Glue existente `call_analytics_recording_metadata`. Para diferenciar la grabación de llamadas original de la grabación de llamadas mejorada por voz, se añade un nuevo campo denominado `detail-subtype` con valor a la notificación de KDS y a la tabla adhesiva `call_analytics_recording_metadata`. `VoiceEnhancement` Para obtener más información acerca del esquema de almacenamiento de datos, consulte [Modelo de datos de análisis de llamadas](#).

Formato de archivo de mejora de voz

Tenga en cuenta lo siguiente con respecto a los archivos de grabación mejorados.

- Las grabaciones mejoradas se graban en el mismo bucket de Amazon S3 que las grabaciones normales. Para configurar el destino, llame a las [S3RecordingSinkRuntimeConfigurationAPI](#) [S3RecordingSinkConfiguration](#) o utilice la consola del SDK de Amazon Chime.
- Las grabaciones mejoradas tienen la palabra `_enhanced` anexada al nombre del archivo base.
- Las grabaciones mejoradas mantienen el mismo formato de archivo que la grabación original. Para configurar el formato de archivo, llame a las [S3RecordingSinkRuntimeConfigurationAPI](#) [S3RecordingSinkConfiguration](#) o utilice la consola del SDK de Amazon Chime.

En el siguiente ejemplo se muestra un formato de nombre de archivo típico.

```
s3://original_file_name_enhanced.wav
```

o

```
s3://original_file_name_enhanced.ogg
```

Configuración de los servicios de análisis

Amazon Transcribe proporciona transcripciones de texto de las llamadas. A continuación, puede utilizar las transcripciones para mejorar otros servicios de machine learning, como Amazon Comprehend o sus propios modelos de machine learning.

Note

Amazon Transcribe también ofrece reconocimiento automático de idiomas. Sin embargo, no puede usar esa característica con modelos de lenguaje personalizados o redacción de contenido. Además, si usa la identificación de idioma con otras características, solo podrá usar los idiomas compatibles con esas características. Para obtener más información, consulte [Identificación del idioma con transcripciones de transmisión](#), en la Guía para desarrolladores de Amazon Transcribe.

Análisis de llamadas con Amazon Transcribe es una API basada en el machine learning que proporciona transcripciones de llamadas, opiniones e información sobre conversaciones en tiempo

real. El servicio elimina la necesidad de tomar notas y permite tomar medidas inmediatas ante los problemas detectados. El servicio también proporciona análisis posteriores a la llamada, como la opinión de las personas que llaman, los conductores de llamadas, el tiempo de inactividad, las interrupciones, la velocidad de la conversación y las características de la conversación.

 Note

De forma predeterminada, los análisis posteriores a la llamada transmiten las grabaciones de llamadas a su bucket de Amazon S3. Para evitar crear grabaciones duplicadas, no habilite la grabación de llamadas y el análisis posterior a la llamada al mismo tiempo.

Por último, Transcribe Call Analytics puede etiquetar automáticamente las conversaciones en función de frases específicas y ayudar a redactar información confidencial del audio y el texto. Para obtener más información sobre los procesadores multimedia de análisis de llamadas, la información generada por estos procesadores y los destinos de salida, consulte [Llamar al procesador de análisis y a los destinos de salida](#) más adelante en esta sección.

Para configurar los servicios de análisis

1. En la página Configuración de los servicios de análisis, active las casillas de verificación situadas junto a Servicios de transcripción o Análisis de voz. Puede seleccionar ambos elementos.

Seleccione la casilla de verificación Análisis de voz para habilitar cualquier combinación de Búsqueda de interlocutores y Análisis del tono de voz.

Seleccione la casilla de verificación Servicios de transcripción para activar Amazon Transcribe o Transcribe Call Analytics.

- a. Para activar la búsqueda de interlocutores
 - Seleccione la casilla Sí, acepto el reconocimiento de consentimiento para el análisis de voz de Amazon Chime SDK y, a continuación, seleccione Aceptar.
- b. Para habilitar el análisis del tono de voz
 - Seleccione la casilla de verificación Análisis del tono de voz.
- c. Para habilitar Amazon Transcribe

- i. Seleccione el botón Amazon Transcribe.
- ii. En Configuración de idioma, realice una de las siguientes acciones:
 - A. Si las personas que llaman hablan un solo idioma, seleccione Idioma específico, abra la lista de idiomas y seleccione el idioma.
 - B. Si las personas que llaman hablan varios idiomas, puede identificarlas automáticamente. Seleccione Detección automática del idioma
 - C. Abra la lista de Opciones de idioma para la identificación automática de idiomas y seleccione al menos dos idiomas.
 - D. (Opcional) Abra la lista de idioma preferidos y especifique un idioma preferido. Cuando los idiomas que seleccionó en el paso anterior tienen puntuaciones de confianza coincidentes, el servicio transcribe el idioma preferido.
 - E. (Opcional) Amplíe la Configuración de eliminación del contenido, seleccione una o más opciones y, a continuación, elija una o más de las opciones adicionales que aparecen. El texto auxiliar explica cada opción.
 - F. (Opcional) Amplíe la Configuración adicional, seleccione una o más opciones y, a continuación, elija una o más de las opciones adicionales que aparecen. El texto auxiliar explica cada opción.
- d. Para habilitar el análisis de llamadas con Amazon Transcribe
 - i. Seleccione el botón Análisis de llamadas con Amazon Transcribe.
 - ii. Abra la lista de idiomas y seleccione un idioma.
 - iii. (Opcional) Amplíe la Configuración de eliminación del contenido, seleccione una o más opciones y, a continuación, elija una o más de las opciones adicionales que aparecen. El texto auxiliar explica cada opción.
 - iv. (Opcional) Amplíe la Configuración adicional, seleccione una o más opciones y, a continuación, elija una o más de las opciones adicionales que aparecen. El texto auxiliar explica cada opción.
 - v. (Opcional) Expanda la Configuración de análisis posterior a la llamada y haga lo siguiente:
 - A. Seleccione la casilla de verificación Análisis posterior a la llamada.
 - B. Introduzca el URI de su bucket de Amazon S3.
 - C. Seleccione un tipo de redacción de contenido.

2. Cuando termine de hacer sus selecciones, seleccione Siguiente.

Configure los detalles de salida

Una vez finalizados los pasos del procesamiento multimedia, debe seleccionar un destino para la salida de análisis. El análisis de llamadas proporciona información en tiempo real a través de Amazon Kinesis Data Streams y, opcionalmente, a través de un almacenamiento de datos en el bucket de Amazon S3 que elija. Para crear el almacén de datos, utilice una CloudFormation plantilla. La plantilla le ayuda a crear la infraestructura que envía los metadatos y la información de las llamadas a su bucket de Amazon S3. Para obtener más información sobre la creación del almacenamiento de datos, consulte [Creación de un lago de datos de Amazon Chime SDK](#) más adelante en esta sección. Para obtener más información sobre el esquema del almacenamiento de datos, consulte [Modelo de datos de análisis de llamadas](#) también más adelante en esta sección.

Si habilitó el análisis de voz en la sección anterior, también puede añadir destinos de notificaciones de análisis de voz como AWS Lambda, Amazon Simple Queue Service o Amazon Simple Notification Service. En los siguientes pasos se explica cómo hacerlo.

Para configurar los detalles de salida

1. Abra la lista de flujos de datos de Kinesis y seleccione su flujo de datos.

Note

Si desea visualizar sus datos, debe seleccionar el flujo de datos de Kinesis que utilizan el bucket de Amazon S3 y Amazon Kinesis Data Firehose.

2. (Opcional) Amplíe los Destinos adicionales de las notificaciones de análisis de voz y seleccione cualquier combinación de destinos de AWS Lambda, Amazon SNS y Amazon SQS.
3. (Opcional) En Analice y visualice la información, active la casilla Realice un análisis histórico con un lago de datos. Para obtener más información acerca de los lagos de datos, consulte [Creación de un lago de datos de Amazon Chime SDK](#), más adelante en esta sección.
4. Cuando haya terminado, elija Next (Siguiente).

Configuración de permisos de acceso

Para habilitar el análisis de llamadas, el servicio de machine learning y otros recursos deben tener permisos para acceder a los medios de datos y ofrecer información. Puede utilizar un rol de servicio

existente o utilizar la consola para crear uno nuevo. Para obtener más información acerca de los roles, consulte [Uso de la función de acceso a los recursos de análisis de llamadas](#), más adelante en esta sección.


Para configurar permisos de acceso

1. En la página Configuración de los permisos de acceso, haga lo siguiente:
 1. Seleccione Crear y utilizar un nuevo rol de servicio.
 2. En el cuadro Sufijo del nombre de rol de servicio, introduzca un sufijo descriptivo para el rol.

—o—

1. Seleccione Usar un rol de servicio existente.
 2. Abra la lista Rol de servicio y seleccione un rol.
2. Elija Siguiente.

(Opcional) Configure alertas en tiempo real

 Important

Para usar alertas en tiempo real, primero debe habilitar Amazon Transcribe o Amazon Transcribe Analytics.

Puedes crear un conjunto de reglas que envíen alertas en tiempo real a Amazon EventBridge. Cuando una información generada por Amazon Transcribe o el análisis de llamadas con Amazon Transcribe coincide con la regla especificada durante una sesión de análisis, se envía una alerta. Las alertas tienen el tipo de detalle `Media Insights Rules Matched`. EventBridge admite la integración con servicios descendentes como Amazon Lambda, Amazon SQS y Amazon SNS para activar notificaciones para el usuario final o iniciar otra lógica empresarial personalizada. Para obtener más información, consulte [Uso de EventBridge las notificaciones de Amazon](#) más adelante en esta sección.

Para configurar alertas

1. En Alertas en tiempo real, seleccione Alertas activas en tiempo real.
2. En Reglas, seleccione Crear regla.

3. En la casilla Nombre de la regla, introduzca un nombre para la regla.
4. Abra la lista Tipo de regla y seleccione el tipo de regla que desee usar.
5. Utilice los controles que aparecen para añadir palabras clave a la regla y aplicar la lógica, por ejemplo, mencionado o no mencionado.
6. Elija Siguiente.

Revisar y crear

Para crear el archivo de configuración.

1. Revise la configuración de cada sección. Si es necesario, seleccione Editar para cambiar una configuración.
2. Seleccione Crear configuración.

La configuración aparece en la página de Configuraciones de la consola de Amazon Chime SDK.

Uso de las API para crear configuraciones de análisis de llamadas.

Puede crear Voice Connectors y configuraciones de análisis de llamadas mediante programación y, a continuación, asociarlos para iniciar un flujo de trabajo de análisis de llamadas. En esta guía se presupone que sabe cómo escribir el código.

Las API que utilice varían en función del tipo de flujo de trabajo. Por ejemplo, para grabar audio, primero debe llamar a la [CreateMediaInsightsPipelineConfiguration](#) API para crear una configuración de análisis de llamadas. A continuación, llama al [CreateVoiceconnector](#) para crear un conector de voz. Por último, asocie la configuración a un conector de voz mediante la [PutVoiceConnectorStreamingConfiguration](#) API.

Por el contrario, para grabar audio con un productor de transmisiones de vídeo de Kinesis, debe llamar y, a continuación [CreateMediaInsightsPipelineConfiguration](#), llamar a la [CreateMediaInsightsPipeline](#) API.

Para obtener más información sobre el uso de las configuraciones de análisis de llamadas para habilitar diferentes flujos de trabajo, consulte los flujos de trabajo en [Uso de configuraciones de análisis de llamadas](#) más adelante en esta sección.

Asociar una configuración a un Voice Connector

Después de utilizar la consola para crear una configuración de análisis de llamadas, se utiliza la configuración asociándole un Voice Connector. A continuación, el Voice Connector invoca automáticamente los servicios de análisis especificados en la configuración. El Voice Connector invoca el análisis de llamadas para cada llamada.

Para asociar un Voice Connector

1. Abra la consola de Amazon Chime en <https://console.aws.amazon.com/chime-sdk/home>.
2. En el panel de navegación, en Enlace troncal SIP, seleccione Voice Connectors.
3. Elija el nombre del Voice Connector que desea asociar a una configuración y, a continuación, seleccione la pestaña Streaming.
4. Si aún no está seleccionado, seleccione Iniciar para iniciar la transmisión a Kinesis Video Streams.
5. En Análisis de llamadas, seleccione Activar y, en el menú que aparece, elige el ARN de la configuración de análisis de llamadas.
6. Seleccione Guardar.

Note

Tras habilitar, deshabilitar o modificar una configuración asociada a un conector de voz, espere 5 minutos para que la nueva configuración se propague por el servicio y entre en vigor.

Para obtener más información sobre las configuraciones del análisis de llamadas, consulte [Administración del análisis de llamadas](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

Para obtener más información sobre el uso de las configuraciones de análisis de llamadas para habilitar diferentes flujos de trabajo, consulte [Uso de configuraciones de análisis de llamadas](#) más adelante en esta sección.

Uso de configuraciones de análisis de llamadas

Para procesar el audio mediante una configuración de análisis de llamadas, debe crear un canal de análisis de llamadas, también conocido como canal de información multimedia. La canalización

se crea durante una llamada para gestionar el audio y finaliza al final de la llamada. Los canales de análisis de llamadas requieren el ARN de una configuración de análisis de llamadas e información sobre la fuente de audio. La configuración de análisis de llamadas incluye detalles sobre los procesadores de audio, los destinos de la información y las configuraciones de los eventos de alerta, pero no sobre la fuente de audio. Esto le permite reutilizar la configuración en diferentes flujos de trabajo de análisis de llamadas, por ejemplo, con distintos Voice Connectors o fuentes KVS. La canalización de análisis de llamadas invoca los servicios de machine learning especificados en la configuración y graba el audio. Puede detener la canalización de forma manual o automática cuando finaliza la llamada.

Puede usar los canales de análisis de llamadas en una amplia variedad de casos de uso. Los siguientes flujos de trabajo muestran posibles formas de utilizar una configuración y un proceso de análisis de llamadas.

Temas

- [Flujos de trabajo para grabar llamadas](#)
- [Flujos de trabajo para análisis basados en el machine learning](#)

Flujos de trabajo para grabar llamadas

En los temas de esta sección se enumeran y describen los flujos de trabajo para grabar llamadas y Kinesis Video Streams.

Grabar llamadas de Voice Connector

Utilice este flujo de trabajo cuando:

- Ya usa, o planea usar, un Voice Connector para incorporar los medios SIP al análisis de llamadas.

Note

Los Voice Connectors admiten SIP y SIPREC. Para obtener más información, consulte [Administración de Voice Connectors de Amazon Chime SDK](#), en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

- Desea grabar automáticamente las llamadas SIP o SIPREC con baja latencia a los destinos de Amazon Simple Storage Service que elija.

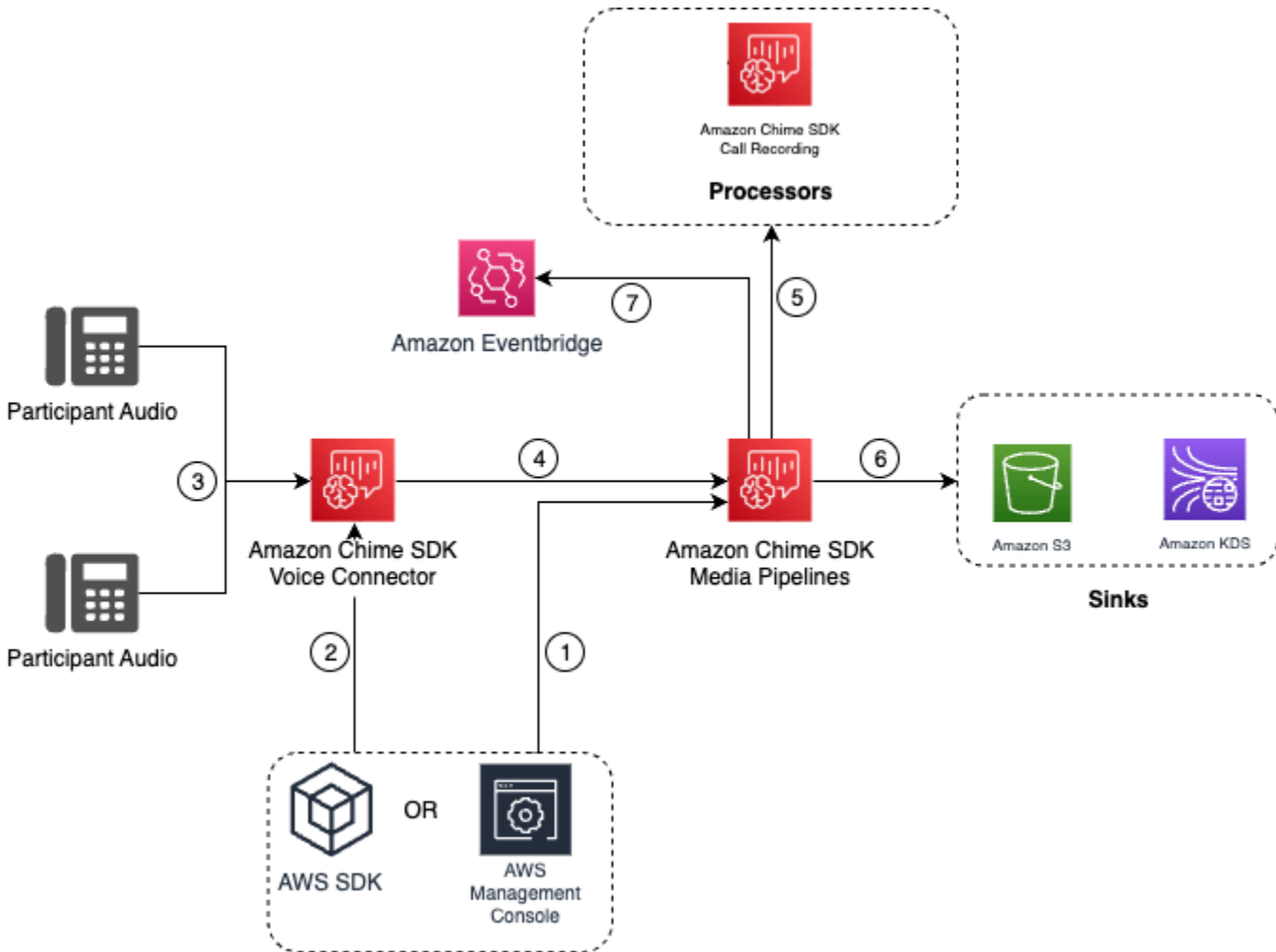
- Desea usar la consola de Amazon Chime SDK para crear la configuración y asociarla a un Voice Connector.
- Desea aplicar la misma configuración de grabación a todas las llamadas de Voice Connector. Si desea aplicar varias configuraciones a uno o más Voice Connectors, consulte la siguiente sección.

Para habilitar las llamadas mediante programación, utilice las siguientes API de Amazon Chime SDK.

- Utilice la [CreateMediaInsightsPipelineConfiguration](#) API para crear una configuración de análisis de llamadas
- [CreateVoiceConnector](#) Utilícela para crear un conector de voz.
- Utilice la [PutVoiceConnectorStreamingConfiguration](#) API para asociar la configuración a un conector de voz.

Para obtener más información, consulte [Configuración de Voice Connectors para utilizar el análisis de llamadas](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

El siguiente diagrama muestra el flujo de datos cuando un Voice Connector inicia una sesión de grabación de llamadas. Los números del diagrama corresponden al texto numerado que aparece a continuación.



En el diagrama:

1. Utilice la consola del SDK de Amazon Chime o la [CreateMediaInsightsPipelineConfiguration](#) API para crear una configuración de análisis de llamadas. Durante el proceso de creación de la configuración, solo tiene que activar la grabación de llamadas, elegir el formato de archivo de grabación deseado y especificar el destino de Amazon S3 para almacenar los archivos de grabación. Para obtener más información, consulte [Creación de configuraciones de análisis de llamadas](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.
2. Utiliza la consola del SDK de Amazon Chime o la [PutVoiceConnectorStreamingConfiguration](#) API para asociar la configuración a un conector de voz. Para usar la consola, consulte [Configuración de Voice Connectors para usar el análisis de llamadas](#).
3. Durante una llamada saliente, el Voice Connector recibe el audio de cada participante de la llamada.

4. Si hay una configuración de grabación de análisis de llamadas conectada al Voice Connector, el servicio Voice Connector utiliza el servicio de canalización de medios para iniciar una sesión de grabación de análisis de llamadas.
5. El servicio de canalización de medios inicia el procesador de grabación de llamadas que supervisa la llamada en curso.
6. Cuando finaliza la llamada, el servicio de canalización de medios entrega el archivo de grabación de llamadas al bucket de Amazon S3 designado y proporciona los metadatos de la grabación a través de Amazon Kinesis Data Streams. Si hay un almacenamiento de datos activado, los metadatos de la llamada también se envían al almacenamiento de datos de Amazon Simple Storage Service. En los casos en que se utiliza el SIPREC para incorporar el audio SIP en el análisis de llamadas, los metadatos de las llamadas incluyen los metadatos del SIPREC en formato de tabla. Para obtener más información sobre las tablas de grabación, consulte [Tablas de catálogos de datos de Glue](#), más adelante en esta sección.
7. El servicio Media Pipeline envía los eventos de estado de la canalización a Amazon por defecto EventBridge. Para obtener más información, consulta [Cómo usar EventBridge las notificaciones](#) en esta guía.

Note

Tenga en cuenta que debe habilitar la transmisión por Voice Connector para poder grabar con un Voice Connector. Esta característica permite la transmisión de los datos de las llamadas a las transmisiones de Kinesis Video Streams gestionadas por Voice Connector en su cuenta. Para obtener más información, consulte [Transmisión de contenido multimedia del Voice Connector de Amazon Chime SDK a Kinesis Video Streams](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

También puede almacenar los datos de llamadas creados por Voice Connector en Kinesis Video Streams durante períodos variables, desde horas hasta días o incluso años. La opción de no retener datos limita la usabilidad de los datos de las llamadas para su consumo inmediato. El costo de Kinesis Video Streams se determina en función del ancho de banda y el almacenamiento total utilizados. Puede ajustar el período de retención de datos en cualquier momento dentro de la configuración de transmisión del Voice Connector. Para habilitar el registro de análisis de llamadas, debe asegurarse de que Kinesis Video Stream conserve los datos el tiempo suficiente para realizar el análisis de llamadas. Para ello, especifique un período de retención de datos adecuado.

Puede asociar una configuración de canalización de información sobre llamadas a tantos Voice Connectors como desee. También puede crear una configuración diferente para cada Voice Connector. Los conectores de voz los utilizan `AWSServiceRoleForAmazonChimeVoiceConnector` para llamar a la [CreateMediaInsightsPipeline](#) API en su nombre una vez por ID de transacción. Para obtener información sobre el rol, consulte [Uso del rol vinculado al servicio de Amazon Chime SDK para los Voice Connectors de Amazon Chime SDK](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

Grabación con productores de Amazon Kinesis Video Streams

Las transmisiones de Amazon Kinesis Video Streams se graban cuando:

- Debe aplicar diferentes configuraciones a una llamada en lugar de usar la misma configuración para todas las llamadas de Voice Connector.
- Desea grabar audio SIP o no SIP que no sea procesado por un Voice Connector.

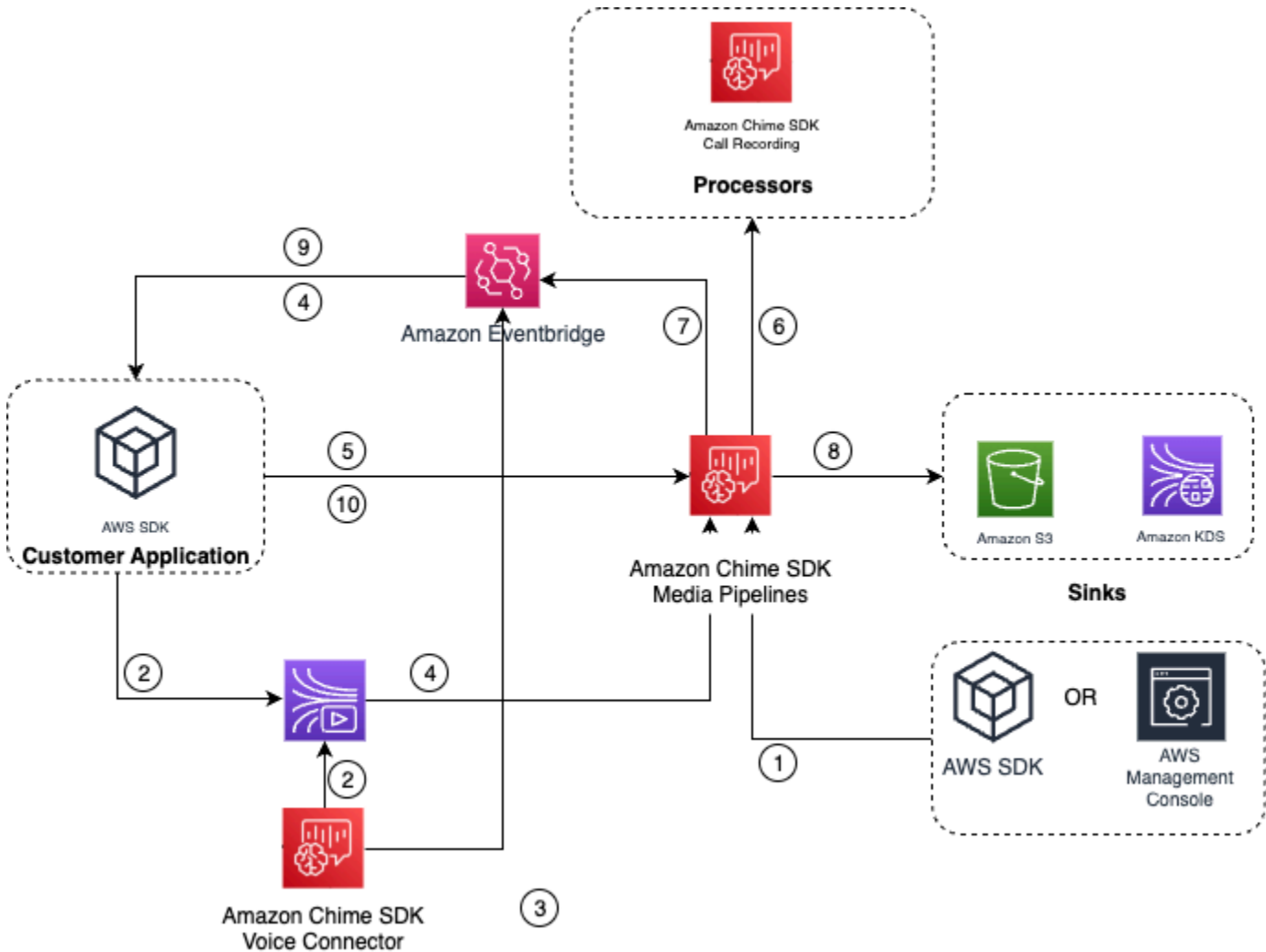
Para utilizar esta opción de grabación de llamadas, debe publicar el audio en Kinesis Video Streams (KVS) y, a continuación, llamar a [CreateMediaInsightsPipeline](#) la API con la información del canal de transmisión de KVS y un ARN de configuración de análisis de llamadas.

Note

Las API de análisis de llamadas admiten un máximo de dos canales de audio. También puede activar la transmisión del Voice Connector y, a continuación, utilizar la información de KVS publicada en las EventBridge notificaciones del Voice Connector para iniciar la grabación de una llamada.

Al llamar a la [CreateMediaInsightsPipeline](#) API, puede elegir si desea especificar o no los números de fragmento para cada definición de canal de transmisión KVS. Si proporciona un número de fragmento, el análisis de llamadas empezará a procesar la transmisión en ese fragmento. Si no especifica un identificador de fragmento, el análisis de llamadas empezará a procesar la transmisión a partir del último fragmento disponible.

El siguiente diagrama muestra el flujo de datos cuando un Voice Connector inicia una sesión de grabación de llamadas. Los números del diagrama corresponden al texto numerado que aparece a continuación.



En el diagrama:

1. Puede usar la consola del SDK de Amazon Chime o la [CreateMediaInsightsPipelineConfiguration](#) API para crear una configuración de grabación de llamadas.
2. Use el AWS SDK para crear una aplicación que inserte audio externo en KVS o habilite la transmisión por Voice Connector para publicar automáticamente el audio de las llamadas en un KVS. Para obtener más información, consulte [Transmisión de contenido multimedia del Voice Connector de Amazon Chime SDK a Kinesis Video Streams](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.
3. Si la transmisión mediante Voice Connector está habilitada, el servicio Voice Connector envía las notificaciones de forma predeterminada. EventBridge

4. En el caso de la transmisión por Voice Connector, la aplicación puede usar el Amazon Chime Voice Connector desde donde se retransmiten STARTED eventos EventBridge para recopilar información de transmisión en KVS sobre los períodos de una llamada.
5. Una vez que la aplicación tenga la información de audio de los eventos de streaming de Voice Connector o de una fuente externa, invocará la API del SDK de Amazon Chime [CreateMediaInsightsPipeline](#).
6. El servicio de canalización de medios inicia el procesador de grabación de llamadas que supervisa la llamada en curso.
7. El servicio Media Pipeline envía los eventos de estado de la canalización a Amazon por defecto EventBridge. Para obtener más información, consulta [Cómo usar EventBridge las notificaciones](#).
8. Una vez finalizada la llamada, el servicio de canalización de medios entregará el archivo de grabación de la llamada al bucket de Amazon S3 designado y proporcionará los metadatos de la grabación a través de Amazon Kinesis Data Streams. Si se habilita un almacenamiento de datos, los metadatos de la llamada también se enviarán al almacenamiento de datos de Amazon S3. En los casos en que se utilice el SIPREC para incorporar el audio SIP en el análisis de llamadas, los metadatos de las llamadas incluirán los metadatos del SIPREC en un práctico formato de tabla. Para obtener más información sobre las tablas de grabación, consulte [Tablas de catálogos de datos de Glue](#), más adelante en esta sección.
9. Tu aplicación puede monitorizar la canalización y, en el caso de un conector de voz, el estado de la llamada mediante eventos publicados en Amazon EventBridge. Para obtener más información, consulta [Cómo usar EventBridge las notificaciones](#) en esta guía.
- 10 Para finalizar la grabación, llama a la [DeleteMediaPipeline](#) API para finalizar la grabación de la llamada.

Para ver ejemplos y grabaciones basadas en API, consulte [Receptor de grabación de Amazon S3](#) en esta guía.

Uso de la CLI para iniciar la grabación

Los ejemplos de esta sección muestran cómo hacer lo siguiente:

- Utilice la CLI para ejecutar una configuración de análisis de llamadas e invocar el [CreateMediaInsightsPipeline](#).
- Utilice la CLI para especificar los destinos de grabación, los formatos de archivos de audio y los nombres de los archivos de audio.

Temas

- [Ejecutar una configuración e iniciar una canalización](#)
- [Establecer destinos, nombres y formatos](#)

Ejecutar una configuración e iniciar una canalización

Utilice el siguiente comando para ejecutar una configuración e iniciar una canalización de información multimedia. El archivo `pipeline.json` contiene los ajustes de configuración.

```
aws chime-sdk-media-pipeline create-media-insights-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
```

El siguiente ejemplo muestra un archivo `pipeline.json` típico.

```
{
  "MediaInsightsPipelineConfigurationArn": arn:aws:chime:region;account_id:media-insights-pipeline-configuration/MyConfiguration,
  "KinesisVideoStreamRecordingSourceRuntimeConfiguration": {
    "Streams": [
      {
        "StreamArn": kinesis_video_stream_arn_1
      },
      {
        "StreamArn": kinesis_video_stream_arn_2
      }
    ],
    "FragmentSelector": {
      "FragmentSelectorType": "selector_type", // Specify "server_timestamp" or "producer_timestamp" as the fragment selector type
      "TimestampRange": {
        "StartTimestamp": epoch_time_seconds,
        "EndTimestamp": epoch_time_seconds
      }
    }
  },
  "S3RecordingSinkRuntimeConfiguration": {
    "Destination": arn:aws:s3:::bucket_name/prefix/optional_file_name,
    "RecordingFileFormat": file_format // Specify "Opus" or "WAV" as the recording file format, if you want to override the configuration
  }
}
```

`MediaInsightsPipelineConfigurationArn` es el ARN de configuración que recibe después de crear una configuración de análisis de llamadas.

Establecer destinos, nombres y formatos

En el siguiente ejemplo, se utiliza una carpeta denominada `MyRecordingBucket` como valor de `S3SinkConfiguration.Destination` y `Opus` como valor de `RecordingFileFormat`.

```
arn:aws:s3:::MyRecordingBucket/voice-connector-id/transaction-id_year-month-date-hour-minute-second-millisecond.ogg
```

El siguiente ejemplo usa `MyRecordingBucket` como el valor de `S3SinkConfiguration.Destination` y `Wav` como el valor de `RecordingFileFormat`.

```
arn:aws:s3:::MyRecordingBucket/voice-connector-id/transaction-id_year-month-date-hour-minute-second-millisecond.wav
```

Flujos de trabajo para análisis basados en el machine learning

En las secciones siguientes se describe cómo utilizar las características de análisis de machine learning que proporciona el análisis de llamadas de Amazon Chime SDK.

Note

Si planea ejecutar varios análisis de machine learning en la misma transmisión de video de Kinesis, es posible que necesite aumentar el límite de nivel de conexión para `GetMedia` y para la transmisión de video de `GetMediaForFragmentList`. Para obtener más información, consulte [Límites de descuencias de Kinesis Video Streams](#) en la Guía para desarrolladores de Kinesis Video Streams.

Uso de Voice Connectors para iniciar automáticamente el análisis de llamadas

Utilice este flujo de trabajo cuando:

- Desea una configuración basada en una consola.
- Ya usa o planea usar un Voice Connector para incorporar los medios SIP al análisis de llamadas. Los Voice Connectors son compatibles con SIP y SIPREC. Para obtener más información sobre

la configuración de los Voice Connectors, consulte [Administración de Amazon Chime SDK Voice Connector](#).

- Desea aplicar la misma configuración de Media Insights a todas las llamadas de Voice Connector.
- Debe usar el análisis de voz de Amazon Chime SDK, que requiere un Voice Connector o una canalización de información multimedia.

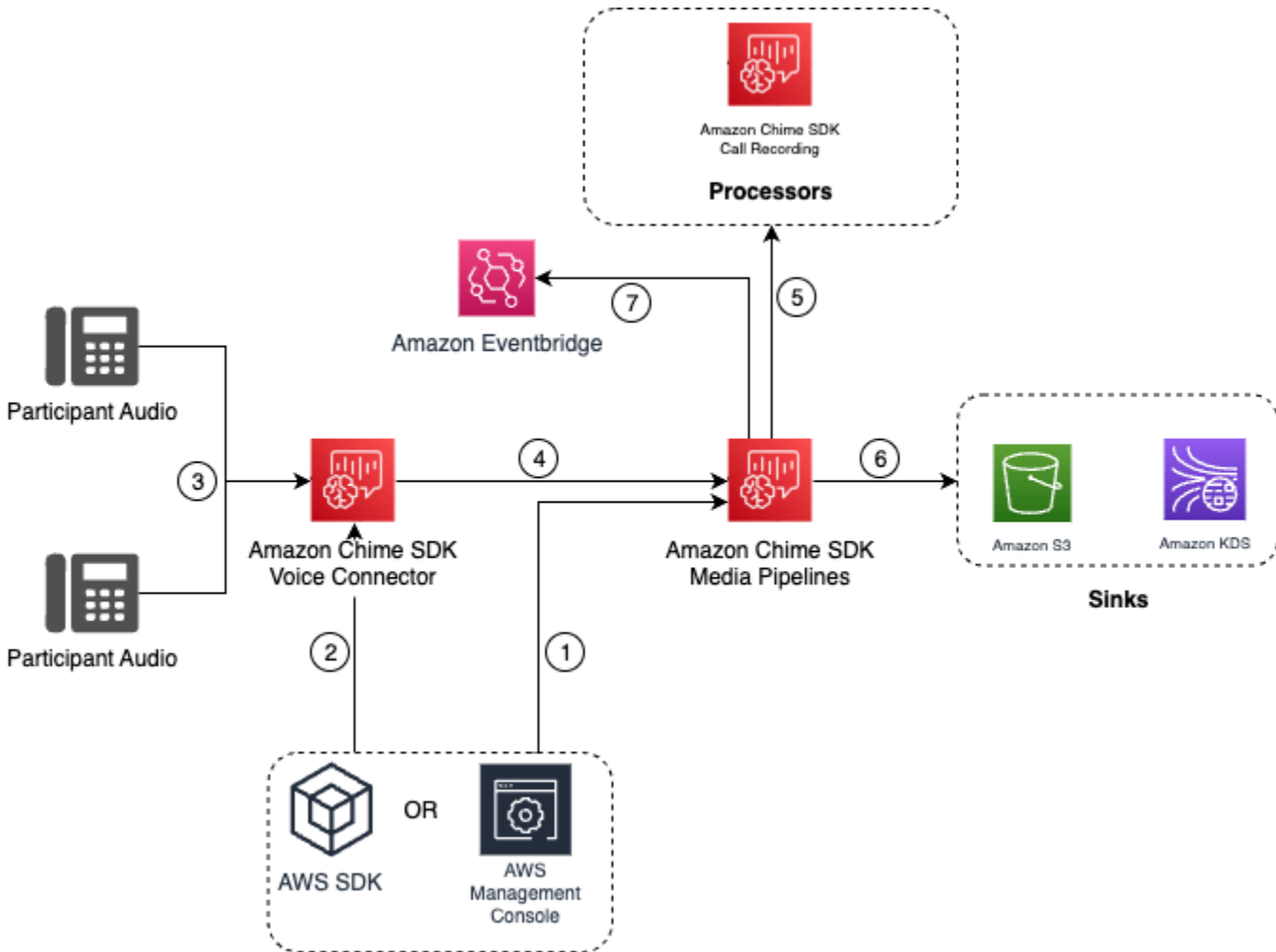
Para habilitar este flujo de trabajo en la consola de Amazon Chime SDK, siga los pasos para crear una configuración de grabación en [Configuración de Voice Connectors para utilizar el análisis de llamadas](#).

Para habilitar este flujo de trabajo mediante programación, utilice las siguientes API:

[CreateMediaInsightsPipelineConfiguration](#) API para crear una configuración de análisis de llamadas y, a continuación, asocie la configuración a un conector de voz mediante la API.

[PutVoiceConnectorStreamingConfiguration](#) Para obtener más información, consulte [Configuración de Voice Connectors para usar análisis de voz](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

El siguiente diagrama muestra el flujo de datos cuando un Voice Connector inicia una sesión de análisis de llamadas. Los números del diagrama corresponden al texto numerado que aparece a continuación.



En el diagrama:

1. Utiliza la consola del SDK de Amazon Chime o la [CreateMediaInsightsPipelineConfiguration](#) API para crear una configuración de canalización de media insights.
2. Utiliza la consola del SDK de Amazon Chime o la [PutVoiceConnectorStreamingConfiguration](#) API para asociar la configuración a un conector de voz. Para asociar una configuración existente a un Voice Connectors, consulte [Configuración de Voice Connectors para utilizar el análisis de llamadas](#), en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.
3. Durante una llamada saliente, el Voice Connector recibe el audio de cada participante de la llamada.
4. Gracias a la integración integrada con el análisis de llamadas, si una configuración de análisis de llamadas está conectada a un Voice Connector, el servicio Voice Connector inicia una sesión de análisis de llamadas mediante el servicio de canalización de medios.

5. El servicio de canalización de medios invoca uno o más procesadores multimedia, tal y como se especifica en la configuración.
6. El servicio de canalización de medios envía los datos de salida a uno o más destinos en función de la configuración. Por ejemplo, puede enviar análisis en tiempo real a través de Amazon Kinesis Data Streams y, si está configurado, puede enviar los metadatos y análisis de la llamada a un almacenamiento de datos de Amazon S3.
7. El servicio Media Pipeline envía los eventos de estado de la canalización a Amazon por defecto EventBridge. Si has configurado reglas, las notificaciones correspondientes también se enviarán EventBridge a Amazon. Para obtener más información, consulta [Cómo usar EventBridge las notificaciones](#).

Note

- Un procesador de análisis de voz solo se inicia automáticamente cuando llamas a las [StartVoiceToneAnalysisTaskAPI](#) [StartSpeakerSearchTasko](#).
- Debe habilitar la transmisión por Voice Connector para utilizar el análisis de llamadas con Voice Connector. Esta característica permite la transmisión de los datos de las llamadas a las transmisiones de Kinesis Video Streams gestionadas por Voice Connector en su cuenta. Para obtener más información, consulte [Transmisión de contenido multimedia del Voice Connector de Amazon Chime SDK a Kinesis Video Streams](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

Puede almacenar los datos de llamadas de Voice Connector en Kinesis Video Streams durante períodos de tiempo variables, desde horas hasta años. La opción de no retener datos limita la usabilidad de los datos de las llamadas para su consumo inmediato. El costo de Kinesis Video Streams se determina en función del ancho de banda y el almacenamiento total utilizados. Es posible ajustar el período de retención de datos en cualquier momento editando la configuración de transmisión de su Voice Connector. Para habilitar el registro de análisis de llamadas, debe asegurarse de que Kinesis Video Stream conserve los datos hasta que finalice el análisis de llamadas. Para ello, especifique un período de retención de datos adecuado.

Puede asociar una configuración de canalización de información multimedia a tantos Voice Connectors como desee. También puede crear una configuración diferente para cada Voice Connector. Los conectores de voz los utilizan `AWSServiceRoleForAmazonChimeVoiceConnector` para llamar a la [CreateMediaInsightsPipelineAPI](#) en su nombre una vez por cada ID de transacción.

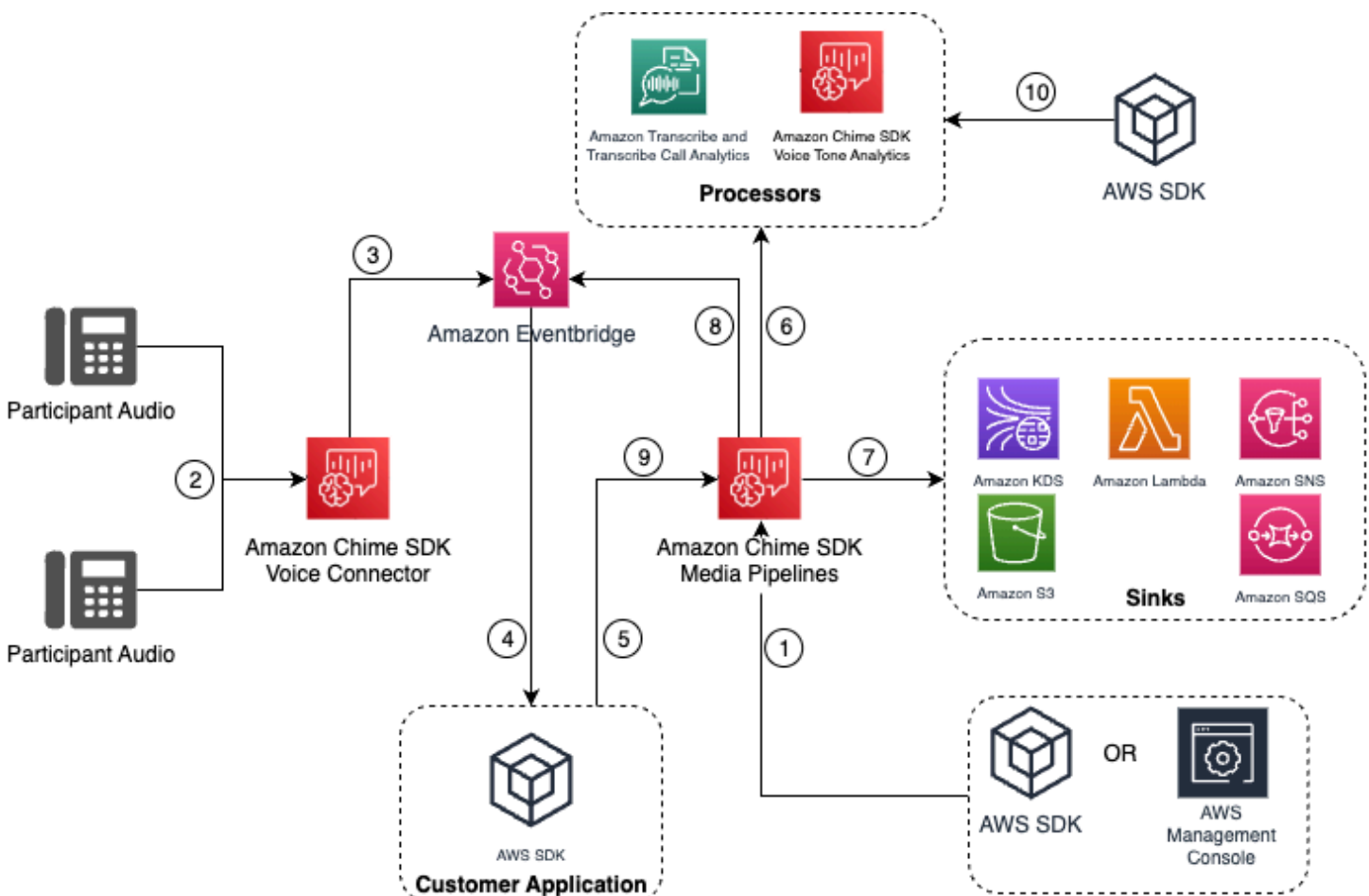
Para obtener información sobre el rol, consulte [Uso del rol vinculado al servicio de Amazon Chime SDK para los Voice Connectors de Amazon Chime SDK](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

Uso de las API de análisis de llamadas con Voice Connectors

Utilice este flujo de trabajo si utiliza un Voice Connector pero necesita controlar cuándo aplicar una configuración de análisis de llamadas y a qué llamada aplicar la configuración.


Para usar este método, debe crear un EventBridge objetivo para los eventos que publica Voice Connector y, a continuación, usar los eventos para activar las API de canalización de análisis de llamadas. Para obtener más información, consulte [Automatización del SDK de Amazon Chime EventBridge con la Guía del administrador del SDK](#) de Amazon Chime.

En el siguiente diagrama, se muestra cómo implementar un control más detallado al utilizar el análisis de llamadas con Voice Connector. Los números del diagrama corresponden a los números del texto siguiente.



En el diagrama:

1. Utiliza la consola del SDK de Amazon Chime o la [CreateMediaInsightsPipelineConfigurationAPI](#) para crear una configuración de canalización de media insights.
2. Durante una llamada saliente, el Voice Connector recibirá el audio de los participantes.
3. El conector de voz envía el audio de la llamada a Kinesis Video Stream y los eventos correspondientes a EventBridge. Estos eventos tienen metadatos de transmisión y llamadas.
4. Se suscribe a su aplicación a EventBridge través de un EventBridge Target.
5. La aplicación invoca la API del SDK de Amazon Chime [CreateMediaInsightsPipeline](#).
6. El servicio de canalización de medios invoca uno o más procesadores multimedia en función de los elementos del procesador de la configuración de la canalización de información multimedia.
7. El servicio de canalización de medios envía los datos de salida a uno o más destinos en función de la configuración. El análisis de llamadas de Amazon Chime SDK proporcionará análisis en tiempo real a través de Amazon Kinesis Data Streams y, si está configurado, realizará análisis de metadatos de llamadas a un almacenamiento de datos de Amazon S3.
8. El servicio Media Pipeline envía los eventos a Amazon EventBridge. Si has configurado reglas, las notificaciones correspondientes también se enviarán EventBridge a Amazon.
9. Puedes pausar o reanudar la sesión de análisis de llamadas invocando la [UpdateMediaInsightsPipelineStatusAPI](#).


 Note

La grabación de llamadas no permite pausar ni reanudar las llamadas. Además, las tareas de análisis de voz iniciadas para la llamada también se detienen al pausar una sesión. Para reiniciarlas, debe llamar a las [StartVoiceToneAnalysisTaskAPI](#) [StartSpeakerSearchTasko](#).

10. Si selecciona el análisis del tono de voz durante la configuración, para iniciar el análisis de voz, llame a las [StartVoiceToneAnalysisTaskAPI](#) [StartSpeakerSearchTasko](#) API.

Uso del análisis de llamadas con productores de Kinesis Video Streams

Para usar esta opción, debe publicar los datos de audio en Kinesis Video Streams (KVS) y, a continuación, llamar a [CreateMediaInsightsPipeline](#) la API con la información del canal de transmisión KVS.

 Note

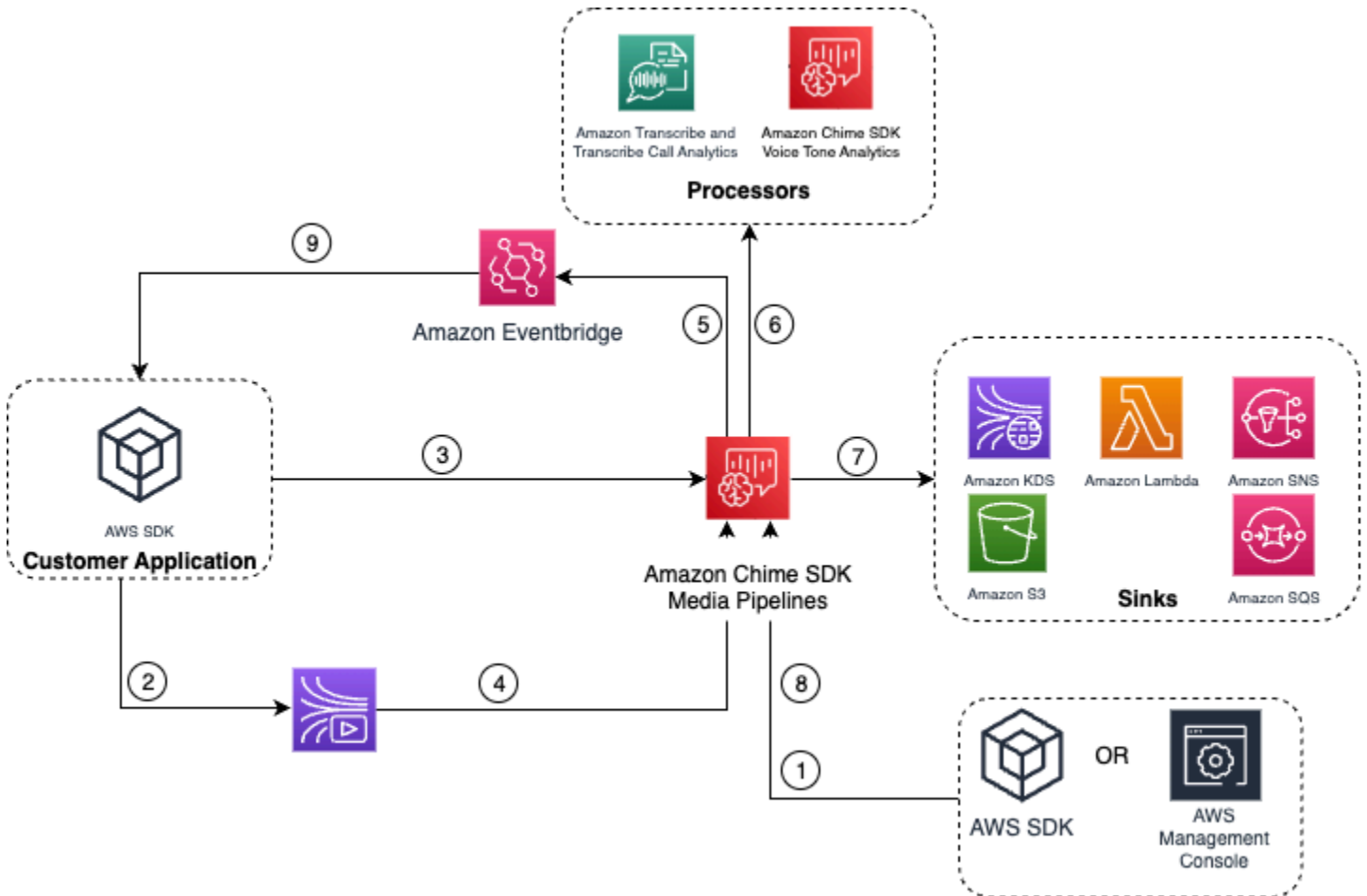
Las API de análisis de llamadas admiten un máximo de dos canales de audio.

Al llamar a la [CreateMediaInsightsPipeline](#) API, puede especificar los números de fragmento para cada definición de canal de transmisión KVS. Si proporciona un número de fragmento, Call Analytics comienza a procesar la transmisión en ese fragmento. De lo contrario, el análisis de llamadas comienza a procesar la transmisión desde el último fragmento disponible.


El análisis de llamadas admite audio PCM (solo formatos de audio little-endian de 16 bits firmados, que no incluyen WAV) con una frecuencia de muestreo de audio entre 8 kHz y 48 kHz. El audio de baja calidad, como el audio de telefonía, suele rondar los 8000 Hz. El audio de alta calidad suele oscilar entre 16 000 Hz y 48 000 Hz. La frecuencia de muestreo que especifique debe coincidir con la del audio. Para obtener más información, consulte la [KinesisVideoStreamSourceRuntimeConfiguration](#) referencia de la API del SDK de Amazon Chime.

El SDK para productores de Kinesis Video Streams proporciona un conjunto de bibliotecas que puede utilizar para transmitir datos de audio a un Kinesis Video Stream. Para obtener más información, consulte [Bibliotecas de productores de Kinesis Video Streams](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Kinesis Video Streams.

El siguiente diagrama muestra el flujo de datos cuando se utiliza el análisis de llamadas con un productor de Kinesis Video Stream personalizado. Los números del diagrama corresponden al texto numerado que aparece a continuación.



1. Utiliza la AWS consola o la [CreateMediaInsightsPipelineConfiguration](#) API para crear una configuración de canalización de media Insights.
2. Utilice un productor de Kinesis Video Stream para escribir audio en Kinesis Video Streams.
3. La aplicación invoca la [CreateMediaInsightsPipeline](#) API.
4. El servicio de canalización de medios lee el audio de las transmisiones de Kinesis Video Streams del cliente.
5. El servicio Media Pipeline envía los eventos a Amazon EventBridge. Si has configurado reglas, las notificaciones correspondientes también se enviarán EventBridge a Amazon.
6. El servicio de canalización de medios invoca uno o más elementos del procesador.
7. El servicio de canalización de medios envía los datos de salida a uno o más elementos receptores.
8. Puedes pausar o reanudar la sesión de análisis de llamadas invocando la [UpdateMediaInsightsPipelineStatus](#) API.

 Note

La grabación de llamadas no admite pausas ni reanudaciones.

9. Tu aplicación puede procesar los EventBridge eventos de Amazon para activar flujos de trabajo empresariales personalizados.
10. Si seleccionas el análisis de voz al crear una configuración, tu aplicación puede iniciar el análisis de voz llamando a las [StartVoiceToneAnalysisTaskAPI](#) [StartSpeakerSearchTasko](#) API.

Administrar los canales de análisis de llamadas


Puede leer, enumerar y eliminar las canalizaciones de información multimedia llamando a [GetMediaPipeline](#) las [ListMediaPipelinesDeleteMediaPipeline](#) API y.

Los canalizaciones de información multimedia se detienen si se cumple alguna de las siguientes condiciones:

- Ninguna de las transmisiones de video de Kinesis envía fragmentos nuevos a una canalización de InProgress durante 15 segundos.
- La [DeleteMediaPipeline](#) API se llama.
- La canalización de información multimedia se creó hace más de 8 horas. El sistema detiene la canalización automáticamente.
- La canalización de información multimedia permanece en pausa durante más de 2 horas. El sistema detiene la canalización automáticamente.

Pausar y reanudar canalizaciones de análisis de llamadas

Para pausar y reanudar una canalización de información multimedia, invoca la [UpdateMediaInsightsPipelineStatus](#) API con una Resume acción Pause o. Para ello, debe pasar el ID o el ARN de la canalización en el campo Identifier.

 Warning

Advertencia: la API de UpdateMediaInsightsPipelineStatus detiene todas las tareas de análisis de voz iniciadas en una canalización de información multimedia cuando se proporciona un estado de Pause. Cuando se proporciona el estado de Resume, las tareas

no se reanudan y se deben iniciar de nuevo. Debe proporcionar todos los avisos necesarios y obtener todos los consentimientos necesarios de los ponentes antes de volver a iniciar las tareas. Para obtener más información, consulte [StartSpeakerSearchTask](#) consulte la [StartVoiceToneAnalysisTask](#) Referencia de la API del SDK de Amazon Chime.

Mientras está en pausa, la canalización deja de enviar contenido multimedia a los procesadores y de escribir datos en los flujos de datos de Kinesis y en el almacenamiento de datos. Al Resume la canalización, el servicio envía el último fragmento disponible en la transmisión. Los canales de información multimedia se detienen automáticamente cuando se detienen durante más de 2 horas. Tenga en cuenta que la grabación de llamadas no admite pausas ni reanudaciones.

Para obtener más información, consulte los siguientes temas:

- [Uso de EventBridge notificaciones.](#)
- [StartSelectorType.NOW](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Kinesis Video Streams.
- [Procesador de análisis de llamadas con Amazon Transcribe.](#)

Note

Se le facturará el uso del análisis de llamadas mientras una canalización esté en pausa. Sin embargo, no se le facturan AWS los servicios a los que se accede mediante la función de acceso a los recursos, como Amazon Transcribe y Amazon Kinesis.

Puede leer, actualizar y eliminar las configuraciones de análisis de llamadas existentes mediante [GetMediaInsightsPipelineConfigurationUpdateMediaInsightsPipelineConfiguration](#), y [DeleteMediaInsightsPipelineConfiguration](#) las API pasando el nombre de la configuración o el ARN en el campo Identificador.

Puede enumerar las configuraciones llamando a la [ListMediaInsightsPipelineConfigurations](#) API.

Uso de la función de acceso a los recursos de análisis de llamadas

La cuenta que llama debe crear la función de acceso a los recursos que utiliza una configuración de canalización de información multimedia. No puede utilizar roles en cuentas cruzadas.

En función de las características que habilite al crear una configuración de análisis de llamadas, deberá utilizar políticas de recursos adicionales. Amplíe las siguientes secciones para obtener más información.

Política mínima requerida

El puesto requiere, como mínimo, la siguiente política:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "transcribe:StartCallAnalyticsStreamTranscription",
      "transcribe:StartStreamTranscription"
    ],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "kinesisvideo:GetDataEndpoint",
      "kinesisvideo:GetMedia"
    ],
    "Resource": "arn:aws:kinesisvideo:us-east-1:111122223333:stream/Chime*"
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "kinesisvideo:GetDataEndpoint",
      "kinesisvideo:GetMedia"
    ],
    "Resource": "arn:aws:kinesisvideo:us-east-1:111122223333:stream/*",
    "Condition": {
      "StringLike": {
        "aws:ResourceTag/AWSServiceName": "ChimeSDK"
      }
    }
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": ["kms:Decrypt"],
    "Resource": "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/*",
```

```

        "Condition": {
            "StringLike": {
                "aws:ResourceTag/AWSServiceName": "ChimeSDK"
            }
        }
    ]
}

```

También debe utilizar la siguiente política de confianza:

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "mediapipelines.chime.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "111122223333"
        },
        "ArnLike": {
          "aws:SourceARN": "arn:aws:chime:*:111122223333:*"
        }
      }
    }
  ]
}

```

Política KinesisDataStreamSink

Si usa la KinesisDataStreamSink, añada la siguiente política:

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "kinesis:PutRecord"
    ],

```



```

    "Resource": [
      "arn:aws:kinesis:us-east-1:111122223333:stream/output_stream_name"
    ]
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "kms:GenerateDataKey"
    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/*"
    ],
    "Condition": {
      "StringLike": {
        "aws:ResourceTag/AWSServiceName": "ChimeSDK"
      }
    }
  }
]
}

```

Política S3RecordingSink

Si usa la S3RecordingSink, añada la siguiente política:

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "s3:PutObject",
      "s3:PutObjectAcl",
      "s3:PutObjectTagging",
    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:s3::input_bucket_path/*"
    ]
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "kinesisvideo:GetDataEndpoint",
      "kinesisvideo:ListFragments",
    ]
  }
]
}

```

```

        "kinesisvideo:GetMediaForFragmentList"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:kinesisvideo:us-east-1:111122223333:stream/*"
    ],
    "Condition": {
        "StringLike": {
            "aws:ResourceTag/AWSServiceName": "ChimeSDK"
        }
    }
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "kinesisvideo:ListFragments",
        "kinesisvideo:GetMediaForFragmentList"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:kinesisvideo:us-east-1:111122223333:stream/Chime*"
    ]
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "kms:GenerateDataKey"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/*"
    ],
    "Condition": {
        "StringLike": {
            "aws:ResourceTag/AWSServiceName": "ChimeSDK"
        }
    }
}
]
}

```

Política de análisis posterior a las llamadas

Si utiliza la característica de análisis posterior a las llamadas de `AmazonTranscribeCallAnalyticsProcessor`, añada la siguiente política:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "iam:PassRole"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:iam::111122223333:role/transcribe_role_name"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "iam:PassedToService": "transcribe.streaming.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Política VoiceEnhancementSinkConfiguration

Si usa el elemento VoiceEnhancementSinkConfiguration, añada la siguiente política.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:GetObject",
        "s3:PutObject",
        "s3:PutObjectAcl",
        "s3:PutObjectTagging"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:s3::input_bucket_path/*"
      ]
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "kinesisvideo:GetDataEndpoint",

```

```

        "kinesisvideo:ListFragments",
        "kinesisvideo:GetMediaForFragmentList"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:kinesisvideo:us-east-1:111122223333:stream/*"
    ],
    "Condition": {
        "StringLike": {
            "aws:ResourceTag/AWSServiceName": "ChimeSDK"
        }
    }
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "kinesisvideo:ListFragments",
        "kinesisvideo:GetMediaForFragmentList"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:kinesisvideo:us-east-1:111122223333:stream/Chime*"
    ]
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "kms:GenerateDataKey"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/*"
    ],
    "Condition": {
        "StringLike": {
            "aws:ResourceTag/AWSServiceName": "ChimeSDK"
        }
    }
}
]
}

```

Política VoiceAnalyticsProcessor

Si usa la VoiceAnalyticsProcessor, añada las políticas para los receptores LambdaFunctionSink, SqsQueueSinky SnsTopicSink en función de los receptores que haya definido.

Política de LambdaFunctionSink:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "lambda:InvokeFunction",
        "lambda:GetPolicy"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:lambda:us-east-1:111122223333:function:function_name"
      ],
      "Effect": "Allow"
    }
  ]
}
```

Política SqsQueueSink

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "sqs:SendMessage",
        "sqs:GetQueueAttributes"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:sqs:us-east-1:111122223333:queue_name"
      ],
      "Effect": "Allow"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": ["kms:GenerateDataKey", "kms:Decrypt"],
      "Resource": "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/*",
    }
  ]
}
```

```

    "Condition": {
      "StringLike": {
        "aws:ResourceTag/AWSServiceName": "ChimeSDK"
      }
    }
  ]
}

```

Política de SnsTopicSink:

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "sns:Publish",
        "sns:GetTopicAttributes"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:topic_name"
      ],
      "Effect": "Allow"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": ["kms:GenerateDataKey", "kms:Decrypt"],
      "Resource": "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/*",
      "Condition": {
        "StringLike": {
          "aws:ResourceTag/AWSServiceName": "ChimeSDK"
        }
      }
    }
  ]
}

```

Comprender los estados de las analíticas de llamadas

Los canalizaciones de información multimedia rastrean un conjunto de estados al realizar una o ambas de las siguientes acciones:

- Utilice varios elementos de procesamiento de machine learning, como Amazon Transcribe y el análisis de voz.
- Habilite la grabación de llamadas con o sin procesamiento de machine learning.

Para obtener los estados de las canalizaciones y los elementos, usa la [GetMediaPipelineAPI](#) y [EventBridge las notificaciones](#).

Para obtener los estados de las tareas de análisis de voz, usa las [GetVoiceToneAnalysisTaskAPI](#) [GetSpeakerSearchTasky](#) los objetivos de [notificaciones de análisis de voz](#).

Los canalizaciones de información multimedia rastrean los siguientes estados.

- Estado de la canalización: el estado general de una canalización de análisis de llamadas, también conocida como canalización de información multimedia. Esto viene determinado por los estados de los elementos.
- Estado del elemento: el estado de procesamiento de los elementos individuales de configuración de la canalización de información multimedia.
- Estado de la tarea: el estado de procesamiento de una tarea de flujo de información de medios iniciada para el análisis de voz. El estado del elemento de `VoiceAnalyticsProcessor` viene determinado por los estados de las tareas. Ningún otro elemento de una canalización de análisis de llamadas tiene un estado de tarea.

Para obtener más información sobre las tareas de canalización de información multimedia, consulte [Terminología de análisis de llamadas](#) anteriormente en esta guía.

No todos los tipos de elementos de configuración de información multimedia tienen estados de elemento. En general, solo los elementos de configuración de información multimedia del tipo «procesador» tienen un estado de elemento. Además, los receptores de grabación y mejora de voz de Amazon S3 tienen estados de procesador. En concreto, existen estados de elementos para los siguientes tipos de elementos de configuración de información multimedia:

- `AmazonTranscribeProcessor`
- `AmazonTranscribeCallAnalyticsProcessor`
- `S3RecordingSink`
- `VoiceAnalyticsProcessor`
- `VoiceEnhancementSink`

El estado de la canalización viene determinado por los estados de los elementos, de la siguiente manera:

Estado de la canalización	Condición
NotStarted	No se han iniciado todos los estados de los elementos.
Inicializando	Al menos un elemento se está inicializando y el resto no se ha iniciado.
InProgress	Hay al menos un elemento en progreso.
Con error	Al menos un elemento ha fallado y los elementos restantes están parados.
Deteniendo	Consulte Administrar los canales de análisis de llamadas para obtener una lista completa de las condiciones de parada.
Stopped (Detenido)	Todos los elementos están parados.
Paused	Todos los elementos están en pausa.

A diferencia de otros estados de elementos, el elemento de `VoiceAnalyticsProcessor` tiene algunos matices. Como se mencionó anteriormente, el estado del `VoiceAnalyticsProcessor` elemento, correspondiente a la función de análisis de voz del SDK de Amazon Chime, viene determinado por los estados de las tareas creados a partir de y. [StartSpeakerSearchTaskStartVoiceToneAnalysisTask](#)

- El estado del elemento `VoiceAnalyticsProcessor` comienza en un estado `NotStarted`, ya que `StartSpeakerSearchTask` y `StartVoiceToneAnalysisTask` deben invocarse antes de que el elemento pueda cambiar el estado a `Initializing` y después a `InProgress`.
- `VoiceAnalyticsProcessor` se mantiene en estado `InProgress` mientras se inicie una tarea y no se cumpla la [condición de parada](#) mientras la tarea se esté ejecutando.
- Aunque `VoiceAnalyticsProcessor` sea `InProgress`, solo se le cobrará por el tiempo que se procesen las tareas.

- Para limpiar los canales de información multimedia en los que se ha iniciado al menos una tarea de análisis de voz y no hay más tareas en ejecución, debe llamar a `DeleteMediaPipeline`.
- Mientras una tarea se ejecute o se complete correctamente, el estado del elemento `VoiceAnalyticsProcessor` se mantiene como `InProgress`.

Supervisión de los canales de análisis de llamadas con Amazon CloudWatch

Puede usar Amazon CloudWatch para monitorizar las canalizaciones de análisis de llamadas del SDK de Amazon Chime. También puede establecer alarmas que vigilen determinados umbrales y enviar notificaciones o realizar acciones cuando se cumplan dichos umbrales. Para obtener más información al respecto CloudWatch, consulta la [Guía del CloudWatch usuario de Amazon](#).

Temas

- [Requisitos previos](#)
- [Métricas de análisis de llamadas](#)
- [CloudWatch dimensiones de las métricas de la canalización](#)

Requisitos previos

Para usar CloudWatch las métricas, primero debes crear un rol vinculado al servicio de Media Pipelines que conceda permisos para publicar métricas de servicio en Amazon. CloudWatch Para obtener más información acerca del rol vinculado a servicios, consulte [Creación de un rol vinculado a servicios para canalización de medios](#) en esta guía.

Métricas de análisis de llamadas

El análisis de llamadas de Amazon Chime SDK publica las siguientes métricas en el espacio de nombres `AWS/ChimeSDK` de las canalizaciones de información multimedia que cree mediante una configuración de información multimedia.

Métrica	Descripción
<code>MediaInsightsPipelineCreated</code>	La canalización de información multimedia se creó de forma satisfactoria.

Métrica	Descripción
	Unidad: recuento
MediaInsightsPipelineStopped	La canalización de información multimedia se detuvo de forma satisfactoria. Unidad: recuento
MediaInsightsPipelineFailed	La canalización de información multimedia ha producido un error. Unidad: recuento
MediaInsightsPipelineDuration	El tiempo transcurrido entre la creación de la canalización y la interrupción o el error. Unidad: segundos
MediaInsightsPipelineBillingDuration	La duración de la facturación de la canalización de información multimedia. Unidad: recuento
RecordingFileSize	El tamaño del archivo de grabación. Unidades: bytes
RecordingDuration	La duración de la grabación. Unidad: segundos

CloudWatch dimensiones de las métricas de la canalización

En la siguiente tabla, se enumeran las CloudWatch dimensiones que puede utilizar para supervisar las canalizaciones de análisis de llamadas.

Dimensión	Descripción
<code>MediaInsightsPipelineConfigurationId</code>	El ID de la configuración de la canalización de información multimedia.
<code>MediaInsightsPipelineConfigurationName</code>	El nombre de la configuración de la canalización de información multimedia.

Llamar al procesador de análisis y a los destinos de salida

Solo puede especificar elementos únicos una vez por configuración de canalización de información multimedia. Todos los procesadores y receptores deben residir en la misma AWS cuenta y debe crearlos en la misma AWS región que el punto final al que llame. Por ejemplo, si usa el punto de conexión de `us-east-1` para las canalizaciones multimedia de Amazon Chime SDK, no podrá transferir un flujo de datos de Kinesis desde la región de `us-west-2`.

Amplíe cada sección para obtener información sobre cada destino.

Destinos del procesador de análisis de llamadas con Amazon Transcribe

Receptores compatibles: `KinesisDataStreamSink`.

No puede combinar este procesador con un procesador Amazon Transcribe. Para obtener más información sobre los análisis de llamadas con Amazon Transcribe, consulte [Análisis de llamadas en tiempo real](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Transcribe. Si habilita el [análisis posterior a la llamada](#) mediante la inclusión de `PostCallAnalyticsSettings` en la llamada a la API de `AmazonTranscribeCallAnalyticsProcessorConfiguration`, recibirá artefactos en la ubicación de Amazon S3 especificada cuando la canalización de información multimedia se detenga y finalice el procesamiento.

Note

Si pausa la canalización durante más de 35 segundos y luego la reanuda, los artefactos posteriores a la llamada se generan en archivos separados con diferentes ID de sesión en el bucket de Amazon S3.

Los artefactos posteriores a la llamada incluyen un archivo JSON de análisis y un archivo WAV u Opus de grabación de audio. La URL del bucket de Amazon S3 para los archivos de grabación redactados (si habilita la redacción de contenido) y no redactados se envía al flujo de datos de Kinesis una vez por cada sesión posterior a la llamada de análisis de llamadas con Amazon Transcribe como parte de `onetimeMetadata` en la sección de metadatos.

El análisis de llamadas con Amazon Transcribe utiliza los datos de audio introducidos desde la transmisión de video de Kinesis.

- Codificación multimedia compatible: audio little-endian de 16 bits firmado por PCM.
- Frecuencias de muestreo multimedia compatibles: entre 8000 Hz y 48 000 Hz.

Entrada de `StreamConfiguration` para un proceso de Amazon Transcribe Analytics:

- Debe especificar el `KinesisVideoStreamArn` para cada transmisión.
- (Opcional) El KVS de `FragmentNumber` inicia un trabajo de análisis de llamadas con el fragmento situado tras un fragmento especificado. Si no se proporciona, utiliza la última parte de la transmisión de video de Kinesis.
- `StreamChannelDefinition` define quién habla. El análisis de llamadas con Amazon Transcribe requiere audio de dos canales. Debe especificar qué altavoz está en qué canal cuando llame a la [CreateMediaInsightsPipeline](#) API. Por ejemplo, si el agente habla primero, se configura `ChannelId` para que `0` indique el primer canal y `ParticipantRole` para que `AGENT` indique que el agente está hablando.

Note

Cuando utiliza un Voice Connector para crear una `MediaInsightsPipeline` con un procesador de análisis de llamadas con Amazon Transcribe, el audio del tramo de la cuenta de Voice Connector es `AGENT` y el audio del tramo de la PSTN es `CUSTOMER` para el `ParticipantRole`.

En el caso del Voice Connector SIPREC, nos basamos en los metadatos del SIPREC. En la mayoría de los casos, la etiqueta de flujo con el valor lexicográfico más bajo se considera el `AGENT`.

El siguiente ejemplo muestra la entrada de Kinesis Video Stream para una transmisión de audio de dos canales.

```
"StreamChannelDefinition" : {
  "NumberOfChannels" : 2
  "ChannelDefinitions": [
    {
      "ChannelId": 0,
      "ParticipantRole": "AGENT"
    },
    {
      "ChannelId": 1,
      "ParticipantRole": "CUSTOMER"
    }
  ]
}
```

Por el contrario, en el siguiente ejemplo se muestran dos entradas mono de dos transmisiones de video de Kinesis diferentes.

```
KVS-1:
  "StreamChannelDefinition" : {
    "NumberOfChannels" : 1
    "ChannelDefinitions": [
      {
        "ChannelId": 0,
        "ParticipantRole": "AGENT"
      }
    ]
  }
KVS-2:
  "StreamChannelDefinition" : {
    "NumberOfChannels" : 1
    "ChannelDefinitions": [
      {
        "ChannelId": 1,
        "ParticipantRole": "CUSTOMER"
      }
    ]
  }
```

Resultados de análisis de llamadas con Amazon Transcribe

Cada registro de Amazon Transcribe contiene un `UtteranceEvent` o un `CategoryEvent`, pero no ambos. `CategoryEvents` tienen un `detail-type` de `TranscribeCallAnalyticsCategoryEvent`.

El siguiente ejemplo muestra el formato de salida de metadatos de un solo uso para Amazon Transcribe.

```
{
  "time": "string", // ISO8601 format
  "service-type": "CallAnalytics",
  "detail-type": "CallAnalyticsMetadata",
  "mediaInsightsPipelineId": "string",
  "metadata": "string" // JSON encoded string of the metadata object
}

// metadata object
{
  "voiceConnectorId": "string",
  "callId": "string",
  "transactionId": "string",
  "fromNumber": "string",
  "toNumber": "string",
  "direction": "string",
  "oneTimeMetadata": "string" // JSON encoded string of oneTimeMetadata object
}

// onetimeMetadata object
{
  "inviteHeaders": "string", // JSON encoded string of SIP Invite headers key-value pair
  "siprecMetadata": "string", // siprec metadata in XML
  "siprecMetadataJson": "string", // siprec metadata in JSON (converted from above XML)

  // If PostcallSettings are enabled for Amazon Transcribe Call Analytics
  "s3RecordingUrl": "string",
  "s3RecordingUrlRedacted": "string"
}

// inviteHeaders object
{
```

```
"string": "string"  
}
```

En el siguiente ejemplo se muestra el formato de salida del análisis de llamadas con Amazon Transcribe.

```
{  
  "time": "string", // ISO8601 format  
  "service-type": "CallAnalytics",  
  "detail-type": "TranscribeCallAnalytics",  
  "mediaInsightsPipelineId": "string",  
  "metadata": {  
    "voiceConnectorId": "string",  
    "callId": "string",  
    "transactionId": "string",  
    "fromNumber": "string",  
    "toNumber": "string",  
    "direction": "string"  
  },  
  "UtteranceEvent": {  
    "UtteranceId": "string",  
    "ParticipantRole": "string",  
    "IsPartial": boolean,  
    "BeginOffsetMillis": number,  
    "EndOffsetMillis": number,  
    "Transcript": "string",  
    "Sentiment": "string",  
    "Items": [{  
      "Content": "string",  
      "Confidence": number,  
      "VocabularyFilterMatch": boolean,  
      "Stable": boolean,  
      "ItemType": "string",  
      "BeginOffsetMillis": number,  
      "EndOffsetMillis": number,  
    }, ]  
    "Entities": [{  
      "Content": "string",  
      "Confidence": number,  
      "Category": "string", // Only PII is supported currently  
      "Type": "string",  
      "BeginOffset": number,  
      "EndOffset": number,  
    }  
  ]  
}
```

```

    }, ],
    "IssuesDetected": [{
      "CharacterOffsets": {
        "Begin": number,
        "End": number
      }
    }]
  },
  "CategoryEvent": {
    "MatchedCategories": [string],
    "MatchedDetails": {
      "string": {
        "TimestampRanges": [{
          "BeginOffsetMillis": number,
          "EndOffsetMillis": number
        }]
      }
    }
  }
}

```

Metadatos de actualizaciones de streaming de Voice Connector de Amazon Chime SDK

Si la configuración de análisis de llamadas está asociada a un Voice Connector de Amazon Chime SDK, se enviará la siguiente carga de actualización del conector de voz cuando haya una [actualización de streaming del conector de voz](#).

El siguiente ejemplo muestra un formato de metadatos de actualización para el procesador Amazon Transcribe y el procesador de análisis de llamadas Transcribe.

```

{
  "time": "string", // ISO8601 format
  "service-type": "CallAnalytics",
  "detail-type": "CallAnalyticsMetadata",
  "calleevent-type": "Update",
  "metadata": "string" // JSON encoded string of the metadata object
}

// metadata object
{
  "voiceConnectorId": "string",

```



```

    "callId": "string",
    "transactionId": "string",
    "fromNumber": "string",
    "toNumber": "string",
    "direction": "string",
    "oneTimeMetadata": "string" // JSON encoded string of oneTimeMetadata object
}

// onetimeMetadata object
{
    "sipHeaders": "string", // JSON encoded string of SIP Invite headers key-value pair
    "siprecMetadata": "string", // siprec metadata in XML
    "siprecMetadataJson": "string" // siprec metadata in JSON (converted from above
XML)
}

// sipHeaders object
{
    "string": "string"
}

```

El siguiente ejemplo muestra un formato de metadatos de actualización para la grabación de Amazon S3 de análisis de llamadas.

```

{
    "time": "string", // ISO8601 format
    "service-type": "CallAnalytics",
    "detail-type": "Recording",
    "callevent-type": "Update",
    "metadata": "string" // JSON encoded string of the metadata object
}

// metadata object
{
    "voiceConnectorId": "string",
    "callId": "string",
    "transactionId": "string",
    "fromNumber": "string",
    "toNumber": "string",
    "direction": "string",
    "oneTimeMetadata": "string" // JSON encoded in string of oneTimeMetadata object
}

```

```
// onetimeMetadata object
{
  "sipHeaders": "string", // JSON encoded string of SIP Invite headers key-value pair
  "siprecMetadata": "string", // siprec metadata in XML
  "siprecMetadataJson": "string" // siprec metadata in JSON (converted from above
XML)
}

// sipHeaders object
{
  "string": "string"
}
```

Metadatos de grabación de llamadas SIP

Los siguientes ejemplos muestran los metadatos para grabar una llamada SIP entre dos personas, Alice y Bob. Ambos participantes envían y reciben audio y vídeo. Para simplificar, el ejemplo solo tiene fragmentos de SIP y SDP, y el SRC graba las transmisiones de cada participante en SRS sin mezclarlas.

```
INVITE sip:recorder@example.com SIP/2.0
Via: SIP/2.0/TCP src.example.com;branch=z9hG4bKdf6b622b648d9
From: <sip:2000@example.com>;tag=35e195d2-947d-4585-946f-09839247
To: <sip:recorder@example.com>
Call-ID: d253c800-b0d1ea39-4a7dd-3f0e20a
Session-ID: ab30317f1a784dc48ff824d0d3715d86
;remote=00000000000000000000000000000000
CSeq: 101 INVITE
Max-Forwards: 70
Require: siprec
Accept: application/sdp, application/rs-metadata,
application/rs-metadata-request
Contact: <sip:2000@src.example.com>;+sip.src
Content-Type: multipart/mixed;boundary=boundary
Content-Length: [length]

Content-Type: application/SDP
...
m=audio 49170 RTP/AVP 0
a=rtpmap:0 PCMU/8000
a=label:96
a=sendonly
...
```

```

m=video 49174 RTP/AVPF 96
a=rtpmap:96 H.264/90000
a=label:97
a=sendonly
...
m=audio 51372 RTP/AVP 0
a=rtpmap:0 PCMU/8000
a=label:98
a=sendonly
...
m=video 49176 RTP/AVPF 96
a=rtpmap:96 H.264/90000
a=label:99
a=sendonly
....

```

```

Content-Type: application/rs-metadata
Content-Disposition: recording-session

```

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<recording xmlns='urn:ietf:params:xml:ns:recording:1'>
  <datamode>complete</datamode>
    <group group_id="7+0TCyoxTmqmqyA/1weDAg==">
      <associate-time>2010-12-16T23:41:07Z</associate-time>
      <!-- Standardized extension -->
      <call-center xmlns='urn:ietf:params:xml:ns:callcenter'>
        <supervisor>sip:alice@atlanta.com</supervisor>
      </call-center>
      <mydata xmlns='http://example.com/my'>
        <structure>structure!</structure>
        <whatever>structure</whatever>
      </mydata>
    </group>
    <session session_id="hVpd7YQgRW2nD22h7q60JQ==">
      <sipSessionID>ab30317f1a784dc48ff824d0d3715d86;
        remote=47755a9de7794ba387653f2099600ef2</
sipSessionID>
      <group-ref>7+0TCyoxTmqmqyA/1weDAg==
      </group-ref>
      <!-- Standardized extension -->
      <mydata xmlns='http://example.com/my'>
        <structure>F00!</structure>
        <whatever>bar</whatever>
      </mydata>

```

```

</session>
<participant
  participant_id="srfBEImCRp2QB23b7Mpk0w==">
  <nameID aor="sip:alice@atlanta.com">
    <naSRCme xml:lang="it">Alice</name>
  </nameID>
  <!-- Standardized extension -->
  <mydata xmlns='http://example.com/my'>
    <structure>F00!</structure>
    <whatever>bar</whatever>
  </mydata>
</participant>
<participant
  participant_id="zSfPoSvdSDCmU3A3TRDxAw==">
  <nameID aor="sip:bob@biloxi.com">
    <name xml:lang="it">Bob</name>
  </nameID>
  <!-- Standardized extension -->
  <mydata xmlns='http://example.com/my'>
    <structure>F00!</structure>
    <whatever>bar</whatever>
  </mydata>
</participant>
<stream stream_id="UAAMm5GRQKSCMVvLy14rFw=="
  session_id="hVpd7YQgRW2nD22h7q60JQ==">
  <label>96</label>
</stream>
<stream stream_id="i1Pz3to5hGk8fuXl+PbwCw=="
  session_id="hVpd7YQgRW2nD22h7q60JQ==">
  <label>97</label>
</stream>
<stream stream_id="8zc6e0lYt1WIINA6GR+3ag=="
  session_id="hVpd7YQgRW2nD22h7q60JQ==">
  <label>98</label>
</stream>
<stream stream_id="EiXGlc+4TruqqoDaNE76ag=="
  session_id="hVpd7YQgRW2nD22h7q60JQ==">
  <label>99</label>
</stream>
<sessionrecordingassoc session_id="hVpd7YQgRW2nD22h7q60JQ==">
  <associate-time>2010-12-16T23:41:07Z</associate-time>
</sessionrecordingassoc>
<participantsessionassoc
  participant_id="srfBEImCRp2QB23b7Mpk0w=="

```

```

        session_id="hVpd7YQgRW2nD22h7q60JQ==">
            <associate-time>2010-12-16T23:41:07Z</associate-time>
        </participantsessionassoc>
    <participantsessionassoc
        participant_id="zSfPoSvdSDCmU3A3TRDxAw=="
        session_id="hVpd7YQgRW2nD22h7q60JQ==">
            <associate-time>2010-12-16T23:41:07Z</associate-time>
        </participantsessionassoc>
    <participantstreamassoc
        participant_id="srfBEImCRp2QB23b7Mpk0w==">
            <send>i1Pz3to5hGk8fuX1+PbwCw==</send>
            <send>UAAMm5GRQKSCMVvLy14rFw==</send>
            <recv>8zc6e01YTLWIINA6GR+3ag==</recv>
            <recv>EiXG1c+4TruqqoDaNE76ag==</recv>
        </participantstreamassoc>
    <participantstreamassoc
        participant_id="zSfPoSvdSDCmU3A3TRDxAw==">
            <send>8zc6e01YTLWIINA6GR+3ag==</send>
            <send>EiXG1c+4TruqqoDaNE76ag==</send>
            <recv>UAAMm5GRQKSCMVvLy14rFw==</recv>
            <recv>i1Pz3to5hGk8fuX1+PbwCw==</recv>
        </participantstreamassoc>
</recording>

```

En el siguiente ejemplo, se muestran los metadatos actualizados cuando un participante de la llamada pone al otro en espera. En este caso, `participant_id srfBEImCRp2QB23b7Mpk0w==` solo recibe secuencias de contenido multimedia y no envía ningún contenido multimedia, por lo que se omite el elemento XML `send`. Por el contrario, `participant_id zSfPoSvdSDCmU3A3TRDxAw==` envía contenido multimedia al otro participante, pero no recibe contenido de él, por lo que se omite el elemento XML `recv`.

```

INVITE sip:recorder@example.com SIP/2.0
    Via: SIP/2.0/TCP src.example.com;branch=z9hG4bKdf6b622b648d9
From: <sip:2000@example.com>;tag=35e195d2-947d-4585-946f-09839247
To: <sip:recorder@example.com>
Call-ID: d253c800-b0d1ea39-4a7dd-3f0e20a
Session-ID: ab30317f1a784dc48ff824d0d3715d86
    ;remote=f81d4fae7dec11d0a76500a0c91e6bf6
CSeq: 101 INVITE
Max-Forwards: 70
Require: siprec

```

```

Accept: application/sdp, application/rs-metadata,
application/rs-metadata-request
Contact: <sip:2000@src.example.com>;+sip.src
Content-Type: multipart/mixed;boundary=foobar
Content-Length: [length]

```

```
Content-Type: application/SDP
```

```

...
m=audio 49170 RTP/AVP 0
a=rtpmap:0 PCMU/8000
a=label:96
a=sendonly
...
m=video 49174 RTP/AVPF 96
a=rtpmap:96 H.264/90000
a=label:97
a=sendonly
...
m=audio 51372 RTP/AVP 0
a=rtpmap:0 PCMU/8000
a=label:98
a=sendonly
...
m=video 49176 RTP/AVPF 96
a=rtpmap:96 H.264/90000
a=label:99
a=sendonly
....

```

```

Content-Type: application/rs-metadata
Content-Disposition: recording-session

```

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <recording xmlns='urn:ietf:params:xml:ns:recording:1'>
    <datamode>partial</datamode>
    <participantstreamassoc
      participant_id="srfBEImCRp2QB23b7Mpk0w==">
      <recv>8zc6e0lYtLWIINA6GR+3ag==</recv>
      <recv>EiXGlc+4TruqqoDaNE76ag==</recv>
    </participantstreamassoc>
    <participantstreamassoc
      participant_id="zSfPoSvdSDCmU3A3TRDxAw==">
      <send>8zc6e0lYtLWIINA6GR+3ag==</send>
      <send>EiXGlc+4TruqqoDaNE76ag==</send>

```

```
</participantstreamassoc>  
</recording>
```

En el siguiente ejemplo, se muestra la actualización de metadatos cuando se reanuda la llamada. La carga ahora tiene los elementos XML `send` y `recv`.

```
INVITE sip:recorder@example.com SIP/2.0  
Via: SIP/2.0/TCP src.example.com;branch=z9hG4bKdf6b622b648d9  
From: <sip:2000@example.com>;tag=35e195d2-947d-4585-946f-09839247  
To: <sip:recorder@example.com>  
Call-ID: d253c800-b0d1ea39-4a7dd-3f0e20a  
Session-ID: ab30317f1a784dc48ff824d0d3715d86  
;remote=f81d4fae7dec11d0a76500a0c91e6bf6  
CSeq: 101 INVITE  
Max-Forwards: 70  
Require: siprec  
Accept: application/sdp, application/rs-metadata,  
application/rs-metadata-request  
Contact: <sip:2000@src.example.com>;+sip.src  
Content-Type: multipart/mixed;boundary=foobar  
Content-Length: [length]  
  
Content-Type: application/SDP  
...  
m=audio 49170 RTP/AVP 0  
a=rtpmap:0 PCMU/8000  
a=label:96  
a=sendonly  
...  
m=video 49174 RTP/AVPF 96  
a=rtpmap:96 H.264/90000  
a=label:97  
a=sendonly  
...  
m=audio 51372 RTP/AVP 0  
a=rtpmap:0 PCMU/8000  
a=label:98  
a=sendonly  
...  
m=video 49176 RTP/AVPF 96  
a=rtpmap:96 H.264/90000  
a=label:99  
a=sendonly
```

```

.....

Content-Type: application/rs-metadata
Content-Disposition: recording-session

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <recording xmlns='urn:ietf:params:xml:ns:recording:1'>
    <datamode>partial</datamode>
    <participantstreamassoc
      participant_id="srfBEImCRp2QB23b7Mpk0w==">
      <send>i1Pz3to5hGk8fuXl+PbwCw==</send>
      <send>UAAMm5GRQKSCMVvLy14rFw==</send>
      <recv>8zc6e01YTLWIINA6GR+3ag==</recv>
      <recv>EiXGlc+4TruqqoDaNE76ag==</recv>
    </participantstreamassoc>
    <participantstreamassoc
      participant_id="zSfPoSvdSDCmU3A3TRDxAw==">
      <send>8zc6e01YTLWIINA6GR+3ag==</send>
      <send>EiXGlc+4TruqqoDaNE76ag==</send>
      <recv>i1Pz3to5hGk8fuXl+PbwCw==</recv>
      <recv>UAAMm5GRQKSCMVvLy14rFw==</recv>
    </participantstreamassoc>
  </recording>

```

Destinos del procesador Amazon Transcribe

Receptores compatibles: `KinesisDataStreamSink`.

No puede combinar este procesador con el análisis de llamadas con Amazon Transcribe. Para obtener más información sobre la entrada y la salida de Amazon Transcribe, consulte [Transcribir transmisión de audio](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Transcribe.

La sesión de análisis de llamadas con Amazon Transcribe toma los datos de audio introducidos desde Kinesis Video Stream.

- Compatible MediaEncoding: audio little-endian de 16 bits firmado por PCM.
- Frecuencias MediaSampleRate de muestreo compatibles: entre 8.000 Hz y 48.000 Hz.

StreamConfiguration de entrada para los procesadores Amazon Transcribe:

- Debe especificar el `KinesisVideoStreamArn` para cada transmisión.

- (Opcional) `FragmentNumber` de KVS: inicia un trabajo de análisis de llamadas con el fragmento situado después de un fragmento específico. Si no se proporciona, utilizará el último fragmento disponible en Kinesis Video Stream.
- La `StreamChannelDefinition` de Amazon Transcribe admite audio con dos canales. Debe especificar el `NumberOfChannels` en el tiempo de ejecución de la `StreamChannelDefinition`. Además, debe pasar el `ChannelId` si envía audio mono en dos canales separados. En su transcripción, a los canales se les asignan las etiquetas `ch_0` y `ch_1`. El siguiente ejemplo muestra la entrada KVS para una transmisión de un canal de audio mono.

```
"StreamChannelDefinition" : {"
  NumberOfChannels" : 1
}
```

El siguiente ejemplo muestra la entrada KVS para dos entradas de audio mono en dos flujos diferentes.

```
KVS-1:
  "StreamChannelDefinition" : {
    "NumberOfChannels" : 1
    "ChannelDefinitions": [
      {
        "ChannelId": 0
      }
    ]
  }
KVS-2:
  "StreamChannelDefinition" : {
    "NumberOfChannels" : 1
    "ChannelDefinitions": [
      {
        "ChannelId": 1
      }
    ]
  }
```

Note

En el caso de la `MediaInsightsPipeline` creada por Voice Connector con un procesador Amazon Transcribe, se asigna el audio del tramo de la cuenta del Voice Connector a `channel-0` y el audio del tramo de la PSTN a `channel-1`.

En el caso del Voice Connector SIPREC, nos basamos en los metadatos del SIPREC. En la mayoría de los casos, se asigna la etiqueta de flujo con el valor lexicográfico más bajo a `channel-0`.

Para los procesadores de análisis de llamadas con Amazon Transcribe y Amazon Transcribe, si pasa dos transmisiones de Kinesis Video y cada transmisión contiene un canal de audio mono, intercalamos ambos canales en una sola transmisión de audio antes de procesar los datos de análisis de llamadas de Transcribe o Transcribe.

Salida de Amazon Transcribe

En el siguiente ejemplo se muestra un formato de salida de metadatos de un solo uso para Amazon Transcribe.

```
{
  "time": "string", // ISO8601 format
  "service-type": "CallAnalytics",
  "detail-type": "CallAnalyticsMetadata",
  "mediaInsightsPipelineId": "string",
  "metadata": "string" // JSON encoded string of the metadata object
}

// metadata object
{
  "voiceConnectorId": "string",
  "callId": "string",
  "transactionId": "string",
  "fromNumber": "string",
  "toNumber": "string",
  "direction": "string",
  "oneTimeMetadata": "string" // JSON encoded string of oneTimeMetadata object
}

// onetimeMetadata object
{
```

```

    "inviteHeaders": "string", // JSON encoded string of SIP Invite headers key-value
    pair
    "siprecMetadata": "string", // siprec metadata in XML
    "siprecMetadataJson": "string" // siprec metadata in JSON (converted from above
    XML)
  }

// inviteHeaders object
{
  "string": "string"
}

```

En el siguiente ejemplo se muestra el formato de salida de Amazon Transcribe.

```

{
  "time": "string", // ISO8601 format
  "service-type": "CallAnalytics",
  "detail-type": "Transcribe",
  "mediaInsightsPipelineId": "string",
  "metadata": {
    "voiceconnectorId": "string",
    "callId": "string",
    "transactionId": "string",
    "fromNumber": "string",
    "toNumber": "string",
    "direction": "string"
  }
  "TranscriptEvent": {
    "Transcript": {
      "Results": [{
        "Alternatives": [{
          "Entities": [{
            "Category": "string",
            "Confidence": number,
            "Content": "string",
            "EndTime": number,
            "StartTime": number,
            "Type": "string"
          }],
        }],
      "Items": [{
        "Confidence": number,
        "Content": "string",
        "EndTime": number,

```


Metadatos

La metadata sección de los registros KDS generados contiene los pares clave-valor especificados `CallAnalyticsRuntimeMetadata` durante la llamada a la API. [CreateMediaInsightsPipeline](#) Si un Voice Connector inició una sesión de análisis de llamadas, la sección de metadatos se rellena automáticamente con los siguientes parámetros:

- `transactionId`
- `fromNumber`
- `toNumber`
- `callId`
- `voiceConnectorId`
- `direction`

Además de los parámetros que se muestran arriba, la sección de metadatos de las sesiones de análisis de llamadas iniciadas por Voice Connector se rellenará con un `oneTimeMetadata` campo que contiene:

- `inviteHeaders`
- `siprecMetadata`

Se publica en Kinesis Data Streams solo una vez al principio de la sesión y tiene `detail-type` un `CallAnalyticsMetadata` de.

Puede pasar identificadores únicos `MediaInsightsRuntimeMetadata` para cada llamada a la [CreateMediaInsightsPipeline](#) API para poder identificar de forma única la fuente de cada registro entregado a su Kinesis Data Stream.

Grabación de llamadas de Amazon S3

La grabación de análisis de llamadas lee el audio de una transmisión de KVS, lo graba como un archivo de audio y lo carga en el bucket de Amazon S3 especificado. Tras grabar las llamadas, Analytics también envía los metadatos de la llamada junto con la ubicación del archivo a KDS. Si habilita un almacenamiento de datos, los metadatos de la llamada (incluidos los metadatos del SIPREC si se utilizó el SIPREC) se envían al almacenamiento de datos en un conjunto de tablas de Parquet que puede consultar.

Como cualquier otro procesador de análisis de llamadas, primero debe crear una configuración para la canalización. Puede utilizar la consola de Amazon Chime SDK o la CLI para crear la configuración.

A continuación, usará la CLI para crear la canalización. Para obtener más información sobre el uso de la consola para crear configuraciones de grabación, consulte [Creación de configuraciones de análisis de llamadas](#) en la sección anterior. Para obtener más información sobre el uso de los flujos de trabajo de grabación, consulte [Flujos de trabajo para grabar llamadas](#) en la sección anterior.

Para usar la CLI para crear una configuración

Ejecute el siguiente comando:

```
aws chime-sdk-media-pipeline create-media-insights-pipeline-configuration --cli-input-json file://configuration.json
```

En el siguiente ejemplo se muestra un archivo JSON de configuración con solo la grabación habilitada:

```
{
  "MediaInsightsPipelineConfigurationName": configuration_name,
  "ResourceAccessRoleArn": role_arn,
  "Elements": [
    {
      "KinesisDataStreamSinkConfiguration": {
        "InsightsTarget": KDS_arn //Where recording live metadata will be
delivered.
      },
      "Type": "KinesisDataStreamSink"
    },
    {
      "S3RecordingSinkConfiguration": {
        "Destination": "arn:aws:s3:::kvs-recording-testing",
        "RecordingFileFormat": file_format // Specify "Opus" or "WAV" as the
recording file format.
      },
      "Type": "S3RecordingSink"
    }
  ]
}
```

Recuerde lo siguiente:

- Para permitir la grabación de llamadas a través de Kinesis Video Streams, el audio debe ser little-endian de 16 bits firmado por PCM. La frecuencia de muestreo debe ser de 8 kHz.

- Los creadores deben establecer un período de retención de datos lo suficientemente largo para la transmisión de vídeo de Kinesis a fin de garantizar que los fragmentos se conserven y se puedan consumir mediante el análisis de llamadas.
- Si habilita la grabación de llamadas, sola o en combinación con otros procesadores, debe suministrar dos ARN de Kinesis Video Stream para la grabación. La grabación de llamadas no admite una sola entrada de audio estéreo.

Salida de metadatos de grabación de llamadas de Amazon S3

El siguiente ejemplo muestra el formato de salida de metadatos para la grabación de análisis de llamadas en Amazon S3.

```
{
  "time": "string", // ISO8601 format
  "service-type": "CallAnalytics",
  "detail-type": "Recording",
  "mediaInsightsPipelineId": "string",
  "s3MediaObjectConsoleUrl": "string",
  "recordingDurationSeconds": "number",
  "metadata": "string" // JSON encoded string of the metadata object
}

// metadata object
{
  "voiceConnectorId": "string",
  "callId": "string",
  "transactionId": "string",
  "fromNumber": "string",
  "toNumber": "string",
  "direction": "string",
  "startTime": "string", // ISO8601 format
  "endTime": "string", // ISO8601 format
  "oneTimeMetadata": "string" // JSON encoded in string of oneTimeMetadata object
}

// onetimeMetadata object
{
  "sipHeaders": "string", // JSON encoded string of SIP Invite headers key-value pair
  "siprecMetadata": "string", // siprec metadata in XML
  "siprecMetadataJson": "string" // siprec metadata in JSON (converted from above
XML)
```

```

}

// sipHeaders object
{
  "string": "string"
}

```

Habilitación de ajustes de voz

Para habilitar la mejora de la voz, incluye un `VoiceEnhancementSinkConfiguration` elemento en una llamada a la [CreateMediaInsightsPipelineConfigurationAPI](#).

En este ejemplo se muestra un elemento típico.

```

{
  "Type": "VoiceEnhancementSink",
  "VoiceEnhancementSinkConfiguration": {
    "Disabled": Boolean (string) // FALSE ==> Voice Enhancement will be performed
  }
}

```

Para actualizar una configuración, añade el `VoiceEnhancementSinkConfiguration` elemento a una llamada a la [UpdateMediaInsightsPipelineConfigurationAPI](#). Cuando lo hagas, la [GetMediaInsightsPipelineConfigurationAPI](#) incluirá el `VoiceEnhancementSinkConfiguration` elemento en los resultados.

Esta solicitud de ejemplo muestra cómo habilitar la mejora de voz y la grabación en Amazon S3.

```

POST /media-insights-pipeline-configurations HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "MediaInsightsPipelineConfigurationName": "media_insights_configuration_name",
  "ResourceAccessRoleArn": "arn:aws:iam::account_id:role/resource_access_role",
  "Elements": [
    {
      "Type": "S3RecordingSink",
      "S3RecordingSinkConfiguration": {
        "Destination": "arn:aws:s3::input_bucket_path",
        "RecordingFileFormat": "Wav"
      }
    },
    {

```



```
    "Type": "VoiceEnhancementSink",
    "VoiceEnhancementSinkConfiguration": {
      "disabled": "false"
    }
  ],
  "ClientRequestToken": "client_request_token"
}
```

Note

El elemento `VoiceEnhancementSink` siempre requiere un elemento `S3RecordingSink` en la configuración de análisis de llamadas.

Combinar la transcripción con los receptores de grabación

Puede combinar los procesadores Amazon Transcribe y análisis de llamadas con Amazon Transcribe con un receptor de grabación Amazon S3. Los desarrolladores pueden transferir un `S3RecordingSinkConfiguration` además de los procesadores Amazon Transcribe en una llamada a la [CreateMediaInsightsPipelineConfiguration](#) API o mediante la consola.

Junto con el receptor de grabación Amazon S3, puede utilizar un procesador Amazon Transcribe o análisis de llamadas con Amazon Transcribe, pero nunca ambos. También puede añadir análisis de voz a la misma configuración además de un receptor de grabación, con o sin un procesador de transcripción.

Note

Puede habilitar la grabación con cualquiera de los procesadores enumerados anteriormente. Sin embargo, si habilita el análisis de llamadas con Amazon Transcribe junto con la grabación de llamadas de Amazon S3, recibirá archivos de grabación duplicados, uno de análisis de llamadas con Amazon Transcribe y otro de la grabación de llamadas de Amazon S3.

Recuerde lo siguiente:

- Debe utilizar un `MediaInsightsPipelineConfigurationName` único.

- Para obtener información sobre el `ResourceAccessRoleArn`, consulte [Uso de la función de acceso a los recursos de análisis de llamadas](#) en esta guía.
- El valor `Destination` debe ser un ARN de ruta S3. El bucket de Amazon S3 debe pertenecer a la misma cuenta.
- Si utiliza una configuración con Transcribe y grabación para crear una canalización, las pausas y reanudaciones solo aparecen en la información generada por un flujo de datos de Kinesis. Todos los datos de las transmisiones de KVS se graban y se cargan en Amazon S3.
- Si una configuración utiliza Amazon Transcribe o Transcribe Call Analytics (TCA) además de la grabación, la canalización de información multimedia proporciona información sobre la transcripción o Transcribe Call Analytics en tiempo real, seguida de la grabación de Amazon S3 al final de la llamada. Si los servicios de transcripción fallan durante el análisis de la llamada, el trabajo de grabación de S3 sigue intentando ejecutarse. Por el contrario, un error de grabación en Amazon S3 no afecta a la información de la transcripción, ya que se ejecuta una vez que se completa la transcripción.

Este ejemplo muestra una configuración con un procesador Amazon Transcribe y un receptor de grabación Amazon S3. El ejemplo también permite la estabilización parcial de los resultados, lo que puede reducir la latencia en la salida, pero puede afectar a la precisión. Para obtener más información, consulte [Estabilización de resultados parciales](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Transcribe.

```
{
  "MediaInsightsPipelineConfigurationName": unique_configuration_name,
  "ResourceAccessRoleArn": role_arn,
  "Elements": [{
    "AmazonTranscribeProcessorConfiguration": {
      "ContentIdentificationType": "string",
      "ContentRedactionType": "string",
      "EnablePartialResultsStabilization": boolean, //Enables partial result
stabilization. Can reduce latency. May impact accuracy.
      "FilterPartialResults": boolean, //To control partial utterance events
      "LanguageCode": "string",
      "LanguageModelName": "string",
      "PartialResultsStability": "string",
      "PiiEntityTypes": "string",
      "ShowSpeakerLabel": boolean,
      "VocabularyFilterMethod": "string",
      "VocabularyFilterName": "string",
      "VocabularyName": "string"
    }
  ]
}
```

```

    },
    "Type": "AmazonTranscribeProcessor"
  },
  {
    "KinesisDataStreamSinkConfiguration": {
      "InsightsTarget": KDS_arn //Where recording and insights live metadata
will be delivered.
    },
    "Type": "KinesisDataStreamSink"
  },
  {
    "S3RecordingSinkConfiguration": {
      "Destination": S3_Arn,
      "RecordingFileFormat": file_format // Specify "Opus" or "WAV" as the
recording file format.
    },
    "Type": "S3RecordingSink"
  }
]
}

```

Uso de EventBridge las notificaciones de Amazon

El análisis de llamadas del SDK de Amazon Chime permite enviar eventos al EventBridge bus predeterminado cuando cambia el estado de la canalización de información multimedia o cuando se cumplen las condiciones de alerta en tiempo real de Call Analytics. Para actualizar el estado de los errores de Media Insights Pipeline, le recomendamos que configure un EventBridge objetivo para que le notifique si sus recursos fallan de forma asíncrona. Las notificaciones de análisis de llamadas tienen una fuente de `aws.chime` y varios tipos de detalles, que se muestran en las siguientes secciones. Para obtener más información, consulta la [Guía del EventBridge usuario de Amazon](#).

Temas

- [Actualizaciones de estado](#)
- [Alertas en tiempo real](#)

Actualizaciones de estado

Los canales de información multimedia envían EventBridge notificaciones a medida que avanza una sesión de análisis de llamadas y finaliza correctamente o detecta errores. Recibirás una EventBridge notificación con el tipo de detalle «Media Insights State Change» cuando:

- Cambia el estado de una canalización de información multimedia.
- Cambia el estado de un elemento de la canalización de información multimedia.
- Se detiene cualquier elemento de la canalización.
- Falla cualquier elemento de la canalización.

La sección de detalles siempre incluye los siguientes campos:

- `version`
- `mediaInsightsPipelineArn`
- `eventType`

La sección de detalles también incluye un campo `mediaInsightsPipelineElementStatuses` si la canalización de información multimedia contiene varios elementos, como procesadores de análisis y receptores de datos. Este campo indica los estados de cada elemento de la canalización. El estado posible de cada elemento de la canalización podría ser:

- `NotStarted`
- `InProgress`
- `Stopped`
- `Failed`

La sección de detalles también incluye los pares clave-valor especificados

`MediaInsightsRuntimeMetadata` durante la llamada a la [CreateMediaInsightsPipelineAPI](#). Si un Voice Connector inició una sesión de análisis de llamadas, la sección de metadatos se rellena automáticamente con los siguientes parámetros:

- `transactionId`
- `fromNumber`
- `toNumber`
- `callId`
- `voiceConnectorId`
- `direction`

Los siguientes tipos de eventos pueden aparecer siempre que una canalización de información multimedia contenga un solo elemento. Amplíe cada sección para obtener más información.

Información multimedia sobre el Amazon Chime SDK en progreso

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```
{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsInProgress",
    "version": "0",
    "callId": "string",
    "transactionId": "string",
    "fromNumber": "string",
    "toNumber": "string",
    "voiceConnectorId": "string",
    "direction": "string"
  }
}
```

Contenido multimedia de Amazon Chime SDK pausado

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```
{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
```

```

    "eventType": "chime:MediaInsightsPaused",
    "callId": "string",
    "transactionId": "string",
    "fromNumber": "string",
    "toNumber": "string",
    "voiceConnectorId": "string",
    "direction": "string"
  }
}

```

Contenido multimedia de Amazon Chime SDK detenido

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsStopped",
    "callId": "string",
    "transactionId": "string",
    "fromNumber": "string",
    "toNumber": "string",
    "voiceConnectorId": "string",
    "direction": "string"
  }
}

```

Fallo temporal de la información multimedia de Amazon Chime SDK

Indica que el servicio ha detectado un error temporal e intentará volver a intentarlo. No es necesario que realice ninguna acción.

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail": {
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsTemporaryFailure",
    "callId": "string",
    "transactionId": "string",
    "fromNumber": "string",
    "toNumber": "string",
    "voiceConnectorId": "string",
    "direction": "string"
  }
}

```

Fallo permanente de la información multimedia de Amazon Chime SDK

Indica un error que requiere que tome medidas. Utilice la `failureReason` para solucionar el problema. Los errores típicos pueden incluir los siguientes:

- Permisos insuficientes para el rol de acceso a recursos
- Recursos ausentes o eliminados
- Limitarse desde un AWS servicio que invoca el análisis en su nombre, como Amazon Transcribe o Amazon Kinesis.
- Formatos multimedia incompatibles en las transmisiones de KVS

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",

```

```

"account": number,
"region": "string",
"time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
"resources": []
"detail": {
  "version": "0",
  "mediaInsightsPipelineArn": "string",
  "eventType": "chime:MediaInsightsPermanentFailure",
  "callId": "string",
  "transactionId": "string",
  "fromNumber": "string",
  "toNumber": "string",
  "voiceConnectorId": "string",
  "direction": "string",
  "failureReason": "string"
}
}

```

Note

El campo `failureReason` es opcional. Por ejemplo, una razón típica podría ser `Access denied when assuming resource access role`.

Los siguientes tipos de eventos pueden aparecer siempre que se cree una canalización de información multimedia, o cuando el intento de creación falle, para una sesión de análisis de llamadas iniciada por un Voice Connector de Amazon Chime SDK. Amplíe cada sección para obtener más información.

Contenido multimedia de Amazon Chime SDK creado

En este ejemplo se muestra un evento de éxito típico.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
}

```



```

"detail":
{
  "version": "0",
  "mediaInsightsPipelineConfigurationArn": "string",
  "mediaInsightsPipelineArn": "string",
  "eventType": "chime:MediaInsightsCreated",
  "callId": "string",
  "transactionId": "string",
  "fromNumber": "string",
  "toNumber": "string",
  "voiceConnectorId": "string",
  "direction": "string",
}
}

```

Fallo en la creación de información multimedia de Amazon Chime SDK

En este ejemplo, se muestra un evento de error típico.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": []
  "detail":
  {
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineConfigurationArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsCreateFailed",
    "callId": "string",
    "transactionId": "string",
    "fromNumber": "string",
    "toNumber": "string",
    "voiceConnectorId": "string",
    "direction": "string",
    "failureOrigin": "Voice Connector",
    "statusCode": "string",
    "failureReason": "string"
  }
}

```

```
}
```

Los siguientes tipos de eventos pueden aparecer cuando una canalización de información multimedia contiene varios elementos. Las notificaciones de ejemplo son para el AmazonTranscribeProcessor en combinación con el S3RecordingSink. Amplíe cada sección para obtener más información.

AmazonTranscribeProcessor está en curso y S3 no se ha iniciado RecordingSink

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```
{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": [],
  "detail": {
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsInProgress",
    "mediaInsightsPipelineElementStatuses": [
      {
        "type": "AmazonTranscribeProcessor",
        "status": "InProgress",
        "updatedOn": 1686184070655
      },
      {
        "type": "S3RecordingSink",
        "status": "NotStarted",
        "updatedOn": 1686184070655
      }
    ]
  },
  "callId": "string",
  "transactionId": "string",
  "fromNumber": "string",
  "toNumber": "string",
  "voiceConnectorId": "string",
  "direction": "string"
}
```

```
}
```

AmazonTranscribeProcessor ha tenido éxito y el S3 RecordingSink está en curso

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```
{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": [],
  "detail": {
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsInProgress",
    "mediaInsightsPipelineElementStatuses": [
      {
        "type": "AmazonTranscribeProcessor",
        "status": "Stopped",
        "updatedOn": 1686184070655
      },
      {
        "type": "S3RecordingSink",
        "status": "InProgress",
        "updatedOn": 1686184070655
      }
    ]
  },
  "callId": "string",
  "transactionId": "string",
  "fromNumber": "string",
  "toNumber": "string",
  "voiceConnectorId": "string",
  "direction": "string"
}
```

AmazonTranscribeProcessor ha fallado y S3 RecordingSink está en curso

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": [],
  "detail": {
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsInProgress",
    "mediaInsightsPipelineElementStatuses": [
      {
        "type": "AmazonTranscribeProcessor",
        "status": "Failed",
        "updatedOn": 1686184070655
      },
      {
        "type": "S3RecordingSink",
        "status": "InProgress",
        "updatedOn": 1686184070655
      }
    ]
  },
  "callId": "string",
  "transactionId": "string",
  "fromNumber": "string",
  "toNumber": "string",
  "voiceConnectorId": "string",
  "direction": "string"
}
}

```

AmazonTranscribeProcessor ha fallado y S3 RecordingSink ha tenido éxito

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",

```

```

"account": number,
"region": "string",
"time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
"resources": [],
"detail": {
  "version": "0",
  "mediaInsightsPipelineArn": "string",
  "eventType": "chime:MediaInsightsPermanentFailure",
  "mediaInsightsPipelineElementStatuses": [
    {
      "type": "AmazonTranscribeProcessor",
      "status": "Failed",
      "updatedOn": 1686184070655
    },
    {
      "type": "S3RecordingSink",
      "status": "Stopped",
      "updatedOn": 1686184070655
    }
  ]
  "callId": "string",
  "transactionId": "string",
  "fromNumber": "string",
  "toNumber": "string",
  "voiceConnectorId": "string",
  "direction": "string",
  "failureReason": "string"
}
}

```

AmazonTranscribeProcessor ha tenido éxito y S3 RecordingSink ha fallado

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": [],
  "detail": {

```

```

    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsPermanentFailure",
    "mediaInsightsPipelineElementStatuses": [
      {
        "type": "AmazonTranscribeProcessor",
        "status": "Stopped",
        "updatedOn": 1686184070655
      },
      {
        "type": "S3RecordingSink",
        "status": "Failed",
        "updatedOn": 1686184070655
      }
    ]
    "callId": "string",
    "transactionId": "string",
    "fromNumber": "string",
    "toNumber": "string",
    "voiceConnectorId": "string",
    "direction": "string",
    "failureReason": "string"
  }
}

```

AmazonTranscribeProcessor está en pausa y S3 no RecordingSink se ha iniciado

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": [],
  "detail": {
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsPaused",
    "mediaInsightsPipelineElementStatuses": [
      {

```

```

        "type": "AmazonTranscribeProcessor",
        "status": "Paused",
        "updatedOn": 1686184070655
    },
    {
        "type": "S3RecordingSink",
        "status": "NotStarted",
        "updatedOn": 1686184070655
    }
]
"callId": "string",
"transactionId": "string",
"fromNumber": "string",
"toNumber": "string",
"voiceConnectorId": "string",
"direction": "string"
}
}

```

AmazonTranscribeProcessor ha fallado temporalmente y S3 no RecordingSink se ha iniciado

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": [],
  "detail": {
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsTemporaryFailure",
    "mediaInsightsPipelineElementStatuses": [
      {
        "type": "AmazonTranscribeProcessor",
        "status": "TemporarilyFailed",
        "updatedOn": 1686184070655
      },
      {
        "type": "S3RecordingSink",

```

```

        "status": "NotStarted",
        "updatedOn": 1686184070655
    }
]
"callId": "string",
"transactionId": "string",
"fromNumber": "string",
"toNumber": "string",
"voiceConnectorId": "string",
"direction": "string"
}
}

```

AmazonTranscribeProcessor y S3 RecordingSink lo consiguió

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "string",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": [],
  "detail": {
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsStopped",
    "mediaInsightsPipelineElementStatuses": [
      {
        "type": "AmazonTranscribeProcessor",
        "status": "Stopped",
        "updatedOn": 1686184070655
      },
      {
        "type": "S3RecordingSink",
        "status": "Stopped",
        "updatedOn": 1686184070655
      }
    ]
  },
  "callId": "string",
  "transactionId": "string",
}

```



```

    "fromNumber": "string",
    "toNumber": "string",
    "voiceConnectorId": "string",
    "direction": "string"
  }
}

```

S3 RecordingSink tuvo éxito y VoiceEnhancement está en progreso

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "region": "string",
  "detail": {
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsInProgress",
    "version": "0",
    "mediaInsightsPipelineElementStatuses": [
      {
        "type": "VoiceEnhancementSink",
        "status": "InProgress",
        "updatedOn": 1686184070655
      },
      {
        "type": "S3RecordingSink",
        "status": "Stopped",
        "updatedOn": 1686184070655
      }
    ]
  }
}

```

S3 RecordingSink tuvo éxito y VoiceEnhancement falló debido a llamadas de más de 30 minutos

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{

```

```

"version": "0",
"id": "string",
"detail-type": "Media Insights State Change",
"source": "aws.chime",
"account": number,
"time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
"region": "string",
"detail": {
  "mediaInsightsPipelineArn": "string",
  "eventType": "chime:MediaInsightsStopped",
  "version": "0",
  "mediaInsightsPipelineElementStatuses": [
    {
      "type": "VoiceEnhancement",
      "status": "NotSupported",
      "updatedOn": 1686184070655,
      "statusDetail": "Unsupported recording length"
    },
    {
      "type": "S3RecordingSink",
      "status": "Stopped",
      "updatedOn": 1686184070655
    }
  ]
}
}

```

S3 RecordingSink tuvo éxito y VoiceEnhancement falló debido a que las llamadas duraron menos de 30 minutos

Este ejemplo muestra una estructura de eventos típica.

```

{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights State Change",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "region": "string",
  "detail": {
    "mediaInsightsPipelineArn": "string",
    "eventType": "chime:MediaInsightsPermanentFailure",

```

```
"version": "0",
"mediaInsightsPipelineElementStatuses": [
  {
    "type": "VoiceEnhancement",
    "status": "Failed",
    "updatedOn": 1686184070655
  },
  {
    "type": "S3RecordingSink",
    "status": "Stopped",
    "updatedOn": 1686184070655
  }
]
}
```

Alertas en tiempo real

Note

Solo los procesadores Amazon Transcribe y de análisis de llamadas con Amazon Transcribe admiten alertas en tiempo real.

El análisis de llamadas de Amazon Chime SDK permite a los desarrolladores configurar reglas para enviar alertas en tiempo real a través de un procesador durante una sesión de análisis. Las alertas se envían a Amazon EventBridge con el tipo de detalle `Media Insights Rules Matched`. EventBridge admite la integración con servicios descendentes como Lambda, Amazon SQS y Amazon SNS para activar notificaciones para el usuario final o iniciar otra lógica empresarial personalizada.

Las alertas en tiempo real se configuran como parte del campo `RealTimeAlertConfiguration` para la `MediaInsightsPipelineConfiguration`. Puede usar la consola del SDK de Amazon Chime para configurar el campo o puede llamar a las API [CreateMediaInsightsPipelineConfiguration](#) y [UpdateMediaInsightsPipelineConfiguration](#).

En este ejemplo, se muestra cómo crear o actualizar una configuración de alertas en tiempo real mediante la API.

```
{
  "MediaInsightsPipelineConfigurationName": "config_name",
```

```

"ResourceAccessRoleArn": "arn:aws:iam::account_id:role/role_name",
"RealTimeAlertConfiguration": {
  "Disabled": false,
  "Rules": [{
    "Type": "KeywordMatch",
    "KeywordMatchConfiguration": {
      "RuleName": "rule_name_1",
      "Keywords": [
        "hello",
        "thank you"
      ],
      "Negate": false
    }
  },
  {
    "Type": "Sentiment",
    "RuleName": "rule_name_2",
    "SentimentType": "NEGATIVE",
    "TimePeriod": 60
  },
  {
    "Type": "IssueDetection",
    "RuleName": "rule_name_3"
  }
  ],
  "Elements": [{
    "Type": "AmazonTranscribeCallAnalyticsProcessor",
    "AmazonTranscribeCallAnalyticsProcessorConfiguration": {
      "LanguageCode": "en-US"
    }
  },
  {
    "Type": "KinesisDataStreamSink",
    "KinesisDataStreamSinkConfiguration": {
      "InsightsTarget": "arn:aws:kinesis:us-
east-1:account_id:stream/stream_name"
    }
  }
  ]
}

```

Cada regla de una configuración de alertas en tiempo real se activa de forma independiente. Puede recibir varias EventBridge notificaciones si se cumplen varias condiciones de la regla al mismo tiempo. Para crear una lista de reglas para sus alertas, puede seleccionar uno de los siguientes tipos de reglas:

Coincidencia de palabra clave

Alerta cuando un conjunto específico de palabras clave o frases coincide en un evento de enunciado o transcripción. Puede configurar la alerta para que emita un evento si:

- Todas las palabras clave especificadas se pronuncian y `Negate` se configura como `false`.
- Todas las palabras clave especificadas no se pronuncian durante toda la llamada, si `Negate` se establece como `true`.

Amazon Transcribe y Amazon Transcribe Analytics admiten este tipo de regla.

Análisis de opiniones

Avisa cuando un tipo de sentimiento en particular está en curso durante un período de tiempo continuo. Solo Transcribe Call Analytics admite esta regla.

Detección de problema

Alerta cuando se detecta un problema en un evento de enunciado. Solo Transcribe Call Analytics admite este tipo de regla.

En el siguiente ejemplo se muestra un evento de alerta en tiempo real para una regla de `KeywordMatch`.

```
{
  "version": "0",
  "id": "string",
  "detail-type": "Media Insights Rules Matched",
  "source": "aws.chime",
  "account": number,
  "region": "us-east-1",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "resources": [],
  "detail": {
    "version": "0",
    "sourceMetadata": {}
    "ruleName": "string"
  }
}
```

```
    "utteranceId": "string",  
    "beginTimestamp": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",  
  }  
}
```

Algunos EventBridge campos son específicos del tipo de regla que coincide:

Campos de coincidencia de palabras clave

utteranceId: ID de la transcripción que contiene una palabra clave coincidente si utiliza el análisis de llamadas con Amazon Transcribe. Solo para la coincidencia de palabras clave pronunciadas.

resultId: ID de la transcripción que contiene una palabra clave coincidente si utiliza Amazon Transcribe. Solo para la coincidencia de palabras clave pronunciadas.

beginTimestamp: Hora de inicio de la transcripción que contiene una palabra clave coincidente. Solo para la coincidencia de palabras clave pronunciadas.

Campos de análisis de sentimiento

beginTimestamp: Hora de inicio de la ventana móvil del sentimiento coincidente.

endTimestamp: Hora de finalización de la ventana variable del sentimiento coincidente.

Creación de un lago de datos de Amazon Chime SDK

El lago de datos de análisis de llamadas de Amazon Chime SDK le permite transmitir información basada en el machine learning y cualquier metadato de Amazon Kinesis Data Streams a su bucket de Amazon S3. Por ejemplo, usar el lago de datos para acceder a las URL de las grabaciones. Para crear el lago de datos, debe implementar un conjunto de AWS CloudFormation plantillas desde la consola del SDK de Amazon Chime o mediante programación mediante AWS CLI. El lago de datos le permite consultar los metadatos de sus llamadas y los datos de análisis de voz haciendo referencia a las tablas de datos de AWS Glue en Amazon Athena.

Temas

- [Requisitos previos](#)
- [Terminología y conceptos de lagos de datos](#)
- [Creación de lagos de datos](#)

- [Disponibilidad regional de lago de datos](#)
- [Arquitectura de lagos de datos](#)
- [Configuración del lago de datos](#)

Requisitos previos

Debe tener los siguientes elementos para crear un lago de Amazon Chime SDK:

- Un Amazon Kinesis Data Streams. Para obtener más información, consulte [Creación de una transmisión mediante la consola de administración de AWS](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Kinesis Streams.
- Un bucket de S3. Para obtener más información, consulte [Cómo crear su primer bucket de Amazon S3](#) en la Guía del usuario de Amazon S3.

Terminología y conceptos de lagos de datos

Utilice los siguientes términos y conceptos para comprender cómo funciona el lago de datos.

Amazon Kinesis Data Firehose

Un servicio de extracción, transformación y carga (ETL) que captura, transforma y entrega datos de manera fiable a lagos de datos, almacenes de datos y servicios de análisis. Para obtener más información, consulte [¿Qué es Amazon Kinesis Data Firehose?](#).

Amazon Athena

Amazon Athena es un servicio de consulta interactivo que le permite analizar datos en Amazon S3 usando SQL estándar. Athena funciona sin servidor, por lo que no hay una infraestructura para administrar y solo pagará por las consultas que ejecute. Para usar Athena, señale sus datos en Amazon S3, defina el esquema y utilice consultas SQL estándar. También puede usar grupos de trabajo para agrupar a los usuarios y controlar los recursos a los que tienen acceso cuando ejecutan consultas. Los grupos de trabajo le permiten administrar la simultaneidad de consultas y priorizar la ejecución de las consultas en diferentes grupos de usuarios y cargas de trabajo.

Catálogo de datos de Glue

En Amazon Athena, las tablas y bases de datos son contenedores de los metadatos que definen un esquema para los datos de origen subyacentes. Para cada conjunto de datos debe existir una

tabla en Athena. Los metadatos de la tabla indican a Athena la ubicación del bucket de Amazon S3. También especifica la estructura de datos, como los nombres de las columnas, los tipos de datos y el nombre de la tabla. Las bases de datos solo contienen los metadatos y la información del esquema de un conjunto de datos.

Creación de lagos de datos

Se pueden crear varios lagos de datos proporcionando un nombre único de base de datos de Glue para especificar dónde almacenar la información sobre las llamadas. Para una AWS cuenta determinada, puede haber varias configuraciones de análisis de llamadas, cada una con su correspondiente lago de datos. Esto significa que la separación de datos se puede aplicar para determinados casos de uso, como la personalización de la política de retención y la política de acceso sobre cómo se almacenan los datos. Se pueden aplicar diferentes políticas de seguridad para el acceso a la información, las grabaciones y los metadatos.

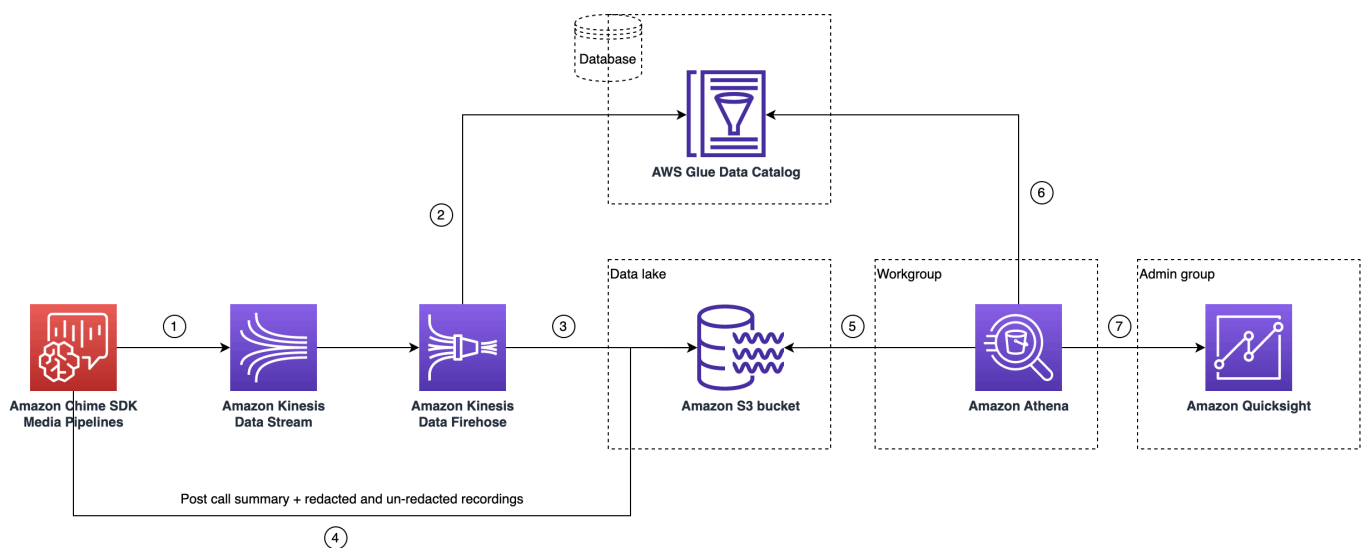
Disponibilidad regional de lago de datos

El lago de datos de Amazon Chime SDK está disponible en las siguientes regiones.

Región	Tabla de Glue	Amazon QuickSight
us-east-1	Disponible	Disponible
us-west-2	Disponible	Disponible
eu-central-1	Disponible	Disponible

Arquitectura de lagos de datos

En el siguiente diagrama se muestra la arquitectura de lago de datos. Los números del dibujo corresponden al texto numerado que aparece a continuación.



En el diagrama, una vez que utilice la AWS consola para implementar la CloudFormation plantilla desde el flujo de trabajo de configuración del pipeline de Media Insights, los siguientes datos fluyen al bucket de Amazon S3:

1. El análisis de llamadas de Amazon Chime SDK empezará a transmitir datos en tiempo real al flujo de datos de Kinesis del cliente.
2. Amazon Kinesis Firehose almacena en búfer estos datos en tiempo real hasta que acumulen 128 mb o hasta que pasen 60 segundos, lo que ocurra primero. A continuación, Firehose utiliza el `amazon_chime_sdk_call_analytics_firehose_schema` en el catálogo de datos de Glue para comprimir los datos y transformar los registros JSON en un archivo tipo parquet.
3. El archivo parquet se encuentra en su bucket de Amazon S3, en un formato particionado.
4. Además de los datos en tiempo real, los archivos.wav de resumen de análisis de llamadas con Amazon Transcribe posteriores a la llamada (redactados y no redactados, si se especifica en la configuración) y los archivos.wav de grabación de llamadas también se envían a su bucket de Amazon S3.
5. Puede utilizar Amazon Athena y SQL estándar para consultar los datos del bucket de Amazon S3.
6. La CloudFormation plantilla también crea un catálogo de datos de Glue para consultar estos datos resumidos posteriores a la llamada a través de Athena.
7. Todos los datos del bucket de Amazon S3 también se pueden visualizar con Amazon QuickSight. QuickSight crea una conexión con un bucket de Amazon S3 mediante Amazon Athena.

La tabla Amazon Athena utiliza las siguientes características para optimizar el rendimiento de las consultas:

Particiones de datos

Las particiones dividen la tabla en partes y mantienen los datos relacionados juntos de acuerdo con propiedades como la fecha, el país o la región. Las claves de partición actúan como columnas virtuales. En este caso, la CloudFormation plantilla define las particiones al crear la tabla, lo que ayuda a reducir la cantidad de datos escaneados por consulta y mejora el rendimiento. También puede filtrar por partición para restringir la cantidad de datos escaneados por una consulta. Para obtener más información, consulte [Particiones de datos en Athena](#) en la Guía del usuario de Amazon Athena.

En este ejemplo se muestra la estructura de particiones con una fecha del 1 de enero de 2023:

i.

```
s3://example-bucket/amazon_chime_sdk_data_lake
                               /serviceType=CallAnalytics/detailType={DETAIL_TYPE}/
year=2023
                               /month=01/day=01/example-file.parquet
```

ii. donde `DETAIL_TYPE` es uno de los siguientes:

- a. `CallAnalyticsMetadata`
- b. `TranscribeCallAnalytics`
- c. `TranscribeCallAnalyticsCategoryEvents`
- d. `Transcribe`
- e. `Recording`
- f. `VoiceAnalyticsStatus`
- g. `SpeakerSearchStatus`
- h. `VoiceToneAnalysisStatus`

Optimizar la generación de almacenes de datos en columnas

Apache Parquet utiliza la compresión por columnas, la compresión basada en el tipo de datos y la compresión de predicados para almacenar los datos. Unos índices de compresión mejores o la omisión de bloques de datos implican leer menos bytes del bucket de Amazon S3. Esto conduce a un mejor rendimiento de las consultas y a una reducción de los costos. Para esta optimización, la conversión de datos de JSON a parquet está habilitada en Amazon Kinesis Data Firehose.

Proyección de particiones

Esta característica de Athena crea particiones automáticamente para cada día para mejorar el rendimiento de las consultas basadas en fechas.

Configuración del lago de datos

Utilice la consola de Amazon Chime SDK para completar los siguientes pasos.

1. Inicie la consola de Amazon Chime SDK (<https://console.aws.amazon.com/chime-sdk/home>) y, en el panel de navegación, en Análisis de llamadas, seleccione Configuraciones.
2. Complete el paso 1, seleccione Siguiente y, en la página del paso 2, seleccione la casilla Análisis de voz.
3. En Detalles de salida, seleccione la casilla Almacén de datos para realizar un análisis histórico y, a continuación, seleccione el enlace Implementar CloudFormation pila.

El sistema lo envía a la página de creación rápida de pilas en la CloudFormation consola.

4. Indique un nombre para la pila y, a continuación, los siguientes parámetros:
 - a. `DataLakeType`— Elija Crear análisis de llamadas DataLake.
 - b. `KinesisDataStreamName`— Seleccione su transmisión. Debe ser la transmisión utilizada para la transmisión de análisis de llamadas.
 - c. `S3BucketURI`— Seleccione su bucket de Amazon S3. La URI debe tener el prefijo `s3://bucket-name`
 - d. `GlueDatabaseName`— Elige un nombre único para la base de datos AWS Glue. No puede reutilizar una base de datos existente en la AWS cuenta.
5. Seleccione la casilla de confirmación y, a continuación, seleccione Crear lago de datos. Espere 10 minutos para que el sistema cree el lago.

Configuración del lago de datos mediante AWS CLI

Se usa AWS CLI para crear un rol con permisos para llamar a CloudFormation la pila de creación. Siga el procedimiento que se indica a continuación para crear y configurar los roles de IAM. Para obtener más información, consulte [Creación de una pila](#) en la Guía del AWS CloudFormation usuario.

1. Cree un rol denominado `AmazonChimeSdkCallAnalytics-Datalake-Provisioning-Role` y adjunte una política de confianza al rol que permita asumirlo. CloudFormation

1. Cree una política de confianza de IAM con la siguiente plantilla y guarde el archivo en formato.json.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "cloudformation.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {}
    }
  ]
}
```

2. Ejecute el comando `aws iam create-role` y pase la política de confianza como parámetro.

```
aws iam create-role \
--role-name AmazonChimeSdkCallAnalytics-Datalake-Provisioning-Role
--assume-role-policy-document file://role-trust-policy.json
```

3. Anote el ARN de rol que devuelve la respuesta. Se requiere un ARN de rol en el siguiente paso.

2. Cree una política con permiso para crear una pila. CloudFormation

1. Cree una política de IAM con la siguiente plantilla y guarde el archivo en formato.json. Este archivo es obligatorio para llamar a `create-policy`.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DeployCloudFormationStack",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cloudformation:CreateStack"
      ]
    }
  ]
}
```

```

        ],
        "Resource": "*"
    }
]
}

```

2. Ejecute `aws iam create-policy` y pase la política de creación de pila como parámetro.

```

aws iam create-policy --policy-name
testCreateStackPolicy
--policy-document file://create-cloudformation-stack-policy.json

```

3. Anote el ARN de rol que devuelve la respuesta. Se requiere un ARN de rol en el siguiente paso.

3. Asocie la política de `aws iam attach-role-policy` al rol.

```

aws iam attach-role-policy --role-name {Role name
created above}
--policy-arn {Policy ARN created above}

```

4. Cree una CloudFormation pila e introduzca los parámetros necesarios:`aws cloudformation create-stack`.

Proporcione los valores de los parámetros para cada `ParameterKey` uso `ParameterValue`.

```

aws cloudformation create-stack --capabilities
CAPABILITY_NAMED_IAM
--stack-name testDeploymentStack
--template-url https://chime-sdk-assets.s3.amazonaws.com/public_templates/
AmazonChimeSDKDataLake.yaml
--parameters ParameterKey=S3BucketURI,ParameterValue={S3 URI}
ParameterKey=DataLakeType,ParameterValue="Create call analytics datalake"
ParameterKey=KinesisDataStreamName,ParameterValue={Name of Kinesis Data Stream}
--role-arn {Role ARN created above}

```

Recursos creados por la configuración del lago de datos

La siguiente tabla muestra los recursos que se crean al crear un lago de datos.

Tipo de recurso	Nombre y descripción del recurso	Nombre del servicio
Base de datos del catálogo de datos de AWS Glue	GlueDatabaseNombre: agrupa de forma lógica todas las tablas de datos de AWS Glue que pertenecen a la información de llamadas y al análisis de voz.	Análisis de llamadas, análisis de voz
Tablas del catálogo de datos de AWS Glue	amazon_chime_sdk_call_analytics_firehose_schema: esquema combinado para el análisis de llamadas y el análisis de voz que se envía a la Kinesis Firehose.	Análisis de llamadas, análisis de voz
	call_analytics_metadata: esquema para los metadatos de análisis de llamadas. Contiene metadatos SIP y. OneTimeMetadata	Análisis de llamadas
	call_analytics_recording_metadata: esquema para los metadatos de grabación y mejora de la voz	Análisis de llamadas, análisis de voz
	transcribe_call_analytics: esquema de la carga útil «UtteranceEvent» TranscribeCallAnalytics	Análisis de llamadas
	transcribe_call_analytics_category_events: esquema de la carga útil «CategoryEvent» TranscribeCallAnalytics	Análisis de llamadas
	transcribe_call_analytics_post_call: esquema para la carga útil resumida de análisis posterior a la llamada y transcripción de la llamada	Análisis de llamadas
	transcribe_ esquema para la carga útil de Transcribe	Análisis de llamadas
	voice_analytics_status: esquema para eventos preparados para el análisis de voz	Análisis de voz

Tipo de recurso	Nombre y descripción del recurso	Nombre del servicio
	speaker_search_status: esquema para las coincidencias de identificación	Análisis de voz
	voice_tone_analysis_status: esquema para eventos de análisis del tono de voz	Análisis de voz
Amazon Kinesis Data Firehose	AmazonChimeSDK-Call-Analytics- UUID: datos de canalización de datos de Kinesis Data Firehose para el análisis de llamadas	Análisis de llamadas, análisis de voz
Grupo de trabajo de Amazon Athena	GlueDatabaseNombre: AmazonChime SDK DataAnalytics: grupo lógico de usuarios para controlar los recursos a los que tienen acceso cuando ejecutan consultas.	Análisis de llamadas, análisis de voz

Configuración de un QuickSight panel de Amazon

Una vez que haya configurado el lago de datos, podrá configurar un QuickSight panel de Amazon con métricas predefinidas que visualicen sus datos. Con los paneles, puede crear lo siguiente:

- Transcribir el análisis de llamadas + el análisis de voz. Las métricas incluyen imágenes resumidas y detalladas de las turn-by-turn transcripciones, los problemas detectados, los resultados, la detección de entidades y las coincidencias de los identificadores de los perfiles de voz.
- Transcribir + análisis de voz. Las métricas incluyen imágenes resumidas y detalladas de las turn-by-turn transcripciones, las coincidencias de vocabulario, el tono de voz y las coincidencias de los identificadores del perfil de voz.

En los temas siguientes se explica cómo configurar una QuickSight cuenta de Amazon si aún no la tienes y cómo configurar un panel de control.

Temas

- [Crear una QuickSight cuenta](#)
- [Configurando tu QuickSight cuenta](#)
- [Crear un panel QuickSight](#)

Crear una QuickSight cuenta

En los pasos de esta sección se explica cómo crear una QuickSight cuenta de Amazon. Si ya tiene una cuenta, puede pasar a [Crear un panel QuickSight](#).

Puedes crear una QuickSight cuenta de la siguiente manera:

- Uso de CloudFormation plantillas de Amazon.
- Uso de la consola de Amazon Chime SDK.

Requisitos previos

Recopile la información necesaria antes de empezar:

- El nombre del bucket de Amazon S3 de análisis de llamadas.
- Dirección de correo electrónico de notificación. El sistema envía QuickSight las notificaciones a esta dirección.

Uso CloudFormation de plantillas para crear una cuenta

En los siguientes pasos se explica cómo crear una QuickSight cuenta de Amazon mediante la implementación de una CloudFormation plantilla de Amazon. El proceso solo lo suscribe a una cuenta empresarial. Para obtener información sobre los precios, consulta [Amazon QuickSight Pricing](#).

Para implementar la plantilla

1. Inicie la AWS consola e inicie sesión en su cuenta de AWS.
2. Pegue la siguiente URL en la barra de direcciones del navegador. Asegúrese de introducir su región tal y como se indica.

```
https://region.console.aws.amazon.com/cloudformation/home?
region=region#/stacks/quickcreate?templateURL=https://
chime-sdk-assets.s3.amazonaws.com/public_templates/
AmazonChimeSDKQuickSightSubscription.yaml.
```

3. En la página Creación rápida de pila, indique los siguientes parámetros:
 - a. En Nombre de pila, indique un nombre para su cuenta.

- b. En QuickSightNotificationEmail la dirección de correo electrónico que recopiló anteriormente.
 - c. En QuickSightSubscriptionForDataVisualization, selecciona Crear nueva AWS QuickSight cuenta.
 - d. En S3 BucketName, introduce el nombre de tu bucket de Amazon S3.
 - e. Seleccione Acepto que AWS CloudFormation podría crear recursos de IAM. casilla de verificación.
4. Seleccione Crear pila.

Las pilas tardan unos 10 minutos en crearse.

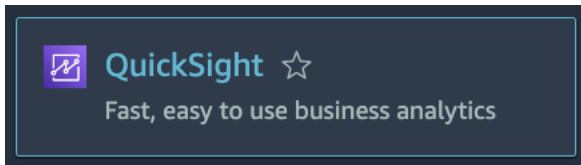
5. Cuando finalice la construcción, selecciona Ir a Amazon QuickSight e introduce tu dirección de correo electrónico para iniciar sesión en tu cuenta.

Usar la consola para crear una cuenta

En los siguientes pasos se explica cómo utilizar la consola del SDK de Amazon Chime para crear una cuenta de Amazon QuickSight . Debe utilizar una cuenta Enterprise o Enterprise + Q.

Para utilizar la consola de

1. Inicie la consola del SDK de Amazon Chime en <https://console.aws.amazon.com/chime-sdk/home> **QuickSight**, busque y elija en los resultados de la búsqueda. QuickSight



2. Seleccione Registrarse en QuickSight.
3. Seleccione Enterprise o Enterprise + Q y, a continuación, seleccione Continuar.
4. Indique su nombre, apellidos, número de teléfono y la dirección de correo electrónico que recopiló anteriormente y, a continuación, seleccione Continuar.
5. Haga lo siguiente:
 - i. En Método de autenticación, seleccione una opción.

Note

Si elige la opción con usuarios federados, necesitará los permisos de IAM correctos. Para obtener más información, consulta Cómo [suscribirse a Amazon QuickSight](#) en la Guía del QuickSight usuario de Amazon.

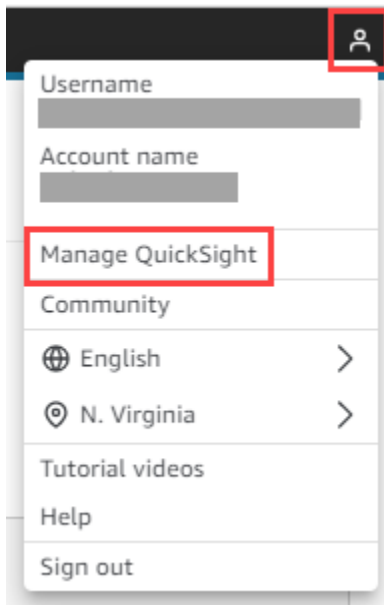
- ii. En QuickSight Región, selecciona una región.
- iii. En Información de la cuenta, introduzca un nombre para la cuenta y la dirección de correo electrónico que recopiló anteriormente.
- iv. En QuickSight Acceso a los servicios de AWS, utilice el rol predeterminado o elija Usar un rol existente y seleccione un rol de la lista.
- v. (Opcional) según sea necesario, en Permitir el acceso y la detección automática de estos recursos, seleccione recursos adicionales.
- vi. Cuando termine, seleccione Finalizar.
- vii. Cuando finalice la construcción, selecciona Ir a Amazon QuickSight e introduce tu dirección de correo electrónico para iniciar sesión en tu cuenta.

Configurando tu QuickSight cuenta

Después de iniciar sesión en su QuickSight cuenta, debe configurar la seguridad y agregarse a un grupo creado por el proceso de configuración.

Para configurar la seguridad

1. Selecciona el icono del perfil en la esquina superior derecha y, a continuación, selecciona Administrar en el QuickSight menú que aparece.



2. En el panel de navegación, seleccione Seguridad y permisos.
3. En el QuickSight área de acceso a AWS los servicios, seleccione Administrar y asegúrese de que estén seleccionados los siguientes servicios.
 - Amazon Redshift
 - Amazon RDS
 - Amazon S3
 - Amazon Athena
 - IAM
4. Seleccione el enlace Seleccionar buckets de Amazon S3.
5. Seleccione la casilla de verificación situada junto a su bucket de Amazon S3 y, a continuación, la situada a la derecha, en la columna Permiso de escritura para grupo de trabajo de Athena.
6. Seleccione Finalizar.
7. Seleccione Guardar.

Para añadirse al grupo

1. En el panel de navegación, seleccione Administrar grupos y, a continuación, seleccione el grupo con Admins en el nombre. Por ejemplo, S3 BucketName — Admins.
2. Seleccione Añadir usuario e introduzca su alias de correo electrónico en el cuadro que aparece.

Su nombre aparece como Admin, es decir, su alias.

3. Seleccione Agregar.

Crear un panel QuickSight

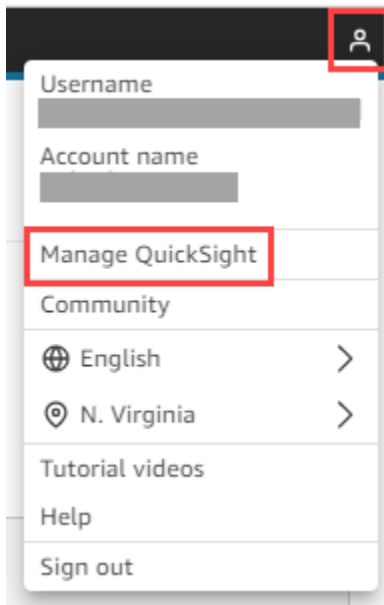
Después de crear un lago de datos, puede crear un QuickSight panel que visualice sus datos. Puede usar una CloudFormation plantilla de Amazon o la consola del SDK de Amazon Chime para crear el panel. En los siguientes pasos se explican ambos métodos.

Para utilizar una plantilla

1. Inicia la CloudFormation consola Amazon.
2. Pegue el siguiente enlace en la barra de direcciones de su navegador:
`https://region.console.aws.amazon.com/cloudformation/home?region=region#/stacks/quickcreate?templateURL=https://chime-sdk-assets.s3.amazonaws.com/public_templates/AmazonChimeSDKQuickSightDashboards.yaml`
3. En la página de Creación rápida de pila, en Nombre de pila, introduzca un nombre para la cuenta.
4. En ActiveQuickSightAccount, selecciona True.
5. En QuicksightDashboardSelección, elija el panel de análisis de llamadas: transcribe el panel de análisis de llamadas y análisis de voz o el panel de análisis de llamadas: transcribe y análisis de voz.
6. En Amazon S3 BucketName, introduzca el URI de su bucket de Amazon S3.
7. En GlueDatabaseNombre, introduzca la base de datos de Glue en la que desea que se despliegue el QuickSight panel.
8. Seleccione la casilla Acepto que AWS CloudFormation podría crear recursos de IAM y, a continuación, seleccione Crear pila.

Para configurar un QuickSight panel de forma manual

1. Navegue hasta su QuickSight cuenta.
2. En la esquina superior derecha, selecciona el icono del perfil y, a continuación, selecciona Administrar QuickSight.



3. En el panel de navegación, seleccione Administrar grupos y, a continuación, el grupo creado por el proceso de configuración.
4. Seleccione Añadir usuario, introduzca su dirección de correo electrónico y, a continuación, seleccione Añadir.

El sistema tarda 10 minutos en implementar la página.

5. Utilice la consola del SDK de Amazon Chime para iniciar sesión en su QuickSight cuenta y utilizar el panel de control.

Modelo de datos de análisis de llamadas

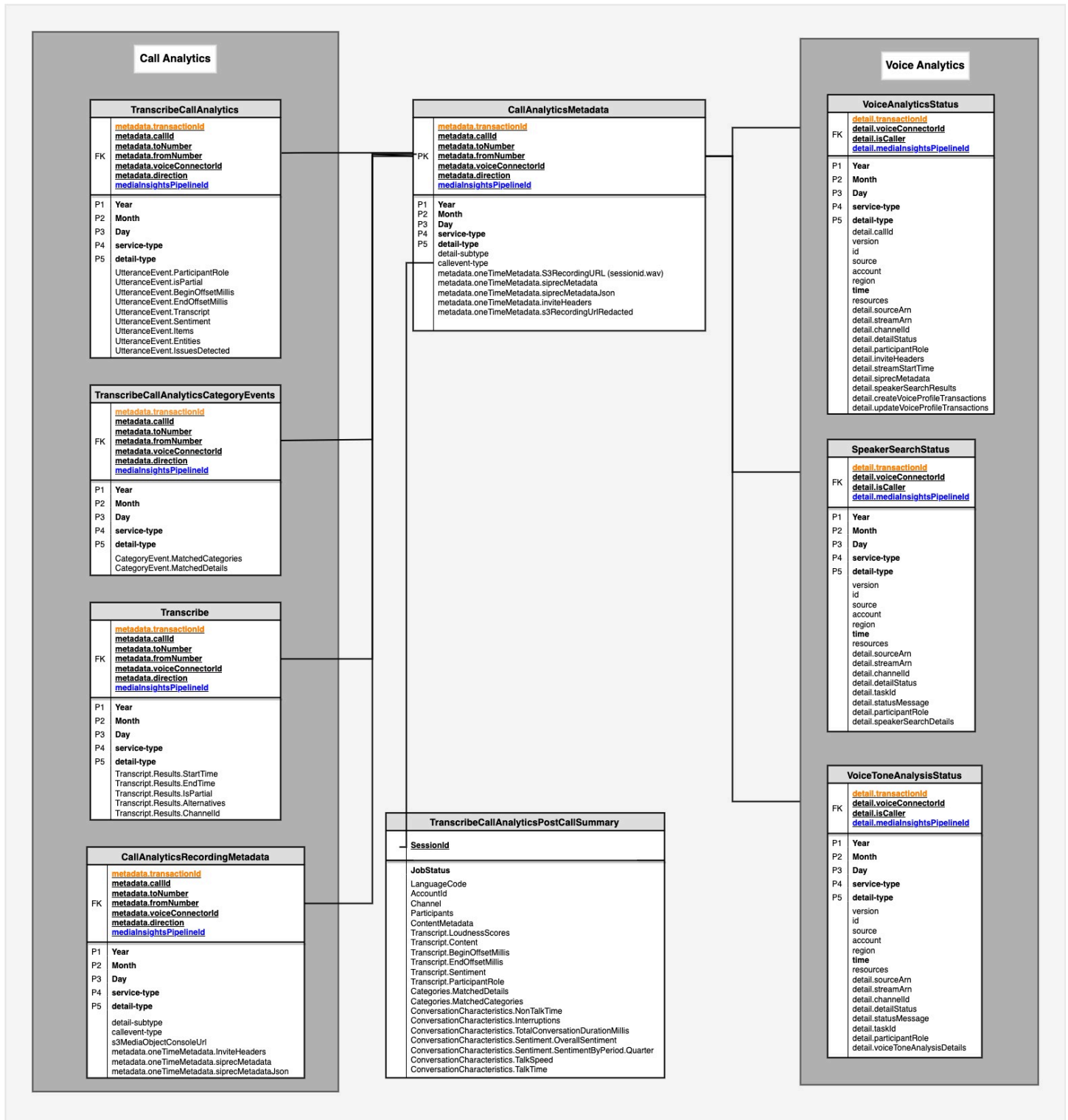
La información de esta sección muestra y describe el modelo de datos de análisis de llamadas de Amazon Chime SDK, un conjunto de tablas de un catálogo de datos de AWS Glue.

Temas

- [Estructura de la tabla del catálogo de datos de Glue](#)
- [Tablas de catálogos de datos de Glue](#)
- [Consultas de ejemplo](#)

Estructura de la tabla del catálogo de datos de Glue

El siguiente diagrama muestra la estructura de tablas del catálogo de datos de AWS Glue creado para las sesiones de análisis de llamadas y análisis de voz del SDK de Amazon Chime.



En la siguiente sección se enumeran y describen las tablas y los campos del catálogo.

Tablas de catálogos de datos de Glue

En las siguientes tablas se enumeran y describen las columnas, los tipos de datos y los elementos de un catálogo de datos de Glue para análisis de llamadas de Amazon Chime SDK.

Temas

- [call_analytics_metadata](#)
- [call_analytics_recording_metadata](#)
- [transcribe_call_analytics](#)
- [transcribe_call_analytics_category_events](#)
- [transcribe_call_analytics_post_call](#)
- [transcribe](#)
- [voice_analytics_status](#)
- [speaker_search_status](#)
- [voice_tone_analysis_status](#)

call_analytics_metadata

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
hora	cadena		Marca temporal de generación de eventos ISO 8601.
tipo-detalle	cadena		Tipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
tipo-servicio	cadena		Nombre del AWS servicio, VoiceAnalytics o CallAnalytics.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
subtipo-detalle	cadena		Se utiliza para tipos de grabación y CallAnalyticsMetadata detalles.
callevnt-type	cadena		Tipo de evento asociado a SIP, como actualizar, pausar o reanudar
mediaInsightsPipelineID	cadena		ID de canalización de información multimedia de Amazon Chime SDK.
metadatos	cadena	voiceConnectorId	El ID del conector de voz de Amazon Chime SDK.
		callId	El identificador de llamada del participante para el uso asociado.
		transactionId	ID de transacción de la llamada.
		fromNumber	El número de teléfono de origen de E.164.
		toNumber	Número de teléfono E.164 de destino.
		direction	Dirección de la llamada, saliente o entrante.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		oneTimeMetadata.s3RecordingUrl	URL del bucket de Amazon S3 del objeto multimedia emitido por Transcribe Call Analytics.
		oneTimeMetadata.s3RecordingUrlRedacted	URL del bucket de Amazon S3 del objeto multimedia redactado emitido por Transcribe Call Analytics.
		oneTimeMetadata.MetadataSIREC	Metadatos del SIPREC en formato XML asociados a la llamada.
		oneTimeMetadata.SIPRECMetadataJson	Metadatos del SIPREC en formato JSON asociados a la llamada.
		oneTimeMetadata.InviteHeaders	Encabezados de invitación.

call_analytics_recording_metadata

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
hora	cadena		Marca temporal de generación de eventos ISO 8601.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
tipo-detalle	cadena		Tipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
tipo-servicio	cadena		Nombre del AWS servicio, o. VoiceAnalytics CallAnalytics
subtipo-detalle	cadena		Se utiliza para tipos de grabación y CallAnalyticsMetadata detalles.
callevent-type	cadena		Tipo de evento asociado a SIP
mediaInsightsPipelineID	cadena		ID de canalización de información multimedia de Amazon Chime SDK.
s3 MediaObjectConsoleUrl	cadena		URL del bucket de S3 del objeto multimedia.
metadatos	cadena	voiceConnectorId	El ID del conector de voz de Amazon Chime SDK.
		callId	El identificador de llamada del participante para el uso asociado.
		transactionId	ID de transacción de la llamada.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		fromNumber	El número de teléfono de origen de E.164.
		toNumber	Número de teléfono E.164 de destino.
		direction	Dirección de la llamada, saliente o entrante.
		mejora de la voz	Subtipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
		oneTimeMetadataMetadata de .siprec	Metadatos del SIPREC en formato XML asociados a la llamada.
		oneTimeMetadata.siprecMetadataJson	Metadatos del SIPREC en formato JSON asociados a la llamada.
		oneTimeMetadata.InviteHeaders	Encabezados de invitación.

transcribe_call_analytics

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
hora	cadena		Marca temporal de generación de eventos ISO 8601.
tipo-detalle	cadena		Tipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
tipo-servicio	cadena		Nombre del AWS servicio, o. VoiceAnalytics CallAnalytics
mediaInsightsPipelineID	cadena		ID de canalización de información multimedia de Amazon Chime SDK.
metadatos	cadena	voiceConnectorId	El ID de Amazon Chime Voice Connector.
		callId	El identificador de llamada del participante para el uso asociado.
		transactionId	ID de transacción de la llamada.
		fromNumber	El número de teléfono de origen de E.164.
		toNumber	Número de teléfono E.164 de destino.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		direction	Dirección de la llamada, Outbound o Inbound
UtteranceEvent	struct	UtteranceId	El identificador único asociado con el UtteranceEvent especificado.
		IsPartial	Indica si el segmento de UtteranceEvent es completo (FALSE) o parcial (TRUE).
		ParticipantRole	Proporciona la función del altavoz de cada canal de audio, ya sea CLIENTE o AGENTE.
		BeginOffsetMillis	El tiempo, en milisegundos, desde el principio de la transmisión de audio hasta el inicio de la UtteranceEvent .
		EndOffsetMillis	El tiempo, en milisegundos, desde el principio de la transmisión de audio hasta el inicio de la UtteranceEvent .

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		Transcripción	Contiene texto transcrito.
		Sentimiento	Proporciona la opinión detectada en el segmento especificado.
		Items.beginoffsetmillis	La hora de inicio, en milisegundos, del elemento transcrito.
		Items.endoffsetmillis	La hora de finalización, en milisegundos, del elemento transcrito.
		Items.itemtype	El tipo de artículo identificado. Opciones: PRONUNCIATION (palabras habladas) y PUNCTUATION .
		Items.content	La palabra o el signo de puntuación que se ha transcrito.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		Items.confidence	La puntuación de confianza asociada a una palabra o frase de la transcripción. Las puntuaciones son valores entre 0 y 1. Un valor mayor indica una mayor probabilidad de que el elemento identificado coincida correctamente con el elemento mencionado en el contenido multimedia.
		Items.vocabularyfiltermatch	Indica si el elemento especificado coincide con una palabra del filtro de vocabulario incluido en la solicitud. Si es verdadero, hay una coincidencia en el filtro de vocabulario.
		Items.stable	La estabilización parcial del resultado está habilitada, mientras que Estable indica si el elemento especificado es estable (verdadero) o si puede cambiar cuando se complete el segmento (falso).

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		IssuesDetected.characteroffsets_begin	Proporciona el recuento de caracteres del primer carácter en el que se identificó una coincidencia. Por ejemplo, el primer carácter asociado a un tema o una categoría coincide en la transcripción de un segmento.
		IssuesDetected.characteroffsets_end	Proporciona el recuento de caracteres del último carácter en el que se identificó una coincidencia. Por ejemplo, el último carácter asociado a un tema o una categoría coincide en la transcripción de un segmento.
		Entities.beginoffsetmillis	La hora de inicio, en milisegundos, del enunciado que se identificó como PII.
		Entities.endoffsetmillis	La hora de finalización, en milisegundos, del enunciado que se identificó como PII.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		Entities.category	La categoría de información identificada. La única categoría es PII.
		Entities.type	El tipo de PII identificada. Por ejemplo, NAME o CREDIT_DEBIT_NUMBER .
		Entities.content	La palabra o palabras identificadas como PII.
		Entities.confidence	La puntuación de confianza asociada a la entidad PII identificada en el audio. Las puntuaciones de confianza oscilan entre 0 y 1. Un valor mayor indica una mayor probabilidad de que la entidad identificada coincida correctamente con la entidad que se menciona en sus medios.

transcribe_call_analytics_category_events

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
hora	cadena		Marca temporal de generación de eventos ISO 8601.
tipo-detalle	cadena		Tipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
tipo-servicio	cadena		Nombre del servicio, o. AWS VoiceAnalytics CallAnalytics
mediaInsightsPipelineID	cadena		ID de canalización de información multimedia de Amazon Chime SDK.
metadatos	cadena	voiceConnectorId	El ID de Amazon Chime Voice Connector.
		callId	El identificador de llamada del participante para el uso asociado.
		transactionId	ID de transacción de la llamada.
		fromNumber	El número de teléfono de origen de E.164.
		toNumber	Número de teléfono E.164 de destino.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
CategoryEvent	matriz	direction	Dirección de la llamada, saliente o entrante.
		MatchedCategories	Muestra las coincidencias en las categorías definidas por el usuario.

transcribe_call_analytics_post_call

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
JobStatus	cadena		Marca temporal de generación de eventos ISO 8601.
LanguageCode	cadena		Tipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
Transcripción	struct	LoudnessScores	Mide el volumen al que habla cada participante. Use esta métrica para ver si la persona que llama o el agente habla en voz alta o grita, lo que a menudo indica enfado. Esta métrica se representa como

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
			un valor normalizado (nivel de voz por segundo de voz en un segmento determinado) en una escala de 0 a 100, donde un valor más alto indica una voz más alta.
		Contenidos	Contiene texto transcrito.
		Id	El identificador único asociado con el <code>UtteranceEvent</code> especificado.
		BeginOffsetMillis	El tiempo, en milisegundos, desde el principio de la transmisión de audio hasta el inicio de la <code>UtteranceEvent</code> .
		EndOffsetMillis	El tiempo, en milisegundos, desde el principio de la transmisión de audio hasta el inicio de la <code>UtteranceEvent</code> .
		Sentimiento	Proporciona la opinión detectada en el segmento transcrito especificado.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		ParticipantRole	Proporciona la función del altavoz de cada canal de audio, ya sea CUSTOMER o AGENT.
		IssuesDetected.CharacterOffsets.Comience	Proporciona el desvío de caracteres del primer carácter en el que se identifica una coincidencia. Por ejemplo, el primer carácter asociado a un problema en un segmento de transcripción.
		IssuesDetected.CharacterOffsets.Fin	Proporciona el desvío de caracteres del último carácter en el que se identifica una coincidencia. Por ejemplo, el último carácter asociado a un problema en un segmento de transcripción.
		OutcomesDetected.CharacterOffsets.Comience OutcomesDetected.CharacterOffsets.Fin	Proporciona el resultado, o la resolución, identificado en la llamada.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		ActionItemsDetected.CharacterOffsets.C omience	Enumera todos los elementos de acción identificados en la llamada.
		ActionItemsDetected.CharacterOffsets.Fin	
AccountId	cadena		El identificador de la AWS cuenta
Categorías	struct	MatchedCategories	Enumera las categorías coincidentes.
		MatchedDetails	Muestra el tiempo, en milisegundos, desde el inicio de la transmisión de audio hasta que se detectó la coincidencia en la categoría.
Canal	cadena	Canal	Indica un canal de voz.
Participantes	matriz	ParticipantRole	Proporciona la función del altavoz de cada canal de audio, CUSTOMER o AGENT.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
ConversationCharacteristics	struct	NonTalkTime	Mide los períodos de tiempo que no contienen voz. Use esta métrica para encontrar períodos de silencio prolongados, como cuando un cliente está en espera durante un tiempo excesivo.
		Interrupciones	Mide si un participante interrumpe al otro participante a mitad de la oración y cuándo lo hace. Las interrupciones frecuentes pueden estar asociadas con el mal gusto o la rabia, y podrían estar relacionadas con sentimientos negativos en uno o ambos participantes.
		TotalConversationDurationMillis	La duración total de la conversación.
		Sentimiento. OverallSentiment.AGENTE	Etiqueta OverallSentiment para el agente.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		Sentimiento. OverallSentiment.C LIENTE	Etiqueta OverallSe ntiment para el Customer.
		Sentimiento. SentimentByPeriodU N CUARTO, AGENTE.	Etiquetas de opinión para cada trimestre del Agent.
		Sentimiento. SentimentByPeriod. TRIMESTRAL. CLIENTE	Etiquetas de opinión para cada trimestre del Customer.
		TalkSpeed	Mide la velocidad a la que hablan ambos participantes. La comprensión puede verse afectada si uno de los participantes habla demasiado rápido. Esta métrica se mide en palabras por minuto.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		TalkTime	Mide la cantidad de tiempo (en milisegundos) que habló cada participante durante la llamada. Use esta métrica para identificar si un participante domina la llamada o si el diálogo está equilibrado.
SessionId	cadena		SessionId para la llamada
ContentMetadata	cadena		Campo que etiqueta el contenido sin procesar y el redactado según la configuración especificada por el cliente.

transcribe

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
hora	cadena		Marca temporal de generación de eventos ISO 8601.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
tipo-detalle	cadena		Tipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
tipo-servicio	cadena		Nombre del AWS servicio, o. VoiceAnalytics CallAnalytics
mediaInsightsPipelineID	cadena		ID de canalización de información multimedia de Amazon Chime SDK.
metadatos	cadena	voiceConnectorId	El ID de Amazon Chime Voice Connector.
		callId	El identificador de llamada del participante para el uso asociado.
		transactionId	ID de transacción de la llamada.
		fromNumber	El número de teléfono de origen de E.164.
		toNumber	Número de teléfono E.164 de destino.
		direction	Dirección de la llamada, Outbound o Inbound

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
TranscriptEvent	struct	ResultId	El identificador único de la Result.
		StartTime	La hora de inicio, en milisegundos, del Result.
		EndTime	La hora de finalización, en milisegundos, del Result.
		IsPartial	Indica si el segmento está completo. Si el IsPartial es true, el segmento no está completo. De lo contrario, el segmento está completo.
		ChannelId	El ID del canal asociado al flujo de audio.
		Alternatives.Entities	Contiene entidades identificadas como información de identificación personal (PII) en el resultado de su transcripción.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		Alternatives.Items .Confidence	La puntuación de confianza asociada a una palabra o frase de la transcripción. Las puntuaciones son valores entre 0 y 1. Un valor mayor indica una mayor probabilidad de que el elemento identificado coincida correctamente con el elemento mencionado en el contenido multimedia.
		Alternativas. Elementos. Contenido	La palabra o el signo de puntuación que se ha transcrito.
		Alternativas. Artículos .EndTime	La hora de finalización, en milisegundos, del elemento transcrito.
		Alternatives.Items .Speaker	Si la partición de los altavoces está habilitada, Speaker etiqueta el altavoz del elemento especificado.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		Alternatives.Items .Stable	Si la estabilización parcial del resultado está habilitada. <code>Stable</code> indica si el elemento especificado es estable (verdadero) o si puede cambiar cuando se complete el segmento (falso).
		Alternativas. Artículos .StartTime	La hora de inicio, en milisegundos, del elemento transcrito.
		Alternativas. Elementos. Tipo	El tipo de artículo identificado. Opciones: PRONUNCIATION (palabras habladas) y PUNCTUATION .
		Alternativas. Artículos. VocabularyFilterMatch	Indica si el elemento especificado coincide con una palabra del filtro de vocabulario incluido en la solicitud . Si es verdadero, hay una coincidencia en el filtro de vocabulario.
		Alternatives.Transcript	Contiene texto transcrito.

voice_analytics_status

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
hora	cadena		Marca temporal de generación de eventos ISO 8601.
tipo-detalle	cadena		Tipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
tipo-servicio	cadena		Nombre del AWS servicio, VoiceAnalytics o CallAnalytics.
source	cadena		Servicio de AWS que produce el evento.
cuenta	cadena		ID de la cuenta de AWS.
región	cadena		Región de la cuenta de AWS.
versión	cadena		Versión del esquema del evento.
id	cadena		ID exclusivo del evento
detail	struct	taskId	ID exclusivo de la tarea.
		isCaller	Indica si el participante es llamante o no.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		streamStartTime	Hora de inicio de la transmisión.
		transactionId	ID de transacción de la llamada.
		voiceConnectorId	El ID de Amazon Chime Voice Connector.
		callId	El identificador de llamada del participante para el uso asociado.
		detailStatus	Tipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
		statusMessage	Estado del identificador de tarea correcto o fallido.
		mediaInsightsPipelineID	ID de canalización de información multimedia de Amazon Chime SDK. Este campo se rellena solo para las tareas de búsqueda de altavoces iniciadas con el SDK de canalizaciones de medios, no con el SDK de voz.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		sourceArn	El ARN del recurso en el que se ejecuta la tarea
		streamArn	El ARN de Kinesis Video Stream para el que se ejecuta la tarea. Este campo se rellena solo para las tareas de búsqueda de altavoces iniciadas con el SDK de canalizaciones de medios, no con el SDK de voz.
		channelId	El canal del StreamArn para el que se ejecuta la tarea. Este campo se rellena solo para las tareas de búsqueda de altavoces iniciadas con el SDK de canalizaciones de medios, no con el SDK de voz.
		speakerSearchDetails.voiceProfileId	ID de un perfil de voz inscrito cuya incrustación de voz coincide estrechamente con la del hablante de la llamada.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		speakerSearchDetails.Confidence Score	Un número entre [0, 1] donde un número mayor significa que el modelo de machine learning tiene más confianza en la coincidencia del perfil de voz.

speaker_search_status

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
hora	cadena		Marca temporal de generación de eventos ISO 8601.
tipo-detalle	cadena		Tipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
tipo-servicio	cadena		Nombre del servicio, o. AWS VoiceAnalytics CallAnalytics
source	cadena		Servicio de AWS que produce el evento.
cuenta	cadena		ID de la cuenta de AWS.
región	cadena		Región de la cuenta de AWS.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
versión	cadena		Versión del esquema del evento.
id	cadena		ID exclusivo del evento
detail	struct	taskId	ID exclusivo de la tarea.
		isCaller	Indica si el participante es llamante o no.
		transactionId	ID de transacción de la llamada. Este campo se rellena si la tarea se origina a partir de una llamada realizada a través de un conector de voz.
		voiceConnectorId	El ID de Amazon Chime Voice Connector. Este campo se rellena si la tarea se origina a partir de una llamada realizada a través de un conector de voz.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		mediaInsightsPipelineID	El ID de la canalización de información de medios. Este campo se rellena solo para las tareas de búsqueda de altavoces iniciadas con el SDK de canalizaciones de medios, no con el SDK de voz.
		sourceArn	El ARN del recurso en el que se ejecuta la tarea.
		streamArn	El ARN de Kinesis Video Stream para el que se ejecuta la tarea. Este campo se rellena solo para las tareas de búsqueda de altavoces iniciadas con el SDK de canalizaciones de medios, no con el SDK de voz.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		channelId	El canal del StreamArn para el que se ejecuta la tarea. Este campo se rellena solo para las tareas de búsqueda de altavoces iniciadas con el SDK de canalizaciones de medios, no con el SDK de voz.
		participantRole	El rol de participante asociado al channelId en streamArn. Este campo se rellena solo para las tareas de búsqueda de altavoces iniciadas con el SDK de canalizaciones de medios, no con el SDK de voz.
		detailStatus	Tipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
		statusMessage	Estado del identificador de tarea correcto o fallido.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		speakerSearchDetails.voiceProfileId	ID de un perfil de voz inscrito cuya incrustación de voz coincide estrechamente con la del hablante de la llamada.
		speakerSearchDetails.Confidence Score	Un número entre [0, 1] donde un número mayor significa que el modelo de machine learning tiene más confianza en la coincidencia del perfil de voz.

voice_tone_analysis_status

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
hora	cadena		Marca temporal de generación de eventos ISO 8601.
tipo-detalle	cadena		Tipo de característica relacionada con el tipo de servicio.
tipo-servicio	cadena		Nombre del servicio, o. AWS VoiceAnalytics CallAnalytics

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
source	cadena		Servicio de AWS que produce el evento.
cuenta	cadena		ID de la cuenta de AWS.
región	cadena		Región de la cuenta de AWS.
versión	cadena		Versión del esquema del evento.
id	cadena		ID exclusivo del evento
detail	struct	taskId	ID exclusivo de la tarea.
		isCaller	Indica si el participante es llamante o no.
		transactionId	ID de transacción de la llamada. Este campo se rellena si la tarea se origina a partir de una llamada realizada a través de un conector de voz.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		voiceConnectorId	El ID de Amazon Chime Voice Connector. Este campo se rellena si la tarea se origina a partir de una llamada realizada a través de un conector de voz.
		mediaInsightsPipelineID	El ID de la canalización de información de medios. Este campo se rellena solo para las tareas de búsqueda de altavoces iniciadas con el SDK de canalizaciones de medios, no con el SDK de voz.
		sourceArn	El ARN del recurso en el que se ejecuta la tarea.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		streamArn	El ARN de Kinesis Video Stream para el que se ejecuta la tarea. Este campo se rellena solo para las tareas de búsqueda de altavoces iniciadas con el SDK de canalizaciones de medios, no con el SDK de voz.
		channelId	El canal del StreamArn para el que se ejecuta la tarea. Este campo se rellena solo para las tareas de búsqueda de altavoces iniciadas con el SDK de canalizaciones de medios, no con el SDK de voz.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		participantRole	El rol de participante asociado al channelId en streamArn. Este campo se rellena solo para las tareas de búsqueda de altavoces iniciadas con el SDK de canalizaciones de medios, no con el SDK de voz.
		statusMessage	Estado del identificador de tarea correcto o fallido.
		voiceToneAnalysisDetails.startFragmentNumber	El número de fragmento de partida asociado al StreamArn.
		voiceToneAnalysisDetails.currentAverageVoiceTone. Hora de inicio	Marca de tiempo inicial en formato ISO8601 para el audio de la llamada del orador en la que se basa la valoración media actual.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		voiceToneAnalysisDetails.currentAverageVoiceTone. Hora de finalización	Marca de tiempo final en formato ISO8601 para el audio de la llamada del orador en la que se basa la valoración media actual.
		voiceToneAnalysisDetails.currentAverageVoiceTone.beginOffsetMillis	Desfase inicial en milisegundos con respecto al fragmento inicial del audio de la llamada del hablante en el que se basa el sentimiento promedio actual.
		voiceToneAnalysisDetails.currentAverageVoiceTone.endOffsetMillis	Desfase final en milisegundos con respecto al fragmento inicial del audio de la llamada del hablante en el que se basa el sentimiento promedio actual.
		voiceToneAnalysisDetails.currentAverageVoiceTone.voiceToneScorePositive.	Probabilidad probabilística entre [0, 1] de que el sentimiento del hablante sea positivo.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		voiceToneAnalysisDetails.currentAverageVoiceToneScore.negative	Probabilidad probabilística entre [0, 1] de que el sentimiento del hablante sea negativo.
		voiceToneAnalysisDetails.currentAverageVoiceToneScore.neutral	Probabilidad probabilística entre [0, 1] de que el sentimiento del hablante sea neutral.
		voiceToneAnalysisDetails.currentAverageVoiceToneLabel	Etiqueta con mayor probabilidad para la puntuación media del tono de voz.
		voiceToneAnalysisDetails.overallAverageVoiceToneStart	Marca de tiempo inicial en formato ISO8601 para el audio de la llamada del orador en la que se basa la valoración general.
		voiceToneAnalysisDetails.overallAverageVoiceToneEnd	Marca de tiempo final en formato ISO8601 para el audio de la llamada del orador en la que se basa la valoración general.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		voiceToneAnalysisDetails.overallAverageVoiceTone.beginOffsetMillis	Desfase inicial en milisegundos con respecto al fragmento inicial del audio de la llamada del hablante en el que se basa el sentimiento general.
		voiceToneAnalysisDetails.overallAverageVoiceTone.endOffsetMillis	Desfase final en milisegundos con respecto al fragmento inicial del audio de la llamada del hablante en el que se basa el sentimiento general.
		voiceToneAnalysisDetails.overallAverageVoiceTone.voiceToneScore.positivo.	Probabilidad probabilística entre [0, 1] de que el sentimiento del hablante sea positivo.
		voiceToneAnalysisDetails.overallAverageVoiceTone.voiceToneScore.negativo	Probabilidad probabilística entre [0, 1] de que el sentimiento del hablante sea negativo.
		voiceToneAnalysisDetails.overallAverageVoiceTone.voiceToneScore.neutral	Probabilidad probabilística entre [0, 1] de que el sentimiento del hablante sea neutral.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Elementos	Definición
		voiceToneAnalysisDetails. overallAverageVoiceTone. voiceToneLabel	Etiqueta de sentimiento (positivo, negativo o neutral) con la puntuación de sentimiento más alta.

Consultas de ejemplo

Utilice estas consultas de ejemplo para extraer y organizar los datos de su catálogo de datos de Glue para análisis de llamadas de Amazon Chime SDK.

Note

Para obtener información sobre cómo conectarse a Amazon Athena y consultar el catálogo de datos de Glue, consulte [Conexión a Amazon Athena con ODBC](#).

Amplíe cada sección según sea necesario.

Extraer valores de los metadatos (tipo de datos STRING) de la tabla `call_analytics_metadata`

`call_analytics_metadata` tiene el campo `metadata` en formato de cadena JSON. Utilice la función [json_extract_scalar](#) de Athena para consultar los elementos de esta cadena.

```
SELECT
  json_extract_scalar(metadata, '$.voiceConnectorId') AS "VoiceConnector ID",
  json_extract_scalar(metadata, '$.fromNumber') AS "From Number",
  json_extract_scalar(metadata, '$.toNumber') AS "To Number",
  json_extract_scalar(metadata, '$.callId') AS "Call ID",
  json_extract_scalar(metadata, '$.direction') AS Direction,
  json_extract_scalar(metadata, '$.transactionId') AS "Transaction ID"
FROM
  "GlueDatabaseName"."call_analytics_metadata"
```

Consulta de las actualizaciones de SIPRECMetadata en la tabla call_analytics_metadata

El campo call_analytics_metadata tiene el campo de metadatos en formato de cadena JSON. metadata tiene otro objeto anidado denominado oneTimeMetadata, este objeto contiene metadatos SIPRec en formatos XML original y JSON transformado. Utilice la función json_extract_scalar de Athena para consultar los elementos de esta cadena.

```
SELECT
    json_extract_scalar(metadata,'$.voiceConnectorId') AS "VoiceConnector ID",
    json_extract_scalar(metadata,'$.fromNumber') AS "From Number",
    json_extract_scalar(metadata,'$.toNumber') AS "To Number",
    json_extract_scalar(metadata,'$.callId') AS "Call ID",
    json_extract_scalar(metadata,'$.direction') AS Direction,
    json_extract_scalar(metadata,'$.transactionId') AS "Transaction ID",

    json_extract_scalar(json_extract_scalar(metadata,'$.oneTimeMetadata'),'$.siprecMetadata')
    AS "siprec Metadata XML",

    json_extract_scalar(json_extract_scalar(metadata,'$.oneTimeMetadata'),'$.siprecMetadataJson')
    AS "Siprec Metadata JSON",

    json_extract_scalar(json_extract_scalar(metadata,'$.oneTimeMetadata'),'$.inviteHeaders')
    AS "Invite Headers"
FROM
    "GlueDatabaseName"."call_analytics_metadata"
WHERE
    callevent-type = "update";
```

Extraer valores de los metadatos (tipo de datos CADENA) de la tabla call_analytics_recording_metadata

call_analytics_recording_metadata tiene el campo de metadatos en formato de cadena JSON. Utilice la función [json_extract_scalar](#) de Athena para consultar los elementos de esta cadena.

```
SELECT
    json_extract_scalar(metadata,'$.voiceConnectorId') AS "VoiceConnector ID",
    json_extract_scalar(metadata,'$.fromNumber') AS "From Number",
    json_extract_scalar(metadata,'$.toNumber') AS "To Number",
    json_extract_scalar(metadata,'$.callId') AS "Call ID",
    json_extract_scalar(metadata,'$.direction') AS Direction,
    json_extract_scalar(metadata,'$.transactionId') AS "Transaction ID"
FROM
```

```
"GlueDatabaseName"."call_analytics_recording_metadata"  
WHERE  
  detail-subtype = "Recording"
```

Extraer valores de los detalles (tipo de datos STRUCT) de la tabla `voice_analytics_status`

`voice_analytics_status` tiene un campo de detalles en el tipo de datos struct. En el siguiente ejemplo, se muestra cómo consultar un campo de tipo de datos struct:

```
SELECT  
  detail.transactionId AS "Transaction ID",  
  detail.voiceConnectorId AS "VoiceConnector ID",  
  detail.siprecmetadata AS "Siprec Metadata",  
  detail.inviteheaders AS "Invite Headers",  
  detail.streamStartTime AS "Stream Start Time"  
FROM  
  "GlueDatabaseName"."voice_analytics_status"
```

Unir las tablas `voice_analytics_status` y `call_analytics_metadata`

En el siguiente ejemplo de consulta, se unen `call_analytics_metadata` y `voice_analytics_status`:

```
SELECT  
  a.detail.transactionId AS "Transaction ID",  
  a.detail.voiceConnectorId AS "VoiceConnector ID",  
  a.detail.siprecmetadata AS "Siprec Metadata",  
  a.detail.inviteheaders AS "Invite Headers",  
  a.detail.streamStartTime AS "Stream Start Time"  
  json_extract_scalar(b.metadata, '$.fromNumber') AS "From Number",  
  json_extract_scalar(b.metadata, '$.toNumber') AS "To Number",  
  json_extract_scalar(b.metadata, '$.callId') AS "Call ID",  
  json_extract_scalar(b.metadata, '$.direction') AS Direction  
FROM  
  "GlueDatabaseName"."voice_analytics_status" a  
INNER JOIN  
  "GlueDatabaseName"."call_analytics_metadata" b  
ON a.detail.transactionId = json_extract_scalar(b.metadata, '$.transactionId')
```

Extraer transcripciones de la tabla `transcribe_call_analytics_post_call`

`transcribe_call_analytics_post_call` has `transcript` field in struct format with nested arrays. Use la siguiente consulta para separar las matrices:

```
SELECT
  jobstatus,
  languagecode,
  IF(CARDINALITY(m.transcript)=0 OR CARDINALITY(m.transcript) IS NULL, NULL,
e.transcript.id) AS utteranceId,
  IF(CARDINALITY(m.transcript)=0 OR CARDINALITY(m.transcript) IS NULL, NULL,
e.transcript.content) AS transcript,
  accountid,
  channel,
  sessionid,
  contentmetadata.output AS "Redaction"
FROM
  "GlueDatabaseName"."transcribe_call_analytics_post_call" m
CROSS JOIN UNNEST
  (IF(CARDINALITY(m.transcript)=0, ARRAY[NULL], transcript)) AS e(transcript)
```

Joining the `transcribe_call_analytics_post_call` and `call_analytics_metadata` tables

La siguiente consulta permite unirse a las tablas `transcribe_call_analytics_post_call` y `call_analytics_metadata`:

```
WITH metadata AS(
  SELECT
    from_iso8601_timestamp(time) AS "Timestamp",
    date_parse(date_format(from_iso8601_timestamp(time), '%m/%d/%Y %H:%i:%s') , '%m/%d/
%Y %H:%i:%s') AS "DateTime",
    date_parse(date_format(from_iso8601_timestamp(time) , '%m/%d/%Y') , '%m/%d/%Y') AS
"Date",
    date_format(from_iso8601_timestamp(time) , '%H:%i:%s') AS "Time",
    mediainsightspipelineid,
    json_extract_scalar(metadata, '$.toNumber') AS "To Number",
    json_extract_scalar(metadata, '$.voiceConnectorId') AS "VoiceConnector ID",
    json_extract_scalar(metadata, '$.fromNumber') AS "From Number",
    json_extract_scalar(metadata, '$.callId') AS "Call ID",
    json_extract_scalar(metadata, '$.direction') AS Direction,
    json_extract_scalar(metadata, '$.transactionId') AS "Transaction ID",
```



```

REGEXP_REPLACE(REGEXP_EXTRACT(json_extract_scalar(metadata, '$.oneTimeMetadata.s3RecordingUrl')
'^[/]+(?:=\. [^.] +$)'), '\.wav$', '') AS "SessionID"
FROM
  "GlueDatabaseName"."call_analytics_metadata"
),
transcript_events AS(
  SELECT
    jobstatus,
    languagecode,
    IF(CARDINALITY(m.transcript)=0 OR CARDINALITY(m.transcript) IS NULL, NULL,
e.transcript.id) AS utteranceId,
    IF(CARDINALITY(m.transcript)=0 OR CARDINALITY(m.transcript) IS NULL, NULL,
e.transcript.content) AS transcript,
    accountid,
    channel,
    sessionid,
    contentmetadata.output AS "Redaction"
FROM
  "GlueDatabaseName"."transcribe_call_analytics_post_call" m
CROSS JOIN UNNEST
  (IF(CARDINALITY(m.transcript)=0, ARRAY[NULL], transcript)) AS e(transcript)
)
SELECT
  jobstatus,
  languagecode,
  a.utteranceId,
  transcript,
  accountid,
  channel,
  a.sessionid,
  "Redaction"
  "Timestamp",
  "DateTime",
  "Date",
  "Time",
  mediainsightspipelineid,
  "To Number",
  "VoiceConnector ID",
  "From Number",
  "Call ID",
  Direction,
  "Transaction ID"
FROM

```

```
"GlueDatabaseName"."transcribe_call_analytics_post_call" a
LEFT JOIN
  metadata b
ON
  a.sessionid = b.SessionID
```

Consulta de las direcciones URL de objetos multimedia para la grabación de llamadas con mejora de voz

El siguiente ejemplo de consulta une la URL Voice enhancement call recording:

```
SELECT
  json_extract_scalar(metadata,'$.voiceConnectorId') AS "VoiceConnector ID",
  json_extract_scalar(metadata,'$.fromNumber') AS "From Number",
  json_extract_scalar(metadata,'$.toNumber') AS "To Number",
  json_extract_scalar(metadata,'$.callId') AS "Call ID",
  json_extract_scalar(metadata,'$.direction') AS Direction,
  json_extract_scalar(metadata,'$.transactionId') AS "Transaction ID",
  s3MediaObjectConsoleUrl
FROM
  {GlueDatabaseName}."call_analytics_recording_metadata"
WHERE
  detail-subtype = "VoiceEnhancement"
```

Uso de análisis de voz de Amazon Chime SDK

La característica de análisis de voz de Amazon Chime SDK le permite implementar la búsqueda de altavoces y el análisis del tono de voz. La búsqueda de hablantes se utiliza para identificar e inscribir a nuevas personas que llaman, así como para identificar a las personas que llaman con más frecuencia y asignar una puntuación de confianza a esas identificaciones. Utilizará el análisis del tono de voz para predecir el sentimiento de la persona que llama como `negative`, `neutral` o `positive`.

El análisis de voz se ejecuta como un componente opcional de una sesión de análisis de llamadas de Amazon Chime SDK.

El análisis de voz funciona con canales de información multimedia o llamadas de Voice Connectors de Amazon Chime SDK. Recomendamos utilizar el [SDK de Media Pipelines](#) e invocar las tareas de una canalización de información multimedia para tener un control más preciso de las tareas y obtener información sobre ellas.

Puede usar conectores de voz para garantizar la compatibilidad con versiones anteriores, pero solo actualizamos las API de canalización de información multimedia con nuevas características.

Para obtener más información sobre la creación y el uso de conectores de voz, consulte [Administración de los conectores de voz de Amazon Chime SDK](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.

El análisis de voz también proporciona:

- Procesamiento asíncrono de tareas. Las tareas se ejecutan de forma independiente unas de otras.
- Controle cuándo procesa la información.

Puede iniciar el análisis de voz llamando a las [StartVoiceToneAnalysisTaskAPI](#) [StartSpeakerSearchTasky](#).

En los siguientes temas, se explica cómo utilizar análisis de voz.

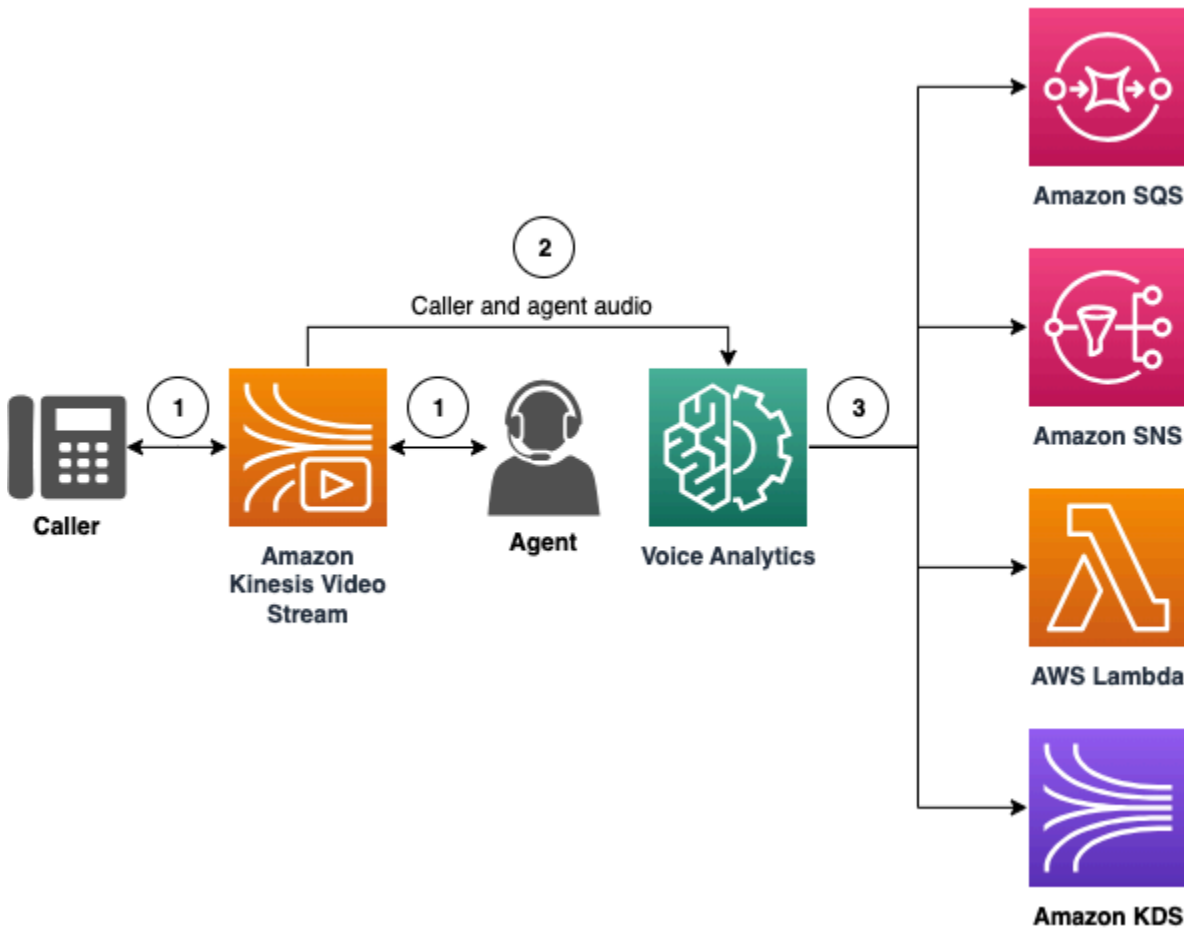
Temas

- [Arquitectura de análisis de voz](#)
- [Ejemplo de flujo de trabajo de búsqueda de altavoces](#)
- [Ejemplo de flujo de trabajo de análisis de tonos de voz](#)
- [Sondeo de los resultados de las tareas](#)
- [Descripción de notificaciones](#)
- [Descripción de las políticas de almacenamiento de datos, exclusión y retención de datos](#)
- [Uso de las API de voz para ejecutar análisis de voz](#)

Arquitectura de análisis de voz

En los temas de esta sección se da una visión general de la arquitectura de análisis de voz de Amazon Chime SDK, incluidos los flujos de datos de cada característica.

En este diagrama se da una visión general de cómo fluyen datos a través de análisis de voz.



En el diagrama:

1. El audio se transmite a una transmisión de video de Kinesis para la persona que llama y el agente. Para ello, puede utilizar un productor de Kinesis Video Streams o el conector de voz Amazon Chime SDK Voice Connector. Para obtener más información, consulte [Flujos de trabajo para análisis basados en el machine learning](#) en esta guía y [transmita contenido multimedia del conector de voz de Amazon Chime SDK a Kinesis](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK.
2. Una aplicación o un creador activan la búsqueda del altavoz, el análisis del tono de voz o ambos para la transmisión de audio después de que la persona que llama dé su consentimiento.
3. Durante la llamada, el análisis de voz envía notificaciones a un objetivo, ya sea Amazon Simple Queue Service (SQS), Amazon Simple Notification Service (SNS), AWS Lambda, o Amazon Kinesis Data Streams.

Además, el análisis de voz proporciona estas herramientas para administrar los datos que genera.

Perfiles de voz

La combinación de una incrustación de voz, el identificador único de la incrustación y su fecha de caducidad. Los perfiles de voz caducan a los tres años por motivos de seguridad y porque las voces cambian con el tiempo. Para evitar volver a crear los perfiles de voz, llama a la [UpdateVoiceProfile](#) API. Para obtener más información sobre las fechas de vencimiento, consulte [Retención de datos](#).

Para inscribir una incrustación de voz o actualizar una incrustación de voz inscrita, debes llamar a las [UpdateVoiceProfile](#) API [CreateVoiceProfile](#) a las API en un plazo de 24 horas desde que finalice la llamada.

Dominios de perfiles de voz

Colección de perfiles de voz.

Ejemplo de flujo de trabajo de búsqueda de altavoces

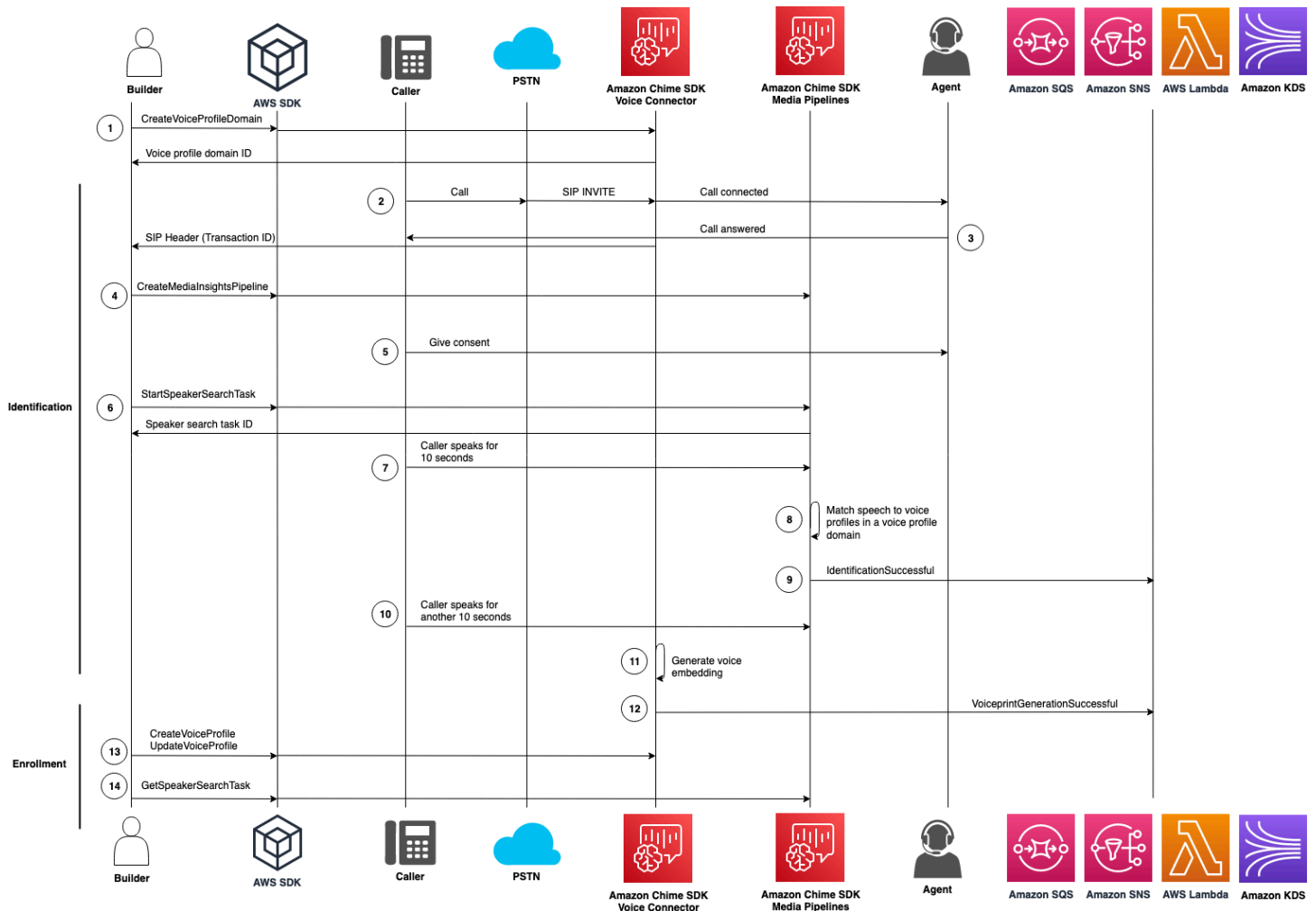
Important

La función de búsqueda de interlocutores implica la creación de una incrustación de voz, que se puede utilizar para comparar la voz de la persona que llama con los datos de voz almacenados anteriormente. La recopilación, el uso, el almacenamiento y la conservación de los identificadores biométricos y la información biométrica en forma de huella de voz digital pueden requerir el consentimiento informado de la persona que llama mediante una autorización por escrito. Diversas leyes estatales exigen dicho consentimiento, incluidas las leyes de biometría de Illinois, Texas y Washington y otras leyes estatales de privacidad. Antes de utilizar la característica de búsqueda de ponentes, debe proporcionar todos los avisos y obtener todos los consentimientos exigidos por la legislación aplicable y según las [condiciones de servicio de AWS](#) que rigen el uso de la función.

En el siguiente diagrama se muestra un ejemplo de flujo de datos a través de una tarea de análisis de búsqueda de interlocutores. El texto numerado debajo de la imagen describe cada paso del proceso.

Note

En el diagrama se supone que ya ha configurado un conector de voz de Amazon Chime SDK con una configuración de análisis de llamadas que tiene un `VoiceAnalyticsProcessor`. Para obtener más información, consulte [Grabar llamadas de Voice Connector](#).



En el diagrama:


1. Usted o un administrador del sistema crean un dominio de perfiles de voz para almacenar las incrustaciones de voz y los perfiles de voz. Para obtener más información sobre la creación de dominios de perfiles de voz, consulte [Creación de dominios de perfiles de voz](#) en la Guía del administrador de Amazon Chime SDK. También puedes usar la `CreateVoiceProfileDomain` API.
2. Una persona llama con un número de teléfono asignado a un conector de voz de Amazon Chime SDK. O bien, un agente usa un número de Voice Connector para realizar una llamada saliente.

3. El servicio Amazon Chime SDK Voice Connector crea un identificador de transacción y lo asocia a la llamada.
4. Si la aplicación se suscribe a EventBridge los eventos, la aplicación llama a la [CreateMediaInsightsPipeline](#) API con la configuración de canalización de Media Insights y los ARN de Kinesis Video Stream para la llamada de Voice Connector.

Para obtener más información sobre el uso EventBridge, consulte. [Flujos de trabajo para análisis basados en el machine learning](#)

5. Su aplicación (por ejemplo, un sistema de respuesta de voz interactiva) o su agente notifican a la persona que llama sobre la grabación de llamadas y el uso de incrustaciones de voz para el análisis de la voz y solicita su consentimiento para participar.
6. Una vez que la persona que llama dé su consentimiento, tu aplicación o agente podrá llamar a la [StartSpeakerSearchTask](#) API a través del [SDK de voz](#) si dispones de un conector de voz y un identificador de transacción. O bien, si tienes un ID de canalización de Media Insights en lugar de un ID de transacción, llamas a la [StartSpeakerSearchTask](#) API en el SDK de [Media Pipelines](#).

Una vez que la persona que llama dé su consentimiento, su aplicación o agente llamará a la API de `StartSpeakerSearchTask`. Debe pasar el ID del conector de voz, el ID de transacción y el ID de dominio del perfil de voz a la API. Se devuelve un identificador de tarea de búsqueda de hablantes para identificar la tarea asincrónica.

 Note

Antes de invocar la API de `StartSpeakerSearchTask` en cualquiera de los SDK, debe proporcionar las notificaciones necesarias y obtener los consentimientos necesarios, según lo exige la ley y las [condiciones de servicio de AWS](#).

7. El sistema acumula 10 segundos de la voz de la persona que llama. La persona que llama debe hablar durante al menos ese tiempo. El sistema no captura ni analiza el silencio.
8. El canal de información multimedia compara la voz con los perfiles de voz del dominio y enumera las 10 coincidencias con mayor confianza. Si no encuentra ninguna coincidencia, el Voice Connector crea un perfil de voz.
9. El servicio de canalización de información multimedia envía un evento de notificación a los destinos de notificación configurados.
10. La persona que llama sigue hablando y proporciona 10 segundos adicionales de voz sin silencio.

- 11 El canal de información multimedia genera una función de registro de voz integrada que se puede utilizar para crear un perfil de voz o actualizar un perfil de voz existente.
- 12 El canal de información multimedia envía una notificación de `VoiceprintGenerationSuccessful` a los destinatarios de notificaciones configurados.
- 13 La aplicación llama a las [CreateVoiceProfileUpdateVoiceProfile](#) API para crear o actualizar el perfil.
- 14 La aplicación llama a la [GetSpeakerSearchTask](#) API según sea necesario para obtener el estado más reciente de la tarea de búsqueda de altavoces.

Ejemplo de flujo de trabajo de análisis de tonos de voz

Important

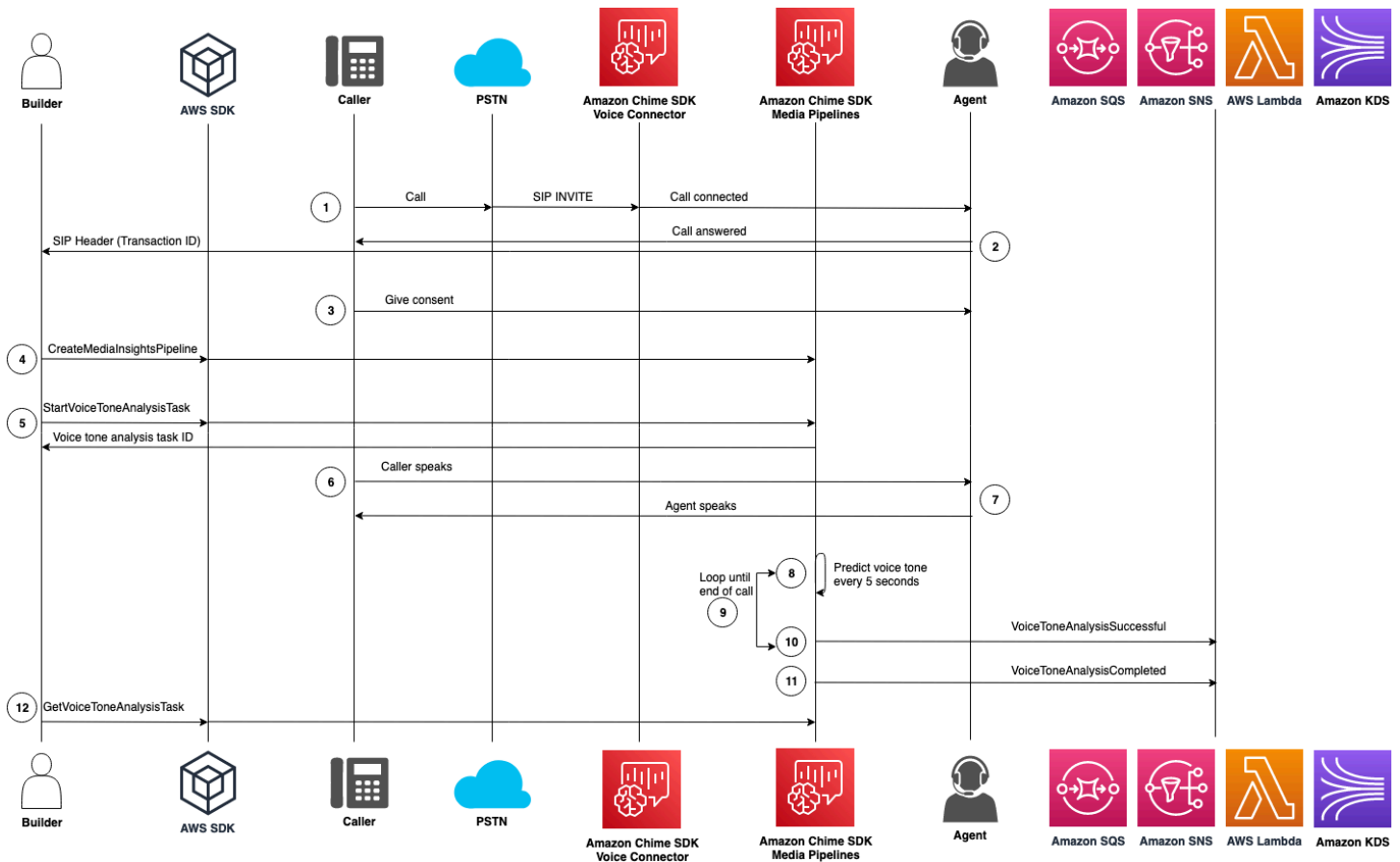
El análisis del tono de voz implica hacer predicciones sobre el sentimiento del hablante en función de la información lingüística y tonal. No debe utilizar el análisis de opiniones de ninguna manera que esté prohibida por la ley, ni siquiera en relación con la toma de decisiones sobre una persona que puedan tener repercusiones legales o similares significativas en esa persona (por ejemplo, en relación con el empleo, la vivienda, la solvencia crediticia o las ofertas financieras, etc.).

El análisis del tono de voz analiza las voces de las personas que participan en una llamada y predice sus sentimientos, ya sea `positive`, `negative` o `neutral`.

En el siguiente diagrama se muestra un ejemplo de flujo de trabajo para un análisis de tonos de voz. Los elementos numerados que aparecen debajo de la imagen describen cada paso del proceso

Note

En el diagrama se supone que ya ha configurado un conector de voz de Amazon Chime SDK con una configuración de análisis de llamadas que tiene un `VoiceAnalyticsProcessor`. Para obtener más información, consulte [Grabar llamadas de Voice Connector](#).



En el diagrama:

1. Una persona llama con un número de teléfono asignado a un conector de voz de Amazon Chime SDK. O bien, un agente usa un número de Voice Connector para realizar una llamada saliente.
2. El servicio Voice Connector crea un identificador de transacción y lo asocia a la llamada.
3. Su aplicación (por ejemplo, un sistema de respuesta de voz interactiva) o su agente notifican a la persona que llama sobre la grabación de llamadas y el uso de incrustaciones de voz para el análisis de la voz y solicita su consentimiento para participar.
4. Si la aplicación se suscribe a EventBridge los eventos, la aplicación llama a la [CreateMediaInsightsPipeline](#) API con la configuración de canalización de Media Insights y los ARN de Kinesis Video Stream para la llamada de Voice Connector.


Para obtener más información sobre el uso EventBridge, consulte. [Flujos de trabajo para análisis basados en el machine learning](#)

5. Una vez que la persona que llama dé su consentimiento, tu aplicación o agente podrá llamar a la [StartSpeakerSearchTask](#) API a través del [SDK de voz](#) si dispones de un conector de voz y un


identificador de transacción. O bien, si tienes un ID de canalización de Media Insights en lugar de un ID de transacción, llamas a la [StartSpeakerSearchTask](#)API en el SDK de [Media Pipelines](#).

Una vez que la persona que llama dé su consentimiento, su aplicación o agente llamará a la API de [StartSpeakerSearchTask](#). Debe pasar el ID del conector de voz, el ID de transacción y el ID de dominio del perfil de voz a la API. Se devuelve un identificador de tarea de búsqueda de hablantes para identificar la tarea asincrónica.

6. El usuario habla durante toda la llamada.
7. El agente habla durante toda la llamada.
8. Cada 5 segundos, Media Insights Pipeline utiliza un modelo de machine learning para analizar los últimos 30 segundos del discurso y predecir el tono de la persona que llama durante ese intervalo y para toda la llamada desde el momento en que se llamó a [StartVoiceToneAnalysisTask](#) por primera vez.
9. El canal de información multimedia envía una notificación con esa información a los destinatarios de notificaciones configurados. Puede identificar la notificación en función del ARN de la transmisión y del ID del canal. Para obtener más información, consulte [Descripción de notificaciones](#) más adelante en esta sección.
- 10 Repita los pasos 9 y 10 hasta que finalice la llamada.
- 11 Al final de la llamada, Media Insights Pipeline envía una última notificación con la predicción del tono promedio actual para los últimos 30 segundos, además del tono promedio de toda la llamada.
- 12 La aplicación llama a la [GetVoiceToneAnalysisTask](#)API según sea necesario para obtener el estado más reciente de la tarea de análisis del tono de voz.

 Note

La API [GetVoiceToneAnalysisTask](#) no transmite los datos de tono.

 Note

La [GetVoiceToneAnalysisTask](#)API no devuelve datos de tonos de voz.

Sondeo de los resultados de las tareas

Important

De forma predeterminada, el análisis de voz hace que los resultados estén disponibles durante 7 días y, a continuación, elimina los datos automáticamente. Debe almacenar los datos de sus tareas si desea utilizarlos durante más tiempo o para cumplir con las leyes de retención de datos. Para obtener más información, consulte [Retención de datos](#) más adelante en esta guía.

El análisis de voz intenta garantizar al menos una entrega del resultado de cada tarea. Sin embargo, los problemas de red pueden aumentar la latencia. Para evitar posibles problemas, o si prefieres los procesos sincrónicos, puede usar las siguientes API en el [SDK de canalizaciones de medios](#) de [Voz](#):

- [GetSpeakerSearchTask](#)
- [GetVoiceToneAnalysisTask](#)

Important

La API `GetVoiceToneAnalysisTask` solo devuelve el estado de una tarea. No devuelve los resultados de la tarea. Para ver los resultados, utilice un destino de notificaciones de Amazon SQS, Amazon SNS o AWS Lambda.

La API `GetSpeakerSearchTask` obtiene los últimos resultados de forma sincrónica para un identificador de tarea, los mensajes retrasados o los mensajes que llegan fuera de orden. No obstante, recomendamos utilizar destinos de notificaciones y procesamiento asíncrono. Hacerlo consume menos recursos de computación.

Descripción de notificaciones

El análisis de voz envía automáticamente los eventos a un objetivo cuando se inician las tareas de búsqueda de interlocutores o análisis del tono de voz, mientras se ejecutan y cuando terminan. Los objetivos de notificación se utilizan para recibir esos eventos. Recomendamos utilizar varios objetivos de notificación si su flujo de trabajo o aplicación necesitan una alta disponibilidad.

Además, debe utilizar un rol de IAM con las políticas necesarias para acceder a sus objetivos de notificación. Para obtener más información, consulte [Uso de la función de acceso a los recursos de análisis de llamadas](#).

Note

En el caso de Amazon SQS y Amazon SNS, no admitimos colas. first-in-first-out Como resultado, es posible que los mensajes lleguen desordenados. Recomendamos comprobar las marcas de tiempo para ordenar los mensajes según sea necesario y conservar los mensajes en un almacén de datos como Amazon DynamoDB. También puede usar las API de obtención que se describen en [Sondeo de los resultados de las tareas](#) para recibir los resultados más recientes.

En la siguiente tabla se enumeran los eventos y sus tipos de detalles correspondientes.

Evento de notificación	Tipo de detalle
Metadatos de análisis de voz	VoiceAnalyticsStatus
Búsqueda de interlocutores	SpeakerSearchStatus
Análisis del tono de voz	VoiceToneAnalysisStatus

Políticas de IAM para los objetivos de notificación

Debe utilizar políticas del rol de IAM en una configuración de Call Analytics que permitan el acceso a sus destinos de notificación de Amazon SQS, Amazon SNS, AWS Lambda o Amazon KDS. Para obtener más información, consulte la sección [Uso de la función de acceso a los recursos de análisis de llamadas](#) de esta guía.

Eventos de búsqueda de hablantes

Los eventos de búsqueda de hablantes tienen el tipo de detalle SpeakerSearchStatus.

Los conectores de voz de Amazon Chime SDK envían los siguientes eventos de búsqueda de hablantes:

- Coincidencias de identificación

- Generación de incrustaciones de voz

Los eventos pueden tener los siguientes estados:

- **IdentificationSuccessful**: se identificó correctamente al menos un ID de perfil de voz coincidente con una puntuación de confianza alta en el dominio del perfil de voz determinado.
- **IdentificationFailure**: no se pudo realizar la identificación. Causas: el llamante no habla durante al menos 10 segundos, mala calidad de audio.
- **IdentificationNoMatchesFound**: no se ha podido encontrar una coincidencia de alta confianza en el dominio del perfil de voz indicado. Es posible que la persona que llama sea nueva o que su voz haya cambiado.
- **VoiceprintGenerationSuccessful**: el sistema ha generado una incrustación de voz utilizando 20 segundos de audio no silencioso.
- **VoiceprintGenerationFailure**: el sistema no ha podido generar una incrustación de voz. Causas: el llamante no habla durante al menos 20 segundos, mala calidad de audio.

Coincidencias de identificación

Una vez que se llama a la [StartSpeakerSearchTaskAPItransactionId](#), el servicio Voice Connector devuelve una notificación de coincidencia de identificación tras 10 segundos de voz no silenciosa. El servicio muestra las 10 coincidencias más frecuentes, junto con un identificador de perfil de voz y una puntuación de confianza que oscila entre [0, 1]. Cuanto más alto sea el puntaje de confianza, mayor será la probabilidad de que el hablante de la llamada coincida con el ID del perfil de voz. Si el modelo de machine learning no encuentra coincidencias, el campo de la notificación `detailStatus` contiene `IdentificationNoMatchesFound`.

En el siguiente ejemplo, se muestra la notificación de una coincidencia correcta.

```
{
  "version": "0",
  "id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
  "detail-type": "SpeakerSearchStatus",
  "service-type": "VoiceAnalytics",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
```

```

"detail": {
  "taskId": "uuid",
  "detailStatus": "IdentificationSuccessful",
  "speakerSearchDetails" : {
    "results": [
      {
        "voiceProfileId": "vp-505e0992-82da-49eb-9d4a-4b34772b96b6",
        "confidenceScore": "0.94567856",
      },
      {
        "voiceProfileId": "vp-fba9cbfa-4b8d-4f10-9e41-9dfdd66545ab",
        "confidenceScore": "0.82783350",
      },
      {
        "voiceProfileId": "vp-746995fd-16dc-45b9-8965-89569d1cf787",
        "confidenceScore": "0.77136436",
      }
    ]
  },
  "mediaInsightsPipelineId": "87654321-33ca-4dc6-9cdf-abcde6612345",
  "sourceArn": "arn:aws:chime:us-east-1:111122223333:media-
pipeline/87654321-33ca-4dc6-9cdf-abcde6612345",
  "streamArn": "arn:aws:kinesisvideo:us-east-1:111122223333:stream/my-
stream/0123456789012",
  "channelId": 0
}
}

```

Generación de incrustaciones de voz

Tras 10 segundos adicionales de voz no silenciosa, el conector de voz envía una notificación de generación de incrustaciones de voz a los destinatarios de la notificación. Puede inscribir nuevas incorporaciones de voz en un perfil de voz o actualizar una copia impresa que ya esté en un perfil de voz.

En el siguiente ejemplo, se muestra la notificación de una coincidencia correcta, lo que significa que puede actualizar el perfil de voz asociado.

```

{
  "version": "0",
  "id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
  "detail-type": "SpeakerSearchStatus",
  "service-type": "VoiceAnalytics",

```

```

"source": "aws.chime",
"account": "111122223333",
"time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
"region": "us-east-1",
"resources": [],
"detail": {
  "taskId": "guid",
  "detailStatus": "VoiceprintGenerationSuccess",
  "mediaInsightsPipelineId": "87654321-33ca-4dc6-9cdf-abcde6612345",
  "sourceArn": "arn:aws:chime:us-east-1:111122223333:media-
pipeline/87654321-33ca-4dc6-9cdf-abcde6612345",
  "streamArn": "arn:aws:kinesisvideo:us-east-1:111122223333:stream/my-
stream/0123456789012",
  "channelId": 0
}
}

```

Eventos de análisis del tono de voz

Los eventos de análisis del tono de voz tienen el tipo de detalle `VoiceToneAnalysisStatus`. Los análisis pueden devolver los siguientes estados:

- `VoiceToneAnalysisSuccessful`: se han analizado satisfactoriamente las voces de la persona que llamaba y del agente en función de las probabilidades de emitir un sentimiento: positivo, negativo o neutral.
- `VoiceToneAnalysisFailure`: no se ha podido realizar el análisis del tono. Esto puede suceder si la persona que llama se queda sin hablar durante 10 segundos o si la calidad del audio es demasiado mala.
- `VoiceToneAnalysisCompleted`: se han analizado correctamente las voces del usuario y del agente para determinar las probabilidades de opinión durante toda la llamada. Este es el evento final, que se envía cuando finaliza el análisis del tono de voz.

En el siguiente ejemplo, se muestra un evento de análisis de tono de voz típico.

```

{
  "detail-type": "VoiceToneAnalysisStatus",
  "service-type": "VoiceAnalytics",
  "source": "aws.chime",
  "account": "216539279014",
  "time": "2022-08-26T17:55:15.563441Z",

```

```

"region": "us-east-1",
"detail": {
  "taskId": "uuid",
  "detailStatus": "VoiceToneAnalysisSuccessful",
  "voiceToneAnalysisDetails": {
    "currentAverageVoiceTone": {
      "startTime": "2022-08-26T17:55:15.563Z",
      "endTime": "2022-08-26T17:55:45.720Z",
      "voiceToneLabel": "neutral",
      "voiceToneScore": {
        "neutral": "0.83",
        "positive": "0.13",
        "negative": "0.04"
      }
    },
    "overallAverageVoiceTone": {
      "startTime": "2022-08-26T16:23:13.344Z",
      "endTime": "2022-08-26T17:55:45.720Z",
      "voiceToneLabel": "positive",
      "voiceToneScore": {
        "neutral": "0.25",
        "positive": "0.65",
        "negative": "0.1"
      }
    }
  },
  "startFragmentNumber": "01234567890123456789",
  "mediaInsightsPipelineId": "87654321-33ca-4dc6-9cdf-abcde6612345",
  "sourceArn": "arn:aws:chime:us-east-1:111122223333:media-pipeline/87654321-33ca-4dc6-9cdf-abcde6612345",
  "streamArn": "arn:aws:kinesisvideo:us-east-1:111122223333:stream/my-stream/0123456789012",
  "channelId": 0
},
"version": "0",
"id": "Id-f928dfe3-f44b-4965-8a17-612f9fb92d59"
}

```

Resumen de eventos posteriores a la llamada

Los eventos resumidos posteriores a la llamada se envían 5 minutos después de que la llamada haya finalizado. Estos resúmenes proporcionan una visión general de las tareas de búsqueda de interlocutores que se realizaron durante la llamada.

En el siguiente ejemplo, se muestra un resumen posterior a la llamada con el perfil de voz que mejor coincide, la identidad confirmada del altavoz y una lista de los perfiles de voz creados o actualizados mediante las llamadas a la API de `CreateVoiceProfile` y `UpdateVoiceProfile` realizadas durante la llamada.

```
{
  "version": "0",
  "id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
  "detail-type": "VoiceAnalyticsStatus",
  "service-type": "VoiceAnalytics",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "detailStatus": "PostCallVoiceAnalytics",
    "callId": "22e8dee8-bbd7-4f94-927b-2d0ebaeddc1c",
    "transactionId": "daaeb6bf-2fe2-4e51-984e-d0fbf2f09436",
    "voiceConnectorId": "abcdef1ghij2klmno3pqr4",
    "isCaller": true | false,
    "speakerSearchResults": {
      "bestMatchedVoiceProfileId": "vp-04c25ba1-a059-4fd3-8495-4ac91b55e2bf",
      "customerValidatedCallerIdentity": "vp-04c25ba1-
a059-4fd3-8495-4ac91b55e2bf",
      "createVoiceProfileTransactions": [
        {
          "voiceProfileId": "vp-04c25ba1-a059-4fd3-8495-4ac91b55e2bf",
          "requestTimestamp": "2022-12-14T18:38:38.796Z"
        },
        {
          "voiceProfileId": "vp-04c25ba1-a059-4fd3-8495-4ac91b55e2bf",
          "requestTimestamp": "2022-12-14T18:38:38.796Z",
        }
      ],
      "updateVoiceProfileTransactions": [
        {
          "voiceProfileId": "vp-04c25ba1-a059-4fd3-8495-4ac91b55e2bf",
          "requestTimestamp": "2022-12-14T18:38:38.796Z",
        },
        {
          "voiceProfileId": "vp-04c25ba1-a059-4fd3-8495-4ac91b55e2bf",
          "requestTimestamp": "2022-12-14T18:38:38.796Z",
        }
      ]
    }
  }
}
```

```
        }
    ]
}
}
```

Ejemplo de análisis de voz: función de Lambda

El código de Python del siguiente ejemplo procesa las notificaciones recibidas de un conector de voz. Puede añadir el código a una función AWS Lambda. También puede utilizarla para activar su cola de Amazon SQS, un tema de Amazon SNS o Amazon Kinesis Data Streams. A continuación, puede almacenar las notificaciones en un futuro procesamiento de EventTable. Para conocer los formatos de notificación exactos, consulte [Descripción de notificaciones](#).

```
import base64
import boto3
import json
import logging
import time

from datetime import datetime
from enum import Enum

log = logging.getLogger()
log.setLevel(logging.INFO)

dynamo = boto3.client("dynamodb")

EVENT_TABLE_NAME = "EventTable"

class EventType(Enum):
    """
    This example code uses a single Lambda processor to handle either
    triggers from SQS, SNS, Lambda, or Kinesis. You can adapt it to fit your
    desired infrastructure depending on what you prefer. To distinguish
    where we get events from, we use an EventType enum as an
    example to show the different ways of parsing the notifications.
    """
    SQS = "SQS"
    SNS = "SNS"
    LAMBDA = "LAMBDA"
    KINESIS = "KINESIS"
```

```
class AnalyticsType(Enum):
    """
    Define the various analytics event types that this Lambda will
    handle.
    """
    SPEAKER_SEARCH = "SpeakerSearch"
    VOICE_TONE_ANALYSIS = "VoiceToneAnalysis"
    ANALYTICS_READY = "AnalyticsReady"
    UNKNOWN = "UNKNOWN"

class DetailType(Enum):
    """
    Define the various detail types that Voice Connector's voice
    analytics feature can return.
    """
    SPEAKER_SEARCH_TYPE = "SpeakerSearchStatus"
    VOICE_TONE_ANALYSIS_TYPE = "VoiceToneAnalysisStatus"
    ANALYTICS_READY = "VoiceAnalyticsStatus"

def handle(event, context):
    """
    Example of how to handle incoming Voice Analytics notification messages
    from Voice Connector.
    """
    logging.info(f"Received event of type {type(event)} with payload {event}")
    is_lambda = True

    # Handle triggers from SQS, SNS, and KDS. Use the below code if you would like
    # to use this Lambda as a trigger for an existing SQS queue, SNS topic or Kinesis
    # stream.
    if "Records" in event:
        logging.info("Handling event from SQS or SNS since Records exists")
        is_lambda = False
        for record in event.get("Records", []):
            _process_record(record)

    # If you would prefer to have your Lambda invoked directly, use the
    # below code to have the Voice Connector directly invoke your Lambda.
    # In this scenario, there are no "Records" passed.
    if is_lambda:
        logging.info(f"Handling event from Lambda")
```

```

        event_type = EventType.LAMBDA
        _process_notification_event(event_type, event)

def _process_record(record):
    # SQS and Kinesis use eventSource.
    event_source = record.get("eventSource")

    # SNS uses EventSource.
    if not event_source:
        event_source = record.get("EventSource")

    # Assign the event type explicitly based on the event source value.
    event_type = None
    if event_source == "aws:sqs":
        event = record["body"]
        event_type = EventType.SQS
    elif event_source == "aws:sns":
        event = record["Sns"]["Message"]
        event_type = EventType.SNS
    elif event_source == "aws:kinesis":
        raw_data = record["kinesis"]["data"]
        raw_message = base64.b64decode(raw_data).decode('utf-8')
        event = json.loads(raw_message)
        event_type = EventType.KINESIS
    else:
        raise Exception(f"Event source {event_source} is not supported")

    _process_notification_event(event_type, event)

def _process_notification_event(
    event_type: EventType,
    event: dict
):
    """
    Extract the attributes from the Voice Analytics notification message
    and store it as a DynamoDB item to process later.
    """
    message_id = event.get("id")
    analytics_type = _get_analytics_type(event.get("detail-type"))
    pk = None
    if analytics_type == AnalyticsType.ANALYTICS_READY.value or analytics_type ==
    AnalyticsType.UNKNOWN.value:

```

```

        transaction_id = event.get("detail").get("transactionId")
        pk =
f"transactionId#{transaction_id}#notificationType#{event_type.value}#analyticsType#{analytics_
    else:
        task_id = event.get("detail").get("taskId")
        pk =
f"taskId#{task_id}#notificationType#{event_type.value}#analyticsType#{analytics_type}"
        logging.info(f"Generated PK {pk}")
        _create_request_record(pk, message_id, json.dumps(event))

def _create_request_record(pk: str, sk: str, body: str):
    """
    Record this notification message into the Dynamo db table
    """
    try:
        # Use consistent ISO8601 date format.
        # 2019-08-01T23:09:35.369156 -> 2019-08-01T23:09:35.369Z
        time_now = (
            datetime.utcnow().isoformat()[:-3] + "Z"
        )
        response = dynamo.put_item(
            Item={
                "PK": {"S": pk},
                "SK": {"S": sk},
                "body": {"S": body},
                "createdOn": {"S": time_now},
            },
            TableName=EVENT_TABLE_NAME,
        )
        logging.info(f"Added record in table {EVENT_TABLE_NAME}, response :
{response}")
    except Exception as e:
        logging.error(f"Error in adding record: {e}")

def _get_analytics_type(detail_type: str):
    """
    Get analytics type based on message detail type value.
    """
    if detail_type == DetailType.SPEAKER_SEARCH_TYPE.value:
        return AnalyticsType.SPEAKER_SEARCH.value
    elif detail_type == DetailType.VOICE_TONE_ANALYSIS_TYPE.value:
        return AnalyticsType.VOICE_TONE_ANALYSIS.value

```

```
elif detail_type == DetailType.ANALYTICS_READY.value:  
    return AnalyticsType.ANALYTICS_READY.value  
else:  
    return AnalyticsType.UNKNOWN.value
```

Important

Debe recibir el consentimiento antes de llamar a las [StartVoiceToneAnalysisAPI](#) [StartSpeakerSearchTask](#) API. Le recomendamos que mantenga los eventos en un área de espera, como Amazon DynamoDB, hasta que reciba el consentimiento.

Descripción de las políticas de almacenamiento de datos, exclusión y retención de datos

Amazon Chime SDK utiliza datos de voz para proporcionar y mejorar el servicio de búsqueda de interlocutores. Como parte de ello, utilizamos el audio de las inscripciones, es decir, los fragmentos grabados que se utilizan para crear incrustaciones de voz, para entrenar nuestros modelos de machine learning e inteligencia artificial. Puede optar por que sus datos no se utilicen para entrenar los modelos, y en los temas de esta sección se explica cómo hacerlo.

Temas

- [Almacenamiento de datos para la búsqueda de interlocutores](#)
- [Gestionar las exclusiones de la búsqueda de interlocutores](#)
- [Retención de datos](#)

Almacenamiento de datos para la búsqueda de interlocutores

Amazon Chime SDK almacena los siguientes datos para la búsqueda de interlocutores:

- Las incrustaciones de voz adjuntas a los perfiles de voz que utilizamos para proporcionar la función de búsqueda de interlocutores.
- Audio de inscripción: fragmentos de voz grabados que se utilizan para crear las incrustaciones de voz de cada perfil de voz. Usamos las grabaciones de audio de la inscripción para:
 - Mantener actualizados los modelos de búsqueda de interlocutores, una parte fundamental de la prestación de la característica de búsqueda de interlocutores.

- Entrenar el modelo de machine learning para desarrollar y mejorar el servicio. El uso del audio de inscripción para la formación es opcional y puede excluirse de este uso seleccionando una política de exclusión tal como se describe en la siguiente sección.

Gestionar las exclusiones de la búsqueda de interlocutores

Puede gestionar la exclusión voluntaria para usuarios finales y organizaciones enteras. La exclusión tiene los siguientes efectos:

- Una vez que se dé de baja, Voice Analytics no utilizará ningún audio de inscripción nuevo para la formación modelo ni utilizará ningún audio de inscripción recopilado y almacenado antes de la exclusión.
- Una vez que se dé de baja, Voice Analytics almacenará y utilizará el audio de la inscripción para proporcionar el servicio de búsqueda de interlocutores.

Warning

Las siguientes acciones de exclusión son irreversibles. Los datos eliminados no se pueden recuperar.

Gestionar las exclusiones de los usuarios finales

Cuando los usuarios finales quieran excluirse de la búsqueda de altavoces, llamen a la [DeleteVoiceProfile](#) API. Esta acción elimina el perfil de voz, además de las incrustaciones de voz y el audio de inscripción.

Para eliminar un grupo de incrustaciones de voz, llama a la [DeleteVoiceProfileDomain](#) API para eliminar el dominio. Esta acción elimina todos los perfiles de voz de un dominio.

Gestionar la exclusión a nivel organizativo

Para gestionar las exclusiones de toda una organización, utiliza la política de exclusión de Organizations. AWS Use el nombre del servicio de `chimesdkvoiceanalytics`. Para obtener información sobre las políticas, consulte las [políticas de exclusión de los servicios de IA](#) en la Guía del usuario de Organizations de AWS .

Note

Para utilizar una política de exclusión voluntaria, AWS Organizations debe gestionar sus cuentas de AWS forma centralizada. Si aún no ha creado una organización para sus cuentas de AWS, consulte [Creación y administración de una organización](#) en la Guía del usuario de AWS Organizations.

Retención de datos

De forma predeterminada, el análisis de voz de Amazon Chime SDK elimina las incrustaciones de voz después de 3 años. Lo hacemos porque las voces de las personas cambian con el tiempo y también por motivos de seguridad. Puedes usar la [UpdateVoiceProfile](#) API para actualizar las incorporaciones de voz caducadas.

Los resultados de sus respectivas [GetVoiceToneAnalytisTask](#) API [StartSpeakerSearchTask](#) y [GetSpeakerSearchTask](#) también [StartVoiceToneAnalysisTask](#) estarán disponibles durante un máximo de 7 días.

Las incrustaciones de voz generadas a partir de a [StartSpeakerSearchTask](#) están disponibles para su persistencia a través de [UpdateVoiceProfile](#) las API [CreateVoiceProfile](#) durante 24 horas, tras lo cual se eliminan y dejan de estar disponibles.

Para eliminar los resultados y gestionar las retiradas de consentimiento de los clientes, consulte la sección anterior.

Uso de las API de voz para ejecutar análisis de voz

Por compatibilidad con versiones anteriores, puede utilizar API de voz de Amazon Chime SDK para iniciar y gestionar análisis de voz. Sin embargo, solo las API de canalización de información multimedia para el análisis de voz ofrecen nuevas características, por lo que recomendamos encarecidamente utilizarlas en su lugar.

En las siguientes secciones se explican las diferencias entre las API de Voice Insights Pipelines y Media Insights.

Detención de tareas

Si utilizas un conector de voz para iniciar las tareas de análisis de voz y, a continuación, utilizas la [UpdateMediaInsightsPipelineStatus](#) API para pausar la canalización, las tareas seguirán

ejecutándose. Para detener las tareas, debe llamar a las [StopVoiceToneAnalysisTaskAPI](#) [StopSpeakerSearchTasky](#).

Descripción de las diferencias de notificaciones

Cuando utiliza las API de voz para ejecutar el análisis de voz, las notificaciones difieren de las generadas por los canales de información multimedia.

- Los eventos preparados para el análisis de voz solo están disponibles para las tareas iniciadas con las API de voz.
- Debe usar los campos `voiceConnectorId`, `transactionId` o `callId` de sus notificaciones para asociar una tarea de análisis de voz a una llamada. Si utiliza canales de información multimedia para ejecutar el análisis de voz, utilice los campos `mediaInsightsPipelineId`, `streamArn` o `channelId` o para asociar una tarea a una llamada.

En los siguientes temas, se explica cómo utilizar notificaciones con API de voz.

Temas

- [Eventos preparados para el análisis de voz](#)
- [Eventos de búsqueda de hablantes](#)
- [Eventos de análisis del tono de voz](#)

Eventos preparados para el análisis de voz

Los eventos preparados para el análisis de voz tienen el tipo de detalle `VoiceAnalyticsStatus`.

Utilice los conectores de voz de Amazon Chime SDK para iniciar las tareas de análisis. Cuando reciba un evento preparado para el análisis de voz, puede activar una tarea de búsqueda de interlocutores o análisis del tono de voz de la llamada, identificada por las siguientes propiedades:

- `voiceConnectorId`
- `transactionId`

Note

Esta notificación solo se proporciona cuando tienes una configuración de canalización de Media Insights con el análisis de voz activado y asociado a un conector de

voz. Esta notificación NO se proporciona cuando los clientes llaman a la API `CreateMediaInsightsPipeline` e inician una tarea de búsqueda de interlocutores o de análisis del tono de voz mediante el SDK de Media Pipelines.

Los encabezados SIP devueltos por un conector de voz contienen el `transactionId`. Si no tiene acceso a los encabezados SIP, el evento de notificación `AnalyticsReady` también contiene las letras `voiceConnectorId` y `transactionId`. Esto le permite recibir la información mediante programación y llamar a las [StartSpeakerSearchTask](#), o [StartVoiceToneAnalysisTaskAPI](#).

Cuando el análisis de voz está listo para su procesamiento, el Voice Connector envía un evento con `"detailStatus": "AnalyticsReady"` al destino de la notificación en forma de cuerpo JSON. Si utiliza Amazon SNS o Amazon SQS, ese cuerpo aparece en el campo «Registros» de la carga útil de Amazon SNS o Amazon SQS.

A continuación se muestra un ejemplo típico de cuerpo de JSON.

```
{
  "detail-type": "VoiceAnalyticsStatus",
  "version": "0",
  "id": "Id-f928dfe3-f44b-4965-8a17-612f9fb92d59",
  "source": "aws.chime",
  "account": "123456789012",
  "time": "2022-08-26T17:55:15.563441Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "detailStatus": "AnalyticsReady",
    "callDetails": {
      "isCaller": false,
      "transactionId": "daaeb6bf-2fe2-4e51-984e-d0fbf2f09436",
      "voiceConnectorId": "fuiopl1fsv9caobmqf2vy7"
    }
  }
}
```

Esta notificación le permite activar llamadas adicionales a su aplicación y gestionar cualquier requisito legal, como la notificación y el consentimiento, antes de llamar a las API de tareas de análisis de voz.

Eventos de búsqueda de hablantes

Los eventos de búsqueda de hablantes tienen el tipo de detalle `SpeakerSearchStatus`.

Los conectores de voz de Amazon Chime SDK envían los siguientes eventos de búsqueda de hablantes:

- Coincidencias de identificación
- Generación de incrustaciones de voz

Los eventos pueden tener los siguientes estados:

- `IdentificationSuccessful`: se identificó correctamente al menos un ID de perfil de voz coincidente con una puntuación de confianza alta en el dominio del perfil de voz determinado.
- `IdentificationFailure`: no se pudo realizar la identificación. Causas: el llamante no habla durante al menos 10 segundos, mala calidad de audio.
- `IdentificationNoMatchesFound`: no se ha podido encontrar una coincidencia de alta confianza en el dominio del perfil de voz indicado. Es posible que la persona que llama sea nueva o que su voz haya cambiado.
- `VoiceprintGenerationSuccessful`: el sistema ha generado una incrustación de voz utilizando 20 segundos de audio no silencioso.
- `VoiceprintGenerationFailure`: el sistema no ha podido generar una incrustación de voz. Causas: el llamante no habla durante al menos 20 segundos, mala calidad de audio.

Coincidencias de identificación

Una vez que se llama a la [StartSpeakerSearchTaskAPI](#) en un momento dado `transactionId`, el servicio Voice Connector devuelve una notificación de coincidencia de identificación tras 10 segundos de voz no silenciosa. El servicio muestra las 10 coincidencias más frecuentes, junto con un identificador de perfil de voz y una puntuación de confianza que oscila entre [0, 1]. Cuanto más alto sea el puntaje de confianza, mayor será la probabilidad de que el hablante de la llamada coincida con el ID del perfil de voz. Si el modelo de machine learning no encuentra coincidencias, el campo de la notificación `detailStatus` contiene `IdentificationNoMatchesFound`.

En el siguiente ejemplo, se muestra la notificación de una coincidencia correcta.

```
{
```

```

"version": "0",
"id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
"detail-type": "SpeakerSearchStatus",
"service-type": "VoiceAnalytics",
"source": "aws.chime",
"account": "111122223333",
"time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
"region": "us-east-1",
"resources": [],
"detail": {
  "taskId": "uuid",
  "detailStatus": "IdentificationSuccessful",
  "speakerSearchDetails" : {
    "results": [
      {
        "voiceProfileId": "vp-505e0992-82da-49eb-9d4a-4b34772b96b6",
        "confidenceScore": "0.94567856",
      },
      {
        "voiceProfileId": "vp-fba9cbfa-4b8d-4f10-9e41-9dfdd66545ab",
        "confidenceScore": "0.82783350",
      },
      {
        "voiceProfileId": "vp-746995fd-16dc-45b9-8965-89569d1cf787",
        "confidenceScore": "0.77136436",
      }
    ]
  },
  "isCaller": false,
  "voiceConnectorId": "abcdef1ghij2klmno3pqr4",
  "transactionId": "daaeb6bf-2fe2-4e51-984e-d0fbf2f09436"
}
}

```

Generación de incrustaciones de voz

Tras 10 segundos adicionales de voz no silenciosa, el conector de voz envía una notificación de generación de incrustaciones de voz a los destinatarios de la notificación. Puede inscribir nuevas incorporaciones de voz en un perfil de voz o actualizar una copia impresa que ya esté en un perfil de voz.

En el siguiente ejemplo, se muestra la notificación de una coincidencia correcta, lo que significa que puede actualizar el perfil de voz asociado.

```
{
  "version": "0",
  "id": "12345678-1234-1234-1234-111122223333",
  "detail-type": "SpeakerSearchStatus",
  "service-type": "VoiceAnalytics",
  "source": "aws.chime",
  "account": "111122223333",
  "time": "yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "taskId": "guid",
    "detailStatus": "VoiceprintGenerationSuccess",
    "isCaller": false,
    "transactionId": "12345678-1234-1234",
    "voiceConnectorId": "abcdef1ghij2klmno3pqr"
  }
}
```

Eventos de análisis del tono de voz

Los eventos de análisis del tono de voz tienen el tipo de detalle `VoiceToneAnalysisStatus`. Los análisis pueden devolver los siguientes estados:

- `VoiceToneAnalysisSuccessful`: se han analizado satisfactoriamente las voces de la persona que llamaba y del agente en función de las probabilidades de emitir un sentimiento: positivo, negativo o neutral.
- `VoiceToneAnalysisFailure`: no se ha podido realizar el análisis del tono. Esto puede suceder si la persona que llama se queda sin hablar durante 10 segundos o si la calidad del audio es demasiado mala.
- `VoiceToneAnalysisCompleted`: se han analizado correctamente las voces del usuario y del agente para determinar las probabilidades de opinión durante toda la llamada. Este es el evento final, que se envía cuando finaliza el análisis del tono de voz.

En el siguiente ejemplo, se muestra un evento de análisis de tono de voz típico.

```
{
  "detail-type": "VoiceToneAnalysisStatus",
  "service-type": "VoiceAnalytics",
  "source": "aws.chime",
```

```
"account": "216539279014",
"time": "2022-08-26T17:55:15.563441Z",
"region": "us-east-1",
"detail": {
  "taskId": "uuid",
  "detailStatus": "VoiceToneAnalysisSuccessful",
  "voiceToneAnalysisDetails": {
    "currentAverageVoiceTone": {
      "startTime": "2022-08-26T17:55:15.563Z",
      "endTime": "2022-08-26T17:55:45.720Z",
      "voiceToneLabel": "neutral",
      "voiceToneScore": {
        "neutral": "0.83",
        "positive": "0.13",
        "negative": "0.04"
      }
    }
  },
  "overallAverageVoiceTone": {
    "startTime": "2022-08-26T16:23:13.344Z",
    "endTime": "2022-08-26T17:55:45.720Z",
    "voiceToneLabel": "positive",
    "voiceToneScore": {
      "neutral": "0.25",
      "positive": "0.65",
      "negative": "0.1"
    }
  }
},
"isCaller": true,
"transactionId": "daaeb6bf-2fe2-4e51-984e-d0fbf2f09436",
"voiceConnectorId": "fuiopl1fsv9caobmqf2vy7"
},
"version": "0",
"id": "Id-f928dfe3-f44b-4965-8a17-612f9fb92d59"
}
```

Service Quotas de análisis de llamadas

En las tablas de esta sección se enumeran las Service Quotas para el análisis de llamadas de Amazon Chime SDK.

Para obtener más información acerca de las regiones de análisis de llamadas, consulte [Regiones disponibles](#) anteriormente en esta guía.

Los análisis de llamadas y voz de Amazon Chime SDK tienen las siguientes Service Quotas.

Recurso	Límite predeterminado	Ajustable
Configuraciones de canalización de información multimedia por región	100	Sí
Canalizaciones de información multimedia activas por región	20	Sí
Dominios de perfiles de voz por región	3	Sí
Perfiles de voz por dominio de perfil de voz	20	Sí
Tareas de búsqueda de interlocutores activos por región	25	Sí
Tareas activas de análisis del tono de voz por región	25	Sí
Llamadas activas con Voice Connector con análisis de voz por región	25	Sí
Tareas activas de búsqueda de interlocutores por llamada de Voice Connector y por identificador de transacción	1	No
Tarea activa de análisis del tono de voz por llamada de	1	No

Recurso	Límite predeterminado	Ajustable
Voice Connector y por identificador de transacción		
Número máximo de llamadas simultáneas a la API por dominio de perfil de voz	1	Sí
Número máximo de llamadas simultáneas a la API por perfil de voz	1	Sí
Número máximo de llamadas simultáneas a la API por tarea de búsqueda de interlocutores	1	Sí
Número máximo de llamadas simultáneas a la API por tarea de análisis del tono de voz	1	Sí

Para obtener más información sobre las tasas y cuotas de las API, consulte [Puntos de conexión y cuotas de Amazon Chime SDK](#) en la Referencia general de AWS .

Note

Si supera la cuota de cualquier región, recibirá una excepción por superación del límite de recursos. Puede utilizar la página Service Quotas de la AWS consola para solicitar un aumento o puede ponerse en contacto con su [representante de atención al cliente](#). Varias de las API de análisis de llamadas crean recursos y solicitudes de API para otros AWS servicios. Esas cantidades adicionales se descontarán de las cuotas de su cuenta. Si solicitas una cuota o un transactions-per-second aumento a partir del análisis de llamadas, también debes solicitar aumentos para esos otros AWS servicios. De lo contrario, es posible que sus solicitudes se limiten y no se acepten.

Uso de la biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para Android

Actualmente, encontrará la biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para Android en GitHub.

Acceda a <https://github.com/aws/amazon-chime-sdk-android>.

Uso de la biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para iOS

Actualmente, encontrará la biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para iOS en GitHub.

Acceda a <https://github.com/aws/amazon-chime-sdk-ios>.

Uso de la biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime para JavaScript

Esta guía proporciona una descripción general conceptual de la biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime y un código de ejemplo para JavaScript los componentes críticos del servidor y el cliente.

Temas

- [Componentes de una aplicación de Amazon Chime SDK](#)
- [Conceptos clave](#)
- [Arquitectura de servicio](#)
- [Arquitectura de aplicaciones web](#)
- [Arquitectura de aplicación de servidor](#)
- [El plano de control multimedia de Amazon Chime SDK](#)
- [El plano de datos multimedia de Amazon Chime SDK](#)
- [Arquitectura de componentes de aplicaciones web](#)
- [Compilar una aplicación de servidor](#)
- [Creación de una aplicación cliente](#)
- [Integración de filtros en segundo plano en una aplicación cliente](#)

Componentes de una aplicación de Amazon Chime SDK

Para integrar capacidades de audio, video y uso compartido de pantalla en tiempo real en sus aplicaciones de Amazon Chime SDK, utilice estos componentes:

- La biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime JavaScript, el SDK del lado del cliente que se integra en el navegador o en la aplicación web Electron. Para ello, añada el [paquete Amazon Chime SDK para JavaScript NPM como dependencia](#). Este paquete aprovecha las [WebRTC API MediaDevices](#) y las API para unirse a las reuniones e intercambiar audio y vídeo y compartir contenido con otros asistentes. Le proporciona una superficie de control para gestionar los distintos tipos de contenido multimedia y la capacidad de vincular esos recursos a las interfaces de usuario de la aplicación.

- El AWS SDK, la API del SDK de Amazon Chime que su aplicación de servidor utiliza para autenticar y autorizar las convocatorias de reunión desde su aplicación web. El AWS SDK le proporciona acciones de API como, por ejemplo, [chime:CreateAttendee](#) crear [chime:CreateMeeting](#) y administrar recursos para reuniones y asistentes.

Como cualquier otro AWS recurso, el servicio AWS Identity and Access Management (IAM) configura el acceso a estas acciones. El AWS SDK está disponible en [varios lenguajes de programación](#) y elimina la complejidad de llamar a la API Chime del AWS SDK desde la aplicación de servidor. Si tu aplicación no utiliza actualmente una aplicación de servidor, puedes empezar con la AWS CloudFormation plantilla incluida en la carpeta [demos/serverless](#). En esa demostración se muestra cómo crear una aplicación sin servidor AWS Lambda basada en la API Chime del AWS SDK.

- Los servicios multimedia del SDK de Amazon Chime proporcionan el audio, el vídeo y la señalización que la biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime utiliza JavaScript para conectarse a las reuniones. Los servicios multimedia están disponibles en todo el mundo para permitir la mezcla de audio, el reenvío de video y el cruce de NAT mediante relés TURN. El equipo de servicio de Amazon Chime implementa, supervisa y administra estos servicios. Los servicios multimedia están alojados en un único rango de direcciones IP (99.77.128.0/18) y utilizan los puertos TCP/443 y UDP/3478 para simplificar la configuración del firewall para los administradores de TI. Por último, estos servicios aprovechan la [infraestructura de nube global de AWS](#).

Conceptos clave

Para comprender completamente cómo crear y administrar reuniones y usuarios, debe comprender estos conceptos:

[Meeting](#)— Una sesión multimedia con varias partes. Cada reunión tiene un identificador de reunión único. Puede crear reuniones en una de las AWS regiones compatibles. Al crear una reunión, se muestra una lista de las direcciones URL de los medios. Son una parte clave de los datos necesarios para unirse a la reunión, y es necesario difundirlos entre todos los usuarios que intenten unirse a la reunión.

[Attendee](#)— Un usuario que intenta unirse a una sesión multimedia con varios participantes. Cada asistente tiene un identificador único, un identificador de usuario externo que se puede transferir para asignar al asistente a un usuario del sistema del desarrollador, además de un token de acceso firmado que les permite acceder a la reunión.

[MeetingSessiony \(DefaultMeetingSession\)](#): el objeto raíz de la biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime JavaScript que representa la sesión de cada usuario en una reunión. Las aplicaciones web comienzan por crear instancias MeetingSession y configurarlas con la información correcta sobre la reunión y los asistentes.

[MeetingSessionConfiguration](#)— Almacena los datos de la reunión y de los asistentes necesarios para unirse a una sesión de reunión. Estos datos son la respuesta a las llamadas CreateMeeting y a la CreateAttendee API realizadas por la aplicación del servidor. La aplicación de servidor pasa estos datos a la aplicación web, que los utiliza para crear una instancia de MeetingSession

[DeviceController](#)(DefaultDeviceController)— Se utiliza para enumerar la lista de dispositivos de audio y vídeo disponibles en el sistema de un usuario. También puede usar el controlador del dispositivo durante una reunión para cambiar los dispositivos activos.

[AudioVideoFacade](#)(DefaultAudioVideoFacade)— La interfaz clave que impulsa una reunión. Proporciona las API que inician, controlan y terminan una reunión. También proporciona API que detectan los eventos clave que impulsan cambios en la experiencia de los usuarios, como la lista de asistentes, mediante el seguimiento de los usuarios que entran o se van, los que están silenciados o no, los que hablan activamente o tienen una conectividad deficiente. También puede utilizar esas API para vincular el elemento HTML de control de audio a la salida de audio de la reunión y reproducirlo a través del dispositivo de salida de audio seleccionado.

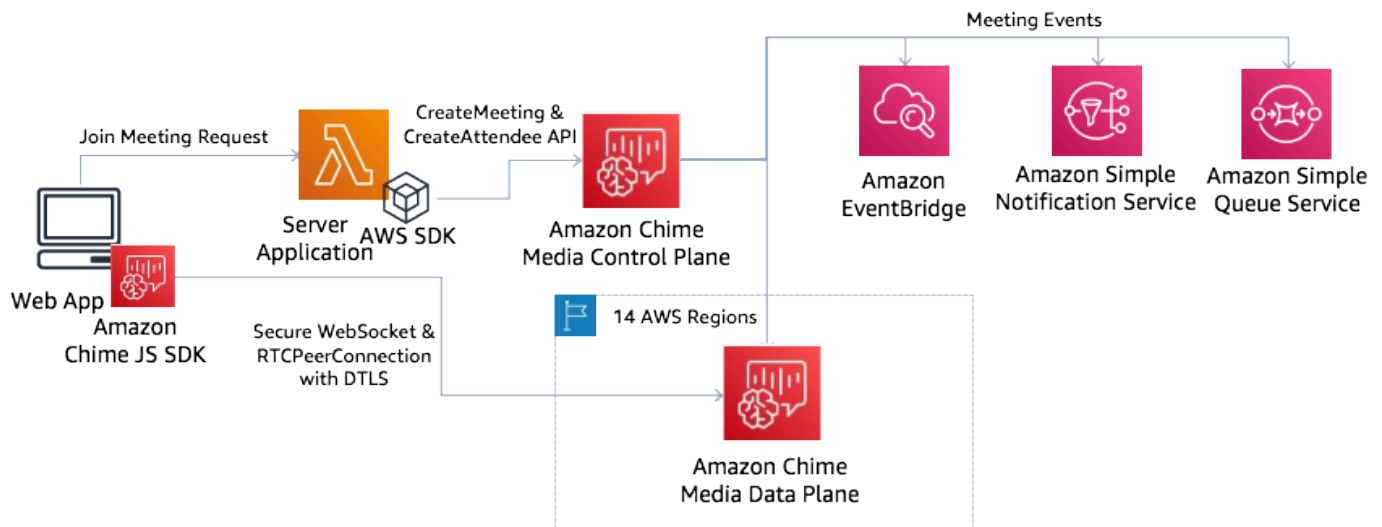
[ActiveSpeakerDetectorFacade](#)(DefaultActiveSpeakerDetector)— La API que se suscribe a los eventos de ponentes activos. Devuelve periódicamente una lista de los asistentes ordenados según el volumen del micrófono a lo largo del tiempo. Puede anular y modificar la política de altavoces activos según sea necesario.

[ContentShareController](#)(DefaultContentShareController)— APIs que inician, detienen y detienen el intercambio de contenido. También proporciona API para escuchar los eventos del ciclo de vida y realizar un seguimiento del estado del intercambio de contenido.

[Logger\(ConsoleLogger\)](#)— La interfaz utilizada para aprovechar los registros de la consola o pasar un objeto de registro para anular la implementación de registro actual y obtener diferentes niveles de registros del SDK de Amazon Chime.

Arquitectura de servicio

Este diagrama de arquitectura de alto nivel muestra cómo los componentes enumerados en la lista [Conceptos clave](#) interactúan y funcionan con otros AWS servicios:



Arquitectura de aplicaciones web

Puede servir su aplicación web desde una red de entrega de contenido y cargarla cuando el usuario navegue hasta una URL en un navegador. También puede incluirla en una aplicación Electron nativa de la plataforma que el usuario instale en su máquina.

Para unirse a una reunión nueva o existente, la aplicación web realiza solicitudes REST a la aplicación del servidor. Por lo general, las solicitudes incluyen un token de autorización o una cookie que la aplicación utiliza para otras solicitudes de API. También puede diseñar su cliente web para que envíe una sugerencia de región al servidor, que este último podrá utilizar al proporcionar el `MediaRegion` parámetro. [chime:CreateMeeting](#) Su aplicación web puede determinar la región de servicios multimedia más cercana realizando una solicitud HTTP GET al punto final <https://nearest-media-region.l.chime.aws>.

Arquitectura de aplicación de servidor

Cuando un servidor recibe una solicitud de un cliente, primero se asegura de que el usuario esté autorizado para iniciar una reunión o unirse a ella. El servidor utiliza el AWS SDK integrado en el idioma elegido para realizar llamadas a la [chime:CreateAttendeeAPI](#) al [chime:CreateMeeting](#) plano de control multimedia global. Lo hace para crear la reunión y los asistentes en una de las regiones compatibles de AWS. Para realizar estas solicitudes, el servicio necesita el usuario de IAM o rol adecuado. A su vez, los usuarios y los roles de IAM necesitan la política del [AmazonChimeSDK](#).

El plano de control multimedia de Amazon Chime SDK

El plano de control multimedia del SDK de Amazon Chime es global (se aloja en us-east-1) y sirve a las API y a [chime:CreateAttendee](#) las API que se utilizan para crear [chime:CreateMeeting](#) y gestionar los recursos de reuniones y asistentes en todo el plano de datos. Valida las credenciales y garantiza que la sesión se inicie en el plano de datos de la región solicitada.

El plano de control también activa los [eventos del SDK de Amazon Chime para los](#) mecanismos de notificación, como Amazon EventBridge, Amazon Simple Queueing Service (SQS) o Amazon Simple Notification Service (SNS). AWS monitorea constantemente los servicios y se escalan automáticamente a medida que aumenta la carga. Las API están diseñadas para aceptar solo identificadores de usuario opacos y no datos de usuario, por lo que cumplen con los requisitos de soberanía de datos.

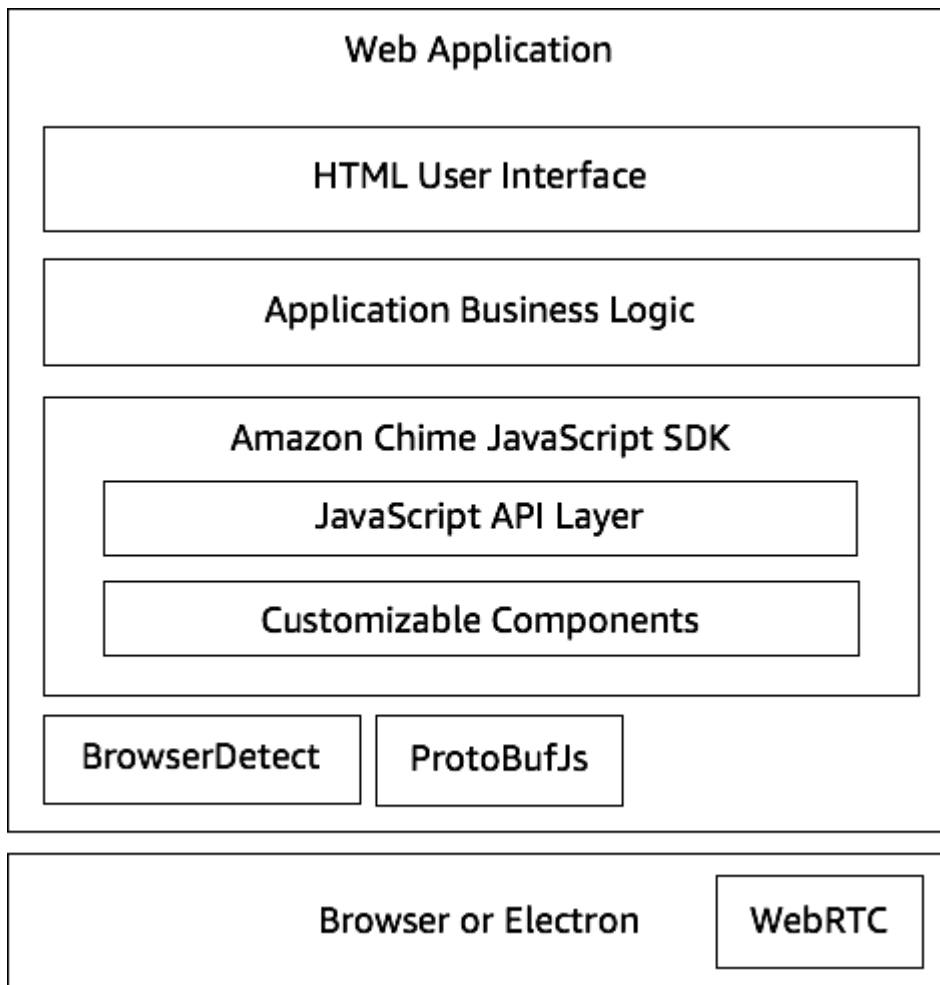
El plano de datos multimedia de Amazon Chime SDK

Puede utilizar cualquier región del plano de control para crear reuniones en todas las regiones de AWS. El plano de datos multimedia está disponible en todas las regiones de AWS. Incluye un servicio de mezcla de audio, un servicio de reenvío de video, un servicio TURN y servicios de interoperabilidad del Protocolo de inicio de sesión (SIP). Los servicios se supervisan constantemente y están diseñados para ampliarse automáticamente a medida que aumenta la carga. Para obtener más información, consulte [Regiones multimedia de Amazon Chime SDK](#).

Para consultar una lista actualizada de las regiones y las zonas de disponibilidad, consulte [Regiones y zonas de disponibilidad](#).

Arquitectura de componentes de aplicaciones web

En este diagrama, se muestra la arquitectura de una aplicación de cliente web de Amazon Chime SDK:



Por lo general, una aplicación web consta de una capa de interfaz de usuario HTML y CSS basada en la capa de lógica empresarial de la aplicación. Puede crear la aplicación web en HTML simple o puede utilizar marcos de interfaz de usuario como React y Angular. JavaScript

La capa de lógica empresarial de la aplicación web interactúa con la biblioteca JavaScript de clientes del SDK de Amazon Chime mediante un conjunto JavaScript de API. [DefaultMeetingSession](#) Es el objeto raíz del SDK. Al crear una aplicación de servidor, se utiliza [MeetingSessionConfiguration](#) para inicializarla con información sobre la reunión y los asistentes y unirse a la reunión.

[DefaultMeetingSession](#) También lo expone [AudioVideoFacade](#), lo que permite a la capa de lógica empresarial tomar medidas y registrar las llamadas de llamada que actualizan la interfaz de usuario cuando cambia el estado subyacente de la sesión.

La biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime JavaScript es de código abierto y tiene un conjunto de componentes personalizables que puede anular según sea necesario. Las implementaciones predeterminadas le permiten crear una aplicación de comunicaciones unificadas

completa, como nuestra aplicación de demostración MeetingV2. La biblioteca cliente del SDK de Amazon Chime JavaScript depende de otras dos bibliotecas:

- [Browser-Detect](#) para identificar el tipo y las capacidades del navegador.
- [ProtoBufJs](#) para codificar y decodificar los comandos y respuestas de señalización necesarios para unirse a una sesión multimedia.

Amazon Chime SDK también depende del navegador o de la aplicación Electron para proporcionar las API de administración de dispositivos y la implementación de WebRTC para una sesión de audio y video.

La biblioteca cliente del SDK de Amazon Chime de origen JavaScript está incluida TypeScript, pero puede usar el TypeScript compilador para compilarla en ella. JavaScript a continuación, puede empaquetarlo mediante un empaquetador de módulos, como Webpack. Como práctica recomendada, instale la biblioteca cliente del SDK de Amazon Chime JavaScript desde el registro de NPM y, a continuación, utilícela en un entorno CommonJS. AWS [también proporciona un script resumido para agrupar el SDK de Amazon Chime en un archivo JS minificado en caso de que desee incluirlo directamente como una etiqueta de script en su HTML.](#)

Compilar una aplicación de servidor

La información de la siguiente sección explica cómo crear una aplicación de servidor de Amazon Chime SDK. En cada sección se proporciona un código de ejemplo, según sea necesario, y puede adaptarlo a sus necesidades.

Temas

- [Crear usuarios o roles de IAM](#)
- [Configurar el AWS SDK para invocar las API](#)
- [Crear una reunión](#)
- [Creación de un asistente](#)
- [Enviar una respuesta al cliente](#)

Crear usuarios o roles de IAM

Los usuarios se crean como usuarios de IAM o en roles adecuados a su caso de uso. A continuación, les asigna la siguiente política. Esto garantiza que dispone de los permisos necesarios

para el AWS SDK integrado en su aplicación de servidor. A su vez, esto le permite realizar operaciones durante todo el ciclo de vida de los recursos de la reunión y de los asistentes.

```
// Policy ARN:      arn:aws:iam::aws:policy/AmazonChimeSDK
// Description:    Provides access to Amazon Chime SDK operations
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "chime:CreateMeeting",
        "chime>DeleteMeeting",
        "chime:GetMeeting",
        "chime:ListMeetings",
        "chime:CreateAttendee",
        "chime:BatchCreateAttendee",
        "chime>DeleteAttendee",
        "chime:GetAttendee",
        "chime:ListAttendees"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

Configurar el AWS SDK para invocar las API

En este ejemplo de código, se muestra cómo pasar las credenciales al AWS SDK y establecer una región y un punto final.

```
AWS.config.credentials = new AWS.Credentials(accessKeyId, secretAccessKey, null);
const chime = new AWS.Chime({ region: 'us-east-1' });
chime.endpoint = new AWS.Endpoint('https://service.chime.aws.amazon.com/console');
```

Crear una reunión

Una llamada a la [CreateMeeting](#) API acepta un parámetro obligatorio, `elClientRequestToken`, que permite a los desarrolladores pasar por un contexto de exclusividad. También acepta

parámetros opcionales, como `MediaRegion`, que representa la región del plano de datos de los servicios multimedia que se va a elegir para la reunión, el `MeetingHostId` que se utiliza para ingresar un identificador opaco que representa al host de la reunión, si corresponde, y `NotificationsConfiguration` para recibir los eventos del ciclo de vida de la reunión. De forma predeterminada, Amazon EventBridge entrega los eventos. Si lo desea, también puede recibir eventos pasando un ARN de cola de SQS o un ARN de tema de SNS en `NotificationsConfiguration`. La API devuelve un objeto de reunión que contiene un `MeetingId` único, más el `MediaRegion` y el objeto `MediaPlacement` con un conjunto de direcciones URL multimedia.

```
meeting = await chime.createMeeting({
  ClientRequestToken: clientRequestToken,
  MediaRegion: mediaRegion,
  MeetingHostId: meetingHostId,
  NotificationsConfiguration: {
    SqsQueueArn: sqsQueueArn,
    SnsTopicArn: snsTopicArn
  }
}).promise();
```

Creación de un asistente

Después de crear una reunión, debe crear un recurso para los asistentes que represente a cada usuario que intenta unirse a la sesión multimedia. La [CreateAttendee](#) API requiere lo siguiente:

- El `MeetingId` de la reunión a la que va a agregar el usuario.
- Un `ExternalUserId` que puede ser cualquier identificador de usuario opaco del sistema de identidad.

Por ejemplo, si usa Active Directory (AD), puede ser el ID de objeto del usuario en el AD. El `ExternalUserId` es valioso porque se devuelve a las aplicaciones cliente cuando reciben los eventos de los asistentes desde los SDK del cliente. Esto permite a la aplicación cliente saber quién se unió o abandonó la reunión y recuperar información adicional de la aplicación de servidor sobre ese usuario, como un nombre para mostrar, un correo electrónico o una imagen.

Las llamadas a la API `CreateAttendee` dan como resultado un objeto `Attendee`. El objeto contiene un identificador único `AttendeeId` generado por el servicio, otro `ExternalUserId` que

se ha transferido y otro firmado `JoinToken` que permite al asistente acceder a la reunión durante el tiempo que dure o hasta que la [DeleteAttendee](#) API elimine al asistente.

```
attendee = await chime.createAttendee({
  MeetingId: meeting.MeetingId,
  ExternalUserId: externalUserId,
}).promise();
```

Enviar una respuesta al cliente

Una vez creados los recursos de la reunión y los asistentes, la aplicación de servidor debe codificar y enviar los objetos de la reunión y de los asistentes a la aplicación cliente. El cliente necesita esos datos para iniciar la biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime y permitir que JavaScript los asistentes se unan a la reunión correctamente desde una aplicación web o basada en Electron.

Creación de una aplicación cliente

Para crear una aplicación cliente, siga los pasos que se indican en la [descripción general de la API del JavaScript SDK de Amazon Chime](#) en GitHub. La descripción general proporciona un código de ejemplo, según sea necesario.

Integración de filtros en segundo plano en una aplicación cliente

En esta sección se explica cómo filtrar fondos de video mediante programación mediante el desenfoque de fondo 2.0 y el reemplazo de fondo 2.0. Para añadir un filtro de fondo a una transmisión de video, debe crear un `VideoFxCprocessor` que contenga un objeto `VideoFxConfig`. A continuación, inserte ese procesador en un `VideoTransformDevice`.

El procesador de filtros de fondo utiliza TensorFlow un modelo de aprendizaje automático ligero, JavaScript Web Workers, y WebAssembly aplica un filtro al fondo de cada fotograma de la transmisión de vídeo. Estos recursos se descargan en tiempo de ejecución cuando se crea un `VideoFxCprocessor`.

La [aplicación de demostración del navegador GitHub utiliza el](#) nuevo desenfoque de fondo y los filtros de reemplazo. Para probar, inicie la demostración con `npm run start`, únase a la reunión y, a continuación, haga clic en la cámara para activar el video. Abra el menú Aplicar filtro



y elija una de las opciones Desenfoque de fondo 2.0 o Reemplazo de fondo 2.0.

Temas

- [Acerca del uso de filtros de fondo](#)
- [Política de seguridad de contenido](#)
- [Añadir filtros de fondo a la aplicación](#)
- [Ejemplo de filtro de fondo](#)

Acerca del uso de filtros de fondo

Los filtros de fondo pueden hacer un uso intensivo de la CPU o de la GPU. Es posible que algunos dispositivos móviles y computadoras portátiles o de sobremesa con especificaciones inferiores no tengan la potencia necesaria para ejecutar los filtros junto con varias transmisiones de video.

Compatibilidad con SIMD

Los filtros de fondo son más eficientes en entornos que admiten una sola instrucción, varios datos (SIMD). Los filtros utilizan menos CPU para un nivel de complejidad determinado cuando se habilita el SIMD. Es posible que los dispositivos de baja potencia que ejecutan navegadores sin compatibilidad con SIMD no ejecuten filtros en segundo plano.

Compatibilidad con WebGL2

El objeto `VideoFxProcessor` requiere navegadores compatibles con WebGL2 para acceder a la GPU del dispositivo cliente.

Entrega de contenido y ancho de banda

Una red de entrega de contenido de Amazon carga los machine-learning-model archivos para los filtros de fondo durante el tiempo de ejecución. Esto proporciona una distribución global de baja latencia sin necesidad de incluir un conjunto completo de archivos como parte de la aplicación. Sin embargo, cargar archivos de modelo puede añadir latencia a algunas partes de la aplicación. Para ayudar a mitigar ese impacto, los navegadores almacenan en caché los archivos del modelo de forma indefinida. Esa caché hace que las cargas posteriores sean significativamente más rápidas. Como práctica recomendada, compruebe si hay navegadores compatibles y, a continuación, cree los recursos del filtro en segundo plano cuando los usuarios no noten ninguna latencia. Por ejemplo, puede descargar los archivos de los modelos mientras los usuarios esperan o mientras utilizan un selector de dispositivos.

Su aplicación debe conectarse a:

- Servicios multimedia de Amazon Chime SDK.
- Amazon CloudFront a través de HTTPS (puerto 443).

Todas las solicitudes se dirigen a los subdominios de `sdkassets.chime.aws`. Las aplicaciones que no puedan acceder a la red de entrega de contenido o que no incluyan el dominio correcto en su [política de seguridad de contenido](#) no superarán las comprobaciones de soporte y no podrán usar los filtros.

Para obtener más información sobre los rangos CloudFront de direcciones IP, consulte [Ubicaciones e intervalos de direcciones IP de los servidores CloudFront perimetrales](#) en la Guía para CloudFront desarrolladores de Amazon.

Compatibilidad del navegador

En la siguiente tabla se enumeran los navegadores y la versión compatible con los filtros de fondo.

Navegador	Versión mínima compatible
Firefox	76+
Navegadores y entornos basados en Chromium, incluidos Edge y Electron	78+
Android Chrome	110+

Navegador	Versión mínima compatible
Safari en macOS	16.3+
Safari en iOS (iPhone, iPad)	16.x
Chrome en iOS	110.0.0.x.x
Firefox en iOS (iPhone iPad)	16.x

La versión 3.14 del objeto `VideoFxProcessor` es compatible con Android. Para que los dispositivos Android sean compatibles con versiones anteriores a la 3.14, use los objetos `BackgroundBlurVideoFrameProcessor` y `BackgroundReplacementVideoFrameProcessor`. Para obtener más información sobre su uso, consulte la [backgroundfilter_video_processor](#) página en GitHub.

Política de seguridad de contenido

Las aplicaciones web modernas utilizan una política de seguridad de contenido para proteger a los usuarios de determinadas clases de ataques. Las aplicaciones que las utilicen `VideoFxProcessor` deben incluir las siguientes directivas políticas. Las directivas otorgan a Amazon Chime SDK acceso a los recursos que necesita en tiempo de ejecución.

Temas

- [Directivas de política de seguridad de contenido obligatorias](#)
- [Uso de la política de apertura de orígenes cruzados](#)

Directivas de política de seguridad de contenido obligatorias

Debe utilizar las siguientes directivas de política de seguridad de contenido.

- `script-src`: añade `blob: https://*.sdkassets.chime.aws` para cargar el código de procesamiento de video y `wasm-unsafe-eval` para permitir su ejecución.
- `script-src-elem`: añade `blob: https://*.sdkassets.chime.aws` para cargar el código de procesamiento de video desde la fuente.
- `worker-src`: agregue `blob: https://*.sdkassets.chime.aws` para cargar trabajadores JavaScript en todos los orígenes.

Si omite alguna de estas entradas, o si utiliza encabezados HTTP y metaetiquetas de `http-equiv` para especificar una política y excluye inadvertidamente alguna de estas entradas por intersección, no se podrá inicializar un filtro en segundo plano. Parece que el filtro no es compatible o crea un procesador de fotogramas de video no operativo. Verá errores en la consola de su navegador, como los siguientes:

```
Refused to connect to
'https://static.sdkassets.chime.aws/bgblur/workers/worker.js...'
because it violates the document's content security policy.
```

Directivas de política de scripts requeridas

Para funcionar, la `VideoFxProcessor` clase debe cargar JavaScript las clases en tiempo de ejecución desde una red de entrega de contenido de Amazon. Estas clases utilizan WebGL2 para implementar el posprocesamiento de video. Para permitir que una aplicación busque y ejecute estas clases, debe incluir las siguientes directivas:

- `script-src 'self' blob: https://*.sdkassets.chime.aws`
- `script-src-elem 'self' blob: https://*.sdkassets.chime.aws`

Note

Para obtener una compatibilidad total con Safari y Firefox, debes usar las directivas `script-src` y `script-src-elem`.

Directiva de política de trabajo

`VideoFxProcessor` carga las JavaScript clases como un blob para ejecutar un hilo de trabajo web. El hilo utiliza modelos de machine learning para procesar el video. Para conceder a una aplicación el acceso necesario para recuperar y utilizar este programa de trabajo, incluye la siguiente directiva:

```
worker-src 'self' blob: https://*.sdkassets.chime.aws
```

WebAssembly política

`VideoFxProcessor` carga un módulo WebAssembly (WASM) desde la misma red de entrega de contenido propiedad de Amazon. En Chrome 95 y versiones posteriores, los módulos WASM

compilados no se pueden transferir a través de varios límites de módulos. Para poder obtener e instanciar estos módulos, inclúyalos en la directiva. 'wasm-unsafe-eval' script-src

Para obtener más información sobre la documentación de la Política de seguridad del contenido WebAssembly, consulte la Política de [seguridad del WebAssembly contenido](#) en. GitHub

(Opcional) Política de imágenes de fondo

Para utilizar una imagen de fondo cargada dinámicamente con un filtro de reemplazo de fondo, VideoFxProcessor debe tener acceso a la imagen. Para ello, incluya una directiva de connect-src con el dominio que aloja la imagen.

Ejemplo de política de seguridad de contenido

La siguiente política de ejemplo le permite usar el VideoFxProcessor: Las definiciones de connect-src no son específicas de un VideoFxProcessor. En cambio, se relacionan con el audio y el video de una reunión de Amazon Chime SDK.

```
<head>
  <meta http-equiv="Content-Security-Policy"
        content="base-uri 'self';
        connect-src      'self' https://*.chime.aws wss://*.chime.aws https://
*.amazonaws.com wss://*.chime.aws https://*.ingest.chime.aws;
        script-src      'self' blob: 'wasm-unsafe-eval' https://
*.sdkassets.chime.aws;
        script-src-elem 'self' blob: https://*.sdkassets.chime.aws;
        worker-src      'self' blob: https://*.sdkassets.chime.aws;">
</head>
```

Errores de la política de seguridad del contenido

Si omite alguna de las directivas obligatorias, VideoFxProcessor no se instanciará ni será compatible. En ese caso, aparece el siguiente error (o uno similar) en la consola del navegador:

```
Refused to connect to
'https://static.sdkassets.chime.aws/ml_media_fx/otherassets/worker.js'
because it violates the document's content security policy.
```

Uso de la política de apertura de orígenes cruzados

Para limitar el uso de memoria, el módulo prefiere usar una `SharedArrayBuffer` para el procesamiento. Sin embargo, esto requiere que configure cuidadosamente la seguridad web. Debe configurar los siguientes encabezados al publicar el código HTML de su aplicación:

```
Cross-Origin-Opener-Policy: same-origin
Cross-Origin-Embedder-Policy: require-corp
```

El servidor debe configurarlos porque no tienen equivalentes en metaetiquetas. Si no configura estos encabezados, es posible que los filtros de fondo consuman un poco más de RAM.

Los filtros de fondo pueden hacer un uso intensivo de la CPU o de la GPU. Es posible que algunos dispositivos móviles y computadoras portátiles o de sobremesa con especificaciones inferiores no tengan la potencia necesaria para ejecutar los filtros junto con varias transmisiones de video.

Añadir filtros de fondo a la aplicación

El proceso de añadir filtros de fondo sigue estos pasos generales:

- Compruebe si hay navegadores compatibles.
- Cree un objeto de `VideoFxConfig` con la configuración que desee usar.
- Utilice el objeto de configuración para crear un objeto de `VideoFxProcessor`.
- Incluya el objeto de `VideoFxProcessor` en un `VideoTransformDevice`.
- Utilice `VideoTransformDevice` para iniciar la entrada de video.

Note

Para completar estos pasos, primero debe:

- Crear una `Logger`.
- Elegir un dispositivo de video de la clase `MediaDeviceInfo`.
- Unirse a `MeetingSession`.

Los pasos de las siguientes secciones explican cómo completar el proceso.

Temas

- [Comprobar si hay soporte antes de ofrecer un filtro](#)
- [Crear un VideoFxConfig objeto](#)
- [Crear un VideoFxProcessor objeto](#)
- [Configurar el objeto VideoFxProcessor](#)
- [Crear el VideoTransformDevice objeto](#)
- [Inicio de entrada de video](#)
- [Ajuste de la utilización de recursos](#)

Comprobar si hay soporte antes de ofrecer un filtro

Amazon Chime SDK proporciona un método estático asíncrono que comprueba los navegadores compatibles e intenta descargar los activos necesarios. Sin embargo, no comprueba el rendimiento del dispositivo. Como práctica recomendada, asegúrate siempre de que los navegadores y dispositivos de los usuarios sean compatibles con los filtros antes de ofrecerlos.

```
import {
  VideoFxProcessor
} from 'amazon-chime-sdk-js';

if (!await VideoFxProcessor.isSupported(logger)) {
  // logger is optional for isSupported
}
```

Crear un VideoFxConfig objeto

Puede definir configuraciones para `backgroundBlur` y `backgroundReplacement` en el mismo objeto. Sin embargo, no puede configurar `isEnabled` como `true` para ambos filtros al mismo tiempo. Esa configuración no es válida.

La clase `VideoFxConfig` no realiza ninguna validación propia. La validación se produce en el paso siguiente.

En el siguiente ejemplo se muestra un registro de `VideoFxConfig`.

```
const videoFxConfig: VideoFxConfig = {
  backgroundBlur: {
    isEnabled: false,
    strength: 'medium'
  },
};
```

```
backgroundReplacement: {
  isEnabled: false,
  backgroundImageURL: 'space.jpg',
  defaultColor: undefined,
}
}
```

En las siguientes tablas, se enumeran las propiedades de la VideoFxProcessor que puede especificar en el objeto VideoFxConfig.

Propiedades del filtro de desenfoque de fondo

Propiedad	Tipo	Descripción
isEnabled	boolean	Cuando true, el filtro difumina el fondo.
strength	string	Determina el grado de desenfoque. Valores válidos: low medium high.

Propiedades del filtro de reemplazo de fondo

Propiedad	Tipo	Descripción
isEnabled	boolean	Cuando true, el filtro sustituye el fondo.
backgroundImageURL	string	La URL de la imagen de fondo. El filtro cambia el tamaño de la imagen de forma dinámica a las dimensiones de la pantalla actual. Puede utilizar una cadena, por ejemplo, https://... o una URL de datos, por ejemplo data:image/jpeg;base64 .

Propiedad	Tipo	Descripción
<code>defaultColor</code>	<code>string</code>	Una cadena de colores hexadecimales como <code>000000</code> o <code>FFFFFF</code> , o una cadena como <code>black</code> o <code>white</code> . Si no especifica la URL de una imagen, el procesador utilizará la <code>defaultColor</code> como fondo. Si no especifica a una <code>defaultColor</code> , el procesador usa por defecto el color negro.

Crear un `VideoFxProcessor` objeto

Al crear el `VideoFxProcessor` objeto, AWS los servidores descargan los activos en tiempo de ejecución o los carga la memoria caché del navegador. Si las configuraciones de red o de CSP impiden el acceso a los activos, la operación de `VideoFx.create` genera una excepción. El resultado `VideoFxProcessor` se configura como un procesador no operativo, lo que no afectará a la transmisión de vídeo.

```
let videoFxProcessor: VideoFxProcessor | undefined = undefined;
try {
  videoFxProcessor = await VideoFxProcessor.create(logger, videoFxConfig);
} catch (error) {
  logger.warn(error.toString());
}
```

`VideoFxProcessor.create` también intenta cargar la imagen desde `backgroundReplacement.backgroundImageURL`. Si la imagen no se carga, el procesador lanza una excepción. El procesador también ofrece excepciones por otros motivos, como configuraciones no válidas, navegadores no compatibles o hardware con poca potencia.

Configurar el objeto `VideoFxProcessor`

En la siguiente lista se describen las propiedades de `VideoFxProcessor` que puede configurar. El ejemplo que aparece debajo de las tablas muestra una configuración de tiempo de ejecución típica.

Desenfoco de fondo

El desenfoco del fondo toma las siguientes propiedades:

Propiedad	Tipo	Descripción
<code>isEnabled</code>	<code>boolean</code>	Cuando <code>true</code> , el filtro difumina el fondo.
<code>strength</code>	<code>string</code>	Determina el grado de desenfoco. Valores válidos: <code>low</code> <code>medium</code> <code>high</code> .

Reemplazo de fondo

El reemplazo del fondo toma los siguientes parámetros:

Propiedad	Tipo	Descripción
<code>isEnabled</code>	<code>boolean</code>	Cuando <code>true</code> , el filtro sustituye el fondo.
<code>backgroundImageURL</code>	<code>string</code>	La URL de la imagen de fondo. El filtro cambia el tamaño de la imagen de forma dinámica a las dimensiones de la pantalla actual. Puede utilizar una cadena, por ejemplo, <code>https://...</code> o una URL de datos, por ejemplo <code>data:image/jpeg;base64...</code> .
<code>defaultColor</code>	<code>string</code>	Una cadena de colores hexadecimales como <code>000000</code> o <code>FFFFFF</code> , o una cadena como <code>black</code> o <code>white</code> . Si

Propiedad	Tipo	Descripción
		no especifica la URL de una imagen, el procesador utilizará la <code>defaultColor</code> como fondo. Si no especifica a una <code>defaultColor</code> , el procesador usa por defecto el color negro.

Cambiar una configuración en tiempo de ejecución

Puede cambiar una configuración de `VideoFxProcessor` en tiempo de ejecución mediante el parámetro `videoFxProcessor.setEffectConfig`. En el siguiente ejemplo se muestra cómo activar la sustitución del fondo y desactivar el desenfoque del fondo.

Note

Solo puede especificar un tipo de reemplazo de fondo a la vez. Debe especificar un valor para `backgroundImageURL` o `defaultColor`, pero no ambos.

```
videoFxConfig.backgroundBlur.isEnabled = false;
videoFxConfig.backgroundReplacement.isEnabled = true;
try {
  await videoFxProcessor.setEffectConfig(videoFxConfig);
} catch(error) {
  logger.error(error.toString())
}
```

Si `setEffectConfig` produce una excepción, la configuración anterior permanece en vigor. `setEffectConfig` lanza excepciones en condiciones similares a las que provoca que `VideoFxProcessor.create` genere excepciones.

En el siguiente ejemplo se muestra cómo cambiar una imagen de fondo mientras se reproduce el video.

```
videoFxConfig.backgroundReplacement.backgroundImageURL = "https://my-domain.com/my-  
other-image.jpg";
```

```
try {
  await videoFxProcessor.setEffectConfig(videoFxConfig);
} catch(error) {
  logger.error(error.toString())
}
```

Crear el VideoTransformDevice objeto

En el ejemplo siguiente se muestra cómo crear un objeto `VideoTransformDevice` y un objeto `VideoFxProcessor`.

```
// assuming that logger and videoInputDevice have already been set
const videoTransformDevice = new DefaultVideoTransformDevice(
  logger,
  videoInputDevice,
  [videoFxProcessor]
);
```

Inicio de entrada de video

En el siguiente ejemplo se muestra cómo usar el objeto `VideoTransformDevice` para iniciar la entrada de video.

```
// assuming that meetingSession has already been created
await meetingSession.audioVideo.startVideoInput(videoTransformDevice);
meetingSession.audioVideo.start();
meetingSession.audioVideo.startLocalVideoTile();
```

Ajuste de la utilización de recursos

Al crear el `VideoFxProcessor`, puede proporcionar el parámetro opcional `processingBudgetPerFrame` y controlar la cantidad de CPU y GPU que utilizan los filtros.

```
let videoFxProcessor: VideoFxProcessor | undefined = undefined;
const processingBudgetPerFrame = 50;
try {
  videoFxProcessor = await VideoFxProcessor.create(logger, videoFxConfig,
    processingBudgetPerFrame);
} catch (error) {
  logger.warn(error.toString());
}
```


`VideoFxProcessor` requiere tiempo para procesar un fotograma. La cantidad de tiempo depende del dispositivo, del navegador y de cualquier otra cosa que se esté ejecutando en el navegador o en el dispositivo. El procesador utiliza el concepto de presupuesto para determinar la cantidad de tiempo que se utiliza para procesar y renderizar cada fotograma.

El tiempo de procesamiento se expresa en milisegundos. Como ejemplo de cómo usar un presupuesto, 1 segundo tiene 1000 ms. Con una captura de video de 15 fotogramas por segundo, el presupuesto total es de $1000 \text{ ms} / 15 \text{ fps} = 66 \text{ ms}$. Puede establecer un presupuesto del 50 %, o 33 ms, proporcionando el valor 50 del parámetro `processingBudgetPerFrame`, como se muestra en el ejemplo anterior.

A continuación, `VideoFxProcessor` intenta procesar los fotogramas dentro del presupuesto especificado. Si el procesamiento supera el presupuesto, el procesador reduce la calidad visual para mantenerse dentro del presupuesto. El procesador sigue reduciendo la calidad visual al mínimo, momento en el que deja de reducirse. Esta duración del procesamiento se mide continuamente, por lo que si hay más recursos disponibles (por ejemplo, si se cierra otra aplicación y se libera la CPU), el procesador vuelve a aumentar la calidad visual hasta que se ajuste al presupuesto o se alcance la máxima calidad visual.

Si no especifica un valor para `processingBudgetPerFrame`, el valor `VideoFxProcessor` predeterminado es 50.

Ejemplo de filtro de fondo

El siguiente ejemplo muestra cómo implementar los filtros.

```
import {
  VideoFxConfig,
  VideoFxTypeConversion,
  VideoTransformDevice,
  DefaultVideoTransformDevice,
  Logger,
  VideoFxProcessor,
  MeetingSession
} from 'amazon-chime-sdk-js';

let videoTransformDevice: VideoTransformDevice | undefined = undefined;
let videoFxProcessor: VideoFxProcessor | undefined = undefined;

const videoFxConfig: VideoFxConfig = {
  backgroundBlur: {
```

```
        isEnabled: false,
        strength: "medium"
    },
    backgroundReplacement: {
        isEnabled: false,
        backgroundImageURL: 'space.jpg',
        defaultColor: undefined,
    }
}

export const addEffectsToMeeting = async (videoInputDevice: MediaDeviceInfo,
meetingSession: MeetingSession, logger: Logger): Promise<void> => {
    try {
        videoFxProcessor = await VideoFxProcessor.create(logger, videoFxConfig);
    } catch (error) {
        logger.error(error.toString());
        return;
    }

    videoTransformDevice = new DefaultVideoTransformDevice(
        logger,
        videoInputDevice,
        [videoFxProcessor]
    );

    await meetingSession.audioVideo.startVideoInput(videoTransformDevice);
}

export const enableReplacement = async (logger: Logger) => {
    videoFxConfig.backgroundBlur.isEnabled = false;
    videoFxConfig.backgroundReplacement.isEnabled = true;
    await updateVideoFxConfig(videoFxConfig, logger);
}

export const enableBlur = async (logger: Logger) => {
    videoFxConfig.backgroundReplacement.isEnabled = false;
    videoFxConfig.backgroundBlur.isEnabled = true;
    await updateVideoFxConfig(videoFxConfig, logger);
}

export const pauseEffects = async (logger: Logger) => {
    videoFxConfig.backgroundReplacement.isEnabled = false;
    videoFxConfig.backgroundBlur.isEnabled = false;
    await updateVideoFxConfig(videoFxConfig, logger);
}
```

```
}

export const setReplacementImage = async (newImageUrl: string, logger: Logger) => {
  videoFxConfig.backgroundReplacement.backgroundImageURL = newImageUrl;
  videoFxConfig.backgroundReplacement.defaultColor = undefined;
  await updateVideoFxConfig(videoFxConfig, logger);
}

export const setReplacementDefaultColor = async (newHexColor: string, logger: Logger)
=> {
  videoFxConfig.backgroundReplacement.defaultColor = newHexColor;
  videoFxConfig.backgroundReplacement.backgroundImageURL = undefined;
  await updateVideoFxConfig(videoFxConfig, logger);
}

export const setBlurStrength = async (newStrength: number, logger: Logger) => {
  videoFxConfig.backgroundBlur.strength =
  VideoFxTypeConversion.useBackgroundBlurStrengthType(newStrength);
  await updateVideoFxConfig(videoFxConfig, logger);
}

export const updateVideoFxConfig = async (config: VideoFxConfig, logger: Logger) => {
  try {
    await videoFxProcessor.setEffectConfig(videoFxConfig);
  } catch (error) {
    logger.error(error.toString())
  }
}

export const turnOffEffects = () => {
  const innerDevice = await videoTransformDevice?.intrinsicDevice();
  await videoTransformDevice?.stop();
  videoTransformDevice = undefined;
  videoFxProcessor = undefined;
  await meetingSession.audioVideo.startVideoInput(innerDevice);
}
```

Uso de la biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para Windows

Actualmente, encontrará la biblioteca cliente de Amazon Chime SDK para Windows, escrita en C++, en GitHub. Vaya a <https://github.com/aws/amazon-chime-sdk-cpp>.

Preguntas frecuentes

Los temas de las siguientes secciones proporcionan respuestas a las preguntas más frecuentes sobre el SDK de Amazon Chime. Amplíe los temas para obtener más información.

Temas

- [Preguntas frecuentes sobre reuniones](#)
- [Preguntas frecuentes sobre Media Pipeline](#)
- [Preguntas frecuentes sobre el audio de PSTN](#)

Preguntas frecuentes sobre reuniones

Temas

- [Asistentes](#)
- [Seguridad y cifrado](#)
- [Audio/vídeo](#)
- [Transcripción en directo](#)
- [Service Quotas](#)
- [Migración de espacios de nombres](#)
- [Supervisión](#)
- [Registro](#)
- [Mensajes de error](#)

Asistentes

¿Quién puede unirse a una reunión del SDK de Amazon Chime?

Solo se unen los asistentes que tengan un token obligatorio. Al utilizar las API [CreateAttendeeBatchCreateAttendee](#), o [CreateMeetingWithAttendees](#) las API, se crean fichas de unión que se transfieren a los clientes y les permiten unirse a las reuniones. Los tokens generados por esas API son autenticados por el servicio, lo que otorga permiso para unirse a la reunión.

Note

El SDK de Amazon Chime no crea ID de reunión ni URL para unirse a las reuniones para los asistentes a la reunión.

¿Cuáles son las cuotas de asistentes a las reuniones?

Los cupos de asistentes son por reunión. El SDK de Amazon Chime admite 250 asistentes en una sesión estándar y 100 asistentes en una sesión de alta definición. Si necesita más asistentes, considere la posibilidad de utilizar la replicación multimedia. Esto permite hasta 10 000 asistentes tras solicitar un aumento del límite a través de la [consola del AWS Support Center](#). Para obtener más información sobre la replicación de medios, consulte la [Uso de la replicación de medios](#) sección anterior de esta guía.

¿Se me cobrará si no hay asistentes a una reunión?

¿No?. El SDK de Amazon Chime solo le cobra cuando los asistentes se unen a una reunión. Además, las reuniones finalizan automáticamente 5 minutos después de que el último asistente activo abandone la reunión o la abandone.

¿Cuál es la diferencia entre AttendeeDeleted los AttendeeLeft eventos y las AttendeeDropped reuniones?

AttendeeLeft se activa cuando un asistente decide abandonar una reunión. AttendeeDropped se activa cuando un asistente se desconecta de una reunión, normalmente debido a problemas de red. AttendeeDeleted se activa cuando se llama a la [DeleteAttendeeAPI](#).

AttendeeLeft también se activa cuando:

- Cuando se llama a la DeleteAttendee API desde el controlador de reuniones del lado del servidor, junto con. AttendeeDeleted
- El cliente llama a la meetingSession.audioVideo.Stop API desde la [biblioteca de clientes para JavaScript](#) las API correspondientes de los SDK de [iOS](#) y [Android](#) o cuando finaliza una reunión.

Para obtener más información sobre los eventos de las reuniones, consulte la [Eventos de reunión](#) sección anterior de esta guía.

¿Cuánto tiempo duran las reuniones si los asistentes se unen pero se van debido a una mala conexión y nadie termina la reunión?

Las reuniones finalizan automáticamente cuando:

- La duración de la reunión supera las 24 horas.
- La reunión es una réplica de una reunión y finaliza la reunión principal.
- En una reunión que no sea una réplica, ningún asistente se conecta durante 5 minutos continuos.

¿Durante cuánto tiempo intentará el SDK de Amazon Chime volver a conectarse con un asistente?

De forma predeterminada, la [biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime JavaScript intenta volver a conectarse durante](#) dos minutos, tal y como se especifica en `MeetingSessionConfiguration` el evento de la reunión. Además, el SDK de Amazon Chime envía un `AttendeeDropped` evento si el asistente es excluido de la reunión y nunca se vuelve a conectar a la sesión.

Para obtener más información sobre los eventos de reuniones [Supervisión](#), consulte más adelante en estas preguntas frecuentes.

Seguridad y cifrado

¿El SDK de Amazon Chime admite el cifrado de 256 bits end-to-end AWS ?

Sí. Todos los archivos multimedia se cifran en tránsito y fluyen a través del servicio. El contenido multimedia se cifra entre los clientes y la instancia multimedia específica que aloja la reunión. La instancia multimedia descifra el audio para mezclarlo y, a continuación, cifra el audio mezclado para su transmisión al cliente. Si el contenido multimedia se graba mediante una captura multimedia, el contenido multimedia se cifra entre la instancia multimedia y la instancia de captura.

Audio/vídeo

Temas

- [General](#)
- [Códex y transmisión simultánea](#)
- [Reducción de eco](#)
- [Supresión de ruido](#)

- [Desenfoco de fondo](#)
- [Uso compartido de pantalla](#)

General

¿El SDK de Amazon Chime detiene el vídeo cuando está en segundo plano?

No. Sin embargo, las transmisiones de vídeo pueden pausarse cuando el ancho de banda es limitado.

¿Cómo se priorizan las transmisiones de vídeo y los mosaicos durante las reuniones? ¿Se puede detener una transmisión de vídeo específica durante una reunión?

Puede controlar mediante programación las transmisiones de vídeo a las que se suscribe cada cliente. Esto le permite implementar lógicas como «el presentador siempre visible» o «el anfitrión de la reunión siempre visible» en una pantalla paginada. Si un cliente tiene recursos limitados, puede desactivar las transmisiones de menor prioridad. Para obtener más información, consulte la [Guía del usuario sobre la política de enlaces descendentes basada en prioridades](#) en GitHub

Códecs y transmisión simultánea

¿Qué códecs de vídeo y audio son compatibles?

Códecs de video

H.264, VP8, VP9 y AV1.

Códecs de audio

Opus, 16 kHz, 48 kHz y 48 kHz estéreo.

¿Cómo admite el SDK de Amazon Chime varias resoluciones?

Admitimos la transmisión simultánea de vídeo con VP8 y H.264, y la codificación de vídeo escalable con VP9. La [biblioteca de clientes del SDK de Amazon Chime JavaScript le permite especificar las preferencias de códecs para el envío de vídeo](#). Las bibliotecas cliente de iOS y Android seleccionan automáticamente un códec en función de las capacidades del dispositivo. Para obtener más información sobre los códecs de vídeo, consulte la sección anterior de esta guía. [Configuración de códecs de vídeo](#) Para obtener más información sobre la transmisión simultánea adaptativa y las diferentes políticas, consulte Transmisión simultánea de [vídeo](#) en GitHub

Reducción de eco

¿Puedo aplicar la reducción del eco de forma selectiva a determinados asistentes a una reunión?

No. La reducción del eco está habilitada a nivel de reunión para todos los asistentes al llamar a las [CreateMeetingWithAttendees](#) API [CreateMeeting](#) a las API. Para obtener más información sobre el uso de la reducción de eco, consulta [Cómo añadir la reducción de eco a tu aplicación](#) y [Activar el enfoque por voz con la reducción de eco](#), ambas activadas GitHub.

Supresión de ruido

¿Qué proveedor de supresión de ruido utiliza el SDK de Amazon Chime?

Usamos Amazon Voice Focus, una tecnología de supresión de ruido creada por AWS. Para obtener más información sobre Amazon Voice Focus [VoiceFocus](#), consulta y [Configuración para Amazon Voice Focus](#), anteriormente en esta guía.

¿Quién puede activar y desactivar la supresión de ruido?

En función de cómo se codifique la solución, los asistentes a la reunión suelen activar o desactivar la supresión de ruido. Las bibliotecas cliente del SDK de Amazon Chime exponen los controles programáticos para la supresión del ruido y usted decide cómo implementarlos. Por ejemplo, puede proporcionar un botón de alternancia o una configuración a nivel de aplicación para controlar la supresión del ruido. Para obtener más información, consulta [Amazon Voice Focus](#) on GitHub.

Desenfoco de fondo

¿Cuánta CPU utiliza el desenfoque de fondo?

Tenemos algoritmos v1 y v2. El algoritmo v1 tiene cuatro opciones basadas en el uso de la CPU (del 10% al 40%). De hecho, el algoritmo v2 considera que una cantidad de desenfoque es alta, media o baja. La [demostración basada en el JavaScript navegador](#) GitHub proporciona un ejemplo práctico.

Uso compartido de pantalla

¿Cuál es la resolución de pantalla compartida en los clientes web?

En el caso de un JavaScript cliente, el navegador proporciona los marcos de pantalla para la biblioteca del cliente. La resolución es la resolución nativa de la pantalla compartida, limitada a la resolución máxima admitida por la reunión. Puede establecer velocidades de fotogramas, pero recuerde que las velocidades de fotogramas más altas aumentan la carga de la CPU.

También puedes elegir un códec para compartirlo. En las reuniones de definición estándar, la resolución es de 1080p y se codifica a 1,5 Mbps. En las reuniones de alta definición, la resolución está codificada en 4K a 2,5 Mbps.

¿Por qué no puedo compartir mi pantalla en el navegador de un dispositivo móvil?

Los navegadores de dispositivos móviles no admiten la captura ni el uso compartido de la pantalla. Debes usar los SDK de [iOS](#) o [Android](#) GitHub para desarrollar una aplicación que permita compartir pantalla. Para obtener más información, consulta los siguientes temas en GitHub:

- [Compartir contenido \(JavaScript\)](#).
- [Compartir contenido \(iOS\)](#).
- [Compartir contenido \(Android\)](#)

Transcripción en directo

¿Cómo puedo redactar la PII de las transcripciones?

Utiliza Amazon Transcribe para redactar la información de identificación personal. Cuando utiliza la [StartMeetingTranscriptionAPI](#) para transcribir una reunión, puede especificar el tipo de redacción del contenido y las distintas entidades de PII que desea redactar.

Note

Debido a la naturaleza predictiva del aprendizaje automático, es posible que Amazon Transcribe no identifique ni elimine todos los casos de datos confidenciales, y es posible que no cumpla con las leyes de privacidad médica, como la Ley de Portabilidad y Responsabilidad de los Seguros de Salud de los Estados Unidos de 1996 (HIPAA). Para obtener más información, consulte [Redactar o identificar información de identificación personal](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Transcribe.

¿Puedo hacer un seguimiento de cuándo comienza o termina la transcripción durante una reunión?

Sí. Si te suscribes `transcribeEvent`, todos los clientes recibirán ese evento y podrás mostrarlo en tu cliente a los usuarios finales. Para obtener más información, consulte la [Transcripción de eventos](#) sección anterior de esta guía.

El siguiente ejemplo muestra una forma de suscribirse a `transcribeEvent`.

```
useEffect(() => {
  if (audioVideo) {

    audioVideo.transcriptionController?.subscribeToTranscriptEvent((transcriptEvent) => {
      setTranscripts(transcriptEvent);
    });
  }
}, [audioVideo]);
```

Para obtener más información sobre el uso `transcribeEvent`, consulte la [Transcripción de eventos](#) sección anterior de esta guía.

¿Cómo puedo filtrar las blasfemias?

Utiliza Amazon Transcribe para crear vocabularios y filtros de vocabulario personalizados y, cuando llama a la [StartMeetingTranscriptionAPI](#), proporciona `VocabularyFilterMethod` valores para enmascarar `VocabularyFilterName` las palabras no deseadas. Para obtener más información, consulte [Vocabularios personalizados](#) y [Creación de un filtro de vocabulario](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Transcribe.

¿Qué idiomas admite la transcripción en directo de las reuniones?

Para la transcripción en directo en tiempo real, Amazon Transcribe admite:

- Chino simplificado (zh-CN)
- Inglés (australiano) (en-AU)
- Británico (en-GB)
- EE. UU. (en-US)
- Francés (Francia (fr-FR) y canadiense (fr-CA))
- Alemán (de-DE)
- Hindi (hi-IN)
- Italiano (it-IT)
- Japonés (JP-JP)
- Coreano (ko-KR)
- Portugués (brasileño) (pt-BR)
- Español (US (es-US))

- Tailandés (Th-th)

Para obtener más información sobre los idiomas disponibles para la transcripción en tiempo real o por lotes, consulte [Idiomas compatibles y características específicas de cada idioma](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Transcribe.

Service Quotas

He actualizado una cuota en US-EAST-1 (Virginia del Norte). ¿La actualización solo se aplica al punto final de EE. UU. EAST?

Sí. Las cuotas de servicio se aplican por punto final de la API. Al cambiar a un punto final de la API diferente, se aplican los límites predeterminados.

Migración de espacios de nombres

¿Dónde puedo encontrar información sobre la migración del espacio de nombres chime al espacio de nombres chimesdk?

Consulte los siguientes temas de esta guía:

- [Migración desde el espacio de nombres de Amazon Chime.](#)
- [Migración al espacio de nombres Meetings de Amazon Chime SDK.](#)
- [Migración al espacio de nombres Identity de Amazon Chime SDK.](#)
- [Migración al espacio de nombres Voice de Amazon Chime SDK.](#)

¿Los CloudWatch eventos del SDK de Amazon Chime solo están disponibles en puntos de enlace y espacios de nombres dedicados?

Sí. Para usar los eventos, debe migrar del espacio de nombres chime al espacio de nombres chimesdk. Para obtener más información, consulte los siguientes temas de esta guía:

- [Migración desde el espacio de nombres de Amazon Chime.](#)
- [Migración al espacio de nombres Meetings de Amazon Chime SDK.](#)
- [Migración al espacio de nombres Identity de Amazon Chime SDK.](#)
- [Migración al espacio de nombres Voice de Amazon Chime SDK.](#)

Supervisión

¿Cómo se hace un seguimiento de los datos de las reuniones, como las fechas, las horas, la duración de las llamadas y los asistentes?

Enviamos las reuniones y los eventos a los asistentes a través de Amazon EventBridge, Amazon SNS o Amazon SQS. Los eventos contienen información como las horas de inicio y finalización de las reuniones y las acciones de los asistentes para unirse, abandonar o abandonar la reunión. Para obtener más información sobre los eventos de las reuniones y cómo utilizarlos, consulte los siguientes temas:

- [Notificaciones de eventos de Amazon Chime SDK](#), que aparece anteriormente en esta guía.
- Entrada de [blog sobre el registro y la supervisión del lado del servidor de los eventos del SDK de Amazon Chime](#).
- Entrada de blog [sobre cómo monitorizar y solucionar problemas con Amazon Chime SDK para eventos de reuniones](#).
- [Eventos de reuniones](#) en GitHub

¿Qué CloudWatch métricas están disponibles?

Las métricas incluyen `AttendeeAuthorizationSuccess`, `AttendeeAuthorizationErrors`, y `AttendeeAudioDrops`. Para obtener más información sobre las métricas, consulta la [CloudWatch Métricas de Amazon](#) sección anterior de esta guía.

¿Cómo puedo crear un panel de control para el registro y la supervisión?

El SDK de Amazon Chime genera eventos de reuniones en función de los diferentes estados de los componentes de la aplicación cliente, como el audio, el vídeo, el uso compartido de pantalla o las actividades de los asistentes. Puede escribir esos eventos en los CloudWatch registros y, a continuación, crear un panel a partir de esos registros. Puedes incluir diferentes eventos, mensajes de error y códigos de estado para ayudarte a obtener información a partir de los datos.

El SDK de Amazon Chime también se integra con Amazon EventBridge, Amazon SQS y Amazon SNS para realizar un seguimiento de los eventos del lado del servidor, como las solicitudes de creación o eliminación de reuniones, los asistentes o los canales de contenido multimedia. Puede configurar reglas para filtrar los eventos que le interesen y escribir los eventos en los registros. CloudWatch

Para obtener más información sobre los eventos de las reuniones y su uso para crear paneles, consulte:

- [Eventos de reuniones](#) en GitHub
- [Eventos de reunión](#), anteriormente en esta guía.
- [CloudWatch Métricas de Amazon](#), anteriormente en esta guía.
- [Notificaciones de eventos de Amazon Chime SDK](#), anteriormente en esta guía.

Para probarlo, sigue las instrucciones de estas entradas del blog:

- [Registro y supervisión del lado del servidor de los eventos del SDK de Amazon Chime.](#)
- [Supervisión y solución de problemas con los eventos de reuniones del SDK de Amazon Chime.](#)

¿Cómo puedo controlar si las reuniones finalizan automáticamente o cuando se llama a la DeleteMeeting API?

Ambas formas de finalizar una reunión activan el MeetingFailed evento. Si no tienes un Cloud Trail o una EventBridge entrada para la [DeleteMeeting](#) API, puedes suponer que la reunión finalizó automáticamente.

Registro

¿Cómo habilito el registro de depuración de WebRTC en Google Chrome?

Ejecute el siguiente comando y los siguientes indicadores: `chrome --enable-logging --vmodule=*/webrtc/*=1` Esto activa INFO y VERBOSE registra WebRTC. El registro resultante recibe un nombre `chrome_debug.log` y se guarda en el directorio de datos de usuario de Chrome.

¿Cómo habilitar el registro de depuración de WebRTC para Safari en macOS?

Siga estos pasos:

1. En Safari, selecciona Configuración.
2. Selecciona Opciones avanzadas y, a continuación, selecciona Mostrar funciones para desarrolladores web.

El menú Desarrollar aparece en el navegador.

3. En el menú Desarrollar, seleccione Mostrar JavaScript consola.
4. En la JavaScript consola, selecciona Configuración y, a continuación, activa el registro de WebRTC. Puede elegir el registro básico o detallado según sea necesario.

Mensajes de error

¿Cómo puedo solucionar el error «Sesión detenida, motivo: ICE GatheringTimeout Workground»?

Haga lo siguiente:

- Asegúrese de que la salida del puerto UDP 3478 en el rango de IP 99.77.128.0/18 esté habilitada. Para obtener más información, consulte la sección anterior de esta guía [Configuración de red](#).
- Asegúrese de que una extensión de navegador antivirus no impida la carga de los recursos. El UDP 3478 es para TURN y debe desbloquearse por parte del usuario final, ya sea en los firewalls de los ordenadores locales o en el firewall de la red corporativa.
- El reintento de conexión se realiza mediante TLS a través del puerto 443, así que asegúrese de que el dominio o la subred no estén bloqueados.

¿Qué significa el mensaje «Error: ARN de la canalización de captura no válido»?

Este error suele producirse cuando el servicio no puede resolver el ARN de una canalización multimedia. Asegúrese de que el ARN pertenezca a un canal de medios y no a una reunión. `MediaPipelineArn` forma parte de la respuesta de la [CreateMediaCapturePipelineAPI](#).

¿Qué significa el error `AudioJoinedFromAnotherDevice` «» y cómo puedo evitarlo?

Este error se produce cuando el mismo asistente se une desde dos dispositivos. El error se devuelve en el `meetingErrorMessage` atributo de un `meetingFailed` evento. Para evitarlo, asegúrese de que cada asistente tenga una respuesta única `ExternalUserId` y asegúrese de no utilizar la misma respuesta de los asistentes desde las [CreateAttendeeCreateMeetingWithAttendeesAPI](#) o las mismas en dos o más reuniones simultáneamente. [BatchCreateAttendee](#)

¿Cómo puedo resolver el problema «Prohibido: no estoy autorizado a llamar al SDK de Chime con el ID de cuenta 111122223333»?

Estás llamando a una API de Amazon Chime obsoleta. Para resolver el problema, migre al espacio de nombres del SDK de Amazon Chime. Para obtener más información, consulte los siguientes temas anteriormente en esta guía:

- [Migración desde el espacio de nombres de Amazon Chime.](#)
- [Migración al espacio de nombres Meetings de Amazon Chime SDK.](#)
- [Migración al espacio de nombres Identity de Amazon Chime SDK.](#)
- [Migración al espacio de nombres Voice de Amazon Chime SDK.](#)

¿Cómo puedo resolver el error «Prohibido: el ID de cuenta 111122223333 no está autorizado a llamar a la API del SDK de Amazon Chime obsoleta en el punto final de Chime»?

Estás llamando a una API de Amazon Chime obsoleta. Para resolver el problema, migre al espacio de nombres del SDK de Amazon Chime. Para obtener más información, consulte los siguientes temas anteriormente en esta guía:

- [Migración desde el espacio de nombres de Amazon Chime.](#)
- [Migración al espacio de nombres Meetings de Amazon Chime SDK.](#)
- [Migración al espacio de nombres Identity de Amazon Chime SDK.](#)
- [Migración al espacio de nombres Voice de Amazon Chime SDK.](#)

En el caso de los canales multimedia, ¿cómo puedo solucionar el problema de «error de tiempo de ejecución: problema al contactar con Chime: el token de solicitud del cliente existe sin recursos activos, vuelve a generar el token de solicitud del cliente»?

El token de solicitud del cliente es un identificador único que hace que las solicitudes de API sean idempotentes. Este error se produce cuando el token está asociado a una canalización multimedia inactiva. Para solucionar el problema, genera un nuevo token único y envíalo junto con la solicitud de API.

Preguntas frecuentes sobre Media Pipeline

¿Qué formato utiliza la captura de contenido multimedia para los segmentos de 5 segundos?

La captura multimedia utiliza el formato MP4. Esto incluye segmentos de 5 segundos y archivos combinados de grabación y composición.

¿Cómo elimino los asistentes creados por los canales de captura de contenido multimedia?

Para eliminar a los asistentes a la captura de contenido multimedia, puedes finalizar la canalización o llamar a la [DeleteMediaCapturePipelineAPI](#).

¿La grabación se realiza en la nube o de forma local?

Los canales de captura multimedia graban directamente en su bucket de Amazon S3. La captura multimedia no impone ningún requisito de ancho de banda o conectividad a los clientes.

¿Dónde podemos crear capturas multimedia en relación con las reuniones?

Para elegir una región para crear capturas multimedia, primero elija un punto final de API entre las regiones disponibles del plano de control de reuniones. A continuación, cree el proceso de reunión y captura de contenido multimedia en esa región. La captura de contenido multimedia puede grabarse en un bucket de Amazon S3 de su cuenta en cualquier región multimedia del SDK de Amazon Chime. Para obtener más información sobre las regiones y los puntos de enlace disponibles, el plano de control de la canalización de contenido multimedia y las regiones multimedia, consulte la sección [Regiones disponibles](#) anterior de esta guía y los [puntos de enlace y las cuotas del SDK de Amazon Chime](#) en AWS la guía de referencia.

¿La captura multimedia graba los 250 vídeos de los asistentes a una reunión?

No. Una canalización solo captura las primeras 25 transmisiones de vídeo.

¿Puedo dejar de grabar mientras continúa una reunión?

Puedes crear un mecanismo para llamar a la [DeleteMediaCapturePipelineAPI](#) después de un número determinado de minutos. Por ejemplo, puede crear una función escalonada que se inicie cuando comience la captura multimedia y tenga un tiempo de espera predeterminado.

¿Puedo detener las reuniones mientras la grabación está activada?

Puedes llamar a la [DeleteMediaCapturePipelineAPI](#) para finalizar las grabaciones o puedes llamar a la [DeleteMeetingAPI](#) cuando esté previsto que finalice la reunión. Durante una reunión, si el asistente a la captura multimedia es el único asistente que queda, la reunión finaliza automáticamente transcurridos 5 minutos.

Preguntas frecuentes sobre el audio de PSTN

¿Se puede utilizar el audio PSTN para enrutar las llamadas entrantes de números no estadounidenses a los conectores de voz?

No. No puede enrutar un número que no sea estadounidense a un conector de voz mediante el audio PSTN.

Cuando los asistentes se conectan mediante audio PSTN, ¿puede moverlos de la reunión actual a una nueva reunión?

Sí. Primero, llame a la [Hangup](#) acción para el tramo relacionado con la reunión. Esto desconecta al asistente de la reunión sin interrumpir la llamada entrante. A continuación, llame a la [JoinChimeMeeting](#) acción para unir a los asistentes a la nueva reunión.

Historial del documento

En la siguiente tabla se describen los cambios importantes efectuados en la Guía para desarrolladores de Amazon Chime antes de septiembre de 2019. Para obtener notificaciones sobre las actualizaciones de esta documentación, puede suscribirse a una fuente RSS.

Cambio	Descripción	Fecha
Se eliminaron las llamadas inexpertas de Alexa	Debido a los cambios realizados por el equipo de Amazon Alexa, ya no puedes añadir llamadas de Alexa a las aplicaciones multimedia SIP. Para obtener más información, consulta la página de propiedades inteligentes de Alexa .	1 de abril de 2024
Nuevas regiones de reunión	Los desarrolladores ahora pueden usar varias regiones de reunión nuevas. Para obtener más información, consulte Regiones disponibles en esta guía y Puntos de conexión y cuotas de Amazon Chime SDK , en la Referencia general de AWS .	25 de septiembre de 2023
Mejora de la voz	Los desarrolladores ahora pueden habilitar la grabación de llamadas y almacenar las llamadas grabadas en un bucket de Amazon S3. Para obtener más información, consulte Descripción de la mejora de la voz en esta guía.	31 de agosto de 2023

Regiones actualizadas	Los desarrolladores que usan Amazon Chime SDK ahora pueden usar más regiones. Para obtener más información, consulte Regiones disponibles .	29 de agosto de 2023
Análisis de llamadas y análisis de voz	Los desarrolladores ahora pueden añadir capacidades de transcripción y análisis con poco código a sus soluciones. Para obtener más información, consulte Uso del análisis de llamadas de Amazon Chime SDK en esta guía.	27 de marzo de 2023
Biblioteca de clientes para Windows	Los desarrolladores ahora pueden usar la biblioteca cliente de Amazon Chime SDK para Windows, escrita en C++. Para obtener más información, consulte la Biblioteca de clientes de Amazon Chime SDK para Windows en esta guía.	2 de febrero de 2023
Regiones actualizadas	Los desarrolladores que usan Amazon Chime SDK ahora pueden usar más regiones. Para obtener más información, consulte Regiones disponibles .	18 de noviembre de 2022

[Biblioteca cliente de C++ en GitHub](#)

Los desarrolladores que utilizan Amazon Chime SDK Meetings ahora pueden realizar la integración con una biblioteca cliente de señalización de C++ instalada. GitHub Para obtener más información, consulte la sección [Integración con una biblioteca cliente](#).

19 de agosto de 2022

[Canalización de medios](#)

Los desarrolladores que utilizan Amazon Chime SDK Meetings ahora crean canalizaciones multimedia. A su vez, las canalizaciones multimedia están compuestas por canalizaciones de captura de contenido multimedia, canalizaciones de concatenación multimedia y canalizaciones de conectores activos. Para obtener más información, consulte [Creación de canales multimedia de Amazon Chime SDK](#).

18 de agosto de 2022

[Canales elásticos](#)

Los desarrolladores que usan Amazon Chime SDK Messaging ahora pueden usar canales elásticos en sus soluciones de chat. Los canales elásticos pueden alojar hasta 1 millón de usuarios. Para obtener más información, consulte [Uso de canales elásticos para organizar eventos en directo](#).

12 de agosto de 2022

[Validación de direcciones de emergencia del 911](#)

Los desarrolladores que utilizan Amazon Chime SDK Meetings pueden validar mediante programación las direcciones desde las que se originan las llamadas de emergencia. Para obtener más información, consulte la referencia [ValidateE911Address](#) de la API de Amazon Chime. y [Validación de direcciones para llamadas de emergencia](#) en la Guía de administración del SDK de Amazon Chime.

11 de agosto de 2022

[Actualización de las etiquetas de reunión](#)

Los desarrolladores ahora pueden usar etiquetas de reunión en los espacios de nombres Chime y ChimeSDKMeetings. Para obtener más información, consulte [Migración al espacio de nombres Meetings de Amazon Chime SDK](#).

4 de agosto de 2022

[CallAndBridge acción para conectores de voz y grupos de conectores de voz](#)

Los desarrolladores que usen el servicio de audio de Amazon Chime SDK pueden usar la acción CallAndBridge para realizar llamadas salientes a enlaces troncales SIP configurados como conectores de voz o grupos de conectores de voz. Para obtener más información, consulte [CallAndBridge](#).

14 de julio de 2022

[AppKeys y TenantIDs](#)

Los desarrolladores que utilizan Amazon Chime SDK Meetings ahora pueden usar AppKeys y TenantIDs para controlar el acceso a las sesiones multimedia de WebRTC desde las redes de sus clientes. Para obtener más información, consulte los ID de [usuario AppKeys y de inquilino](#).

7 de julio de 2022

[Connect API](#)

Los desarrolladores que utilizan la mensajería del SDK de Amazon Chime ahora pueden utilizarla WebSockets para conectarse a servidores back-end y recibir mensajes para un `AppInstanceUser`. Para obtener más información, consulte [Uso de la API de conexión](#) y [Uso WebSockets para recibir mensajes](#).

6 de junio de 2022

[Capacidades de los asistentes](#)

Los desarrolladores ahora pueden usar las capacidades para controlar el acceso de los asistentes al audio, el video y el contenido durante las reuniones de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte la referencia [AttendeeCapabilities](#) de la API del SDK de Amazon Chime.

2 de junio de 2022

[CloudWatch Métricas de Amazon](#)

Los desarrolladores ahora pueden aprovechar las métricas de servicio y uso en las que publica el SDK de Amazon Chime. CloudWatch Las métricas le permiten utilizar CloudWatch gráficos y paneles para supervisar el consumo de los servicios del SDK de Amazon Chime. Para obtener más información, consulta [CloudWatch las estadísticas de Amazon](#).

1 de junio de 2022

[Reducción de eco](#)

Los desarrolladores ahora pueden implementar la reducción del eco, que ayuda a evitar que los ecos (los sonidos del altavoz del usuario que son captados por el micrófono) regresen al audio de la reunión y detengan los debates. Para obtener más información, consulte [Uso de la reducción de eco](#).

23 de noviembre de 2021

Grabaciones de llamadas

Los desarrolladores ahora pueden implementar la grabación de audio en una o más partes de una llamada a una aplicación multimedia SIP de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte [Uso de la grabación de llamadas](#). Además, la acción `RecordAudio` ahora incluye nuevos parámetros, entre los que se incluyen `SilenceDurationInSeconds` y `RecordingTerminatorUsed`. Para obtener más información, consulte [RecordAudio](#).

28 de octubre de 2021

Desenfoco de fondo

Los desarrolladores ahora pueden añadir un desenfoco de fondo a sus aplicaciones de Amazon Chime SDK. Para más información, consulte [Uso del desenfoco de fondo](#).

21 de octubre de 2021

Política de IAM actualizada

Los desarrolladores ahora cuentan con una política de IAM actualizada que admite la transcripción en directo de las reuniones de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte [Creación de usuarios o roles de IAM con la política del SDK de Chime](#).

22 de septiembre de 2021

Encabezados SIP	Los desarrolladores ahora pueden enviar y recibir un encabezado de usuario a usuario, un encabezado de Diversion y encabezados SIP personalizados en sus funciones. AWS Lambda Para obtener más información, consulte Uso de encabezados SIP .	13 de septiembre de 2021
Reuniones de Amazon Chime SDK	Los desarrolladores ahora pueden usar la transcripción en directo de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte Uso de la transcripción en directo de Amazon Chime SDK .	11 de agosto de 2021
Reuniones de Amazon Chime SDK	Los desarrolladores ahora pueden crear canales multimedia. Para obtener más información, consulte Creación de canalizaciones de captura multimedia de Amazon Chime SDK .	7 de julio de 2021
Uso de aplicaciones multimedia a SIP con funciones AWS Lambda	Se cambió el título de «SDK de funciones Lambda» y se revisó el contenido de todos los temas para garantizar su precisión. CallAndBridge sección agregada. Para obtener más información, consulte Uso del servicio de audio PSTN y CallAndBridge .	17 de junio de 2021

[SDK de funciones de Lambda](#)

Los desarrolladores pueden crear funciones de Lambda personalizadas para usarlas en las aplicaciones multimedia SIP de Amazon Chime SDK creadas por los administradores de Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte [Uso del servicio de audio PSTN](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Chime.

17 de noviembre de 2020

[JavaScript SDK](#)

Los desarrolladores pueden utilizarlas JavaScript para crear aplicaciones del SDK de Amazon Chime. Para obtener más información, consulte [Uso del SDK de Amazon Chime JavaScript en la Guía para desarrolladores de Amazon Chime](#).

17 de noviembre de 2020

[Bibliotecas de clientes de Android e iOS](#)

Los desarrolladores pueden encontrar las bibliotecas cliente para Android, iOS y Windows en menos tiempo y con menos clics. Para obtener más información, consulte [Uso de la biblioteca cliente de Amazon Chime SDK para Android](#) y [Uso de la biblioteca cliente de Amazon Chime SDK para iOS](#) en la Guía para desarrolladores de Amazon Chime.

17 de noviembre de 2020

Sesiones de teléfono de proxy	Cree sesiones telefónicas de proxy para usarlas con los Amazon Chime SDK Voice Connectors. Para obtener más información, consulte Uso del SDK de Amazon Chime JavaScript en la Guía para desarrolladores de Amazon Chime .	7 de abril de 2020
Uso compartido de contenido de Amazon Chime SDK	Amazon Chime SDK permite compartir contenido. Para obtener más información, consulte la arquitectura Amazon Chime SDK en la Guía para desarrolladores de Amazon Chime.	31 de marzo de 2020
Amazon Chime SDK para Android e iOS	Se lanzan los Amazon Chime SDK para Android e iOS. Para obtener más información, consulte Integración con una biblioteca de clientes en la Guía para desarrolladores de Amazon Chime.	24 de marzo de 2020
Amazon Chime SDK	Se lanza Amazon Chime SDK. Para obtener más información, consulte Uso de Amazon Chime SDK en la Guía para desarrolladores de Amazon Chime.	20 de noviembre de 2019
Guía para desarrolladores de Amazon Chime	Se publica la guía para desarrolladores de Amazon Chime.	11 de septiembre de 2019

Las traducciones son generadas a través de traducción automática. En caso de conflicto entre la traducción y la version original de inglés, prevalecerá la version en inglés.