



Guía del usuario

NICE DCV



NICE DCV: Guía del usuario

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Las marcas registradas y la imagen comercial de Amazon no se pueden utilizar en ningún producto o servicio que no sea de Amazon de ninguna manera que pueda causar confusión entre los clientes y que menosprecie o desacredite a Amazon. Todas las demás marcas registradas que no son propiedad de Amazon son propiedad de sus respectivos propietarios, que pueden o no estar afiliados, conectados o patrocinados por Amazon.

Table of Contents

Introducción	1
Paso 1: Obtención de la información de la sesión	1
Paso 2: Elección de un cliente	2
Clientes NICE DCV	3
Requisitos	3
Características admitidas	5
Cliente de Windows	7
Cliente de Windows instalable	7
Cliente de Windows portátil	9
Cliente del navegador web	9
Cliente de Linux	11
Cliente para macOS	12
Uso de NICE DCV	14
Conectarse a una sesión	14
Conectarse con el cliente de Windows	15
Conectarse con el cliente del navegador web	17
Conectarse con el cliente de Linux	18
Conectarse con el cliente de macOS	19
Conectarse mediante IAM	21
Cambiar la resolución de pantalla	22
Configuración de la zona horaria	24
Administración de modos de streaming	28
Modos de streaming en clientes de Windows, Linux y macOS	28
Modos de streaming en un cliente de navegador web	32
Transferir archivos	34
Transferir archivos mediante clientes de Windows, Linux y macOS	35
Transferir archivos mediante un navegador web	37
Imprimir	39
Copiar y pegar	40
Clientes de Windows, Linux y macOS	40
Cliente del navegador web	41
Uso de una tarjeta inteligente	41
Conectar una tarjeta inteligente	42
Uso de una tarjeta inteligente en servidores de Linux	44

Liberar una tarjeta inteligente	45
Almacenamiento en caché de datos de tarjetas inteligentes (opcional)	45
Guardar una captura de pantalla	46
Sesiones de colaboración	47
Uso de varios monitores	51
Ampliar a pantalla completa en todos los monitores	52
Ampliar a pantalla completa en monitores seleccionados	54
Salir de la pantalla completa en varios monitores	61
Uso de administración remota de dispositivos USB	62
Uso de un dispositivo USB en un servidor NICE DCV	62
Uso de una cámara web	64
Uso de una cámara web en clientes Windows, Linux y macOS	64
Uso de una cámara web en el cliente del navegador web	68
Uso de una sincronización precisa de audio/vídeo	71
Uso de alta precisión de color	74
Alta precisión de color en clientes nativos	75
Alta precisión de color en el cliente del navegador web	77
Uso de un archivo de conexión	78
Crear el archivo de conexión	78
Parámetros admitidos	81
Ejecutar el archivo de conexión	89
Establecimiento de validación de certificados	89
Uso de la WebAuthn redirección	89
Interfaz de usuario de redirección de Webauthn	90
Solución de problemas	92
Uso de los archivos de registro	92
Notas de la versión e historial de revisión	94
Notas de la versión	94
NICE DCV 2023.1-16388	96
NICE DCV 2023.1-16388	97
NICE DCV 2023.1-16220	99
NICE DCV 2023.0-15487	101
NICE DCV 2023.0-15065	102
NICE DCV 2023.0-15022	104
NICE DCV 2023.0-14852	105
NICE DCV 2022.2-14521	107

NICE DCV 2022.2-14357	107
NICE DCV 2022.2-14175	108
NICE DCV 2022.2-14126	109
NICE DCV 2022.2-13907	110
NICE DCV 2022.1-13300	112
NICE DCV 2022.1-13216	112
NICE DCV 2022.1-13067	113
NICE DCV 2022.0-12760	114
NICE DCV 2022.0-12627	115
NICE DCV 2022.0-12123	115
NICE DCV 2022.0-11954	116
NICE DCV 2021.3-11591	118
NICE DCV 2021.2-11445	118
NICE DCV 2021.2-11190	119
NICE DCV 2021.2-11135	120
NICE DCV 2021.2-11048	121
DCV 2021.1-10851	123
DCV 2021.1-10598	124
DCV 2021.1-10557	124
DCV 2021.0-10242	125
DCV 2020.2-9662	126
DCV 2020.2-9508	127
DCV 2020.1-9012	128
DCV 2020.1-9012	128
DCV 2020.1-8942	129
DCV 2020.0-8428	131
DCV 2019.1-7644	132
DCV 2019.1-7423	133
DCV 2019.0-7318	133
DCV 2017.4-6898	135
DCV 2017.3-6698	137
DCV 2017.2-6182	139
DCV 2017.1-5870	142
DCV 2017.1-5777	142
DCV 2017.0-5600	143
DCV 2017.0-5121	144

DCV 2017.0-4334	144
DCV 2017.0-4100	145
Historial de documentos	145
.....	clii

Introducción a NICE DCV

NICE DCV es un protocolo de visualización remota de alto rendimiento. Le permite entregar de forma segura escritorios remotos y transmisiones de aplicaciones desde cualquier nube o centro de datos a cualquier dispositivo, en diferentes condiciones de red. Al utilizar NICE DCV con Amazon EC2 puede ejecutar aplicaciones con uso intensivo de gráficos de forma remota en instancias de Amazon EC2. A continuación, puede transmitir los resultados a máquinas cliente más modestas, lo que elimina la necesidad de costosas estaciones de trabajo específicas.

Para utilizar NICE DCV, instale el software del servidor NICE DCV en un servidor. El software del servidor NICE DCV se utiliza para crear una [sesión](#) segura. Instale y ejecute sus aplicaciones en el servidor. El servidor utiliza su hardware para realizar el procesamiento de alto rendimiento que requieren las aplicaciones instaladas. Los usuarios acceden a la aplicación conectándose de forma remota a la sesión mediante una aplicación cliente de NICE DCV. Cuando se establece la conexión, el software del servidor NICE DCV comprime la salida gráfica de la aplicación y la envía de vuelta a la aplicación cliente en una secuencia de píxeles cifrada. La aplicación cliente recibe la secuencia comprimida de píxeles, la descifra y la envía a la pantalla local.

Contenido

- [Paso 1: Obtener la información de la sesión de NICE DCV](#)
- [Paso 2: Elegir un cliente NICE DCV](#)

Paso 1: Obtener la información de la sesión de NICE DCV

Una vez que la de NICE DCV se ejecuta en el servidor NICE DCV, debe tener información específica para poder conectarse a ella. Póngase en contacto con el administrador de NICE DCV si no tiene la siguiente información:

- La dirección IP o el nombre de host del servidor NICE DCV
- El puerto a través del cual se configura el servidor NICE DCV para comunicarse. De forma predeterminada, el servidor NICE DCV utiliza el puerto 8443.
- El ID de sesión
- Credenciales de inicio de sesión para conectarse al servidor host NICE DCV

Paso 2: Elegir un cliente NICE DCV

A continuación, elija el cliente NICE DCV que mejor se adapte a sus necesidades. NICE DCV ofrece los siguientes clientes:

- Un cliente de Windows
- Un cliente del navegador web
- Un cliente de Linux
- Un cliente de macOS

Para obtener más información acerca de los clientes disponibles, consulte [Clientes NICE DCV](#).

Después de elegir un cliente NICE DCV, puede utilizarlo para conectarse a la sesión de NICE DCV e interactuar con ella. Para obtener más información acerca de cómo utilizar los clientes NICE DCV para interactuar con las sesiones, consulte [Uso de NICE DCV](#).

Cientes NICE DCV

NICE DCV dispone de un cliente de Windows, un cliente de Linux, un cliente de navegador web y un cliente de macOS. Los clientes ofrecen conjuntos de características similares, pero hay algunas diferencias. Elija el cliente NICE DCV que se ajuste a sus requisitos específicos.

Temas

- [Requisitos](#)
- [Características admitidas](#)
- [Cliente de Windows](#)
- [Cliente del navegador web](#)
- [Cliente de Linux](#)
- [Cliente para macOS](#)

Requisitos

Para utilizar NICE DCV, asegúrese de que los equipos cliente cumplen los siguientes requisitos mínimos. Tenga en cuenta que su experiencia depende del número de píxeles que se transmiten desde el servidor NICE DCV hasta el cliente NICE DCV.

	Cliente de Windows	Cliente del navegador web	Cliente de Linux	Cliente para macOS
Software	<p>El cliente de Windows se admite en las versiones de 32 y 64 bits de los siguientes sistemas operativos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 • Windows 11 	<p>El cliente de navegador web es compatible con las tres últimas versiones principales de los siguientes navegadores en los principales sistemas operativos de escritorio (Windows, macOS y Linux):</p>	<p>El cliente de Linux es compatible con los siguientes sistemas operativos modernos de Linux:</p> <ul style="list-style-type: none"> • RHEL 7.x y CentOS 7.x • RHEL 8.x, CentOS 8 y Rocky Linux 8.5 o posterior (x86_64) 	<p>Los clientes de macOS con procesadores Intel requieren macOS Monterey (12) o posterior.</p> <p>Los clientes macOS con procesadores Apple M1 requieren macOS Monterey (12).</p>

	Cliente de Windows	Cliente del navegador web	Cliente de Linux	Cliente para macOS
	<p>El cliente también requiere el siguiente software adicional:</p> <ul style="list-style-type: none"> • .NET Framework 4.6.2 • Microsoft Visual C++ Redistributable for Visual Studio. Para obtener más información e instrucciones de descarga, consulte el sitio web de Soporte técnico de Microsoft. 	<ul style="list-style-type: none"> • Mozilla Firefox • Google Chrome • Microsoft Edge • Apple Safari <p>El cliente del navegador web requiere también WebGL y asm.js.</p> <div data-bbox="553 758 846 1409" style="border: 1px solid #add8e6; border-radius: 15px; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Note</p> <p>El cliente del navegador web no se admite en sistemas operativos móviles como Android e iOS.</p> </div>	<ul style="list-style-type: none"> • RHEL 9, CentOS 9 y Rocky Linux 9 (x86_64) • SUSE Linux Enterprise 15.x • Ubuntu 20.04 y 22.04 	
Red	El cliente debe conectarse al servidor NICE DCV y debe comunicarse a través del puerto requerido. De forma predeterminada, este puerto es 8443.			

Note

NICE DCV no es compatible con sistemas operativos que han llegado al final de su vida útil. Póngase en contacto con su proveedor en relación con su sistema operativo.

Para obtener más información sobre los requisitos del servidor NICE DCV, consulte [Requisitos del servidor NICE DCV](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Características admitidas

En la siguiente tabla se comparan las características admitidas por los clientes NICE DCV.

Característica	Cliente de Windows	Cliente del navegador web	Cliente de Linux	Cliente macOS
Conexión con servidores NICE DCV de Windows	✓	✓	✓	✓
Conexión con servidores NICE DCV de Linux	✓	✓	✓	✓
Protocolo de transporte QUIC UDP	✓	✗	✓	✓
Administrar modos de transmisión	✓	✓	✓	✓
Transferencia de archivos	✓	✓	✓	✓
Imprimir desde sesiones	✓	✓ ¹	✓	✓
Copiar y pegar	✓	✓	✓	✓
Compatibilidad con tarjetas inteligentes	✓	✗	✓	✓
Compatibilidad con la administración remota de dispositivos USB	✓ (cliente instalable)	✗	✗	✗
Compatibilidad con archivos de conexión	✓	✗	✓	✓
Reproducción de audio estéreo 2.0	✓	✓	✓	✓
Reproducción de audio con sonido envolvente	✓ (hasta 7.1)	✗	✓ (hasta 5.1)	✗

Característica	Cliente de Windows	Cliente del navegador web	Cliente de Linux	Cliente macOS
Grabación de audio estéreo 2.0	✓	✓	✓	✓
Compatibilidad con pantalla táctil	✓ (Windows 10 y posterior)	✓ ²	✓	✗
Soporte para lápiz óptico	✓ (Windows 10 y posterior)	✓ ³	✓	✓
Compatibilidad con gamepad	✓ (Windows 10 y posterior)	✗	✗	✗
Compatibilidad con varios monitores	✓	✓ ⁴	✓	✓
Ampliación de la pantalla completa en monitores seleccionados	✓	✓	✓	✓
Compatibilidad con cámaras web	✓	✓ ⁵	✓	✓
Configuración de zona horaria	✓	✓	✓	✓
Uso de una sincronización precisa de audio/vídeo	✓	✗	✓	✓
Extensiones NICE DCV	✓	✗	✓	✓
WebAuthN	✓	✗	✓	✓

¹Estos clientes solo admiten la impresión en archivo. No admiten impresión en impresora local.

² Compatible con Firefox, Edge y Google Chrome.

³ Solo admite navegadores basados en Chromium. Incluye Google Chrome y Microsoft Edge versión 79 y versiones posteriores. Los eventos de inclinación y presión no se admiten en otros navegadores.

⁴ Compatibilidad con un máximo de dos monitores.

⁵ Solo admite navegadores basados en Chromium. Incluye Google Chrome y Microsoft Edge versión 79 y versiones posteriores. No incluye Firefox ni Safari.

Para obtener más información sobre las características del servidor NICE DCV, consulte [Características del servidor NICE DCV](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Ciente de Windows

El cliente de Windows de NICE DCV se admite solo en equipos Windows. El cliente de Windows es una aplicación independiente que se ejecuta en el sistema operativo Windows.

Para obtener instrucciones sobre cómo conectarse a una sesión de NICE DCV mediante el cliente de Windows, consulte [Conectarse a una sesión de NICE DCV con el cliente de Windows](#).

El cliente de Windows está disponible en dos versiones: instalable y portátil. Ambas versiones tienen los mismos requisitos del sistema mínimos y ofrecen las mismas características.

Contenido

- [Cliente de Windows instalable](#)
- [Cliente de Windows portátil](#)

Ciente de Windows instalable

Puede utilizar un asistente de instalación para instalar el cliente. El asistente le guía por una serie de pasos que le permiten personalizar la instalación del cliente. También puede utilizar la línea de comandos para realizar una instalación desatendida. Este segundo método utiliza la configuración predeterminada para automatizar el procedimiento de instalación.

Antes de utilizar el asistente o la línea de comandos para instalar el cliente, asegúrese de que su equipo tiene el software necesario. Para obtener una lista completa del software necesario, consulte [Requisitos](#).

Para instalar el cliente de Windows con el asistente de instalación

1. Descargue el [instalador del cliente de Windows](#).

Tip

La página de [paquetes más recientes](#) del sitio web de descargas contiene enlaces que apuntan siempre a la versión más reciente disponible. Puede utilizar estos enlaces para recuperar automáticamente los paquetes NICE DCV más recientes.

2. Ejecute el instalador.
3. En la pantalla Welcome (Bienvenido), elija Next (Siguiente).
4. En la pantalla Contrato de licencia para el usuario final, lea el contrato de licencia. Si acepta los términos, seleccione la casilla Acepto los términos y condiciones del contrato de licencia. Elija Siguiente.
5. En la pantalla Destination Folder (Carpeta de destino), haga clic en Next (Siguiente) para dejar la carpeta de instalación predeterminada. Para instalar el cliente en una carpeta diferente, cambie la ruta de destino y haga clic en Next (Siguiente).
6. (Opcional) En la pantalla Selección de controladores, seleccione Administración remota de dispositivos USB. A continuación, seleccione Se instalará en el disco duro local, Siguiente. Se instalarán los controladores necesarios para admitir algunos dispositivos USB especializados. Entre estos dispositivos se encuentran dispositivos de señalización 3D y tabletas gráficas.

Note

Para utilizar dispositivos USB especializados, es necesario configurar el cliente y el servidor. Para ver instrucciones, consulte [Uso de administración remota de dispositivos USB](#).

7. En la pantalla Ready to install (Listo para instalar), elija Install (Instalar).

Para instalar el cliente de Windows con una instalación desatendida

1. Descargue el [instalador del cliente de Windows](#).
2. Abra una ventana de símbolo del sistema y vaya a la carpeta donde descargó el instalador.
3. Ejecute el instalador desatendido.

```
C:\> msixexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2023.1-8993.msi /quiet /norestart /l*v  
dcv_client_install_msi.log
```

Para instalar todos los componentes opcionales, incluido el controlador USB, incluya la opción ADDLOCAL=ALL en el comando.

```
C:\> msixexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2023.1-8993.msi ADDLOCAL=ALL /quiet /  
norestart /l*v dcv_client_install_msi.log
```

Cliente de Windows portátil

El cliente de Windows también está disponible en versión portátil. No es necesario instalar la versión portátil en su ordenador. Puede copiarlo en una unidad USB y ejecutarlo directamente desde la unidad USB en cualquier equipo Windows que cumpla los requisitos mínimos.

Para utilizar el cliente de Windows portátil

1. Descargue el [archivo zip del cliente de Windows](#) portátil.

Tip

La página de [paquetes más recientes](#) del sitio web de descargas contiene enlaces que apuntan siempre a la versión más reciente disponible. Puede utilizar estos enlaces para recuperar automáticamente los paquetes NICE DCV más recientes.

2. Extraiga el contenido del archivo comprimido.
3. Para lanzar el cliente, abra la carpeta extraída, vaya a /bin/ y haga doble clic en dcvviewer.exe.

Cliente del navegador web

El cliente de navegador web NICE DCV se ejecuta dentro de un navegador web. No es necesario instalar el cliente web. El cliente de navegador web es compatible con los siguientes navegadores en los principales sistemas operativos de escritorio (incluidos Windows, macOS y Linux):

Navegador	Versión
Google Chrome	Tres últimas versiones principales
Mozilla Firefox	Tres últimas versiones principales
Microsoft Edge	Tres últimas versiones principales
Apple Safari	Tres últimas versiones principales

Para obtener instrucciones sobre cómo conectarse a una sesión de NICE DCV mediante el cliente del navegador web, consulte [Conectarse a una sesión de NICE DCV con el cliente del navegador web](#).

WebCodecs

El cliente del navegador web puede WebCodecs utilizar decodificadores de vídeo que ya están presentes en el navegador. Esto puede mejorar la velocidad de fotogramas, ya que los componentes del navegador pueden descodificar los paquetes. El cliente del navegador web NICE DCV lo utilizará automáticamente si el navegador lo admite.

El uso de WebCodecs está disponible en los siguientes navegadores:

- Google Chrome versión 94 y posteriores
- Microsoft Edge versión 94 y posteriores

Se admiten todos los principales sistemas operativos. Incluidos Windows, macOS y Linux.

Limitaciones

El cliente del navegador web tiene las siguientes limitaciones:

- Admite hasta dos pantallas con una resolución máxima de 1920x1080. La resolución máxima se puede anular en el lado del servidor. Para obtener más información, consulte [Managing the NICE DCV Session Display Layout](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.
- Usa la configuración del proxy del navegador web.

Ciente de Linux

El cliente de Linux se ejecuta de forma nativa en el sistema operativo. Puede utilizarlo para conectarse a sesiones de NICE DCV alojadas en servidores NICE DCV de Windows y Linux.

El cliente de Linux se instala en un ordenador cliente con Linux a través de un paquete de software. El paquete de software instala todos los paquetes necesarios y sus dependencias, y realiza la configuración del cliente requerida.

Para aprender a conectarse a una sesión de NICE DCV mediante el cliente de Linux, consulte [Conectarse a una sesión de NICE DCV con el cliente de Linux](#).

Para instalar el cliente de Linux

1. Los paquetes de software están firmados digitalmente con una firma GPG segura. Para permitir al administrador de paquetes comprobar la firma de paquetes, importe la clave de NICE GPG. Para ello, abra una ventana de terminal e importe la clave de NICE GPG.

- RHEL, CentOS, Rocky Linux y SUSE Linux Enterprise 15

```
$ sudo rpm --import https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

- Ubuntu

Descargue la clave de GPG.

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

Instale la clave de GPG.

```
$ sudo apt-key add NICE-GPG-KEY
```

2. Descargue el paquete de software cliente apropiado para su sistema operativo de destino desde el sitio web [NICE DCV](#).

i Tip

La página de [paquetes más recientes](#) del sitio web de descargas contiene enlaces que apuntan siempre a la versión más reciente disponible. Puede utilizar estos enlaces para recuperar automáticamente los paquetes NICE DCV más recientes.

3. Instale el cliente de Linux. Introduzca el nombre del archivo descargado para completar el siguiente comando.

- RHEL, CentOS y Rocky Linux

```
$ sudo yum install the downloaded .rpm file
```

- Ubuntu

```
$ sudo dpkg --install the downloaded .deb file
```

- SUSE Linux Enterprise

```
$ sudo zypper install the downloaded .rpm file
```

Cliente para macOS

El cliente de macOS de NICE DCV solo es compatible con ordenadores Mac Apple. El cliente de macOS es una aplicación independiente que se ejecuta en el sistema operativo macOS.

El cliente de macOS se instala mediante un paquete de software .dmg.

Para aprender a conectarse a una sesión de NICE DCV mediante el cliente de macOS, consulte [Conexión a una sesión de NICE DCV con el cliente de macOS](#).

Para instalar el cliente de macOS

1. Descargue el instalador de cliente de macOS correspondiente a su ordenador cliente.
 - [Cliente de macOS para procesadores Intel](#)
 - [Clientes de macOS para procesadores Apple M1](#)

 Tip

La página de [paquetes más recientes](#) del sitio web de descargas contiene enlaces que apuntan siempre a la versión más reciente disponible. Puede utilizar estos enlaces para recuperar automáticamente los paquetes NICE DCV más recientes.

2. Ejecute el archivo .dmg descargado.

Si aparece un error que indica que la aplicación no se puede instalar porque proviene de un desarrollador no identificado, consulte la página web [Abrir aplicaciones de forma segura en Mac](#).

3. Haga clic en el archivo DCV .app y arrástrelo a la carpeta Apps (Aplicaciones).
4. (Opcional) Para facilitar el acceso, cree un acceso directo en el escritorio o acople la aplicación.

Uso de NICE DCV

Después de elegir un cliente NICE DCV, puede utilizarlo para conectarse a una sesión de NICE DCV e interactuar con ella.

Temas

- [Conectarse a a una sesión de NICE DCV](#)
- [Cambiar la resolución de pantalla](#)
- [Configuración de la zona horaria](#)
- [Administración de modos de streaming](#)
- [Transferir archivos](#)
- [Imprimir](#)
- [Copiar y pegar](#)
- [Uso de una tarjeta inteligente](#)
- [Guardar una captura de pantalla](#)
- [Colaborar en una sesión de NICE DCV](#)
- [Uso de varios monitores](#)
- [Uso de administración remota de dispositivos USB](#)
- [Uso de una cámara web](#)
- [Uso de una sincronización precisa de audio/vídeo](#)
- [Uso de alta precisión de color](#)
- [Uso de un archivo de conexión](#)
- [Establecimiento de política de validación de certificados](#)
- [Uso de la WebAuthn redirección](#)

Conectarse a a una sesión de NICE DCV

Una vez que la sesión de NICE DCV se ejecuta en el servidor NICE DCV, puede conectarse a ella con su cliente preferido. Asegúrese de tener la información necesaria al conectarse a su sesión de NICE DCV. Para obtener más información, consulte [Paso 1: Obtener la información de la sesión de NICE DCV](#).

Si se está conectando a una sesión de consola, póngase en contacto con el administrador del servidor NICE DCV. Con su ayuda, asegúrese de que la sesión se ha iniciado y confirme los detalles del servidor y de la sesión. Si se conecta a una sesión virtual en un servidor NICE DCV de Linux, es posible que tenga que iniciar su propia sesión. Para obtener más información, consulte [Starting NICE DCV Sessions](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Temas

- [Conectarse a una sesión de NICE DCV con el cliente de Windows](#)
- [Conectarse a una sesión de NICE DCV con el cliente del navegador web](#)
- [Conectarse a una sesión de NICE DCV con el cliente de Linux](#)
- [Conexión a una sesión de NICE DCV con el cliente de macOS](#)
- [Conectarse a una sesión de NICE DCV mediante URI](#)

Conectarse a una sesión de NICE DCV con el cliente de Windows

Los pasos para conectarse a una sesión de NICE DCV son los mismos para las versiones instalables y portátiles de la aplicación cliente de Windows.

Para conectarse a una sesión con el cliente de Windows

1. Lance el cliente de Windows.
2. Elija Connections Settings (Configuración de conexiones), configure los ajustes del proxy tal y como se indica a continuación y haga clic en Aceptar.
 - Para evitar que la conexión se realice a través de un proxy, elija Connect Directly (Conectar directamente).
 - Para conectarse al servidor NICE DCV con sus ajustes preconfigurados del proxy del sistema operativo, elija Utilizar el proxy del sistema.
 - Para conectarse al servidor NICE DCV a través de un servidor proxy HTTP específico, elija Acceder a un proxy web. Especifique la dirección IP y el puerto de comunicación o el nombre de host del servidor proxy. Si el servidor proxy HTTP requiere autenticación, seleccione la casilla Servidor proxy que requiere contraseña y escriba sus credenciales de usuario.
 - Para conectarse al servidor NICE DCV a través de un servidor proxy SOCKS5 específico, elija Acceder al proxy SOCKSv5. Especifique la dirección IP y el puerto de comunicación o el nombre de host del servidor proxy. Si el servidor proxy SOCKSv5 requiere autenticación,

seleccione la casilla Servidor proxy que requiere contraseña y escriba sus credenciales de inicio de sesión.

- Para seleccionar el protocolo de transporte que se utilizará para el transporte de datos, elija la pestaña Protocolo. De forma predeterminada, el cliente usa el protocolo QUIC (basado en UDP) para el transporte de datos si está disponible. Si no está disponible, el cliente usa el WebSocket protocolo (basado en TCP). Esta opción está siempre disponible.

QUIC solo está disponible si se cumplen las dos condiciones siguientes. En primer lugar, el servidor NICE DCV está configurado para admitirlo. En segundo lugar, la configuración de red admite comunicación UDP entre el cliente NICE DCV y el servidor NICE DCV. Además, solo es compatible con la comunicación directa entre el cliente y el servidor cuando no hay proxies, puertas de enlace ni equilibradores de carga intermedios.

Puede obligar al cliente a utilizar un protocolo de transporte de datos seleccionándolo de forma explícita. Para comprobar qué protocolo se está utilizando, consulte el cuadro de diálogo Modo de streaming. Además, si se utiliza el protocolo QUIC, aparece "QUIC" en la barra de título.

Para obtener más información e instrucciones, consulte [Enable the QUIC UDP transport protocol](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

3. Especifique los detalles de la sesión con el siguiente formato:

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

En el siguiente ejemplo, el comando se conecta a una sesión llamada `my-session`. Esta sesión se aloja en un servidor NICE DCV con el nombre de host `my-dcv-server.com`. Se conecta a través del puerto 8443.

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Elija Conectar.
5. Introduzca credenciales de inicio de sesión y seleccione Iniciar sesión.

Note

De forma predeterminada, la conexión se termina después de tres intentos de inicio de sesión fallidos. Para intentarlo de nuevo, reinicie la conexión.

6. Si se le pide que verifique el certificado del servidor, confirme la huella del certificado con su administrador de NICE DCV. Si la huella es válida, elija Confiar y conectar.

Conectarse a una sesión de NICE DCV con el cliente del navegador web

Los pasos para conectarse a una sesión de NICE DCV son los mismos en todos los navegadores web compatibles. El cliente se conecta al servidor NICE DCV con los ajustes del proxy del navegador web. Para conectarse con otros ajustes del proxy, consulte la documentación del navegador web.

Note

El cliente del navegador web no admite el protocolo de transporte QUIC (UDP).

Para conectarse a su sesión de NICE DCV con el cliente del navegador web

1. Abra un navegador web y escriba la URL del servidor NICE DCV con el siguiente formato:

```
https://server_hostname_or_IP:port/#session_id
```

En el siguiente ejemplo, la URL se conecta a una sesión llamada `my-session`. Esta sesión se aloja en un servidor NICE DCV con el nombre de host `my-dcv-server.com`. Se conecta a través del puerto 8443.

```
https://my-dcv-server.com:8443/#my-session
```

2. Introduzca sus credenciales de inicio de sesión y seleccione Iniciar sesión.

Note

De forma predeterminada, la conexión se termina después de tres intentos de inicio de sesión fallidos. Para intentarlo de nuevo, reinicie la conexión.

3. Su navegador web podría advertirle de que el certificado del servidor no es de confianza. Si no está seguro sobre la autenticidad del certificado, confírmela con su administrador de NICE DCV. Continúe si es seguro hacerlo.

 Note

Este paso varía dependiendo del navegador web que esté usando.

Conectarse a una sesión de NICE DCV con el cliente de Linux

Los pasos para conectarse a una sesión de NICE DCV son iguales en todos los clientes de Linux.

Para conectarse a una sesión con el cliente de Linux

1. Inicie el cliente de Linux.
2. Seleccione Connections Settings (Configuración de conexiones), configure los ajustes del proxy tal y como se indica a continuación y haga clic en Aplicar.
 - Para evitar que la conexión se realice a través de un proxy, elija Connect directly (Conectar directamente).
 - Para conectarse al servidor NICE DCV con sus ajustes preconfigurados del proxy del sistema operativo, elija Utilizar el proxy del sistema.
 - Para conectarse al servidor NICE DCV a través de un servidor proxy HTTP específico, seleccione Acceder a un proxy web (HTTP). Especifique la dirección IP y el nombre de host del servidor proxy, así como el puerto de comunicación. Si el servidor proxy HTTP requiere autenticación, seleccione la casilla Servidor proxy que requiere contraseña y escriba sus credenciales de inicio de sesión.
 - Para conectarse al servidor NICE DCV a través de un servidor proxy HTTP específico, seleccione Acceder a un proxy web (HTTP). Especifique la dirección IP y el nombre de host del servidor proxy, así como el puerto de comunicación. Si el servidor proxy web requiere autenticación, seleccione la casilla Servidor proxy que requiere contraseña y escriba sus credenciales de inicio de sesión.
 - Para seleccionar el protocolo de transporte que se utilizará para el transporte de datos, elija la pestaña Protocolo. De forma predeterminada, el cliente usa el protocolo QUIC (basado en UDP) para el transporte de datos si está disponible. Si no está disponible, el cliente usa el WebSocket protocolo (basado en TCP). Esta opción está siempre disponible.

QUIC solo está disponible si se cumplen las dos condiciones siguientes. En primer lugar, el servidor NICE DCV está configurado para admitirlo. En segundo lugar, la configuración de red

admite comunicación UDP entre el cliente NICE DCV y el servidor NICE DCV. Además, solo es compatible con la comunicación directa entre el cliente y el servidor cuando no hay proxies, puertas de enlace ni equilibradores de carga intermedios.

Puede obligar al cliente a utilizar un protocolo de transporte de datos seleccionándolo de forma explícita. Para comprobar qué protocolo se está utilizando, consulte el cuadro de diálogo Modo de streaming. Además, si se utiliza el protocolo QUIC, aparece "QUIC" en la barra de título.

Para obtener más información e instrucciones, consulte [Enable the QUIC UDP transport protocol](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

3. Especifique los detalles de la sesión con el siguiente formato:

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

En el siguiente ejemplo, el comando se conecta a una sesión llamada `my-session`. Esta sesión se aloja en un servidor NICE DCV con el nombre de host `my-dcv-server.com`. Se conecta a través del puerto 8443.

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Elija Conectar.
5. Introduzca sus credenciales de inicio de sesión y seleccione Iniciar sesión.

Note

De forma predeterminada, la conexión se termina después de tres intentos de inicio de sesión fallidos. Para intentarlo de nuevo, reinicie la conexión.

6. Si se le pide que verifique el certificado del servidor, confirme la huella del certificado con su administrador de NICE DCV. Si la huella es válida, elija Confiar y conectar.

Conexión a una sesión de NICE DCV con el cliente de macOS

Para conectarse a una sesión con el cliente de macOS

1. Inicie el cliente de macOS.

Si aparece un error que indica que la aplicación no se puede abrir porque proviene de un desarrollador no identificado, consulte la página web [Abrir aplicaciones de forma segura en Mac](#).

2. Seleccione Connections Settings (Configuración de conexiones), configure los ajustes del proxy tal y como se indica a continuación y haga clic en Aplicar.
 - Para evitar que la conexión se realice a través de un proxy, elija Connect directly (Conectar directamente).
 - Para conectarse al servidor NICE DCV con sus ajustes preconfigurados del proxy del sistema operativo, elija Utilizar el proxy del sistema.
 - Para conectarse al servidor NICE DCV a través de un servidor proxy HTTP específico, seleccione Acceder a un proxy web (HTTP). Especifique la dirección IP y el nombre de host del servidor proxy, así como el puerto de comunicación. Si el servidor proxy HTTP requiere autenticación, seleccione la casilla Servidor proxy que requiere contraseña y escriba sus credenciales de usuario.
 - Para conectarse al servidor NICE DCV a través de un servidor proxy HTTP específico, seleccione Acceder a un proxy web (HTTP). Especifique la dirección IP y el nombre de host del servidor proxy, así como el puerto de comunicación. Si el servidor proxy web requiere autenticación, seleccione la casilla Servidor proxy que requiere contraseña y escriba sus credenciales de inicio de sesión.
 - Para seleccionar el protocolo de transporte que se utilizará para el transporte de datos, elija la pestaña Protocolo. De forma predeterminada, el cliente usa el protocolo QUIC (basado en UDP) para el transporte de datos si está disponible. Si no está disponible, el cliente usa el WebSocket protocolo (basado en TCP). Esta opción está siempre disponible.

QUIC solo está disponible si se cumplen las condiciones siguientes. En primer lugar, el servidor NICE DCV está configurado para admitirlo. En segundo lugar, la configuración de red admite comunicación UDP entre el cliente NICE DCV y el servidor NICE DCV. Además, solo es compatible con la comunicación directa entre el cliente y el servidor cuando no hay proxies, puertas de enlace ni equilibradores de carga intermedios.

Puede obligar al cliente a utilizar un protocolo de transporte de datos seleccionándolo de forma explícita. Para comprobar qué protocolo se está utilizando, consulte el cuadro de diálogo Modo de streaming. Además, si se utiliza el protocolo QUIC, aparece "QUIC" en la barra de título.

Para obtener más información, consulte [Enable the QUIC UDP transport protocol](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

3. Especifique los detalles de la sesión con el siguiente formato:

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

En el siguiente ejemplo, el comando se conecta a una sesión llamada `my-session`. Esta sesión se aloja en un servidor NICE DCV con el nombre de host `my-dcv-server.com`. Se conecta a través del puerto 8443.

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Elija Conectar.
5. Introduzca sus credenciales de inicio de sesión y seleccione Iniciar sesión.

Note

De forma predeterminada, la conexión se termina después de tres intentos de inicio de sesión fallidos. Para intentarlo de nuevo, reinicie la conexión.

6. Si se le pide que verifique el certificado del servidor, confirme la huella del certificado con su administrador de NICE DCV. Si la huella es válida, elija Confiar y conectar.

Conectarse a una sesión de NICE DCV mediante URI

El uso de un URI abre automáticamente un cliente NICE DCV instalado localmente con la información transferida desde el URI.

En el campo URL del navegador de Internet, introduzca el URI con este formato: `dcv://hostname[:port]/[?authToken][#sessionId]`

Example

Por ejemplo, `dcv://203.0.113.1:8443/?`

`authToken=e3b0c44298fc1c149afb4c8996fb92427ae41e4649b934ca495991b7852b855#12345`

El cliente instalado localmente se abrirá con la información rellena previamente.

Para obtener más información, consulte la [GetSessionConnectionData](#) Guía para desarrolladores del [administrador de sesiones NICE DCV](#)

Cambiar la resolución de pantalla

De forma predeterminada, NICE DCV adapta automáticamente la resolución de pantalla de la máquina remota para que coincida con el tamaño actual del cliente. Cuando se cambia el tamaño de la ventana del cliente, el DCV solicita al servidor que cambie su resolución de pantalla a un tamaño que se ajuste a la ventana del cliente.

NICE DCV puede configurar una resolución de acuerdo con los ajustes y la configuración del sistema del servidor.

- La resolución del cliente web está limitada de forma predeterminada a 1920 x 1080 (según la configuración del servidor web-client-max-head con resolución R).
- Los clientes nativos están limitados de forma predeterminada a 4096 x 2160 (desde). max-head-resolution

Tenga en cuenta que las resoluciones disponibles y la cantidad de monitores dependen de la configuración del servidor; asegúrese de seguir la [guía de requisitos previos](#) para configurar correctamente el entorno del sistema y los controladores a fin de obtener el mejor rendimiento.

Note

La resolución máxima admitida por monitor es de 4096 x 4096 para un máximo de 4 monitores. No se admiten resoluciones más altas o más de 4 monitores en ninguna configuración.

Si prefiere una resolución fija en el servidor, que no cambie incluso cuando se cambie el tamaño de la ventana del cliente, seleccione el menú Resolución de pantalla y especifique la resolución deseada. Si decide volver a activar el cambio de tamaño automático, puede seleccionar Adaptar automáticamente.

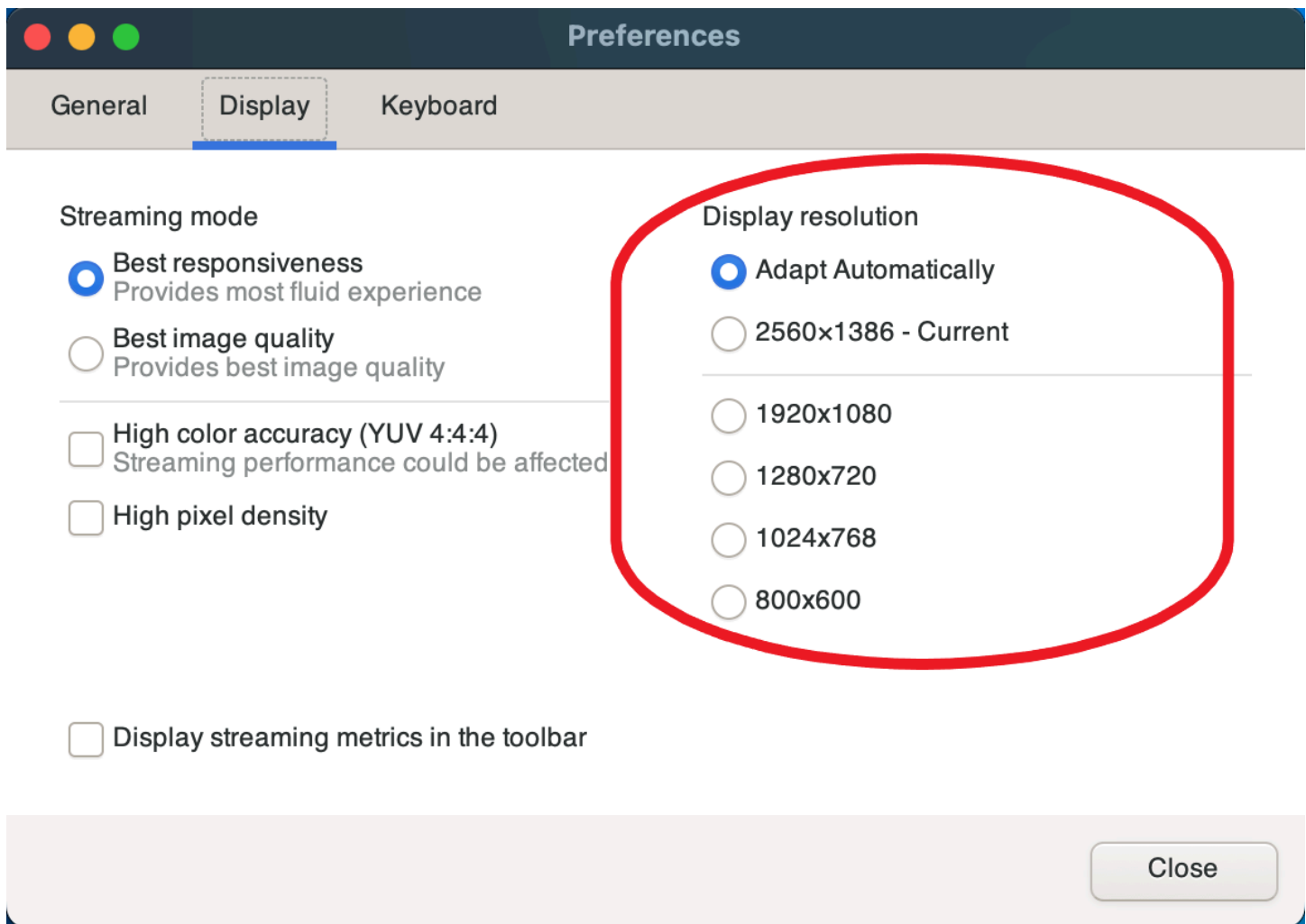
Esta funcionalidad está disponible en el cliente de Windows, el cliente de navegador web, el cliente de Linux y el cliente de macOS.

Cambiar la resolución de pantalla en los clientes de Windows

1. Haga clic en el icono Configuración en el menú de la parte superior.
2. Seleccione Resolución de pantalla en el menú.
3. Seleccione la resolución que prefiera en el menú desplegable.

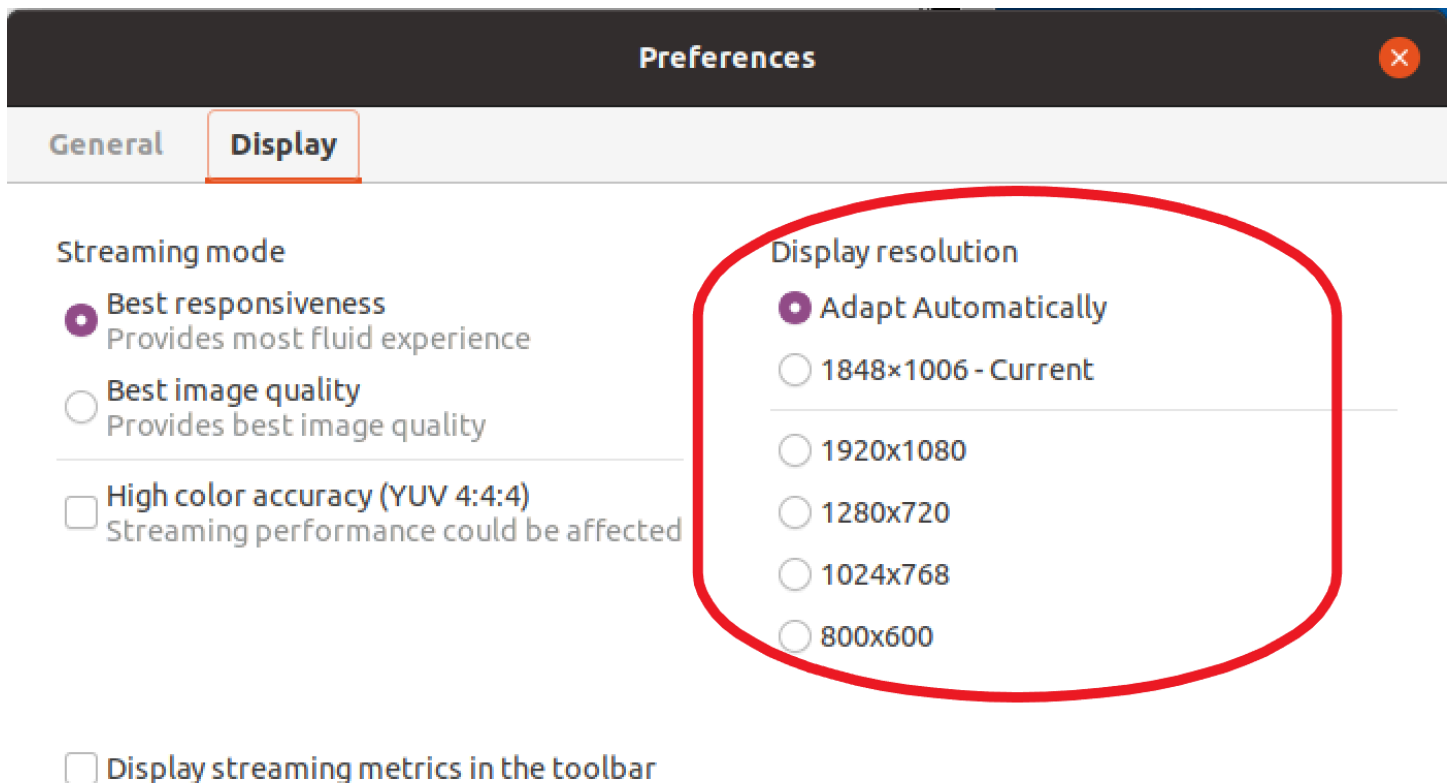
Cambiar la resolución de pantalla en los clientes de macOS

1. Haga clic en el icono DCV Viewer en el menú de la parte superior.
2. Seleccione Preferencias en el menú desplegable.
3. Vaya a la pestaña Pantalla.
4. Seleccione la resolución que prefiera en el menú Resolución de pantalla.



Cambiar la resolución de pantalla en los clientes de Linux

1. Haga clic en el icono Configuración en el menú de la parte superior.
2. Seleccione Preferencias en el menú.
3. Vaya a la pestaña Pantalla.
4. Seleccione la resolución que prefiera en el menú Resolución de pantalla.



Configuración de la zona horaria

DCV permite configurar la zona horaria de la sesión para que muestre la zona horaria en la que se encuentra actualmente o la zona horaria donde se encuentra el escritorio remoto que está utilizando.

Esto se conoce como redireccionamiento de zona horaria.

Una vez que esta característica esté habilitada o deshabilitada, el cliente DCV guardará esta configuración para cada vez que el usuario inicie sesión en el cliente.

En las sesiones de colaboración, el primer cliente que se conecte a la sesión, llamado conexión principal, establecerá la zona horaria de la sesión incluso si la conexión principal abandona la sesión. Para obtener más información, consulte [Colaborar en una sesión de NICE DCV](#).

Para utilizar esta característica, el administrador tendrá que habilitarla. Si no tiene la opción de cambiar la zona horaria que se muestra y desea hacerlo, póngase en contacto con su administrador. Para obtener más información, consulte [Modificación de los parámetros de configuración](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

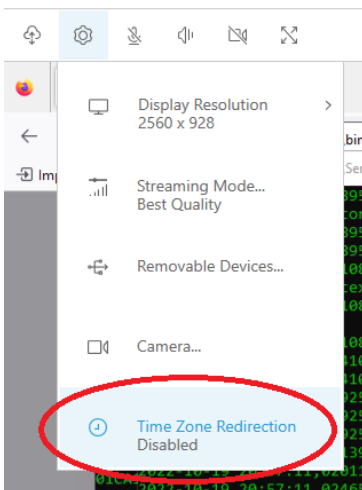
Para configurar la zona horaria, realice alguna de las siguientes acciones en función del cliente:

- Para Windows

1. Vaya al icono Configuración.
2. Seleccione Redirección de zona horaria en el menú desplegable.

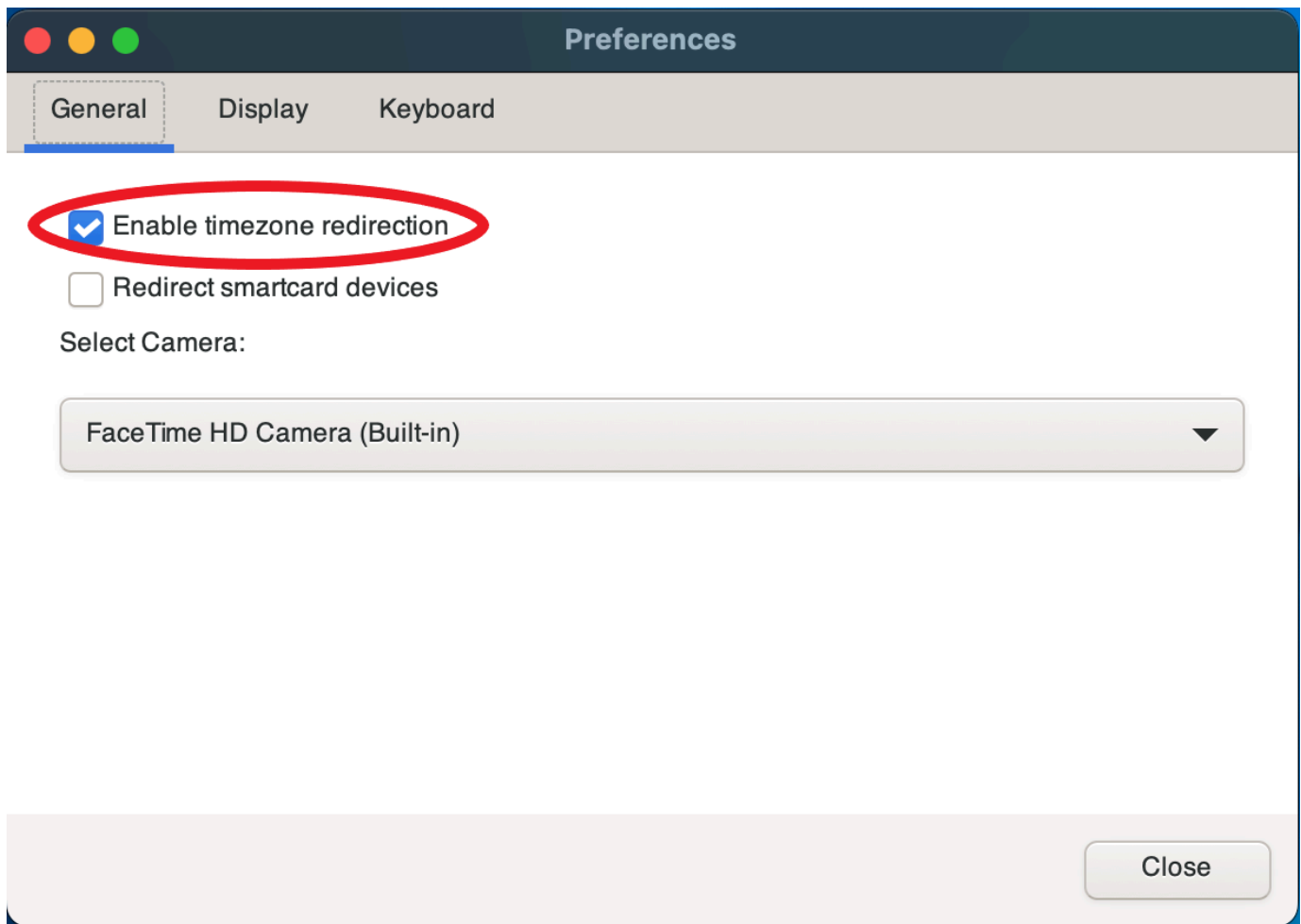
Note

Indicará si la característica está Habilitada o Deshabilitada en el elemento del menú.

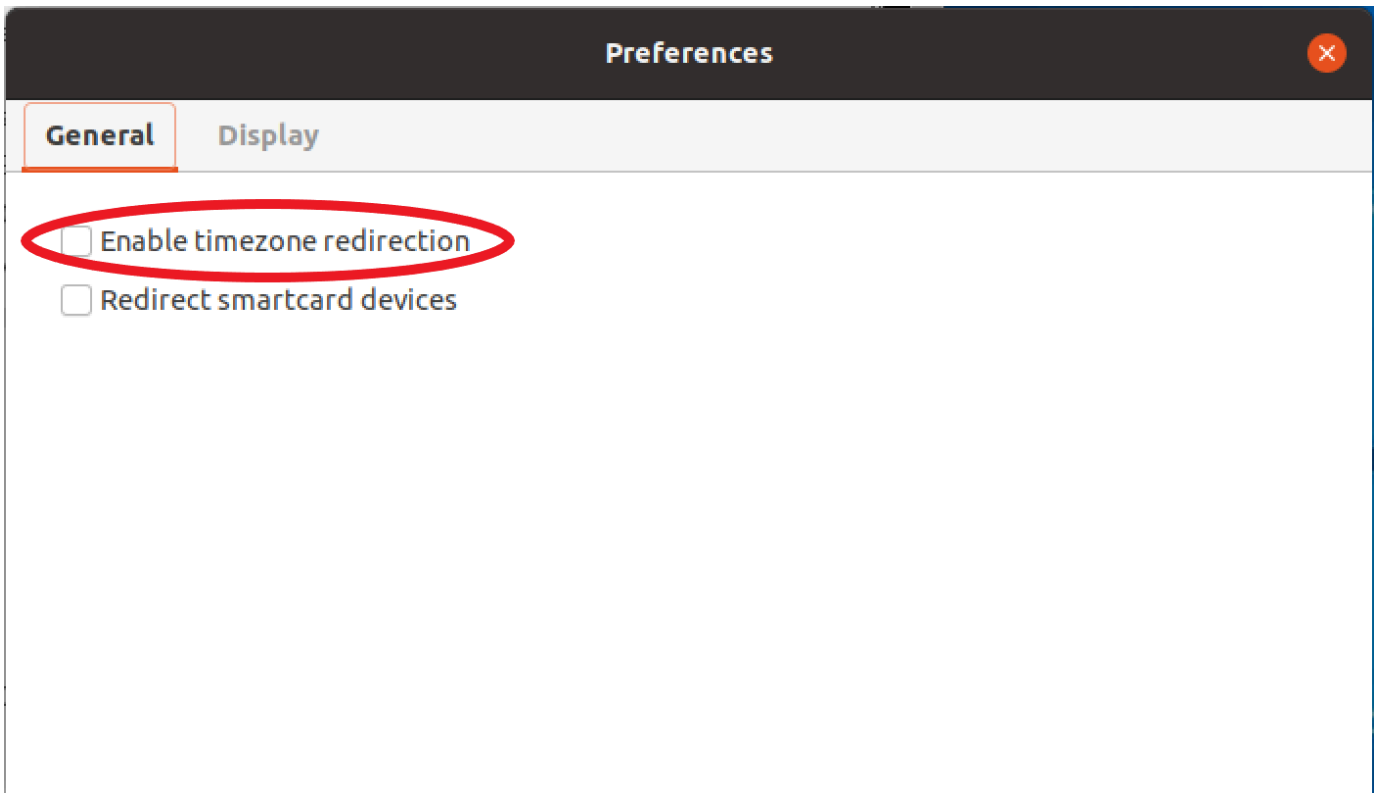


- Para macOS

1. Vaya al icono DCV Viewer de la barra de herramientas situada en la parte superior.
2. Seleccione Preferencias en el menú desplegable.
3. Seleccione la pestaña General.
4. Marque la casilla Habilitar el redireccionamiento de zona horaria.

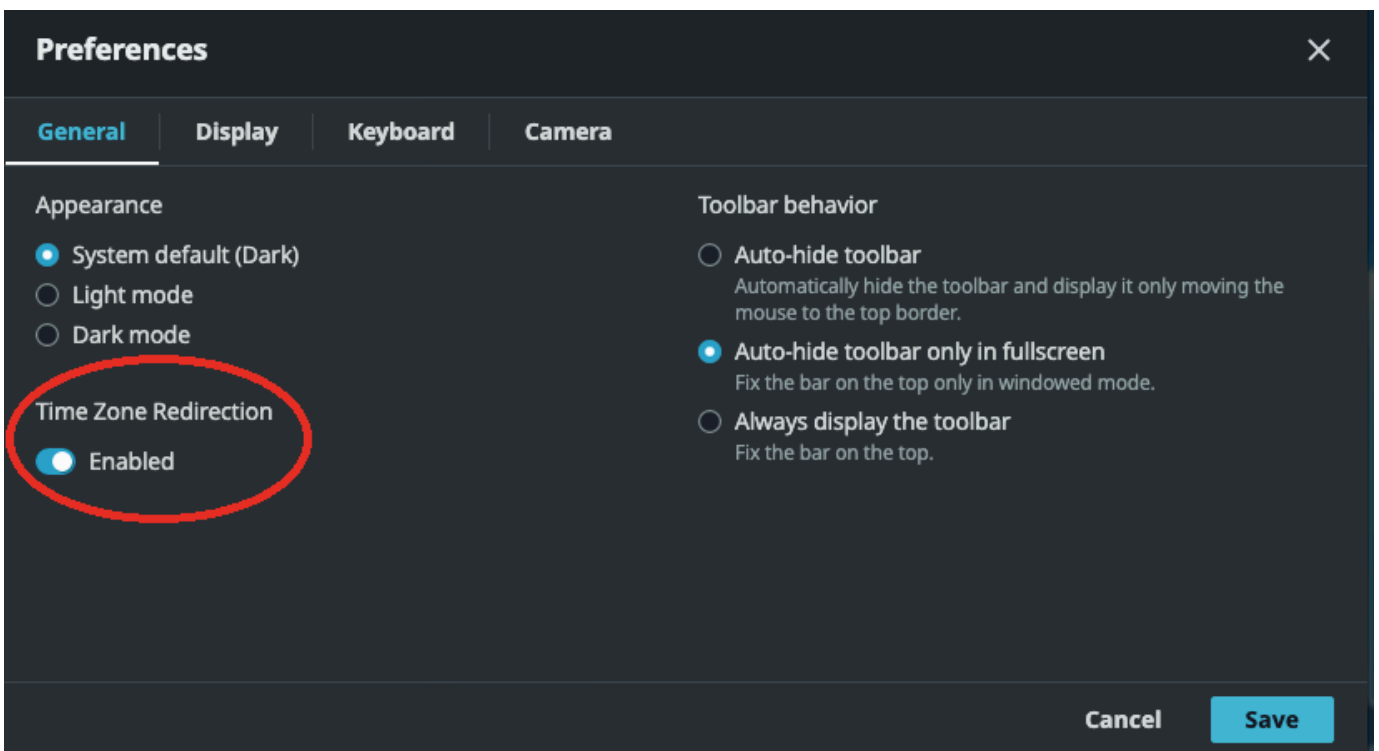


- Para Linux
 1. Vaya al icono Configuración.
 2. Seleccione Preferencias en el menú desplegable.
 3. Seleccione la pestaña General en la ventana Preferencias.
 4. Marque la casilla Redireccionamiento de zona horaria.



- Para clientes basados en la web

1. Vaya a Preferencias.
2. Haga clic en el conmutador para Redireccionamiento de zona horaria.



Administración de modos de streaming

NICE DCV usa un protocolo flexible que optimiza de forma automática el modo de streaming dependiendo de las capacidades de conexión en red. Sin embargo, puede especificar si prefiere priorizar la capacidad de respuesta o la calidad de la imagen.

- La priorización de la capacidad de respuesta (Mejor capacidad de respuesta) reduce la calidad de imagen para mejorar la velocidad de fotogramas. Esta opción prioriza tiempos de respuesta más rápidos, aunque puede producir una calidad de imagen más baja.
- La priorización de la calidad de imagen (Mejor calidad) reduce la capacidad de respuesta para proporcionar una mejor calidad de imagen. Esta opción da prioridad a una calidad de imagen superior. Puede suponer un aumento de los tiempos de respuesta.

Esta funcionalidad está disponible en el cliente de Windows, el cliente de navegador web, el cliente de Linux y el cliente de macOS. Los pasos para configurar el modo de streaming dependen del cliente utilizado.

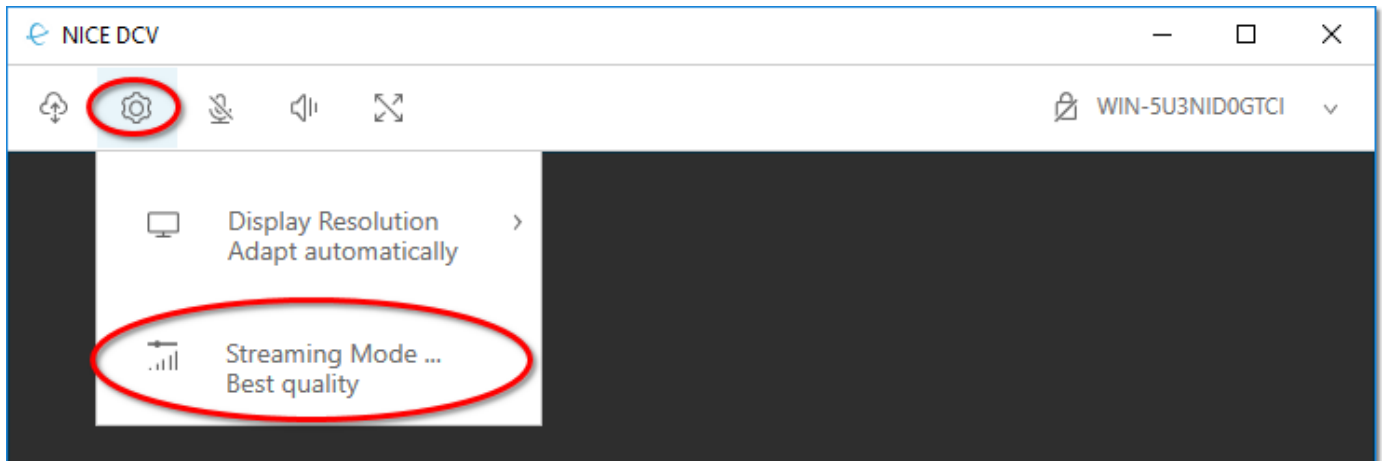
Temas

- [Modos de streaming en clientes de Windows, Linux y macOS](#)
- [Modos de streaming en un cliente de navegador web](#)

Modos de streaming en clientes de Windows, Linux y macOS

Modos de streaming en clientes de Windows

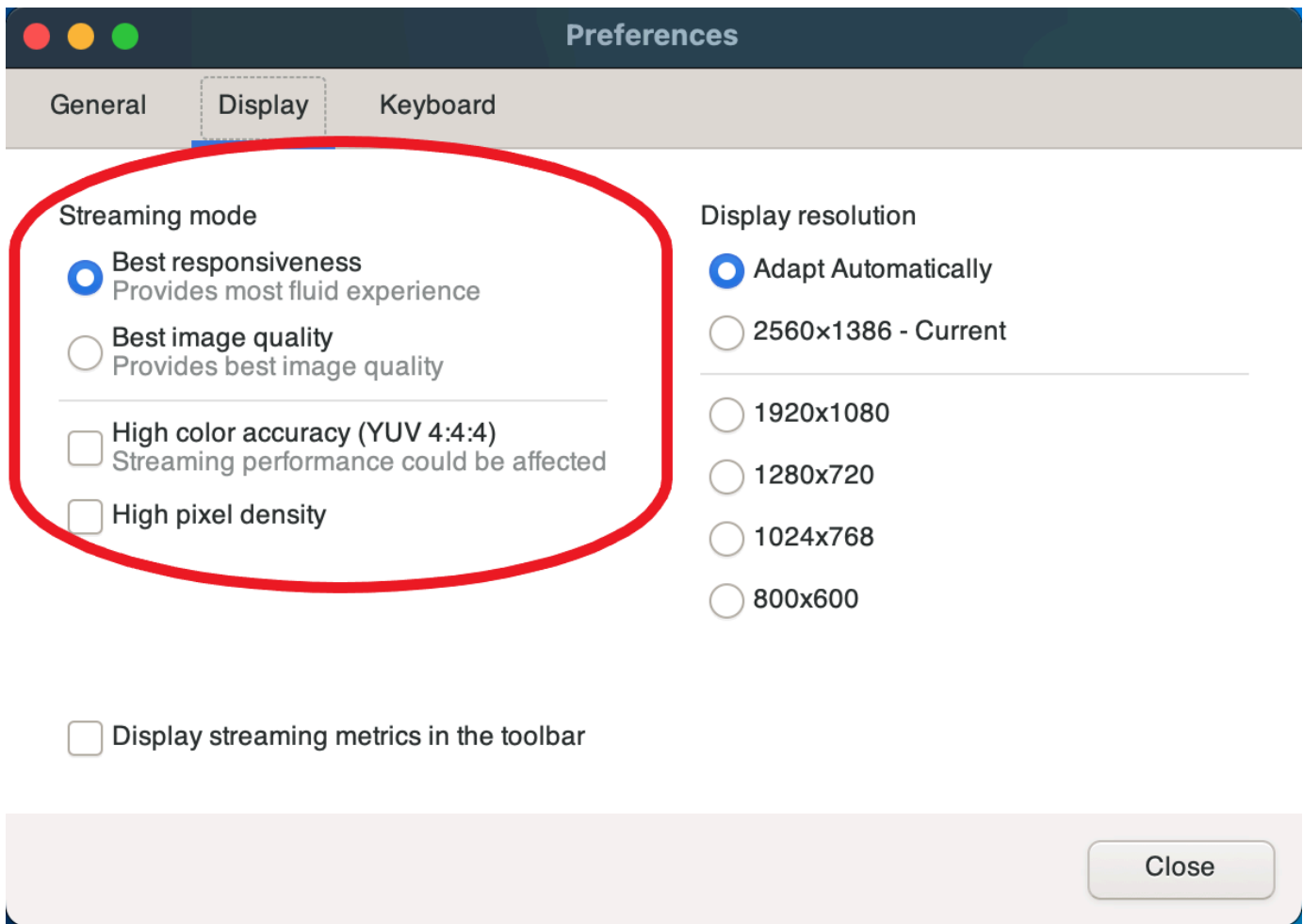
1. Elija el icono Settings (Configuración).
2. Seleccione Modo de streaming en la lista desplegable.
3. En la ventana Modo de streaming, elija una de las siguientes opciones:
 - Mejor capacidad de respuesta
 - Mejor calidad
4. (Opcional) Para obtener información acerca del rendimiento de la red, seleccione Mostrar métricas de streaming. Para obtener más información, consulte [Métricas de streaming](#).



5. Cierre la ventana Streaming Mode (Modo de streaming).

Modos de streaming en clientes de macOS

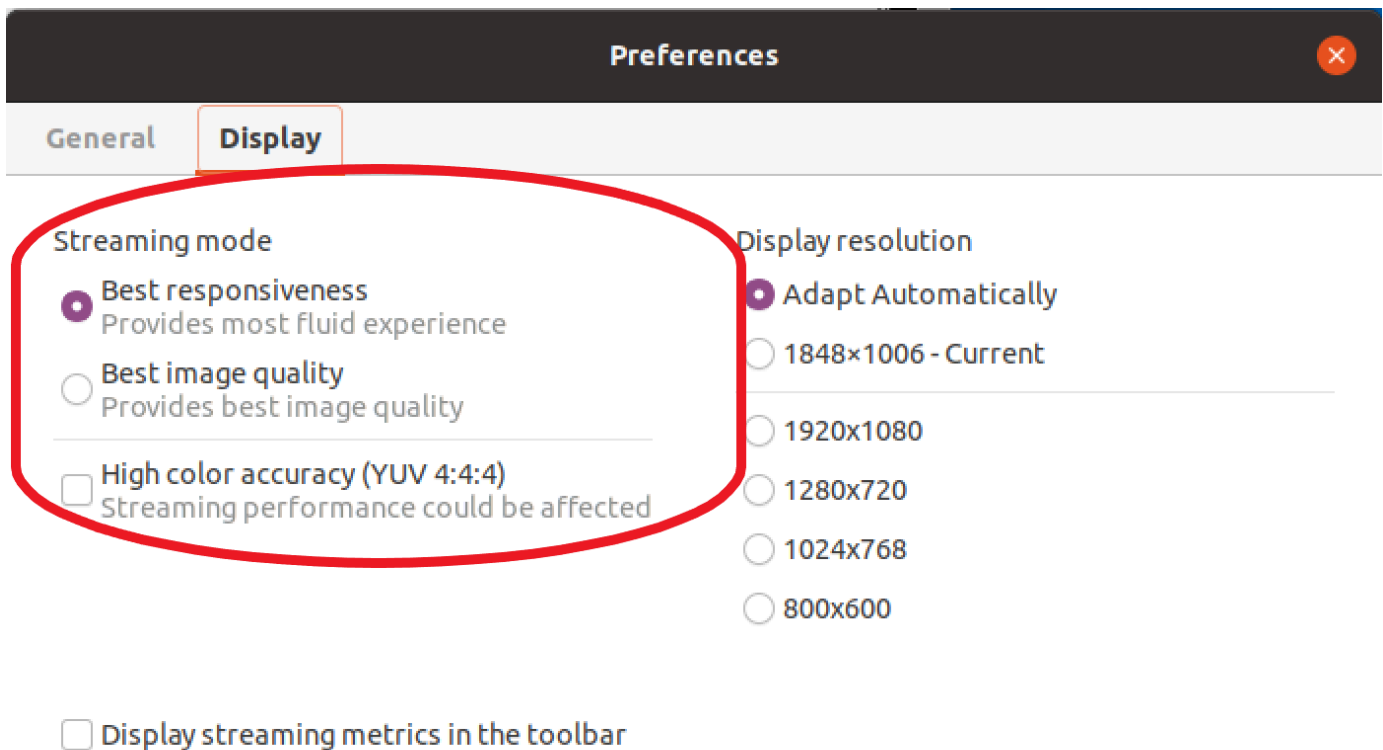
1. Elija el icono del DCV Viewer en la parte superior de la ventana.
2. Seleccione Preferencias en el menú desplegable.
3. Seleccione la pestaña Pantalla en la ventana Preferencias.
4. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - Mejor capacidad de respuesta
 - La mejor calidad de imagen
5. (Opcional) Para obtener información acerca del rendimiento de la red, seleccione Mostrar métricas de streaming. Para obtener más información, consulte [Métricas de streaming](#).



6. Cierre la ventana Preferencias.

Modos de streaming en clientes Linux

1. Elija el icono Configuración en la parte superior de la ventana. Modo de streaming.
2. Seleccione la pestaña Pantalla en la ventana Preferencias.
3. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - Mejor capacidad de respuesta
 - La mejor calidad de imagen
4. (Opcional) Para obtener información acerca del rendimiento de la red, seleccione Mostrar métricas de streaming. Para obtener más información, consulte [Métricas de streaming](#).



5. Cierre la ventana Preferencias.

Métricas de streaming

Las métricas de streaming se pueden utilizar para evaluar el rendimiento de la red y determinar qué modo de streaming es más adecuado para las condiciones de la red. Para ver las métricas de streaming, elija Settings (Configuración), Modo de streaming (Streaming Mode), Display Streaming Metrics (Mostrar métricas de streaming).

Las métricas de streaming proporcionan la siguiente información en tiempo real:

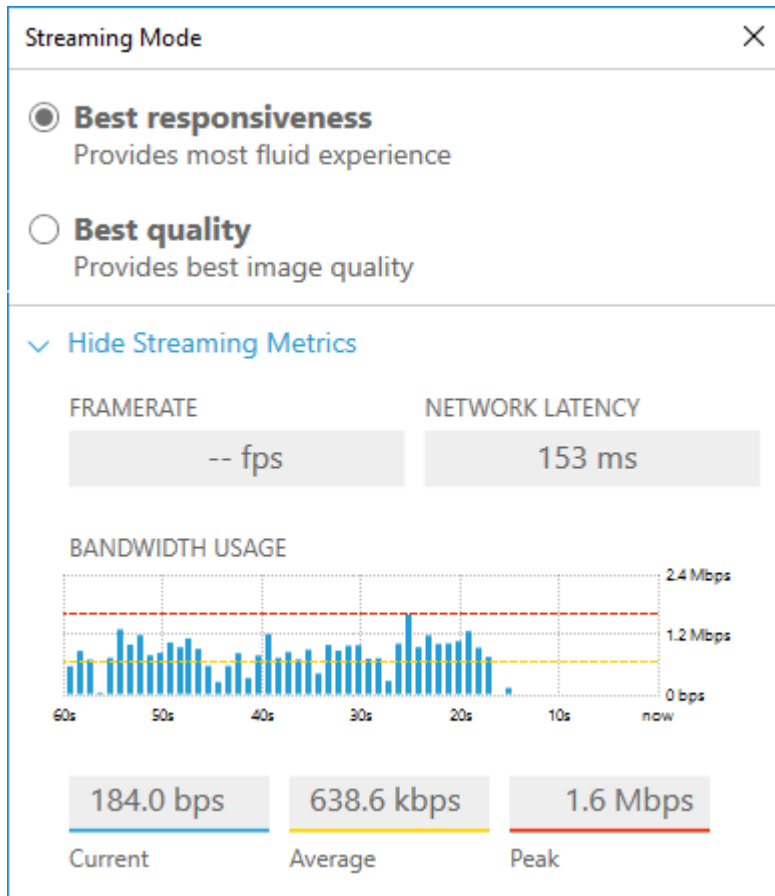
Note

Se muestran métricas para la conexión de la sesión de NICE DCV actual.

- Velocidad de fotogramas: indica el número de fotogramas recibidos desde el servidor NICE DCV por segundo.
- Latencia de red: indica la cantidad de tiempo (en milisegundos) que tarda un paquete de datos en enviarse al servidor NICE DCV y volver al cliente.

- **Uso del ancho de banda:** indica la cantidad de datos que se envían y reciben mediante la conexión de red. La línea roja muestra el rendimiento máximo de la red. La línea amarilla muestra el rendimiento medio. La línea azul muestra el rendimiento actual (en tiempo real).

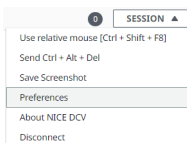
En la siguiente imagen se muestra un ejemplo de datos de las métricas de streaming.



Modos de streaming en un cliente de navegador web

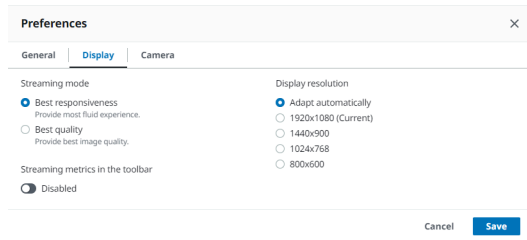
Los pasos para administrar los modos de streaming son iguales en todos los navegadores web compatibles.

1. En el cliente, seleccione Sesión, Preferencias.



2. En la pestaña Pantalla, seleccione una de las siguientes opciones de la sección de Opciones de streaming:

- Mejor capacidad de respuesta
- Mejor calidad



3. (Opcional) Para obtener información acerca del rendimiento de la red, seleccione **Mostrar métricas de streaming**. Para obtener más información, consulte [Métricas de streaming](#).
4. Cierre el modal Preferencias.

Métricas de streaming

Las métricas de streaming se pueden utilizar para evaluar el rendimiento de la red y determinar qué modo de streaming es más adecuado para las condiciones de la red.

Las métricas de streaming proporcionan la siguiente información en tiempo real:

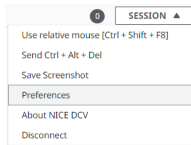
Note

Se muestran métricas para la conexión de la sesión de NICE DCV actual.

- **Velocidad de fotogramas:** indica el número de fotogramas recibidos desde el servidor NICE DCV por segundo.
- **Latencia de red:** indica la cantidad de tiempo (en milisegundos) que tarda un paquete de datos en enviarse al servidor NICE DCV y volver al cliente.
- **Uso del ancho de banda:** indica la cantidad de datos que se envían y reciben mediante la conexión de red. La línea roja muestra el rendimiento máximo de la red. La línea amarilla muestra el rendimiento medio. La línea azul muestra el rendimiento actual (en tiempo real).

Para ver las métricas de streaming:

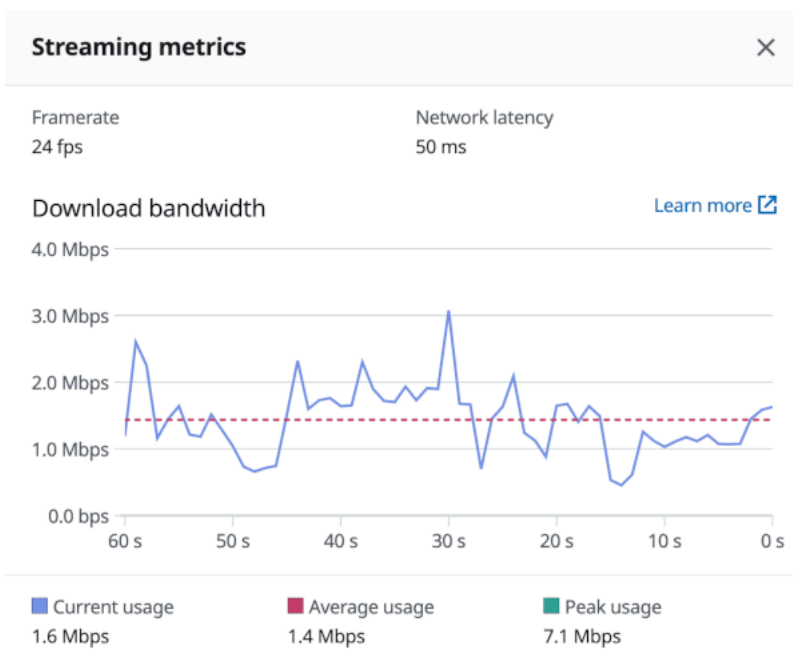
1. En el cliente, seleccione **Sesión, Preferencias**.



2. En la pestaña Mostrar, habilite el conmutador para Mostrar las métricas de streaming en la barra de herramientas.
3. Cierre el modal Preferencias.
4. A continuación, se muestran métricas de transmisión en el centro de la barra de herramientas del cliente.

28 fps 48 ms

5. Haga clic en las métricas de transmisión para ver datos de streaming más detallados, como en el siguiente ejemplo.



6. (Opcional) Cierra el modal Métricas.

Transferir archivos

NICE DCV le permite cargar archivos en el almacenamiento de sesiones de NICE DCV y también descargar archivos desde este. Para obtener instrucciones sobre cómo habilitar y configurar el

almacenamiento de sesiones, consulte [Habilitar almacenamiento de sesiones](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Debe disponer de autorización para poder utilizar esta característica. Si no la tiene, la funcionalidad no estará disponible en el cliente. Para obtener más información, consulte [Configuración de la autorización NICE DCV](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Esta funcionalidad está disponible en los clientes de Windows, navegador web, Linux y macOS.

Temas

- [Transferir archivos mediante clientes de Windows, Linux y macOS](#)
- [Transferir archivos mediante un navegador web](#)

Transferir archivos mediante clientes de Windows, Linux y macOS

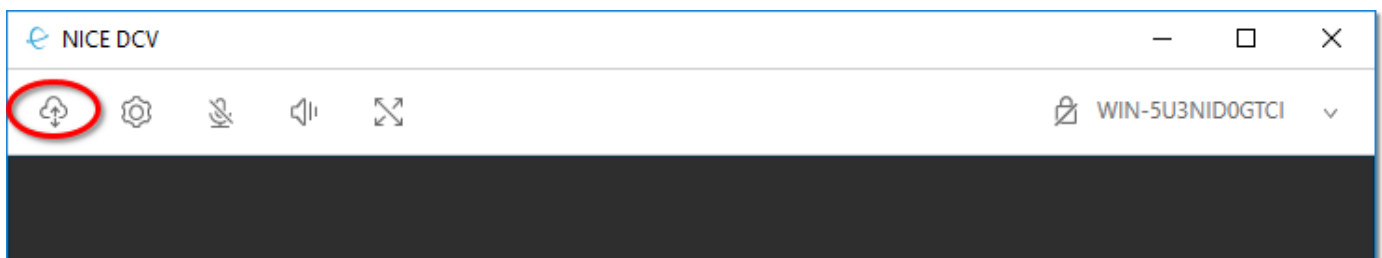
Los pasos para cargar, descargar y cambiar el nombre de los archivos son similares en los clientes de Windows, Linux y macOS.

Descargar un archivo

Si utiliza el cliente de Windows, el archivo se descarga en su escritorio. Si utiliza el cliente del navegador web, el archivo se descarga en la carpeta Descargas predeterminada.

Para descargar un archivo desde el almacenamiento de sesiones en su equipo

1. En el cliente, elija Storage (Almacenamiento).



2. En la ventana File Storage (Almacenamiento de archivos), seleccione el archivo que se va a descargar o elija la flecha hacia abajo situada junto al archivo y haga clic en Download (Descargar).

Cargar un archivo

Los archivos que carga en una sesión se guardan en una ruta especificada por el administrador del servidor NICE DCV.

Para cargar un archivo desde su ordenador en el almacenamiento de sesiones de NICE DCV

1. En el cliente, elija Almacenamiento.
2. Realice una de las acciones siguientes:
 - Para cargar el archivo en una carpeta existente:

Navegue hasta la carpeta en la ventana Almacenamiento de archivos.
 - Para cargar el archivo en una carpeta nueva:
 1. Elija Create Folder (Crear carpeta).
 2. Escriba un nombre de carpeta.
 3. Abra la nueva carpeta.
3. Seleccione Cargar archivo en la ventana Almacenamiento de archivos.
4. Seleccione el archivo que desea cargar.
5. Elija Open.

Para arrastrar y colocar un archivo desde su ordenador en el almacenamiento de sesiones de NICE DCV

1. Navegue hasta Almacenamiento de archivos, la carpeta o la subcarpeta en la que desea cargar el archivo y ábralo.
2. En su ordenador local, seleccione uno o varios archivos o carpetas que desee cargar.
3. Arrastre los archivos o las carpetas seleccionados a la ventana de sesión de NICE DCV.

Note

Si la ventana Almacenamiento de archivos está cerrada, se abrirá automáticamente.

4. Coloque los archivos en el área de colocación de la ubicación deseada en Almacenamiento de archivos, la carpeta seleccionada o la subcarpeta seleccionada.

Cambiar el nombre de un archivo

Puede cambiar el nombre del archivo en el almacenamiento de sesiones.

Para cambiar el nombre de un archivo en el almacenamiento de sesiones

1. En el cliente, elija Storage (Almacenamiento).
2. Elija la flecha hacia abajo situada junto al archivo cuyo nombre se va a cambiar y elija Cambiar nombre.
3. Escriba el nuevo nombre de archivo y pulse Intro.

Transferir archivos mediante un navegador web

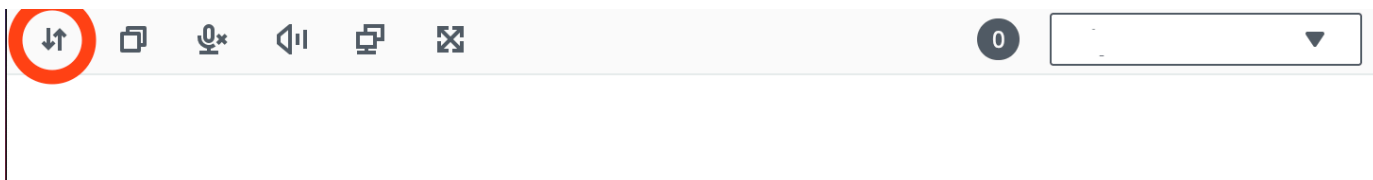
Los pasos para cargar, descargar y cambiar el nombre de los archivos son iguales en todos los navegadores web compatibles.

Descargar un archivo

En el cliente del navegador web, el archivo se descarga en la carpeta Descargas predeterminada.

Para descargar un archivo desde el almacenamiento de sesiones en su equipo

1. En el cliente, elija Storage (Almacenamiento).



2. En la ventana Almacenamiento de archivos, seleccione el archivo que desea descargar o seleccione una fila de la tabla correspondiente al archivo que desea descargar y, desde allí, haga clic en el botón Acciones y en la opción Descargar. También puede simplemente hacer clic en el nombre del archivo para descargarlo.

Cargar un archivo

Los archivos que carga en una sesión se guardan en una ruta especificada por el administrador del servidor NICE DCV.


Para cargar un archivo desde su ordenador en la sesión de DCV

1. En el cliente, elija Almacenamiento.
2. Realice una de las acciones siguientes:
 - Para cargar el archivo en una carpeta existente:

Navegue hasta la carpeta en la ventana Almacenamiento de archivos.
 - Para cargar el archivo en una carpeta nueva
 1. Elija Create Folder (Crear carpeta).
 2. Escriba un nombre de carpeta.
 3. Abra la nueva carpeta.
3. Seleccione Cargar archivo en la ventana Almacenamiento de archivos.
4. Seleccione el archivo que desea cargar.
5. Elija Open.

Para arrastrar y colocar un archivo desde su ordenador en el almacenamiento de sesiones de NICE DCV

1. Navegue hasta Almacenamiento de archivos, la carpeta o la subcarpeta en la que desea cargar el archivo y ábralo.
2. En su ordenador local, seleccione uno o varios archivos o carpetas que desee cargar.
3. Arrastre los archivos o las carpetas seleccionados a la ventana de sesión de NICE DCV.

 Note

Si la ventana Almacenamiento de archivos está cerrada, se abrirá automáticamente.

4. Coloque los archivos en el área de colocación de la ubicación deseada en Almacenamiento de archivos, la carpeta seleccionada o la subcarpeta seleccionada.

Cambiar el nombre de un archivo

Puede cambiar el nombre del archivo en el almacenamiento de sesiones.

Para cambiar el nombre de un archivo en el almacenamiento de sesiones

1. En el cliente, elija Storage (Almacenamiento).
2. Seleccione una fila de la tabla correspondiente al elemento cuyo nombre desea cambiar y, desde allí, haga clic en el botón Acciones y en la opción Cambiar nombre.
3. Escriba el nuevo nombre de archivo y pulse Intro.

Imprimir

Puede utilizar NICE DCV para imprimir contenido de una sesión de NICE DCV. Los dispositivos de impresión disponibles dependen del cliente que utilice.

- Cliente de Windows, cliente de Linux y cliente de macOS: puede imprimir en la impresora física que esté conectada al equipo cliente. O bien, puede imprimir en un documento PDF que utilice la impresora virtual de NICE DCV.
- Cliente de navegador web: puede imprimir en un documento .PDF utilizando la impresora virtual de NICE DCV.

Al imprimir en la impresora virtual de NICE DCV, el contenido se exporta a un archivo imprimible. Puede descargarlo a el ordenador local mediante el cliente y, a continuación, imprimirlo con la impresora local.

Debe disponer de autorización para poder utilizar esta característica. Si no la tiene, la funcionalidad no estará disponible en el cliente. Para obtener más información, consulte [Configuración de la autorización NICE DCV](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Para imprimir contenido desde la sesión.

1. En el cliente, abra la ventana Imprimir.
2. En la ventana Imprimir, seleccione uno de los siguientes dispositivos de impresión y, a continuación, seleccione Imprimir.
 - (Todos los clientes conectados a todos los servidores de Windows y Linux) Impresora DCV: imprime en la impresora virtual de NICE DCV
 - (Cliente Windows conectado a un servidor Windows y Linux) **< local-printer-name >** - Redirigido: imprime en la impresora local

3. Si imprime en la impresora virtual de NICE DCV, aparecerá una notificación cuando el archivo esté listo para descargarse. En la esquina superior derecha, elija Notifications (Notificaciones), busque la notificación de impresión en la lista y, a continuación, elija Download (Descargar).
 - Si está utilizando el cliente del navegador web, una vez completada la descarga, elija Mostrar en la carpeta.
 - Si está utilizando el cliente de Windows, el cuadro de diálogo de la impresora se abre automáticamente cuando se descarga el archivo.
 - Si está utilizando los clientes de Linux o macOS, el archivo descargado se abre automáticamente con la aplicación asociada predeterminada.

Note

El archivo se elimina del servidor NICE DCV una vez que lo ha descargado y deja de estar disponible para su descarga.

Copiar y pegar

NICE DCV le permite copiar y pegar texto entre su ordenador local y la sesión de NICE DCV. Debe disponer de autorización para poder utilizar esta característica. Si no la tiene, la funcionalidad no estará disponible en el cliente. Para obtener más información, consulte [Configuración de la autorización NICE DCV](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

El tipo de contenido que se puede copiar y pegar, así como los métodos para copiar y pegar, varían entre el cliente de Windows, el cliente del navegador web, el cliente de Linux y el de macOS.

Temas

- [Clientes de Windows, Linux y macOS](#)
- [Cliente del navegador web](#)

Clientes de Windows, Linux y macOS

Puede utilizar los clientes de Windows, Linux y macOS para copiar y pegar texto e imágenes entre su ordenador local y la sesión de NICE DCV. Para ello, utilice los métodos abreviados de teclado y los métodos abreviados del menú contextual (clic con el botón derecho). Si no puede copiar y

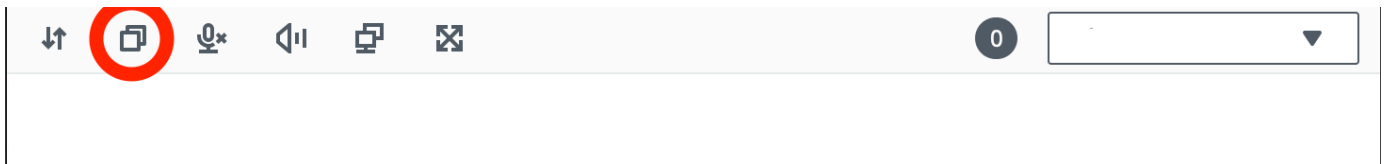
pegar, póngase en contacto con el administrador del servidor NICE DCV para asegurarse de que los permisos estén configurados correctamente.

Cliente del navegador web

El cliente del navegador web solamente permite copiar y pegar texto e imágenes entre el ordenador local y la sesión de NICE DCV. Utilice los métodos abreviados de teclado y el menú contextual (clic con el botón derecho) para copiar y pegar texto e imágenes en Google Chrome y Microsoft Edge. Mozilla Firefox y Apple Safari no permiten copiar y pegar imágenes, y requieren un procedimiento distinto para copiar y pegar texto.

Para copiar texto de la sesión en Mozilla Firefox o Apple Safari y pegarlo en el ordenador local

1. En el cliente del navegador web, resalte el texto que se va a copiar y elija Clipboard (Portapapeles), Copy to Local Device (Copiar en dispositivo local).



Ahora el texto se coloca en el portapapeles del equipo.

2. Pegue el texto con el método abreviado del teclado o del menú contextual para pegar.

Para copiar texto del ordenador local y pegarlo en la sesión en Mozilla Firefox o Apple Safari

1. En su ordenador local, copie el texto con el método abreviado del teclado para copiar o el menú contextual.
2. En el cliente del navegador web, elija Clipboard (Portapapeles), Paste to Remote Session (Pegar en sesión remota).
3. Puede pegar el texto con los métodos abreviados para pegar del sistema operativo host.

Uso de una tarjeta inteligente

Puede utilizar NICE DCV con una o varias tarjetas inteligentes que estén conectadas al ordenador cliente. Puede hacerlo utilizando la interfaz estándar de ordenador personal/tarjeta inteligente (PC/SC) en una sesión de NICE DCV. Para cada sesión, solo un cliente conectado puede conectar una

tarjeta inteligente a la vez. Esto es especialmente importante en aquellos entornos donde varios clientes se conectan a la misma sesión.

El acceso a tarjetas inteligentes es compatible con los clientes de Windows, Linux y macOS. No se admite con el cliente del navegador web.

Solo un cliente puede conectar una tarjeta inteligente a la vez. Mientras la tarjeta inteligente esté conectada, ningún otro cliente que esté conectado a la sesión podrá conectar una tarjeta inteligente.

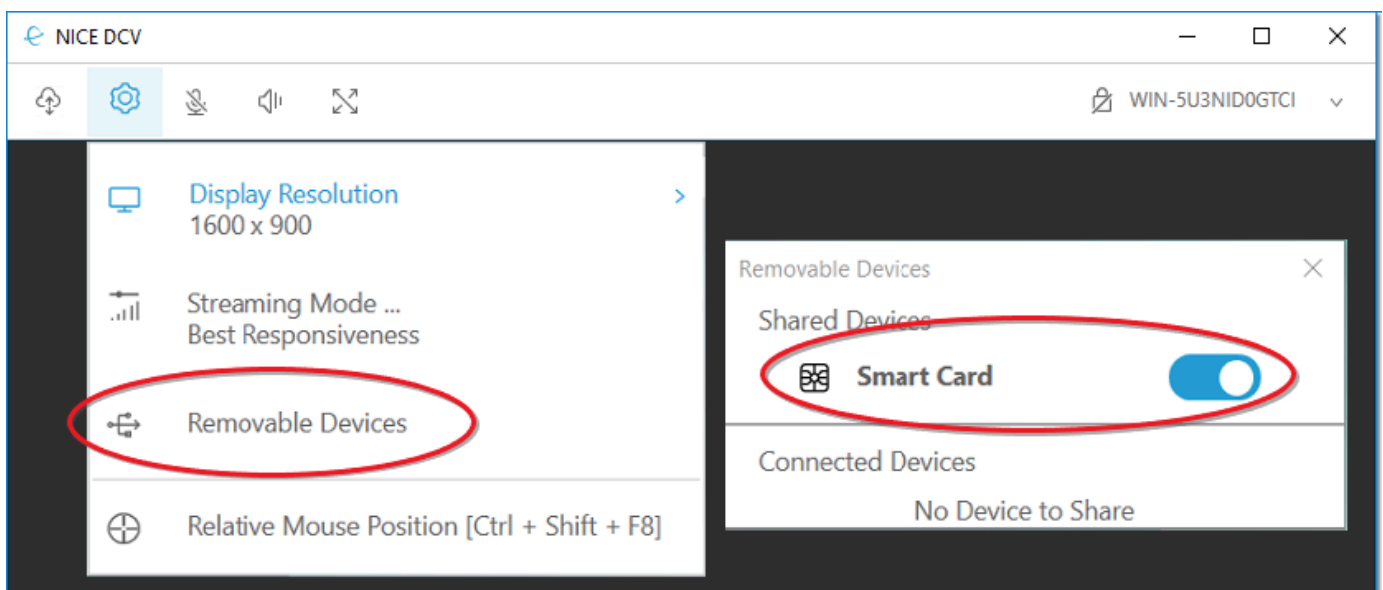
Cuando haya terminado de utilizar la tarjeta inteligente en la sesión de NICE DCV, libérela. Una liberada, otros clientes conectados a la sesión podrán conectarse a una tarjeta inteligente. Se pone fin al control de la tarjeta inteligente de forma automática al desconectarse de la sesión.

Debe disponer de autorización para poder utilizar esta característica. Si no la tiene, la funcionalidad no estará disponible en el cliente. Para obtener más información, consulte [Configuración de la autorización NICE DCV](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Conectar una tarjeta inteligente

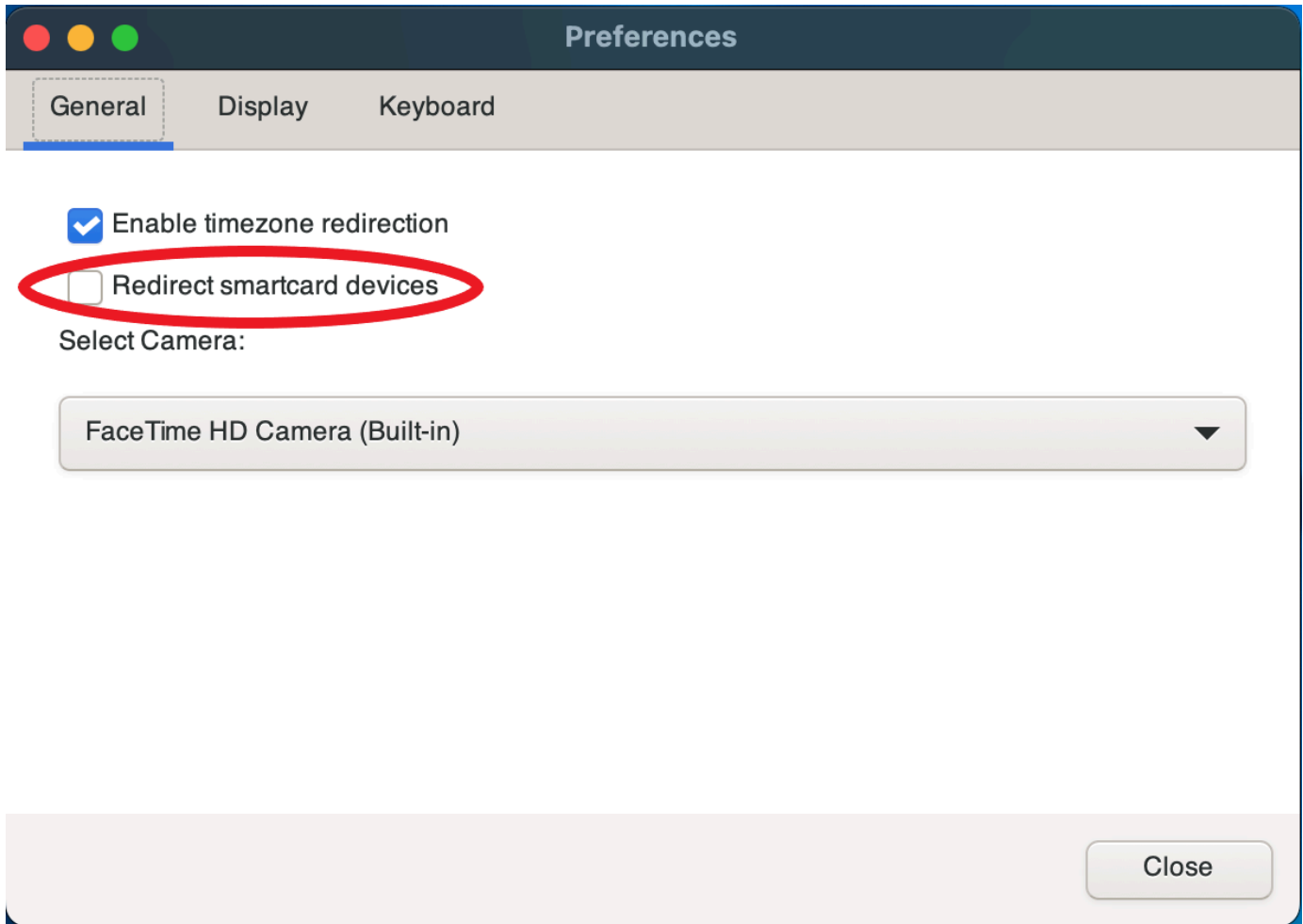
Conectarse a un cliente de Windows

1. Inicie el cliente y conéctese a la sesión de NICE DCV.
2. Elija el icono Settings (Configuración).
3. Seleccione Dispositivos extraíbles en la lista desplegable.
4. Active el conmutador Tarjeta inteligente.



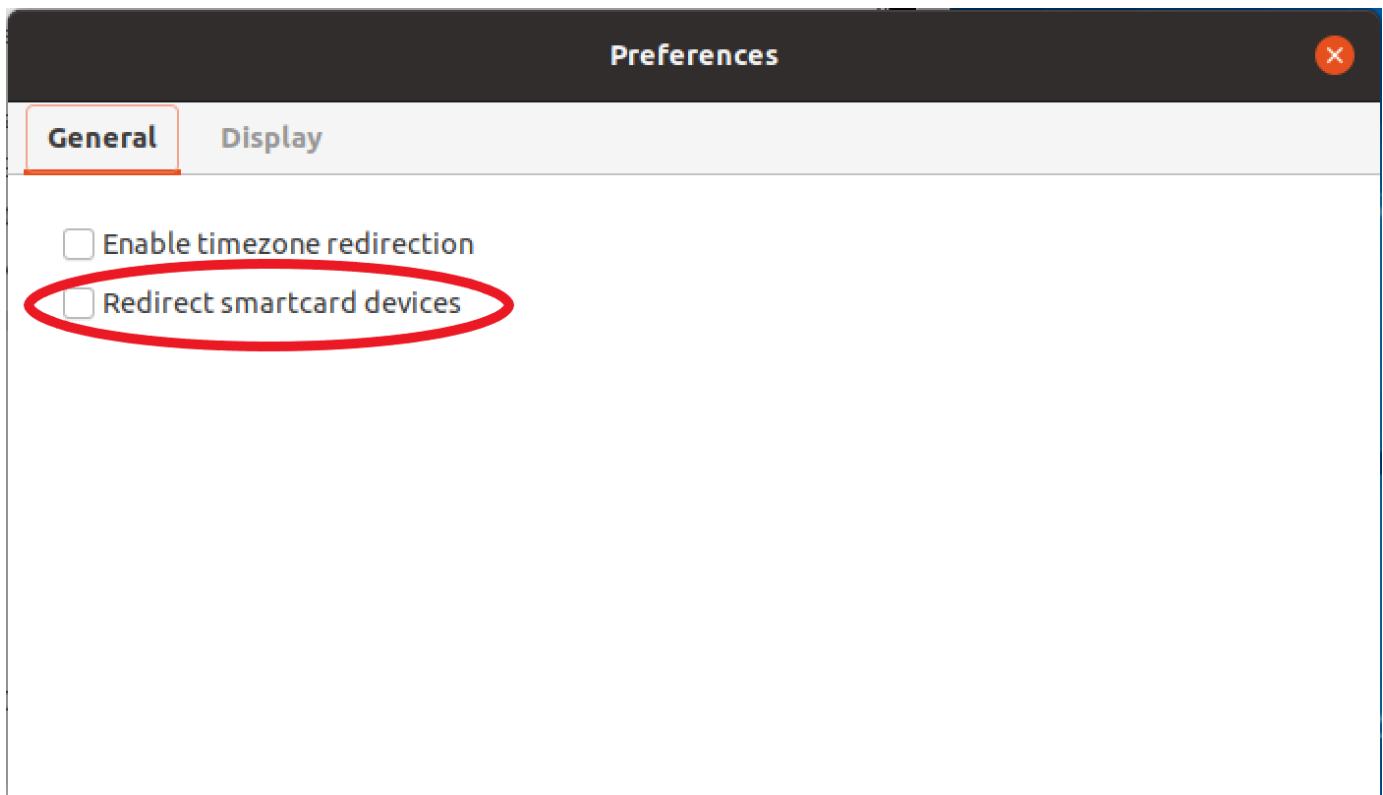
Conectarse a un cliente de macOS

1. Inicie el cliente y conéctese a la sesión de NICE DCV.
2. Seleccione el icono DCV Viewer.
3. Seleccione la pestaña General en la ventana Preferencias.
4. Marque la casilla Redirigir dispositivos de tarjetas inteligentes.



Conectarse a un cliente de Linux

1. Inicie el cliente y conéctese a la sesión de NICE DCV.
2. Elija el icono Settings (Configuración).
3. Seleccione la pestaña General en la ventana Preferencias.
4. Marque la casilla Redirigir dispositivos de tarjetas inteligentes.



Uso de una tarjeta inteligente en servidores de Linux

- Abra un terminal e inicie la aplicación mediante el comando `dcvscrun` seguido del nombre y los argumentos de la aplicación.

Example

Por ejemplo, para lanzar `firefox` de forma que sea compatible con las tarjetas inteligentes, utilice el siguiente comando:

```
$ dcvscrun firefox
```

Important

Si ha habilitado almacenamiento en caché de tarjetas inteligentes, ejecute el comando siguiente en el mismo terminal en el que configuró y exportó la variable de entorno `DCV_PCSC_ENABLE_CACHE`.

Liberar una tarjeta inteligente

Liberar desde un cliente de Windows

1. Elija el icono Settings (Configuración).
2. Seleccione Dispositivos extraíbles en la lista desplegable.
3. Deshabilite el conmutador Tarjeta inteligente.

Liberar desde clientes de macOS y Linux

1. Elija el icono Settings (Configuración).
2. Seleccione la pestaña General en la ventana Preferencias.
3. Desactive la casilla Redirigir dispositivos de tarjetas inteligentes.

Almacenamiento en caché de datos de tarjetas inteligentes (opcional)

Para que el servidor NICE DCV almacene en caché los datos de las tarjetas inteligentes, necesitará habilitar la característica de almacenamiento en caché de tarjetas inteligentes. El almacenamiento en caché de tarjetas inteligentes está deshabilitado de forma predeterminada. Cuando esta característica está habilitada, el servidor almacena en caché los resultados de las llamadas recientes realizadas a la tarjeta inteligente del cliente. Esto ayuda a reducir la cantidad de tráfico que se transfiere entre el cliente y el servidor, y mejora el rendimiento.

No se puede habilitar el almacenamiento en caché de tarjetas inteligentes si está deshabilitado en el servidor. Para obtener más información, consulte [Configuring Smart Card Caching](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Habilitar almacenamiento en caché de tarjetas inteligentes en servidores de Windows

1. Inicie el cliente y conéctese a la sesión de NICE DCV.
2. Abra una ventana de terminal.
3. Ejecute uno de los siguientes comandos:
 - Para habilitar almacenamiento en caché de tarjetas inteligentes para la ventana de terminal actual:

```
C:\> set DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1
```

- Para habilitar almacenamiento en caché de tarjetas inteligentes de forma permanente para todas las aplicaciones del servidor:

```
C:\> setx DCV_PCSC_ENABLE_CACHE 1
```

Habilitar almacenamiento en caché de tarjetas inteligentes en servidores de Linux

1. Inicie el cliente y conéctese a la sesión de NICE DCV.

Note

No olvide ejecutar el siguiente comando en el mismo terminal en el que desea iniciar la aplicación.

2. Abra una ventana de terminal en la que ejecutó la aplicación con `dcvscrun`.
3. Exporte `DCV_PCSC_ENABLE_CACHE` con el valor 1.

Example

Por ejemplo, podría ejecutar el siguiente comando:

```
$ DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1 dcvscrun APPLICATION
```

o

```
$ DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1  
$ dcvscrun APPLICATION
```

Guardar una captura de pantalla

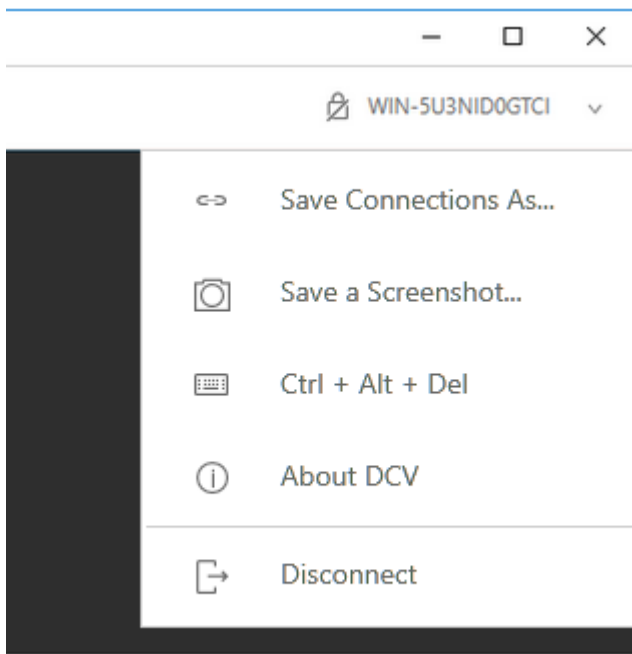
Puede utilizar NICE DCV para guardar una captura de pantalla de la sesión de NICE DCV. Esta funcionalidad está disponible en los clientes de Windows, navegador web, Linux y macOS. Los pasos para guardar una captura de pantalla son similares en todos los clientes.

Debe disponer de autorización para poder utilizar esta característica. Si no la tiene, la funcionalidad no estará disponible en el cliente. Para obtener más información, consulte [Configuración de la autorización NICE DCV](#) en la Guía del administrador de NICE DCV. Si no está autorizado a guardar

capturas de pantalla, el cliente también evita las herramientas externas que se ejecutan en su ordenador cliente para realizar una captura de pantalla del cliente NICE DCV. Las imágenes que se obtienen con estas herramientas muestran un rectángulo negro en lugar de la ventana del cliente NICE DCV o solo muestran el escritorio de fondo. Esta funcionalidad solo está disponible en los clientes de Windows y macOS.

Para guardar una captura de pantalla

1. Inicie el cliente y conéctese a la sesión de NICE DCV.
2. En el cliente, seleccione Sesión y Guardar una captura de pantalla.



3. Elija una ubicación y el nombre del archivo de captura de pantalla.

Colaborar en una sesión de NICE DCV

Los usuarios de NICE DCV pueden colaborar en la misma sesión, lo que permite compartir pantalla y ratón. Los usuarios pueden unirse a las sesiones autorizadas, mientras que los propietarios de las sesiones pueden desconectar a los usuarios de cualquier sesión de colaboración. Para aprovechar esta característica, los usuarios deben unirse a la misma sesión identificada por el mismo ID de sesión.

Requisitos

De forma predeterminada, el único usuario que puede conectarse a una sesión de NICE DCV es el propietario de esa sesión.

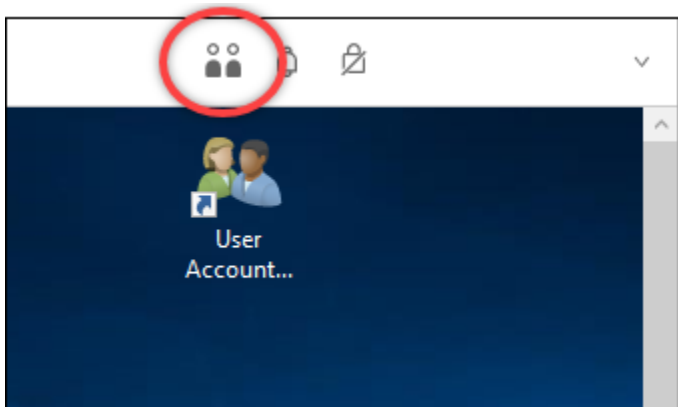
Para que los usuarios colaboren en la misma sesión, los permisos activos aplicados a la sesión deben actualizarse para incluir el parámetro `display`. Para obtener más información sobre la edición del archivo de permisos, consulte [Configuración de la autorización NICE DCV](#).

Note

Se requieren privilegios de administrador para editar el archivo de permisos.

Para colaborar en las sesiones de NICE DCV para servidores basados en Windows o Linux:

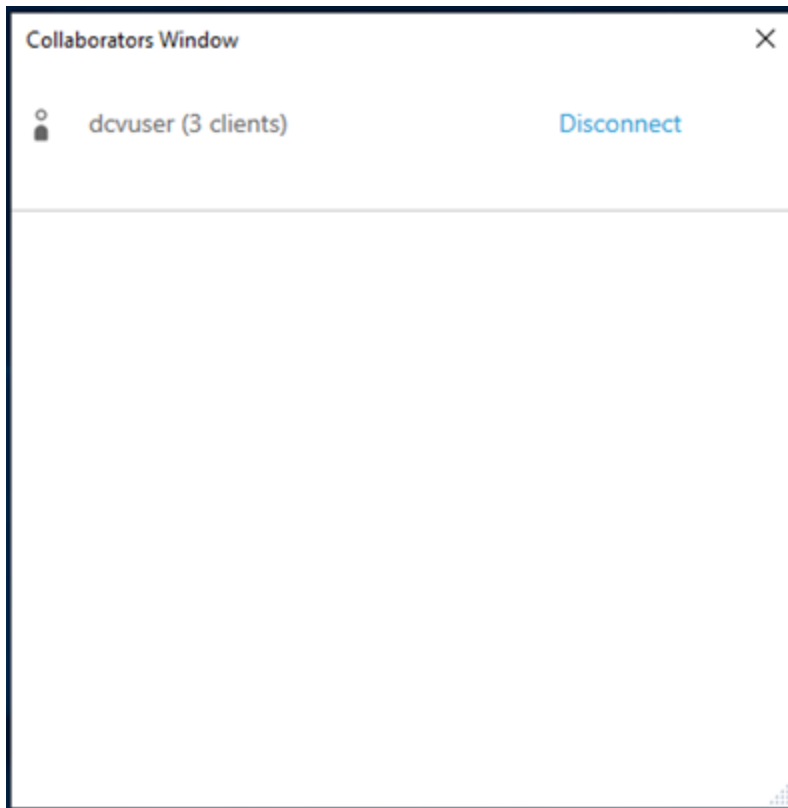
1. Elija el icono Colaboradores en el cliente NICE DCV ubicado en la barra de herramientas de DCV.



Se abrirá una ventana Colaboradores que mostrará todas las sesiones de NICE DCV conectadas disponibles.

2. Seleccione una sesión a la que unirse.
3. Seleccione Desconectar para eliminar una o todas las conexiones de cliente, salvo la suya, de la sesión de DCV.

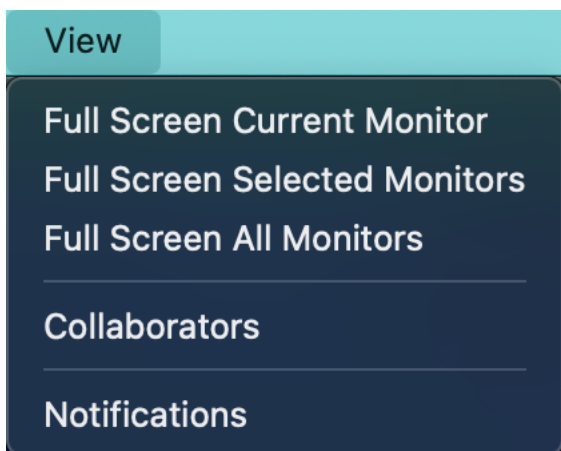
Esta opción solo está disponible para propietarios de sesiones.



4. Seleccione Desconectar para eliminar un usuario de una sesión activa.

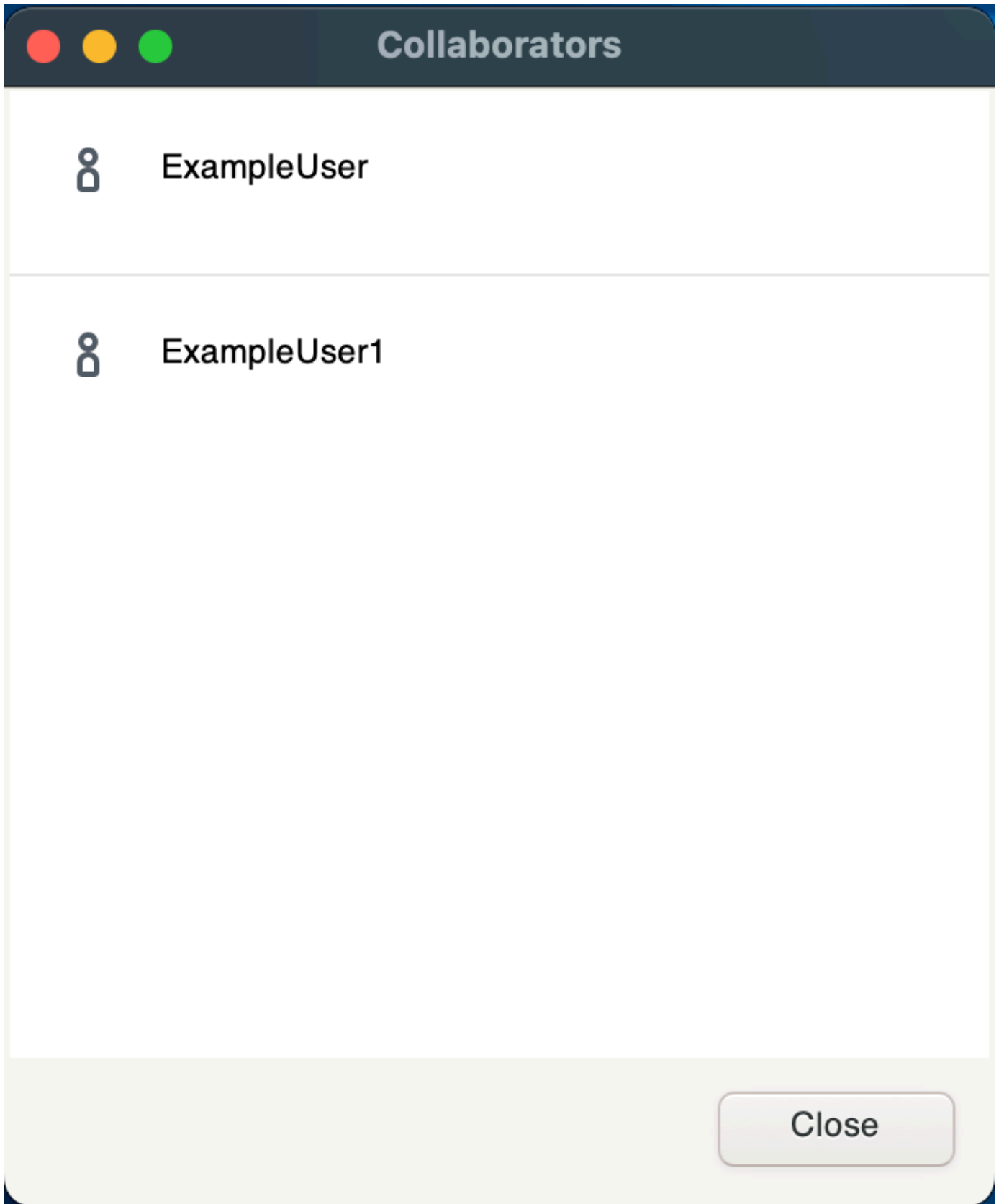
Para colaborar en las sesiones de NICE DCV para macOS:

1. Vaya a Ver en la barra de herramientas superior.



2. Elija Colaboradores en el menú desplegable.

Se abrirá una ventana Colaboradores que mostrará todas las sesiones de NICE DCV conectadas disponibles.



3. Seleccione una sesión a la que unirse.

4. Seleccione Desconectar para eliminar una o todas las conexiones de cliente, salvo la suya, de la sesión de DCV.

Esta opción solo está disponible para propietarios de sesiones.

Uso de varios monitores

DCV puede ampliar la resolución de pantalla completa a un solo monitor, a un conjunto de monitores seleccionados o a todos los monitores disponibles.

También puede especificar manualmente diseños de pantalla personalizados. Para obtener más información, consulte [Managing the NICE DCV Session Display Layout](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Note

Si el servidor no admite el diseño solicitado, es posible que el diseño se ajuste para que coincida con las limitaciones de visualización del servidor. Si no se puede ajustar el diseño, se produce un error en la solicitud y no se aplican los cambios.

NICE DCV puede configurar una resolución de acuerdo con los ajustes y la configuración del sistema del servidor.

- La resolución del cliente web está limitada de forma predeterminada a 1920 x 1080 (según la configuración del servidor `web-client-max-head` con resolución R).
- Los clientes nativos están limitados de forma predeterminada a 4096 x 2160 (desde). `max-head-resolution`

Tenga en cuenta que las resoluciones disponibles y la cantidad de monitores dependen de la configuración del servidor; asegúrese de seguir la [guía de requisitos previos](#) para configurar correctamente el entorno del sistema y los controladores a fin de obtener el mejor rendimiento.

Note

La resolución máxima admitida por monitor es de 4096 x 4096 para un máximo de 4 monitores. No se admiten resoluciones más altas o más de 4 monitores en ninguna configuración.

Temas

- [Ampliar a pantalla completa en todos los monitores](#)
- [Ampliar a pantalla completa en monitores seleccionados](#)
- [Salir de la pantalla completa en varios monitores](#)

Ampliar a pantalla completa en todos los monitores

Puede utilizar los clientes NICE DCV para ampliar la pantalla de una sesión a toda la resolución de pantalla.

Con los clientes de Windows, Linux y macOS, la pantalla extendida coincide con su diseño físico y las resoluciones de pantalla.

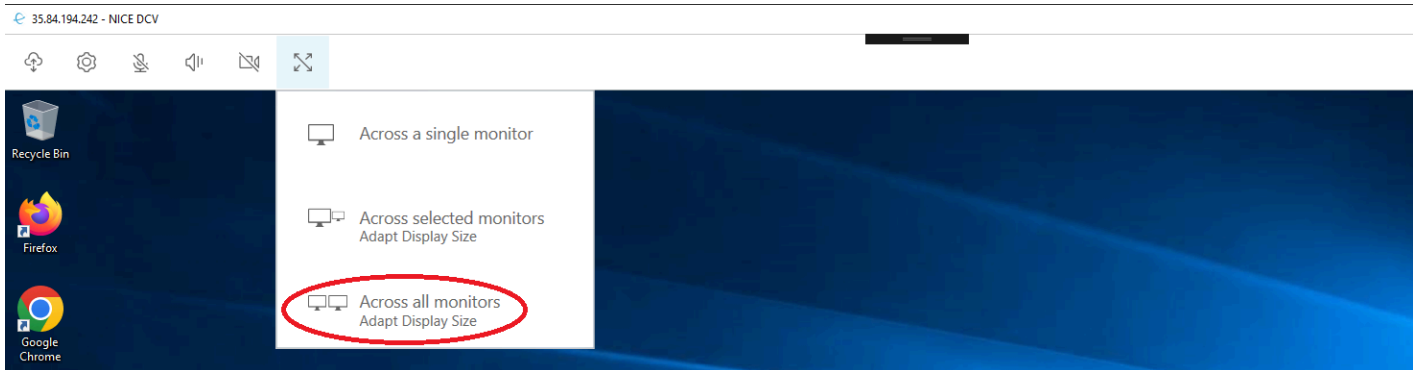
Con el cliente del navegador web, la visualización de la sesión se puede ampliar hasta dos pantallas con una resolución de pantalla de 1920x1080. Cuando se extiende la pantalla, la pantalla adicional se abre en una nueva ventana del navegador. El segundo extiende la pantalla a la derecha de la pantalla original. Asegúrese de colocar las pantallas en consecuencia.

Example

Por ejemplo, hay tres monitores conectados a su ordenador local. El servidor amplía la pantalla durante una sesión a los tres monitores y ajusta a las resoluciones de pantalla específicas de la pantalla.

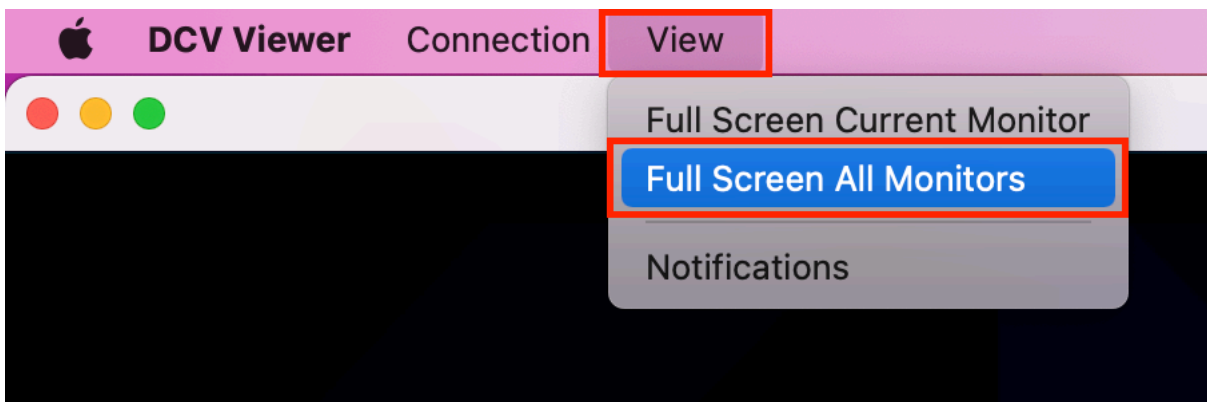
Para habilitar esta característica, realice alguna de las siguientes acciones en función del cliente.

- Cliente de Windows
 1. Vaya a la barra de herramientas de la parte superior de la ventana.
 2. Seleccione el icono Pantalla completa.
 3. Seleccionar En todos los monitores en el menú desplegable.



- Cliente macOS

1. Vaya a la barra de herramientas de la parte superior de la ventana.
2. Seleccione Ver en la barra de herramientas situada en la parte superior de la ventana.
3. Seleccione Pantalla completa en todos los monitores en el menú desplegable.



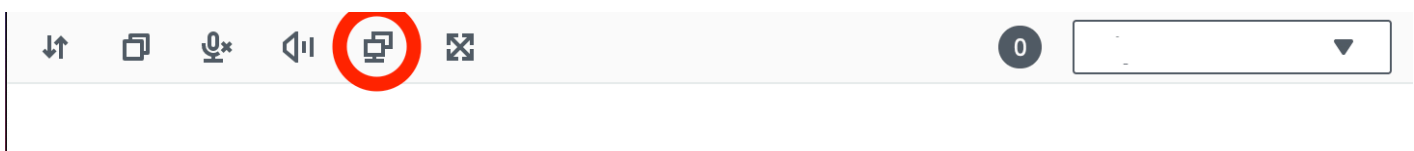
- Cliente de Linux

1. Vaya a la barra de herramientas de la parte superior de la ventana.
2. Seleccione el icono Pantalla completa.



- Cliente del navegador web

1. Vaya a la barra de herramientas de la parte superior de la ventana.
2. Seleccione el icono Multipantalla.



Ampliar a pantalla completa en monitores seleccionados

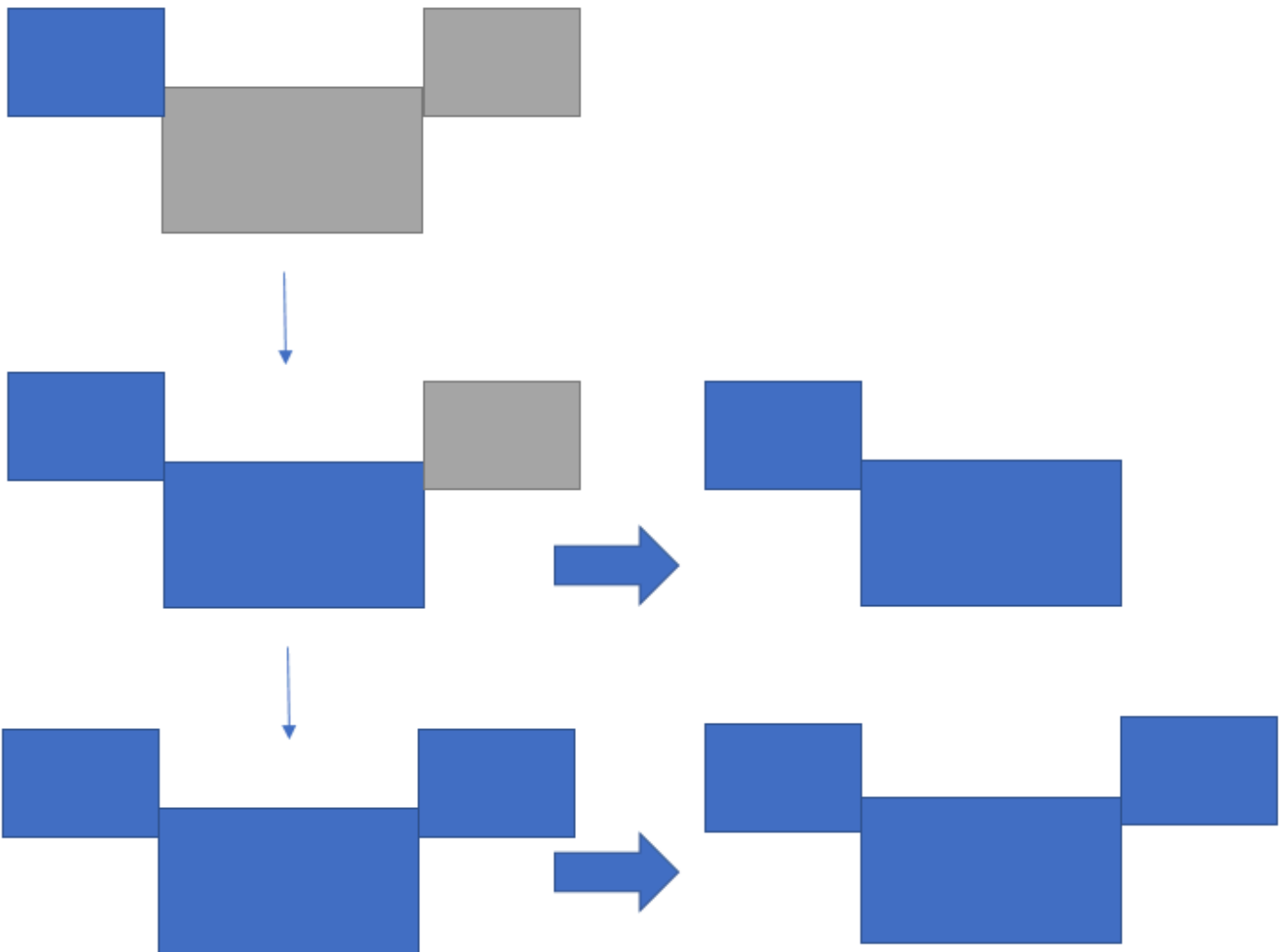
Si hay tres o más monitores conectados, DCV también puede ampliar la pantalla completa a una selección de los monitores disponibles. Si los monitores seleccionados no pueden funcionar a pantalla completa, aparecerá un mensaje de error y tendrá que volver a realizar el procedimiento.

En la configuración de pantalla, los monitores seleccionados deben estar adyacentes o compartiendo un lado.

Ejemplos de ubicación de monitores adyacentes.

Note

Los cuadros azules son monitores con DCV.
Los cuadros grises son otros monitores.



Ejemplos de ubicación de monitores no adyacentes.



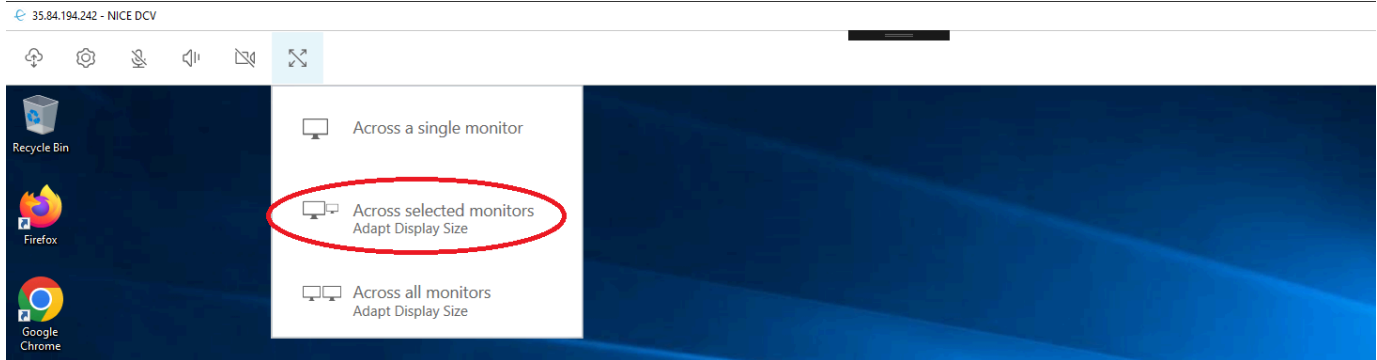
Si los monitores no están adyacentes en la configuración de pantalla de Windows, tendrá que salir de DCV y cambiar la configuración de pantalla de su ordenador local.

- Cliente de Windows

1. Vaya al menú superior.
2. Seleccione el icono Pantalla completa.

Note

Se mostrará el menú desplegable Pantalla completa.



3. Seleccionar En todos los monitores seleccionados en el menú desplegable.

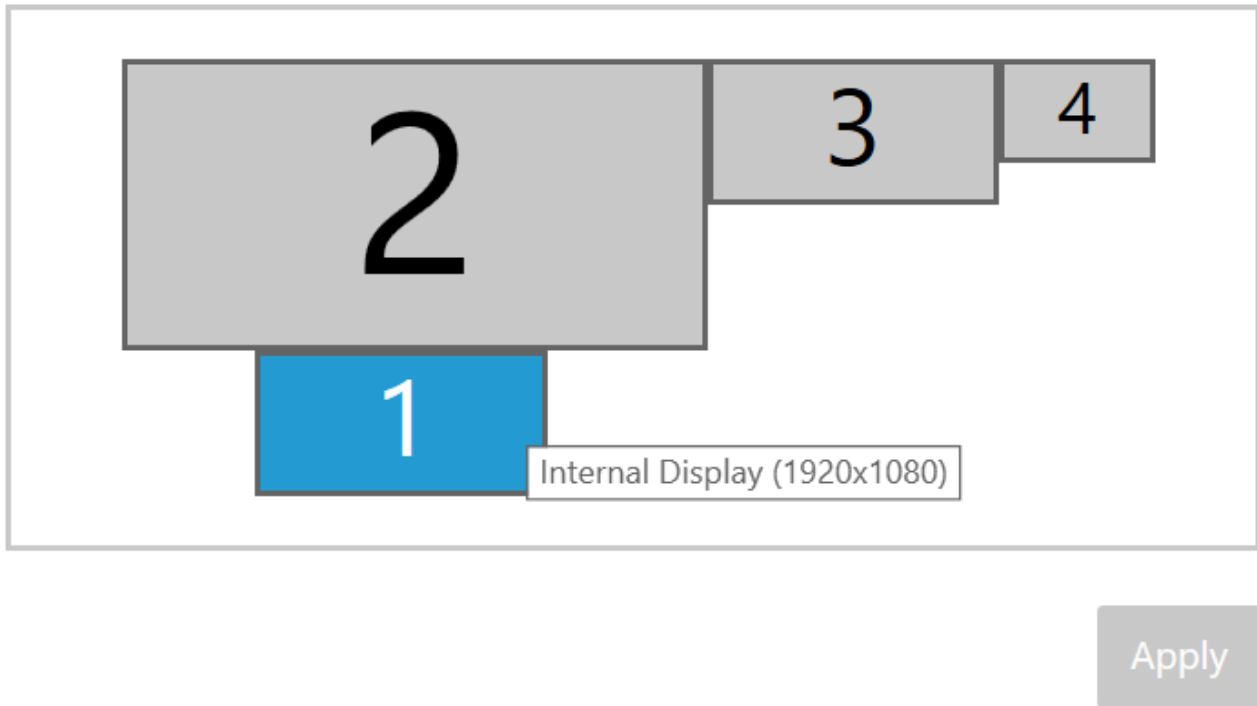
Note

Aparecerá la ventana En todos los monitores seleccionados, en la que se mostrará el monitor actual.

Full Screen Across Selected Monitors

**Select the monitors you wish to make full screen.**

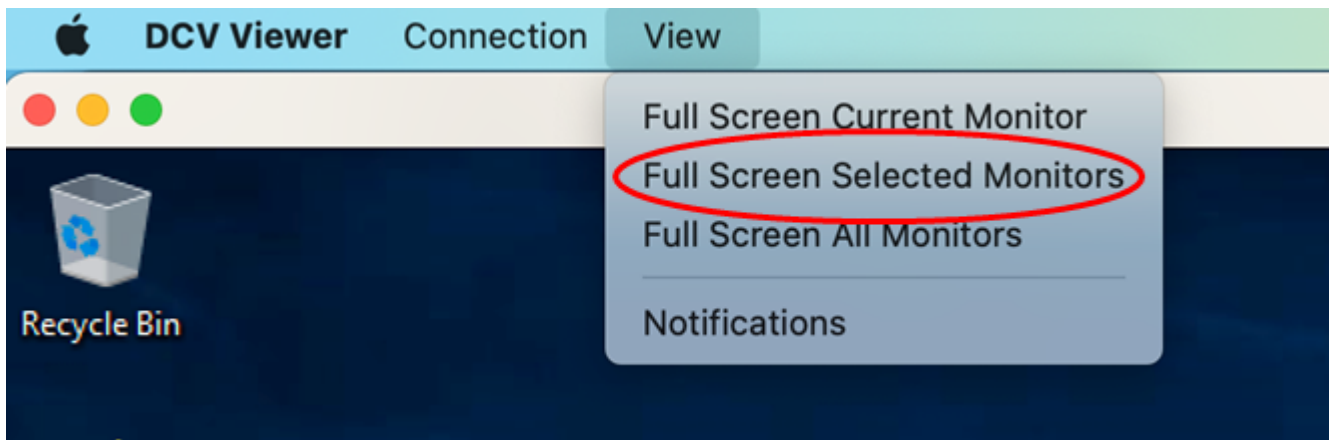
Please note, selected monitors must be configured adjacent to each other. For example, an unused monitor cannot be configured between two selected monitors.



4. Seleccione los monitores que desea que muestren DCV a pantalla completa.
 5. Haga clic en Apply.
- Cliente macOS
 1. Vaya al menú superior.
 2. Seleccione Ver.

Note

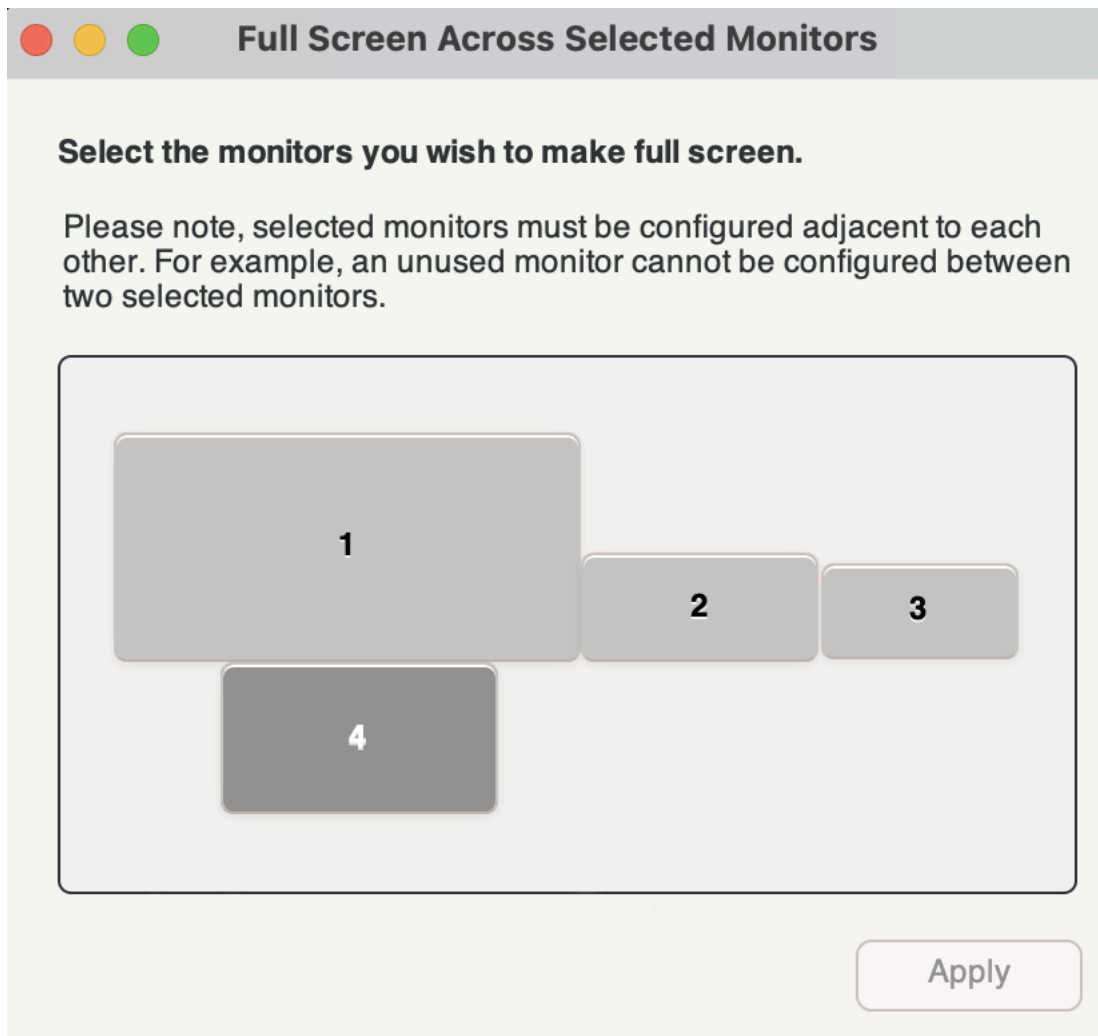
Se mostrará el menú desplegable Ver.



3. Seleccione Monitores seleccionados de pantalla completa en el menú desplegable.

Note

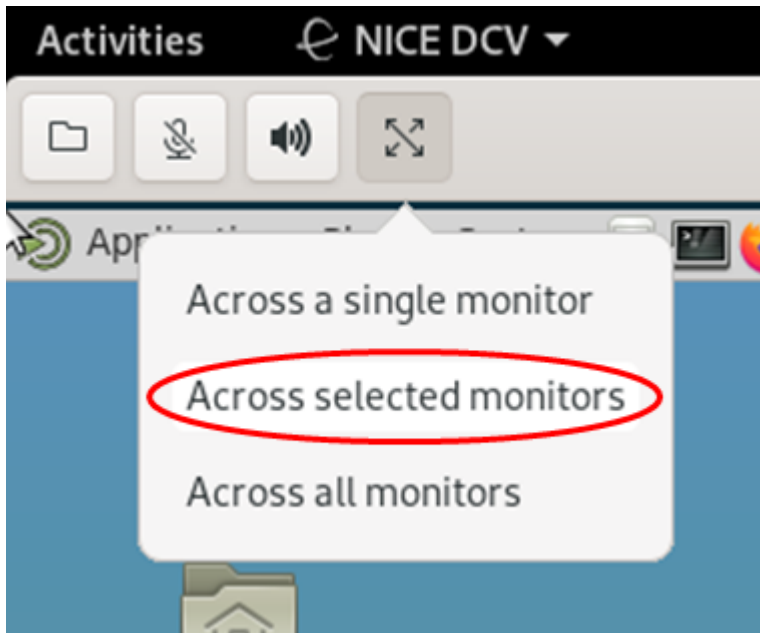
Aparecerá la ventana Monitores seleccionados de pantalla completa, en la que se mostrará el monitor actual.



4. Seleccione los monitores que desea que muestren DCV a pantalla completa.
 5. Haga clic en Apply.
- Cliente de Linux
 1. Vaya al menú superior.
 2. Seleccione el icono Pantalla completa.

Note

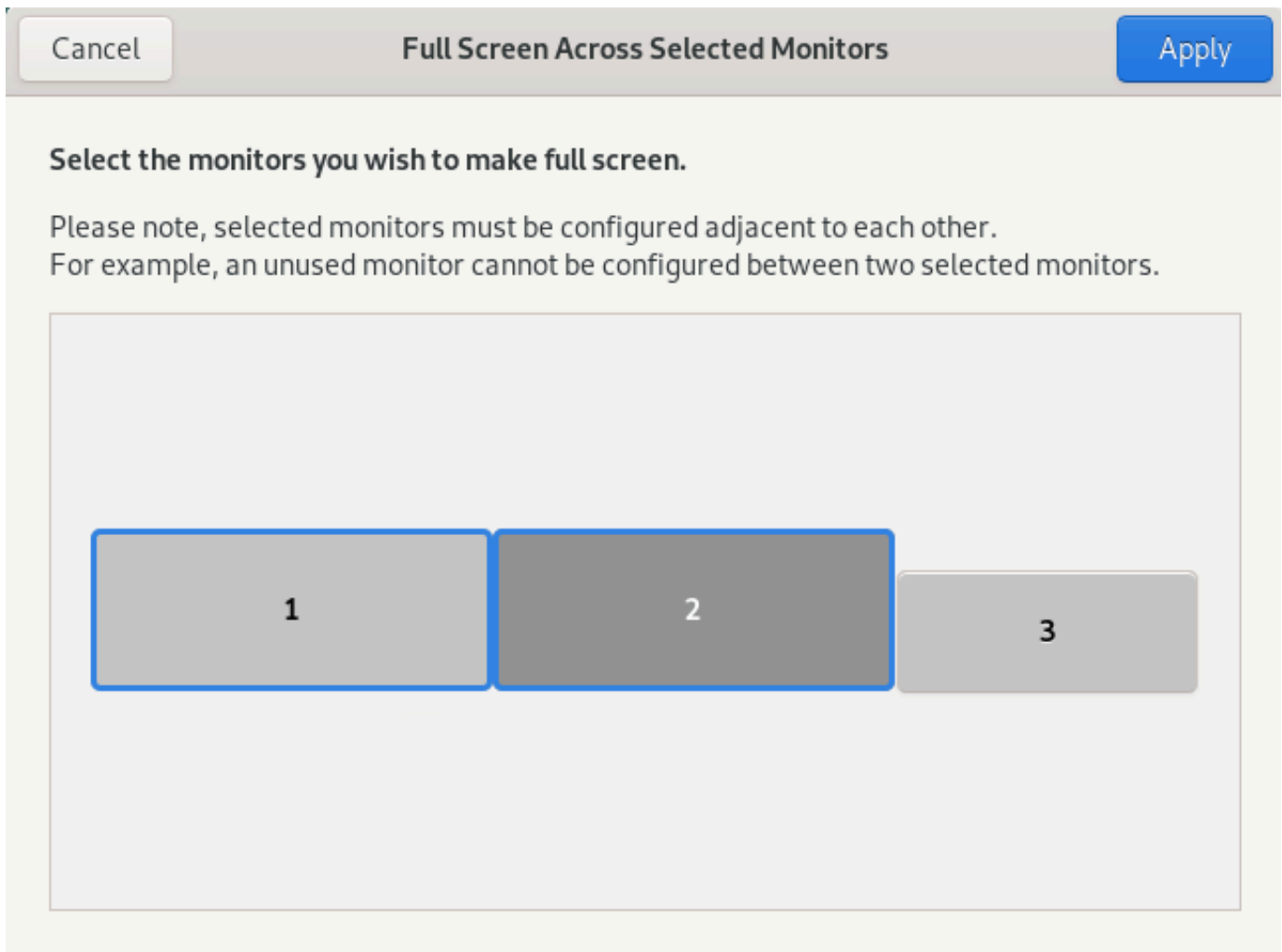
Se mostrará el menú desplegable Pantalla completa.



3. Seleccionar En todos los monitores seleccionados en el menú desplegable.

Note

Aparecerá la ventana En todos los monitores seleccionados, en la que se mostrará el monitor actual.



4. Seleccione los monitores que desea que muestren DCV a pantalla completa.
5. Haga clic en Apply.

Salir de la pantalla completa en varios monitores

Después de ampliar las pantallas o entrar en el modo de pantalla completa, aparece una pestaña en el borde central superior de la pantalla. Para salir del modo de pantalla completa, elija la pestaña y, a continuación, Salir de pantalla completa.

Note

De forma predeterminada, DCV guardará la configuración de pantalla. Si DCV detecta una configuración de monitor diferente, se restablecerá la configuración de pantalla.

Uso de administración remota de dispositivos USB

Note

Esta característica es solo para clientes de Windows instalables.

Con NICE DCV puede utilizar dispositivos USB especializados, como dispositivos señaladores 3D y dongles USB de autenticación de dos factores. Estos dispositivos deben estar conectados a su ordenador para interactuar con aplicaciones que se ejecuten en un servidor NICE DCV.

Note

Las tabletas gráficas, los gamepads y los lectores de tarjetas inteligentes son compatibles automáticamente con NICE DCV y no requieren el uso de administración remota de dispositivos USB.

Debe disponer de autorización para poder utilizar esta característica. Si no la tiene, la funcionalidad no estará disponible en el cliente. Para obtener más información, consulte [Configuración de la autorización NICE DCV](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Una vez habilitada esta característica, se admiten los dispositivos USB más utilizados. Puede conectarlos a su ordenador y utilizarlos en el servidor sin necesidad de configuración adicional.

Sin embargo, algunos dispositivos USB especializados no son compatibles en la configuración predeterminada. Los dispositivos que no son compatibles no aparecen en el menú Configuración una vez conectados. Estos dispositivos tienen que añadirse a la Lista de permitidos de los dispositivos USB en el servidor NICE DCV para poder utilizarlos. Una vez añadidos a esta lista, aparecerán en el menú Configuración del cliente.

Para obtener información sobre esta configuración o cualquier configuración adicional que pueda ser necesaria en el servidor NICE DCV, consulte [Activación de la administración remota de dispositivos USB](#) y la Guía del administrador de NICE DCV.

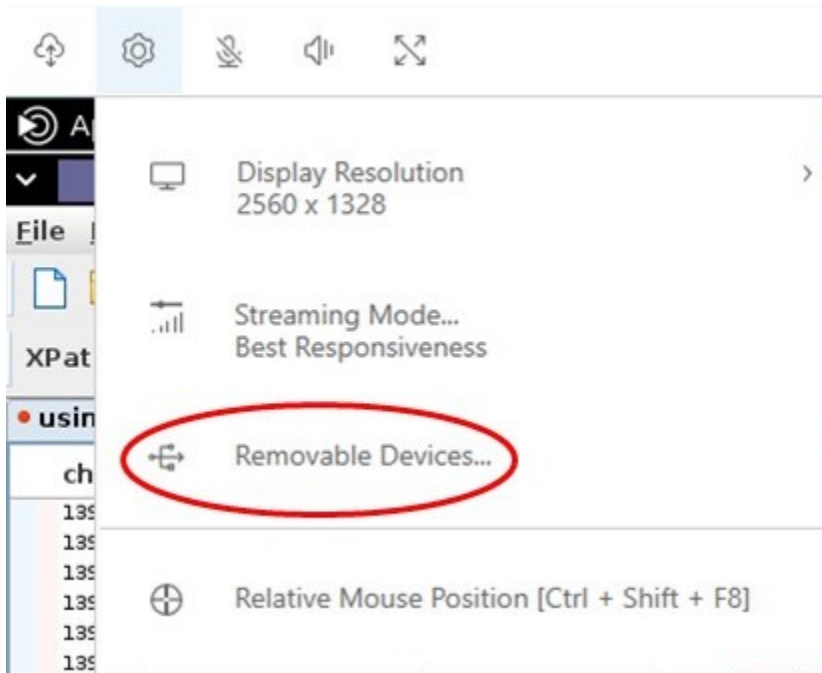
Uso de un dispositivo USB en un servidor NICE DCV

1. Conecte el dispositivo USB en cualquier ranura USB abierta del ordenador.

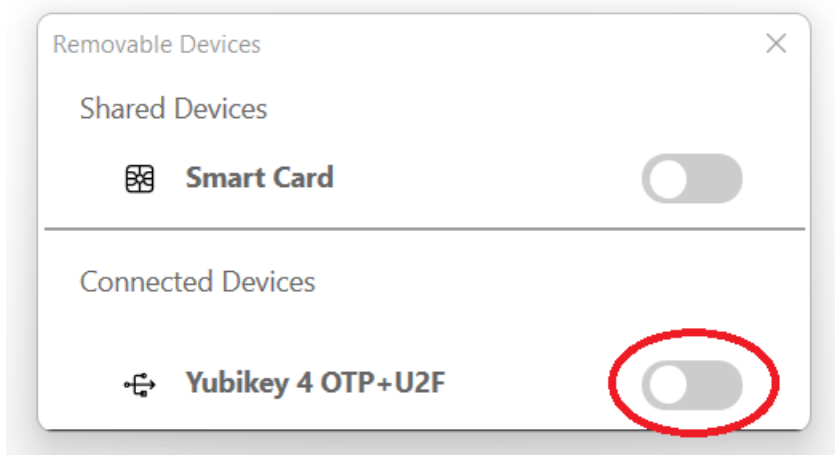
2. Vaya a su sesión de cliente DCV.
3. Seleccione el icono Configuración situado en la parte superior izquierda de la ventana.



4. Seleccione Dispositivos extraíbles... en el menú desplegable.



5. Mueva el control deslizante situado junto al dispositivo USB de la lista.



Su dispositivo USB está ahora listo para utilizar.

Uso de una cámara web

Con NICE DCV, puede utilizar una cámara web conectada a su ordenador cliente local en una aplicación remota que se ejecute en una sesión de NICE DCV. Para cada sesión, solo un cliente conectado puede utilizar una cámara web a la vez. Esto es especialmente importante en aquellos entornos donde varios clientes se conectan a la misma sesión.

La funcionalidad de cámara web es compatible con todos los clientes NICE DCV. Sin embargo, con el cliente de navegador web, la funcionalidad de cámara web solo es compatible con los navegadores basados en Chromium, como Google Chrome o Microsoft Edge. No se admite en Mozilla Firefox ni en Apple Safari.

La funcionalidad de cámara web solo es compatible con los servidores NICE DCV de Windows. No es compatible con servidores NICE DCV de Linux.

Debe disponer de autorización para poder utilizar esta característica. Si no la tiene, la funcionalidad no estará disponible en el cliente. Para obtener más información, consulte [Configuración de la autorización NICE DCV](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Si tiene varias cámaras web conectadas a su ordenador cliente local, puede seleccionar la cámara web que desee utilizar. La cámara seleccionada se utiliza automáticamente cuando la cámara web está habilitada mediante el icono de la barra de herramientas de la cámara web.

Temas

- [Uso de una cámara web en clientes Windows, Linux y macOS](#)
- [Uso de una cámara web en el cliente del navegador web](#)

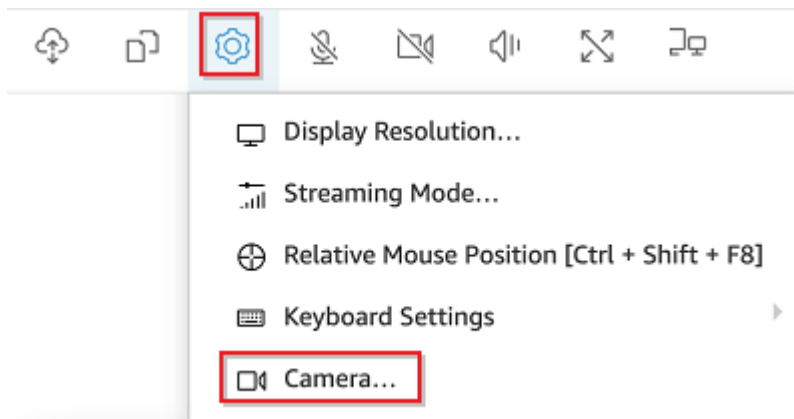
Uso de una cámara web en clientes Windows, Linux y macOS

Los pasos para seleccionar la cámara que se va a utilizar son similares en los clientes de Windows, Linux y macOS.

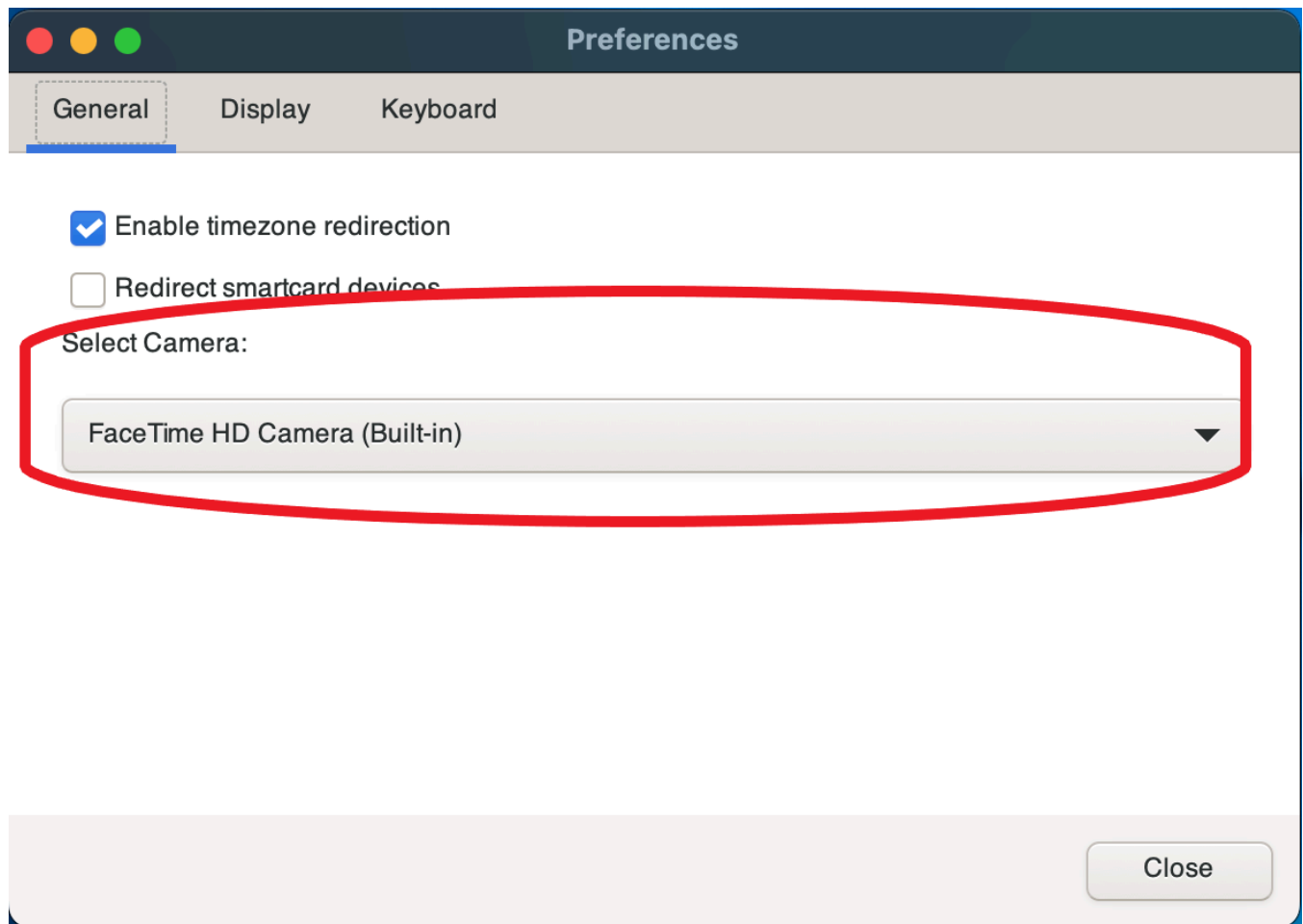
Para seleccionar la cámara web que se va a utilizar

1. Inicie el cliente y conéctese a la sesión de NICE DCV.
2. Haga lo siguiente en función del cliente.
 - Clientes de Windows y Linux
 1. Elija el icono Settings (Configuración).

2. Seleccione Cámara.
3. Seleccione la cámara en la lista desplegable.



- Cliente para macOS
 1. Seleccione el icono DCV Viewer.
 2. Seleccione la pestaña General.
 3. Seleccione la flecha abajo en el campo Seleccionar cámara: para abrir una lista desplegable de cámaras.
 4. Seleccione la cámara en la lista desplegable.






Note

- Los elementos del menú de cámara aparecen solo si está autorizado a utilizar una cámara web en la sesión. Si no ve los elementos del menú de cámara, es posible que no esté autorizado a utilizar una cámara web.
- No puede cambiar la selección de cámara web mientras esta esté en uso o mientras otro cliente haya habilitado una cámara web en la sesión.

Para empezar a utilizar la cámara web en una sesión

Primero debe habilitarla. Utilice el icono de cámara web de la barra de herramientas para habilitar o deshabilitar la cámara web y utilizarla en la sesión. También puede utilizar el icono para determinar su estado actual. El icono de cámara web aparece en la barra de herramientas solo si ocurre lo siguiente:

- Estás autorizado a utilizar una cámara web.
- Tiene al menos una cámara web conectada a su ordenador local.
- Ningún otro usuario ha habilitado una cámara web para utilizarla en la sesión.

Icono de la barra de herramientas	Descripción
	<p>La cámara web está desactivada durante la sesión. Otros clientes pueden habilitar una cámara web para usarla en la sesión.</p> <p>Haga clic en el icono para habilitar la cámara web en la sesión. Si no ha seleccionado previamente la cámara web que desea utilizar, se utilizará la cámara web predeterminada.</p>
	<p>La cámara web está habilitada en la sesión, pero no está en uso. Mientras la cámara web esté habilitada, ningún otro cliente que esté conectado a la sesión podrá utilizar una cámara web.</p> <p>Haga clic en el icono para deshabilitar la cámara web en la sesión.</p>
	<p>Una aplicación remota utiliza su cámara web en la sesión de NICE DCV. Ningún otro cliente puede habilitar una cámara web mientras la suya está en uso.</p> <p>Haga clic en el icono para deshabilitar la cámara web en la sesión.</p>

Resolución de problemas

Temas

- [La cámara web no funciona en Windows 10](#)
- [La aplicación cliente indica que la cámara web está en uso](#)

La cámara web no funciona en Windows 10

Windows 10 proporciona una configuración de privacidad integrada que administra el acceso a la cámara del dispositivo. Si ejecuta Windows 10 en su ordenador cliente, es posible que estas configuraciones de privacidad impidan el uso de la cámara web.

Note

Si se está conectando a un servidor NICE DCV de Windows 2019, es posible que también deba dar estos pasos en el servidor NICE DCV.

Para modificar la configuración de privacidad en su ordenador, haga lo siguiente:

1. Seleccione el icono de búsqueda en la barra de herramientas.
2. Escriba Settings y luego presione Entrar.
3. En el panel izquierdo, elija Cámara.
4. En Permitir que las aplicaciones accedan a la cámara, cambie el conmutador a la posición Activado.
5. Es posible que deba reiniciar el equipo para que se apliquen los cambios.

La aplicación cliente indica que la cámara web está en uso

Solo una aplicación puede utilizar la cámara web a la vez. Si utiliza la cámara web en varias aplicaciones, cierre primero las aplicaciones donde ya no la necesite.

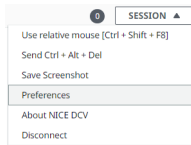
Uso de una cámara web en el cliente del navegador web

La funcionalidad de cámara web solo es compatible con los navegadores basados en Chromium, como Google Chrome o Microsoft Edge. No se admite en Mozilla Firefox ni en Apple Safari.

Los pasos para seleccionar la cámara son los mismos en todos los navegadores web admitidos.

Para seleccionar la cámara web que se va a utilizar

1. Inicie el cliente y conéctese a la sesión de NICE DCV.
2. En el cliente, seleccione Sesión, Preferencias.



3. En la pestaña Cámara, seleccione la cámara que desee utilizar.

Preferences ✕

General | **Display** | **Keyboard** | **Camera**

Camera available. Check the browser settings to change this site's camera permission. [Read more](#)

Camera
Select which camera to activate.

FaceTime HD Camera (Built-in) (05ac:8514) ▲

OBS Virtual Camera (m-de:vice)

FaceTime HD Camera (Built-in) (05ac:8514)

Cancel **Save**

4. Cierre el modal Preferencias.

Note




- Los elementos del menú de cámara aparecen solo si está autorizado a utilizar una cámara web en la sesión. Si no ve los elementos del menú de cámara, es posible que no esté autorizado a utilizar una cámara web.
- No puede cambiar la selección de cámara web mientras esta esté en uso o mientras otro cliente haya habilitado una cámara web en la sesión.
- Si el usuario no ha concedido o denegado expresamente la configuración de los permisos de cámara, se le pedirá que permita la detección de cámara para poder seleccionar la cámara que se va a utilizar.
- En caso de que el usuario haya concedido o denegado expresamente la configuración de los permisos de cámara, podrá cambiarla siguiendo este procedimiento:
 1. En la parte superior izquierda de la ventana del navegador, haga clic en el área de la barra de direcciones a la izquierda de la URL.

2. En la ventana emergente que se abre, seleccione la configuración de los permisos de cámara que desee aplicar.

Para empezar a utilizar la cámara web en una sesión

Primero debe habilitarla. Utilice el icono de cámara web de la barra de herramientas para habilitar o deshabilitar la cámara web y utilizarla en la sesión. También puede utilizar el icono para determinar su estado actual. El icono de cámara web aparece en la barra de herramientas solo si ocurre lo siguiente:

- Estás autorizado a utilizar una cámara web.
- Tiene al menos una cámara web conectada a su ordenador local.
- Ningún otro usuario ha habilitado una cámara web para utilizarla en la sesión.

Icono de la barra de herramientas	Descripción
	<p>La cámara web está desactivada durante la sesión. Otros clientes pueden habilitar una cámara web para usarla en la sesión.</p> <p>Haga clic en el icono para habilitar la cámara web en la sesión. Si no ha seleccionado previamente la cámara web que desea utilizar, se utilizará la cámara web predeterminada.</p>
	<p>La cámara web está habilitada en la sesión, pero no está en uso. Mientras la cámara web esté habilitada, ningún otro cliente que esté conectado a la sesión podrá utilizar una cámara web.</p> <p>Haga clic en el icono para deshabilitar la cámara web en la sesión.</p>
	<p>Una aplicación remota utiliza su cámara web en la sesión de NICE DCV. Ningún otro cliente puede habilitar una cámara web mientras la suya está en uso.</p> <p>Haga clic en el icono para deshabilitar la cámara web en la sesión.</p>

Resolución de problemas

La aplicación cliente indica que la cámara web está en uso

Solo una aplicación puede utilizar la cámara web a la vez. Si utiliza la cámara web en varias aplicaciones, cierre primero las aplicaciones donde ya no la necesite.

Uso de una sincronización precisa de audio/vídeo

El ajuste Sincronización precisa de audio/video habilita un modo que minimiza la diferencia de tiempo entre la reproducción de audio y vídeo. Este modo resulta útil en cargas de trabajo que requieren que el vídeo y el audio estén sincronizados con precisión, como la sincronización de labios.

Note

Esta característica puede producir un retraso en la capacidad de respuesta percibida del sistema remoto.

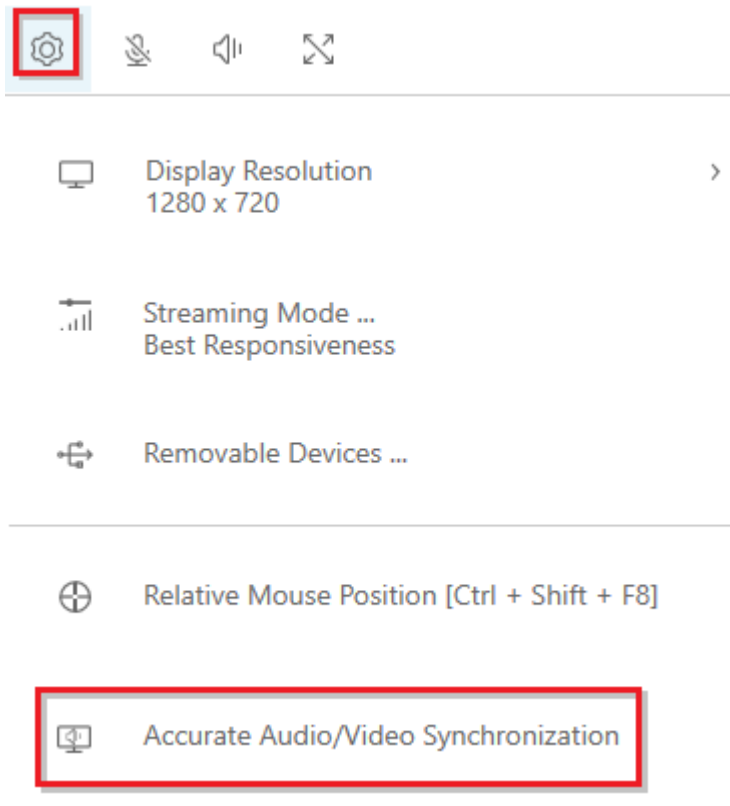
La funcionalidad de sincronización precisa de audio/vídeo es compatible con servidores de Windows y Linux con aceleración de GPU por hardware y solo para sesiones de consola. Es compatible con todos los clientes nativos.

Note

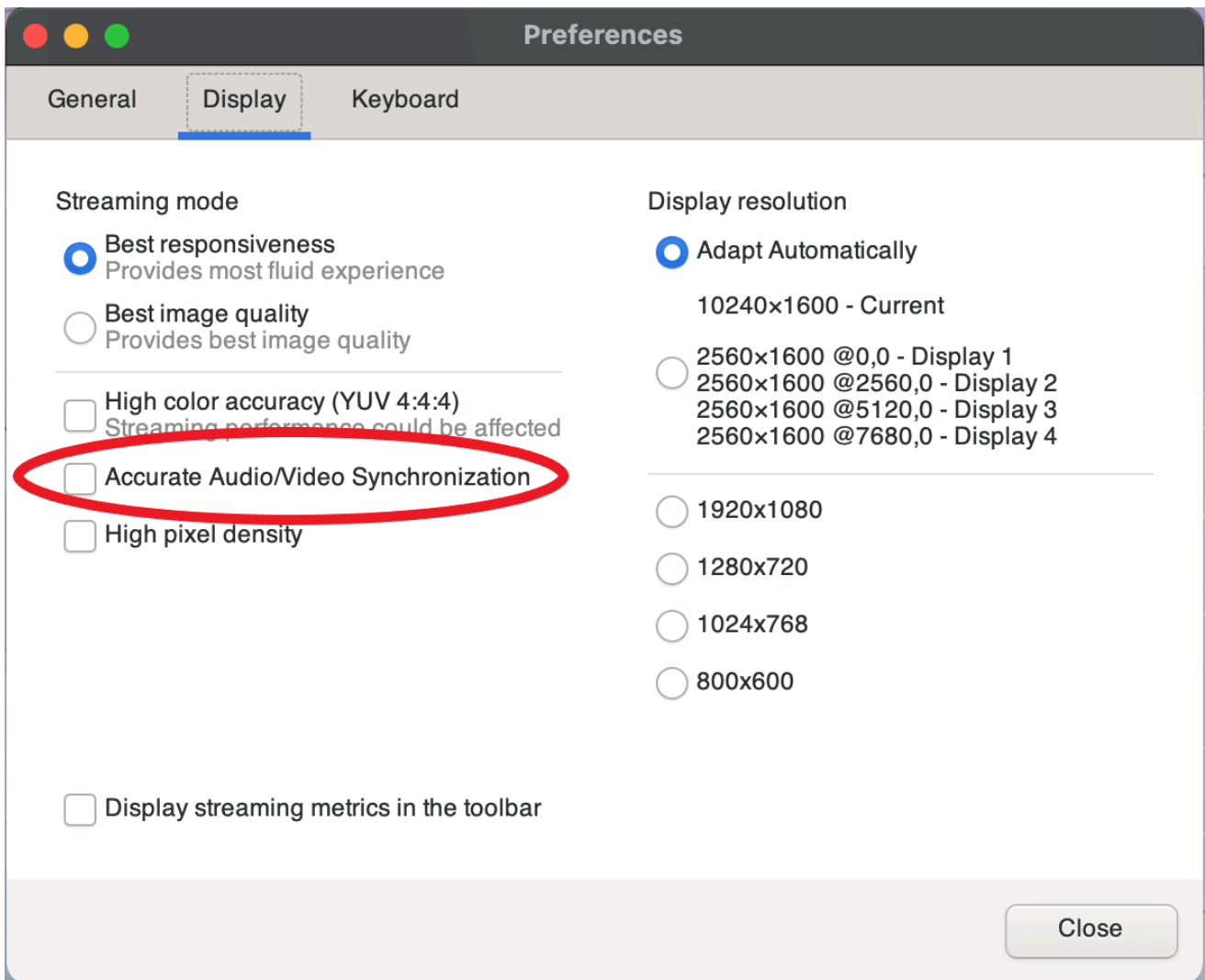
Los clientes basados en la web no admiten sincronización precisa de audio/vídeo.

Para habilitar o deshabilitar la sincronización de audio/vídeo

1. Inicie el cliente y conéctese a la sesión de NICE DCV.
2. Haga lo siguiente en función del cliente.
 - Clientes de Windows
 1. Elija el icono Settings (Configuración).
 2. Seleccione Sincronización precisa de audio/vídeo en el menú desplegable.

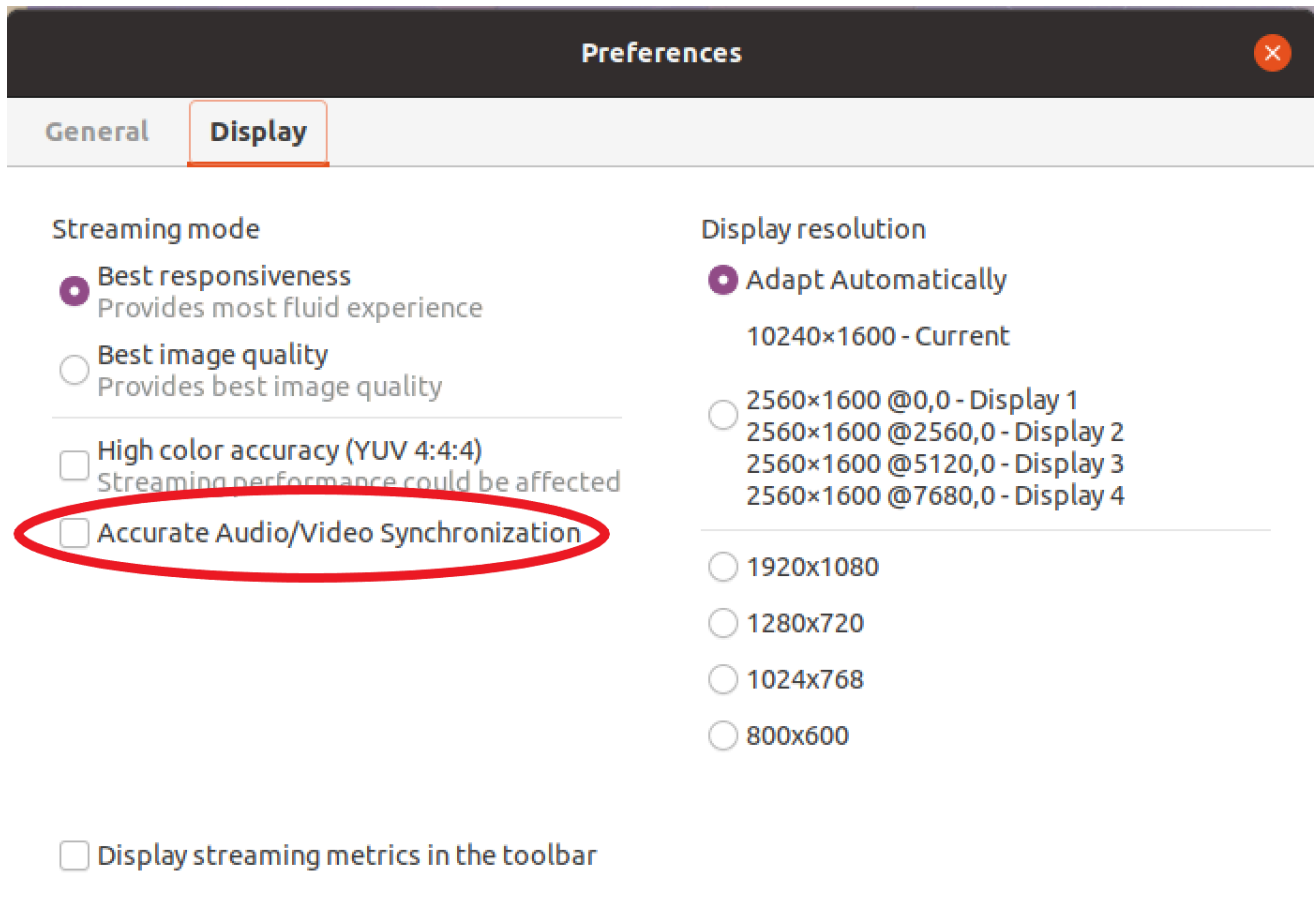


- Clientes de macOS
 1. Seleccione el icono DCV Viewer.
 2. Seleccione Preferencias en el menú desplegable.
 3. Marque la casilla Sincronización precisa de audio/vídeo.



- Clientes de Linux

1. Elija el icono Settings (Configuración).
2. Seleccione Preferencias en el menú desplegable.
3. Marque la casilla Sincronización precisa de audio/video.



Uso de alta precisión de color

De forma predeterminada, NICE DCV utiliza el submuestreo de croma YUV 4:2:0 al comprimir la salida de la pantalla y, a continuación, actualiza las partes de la pantalla que no cambian con el tiempo a una implementación RGB completa sin pérdida. Este comportamiento predeterminado tiene como objetivo lograr un equilibrio entre el rendimiento y la fidelidad de la imagen, aunque puede introducir artefactos de croma. Al habilitar la configuración de alta precisión de color, el submuestreo de croma YUV se establecerá en 4:4:4, lo que aumenta la fidelidad del color. Sin embargo, esto aumenta el ancho de banda de la red y podría afectar al rendimiento de los clientes, especialmente en alta resolución, ya que la mayoría de los equipos cliente no admiten decodificación acelerada por hardware cuando se utiliza YUV 4:4:4.

Los pasos para configurar alta precisión de color dependen del cliente utilizado.

Temas

- [Alta precisión de color en clientes nativos](#)

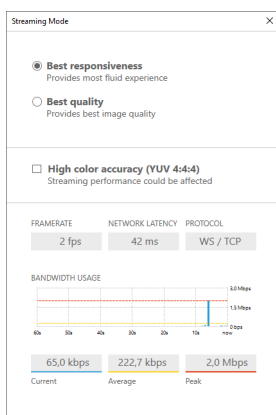
- [Alta precisión de color en el cliente del navegador web](#)

Alta precisión de color en clientes nativos

Siempre que utilice un servidor NICE DCV y un cliente NICE DCV, ambos con la versión 2022.0 o posterior, siga estos pasos para lograr una alta precisión de color:

Habilitar alta precisión de color en clientes de Windows

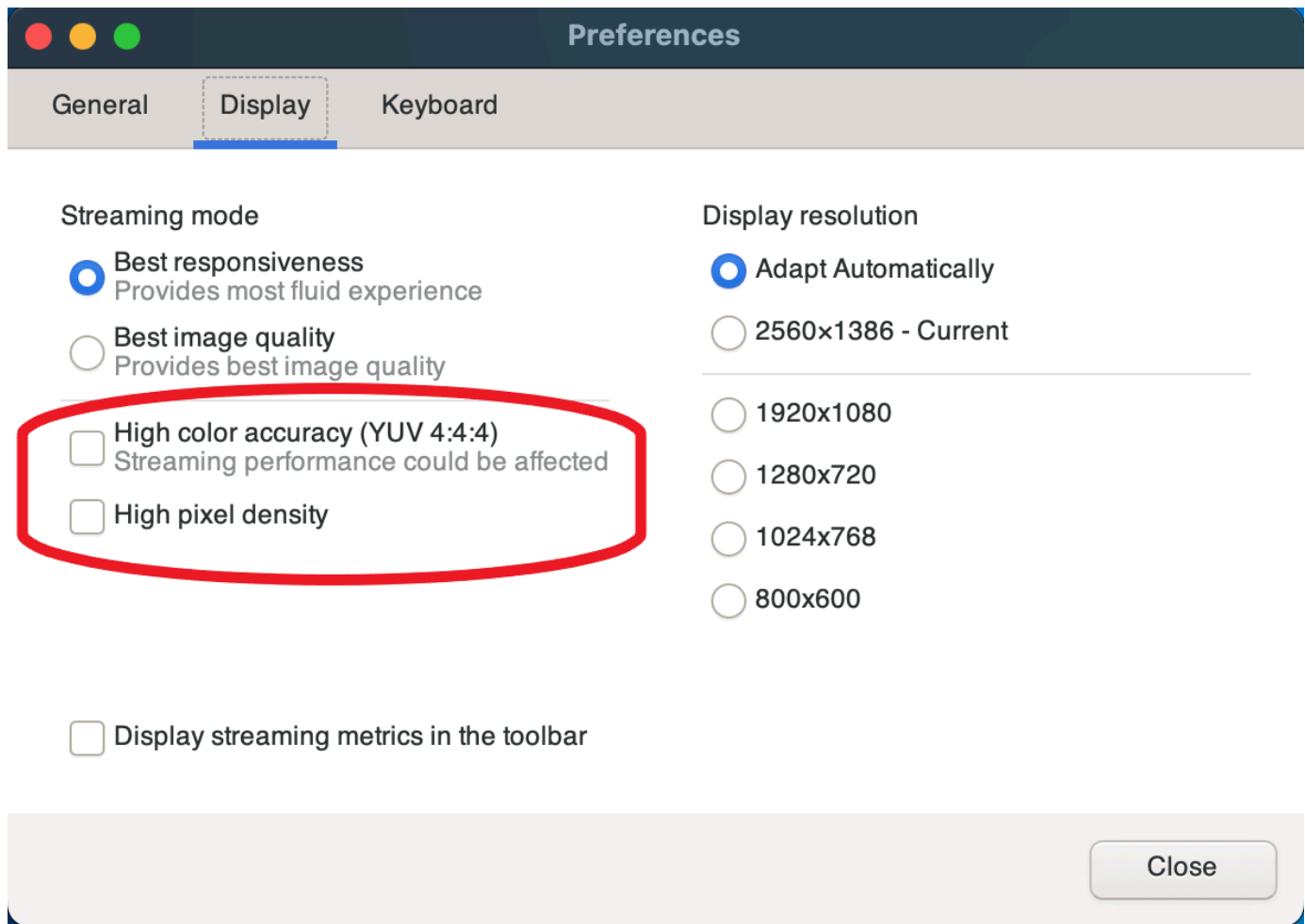
1. Elija el icono Settings (Configuración).
2. Seleccione Modo de streaming en la lista desplegable.



3. Marque la casilla Alta precisión de color (YUV 4:4:4) en la ventana Modo de streaming.
4. Cierre la ventana Streaming Mode (Modo de streaming).

Habilitar alta precisión de color en clientes de macOS

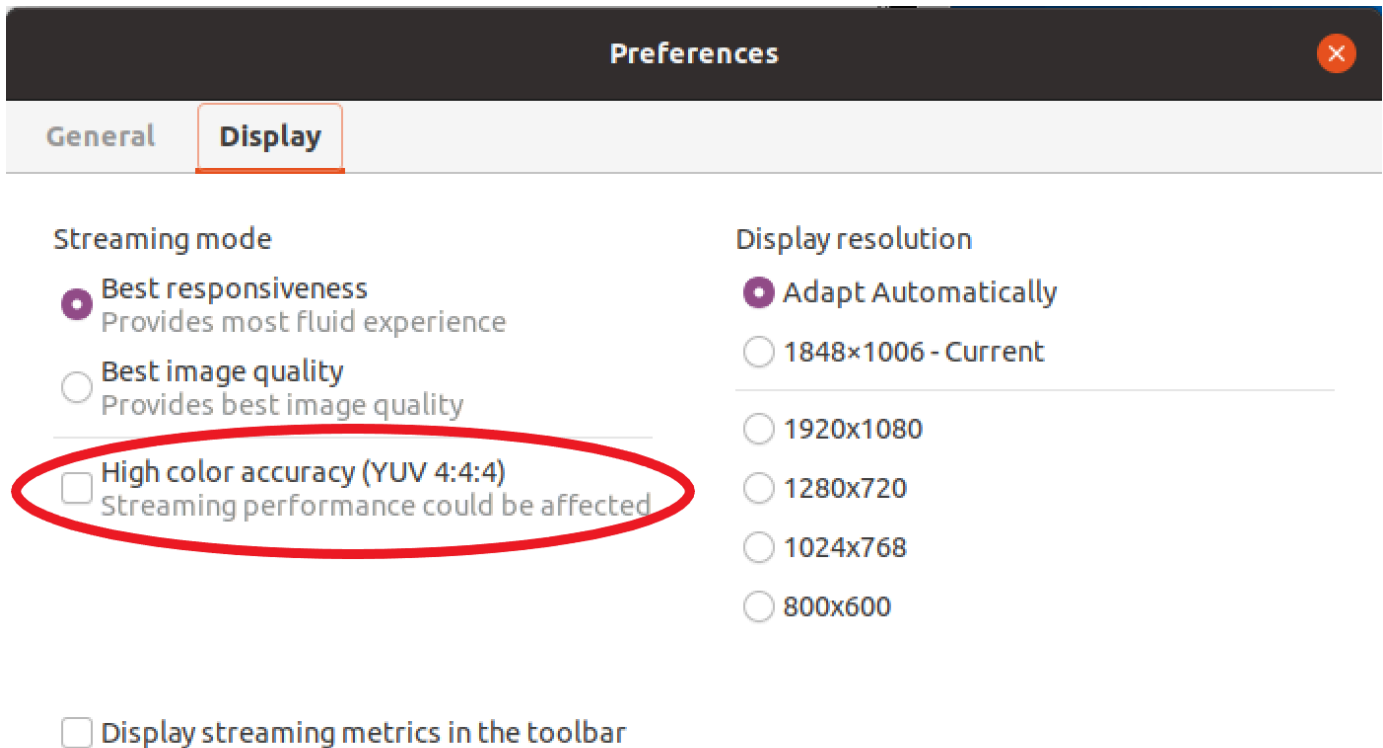
1. Seleccione el icono DCV Viewer.
2. Seleccione Preferencias en el menú desplegable.
3. Seleccione la pestaña Pantalla en la ventana Preferencias.
4. Marque una o ambas de las siguientes casillas:
 - Alta precisión de color (YUV 4:4:4)
 - Alta densidad de píxeles



5. Cierre la ventana Preferencias.

Habilitar alta precisión de color en clientes de Linux

1. Elija el icono Settings (Configuración).
2. Seleccione Preferencias en el menú desplegable.
3. Seleccione la pestaña Pantalla en la ventana Preferencias.
4. Marque la casilla Alta precisión de color (YUV 4:4:4).



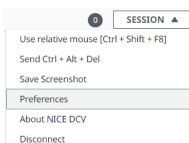
5. Cierre la ventana Preferencias.

Alta precisión de color en el cliente del navegador web

Para utilizar una alta precisión de color en el cliente de navegador web, necesita un servidor NICE DCV con la versión 2022.0 o posterior, así como un navegador que admita la [VideoDecoder](#) interfaz de la API de Web Codecs.

Los pasos para lograr alta precisión de color son iguales en todos los navegadores web compatibles.

1. En el cliente, seleccione Sesión, Preferencias.



2. En la pestaña Pantalla, si está disponible la característica de alta precisión de color, aparecerá el conmutador correspondiente, que permite especificar si se habilita o deshabilita el submuestreo de croma YUV establecido en 4:4:4:

Preferences
✕

General
Display
Keyboard
Camera

Streaming mode

Best responsiveness
Provide most fluid experience.

Best quality
Provide best image quality.

High color accuracy (YUV 4:4:4)

Enabled
Streaming performance could be affected.

Streaming metrics in the toolbar

Enabled

Display resolution

Adapt automatically

1378x906 (Current)

1920x1080

1440x900

1024x768

800x600

Cancel
Save

3. Cierre el modal Preferencias.

Uso de un archivo de conexión

Los clientes nativos de Windows, Linux y macOS permiten crear un archivo de conexión que puede utilizar para conectarse instantáneamente a una sesión de NICE DCV.

Contenido

- [Crear el archivo de conexión](#)
- [Parámetros admitidos](#)
- [Ejecutar el archivo de conexión](#)

Crear el archivo de conexión

El archivo de conexión es un archivo de texto con una extensión de archivo `.dcv`. El formato del archivo `.dcv` es similar al de un archivo `.ini`. El archivo incluye `[groups]`, seguido de los parámetros y sus valores. Los grupos y parámetros adoptan el siguiente formato:

```
[group_name]  
parameter_name=parameter_value
```

Por ejemplo:

```
[options]  
fullscreen=true
```

Puede crear un archivo de conexión para una sesión de NICE DCV específica directamente desde el cliente. También puede crear un archivo de conexión desde cero con un editor de texto

Note

El procedimiento para crear un archivo de conexión desde cero con un editor de texto es el mismo para los clientes de Windows, Linux y macOS.

Para crear un archivo de conexión desde el cliente

1. Abra el cliente de .
2. Conéctese al servidor y a la sesión donde va a crear el archivo.
3. Seleccione el nombre de host del servidor NICE DCV en la esquina superior derecha y elija Guardar conexión como.
4. En la ventana Save As (Guardar como), proporcione un nombre de archivo y una carpeta de destino, y elija Save (Guardar).

De forma predeterminada, cuando se crea un archivo de conexión, este incluye los parámetros `format`, `host`, `port`, `user`, y `proxytype`. Estos parámetros son necesarios para conectarse a la sesión desde la que se creó el archivo. Puede personalizar o agregar parámetros manualmente en cualquier momento editando el archivo mediante un editor de texto.

Para crear un archivo de conexión desde cero con un editor de texto

1. Cree un archivo `.dcv` con el siguiente formato de nombre de archivo: `file_name.dcv`
2. Abra el archivo `.dcv` con el editor de texto que prefiera.

3. Agregue el grupo `[version]` y el parámetro `format` a la parte superior del archivo con el siguiente formato:

```
[version]
format=1.0
```

 Important

Si el archivo `.dcv` no incluye el grupo `[version]` y el parámetro `format`, se produce un error de análisis.


4. Añada los grupos de parámetros necesarios con el siguiente formato:

```
[group_name]
```

Para obtener más información acerca de los grupos de parámetros, consulte [Parámetros admitidos](#).

5. Añada los parámetros y valores de parámetros después de los grupos con el siguiente formato:

```
parameter_name=parameter_value
```

 Note

- Los nombres de los parámetros distinguen entre mayúsculas y minúsculas.
- No encierre los valores de los parámetros de cadena entre comillas.

Para obtener más información acerca de los parámetros y valores de los parámetros, consulte [Parámetros admitidos](#).

6. Guarde los cambios y cierre el archivo `.dcv`.

También puede utilizar este procedimiento para agregar parámetros adicionales a un archivo de conexión existente en cualquier momento.

Parámetros admitidos

Actualmente, el archivo .dcv admite parámetros de tres grupos de parámetros: [version], [connect] y [options]. En las siguientes tablas se incluyen los grupos y sus parámetros disponibles.

Grupos


- [Parámetros \[version\]](#)
- [Parámetros \[connect\]](#)
- [Parámetros \[options\]](#)

Parámetros [version]

Important

Este grupo es obligatorio. Si el archivo .dcv no incluye este grupo, se producirá un error de análisis.

En la siguiente tabla se incluyen los parámetros que se pueden especificar en el grupo [version].

Parámetro	Tipo	Valor predeterminado	Descripción
formato	cadena		 Important Este es un parámetro obligatorio. El valor del parámetro debe ser 1.0. Si el archivo

Parámetro	Tipo	Valor predeterminado	Descripción
			.dcv no incluye este parámetro, se producirá un error de análisis.

Parámetros **[connect]**

En la siguiente tabla se incluyen los parámetros que se pueden especificar en el grupo [connect].

Parámetro	Tipo	Valor predeterminado	Descripción
host	Cadena		El nombre de host del hospedaje del servidor NICE DCV de la sesión.
port	Entero	8443	El puerto que se va a utilizar al conectarse al servidor NICE DCV.
weburlpath	Cadena		Una ruta personalizada en el servidor NICE DCV para la conexión.

Parámetro	Tipo	Valor predeterminado	Descripción
			Por ejemplo, si especifica <code>customPath</code> , el cliente intenta conectarse a <code>host:port/customPath</code> .
<code>sessionid</code>	Cadena		ID de la sesión de NICE DCV a la que se va a conectar.
<code>authtoken</code>	Cadena		El token de autenticación que se utilizará para la conexión. Si especifica un <code>authtoken</code> , también debe especificar un <code>sessionid</code> . Al utilizar <code>authtoken</code> , puede omitir los parámetros <code>user</code> y <code>password</code> .
<code>usuario</code>	Cadena		Puerto que se va a utilizar al conectarse al servidor NICE DCV.

Parámetro	Tipo	Valor predeterminado	Descripción
password	Cadena		Contraseña que se va a utilizar al conectarse al servidor NICE DCV. La contraseña no está cifrada.
proxytype	Cadena	SYSTEM	El tipo de proxy que se va a utilizar. Los valores válidos son: HTTPS, HTTP, SOCKS5 SOCKS , SYSTEM o NONE DIRECT . Si especifica SYSTEM, se utilizará la configuración del proxy del equipo.
proxyhost	Cadena		La dirección del servidor proxy que se utilizará si se conecta a través de un servidor proxy.
proxyport	Entero		El puerto que se utilizará si se conecta a través de un servidor proxy.

Parámetro	Tipo	Valor predeterminado	Descripción
proxyuser	Cadena		Nombre de usuario que se utilizará para la autenticación del proxy.
proxypassword	Cadena		La contraseña que se utilizará para la autenticación del proxy. La contraseña no está cifrada.

Parámetro	Tipo	Valor predeterminado	Descripción	
transporte	Cadena	websocket	<p>Protocolo que se va a utilizar para el transporte de datos. Especifique si websocket desea utilizar el protocolo WebSocket (TCP) para el transporte de datos o especifique el uso del protocolo QUIC (UDP) quic para el transporte de datos. Si habilita el QUIC, el protocolo QUIC se utiliza para el transporte de datos y para el WebSocket tráfico de autenticación. Si lo habilita WebSocket, el WebSocket protocolo se utiliza tanto para el transporte de datos como para el tráfico de autenticación.</p>	

Parámetro	Tipo	Valor predeterminado	Descripción
webport	Entero	8443	El puerto que se va a utilizar para el tráfico WebSocket (TCP).
quicport	Entero	8443	Puerto que se va a utilizar para el tráfico QUIC (UDP).
certificatevalidationpolicy	Cadena	ask-user	Política para validar un certificado que no es de confianza. Los valores incluyen <code>strict</code> , <code>accept-untrusted</code> , y <code>ask-user</code> .

Parámetros **[options]**

En la siguiente tabla se incluyen los parámetros que se pueden especificar en el grupo `[options]`.

Parámetro	Tipo	Valor predeterminado	Descripción
fullscreen	Booleano	false	Indica si el cliente se inicia en modo de pantalla completa.

Parámetro	Tipo	Valor predeterminado	Descripción
useallmonitors	Booleano	false	Indica si el cliente utiliza todos los monitores al iniciar el modo de pantalla completa.
promptreconnect	Booleano	true	Indica si el cliente le solicita que vuelva a conectarse e después de desconectarse de una sesión. Si el parámetro se establece en true, se le redirigirá a la pantalla de inicio de sesión cuando se desconecte. Si el parámetro está establecido en false, el cliente se cierra cuando se desconecta.
enableyuv444decoding	Booleano	false	Indica si se debe habilitar Alta precisión de color (YUV 4:4:4) al codificar contenido de vídeo dinámico.

Ejecutar el archivo de conexión

Para ejecutar un archivo de conexión de `.dcv`, desplácese hasta el archivo y haga doble clic en él.

O bien, especifique la ruta del archivo como argumento para el comando `dcvviewer`.

- Cliente de Windows

```
C:\> dcvviewer.exe path\connection_file_name.dcv
```

- Cliente de Linux y macOS

```
$ dcvviewer path/connection_file_name.dcv
```

Establecimiento de política de validación de certificados

NICE DCV utiliza una conexión TLS segura para comunicación entre el servidor y el cliente. La política de validación de certificados determina cómo responde el cliente NICE DCV cuando no se puede verificar que un certificado sea fiable. Establezca una de las siguientes opciones en el archivo de conexión:

- `Strict`: prohíbe la conexión si hay algún problema al validar el certificado TLS.
- `Ask user`: solicita al usuario que determine si debe confiar en el certificado cuando no se pueda verificar un certificado.
- `Accept untrusted`: se conecta al servidor aunque el certificado TLS esté autofirmado y el cliente no pueda validarlo.

Para obtener más información sobre el archivo de configuración, consulte [???](#).

Uso de la WebAuthn redirección

NICE DCV ofrece la función de WebAuthn redirección, diseñada específicamente para su uso con los navegadores Google Chrome y Microsoft Edge. Esta funcionalidad permite la autenticación durante la sesión para aplicaciones web. Esta función funciona a través de una extensión de navegador dedicada que, una vez instalada, redirige las WebAuthn solicitudes de la aplicación web al cliente DCV.

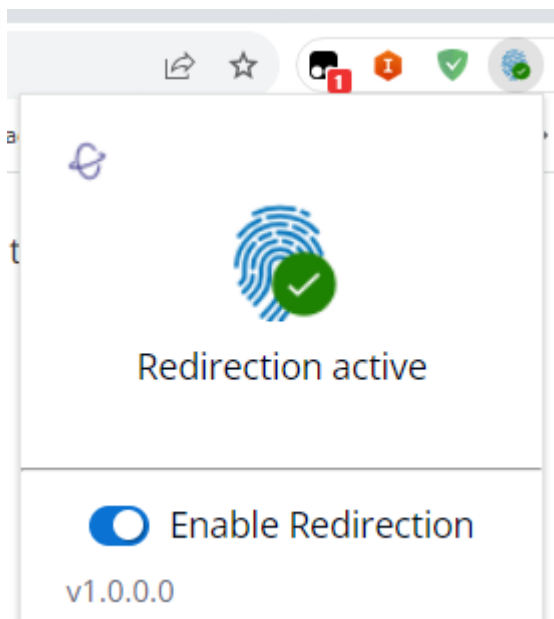
Se requiere autorización para utilizar esta función. De lo contrario, no estará disponible en el cliente. Para obtener más información, consulte Configuración de la autorización NICE DCV en la Guía del administrador de NICE DCV.

Note

WebAuthn la redirección solo se admite en clientes de Windows, Linux y macOS. No es compatible con el cliente del navegador web.


Interfaz de usuario de redirección de Webauthn




La extensión abre una interfaz de usuario que se utiliza para supervisar y controlar la función de redirección de Webauthn.



- **Icono de extensión:** ubicado en el cuerpo principal de la interfaz de usuario, este icono muestra el estado actual de la función.

El icono será uno de los siguientes:

Icono	Nombre	Uso
	Inactivo	La redirección está inactiva. Esto ocurre al deshabilitar la extensión.

Icono	Nombre	Uso
	Ok (activo)	La redirección está activa y conectada al software NICE DCV subyacente en el host.
	Procesando	La redirección ejecuta una operación en curso o intenta conectarse al software NICE DCV subyacente en el host.
	Error	Se ha producido un error al conectarse al software NICE DCV subyacente en el host.

- Mensaje de estado: ubicado en el cuerpo principal de la interfaz de usuario, el mensaje explicará el estado operativo actual.
- Conmutador de redireccionamiento: ubicado en la parte inferior de la interfaz de usuario, este interruptor habilita o deshabilita la función.
 - Al habilitar la redirección, la extensión puede interceptar WebAuthn las solicitudes y reenviarlas al cliente.
 - Al deshabilitar la redirección, el navegador puede procesar WebAuthn las solicitudes de forma local.

Solución de problemas de NICE DCV

En este capítulo se explica cómo identificar y solucionar problemas que pueden surgir con el cliente NICE DCV.

Temas

- [Uso de los archivos de registro](#)

Para obtener asistencia adicional, utilice cualquiera de los siguientes recursos.

- Si es cliente local de NICE DCV y necesita ayuda adicional, póngase en contacto con su distribuidor de NICE DCV.
- Si utiliza NICE DCV en Amazon EC2, puede registrar una incidencia de soporte técnico en [AWS Support](#).
- Si no tiene un plan de AWS Support, puede buscar ayuda en la comunidad de NICE DCV publicando su pregunta en [AWS re:Post](#).

Uso de los archivos de registro

Utilice los archivos de registro de NICE DCV para identificar y solucionar los problemas con el cliente NICE DCV. Los registros no están habilitados de forma predeterminada en los clientes de Windows. Una vez habilitados los registros, los archivos de registro se almacenan en la siguiente ubicación del cliente NICE DCV:

- Cliente de Windows

```
C:\ProgramData\client.log
```

Note

Puede que la carpeta ProgramData esté oculta de forma predeterminada. Si no ve la carpeta ProgramData, configure el explorador de archivos para que muestre los elementos ocultos. También puede escribir %programdata% en la barra de direcciones y pulsar Intro.

- Cliente de Linux o macOS

```
~/local/share/NICE/dcvviewer/log/viewer.log
```

Para permitir que NICE DCV almacene archivos de registro en un cliente de Windows

1. Navegue hasta la carpeta en la que se encuentra el archivo `dcvviewer.exe`. (De forma predeterminada, es `C:\Program Files (x86)\NICE\DCV\Client\bin\`.) A continuación, abra una ventana del símbolo del sistema.
2. Inicie el cliente NICE DCV con la interfaz de la línea de comandos.

```
dcvviewer --log-level info --log-file-name C:/ProgramData/client.log
```

O añada la siguiente configuración al [archivo de configuración](#):

```
[debug]  
logfile=C:/ProgramData/client.log  
loglevel=info
```

Notas de la versión e historial de revisión de NICE DCV

Esta página recoge las notas de la versión y el historial de revisión de NICE DCV.

Temas

- [Notas de la versión de NICE DCV](#)
- [Historial de documentos](#)

Notas de la versión de NICE DCV

Esta sección proporciona una descripción general de las principales actualizaciones, lanzamientos de características y correcciones de errores de NICE DCV Session Manager. Todas las actualizaciones están organizadas por fecha de lanzamiento. Actualizamos la documentación con frecuencia para dar respuesta a los comentarios que se nos envían.

Temas

- [DCV 2023.1-16388 — 5 de marzo de 2024](#)
- [DCV 2023.1-16388: 19 de diciembre de 2023](#)
- [DCV 2023.1-16220: 9 de noviembre de 2023](#)
- [DCV 2023.0-15487: 29 de junio de 2023](#)
- [DCV 2023.0-15065: 3 de mayo de 2023](#)
- [DCV 2023.0-15022: 21 de abril de 2023](#)
- [DCV 2023.0-14852: 28 de marzo de 2023](#)
- [DCV 2022.2-14521: 17 de febrero de 2023](#)
- [DCV 2022.2-14357: 18 de enero de 2023](#)
- [DCV 2022.2-14175: 21 de diciembre de 2022](#)
- [DCV 2022.2-14126: 9 de diciembre de 2022](#)
- [DCV 2022.2-13907: 11 de noviembre de 2022](#)
- [DCV 2022.1-13300: 4 de agosto de 2022](#)
- [DCV 2022.1-13216: 21 de julio de 2022](#)
- [DCV 2022.1-13067: 29 de junio de 2022](#)
- [DCV 2022.0-12760: 23 de mayo de 2022](#)

- [DCV 2022.0-12627: 19 de mayo de 2022](#)
- [DCV 2022.0-12123: 23 de marzo de 2022](#)
- [DCV 2022.0-11954: 23 de febrero de 2022](#)
- [DCV 2021.3-11591: 20 de diciembre de 2021](#)
- [DCV 2021.2-11445: 18 de noviembre de 2021](#)
- [DCV 2021.2-11190: 11 de octubre de 2021](#)
- [DCV 2021.2-11135: 24 de septiembre de 2021](#)
- [DCV 2021.2-11048: 01 de septiembre de 2021](#)
- [DCV 2021.1-10851: 30 de julio de 2021](#)
- [DCV 2021.1-10598: 10 de junio de 2021](#)
- [DCV 2021.1-10557: 31 de mayo de 2021](#)
- [DCV 2021.0-10242: 12 de abril de 2021](#)
- [DCV 2020.2-9662: 04 de diciembre de 2020](#)
- [DCV 2020.2-9508: 11 de noviembre de 2020](#)
- [DCV 2020.1-9012: 30 de septiembre de 2020](#)
- [DCV 2020.1-9012: 24 de agosto de 2020](#)
- [DCV 2020.1-8942: 03 de agosto de 2020](#)
- [DCV 2020.0-8428: 16 de abril de 2020](#)
- [DCV 2019.1-7644: 24 de octubre de 2019](#)
- [DCV 2019.1-7423: 10 de septiembre de 2019](#)
- [DCV 2019.0-7318: 5 de agosto de 2019](#)
- [DCV 2017.4-6898: 16 de abril de 2019](#)
- [DCV 2017.3-6698: 24 de febrero de 2019](#)
- [DCV 2017.2-6182: 8 de octubre de 2018](#)
- [DCV 2017.1-5870: 6 de agosto de 2018](#)
- [DCV 2017.1-5777: 29 de junio de 2018](#)
- [DCV 2017.0-5600: 4 de junio de 2018](#)
- [DCV 2017.0-5121: 18 de marzo de 2018](#)
- [DCV 2017.0-4334: 24 de enero de 2018](#)

- [DCV 2017.0-4100: 18 de diciembre de 2017](#)

DCV 2023.1-16388 — 5 de marzo de 2024

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 1638 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema con las extensiones en el cliente de Windows cuando la escala de la pantalla se establece en un valor diferente de. 100% 	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-client(Windows): 8993 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema con el modo relativo del ratón y los ratones con un DPI alto en el cliente de Windows. 	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-viewer (macOS) 6203 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema que provocaba la publicación de combinaciones de teclado con la Shift tecla en el cliente de Windows. 	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-viewer (Linux): 6203 		
<ul style="list-style-type: none"> • nice-xdcv: 565 		
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-gl: 1047 		

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores	
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-glttest: 325 nice-dcv-simple-external-autenticador: 228 		

DCV 2023.1-16388: 19 de diciembre de 2023

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores	
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 16388 nice-dcv-client(Windows): 8934 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido una condición de carrera al iniciar el agente en Windows que podía provocar errores en la transmisión y un registro excesivo. Se ha corregido el tiempo de última interacción del que se informa en <code>dcv list-connections</code> cuando se cambia la configuración de tiempo de espera de inactividad durante el tiempo de ejecución. 	

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores	
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (macOS) 6203 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido un problema de compatibilidad con los controladores 528.89 de NVIDIA GRID en el servidor de Windows. Se han corregido los problemas de decodificación de vídeo en el cliente web que podían provocar errores de transmisión. 	
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (Linux): 6203 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido un problema con la pantalla completa en varios monitores del cliente de Windows cuando el cambio de resolución de pantalla está desactivado en el servidor. 	
<ul style="list-style-type: none"> nice-xdcv: 565 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido un problema con la resolución de la cámara web en los clientes de Linux y macOS. 	
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-gl: 1047 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido un problema con el doble o triple clic del ratón en los clientes de Linux y macOS. 	
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-gltest: 325 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido un problema de redirección WebAuth N en los clientes Linux y macOS. 	
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-simple-external-authenticador: 228 		

DCV 2023.1-16220: 9 de noviembre de 2023

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 16220 • nice-dcv-client(Windows): 8908 • nice-dcv-viewer (macOS) 6125 • nice-dcv-viewer (Linux): 6125 • nice-xdcv: 565 • nice-dcv-gl: 1047 • nice-dcv- 	<p>Se han agregado las siguientes características a NICE DCV:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Support para la redirección de WebAuth N solicitudes durante la sesión desde aplicaciones web que se ejecutan en navegadores remotos Google Chrome o Microsoft Edge. Las solicitudes redirigidas se canalizan al cliente, lo que permite a los autenticadores compatibles con FIDO2, como YubiKey Windows Hello, validar la identidad del usuario. • Un nuevo controlador de pantalla indirecta (IDD) para hosts Windows optimiza la canalización de gráficos y reduce significativamente el uso general de la CPU por protocolo. • Los contadores de rendimiento de Windows se pueden utilizar ahora para rastrear diversas métricas del protocolo DCV, como velocidad de fotogramas, ancho de banda de la red, uso de CPU, etc., lo que puede ayudar a los usuarios a comprender el rendimiento de su red y del protocolo DCV. 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha agregado compatibilidad con imágenes transparentes al portapapeles de Windows. • Se ha corregido un problema con el acceso simultáneo al portapapeles en Windows que impedía que las operaciones de cortar y pegar se realizaran correctamente en algunas aplicaciones. • Se ha corregido un problema que podía provocar que el factor de escalado del monitor se restableciera al 100% al servidor NICE DCV en Windows • Se ha agregado una configuración para desconectar automáticamente los clientes cuando cierra sesión el usuario y cuando se bloquea la pantalla para sesiones de consola en Windows y Linux • Se han corregido problemas en la pila de audio que podían provocar ruidos y artefactos de sonido. • La transmisión de la cámara web se puede reanudar al

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
gltest: 325 • nice-dcv-simple-external-authenticador: 228		<p>volver a conectarse sin cerrar la aplicación en el servidor</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha mejorado el comportamiento relativo del ratón con un ratón con alto nivel de DPI en el cliente nativo de Windows • Se corrigieron los problemas de SmartCard compatibilidad con el cliente nativo de macOS • Se ha corregido la compatibilidad con una alta densidad de píxeles en el cliente nativo de Linux • Se ha mejorado la accesibilidad de la interfaz de usuario en el cliente web y en el cliente nativo de Windows • Se han corregido las limitaciones de algunas distribuciones de teclado al utilizar el cliente web en macOS • Se han actualizado las dependencias de terceros con las versiones más recientes • Xdcv se ha actualizado a la versión 21.1.9 de xServer • Se ha eliminado la compatibilidad con Windows Server 2012R2, Ubuntu 18.04 y Suse Enterprise Linux 15SP4

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
		<ul style="list-style-type: none"> • Correcciones de errores y mejoras de rendimiento.

DCV 2023.0-15487: 29 de junio de 2023

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 15487 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema en el cliente web que podía provocar colores incorrectos al utilizar Chrome 114 o versiones posteriores. 	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-client(Windows): 8771 	<ul style="list-style-type: none"> • Se han corregido los paquetes el7 rpm del servidor NICE DCV y Xdcv para evitar un error al desinstalar. • Se ha corregido un problema de compatibilidad con los controladores 528.89 de NVIDIA GRID en el servidor de Windows. 	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-viewer (macOS) 5629 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema que podía impedir que el portapapeles funcionara correctamente en algunas aplicaciones de Windows. 	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-viewer (Linux): 5629 	<ul style="list-style-type: none"> • El paquete dcv-gi requiere ahora la última versión del paquete del servidor NICE DCV para garantizar una configuración correcta al instalar o actualizar el paquete. • Se ha corregido un problema en el cliente de Windows que podía provocar que se utilizara 	

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-xdcv: 551 • nice-dcv-gl: 1039 • nice-dcv-gltest: 318 • nice-dcv-simple-ex-ternal-audenticado r: 208 	<ul style="list-style-type: none"> • una resolución incorrecta tras un cambio de tamaño. • Se ha corregido la compatibilidad con direcciones IPv6 en los clientes de macOS y Linux. • El cliente de macOS permite ahora configurar Control + clic como un clic con el botón derecho. • El cliente web permite ahora el uso de teclas y combinaciones especiales en pantalla completa en navegadores compatibles. • Se ha actualizado la biblioteca de terceros de OpenSSL. 	

DCV 2023.0-15065: 3 de mayo de 2023

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 15065 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema con <code>close-session</code> que podía impedir la publicación de los tokens de licencia. 	

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores	
<ul style="list-style-type: none">• nice-dcv-client(Windows): 8671• nice-dcv-viewer (macOS) 5483• nice-dcv-viewer (Linux): 5483• nice-xdcv: 547• nice-dcv-gl: 1027• nice-dcv-gltest: 318• nice-dcv-simple-external-au	<ul style="list-style-type: none">• Se corrigió un bloqueo en el cliente nativo de macOS activado BigSur.	

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores	
tenticado r: 208		

DCV 2023.0-15022: 21 de abril de 2023

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 15022 • nice-dcv-client(Windows): 8671 • nice-dcv-viewer (macOS) 5456 • nice-dcv-viewer (Linux): 5456 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema de simultaneidad que podía impedir que la transmisión funcionara correctamente tras cambiar el tamaño de la pantalla. • Se ha corregido una condición de carrera en el servidor NICE DCV que podía provocar fallos en las conexiones QUIC. • Se corrigió un bloqueo en el servidor NICE DCV relacionado con aplicaciones con cursores ocultos. • Se ha corregido un problema con la entrada del teclado japonés en el servidor de Windows. • Se ha mejorado la sincronización de audio/vídeo para la transmisión de cámaras web. • Se han actualizado las bibliotecas de terceros ICU y libxml2. • Se ha actualizado Xdcv a la versión 21.1.8 de XServer y se ha corregido un problema 	

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-xdcv: 547 • nice-dcv-gl: 1027 • nice-dcv-gltest: 318 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 206 	<ul style="list-style-type: none"> • con XKB que podía impedir el inicio de sesiones virtuales. • Se ha corregido un problema que podía provocar un error en la decodificación de vídeo en los clientes nativos de Windows, macOS y Linux. • Se han corregido problemas de configuración de los clientes nativos de macOS y Linux. 	

DCV 2023.0-14852: 28 de marzo de 2023

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 14852 	<p>Se han agregado las siguientes características a NICE DCV:</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Se han corregido algunos problemas en el transporte QUIC que podían provocar una estimación incorrecta del ancho

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-client(Wi ndows): 8655 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha agregado compatibilidad con pantalla completa en monitores seleccionados para el cliente NICE DCV en macOS y Linux. 	<ul style="list-style-type: none"> de banda y provocar artefactos visuales.
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (macOS) 5388 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha agregado compatibilidad para iniciar carga de archivos arrastrando y soltando en todos los clientes. 	<ul style="list-style-type: none"> Actualizaciones de la interfaz de usuario de los clientes de macOS y Linux.
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (Linux): 5388 	<ul style="list-style-type: none"> Se han agregado Red Hat Enterprise Linux 9, Rocky Linux 9 y CentOS Stream 9. 	<ul style="list-style-type: none"> Los instaladores de Windows utilizan ahora NICE DCV de forma constante en los nombres de las aplicaciones visibles para el usuario.
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (Linux): 5388 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha agregado compatibilidad con redireccionamiento de zona horaria para el servidor NICE DCV en Linux. 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha rediseñado la implementación de la compatibilidad del portapapeles en Windows para aumentar la solidez.
<ul style="list-style-type: none"> nice-xdcv: 527 		<ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido un problema con la tecla de bloqueo de mayúsculas al utilizar el teclado alemán en Windows.
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-gl: 102 		
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-gltest: 318 		
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-simple-external-au 		

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<p>autenticado</p> <p>revisión: 206</p>		

DCV 2022.2-14521: 17 de febrero de 2023

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 14521 nice-dcv-client(Windows): 8570 nice-dcv-viewer (macOS): 5125 nice-dcv-viewer (Linux): 4804 nice-xdcv: 519 nice-dcv-gl: 1012 nice-dcv-gltest: 307 nice-dcv-simple-external-autenticador: 198 	<ul style="list-style-type: none"> Se han corregido problemas con los teclados japonés y español en el cliente de macOS. Se ha corregido un problema con las teclas del teclado numérico en el servidor NICE DCV de Windows. Se ha corregido una fuga de memoria con conexiones QUIC. Se ha mejorado la estabilidad del cliente NICE DCV de Windows cuando se utilizan controladores de vídeo antiguos. Se han actualizado las bibliotecas de terceros OpenSSL y libsoup. Se ha actualizado Xdcv a la versión 21.1.7 de XServer.

DCV 2022.2-14357: 18 de enero de 2023

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 14357 nice-dcv-client(Windows): 852 nice-dcv-viewer (macOS): 4804 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido un bloqueo de las sesiones virtuales en Suse Linux 12 que comenzó a

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-viewer (Linux): 4804 • nice-xdcv: 487 • nice-dcv-gl: 1012 • nice-dcv-gltest: 307 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 198 	<p>producirse con las últimas actualizaciones de los paquetes de Suse.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido una fuga de memoria en DCV-GL relacionada con el manejo de X Pixmaps. • Integración de DCV-GL con la herramienta <code>xrestop</code> para que X Pixmaps se asocie al proceso correspondiente. • Mejora de la redirección de audio y cámara web en el servidor Windows para que sea más coherente con el comportamiento nativo de Windows: la transmisión no se interrumpe e en caso de que se produzcan eventos en el sistema operativo. • Mejora de la forma en que el cliente NICE DCV de Windows maneja los métodos de entrada. • Se ha corregido un problema con el portapapeles del cliente NICE DCV de Windows relacionado con el texto que utilizaba únicamente el carácter de retorno de carro como separador de líneas.

DCV 2022.2-14175: 21 de diciembre de 2022

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 14175 • nice-dcv-client(Windows): 8472 • nice-dcv-viewer (macOS): 4804 • nice-dcv-viewer (Linux): 4804 • nice-xdcv: 487 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido una fuga de descriptores de archivos en el servidor cuando se utilizaban conexiones. <code>WebSocket</code> • <code>Xdcv</code> se ha actualizado a la versión 21.1.6 de <code>XServer</code>.

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-gl: 983 nice-dcv-gltest: 307 nice-dcv-simple-external-autenticador: 198 	

DCV 2022.2-14126: 9 de diciembre de 2022

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 14126 nice-dcv-client(Windows): 8472 nice-dcv-viewer (macOS): 4804 nice-dcv-viewer (Linux): 4804 nice-xdcv: 481 nice-dcv-gl: 983 nice-dcv-gltest: 301 nice-dcv-simple-external-autenticador: 198 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido un problema en el servidor Windows al utilizar el teclado coreano. Se ha corregido un problema con la redirección USB en el servidor de Windows que podía provocar un bloqueo en Windows 11. Se ha corregido un problema con la rotación del registro en el servidor cuando el parámetro 'rotate' estaba establecido en 0. Se ha corregido un problema en los clientes de macOS y Linux que podía provocar que la transmisión se congelara en condiciones de red específicas. Se ha corregido un problema que provocaba que el cliente nativo de Windows no cambiara el tamaño correctamente al pasar a pantalla completa. Se ha corregido un problema en los clientes de macOS y Linux que podía provocar un bloqueo durante la carga de archivos. Se ha corregido un problema en el cliente de macOS que podía provocar que el audio dejara de funcionar.

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema en el cliente de Linux que podía provocar un bloqueo al utilizar una GPU de NVIDIA. • Se ha corregido un problema en el cliente web que podía provocar que la interfaz de usuario de redireccionamiento de zona horaria perdiera la sincronización con el servidor. • Se ha corregido un problema en el cliente web que podía impedir que se cargara la página posterior a la sesión. • Se han actualizado las dependencias de código abierto LibTIFF y MIT-Kerberos.

DCV 2022.2-13907: 11 de noviembre de 2022

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 13907 • nice-dcv-client(Windows): 8427 • nice-dcv-viewer 	<p>Se han agregado las siguientes características a NICE DCV:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha agregado compatibilidad con pantalla completa en monitores seleccionados para el cliente NICE DCV en Windows. • Se ha agregado compatibilidad con pantallas de alta densidad de píxeles en el cliente nativo en macOS. • Se ha agregado redirección de impresoras para el cliente NICE DCV en macOS y Linux. 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha actualizado la interfaz de usuario del cliente web al estilo de diseño de Cloudscape. • Se ha corregido una fuga de memoria en el agente desencadenada por la reconexión del cliente. • Se ha agregado compatibilidad con sistemas que utilizan GDM3 cuando se emplean sesiones virtuales en Ubuntu 20.04.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> (macOS) 4653 • nice-dcv-viewer (Linux): 4653 • nice-xdcv: 481 • nice-dcv-gl: 983 • nice-dcv-gltest: 301 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 198 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha agregado compatibilidad con redireccionamiento de zona horaria para el servidor NICE DCV en Windows. • Se ha agregado una extensión de Gnome-shell para Ubuntu 22.04 para permitir inicio de sesión único en las sesiones de consola. • Se ha agregado un codificador basado en VAAPI en las GPU AMD al utilizar controladores de código abierto. 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha solucionado el problema que provocaba intermitentemente una pantalla negra en la sesión virtual en Ubuntu 20.04. • Se ha corregido un problema en el cliente web que provocaba que no se actualizara el portapapeles al cambiar de pestaña. • Se ha corregido un problema con la tecla Entrar del teclado numérico.

DCV 2022.1-13300: 4 de agosto de 2022

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 1300 • nice-dcv-client(Windows): 8261 • nice-dcv-viewer (macOS): 427 • nice-dcv-viewer (Linux): 4251 • nice-xdcv: 433 • nice-dcv-gi: 973 • nice-dcv-glttest: 295 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 193 	<ul style="list-style-type: none"> • Windows no se desbloquea automáticamente cuando hay más de un colaborador conectado a una sesión. • Se ha corregido un problema que provocaba que el servidor no cargara el archivo de certificado especificado. • Se ha corregido un problema que provocaba distorsión de audio en el cliente de macOS.

DCV 2022.1-13216: 21 de julio de 2022

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 13216 • nice-dcv-client(Windows): 8261 • nice-dcv-viewer (macOS): 4251 • nice-dcv-viewer (Linux): 4251 • nice-xdcv: 433 • nice-dcv-gi: 96 • nice-dcv-glttest: 295 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 193 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema que provocaba un error en la conexión con el servidor NICE DCV 2019.1 y versiones anteriores. • Se ha corregido un problema con la SmartCard redirección en el servidor Windows. • Se ha corregido un problema que podía provocar un error en la transmisión al conectarse a un servidor NICE DCV en un host con GPU.

DCV 2022.1-13067: 29 de junio de 2022

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 13067 • nice-dcv-client(Windows): 8248 • nice-dcv-viewer (macOS) 4241 • nice-dcv-viewer (Linux): 4241 • nice-xdcv: 433 • nice-dcv-gl: 96 • nice-dcv- 	<p>Se han agregado las siguientes características a NICE DCV:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha agregado compatibilidad con Ubuntu 22.04 y Rocky Linux 8.5 y versiones posteriores para el servidor. • Se ha agregado compatibilidad con Ubuntu 22.04 para el cliente nativo. • Se ha mejorado la experiencia de colaboración para clientes nativos de Windows, macOS y Linux. 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha mejorado el rendimiento, con una reducción de hasta un 30% del consumo total de CPU en servidores sin GPU. • La rotación del registro se puede configurar ahora en los ajustes que especifican un intervalo de tiempo o un límite de tamaño. • Se han corregido problemas en el transporte QUIC que podían provocar un error en el protocolo de enlace inicial. • Se ha corregido un problema que podía provocar que el movimiento relativo del ratón en el servidor Linux no funcionara de la forma esperada en algunas aplicaciones.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
gltest: 295 • nice-dcv-simple-external-autenticador: r: 193		

DCV 2022.0-12760: 23 de mayo de 2022

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 12760 • nice-dcv-client(Windows): 8145 • nice-dcv-viewer (macOS): 4131 • nice-dcv-viewer (Linux): 4131 • nice-xdcv: 424 • nice-dcv-gl: 961 • nice-dcv-gltest: 291 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 188 	<p>Cambios:</p> <p>Se ha corregido un problema que impedía la conexión correcta del cliente web al especificar la web-url-path opción.</p>

DCV 2022.0-12627: 19 de mayo de 2022

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 12627 • nice-dcv-client(Windows): 8145 • nice-dcv-viewer (macOS): 4131 • nice-dcv-viewer (Linux): 4131 • nice-xdcv: 424 • nice-dcv-gl: 961 • nice-dcv-glttest: 291 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 188 	<p>Cambios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se han corregido algunos problemas en el transporte QUIC que podían provocar una estimación incorrecta del ancho de banda y provocar artefactos visuales. • Se ha corregido un problema con el servicio de audio en el instalador del servidor de Windows que podía provocar un error en el proceso de actualización. • Se ha corregido un problema con el manejo de USB en el instalador del cliente de Windows que podía provocar un error en el proceso de desinstalación. • Se ha corregido un problema al guardar una captura de pantalla en los clientes de macOS y Linux. • Se han actualizado las bibliotecas de terceros OpenSSL, zlib y gdk-pixbuf.

DCV 2022.0-12123: 23 de marzo de 2022

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 12123 • nice-dcv-client(Windows): 7920 • nice-dcv-viewer (macOS): 3973 	<p>Se han agregado las siguientes características a NICE DCV:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha agregado una opción para habilitar una alta 	<p>Cambios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha mejorado la estimación del ancho de banda y la calidad de imagen al utilizar el transporte QUIC.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (Linux): 3973 nice-xdcv: 424 nice-dcv-gl: 961 nice-dcv-gltest: 291 nice-dcv-simple-external-authenticador: 188 	<p>precisión de color en los clientes de macOS y Linux.</p>	<p>Correcciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> Se han corregido artefactos visuales en sesiones de consola en Linux cuando se utilizaban controladores NVIDIA 510.xx. Se solucionó el problema con DualShock 4 controladores conectados a través de Bluetooth en el cliente nativo de Windows. Se ha corregido un posible bloqueo en el cliente de macOS al habilitar la cámara web.

DCV 2022.0-11954: 23 de febrero de 2022

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 1954 nice-dcv-client(Windows): 786 nice-dcv-viewer (macOS): 3929 nice-dcv-viewer (Linux): 3929 nice-xdcv: 424 nice-dcv-gl: 961 nice-dcv-gltest: 291 	<p>Se han agregado las siguientes características a NICE DCV:</p> <ul style="list-style-type: none"> Compatibilidad con el controlador de juegos cliente nativo de Windows Server y Windows. El cliente web NICE DCV ahora se aprovecha WebCodecs de los 	<p>Cambios:</p> <ul style="list-style-type: none"> Los certificados TLS se pueden actualizar ahora sin reiniciar el servidor NICE DCV. Ahora es posible configurar el servidor NICE DCV para que escuche una interfaz de red específica o direcciones IPv4 o IPv6 específicas.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-simple-external-authenticador: 188 	<p>navegadores que lo admiten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Se ha agregado una opción para conseguir alta precisión de color en los clientes Windows y web. Se ha mejorado la experiencia de colaboración: los usuarios reciben una notificación cuando alguien se une a la sesión Se ha agregado CentOS 8 Stream a la lista de distribuciones de Linux compatibles. 	<ul style="list-style-type: none"> La 'impresora DCV' también se configura automáticamente ahora en sistemas Linux. Los procesos de NICE DCV en Windows se ejecutan ahora con mayor prioridad. <p>Correcciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido un bloqueo al reiniciar el agente en Windows 2016 cuando se utilizaban instancias con una GPU. Se ha corregido un bloqueo en Windows al cerrar sesión mientras algunos dispositivos USB se redirigían desde el cliente NICE DCV. Se han normalizado los nombres de usuario que contienen un dominio de Windows al realizar comprobaciones de autorización. Se ha mejorado el modo relativo del ratón en el cliente de Windows. Se ha corregido un problema con la sincronización de la CapsLock clave.

DCV 2021.3-11591: 20 de diciembre de 2021

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 11591 nice-dcv-client(Windows): 7801 nice-dcv-viewer (macOS): 3829 nice-dcv-viewer (Linux): 3829 nice-xdcv: 415 nice-dcv-gl: 952 nice-dcv-gltest: 284 nice-dcv-simple-external-authenticador: 176 	<p>Se han agregado las siguientes características a NICE DCV:</p> <ul style="list-style-type: none"> Se ha actualizado la interfaz de usuario del cliente web. Ahora se admiten instancias EC2 G5 y G5g. Windows Server 2022 y Windows 11 son ahora sistemas operativos compatibles. 	<ul style="list-style-type: none"> El script de inicio para las sesiones virtuales de Linux ya no carga el perfil bash del usuario, lo que evita problemas recurrentes en los que las variables de entorno anulan los valores predeterminados del sistema. nice-dcv-ext-authenticator Ahora requiere Python 3.

DCV 2021.2-11445: 18 de noviembre de 2021

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 1145 nice-dcv-client(Windows): 7792 nice-dcv-viewer (macOS): 3797 nice-dcv-viewer (Linux): 3797 nice-xdcv: 411 nice-dcv-gl: 946 nice-dcv-gltest: 279 nice-dcv-simple-external-autenticador: 160 	<p>Correcciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido un problema que impedía que el cliente funcionara correctamente en macOS Monterey. Se ha mejorado la seguridad del servidor en Windows. Se ha corregido un error que podía provocar que los diseños de varios monitores no se aplicaran correctamente, en particular al utilizar el cliente web.

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema que podía provocar que la tecla DeLet e no funcionara correctamente con algunas aplicaciones de Windows. • Se ha marcado el paquete del cliente web en Linux como mutuamente excluyente con versiones anteriores del paquete del servidor, que incluían el propio cliente web.

DCV 2021.2-11190: 11 de octubre de 2021

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 1190 • nice-dcv-client(Windows): 778 • nice-dcv-viewer (macOS): 376 • nice-dcv-viewer (Linux): 3776 • nice-xdcv: 411 • nice-dcv-gl: 946 • nice-dcv-gltest: 279 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 160 	<p>Correcciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema en el cliente de Windows que impedía al usuario cerrar el cuadro de diálogo de validación del certificado al conectarse a un servidor con un certificado caducado. • Se ha corregido un problema por el que el botón central del ratón en lápices ópticos no funcionaba de la forma esperada en clientes nativos. • Se ha corregido una regresión en Xdcv que impedía cargar fuentes X11 heredadas. • Se ha corregido un problema en los clientes de macOS y Linux por el que las combinaciones de teclado no funcionaban correctamente cuando se utilizaba una distribución de teclado con teclas muertas.

DCV 2021.2-11135: 24 de septiembre de 2021

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none">• nice-dcv-server: 1135• nice-dcv-client(Windows): 7781• nice-dcv-viewer (macOS): 3740• nice-dcv-viewer (Linux): 3740• nice-xdcv: 408• nice-dcv-gi: 944• nice-dcv-glttest: 279• nice-dcv-simple-external-autenticador: 160	<p>Correcciones:</p> <ul style="list-style-type: none">• Se ha corregido un problema relacionado con la negociación del tamaño de los paquetes QUIC que podía provocar problemas de conectividad y rendimiento al utilizar un cliente de la versión 2021.2 para conectarse con un servidor antiguo.• Se ha corregido un error en la selección de dispositivos NVIDIA que podía provocar un error en el codificador NVENC.• Se han corregido problemas en máquinas con Windows y una GPU de NVIDIA que podían provocar artefactos de compresión y de precisión del color.• Se ha corregido un error con teclas modificadas del servidor Linux que podía provocar que algunas combinaciones de teclado no funcionaran de la forma esperada.• Se ha corregido una regresión de rendimiento para clientes de macOS en máquinas con la CPU M1.• Se ha corregido un error en el cliente de macOS que provocaba que algunas combinaciones de teclado no funcionaran de la forma esperada.• Se ha corregido un problema relacionado con la gestión de los eventos táctiles en sesiones virtuales de Linux que podía provocar la terminación de la sesión.

DCV 2021.2-11048: 01 de septiembre de 2021

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 1048 • nice-dcv-client(Windows): 7774 • nice-dcv-viewer (macOS): 3690 • nice-dcv-viewer (Linux): 3690 • nice-xdcv: 406 • nice-dcv-gi: 944 • nice-dcv-glttest: 279 • nice-dcv-simple-external-aumentador: 160 	<p>Se han agregado las siguientes características a NICE DCV:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mejoras en el portapapeles del cliente web. Con estas mejoras, ahora puede copiar y pegar imágenes en formato PNG mediante el cliente web NICE DCV en Google Chrome y Microsoft Edge. • Una característica de bloqueo de capturas de pantalla para los clientes de Windows y macOS. Esta característica agrega una capa adicional de seguridad impidiendo que los usuarios tomen capturas de pantalla del contenido de la sesión de NICE DCV. Cuando está habilitada, cualquier captura de pantalla que un usuario haga producirá una pantalla en blanco. • Mejoras en la calidad del streaming. La calidad de streaming mejoró específicamente gracias a un mejor rendimiento «build-to- 	<p>Cambios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El cliente web NICE DCV es ahora un paquete independiente en Linux y un componente opcional en el instalador de Windows. Con este cambio, los clientes pueden decidir si desean implementar el cliente web. • Ahora se admite H.264 High Profile cuando se utiliza el codificador NVENC. Utilizando el codificador NVENC con GPU de NVIDIA puede reducir el uso del ancho de banda y, al mismo tiempo, mantener la misma calidad de imagen. • El servidor NICE DCV usa ahora todas las GPU disponibles para compresión en máquinas con varias GPU. • Todos los controladores de Windows incluidos con NICE DCV cuentan ahora con certificación WHQL. • OpenSSL se ha actualizado a la versión 1.1.1.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
	<p>lossless» al utilizar el protocolo QUIC.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha agregado una opción <code>certificate-validation-policy</code> para especificar el comportamiento de su cliente. Puede utilizarla cuando el servidor presente un certificado X.509 que no sea de confianza, como un certificado autofirmado. • Se puede cambiar el número de canales configurados en el controlador de audio en tiempo de ejecución. • Se ha agregado la opción <code>Pressure2K</code> al módulo <code>dcvinput Xorg</code>. Puede utilizarla para cambiar el rango de sensibilidad a la presión del lápiz óptico de 0-65335 a 0-2048, a fin de garantizar la compatibilidad con aplicaciones como Mari y Nuke • Se agregó soporte para la WebCodecs API experimental en Google Chrome y Microsoft Edge. Cuando habilita esta API en el navegador, el cliente web 	<ul style="list-style-type: none"> • Xdcb se ha actualizado a la versión 1.20.13 de XServer. <p>Correcciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema con las teclas del teclado numérico en clientes de macOS. • Se ha corregido un problema que impedía que algunos dispositivos USB (por ejemplo, los gamepads) se redirigieran correctamente a los servidores de Windows. • Se ha corregido un error que provocaba que las teclas modificadoras no se soltaran correctamente al desconectarse. • Se ha corregido un bloqueo en el cliente nativo de Linux cuando se utiliza Ubuntu 20.04 y GPU Intel.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
	<p>NICE DCV puede utilizarla para acelerar la decodificación de vídeo y ofrecer velocidades de fotogramas más altas.</p>	

DCV 2021.1-10851: 30 de julio de 2021

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 10851 • nice-dcv-client(Windows): 774 • nice-dcv-viewer(macOS): 3590 • nice-dcv-viewer(Linux): 3560 • nice-xdcv: 392 • nice-dcv-gl: 937 • nice-dcv-gltest: 275 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 154 	<p>Cambios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hemos mejorado la estabilidad en los clientes de Windows, Linux y macOS. <p>Correcciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un error que provocaba que la pantalla parpadeara con los adaptadores gráficos AMD y NVIDIA en servidores Windows. • Se ha corregido un problema esporádico al conectarse a un servidor Linux que ejecutaba varias sesiones. • Se han corregido errores relacionados con el manejo de diseños de teclado no occidentales en un servidor de Linux. • Se ha corregido un artefacto visual en la ventana de conexión del cliente de Windows. • Se han corregido varios errores y se ha mejorado la compatibilidad de los dispositi

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
	vos en el controlador de redirección USB en Windows.

DCV 2021.1-10598: 10 de junio de 2021

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 10598 nice-dcv-client(Windows): 713 nice-dcv-viewer(macOS): 3473 nice-dcv-viewer(Linux): 3473 nice-xdcv: 392 nice-dcv-gl: 937 nice-dcv-gltest: 275 nice-dcv-simple-external-autenticador: 154 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha solucionado un problema en el instalador de Windows del servidor para rellenar previamente el campo <code>session owner</code> con el usuario actual. Se ha mejorado la estabilidad general de los clientes de macOS y Linux.

DCV 2021.1-10557: 31 de mayo de 2021

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 1057 nice-dcv-client(Windows): 713 nice-dcv-viewer (macOS): 3450 nice-dcv-viewer (Linux): 3454 nice-xdcv: 392 nice-dcv-gl: 937 	<ul style="list-style-type: none"> NICE DCV ha agregado la opción de cliente para permitir una sincronización precisa de audio/vídeo cuando se conecta a un servidor con GPU. NICE DCV ha agregado compatibilidad con micrófono en sesiones de consola de Linux. 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha reducido el uso de la CPU en hosts de servidores Windows sin GPU. Se ha corregido un problema con la lectura de los archivos de conexión <code>.dcv</code> en clientes de macOS y Linux. Se ha agregado una alternativa a la descodifi

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-glttest: 275 nice-dcv-simple-external-authenticador: 154 		<p>cación por software para máquinas macOS que no admiten decodificación acelerada por hardware.</p> <ul style="list-style-type: none"> Se ha agregado compatibilidad para que el cliente de macOS lea los certificados de CA almacenados en la cadena de claves del sistema.

DCV 2021.0-10242: 12 de abril de 2021

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 10242 nice-dcv-client(Windows): 7643 nice-dcv-viewer (macOS): 318 nice-dcv-viewer (Linux): 3294 nice-xdcv: 380 nice-dcv-gl: 912 nice-dcv-glttest: 26 nice-dcv-simple-external-authenticador: 134 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha agregado compatibilidad con redirección de cámaras web para servidores NICE DCV de Windows. Se ha agregado compatibilidad con redirección de impresoras para servidores NICE DCV de Linux. Se ha agregado compatibilidad con procesadores M1 en clientes de macOS. Se ha agregado compatibilidad con pantallas de varios monitores para clientes de macOS. 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha optimizado el uso de recursos de GPU y CPU en servidores Linux e instancias de Amazon EC2 con GPU de NVIDIA. Se ha agregado compatibilidad con la codificación de vídeo acelerada por GPU mediante GPU AMD en instancias G4ad de Amazon EC2 para servidores NICE DCV de Linux. Se ha optimizado el procesamiento de audio para reducir la latencia de audio

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
		<ul style="list-style-type: none"> • Se ha cambiado el protocolo QUIC predeterminado para clientes si el protocolo está habilitado en el servidor. • Se ha agregado un nuevo comando <code>get-screenshot</code> a la herramienta de línea de comandos DCV. • Se ha agregado una opción de cierre de sesión forzado que utiliza la opción <code>--logout-user</code> del comando <code>close-session</code>. Puede utilizar esta opción al cerrar una sesión de consola.

DCV 2020.2-9662: 04 de diciembre de 2020

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 9662 • nice-dcv-client(Windows): 7490 • nice-dcv-viewer (macOS): 217 • nice-dcv-viewer (Linux): 3007 • nice-xdcv: 359 • nice-dcv-gl: 81 • nice-dcv-gltest: 259 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 125 	<ul style="list-style-type: none"> • Se han mejorado los protocolos de seguridad utilizados en el cliente del navegador web. • Se han aumentado el rendimiento y la solidez de las instancias G4ad de Amazon EC2 utilizadas con el cliente de Windows. • Se ha corregido un problema con la selección de puertos en el cuadro de diálogo de configuración de conexión del cliente de Windows.

DCV 2020.2-9508: 11 de noviembre de 2020

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 9508 • nice-dcv-client(Windows): 7459 • nice-dcv-viewer (macOS): 2078 • nice-dcv-viewer (Linux): 1737 • nice-xdcv: 359 • nice-dcv-gl: 81 • nice-dcv-gltest: 259 • nice-dcv-simple-external-authenticador: 125 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha agregado compatibilidad con el protocolo de transporte QUIC (basado en UDP). • Se ha agregado compatibilidad con SLES 15 y Ubuntu 20.4. • Se ha agregado compatibilidad con tarjetas inteligentes para servidores NICE DCV de Windows. 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha cambiado el limitador de velocidad de fotogramas predeterminado de NICE DCV a 60 FPS para las sesiones de consola alojadas en servidores e instancias EC2 con GPU de NVIDIA. • Se han optimizado los recursos de GPU y CPU utilizados en servidores NICE DCV de Windows alojados en instancias EC2 con GPU de NVIDIA. • Se ha agregado el comando <code>list-endpoints</code> de NICE DCV CLI. Aquí se enumeran los puntos de conexión activos actuales. • El comando <code>version</code> de NICE DCV CLI admite la opción <code>--json</code>. • En los servidores de Linux, el comando <code>create-session</code> de NICE DCV CLI admite ahora la opción <code>--disable-login-monitor</code>. • Se ha mejorado la compatibilidad con diferentes

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
		<p>administradores de pantalla en los servidores NICE DCV de Linux.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se han corregido varios problemas en el manejo de la entrada del teclado. • El archivo de lista de dispositivos USB permitido s se recarga ahora de forma dinámica.

DCV 2020.1-9012: 30 de septiembre de 2020

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 9012 • nice-dcv-client (Windows): 7342 • nice-dcv-viewer (macOS): 1986 • nice-dcv-viewer (Linux): 1545 • nice-xdcv: 338 • nice-dcv-gl: 840 • nice-dcv-gltest: 246 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 111 	<ul style="list-style-type: none"> • Se han agregado los iconos de cliente de macOS que faltaban.

DCV 2020.1-9012: 24 de agosto de 2020

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 9012 • nice-dcv-client (Windows): 7342 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido el acceso a Amazon S3 en AWS GovCloud la región

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (macOS): 1910 nice-dcv-viewer (Linux): 1545 nice-xdcv: 338 nice-dcv-gl: 840 nice-dcv-gltest: 246 nice-dcv-simple-external-autenticador: 111 	<ul style="list-style-type: none"> Mejoras del cliente basadas en web

DCV 2020.1-8942: 03 de agosto de 2020

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 8942 nice-dcv-client (Windows): 7342 nice-dcv-viewer (macOS): 1910 nice-dcv-viewer (Linux): 1545 nice-xdcv: 338 nice-dcv-gl: 840 nice-dcv-gltest: 246 nice-dcv-simple-external-autenticador: 111 	<ul style="list-style-type: none"> El servidor NICE DCV de Linux ahora admite instancias Arm AWS basadas en Graviton2, como M6g, C6g y R6g. Para obtener más información, consulte Procesadores AWS Graviton. Se ha agregado compatibilidad con RHEL 8.x y CentOS 8.x en el servidor NICE DCV de Linux. Se ha agregado compatibilidad con la redirección de impresoras cuando se utiliza un servidor NICE DCV de Windows y el cliente NICE DCV de Windows. Se ha agregado compatibilidad con lápiz óptico con 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha agregado compatibilidad con el nuevo controlador de pantalla virtual de NICE DCV en instancias de Amazon EC2 que no tienen GPU. Se ha resuelto el problema que provocaba artefactos visuales por la conversión del espacio de color al utilizar el codificador NVENC. El comando <code>dcv list-sessions</code> siempre incluye ahora la sesión de consola, si está presente En las distribuciones de Linux más recientes, el agente para sesiones de consola se inicia ahora

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
	<p>sensibilidad a la presión en el cliente NICE DCV nativo de macOS y Linux.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha agregado compatibilidad con sonido envolvente 5.1 para el servidor NICE DCV de Linux y el cliente NICE DCV de Linux. • Se ha agregado compatibilidad con pantalla táctil para el cliente nativo NICE DCV de Linux. • Ahora puede asociar un nombre personalizado a una sesión de NICE DCV. • Compatibilidad con decodificación y representación aceleradas por hardware en el cliente NICE DCV nativo de macOS. 	<p>como parte de la sesión de escritorio para ofrecer mayor compatibilidad con los administradores de pantalla más recientes, como GDM3.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Los clientes nativos se abren ahora automáticamente al activar una URL con el esquema <code>dcv://</code>. • Se ha mejorado la forma en que el cliente nativo y el cliente web de macOS gestionan modificadores de teclado. • Se ha mejorado la selección visual y de <code>fbconfig</code> en DCV-GL para mejorar la compatibilidad con algunas aplicaciones. • Se ha reducido el uso de la CPU durante la transferencia de archivos • Se ha mejorado la representación de WebGL en el cliente del navegador web para reducir el uso de recursos.

DCV 2020.0-8428: 16 de abril de 2020

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 8428 • nice-dcv-client (Windows): 7238 • nice-dcv-viewer (macOS): 1716 • nice-dcv-viewer (Linux): 1358 • nice-xdcv: 296 • nice-dcv-gl: 759 • nice-dcv-gltest: 229 • nice-dcv-simple-external-authenticador: 87 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha agregado compatibilidad con lápices ópticos y funcionalidad táctil en la pantalla en el servidor de Linux. • Se ha agregado reproducción de sonido envolvente 7.1 en el servidor de Windows para el cliente nativo de Windows. • Se ha agregado aceleración por hardware y compatibilidad con lápices ópticos en el cliente nativo de Linux. • Se ha agregado un nuevo comando de API para ajustar el diseño de pantalla del lado del servidor. • Se ha agregado compatibilidad con el cliente web de varios monitores en el navegador Microsoft Edge (versión 79.0.309 o posterior). 	<ul style="list-style-type: none"> • El control de la barra de herramientas del cliente de Windows ahora puede ocultarse en el modo de pantalla completa. • Se ha agregado compatibilidad con servidores proxy NTLM en el cliente nativo de Windows. • Se ha mejorado la compatibilidad con hosts físicos sin encabezado de Windows mediante adaptadores NVIDIA. • Se ha eliminado la compatibilidad con la biblioteca NVIFR de NVIDIA heredada. • Se ha añadido compatibilidad con la API de captura gráfica de Windows en la versión más reciente de Windows 10. • Se ha agregado compatibilidad con Amazon EC2. <p>Servicio de metadatos de instancia (IMDS) v2 en instancias EC2.</p>

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
		<ul style="list-style-type: none"> • La CLI de DCV proporciona nuevos comandos <code>disconnected</code> /<code>on-client-connected</code> para detectar cuándo se conecta o se desconecta un cliente de una sesión. • Se ha añadido compatibilidad para especificar el nombre de host para vincular certificados para el autenticador externo. • DCV-GL utiliza ahora la biblioteca de envío independiente del proveedor de GL (GLvnd) en los sistemas que la admiten.

DCV 2019.1-7644: 24 de octubre de 2019

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 764 • nice-dcv-client (Windows): 714 • nice-dcv-viewer (macOS): 1535 • nice-dcv-viewer (Linux): 1124 • nice-xdcv: 226 • nice-dcv-gl: 54 • nice-dcv-gltest: 220 • nice-dcv-simple-external-autenticador: 77 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema en la API de integración utilizada por NICE EnginFrame y otros administradores de sesiones. • Se ha corregido un problema con la versión de 32 bits del cliente nativo de Windows.

DCV 2019.1-7423: 10 de septiembre de 2019

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 7423 nice-dcv-client (Windows): 7087 nice-dcv-viewer (macOS): 1535 nice-dcv-viewer (Linux): 1124 nice-xdcv: 226 nice-dcv-gl: 54 nice-dcv-gltest: 220 nice-dcv-simple-external-autenticador: 77 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha mejorado la seguridad del servidor de DCV en Windows. Se ha corregido un problema de representación con Autodesk Maya en Linux. Se han añadido mejoras y correcciones de errores relacionadas con el manejo del teclado.

DCV 2019.0-7318: 5 de agosto de 2019

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 7318 nice-dcv-client (Windows): 7059 nice-dcv-viewer (macOS): 1530 nice-dcv-viewer (Linux): 968 nice-xdcv: 224 nice-dcv-gl: 529 nice-dcv-gltest: 218 nice-dcv-simple-external-autenticador: 72 	<ul style="list-style-type: none"> Compatibilidad con varios monitores en el cliente web. Compatibilidad con entrada de lápiz en Windows Server 2019. Entrada y salida de audio en clientes nativos de Linux y macOS. Se ha mejorado la capacidad del portapapeles en el servidor Linux (pegar haciendo clic con el botón central). 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha agregado compatibilidad mejorada con sensibilidad a la presión en la entrada táctil de Windows. Se ha mejorado el comportamiento en sistemas que tienen adaptadores gráficos heterogéneos en Windows. Se ha reducido el tiempo necesario para detectar conexiones inactivas (por ejemplo, en respuesta a cambios de redes cableadas a redes wifi en el cliente).

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
		<ul style="list-style-type: none">• Se ha reducido el registro cuando el icono del cursor no se puede capturar en Linux.• Compatibilidad para deshabilitar la extensión Composite en el component e Xdvc de sesiones virtuales .• Se ha agregado capacidad para establecer un límite en el número de sesiones virtuales simultáneas.• Se ha mejorado la compatibilidad de los scripts con sistemas que tienen Bash 5 instalado.• Se ha modificado la configuración predeterminada para detectar y utilizar automáticamente OpenGL y GLES para su representación en el cliente de Linux.• Se ha actualizado el búfer en pantalla de DCV-GL cuando cambia la visibilidad de una ventana GL.• Se ha corregido la detección de la rueda de ratón del cliente de Windows en Windows 7.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
		<ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido un problema que provocaba que el cliente de Windows fallara al cargar bibliotecas en algunos sistemas Windows 7. • Se ha mejorado la impresión en el cliente de Windows al imprimir documentos con orientación horizontal.

DCV 2017.4-6898: 16 de abril de 2019

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 6898 • nice-dcv-client (Windows): 6969 • nice-dcv-viewer (macOS): 1376 • nice-dcv-viewer (Linux): 804 • nice-xdcv: 210 • nice-dcv-gl: 490 • nice-dcv-gltest: 216 • nice-dcv-simple-external-authenticador: 70 	<ul style="list-style-type: none"> • Nuevo cliente nativo para macOS. 	<ul style="list-style-type: none"> • El cliente nativo de Windows ahora utiliza la aceleración de hardware para decodificar y representar, si está disponible en el sistema. • La herramienta de línea de comandos dcv ahora utiliza las mismas opciones y el formato de salida tanto en Windows como en Linux. • La herramienta de línea de comandos dcv ahora da información sobre licencias.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
		<ul style="list-style-type: none">• Los clientes ahora muestran una advertencia al usuario antes de desconectarles debido a la inactividad.• Se ha mejorado la compatibilidad con combinaciones de teclado que utilizan varios modificadores.• Se ha mejorado la solidez de la interacción con Reprise License Manager para errores de comunicación.• La herramienta de línea de comandos <code>dcvusers</code> ahora guarda de forma predeterminada los datos en el directorio de inicio del usuario <code>dcv</code> en Linux.• Se sigue el mismo orden utilizado por la herramienta <code>nvidia-smi</code> cuando se utiliza el codificador de hardware NVENC con varias GPU en Linux.• El cliente de Linux ahora recibe y maneja archivos impresos de la impresora DCV de Windows.

DCV 2017.3-6698: 24 de febrero de 2019

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 698 • nice-dcv-client: 5946 • nice-dcv-viewer (Linux): 683 • nice-xdcv: 207 • nice-dcv-gi: 471 • nice-dcv-gitest: 210 • nice-dcv-simple-external-authenticador: 66 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha añadido compatibilidad con la autenticación Kerberos (GSSAPI). • Se ha añadido compatibilidad con eventos táctiles en las versiones de Windows que lo admiten. • Desbloquear automáticamente sesiones de Windows cuando se utiliza la autenticación del sistema (Proveedor de credenciales de Windows). 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha añadido una opción para optar a la codificación Y'UV444. • El RPM EL6 ahora incluye el módulo codificador NVENC. • La autenticación del sistema de Windows ahora acepta el formato <code>name@domain</code>. • Los dispositivos USB Yubikey se han añadido a la lista de permitidos. • Se ha mejorado la compatibilidad con el teclado japonés. • Los permisos de autorización de entrada son más precisos. Se ha añadido el permiso <code>pointer</code> para controlar cursores virtuales. El modo relativo del ratón depende del ratón (para la inyección de movimiento) y del puntero (para la retroalimentación de movimiento). Se ha añadido el permiso <code>keyboard-sas</code> para controlar SAS en Windows (Control+Alt+Supr). <code>keyboardsas</code> depende del permiso <code>keyboard</code>.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
		<ul style="list-style-type: none">• Se ha corregido un problema con los eventos de portapapeles vacíos en el cliente web en navegador es que admiten la API de portapapeles asíncrona.• Se ha corregido una carrera en el módulo de captura que impedía a los clientes recibir el primer fotograma.• Mejoras en el manejo de transferencias simultáneas de almacenamiento de archivos.• Se ha corregido NvIFR en Windows con controladores NVIDIA más recientes . Los nuevos controladores cambiaron el comportamiento. La versión del controlador ahora se detecta automáticamente y la gestión de la memoria se realiza en consecuencia.• Nunca deje de intentar volver a adquirir un token de licencia RLM. Esto le permite recuperarse de un estado <code>licensing error</code> incluso después de períodos de tiempo prolongados.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
		<ul style="list-style-type: none"> • Se ha agregado una opción para establecer el método abreviado de teclado de pantalla completa en el cliente de Windows. • Se ha mejorado la lógica de ajuste automático al arrastrar la ventana a través de varios monitores en el cliente de Windows. • Se ha corregido la opción de reconexión rápida cuando la interfaz de usuario no desencadena la desconexión en el cliente de Windows. • Se ha corregido la incompatibilidad de DCV-GL con el controlador NVIDIA 410.xx. • Se han corregido las regresiones de DCV-GL con las aplicaciones Matlab y Blender.

DCV 2017.2-6182: 8 de octubre de 2018

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 6182 • nice-dcv-client: 5890 • nice-dcv-viewer (Linux): 503 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha añadido compatibilidad de reproducción de 	<ul style="list-style-type: none"> • Mejoras y correcciones de errores relacionados con el manejo del teclado.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-xdcv: 180 • nice-dcv-gl: 427 • nice-dcv-glttest: 201 • nice-dcv-simple-external-authenticador: 58 	<p>audio en sesiones virtuales de Linux.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha mejorado el rendimiento de las tarjetas inteligentes. • Se ha añadido compatibilidad de transferencia de archivos en el cliente de Linux. 	<ul style="list-style-type: none"> • Cambiar el nivel de registro en la configuración ya no requiere reiniciar el servidor. • El instalador del servidor de Windows ahora omite la instalación del tiempo de ejecución de Microsoft C redistribuible si ya está instalado. • Cuando se ejecuta en EC2, si falla el acceso a S3 para la licencia, se muestra una notificación en la interfaz de usuario. • La herramienta de línea de comandos dcv de Linux ahora es compatible con los subcomandos <code>list-connections</code> y <code>describe-session</code> e incluye una opción para emitir salida JSON. • Se ha agregado un ajuste <code>cuda-devices</code> en la sección <code>display</code>. De este modo se configura el servidor para distribuir la codificación NVENC en diferentes dispositivos CUDA. • Mayor solidez del código de creación de sesiones al

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
		<p>manejar varios comandos simultáneos.</p> <ul style="list-style-type: none">• Se ha aumentado el límite predeterminado del portapapeles a 20 MB.• El cliente de Windows ahora detecta archivos .dcv heredados e inicia la Endstation DCV 2016 (si está instalada).• El autenticador externo simple de DCV ahora siempre usa el intérprete de Python del sistema en lugar del configurado en el entorno.• Se ha mejorado la estrategia de lectura de DCV-GL para mejorar el rendimiento y la solidez.• DCV-GL comprueba ahora si una ventana ha cambiado de tamaño después de una lectura de búfer delantera. Esto soluciona un problema de representación con la aplicación Coot.

DCV 2017.1-5870: 6 de agosto de 2018

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 5870 nice-dcv-client: 5813 nice-dcv-viewer (Linux): 450 nice-xdcv: 170 nice-dcv-gi: 36 nice-dcv-gitest: 198 nice-dcv-simple-external-authenticador: 53 	<p>Paquete lanzado para Ubuntu 18.04. Cuando se trabaja en modo consola, el sistema debe estar configurado para utilizar LightDM u otro administrador de pantalla de su elección porque GDM no expone la información de pantalla X11 requerida. Las sesiones virtuales no se ven afectadas por esta limitación.</p>	<ul style="list-style-type: none"> La configuración de licencia se lee ahora cuando se crea una sesión. Esto permite al administrador cambiar esta configuración sin reiniciar el servidor. Se ha resuelto el problema de estabilidad en el cliente de Windows que provocaba que el programa se cerrara inesperadamente en algunos sistemas. Se ha reducido el registro en una posible condición de error.

DCV 2017.1-5777: 29 de junio de 2018

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 577 nice-dcv-client: 577 nice-dcv-viewer (Linux): 438 nice-xdcv: 166 nice-dcv-gi: 36 nice-dcv-gitest: 189 nice-dcv-simple-external-authenticador: 51 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha añadido un cliente nativo de Linux. Se ha añadido compatibilidad con ratones 3DConnexion y dispositivos de almacenamiento USB. La sesión de Windows se bloquea automáticamente 	<ul style="list-style-type: none"> Mejoras de rendimiento en la versión de Linux. Se ha cambiado el codificador HW predeterminado en los dispositivos NVIDIA a NVENC para evitar problemas con NvIFR en los nuevos controladores NVIDIA.

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
	<p>cuando el último cliente se desconecta.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha mejorado la compatibilidad de las tarjetas inteligentes en Linux. • Se han corregido los permisos de archivo de los archivos cargados cuando se utilizan sesiones de la consola de Linux.

DCV 2017.0-5600: 4 de junio de 2018

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 5600 • nice-dcv-client: 5600 • nice-xdcv: 160 • nice-dcv-gl: 279 • nice-dcv-gltest: 184 • nice-dcv-simple-external-authenticador: 48 	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha añadido compatibilidad con varios monitores de Linux. • Mejoras en el rendimiento del cliente de Windows. • Se ha utilizado la nueva API del portapapeles en Chrome 66+. • Se ha añadido el codificador NVENC para Windows. 	<ul style="list-style-type: none"> • El uso en EC2 ahora requiere la capacidad de llegar a S3 desde la instancia que ejecuta el servidor de DCV. • Mejoras de rendimiento en el procesamiento de fotogramas del servidor y la decodificación de clientes de Windows. • Se corrigieron los problemas del teclado relacionados con los modificadores bloqueados NumPad y los que estaban bloqueados. • Evitar la fuga de descriptores de archivos cuando

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
		<p>se utiliza un autenticador externo en Linux.</p> <ul style="list-style-type: none"> Se han corregido posibles errores en la conexión de tarjetas inteligentes.

DCV 2017.0-5121: 18 de marzo de 2018

Números de compilación	Nuevas características	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 5121 nice-dcv-client: 5121 nice-xdcv: 146 nice-dcv-gl: 270 nice-dcv-gltest: 184 nice-dcv-simple-external-autenticador: 46 	<ul style="list-style-type: none"> El cliente nativo de Windows ahora tiene reconocimiento de PPP. Se ha añadido compatibilidad con el modo de movimiento relativo del ratón. 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha evitado el bloqueo en Ansys cfx5solve en Linux. Se ha corregido el posible bloqueo del agente en Windows 10. Se ha mejorado la interfaz de usuario del cliente web. Se normaliza el nombre de usuario de Windows cuando se especifica un dominio. Se ha corregido el autenticador externo en RHEL6.

DCV 2017.0-4334: 24 de enero de 2018

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 4334 nice-dcv-client: 334 nice-xdcv: 137 	<ul style="list-style-type: none"> Mejoras en el manejo del teclado.

Números de compilación	Cambios y correcciones de errores
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-gl: 254 nice-dcv-gltest: 184 nice-dcv-simple-external-autenticador: 45 	<ul style="list-style-type: none"> Se ha corregido el problema DBus en RHEL6, donde el cierre de una sesión no permite la creación de otra. Se ha mejorado la compatibilidad con el proxy SOCKS5 en el cliente nativo. Se ha solucionado el error que provocaba bloqueos en Headwave cuando se ejecutaba en sesiones virtuales y en Chimera cuando se ejecutaba en sesiones virtuales. Se ha mejorado la compatibilidad de fuentes en sesiones virtuales.

DCV 2017.0-4100: 18 de diciembre de 2017

Números de compilación
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 4100 nice-dcv-client: 4100 nice-xdcv: 118 nice-dcv-gl: 29 nice-dcv-gltest: 158 nice-dcv-simple-external-autenticador: 35

Historial de documentos

En la siguiente tabla se describe la documentación de esta versión de NICE DCV.

Cambio	Descripción	Fecha
NICE DCV versión 2023.1	Correcciones NICE DCV para el cliente de Windows 2023.1. Para obtener más información,	5 de marzo de 2024

Cambio	Descripción	Fecha
	consulte DCV 2023.1-16388 — 5 de marzo de 2024 .	
NICE DCV versión 2023.1	Correcciones de NICE DCV 2023.1. Para obtener más información, consulte DCV 2023.1-16388: 19 de diciembre de 2023 .	19 de diciembre de 2023
NICE DCV versión 2023.1	NICE DCV 2023.1 ya está disponible. Para obtener más información, consulte DCV 2023.1-16220: 9 de noviembre de 2023 .	9 de noviembre de 2023
NICE DCV versión 2023.0	NICE DCV ya no es compatible con sistemas operativos al final de su vida útil.	30 de junio de 2023
NICE DCV versión 2023.0	Correcciones de NICE DCV 2023.0. Para obtener más información, consulte DCV 2023.0-15487: 29 de junio de 2023 .	29 de junio de 2023
NICE DCV versión 2023.0	Correcciones de NICE DCV 2023.0. Para obtener más información, consulte DCV 2023.0-15065: 3 de mayo de 2023 .	3 de mayo de 2023
NICE DCV versión 2023.0	Actualizaciones y correcciones de NICE DCV 2023.0. Para obtener más información, consulte DCV 2023.0-15022: 21 de abril de 2023 .	21 de abril de 2023

Cambio	Descripción	Fecha
NICE DCV versión 2023.0	NICE DCV 2023.0 ya está disponible. Para obtener más información, consulte DCV 2023.0-14852: 28 de marzo de 2023 .	28 de marzo de 2023
NICE DCV versión 2022.2	NICE DCV 2022.2 ya está disponible. Para obtener más información, consulte DCV 2022.2-13907: 11 de noviembre de 2022 .	11 de noviembre de 2022
NICE DCV versión 2022.1	NICE DCV 2022.1 ya está disponible. Para obtener más información, consulte DCV 2022.1-13067: 29 de junio de 2022 .	29 de junio de 2022
NICE DCV versión 2022.0	NICE DCV 2022.0 ya está disponible. Para obtener más información, consulte DCV 2022.0-11954: 23 de febrero de 2022 .	23 de febrero de 2022
NICE DCV versión 2021.3	NICE DCV 2021.3 ya está disponible. Para obtener más información, consulte DCV 2021.3-11591: 20 de diciembre de 2021 .	20 de diciembre de 2021
NICE DCV versión 2021.2	NICE DCV 2021.2 ya está disponible. Para obtener más información, consulte DCV 2021.2-11048: 01 de septiembre de 2021 .	01 de septiembre de 2021

Cambio	Descripción	Fecha
NICE DCV versión 2021.1	NICE DCV 2021.1 ya está disponible. Para obtener más información, consulte DCV 2021.1-10557: 31 de mayo de 2021 .	31 de mayo de 2021
NICE DCV versión 2021.0	NICE DCV 2021.0 ya está disponible. Para obtener más información, consulte DCV 2021.0-10242: 12 de abril de 2021 .	12 de abril de 2021
NICE DCV Web Client SDK	NICE DCV Web Client SDK ya está disponible. El SDK de cliente web NICE DCV es una JavaScript biblioteca que puede utilizar para desarrollar sus propias aplicaciones cliente de navegador web NICE DCV que los usuarios finales pueden utilizar para conectarse e interactuar con una sesión de NICE DCV en ejecución. Para obtener más información, consulte la Guía para desarrolladores de NICE DCV Web Client SDK .	24 de marzo de 2021
NICE DCV versión 2020.2	NICE DCV 2020.2 ya está disponible. Para obtener más información, consulte DCV 2020.2-9508: 11 de noviembre de 2020 .	11 de noviembre de 2020

Cambio	Descripción	Fecha
NICE DCV versión 2020.1	NICE DCV 2020.1 ya está disponible. Para obtener más información, consulte DCV 2020.1-8942: 03 de agosto de 2020 .	03 de agosto de 2020
NICE DCV versión 2020.0	NICE DCV 2020.0 incluye compatibilidad con sonido envolvente 7.1, funcionalidad táctil, lápices ópticos y varios monitores con el nuevo navegador Microsoft Edge. Para obtener más información, consulte Licencias del servidor NICE DCV en la Guía del administrador de NICE DCV.	16 de abril de 2020
Encabezados de respuesta HTTP	NICE DCV se puede configurar para enviar encabezados de respuesta HTTP adicionales.	26 de agosto de 2019
Cliente para macOS	NICE DCV ofrece ahora un cliente de macOS. Para obtener más información, consulte Cliente de macOS en la Guía del usuario de NICE DCV.	18 de abril de 2019

Cambio	Descripción	Fecha
Almacenamiento en caché de tarjetas inteligentes.	Ahora, NICE DCV puede almacenar en caché los datos de las tarjetas inteligentes que llegan desde el cliente para mejorar el rendimiento. Para obtener más información, consulte Configuring smart card caching en la Guía del administrador de NICE DCV.	08 de octubre de 2018
Cliente de Linux	NICE DCV cuenta con clientes de Linux para RHEL 7, CentOS 7, SLES 12 y Ubuntu 16.04/18.04. Para obtener más información, consulte Cliente de Linux en la Guía del usuario de NICE DCV.	29 de agosto de 2018
Referencia de parámetros actualizada	Se ha actualizado la referencia de parámetros. Para obtener más información, consulte Referencia de parámetros de NICE DCV en la Guía del administrador de NICE DCV.	07 de agosto de 2018

Cambio	Descripción	Fecha
Administración remota de dispositivos USB	NICE DCV permite que los clientes puedan utilizar dispositivos USB especializados, como dispositivos de señalización 3D o tablets gráficas. Para obtener más información, consulte Activación de la administración remota de dispositivos USB en la Guía del administrador de NICE DCV.	07 de agosto de 2018
Versión inicial de NICE DCV	Primera publicación de este contenido.	05 de junio de 2018

Las traducciones son generadas a través de traducción automática. En caso de conflicto entre la traducción y la versión original de inglés, prevalecerá la versión en inglés.