



Diagramas de arquitectura

Transmisión de Real-Time datos de aplicaciones web sin servidor



Transmisión de Real-Time datos de aplicaciones web sin servidor:

Diagramas de arquitectura

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Las marcas comerciales y la imagen comercial de Amazon no se pueden utilizar en relación con ningún producto o servicio que no sea de Amazon, de ninguna manera que pueda causar confusión entre los clientes y que menosprecie o desacredite a Amazon. Todas las demás marcas registradas que no son propiedad de Amazon son propiedad de sus respectivos propietarios, que pueden o no estar afiliados, conectados o patrocinados por Amazon.

Table of Contents

Real-Time Radiodifusión i

Transmisión de datos de aplicaciones web sin servidor Real-Time 1

Documentación adicional 2

Historial del diagrama 2

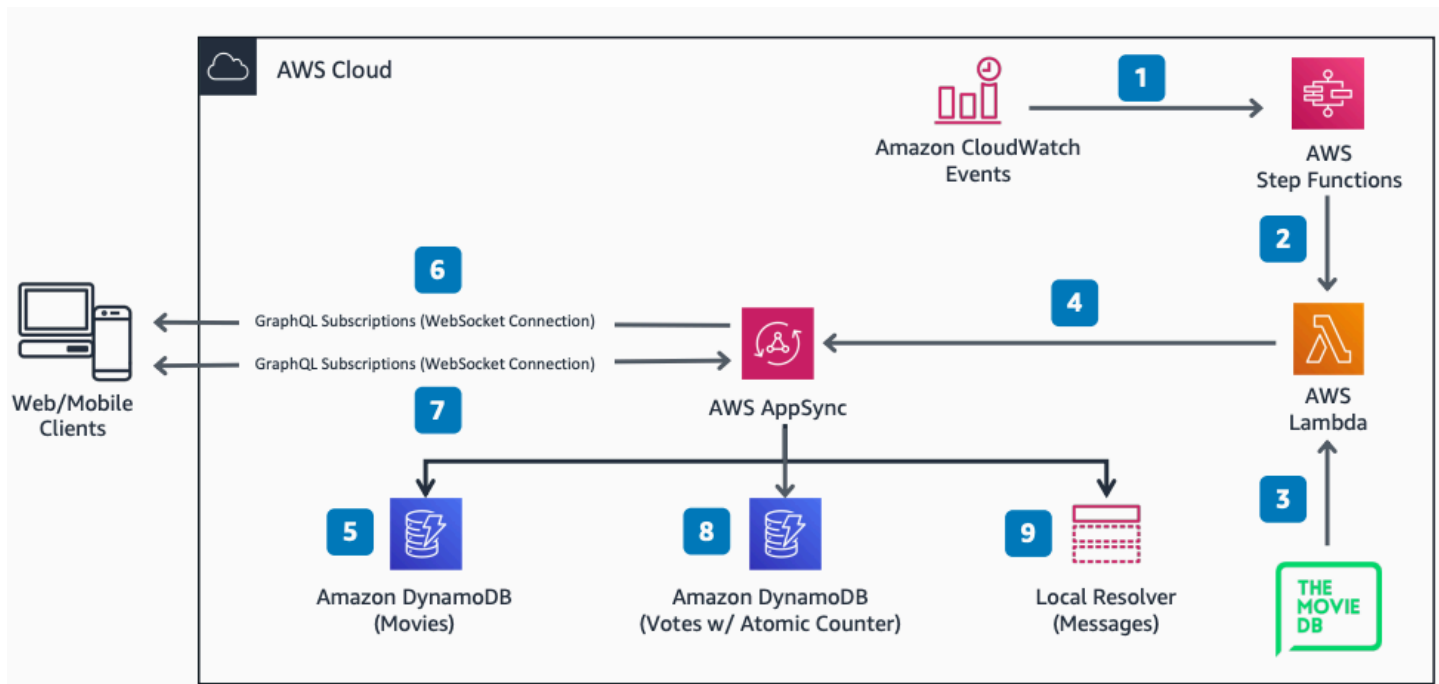
..... iv

Transmisión de Real-Time datos de aplicaciones web sin servidor

Fecha de publicación: 24 de marzo de 2021 () [Historial del diagrama](#)

Esta arquitectura muestra cómo crear una aplicación de votación de películas con [AWS AppSync](#), [AWS Lambda](#), [AWS Step Functions](#), y [Amazon DynamoDB](#). Puede utilizar la transmisión en tiempo real de backend y orientada al cliente con suscripciones gestionadas a GraphQL. WebSockets

Transmisión de datos de aplicaciones web sin servidor Real-Time



Los siguientes pasos describen la arquitectura:

1. [Amazon CloudWatch](#) Events inicia un flujo de trabajo en Step Functions cada 60 segundos.
2. Step Functions activa Lambda cada 10 segundos.
3. Lambda llama a la The Movie DB API para recuperar los metadatos de una sola película aleatoria de la lista de películas más populares.
4. Lambda actualiza la tabla de películas, pone a cero los votos actuales y vota a favor de la clasificación de la tabla de votos mediante mutaciones en GraphQL. AppSync

5. AppSync actualiza la tabla de películas de DynamoDB con la única película actual recuperada de Lambda.
6. Todos los clientes conectados y suscritos a la mutación del backend ven el mismo póster y sinopsis de la película actual en pantalla durante la emisión.
7. Los clientes votan sobre la película actual durante un período de 10 segundos y pueden enviar y recibir mensajes de chat en una sala de chat pública.
8. Lambda actualiza la clasificación y las películas de los clientes votan mediante mutaciones. AppSync
9. La sala de chat pública muestra los mensajes actuales de un pub/sub canal a través de Local Resolver. Los mensajes no se conservan en el almacenamiento de fondo y solo se muestran los mensajes nuevos.

Documentación adicional

Para obtener información adicional, consulte los siguientes recursos:

- [AWS Iconos de arquitectura](#)
- [AWS Centro de arquitectura](#)
- [AWS Well-Architected](#)
- [Arquitectura de AppSync Real-Time referencia de AWS en GitHub](#)

Historial del diagrama

Para recibir notificaciones sobre las actualizaciones de este diagrama de arquitectura de referencia, suscríbase a la fuente RSS.

Cambio	Descripción	Fecha
Publicación inicial	El diagrama de arquitectura de referencia se publicó por primera vez.	24 de marzo de 2021

 Note

Para suscribirse a las actualizaciones de RSS, debe tener un complemento de RSS habilitado para el navegador que esté utilizando.

Las traducciones son generadas a través de traducción automática. En caso de conflicto entre la traducción y la version original de inglés, prevalecerá la version en inglés.