



Guide de l'utilisateur

# NICE DCV



# NICE DCV: Guide de l'utilisateur

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Les marques et la présentation commerciale d'Amazon ne peuvent être utilisées en relation avec un produit ou un service qui n'est pas d'Amazon, d'une manière susceptible de créer une confusion parmi les clients, ou d'une manière qui dénigre ou discrédite Amazon. Toutes les autres marques commerciales qui ne sont pas la propriété d'Amazon appartiennent à leurs propriétaires respectifs, qui peuvent ou non être affiliés ou connectés à Amazon, ou sponsorisés par Amazon.

---

# Table of Contents

Démarrer .....	1
Étape 1 : Obtention des informations de session .....	1
Étape 2 : Choix d'un client .....	2
Clientèle de NICE DCV .....	3
Prérequis .....	3
Fonctionnalités prises en charge .....	5
Client Windows .....	7
Client Windows installable .....	8
Client Windows portable .....	9
Client de navigation web .....	10
Client Linux .....	11
Client macOS .....	12
En utilisant NICE DCV .....	14
Connexion à une session .....	14
Connexion à l'aide du client Windows .....	15
Connexion à l'aide du client de navigateur Web .....	17
Connexion à l'aide du client Linux .....	18
Connexion à l'aide du client macOS .....	19
Connexion en utilisant URI .....	21
Modification de la résolution d'affichage .....	21
Réglage du fuseau horaire .....	24
Gestion des modes de streaming .....	28
Modes de streaming sur les clients Windows, Linux et macOS .....	28
Modes de diffusion sur le client de navigateur Web .....	32
Transfert de fichiers .....	34
Transfert de fichiers à l'aide de Windows, Linux et de macOS clients .....	35
Transfert de fichiers à l'aide d'un navigateur Web .....	37
Impression .....	39
Copie et collage .....	40
Clients Windows, Linux et macOS .....	40
Client de navigation web .....	40
Utilisation d'une carte à puce .....	41
Connexion d'une carte à puce .....	42
Utilisation d'une carte à puce sur des serveurs Linux .....	44

Libérer une carte à puce .....	45
Mise en cache des données par carte à puce (facultatif) .....	45
Enregistrer une capture d'écran .....	46
Sessions collaboratives .....	47
Utilisation de plusieurs moniteurs .....	52
Extension du mode plein écran sur tous les moniteurs .....	53
Extension du mode plein écran sur certains moniteurs .....	55
Quitter le mode plein écran sur plusieurs moniteurs .....	62
Utilisation de la USB télévisation .....	63
Utilisation d'un USB appareil sur un NICE DCV serveur .....	63
Utilisation d'une webcam .....	65
Utilisation d'une webcam sur les clients Windows, Linux et macOS .....	65
Utilisation d'une webcam sur le client de navigateur Web .....	69
Utilisation d'une synchronisation audio/vidéo précise .....	72
Utilisation d'une haute précision des couleurs .....	75
Haute précision des couleurs sur les clients natifs .....	76
Haute précision des couleurs sur le client de navigateur Web .....	78
Utilisation d'un fichier de connexion .....	79
Création du fichier de connexion .....	79
Paramètres pris en charge .....	82
Exécution du fichier de connexion .....	90
Configuration de la validation des certificats .....	90
Utilisation de WebAuthn la redirection .....	91
Interface utilisateur de redirection Webauthn .....	91
Résolution des problèmes .....	93
Utilisation des fichiers journaux .....	93
Notes de mise à jour et historique du document .....	95
Notes de mise à jour .....	95
NICE DCV 2023.1-16388 .....	97
NICE DCV 2023.1-16388 .....	98
NICE DCV 2023.1-16388 .....	100
NICE DCV 2023.1-16220 .....	101
NICE DCV 2023.0-15487 .....	103
NICE DCV 2023.0-15065 .....	105
NICE DCV 2023.0-15022 .....	106
NICE DCV 2023.0-14852 .....	108

NICE DCV 2022.2-14521 .....	109
NICE DCV 2022.2-14357 .....	110
NICE DCV 2022.2-14175 .....	110
NICE DCV 2022.2-14126 .....	111
NICE DCV 2022.2-13907 .....	112
NICE DCV 2022.1-1330 .....	114
NICE DCV 2022.1-13216 .....	114
NICE DCV 2022.1-13067 .....	115
NICE DCV 2022.0-12760 .....	116
NICE DCV 2022.0-12627 .....	116
NICE DCV 2022.0-12123 .....	117
NICE DCV 2022.0-1954 .....	118
NICE DCV 2021.3-11591 .....	120
NICE DCV 2021.2-11445 .....	120
NICE DCV 2021.2-11190 .....	121
NICE DCV 2021.2-11135 .....	122
NICE DCV 2021.2-11048 .....	123
DCV 2021.1-10851 .....	125
DCV 2021.1-10598 .....	126
DCV 2021.1-10557 .....	126
DCV 2021.0-10242 .....	127
DCV 2020.2-9662 .....	128
DCV 2020.2-9508 .....	129
DCV 2020.1-9012 .....	130
DCV 2020.1-9012 .....	131
DCV 2020.1-8942 .....	131
DCV 2020.0-8428 .....	133
DCV 2019.1-7644 .....	134
DCV 2019.1-7423 .....	135
DCV 2019.0-7318 .....	135
DCV 2017.4-6898 .....	137
DCV 2017.3-6698 .....	139
DCV 2017.2-6182 .....	141
DCV 2017.1-5870 .....	144
DCV 2017.1-5777 .....	144
DCV 2017.0-5600 .....	145

---

DCV 2017.0-5121 .....	146
DCV 2017.0-4334 .....	146
DCV 2017.0-4100 .....	147
Historique de la documentation .....	147
.....	cliv

# Mise en route avec NICE DCV

NICE DCV est un protocole d'affichage à distance performant. Il vous permet de diffuser en toute sécurité des postes de travail distants et des applications en streaming depuis n'importe quel cloud ou centre de données vers n'importe quel appareil, dans des conditions de réseau diverses. En utilisant NICE DCV avec Amazon EC2, vous pouvez exécuter à distance des applications gourmandes en ressources graphiques sur des instances Amazon EC2. Vous pouvez ensuite diffuser les résultats sur des machines clientes plus modestes, ce qui élimine le besoin de postes de travail dédiés coûteux.

Pour utiliser NICE DCV, installez le logiciel serveur NICE DCV sur un serveur. Le logiciel serveur NICE DCV est utilisé pour créer une [session](#) sécurisée. Vous installez et exécutez vos applications sur le serveur. Le serveur utilise son matériel pour effectuer le traitement hautes performances requis par les applications installées. Vos utilisateurs accèdent à l'application en se connectant à distance à la session à l'aide d'une application cliente NICE DCV. Lorsque la connexion est établie, le logiciel du serveur NICE DCV compresse la sortie visuelle de l'application et la transmet à l'application cliente sous la forme d'un flux de pixels crypté. Votre application cliente reçoit le flux de pixels compressé, le déchiffre et l'affiche ensuite sur l'écran local.

## Table des matières

- [Étape 1 : obtenir les informations sur la session de NICE DCV](#)
- [Étape 2 : choix d'un client NICE DCV](#)

## Étape 1 : obtenir les informations sur la session de NICE DCV

Une fois la session NICE DCV exécutée sur le serveur NICE DCV, vous devez disposer d'informations spécifiques pour vous y connecter. Contactez votre administrateur NICE DCV si vous ne disposez pas des informations suivantes :

- L'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur NICE DCV
- Port sur lequel le serveur NICE DCV est configuré pour communiquer. Par défaut, le port 8443 est utilisé par le serveur NICE DCV.
- L'ID de session
- Informations de connexion pour se connecter au serveur hôte NICE DCV

## Étape 2 : choix d'un client NICE DCV

Ensuite, choisissez le client NICE DCV qui correspond le mieux à vos besoins. NICE DCV propose aux clients suivants :

- Un client Windows
- Un client de navigation web
- Client Linux
- Client macOS

Pour en savoir plus sur les clients disponibles, consultez [Clientèle de NICE DCV](#).

Après avoir choisi un client NICE DCV, vous pouvez l'utiliser pour vous connecter à la session NICE DCV et interagir avec elle. Pour plus d'informations sur l'utilisation des clients NICE DCV pour interagir avec les sessions, consultez [En utilisant NICE DCV](#).

# Clientèle de NICE DCV

NICE DCV propose un client Windows, un client Linux, un client de navigateur Web et un client macOS. Les clients offrent des ensembles de fonctions similaires, mais il y a quelques différences. Choisissez le client NICE DCV qui répond à vos besoins spécifiques.

## Rubriques

- [Prérequis](#)
- [Fonctionnalités prises en charge](#)
- [Client Windows](#)
- [Client de navigation web](#)
- [Client Linux](#)
- [Client macOS](#)

## Prérequis

Pour utiliser NICE DCV, assurez-vous que les ordinateurs clients répondent aux exigences minimales suivantes. N'oubliez pas que votre expérience dépend du nombre de pixels transmis du serveur DCV NICE au client NICE DCV.

	Client Windows	Client de navigation web	Client Linux	Client macOS
Logiciel	Le client Windows est pris en charge sur les versions 32 et 64 bits des systèmes d'exploitation suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10</li> <li>• Windows 11</li> </ul>	Le client de navigateur Web est pris en charge sur les trois dernières versions principales des navigateurs suivants, sur tous les principaux systèmes d'exploitation de bureau (Windows, macOS et Linux) :	Le client Linux est pris en charge sur les systèmes d'exploitation Linux modernes suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• RHEL 7.x et CentOS 7.x</li> <li>• RHEL 8.x, CentOS 8 et Rocky Linux 8.5 ou version</li> </ul>	Les clients macOS équipés de processeurs Intel nécessitent macOS Monterey (12) ou version ultérieure.  Les clients macOS équipés de processeurs Apple M1 nécessitent

	Client Windows	Client de navigation web	Client Linux	Client macOS
	<p>Le client a besoin des logiciels supplémentaires suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.NET Framework 4.6.2</li> <li>Microsoft Visual C++ Redistributable for Visual Studio. Pour de plus amples informations et des instructions de téléchargement, veuillez consulter le site web du <a href="#">support Microsoft</a>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mozilla Firefox</li> <li>Google Chrome</li> <li>Microsoft Edge</li> <li>Apple Safari</li> </ul> <p>Le client de navigation web exige WebGL et asm.js.</p> <div style="border: 1px solid #add8e6; border-radius: 15px; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> <b>Note</b></p> <p>Le client de navigateur Web n'est pas pris en charge sur les systèmes d'exploitation mobiles, tels qu'Android et iOS.</p> </div>	<p>ultérieure (x86_64)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>RHEL 9, CentOS 9 et Rocky Linux 9 (x86_64)</li> <li>SUSE Linux Enterprise 15.x</li> <li>Ubuntu 20.04 et 22.04</li> </ul>	<p>macOS Monterey (12).</p>
Réseau	Le client doit se connecter au serveur DCV NICE, et il doit communiquer via le port requis. Par défaut, il s'agit du port 8443.			

**Note**

NICE DCV ne prend pas en charge les systèmes d'exploitation arrivés en fin de vie.  
Contactez votre fournisseur concernant votre système d'exploitation.

Pour plus d'informations sur les exigences du serveur NICE DCV, consultez la section Configuration requise du serveur [NICE DCV](#) dans le guide de l'administrateur NICE DCV.

## Fonctionnalités prises en charge

Le tableau suivant compare les fonctionnalités prises en charge par les clients DCV NICE.

Fonctionnalité	<a href="#">Client Windows</a>	<a href="#">Client de navigateur Web</a>	<a href="#">Client Linux</a>	<a href="#">client macOS</a>
<a href="#">Connectez-vous aux serveurs Windows NICE DCV</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Connectez-vous aux serveurs Linux NICE DCV</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Protocole de transport QUIC UDP</a>	✓	✗	✓	✓
<a href="#">Gérer les modes de streaming</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Transférer des fichiers</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Imprimer à partir de sessions</a>	✓	✓ <sup>1</sup>	✓	✓
<a href="#">Copier et coller</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Prendre en charge des cartes intelligentes</a>	✓	✗	✓	✓
<a href="#">Prendre en charge l'activation USB à distance</a>	✓ (client installable)	✗	✗	✗

Fonctionnalité	<u>Client Windows</u>	<u>Client de navigateur Web</u>	<u>Client Linux</u>	<u>client macOS</u>
<a href="#">Prendre en charge un fichier de connexion</a>	✓	✗	✓	✓
Lecture audio stéréo 2.0	✓	✓	✓	✓
Lecture audio avec son Surround	✓ (jusqu'à 7.1)	✗	✓ (jusqu'à 5.1)	✗
Enregistrement audio stéréo 2.0	✓	✓	✓	✓
Prise en charge de l'écran tactile	✓ (Windows 10 et versions ultérieures)	✓ <sup>2</sup>	✓	✗
Prise en charge du stylet	✓ (Windows 10 et versions ultérieures)	✓ <sup>3</sup>	✓	✓
Support de manette	✓ (Windows 10 et versions ultérieures)	✗	✗	✗
<a href="#">Prise en charge de plusieurs moniteurs</a>	✓	✓ <sup>4</sup>	✓	✓
<a href="#">Extension du plein écran sur certains moniteurs</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Support de webcam</a>	✓	✓ <sup>5</sup>	✓	✓

Fonctionnalité	<u>Client Windows</u>	<u>Client de navigateur Web</u>	<u>Client Linux</u>	<u>client macOS</u>
<u>Réglage du fuseau horaire</u>	✓	✓	✓	✓
<u>Utilisation d'une synchronisation audio/vidéo précise</u>	✓	x	✓	✓
<u>Rallonges DCV NICE</u>	✓	x	✓	✓
<u>WebAuthN</u>	✓	x	✓	✓

<sup>1</sup> Ces clients prennent uniquement en charge l'impression vers un fichier. Ils ne prennent pas en charge l'impression sur une imprimante locale.

<sup>2</sup> Compatible avec Firefox, Edge et Google Chrome.

<sup>3</sup> Pris en charge uniquement dans les navigateurs basés sur Chromium. Cela inclut Google Chrome et Microsoft Edge version 79 et versions ultérieures. Les événements d'inclinaison et de pression ne sont pas pris en charge dans les autres navigateurs.

<sup>4</sup> Support pour un maximum de deux moniteurs.

<sup>5</sup> Pris en charge uniquement dans les navigateurs basés sur Chromium. Cela inclut Google Chrome et Microsoft Edge version 79 et versions ultérieures. Cela n'inclut pas Firefox et Safari.

Pour plus d'informations sur les fonctionnalités du serveur DCV NICE, voir Fonctionnalités du serveur [NICE DCV](#) dans le Guide de l'administrateur NICE DCV.

## Client Windows

Le client Windows NICE DCV n'est pris en charge que sur les ordinateurs Windows. Le client Windows est une application autonome qui s'exécute sur le système d'exploitation Windows.

Pour obtenir des instructions sur la façon de se connecter à une session NICE DCV à l'aide du client Windows, consultez. [Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client Windows](#)

Le client Windows est disponible en deux versions : une version installable et une version portable. Les deux versions ont la même configuration minimale requise et les mêmes fonctionnalités.

## Table des matières

- [Client Windows installable](#)
- [Client Windows portable](#)

## Client Windows installable

Vous pouvez utiliser un assistant d'installation pour installer le client. L'assistant vous guide à travers une série d'étapes qui vous permettent de personnaliser l'installation de votre client. Vous pouvez également utiliser la ligne de commande pour effectuer une installation sans assistance. Cette seconde méthode utilise les paramètres par défaut pour automatiser la procédure d'installation.

Avant d'utiliser l'assistant ou la ligne de commande pour installer le client, assurez-vous que votre ordinateur dispose du logiciel requis. Pour obtenir la liste complète des logiciels requis, consultez [Prérequis](#).

Pour installer le client Windows à l'aide de l'assistant d'installation

1. Téléchargez le [programme d'installation du client Windows](#).

### Tip

La page des [derniers packages](#) du site Web de téléchargement contient des liens qui pointent toujours vers la dernière version disponible. Vous pouvez utiliser ces liens pour récupérer automatiquement les derniers packages NICE DCV.

2. Exécutez le programme d'installation.
3. Sur l'écran d'accueil, choisissez Next (Suivant).
4. Sur l'écran du contrat de licence de l'utilisateur final, lisez le contrat de licence. Si vous acceptez les termes, cochez la case J'accepte les termes du contrat de licence. Choisissez Suivant.
5. Sur l'écran Destination Folder (Écran de destination), choisissez Next (Suivant) pour conserver le dossier d'installation par défaut. Pour installer le client dans un autre dossier, modifiez le chemin de destination, puis choisissez Next (Suivant).
6. (Facultatif) Sur l'écran de sélection des pilotes, sélectionnez Remotisation du périphérique USB. Ensuite, choisissez Sera installé sur le disque dur local, puis Next. Cela installe les pilotes nécessaires pour prendre en charge certains périphériques USB spécialisés. Ces appareils incluent des dispositifs de pointage 3D et des tablettes graphiques.

**Note**

L'utilisation des périphériques USB spécialisés nécessite la configuration de serveurs et clients supplémentaires. Pour obtenir des instructions, veuillez consulter [Utilisation de la USB télétisation](#).

7. Sur l'écran Ready to install (Prêt pour l'installation), choisissez Install (Installer).

Pour installer le client Windows sans assistance

1. Téléchargez le [programme d'installation du client Windows](#).
2. Ouvrez une fenêtre d'invite de commande et accédez au dossier dans lequel vous avez téléchargé le programme d'installation.
3. Exécutez le programme d'installation sans assistance.

```
C:\> msixexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2023.1-9127.msi /quiet /norestart /l*v  
dcv_client_install_msi.log
```

Pour installer tous les composants optionnels, y compris le pilote USB, incluez l'ADDLOCAL=ALL option dans la commande.

```
C:\> msixexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2023.1-9127.msi ADDLOCAL=ALL /quiet /  
norestart /l*v dcv_client_install_msi.log
```

## Client Windows portable

Le client Windows est également disponible en version portable. Il n'est pas nécessaire d'installer la version portable sur votre ordinateur. Vous pouvez le copier sur une clé USB et l'exécuter directement à partir de la clé USB sur n'importe quel ordinateur Windows répondant aux exigences minimales.

Pour utiliser le client Windows portable

1. Téléchargez le [fichier zip du client Windows](#).

**i** Tip

La page des [derniers packages](#) du site Web de téléchargement contient des liens qui pointent toujours vers la dernière version disponible. Vous pouvez utiliser ces liens pour récupérer automatiquement les derniers packages NICE DCV.

2. Extrayez le contenu du fichier .zip.
3. Pour lancer le client, ouvrez le dossier extrait, accédez à /bin/, puis double-cliquez sur `dcvviewer.exe`.

## Client de navigation web

Le client de navigateur Web NICE DCV s'exécute dans un navigateur Web. Il n'est pas nécessaire d'installer le client Web. Le client de navigateur Web est pris en charge sur les navigateurs suivants sur tous les principaux systèmes d'exploitation de bureau (y compris Windows, macOS et Linux) :

Navigateur	Version
Google Chrome	Les trois dernières versions majeures
Mozilla Firefox	Les trois dernières versions majeures
Microsoft Edge	Les trois dernières versions majeures
Apple Safari	Les trois dernières versions majeures

Pour obtenir des instructions sur la façon de se connecter à une session NICE DCV à l'aide du client de navigateur Web, consultez. [Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client de navigateur Web](#)

### WebCodecs

Le client du navigateur Web peut WebCodecs utiliser des décodeurs vidéo déjà présents dans le navigateur. Cela peut améliorer la fréquence d'images, car les paquets peuvent être décodés par les composants du navigateur. Le client de navigateur Web NICE DCV l'utilisera automatiquement s'il est pris en charge par le navigateur.

L'utilisation de WebCodecs est disponible sur les navigateurs suivants :

- Google Chrome version 94 et versions ultérieures
- Microsoft Edge version 94 et versions ultérieures

Tous les principaux systèmes d'exploitation sont pris en charge. Cela inclut Windows, macOS et Linux.

## Limites

Le client de navigation web présente les limitations suivantes :

- Il prend en charge jusqu'à deux écrans avec une résolution maximale de 1920x1080. La résolution maximale peut être remplacée côté serveur. Pour plus d'informations, consultez la section [Gestion de la disposition d'affichage de la session DCV NICE](#) dans le Guide de l'administrateur NICE DCV.
- Utilisation de la configuration proxy du navigateur web.

## Client Linux

Le client Linux s'exécute de manière native sur le système d'exploitation. Vous pouvez l'utiliser pour vous connecter à des sessions NICE DCV hébergées sur des serveurs NICE DCV Windows et Linux.

Vous installez le client Linux sur un ordinateur client Linux à l'aide d'un package logiciel. Le package logiciel installe tous les packages requis et leurs dépendances et assure la configuration requise du client.

Pour obtenir des instructions sur la façon de se connecter à une session DCV NICE à l'aide du client Linux, consultez. [Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client Linux](#)

Pour installer le client Linux

1. Les packages logiciels sont signés numériquement avec une signature GPG sécurisée. Pour permettre au gestionnaire de packages de vérifier la signature du package, importez la clé NICE GPG. Pour cela, ouvrez une fenêtre de terminal et importez la clé NICE GPG.
  - RHEL, CentOS, Rocky Linux et SUSE Linux Enterprise 15

```
$ sudo rpm --import https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

- Ubuntu

Téléchargez la clé GPG.

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

Installez la clé GPG.

```
$ sudo apt-key add NICE-GPG-KEY
```

2. Téléchargez le package logiciel client adapté à votre système d'exploitation cible sur le site Web de [NICE DCV](#).

#### Tip

La page des [derniers packages](#) du site Web de téléchargement contient des liens qui pointent toujours vers la dernière version disponible. Vous pouvez utiliser ces liens pour récupérer automatiquement les derniers packages NICE DCV.

3. Installez le client Linux. Entrez le nom du fichier téléchargé pour exécuter la commande suivante.

- RHEL, CentOS et Rocky Linux

```
$ sudo yum install the downloaded .rpm file
```

- Ubuntu

```
$ sudo dpkg --install the downloaded .deb file
```

- SUSE Linux Enterprise

```
$ sudo zypper install the downloaded .rpm file
```

## Client macOS

Le client Nice DCV macOS est uniquement compatible avec les ordinateurs Apple Mac. Le client macOS est une application autonome qui s'exécute sur le système d'exploitation macOS.

Le client macOS est installé à l'aide d'un package logiciel .dmg.

Pour obtenir des instructions sur la façon de se connecter à une session NICE DCV à l'aide du client macOS, consultez. [Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client macOS](#)

Pour installer le client macOS

1. Téléchargez le programme d'installation du client macOS approprié en fonction de votre ordinateur client.
  - [Client macOS pour processeurs Intel](#)
  - [clients macOS pour processeurs Apple M1](#)

 Tip

La page des [derniers packages](#) du site Web de téléchargement contient des liens qui pointent toujours vers la dernière version disponible. Vous pouvez utiliser ces liens pour récupérer automatiquement les derniers packages NICE DCV.

2. Exécutez le .dmg fichier téléchargé.

Si vous recevez un message d'erreur indiquant que l'application ne peut pas être installée parce qu'elle provient d'un développeur non identifié, consultez la page Web [Ouvrir des applications en toute sécurité sur votre Mac](#).

3. Cliquez sur le fichier DCV .app et faites-le glisser vers le dossier Applications.
4. (Facultatif) Pour un accès facile, créez un raccourci sur le bureau ou ajoutez l'application au dock.

# En utilisant NICE DCV

Après avoir choisi un NICE DCV client, vous pouvez l'utiliser pour vous connecter à une NICE DCV session et interagir avec celle-ci.

## Rubriques

- [Connexion à une NICE DCV session](#)
- [Modification de la résolution d'affichage](#)
- [Réglage du fuseau horaire](#)
- [Gestion des modes de streaming](#)
- [Transfert de fichiers](#)
- [Impression](#)
- [Copie et collage](#)
- [Utilisation d'une carte à puce](#)
- [Enregistrer une capture d'écran](#)
- [Collaboration à une NICE DCV session](#)
- [Utilisation de plusieurs moniteurs](#)
- [Utilisation de la USB télétisation](#)
- [Utilisation d'une webcam](#)
- [Utilisation d'une synchronisation audio/vidéo précise](#)
- [Utilisation d'une haute précision des couleurs](#)
- [Utilisation d'un fichier de connexion](#)
- [Définir la politique de validation des certificats](#)
- [Utilisation de WebAuthn la redirection](#)

## Connexion à une NICE DCV session

Une fois que la NICE DCV session commence à s'exécuter sur le NICE DCV serveur, vous pouvez vous y connecter à l'aide de votre client préféré. Assurez-vous de disposer des informations requises lorsque vous vous connectez à votre NICE DCV session. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Étape 1 : obtenir les informations sur la session de NICE DCV](#).

Si vous vous connectez à une session de console, contactez l'administrateur de votre NICE DCV serveur. Avec eux, assurez-vous que la session est démarrée et confirmez le serveur et les détails de la session. Si vous vous connectez à une session virtuelle sur un NICE DCV serveur Linux, vous devrez peut-être démarrer votre propre session. Pour plus d'informations, consultez la section [Démarrage NICE DCV des sessions](#) dans le guide de NICE DCV l'administrateur.

## Rubriques

- [Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client Windows](#)
- [Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client de navigateur Web](#)
- [Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client Linux](#)
- [Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client macOS](#)
- [Connexion à une NICE DCV session à l'aide de URI](#)

## Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client Windows

Les étapes de connexion à une NICE DCV session sont les mêmes pour les versions installables et portables du client Windows.

Pour vous connecter à une session à l'aide du client Windows

1. Lancez le client Windows.
2. Choisissez Connexions Settings (Paramètres de connexion), configurez vos paramètres proxy comme suit, puis choisissez OK.
  - Pour éviter de vous connecter via un proxy, choisissez Connect Directly (Connexion directe).
  - Pour vous connecter au NICE DCV serveur à l'aide des paramètres de proxy préconfigurés de votre système d'exploitation, choisissez Utiliser un proxy système.
  - Pour vous connecter au NICE DCV serveur via un serveur HTTP proxy spécifique, choisissez Get through web proxy. Spécifiez l'adresse IP et le port de communication ou le nom d'hôte du serveur proxy. Si le serveur HTTP proxy nécessite une authentification, cochez la case Serveur proxy nécessitant un mot de passe et entrez vos informations de connexion.
  - Pour vous connecter au NICE DCV serveur via un serveur SOCKS5 proxy spécifique, choisissez Get through SOCKSv5 proxy. Spécifiez l'adresse IP et le port de communication ou le nom d'hôte du serveur proxy. Si le serveur SOCKSv5 proxy nécessite une authentification, cochez la case Serveur proxy nécessitant un mot de passe et entrez vos informations de connexion.

- Pour sélectionner le protocole de transport à utiliser pour le transport des données, cliquez sur l'onglet Protocole. Par défaut, le client utilise le QUIC protocole (basé surUDP) pour le transport des données s'il est disponible. S'il n'est pas disponible, le client utilise le WebSocket protocole (basé surTCP). Cette option est toujours disponible.

QUIC n'est disponible que si les deux conditions suivantes sont remplies. Tout d'abord, le NICE DCV serveur est configuré pour le prendre en charge. Ensuite, la configuration de votre réseau prend en charge la UDP communication entre le NICE DCV client et le NICE DCV serveur. En outre, il n'est pris en charge que pour les communications directes client-serveur lorsqu'il n'y a pas de proxys, de passerelles ou d'équilibres de charge intermédiaires.

Vous pouvez forcer le client à utiliser un protocole de transport de données en le sélectionnant explicitement. Pour vérifier quel protocole est utilisé, consultez la boîte de dialogue des modes de diffusion. De plus, si le QUIC protocole est utilisé, « QUIC » apparaît dans la barre de titre.

Pour plus d'informations et d'instructions, voir [Activer le protocole de QUIC UDP transport](#) dans le guide de l'NICEDCV administrateur.

3. Spécifiez les détails de la session dans le format suivant :

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

Dans l'exemple suivant, la commande se connecte à une session nommée `my-session`. Cette session est hébergée sur un NICE DCV serveur portant le nom d'hôte `my-dcv-server.com`. Il est connecté via un port `8443`.

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Choisissez `Se connecter`.
5. Entrez les informations de connexion et choisissez `Login`.

#### Note

Par défaut, la connexion est suspendue au bout de trois tentatives de connexion infructueuses. Pour réessayer, redémarrez la connexion.

6. Si vous êtes invité à vérifier le certificat du serveur, confirmez l'empreinte digitale du certificat auprès de votre NICE DCV administrateur. Si l'empreinte digitale est valide, choisissez `Trust & Connect`.

## Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client de navigateur Web

Les étapes de connexion à une NICE DCV session sont les mêmes dans tous les navigateurs Web pris en charge. Le client se connecte au NICE DCV serveur à l'aide des paramètres de proxy de votre navigateur Web. Pour vous connecter à l'aide de différents paramètres de proxy, consultez la documentation de votre navigateur Web spécifique.

### Note

Le client du navigateur Web ne prend pas en charge le protocole de transport QUIC (UDP).

Pour vous connecter à votre NICE DCV session à l'aide du client de navigateur Web

1. Ouvrez un navigateur Web et entrez le NICE DCV serveur URL dans le format suivant :

```
https://server_hostname_or_IP:port/#session_id
```

Dans l'exemple suivant, il URL se connecte à une session nommée `my-session`. Cette session est hébergée sur un NICE DCV serveur portant le nom d'hôte `my-dcv-server.com`. Il est connecté via un port `8443`.

```
https://my-dcv-server.com:8443/#my-session
```

2. Entrez vos informations de connexion et choisissez Login.

### Note

Par défaut, la connexion est suspendue au bout de trois tentatives de connexion infructueuses. Pour réessayer, redémarrez la connexion.

3. Votre navigateur Web peut vous avertir que le certificat du serveur n'est pas fiable. Si vous n'êtes pas sûr de l'authenticité du certificat, confirmez-le auprès de votre NICE DCV administrateur. Procédez si vous pouvez le faire en toute sécurité.

### Note

Cette étape varie en fonction du navigateur Web que vous utilisez.

## Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client Linux

Les étapes de connexion à une NICE DCV session sont les mêmes pour tous les clients Linux.

Pour se connecter à une session à l'aide du client Linux

1. Lancez le client Linux.
2. Choisissez Connexions Settings (Paramètres de connexion), configurez vos paramètres proxy comme suit, puis choisissez Apply (Appliquer).
  - Pour éviter de vous connecter via un proxy, choisissez Connect Directly (Connexion directe).
  - Pour vous connecter au NICE DCV serveur à l'aide des paramètres de proxy préconfigurés de votre système d'exploitation, choisissez Utiliser un proxy système.
  - Pour vous connecter au NICE DCV serveur via un serveur HTTP proxy spécifique, choisissez Get through web proxy (HTTP). Spécifiez l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur proxy, ainsi que le port de communication. Si le serveur HTTP proxy nécessite une authentification, cochez la case du serveur proxy demandant un mot de passe et entrez vos informations de connexion.
  - Pour vous connecter au NICE DCV serveur via un serveur HTTPS proxy spécifique, choisissez Get through web proxy (HTTPS). Spécifiez l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur proxy, ainsi que le port de communication. Si le serveur proxy Web nécessite une authentification, cochez la case Serveur proxy nécessitant un mot de passe et entrez vos informations de connexion.
  - Pour sélectionner le protocole de transport à utiliser pour le transport des données, cliquez sur l'onglet Protocole. Par défaut, le client utilise le QUIC protocole (basé surUDP) pour le transport des données s'il est disponible. S'il n'est pas disponible, le client utilise le WebSocket protocole (basé surTCP). Cette option est toujours disponible.

QUIC n'est disponible que si les deux conditions suivantes sont remplies. Tout d'abord, le NICE DCV serveur est configuré pour le prendre en charge. Ensuite, la configuration de votre réseau prend en charge la UDP communication entre le NICE DCV client et le NICE DCV serveur. En outre, il n'est pris en charge que pour les communications directes client-serveur lorsqu'il n'y a pas de proxys, de passerelles ou d'équilibrateurs de charge intermédiaires.

Vous pouvez forcer le client à utiliser un protocole de transport de données en le sélectionnant explicitement. Pour vérifier quel protocole est utilisé, consultez la boîte de dialogue des modes de diffusion. De plus, si le QUIC protocole est utilisé, « QUIC » apparaît dans la barre de titre.

Pour plus d'informations et d'instructions, voir [Activer le protocole de QUIC UDP transport](#) dans le guide de l'NICEDCVadministrateur.

3. Spécifiez les détails de la session dans le format suivant :

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

Dans l'exemple suivant, la commande se connecte à une session nommée `my-session`. Cette session est hébergée sur un NICE DCV serveur portant le nom d'hôte `my-dcv-server.com`. Il est connecté via un port `8443`.

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Choisissez `Se connecter`.
5. Entrez vos informations de connexion et choisissez `Login`.

#### Note

Par défaut, la connexion est suspendue au bout de trois tentatives de connexion infructueuses. Pour réessayer, redémarrez la connexion.

6. Si vous êtes invité à vérifier le certificat sur le serveur, confirmez l'empreinte digitale du certificat auprès de votre NICE DCV administrateur. Si l'empreinte digitale est valide, choisissez `Trust & Connect`.

## Connexion à une NICE DCV session à l'aide du client macOS

Pour se connecter à une session à l'aide du client macOS

1. Lancez le client macOS.

Si un message d'erreur s'affiche indiquant que l'application ne peut pas être ouverte parce qu'elle provient d'un développeur non identifié, consultez la page Web [Ouvrir des applications en toute sécurité sur votre Mac](#).

2. Choisissez `Connexions Settings` (Paramètres de connexion), configurez vos paramètres proxy comme suit, puis choisissez `Apply` (Appliquer).
  - Pour éviter de vous connecter via un proxy, choisissez `Connect Directly` (Connexion directe).

- Pour vous connecter au NICE DCV serveur à l'aide des paramètres de proxy préconfigurés de votre système d'exploitation, choisissez Utiliser un proxy système.
- Pour vous connecter au NICE DCV serveur via un serveur HTTP proxy spécifique, choisissez Get through web proxy (HTTP). Spécifiez l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur proxy ainsi que le port de communication. Si le serveur HTTP proxy nécessite une authentification, cochez la case Serveur proxy nécessitant un mot de passe et entrez vos informations de connexion.
- Pour vous connecter au NICE DCV serveur via un serveur HTTPS proxy spécifique, choisissez Get through web proxy (HTTPS). Spécifiez l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur proxy ainsi que le port de communication. Si le serveur proxy Web nécessite une authentification, cochez la case Serveur proxy nécessitant un mot de passe et entrez vos informations de connexion.
- Pour sélectionner le protocole de transport à utiliser pour le transport des données, cliquez sur l'onglet Protocole. Par défaut, le client utilise le QUIC protocole (basé surUDP) pour le transport des données s'il est disponible. S'il n'est pas disponible, le client utilise le WebSocket protocole (basé surTCP). Cette option est toujours disponible.

QUIC n'est disponible que si les conditions suivantes sont remplies. Tout d'abord, le NICE DCV serveur est configuré pour le prendre en charge. Ensuite, la configuration de votre réseau prend en charge la UDP communication entre le NICE DCV client et le NICE DCV serveur. En outre, il n'est pris en charge que pour les communications directes client-serveur lorsqu'il n'y a pas de proxys, de passerelles ou d'équilibres de charge intermédiaires.

Vous pouvez forcer le client à utiliser un protocole de transport de données en le sélectionnant explicitement. Pour vérifier quel protocole est utilisé, consultez la boîte de dialogue des modes de diffusion. De plus, si le QUIC protocole est utilisé, « QUIC » apparaît dans la barre de titre.

Pour plus d'informations, voir [Activer le protocole de QUIC UDP transport](#) dans le guide de NICE DCV l'administrateur.

3. Spécifiez les détails de la session dans le format suivant :

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

Dans l'exemple suivant, la commande se connecte à une session nommée `emy-session`. Cette session est hébergée sur un NICE DCV serveur portant le nom d'hôte `emy-dcv-server.com`. Il est connecté via un port `8443`.

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Choisissez Se connecter.
5. Entrez vos informations de connexion et choisissez Login.

#### Note

Par défaut, la connexion est suspendue au bout de trois tentatives de connexion infructueuses. Pour réessayer, redémarrez la connexion.

6. Si vous êtes invité à vérifier le certificat du serveur, confirmez l'empreinte digitale du certificat auprès de votre NICE DCV administrateur. Si l'empreinte digitale est valide, choisissez Trust & Connect.

## Connexion à une NICE DCV session à l'aide de URI

L'utilisation d'un ouvre URI automatiquement un NICE DCV client installé localement avec des informations transmises depuis leURI.

Dans le URL champ de votre navigateur Internet, saisissez URI le format suivant : `dcv://hostname[:port]/[?authToken][#sessionId]`

### Exemple

Par exemple, `dcv://203.0.113.1:8443/?`

`authToken=e3b0c44298fc1c149afb4c8996fb92427ae41e4649b934ca495991b7852b855#12345`

Votre client installé localement s'ouvrira avec les informations préremplies.

Pour plus d'informations, consultez [GetSessionConnectionData](#) le [guide du développeur de NICE DCV Session Manager](#)

## Modification de la résolution d'affichage

Par défaut, adapte NICE DCV automatiquement la résolution d'affichage de la machine distante à la taille actuelle du client. Lorsque la fenêtre client est redimensionnée, DCV demande au serveur de modifier sa résolution d'affichage pour qu'elle corresponde à la taille de la fenêtre client.

NICEDCV peut configurer une résolution en fonction des paramètres et de la configuration du système serveur.

- La résolution du client Web est limitée par défaut à 1920 x 1080 (à partir du paramètre web-client-max-head-resolution du serveur).
- Les clients natifs sont limités par défaut à 4096 x 2160 (à partir de). max-head-resolution

Notez que les résolutions disponibles et le nombre de moniteurs dépendent de la configuration du serveur. Assurez-vous de suivre le [guide des prérequis](#) pour configurer correctement l'environnement système et les pilotes afin d'optimiser les performances.

#### Note

La résolution maximale prise en charge par moniteur est de 4 096 x 4 096 pour un maximum de 4 moniteurs. Les résolutions supérieures ou le nombre de moniteurs supérieur à 4 ne sont pris en charge dans aucune configuration.

Si vous préférez une résolution fixe sur le serveur, qui ne change pas même lorsque la fenêtre du client est redimensionnée, sélectionnez le menu Résolution d'affichage et spécifiez la résolution souhaitée. Si vous décidez de réactiver le redimensionnement automatique, vous pouvez sélectionner Adapter automatiquement.

Cette fonctionnalité est disponible sur le client Windows, le client du navigateur web, le client Linux et le client macOS.

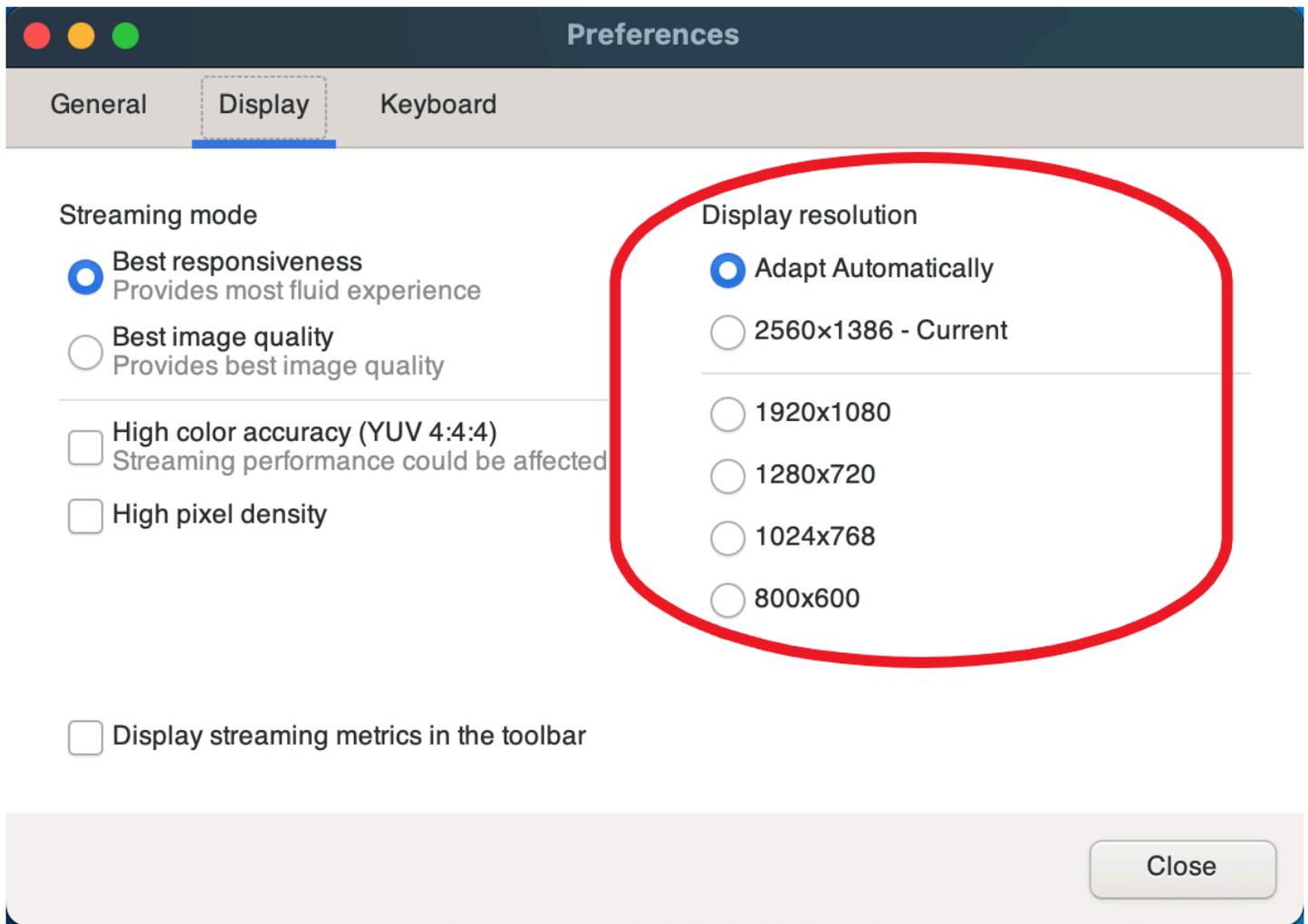
#### Modification de la résolution d'affichage sur les clients Windows

1. Cliquez sur l'icône Paramètres dans le menu en haut de la page.
2. Sélectionnez Résolution d'affichage dans le menu.
3. Sélectionnez la résolution de votre choix dans le menu déroulant.

#### Modification de la résolution d'affichage sur les clients macOS

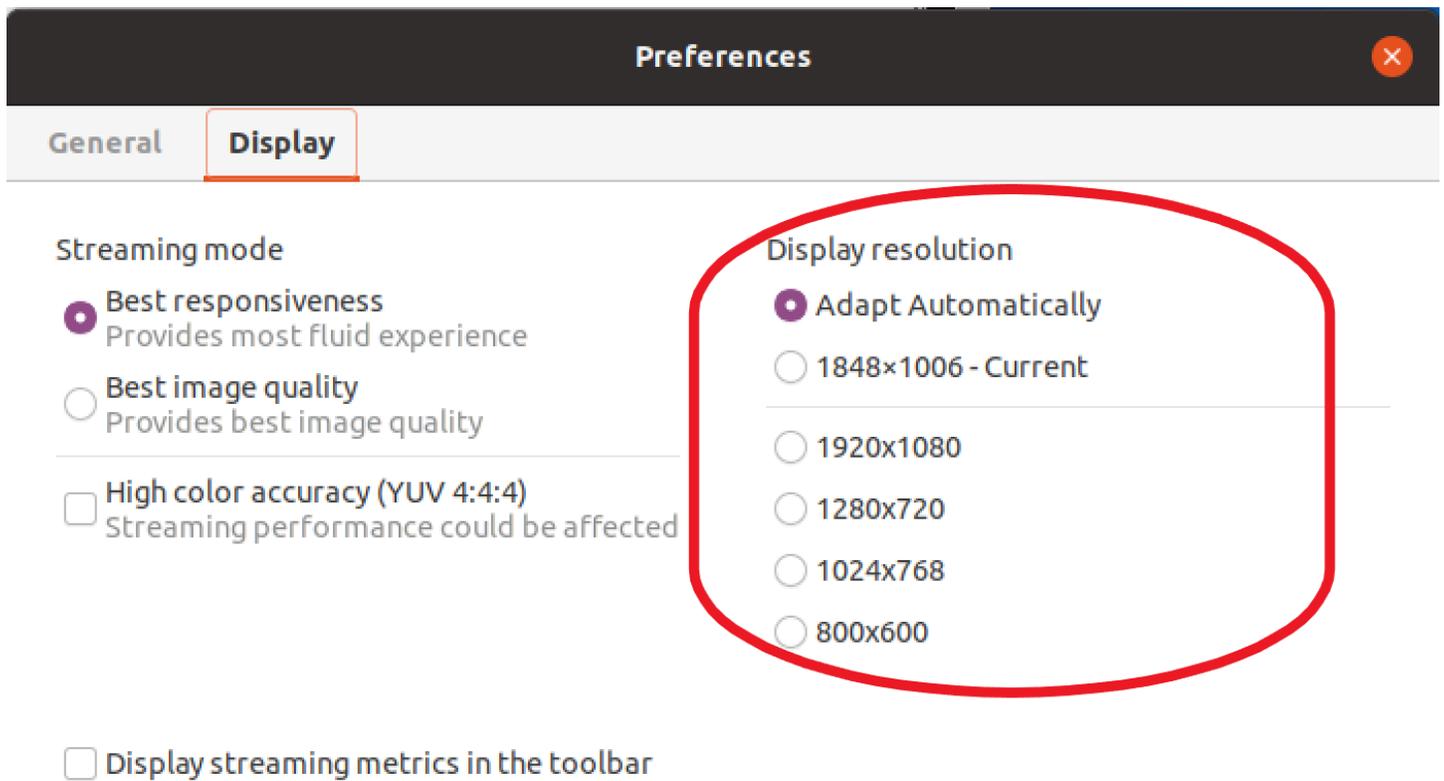
1. Cliquez sur l'icône DCVViewer dans le menu en haut.
2. Sélectionnez Préférences dans le menu déroulant.
3. Accédez à l'onglet Affichage.

4. Sélectionnez la résolution de votre choix dans le menu Résolution d'affichage.



#### Modification de la résolution d'affichage sur les clients Linux

1. Cliquez sur l'icône Paramètres dans le menu en haut de la page.
2. Sélectionnez Préférences dans le menu.
3. Accédez à l'onglet Affichage.
4. Sélectionnez la résolution de votre choix dans le menu Résolution d'affichage.



## Réglage du fuseau horaire

DCV vous permet de définir le fuseau horaire de votre session afin d'afficher soit le fuseau horaire dans lequel vous vous trouvez actuellement, soit le fuseau horaire du poste de travail distant que vous utilisez.

C'est ce que l'on appelle la redirection de fuseau horaire.

Une fois cette fonctionnalité activée ou désactivée, le DCV client enregistre ce paramètre à chaque fois que l'utilisateur se connecte au client.

Lors de sessions collaboratives, le premier client à se connecter à la session, connu sous le nom de connexion principale, définit le fuseau horaire de la session même si la connexion principale quitte la session. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Collaboration à une NICE DCV session](#).

Pour utiliser cette fonctionnalité, votre administrateur devra l'activer. Si vous n'avez pas la possibilité de modifier le fuseau horaire affiché et que vous souhaitez le faire, contactez votre administrateur. Pour plus d'informations, consultez la section [Modification des paramètres de configuration](#) dans le guide de NICE DCV l'administrateur.

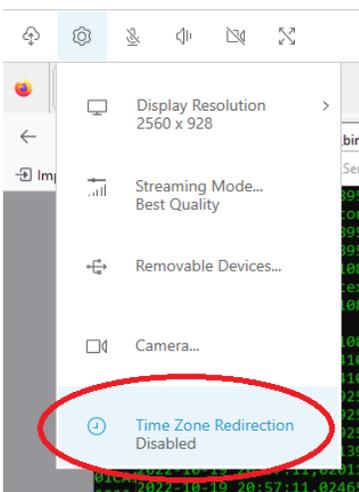
Pour définir votre fuseau horaire, effectuez l'une des opérations suivantes en fonction de votre client :

- Pour Windows

1. Accédez à l'icône Paramètres.
2. Sélectionnez Redirection du fuseau horaire dans le menu déroulant.

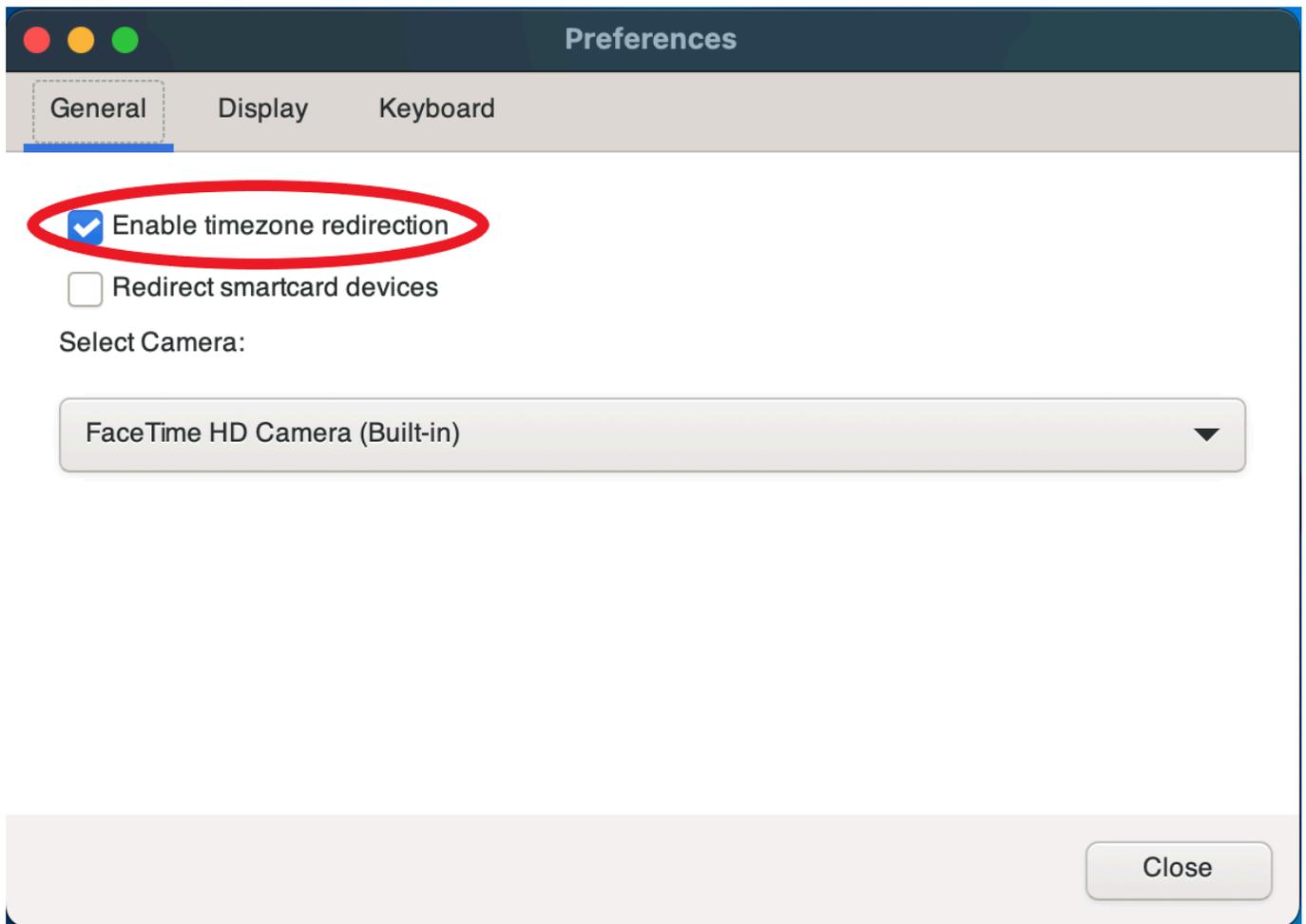
**Note**

Il indiquera si la fonctionnalité est activée ou désactivée sous l'élément de menu.

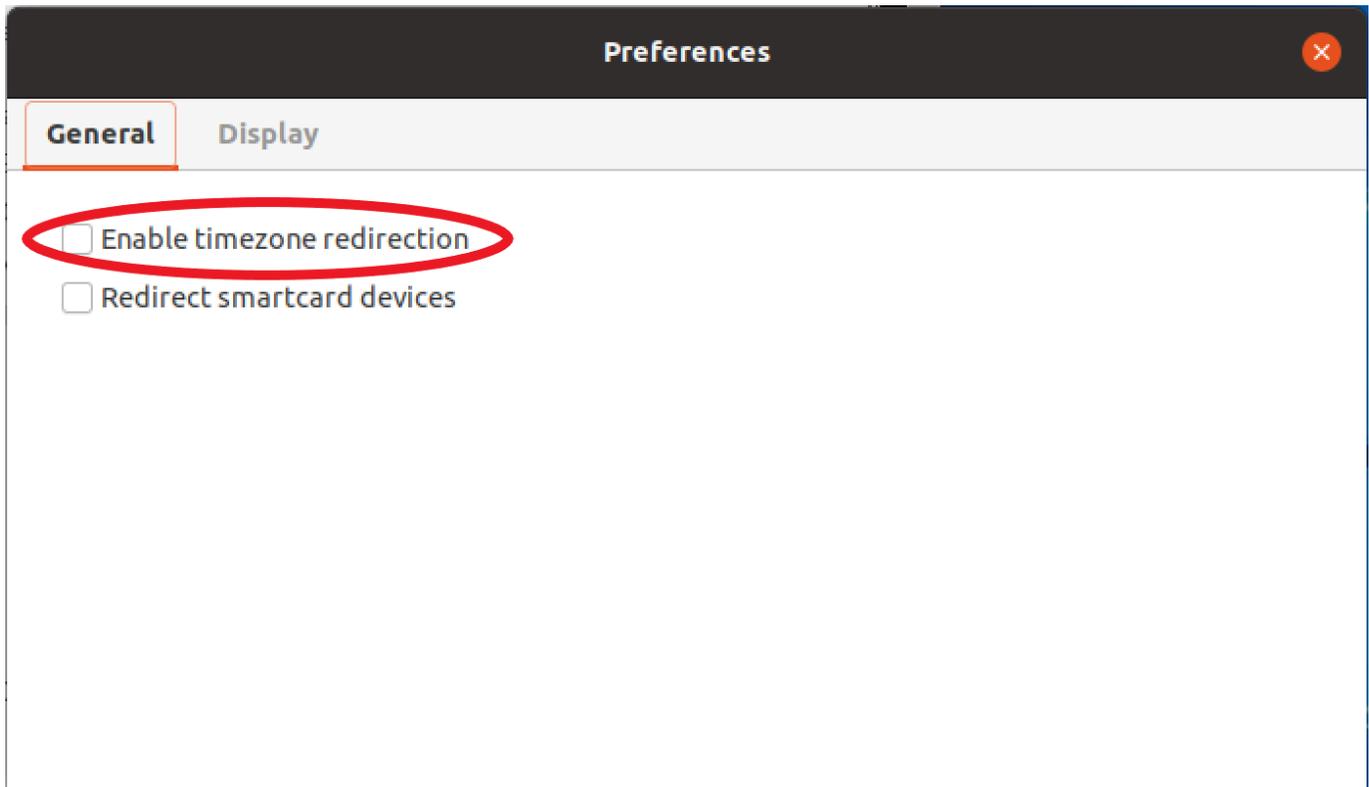


- Pour macOS

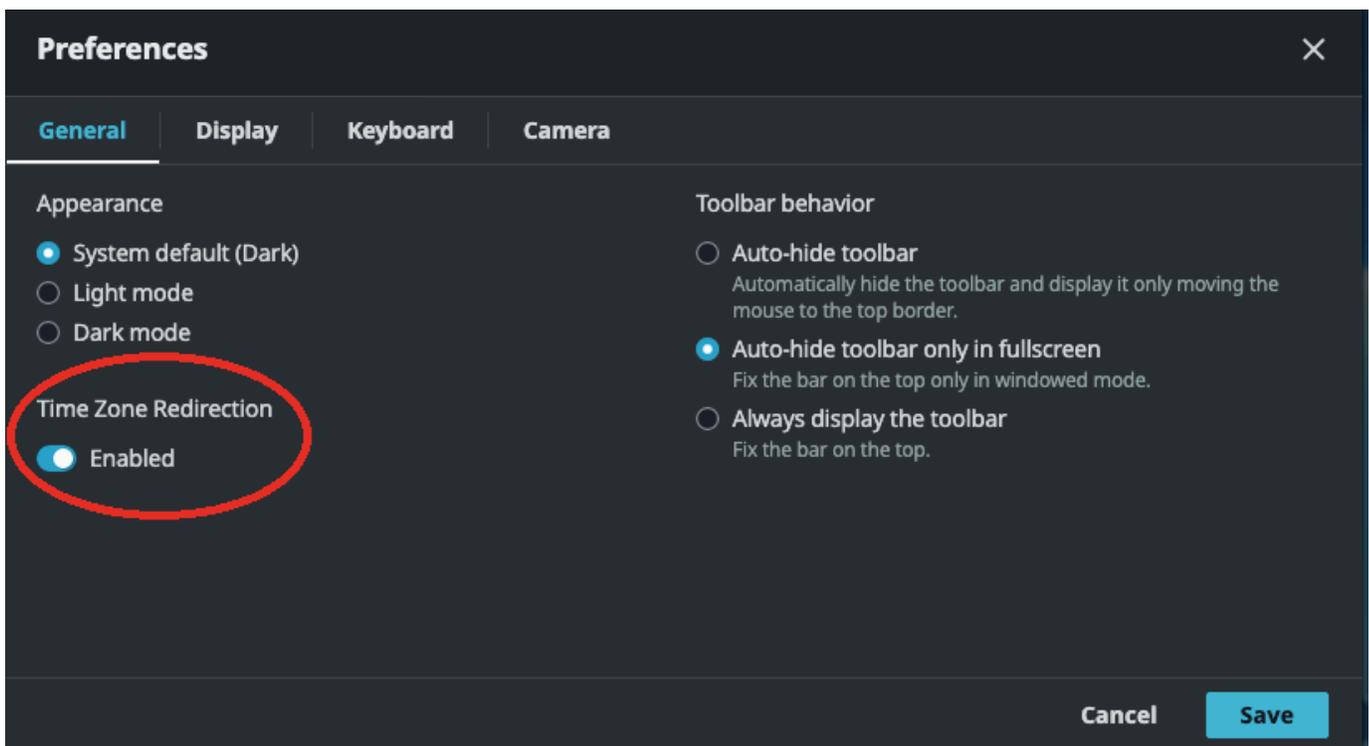
1. Accédez à l'icône DCVViewer dans la barre d'outils en haut.
2. Sélectionnez Préférences dans le menu déroulant.
3. Sélectionnez l'onglet Général.
4. Cochez la case Activer la redirection du fuseau horaire.



- Pour Linux
  1. Accédez à l'icône Paramètres.
  2. Sélectionnez Préférences dans le menu déroulant.
  3. Sélectionnez l'onglet Général dans les fenêtres des préférences.
  4. Cochez la case Redirection du fuseau horaire.



- Pour les clients basés sur le Web
  1. Accédez aux préférences.
  2. Cliquez sur le commutateur pour la redirection de fuseau horaire.



# Gestion des modes de streaming

NICE DCV utilise un protocole adaptatif qui optimise automatiquement le mode de diffusion en fonction des capacités du réseau. Toutefois, vous pouvez préciser si vous préférez privilégier la réactivité ou la qualité d'image.

- Prioriser la réactivité (meilleure réactivité) réduit la qualité de l'image pour améliorer la fréquence d'images. Cette option donne la priorité à des temps de réponse plus rapides, mais elle peut entraîner une baisse de la qualité de l'image.
- Prioriser la qualité d'image (meilleure qualité) réduit la réactivité pour fournir une meilleure qualité d'image. Cette option donne la priorité à une meilleure qualité d'image. Cela peut entraîner des temps de réponse plus longs.

Cette fonctionnalité est disponible sur le client Windows, le client du navigateur web, le client Linux et le client macOS. Les étapes de configuration du mode de diffusion dépendent du client utilisé.

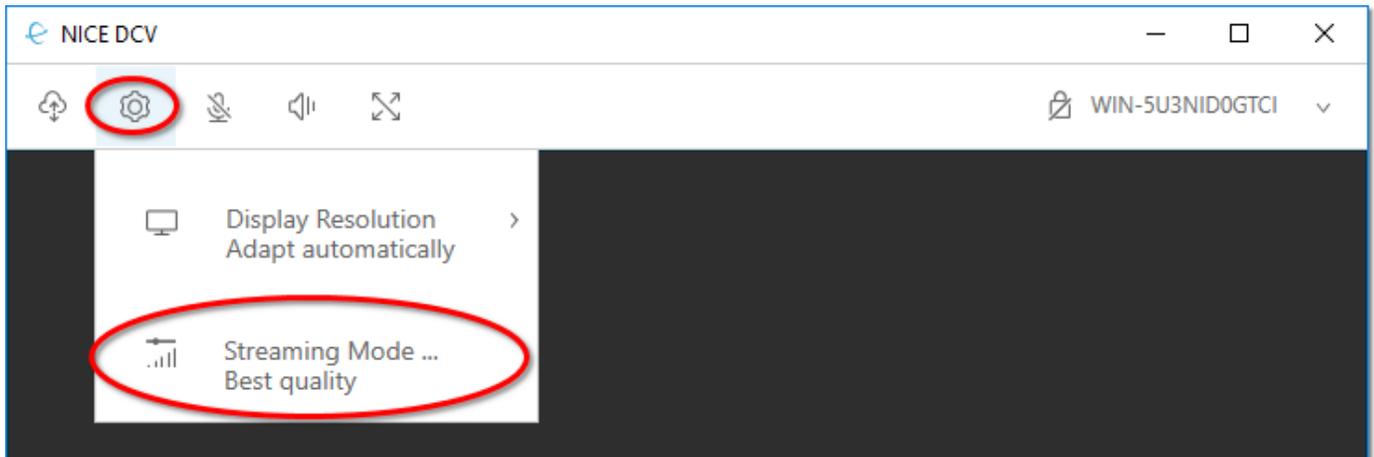
## Rubriques

- [Modes de streaming sur les clients Windows, Linux et macOS](#)
- [Modes de diffusion sur le client de navigateur Web](#)

## Modes de streaming sur les clients Windows, Linux et macOS

### Modes de diffusion sur les clients Windows

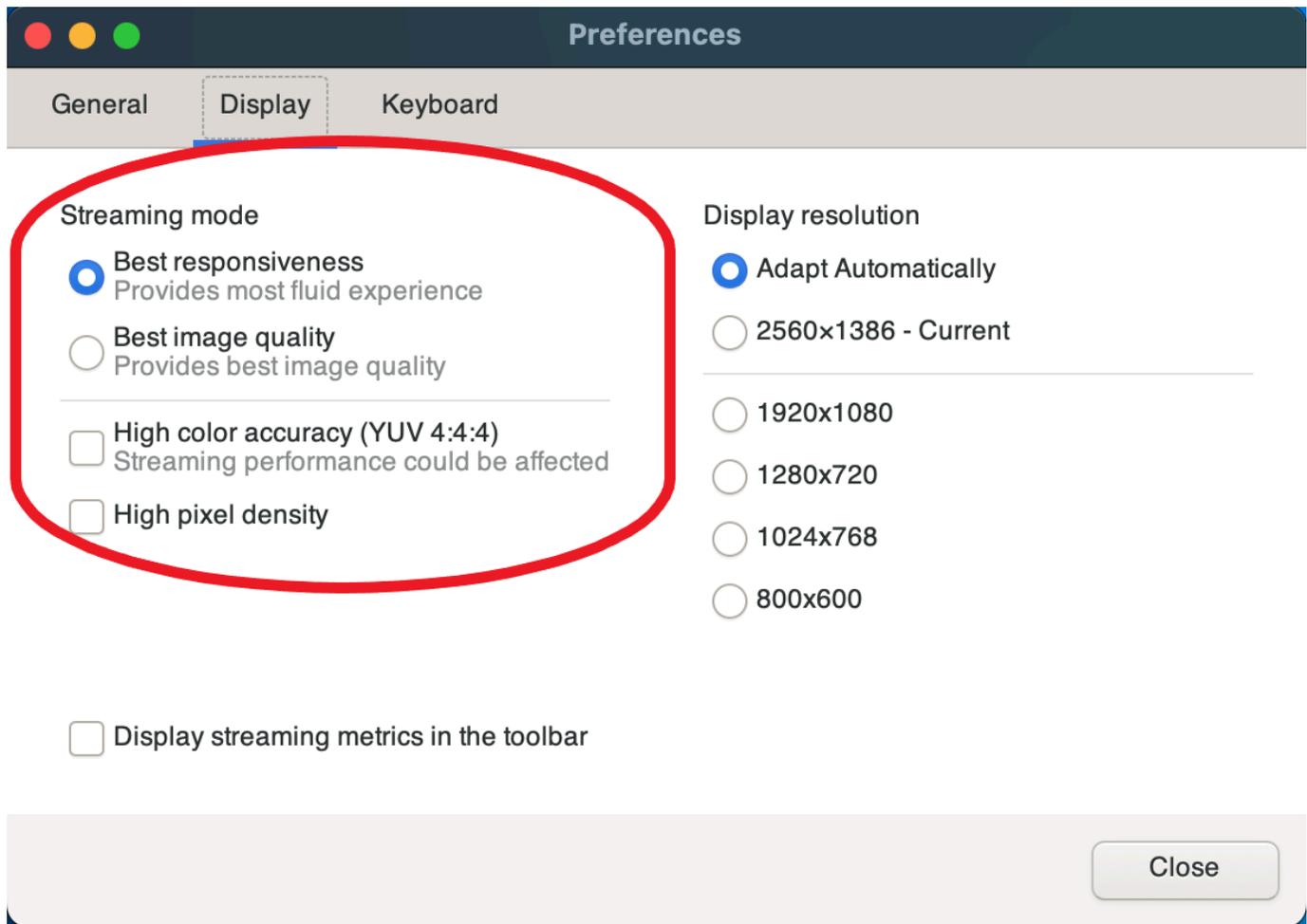
1. Choisissez l'icône Settings (Paramètres).
2. Sélectionnez le mode streaming dans la liste déroulante.
3. Dans la fenêtre Streaming Mode (Mode de streaming), choisissez l'une des options suivantes :
  - Meilleure réactivité
  - Meilleure qualité
4. (Facultatif) Pour obtenir des informations sur les performances du réseau, choisissez Display Streaming Metrics (Afficher les métriques de streaming). Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Indicateurs de streaming](#).



5. Fermez la fenêtre Streaming Mode (Mode de streaming).

## Modes de streaming sur les clients macOS

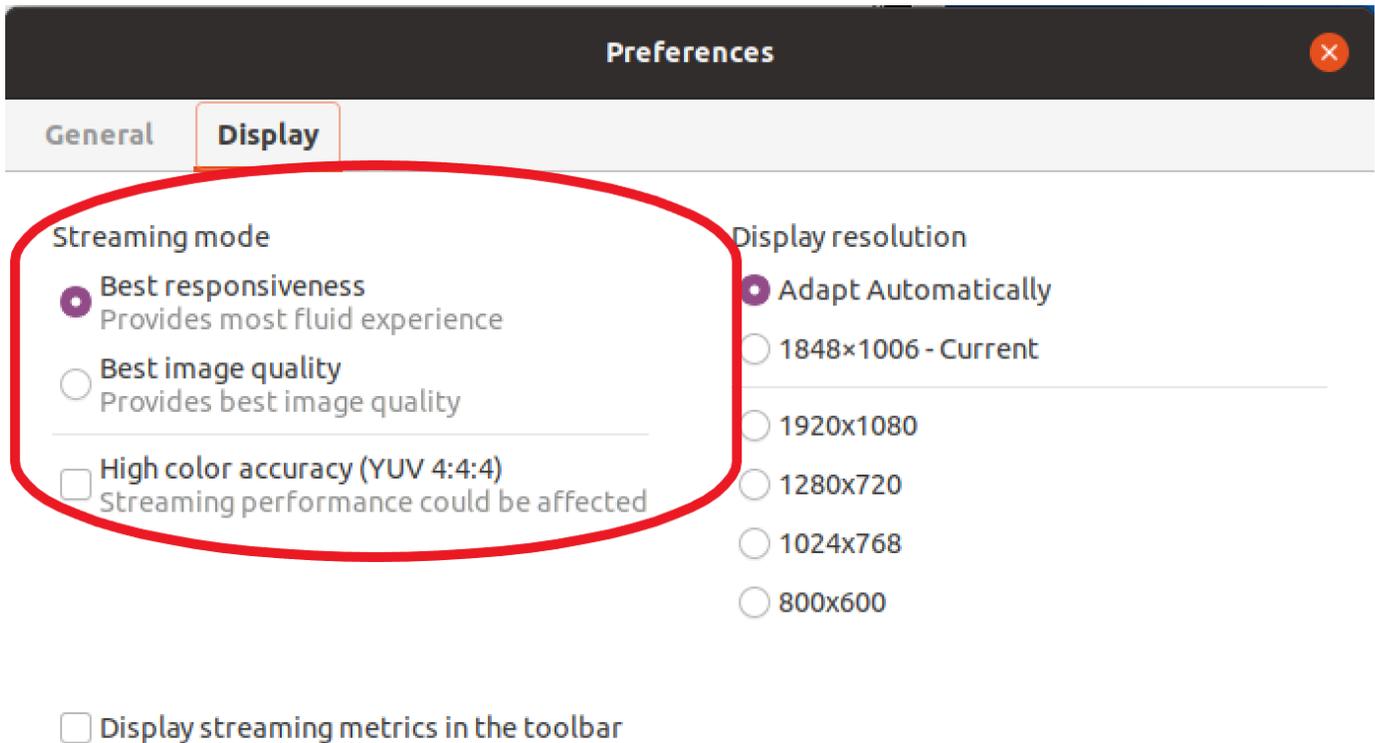
1. Cliquez sur l'icône DCVViewer en haut de la fenêtre.
2. Sélectionnez Préférences dans le menu déroulant.
3. Sélectionnez l'onglet Affichage dans la fenêtre des préférences.
4. Choisissez l'une des options suivantes :
  - Meilleure réactivité
  - Meilleure qualité d'image
5. (Facultatif) Pour obtenir des informations sur les performances du réseau, choisissez Display Streaming Metrics (Afficher les métriques de streaming). Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Indicateurs de streaming](#).



6. Fermez la fenêtre des préférences.

## Modes de streaming sur les clients Linux

1. Cliquez sur l'icône Paramètres en haut de la fenêtre. Mode de diffusion.
2. Sélectionnez l'onglet Affichage dans la fenêtre des préférences.
3. Choisissez l'une des options suivantes :
  - Meilleure réactivité
  - Meilleure qualité d'image
4. (Facultatif) Pour obtenir des informations sur les performances du réseau, choisissez Display Streaming Metrics (Afficher les métriques de streaming). Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Indicateurs de streaming](#).



5. Fermez la fenêtre des préférences.

## Indicateurs de streaming

Les métriques de streaming peuvent être utilisées pour évaluer les performances de votre réseau et déterminer le mode de streaming adapté aux conditions de votre réseau. Pour afficher les métriques de streaming, choisissez Settings (Paramètres), Streaming Mode (Mode de streaming), puis Display Streaming Metrics (Afficher les métriques de streaming).

Les métriques de streaming fournissent les informations suivantes en temps réel :

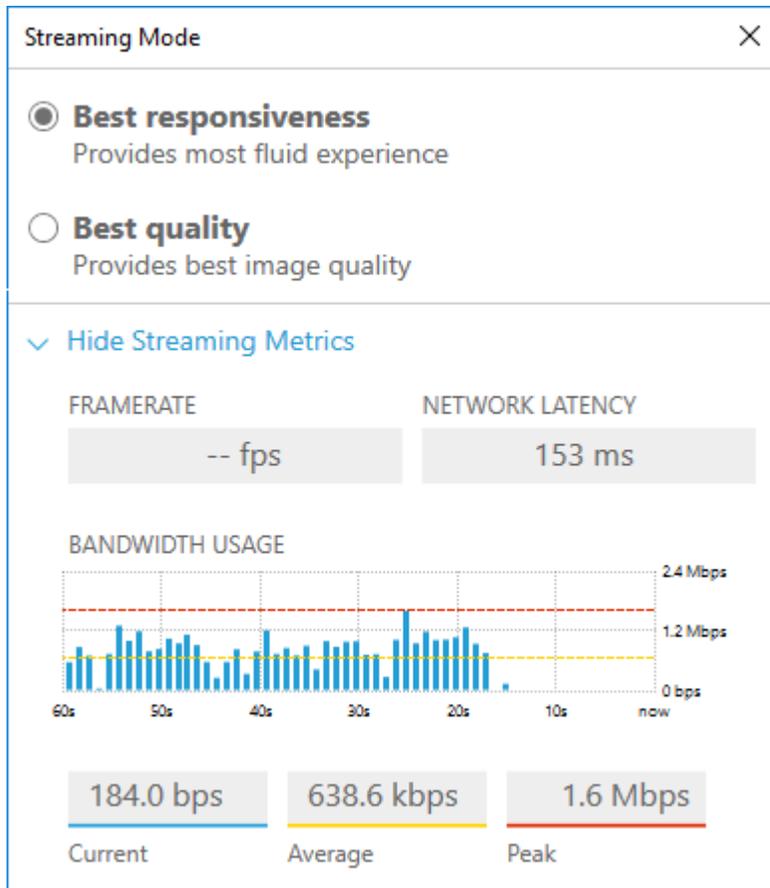
### Note

Les métriques sont affichées pour la connexion à la NICE DCV session en cours.

- Framerate —Indique le nombre de trames reçues du NICE DCV serveur chaque seconde.
- Latence du réseau : indique le temps (en millisecondes) nécessaire pour qu'un paquet de données soit envoyé au NICE DCV serveur et renvoyé au client.

- Utilisation de la bande passante : indique la quantité de données envoyées et reçues via la connexion réseau. La ligne rouge indique le débit maximal du réseau. La ligne jaune indique le débit moyen. La ligne bleue indique le débit actuel (en temps réel).

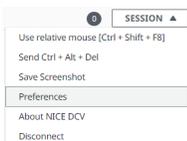
L'image suivante montre des exemples de données de métriques de streaming.



## Modes de diffusion sur le client de navigateur Web

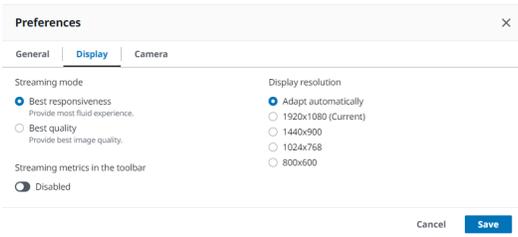
Les étapes de gestion des modes de diffusion sont les mêmes dans tous les navigateurs Web pris en charge.

1. Dans le client, choisissez Session, Préférences.



2. Dans l'onglet Affichage, choisissez l'une des options suivantes dans la section Options de diffusion :

- Meilleure réactivité
- Meilleure qualité



3. (Facultatif) Pour obtenir des informations sur les performances du réseau, choisissez Display Streaming Metrics (Afficher les métriques de streaming). Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Indicateurs de streaming](#).
4. Enregistrez et fermez le modal Préférences.

## Indicateurs de streaming

Les métriques de streaming peuvent être utilisées pour évaluer les performances de votre réseau et déterminer le mode de streaming adapté aux conditions de votre réseau.

Les métriques de streaming fournissent les informations suivantes en temps réel :

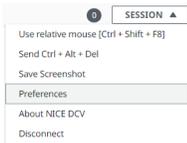
### Note

Les métriques sont affichées pour la connexion à la NICE DCV session en cours.

- Framerate —Indique le nombre de trames reçues du NICE DCV serveur chaque seconde.
- Latence du réseau : indique le temps (en millisecondes) nécessaire pour qu'un paquet de données soit envoyé au NICE DCV serveur et renvoyé au client.
- Utilisation de la bande passante : indique la quantité de données envoyées et reçues via la connexion réseau. La ligne rouge indique le débit maximal du réseau. La ligne jaune indique le débit moyen. La ligne bleue indique le débit actuel (en temps réel).

Pour consulter les statistiques de streaming, procédez comme suit :

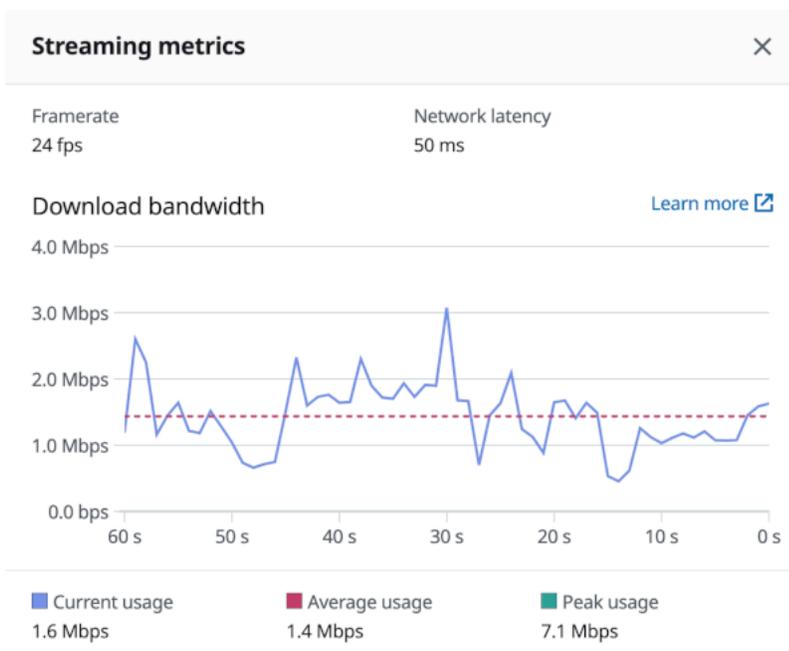
1. Dans le client, choisissez Session, Préférences.



2. Sous l'onglet Affichage, activez le bouton pour afficher les métriques de streaming dans la barre d'outils.
3. Fermez le modal Préférences.
4. Les métriques de streaming sont ensuite affichées au centre de la barre d'outils du client.

**28 fps 48 ms**

5. Cliquez sur les statistiques de streaming pour afficher des données de streaming plus détaillées, comme dans l'exemple suivant.



6. (Facultatif) Fermez le modal Metrics.

## Transfert de fichiers

Vous pouvez utiliser NICE DCV pour charger des fichiers vers et télécharger des fichiers depuis le stockage de NICE DCV session. Pour obtenir des instructions sur l'activation et la configuration du stockage de session, consultez la section [Activation du stockage de session](#) dans le guide de l'NICEDCVadministrateur.

Vous devez être autorisé à utiliser cette fonction. Sinon, la fonctionnalité n'est pas disponible dans le client. Pour plus d'informations, consultez [la section Configuration de NICE DCV l'autorisation](#) dans le guide de NICE DCV l'administrateur.

Cette fonctionnalité est disponible sur les clients Windows, les navigateurs Web, Linux et macOS.

## Rubriques

- [Transfert de fichiers à l'aide de Windows, Linux et de macOS clients](#)
- [Transfert de fichiers à l'aide d'un navigateur Web](#)

## Transfert de fichiers à l'aide de Windows, Linux et de macOS clients

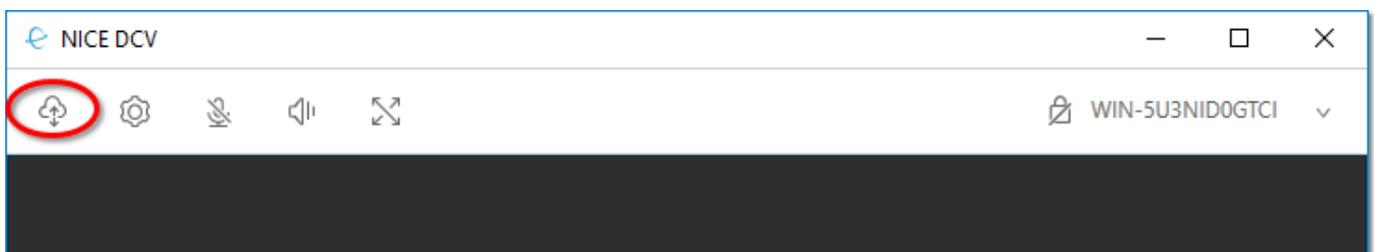
Les étapes de chargement, de téléchargement et de renommage des fichiers sont similaires pour les clients Windows, Linux et macOS.

### Téléchargement d'un fichier

Si vous utilisez le client Windows, le fichier est téléchargé sur votre bureau. Si vous utilisez le client Linux ou macOS, le fichier est téléchargé dans votre dossier Téléchargements par défaut.

Pour télécharger un fichier à partir du stockage de session sur votre ordinateur

1. Dans le client, choisissez Storage (Stockage).



2. Dans la fenêtre File Storage (Stockage de fichiers), sélectionnez le fichier à télécharger ou choisissez la flèche vers le bas en regard du fichier, puis choisissez Download (Télécharger).

### Téléchargement d'un fichier

Les fichiers que vous chargez dans une session sont enregistrés dans un chemin spécifié par l'administrateur NICE DCV du serveur.

## Pour télécharger un fichier de votre ordinateur vers le stockage de NICE DCV session

1. Choisissez Stockage dans le client.
2. Effectuez l'une des actions suivantes :
  - Pour télécharger le fichier dans un dossier existant, procédez comme suit :

Accédez au dossier dans la fenêtre de stockage de fichiers.
  - Pour télécharger le fichier dans un nouveau dossier
    1. Choisissez Créer un dossier.
    2. Entrez le nom du dossier.
    3. Ouvrez le nouveau dossier.
3. Choisissez Charger un fichier dans la fenêtre Stockage de fichiers.
4. Sélectionnez le fichier à télécharger.
5. Choisissez Ouvrir.

## Pour glisser-déposer un fichier de votre ordinateur vers le stockage de NICE DCV session

1. Accédez au stockage de fichiers, au dossier ou au sous-dossier dans lequel vous souhaitez télécharger le fichier, puis ouvrez-le.
2. Sur votre ordinateur local, sélectionnez un ou plusieurs fichiers ou dossiers que vous souhaitez télécharger.
3. Faites glisser le ou les fichiers ou dossiers sélectionnés vers la fenêtre de NICE DCV session.

### Note

Si la fenêtre de stockage de fichiers est fermée, elle s'ouvre automatiquement.

4. Déposez vos fichiers dans la zone de dépôt de l'emplacement souhaité dans le stockage de fichiers, le dossier sélectionné ou la fenêtre du sous-dossier sélectionné.

## Modification du nom d'un fichier

Vous pouvez changer le nom du fichier dans le stockage de session.

## Pour changer le nom d'un fichier dans le stockage de session

1. Dans le client, choisissez Storage (Stockage).
2. Cliquez sur la flèche vers le bas située à côté du fichier à renommer, puis choisissez Renommer.
3. Saisissez le nouveau nom du fichier et appuyez sur Entrée.

## Transfert de fichiers à l'aide d'un navigateur Web

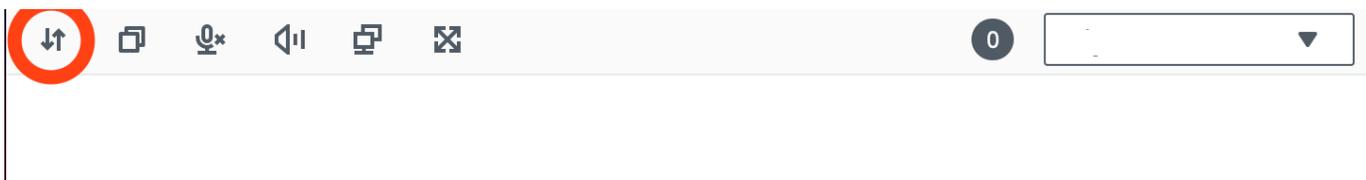
Les étapes de chargement, de téléchargement et de renommage des fichiers sont les mêmes dans tous les navigateurs Web pris en charge.

### Téléchargement d'un fichier

Dans le client du navigateur Web, le fichier est téléchargé dans votre dossier Téléchargements par défaut.

Pour télécharger un fichier à partir du stockage de session sur votre ordinateur

1. Dans le client, choisissez Storage (Stockage).



2. Dans la fenêtre Stockage de fichiers, sélectionnez le fichier à télécharger ou sélectionnez une ligne de tableau correspondant au fichier à télécharger et cliquez sur le bouton Actions puis sur l'option Télécharger à partir de là. Vous pouvez également simplement cliquer sur le nom du fichier pour le télécharger.

### Téléchargement d'un fichier

Les fichiers que vous chargez dans une session sont enregistrés dans un chemin spécifié par l'administrateur NICE DCV du serveur.

Pour télécharger un fichier depuis votre ordinateur vers la DCV session

1. Choisissez Stockage dans le client.
2. Effectuez l'une des actions suivantes :

- Téléchargez le fichier dans un dossier existant :

Accédez au dossier dans la fenêtre de stockage de fichiers.

- Téléchargez le fichier dans un nouveau dossier

1. Choisissez Créer un dossier.
2. Entrez le nom du dossier.
3. Ouvrez le nouveau dossier.

3. Choisissez Charger un fichier dans la fenêtre Stockage de fichiers.
4. Sélectionnez le fichier à télécharger.
5. Choisissez Ouvrir.

Pour glisser-déposer un fichier de votre ordinateur vers le stockage de NICE DCV session

1. Accédez au stockage de fichiers, au dossier ou au sous-dossier dans lequel vous souhaitez télécharger le fichier, puis ouvrez-le.
2. Sur votre ordinateur local, sélectionnez un ou plusieurs fichiers ou dossiers que vous souhaitez télécharger.
3. Faites glisser le ou les fichiers ou dossiers sélectionnés vers la fenêtre de NICE DCV session.

#### Note

Si la fenêtre de stockage de fichiers est fermée, elle s'ouvre automatiquement.

4. Déposez vos fichiers dans la zone de dépôt de l'emplacement souhaité dans le stockage de fichiers, le dossier sélectionné ou la fenêtre du sous-dossier sélectionné.

## Modification du nom d'un fichier

Vous pouvez changer le nom du fichier dans le stockage de session.

Pour changer le nom d'un fichier dans le stockage de session

1. Dans le client, choisissez Storage (Stockage).
2. Sélectionnez une ligne de tableau correspondant à l'élément à renommer et cliquez sur le bouton Actions puis sur l'option Renommer à partir de là.

3. Saisissez le nouveau nom du fichier et appuyez sur Entrée.

## Impression

Vous pouvez l'utiliser NICE DCV pour imprimer le contenu d'une NICE DCV session. Les périphériques d'impression disponibles dépendent du client que vous utilisez.

- Client Windows, client Linux et client macOS : vous pouvez imprimer sur l'imprimante physique connectée à votre ordinateur client. Vous pouvez également imprimer sur un PDF document qui utilise l'imprimante NICE DCV virtuelle.
- Client de navigateur Web : vous pouvez imprimer sur un .PDF document à l'aide de l'imprimante NICE DCV virtuelle.

Lorsque vous imprimez sur l'imprimante NICE DCV virtuelle, le contenu est exporté vers un fichier imprimable. Vous pouvez le télécharger sur votre ordinateur local à l'aide du client, puis l'imprimer à l'aide de votre imprimante locale.

Vous devez être autorisé à utiliser cette fonction. Sinon, la fonctionnalité n'est pas disponible dans le client. Pour plus d'informations, consultez [la section Configuration de NICE DCV l'autorisation](#) dans le guide de NICE DCV l'administrateur.

Pour imprimer du contenu à partir de la session

1. Dans le client, ouvrez la fenêtre Print (Imprimer).
2. Dans la fenêtre Imprimer, sélectionnez l'un des périphériques d'impression suivants, puis sélectionnez Imprimer.
  - (Tous les clients sont connectés à tous les serveurs Windows et Linux) DCVImprimante — Imprime sur l'imprimante NICE DCV virtuelle
  - (client Windows connecté à un serveur Windows et Linux) **<local-printer-name>**-Redirigé — Imprime sur l'imprimante locale
3. Si vous imprimez sur l'imprimante NICE DCV virtuelle, une notification apparaît lorsque le fichier est prêt à être téléchargé. Dans le coin supérieur droit, choisissez Notifications, recherchez la notification Imprimer dans la liste, puis choisissez Télécharger.
  - Si vous utilisez le client de navigateur Web, une fois le téléchargement terminé, choisissez Afficher dans le dossier.

- Si vous utilisez le client Windows, la boîte de dialogue de l'imprimante s'ouvre automatiquement lorsque le fichier est téléchargé.
- Si vous utilisez les clients Linux ou macOS, le fichier téléchargé est automatiquement ouvert avec l'application associée par défaut.

 Note

Le fichier est supprimé du NICE DCV serveur une fois que vous l'avez téléchargé, et il n'est plus disponible au téléchargement.

## Copie et collage

Vous pouvez l'utiliser NICE DCV pour copier et coller du texte entre votre ordinateur local et la NICE DCV session. Vous devez être autorisé à utiliser cette fonction. Sinon, la fonctionnalité n'est pas disponible dans le client. Pour plus d'informations, consultez [la section Configuration de NICE DCV l'autorisation](#) dans le guide de NICE DCV l'administrateur.

Le type de contenu qui peut être copié et collé, ainsi que les méthodes pour copier et coller sont différentes entre le client Windows, le navigateur web, le client Linux et le client macOS.

### Rubriques

- [Clients Windows, Linux et macOS](#)
- [Client de navigation web](#)

## Clients Windows, Linux et macOS

Vous pouvez utiliser les clients Windows, Linux et macOS pour copier et coller du texte et des images entre votre ordinateur local et la NICE DCV session. Pour ce faire, utilisez les raccourcis clavier et les raccourcis du menu contextuel (clic droit). Si vous ne parvenez pas à copier-coller, contactez l'administrateur de votre NICE DCV serveur pour vous assurer que les autorisations sont correctement configurées.

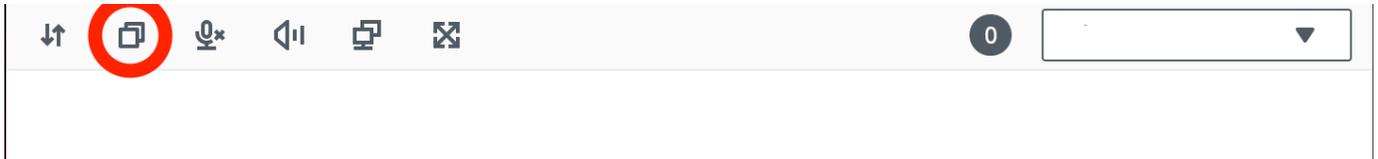
## Client de navigation web

Vous pouvez utiliser le client de navigateur Web pour copier et coller du texte et des images entre votre ordinateur local et la NICE DCV session. Utilisez les raccourcis clavier et le menu contextuel

(clic droit) pour copier et coller du texte et des images sur Google Chrome et Microsoft Edge. Mozilla Firefox et Apple Safari ne prennent pas en charge le copier-coller d'images et nécessitent une procédure différente pour copier et coller du texte.

Pour copier le texte de la session dans Mozilla Firefox ou Apple Safari et le coller sur votre ordinateur local

1. Dans le client de navigation web, mettez en surbrillance le texte à copier et choisissez Clipboard (Presse-papiers), puis Copy to Local Device (Copier sur l'appareil local).



Le texte est désormais placé dans le Presse-papiers de votre ordinateur.

2. Collez le texte à l'aide du raccourci clavier Coller ou du raccourci du menu contextuel.

Pour copier du texte depuis votre ordinateur local et le coller dans la session dans Mozilla Firefox ou Apple Safari

1. Sur votre ordinateur local, copiez le texte à l'aide du raccourci clavier de copie ou du raccourci équivalent dans le menu contextuel.
2. Dans le client de navigation web, choisissez Clipboard (Presse-papiers) et Paste to Remote Session (Coller dans la session à distance).
3. Collez le texte à l'aide des raccourcis de collage du système d'exploitation hôte.

## Utilisation d'une carte à puce

Vous pouvez NICE DCV utiliser une ou plusieurs cartes à puce connectées à votre ordinateur client. Vous pouvez le faire à l'aide de l'interface standard PC/SC (ordinateur personnel/carte à puce) lors d'une session. NICE DCV Pour chaque session, un seul client connecté peut connecter une carte à puce à la fois. Cela est particulièrement important dans les environnements où plusieurs clients se connectent à la même session.

L'accès par carte à puce n'est pris en charge qu'avec les clients Windows, Linux et macOS. Il n'est pas pris en charge par le client de navigateur Web.

Un seul client peut connecter une carte à puce à la fois. Lorsque votre carte à puce est connectée, aucun autre client connecté à la session ne peut connecter de carte à puce.

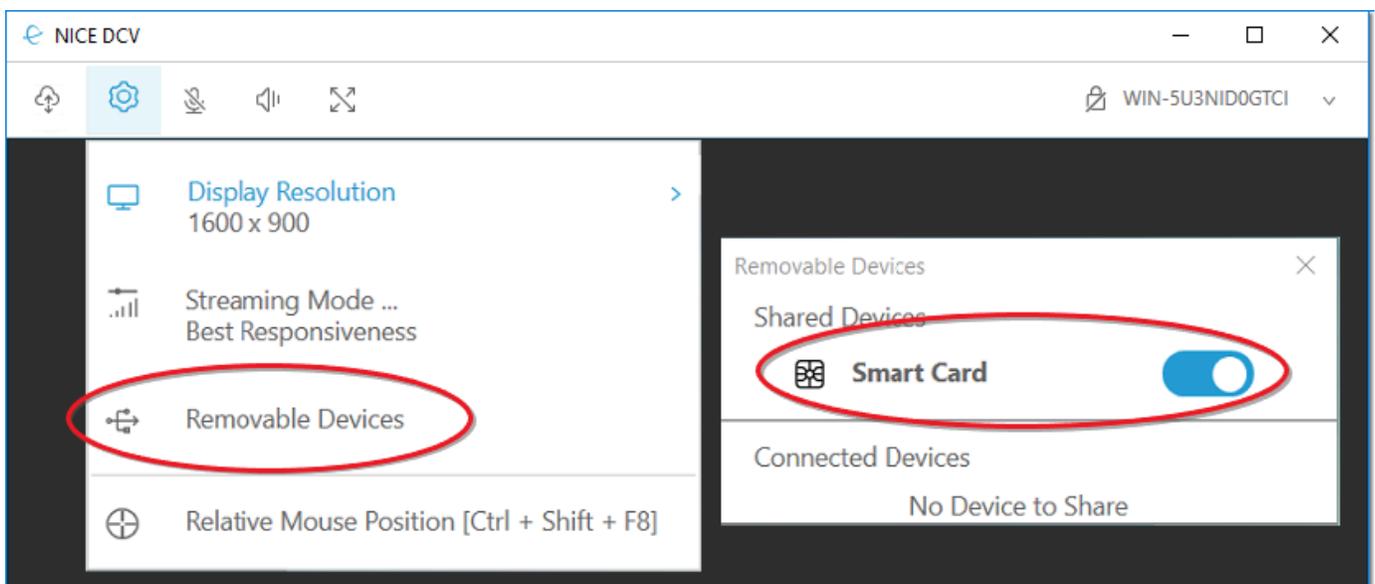
Une fois que vous avez fini d'utiliser la carte à puce dans la NICE DCV session, relâchez-la. Après sa publication, les autres clients connectés à la session peuvent connecter une carte à puce. La carte à puce est automatiquement libérée dès que vous vous déconnectez de la session.

Vous devez être autorisé à utiliser cette fonction. Sinon, la fonctionnalité n'est pas disponible dans le client. Pour plus d'informations, consultez [la section Configuration de NICE DCV l'autorisation](#) dans le guide de NICE DCV l'administrateur.

## Connexion d'une carte à puce

### Connexion à un client Windows

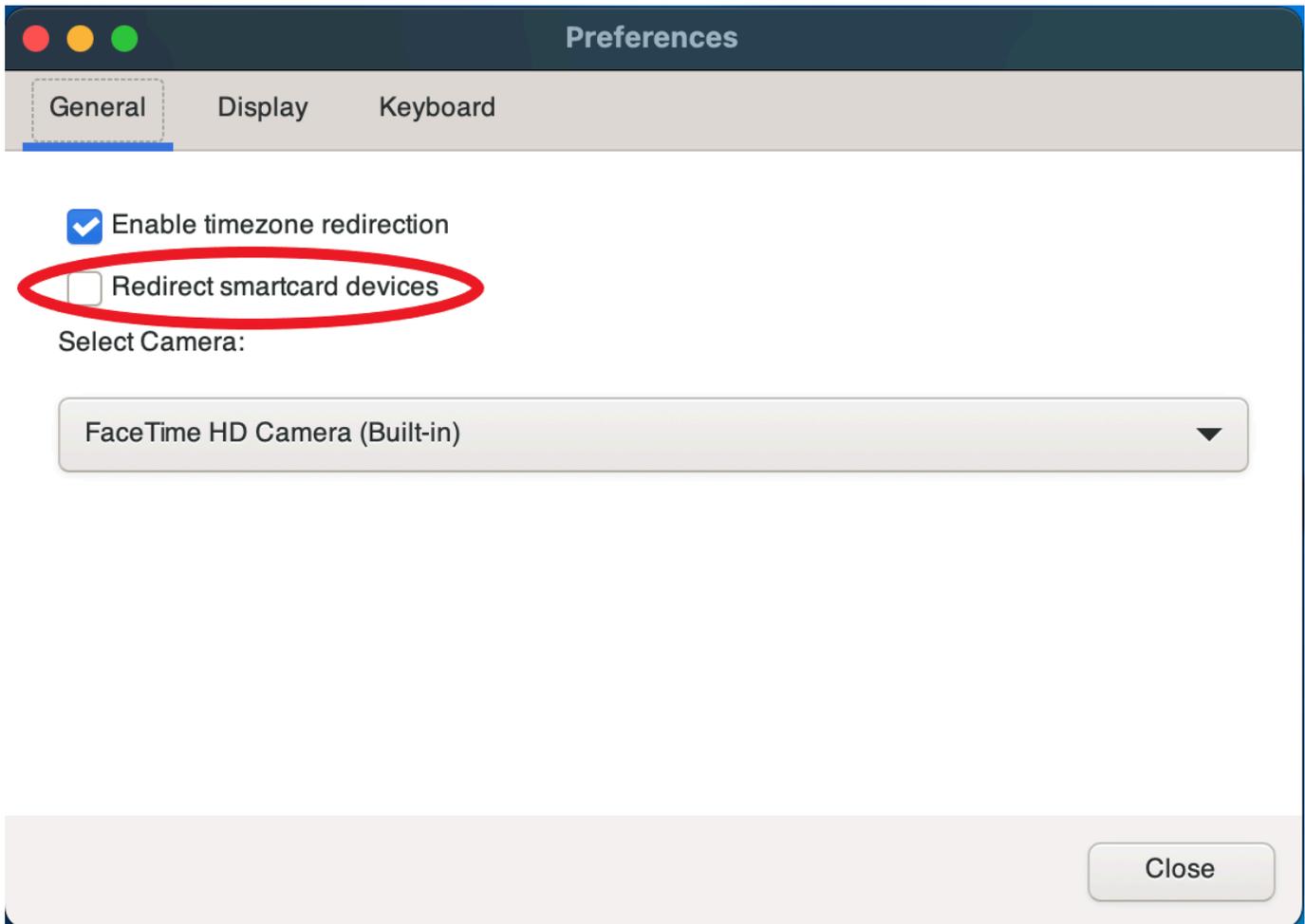
1. Lancez le client et connectez-vous à la NICE DCV session.
2. Choisissez l'icône Settings (Paramètres).
3. Sélectionnez Dispositifs amovibles dans la liste déroulante.
4. Activez le bouton Smart Card.



### Connexion à un client macOS

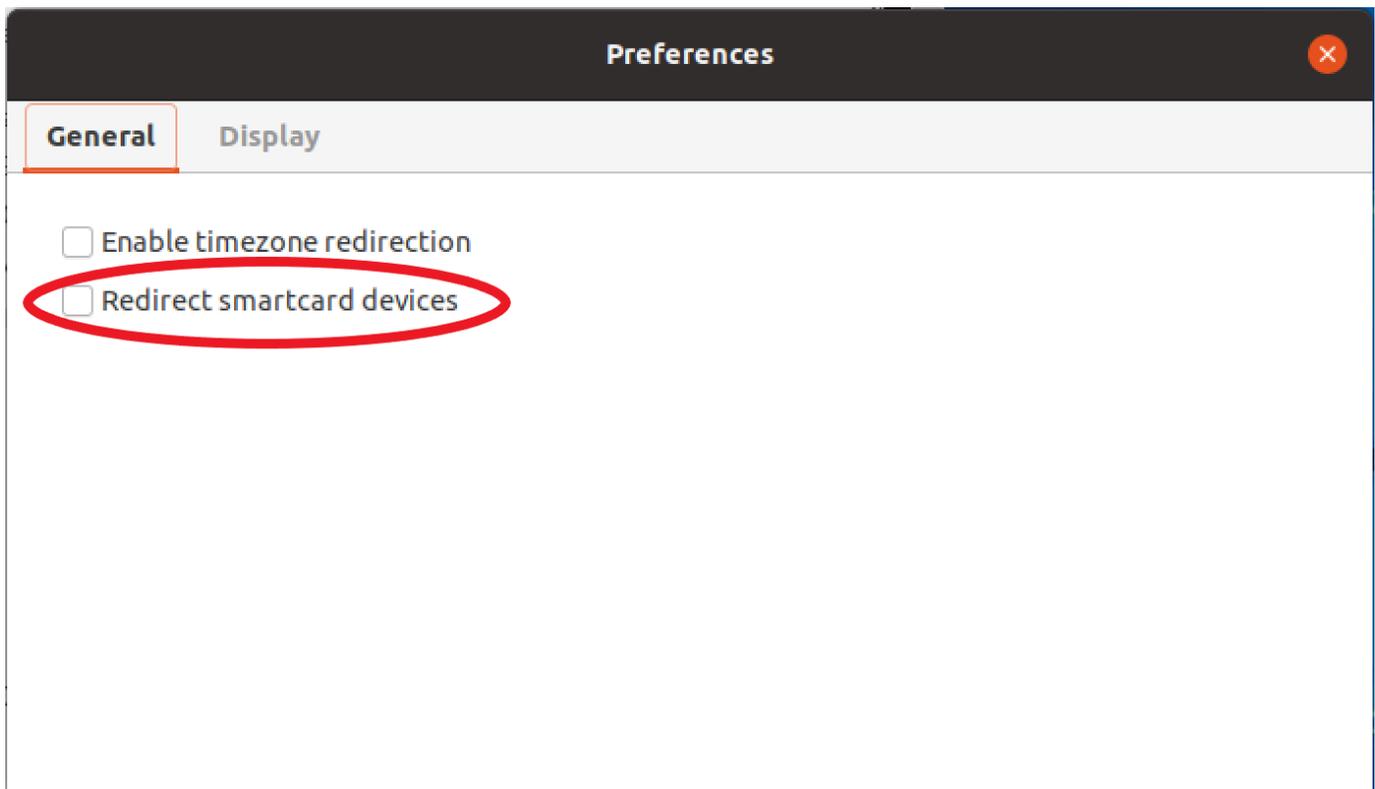
1. Lancez le client et connectez-vous à la NICE DCV session.
2. Choisissez l'icône DCVViewer.

3. Sélectionnez l'onglet Général dans la fenêtre Préférences.
4. Cochez la case Rediriger les appareils dotés de cartes à puce.



### Connexion à un client Linux

1. Lancez le client et connectez-vous à la NICE DCV session.
2. Choisissez l'icône Settings (Paramètres).
3. Sélectionnez l'onglet Général dans la fenêtre Préférences.
4. Cochez la case Rediriger les appareils dotés de cartes à puce.



## Utilisation d'une carte à puce sur des serveurs Linux

- Ouvrez un terminal et lancez l'application à l'aide de la `dcvscrun` commande suivie du nom de l'application et des arguments.

### Exemple

Par exemple, pour lancer `firefox` avec la prise en charge des cartes intelligentes, utilisez la commande suivante :

```
$ dcvscrun firefox
```

### **⚠ Important**

Si vous avez activé la mise en cache par carte à puce, exécutez la commande suivante sur le même terminal que celui dans lequel vous avez défini et exporté la variable d'environnement `DCV_PCSC_ENABLE_CACHE`.

## Libérer une carte à puce

### Publication à partir d'un client Windows

1. Choisissez l'icône Settings (Paramètres).
2. Sélectionnez Dispositifs amovibles dans la liste déroulante.
3. Désactivez le bouton Smart Card.

### Publication à partir de clients macOS et Linux

1. Choisissez l'icône Settings (Paramètres).
2. Sélectionnez l'onglet Général dans la fenêtre Préférences.
3. Décochez la case Rediriger les appareils dotés de cartes à puce.

## Mise en cache des données par carte à puce (facultatif)

Pour que le NICE DCV serveur mette en cache les données des cartes à puce, vous devez activer la fonction de mise en cache des cartes à puce. Par défaut, la mise en cache des cartes à puce est désactivée. Lorsque cette fonctionnalité est activée, le serveur met en cache les résultats des appels récents à la carte intelligente du client. Cela permet de réduire la quantité de trafic transféré entre le client et le serveur, et améliore les performances.

Vous ne pouvez pas activer la mise en cache des cartes à puce si elle est désactivée sur le serveur. Pour plus d'informations, voir [Configuration de la mise en cache des cartes à puce](#) dans le Guide de l'NICEDCVadministrateur

### Activation de la mise en cache des cartes à puce sur les serveurs Windows

1. Lancez le client et connectez-vous à la NICE DCV session.
2. Ouvrez une fenêtre du terminal.
3. Exécutez une des commandes suivantes :
  - Pour activer la mise en cache des cartes à puce pour la fenêtre de terminal actuelle :

```
C:\> set DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1
```

- Pour activer définitivement la mise en cache par carte à puce pour toutes les applications du serveur :

```
C:\> setx DCV_PCSC_ENABLE_CACHE 1
```

## Activation de la mise en cache des cartes à puce sur les serveurs Linux

1. Lancez le client et connectez-vous à la NICE DCV session.

### Note

Assurez-vous d'exécuter la commande suivante dans le même terminal que celui sur lequel vous souhaitez lancer l'application.

2. Ouvrez une fenêtre de terminal dans laquelle vous avez exécuté l'application. `dcvscrun`
3. Exportez le `DCV_PCSC_ENABLE_CACHE` avec la valeur 1.

### Exemple

Par exemple, vous pouvez exécuter la commande suivante :

```
$ DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1 dcvscrun APPLICATION
```

or

```
$ DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1  
$ dcvscrun APPLICATION
```

## Enregistrer une capture d'écran

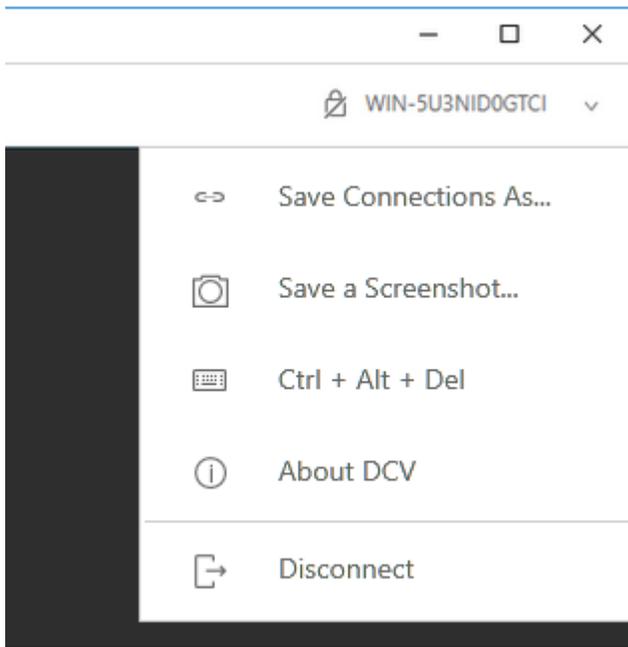
Vous pouvez l'utiliser NICE DCV pour enregistrer une capture d'écran de la NICE DCV session. Cette fonctionnalité est disponible sur les clients Windows, les navigateurs Web, Linux et macOS. Les étapes pour enregistrer une capture d'écran sont similaires sur tous les clients.

Vous devez être autorisé à utiliser cette fonction. Si vous n'êtes pas autorisé, la fonctionnalité n'est pas disponible dans le client. Pour plus d'informations, consultez [la section Configuration de NICE DCV l'autorisation](#) dans le guide de NICE DCV l'administrateur. Si vous n'êtes pas autorisé

à enregistrer des captures d'écran, le client évite également les outils externes exécutés sur votre ordinateur client pour capturer une capture d'écran du NICE DCV client. Les images obtenues par ces outils affichent soit un rectangle noir au lieu de la fenêtre du NICE DCV client, soit uniquement l'arrière-plan du bureau. Cette fonctionnalité n'est disponible que sur les clients Windows et macOS.

Pour enregistrer une capture d'écran

1. Lancez le client et connectez-vous à la NICE DCV session.
2. Dans le client, choisissez Session, puis Enregistrer une capture d'écran.



3. Choisissez l'emplacement et le nom du fichier de capture d'écran.

## Collaboration à une NICE DCV session

NICE DCV les utilisateurs peuvent collaborer au cours d'une même session, ce qui permet le partage d'écran et de souris. Les utilisateurs peuvent rejoindre des sessions autorisées tandis que les propriétaires de session peuvent déconnecter les utilisateurs de toute collaboration de session. Pour bénéficier de cette fonctionnalité, les utilisateurs doivent rejoindre la même session identifiée par le même identifiant de session.

**Note**

Lorsque vous collaborez sur NICE DCV des sessions, la fonction de surveillance multiple est désactivée.

**Prérequis**

Par défaut, le seul utilisateur autorisé à se connecter à une NICE DCV session est le propriétaire de cette session.

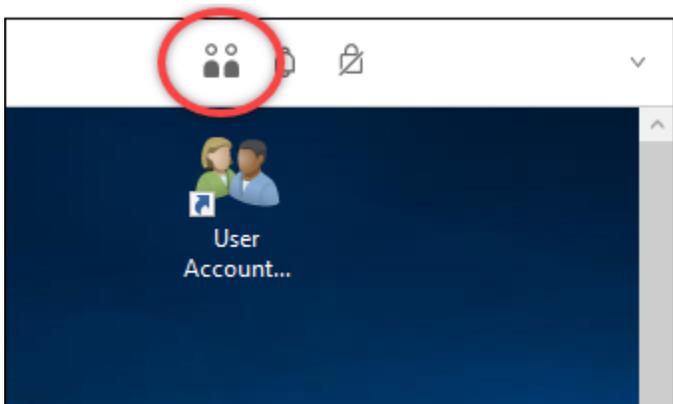
Pour que les utilisateurs puissent collaborer sur la même session, les autorisations actives appliquées à la session doivent être mises à jour pour inclure le `display` paramètre. Pour plus d'informations sur la modification du fichier d'autorisations, consultez [la section Configuration des NICE DCV autorisations](#).

**Note**

Des privilèges d'administrateur sont nécessaires pour modifier le fichier d'autorisations.

Pour collaborer sur NICE DCV des sessions pour des serveurs Windows ou Linux, procédez comme suit :

1. Cliquez sur l'icône Collaborateurs sur le NICE DCV client situé dans la DCV barre d'outils.

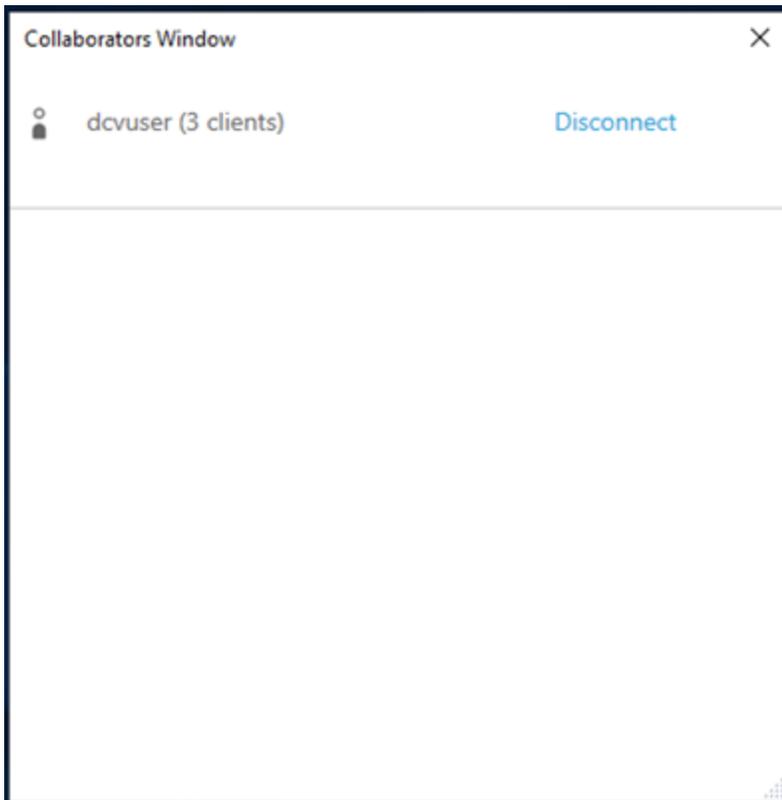


Une fenêtre de collaboration s'ouvre et affiche toutes les NICE DCV sessions connectées disponibles.

2. Sélectionnez une session à rejoindre.

3. Choisissez Déconnecter pour supprimer de la DCV session une ou toutes les connexions client, à l'exception de la vôtre.

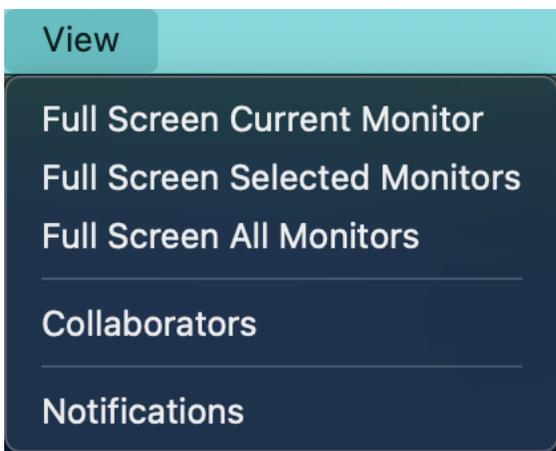
Cette option n'est disponible que pour les propriétaires de sessions.



4. Choisissez Déconnecter pour supprimer un utilisateur d'une session active.

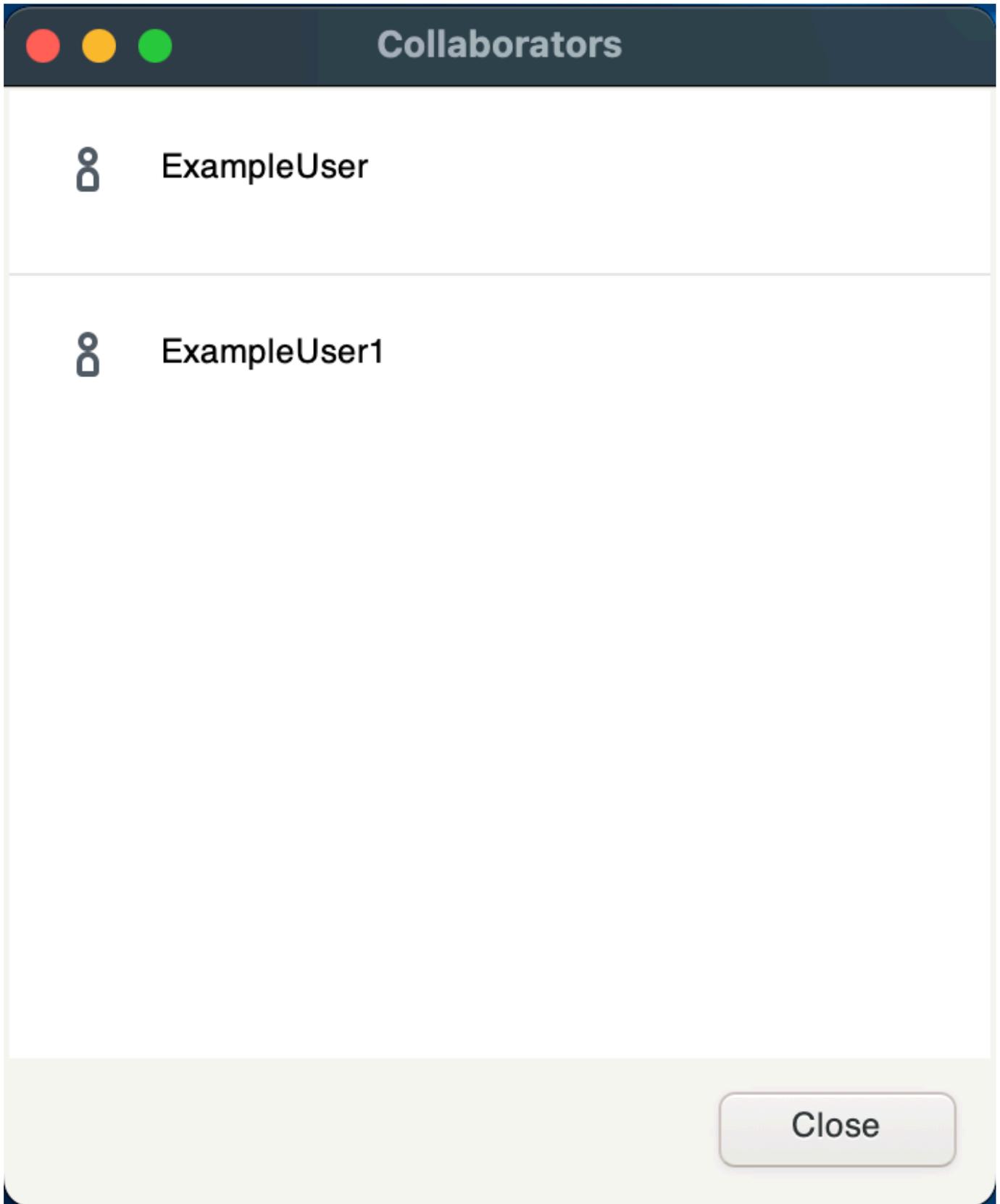
Pour collaborer sur des NICE DCV sessions pour macOS :

1. Accédez à Afficher dans la barre d'outils supérieure.



## 2. Choisissez Collaborateurs dans le menu déroulant.

Une fenêtre de collaboration s'ouvre et affiche toutes les NICE DCV sessions connectées disponibles.



3. Sélectionnez la session à rejoindre.

4. Choisissez Déconnecter pour supprimer de la DCV session une ou toutes les connexions client, à l'exception de la vôtre.

Cette option n'est disponible que pour les propriétaires de sessions.

## Utilisation de plusieurs moniteurs

DCVest capable d'étendre la résolution en plein écran à un seul moniteur, à un ensemble de moniteurs sélectionnés ou à tous les moniteurs disponibles.

Vous pouvez également définir manuellement des mises en page d'affichage personnalisées. Pour plus d'informations, consultez la section [Gestion de la disposition d'affichage des NICE DCV sessions](#) dans le Guide de NICE DCV l'administrateur.

### Note

Si la mise en page demandée n'est pas prise en charge par le serveur, elle peut être ajustée pour correspondre aux limites d'affichage de votre serveur. Si la mise en page ne peut pas être ajustée, la demande échoue et les modifications ne sont pas appliquées.

NICE DCV peut configurer une résolution en fonction des paramètres et de la configuration du système serveur.

- La résolution du client Web est limitée par défaut à 1920 x 1080 (à partir du paramètre web-client-max-head-resolution du serveur).
- Les clients natifs sont limités par défaut à 4096 x 2160 (à partir de). max-head-resolution

Notez que les résolutions disponibles et le nombre de moniteurs dépendent de la configuration du serveur. La résolution maximale prise en charge par moniteur est de 4 096 x 4 096 pour un maximum de 4 moniteurs. Les résolutions supérieures ou le nombre de moniteurs supérieur à 4 ne sont pris en charge dans aucune configuration.

Assurez-vous de suivre le [guide des prérequis](#) pour configurer correctement l'environnement système et les pilotes afin d'optimiser les performances.

**Note**

Lorsque vous collaborez sur NICE DCV des sessions, la fonction de surveillance multiple est désactivée.

## Rubriques

- [Extension du mode plein écran sur tous les moniteurs](#)
- [Extension du mode plein écran sur certains moniteurs](#)
- [Quitter le mode plein écran sur plusieurs moniteurs](#)

## Extension du mode plein écran sur tous les moniteurs

Vous pouvez utiliser les NICE DCV clients pour étendre l'affichage d'une session à l'ensemble en résolution plein écran.

Avec les clients Windows, Linux et macOS, l'affichage étendu correspond à votre disposition d'affichage physique et à vos résolutions d'écran.

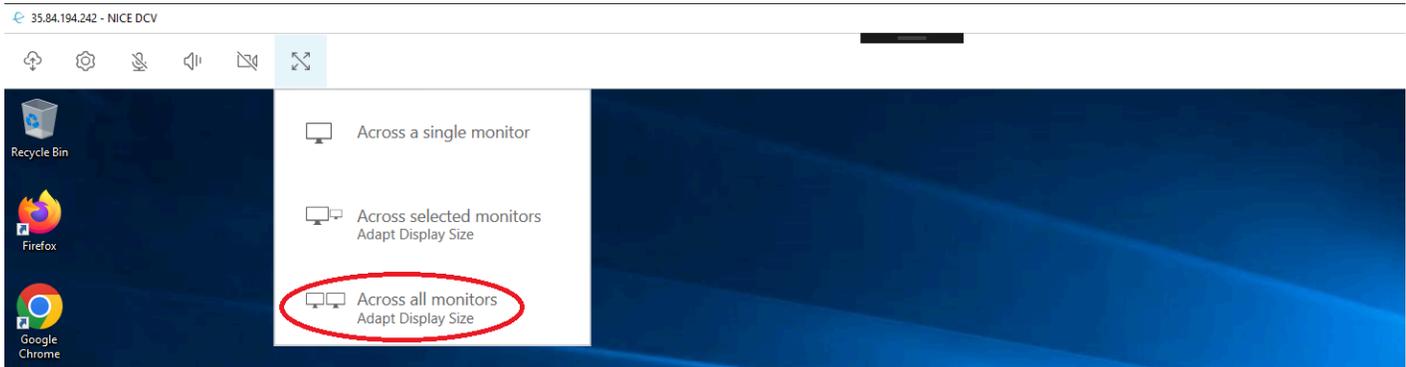
Avec le navigateur Web, l'affichage de session peut être étendu jusqu'à deux écrans avec une résolution d'écran 1920x1080. Lorsque l'affichage est étendu, l'écran supplémentaire est ouvert dans une nouvelle fenêtre de navigation. La seconde étend l'affichage à droite de l'écran d'origine. Veillez à positionner les écrans en conséquence.

### Exemple

Par exemple, trois moniteurs sont connectés à votre ordinateur local. Le serveur étend l'affichage d'une session sur les trois moniteurs et adapte les résolutions d'écran spécifiques de votre écran.

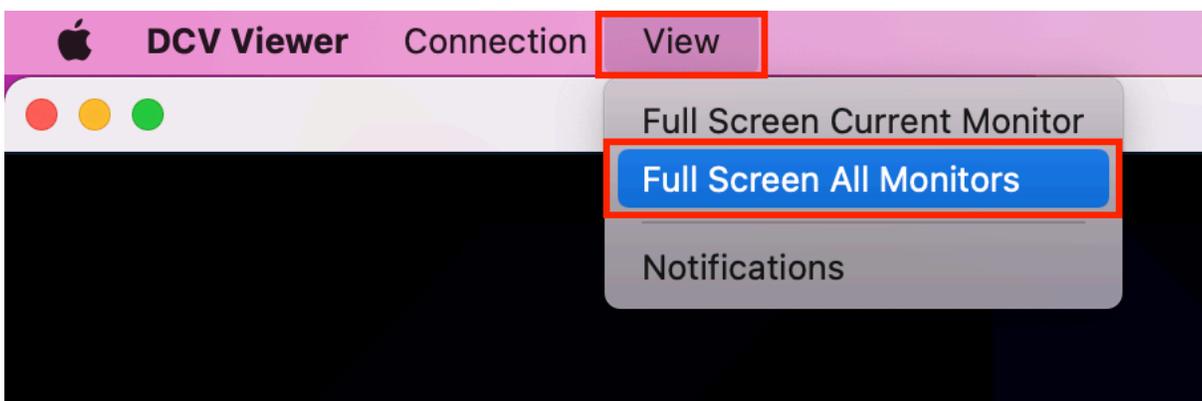
Pour activer cette fonctionnalité, effectuez l'une des opérations suivantes en fonction de votre client.

- Client Windows
  1. Accédez à la barre d'outils en haut de la fenêtre.
  2. Choisissez l'icône Plein écran.
  3. Sélectionnez Sur tous les moniteurs dans le menu déroulant.



- client macOS

1. Accédez à la barre d'outils en haut de la fenêtre.
2. Choisissez Afficher dans la barre d'outils en haut de la fenêtre.
3. Sélectionnez Plein écran sur tous les moniteurs dans le menu déroulant.



- Client Linux

1. Accédez à la barre d'outils en haut de la fenêtre.
2. Choisissez l'icône Plein écran.



- Client de navigateur Web

1. Accédez à la barre d'outils en haut de la fenêtre.
2. Choisissez l'icône Multiscreen.



## Extension du mode plein écran sur certains moniteurs

Si trois moniteurs ou plus sont connectés, DCV vous pouvez également étendre le mode plein écran à une sélection de ces moniteurs disponibles. Si les moniteurs que vous avez sélectionnés ne peuvent pas passer en mode plein écran, un message d'erreur apparaît et vous devez recommencer la procédure.

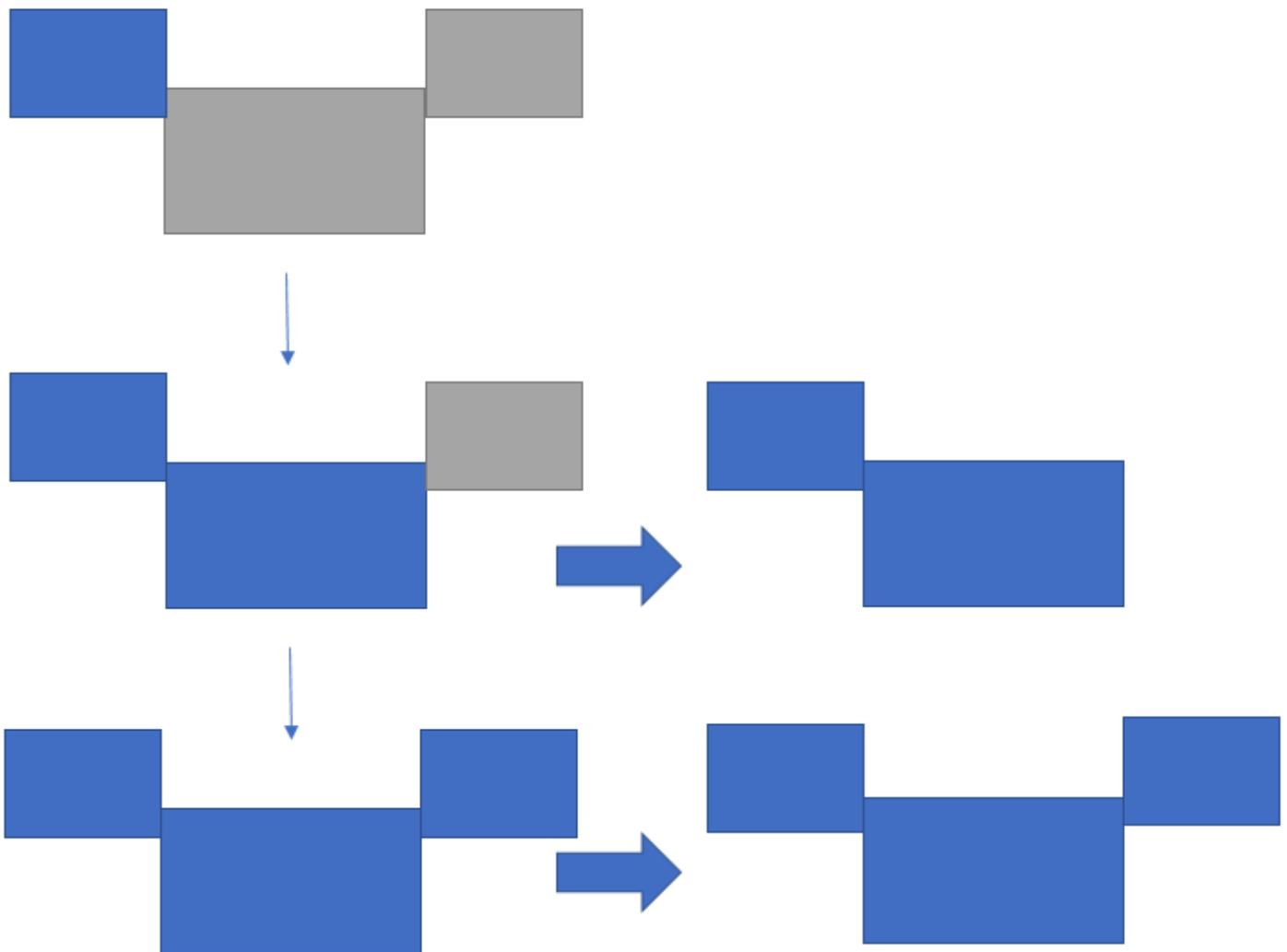
Dans vos paramètres d'affichage, les moniteurs sélectionnés doivent être placés côte à côte ou placés côte à côte.

Exemples de placement de moniteurs adjacents.

### Note

Les cases bleues indiquent des moniteurs DCV activés.

Les cases grises sont d'autres moniteurs.



Exemples de placement de moniteurs non adjacents.



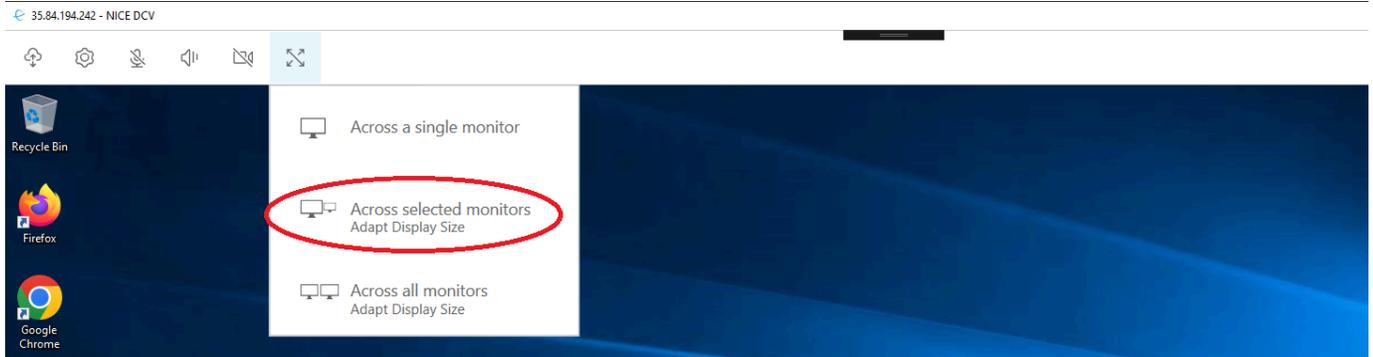
Si vos moniteurs ne sont pas placés de manière adjacente dans votre configuration d'affichage Windows, vous devrez quitter DCV et modifier vos paramètres d'affichage sur votre ordinateur local.

- Client Windows

1. Accédez au menu supérieur.
2. Sélectionnez l'icône Plein écran.

**Note**

Le menu déroulant Plein écran apparaît.



3. Sélectionnez Sur les moniteurs sélectionnés dans le menu déroulant.

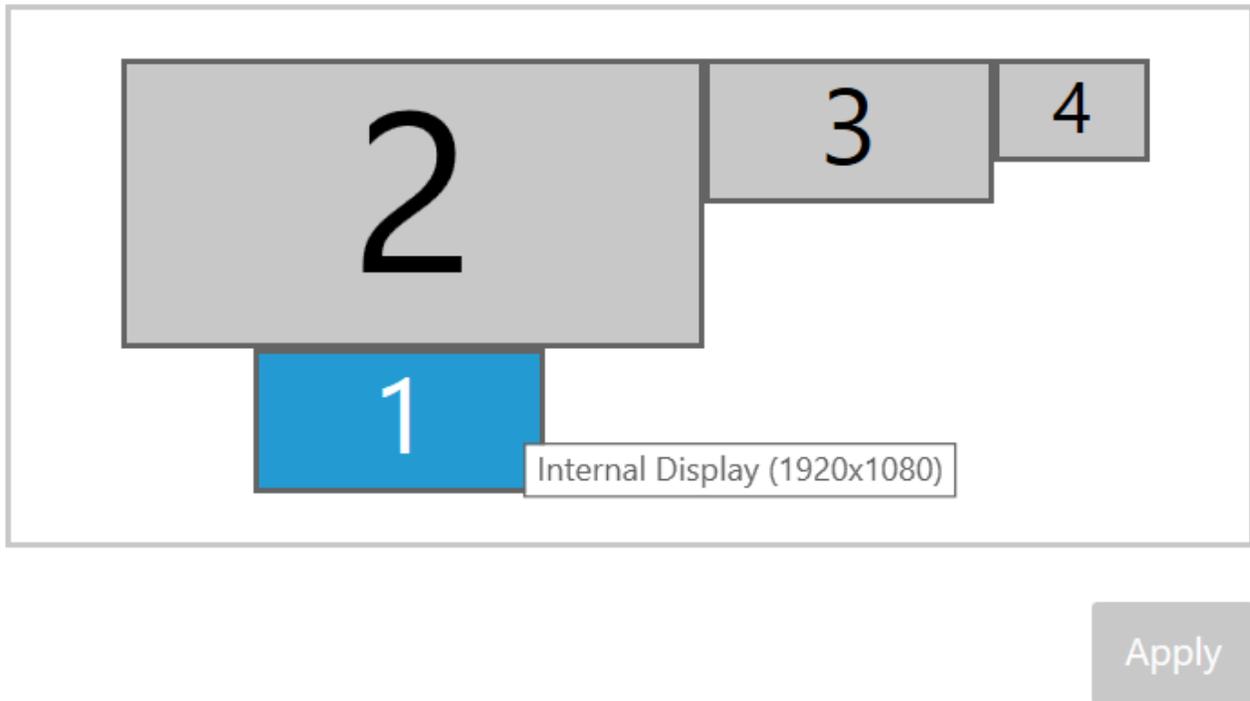
**Note**

La fenêtre « Sur les moniteurs sélectionnés » apparaîtra et affichera la disposition actuelle de votre écran.

## Full Screen Across Selected Monitors

**Select the monitors you wish to make full screen.**

Please note, selected monitors must be configured adjacent to each other. For example, an unused monitor cannot be configured between two selected monitors.



4. Sélectionnez les moniteurs que vous DCV souhaitez afficher en plein écran.

5. Cliquez sur Apply.

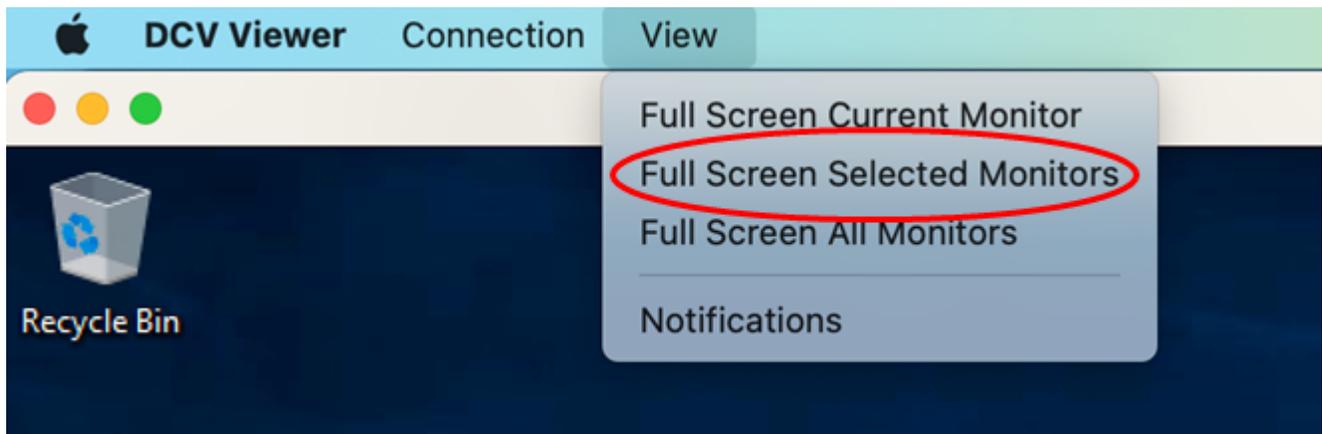
- client macOS

1. Accédez au menu supérieur.

2. Sélectionnez Afficher.

 Note

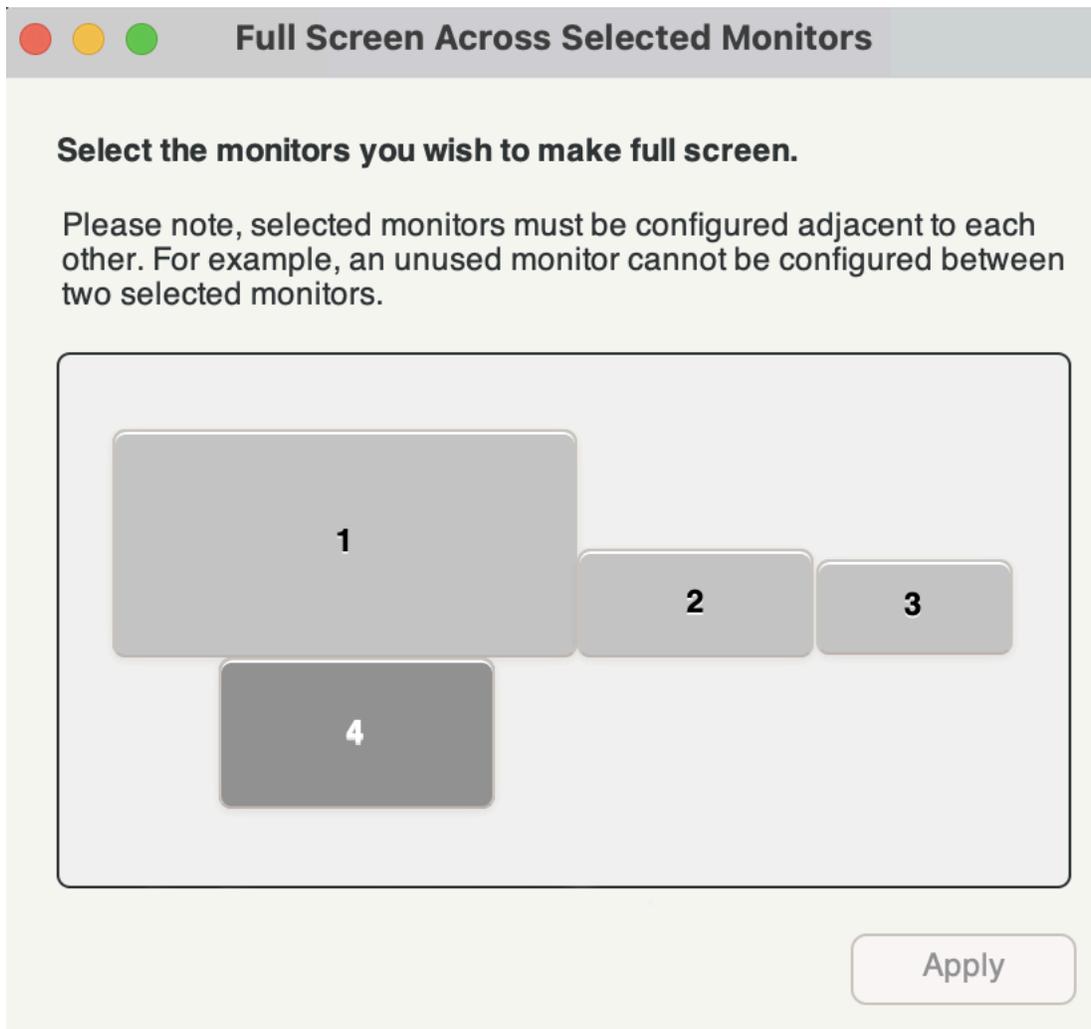
Le menu déroulant Afficher apparaît.



3. Sélectionnez Moniteurs sélectionnés en plein écran dans le menu déroulant.

 Note

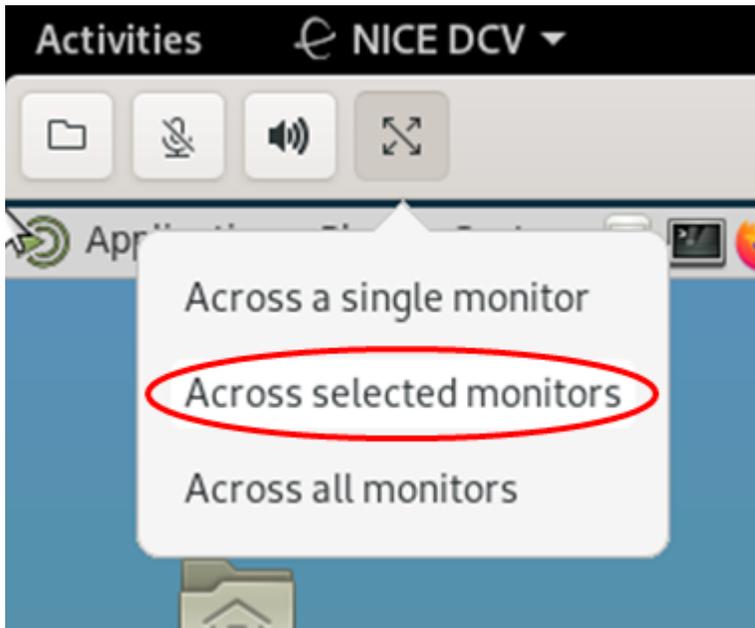
La fenêtre Moniteurs sélectionnés en plein écran apparaîtra et affichera la disposition actuelle de votre écran.



4. Sélectionnez les moniteurs que vous DCV souhaitez afficher en plein écran.
  5. Cliquez sur Apply.
- Client Linux
    1. Accédez au menu supérieur.
    2. Sélectionnez l'icône Plein écran.

**Note**

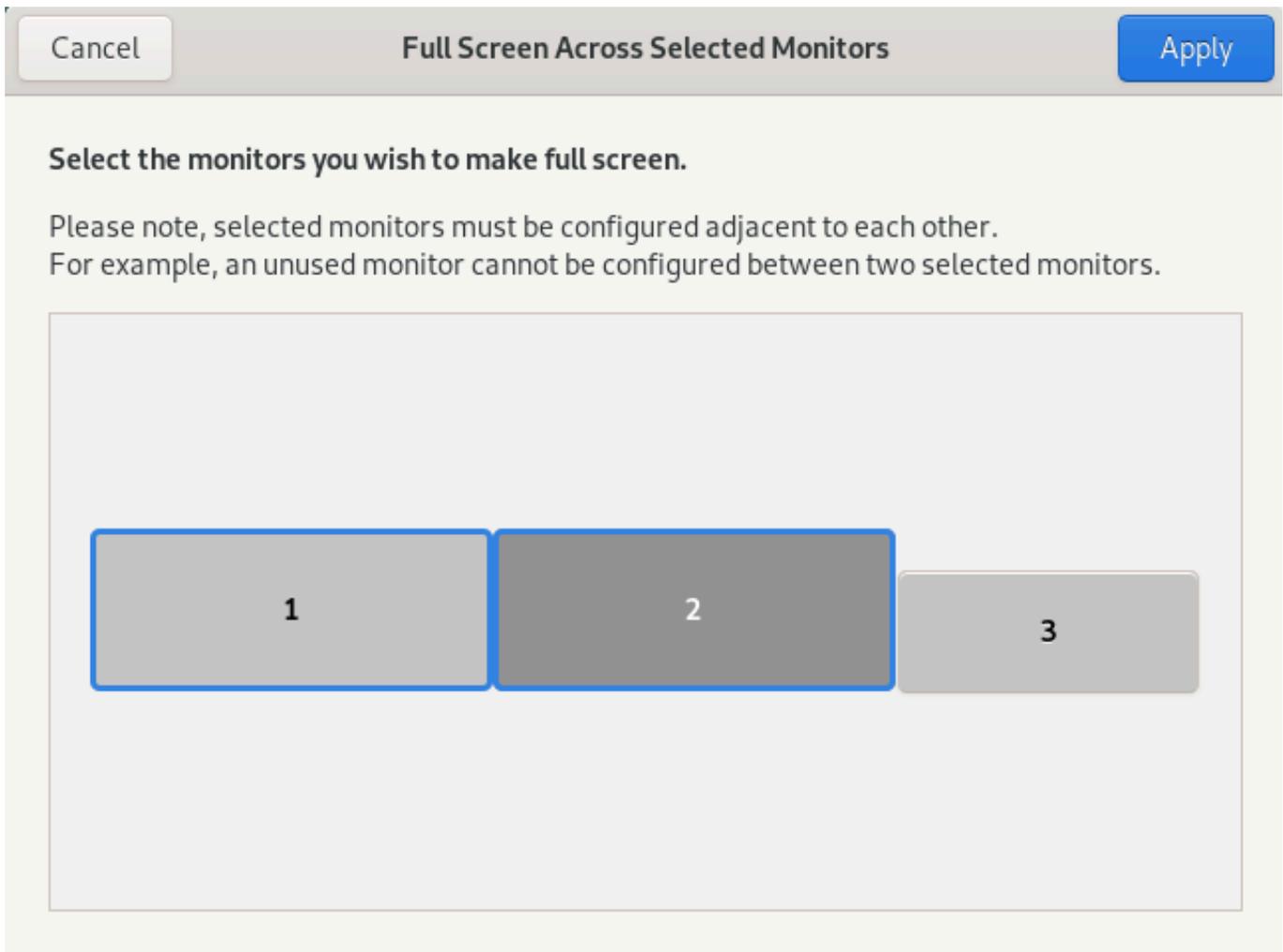
Le menu déroulant Plein écran apparaît.



3. Sélectionnez Sur les moniteurs sélectionnés dans le menu déroulant.

**Note**

La fenêtre « Sur les moniteurs sélectionnés » apparaîtra et affichera la disposition actuelle de votre écran.



4. Sélectionnez les moniteurs que vous DCV souhaitez afficher en plein écran.
5. Cliquez sur Apply.

## Quitter le mode plein écran sur plusieurs moniteurs

Une fois que vous avez étendu les affichages ou que vous êtes passé en mode plein écran, un onglet apparaît en haut au centre de l'écran. Pour quitter le mode plein écran, choisissez l'onglet puis sélectionnez Quitter le mode plein écran.

### Note

Par défaut, DCV enregistrera vos paramètres d'affichage. En cas DCV de détection d'une configuration de moniteur différente, les paramètres d'affichage seront réinitialisés.

## Utilisation de la USB télétisation

### Note

Cette fonctionnalité est réservée aux clients Windows installables.

NICE DCV Vous pouvez utiliser des USB appareils spécialisés tels que des dispositifs de pointage 3D et des USB dongles d'authentification à deux facteurs. Ces appareils doivent être connectés à votre ordinateur pour pouvoir interagir avec les applications exécutées sur un NICE DCV serveur.

### Note

Les tablettes graphiques, les manettes de jeu et les lecteurs de cartes à puce sont automatiquement pris en charge NICE DCV et ne nécessitent pas de USB télétisation pour être utilisés.

Vous devez être autorisé à utiliser cette fonction. Sinon, la fonctionnalité n'est pas disponible dans le client. Pour plus d'informations, consultez [la section Configuration de NICE DCV l'autorisation](#) dans le guide de NICE DCV l'administrateur.

Une fois cette fonctionnalité activée, les USB appareils les plus couramment utilisés sont pris en charge. Vous pouvez les connecter à votre ordinateur et les utiliser sur le serveur sans configuration supplémentaire.

Cependant, certains USB appareils spécialisés ne sont pas pris en charge dans la configuration par défaut. Les appareils non pris en charge n'apparaissent pas dans le menu Réglages une fois connectés. Ces appareils doivent être ajoutés à la liste des USB appareils autorisés sur le NICE DCV serveur avant de pouvoir être utilisés. Une fois ajoutés à cette liste, ils apparaîtront dans le menu Paramètres du client.

Pour plus d'informations sur cette configuration ou sur toute autre configuration pouvant être requise sur le NICE DCV serveur, consultez la section [Activation de la USB distanciation](#) et le guide de l'NICE DCV administrateur.

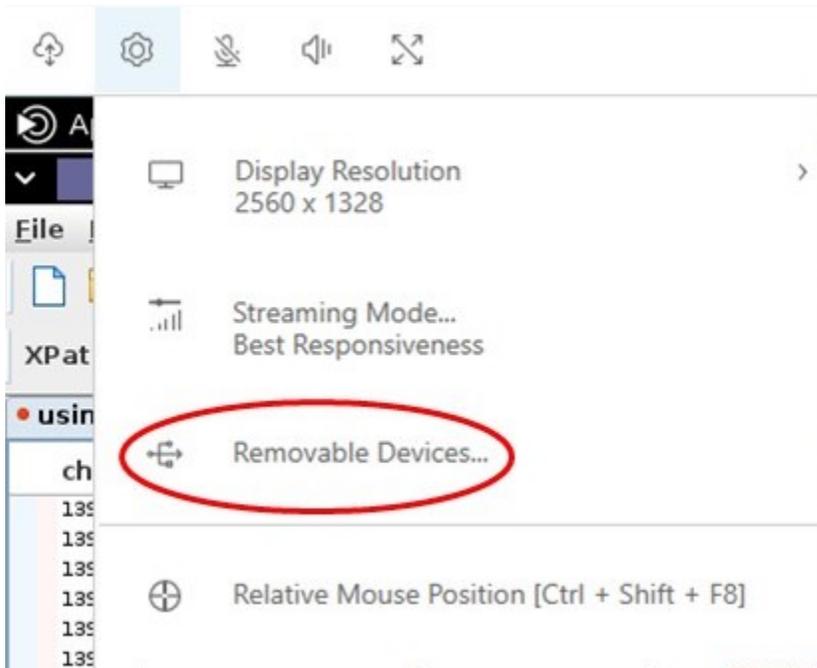
## Utilisation d'un USB appareil sur un NICE DCV serveur

1. Connectez l'USB appareil dans n'importe quel USB emplacement ouvert de votre ordinateur.

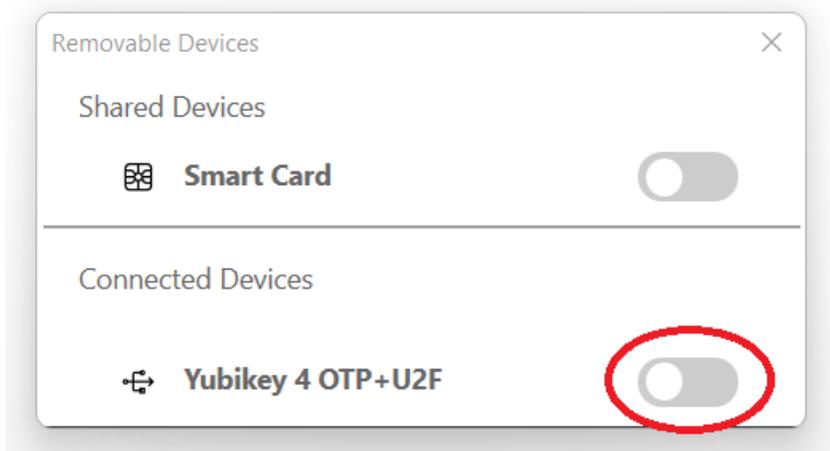
2. Accédez à votre session DCV client.
3. Cliquez sur l'icône Paramètres située dans le coin supérieur gauche de la fenêtre.



4. Sélectionnez les appareils amovibles... depuis le menu déroulant.



5. Déplacez le curseur à côté de l'USBAppareil dans la liste.



Votre USB appareil est maintenant prêt à être utilisé.

## Utilisation d'une webcam

Avec NICE DCV, vous pouvez utiliser une webcam connectée à votre ordinateur client local dans une application distante qui s'exécute dans une NICE DCV session. Pour chaque session, un seul client connecté peut utiliser une webcam à la fois. Cela est particulièrement important dans les environnements où plusieurs clients se connectent à la même session.

La fonctionnalité de webcam est prise en charge par tous les NICE DCV clients. Toutefois, avec le client de navigateur Web, les fonctionnalités de la webcam ne sont prises en charge qu'avec les navigateurs basés sur Chromium, tels que Google Chrome ou Microsoft Edge. Il n'est pas pris en charge sur Mozilla Firefox ou Apple Safari.

La fonctionnalité de webcam est prise en charge uniquement sur NICE DCV les serveurs Windows. Il n'est pas pris en charge sur NICE DCV les serveurs Linux.

Vous devez être autorisé à utiliser cette fonction. Sinon, la fonctionnalité n'est pas disponible dans le client. Pour plus d'informations, consultez [la section Configuration de NICE DCV l'autorisation](#) dans le guide de NICE DCV l'administrateur.

Si plusieurs webcams sont connectées à votre ordinateur client local, vous pouvez sélectionner la webcam que vous souhaitez utiliser. La caméra sélectionnée est utilisée automatiquement lorsque la webcam est activée à l'aide de l'icône de la barre d'outils de la webcam.

### Rubriques

- [Utilisation d'une webcam sur les clients Windows, Linux et macOS](#)
- [Utilisation d'une webcam sur le client de navigateur Web](#)

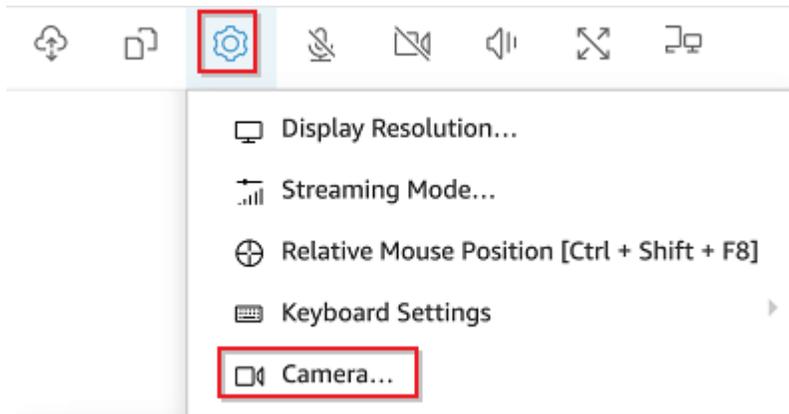
## Utilisation d'une webcam sur les clients Windows, Linux et macOS

Les étapes de sélection de l'appareil photo à utiliser sont similaires pour les clients Windows, Linux et macOS.

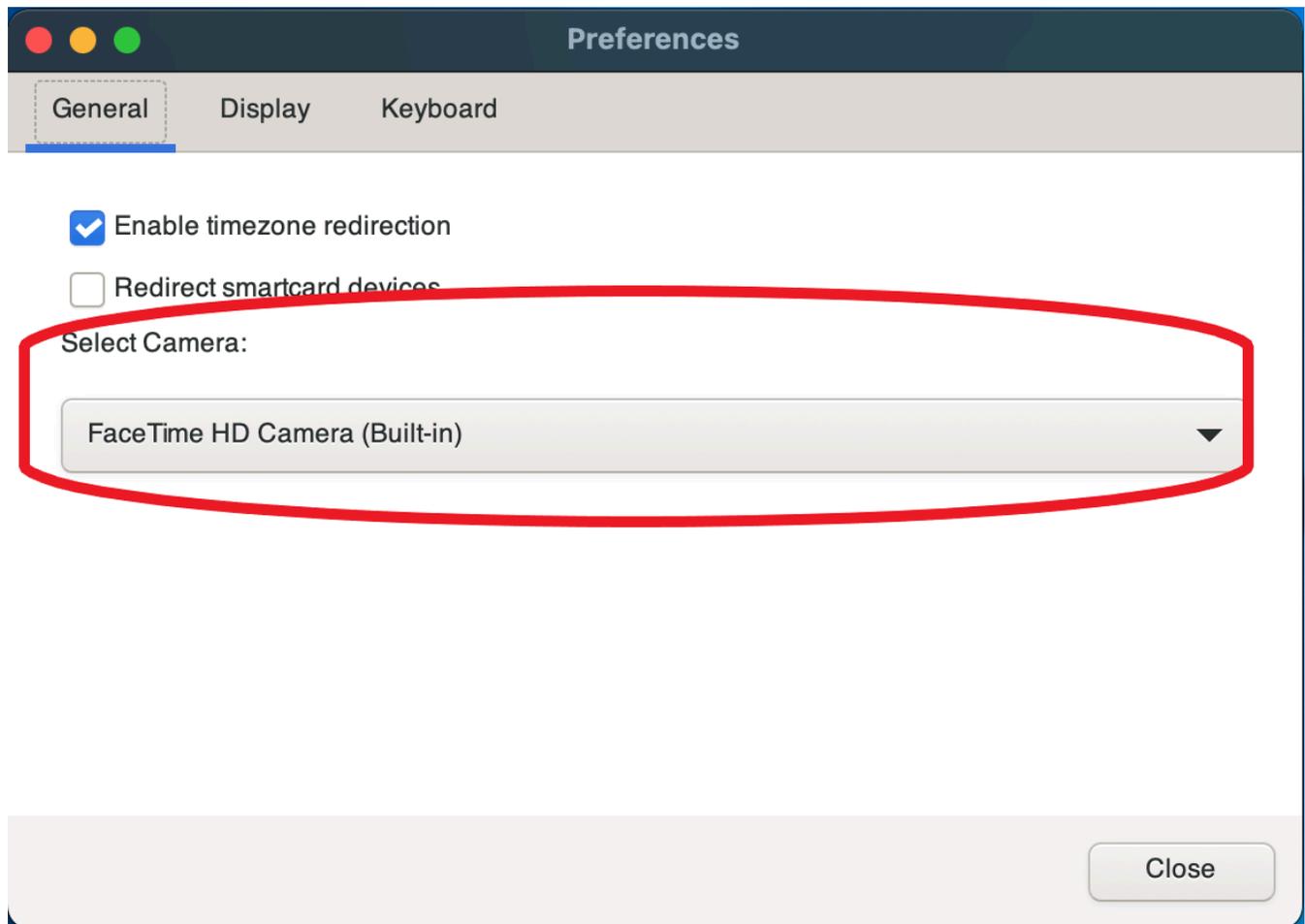
Pour sélectionner la webcam à utiliser

1. Lancez le client et connectez-vous à la NICE DCV session.
2. Procédez de l'une des manières suivantes en fonction de votre client.
  - Clients Windows et Linux
    1. Choisissez l'icône Settings (Paramètres).

2. Sélectionnez Caméra.
3. Sélectionnez la caméra dans la liste déroulante



- Client macOS
  1. Choisissez l'icône DCVViewer.
  2. Sélectionnez l'onglet Général.
  3. Sélectionnez la flèche vers le bas dans le champ Sélectionner une caméra : pour ouvrir une liste déroulante de caméras.
  4. Sélectionnez la caméra dans la liste déroulante



#### Note

- Les éléments du menu de l'appareil photo apparaissent uniquement si vous êtes autorisé à utiliser une webcam pendant la session. Si les éléments du menu de l'appareil photo ne s'affichent pas, il se peut que vous ne soyez pas autorisé à utiliser une webcam.
- Vous ne pouvez pas modifier la sélection de la webcam lorsque celle-ci est en cours d'utilisation ou lorsqu'un autre client a activé une webcam au cours de la session.

Pour commencer à utiliser votre webcam au cours d'une session

Vous devez d'abord l'activer. Utilisez l'icône de webcam dans la barre d'outils pour activer ou désactiver votre webcam afin de l'utiliser pendant la session. Vous pouvez également utiliser l'icône pour déterminer son état actuel. L'icône de la webcam apparaît dans la barre d'outils uniquement dans les cas suivants :

- Vous êtes autorisé à utiliser une webcam.
- Au moins une webcam est connectée à votre ordinateur local.
- Aucun autre utilisateur n'a activé l'utilisation d'une webcam pendant la session.

Icône de la barre d'outils	Description
	<p>Votre webcam est désactivée pendant la session. Les autres clients peuvent activer l'utilisation d'une webcam pendant la session.</p> <p>Cliquez sur l'icône pour activer votre webcam pendant la session. Si, au préalable, vous n'avez pas sélectionné la webcam à utiliser, celle par défaut est utilisée.</p>
	<p>Votre webcam est activée pendant la session, mais elle n'est pas utilisée. Lorsque votre webcam est activée, aucun autre client connecté à la session ne peut utiliser une webcam.</p> <p>Cliquez sur l'icône pour désactiver votre webcam pendant la session.</p>
	<p>Votre webcam est utilisée par une application distante au NICE DCV cours de la session. Aucun autre client ne peut activer une webcam lorsque celle-ci est en cours d'utilisation.</p> <p>Cliquez sur l'icône pour désactiver votre webcam pendant la session.</p>

## Résolution des problèmes

### Rubriques

- [La webcam ne fonctionne pas sous Windows 10](#)
- [L'application cliente indique que la webcam est en cours d'utilisation](#)

## La webcam ne fonctionne pas sous Windows 10

Windows 10 fournit des paramètres de confidentialité intégrés qui gèrent l'accès à l'appareil photo de l'appareil. Si vous exécutez Windows 10 sur votre ordinateur client, ces paramètres de confidentialité peuvent empêcher l'utilisation de la webcam.

### Note

Si vous vous connectez à un NICE DCV serveur Windows 2019, vous devrez peut-être également effectuer ces étapes sur le NICE DCV serveur.

Pour modifier les paramètres de confidentialité de votre ordinateur, procédez comme suit :

1. Cliquez sur l'icône de recherche dans la barre d'outils.
2. Entrez `Settings` et appuyez sur Entrée.
3. Dans le panneau de gauche, choisissez `Caméra`.
4. Pour autoriser les applications à accéder à votre caméra, réglez le bouton sur `Activé`.
5. Vous devrez peut-être redémarrer votre ordinateur pour que les modifications prennent effet.

L'application cliente indique que la webcam est en cours d'utilisation

Seule une application peut utiliser la webcam à la fois. Si vous utilisez la webcam dans plusieurs applications, fermez d'abord les applications où elle n'est plus nécessaire.

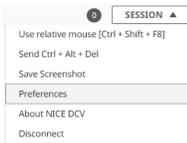
## Utilisation d'une webcam sur le client de navigateur Web

La fonctionnalité de webcam n'est prise en charge qu'avec les navigateurs basés sur Chromium, tels que Google Chrome ou Microsoft Edge. Il n'est pas pris en charge sur Mozilla Firefox ou Apple Safari.

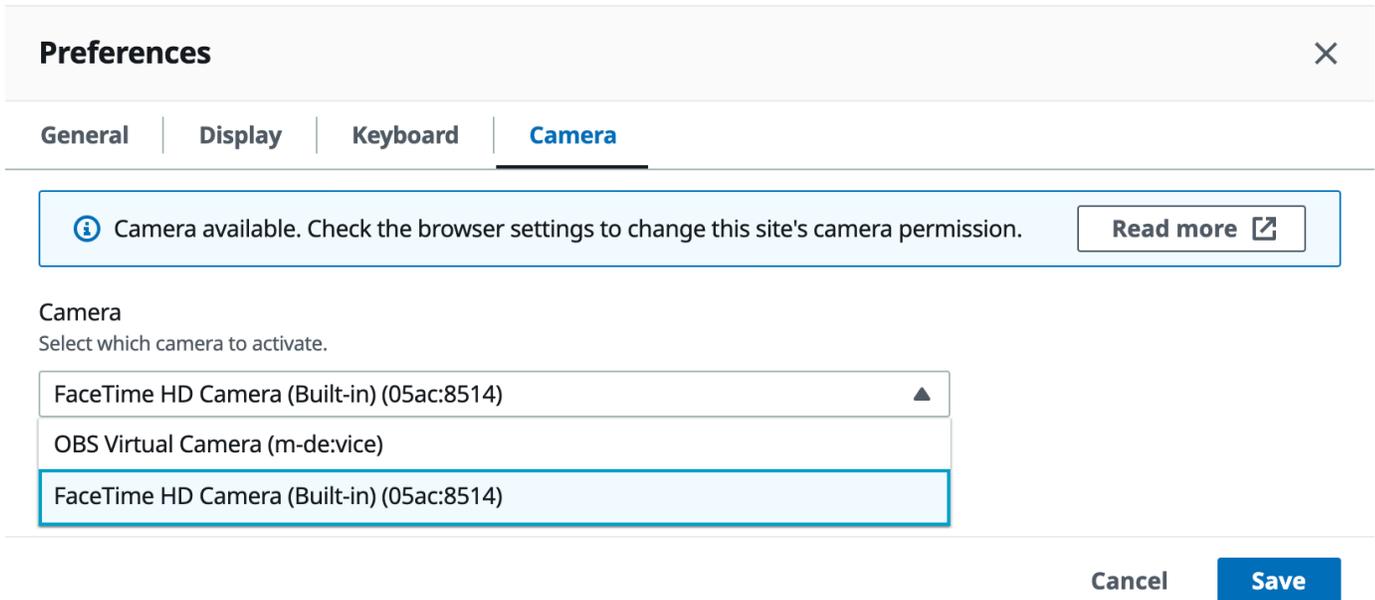
Les étapes de sélection de la caméra à utiliser sont les mêmes dans tous les navigateurs Web pris en charge.

Pour sélectionner la webcam à utiliser

1. Lancez le client et connectez-vous à la NICE DCV session.
2. Dans le client, choisissez `Session`, `Préférences`.



3. Dans l'onglet Appareil photo, sélectionnez l'appareil photo à utiliser.



4. Fermez le modal Préférences.

#### Note

- Les éléments du menu de l'appareil photo apparaissent uniquement si vous êtes autorisé à utiliser une webcam pendant la session. Si les éléments du menu de l'appareil photo ne s'affichent pas, il se peut que vous ne soyez pas autorisé à utiliser une webcam.
- Vous ne pouvez pas modifier la sélection de la webcam lorsque celle-ci est en cours d'utilisation ou lorsqu'un autre client a activé une webcam au cours de la session.
- Si les paramètres d'autorisation de la caméra n'ont pas été expressément accordés ou refusés par l'utilisateur, vous êtes invité à autoriser la détection de la caméra avant de pouvoir sélectionner la caméra à utiliser.
- Si les paramètres d'autorisation de l'appareil photo ont été expressément accordés ou refusés par l'utilisateur, vous pouvez modifier ces paramètres en suivant cette procédure :
  1. En haut à gauche de la fenêtre de votre navigateur, cliquez sur la zone de la barre d'adresse à gauche du URL.

2. Dans la fenêtre contextuelle qui s'est ouverte, sélectionnez le paramètre d'autorisation de caméra à appliquer.

Pour commencer à utiliser votre webcam au cours d'une session

Vous devez d'abord l'activer. Utilisez l'icône de webcam dans la barre d'outils pour activer ou désactiver votre webcam afin de l'utiliser pendant la session. Vous pouvez également utiliser l'icône pour déterminer son état actuel. L'icône de la webcam apparaît dans la barre d'outils uniquement dans les cas suivants :

- Vous êtes autorisé à utiliser une webcam.
- Au moins une webcam est connectée à votre ordinateur local.
- Aucun autre utilisateur n'a activé l'utilisation d'une webcam pendant la session.

Icône de la barre d'outils	Description
	<p>Votre webcam est désactivée pendant la session. Les autres clients peuvent activer l'utilisation d'une webcam pendant la session.</p> <p>Cliquez sur l'icône pour activer votre webcam pendant la session. Si, au préalable, vous n'avez pas sélectionné la webcam à utiliser, celle par défaut est utilisée.</p>
	<p>Votre webcam est activée pendant la session, mais elle n'est pas utilisée. Lorsque votre webcam est activée, aucun autre client connecté à la session ne peut utiliser une webcam.</p> <p>Cliquez sur l'icône pour désactiver votre webcam pendant la session.</p>
	<p>Votre webcam est utilisée par une application distante au NICE DCV cours de la session. Aucun autre client ne peut activer une webcam lorsque celle-ci est en cours d'utilisation.</p> <p>Cliquez sur l'icône pour désactiver votre webcam pendant la session.</p>

## Résolution des problèmes

L'application cliente indique que la webcam est en cours d'utilisation

Seule une application peut utiliser la webcam à la fois. Si vous utilisez la webcam dans plusieurs applications, fermez d'abord les applications où elle n'est plus nécessaire.

## Utilisation d'une synchronisation audio/vidéo précise

Le paramètre de synchronisation audio/vidéo précise active un mode qui minimise le décalage horaire entre la lecture audio et vidéo. Ce mode est utile pour les charges de travail qui nécessitent une synchronisation précise de la vidéo et de l'audio, telles que la synchronisation labiale.

### Note

Cette fonctionnalité peut entraîner un retard dans la perception de la réactivité du système distant.

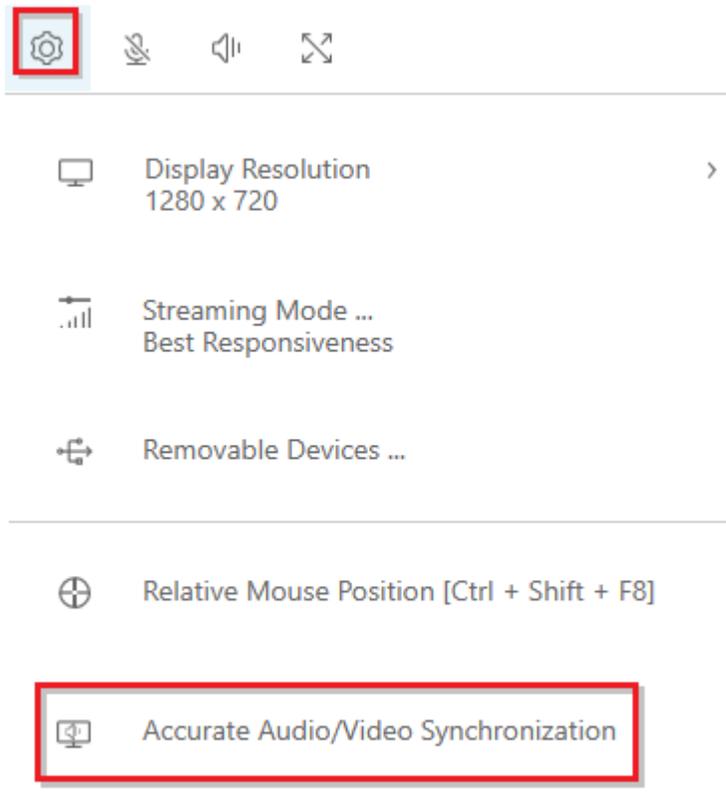
La fonctionnalité de synchronisation audio/vidéo précise est prise en charge sur les serveurs Windows et Linux avec GPU accélération matérielle, et uniquement pour les sessions de console. Il est pris en charge sur tous les clients natifs.

### Note

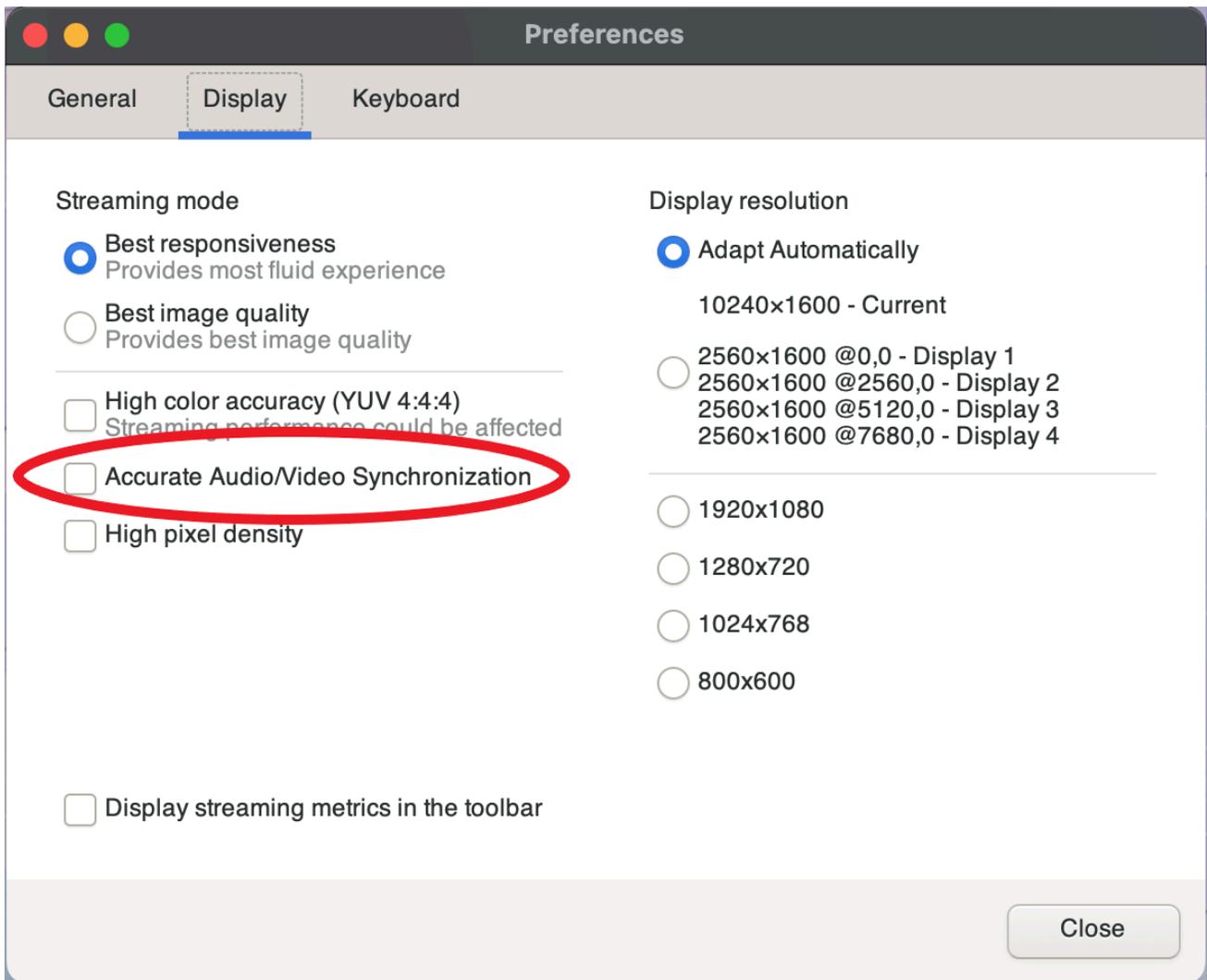
La synchronisation audio/vidéo précise n'est pas prise en charge sur les clients Web.

Pour activer ou désactiver la synchronisation audio/vidéo

1. Lancez le client et connectez-vous à la NICE DCV session.
2. Procédez de l'une des manières suivantes en fonction de votre client.
  - Clients Windows
    1. Choisissez l'icône Settings (Paramètres).
    2. Sélectionnez Synchronisation audio/vidéo précise dans le menu déroulant.

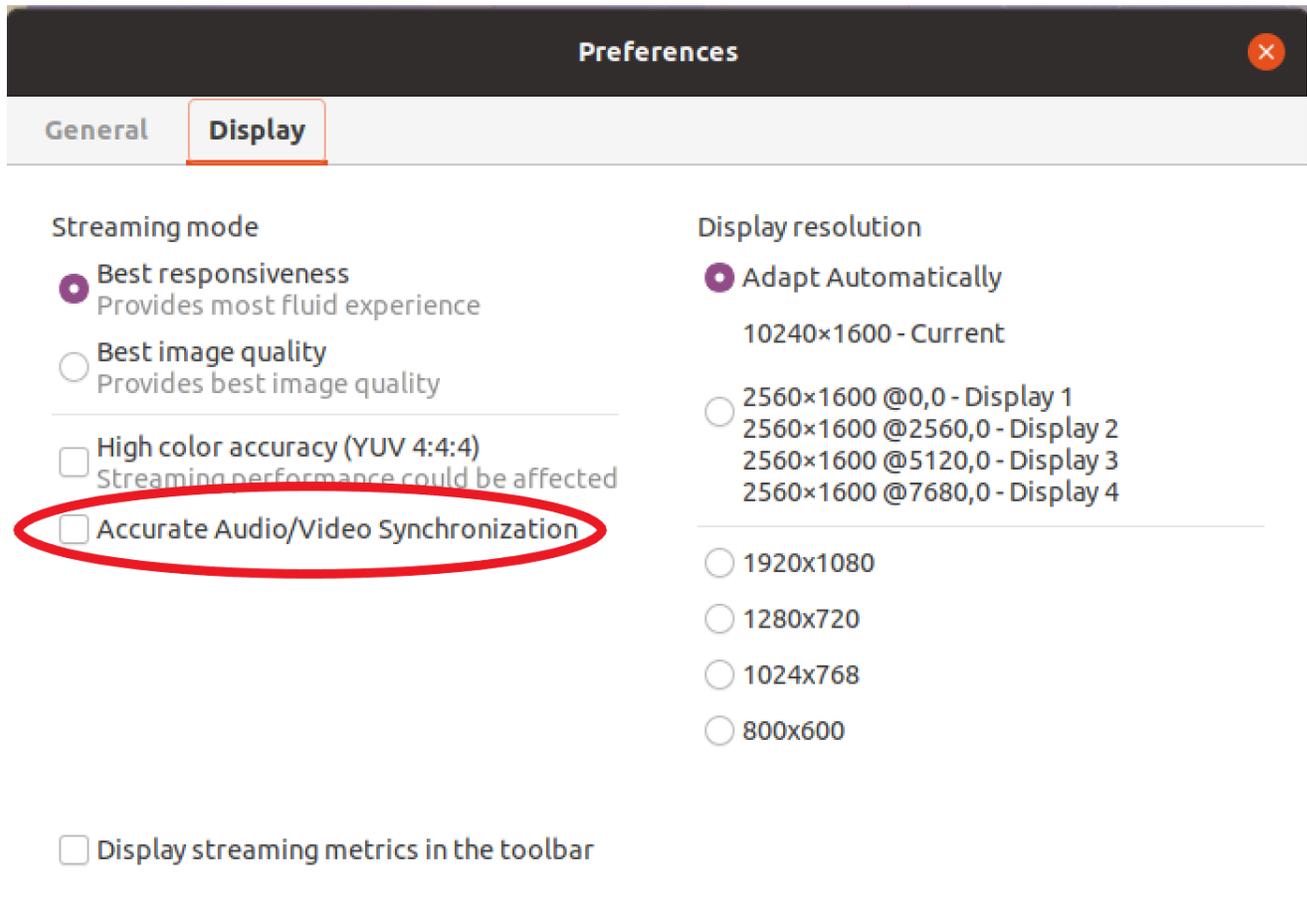


- Clients macOS
  1. Choisissez l'icône DCVViewer.
  2. Sélectionnez Préférences dans le menu déroulant.
  3. Cochez la case pour une synchronisation audio/vidéo précise.



- Clients Linux

1. Choisissez l'icône Settings (Paramètres).
2. Sélectionnez Préférences dans le menu déroulant.
3. Cochez la case pour une synchronisation audio/vidéo précise.



## Utilisation d'une haute précision des couleurs

Par défaut, NICE DCV utilise un sous-échantillonnage chromatique YUV 4:2:0 lors de la compression de la sortie d'affichage, puis met à jour les parties de l'écran qui ne changent pas au fil du temps vers une implémentation complète sans perte. RGB Ce comportement par défaut vise à trouver un équilibre entre les performances et la fidélité de l'image, même s'il peut introduire des artefacts de chrominance. En activant le paramètre Haute précision des couleurs, le sous-échantillonnage YUV chromatique sera réglé sur 4:4:4, augmentant ainsi la fidélité des couleurs. Cependant, cela augmentera la bande passante du réseau et pourrait affecter les performances des clients, en particulier en haute résolution, car la plupart des ordinateurs clients ne prennent pas en charge le décodage accéléré matériel lors de l'utilisation YUV du 4:4:4.

Les étapes de réglage de la haute précision des couleurs dépendent du client utilisé.

### Rubriques

- [Haute précision des couleurs sur les clients natifs](#)

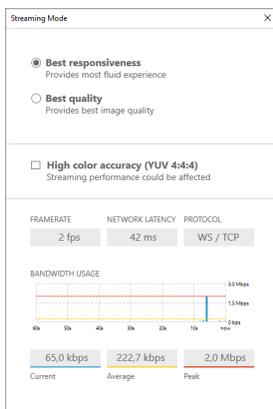
- [Haute précision des couleurs sur le client de navigateur Web](#)

## Haute précision des couleurs sur les clients natifs

Tant que vous utilisez un NICE DCV serveur et un NICE DCV client dotés de la version 2022.0 ou ultérieure, veuillez suivre les étapes suivantes pour obtenir une haute précision des couleurs :

### Permettre une haute précision des couleurs sur les clients Windows

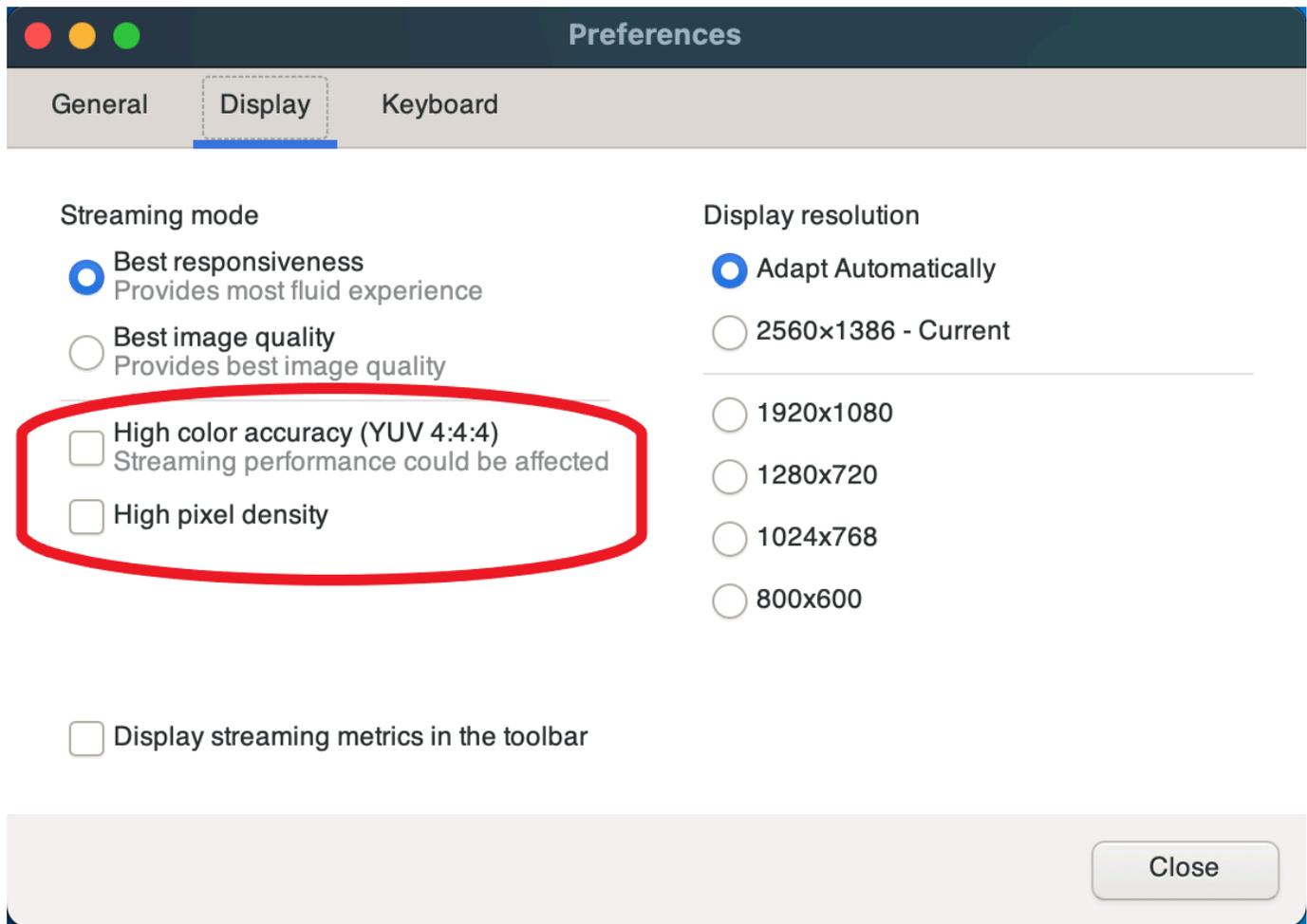
1. Choisissez l'icône Settings (Paramètres).
2. Sélectionnez le mode streaming dans le menu déroulant.



3. Cochez la case Haute précision des couleurs (YUV4:4:4) dans la fenêtre Mode streaming.
4. Fermez la fenêtre Streaming Mode (Mode de streaming).

### Permettre une haute précision des couleurs sur les clients macOS

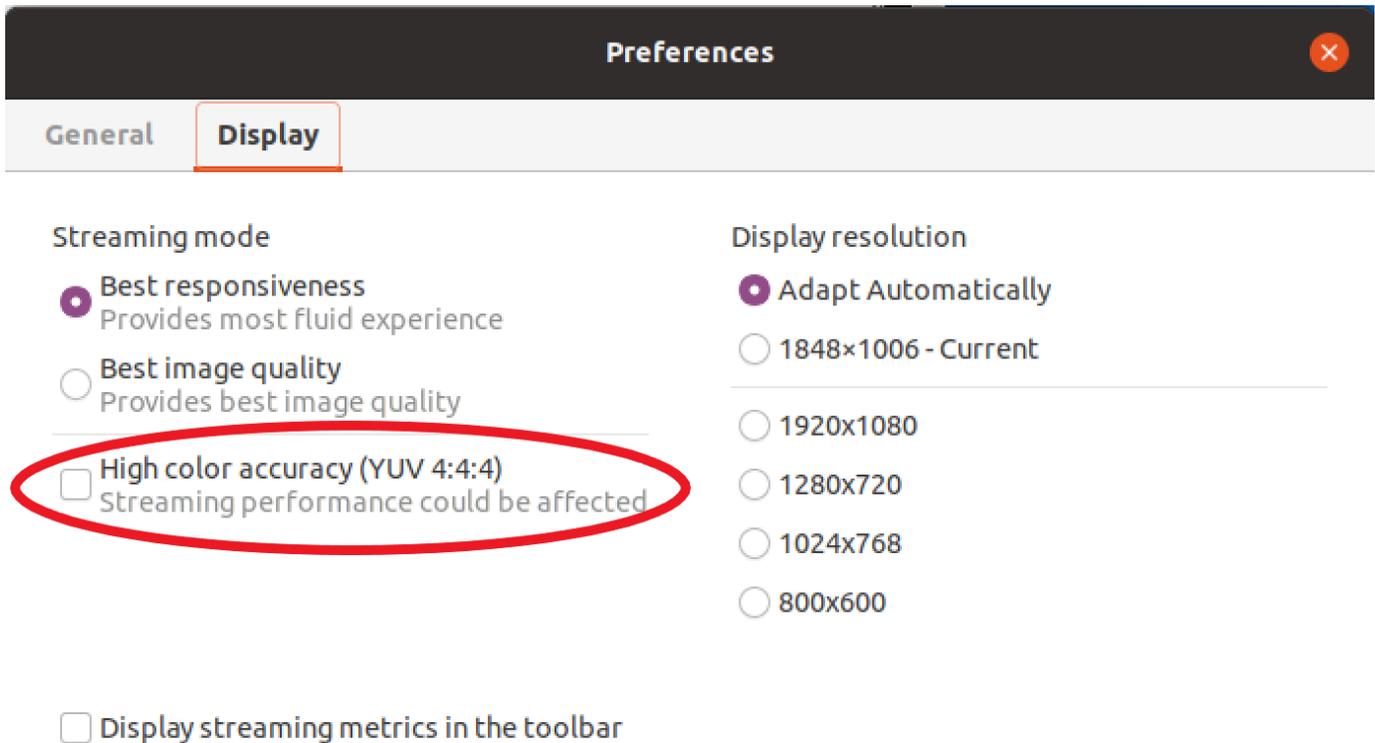
1. Choisissez l'icône DCVViewer.
2. Sélectionnez Préférences dans le menu déroulant.
3. Sélectionnez l'onglet Affichage dans la fenêtre des préférences.
4. Cochez l'une ou les deux cases suivantes :
  - Haute précision des couleurs (YUV4:4:4)
  - Densité de pixels élevée



5. Fermez la fenêtre des préférences.

#### Permettre une haute précision des couleurs sur les clients Linux

1. Choisissez l'icône Settings (Paramètres).
2. Sélectionnez Préférences dans le menu déroulant.
3. Sélectionnez l'onglet Affichage dans la fenêtre des préférences.
4. Cochez la case pour une précision des couleurs élevée (YUV4:4:4).



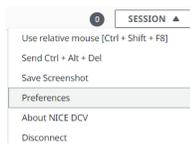
5. Fermez la fenêtre des préférences.

## Haute précision des couleurs sur le client de navigateur Web

Pour utiliser une haute précision des couleurs sur un client de navigateur Web, vous avez besoin d'un NICE DCV serveur avec la version 2022.0 ou ultérieure, ainsi que d'un navigateur prenant en charge l'[VideoDecoder](#) interface des codecs Web. API

Les étapes pour activer la haute précision des couleurs sont les mêmes dans tous les navigateurs Web pris en charge.

1. Dans le client, choisissez Session, Préférences.



2. Sous l'onglet Affichage, si la fonction de haute précision des couleurs est disponible, le bouton correspondant sera visible et permettra de spécifier s'il faut activer ou désactiver le sous-échantillonnage YUV chromatique réglé sur 4:4:4 :

## Preferences ✕

**General** | **Display** | Keyboard | Camera

Streaming mode

- Best responsiveness  
Provide most fluid experience.
- Best quality  
Provide best image quality.

High color accuracy (YUV 4:4:4)

- Enabled  
Streaming performance could be affected.

Streaming metrics in the toolbar

- Enabled

Display resolution

- Adapt automatically
- 1378x906 (Current)
- 1920x1080
- 1440x900
- 1024x768
- 800x600

Cancel Save

3. Enregistrez et fermez le modal Préférences.

## Utilisation d'un fichier de connexion

À l'aide du client natif Windows, Linux ou macOS, vous pouvez créer un fichier de connexion que vous pouvez utiliser pour vous connecter instantanément à une NICE DCV session.

### Table des matières

- [Création du fichier de connexion](#)
- [Paramètres pris en charge](#)
- [Exécution du fichier de connexion](#)

## Création du fichier de connexion

Le fichier de connexion est un fichier texte avec une extension de fichier `.dcv`. Le format du `.dcv` fichier est similaire à celui d'un `.ini` fichier. Le fichier inclut, `[groups]` suivis des paramètres et de leurs valeurs. Les groupes et paramètres prennent le format suivant :

```
[group_name]  
parameter_name=parameter_value
```

Par exemple :

```
[options]  
fullscreen=true
```

Vous pouvez créer un fichier de connexion pour une NICE DCV session spécifique directement depuis le client. Vous pouvez également créer un fichier de connexion à partir de zéro à l'aide d'un éditeur de texte.

#### Note

La procédure de création d'un fichier de connexion à partir de zéro à l'aide d'un éditeur de texte est la même pour les clients Windows, Linux et macOS.

Pour créer un fichier de connexion à partir du client

1. Ouvrez le client .
2. Connectez-vous au serveur et à la session sur lesquels vous créez le fichier.
3. Sélectionnez le nom d'hôte NICE DCV du serveur dans le coin supérieur droit et choisissez Enregistrer la connexion sous.
4. Dans la fenêtre Enregistrer sous, saisissez un nom de fichier et un dossier de destination, puis choisissez Enregistrer.

Par défaut, lorsque vous créez un fichier de connexion, celui-ci inclut les proxytype paramètres format `hostport,user,,` et. Ces paramètres sont nécessaires pour se connecter à la session à partir de laquelle le fichier a été créé. Vous pouvez personnaliser ou ajouter manuellement des paramètres à tout moment en éditant le fichier à l'aide d'un éditeur de texte.

Pour créer un fichier de connexion à partir de zéro à l'aide d'un éditeur de texte

1. Créez un fichier `.dcv` avec le format de nom de fichier suivant : `file_name.dcv`

- Ouvrez le fichier `.dcv` à l'aide de votre éditeur de texte préféré.
- Ajoutez le `[version]` groupe et le format paramètre en haut du fichier au format suivant :

```
[version]  
format=1.0
```

 Important

Si le `.dcv` fichier n'inclut pas le `[version]` groupe et le format paramètre, l'analyse échoue.

- Ajoutez les groupes de paramètres requis en utilisant le format suivant :

```
[group_name]
```

Pour de plus amples informations sur les groupes de paramètres, veuillez consulter [Paramètres pris en charge](#).

- Ajoutez les paramètres et les valeurs des paramètres après les groupes en utilisant le format suivant :

```
parameter_name=parameter_value
```

 Note

- Les noms des paramètres distinguent les majuscules et minuscules.
- Ne placez pas les valeurs des paramètres de chaîne entre guillemets.

Pour de plus amples informations sur les paramètres et les valeurs des paramètres, veuillez consulter [Paramètres pris en charge](#).

- Enregistrez les modifications, puis fermez le fichier `.dcv`.

Vous pouvez également utiliser cette procédure pour ajouter des paramètres supplémentaires à un fichier de connexion existant à tout moment.

## Paramètres pris en charge

Actuellement, le `.dcv` fichier prend en charge les paramètres dans trois groupes de paramètres : `[version]``[connect]`, et`[options]`. Les tableaux suivants répertorient les groupes et leurs paramètres disponibles.

### Groups

- [\[version\] paramètres](#)
- [\[connect\] paramètres](#)
- [\[options\] paramètres](#)

### **[version]** paramètres

#### Important

Ce groupe est obligatoire. Si votre `.dcv` fichier n'inclut pas ce groupe, l'analyse échoue.

Le tableau suivant répertorie les paramètres qui peuvent être spécifiés dans le groupe `[version]`.

Paramètre	Type	Valeur par défaut	Description
format	chaîne		 Important Il s'agit d'un paramètre obligatoire. La valeur du paramètre doit être <code>1.0</code> . Si votre <code>.dcv</code>

Paramètre	Type	Valeur par défaut	Description
			fichier n'inclut pas ce paramètre , l'analyse échoue.

## [connect] paramètres

Le tableau suivant répertorie les paramètres qui peuvent être spécifiés dans le groupe [connect].

Paramètre	Type	Valeur par défaut	Description
hôte	Chaîne		Le nom d'hôte du NICE DCV serveur hébergeant la session.
port	Entier	8443	Port à utiliser lors de la connexion au NICE DCV serveur.
weburlpath	Chaîne		Un chemin personnalisé sur le NICE DCV serveur pour la connexion . Par exemple, si vous spécifiez customPath , le client tente de

Paramètre	Type	Valeur par défaut	Description
			se connecter à <code>host:port/customPath</code> .
sessionid	Chaîne		ID de la NICE DCV session à laquelle se connecter.
authtoken	Chaîne		Jeton d'authentification à utiliser pour la connexion . Si vous spécifiez un authtoken , vous devez également spécifier un sessionid . Lors de l'utilisation d'un authtoken , vous pouvez omettre les paramètres user et password.
utilisateur	Chaîne		Le nom d'utilisateur à utiliser lors de la connexion au NICE DCV serveur.
mot de passe	Chaîne		Le mot de passe à utiliser lors de la connexion au NICE DCV serveur. Le mot de passe n'est pas crypté.

Paramètre	Type	Valeur par défaut	Description
proxytype	Chaîne	SYSTEM	Type de proxy à utiliser. Les valeurs valides incluent HTTPSHTTP,SOCKS5   SOCKS ,SYSTEM, ouNONE  DIRECT . Si vous spécifiez SYSTEM, les paramètres proxy de votre ordinateur sont utilisés.
proxyhost	Chaîne		Adresse du serveur proxy à utiliser en cas de connexion via un serveur proxy.
proxyport	Entier		Port à utiliser en cas de connexion via un serveur proxy.
proxyuser	Chaîne		Nom d'utilisateur à utiliser pour l'authentification par proxy.

Paramètre	Type	Valeur par défaut	Description	
proxypassword	Chaîne		Mot de passe à utiliser pour l'authentification par proxy. Le mot de passe n'est pas crypté.	

Paramètre	Type	Valeur par défaut	Description
transport	Chaîne	auto	<p>Protocole à utiliser pour le transport des données. Avec auto le client essaie d'abord de se connecter en utilisant le protocole QUIC (UDP). En cas d'échec de la QUIC connexion, le transport revient automatiquement à websocket .</p> <p>Spécifiez websocket l'utilisation du protocole WebSocket (TCP) pour le transport des données ou spécifiez quic l'utilisation du protocole QUIC (UDP) pour le transport des données. Si vous l'activez QUIC, le QUIC protocole est utilisé pour le transport de données</p>

Paramètre	Type	Valeur par défaut	Description
			et WebSocket pour le trafic d'authentification . Si vous l'activez WebSocket, le WebSocket protocole est utilisé à la fois pour le transport de données et le trafic d'authentification.
port Web	Entier	8443	Port à utiliser pour le trafic WebSocket (TCP).
port rapide	Entier	8443	Port à utiliser pour le trafic QUIC (UDP).
politique de validation des certificats	Chaîne	demande-utilisateur	Politique de validation d'un certificat non fiable. Les valeurs incluent <code>strict</code> , <code>accept-untrusted</code> et <code>ask-user</code> .

## [options] paramètres

Le tableau suivant répertorie les paramètres qui peuvent être spécifiés dans le groupe [options].

Paramètre	Type	Valeur par défaut	Description
fullscreen	Booléen	false	Indique si le client démarre en mode plein écran.
useallmonitors	Booléen	false	Indique si le client utilise tous les moniteurs lors du démarrage du mode plein écran.
promptreconnect	Booléen	true	Indique si le client vous invite à vous reconnecter après vous être déconnecté d'une session. Si le paramètre est défini sur <code>true</code> , vous êtes redirigé vers l'écran de connexion lorsque vous vous déconnectez. Si le paramètre est défini sur <code>false</code> , le client se ferme lorsque vous vous déconnectez.
activer le décodage yuv444	Booléen	false	Indique s'il faut activer la <a href="#">haute précision des couleurs (YUV4:4:4)</a>

Paramètre	Type	Valeur par défaut	Description
			) lors du codage de contenu vidéo dynamique.

## Exécution du fichier de connexion

Pour exécuter le fichier de .dcv connexion, naviguez jusqu'au fichier et double-cliquez dessus.

Ou, spécifiez le chemin d'accès au fichier comme argument pour la commande `dcvviewer`.

- Client Windows

```
C:\> dcvviewer.exe path\connection_file_name.dcv
```

- Client Linux et macOS

```
$ dcvviewer path/connection_file_name.dcv
```

## Définir la politique de validation des certificats

NICE DCV utilise une TLS connexion sécurisée pour la communication entre le serveur et le client. La politique de validation des certificats détermine la façon dont le NICE DCV client réagit lorsqu'un certificat ne peut pas être vérifié comme étant fiable. Définissez l'une des options suivantes dans le fichier de connexion :

- `Strict`: interdit la connexion en cas de problème lors de la validation du TLS certificat.
- `Ask user`: invite l'utilisateur à déterminer s'il doit faire confiance au certificat lorsqu'un certificat ne peut pas être vérifié.
- `Accept untrusted`: se connecte au serveur même si le TLS certificat est auto-signé et ne peut pas être validé par le client.

Pour plus d'informations sur la modification du fichier de connexion, consultez [???](#).

## Utilisation de WebAuthn la redirection

NICE DCV propose la fonctionnalité de WebAuthn redirection, spécialement conçue pour être utilisée avec les navigateurs Google Chrome et Microsoft Edge. Cette fonctionnalité permet l'authentification en session pour les applications Web. Cette fonctionnalité fonctionne grâce à une extension de navigateur dédiée qui, une fois installée, redirige les WebAuthn demandes de l'application Web vers le DCV client.

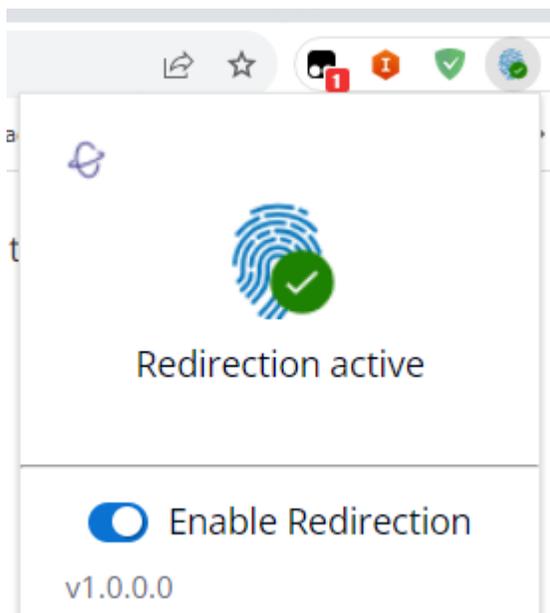
Une autorisation est requise pour utiliser cette fonctionnalité. Dans le cas contraire, il n'est pas disponible dans le client. Pour plus d'informations, consultez la section Configuration de NICE DCV l'autorisation dans le guide de NICE DCV l'administrateur.

### Note

WebAuthn la redirection n'est prise en charge que sur les clients Windows, Linux et macOS. Il n'est pas pris en charge sur le client du navigateur Web.

## Interface utilisateur de redirection Webauthn

L'extension ouvre une interface utilisateur utilisée pour surveiller et contrôler la fonctionnalité de redirection Webauthn.



- Icône d'extension : située dans le corps principal de l'interface utilisateur, cette icône affiche l'état actuel de la fonctionnalité.

L'icône sera l'une des suivantes :

Icône	Nom	Utilisation
	Inactif	La redirection est inactive. Cela se produit lorsque vous désactivez l'extension.
	Ok (Actif)	La redirection est active et connectée au NICE DCV logiciel sous-jacent sur l'hôte.
	Traitement	La redirection exécute une opération en cours ou tente de se connecter au NICE DCV logiciel sous-jacent sur l'hôte.
	Erreur	Une erreur s'est produite lors de la connexion au NICE DCV logiciel sous-jacent sur l'hôte.

- Message d'état : Situé dans le corps principal de l'interface utilisateur, le message expliquera l'état opérationnel actuel.
- Bascule de redirection : situé au bas de l'interface utilisateur, ce commutateur active ou désactive la fonctionnalité.
  - L'activation de la redirection permet à l'extension d'intercepter les WebAuthn demandes et de les transmettre au client.
  - La désactivation de la redirection permet au navigateur de traiter les WebAuthn demandes localement.

# Résolution des problèmes liés à NICE DCV

Ce chapitre décrit comment identifier et résoudre les problèmes que vous pourriez rencontrer avec le client DCV NICE.

## Rubriques

- [Utilisation des fichiers journaux](#)

Pour obtenir une assistance supplémentaire, utilisez l'une des ressources suivantes.

- Si vous êtes un client local de NICE DCV et que vous avez besoin d'une aide supplémentaire, contactez votre revendeur NICE DCV.
- [Si vous utilisez NICE DCV sur Amazon EC2, vous pouvez enregistrer un ticket d'assistance auprès de l'assistance. AWS](#)
- [Si vous n'avez pas de plan de AWS support, vous pouvez demander de l'aide à la communauté NICE DCV en publiant votre question sur le AWS Re:post.](#)

## Utilisation des fichiers journaux

Utilisez les fichiers journaux du client NICE DCV pour identifier et résoudre les problèmes liés à votre client DCV NICE. Les journaux ne sont pas activés par défaut sur les clients Windows. Une fois les journaux activés, les fichiers journaux sont stockés à l'emplacement suivant sur votre client DCV NICE :

- Client Windows

```
C:\ProgramData\client.log
```

### Note

Par défaut, le ProgramData dossier est peut-être masqué. Si le ProgramData dossier n'apparaît pas, configurez votre navigateur de fichiers pour qu'il affiche les éléments cachés. Vous pouvez également saisir %programdata% dans la barre d'adresse et appuyez sur Entrée.

- Client Linux ou macOS

```
~/local/share/NICE/dcvviewer/log/viewer.log
```

Pour permettre à NICE DCV de stocker des fichiers journaux sur un client Windows

1. Accédez au dossier dans lequel se trouve le `dcvviewer.exe` fichier. (Par défaut, c'est le cas : `\Program Files (x86)\NICE\DCV\Client\bin\.`) Ouvrez ensuite une fenêtre d'invite de commande.
2. Lancez le client NICE DCV à l'aide de l'interface de ligne de commande.

```
dcvviewer --log-level info --log-file-name C:/ProgramData/client.log
```

Ou ajoutez la configuration suivante au [fichier de connexion](#) :

```
[debug]
logfile=C:/ProgramData/client.log
loglevel=info
```

# Notes de mise à jour et historique des documents pour NICE DCV

Cette page fournit les notes de publication et l'historique des documents pour NICE DCV.

## Rubriques

- [Notes de mise à jour de NICE DCV](#)
- [Historique de la documentation](#)

## Notes de mise à jour de NICE DCV

Cette section fournit un aperçu des principales mises à jour, des nouvelles fonctionnalités et des corrections de bogues de NICE DCV. Toutes les mises à jour sont organisées en fonction des données de publication. Nous mettons fréquemment à jour la documentation pour répondre aux commentaires que vous nous envoyez.

## Rubriques

- [DCV 2023.1-16388 — 3 juillet 2024](#)
- [DCV 2023.1-16388 — 5 mars 2024](#)
- [DCV 2023.1-16388 — 19 décembre 2023](#)
- [DCV 2023.1-16220 — 9 novembre 2023](#)
- [DCV 2023.0-15487 — 29 juin 2023](#)
- [DCV 2023.0-15065 — 3 mai 2023](#)
- [DCV 2023.0-15022 — 21 avril 2023](#)
- [DCV 2023.0-14852 — 28 mars 2023](#)
- [DCV 2022.2-14521 — 17 février 2023](#)
- [DCV 2022.2-14357 — 18 janvier 2023](#)
- [DCV 2022.2-14175 — 21 décembre 2022](#)
- [DCV 2022.2-14126 — 9 décembre 2022](#)
- [DCV 2022.2-13907 — 11 novembre 2022](#)
- [DCV 2022.1-13300 — 4 août 2022](#)
- [DCV 2022.1-13216 — 21 juillet 2022](#)

- [DCV 2022.1-13067 — 29 juin 2022](#)
- [DCV 2022.0-12760 — 23 mai 2022](#)
- [DCV 2022.0-12627 — 19 mai 2022](#)
- [DCV 2022.0-12123 — 23 mars 2022](#)
- [DCV 2022.0-1954 — 23 février 2022](#)
- [DCV 2021.3-11591 — 20 décembre 2021](#)
- [DCV 2021.2-11445 — 18 novembre 2021](#)
- [DCV 2021.2-11190 — 11 octobre 2021](#)
- [DCV 2021.2-11135 — 24 septembre 2021](#)
- [DCV 2021.2-11048 — 1er septembre 2021](#)
- [DCV 2021.1-10851 — 30 juillet 2021](#)
- [DCV 2021.1-10598 — 10 juin 2021](#)
- [DCV 2021.1-10557 — 31 mai 2021](#)
- [DCV 2021.0-10242 — 12 avril 2021](#)
- [DCV 2020.2-9662 — 4 décembre 2020](#)
- [DCV 2020.2-9508 — 11 novembre 2020](#)
- [DCV 2020.1-9012 — 30 septembre 2020](#)
- [DCV 2020.1-9012 — 24 août 2020](#)
- [DCV 2020.1-8942 — 3 août 2020](#)
- [DCV 2020.0-8428 — 16 avril 2020](#)
- [DCV 2019.1-7644 — 24 octobre 2019](#)
- [DCV 2019.1-7423 — 10 septembre 2019](#)
- [DCV 2019.0-7318 — 5 août 2019](#)
- [DCV 2017.4-6898 — 16 avril 2019](#)
- [DCV 2017.3-6698 — 24 février 2019](#)
- [DCV 2017.2-6182 — 8 octobre 2018](#)
- [DCV 2017.1-5870 — 6 août 2018](#)
- [DCV 2017.1-5777 — 29 juin 2018](#)
- [DCV 2017.0-5600 — 4 juin 2018](#)
- [DCV 2017.0-5121 — 18 mars 2018](#)

- [DCV 2017.0-4334 — 24 janvier 2018](#)
- [DCV 2017.0-4100 — 18 décembre 2017](#)

## DCV 2023.1-16388 — 3 juillet 2024

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
<ul style="list-style-type: none"><li>• nice-dcv-server: 16388</li><li>• nice-dcv-client(Windows) : 9127</li><li>• nice-dcv-viewer (macOS) 6703</li><li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 6703</li><li>• nice-xdcv : 565</li><li>• nice-dcv-gl: 1047</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Corrections de bogues et amélioration des performances pour les clients natifs.</li></ul>	

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-gltest: 325</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authenticateur : 228</li> </ul>		

## DCV 2023.1-16388 — 5 mars 2024

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 16388</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 8993</li> <li>• nice-dcv-</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'un problème lié aux extensions dans le client Windows lorsque la mise à l'échelle de l'affichage est définie sur une valeur différente de 100%.</li> <li>• Correction d'un problème lié au mode souris relatif et aux souris à haute résolution dans le client Windows.</li> <li>• Correction d'un problème lié à la libération des combinaisons de touches à l'aide de la Shift touche dans le client Windows.</li> </ul>	

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
viewer (macOS) 6203		
• nice- dcv- viewer (Linux) : 6203		
• nice- xdcv : 565		
• nice- dcv-gl: 1047		
• nice- dcv- gltest: 325		
• nice- dcv- simple- ex ternal- au thentic ateur : 228		

## DCV 2023.1-16388 — 19 décembre 2023

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 16388</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Correction d'un problème de course au démarrage de l'agent sous Windows qui pouvait provoquer des échecs de diffusion et une journalisation excessive.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-client(Windows) : 8934</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Correction de l'heure de la dernière interaction signalée <code>dcv list-connections</code> lorsque le paramètre de délai d'inactivité est modifié lors de l'exécution.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-viewer (macOS) 6203</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Correction d'un problème de compatibilité avec les pilotes NVIDIA GRID 528.89 sur un serveur Windows.</li> <li>Correction de problèmes de décodage vidéo dans le client Web susceptibles d'entraîner des échecs de diffusion.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 6203</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Correction d'un problème lié au mode plein écran sur plusieurs moniteurs sur le client Windows lorsque le changement de résolution d'affichage est désactivé sur le serveur.</li> <li>Correction d'un problème de résolution de la webcam sur les clients Linux et macOS.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-xdcv : 565</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Correction d'un problème lié au double et triple clic de souris sur les clients Linux et macOS.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-gl: 1047</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Correction d'un problème de redirection WebAuth N sur les clients Linux et macOS.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-gltest: 325</li> </ul>		

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-simple-external-authenticator : 228</li> </ul>		

## DCV 2023.1-16220 — 9 novembre 2023

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 16220</li> <li>nice-dcv-client(Windows) : 8908</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) 6125</li> </ul>	<p>NICE DCV a ajouté les fonctionnalités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Support pour la redirection des requêtes WebAuth N en cours de session à partir d'applications Web exécutées dans des navigateurs Google Chrome ou Microsoft Edge distants. Les demandes redirigées sont acheminées vers le client, ce qui permet aux authentificateurs conformes à la norme FIDO2 tels que Windows Hello de valider l'YubiKey identité de l'utilisateur.</li> <li>Un nouveau pilote d'affichage indirect (IDD) pour les hôtes Windows optimise le pipeline graphique et réduit considérablement l'utilisation globale du processeur par protocole.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajout d'images transparentes de support au presse-papiers sous Windows.</li> <li>Correction d'un problème d'accès simultané au presse-papiers sous Windows qui empêchait les opérations de copier-coller de réussir avec certaines applications.</li> <li>Correction d'un problème qui pouvait entraîner la réinitialisation du facteur d'échelle du moniteur à 100 % sur le serveur NICE DCV sous Windows</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 6125</li> <li>• nice-xdcv : 565</li> <li>• nice-dcv-gl: 1047</li> <li>• nice-dcv-gltest: 325</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authentication : 228</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les compteurs de performance Windows peuvent désormais être utilisés pour suivre diverses mesures du protocole DCV telles que les fréquences d'images, la bande passante réseau, l'utilisation du processeur, etc., ce qui peut aider les utilisateurs à comprendre les performances de leur réseau et du protocole DCV.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout de paramètres pour déconnecter automatiquement les clients lors de la déconnexion de l'utilisateur et lors du verrouillage de l'écran pour les sessions de console sous Windows et Linux</li> <li>• Correction de problèmes dans la pile audio qui pouvaient provoquer des bruits et des artefacts sonores.</li> <li>• Le streaming par webcam peut être repris lors de la reconnexion sans fermer l'application sur le serveur</li> <li>• Comportement relatif amélioré de la souris avec une résolution élevée sur le client natif Windows</li> <li>• Correction de problèmes liés à l' SmartCard assistance dans le client natif de macOS</li> <li>• Support fixe pour une densité de pixels élevée sur le client natif Linux</li> <li>• Accessibilité améliorée de l'interface utilisateur sur le client Web et sur le client natif Windows</li> <li>• Limitations liées à certaines configurations de clavier lors de</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
		<p>l'utilisation du client Web sous macOS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dépendances tierces mises à jour vers les dernières versions</li> <li>• Xdcv a été mis à jour vers la version 21.1.9 de xServer</li> <li>• Suppression du support pour Windows Server 2012R2, Ubuntu 18.04 et Suse Enterprise Linux 15SP4</li> <li>• Correctifs de bogues et améliorations de performances</li> </ul>

## DCV 2023.0-15487 — 29 juin 2023

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 15487</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 8771</li> <li>• nice-dcv-viewer</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'un problème dans le client Web qui pouvait provoquer des couleurs incorrectes lors de l'utilisation de Chrome 114 ou d'une version plus récente.</li> <li>• Correction des packages el7 rpm du serveur NICE DCV et Xdcv pour éviter une erreur lors de la désinstallation.</li> <li>• Correction d'un problème de compatibilité avec les pilotes NVIDIA GRID 528.89 sur un serveur Windows.</li> </ul>	

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
(macOS) 5629 • nice-dcv-viewer (Linux) : 5629 • nice-xdcv : 551 • nice-dcv-gl: 1039 • nice-dcv-gltest: 318 • nice-dcv-simple-external-authenticateur : 208	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'un problème qui empêchait le presse-papiers de fonctionner correctement sur certaines applications Windows.</li> <li>• Le package dcv-gl nécessite désormais la dernière version du package du serveur DCV NICE pour garantir que la configuration est correcte lors de l'installation ou de la mise à jour du package.</li> <li>• Correction d'un problème sur le client Windows qui pouvait entraîner l'utilisation d'une mauvaise résolution après un redimensionnement.</li> <li>• Support fixe pour les adresses IPv6 dans les clients macOS et Linux.</li> <li>• Le client macOS permet désormais de configurer Control + click comme un clic droit.</li> <li>• Le client Web permet désormais l'utilisation de touches et de combinaisons spéciales en plein écran sur les navigateurs compatibles.</li> <li>• Mise à jour de la bibliothèque tierce OpenSSL.</li> </ul>	

## DCV 2023.0-15065 — 3 mai 2023

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
• nice-dcv-server: 15065	• Correction d'un problème <code>close-session</code> qui empêchait la libération de jetons de licence.	
• nice-dcv-client(Windows) : 8671	• Correction d'un crash dans le client natif de macOS activé BigSur.	
• nice-dcv-viewer (macOS) 5483		
• nice-dcv-viewer (Linux) : 5483		
• nice-xdcv : 547		
• nice-dcv-gl: 1027		
• nice-dcv-gltest: 318		

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-simple-external-athenticateur : 208</li> </ul>		

## DCV 2023.0-15022 — 21 avril 2023

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 15022</li> <li>nice-dcv-client(Windows) : 8671</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) 5456</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Correction d'un problème de simultanéité qui empêchait le streaming de fonctionner correctement après un redimensionnement de l'écran.</li> <li>Correction d'un problème de course sur le serveur DCV NICE qui pouvait provoquer des défaillances dans les connexions QUIC.</li> <li>Correction d'un crash dans le serveur NICE DCV lié aux applications avec des curseurs cachés.</li> <li>Correction d'un problème de saisie au clavier japonais sur un serveur Windows.</li> <li>Synchronisation audio/vidéo améliorée pour le flux de la webcam.</li> </ul>	

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 5456</li> <li>• nice-xdcv : 547</li> <li>• nice-dcv-gl: 1027</li> <li>• nice-dcv-gltest: 318</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authenticateur : 206</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mise à jour des bibliothèques tierces ICU et libxml2.</li> <li>• Mise à jour de Xdcv vers la version 21.1.8 de xServer et résolution d'un problème XKB qui empêchait le démarrage des sessions virtuelles.</li> <li>• Correction d'un problème qui pouvait provoquer un échec du décodage vidéo sur les clients natifs Windows, macOS et Linux.</li> <li>• Correction de problèmes liés aux paramètres sur les clients natifs macOS et Linux.</li> </ul>	

## DCV 2023.0-14852 — 28 mars 2023

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 14852</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 865</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) 5388</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 5388</li> <li>• nice-xdcv : 527</li> <li>• nice-dcv-gl: 1022</li> <li>• nice-dcv-gltest: 318</li> </ul>	<p>NICE DCV a ajouté les fonctionnalités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout du support du mode plein écran sur certains moniteurs pour le client NICE DCV sur macOS et Linux.</li> <li>• Ajout du support permettant de lancer le téléchargement de fichiers par glisser-déposer pour tous les clients.</li> <li>• Ajout de Red Hat Enterprise Linux 9, Rocky Linux 9 et CentOS Stream 9.</li> <li>• Ajout du support pour la redirection de fuseau horaire pour le serveur NICE DCV sous Linux.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction de certains problèmes dans le transport QUIC qui pouvaient entraîner une estimation incorrecte de la bande passante et des artefacts visuels.</li> <li>• Mises à jour de l'interface utilisateur des clients macOS et Linux.</li> <li>• Les installateurs de Windows utilisent désormais systématiquement NICE DCV dans les noms d'applications visibles par l'utilisateur.</li> <li>• Implémentation retravaillée de la prise en charge du presse-papiers sous Windows pour une robustesse accrue.</li> <li>• Correction d'un problème lié à la touche Caps Lock lors de l'utilisation de la disposition du clavier allemand sous Windows.</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 206</li> </ul>		

## DCV 2022.2-14521 — 17 février 2023

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 14521</li> <li>nice-dcv-client(Windows) : 8570</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 5125</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 4804</li> <li>nice-xdcv : 519</li> <li>nice-dcv-gl: 1012</li> <li>nice-dcv-gltest: 307</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 198</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Correction de problèmes liés aux claviers japonais et espagnol sur le client macOS.</li> <li>Correction d'un problème lié aux touches du pavé numérique sur le serveur DCV Windows NICE.</li> <li>Correction d'une fuite de mémoire liée aux connexions QUIC.</li> <li>Stabilité améliorée du client Windows NICE DCV lors de l'utilisation d'anciens pilotes vidéo.</li> <li>Mise à jour des bibliothèques tierces OpenSSL et libsoup.</li> <li>Mise à jour de Xdcv vers la version 21.1.7 de xServer.</li> </ul>

## DCV 2022.2-14357 — 18 janvier 2023

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 14357</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 8522</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 4804</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 4804</li> <li>• nice-xdcv : 487</li> <li>• nice-dcv-gl: 1012</li> <li>• nice-dcv-gltest: 307</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authentificateur : 198</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'un crash lié aux sessions virtuelles sur Suse Linux 12 qui a commencé à se produire avec les dernières mises à jour des packages Suse.</li> <li>• Correction d'une fuite de mémoire dans DCV-GL liée à la manipulation de X Pixmaps.</li> <li>• Intégrez DCV-GL à l'<code>xrestopoutil</code>, de sorte que X Pixmaps soient associés au processus correspondant.</li> <li>• Améliorez la redirection audio et de la webcam sur le serveur Windows pour qu'elle soit plus cohérente avec le comportement natif de Windows : le flux n'est pas interrompu en cas d'événements liés au système d'exploitation.</li> <li>• Améliorez la façon dont le client DCV Windows NICE gère les méthodes de saisie.</li> <li>• Correction d'un problème lié au presse-papiers du client Windows NICE DCV lié au texte utilisant uniquement le caractère de retour du chariot comme séparateur de ligne.</li> </ul>

## DCV 2022.2-14175 — 21 décembre 2022

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 14175</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 8472</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 4804</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 4804</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'une fuite de descripteurs de fichiers sur le serveur lors de l'utilisation de WebSocket connexions.</li> </ul>

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-xdcv : 487</li> <li>nice-dcv-gi: 983</li> <li>nice-dcv-glttest: 307</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 198</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Xdcv a été mis à jour vers la version 21.1.6 de xServer.</li> </ul>

## DCV 2022.2-14126 — 9 décembre 2022

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 14126</li> <li>nice-dcv-client(Windows) : 8472</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 4804</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 4804</li> <li>nice-xdcv : 481</li> <li>nice-dcv-gi: 983</li> <li>nice-dcv-glttest: 301</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 198</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Correction d'un problème sur le serveur Windows lors de l'utilisation du clavier coréen.</li> <li>Correction d'un problème de redirection USB sur le serveur Windows qui pouvait bloquer Windows 11.</li> <li>Correction d'un problème de rotation des journaux sur le serveur lorsque le paramètre « rotation » est défini sur 0.</li> <li>Correction d'un problème dans les clients macOS et Linux qui pouvait entraîner le blocage du flux dans des conditions réseau spécifiques.</li> <li>Correction d'un problème qui empêchait le client natif de Windows de se redimensionner correctement en mode plein écran.</li> <li>Correction d'un problème dans les clients macOS et Linux qui pouvait provoquer un crash lors du téléchargement de fichiers.</li> <li>Correction d'un problème dans le client macOS qui pouvait empêcher le son de fonctionner.</li> </ul>

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'un problème dans le client Linux qui pouvait provoquer un crash lors de l'utilisation d'un GPU NVIDIA.</li> <li>• Correction d'un problème dans le client Web qui pouvait entraîner une désynchronisation de l'interface utilisateur de redirection de fuseau horaire avec le serveur.</li> <li>• Correction d'un problème dans le client Web qui pouvait empêcher le chargement de la page d'après-session.</li> <li>• Mise à jour des dépendances open source libTIFF et MIT-Kerberos.</li> </ul>

## DCV 2022.2-13907 — 11 novembre 2022

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 13907</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 8427</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) 4653</li> </ul>	<p>NICE DCV a ajouté les fonctionnalités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout du support du mode plein écran sur certains moniteurs pour le client NICE DCV sous Windows.</li> <li>• Ajout de la prise en charge des clients natifs pour les écrans à haute densité de pixels sur macOS.</li> <li>• Ajout de la redirection d'imprimante pour le client NICE DCV sur macOS et Linux.</li> <li>• Ajout du support pour la redirection de fuseau horaire pour le serveur NICE DCV sous Windows.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interface utilisateur du client Web mise à jour selon le style de conception de Cloudscape.</li> <li>• Correction d'une fuite de mémoire au sein de l'agent déclenchée par la reconnexion du client.</li> <li>• Ajout du support pour les systèmes utilisant GDM3 lors de l'utilisation de sessions virtuelles sur Ubuntu 20.04.</li> <li>• Correction d'un problème provoquant par intermittence</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 4653</li> <li>• nice-xdcv : 481</li> <li>• nice-dcv-gl: 983</li> <li>• nice-dcv-gltest: 301</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authentication : 198</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout d'une extension GNOME-Shell pour Ubuntu 22.04 afin de prendre en charge l'authentification unique pour les sessions de console.</li> <li>• Ajout d'un encodeur basé sur VAAPI sur les GPU AMD lors de l'utilisation des pilotes open source.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• un écran noir dans la session virtuelle sur Ubuntu 20.04.</li> <li>• Correction d'un problème dans le client Web qui empêchait la mise à jour du presse-papiers lors du changement d'onglet.</li> <li>• Correction d'un problème lié à la touche Entrée du clavier numérique.</li> </ul>

## DCV 2022.1-13300 — 4 août 2022

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"><li>nice-dcv-server: 1330</li><li>nice-dcv-client(Windows) : 8261</li><li>nice-dcv-viewer (macOS) : 4279</li><li>nice-dcv-viewer (Linux) : 4251</li><li>nice-xdcv : 433</li><li>nice-dcv-gl: 973</li><li>nice-dcv-gltest: 295</li><li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 193</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Ne déverrouillez pas automatiquement Windows lorsque plusieurs collaborateurs sont connectés à une session.</li><li>Correction d'un problème lorsque le serveur ne parvient pas à charger le fichier de certificat spécifié.</li><li>Correction d'un problème de distorsion audio sur le client macOS.</li></ul>

## DCV 2022.1-13216 — 21 juillet 2022

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"><li>nice-dcv-server: 13216</li><li>nice-dcv-client(Windows) : 8261</li><li>nice-dcv-viewer (macOS) : 4251</li><li>nice-dcv-viewer (Linux) : 4251</li><li>nice-xdcv : 433</li><li>nice-dcv-gl: 966</li><li>nice-dcv-gltest: 295</li><li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 193</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Correction d'un problème qui empêchait tous les clients de se connecter au serveur NICE DCV 2019.1 et versions antérieures.</li><li>Correction d'un problème de SmartCard redirection sur un serveur Windows.</li><li>Correction d'un problème qui pouvait entraîner l'échec du streaming lors de la connexion à un serveur NICE DCV sur un hôte doté d'un processeur graphique.</li></ul>

## DCV 2022.1-13067 — 29 juin 2022

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 13067</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 8248</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) 4241</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 4241</li> <li>• nice-xdcv : 433</li> <li>• nice-dcv-gl: 966</li> <li>• nice-dcv-gltest: 295</li> </ul>	<p>NICE DCV a ajouté les fonctionnalités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout du support pour Ubuntu 22.04 et Rocky Linux 8.5 et versions supérieures pour le serveur.</li> <li>• Ajout du support pour Ubuntu 22.04 pour le client natif.</li> <li>• Expérience de collaboration améliorée pour les clients natifs de Windows, macOS et Linux.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Performances améliorées, jusqu'à 30 % de réduction de la consommation globale du processeur sur les serveurs autres que le GPU.</li> <li>• La rotation des journaux peut désormais être configurée dans les paramètres spécifiant un intervalle de temps ou une limite de taille.</li> <li>• Correction de problèmes dans le transport QUIC qui pouvaient entraîner l'échec de la poignée de main initiale.</li> <li>• Correction d'un problème qui pouvait empêcher le mouvement relatif de la souris sur le serveur Linux de fonctionner comme prévu pour certaines applications.</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 193</li> </ul>		

## DCV 2022.0-12760 — 23 mai 2022

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 12760</li> <li>nice-dcv-client(Windows) : 8145</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 4131</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 4131</li> <li>nice-xdcv : 424</li> <li>nice-dcv-gl: 961</li> <li>nice-dcv-gltest: 291</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 188</li> </ul>	<p>Changements :</p> <p>Correction d'un problème empêchant la connexion réussie du client Web lors de la spécification de l' web-url-path option.</p>

## DCV 2022.0-12627 — 19 mai 2022

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 12627</li> </ul>	<p>Changements :</p>

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 8145</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 4131</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 4131</li> <li>• nice-xdcv : 424</li> <li>• nice-dcv-gi: 961</li> <li>• nice-dcv-gitest: 291</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authentificateur : 188</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction de certains problèmes dans le transport QUIC qui pouvaient entraîner une estimation incorrecte de la bande passante et des artefacts visuels.</li> <li>• Correction d'un problème lié au service audio dans le programme d'installation du serveur Windows qui pouvait entraîner l'échec du processus de mise à jour.</li> <li>• Correction d'un problème lié à la gestion USB dans le programme d'installation du client Windows qui pouvait entraîner l'échec du processus de désinstallation.</li> <li>• Correction d'un problème lors de l'enregistrement d'une capture d'écran dans les clients macOS et Linux.</li> <li>• Mise à jour des bibliothèques tierces OpenSSL, zlib et gdk-pixbuf.</li> </ul>

## DCV 2022.0-12123 — 23 mars 2022

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 12123</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 7920</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 3973</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 3973</li> <li>• nice-xdcv : 424</li> <li>• nice-dcv-gi: 961</li> </ul>	<p>NICE DCV a ajouté les fonctionnalités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout d'une option pour permettre une haute précision des couleurs pour les clients macOS et Linux.</li> </ul>	<p>Changements :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Estimation de bande passante et qualité d'image améliorées lors de l'utilisation du transport QUIC.</li> </ul> <p>Corrections :</p>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-gltest: 291</li> <li>nice-dcv-simple-external-authenticateur : 188</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Correction d'artefacts visuels dans les sessions de console sous Linux lors de l'utilisation des pilotes NVIDIA 510.xx.</li> <li>Correction d'un problème avec DualShock 4 manettes connectées via Bluetooth dans le client natif de Windows.</li> <li>Correction d'un éventuel crash dans le client macOS lors de l'activation de la webcam.</li> </ul>

## DCV 2022.0-1954 — 23 février 2022

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 1954</li> <li>nice-dcv-client(Windows) : 7866</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 3929</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 3929</li> <li>nice-xdcv : 424</li> <li>nice-dcv-gl: 961</li> <li>nice-dcv-gltest: 291</li> </ul>	<p>NICE DCV a ajouté les fonctionnalités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Support des manettes de jeu pour Windows Server et Windows Native Client.</li> <li>Le client Web NICE DCV s'appuie désormais WebCodecs sur les navigateurs qui le prennent en charge.</li> </ul>	<p>Changements :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Les certificats TLS peuvent désormais être mis à jour sans redémarrer le serveur DCV NICE.</li> <li>Il est désormais possible de configurer le serveur DCV NICE pour écouter sur une interface réseau spécifique ou sur des adresses IPv4 ou IPv6 spécifiques.</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-simple-external-authenticateur : 188</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajout d'une option pour permettre une haute précision des couleurs pour les clients Windows et Web.</li> <li>Expérience de collaboration améliorée : les utilisateurs sont avertis lorsque quelqu'un rejoint la session</li> <li>CentOS 8 Stream a été ajouté à la liste des distributions Linux prises en charge.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'imprimante « DCV » est désormais automatiquement configurée également sur les systèmes Linux.</li> <li>Les processus NICE DCV sous Windows sont désormais exécutés avec une priorité plus élevée.</li> </ul> <p>Corrections :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Correction d'un crash lors du redémarrage de l'agent sous Windows 2016 lors de l'utilisation d'instances avec un GPU.</li> <li>Correction d'un crash sur Windows lors de la déconnexion d'une session alors que certains périphériques USB étaient redirigés depuis le client NICE DCV.</li> <li>Normalisez les noms d'utilisateur contenant un domaine Windows lors des vérifications d'autorisation.</li> <li>Mode souris relatif amélioré dans le client Windows.</li> <li>Correction d'un problème de synchronisation de la CapsLock clé.</li> </ul>

## DCV 2021.3-11591 — 20 décembre 2021

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 11591</li> <li>nice-dcv-client(Windows) : 7801</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 3829</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 3829</li> <li>nice-xdcv : 415</li> <li>nice-dcv-gl: 952</li> <li>nice-dcv-gltest: 284</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 176</li> </ul>	<p>NICE DCV a ajouté les fonctionnalités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>L'interface utilisateur du client Web a été mise à jour.</li> <li>Les instances EC2 G5 et G5g sont désormais prises en charge.</li> <li>Windows Server 2022 et Windows 11 sont désormais des systèmes d'exploitation compatibles.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le script d'initialisation pour les sessions virtuelles Linux ne charge plus le profil bash de l'utilisateur, évitant ainsi les problèmes récurrents liés au remplacement des valeurs par défaut du système par les variables d'environnement.</li> <li>nice-dcv-ext-authenticator Désormais, Python 3 est requis.</li> </ul>

## DCV 2021.2-11445 — 18 novembre 2021

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 11445</li> <li>nice-dcv-client(Windows) : 7792</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 3797</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 3797</li> <li>nice-xdcv : 411</li> <li>nice-dcv-gl: 946</li> <li>nice-dcv-gltest: 279</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 160</li> </ul>	<p>Corrections :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Correction d'un problème empêchant le client de fonctionner correctement sur macOS Monterey.</li> <li>Amélioration de la sécurité du serveur sous Windows.</li> <li>Correction d'un bogue qui pouvait empêcher l'application correcte des mises en page multi-écrans, en particulier lors de l'utilisation du client Web.</li> </ul>

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'un problème qui pouvait empêcher la Delete clé de fonctionner correctement avec certaines applications Windows.</li> <li>• Marqué le package du client Web sous Linux comme s'excluant mutuellement des anciennes versions du package du serveur, qui incluait le client Web lui-même.</li> </ul>

## DCV 2021.2-11190 — 11 octobre 2021

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 11190</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 7788</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 376</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 376</li> <li>• nice-xdcv : 411</li> <li>• nice-dcv-gl: 946</li> <li>• nice-dcv-gltest: 279</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authentificateur : 160</li> </ul>	<p>Corrections :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'un problème dans le client Windows qui empêchait l'utilisateur de fermer la boîte de dialogue de validation du certificat lorsqu'il se connectait à un serveur dont le certificat avait expiré.</li> <li>• Correction d'un problème en raison duquel le bouton central des stylets ne fonctionnait pas comme prévu sur les clients natifs.</li> <li>• Correction d'une régression dans Xdcv qui empêchait le chargement des anciennes polices X11.</li> <li>• Correction d'un problème dans les clients macOS et Linux en raison duquel les combinaisons de touches ne fonctionnaient pas correctement lors de l'utilisation d'une disposition de clavier utilisant des touches mortes.</li> </ul>

## DCV 2021.2-11135 — 24 septembre 2021

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"><li>• nice-dcv-server: 11135</li><li>• nice-dcv-client(Windows) : 7781</li><li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 3740</li><li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 3740</li><li>• nice-xdcv : 408</li><li>• nice-dcv-gi: 944</li><li>• nice-dcv-glttest: 279</li><li>• nice-dcv-simple-external-authentificateur : 160</li></ul>	<p>Corrections :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Correction d'un problème lié à la négociation de la taille des paquets QUIC qui pouvait entraîner des problèmes de connectivité et de performance lors de l'utilisation d'un client 2021.2 pour se connecter à un ancien serveur.</li><li>• Correction d'un bug lié à la sélection des appareils NVIDIA qui pouvait provoquer la défaillance de l'encodeur NVENC.</li><li>• Correction de problèmes sur les machines équipées de Windows et d'un processeur graphique NVIDIA qui pouvaient provoquer des artefacts de compression et de précision des couleurs.</li><li>• Correction d'un bogue avec les touches de modification sur le serveur Linux qui pouvait empêcher certaines combinaisons de touches de fonctionner comme prévu.</li><li>• Correction d'une régression des performances pour les clients macOS sur les machines équipées du processeur M1.</li><li>• Correction d'un bogue dans le client macOS qui empêchait certaines combinaisons de touches de fonctionner comme prévu.</li><li>• Correction d'un problème lié à la gestion des événements tactiles dans les sessions virtuelles Linux qui pouvait entraîner la fin de la session.</li></ul>

## DCV 2021.2-11048 — 1er septembre 2021

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 11048</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 774</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 3690</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 360</li> <li>• nice-xdcv : 406</li> <li>• nice-dcv-gl: 944</li> <li>• nice-dcv-glttest: 279</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authenticateur : 160</li> </ul>	<p>NICE DCV a ajouté les fonctionnalités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Améliorations apportées au presse-papiers du client Web. Grâce à ces améliorations, vous pouvez désormais copier et coller des images au format PNG à l'aide du client Web NICE DCV sur Google Chrome et Microsoft Edge.</li> <li>• Une fonctionnalité de blocage des captures d'écran pour les clients Windows et macOS. Cette fonctionnalité ajoute un niveau de sécurité supplémentaire en empêchant les utilisateurs de prendre des captures d'écran du contenu de la session NICE DCV. Lorsque cette option est activée, toutes les captures d'écran capturées par un utilisateur se traduisent par un écran vide.</li> <li>• Améliorations de la qualité du streaming. La qualité du streaming s'est notamment</li> </ul>	<p>Changements :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le client Web NICE DCV est désormais un package distinct sous Linux et un composant optionnel du programme d'installation de Windows. Grâce à cette modification, les clients peuvent décider de déployer ou non le client Web.</li> <li>• Le H.264 High Profile est désormais pris en charge lorsque l'encodeur NVENC est utilisé. En utilisant l'encodeur NVENC avec les GPU NVIDIA, vous pouvez réduire l'utilisation de la bande passante tout en conservant la même qualité d'image.</li> <li>• Le serveur NICE DCV utilise désormais tous les GPU disponibles pour la compression sur les machines équipées de plusieurs processeurs graphiques.</li> <li>• Tous les pilotes Windows fournis avec NICE DCV sont désormais certifiés WHQL.</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
	<p>améliorée grâce à de meilleures performances « build-to-lossless » lors de l'utilisation du protocole QUIC.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une <code>certificate-validation-policy</code> option permettant de spécifier le comportement de votre client a été ajoutée. Vous pouvez l'utiliser lorsque le serveur présente un certificat X.509 non fiable, tel qu'un certificat auto-signé.</li> <li>• Le nombre de canaux configurés dans le pilote audio au moment de l'exécution peut être modifié.</li> <li>• L'option <code>Pressure2K</code> a été ajoutée au module <code>Xorg.dcvinput</code>. Vous pouvez l'utiliser pour modifier la plage de sensibilité à la pression du stylet de 0-65335 à 0-2048, afin de garantir la compatibilité avec des applications telles que Mari et Nuke</li> <li>• Support pour l' <code>WebCodecs</code> API expérimentale sur Google Chrome et Microsoft Edge a été ajouté. Lorsque</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OpenSSL a été mis à jour vers la version 1.1.1.</li> <li>• Xdcv a été mis à jour vers la version 1.20.13 de xServer.</li> </ul> <p>Corrections :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'un problème lié aux touches du pavé numérique sur les clients macOS.</li> <li>• Correction d'un problème qui empêchait certains périphériques USB (par exemple, les manettes de jeu) d'être correctement redirigés vers les serveurs Windows.</li> <li>• Correction d'un bug qui empêchait de relâcher correctement les touches de modification lors de la déconnexion.</li> <li>• Correction d'un crash dans le client natif Linux lors de l'utilisation d'Ubuntu 20.04 et de GPU Intel.</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
	<p>vous activez cette API dans le navigateur, le client Web NICE DCV peut l'utiliser pour accélérer le décodage vidéo et fournir des fréquences d'images plus élevées.</p>	

## DCV 2021.1-10851 — 30 juillet 2021

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 10851</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 7744</li> <li>• nice-dcv-viewer(macOS) : 3590</li> <li>• nice-dcv-viewer(Linux) : 3560</li> <li>• nice-xdcv : 392</li> <li>• nice-dcv-gl: 937</li> <li>• nice-dcv-gltest: 275</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authentificateur : 154</li> </ul>	<p>Changements :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nous avons amélioré la stabilité des clients Windows, Linux et macOS.</li> </ul> <p>Corrections :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'un bug qui provoquait le scintillement de l'écran avec les adaptateurs graphiques AMD et NVIDIA sur les serveurs Windows.</li> <li>• Correction d'un problème sporadique lors de la connexion à un serveur Linux exécutant plusieurs sessions.</li> <li>• Correction de bogues liés à la gestion de configurations de clavier non occidentales sur un serveur Linux.</li> <li>• Artefact visuel fixe sur la fenêtre de connexion du client Windows.</li> </ul>

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction de plusieurs bogues et amélioration de la compatibilité des périphériques dans le pilote de redirection USB sous Windows.</li> </ul>

## DCV 2021.1-10598 — 10 juin 2021

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 10598</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 7713</li> <li>• nice-dcv-viewer(macOS) : 3473</li> <li>• nice-dcv-viewer(Linux) : 3473</li> <li>• nice-xdcv : 392</li> <li>• nice-dcv-gl: 937</li> <li>• nice-dcv-gltest: 275</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authentificateur : 154</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'un problème dans le programme d'installation Windows du serveur qui permettait de préremplir le <code>session owner</code> champ avec l'utilisateur actuel.</li> <li>• Amélioration de la stabilité globale des clients macOS et Linux.</li> </ul>

## DCV 2021.1-10557 — 31 mai 2021

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 10557</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 7713</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 3450</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 3454</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• NICE DCV a ajouté une option client pour permettre une synchronisation audio/ vidéo précise lors de la connexion à un serveur avec un GPU.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réduction de l'utilisation du processeur sur les hôtes de serveurs Windows dépourvus de GPU.</li> <li>• Correction d'un problème de lecture des fichiers de <code>.dcv</code></li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-xdcv : 392</li> <li>nice-dcv-gl: 937</li> <li>nice-dcv-gltest: 275</li> <li>nice-dcv-simple-external-authenticateur : 154</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>NICE DCV a ajouté le support du microphone sur les sessions de console Linux.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>connexion dans les clients macOS et Linux.</li> <li>Ajout d'une solution de rechange au décodage logiciel pour les machines macOS qui ne prennent pas en charge le décodage accéléré par le matériel.</li> <li>Ajout de la prise en charge du client macOS pour lire les certificats CA stockés dans le trousseau du système.</li> </ul>

## DCV 2021.0-10242 — 12 avril 2021

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 10242</li> <li>nice-dcv-client(Windows) : 7643</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 3186</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 3294</li> <li>nice-xdcv : 380</li> <li>nice-dcv-gl: 912</li> <li>nice-dcv-gltest: 266</li> <li>nice-dcv-simple-external-authenticateur : 134</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajout du support de redirection de webcam pour les serveurs Windows NICE DCV.</li> <li>Ajout du support de redirection d'imprimante pour les serveurs Linux NICE DCV.</li> <li>Ajout de la prise en charge des processeurs M1 sur les clients macOS.</li> <li>Ajout de la prise en charge de l'affichage multi-écrans pour les clients macOS.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilisation optimisée des ressources du GPU et du processeur sur les serveurs Linux et sur les instances Amazon EC2 avec un GPU NVIDIA.</li> <li>Ajout de la prise en charge de l'encodage vidéo accéléré par GPU à l'aide de GPU AMD sur les instances Amazon EC2 G4ad pour les serveurs Linux NICE DCV.</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Traitement audio optimisé pour réduire la latence audio</li> <li>• Le protocole par défaut pour les clients a été remplacé par le protocole QUIC si le protocole est activé sur le serveur.</li> <li>• Ajout d'une nouvelle commande <code>get-screenshot</code> à l'outil de ligne de commande DCV.</li> <li>• Ajout d'une option de déconnexion forcée qui utilise l'option <code>--logout-user</code> de la <code>close-session</code> commande. Vous pouvez utiliser cette option lorsque vous fermez une session de console.</li> </ul>

## DCV 2020.2-9662 — 4 décembre 2020

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 9662</li> <li>• nice-dcv-client(Windows) : 7490</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 2117</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 307</li> <li>• nice-xdcv : 359</li> <li>• nice-dcv-gl: 881</li> <li>• nice-dcv-gltest: 259</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les protocoles de sécurité utilisés dans le client du navigateur Web ont été améliorés.</li> <li>• Performances et robustesse accrues des instances Amazon EC2 G4ad utilisées avec le client Windows.</li> <li>• Correction d'un problème de sélection de port dans la boîte de dialogue des paramètres de connexion du client Windows.</li> </ul>

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 125</li> </ul>	

## DCV 2020.2-9508 — 11 novembre 2020

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 9508</li> <li>nice-dcv-client(Windows) : 7459</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 2078</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 1737</li> <li>nice-xdcv : 359</li> <li>nice-dcv-gl: 881</li> <li>nice-dcv-gltest: 259</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 125</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajout du support pour le protocole de transport QUIC (basé sur UDP).</li> <li>Ajout du support pour SLES 15 et Ubuntu 20.4.</li> <li>Ajout de la prise en charge des cartes à puce pour les serveurs Windows NICE DCV.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le limiteur de fréquence d'images DCV par défaut de NICE DCV a été modifié à 60 images par seconde pour les sessions de console hébergées sur des serveurs et des instances EC2 avec un GPU NVIDIA.</li> <li>Optimisation des ressources GPU et CPU utilisées sur les serveurs DCV Windows NICE hébergés sur des instances EC2 avec un GPU NVIDIA.</li> <li>Ajout de la commande <code>list-endpoints</code> NICE DCV CLI. Cela répertorie les points de terminaison actifs actuels.</li> <li>La commande <code>version</code> NICE DCV CLI prend en charge cette option. <code>--json</code></li> <li>Sur les serveurs Linux, la commande <code>create-session</code> NICE DCV CLI</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
		<p>prend désormais en charge cette option. <code>--disable-login-monitor</code></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Compatibilité améliorée avec les différents gestionnaires d'affichage sur les serveurs Linux NICE DCV.</li> <li>• Correction de plusieurs problèmes liés à la gestion de la saisie au clavier.</li> <li>• Le fichier de liste des périphériques USB autorisés est désormais rechargé dynamiquement.</li> </ul>

## DCV 2020.1-9012 — 30 septembre 2020

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 9012</li> <li>• nice-dcv-client (Windows) : 7342</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 1986</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 1545</li> <li>• nice-xdcv : 38</li> <li>• nice-dcv-gi: 840</li> <li>• nice-dcv-glttest: 246</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authentificateur : 111</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout d'icônes clientes macOS manquantes.</li> </ul>

## DCV 2020.1-9012 — 24 août 2020

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 9012</li> <li>nice-dcv-client (Windows) : 7342</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 1910</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 1545</li> <li>nice-xdcv : 38</li> <li>nice-dcv-gl: 840</li> <li>nice-dcv-gltest: 246</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 111</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Accès fixe à Amazon S3 dans AWS GovCloud la région</li> <li>Améliorations apportées aux clients Web</li> </ul>

## DCV 2020.1-8942 — 3 août 2020

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 8942</li> <li>nice-dcv-client (Windows) : 7342</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 1910</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 1545</li> <li>nice-xdcv : 38</li> <li>nice-dcv-gl: 840</li> <li>nice-dcv-gltest: 246</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 111</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le serveur Linux NICE DCV prend désormais en charge les instances Arm AWS basées sur Graviton2, telles que M6g, C6g et R6g. Pour plus d'informations, consultez la section <a href="#">Processeur AWS Graviton</a>.</li> <li>Ajout du support pour RHEL 8.x et CentOS 8.x sur le serveur Linux NICE DCV.</li> <li>Ajout de la prise en charge de la redirection d'imprimantes lors de l'utilisation d'un serveur DCV Windows</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajout de la prise en charge du nouveau pilote d'affichage virtuel NICE DCV sur les instances Amazon EC2 dépourvues de GPU.</li> <li>Le problème qui provoquait des artefacts visuels à la suite de la conversion de l'espace colorimétrique lors de l'utilisation de l'encodeur NVENC a été résolu.</li> <li>La <code>dcv list-sessions</code> commande inclut désormais toujours la session de console, le cas échéant</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
	<p>NICE et du client DCV Windows NICE.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout de la prise en charge du stylet avec sensibilité à la pression sur le client NICE DCV natif de macOS et Linux.</li> <li>• Ajout du support du son surround 5.1 pour le serveur Linux NICE DCV et le client Linux NICE DCV.</li> <li>• Ajout du support de l'écran tactile pour le client natif Linux NICE DCV.</li> <li>• Vous pouvez désormais associer un nom personnalisé à une session NICE DCV.</li> <li>• Support du décodage et du rendu accélérés par matériel sur le client DCV NICE natif de macOS.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sur les nouvelles distributions Linux, l'agent pour les sessions de console est désormais lancé dans le cadre de la session de bureau afin de mieux prendre en charge les nouveaux gestionnaires d'affichage, tels que GDM3.</li> <li>• Les clients natifs s'ouvrent désormais automatiquement lors de l'activation d'une URL avec le <code>dcv://</code> schéma.</li> <li>• Amélioration de la façon dont le client natif de macOS et le client Web gèrent les modificateurs de clavier.</li> <li>• Amélioration de la sélection visuelle et fbconfig dans DCV-GL pour améliorer le support de certaines applications.</li> <li>• Réduction de l'utilisation du processeur lors du transfert de fichiers</li> <li>• Amélioration du rendu WebGL dans le client du navigateur Web afin de réduire l'utilisation des ressources.</li> </ul>

## DCV 2020.0-8428 — 16 avril 2020

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 8428</li> <li>• nice-dcv-client (Windows) : 7238</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 1716</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 1358</li> <li>• nice-xdcv : 296</li> <li>• nice-dcv-gl: 759</li> <li>• nice-dcv-gltest: 229</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authenticateur : 87</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout d'un stylet à l'écran et d'un support tactile sur le serveur Linux.</li> <li>• Ajout de la prise en charge de la lecture du son surround 7.1 sur le serveur Windows vers le client natif Windows.</li> <li>• Ajout de l'accélération matérielle et de la prise en charge du stylet sur le client natif Linux.</li> <li>• Ajout d'une nouvelle commande API pour définir la disposition de l'affichage côté serveur.</li> <li>• Ajout du support d'affichage client Web multi-écrans sur le navigateur Microsoft Edge (version 79.0.309 ou ultérieure).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La poignée de barre d'outils sur le client Windows peut désormais être masquée en mode plein écran.</li> <li>• Ajout de la prise en charge du proxy NTLM sur le client natif de Windows.</li> <li>• Prise en charge améliorée des hôtes physiques sans tête Windows à l'aide des adaptateurs NVIDIA.</li> <li>• Suppression de la prise en charge de l'ancienne bibliothèque NVIDIA NvIFR.</li> <li>• Ajout de la prise en charge de l'API Capture graphique Windows sur la dernière version de Windows 10.</li> <li>• Ajout de la prise en charge d'Amazon EC2</li> </ul> <p>Service des métadonnées d'instance (IMDS) v2 sur les instances EC2.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'interface de ligne de commande DCV fournit de nouvelles commandes <code>disconnected /on-client-connected</code> pour détecter lorsqu'un</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
		<p>client se connecte ou se déconnecte d'une session.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout de la prise en charge de la spécification du nom d'hôte pour lier les certificats pour l'authentificateur externe.</li> <li>• DCV-GL utilise désormais la bibliothèque de répartition GL indépendante des fournisseurs (GLvnd) sur les systèmes qui la prennent en charge.</li> </ul>

## DCV 2019.1-7644 — 24 octobre 2019

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 7644</li> <li>• nice-dcv-client (Windows) : 714</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 1535</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 124</li> <li>• nice-xdcv : 226</li> <li>• nice-dcv-gl: 544</li> <li>• nice-dcv-gltest: 220</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authentificateur : 77</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'un problème dans l'API d'intégration utilisée par NICE EnginFrame et d'autres gestionnaires de session.</li> <li>• Correction d'un problème avec la version 32 bits du client natif Windows.</li> </ul>

## DCV 2019.1-7423 — 10 septembre 2019

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 7423</li> <li>nice-dcv-client (Windows) : 7087</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 1535</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 124</li> <li>nice-xdcv : 226</li> <li>nice-dcv-gl: 544</li> <li>nice-dcv-gltest: 220</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 77</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sécurité améliorée pour le serveur DCV sous Windows.</li> <li>Correction d'un problème de rendu avec Autodesk Maya sous Linux.</li> <li>Ajout d'améliorations et de correctifs de bogues liés à la gestion du clavier.</li> </ul>

## DCV 2019.0-7318 — 5 août 2019

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 7318</li> <li>nice-dcv-client (Windows) : 7059</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) : 1530</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 968</li> <li>nice-xdcv : 224</li> <li>nice-dcv-gl: 529</li> <li>nice-dcv-gltest: 218</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 72</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prise en charge de plusieurs écrans sur client web.</li> <li>Prise en charge des entrées de stylet sur Windows Server 2019.</li> <li>Entrée/sortie audio sur les clients natifs macOS et Linux.</li> <li>Capacité améliorée du presse-papiers sur le serveur Linux (coller avec le clic du milieu).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajout d'une compatibilité améliorée pour la sensibilité à la pression pour la saisie tactile Windows.</li> <li>Amélioration du comportement sur les systèmes dotés d'adaptateurs graphiques hétérogènes sous Windows.</li> <li>Réduction du temps nécessaire à la détection des connexions inactives (par exemple, en réponse aux changements des réseaux câblés vers Wi-Fi sur le client).</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
		<ul style="list-style-type: none"><li>• Réduction de la journalisation lorsque l'icône du curseur ne peut pas être capturée sous Linux.</li><li>• Prise en charge de la désactivation de l'extension Composite dans le composant Xdcv de sessions virtuelles.</li><li>• Ajout de l'option limitant le nombre de sessions virtuelles simultanées.</li><li>• Compatibilité des scripts améliorée pour les systèmes sur lesquels Bash 5 est installé.</li><li>• Modification de la valeur par défaut pour qu'OpenGL et GLES soient détectés et utilisés automatiquement pour le rendu sur le client Linux.</li><li>• Mise à jour de la mémoire tampon DCV-GL à l'écran lorsque la visibilité d'une fenêtre GL change.</li><li>• Correction de la détection de la molette de la souris dans le client Windows sous Windows 7.</li><li>• Correction d'un problème qui provoquait l'échec du</li></ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
		<p>client Windows lors du chargement des bibliothèques sur certains systèmes Windows 7.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Amélioration de l'impression sur le client Windows lors de l'impression de documents avec orientation paysage.</li> </ul>

## DCV 2017.4-6898 — 16 avril 2019

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 6898</li> <li>• nice-dcv-client (Windows) : 6969</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) : 1376</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 804</li> <li>• nice-xdcv : 210</li> <li>• nice-dcv-gl: 490</li> <li>• nice-dcv-gltest: 216</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authentificateur : 70</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nouveau client natif pour macOS.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le client natif de Windows utilise désormais l'accélération matérielle pour le décodage et le rendu, si elle est disponible dans le système.</li> <li>• L'outil de ligne de commande dcv utilise désormais les mêmes options et le même format de sortie sous Windows et Linux.</li> <li>• L'outil de ligne de commande dcv affiche désormais des informations sur les licences.</li> <li>• Les clients affichent désormais un avertissement</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
		<p>ment à l'utilisateur avant la déconnexion en raison de son inactivité.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Prise en charge améliorée des combinaisons de clavier qui utilisent plusieurs modificateurs.</li><li>• Amélioration de la robustesse et de l'interaction avec Reprise License Manager pour les défaillances de communication.</li><li>• L'outil de ligne de commande <code>dcvusers</code> enregistre désormais par défaut les données dans le répertoire personnel de l'utilisateur <code>dcv</code> sous Linux.</li><li>• Suivi du même ordre que celui utilisé par l'outil <code>nvidia-smi</code> lors de l'utilisation de l'encodeur matériel NVENC avec plusieurs GPU sous Linux.</li><li>• Le client Linux reçoit et gère désormais les fichiers imprimés à partir de l'imprimante DCV Windows.</li></ul>

## DCV 2017.3-6698 — 24 février 2019

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 6698</li> <li>• nice-dcv-client: 5946</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 683</li> <li>• nice-xdcv : 207</li> <li>• nice-dcv-gl: 471</li> <li>• nice-dcv-gltest: 210</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authenticateur : 66</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout de la prise en charge de l'authentification Kerberos (GSSAPI).</li> <li>• Ajout de la prise en charge des événements tactiles sur les versions Windows qui les prennent en charge.</li> <li>• Déverrouillage automatique des sessions Windows lors de l'utilisation de l'authentification système (fournisseur d'informations d'identification Windows).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout d'une option pour choisir l'encodage Y'UV444.</li> <li>• Le module EL6 RPM inclut désormais le module d'encodage NVENC.</li> <li>• L'authentification système Windows accepte désormais le format <code>name@domain</code>.</li> <li>• Les appareils USB Yubikey sont maintenant ajoutés à la liste blanche.</li> <li>• Amélioration de la prise en charge du clavier japonais.</li> <li>• Les autorisations d'entrée requises sont plus précises. Ajout de l'autorisation <code>pointer</code> pour gérer les curseurs virtuels. Le mode relatif de la souris dépend de la souris (pour l'injection de mouvement) et du pointeur (pour le retour de mouvement). Ajout de l'autorisation <code>keyboard-sas</code> pour gérer SAS sous Windows (Control+Alt+ Del). <code>keyboardsas</code> dépend de l'autorisation <code>keyboard</code>.</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
		<ul style="list-style-type: none"><li>• Correction d'un problème avec les événements du Presse-papiers vides dans le client Web sur les navigateurs prenant en charge l'API du Presse-papiers asynchrone.</li><li>• Correction d'une course sur le module de capture qui empêchait les clients de recevoir la première image.</li><li>• Amélioration de la gestion des transferts simultanés de stockage de fichiers.</li><li>• Correction de NVIFR sous Windows avec les pilotes NVIDIA plus récents. Les nouveaux pilotes ont changé de comportement. La version du pilote est maintenant détectée automatiquement et la gestion de la mémoire est effectuée en conséquence.</li><li>• N'arrêtez jamais de réessayer d'acquérir un jeton de licence RLM. Cela vous permet de récupérer à partir d'un état <code>licensing error</code> même après des périodes prolongées.</li><li>• Ajout d'une option permettant de définir</li></ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
		<p>le raccourci clavier en plein écran dans le client Windows.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Logique d'ajustement automatique améliorée lorsque vous faites glisser une fenêtre sur plusieurs moniteurs dans le client Windows.</li> <li>• Correction de l'option de reconnexion rapide lorsque la déconnexion n'est pas déclenchée par l'interface utilisateur dans le client Windows.</li> <li>• Correction de l'incompatibilité DCV-GL avec le pilote NVIDIA 410.xx.</li> <li>• Correction des régressions dans DCV-GL avec les applications Matlab et Blender.</li> </ul>

## DCV 2017.2-6182 — 8 octobre 2018

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 6182</li> <li>• nice-dcv-client: 5890</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux) : 503</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajout de la prise en charge de la lecture audio sur les sessions virtuelles Linux.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Améliorations et correctifs de bogues liés à la gestion du clavier.</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"><li>• nice-xdcv : 180</li><li>• nice-dcv-gl: 427</li><li>• nice-dcv-gltest : 201</li><li>• nice-dcv-simple-external-authenticateur : 58</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Amélioration des performances des cartes intelligentes.</li><li>• Ajout de la prise en charge du transfert de fichiers sur le client Linux.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• La modification du niveau du journal dans la configuration ne nécessite plus de redémarrage du serveur.</li><li>• Le programme d'installation du serveur Windows ignore désormais l'installation du moteur d'exécution redistribuable Microsoft C s'il est déjà installé.</li><li>• Lors de l'exécution sur EC2, si l'accès à S3 pour la licence échoue, une notification s'affiche dans l'interface utilisateur.</li><li>• L'outil de ligne de commande dcv Linux prend désormais en charge les sous-commandes <code>list-connections</code> et <code>describe-session</code>, et inclut une option pour émettre une sortie JSON.</li><li>• Ajout d'un <code>cuda-devices</code> paramètre dans la <code>display</code> section. Cela configure le serveur pour distribuer le codage NVENC sur différents appareils CUDA.</li><li>• Amélioration de la robustesse du code de création de session lors de la gestion</li></ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
		<p>de plusieurs commandes simultanées.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Augmentation de la limite par défaut du Presse-papiers à 20 Mo.</li><li>• Le client Windows détecte désormais les anciens fichiers <code>.dcv</code> et lance la DCV 2016 Endstation (si elle est installée).</li><li>• L'authentificateur externe simple DCV utilise désormais toujours l'interpréteur Python système au lieu de celui défini dans l'environnement.</li><li>• Amélioration de la stratégie de lecture arrière de DCV-GL pour améliorer les performances et la robustesse.</li><li>• DCV-GL vérifie maintenant si une fenêtre a changé de taille après une lecture du tampon frontal. Cela résout un problème de rendu avec l'application Coot.</li></ul>

## DCV 2017.1-5870 — 6 août 2018

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 5870</li> <li>nice-dcv-client: 5813</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 450</li> <li>nice-xdcv : 170</li> <li>nice-dcv-gl: 366</li> <li>nice-dcv-gltest: 198</li> <li>nice-dcv-simple-external-authenticateur : 53</li> </ul>	<p>Package publié pour Ubuntu 18.04. Lorsque vous travaillez en mode console, le système doit être configuré pour utiliser LightDM ou un autre gestionnaire d'affichage de votre choix, car GDM n'expose pas les informations d'affichage X11 requises. Les sessions virtuelles ne sont pas affectées par cette limitation.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le paramètre de licence est désormais lu lorsqu'une session est créée. Cela permet à l'administrateur de modifier ce paramètre sans redémarrer le serveur.</li> <li>Résolution du problème de stabilité dans le client Windows qui provoquait la fermeture inattendue du programme sur certains systèmes.</li> <li>Réduction de la consigne dans une condition d'erreur possible.</li> </ul>

## DCV 2017.1-5777 — 29 juin 2018

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 5777</li> <li>nice-dcv-client: 5777</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux) : 438</li> <li>nice-xdcv : 166</li> <li>nice-dcv-gl: 366</li> <li>nice-dcv-gltest: 189</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajout d'un client natif Linux.</li> <li>Ajout de la prise en charge des souris 3DConnexion et des appareils de stockage USB.</li> <li>La session Windows se verrouille automatiquement</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Amélioration des performances dans la version Linux.</li> <li>Changement de l'encodeur matériel par défaut sur les périphériques NVIDIA en NVENC pour éviter les problèmes avec NvIFR dans les nouveaux pilotes NVIDIA.</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-simple-external-authenticateur : 51</li> </ul>	<p>lorsque le dernier client se déconnecte.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prise en charge améliorée des cartes intelligentes sous Linux.</li> <li>Correction des autorisations de fichiers pour les fichiers téléchargés lors de l'utilisation de sessions de console Linux.</li> </ul>

## DCV 2017.0-5600 — 4 juin 2018

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 5600</li> <li>nice-dcv-client: 5600</li> <li>nice-xdcv : 160</li> <li>nice-dcv-gl: 279</li> <li>nice-dcv-gltest: 184</li> <li>nice-dcv-simple-external-authenticateur : 48</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajout de la prise en charge de plusieurs écrans sous Linux.</li> <li>Améliorations des performances du client Windows.</li> <li>Utilisation de la nouvelle API Presse-papiers sur Chrome 66+.</li> <li>Ajout de l'encodeur NVENC pour Windows.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utilisation sur EC2 nécessite désormais la possibilité d'atteindre S3 à partir de l'instance exécutant le serveur DCV.</li> <li>Améliorations des performances du traitement de trame serveur et du décodage client Windows.</li> <li>Correction de problèmes de clavier liés aux modificateurs NumPad et bloqués.</li> <li>Prévention de la fuite de descripteur de fichier lors de l'utilisation d'un authentificateur externe sous Linux.</li> </ul>

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction d'erreurs possibles dans la connexion à la carte intelligente.</li> </ul>

## DCV 2017.0-5121 — 18 mars 2018

Numéros de version	Nouvelles fonctionnalités	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 5121</li> <li>• nice-dcv-client: 5121</li> <li>• nice-xdcv : 146</li> <li>• nice-dcv-gi: 270</li> <li>• nice-dcv-gitest: 184</li> <li>• nice-dcv-simple-external-authenticateur : 46</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le client natif de Windows est maintenant conscient de DPI.</li> <li>• Ajout de la prise en charge du mode de mouvement relatif de la souris.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Impossible de bloquer Ansys cfx5solve sous Linux.</li> <li>• Correction possible de blocage de l'agent sur Windows 10.</li> <li>• Amélioration de l'interface utilisateur du client Web.</li> <li>• Nom d'utilisateur Windows normalisé lorsqu'un domaine est spécifié.</li> <li>• Correction de l'authentificateur externe sur RHEL6.</li> </ul>

## DCV 2017.0-4334 — 24 janvier 2018

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 4334</li> <li>• nice-dcv-client: 4334</li> <li>• nice-xdcv : 137</li> <li>• nice-dcv-gi: 254</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Amélioration de la gestion du clavier.</li> <li>• Correction d'un problème Dbus sur RHEL6 où la fermeture d'une session ne permettait pas d'en créer une nouvelle.</li> </ul>

Numéros de version	Modifications et correctifs de bogues
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-gltest: 184</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 45</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prise en charge améliorée du proxy SOCKS5 sur le client natif.</li> <li>Correction du bogue qui provoquait des pannes sur Headwave lors de l'exécution sur des sessions virtuelles et sur Chimera lors de l'exécution sur des sessions virtuelles.</li> <li>Amélioration de la prise en charge des polices sur les sessions virtuelles.</li> </ul>

## DCV 2017.0-4100 — 18 décembre 2017

Numéros de version
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 4100</li> <li>nice-dcv-client: 4100</li> <li>nice-xdcv : 118</li> <li>nice-dcv-gl: 229</li> <li>nice-dcv-gltest: 158</li> <li>nice-dcv-simple-external-authentificateur : 35</li> </ul>

## Historique de la documentation

Le tableau suivant décrit la documentation de cette version de NICE DCV.

Modification	Description	Date
NICE DCV Version 2023.1	Corrections de NICE DCV pour Windows, macOS et Linux 2023.1. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2023.1-16388 — 3 juillet 2024</a> .	3 juillet 2024

Modification	Description	Date
NICE DCV Version 2023.1	Corrections NICE DCV sur le client Windows 2023.1. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2023.1-16388 — 5 mars 2024</a> .	5 mars 2024
NICE DCV Version 2023.1	NICE DCV corrige la version 2023.1. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2023.1-16388 — 19 décembre 2023</a> .	19 décembre 2023
NICE DCV Version 2023.1	NICE DCV 2023.1 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2023.1-16220 — 9 novembre 2023</a> .	9 novembre 2023
NICE DCV Version 2023.0	NICE DCV ne prend plus en charge les systèmes d'exploitation en fin de vie.	30 juin 2023
NICE DCV Version 2023.0	NICE DCV passe à 2023.0. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2023.0-15487 — 29 juin 2023</a> .	29 juin 2023
NICE DCV Version 2023.0	NICE DCV passe à 2023.0. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2023.0-15065 — 3 mai 2023</a> .	3 mai 2023

Modification	Description	Date
NICE DCV Version 2023.0	Mises à jour et correctifs de NICE DCV vers 2023.0. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2023.0-15022 — 21 avril 2023</a> .	21 avril 2023
NICE DCV Version 2023.0	NICE DCV 2023.0 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2023.0-14852 — 28 mars 2023</a> .	28 mars 2023
NICE DCV Version 2022.2	NICE DCV 2022.2 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2022.2-13907 — 11 novembre 2022</a> .	11 novembre 2022
NICE DCV Version 2022.1	NICE DCV 2022.1 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2022.1-13067 — 29 juin 2022</a> .	29 juin 2022
NICE DCV version 2022.0	NICE DCV 2022.0 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2022.0-1954 — 23 février 2022</a> .	23 février 2022
NICE DCV version 2021.3	NICE DCV 2021.3 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2021.3-11591 — 20 décembre 2021</a> .	20 décembre 2021

Modification	Description	Date
NICE DCV Version 2021.2	NICE DCV 2021.2 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2021.2-11048 — 1er septembre 2021</a> .	01 septembre 2021
NICE DCV Version 2021.1	NICE DCV 2021.1 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2021.1-10557 — 31 mai 2021</a> .	31 mai 2021
NICE DCV Version 2021.0	NICE DCV 2021.0 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2021.0-10242 — 12 avril 2021</a> .	12 avril 2021
SDK du client Web NICE DCV	Le SDK du client Web NICE DCV est désormais disponible. Le SDK du client Web NICE DCV est une JavaScript bibliothèque que vous pouvez utiliser pour développer vos propres applications clientes de navigateur Web NICE DCV que vos utilisateurs finaux peuvent utiliser pour se connecter et interagir avec une session NICE DCV en cours d'exécution. Pour plus d'informations, consultez le guide du <a href="#">développeur du SDK du client Web NICE DCV</a> .	24 mars 2021

Modification	Description	Date
NICE DCV version 2020.2	NICE DCV 2020.2 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2020.2-9508 — 11 novembre 2020</a> .	11 novembre 2020
NICE DCV version 2020.1	NICE DCV 2020.1 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">DCV 2020.1-8942 — 3 août 2020</a> .	3 août 2020
NICE DCV version 2020.0	NICE DCV 2020.0 inclut la prise en charge du son surround 7.1, du toucher et du stylet, ainsi que du multi-écrans à l'aide du nouveau navigateur Microsoft Edge. Pour plus d'informations, consultez la section <a href="#">Installation du serveur DCV NICE</a> dans le Guide de l'administrateur NICE DCV.	16 avril 2020
En-têtes de réponse HTTP	Le serveur DCV NICE peut être configuré pour envoyer des en-têtes de réponse HTTP supplémentaires.	26 août 2019
Client macOS	NICE DCV propose désormais un client macOS. Pour plus d'informations, consultez la section <a href="#">Client macOS</a> dans le guide de l'utilisateur de NICE DCV.	18 avril 2019

Modification	Description	Date
Mise en cache de cartes intelligentes	Le serveur NICE DCV peut désormais mettre en cache les données de carte à puce reçues du client afin d'améliorer les performances. Pour plus d'informations, consultez la <a href="#">section Configuration de la mise en cache des cartes à puce</a> dans le guide de l'administrateur NICE DCV.	08 octobre 2018
Client Linux	NICE DCV propose des clients Linux pour RHEL 7, CentOS 7, SLES 12 et Ubuntu 16.04/18.04. Pour plus d'informations, consultez la section <a href="#">Client Linux</a> dans le guide de l'utilisateur de NICE DCV.	29 août 2018
Référence de paramètre mise à jour	La référence du paramètre a été mise à jour. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section <a href="#">Référence des paramètres du serveur DCV NICE</a> dans le Guide de l'administrateur NICE DCV.	07 août 2018

Modification	Description	Date
Activation USB à distance	NICE DCV permet aux clients d'utiliser des périphériques USB spécialisés, tels que des dispositifs de pointage 3D ou des tablettes graphiques. Pour plus d'informations, consultez la section <a href="#">Activation de la distanciation USB</a> dans le guide de l'administrateur de NICE DCV.	07 août 2018
Première version de NICE DCV	Première publication de ce contenu.	05 juin 2018

Les traductions sont fournies par des outils de traduction automatique. En cas de conflit entre le contenu d'une traduction et celui de la version originale en anglais, la version anglaise prévaudra.