



Guide de l'utilisateur pour la version 1.17.0

# AWS SimSpace Weaver



# AWS SimSpace Weaver: Guide de l'utilisateur pour la version 1.17.0

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Les marques et la présentation commerciale d'Amazon ne peuvent être utilisées en relation avec un produit ou un service qui n'est pas d'Amazon, d'une manière susceptible de créer une confusion parmi les clients, ou d'une manière qui dénigre ou discrédite Amazon. Toutes les autres marques commerciales qui ne sont pas la propriété d'Amazon appartiennent à leurs propriétaires respectifs, qui peuvent ou non être affiliés ou connectés à Amazon, ou sponsorisés par Amazon.

# Table of Contents

Qu'est-ce que SimSpace Weaver ? .....	1
Concepts clés .....	1
Fonctionnement d'SimSpace Weaver .....	2
Comment utilisez-vous SimSpace Weaver .....	5
Schéma de simulation .....	6
Travailleurs et unités de ressources .....	6
Horloge de simulation .....	7
Partitions .....	7
State Fabric .....	7
Entités .....	8
Applications .....	8
Exemples de cas d'utilisation .....	11
Configuration .....	13
Configurez votre compte .....	13
Inscrivez-vous pour un Compte AWS .....	13
Création d'un utilisateur doté d'un accès administratif .....	14
Ajouter des autorisations d'utilisation SimSpace Weaver .....	15
Configuration de votre environnement local .....	17
Entrée AL2 Docker .....	17
Entrée AL2 WSL .....	19
Utilisation de logiciels sous licence .....	23
Premiers pas .....	24
Tutoriel de démarrage rapide .....	24
Étape 1 : activer la journalisation (facultatif) .....	25
Étape 2 : Démarrage rapide avec le client de console (option 1) .....	25
Étape 2 : Démarrage rapide avec le client Unreal Engine (option 2) .....	26
Arrêtez et supprimez votre simulation .....	26
Résolution des problèmes .....	26
Tutoriel détaillé .....	27
Étape 1 : activer la journalisation (facultatif) .....	28
Étape 2 : Lancez votre simulation .....	28
Étape 3 : Vérifiez les journaux (facultatif) .....	35
Étape 4 : Affichez votre simulation .....	37
Étape 5 : Arrêtez et supprimez votre simulation .....	38

Résolution des problèmes .....	39
Travailler avec SimSpace Weaver .....	40
Configuration de votre simulation .....	40
Paramètres de configuration de simulation .....	41
Version de SDK .....	42
Propriétés de simulation .....	42
Travailleurs .....	43
Horloge .....	44
Stratégies de partitionnement .....	47
Domaines .....	48
Durée maximum .....	58
Valeur maximale .....	58
Valeur par défaut .....	59
Valeur minimale .....	59
Lancer une simulation à l'aide de la console .....	59
État d'une simulation qui atteint sa durée maximale .....	59
Développement d'applications .....	59
Applications spatiales .....	60
Apps personnalisées .....	61
Développement d'applications clientes .....	62
Obtenez l'adresse IP et le numéro de port .....	63
Lancement du client de visualisation Unreal Engine .....	66
Résolution des problèmes .....	67
Développement local .....	68
Étape 1 : Lancez votre simulation locale .....	68
Étape 2 : Afficher votre simulation locale .....	70
Étape 3 : Arrêtez votre simulation locale (facultatif sous Windows) .....	70
Résolution des problèmes liés au développement local .....	71
SimSpace WeaverSDK de l'application .....	72
Les méthodes d'API renvoient un Result .....	73
Interaction avec le SDK de l'application au plus haut niveau .....	73
Gestion des simulations .....	74
Abonnements .....	77
Entités .....	78
Événements organisés par les entités .....	90
Resultet gestion des erreurs .....	97

Génériques et types de domaines .....	99
Opérations diverses du SDK de l'application .....	99
SimSpace Weaverframework de démonstration .....	102
Utilisation de quotas .....	103
Obtenir les limites d'une application .....	103
Obtenez la quantité de ressources utilisées par une application .....	104
Réinitialiser les métriques .....	105
Dépassement d'une limite .....	105
Dépassement de mémoire insuffisante .....	106
Bonnes pratiques .....	106
Simulations de débogage .....	107
Utiliser SimSpace Weaver Local et examiner la sortie de la console .....	107
Consultez vos journaux dans Amazon CloudWatch Logs .....	107
Utiliser les appels describe d'API .....	108
Connect un client .....	108
Débogage de simulations locales .....	109
Conteneurs personnalisés .....	109
Création d'un conteneur personnalisé .....	110
Modifier un projet pour utiliser un conteneur personnalisé .....	111
FAQ .....	114
Résolution des problèmes .....	115
Travail avec Python .....	116
Création d'un projet Python .....	116
Démarrage d'une simulation Python .....	118
Exemple de client Python .....	118
FAQ .....	119
Résolution des problèmes .....	120
Support pour d'autres moteurs .....	121
Unity .....	122
Unreal Engine .....	122
Utilisation de logiciels sous licence .....	122
Gestion des ressources avec AWS CloudFormation .....	122
Instantanés .....	125
Instantanés .....	126
Cas d'utilisation pour les instantanés .....	126
SimSpace Weaver Console .....	127

AWS CLI .....	129
FAQ .....	131
Messagerie .....	132
Cas d'utilisation de la messagerie .....	133
Utilisation des API de messagerie .....	134
Quand utiliser la messagerie .....	141
Conseils relatifs à l'utilisation de la messagerie .....	145
Erreurs de messagerie et résolution des problèmes .....	146
Bonnes pratiques .....	149
Configurer des alarmes de facturation .....	149
Utiliser SimSpace Weaver Local .....	149
Arrêtez les simulations dont vous n'avez pas besoin .....	150
Supprimer les ressources dont vous n'avez pas besoin .....	150
Disposer de sauvegardes .....	151
Sécurité .....	152
Protection des données .....	153
Chiffrement au repos .....	154
Chiffrement en transit .....	154
Confidentialité du trafic inter-réseaux .....	155
Gestion de l'identité et des accès .....	155
Public ciblé .....	155
Authentification par des identités .....	156
Gestion des accès à l'aide de politiques .....	160
Comment AWS SimSpace Weaver fonctionne avec IAM .....	163
Exemples de politiques basées sur l'identité .....	170
Des autorisations SimSpace Weaver créées pour vous .....	174
Prévention du problème de l'adjoint confus entre services .....	176
Résolution des problèmes .....	179
Enregistrement et surveillance des événements de sécurité .....	182
Validation de la conformité .....	183
Résilience .....	185
Sécurité de l'infrastructure .....	185
Modèle de sécurité de connectivité réseau .....	186
Analyse de la configuration et des vulnérabilités .....	186
Bonnes pratiques de sécurité .....	187
Chiffrez les communications entre vos applications et leurs clients .....	187

Sauvegardez régulièrement l'état de votre simulation .....	187
Gérez vos applications et SDKs .....	188
Journalisation et surveillance .....	189
Se connecte CloudWatch .....	189
Accès à vos SimSpace Weaver journaux .....	189
SimSpace Weaver journaux .....	190
Surveillance avec CloudWatch .....	192
SimSpace Weaver statistiques au niveau du compte .....	193
CloudTrail journaux .....	193
SimSpace Weaver informations dans CloudTrail .....	194
Comprendre les entrées du fichier SimSpace Weaver journal .....	195
Points de terminaison et quotas de service .....	197
Points de terminaison de service .....	197
Quotas de service .....	198
Quotas de messagerie .....	201
Tarifs des horloges .....	201
Quotas de service pour SimSpace Weaver Local .....	201
Résolution des problèmes .....	203
AssumeRoleAccessDenied .....	203
InvalidBucketName .....	205
ServiceQuotaExceededException .....	206
TooManyBuckets .....	206
Autorisation refusée lors du démarrage de la simulation .....	207
Problèmes liés au temps d'utilisation Docker .....	208
Le client de console ne parvient pas à se connecter .....	208
Non <code>simSPACEweaver</code> dans le AWS CLI .....	210
Référence de schéma .....	212
Exemple de schéma complet .....	212
Format du schéma .....	214
SDKversion .....	215
Propriétés de simulation .....	215
Workers .....	217
Horloge .....	218
Stratégies de partitionnement .....	218
Domaines .....	220
Contraintes de placement .....	230

---

Références d'API .....	232
SimSpace Weaver versions .....	233
Dernière version .....	233
Comment trouver votre version actuelle .....	233
Téléchargez la dernière version .....	233
Résolution des problèmes liés aux téléchargements du SDK d'applications .....	234
Installez la dernière version .....	235
Versions du service .....	235
1.17.0 .....	252
Changements majeurs pour la version 1.17.0 .....	252
Mettre à jour un projet vers la version 1.17.0 .....	254
Questions fréquemment posées sur la version 1.17.0 .....	255
1.15.1 .....	255
Mettre à jour un projet Python existant vers la version 1.15.1 .....	255
Résolution des problèmes liés à la version 1.15.1 .....	256
Questions fréquemment posées sur la version 1.15.1 .....	256
Historique de la documentation .....	258
Glossaire .....	267
.....	cclxxii



- [Fonctionnement d'SimSpace Weaver](#)
- [Comment utilisez-vous SimSpace Weaver](#)
- [Schéma de simulation](#)
- [Travailleurs et unités de ressources](#)
- [Horloge de simulation](#)
- [Partitions](#)
- [State Fabric](#)
- [Entités](#)
- [Applications](#)

## Fonctionnement d'SimSpace Weaver

Votre simulation consiste en un monde contenant des objets. Certains objets (tels que les personnes et les véhicules) se déplacent et font des choses. Les autres objets (tels que les arbres et les bâtiments) sont statiques. Dans SimSpace Weaver, une entité est un objet de votre monde de simulation.

Vous définissez les limites de votre monde de simulation et vous le divisez en une grille. Au lieu de créer une logique de simulation qui fonctionne sur l'ensemble de la grille, vous créez une logique de simulation qui fonctionne sur une cellule de la grille. Dans SimSpace Weaver, une application spatiale est un programme que vous écrivez qui implémente la logique de simulation pour une cellule de votre grille. Cela inclut la logique de toutes les entités de cette cellule. La zone de propriété d'une application spatiale est la cellule de la grille contrôlée par l'application spatiale.

### Note

Dans SimSpace Weaver, le terme « application » peut faire référence au code d'une application ou à une instance en cours d'exécution de ce code.



### Votre monde de simulation divisé en une grille

Vous divisez votre monde de simulation en une grille. Chaque application spatiale implémente une logique de simulation pour une seule cellule de cette grille.

SimSpace Weaver exécute une instance du code de votre application spatiale pour chaque cellule de votre grille. Toutes les instances d'applications spatiales s'exécutent en parallèle. Essentiellement, SimSpace Weaver divise votre simulation globale en plusieurs simulations plus petites. Chacune des plus petites simulations gère une partie du monde global de la simulation. SimSpace Weaver peut distribuer et exécuter ces simulations de moindre envergure sur plusieurs

instances Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) (appelées workers) dans le AWS Cloud. Un seul collaborateur peut exécuter plusieurs applications spatiales.

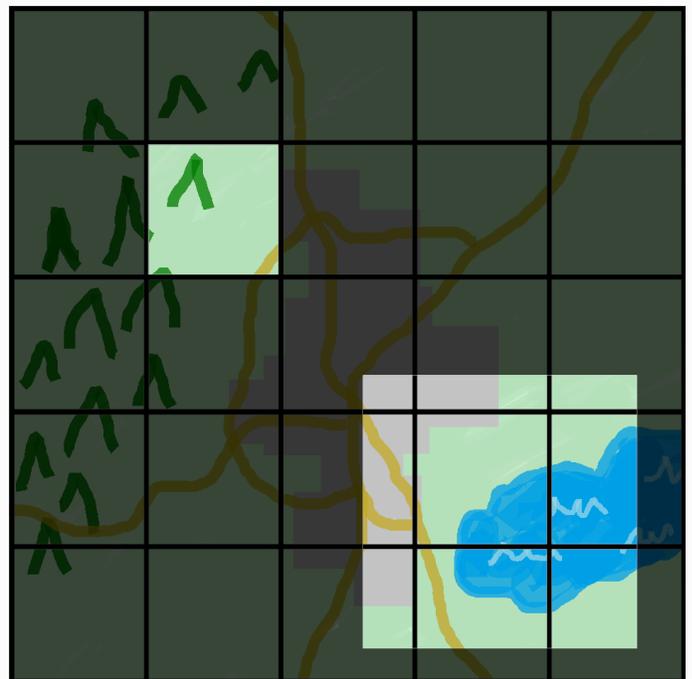
Les entités peuvent se déplacer dans le monde de la simulation. Si une entité entre dans la zone de propriété d'une autre application spatiale (une autre cellule de la grille), le propriétaire de l'application spatiale de la nouvelle zone prend le contrôle de l'entité. Si votre simulation s'exécute sur plusieurs travailleurs, une entité peut passer du contrôle d'une application spatiale sur un travailleur à une application spatiale sur un autre travailleur. Lorsqu'une entité passe à un autre opérateur, SimSpace Weaver gère la communication réseau sous-jacente.

## Abonnements

La vision du monde d'une application spatiale est sa propre propriété. Pour découvrir ce qui se passe dans une autre partie du monde de la simulation, l'application spatiale crée un abonnement. La zone d'abonnement est un sous-ensemble de la zone globale du monde de simulation. Une zone d'abonnement peut inclure des parties de plusieurs zones de propriété, y compris la zone de propriété propre à l'application spatiale. SimSpace Weaver informe l'application spatiale de tous les événements d'entité (par exemple, entrée, sortie, création, mise à jour et suppression) qui se produisent dans la zone d'abonnement.



La vision du monde d'une application spatiale



Vue d'une application spatiale avec une zone d'abonnement ajoutée

La vision du monde d'une application spatiale est sa zone de propriété, qui correspond à une cellule de la grille mondiale.

Une application spatiale utilise un abonnement pour découvrir ce qui se passe dans une autre partie du monde de la simulation. La zone d'abonnement peut contenir plusieurs cellules de grille et des parties de cellules.

Par exemple, une application qui simule des entités interagissant physiquement peut avoir besoin de connaître les entités situées juste au-delà des limites spatiales de sa zone de propriété. Pour ce faire, l'application peut s'abonner à des zones situées en bordure de sa zone de propriété. Après avoir créé l'abonnement, l'application reçoit des notifications concernant les événements des entités dans ces zones et peut lire les entités. Un autre exemple est un véhicule autonome qui doit voir toutes les entités à 200 mètres devant lui, quelle que soit l'application propriétaire de la zone. L'application pour le véhicule peut créer un abonnement avec un filtre sous la forme d'un cadre de délimitation aligné sur l'axe(AABB) qui couvre la zone visible.

Vous pouvez créer une logique de simulation qui n'est pas responsable de la gestion des aspects spatiaux de votre simulation. Une application personnalisée est un programme exécutable qui s'exécute sur un seul travailleur. Vous contrôlez le cycle de vie (démarrage et arrêt) d'une application personnalisée. Les clients de simulation peuvent se connecter à une application personnalisée pour visualiser la simulation ou interagir avec elle. Vous pouvez également créer une application de service qui s'exécute sur chaque collaborateur. SimSpace Weaver démarre une instance de votre application de service sur chaque travailleur qui exécute votre simulation.

Les applications personnalisées et les applications de service créent des abonnements pour en savoir plus sur les événements des entités et lire les entités. Ces applications ne disposent pas de zones de propriété car elles ne sont pas spatiales. L'utilisation d'un abonnement est le seul moyen pour eux de découvrir ce qui se passe dans le monde de la simulation.

## Comment utilisez-vous SimSpace Weaver

Lorsque vous l'utilisez SimSpace Weaver, voici les principales étapes à suivre :

1. Écrivez et créez C++ des applications qui intègrent le SDK de SimSpace Weaver l'application.
  - a. Vos applications effectuent des appels d'API pour interagir avec l'état de la simulation.
2. Créez des clients qui visualisent et interagissent avec votre simulation via certaines applications.
3. Configurez votre simulation dans un fichier texte.
4. Téléchargez vos packages d'applications et votre configuration de simulation sur le service.

5. Commencez votre simulation.
6. Démarrez et arrêtez vos applications personnalisées selon vos besoins.
7. Connectez les clients à vos applications personnalisées ou de service pour consulter la simulation ou interagir avec elle.
8. Consultez vos journaux de simulation dans AmazonCloudWatch Logs.
9. Arrêtez votre simulation.
10. Nettoyez votre simulation.

## Schéma de simulation

Le schéma de simulation (ou schéma) est un YAML fichier texte au format qui contient des informations de configuration pour votre simulation. SimSpace Weaver utilise votre schéma lorsqu'il lance une simulation. Le package distribuable du SDK de l'application SimSpace Weaver inclut un schéma pour un exemple de projet. Vous pouvez l'utiliser comme point de départ pour votre propre schéma. Pour plus d'informations sur le schéma de simulation, consultez [SimSpace Weaver référence du schéma de simulation](#).

## Travailleurs et unités de ressources

Un worker est une instance Amazon EC2 qui exécute votre simulation. Vous spécifiez un type de travailleur dans votre schéma de simulation. SimSpace Weaver mappe votre type de travailleur à un type d'instance Amazon EC2 spécifique utilisé par le service. SimSpace Weaver démarre et arrête vos collaborateurs à votre place et gère les communications réseau entre les travailleurs. SimSpace Weaver lance un ensemble de travailleurs pour chaque simulation. Des simulations différentes font appel à des travailleurs différents.

La capacité de calcul (processeur et mémoire) disponible sur un opérateur est divisée en unités logiques appelées unités de ressources de calcul (ou unités de ressources). Une unité de ressource représente une quantité fixe de capacité de processeur et de mémoire.

### Note

Nous avons précédemment fait référence à une unité de ressources de calcul sous le nom de slot. Vous pouvez toujours voir ce terme précédent dans notre documentation.

## Horloge de simulation

Chaque simulation possède sa propre horloge. Vous pouvez démarrer et arrêter l'horloge à l'aide d'appels d'API ou de la SimSpace Weaver console. La simulation est mise à jour uniquement lorsque l'horloge tourne. Toutes les opérations de la simulation se déroulent dans des segments temporels appelés ticks. L'horloge annonce l'heure de début de chaque coche à tous les travailleurs.

La fréquence d'horloge (ou fréquence de tic-tac) est le nombre de clics par seconde (hertz ou Hz) que l'horloge annonce. La fréquence d'horloge souhaitée pour une simulation fait partie du schéma de simulation. Toutes les opérations relatives à une coche doivent être terminées avant que la prochaine coche ne commence. Pour cette raison, la fréquence d'horloge effective peut être inférieure à la fréquence d'horloge souhaitée. La fréquence d'horloge effective ne sera pas supérieure à la fréquence d'horloge souhaitée.

## Partitions

Une partition est un segment de la mémoire partagée d'un travailleur. Chaque partition contient une partie des données d'état de la simulation.

Une partition pour une application spatiale (également appelée partition d'application spatiale ou partition spatiale) contient toutes les entités de la zone de propriété d'une application spatiale. SimSpace Weaver place les entités dans des partitions spatiales d'applications en fonction de l'emplacement spatial de chaque entité. Cela signifie qu'il SimSpace Weaver essaie de placer des entités spatialement proches les unes des autres sur le même travailleur. Cela permet de minimiser la quantité de connaissances dont une application a besoin sur les entités qui ne lui appartiennent pas pour simuler les entités qu'elle possède.

## State Fabric

Le State Fabric est le système de mémoire partagée (la collection de toutes les partitions) sur tous les travailleurs. Il contient toutes les données d'état pour votre simulation.

Le State Fabric utilise un format binaire personnalisé qui décrit une entité sous la forme d'un ensemble de données initiales et d'un journal de mise à jour, pour chaque champ de données de cette entité. Avec ce format, vous pouvez accéder à l'état d'une entité à un moment antérieur de la simulation et le mapper à un point dans le monde réel. La taille de la mémoire tampon est limitée et il n'est pas possible de remonter dans le temps au-delà de ce qu'elle contient. SimSpace Weaver utilise un pointeur vers le décalage actuel dans le journal de mise à jour pour chaque champ, et met à jour

un pointeur dans le cadre de la mise à jour du champ. SimSpace Weaver mappe ces journaux de mise à jour dans l'espace de traitement d'une application à l'aide de la mémoire partagée.

Ce format d'objet entraîne de faibles frais généraux et aucun coût de sérialisation. SimSpace Weaver utilise également ce format d'objet pour analyser et identifier les champs d'index (tels que la position de l'entité).

## Entités

Une entité est le bloc de données le plus petit de votre simulation. Les exemples d'entités incluent des acteurs (tels que des personnes et des véhicules) et des objets statiques (tels que des bâtiments et des obstacles). Les entités possèdent des propriétés (telles que la position et l'orientation) que vous pouvez stocker en tant que données persistantes SimSpace Weaver. Les entités existent au sein des partitions.

## Applications

Une SimSpace Weaver application est un logiciel que vous écrivez et qui contient une logique personnalisée qui exécute chaque test de simulation. Le but de la plupart des applications est de mettre à jour les entités au fur et à mesure de l'exécution de la simulation. Vos applications appellent les API du SDK de l'application SimSpace Weaver pour effectuer des actions (telles que la lecture et la mise à jour) sur les entités de votre simulation.

Vous empaquetez vos applications et les ressources requises (telles que les bibliothèques) sous forme de fichiers .zip et vous les importez dans SimSpace Weaver. Une application s'exécute dans un conteneur Docker sur un travailleur. SimSpace Weaver attribue à chaque application un nombre fixe d'unités de ressources au travailleur.

SimSpace Weaver attribue la propriété d'une (et d'une seule) partition à chaque application.

Une application et sa partition se trouvent sur le même serveur. Chaque partition n'a qu'un seul propriétaire d'application. Une application peut créer, lire, mettre à jour et supprimer des entités dans sa partition. Une application possède toutes les entités de sa partition.

Il existe trois types d'applications : les applications spatiales, les applications personnalisées et les applications de service. Ils diffèrent selon les cas d'utilisation et les cycles de vie.

### Note

Dans SimSpace Weaver, le terme « application » peut faire référence au code d'une application ou à une instance en cours d'exécution de ce code.

## Applications spatiales

Les applications spatiales mettent à jour l'état des entités qui existent spatialement dans votre simulation. Par exemple, vous pouvez définir une `Physics` application chargée de déplacer et de faire entrer en collision des entités pour chaque tic en fonction de leur vitesse, de leur forme et de leur taille. Dans ce cas, SimSpace Weaver exécute plusieurs instances de l'`Physics` application en parallèle pour gérer la taille de la charge de travail.

SimSpace Weaver gère le cycle de vie des applications spatiales. Vous spécifiez une disposition des partitions spatiales de l'application dans votre schéma de simulation. Lorsque vous lancez votre simulation, une application spatiale SimSpace Weaver démarre pour chaque partition d'application spatiale. Lorsque vous arrêtez la simulation SimSpace Weaver, vos applications spatiales s'arrêtent.

D'autres types d'applications peuvent créer des entités, mais seules les applications spatiales peuvent mettre à jour des entités. Les autres types d'applications doivent transférer les entités qu'ils créent vers un domaine spatial. SimSpace Weaver utilise l'emplacement spatial d'une entité pour déplacer l'entité vers la partition d'une application spatiale. La propriété de l'entité est alors transférée à l'application spatiale.

## Apps personnalisées

Vous utilisez des applications personnalisées pour interagir avec votre simulation. Une application personnalisée lit les données des entités à l'aide d'abonnements. Une application personnalisée peut créer des entités. Toutefois, l'application doit transférer une entité vers une application spatiale pour inclure l'entité dans la simulation et la mettre à jour. Vous pouvez SimSpace Weaver attribuer un point de terminaison réseau à une application personnalisée. Les clients de simulation peuvent se connecter au point de terminaison du réseau pour interagir avec la simulation. Vous définissez vos applications personnalisées dans votre schéma de simulation, mais vous êtes responsable de leur démarrage et de leur arrêt (à l'aide d'appels d'API SimSpace Weaver). Une fois que vous avez démarré une instance d'application personnalisée sur un travailleur, l'instance SimSpace Weaver n'est pas transférée à un autre collaborateur.

## Applications de service

Vous pouvez utiliser une application de service lorsque vous avez besoin d'un processus en lecture seule s'exécutant sur chaque collaborateur. Par exemple, vous pouvez utiliser une application de service si vous avez une simulation de grande envergure et que vous avez besoin d'un client de visualisation qui parcourt la simulation et affiche uniquement les entités visibles pour l'utilisateur. Dans ce cas, une seule instance d'application personnalisée ne peut pas traiter toutes les entités de la simulation. Vous pouvez configurer une application de service pour qu'elle soit lancée sur chaque collaborateur. Chacune de ces applications de service peut ensuite filtrer les entités de son collaborateur assigné et n'envoyer que les entités pertinentes à ses clients connectés. Votre client de visualisation peut ensuite se connecter à différentes applications de service lorsqu'il se déplace dans l'espace de simulation. Vous configurez les applications de service dans votre schéma de simulation. SimSpace Weaver démarre et arrête vos applications de service pour vous.

## Résumé de l'application

Le tableau suivant récapitule les caractéristiques des différents types d'Applications de service.

	Applications spatiales	Apps personnalisées	Applications de service
Lire les entités	Oui	Oui	Oui
Mettre à jour les entités	Oui	Non	Non
Créer des entités	Oui	Oui*	Oui*
Cycle de vie	Géré (le SimSpace Weaver contrôle.)	Non géré (vous le contrôlez.)	Géré (le SimSpace Weaver contrôle.)
Méthode de démarrage	SimSpace Weaver démarre une instance d'application pour chaque partition spatiale, comme indiqué dans votre schéma.	Vous démarrez chaque instance d'application.	SimSpace Weaver démarre une ou plusieurs instances d'application sur chaque worker, comme indiqué dans votre schéma.

	Applications spatiales	Apps personnalisées	Applications de service
Les clients peuvent se connecter	Non	Oui	Oui

\* Lorsqu'une application ou une application de service personnalisée crée une entité, l'application doit transférer la propriété de l'entité à une application spatiale afin que celle-ci puisse mettre à jour l'état de l'entité.

## Domains

Un SimSpace Weaver domaine est un ensemble d'instances d'application qui exécutent le même code d'application exécutable et disposent des mêmes options et commandes de lancement. Nous désignons les domaines en fonction des types d'applications qu'ils contiennent : domaines spatiaux, domaines personnalisés et domaines de service. Vous configurez vos applications au sein de domaines.

## Abonnements et réplication

Une application crée un abonnement à une région spatiale pour connaître les événements des entités (par exemple, entrée, sortie, création, mise à jour et suppression) dans cette région. Une application traite les événements d'entité liés à un abonnement avant de lire les données des entités se trouvant dans des partitions qui ne lui appartiennent pas.

Une partition peut exister sur le même worker que l'application (c'est ce qu'on appelle une partition locale), mais une autre application peut être propriétaire de la partition. Une partition peut également exister sur un autre worker (c'est ce qu'on appelle une partition distante). Si l'abonnement concerne une partition distante, le travailleur crée une copie locale de la partition distante par le biais d'un processus appelé réplication. Le travailleur lit ensuite la copie locale (partition distante répliquée). Si une autre application du travailleur doit lire à partir de cette partition en cochant la même case, le travailleur lit la même copie locale.

## Exemples de cas d'utilisation pour SimSpace Weaver

Vous pouvez utiliser SimSpace Weaver pour des modèles basés sur des agents et des simulations temporelles discrètes avec une composante spatiale.

## Créez des simulations de grandes foules

Vous pouvez l'utiliser SimSpace Weaver pour simuler des foules dans des environnements réels. SimSpace Weaver vous permet d'adapter vos simulations à des millions d'objets dynamiques dotés de leurs propres comportements.

## Créez des environnements à l'échelle de la ville

SimSpace Weaver Utilisez-le pour créer un jumeau numérique d'une ville entière. Créez des simulations pour la planification urbaine, pour concevoir l'itinéraire du trafic et pour planifier la réponse aux risques environnementaux. Vous pouvez utiliser vos propres sources de données géospatiales comme éléments de base de vos environnements.

## Créez des expériences immersives et interactives

Créez des expériences de simulation auxquelles plusieurs utilisateurs peuvent participer et interagir. Utilisez des outils de développement populaires tels que Unreal Engine et Unity pour créer des mondes virtuels en 3 dimensions (3D). Personnalisez votre expérience 3D avec vos propres contenus et comportements.

# Configuration pour SimSpace Weaver

Pour être prêt à être utilisé SimSpace Weaver pour la première fois, vous devez configurer votre environnement Compte AWS et votre environnement local. Lorsque vous avez terminé ces tâches, vous serez prêt pour les [tutoriel Démarrez](#) avec nous.

Tâches de configuration

1. [Configurez votre appareil Compte AWS pour l'utiliser SimSpace Weaver.](#)
2. [Configuration de votre environnement local pour SimSpace Weaver.](#)

## Configurez votre appareil Compte AWS pour l'utiliser SimSpace Weaver

Effectuez les tâches suivantes pour Compte AWS configurer votre utilisation SimSpace Weaver.

### Inscrivez-vous pour un Compte AWS

Si vous n'en avez pas Compte AWS, procédez comme suit pour en créer un.

Pour vous inscrire à un Compte AWS

1. Ouvrez l'<https://portal.aws.amazon.com/billing/inscription>.
2. Suivez les instructions en ligne.

Dans le cadre de la procédure d'inscription, vous recevrez un appel téléphonique et vous saisirez un code de vérification en utilisant le clavier numérique du téléphone.

Lorsque vous vous inscrivez à un Compte AWS, un Utilisateur racine d'un compte AWS est créé. Par défaut, seul l'utilisateur racine a accès à l'ensemble des Services AWS et des ressources de ce compte. La meilleure pratique de sécurité consiste à attribuer un accès administratif à un utilisateur, et à utiliser uniquement l'utilisateur racine pour effectuer les [tâches nécessitant un accès utilisateur racine](#).

AWS vous envoie un e-mail de confirmation une fois le processus d'inscription terminé. À tout moment, vous pouvez consulter l'activité actuelle de votre compte et gérer votre compte en accédant à <https://aws.amazon.com/> et en choisissant Mon compte.

## Création d'un utilisateur doté d'un accès administratif

Après vous être inscrit à un Compte AWS, sécurisez Utilisateur racine d'un compte AWS AWS IAM Identity Center, activez et créez un utilisateur administratif afin de ne pas utiliser l'utilisateur root pour les tâches quotidiennes.

Sécurisez votre Utilisateur racine d'un compte AWS

1. Connectez-vous en [AWS Management Console](#) tant que propriétaire du compte en choisissant Utilisateur root et en saisissant votre adresse Compte AWS e-mail. Sur la page suivante, saisissez votre mot de passe.

Pour obtenir de l'aide pour vous connecter en utilisant l'utilisateur racine, consultez [Connexion en tant qu'utilisateur racine](#) dans le Guide de l'utilisateur Connexion à AWS .

2. Activez l'authentification multifactorielle (MFA) pour votre utilisateur root.

Pour obtenir des instructions, voir [Activer un MFA périphérique virtuel pour votre utilisateur Compte AWS root \(console\)](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

Création d'un utilisateur doté d'un accès administratif

1. Activez IAM Identity Center.

Pour obtenir des instructions, consultez [Activation d' AWS IAM Identity Center](#) dans le Guide de l'utilisateur AWS IAM Identity Center .

2. Dans IAM Identity Center, accordez un accès administratif à un utilisateur.

Pour un didacticiel sur l'utilisation du Répertoire IAM Identity Center comme source d'identité, voir [Configurer l'accès utilisateur par défaut Répertoire IAM Identity Center](#) dans le Guide de AWS IAM Identity Center l'utilisateur.

Connexion en tant qu'utilisateur doté d'un accès administratif

- Pour vous connecter avec votre utilisateur IAM Identity Center, utilisez l'URL identifiant envoyé à votre adresse e-mail lorsque vous avez créé l'utilisateur IAM Identity Center.

Pour obtenir de l'aide pour vous connecter en utilisant un utilisateur d'IAM Identity Center, consultez la section [Connexion au portail AWS d'accès](#) dans le guide de Connexion à AWS l'utilisateur.

## Attribution d'un accès à d'autres utilisateurs

1. Dans IAM Identity Center, créez un ensemble d'autorisations conforme à la meilleure pratique consistant à appliquer les autorisations du moindre privilège.

Pour obtenir des instructions, consultez [Création d'un ensemble d'autorisations](#) dans le Guide de l'utilisateur AWS IAM Identity Center .

2. Attribuez des utilisateurs à un groupe, puis attribuez un accès par authentification unique au groupe.

Pour obtenir des instructions, consultez [Ajout de groupes](#) dans le Guide de l'utilisateur AWS IAM Identity Center .

## Ajouter des autorisations d'utilisation SimSpace Weaver

Pour activer l'accès, ajoutez des autorisations à vos utilisateurs, groupes ou rôles :

- Utilisateurs et groupes dans AWS IAM Identity Center :

Créez un jeu d'autorisations. Suivez les instructions de la rubrique [Création d'un jeu d'autorisations](#) du Guide de l'utilisateur AWS IAM Identity Center .

- Utilisateurs gérés IAM via un fournisseur d'identité :

Créez un rôle pour la fédération d'identité. Suivez les instructions de la [section Création d'un rôle pour un fournisseur d'identité tiers \(fédération\)](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

- IAMutilisateurs :

- Créez un rôle que votre utilisateur peut assumer. Suivez les instructions de la section [Création d'un rôle pour un IAM utilisateur](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.
- (Non recommandé) Attachez une politique directement à un utilisateur ou ajoutez un utilisateur à un groupe d'utilisateurs. Suivez les instructions de la [section Ajouter des autorisations à un utilisateur \(console\)](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

## Exemple IAMpolitique d'octroi d'autorisations d'utilisation SimSpace Weaver

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
```

```

    "Sid": "CreateAndRunSimulations",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "simspaceweaver:*",
        "iam:GetRole",
        "iam:ListRoles",
        "iam:CreateRole",
        "iam>DeleteRole",
        "iam:UpdateRole",
        "iam:CreatePolicy",
        "iam:AttachRolePolicy",
        "iam:PutRolePolicy",
        "iam:GetRolePolicy",
        "iam>DeleteRolePolicy",
        "s3:PutObject",
        "s3:GetObject",
        "s3:ListAllMyBuckets",
        "s3:PutBucketPolicy",
        "s3:CreateBucket",
        "s3:ListBucket",
        "s3:PutEncryptionConfiguration",
        "s3>DeleteBucket",
        "cloudformation:CreateStack",
        "cloudformation:UpdateStack",
        "cloudformation:DescribeStacks"
    ],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "PassAppRoleToSimSpaceWeaver",
    "Effect": "Allow",
    "Action": "iam:PassRole",
    "Resource": "*",
    "Condition": {
      "StringEquals": {
        "iam:PassedToService": "simspaceweaver.amazonaws.com"
      }
    }
  }
]
}

```

# Configuration de votre environnement local pour SimSpace Weaver

SimSpace Weaver les simulations s'exécutent dans des environnements conteneurisés Amazon Linux 2 (AL2). Vous devez disposer d'un environnement AL2 pour compiler et lier vos applications au SDK de l'application SimSpace Weaver. L'environnement de développement local standard est un conteneur AL2 dans Docker. Si vous choisissez de ne pas l'utiliser Docker, nous fournissons des instructions alternatives pour exécuter un environnement AL2 dans Windows Subsystem for Linux (WSL). Vous pouvez également utiliser votre propre méthode pour créer un environnement AL2 local. Pour découvrir d'autres méthodes permettant d'exécuter AL2 localement, consultez la [documentation Amazon EC2](#).

## Important

Docker on Microsoft Windows est l'environnement de développement standard. Pour vous faciliter la tâche, nous vous suggérons d'autres méthodes pour configurer votre environnement de développement local, mais elles ne sont pas standard et ne sont pas prises en charge.

## Rubriques

- [Configurez le package SimSpace Weaver de distribution pour Amazon Linux 2 \(AL2\) dans Docker](#)
- [Configurez le package SimSpace Weaver de distribution pour Amazon Linux 2 \(AL2\) dans Windows Subsystem for Linux \(WSL\)](#)

## Configurez le package SimSpace Weaver de distribution pour Amazon Linux 2 (AL2) dans Docker

Cette section fournit des instructions pour configurer votre zip de SimSpace Weaver distribution local avec un environnement AL2 dans Docker. Pour obtenir des instructions de configuration avec l'entrée AL2 Windows Subsystem for Linux (WSL), reportez-vous [Configurez le package SimSpace Weaver de distribution pour Amazon Linux 2 \(AL2\) dans Windows Subsystem for Linux \(WSL\)](#) à.

## Prérequis

- Microsoft Windows 10 ou supérieur, ou un système Linux compatible
- [Microsoft Visual Studio 2019](#) ou ultérieurement, avec la [Desktop development with C++](#) charge de travail installée

- [CMake3](#)
- [Git](#)
- [Docker Desktop](#)
- [AWS CLI](#)
- [Python 3.9](#)

Pour configurer le zip SimSpace Weaver de distribution avec AL2 Docker

1. Si vous n'avez pas encore configuré vos AWS informations d'identification pour le AWS CLI, suivez ces instructions : [Configuration de l'AWS CLI](#).
2. [Téléchargez le package distribuable du SDK de l' SimSpace Weaver application](#). Il contient les éléments suivants :
  - Binaires et bibliothèques pour le développement d' SimSpace Weaver applications
  - Scripts d'assistance qui automatisent certaines parties du flux de travail de développement
  - Exemples d'applications illustrant SimSpace Weaver des concepts
3. Décompressez le fichier dans celui *sdk-folder* de votre choix.
4. Accédez au *sdk-folder*.
5. Entrez la commande suivante pour installer les packages Python requis :

```
pip install -r PackagingTools/python_requirements.txt
```

6. Entrez la commande suivante pour configurer la SimSpace Weaver distribution avec une image Docker.

```
python setup.py
```

Cette commande exécute les opérations suivantes :

- Crée une image docker AL2 avec toutes les exigences pour les projets de SimSpace Weaver construction installés.
- Crée les CloudFormation ressources nécessaires pour lancer une simulation.
  - Le modèle de CloudFormation pile d'échantillons se trouve dans *sdk-folder/* `PackagingTools/sample-stack-template.yaml`
- Configure les exemples de projets fournis avec les chemins adaptés à votre système local.

## Résolution des problèmes

- Docker semble bloqué
  - Si la sortie de la console semble bloquée après l'appel des commandes Docker, essayez de redémarrer le moteur Docker. Si cela ne fonctionne pas, redémarrez votre ordinateur.

## Configurez le package SimSpace Weaver de distribution pour Amazon Linux 2 (AL2) dans Windows Subsystem for Linux (WSL)

Cette section fournit des instructions pour configurer votre fichier zip SimSpace Weaver de distribution avec un environnement AL2 dans Windows Subsystem for Linux (WSL). Pour obtenir des instructions sur la configuration d'AL2 dans Docker, reportez-vous [Configurez le package SimSpace Weaver de distribution pour Amazon Linux 2 \(AL2\) dans Docker](#) à.

### Important

Cette section décrit une solution qui utilise une version d'AL2 qui n'est pas détenue, développée ou prise en charge par Amazon. Cette solution est fournie uniquement pour votre commodité, si vous choisissez de ne pas l'utiliser Docker. Amazon AWS décline toute responsabilité si vous choisissez d'utiliser cette solution.

### Prérequis

- [Hyper-V sur Windows 10](#)
- [Windows Subsystem for Linux \(WSL\)](#)
- [Distribution AL2 open source tierce pour WSL \(télécharger la version 2.0.20200722.0-update.2\) \(voir les instructions\)](#)

### Important

Nos WSL instructions utilisent la version [2.0.20200722.0-update.2](#) de la distribution AL2 pour WSL. Vous risquez de rencontrer des erreurs si vous utilisez une autre version.

## Pour configurer le zip SimSpace Weaver de distribution avec AL2 WSL

1. À l'invite de commande Windows, démarrez votre environnement AL2 dans WSL.

```
wsl -d Amazon2
```

### Important

Pendant que vous lancez WSL, incluez `--al2` cette option lors de l'exécution de l'un des scripts d'assistance `quick-start.py` Python situés à l'adresse `sdkey-folder/Samples/sample-name/tools/cloud/quick-start.py`.

2. À l'invite du shell Linux, mettez à jour votre gestionnaire de paquets yum.

```
yum update -y
```

### Important

En cas d'expiration de cette étape, vous devrez peut-être passer à ces procédures WSL1 et les réessayer. Quittez votre session WSL AL2 et entrez ce qui suit à l'invite de commande Windows :

```
wsl --set-version Amazon2 1
```

3. Installez l'outil de décompression.

```
yum install -y unzip
```

4. Supprimez tout AWS CLI ce qui yum est installé. Essayez les deux commandes suivantes si vous ne savez pas yum si un AWS CLI.

```
yum remove awscli
```

```
yum remove aws-cli
```

5. Créez un répertoire temporaire et accédez-y.

```
mkdir ~/temp
```

```
cd ~/temp
```

## 6. Téléchargez et installez AWS CLI :

```
curl "https://awscli.amazonaws.com/awscli-exe-linux-x86_64.zip" -o "awscliv2.zip"  
unzip awscliv2.zip  
./aws/install
```

## 7. Vous pouvez supprimer le répertoire temporaire.

```
cd ~  
rm -rf temp
```

## 8. Redémarrez la session shell pour mettre à jour le chemin dans l'environnement.

```
exec
```

## 9. Configurez vos AWS informations d'identification pour le AWS CLI dans votre environnement AL2. Pour plus d'informations, consultez [Configuration de l'AWS CLI](#). Si vous en utilisez AWS IAM Identity Center, reportez-vous [AWS CLI à la section Configuration du à utiliser AWS IAM Identity Center](#) dans le guide de AWS Command Line Interface l'utilisateur.

```
aws configure
```

## 10. Installez Git.

```
yum install -y git
```

## 11. Installer wget.

```
yum install -y wget
```

## 12. Créez un dossier pour le SDK de SimSpace Weaver l'application.

```
mkdir sdk-folder
```

## 13. Accédez au dossier du SDK.

```
cd sdk-folder
```

14. Téléchargez le package distribuable du SDK de l' SimSpace Weaver application. Il contient les éléments suivants :

- Binaires et bibliothèques pour le développement d' SimSpace Weaver applications
- Scripts d'assistance qui automatisent certaines parties du flux de travail de développement
- Exemples d'applications illustrant SimSpace Weaver des concepts

```
wget https://artifacts.simspaceweaver.us-east-2.amazonaws.com/latest/SimSpaceWeaverAppSdkDistributable.zip
```

15. Décompressez le fichier.

```
unzip *.zip
```

16. Exécutez le script de configuration WSL.

```
source ./setup-wsl-distro.sh
```

17. Entrez la commande suivante pour installer les packages Python requis :

```
pip install -r PackagingTools/python_requirements.txt
```

18. Exécutez le script de configuration du fichier de SimSpace Weaver distribution zip :

```
python setup.py --samples --cloudformation
```

Cette commande exécute les opérations suivantes :

- Crée les CloudFormation ressources nécessaires pour lancer une simulation.
  - Le modèle de CloudFormation pile d'échantillons se trouve dans *sdk-folder/* `PackagingTools/sample-stack-template.yaml`
- Configure les exemples de projets fournis avec les chemins adaptés à votre système local.

#### Note

Vous n'avez besoin de le faire qu'une seule fois pour votre environnement AL2 dans WSL.

## Utilisation d'un logiciel sous licence avec AWS SimSpace Weaver

AWS SimSpace Weaver vous permet de créer des simulations avec le moteur de simulation et le contenu de votre choix. Dans le cadre de votre utilisation de SimSpace Weaver, vous êtes responsable de l'obtention, de la maintenance et du respect des termes de licence de tout logiciel ou contenu que vous utilisez dans vos simulations. Vérifiez que votre contrat de licence autorise le déploiement de votre logiciel et de votre contenu dans un environnement hébergé virtuel.

# Commencer avec SimSpace Weaver

Cette section propose des didacticiels pour vous aider à démarrer SimSpace Weaver. Ces didacticiels vous présentent le flux de travail général pour créer des simulations avec SimSpace Weaver. Ces didacticiels montrent comment créer, déployer et exécuter des simulations dans SimSpace Weaver. Nous vous recommandons de commencer par le didacticiel de démarrage rapide pour exécuter une simulation en quelques minutes. Parcourez ensuite les autres didacticiels pour en savoir plus.

Ces didacticiels utilisent un exemple d'application (`PathfindingSample`) inclus dans le fichier `.zip` du SDK de SimSpace Weaver l'application que vous avez téléchargé lors des procédures de [configuration](#). L'exemple d'application présente les concepts communs à toutes les SimSpace Weaver simulations, notamment le partitionnement spatial, le transfert d'entités entre partitions, les applications et les abonnements.

Dans les didacticiels, vous allez créer une simulation avec quatre partitions spatiales. Une instance distincte de l'application `PathfindingSample` spatiale gère chaque partition individuelle. Les applications spatiales créent des entités dans leurs propres partitions. Les entités se déplacent vers une position particulière dans le monde de simulation, évitant ainsi les obstacles lorsqu'elles se déplacent. Vous pouvez utiliser une application client distincte (incluse dans le SDK de SimSpace Weaver l'application) pour visualiser la simulation.

## Rubriques

- [Tutoriel de démarrage rapide pour SimSpace Weaver](#)
- [Tutoriel détaillé : découvrez les détails lors de la création de l'exemple d'application](#)

## Tutoriel de démarrage rapide pour SimSpace Weaver

Ce didacticiel vous guide tout au long du processus de création et d'exécution d'une simulation SimSpace Weaver en quelques minutes. Nous vous recommandons de commencer par ce didacticiel, puis de suivre le [didacticiel détaillé](#) par la suite.

## Prérequis

Avant de commencer, assurez-vous d'avoir effectué les étapes de [Configuration pour SimSpace Weaver](#).

**Note**

Les scripts utilisés ici sont fournis pour votre commodité et ne sont PAS obligatoires. Consultez le [didacticiel détaillé](#) pour savoir comment effectuer ces étapes manuellement.

## Étape 1 : activer la journalisation (facultatif)

Pour activer la journalisation

1. Naviguez vers :

```
sdk-folder/Samples/PathfindingSample/tools
```

2. Ouvrez le fichier de schéma dans un éditeur de texte :

```
pathfinding-single-worker-schema.yaml
```

3. Trouvez la `simulation_properties` : section au début du fichier :

```
simulation_properties:  
  default_entity_index_key_type: "Vector3<f32>"
```

4. Insérer les 2 lignes suivantes après la ligne `simulation_properties` :

```
  log_destination_service: "logs"  
  log_destination_resource_name: "MySimulationLogs"
```

5. Vérifiez que votre `simulation_properties` : section est identique à la suivante :

```
simulation_properties:  
  log_destination_service: "logs"  
  log_destination_resource_name: "MySimulationLogs"  
  default_entity_index_key_type: "Vector3<f32>"
```

6. Enregistrez le fichier et quittez votre éditeur de texte.

## Étape 2 : Démarrage rapide avec le client de console (option 1)

Naviguez vers :

```
sdk-folder/Samples/PathfindingSample/tools/cloud
```

Exécutez une des commandes suivantes :

- Docker : `python quick-start.py --consoleclient`
- WSL : `python quick-start.py --consoleclient --a12`

Par défaut, cela lancera une simulation avec une seule partition sur un seul travailleur. D'autres configurations peuvent être lancées en les transmettant `--schema {file name}.yaml` depuis le `/Samples/PathfindingSample/tools/` dossier.

### Note

Consultez [Tutoriel détaillé : découvrez les détails lors de la création de l'exemple d'application](#) pour une explication détaillée de ce que fait ce script.

## Étape 2 : Démarrage rapide avec le client Unreal Engine (option 2)

veuillez consulter [Lancement du client de visualisation Unreal Engine](#).

### Arrêtez et supprimez votre simulation

Naviguez vers :

```
sdk-folder/Samples/PathfindingSample/tools/cloud
```

Trouvez le nom de vos simulations :

```
aws simspaceweaver list-simulations
```

Arrêter et supprimer la simulation

```
python stop-and-delete.py --simulation simulation-name
```

## Résolution des problèmes

- `FileNotFoundError: cmake`

```
subprocess.run('cmake')
...
FileNotFoundError: The system cannot find the file specified
```

- **Résolution :** Le script ne trouve pas la commande `cmake`. Assurez-vous que la version minimale recommandée de CMake est installée et qu'elle peut être appelée à l'aide de la `cmake` commande dans le PATH. Utilisez la commande `cmake -version` pour vérifier.
- **ImportError:** Le chargement de la DLL a échoué lors de l'importation de `libweaver_app_sdk_python_v1` : le module spécifié est introuvable.
  - **Résolution :** Cette erreur se produit lorsque Python 3.9 n'est pas utilisé pour lancer le SDK Weaver Python. Assurez-vous que la version python associée à la commande « `python` » est Python 3.9. Vous pouvez vérifier en exécutant la `python --version` commande.
- Le script de démarrage rapide apparaît bloqué après le démarrage de Docker Build.
  - **Résolution :** Docker a parfois besoin de quelques minutes pour s'échauffer. Si le problème persiste pendant plus de 5 minutes, redémarrez Docker ou votre système.
- `target_compile_features` aucune fonctionnalité connue pour le compilateur CXX « GNU » :
  - **Résolution :** Videz votre cache Docker, supprimez l'image Docker de `weaverappbuilder`, supprimez les artefacts de construction de votre projet et réexécutez `setup.py`. Cela devrait réinitialiser votre environnement Docker et résoudre l'erreur.

## Tutoriel détaillé : découvrez les détails lors de la création de l'exemple d'application

Le [didacticiel de démarrage rapide](#) expliquait comment créer, démarrer, arrêter et supprimer un exemple de simulation à l'aide de `quick-start.py` et `etstop-and-delete.py`. Ce didacticiel décrit en détail le fonctionnement de ces scripts et les paramètres supplémentaires qu'ils peuvent prendre pour optimiser la flexibilité des simulations Weaver personnalisées.

### Prérequis

Avant de commencer, assurez-vous d'avoir effectué les étapes de [Configuration pour SimSpace Weaver](#).

## Étape 1 : activer la journalisation (facultatif)

Pour activer la journalisation

1. Naviguez vers :

```
sdk-folder/Samples/PathfindingSample/tools
```

2. Ouvrez le fichier de schéma dans un éditeur de texte :

```
pathfinding-single-worker-schema.yaml
```

3. Trouvez la `simulation_properties` : section au début du fichier :

```
simulation_properties:  
  default_entity_index_key_type: "Vector3<f32>"
```

4. Insérer les 2 lignes suivantes après la ligne `simulation_properties` :

```
  log_destination_service: "logs"  
  log_destination_resource_name: "MySimulationLogs"
```

5. Vérifiez que votre `simulation_properties` : section est identique à la suivante :

```
simulation_properties:  
  log_destination_service: "logs"  
  log_destination_resource_name: "MySimulationLogs"  
  default_entity_index_key_type: "Vector3<f32>"
```

6. Enregistrez le fichier et quittez votre éditeur de texte.

## Étape 2 : Lancez votre simulation

Comme le montre le [didacticiel de démarrage rapide](#), les étapes les plus élémentaires pour lancer un exemple de simulation sont les suivantes :

1. Naviguez vers :

```
sdk-folder/Samples/PathfindingSample/tools/cloud
```

2. Exécutez l'une des commandes suivantes :

- Docker : `python quick-start.py`
- WSL : `python quick-start.py --al2`

Ce script automatise les commandes de terminal courantes, qui peuvent toutes être exécutées manuellement à l'aide du AWS CLI. Ces étapes sont les suivantes :

1. Téléchargez le schéma Weaver sur S3.
  - SimSpace Weaver utilise un schéma pour configurer votre simulation. Le schéma est un fichier texte brut au format YAML. Pour plus d'informations, consultez [Configuration de votre simulation](#).
2. Créez et téléchargez un conteneur personnalisé (facultatif).
  - Si votre schéma définit un conteneur personnalisé, le script de démarrage rapide créera l'image docker et la téléchargera sur Amazon ECR. Pour plus d'informations, consultez [Conteneurs personnalisés](#). Consultez le PythonBubblesSample schéma pour un exemple de cette fonctionnalité.
3. Générez le projet.
  - `quick-start.py` appelle la `build_project` fonction définie dans `build.py`. Cette étape varie en fonction du projet. Pour le PathfindingSample, CMake est utilisé. Les commandes CMake et Docker pour lesquelles se trouvent dans `build.py`
4. Téléchargez les artefacts de construction sur S3.
  - Vous pouvez vérifier vos compartiments S3 pour vous assurer que tous les téléchargements ont bien été effectués. Pour plus d'informations sur l'utilisation d'Amazon S3, consultez la section [Création, configuration et utilisation des compartiments Amazon S3](#) dans le guide de l'utilisateur d'Amazon Simple Storage Service.
  - Les exemples de zips d'application et de compartiment S3 utilisent le format de nom suivant :
    - `weaver-sample-bucket-account-number-region`
    - Application spatiale : `ProjectNameSpatial.zip`
    - Afficher l'application (personnalisée) : `ProjectNameView.zip`
5. Lancez la simulation.

- Ceci est une enveloppe de l'`aws simspaceweaver start-simulation` AWS CLI appel. Pour plus d'informations, consultez le manuel de [référence des AWS CLI commandes](#) pour SimSpace Weaver.
- Le script tournera en boucle jusqu'à ce que le statut de la simulation soit `STARTED` égal ou `FAILED`. Le démarrage d'une simulation peut prendre quelques minutes.

## 6. Obtenez les détails de la simulation.

- L'`DescribeSimulationAPI` fournit des informations sur votre simulation, notamment son état. Une simulation peut présenter l'un des états suivants :

### États du cycle de vie de la simulation

1. **STARTING**— État initial après l'appel `StartSimulation`
2. **STARTED**— toutes les applications spatiales sont lancées et fonctionnent
3. **STOPPING**— État initial après l'appel `StopSimulation`
4. **STOPPED**— Toutes les ressources de calcul sont arrêtées
5. **DELETING**— État initial après l'appel `DeleteSimulation`
6. **DELETED**— Toutes les ressources affectées à la simulation sont supprimées
7. **FAILED**— La simulation a présenté une erreur/un échec critique et s'est arrêtée
8. **SNAPSHOT\_IN\_PROGRESS**— Un [instantané](#) est en cours

Pour obtenir les détails de votre simulation

1. Appelez l'API `ListSimulations`.

```
aws simspaceweaver list-simulations
```

Le script doit afficher les détails de chacune de vos simulations, comme suit :

```
{
  "Status": "STARTED",
  "CreationTime": 1664921418.09,
  "Name": "MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15",
  "Arn": "arn:aws:simspaceweaver:us-west-2:111122223333:simulation/MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15",
  "TargetStatus": "STARTED"
```

```
}
```

2. Appelez `DescribeSimulation` pour obtenir les détails de votre simulation. *simulation-name* Remplacez-le par celui Name de votre simulation à partir du résultat de l'étape précédente.

```
aws simspaceweaver describe-simulation --simulation simulation-name
```

Le script doit afficher plus de détails sur la simulation que vous avez spécifiée, comme suit :

```
{
  "Status": "STARTED",
  "CreationTime": 1664921418.09,
  "Name": "MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15",
  "Arn": "arn:aws:simspaceweaver:us-west-2:111122223333:simulation/
MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15",
  "TargetStatus": "STARTED"
}
```

7. Lancez des applications personnalisées.
  - SimSpace Weaver ne gère pas le cycle de vie des applications personnalisées. Vous devez démarrer vos applications personnalisées. Il est recommandé de démarrer vos applications personnalisées avant de démarrer votre horloge de simulation, mais vous pouvez démarrer des applications personnalisées une fois l'horloge démarrée.

Vous pouvez appeler l'`StartAppAPI` pour démarrer vos applications personnalisées.

```
aws simspaceweaver start-app --simulation simulation-name --name app-name --
domain domain-name
```

L'appel `StartApp` d'API créera et démarrera une nouvelle instance de l'application personnalisée en utilisant le nom que vous avez fourni. Si vous indiquez le nom d'une application qui existe déjà, vous recevrez un message d'erreur. Si vous souhaitez redémarrer une application (instance) en particulier, vous devez d'abord arrêter cette application et la supprimer.

**Note**

L'état de votre simulation doit être atteint `STARTED` avant que vous puissiez démarrer des applications personnalisées.

L'exemple d'application fournit l'application `ViewApp` personnalisée pour visualiser votre simulation. Cette application vous fournit une adresse IP statique et un numéro de port pour connecter les clients de simulation (vous le ferez dans une étape ultérieure de ce didacticiel). Vous pouvez considérer un domaine comme une classe d'applications qui ont le même code exécutable et les mêmes options de lancement. `app-name` identifie l'instance de l'application. Pour plus d'informations sur SimSpace Weaver les concepts, voir [Concepts clés pour SimSpace Weaver](#).

Vous pouvez utiliser `DescribeAppAPI` pour vérifier le statut d'une application personnalisée une fois que vous l'avez démarrée.

```
aws simspaceweaver describe-app --simulation simulation-name --app app-name --  
domain domain-name
```

Pour démarrer l'application `View` dans ce didacticiel

1. Appelez `StartApp` pour `ViewApp`.

```
aws simspaceweaver start-app --simulation simulation-name --name ViewApp --  
domain MyViewDomain
```

2. Appelez `DescribeApp` pour vérifier le statut de votre application personnalisée.

```
aws simspaceweaver describe-app --simulation simulation-name --app ViewApp --  
domain MyViewDomain
```

Une fois que le statut de votre application personnalisée (instance) est `STARTED` atteint, la sortie de `DescribeApp` inclura l'adresse IP et le numéro de port de cette application personnalisée (instance). Dans l'exemple de sortie suivant, l'adresse IP est la valeur de `Address` et le numéro de port est la valeur de `Actual` dans le `EndpointInfo` bloc.

```
{
  "Status": "STARTED",
  "Domain": "MyViewDomain",
  "TargetStatus": "STARTED",
  "Simulation": "MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15",
  "LaunchOverrides": {
    "LaunchCommands": []
  },
  "EndpointInfo": {
    "IngressPortMappings": [
      {
        "Declared": 7000,
        "Actual": 4321
      }
    ],
    "Address": "198.51.100.135"
  },
  "Name": "ViewApp"
}
```

#### Note

La valeur de `Declared` est le numéro de port auquel le code de votre application doit être lié. La valeur de `Actual` est le numéro de port qui SimSpace Weaver permet aux clients de se connecter à votre application. SimSpace Weaver mappe le `Declared` port par `Actual` rapport au port.

#### Note

Vous pouvez utiliser la procédure décrite sur [Obtenez l'adresse IP et le numéro de port d'une application personnalisée](#) pour obtenir l'adresse IP et le numéro de port de toute application personnalisée démarrée.

## 8. Démarrez l'horloge.

- Lorsque vous créez votre simulation pour la première fois, elle possède une horloge, mais celle-ci ne tourne pas. Lorsque votre horloge ne fonctionne pas, l'état de votre simulation ne sera pas mis à jour. Une fois que vous aurez démarré l'horloge, elle commencera à envoyer des ticks à vos applications. À chaque coche, vos applications spatiales parcourent les entités qu'elles possèdent et valident les résultats dans SimSpace Weaver

 Note

Le démarrage de l'horloge peut prendre 30 à 60 secondes.

Appelez l'API StartClock.

```
aws simspaceweaver start-clock --simulation simulation-name
```

 Note

L'StartClockAPI utilise votre *simulation-name*, que vous pouvez trouver à l'aide de l'ListSimulationsAPI :

```
aws simspaceweaver list-simulations
```

paramètres de démarrage rapide

- -h, --help
  - Répertoriez ces paramètres.
- --propre
  - Supprimez le contenu du répertoire de construction avant de le compiler.
- --tous les 2
  - Construit directement sur la machine native au lieu de Docker. Utilisez-le uniquement si vous l'exécutez dans un environnement Amazon Linux 2, tel que WSL.
- --téléchargement uniquement
  - Importez uniquement le schéma et les fichiers compressés de l'application sur Amazon S3, ne lancez pas la simulation.

- `--aucune construction`
  - Ignorez la reconstruction du projet.
- `--aucun contenant`
  - Ignorez la reconstruction du conteneur de simulation répertorié dans le schéma.
- `--client de console`
  - Créez et connectez automatiquement le client de console répertorié dans le fichier `config.py`.
- `--schema SCHÉMA`
  - Quel schéma utilisera cette invocation. La valeur par défaut est « SCHEMA » dans le fichier `config.py`.
- `--name NOM`
  - Quel nom portera la simulation ? La valeur par défaut est « Project\_Name'-date-time » dans le fichier `config.py`.

### Étape 3 : Vérifiez les journaux (facultatif)

SimSpace Weaver écrit les messages de gestion des simulations et les résultats de console de vos applications sur Amazon CloudWatch Logs. Pour plus d'informations sur l'utilisation des journaux, consultez la section [Utilisation des groupes de journaux et des flux](#) de CloudWatch journaux dans le guide de l'utilisateur Amazon Logs.

Chaque simulation que vous créez possède son propre groupe de CloudWatch journaux dans Logs. Le nom du groupe de journaux est spécifié dans le schéma de simulation. Dans l'extrait de schéma suivant, la valeur de `log_destination_service` est `logs`. Cela signifie que la valeur de `log_destination_resource_name` est le nom d'un groupe de journaux. Dans ce cas, le groupe de journaux est `MySimulationLogs`.

```
simulation_properties:  
  log_destination_service: "logs"  
  log_destination_resource_name: "MySimulationLogs"  
  default_entity_index_key_type: "Vector3<f32>"
```

Vous pouvez également utiliser l'`DescribeSimulationAPI` pour trouver le nom du groupe de journaux pour la simulation une fois que vous l'avez démarrée.

```
aws simspaceweaver describe-simulation --simulation simulation-name
```

L'exemple suivant montre la partie de la sortie DescribeSimulation qui décrit la configuration de journalisation. Le nom du groupe de journaux est affiché à la fin du LogGroupArn.

```
"LoggingConfiguration": {
  "Destinations": [
    {
      "CloudWatchLogsLogGroup": {
        "LogGroupArn": "arn:aws:logs:us-west-2:111122223333:log-
group:MySimulationLogs"
      }
    }
  ]
},
```

Chaque groupe de journaux de simulation contient plusieurs flux de journaux :

- Flux du journal de gestion : messages de gestion de simulation produits par le SimSpace Weaver service.

```
/sim/management
```

- Flux du journal des erreurs : messages d'erreur produits par le SimSpace Weaver service. Ce flux de journal n'existe qu'en cas d'erreur. SimSpace Weaver stocke les erreurs écrites par vos applications dans leurs propres flux de journaux d'applications (voir les flux de journaux suivants).

```
/sim/errors
```

- Flux de journaux d'applications spatiales (1 pour chaque application spatiale sur chaque travailleur) : sortie de console produite par les applications spatiales. Chaque application spatiale écrit dans son propre flux de log. Tous les caractères *spatial-app-id* se trouvent après la barre oblique finale à la fin du *worker-id*

```
/domain/spatial-domain-name/app/worker-worker-id/spatial-app-id
```

- Flux de journaux d'applications personnalisés (1 pour chaque instance d'application personnalisée) : sortie de console produite par des applications personnalisées. Chaque instance d'application personnalisée écrit dans son propre flux de journal.

```
/domain/custom-domain-name/app/custom-app-name/random-id
```

- Flux de journal des applications de service (1 pour chaque instance d'application de service) : sortie de console produite par les applications de service. Chaque application de service écrit dans son propre flux de journal. Tous les caractères *service-app-id* se trouvent après la barre oblique finale à la fin du. *service-app-name*

```
/domain/service-domain-name/app/service-app-name/service-app-id
```

#### Note

L'exemple d'application ne contient pas d'applications de service.

## Étape 4 : Afficher votre simulation

Le SDK de SimSpace Weaver l'application propose différentes options pour afficher l'exemple d'application. Vous pouvez utiliser l'exemple de client de console si vous ne disposez d'aucun support local pour le développement d'Unreal Engine. Les instructions pour le client Unreal Engine supposent que vous utilisez Windows.

Le client de console affiche une liste des événements d'entité au fur et à mesure qu'ils se produisent. Le client obtient les informations relatives à l'événement de l'entité auprès du `ViewApp`. Si le client de console affiche la liste des événements, cela confirme la connectivité réseau avec l'activité `ViewApp` et dans votre simulation.

La `PathfindingSample` simulation crée des entités fixes et mobiles sur un plan bidimensionnel. Les entités mobiles se déplacent autour des entités stationnaires. Le client Unreal Engine fournit une visualisation des événements de l'entité.

## Client de console

Le client de console peut être automatiquement créé et connecté lors du lancement d'un exemple `quick-start.py` si vous incluez l'option `--consoleclient`. Pour créer et connecter le client de console `quick-start.py` une fois qu'il a déjà été appelé, procédez comme suit :

Naviguez vers :

```
sdk-folder/Clients/TCP/CppConsoleClient
```

Exécutez le script pour créer et connecter le client :

```
python start_client.py --host ip-address --port port-number
```

Le script effectuera les opérations suivantes :

1. Créez le client de console avec CMake.
2. Lancez l'exécutable intégré avec l'adresse IP et le numéro de port indiqués.

```
.\WeaverNngConsoleClient.exe --url tcp://ip-address:port-number
```

## Client Unreal Engine

veuillez consulter [Lancement du client de visualisation Unreal Engine](#).

## Étape 5 : Arrêtez et supprimez votre simulation

Naviguez vers :

```
sdk-folder/Samples/PathfindingSample/tools/cloud
```

Trouvez le nom de vos simulations :

```
aws simspaceweaver list-simulations
```

Arrêtez et supprimez la simulation :

```
python stop-and-delete.py --simulation simulation-name
```

Le script `stop-and-delete.py` effectuera les opérations suivantes :

1. Appelez la AWS CLI commande pour arrêter une simulation.

- `aws simspaceweaver stop-simulation`
- Pour plus d'informations, consultez [AWS CLI la section Référence des commandes](#) pour SimSpace Weaver.

2. Appelez la AWS CLI commande pour supprimer une simulation.

- `aws simspaceweaver delete-simulation`
- Pour plus d'informations, consultez [AWS CLI la section Référence des commandes](#) pour SimSpace Weaver.

stop-and-delete paramètres

- `-h, --help`
  - Répertoriez ces paramètres.
- `--simulation SIMULATION`
  - Le nom de la simulation pour stop-and-delete
- `--arrête`
  - Arrêtez simplement la simulation. Ne le supprime pas.
- `--supprimer`
  - Supprimez uniquement une simulation. Ne fonctionnera que si la simulation est l'une STOPPED ou l'autre FAILED.

## Résolution des problèmes

Consultez [Résolution des problèmes](#) le didacticiel de démarrage rapide.

# Travailler avec SimSpace Weaver

Ce chapitre fournit des informations et des conseils pour vous aider à créer vos propres applications dans SimSpace Weaver.

## Rubriques

- [Configuration de votre simulation](#)
- [Durée maximale d'une simulation](#)
- [Développement d'applications](#)
- [Développement d'applications clientes](#)
- [Obtenez l'adresse IP et le numéro de port d'une application personnalisée](#)
- [Lancement du client de visualisation Unreal Engine](#)
- [Développement local en SimSpace Weaver](#)
- [AWS SimSpace WeaverSDK de l'application](#)
- [AWS SimSpace Weaverframework de démonstration](#)
- [Utilisation de quotas de service](#)
- [Simulations de débogage](#)
- [Conteneurs personnalisés](#)
- [Travail avec Python](#)
- [Support pour d'autres moteurs](#)
- [Utilisation d'un logiciel sous licence avecAWS SimSpace Weaver](#)
- [Gérez vos ressources avec AWS CloudFormation](#)
- [Instantanés](#)
- [Messagerie](#)

## Configuration de votre simulation

Un schéma de simulation (ou schéma) est un fichier texte YAML formaté qui spécifie la configuration d'une simulation. Vous pouvez utiliser le même schéma pour démarrer plusieurs simulations. Le fichier de schéma se trouve dans le dossier du projet pour votre simulation. Vous pouvez

utiliser n'importe quel éditeur de texte pour modifier le fichier. SimSpace Weaver lit votre schéma uniquement lorsqu'il démarre la simulation. Les modifications que vous apportez à un fichier de schéma n'affectent que les nouvelles simulations que vous démarrez après les modifications.

Pour configurer votre simulation, modifiez le fichier de schéma de simulation (utilisez le séparateur de chemin approprié pour votre système d'exploitation) :

```
project-folder\tools\project-name-schema.yaml
```

Vous chargez le schéma de simulation lorsque vous créez une nouvelle simulation. Le script d'aide au démarrage rapide de votre projet téléchargera le schéma dans le cadre du processus de création de votre simulation :

```
project-folder\tools\windows\quick-start.py
```

Pour plus d'informations sur l'exécution du script de démarrage rapide, consultez [Tutoriel détaillé](#) le [Premiers pas](#) chapitre de ce guide.

## Paramètres de configuration de simulation

Le schéma de simulation contient des informations d'amorçage, notamment :

- Propriétés de simulation : version du SDK et configuration de calcul (type et nombre de [travailleurs](#))
- Horloges : taux de tic-tac et tolérances
- Stratégies de partitionnement spatial : topologie spatiale (telle qu'une grille), limites et groupes de placement (regroupement de partitions spatiales sur les travailleurs)
- Domaines et applications associées : compartiment d'applications, chemin et commande (s) de lancement

SimSpace Weaver utilise la configuration de votre schéma pour configurer et organiser les partitions spatiales, lancer des applications et faire avancer la simulation au rythme que vous avez spécifié.

### Note

Le script de création de projet du SDK de l' application SimSpace Weaver génère automatiquement un schéma de simulation pour vous, sur la base de l'exemple d'application.

Les rubriques suivantes décrivent les paramètres du schéma de simulation. Pour une description complète du schéma de simulation, voir [SimSpace Weaver référence du schéma de simulation](#).

## Rubriques

- [Version de SDK](#)
- [Propriétés de simulation](#)
- [Travailleurs](#)
- [Horloge](#)
- [Stratégies de partitionnement](#)
- [Domaines](#)

## Version de SDK

Le `sdk_version` champ indique la version pour SimSpace Weaver laquelle le schéma est formaté. Valeurs valides: 1.17, 1.16, 1.15, 1.14, 1.13, 1.12

### Important

La valeur de `includ_sdk_version` uniquement le numéro de version majeure et le numéro de première version secondaire. Par exemple, la valeur 1.12 spécifie toutes les versions 1.12.x, telles que 1.12.0, 1.12.1, et 1.12.2.

## Propriétés de simulation

La section `simulation_properties` de votre schéma spécifie la configuration de journalisation et un type de données pour le champ d'index (généralement l'emplacement spatial) des entités.

```
simulation_properties:  
  log_destination_service: "logs"  
  log_destination_resource_name: "MySimulationLogs"  
  default_entity_index_key_type: "Vector3<f32>"
```

La valeur de `log_destination_service` détermine l'interprétation de la valeur `log_destination_resource_name`. À l'heure actuelle, la seule valeur prise en charge est

logs. Cela signifie que la valeur `log_destination_resource_name` est le nom d'un groupe de journaux dans AmazonCloudWatchJournaux

### Note

La journalisation est facultative. Si vous ne configurez pas les propriétés de destination des journaux, votre simulation ne produira pas de journaux.

Seule la propriété `default_entity_index_key_type` est obligatoire. La seule valeur valide est `Vector3<f32>`.

## Travailleurs

`workers` La section spécifie le type et le nombre de travailleurs que vous souhaitez pour votre simulation. SimSpace Weaver utilise ses propres types de travail qui correspondent aux types d'instances Amazon EC2.

```
workers:
  MyComputeWorkers:
    type: "sim.c5.24xlarge"
    desired: 1
```

## Permettre des simulations impliquant plusieurs travailleurs

Vous pouvez créer une simulation qui utilise plusieurs travailleurs. Par défaut, les simulations utilisent 1 travailleur. Vous devez modifier votre schéma de simulation avant de commencer la simulation.

### Note

Vous ne pouvez pas modifier une simulation qui a déjà commencé. Si vous souhaitez activer le multitraitement pour une simulation en cours d'exécution, vous devez d'abord arrêter et supprimer la simulation.

Pour utiliser plusieurs travailleurs, définissez le `desired` nombre d'instances de calcul à une valeur supérieure à 1. Il existe un nombre maximum d'applications pour chaque travailleur. Pour plus d'informations, voir [SimSpace Points de terminaison et quotas Weaver](#). SimSpace Weaver n'utilisera

plus d'un travailleur que lorsque le nombre d'applications sur un travailleur dépasse cette limite. SimSpace Weaver peut placer une application sur n'importe lequel des travailleurs disponibles. Le placement de l'application sur un travailleur spécifique n'est pas garanti.

L'extrait de schéma suivant montre la configuration d'une simulation nécessitant 2 travailleurs. SimSpace Weaver tentera d'allouer le second travailleur si le nombre d'applications dépasse le nombre maximum d'applications pour un travailleur.

```
workers:  
  MyComputeWorkers:  
    type: "sim.c5.24xlarge"  
    desired: 2
```

## Horloge

La `lock` section spécifie les propriétés de l'horloge de simulation. À l'heure actuelle, vous pouvez uniquement configurer le taux de tic-tac (le nombre de ticks par seconde que l'horloge envoie aux applications). Le taux de ticks est un taux maximum. Le taux de ticks effectif peut être inférieur car toutes les opérations (telles que les mises à jour d'entités) associées à un tick doivent être terminées avant que le prochain tick puisse commencer. Le taux de ticks est également appelé fréquence d'horloge.

Les valeurs valides pour `tick_rate` dépendent du `sdk_version` spécifié dans votre schéma.

Valeurs valides pour le taux de ticking

- Versions antérieures à "1.14":
  - 10
  - 15
  - 30
- Version "1.14" ou plus tard :
  - "10"
  - "15"
  - "30"
  - "unlimited"

Pour plus d'informations, veuillez consulter [Taux de ticking illimité](#).

### ⚠ Important

- Pour les schémas dotés d'`unsdk_version` antérieur à "1.14" la valeur de `tick_rate` est un entier, tels que 30.
- Pour les schémas dotés d'`unsdk_version` de "1.14" ou ultérieurement, la valeur de `tick_rate` est une chaîne, tels que "30". La valeur doit inclure les guillemets.

Si vous convertissez une version "1.12" ou "1.13" du schéma à la version "1.14" ou ultérieurement, vous devez inclure la valeur de `tick_rate` entre guillemets.

## Taux de ticking illimité

Vous pouvez définir `tick_rate` pour "unlimited" pour permettre à votre simulation de s'exécuter aussi vite que votre code peut l'exécuter. Avec un taux de ticking illimité, SimSpace Weaver envoie le tick suivant immédiatement après que toutes les applications ont terminé les validations pour le tick en cours.

### ⚠ Important

Le taux de ticking illimité n'est pas pris en charge dans SimSpace Weaver versions antérieures à la version 1.14.0. La valeur minimale de `unsdk_version` dans le schéma est "1.14".

## Taux de ticking illimité dans SimSpace Weaver Local

SimSpace Weaver Local implémente "unlimited" comme si le schéma spécifiait un taux de tic-tac de 10 kHz (10000). L'effet est le même qu'un taux de ticks illimité dans le AWS Cloud. Vous spécifiez toujours `tick_rate: "unlimited"` dans votre schéma. Pour plus d'informations sur SimSpace Weaver Local, consultez [Développement local en SimSpace Weaver](#).

## Questions fréquemment posées sur l'horloge

Q1. Puis-je modifier une simulation STARTED pour utiliser un taux de ticking différent ?

Vous ne pouvez pas modifier le taux de réussite d'une simulation qui existe déjà dans AWS Cloud à n'importe quel stade de son cycle de vie. Vous ne pouvez pas non plus modifier le taux de réussite d'une simulation exécutée dans SimSpace Weaver Local. Vous pouvez définir `tick_rate` dans le schéma et lancer une nouvelle simulation à partir de ce schéma.

Q2. Puis-je exécuter ma simulation avec un taux de clics illimité dans une version antérieure à la version 1.14 ?

Non, le taux de ticking illimité n'est pas pris en charge dans les versions antérieures à la version 1.14.0.

## Résolution des erreurs d'horloge

Si votre simulation ne démarre pas, vous pouvez vérifier la valeur de "StartError" dans la sortie du DescribeSimulationAPI. Un invalid tick\_rate une valeur dans votre schéma produira les erreurs suivantes.

### Note

Le résultat d'erreur affiché ici est affiché sur plusieurs lignes pour améliorer la lisibilité. La sortie d'erreur réelle est une seule ligne.

- Lesdk\_version est antérieur à "1.14" et la valeur de tick\_rate est un entier non valide. Valeurs valides: 10, 15, 30

```
"[{"errorType": "SchemaFormatInvalid", "errorMessage":
  "\$.clock.tick_rate: does not have a value in the enumeration [10, 15, 30]"}]"
```

- Lesdk\_version est antérieur à "1.14" et la valeur de tick\_rate est une chaîne. Valeurs valides: 10, 15, 30

```
"[{"errorType": "SchemaFormatInvalid", "errorMessage":
  "\$.clock.tick_rate: does not have a value in the enumeration [10, 15, 30]"},
 {"errorType": "SchemaFormatInvalid",
  "errorMessage": "\$.clock.tick_rate: string found, integer expected"}]"
```

- Lesdk\_version est "1.14" ou plus tard et la valeur de tick\_rate est une chaîne non valide. Valeurs valides : "10", "15", "30", "unlimited"

```
"[{"errorType": "SchemaFormatInvalid", "errorMessage":
  "\$.clock.tick_rate: does not have a value in the enumeration [10, 15, 30,
  unlimited]}]"
```

- Lesdk\_version est "1.14" ou plus tard et la valeur de tick\_rate est un entier. Valeurs valides : "10", "15", "30", "unlimited"

```
"[{"errorType": "SchemaFormatInvalid", "errorMessage":
  "\$.clock.tick_rate: does not have a value in the enumeration [10, 15, 30,
  unlimited]"},
  {"errorType": "SchemaFormatInvalid",
  "errorMessage": "\$.clock.tick_rate: integer found, string expected"}]"
```

## Stratégies de partitionnement

La section `partitioning_strategies` spécifie les propriétés de configuration pour les partitions des applications spatiales. Vous attribuez votre propre nom à une stratégie de partitionnement (un ensemble de propriétés dans cette section) et vous l'utilisez dans la configuration de votre application spatiale.

```
partitioning_strategies:
  MyGridPartitioning:
    topology: "Grid"
    aabb_bounds:
      x: [0, 1000]
      y: [0, 1000]
    grid_placement_groups:
      x: 1
      y: 1
```

La propriété `topology` spécifie le type de système de coordonnées utilisé par votre simulation. La valeur `Grid` spécifie une grille bidimensionnelle (2D).

Pour une topologie `Grid`, l'espace de simulation est modélisé sous la forme d'un cadre de délimitation aligné sur un axe (AABB). Vous spécifiez les limites de coordonnées pour chaque axe de votre AABB dans la propriété `aabb_bounds`. Toutes les entités qui existent spatialement dans votre simulation doivent avoir une position au sein de l'AABB.

## Groupes de placement dans la grille

Un groupe de placement est un ensemble de partitions spatiales d'applications que vous souhaitez placer sur le même travailleur. Vous spécifiez le nombre et la disposition des groupes de placement (dans une grille) dans la propriété `grid_placement_groups`. `SimSpace Weaver` essaiera de répartir uniformément les

partitions entre les groupes de placement. Les zones de propriété des applications spatiales dont les partitions appartiennent au même groupe de placement seront spatialement adjacentes.

Nous recommandons que  $x * y$  soit égal au nombre de travailleurs souhaité. Si ce n'est pas égal, SimSpace Weaver essaiera d'équilibrer vos groupes de placement entre les travailleurs disponibles.

Si vous ne spécifiez pas de configuration de groupe de placement, SimSpace Weaver va en calculer un pour vous.

## Domaines

Vous fournissez un nom pour un ensemble de propriétés de configuration pour un domaine. Le paramètre de lancement des applications d'un domaine détermine le type de domaine :

- **launch\_apps\_via\_start\_app\_call**— domaine personnalisé
- **launch\_apps\_by\_partitioning\_strategy**— domaine spatial
- **launch\_apps\_per\_worker**(non inclus dans l'exemple d'application) — domaine de service

### Important

SimSpace Weaver prend en charge jusqu'à 5 domaines pour chaque simulation. Cela inclut tous les domaines spatiaux, personnalisés et de service.

```
domains:
  MyViewDomain:
    launch_apps_via_start_app_call: {}
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-us-west-2/MyViewApp.zip"
      launch_command: ["MyViewApp"]
      required_resource_units:
        compute: 1
      endpoint_config:
        ingress_ports:
          - 7000
  MySpatialDomain:
    launch_apps_by_partitioning_strategy:
```

```
partitioning_strategy: "MyGridPartitioning"
grid_partition:
  x: 2
  y: 2
app_config:
  package: "s3://weaver-myproject-111122223333-us-west-2/MySpatialApp.zip"
  launch_command: ["MySpatialApp"]
  required_resource_units:
    compute: 1
```

### Note

SimSpace Weaver les projets de SDK la version 1.12.x de l'application utilisent des compartiments distincts pour les fichiers .zip de l'application et le schéma :

- tisserand-*lowercase-project-name-account-number*-app-zips-*region*
- tisserand-*lowercase-project-name-account-number*-schémas-*region*

## Rubriques

- [Configuration de l'application](#)
- [Configuration de domaines spatiaux](#)
- [Points de terminaison du réseau](#)
- [Configuration des domaines de service](#)

## Configuration de l'application

Vous spécifiez la configuration d'une application (`app_config`) dans le cadre de la configuration de son domaine. Tous les types de domaines utilisent les mêmes propriétés de configuration d'application.

```
app_config:
  package: "s3://weaver-myproject-111122223333-us-west-2/MyViewApp.zip"
  launch_command: ["MyViewApp"]
  required_resource_units:
    compute: 1
```

**Note**

SimSpace Weaver les projets de SDK la version 1.12.x de l'application utilisent des compartiments distincts pour les fichiers .zip de l'application et le schéma :

- `tisserand-lowercase-project-name-account-number-app-zips-region`
- `tisserand-lowercase-project-name-account-number-schémas-region`

La `package` propriété spécifie le S3 URI d'un fichier zip dans un compartiment S3. Le fichier zip contient le fichier exécutable de l'application (également appelé binaire) et toutes les autres ressources dont elle a besoin (telles que les bibliothèques). Chaque instance de l'exécutable de l'application s'exécute dans un Docker conteneur sur un travailleur.

La `launch_command` propriété indique le nom de l'exécutable et les options de ligne de commande permettant d'exécuter l'application. La valeur de `launch_command` est un tableau. Chaque jeton de la chaîne de commande de lancement complète est un élément du tableau.

**Exemple**

- Pour la commande de lancement : `MyTestApp --option1 value1`
- Spécifiez : `launch_command: ["MyTestApp", "--option1", "value1"]`

La `required_resource_units` propriété indique le nombre d'unités de ressources de calcul qui SimSpace Weaver doivent être allouées à cette application. Une unité de ressource informatique est une quantité fixe de capacité de traitement (vCPU) et mémoire (RAM) sur un travailleur. Vous pouvez augmenter cette valeur pour augmenter la puissance de calcul disponible pour l'application lorsqu'elle est exécutée sur un utilisateur. Le nombre d'unités de ressources de calcul par travailleur est limité. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [SimSpace Points de terminaison et quotas Weaver](#).

**Configuration de domaines spatiaux**

Pour les domaines spatiaux, vous devez spécifier `unpartitioning_strategy`. La valeur de cette propriété est le nom que vous avez donné à une stratégie de partitionnement que vous avez définie dans une autre partie du schéma.

```
MySpatialDomain:
  launch_apps_by_partitioning_strategy:
    partitioning_strategy: "MyGridPartitioning"
    grid_partition:
      x: 2
      y: 2
  app_config:
    package: "s3://weaver-myproject-111122223333-us-west-2/MySpatialApp.zip"
    launch_command: ["MySpatialApp"]
    required_resource_units:
      compute: 1
```

### Note

SimSpace Weaver les projets de SDK la version 1.12.x de l'application utilisent des compartiments distincts pour les fichiers .zip de l'application et le schéma :

- `tisserand-lowercase-project-name-account-number-app-zips-region`
- `tisserand-lowercase-project-name-account-number-schémas-region`

Une stratégie de partitionnement avec une Grid topologie (la seule topologie prise en charge dans cette version) indique d' SimSpace Weaver organiser les partitions d'applications spatiales de ce domaine dans une grille. La `grid_partition` propriété indique le nombre de lignes et de colonnes de la grille de partition.

SimSpace Weaver démarrera 1 instance de l'application spatiale pour chaque cellule de la grille de partition. Par exemple, si un domaine spatial comporte `x: 2 y: 2` des `grid_partition` valeurs et qu'il comporte  $2 * 2 = 4$  partitions. SimSpace Weaver démarrera 4 instances de l'application configurées dans le domaine spatial et attribuera une partition à chaque instance d'application.

## Rubriques

- [Besoins en ressources pour les domaines spatiaux](#)
- [Domaines spatiaux multiples](#)
- [Questions fréquemment posées sur les domaines spatiaux](#)
- [Résolution des problèmes liés aux domaines spatiaux](#)

## Besoins en ressources pour les domaines spatiaux

Vous pouvez attribuer jusqu'à 17 unités de ressources de calcul à chaque travailleur. Vous spécifiez le nombre d'unités de ressources de calcul utilisées par chaque application spatiale dans la `app_config` section de votre domaine spatial.

Exemple extrait de schéma montrant les unités de ressources de calcul pour une application spatiale

```
MySpatialDomain:
  launch_apps_by_partitioning_strategy:
    partitioning_strategy: "MyGridPartitioning"
    grid_partition:
      x: 2
      y: 2
  app_config:
    package: "s3://weaver-myproject-111122223333-artifacts-us-west-2/
MySpatialApp.zip"
    launch_command: ["MySpatialApp"]
    required_resource_units:
      compute: 1
```

Pour calculer le nombre d'unités de ressources de calcul requises par un domaine, multipliez le nombre de cellules de votre grille (dans votre `grid_partition`,  $x * y$ ) par le nombre d'unités de ressources de calcul attribuées aux applications spatiales.

Dans l'exemple précédent, le domaine `MySpatialDomain` spécifie :

- `x: 2`
- `y: 2`
- `compute: 1`

La grille pour `MySpatialDomain` comporte  $2 * 2 = 4$  cellules. Le domaine spatial nécessite  $4 * 1 = 4$  unités de ressources de calcul.

Le nombre total d'unités de ressources de calcul pour tous les domaines spécifiés dans votre schéma doit être inférieur ou égal au `desired` nombre de travailleurs multiplié par le nombre maximum d'unités de ressources de calcul pour chaque travailleur (17).

## Domaines spatiaux multiples

Vous pouvez configurer votre simulation pour utiliser plusieurs domaines spatiaux. Par exemple, vous pouvez utiliser un domaine spatial pour contrôler les principaux acteurs d'une simulation (tels que les personnes et les voitures) et un autre domaine spatial pour contrôler l'environnement.

Vous pouvez également utiliser plusieurs domaines spatiaux pour affecter différentes ressources aux différentes parties de votre simulation. Par exemple, si votre simulation comporte un type d'entité qui possède 10 fois plus d'instances d'entités qu'un autre type, vous pouvez créer différents domaines pour gérer chaque type d'entité et allouer plus de ressources au domaine comportant plus d'entités.

### Important

SimSpace Weaver les versions antérieures à la version 1.14.0 ne prennent pas en charge plusieurs domaines spatiaux.

### Important

AWS SimSpace Weaver Local ne prend actuellement pas en charge plusieurs domaines spatiaux. Pour plus d'informations sur SimSpace Weaver Local, voir [Développement local en SimSpace Weaver](#).

### Important

SimSpace Weaver prend en charge jusqu'à 5 domaines pour chaque simulation. Cela inclut tous les domaines spatiaux, personnalisés et de service.

## Configuration de plusieurs domaines spatiaux

Pour configurer plusieurs domaines spatiaux, ajoutez les autres définitions de domaines spatiaux sous forme de sections nommées distinctes dans votre schéma. Chaque domaine doit spécifier la `launch_apps_by_partitioning_strategy` clé. Consultez l'exemple de schéma suivant.

```
sdk_version: "1.14"  
workers:
```

```
MyComputeWorkers:
  type: "sim.c5.24xlarge"
  desired: 1
clock:
  tick_rate: "30"
partitioning_strategies:
  MyGridPartitioning:
    topology: Grid
    aabb_bounds:
      x: [0, 1000]
      y: [0, 1000]
domains:
  MySpatialDomain:
    launch_apps_by_partitioning_strategy:
      partitioning_strategy: "MyGridPartitioning"
      grid_partition:
        x: 2
        y: 2
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-artifacts-us-west-2/
MySpatialApp.zip"
      launch_command: ["MySpatialApp"]
      required_resource_units:
        compute: 1
  MySecondSpatialDomain:
    launch_apps_by_partitioning_strategy:
      partitioning_strategy: "MyGridPartitioning"
      grid_partition:
        x: 2
        y: 2
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-artifacts-us-west-2/
MySpatialApp2.zip"
      launch_command: ["MySpatialApp2"]
      required_resource_units:
        compute: 1
```

## Mise en commun de domaines spatiaux

Dans certains scénarios, vous souhaitez peut-être placer les partitions d'un domaine spatial sur des serveurs à côté des partitions d'un autre domaine. Cela peut améliorer les performances si ces partitions créent des abonnements interdomaines les unes aux autres.

Ajoutez la clé de niveau supérieur `placement_constraints` à votre schéma pour spécifier les domaines à SimSpace Weaver placer ensemble. La `on_workers` clé requise doit faire référence à une `workers` configuration nommée dans le schéma.

Exemple extrait de schéma montrant les domaines spatiaux placés ensemble

```
workers:
  MyComputeWorkers:
    type: "sim.c5.24xlarge"
    desired: 2
placement_constraints:
  - placed_together: ["MySpatialDomain", "MySecondSpatialDomain"]
    on_workers: ["MyComputeWorkers"]
```

### Important

- Si vous utilisez des groupes de placement :
  - Assurez-vous que  $x * y$  est un multiple du nombre de travailleurs.
  - Assurez-vous que les valeurs des groupes de placement sont des diviseurs communs pour les dimensions de la grille des domaines que vous placez ensemble.
- Si vous n'utilisez pas de groupes de placement :
  - Assurez-vous qu'un axe de vos grilles de domaine spatial possède un diviseur commun égal au nombre de travailleurs.

Pour plus d'informations sur les groupes de placement, consultez [Stratégies de partitionnement](#).

Questions fréquemment posées sur les domaines spatiaux

Q1. Comment puis-je ajouter un autre domaine spatial à une simulation existante ?

- Pour une simulation en cours d'exécution : vous ne pouvez pas modifier la configuration d'une simulation en cours d'exécution. Modifiez la configuration du domaine dans le schéma, téléchargez le schéma et les fichiers compressés de l'application, puis lancez une nouvelle simulation.
- Pour une nouvelle simulation : ajoutez la configuration du domaine au schéma, téléchargez le schéma et les fichiers compressés de l'application, puis lancez la nouvelle simulation.

## Résolution des problèmes liés aux domaines spatiaux

L'erreur suivante peut s'afficher lorsque vous essayez de démarrer votre simulation mais que la configuration de votre domaine n'est pas valide.

```
"StartError": "[{"errorType": "SchemaFormatInvalid", "errorMessage":
  "We were unable to determine an arrangement of your domains that would fit
  within the provided set of workers. This can generally be resolved by
  increasing the number of workers if able, decreasing your domains
  [\u0027\u0027grid_partition\u0027\u0027] values, or adjusting the
  dimensions of your [\u0027\u0027grid_placement_groups\u0027\u0027].\u0027}"]"
```

### Causes potentielles

- Le schéma alloue plus d'unités de ressources de calcul aux applications que celles disponibles pour les travailleurs.
- SimSpace Weaver Impossible de déterminer un arrangement pour placer les domaines ensemble entre les mains des travailleurs. Cela se produit lorsque vous spécifiez plusieurs domaines spatiaux mais qu'il n'existe pas de diviseur commun (ou multiple entre les grilles de domaines, par exemple entre une grille 2x4 et une grille 3x5).

### Points de terminaison du réseau

Les applications personnalisées et de service peuvent comporter des points de terminaison réseau auxquels les clients externes peuvent se connecter. Vous spécifiez une liste de numéros de port comme valeur pour `ingress_portsendpoint_config`. Ces numéros de port sont à la fois TCP etUDP. L'application personnalisée ou de service doit être liée aux numéros de port que vous spécifiez dans `ingress_ports`. SimSpace Weaver alloue dynamiquement les numéros de port lors de l'exécution et mappe ces ports aux ports dynamiques. Vous pouvez appeler le description de l'application APIune fois que vos applications ont commencé à trouver les numéros de port dynamiques (réels). Pour plus d'informations, consultez le didacticiel [Obtenez l'adresse IP et le numéro de port d'une application personnalisée](#) de démarrage rapide.

```
domains:
  MyViewDomain:
    launch_apps_via_start_app_call: {}
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-us-west-2/MyViewApp.zip"
      launch_command: ["MyViewApp"]
```

```

required_resource_units:
  compute: 1
endpoint_config:
  ingress_ports:
    - 7000

```

### Note

SimSpace Weaver les projets de SDK la version 1.12.x de l'application utilisent des compartiments distincts pour les fichiers .zip de l'application et le schéma :

- `tisserand-lowercase-project-name-account-number-app-zips-region`
- `tisserand-lowercase-project-name-account-number-schémas-region`

### Note

`endpoint_config` est une propriété facultative pour les applications personnalisées et les applications de service. Si vous n'en spécifiez pas `endpoint_config`, l'application n'aura pas de point de terminaison réseau.

## Configuration des domaines de service

La présence de `launch_apps_per_worker` dans une configuration de domaine indique qu'il s'agit d'un domaine de service qui possède des applications de service. SimSpace Weaver démarre et arrête les applications de service pour vous. Lors du SimSpace Weaver démarrage et de l'arrêt d'une application, celle-ci est considérée comme ayant un cycle de vie géré. SimSpace Weaver prend actuellement en charge le démarrage d'une ou deux applications de service pour chaque travailleur.

Exemple Exemple de domaine configuré pour lancer une application de service sur chaque travailleur

```

domains:
  MyServiceDomain:
    launch_apps_per_worker:
      count: 1
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-app-zips-us-west-2/
PlayerConnectionServiceApp.zip"

```

```

launch_command: ["PlayerConnectionServiceApp"]
required_resource_units:
  compute: 1
endpoint_config:
  ingress_ports:
    - 9000
    - 9001

```

Exemple Exemple de domaine configuré pour lancer 2 applications de service sur chaque travailleur

```

domains:
  MyServiceDomain:
    launch_apps_per_worker:
      count: 2
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-app-zips-us-west-2/
PlayerConnectionServiceApp.zip"
      launch_command: ["PlayerConnectionServiceApp"]
      required_resource_units:
        compute: 1
      endpoint_config:
        ingress_ports:
          - 9000
          - 9001

```

## Durée maximale d'une simulation

Chaque simulation AWS SimSpace Weaver possède un paramètre de durée maximale qui indique la durée maximale pendant laquelle la simulation peut s'exécuter. Vous indiquez la durée maximale en tant que paramètre lorsque vous lancez une simulation. L'[interface de programmation d'StartSimulationapplications \(API\)](#) possède un paramètre facultatif `MaximumDuration`. La valeur du paramètre est un nombre de minutes (m ou M), d'heures (h ou H) ou de jours (d ou D). Par exemple, 1h ou 1H signifie 1 heure. SimSpace Weaver arrête votre simulation lorsqu'elle atteint cette limite.

## Valeur maximale

La valeur valide la plus élevée pour `MaximumDuration` est 14D, ou son équivalent en heures (336H) ou minutes (20160M).

## Valeur par défaut

Le paramètre `MaximumDuration` est facultatif. Si vous ne fournissez pas de valeur, SimSpace Weaver utilise une valeur de 14D.

## Valeur minimale

La valeur valide la plus basse pour `MaximumDuration` est une valeur numériquement équivalente à 0. Par exemple, les valeurs 0M 0H0D, et sont toutes numériquement équivalentes à 0.

Si vous indiquez la valeur minimale pour une durée maximale, votre simulation passe immédiatement à l'`STOPPING` état dès qu'elle atteint `STARTED` cet état.

## Lancer une simulation à l'aide de la console

Vous pouvez fournir une valeur pour la durée maximale lorsque vous lancez une simulation dans la [SimSpace Weaver console](#). Entrez la valeur dans le champ Durée maximale du formulaire des paramètres de simulation lorsque vous choisissez Démarrer la simulation.

### Important

Si vous ne fournissez pas de valeur pour la durée maximale, SimSpace Weaver utilise la [valeur par défaut](#) (14D).

## État d'une simulation qui atteint sa durée maximale

Lorsque s'arrête SimSpace Weaver automatiquement une simulation qui atteint sa durée maximale, le statut de la simulation est `STOPPING` (si elle est en cours) ou `STOPPED`. Dans la [SimSpace Weaver console](#), l'état cible de la simulation est toujours `STARTED`, car il s'agit du dernier état demandé par un utilisateur.

## Développement d'applications

SimSpace Weaver le développement nécessite un Amazon Linux 2 (AL2) environnement pour créer des applications, car vos simulations s'exécutent Amazon Linux dans le AWS Cloud. Si vous en utilisez Windows, vous pouvez utiliser des scripts dans le SDK de SimSpace Weaver l'application pour créer et lancer un Docker conteneur qui s'exécute AL2 avec les dépendances dont vous avez besoin pour créer des SimSpace Weaver applications. Vous pouvez également lancer un AL2

environnement à Windows Subsystem for Linux (WSL) l'aide ou utiliser un AL2 système natif. Pour plus d'informations, consultez [Configuration de votre environnement local pour SimSpace Weaver](#).

### Note

Quelle que soit la façon dont vous configurez votre environnement de développement local, vos applications s'exécutent dans Docker des conteneurs lorsque vous les téléchargez pour qu'elles s'exécutent dans le AWS Cloud. Vos applications n'ont pas d'accès direct au système d'exploitation hôte.

## Flux général d'une SimSpace Weaver application

1. Créez une application
2. Boucle :
  - a. Commencez la mise à jour en créant un `Transaction`.
    - Quittez la boucle si la simulation s'arrête.
  - b. Traitez les événements liés à l'abonnement et à l'entité propriétaire.
  - c. Mettez à jour la simulation.
  - d. Validez le `Transaction` pour mettre fin à la mise à jour.
3. Détruisez l'application.

## Applications spatiales

Chaque application spatiale possède une zone de propriété qui est une région spatiale du monde de la simulation. Les entités situées dans la zone de propriété d'une application spatiale sont stockées dans la partition attribuée à l'application. L'application spatiale unique possède la pleine propriété (autorisations de lecture et d'écriture) de toutes les entités au sein de la partition qui lui est attribuée. Aucune autre application ne peut écrire dans ces entités. L'application spatiale améliore l'état de ses entités. Chaque application spatiale ne possède qu'une seule partition. SimSpace Weaver utilise l'emplacement spatial d'une entité pour l'indexer et l'attribuer à une partition spatiale d'application.

Le SDK de SimSpace Weaver l'application fournit un exemple d'application. Le code source de l'application spatiale de l'exemple d'application se trouve dans le dossier suivant (utilisez le séparateur de chemin adapté à votre système d'exploitation) :

```
sdk-folder\Samples\PathfindingSample\src\SpatialApp
```

## Apps personnalisées

Vous créez et utilisez des applications personnalisées pour interagir avec la simulation.

Les applications personnalisées peuvent

- Création d'entités
- S'abonner à d'autres partitions
- Valider les modifications

Flux général d'une application personnalisée

1. Créez une application
2. Abonnez-vous à une région spécifique dans la simulation :
  - a. Créez un `Transaction` pour commencer la première mise à jour.
  - b. Créez un abonnement pour la région spécifique.
  - c. Validez le `Transaction` pour mettre fin à la première mise à jour.
3. Boucle :
  - a. Créez un `Transaction` pour commencer la mise à jour.
    - Quittez la boucle si la simulation s'arrête.
  - b. Modifications de l'état du processus.
  - c. Validez le `Transaction` pour mettre fin à la mise à jour.
4. Détruisez l'application.

Une fois qu'une application personnalisée a créé une entité, elle doit la transférer dans un domaine spatial pour que l'entité existe spatialement dans la simulation. SimSpace Weaver utilise l'emplacement spatial de l'entité pour placer l'entité dans la partition spatiale d'application appropriée. L'application personnalisée qui a créé l'entité ne peut ni mettre à jour ni supprimer l'entité après l'avoir transférée dans un domaine spatial.

Le SDK de SimSpace Weaver l'application fournit un exemple d'application. Vous pouvez utiliser les applications personnalisées incluses dans l'exemple d'application comme modèles pour vos propres applications personnalisées. Vous trouverez le code source de l'application View (une application personnalisée) de l'exemple d'application dans le dossier suivant (utilisez le séparateur de chemin adapté à votre système d'exploitation) :

```
sdk-folder\Samples\PathfindingSample\src\ViewApp
```

## Développement d'applications clientes

Parmi les raisons pour lesquelles vous souhaitez peut-être connecter un client à une simulation, citons :

- Injectez des informations de trafic en temps réel dans une simulation à l'échelle d'une ville.
- Créez des simulations homme-in-the-loop, dans lesquelles un opérateur humain contrôle certains aspects de la simulation.
- Permettez aux utilisateurs d'interagir avec la simulation, par exemple pour une simulation d'entraînement.

Les applications personnalisées présentées dans ces exemples font office d'interface entre l'état de simulation et le monde extérieur. Les clients se connectent aux applications personnalisées pour interagir avec la simulation.

SimSpace Weaver ne gère pas les applications clientes et leur communication avec vos applications personnalisées. Vous êtes responsable de la conception, de la création, du fonctionnement et de la sécurité de vos applications clientes, ainsi que de leur communication avec vos applications personnalisées. SimSpace Weaver expose uniquement une adresse IP et un numéro de port pour chacune de vos applications personnalisées afin que les clients puissent s'y connecter.

Le SDK de SimSpace Weaver l'application fournit des clients pour son exemple d'application. Vous pouvez utiliser ces clients comme modèles pour vos propres applications clientes. Le code source des exemples de clients d'applications se trouve dans le dossier suivant :

Docker

```
sdk-folder\packaging-tools\clients\PathfindingSampleClients
```

## WSL

### Important

Nous fournissons ces instructions pour vous faciliter la tâche. Ils sont destinés à être utilisés avec Windows Subsystem for Linux (WSL) et ne sont pas pris en charge. Pour plus d'informations, consultez [Configuration de votre environnement local pour SimSpace Weaver](#).

```
sdk-folder/packaging-tools/clients/PathfindingSampleClients
```

Pour plus d'informations sur la création et l'utilisation des exemples de clients d'applications, consultez les didacticiels dans [Commencer avec SimSpace Weaver](#).

## Obtenez l'adresse IP et le numéro de port d'une application personnalisée

Pour visualiser votre simulation, vous créez une application personnalisée et vous vous y connectez avec un client. Pour plus d'informations, consultez les didacticiels dans [Commencer avec SimSpace Weaver](#). Vous pouvez utiliser la procédure suivante pour obtenir l'adresse IP et le numéro de port de votre application personnalisée. Utilisez le séparateur de chemin adapté à votre système d'exploitation (par exemple, \ sous Windows et / sous Linux).

Pour obtenir votre adresse IP et votre numéro de port

1. Utilisez l' `ListSimulationsAPI` pour obtenir le nom de votre simulation.

```
aws simspaceweaver list-simulations
```

Exemple de sortie :

```
{
  "Simulations": [
    {
```

```
        "Status": "STARTED",
        "CreationTime": 1664921418.09,
        "Name": "MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15",
        "Arn": "arn:aws:simspaceweaver:us-west-2: 111122223333:simulation/
MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15",
        "TargetStatus": "STARTED"
    }
]
}
```

2. Utilisez l' `DescribeSimulationAPI` pour obtenir la liste des domaines de votre simulation.

```
aws simspaceweaver describe-simulation --simulation simulation-name
```

Recherchez la `Domains` section dans la `LiveSimulationState` section de la sortie.

Exemple de sortie :

```
"LiveSimulationState": {
  "Domains": [
    {
      "Type": "",
      "Name": "MySpatialSimulation",
      "Lifecycle": "Unknown"
    },
    {
      "Type": "",
      "Name": "MyViewDomain",
      "Lifecycle": "ByRequest"
    }
  ],
}
```

3. Utilisez l' `ListAppsAPI` pour obtenir la liste des applications personnalisées d'un domaine. Par exemple, le nom de domaine de l'application d'affichage (personnalisée) dans l'exemple de projet est `MyViewDomain`. Recherchez le nom de l'application dans le résultat.

```
aws simspaceweaver list-apps --simulation simulation-name --domain domain-name
```

### Exemple de sortie :

```
{
  "Apps": [
    {
      "Status": "STARTED",
      "Domain": "MyViewDomain",
      "TargetStatus": "STARTED",
      "Name": "ViewApp",
      "Simulation": "MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15"
    }
  ]
}
```

4. Utilisez l' `DescribeAppAPI` pour obtenir l'adresse IP et le numéro de port. Pour l'exemple de projet, le nom de domaine est `MyViewDomain` et le nom de l'application est `ViewApp`.

```
aws simspaceweaver describe-app --simulation simulation-name --domain domain-name
--app app-name
```

L'adresse IP et le numéro de port se trouvent dans le `EndpointInfo` bloc de sortie. L'adresse IP est la valeur de `Address` et le numéro de port est la valeur de `Actual`.

### Exemple de sortie :

```
{
  "Status": "STARTED",
  "Domain": "MyViewDomain",
  "TargetStatus": "STARTED",
  "Simulation": "MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15",
  "LaunchOverrides": {
    "LaunchCommands": []
  },
  "EndpointInfo": {
    "IngressPortMappings": [
      {
```

```
        "Declared": 7000,  
        "Actual": 4321  
    }  
  ],  
  "Address": "198.51.100.135"  
},  
"Name": "ViewApp"  
}
```

### Note

La valeur de `Declared` est le numéro de port auquel le code de votre application doit être lié. La valeur de `Actual` est le numéro de port qui SimSpace Weaver permet aux clients de se connecter à votre application. SimSpace Weaver mappe le `Declared` port par `Actual` rapport au port.

## Lancement du client de visualisation Unreal Engine

Naviguez vers :

```
sdk-folder/Samples/PathfindingSample/tools/cloud
```

1. Exécutez une des commandes suivantes :

- Docker : `python quick-start.py`
- WSL : `python quick-start.py --a12`

2. Obtenez l'adresse IP et le numéro de port « réel ». Ils figureront dans la sortie de console après l'exécution de `quick-start.py`, ou obtenez-les en suivant les procédures sur [Obtenez l'adresse IP et le numéro de port d'une application personnalisée](#).

3. Naviguez vers :

```
sdk-folder/Clients/TCP/UnrealClient/lib
```

4. Exécutez les commandes suivantes pour créer la bibliothèque NNG :

```
cmake -S . -B build
```

```
cmake --build build --config RelWithDebInfo
cmake --install build
```

5. Dans un éditeur de texte, ouvrez `view_app_url.txt`.
6. Mettez à jour l'URL avec l'adresse IP et le numéro de port de votre application  
View : `tcp://ip-address:actual-port-number` (cela devrait ressembler à `tcp://198.51.100.135:1234`).
7. Dans l'éditeur Unreal, choisissez Play.

## Résolution des problèmes

- L'étape d'installation de NNG CMake échoue avec « Peut-être besoin de privilèges administratifs » :

```
CMake Error at build/_deps/nng-build/src/cmake_install.cmake:39 (file):
  file cannot create directory: C:/Program Files
  (x86)/ThirdPartyNngBuild/lib. Maybe need administrative privileges.
Call Stack (most recent call first):
  build/_deps/nng-build/cmake_install.cmake:37 (include)
  build/cmake_install.cmake:73 (include)
```

- Résolution : si elle `nng.lib` `nng.so` existe dans le répertoire `UnrealClient/lib`, cette erreur peut être ignorée en toute sécurité. Sinon, essayez d'exécuter les commandes `cmake build` dans un terminal avec des privilèges d'administrateur.
- « CMake pour trouver un fichier de configuration de package fourni par nng » :

```
CMake Error at CMakeLists.txt:23 (find_package):
By not providing "Findnng.cmake" in CMAKE_MODULE_PATH this project has
asked CMake to find a package configuration file provided by "nng", but
CMake did not find one.
```

- Résolution : CMake a du mal à trouver le `Findnng.cmake` fichier. Lorsque vous créez avec CMake, ajoutez l'argument `-DTHIRD_PARTY_LIB_PATH sdk-folder/ThirdParty`. Assurez-vous que le `Findnng.cmake` fichier se trouve toujours dans le `ThirdParty` répertoire avant de réexécuter la version CMake.

```
cmake -S . -B build -DTHIRD_PARTY_LIB_PATH sdk-folder/ThirdParty
cmake --build build --config RelWithDebInfo
```

```
cmake --install build
```

## Développement local en SimSpace Weaver

Vous pouvez déployer vos SimSpace Weaver applications localement pour des tests et un débogage rapides.

### Prérequis

- Suivez les étapes de [Configuration pour SimSpace Weaver](#).

### Rubriques

- [Étape 1 : Lancez votre simulation locale](#)
- [Étape 2 : Afficher votre simulation locale](#)
- [Étape 3 : Arrêtez votre simulation locale \(facultatif sous Windows\)](#)
- [Résolution des problèmes liés au développement local dans SimSpace Weaver](#)

## Étape 1 : Lancez votre simulation locale

1. Naviguez vers

```
cd sdk-folder/Samples/sample-name/tools/local
```

2. Exécutez la commande suivante pour créer et lancer votre simulation localement.

```
python quick-start.py
```

Ce script effectuera les opérations suivantes :

1. Générez le projet.
  - `quick-start.py` appelle la `build_project` fonction définie dans le fichier `build.py`. Cette étape varie en fonction du projet. Pour le `PathfindingSample`, CMake est utilisé. Les commandes CMake et Docker pour lesquelles se trouvent dans le fichier `build.py`.
2. Lancez votre simulation locale
  - Le script lancera un processus local pour chaque partition spatiale définie dans le schéma.

- Le script lancera un processus pour chaque application personnalisée définie dans le schéma.
- Les applications spatiales seront lancées en premier, suivies des applications personnalisées, chacune dans l'ordre dans lequel elle apparaît dans le schéma.

 Important

Lors du lancement dans un environnement qui ne prend pas en charge l'interface graphique, tel qu'une session SSH de console, utilisez l'`--noappwindowoption` permettant de rediriger toutes les sorties vers le terminal actuel.

 Important

Pour les utilisateurs de Linux, le script suppose que votre système possède la `xterm` commande. Si votre distribution Linux ne dispose pas de cette `xterm` commande, utilisez l'`--noappwindowoption` pour rediriger toutes les sorties vers le terminal actuel.

- `-h, --help`
  - Répertoriez ces paramètres.
- `--propre`
  - Supprimez le contenu du répertoire de construction avant de le compiler.
- `--aucune construction`
  - Ignorez la reconstruction du projet.
- `--aucune fenêtre d'application`
  - N'ouvrez pas de nouvelle fenêtre pour chaque application. Redirigez plutôt la sortie standard vers le terminal actuel.
- `--fichier journal`
  - Écrire le résultat de la console dans un fichier journal.
- `--client de console`
  - Connectez automatiquement le client de console répertorié dans la configuration.
- `--schema SCHÉMA`

- Quel schéma utilisera cette invocation. La valeur par défaut est « SCHEMA » dans le fichier `config.py`.

## Étape 2 : Afficher votre simulation locale

Pour visualiser votre simulation locale, vous pouvez utiliser n'importe lequel des clients inclus dans le `SimSpaceWeaverAppSdkDistributable`. Pour plus d'informations sur la création et l'utilisation des exemples de clients, consultez les didacticiels dans [Commencer avec SimSpace Weaver](#).

Vous devez mettre à jour l'adresse IP et le numéro de port du client pour vous connecter à l'application View pour votre simulation locale. Utilisez toujours les valeurs suivantes avec `SimSpace Weaver Local` :

```
tcp://127.0.0.1:7000
```

En fonction du client que vous sélectionnez, vous pouvez mettre à jour l'adresse IP et le numéro de port comme suit :

- Unreal — Modifiez l'URL à la ligne 1 de `view_app_url.txt`
- Console — Lance le client avec l'adresse IP et le numéro de port (URL) comme paramètre

## Étape 3 : Arrêtez votre simulation locale (facultatif sous Windows)

### Note

Cette étape est obligatoire sous Linux mais facultative sous Windows.

1. Naviguez vers :

```
sdk-folder/Samples/sample-name/tools/local
```

2. Exécutez la commande suivante pour arrêter votre simulation locale et supprimer toutes les ressources de mémoire partagée.

```
python stop-and-delete.py
```

Ce script effectuera les opérations suivantes :

- Arrêtez les processus locaux.
- Supprimez l'objet de mémoire partagée (uniquement nécessaire sous Linux).

paramètres du fichier stop-and-delete.py

- -h, --help
  - Répertoriez ces paramètres.
- --arrête
  - Essayez uniquement d'arrêter les processus.
- --supprimer
  - Essayez uniquement de supprimer les ressources de mémoire partagée.
- --processus
  - Nom du processus à arrêter. Utilisez-le si le nom de votre processus ne correspond pas au nom du package indiqué dans le schéma.
- --schema SCHÉMA
  - Quel schéma utilisera cette invocation. La valeur par défaut est « SCHEMA » dans le fichier config.py.

## Résolution des problèmes liés au développement local dans SimSpace Weaver

- Linux : commande xterm introuvable/impossible d'ouvrir
  - Les scripts locaux supposent que la commande xterm existe lorsqu'elle est exécutée sous Linux. Si vous ne disposez pas de la commande xterm ou si vous utilisez un environnement qui ne prend pas en charge l'interface graphique, utilisez cette --noappwindow option lors de l'exécution du script de démarrage rapide.
- Aucune fenêtre d'application ne s'ouvre !
  - Cela se produit lorsque la simulation locale se bloque immédiatement. Pour voir le résultat de la console après le crash, utilisez les --logfile options --noappwindow ou lorsque vous exécutez le script de démarrage rapide.

- La simulation ne démarre pas une fois que l'application View démarre ou que le client View se connecte !
  - L'utilisation de `-noappwindow` cette option permet généralement de résoudre ce type de problèmes. Sinon, le redémarrage à quelques reprises est également un succès (bien qu'à un rythme beaucoup plus faible).

## AWS SimSpace WeaverSDK de l'application

Le SDK de SimSpace Weaver l'application fournit des API que vous pouvez utiliser pour contrôler les entités de votre simulation et répondre aux SimSpace Weaver événements. Il inclut l'espace de noms suivant :

- API — définitions fondamentales de l'API et de son utilisation

Lien vers la bibliothèque suivante :

- `libweaver_app_sdk_cxx_v1_full.so`

### Important

La bibliothèque est disponible pour les liens dynamiques lorsque vous exécutez vos applications dans le AWS Cloud. Vous n'avez pas besoin de le télécharger avec vos applications.

### Note

Les API du SDK de SimSpace Weaver l'application contrôlent les données de votre simulation. Ces API sont distinctes des API de SimSpace Weaver service, qui contrôlent les ressources de votre SimSpace Weaver service (telles que les simulations, les applications et les horloges). AWS Pour plus d'informations, consultez [SimSpace Weaver Références d'API](#).

## Rubriques

- [Les méthodes d'API renvoient un Result](#)
- [Interaction avec le SDK de l'application au plus haut niveau](#)

- [Gestion des simulations](#)
- [Abonnements](#)
- [Entités](#)
- [Événements organisés par les entités](#)
- [Resultet gestion des erreurs](#)
- [Génériques et types de domaines](#)
- [Opérations diverses du SDK de l'application](#)

## Les méthodes d'API renvoient un Result

La majorité des fonctions d'SimSpace WeaverAPI ont un type de retour `Aws::WeaverRuntime::Result<T>`. Si la fonction s'est exécutée avec succès, le `Result` contient `T`. Dans le cas contraire, le `Result` contient un `Aws::WeaverRuntime::ErrorCode` qui représente un code d'erreur provenant du Rust App SDK.

### Exemple Exemple

```
Result<Transaction> BeginUpdate(Application& app)
```

Cette méthode :

- Renvoie `Transaction` si l'`BeginUpdate()` exécution est réussie.
- Renvoie en `Aws::WeaverRuntime::ErrorCode` cas d'`BeginUpdate()` échec.

## Interaction avec le SDK de l'application au plus haut niveau

### Cycle de vie

- Le SDK de SimSpace Weaver l'application gère le cycle de vie de l'application. Il n'est pas nécessaire de lire ou d'écrire l'état du cycle de vie d'une application.

### Partitions

- `Result <PartitionSet> AssignedPartitions(Transaction& txn);` À utiliser pour obtenir des partitions possédées.

- `Result <PartitionSet> AllPartitions(Transaction& txn);` À utiliser pour obtenir toutes les partitions de la simulation.

## Gestion des simulations

Cette section décrit les solutions pour les tâches courantes de gestion de simulation.

### Rubriques

- [Lancer une simulation](#)
- [Mettre à jour une simulation](#)
- [Mettre fin à une simulation](#)

### Lancer une simulation

`CreateApplication()` À utiliser pour créer une application.

#### Exemple Exemple

```
Result<Application> applicationResult = Api::CreateApplication();

if (!applicationResult)
{
    ErrorCode errorCode = WEAVERRUNTIME_EXPECT_ERROR(applicationResult);

    std::cout << "Failed to create application. Error code " <<
        static_cast<std::underlying_type_t<ErrorCode>>(errorCode) <<
        " Last error message " << Api::LastErrorMessage() << ".";

    return 1;
}

/**
 * Run simulation
 */
RunSimulation(std::move(applicationResult.assume_value()));
```

### Mettre à jour une simulation

Utilisez les `BeginUpdate` fonctions suivantes pour mettre à jour l'application :

- `Result<Transaction> BeginUpdate(Application& app)`
- `Result<bool> BeginUpdateWillBlock(Application& app)`— vous indique si vous `BeginUpdate()` allez bloquer ou non.

`Result<void> Commit(Transaction& txn)` À utiliser pour valider les modifications.

### Example Exemple

```
Result<void> AppDriver::RunSimulation(Api::Application app) noexcept
{
    while (true)
    {
        {
            bool willBlock;

            do
            {
                WEAVERRUNTIME_TRY(willBlock, Api::BeginUpdateWillBlock(m_app));
            } while (willBlock);
        }

        WEAVERRUNTIME_TRY(Transaction transaction, Api::BeginUpdate(app));

        /**
         * Simulate app.
         */
        WEAVERRUNTIME_TRY(Simulate(transaction));
        WEAVERRUNTIME_TRY(Api::Commit(std::move(transaction)));
    }

    return Success();
}
```

### Mettre fin à une simulation

`Result<void> DestroyApplication(Application&& app)` À utiliser pour mettre fin à l'application et à la simulation.

D'autres applications découvrent que la simulation s'arrête lorsqu'elles reçoivent `ErrorCode::ShuttingDown` des appels vers `BeginUpdateWillBlock()` ou `BeginUpdate()`.

Lorsqu'une application reçoit `ErrorCode::ShuttingDown`, elle peut appeler `Result<void> DestroyApplication(Application&& app)` pour se terminer elle-même.

### Exemple Exemple

```
Result<void> AppDriver::EncounteredAppError(Application&& application) noexcept
{
    const ErrorCode errorCode = WEAVERRUNTIME_EXPECT_ERROR(runAppResult);

    switch (errorCode)
    {
    case ErrorCode::ShuttingDown:
        {
            // insert custom shutdown process here.

            WEAVERRUNTIME_TRY(Api::DestroyApplication(std::move(application)));
            return Success();
        }
    default:
        {
            OnAppError(errorCode);
            return errorCode;
        }
    }
}
```

#### Important

N'appellez qu'`Result<void> DestroyApplication(Application&& app)` après `Api::Commit()`. La destruction d'une application lors d'une mise à jour peut entraîner un comportement indéfini.

#### Important

Vous devez appeler `DestroyApplication()` avant la fin du programme pour vous assurer que l'application indique qu'elle s'est terminée correctement. Si `DestroyApplication()` vous n'appellez pas à la fin du programme, le statut sera considéré comme `FATAL`.

## Abonnements

Vous créez un abonnement avec un espace d'abonnement et un identifiant de domaine. L'ID de domaine représente le domaine propriétaire de cette zone d'abonnement. A `BoundingBox2F32` décrit la zone d'abonnement. Utilisez la fonction suivante pour créer un abonnement :

```
Result<SubscriptionHandle> CreateSubscriptionBoundingBox2F32(Transaction& txn, DomainId
id, const BoundingBox2F32& boundingBox)
```

### Exemple Exemple

```
Result<void> CreateSubscriptionInSpatialDomain(Transaction& transaction)
{
    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::PartitionSet partitionSet, Api::AllPartitions(transaction));

    Api::DomainId spatialDomainId;

    for (const Api::Partition& partition : partitionSet.partitions)
    {
        if (partition.domain_type == Api::DomainType::Spatial)
        {
            /**
             * Get the spatial domain ID.
             */
            spatialDomainId = partition.domain_id;
            break;
        }
    }

    constexpr Api::BoundingBox2F32 subscriptionBounds {
        /* min */ { /* x */ 0, /* y */ 0 },
        /* max */ { /* x */ 1000, /* y */ 1000 } }

    WEAVERRUNTIME_TRY(
        Api::SubscriptionHandle subscriptionHandle,
        Api::CreateSubscriptionBoundingBox2F32(
            transaction,
            spatialDomainId,
            subscriptionBounds));

    return Success();
}
```

```
}
```

Vous pouvez utiliser le `Api::SubscriptionHandle` code renvoyé `CreateSubscriptionBoundingBox2F32()` pour modifier l'abonnement. Vous le transmettez en argument aux fonctions suivantes :

```
Result<void> ModifySubscriptionBoundingBox2F32(Transaction& txn, SubscriptionHandle handle, const BoundingBox2F32& boundingBox)
```

```
Result<void> DeleteSubscription(Transaction& txn, SubscriptionHandle handle)
```

## Entités

Vous appelez les Load API Store et en utilisant `Api::Entity` l'événement `Result<Api::Entity>` renvoyé par ou depuis `CreateEntity()` un changement de propriétaire lorsqu'une entité entre dans la zone d'abonnement de l'application (pour plus d'informations, voir [Événements organisés par les entités](#)). Nous vous recommandons de suivre vos `Api::Entity` objets afin de pouvoir les utiliser avec ces API.

### Rubriques

- [Création d'entités](#)
- [Transférer une entité vers un domaine spatial](#)
- [Écrire et lire les données des champs d'entités](#)
- [Mémoriser la position d'une entité](#)
- [Charger la position d'une entité](#)

## Création d'entités

`CreateEntity()` À utiliser pour créer une entité. Vous définissez le sens de ce `Api::TypeId` que vous transmettez à cette fonction.

```
Namespace
{
    constexpr Api::TypeId k_entityTypeId { /* value */ 512 };
}

Result<void> CreateEntity(Transaction& transaction)
{
```

```
WEAVERRUNTIME_TRY(  
    Api::Entity entity,  
    Api::CreateEntity(  
        transaction, Api::BuiltinTypeIdToTypeId(k_entityTypeId ));  
}
```

### Note

Les valeurs 0 à 511 pour `Api::BuiltinTypeId` sont réservées. Votre entité `TypeId` (`k_entityTypeId` dans cet exemple) doit avoir une valeur supérieure ou égale à 512.

## Transférer une entité vers un domaine spatial

Une fois qu'une application ou une application de service personnalisée a créé une entité, l'application doit transférer l'entité vers un domaine spatial pour que l'entité existe spatialement dans la simulation. Les entités d'un domaine spatial peuvent être lues par d'autres applications et mises à jour par une application spatiale. Utilisez l'`ModifyEntityDomain()` API pour transférer une entité vers un domaine spatial.

```
AWS_WEAVERRUNTIME_API Result<void> ModifyEntityDomain(Transaction& txn, const Entity&  
    entity, DomainId domainId) noexcept;
```

Si le `DomainId` ne correspond pas à celui attribué par `Partition` l'application d'appel, cela `DomainId` doit être pour un `DomainType::SpatialDomain`. Le transfert de propriété vers le nouveau `Domain` a lieu pendant `leCommit(Transaction&&)`.

### Paramètres

`txn`

Le courant `Transaction`.

`entity`

L'objectif `Entity` du changement de `Domain`.

`domainId`

Le `DomainId` de la destination `Domain` pour le `Entity`.

Cette API est renvoyée `Success` si le domaine de l'entité a été modifié avec succès.

## Écrire et lire les données des champs d'entités

Tous les champs de données d'entité sont de type blob. Vous pouvez écrire jusqu'à 1 024 octets de données dans une entité. Nous vous recommandons de réduire au maximum la taille des blobs, car des tailles plus importantes réduiront les performances. Lorsque vous écrivez dans un blob, vous passez SimSpace Weaver un pointeur sur les données et leur longueur. Lorsque vous lisez à partir d'un blob, il vous SimSpace Weaver fournit un pointeur et une longueur à lire. Toutes les lectures doivent être terminées avant l'appel de l'application `Commit()`. Les pointeurs renvoyés par un appel de lecture sont invalidés lorsque l'application appelle `Commit()`.

### Important

- La lecture à partir d'un pointeur blob mis en cache après a `Commit()` n'est pas prise en charge et peut entraîner l'échec de la simulation.
- L'écriture sur un pointeur blob renvoyé par un appel de lecture n'est pas prise en charge et peut entraîner l'échec de la simulation.

### Rubriques

- [Stocker les données de champ d'une entité](#)
- [Charger les données de champ d'une entité](#)
- [Chargement des données de champ des entités supprimées](#)

### Stocker les données de champ d'une entité

Les exemples suivants montrent comment stocker (écrire dans le State Fabric) les données de champ d'une entité détenue par l'application. Ces exemples utilisent la fonction suivante :

```
AWS_WEAVERRUNTIME_API Result<void> StoreEntityField(
    Transaction& txn,
    const Entity& entity,
    TypeId keyTypeId,
    FieldIndex index,
    std::int8_t* src,
    std::size_t length) noexcept;
```

Le `Api::TypeId keyTypeId` paramètre représente le type de données des données transmises.

Le `Api::TypeId` `keyTypeId` paramètre doit recevoir le formulaire correspondant `Api::TypeId``Api::BuiltinTypeId`. S'il n'y a pas de conversion appropriée, vous pouvez utiliser `Api::BuiltinTypeId::Dynamic`.

Pour les types de données complexes, utilisez `Api::BuiltinTypeId::Dynamic`.

### Note

La valeur de `FieldIndex` `index` doit être supérieure à 0. La valeur 0 est réservée à la clé d'index (voir `StoreEntityIndexKey()`).

### Exemple Exemple d'utilisation de types de données primitifs

```
namespace
{
    constexpr Api::FieldIndex k_isTrueFieldId { /* value */ 1 };
}

Result<void> SetEntityFields(
    Api::Entity& entity,
    Transaction& transaction)
{
    bool value = true;

    auto* src = reinterpret_cast<std::int8_t*>(value);
    size_t length = sizeof(*value);

    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::StoreEntityField(
        transaction,
        entity,
        Api::BuiltinTypeIdToTypeId(
            Aws::WeaverRuntime::Api::BuiltinTypeId::Bool),
        k_isTrueFieldId,
        src,
        length));
}
```

### Exemple Exemple d'utilisation struct de a pour conserver les données

```
namespace
{
```

```

    constexpr Api::FieldIndex k_dataFieldId { /* value */ 1 };
}

struct Data
{
    bool boolData;
    float floatData;
};

Result<void> SetEntityFields(
    Api::Entity& entity,
    Transaction& transaction)
{
    Data data = { /* boolData */ false, /* floatData */ -25.93 };

    auto* src = reinterpret_cast<std::int8_t*>(data);
    size_t length = sizeof(*data);

    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::StoreEntityField(
        transaction,
        entity,
        Api::BuiltinTypeIdToTypeId(
            Aws::WeaverRuntime::Api::BuiltinTypeId::Dynamic),
        k_dataFieldId,
        src,
        length));
}

```

## Charger les données de champ d'une entité

Les exemples suivants montrent comment charger (lire depuis le State Fabric) les données de champ d'une entité. Ces exemples utilisent la fonction suivante :

```

Result<std::size_t> LoadEntityField(
    Transaction& txn,
    const Entity& entity,
    TypeId keyTypeId,
    FieldIndex index,
    std::int8_t** dest) noexcept;

```

Le `Api::TypeId keyTypeId` paramètre doit recevoir le formulaire correspondant `Api::TypeIdApi::BuiltinTypeId`. S'il n'y a pas de conversion appropriée, vous pouvez utiliser `Api::BuiltinTypeId::Dynamic`.

**Note**

La valeur de l'FieldIndex doit être supérieure à 0. La valeur 0 est réservée à la clé d'index (voir `StoreEntityIndexKey()`).

**Exemple Exemple d'utilisation de types de données primitifs**

```
namespace
{
    constexpr Api::FieldIndex k_isTrueFieldId { /* value */ 1 };
}

Result<void> LoadEntityFields(
    Api::Entity& entity,
    Transaction& transaction)
{
    std::int8_t* dest = nullptr;

    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::LoadEntityField(
        transaction,
        entity,
        Api::BuiltinTypeIdToTypeId(
            Aws::WeaverRuntime::Api::BuiltinTypeId::Bool),
        k_isTrueFieldId,
        &dest));

    bool isTrueValue = *reinterpret_cast<bool*>(dest);
}
```

**Exemple Exemple d'utilisation struct de a pour conserver les données**

```
namespace
{
    constexpr Api::FieldIndex k_dataFieldId { /* value */ 1 };
}

struct Data
{
    bool boolData;
    float floatData;
};
```

```

Result<void> LoadEntityFields(
    Api::Entity& entity,
    Transaction& transaction)
{
    std::int8_t* dest = nullptr;

    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::LoadEntityField(
        transaction,
        entity,
        Api::BuiltinTypeIdToTypeId(
            Aws::WeaverRuntime::Api::BuiltinTypeId::Dynamic),
        k_dataFieldId,
        &dest));

    Data dataValue = *reinterpret_cast<Data*>(dest);
}

```

## Chargement des données de champ des entités supprimées

Vous ne pouvez pas charger (lire depuis le State Fabric) les données des champs d'entité pour les entités qui ont été supprimées des zones de propriété et d'abonnement de l'application.

L'exemple suivant génère une erreur car il appelle `Api::LoadIndexKey()` une entité à la suite d'un `Api::ChangeListAction::Remove`. Le deuxième exemple montre une méthode correcte pour stocker et charger les données d'entité directement dans l'application.

### Exemple Exemple de code incorrect

```

Result<void> ProcessSubscriptionChanges(Transaction& transaction)
{
    /* ... */

    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::SubscriptionChangeList subscriptionChangeList,
        Api::AllSubscriptionEvents(transaction));

    for (const Api::SubscriptionEvent& event :
        subscriptionChangeList.changes)
    {
        switch (event.action)
        {
            case Api::ChangeListAction::Remove:
            {
                std::int8_t* dest = nullptr;

```

```

    /**
     * Error!
     * This calls LoadEntityIndexKey on an entity that
     * has been removed from the subscription area.
     */
    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::LoadEntityIndexKey(
        transaction,
        event.entity,
        Api::BuiltinTypeIdToTypeId(
            Api::BuiltinTypeId::Vector3F32),
        &dest));

    AZ::Vector3 position =
        *reinterpret_cast<AZ::Vector3*>(dest);
    break;
    }
}

/* ... */
}

```

Exemple Exemple de méthode correcte pour stocker et charger les données d'entité dans l'application

```

Result<void> ReadAndSaveSubscribedEntityPositions(Transaction& transaction)
{
    static std::unordered_map<Api::EntityId, AZ::Vector3>
        positionsBySubscribedEntity;

    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::SubscriptionChangeList subscriptionChangeList,
        Api::AllSubscriptionEvents(transaction));

    for (const Api::SubscriptionEvent& event :
        subscriptionChangeList.changes)
    {
        switch (event.action)
        {
            case Api::ChangeListAction::Add:
            {
                std::int8_t* dest = nullptr;

```

```
    /**
     * Add the position when the entity is added.
     */
    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::LoadEntityIndexKey(
        transaction,
        event.entity,
        Api::BuiltinTypeIdToTypeId(
            Api::BuiltinTypeId::Vector3F32),
        &dest));

    AZ::Vector3 position =
        *reinterpret_cast<AZ::Vector3*>(dest);
    positionsBySubscribedEntity.emplace(
        event.entity.descriptor->id, position);

    break;
}
case Api::ChangeListAction::Update:
{
    std::int8_t* dest = nullptr;

    /**
     * Update the position when the entity is updated.
     */
    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::LoadEntityIndexKey(
        transaction,
        event.entity,
        Api::BuiltinTypeIdToTypeId(
            Api::BuiltinTypeId::Vector3F32),
        &dest));

    AZ::Vector3 position =
        *reinterpret_cast<AZ::Vector3*>(dest);
    positionsBySubscribedEntity[event.entity.descriptor->id] =
        position;

    break;
}
case Api::ChangeListAction::Remove:
{
    /**
     * Load the position when the entity is removed.
     */
```

```

        AZ::Vector3 position = positionsBySubscribedEntity[
            event.entity.descriptor->id];

        /**
         * Do something with position...
         */
        break;
    }
}

/* ... */
}

```

## Mémoriser la position d'une entité

Vous pouvez enregistrer (écrire dans le State Fabric) la position d'une entité à l'aide d'une structure de données entière. Ces exemples utilisent la fonction suivante :

```

Result<void> StoreEntityIndexKey(
    Transaction& txn,
    const Entity& entity,
    TypeId keyTypeId,
    std::int8_t* src,
    std::size_t length)

```

### Note

Vous devez fournir `Api::BuiltinTypeId::Vector3F32` à `Api::StoreEntityIndexKey()`, comme indiqué dans les exemples suivants.

## Exemple Exemple d'utilisation d'un tableau pour représenter la position

```

Result<void> SetEntityPositionByFloatArray(
    Api::Entity& entity,
    Transaction& transaction)
{
    std::array<float, 3> position = { /* x */ 25, /* y */ 21, /* z */ 0 };

    auto* src = reinterpret_cast<std::int8_t*>(position.data());
}

```

```

std::size_t length = sizeof(position);

WEAVERRUNTIME_TRY(Api::StoreEntityIndexKey(
    transaction,
    entity,
    Api::BuiltinTypeIdToTypeId(Api::BuiltinTypeId::Vector3F32),
    src,
    length));
}

```

## Exemple Exemple d'utilisation struct de a pour représenter la position

```

struct Position
{
    float x;
    float y;
    float z;
};

Result<void> SetEntityPositionByStruct(
    Api::Entity& entity,
    Transaction& transaction)
{
    Position position = { /* x */ 25, /* y */ 21, /* z */ 0 };

    auto* src = reinterpret_cast<std::int8_t*>(&position);
    std::size_t length = sizeof(position);

    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::StoreEntityIndexKey(
        transaction,
        entity,
        Api::BuiltinTypeIdToTypeId(Api::BuiltinTypeId::Vector3F32),
        src,
        length));
}

```

## Charger la position d'une entité

Vous pouvez charger (lire à partir de la structure d'état) la position d'une entité à l'aide d'une structure de données entière. Ces exemples utilisent la fonction suivante :

**Note**

Vous devez fournir `Api::BuiltinTypeId::Vector3F32` à `Api::LoadEntityIndexKey()`, comme indiqué dans les exemples suivants.

**Exemple Exemple d'utilisation d'un tableau pour représenter la position**

```
Result<void> GetEntityPosition(Api::Entity& entity,
    Transaction& transaction)
{
    std::int8_t* dest = nullptr;

    WEAVERRUNTIME_TRY(Aws::WeaverRuntime::Api::LoadEntityIndexKey(
        transaction,
        entity,
        Api::BuiltinTypeIdToTypeId(
            Aws::WeaverRuntime::Api::BuiltinTypeId::Vector3F32),
        &dest));

    std::array<float, 3> position =
        *reinterpret_cast<std::array<float, 3>*>(dest);
}
```

**Exemple Exemple d'utilisation struct de a pour représenter la position**

```
struct Position
{struct
    float x;
    float y;
    float z;
};

Result<void> GetEntityPosition(Api::Entity& entity, Transaction& transaction)
{
    std::int8_t* dest = nullptr;

    WEAVERRUNTIME_TRY(Aws::WeaverRuntime::Api::LoadEntityIndexKey(
        transaction,
        entity,
        Api::BuiltinTypeIdToTypeId(
            Aws::WeaverRuntime::Api::BuiltinTypeId::Vector3F32),
```

```
    &dest));  
  
    Position position = *reinterpret_cast<Position*>(dest);  
}
```

## Événements organisés par les entités

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes du SDK de l'application SimSpace Weaver pour obtenir tous les événements relatifs à la propriété et à l'abonnement :

- `Result<OwnershipChangeList> OwnershipChanges(Transaction& txn)`
- `Result<SubscriptionChangeList> AllSubscriptionEvents(Transaction& txn)`

Vous pouvez utiliser le framework de SimSpace Weaver démonstration si vous avez besoin d'un traitement des événements d'entité piloté par rappel. Pour plus d'informations, consultez le fichier d'en-tête suivant :

- `sdk-folder/packaging-tools/samples/ext/DemoFramework/include/DemoFramework/EntityEventProcessor.h`

Vous pouvez également créer votre propre traitement des événements d'entité.

### Rubriques

- [Parcourez les événements pour les entités détenues](#)
- [Parcourez les événements pour les entités abonnées](#)
- [Itérer à travers les événements de changement de propriétaire pour les entités](#)

## Parcourez les événements pour les entités détenues

`OwnershipChanges()` À utiliser pour obtenir une liste des événements relatifs aux entités détenues (entités situées dans la zone de propriété de l'application). La fonction possède la signature suivante :

```
Result<OwnershipChangeList> OwnershipChanges(Transaction& txn)
```

Effectuez ensuite une itération sur les entités à l'aide d'une boucle, comme illustré dans l'exemple suivant.

## Example Exemple

```
WEAVERRUNTIME_TRY(Result<Api::OwnershipChangeList> ownershipChangesResult,  
  Api::OwnershipChanges(transaction));  
  
for (const Api::OwnershipChange& event : ownershipChangeList.changes)  
{  
  Api::Entity entity = event.entity;  
  Api::ChangeListAction action = event.action;  
  
  switch (action)  
  {  
  case Api::ChangeListAction::None:  
    // insert code to handle the event  
    break;  
  case Api::ChangeListAction::Remove:  
    // insert code to handle the event  
    break;  
  case Api::ChangeListAction::Add:  
    // insert code to handle the event  
    break;  
  case Api::ChangeListAction::Update:  
    // insert code to handle the event  
    break;  
  case Api::ChangeListAction::Reject:  
    // insert code to handle the event  
    break;  
  }  
}
```

## Types d'événements

- **None**— L'entité se trouve dans la zone et ses données de position et de champ n'ont pas été modifiées.
- **Remove**— L'entité a été supprimée de la zone.
- **Add**— L'entité a été ajoutée à la zone.
- **Update**— L'entité se trouve dans la zone et a été modifiée.
- **Reject**— L'application n'a pas réussi à supprimer l'entité de la zone.

**Note**

Dans le cas d'un Reject événement, l'application tentera à nouveau le transfert à la prochaine case.

## Parcourez les événements pour les entités abonnées

Permet `AllSubscriptionEvents()` d'obtenir une liste des événements pour les entités abonnées (entités situées dans la zone d'abonnement de l'application). La fonction possède la signature suivante :

```
Result<SubscriptionChangeList> AllSubscriptionEvents(Transaction& txn)
```

Effectuez ensuite une itération sur les entités à l'aide d'une boucle, comme illustré dans l'exemple suivant.

### Exemple Exemple

```
WEAVERRUNTIME_TRY(Api::SubscriptionChangeList subscriptionChangeList,  
  Api::AllSubscriptionEvents(transaction));  
  
for (const Api::SubscriptionEvent& event : subscriptionChangeList.changes)  
{  
  Api::Entity entity = event.entity;  
  Api::ChangeListAction action = event.action;  
  
  switch (action)  
  {  
  case Api::ChangeListAction::None:  
    // insert code to handle the event  
    break;  
  case Api::ChangeListAction::Remove:  
    // insert code to handle the event  
    break;  
  case Api::ChangeListAction::Add:  
    // insert code to handle the event  
    break;  
  case Api::ChangeListAction::Update:  
    // insert code to handle the event  
    break;  
  }
```

```
case Api::ChangeListAction::Reject:
    // insert code to handle the event
    break;
}
}
```

## Types d'événements

- **None**— L'entité se trouve dans la zone et ses données de position et de champ n'ont pas été modifiées.
- **Remove**— L'entité a été supprimée de la zone.
- **Add**— L'entité a été ajoutée à la zone.
- **Update**— L'entité se trouve dans la zone et a été modifiée.
- **Reject**— L'application n'a pas réussi à supprimer l'entité de la zone.

### Note

Dans le cas d'un `Reject` événement, l'application tentera à nouveau le transfert à la prochaine case.

## Itérer à travers les événements de changement de propriétaire pour les entités

Pour obtenir les événements dans lesquels une entité passe d'une zone de propriété à une zone d'abonnement, comparez les modifications entre les événements de propriété et d'abonnement actuels et précédents de l'entité.

Vous pouvez gérer ces événements en lisant :

- `Api::SubscriptionChangeList`
- `Api::OwnershipEvents`

Vous pouvez ensuite comparer les modifications aux données enregistrées précédemment.

L'exemple suivant montre comment gérer les événements de changement de propriétaire d'une entité. Cet exemple suppose que pour les entités faisant la transition entre des entités abonnées et des entités détenues (dans les deux sens), l'événement de suppression/ajout de propriété se produit en premier, suivi de l'événement de suppression/ajout d'abonnement lors de la prochaine coche.

## Example Exemple

```
Result<void> ProcessOwnershipEvents(Transaction& transaction)
{
    using EntityIdsByAction =
        std::unordered_map<Api::ChangeListAction,
            std::vector<Api::EntityId>>;
    using EntityIdSetByAction =
        std::unordered_map<Api::ChangeListAction,
            std::unordered_set<Api::EntityId>>;

    static EntityIdsByAction m_entityIdsByPreviousOwnershipAction;

    EntityIdSetByAction entityIdSetByAction;

    /**
     * Enumerate Api::SubscriptionChangeList items
     * and store Add and Remove events.
     */
    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::SubscriptionChangeList subscriptionEvents,
        Api::AllSubscriptionEvents(transaction));

    for (const Api::SubscriptionEvent& event : subscriptionEvents.changes)
    {
        const Api::ChangeListAction action = event.action;

        switch (action)
        {
            case Api::ChangeListAction::Add:
            case Api::ChangeListAction::Remove:

                {
                    entityIdSetByAction[action].insert(
                        event.entity.descriptor->id);
                    break;
                }
            case Api::ChangeListAction::None:
            case Api::ChangeListAction::Update:
            case Api::ChangeListAction::Reject:
                {
                    break;
                }
        }
    }
}
```

```

EntityIdsByAction entityIdsByAction;

/**
 * Enumerate Api::OwnershipChangeList items
 * and store Add and Remove events.
 */

WEAVERRUNTIME_TRY(Api::OwnershipChangeList ownershipChangeList,
    Api::OwnershipChanges(transaction));

for (const Api::OwnershipChange& event : ownershipChangeList.changes)
{
    const Api::ChangeListAction action = event.action;

    switch (action)
    {
    case Api::ChangeListAction::Add:
    case Api::ChangeListAction::Remove:
        {
            entityIdsByAction[action].push_back(
                event.entity.descriptor->id);
            break;
        }
    case Api::ChangeListAction::None:
    case Api::ChangeListAction::Update:
    case Api::ChangeListAction::Reject:
        {
            break;
        }
    }
}

std::vector<Api::EntityId> fromSubscribedToOwnedEntities;
std::vector<Api::EntityId> fromOwnedToSubscribedEntities;

/**
 * Enumerate the *previous* Api::OwnershipChangeList Remove items
 * and check if they are now in
 * the *current* Api::SubscriptionChangeList Add items.
 *
 * If true, then that means
 * OnEntityOwnershipChanged(bool isOwned = false)

```

```
*/
for (const Api::EntityId& id : m_entityIdsByPreviousOwnershipAction[
    Api::ChangeListAction::Remove])
{
    if (entityIdSetBySubscriptionAction[
        Api::ChangeListAction::Add].find(id) !=
        entityIdSetBySubscriptionAction[
            Api::ChangeListAction::Add].end())
    {
        fromOwnedToSubscribedEntities.push_back(id);
    }
}

/**
 * Enumerate the *previous* Api::OwnershipChangeList Add items
 * and check if they are now in
 * the *current* Api::SubscriptionChangeList Remove items.
 *
 * If true, then that means
 * OnEntityOwnershipChanged(bool isOwned = true)
 */
for (const Api::EntityId& id : m_entityIdsByPreviousOwnershipAction[
    Api::ChangeListAction::Add])
{
    if (entityIdSetBySubscriptionAction[
        Api::ChangeListAction::Remove].find(id) !=
        entityIdSetBySubscriptionAction[
            Api::ChangeListAction::Remove].end())
    {
        fromSubscribedToOwnedEntities.push_back(id);
    }
}

m_entityIdsByPreviousOwnershipAction = entityIdByOwnershipAction;

return Success();
}
```

## Result et gestion des erreurs

La `Aws::WeaverRuntime::Result<T>` classe utilise une `Outcome` bibliothèque tierce. Vous pouvez utiliser le modèle suivant pour vérifier `Result` et détecter les erreurs renvoyées par les appels d'API.

```
void DoBeginUpdate(Application& app)
{
    Result<Transaction> transactionResult = Api::BeginUpdate(app);

    if (transactionResult)
    {
        Transaction transaction =
            std::move(transactionResult).assume_value();

        /**
         * Do things with transaction ...
         */
    }
    else
    {
        ErrorCode errorCode = WEAVERRUNTIME_EXPECT_ERROR(transactionResult);
        /**
         * Macro compiles to:
         * ErrorCode errorCode = transactionResult.assume_error();
         */
    }
}
```

## Result macro d'instruction de contrôle

Dans une fonction avec un type de retour `Aws::WeaverRuntime::Result<T>`, vous pouvez utiliser la `WEAVERRUNTIME_TRY` macro au lieu du modèle de code précédent. La macro exécutera la fonction qui lui a été transmise. Si la fonction transmise échoue, la macro fera en sorte que la fonction englobante renvoie une erreur. Si la fonction transmise réussit, l'exécution passe à la ligne suivante. L'exemple suivant montre une réécriture de la `DoBeginUpdate()` fonction précédente. Cette version utilise la `WEAVERRUNTIME_TRY` macro au lieu de la structure `if-else` de contrôle. Notez que le type de retour de la fonction est `Aws::WeaverRuntime::Result<void>`.

```
Aws::WeaverRuntime::Result<void> DoBeginUpdate(Application& app)
{
```

```

/**
 * Execute Api::BeginUpdate()
 * and return from DoBeginUpdate() if BeginUpdate() fails.
 * The error is available as part of the Result.
 */
WEAVERRUNTIME_TRY(Transaction transaction, Api::BeginUpdate(m_app));

/**
 * Api::BeginUpdate executed successfully.
 *
 * Do things here.
 */

return Aws::Success();
}

```

En cas d'`BeginUpdate()` échec, la macro `DoBeginUpdate()` revient plus tôt en cas d'échec. Vous pouvez utiliser la `WEAVERRUNTIME_EXPECT_ERROR` macro pour `Aws::WeaverRuntime::ErrorCode` obtenir `BeginUpdate()` le L'exemple suivant montre comment la `Update()` fonction appelle `DoBeginUpdate()` et obtient le code d'erreur en cas d'échec.

```

void Update(Application& app)
{
    Result<void> doBeginUpdateResult = DoBeginUpdate(app);

    if (doBeginUpdateResult)
    {
        /**
         * Successful.
         */
    }
    else
    {
        /**
         * Get the error from Api::BeginUpdate().
         */
        ErrorCode errorCode = WEAVERRUNTIME_EXPECT_ERROR(doBeginUpdateResult);
    }
}
}

```

Vous pouvez rendre le code d'erreur `BeginUpdate()` accessible à une fonction qui appelle `Update()` en modifiant le type de retour `Update()` en `Aws::WeaverRuntime::Result<void>`. Vous pouvez répéter ce processus pour continuer à envoyer le code d'erreur plus bas dans la pile d'appels.

## Génériques et types de domaines

Le SDK de SimSpace Weaver l'application fournit les types de données à simple précision `Api::Vector2F32` et `Api::BoundingBox2F32`, ainsi que les types de données à double précision et `Api::Vector2F64` et `Api::BoundingBox2F64`. Ces types de données sont des structures de données passives dépourvues de méthodes pratiques. Notez que l'API utilise uniquement `Api::Vector2F32` et `Api::BoundingBox2F32`. Vous pouvez utiliser ces types de données pour créer et modifier des abonnements.

Le framework de SimSpace Weaver démonstration fournit une version minimale de la bibliothèque AzCore mathématique, qui contient `Vector3` et `Aabb`. Pour plus d'informations, consultez les fichiers d'en-tête dans :

- `sdk-folder/packaging-tools/samples/ext/DemoFramework/include/AzCore/Math`

## Opérations diverses du SDK de l'application

### Rubriques

- [AllSubscriptionEventset OwnershipChanges contiennent les événements du dernier appel](#)
- [Relâchez les verrous de lecture après le traitement SubscriptionChangeList](#)
- [Création d'une instance d'application autonome à des fins de test](#)

`AllSubscriptionEventset OwnershipChanges` contiennent les événements du dernier appel

Les valeurs renvoyées par les appels vers `Api::AllSubscriptionEvents()` et `Api::OwnershipChanges()` contenant des événements survenus lors du dernier appel, et non de la dernière coche. Dans l'exemple suivant, `secondSubscriptionEvents` et `secondOwnershipChangeList` sont vides car leurs fonctions sont appelées immédiatement après les premiers appels.

Si vous attendez 10 ticks puis que vous appelez `Api::AllSubscriptionEvents()` et `Api::OwnershipChanges()`, leurs résultats contiendront à la fois les événements et les changements survenus lors des 10 derniers ticks (et non le dernier).

### Exemple Exemple

```
Result<void> ProcessOwnershipChanges(Transaction& transaction)
{
    WEAVERRUNTIME_TRY(
        Api::SubscriptionChangeList firstSubscriptionEvents,
        Api::AllSubscriptionEvents(transaction));
    WEAVERRUNTIME_TRY(
        Api::OwnershipChangeList firstOwnershipChangeList,
        Api::OwnershipChanges(transaction));

    WEAVERRUNTIME_TRY(
        Api::SubscriptionChangeList secondSubscriptionEvents,
        Api::AllSubscriptionEvents(transaction));
    WEAVERRUNTIME_TRY(
        Api::OwnershipChangeList secondOwnershipChangeList,
        Api::OwnershipChanges(transaction));

    /**
     * secondSubscriptionEvents and secondOwnershipChangeList are
     * both empty because there are no changes since the last call.
     */
}
```

#### Note

La fonction `AllSubscriptionEvents()` est implémentée mais pas `SubscriptionEvents()`

## Relâchez les verrous de lecture après le traitement `SubscriptionChangeList`

Lorsque vous commencez une mise à jour, il existe des segments de mémoire partagée pour les données validées dans d'autres partitions lors de la vérification précédente. Ces segments de mémoire partagée peuvent être verrouillés par les lecteurs. Une application ne peut pas être entièrement validée tant que tous les lecteurs n'ont pas relâché les verrous. À titre d'optimisation, une application doit appeler `Api::ReleaseReadLeases()` pour libérer les verrous après le traitement

des `Api::SubscriptionChangelist` éléments. Cela réduit le contentieux au moment de la validation. `Api::Commit()` publie les baux de lecture par défaut, mais il est recommandé de les publier manuellement après le traitement des mises à jour des abonnements.

### Exemple Exemple

```
Result<void> ProcessSubscriptionChanges(Transaction& transaction)
{
    WEAVERRUNTIME_TRY(ProcessSubscriptionChanges(transaction));

    /**
     * Done processing Api::SubscriptionChangeList items.
     * Release read locks.
     */

    WEAVERRUNTIME_EXPECT(Api::ReleaseReadLeases(transaction));

    ...
}
```

### Création d'une instance d'application autonome à des fins de test

Vous pouvez l'utiliser `Api::CreateStandaloneApplication()` pour créer une application autonome pour tester la logique de l'application avant d'exécuter le code dans une simulation réelle.

### Exemple Exemple

```
int main(int argc, char* argv[])
{
    Api::StandaloneRuntimeConfig config = {
        /* run_for_seconds (the lifetime of the app) */ 3,
        /* tick_hertz (the app clock rate) */ 10 };

    Result<Application> applicationResult =
        Api::CreateStandaloneApplication(config);

    ...
}
```

# AWS SimSpace Weaverframework de démonstration

Le framework deAWS SimSpace Weaver démonstration (framework de démonstration) est une bibliothèque d'utilitaires que vous pouvez utiliser pour développer desSimSpace Weaver applications.

Le framework de démonstration fournit

- Exemples de code et modèles de programmation que vous pouvez utiliser et examiner
- Abstractions et fonctions utilitaires qui rationalisent le développement d'applications simples
- Un moyen plus simple de tester les fonctionnalités expérimentales du SDK deSimSpace Weaver l'application

Nous avons conçu le SDK deSimSpace Weaver l'application avec un accès de bas niveau auxSimSpace Weaver API afin d'améliorer les performances. En revanche, nous avons conçu le framework de démonstration pour fournir des abstractions de haut niveau et un accès à des API quiSimSpace Weaver facilitent l'utilisation. Le coût de la facilité d'utilisation est un niveau de performance inférieur à celui de l'utilisation directe du SDK deSimSpace Weaver l'application. Les simulations qui peuvent tolérer des performances inférieures (telles que celles sans exigences de performances en temps réel) peuvent être de bonnes candidates pour utiliser le framework de démonstration. Nous vous recommandons d'utiliser les fonctionnalités natives du SDK de l'SimSpace Weaverapplication pour les applications complexes, car le framework de démonstration n'est pas une boîte à outils complète.

Le framework de démonstration inclut

- Exemples de code de travail qui soutiennent et démontrent :
  - Gestion du flux d'applications
  - Traitement des événements d'entités piloté par des rappels
- Un ensemble de bibliothèques d'utilitaires tiers :
  - spdlog(une bibliothèque de journalisation)
  - Une version minimale deAZCore (une bibliothèque de mathématiques) qui contient uniquement :
    - Vector3
    - Aabb
  - cxxopts(une bibliothèque d'analyseurs d'options en ligne de commande)
- Fonctions utilitaires spécifiques àSimSpace Weaver

Le framework de démonstration comprend une bibliothèque, des fichiers sources et CMakeLists. Les fichiers sont inclus dans le package distribuable du SDK de l'application SimSpace Weaver.

## Utilisation de quotas de service

Cette section décrit comment utiliser les quotas de service pour SimSpace Weaver. Les quotas sont également appelés limites. Pour obtenir la liste des quotas de service, reportez-vous à la section [SimSpace Points de terminaison et quotas Weaver](#). Les API de cette section font partie de l'ensemble des API d'applications. Les API d'applications sont différentes des API de service. Les API de l'application font partie du SDK de l'application SimSpace Weaver. Vous trouverez la documentation relative aux API de l'application dans le dossier du SDK de l'application sur votre système local :

```
sdk-folder\SimSpaceWeaverAppSdk-sdk-version\documentation\index.html
```

### Rubriques

- [Obtenir les limites d'une application](#)
- [Obtenez la quantité de ressources utilisées par une application](#)
- [Réinitialiser les métriques](#)
- [Dépassement d'une limite](#)
- [Dépassement de mémoire insuffisante](#)
- [Bonnes pratiques](#)

## Obtenir les limites d'une application

Vous pouvez utiliser l'API de `RuntimeLimits` de l'application pour demander les limites d'une application.

```
Result<Limit> RuntimeLimit(Application& app, LimitType type)
```

### Paramètres

#### Application et application

Une référence à l'application.

#### LimitType type

Une énumération avec les types de limites suivants :

```
enum LimitType {
    Unset = 0,
    EntitiesPerPartition = 1,
    RemoteEntityTransfers = 2,
    LocalEntityTransfers = 3
};
```

L'exemple suivant demande la limite du nombre d'entités.

```
WEAVERRUNTIME_TRY(auto entity_limit,
    Api::RuntimeLimit(m_app, Api::LimitType::EntitiesPerPartition))
Log::Info("Entity count limit", entity_limit.value);
```

## Obtenez la quantité de ressources utilisées par une application

Vous pouvez appeler l'API de `RuntimeMetrics` l'application pour connaître la quantité de ressources utilisée par une application :

```
Result<std::reference_wrapper<const AppRuntimeMetrics>> RuntimeMetrics(Application&
    app) noexcept
```

### Paramètres

#### Application et application

Une référence à l'application.

L'API renvoie une référence à un struct fichier contenant les métriques. Une métrique de compteur contient une valeur totale cumulée et ne fait qu'augmenter. Une métrique de jauge contient une valeur qui peut augmenter ou diminuer. Le moteur d'exécution de l'application met à jour un compteur chaque fois qu'un événement augmente la valeur. Le moteur d'exécution met à jour les jauges uniquement lorsque vous appelez l'API. SimSpace Weaver garantit que la référence est valide pendant toute la durée de vie de l'application. Les appels répétés à l'API ne modifieront pas la référence.

```
struct AppRuntimeMetrics {
    uint64_t total_committed_ticks_gauge,
```

```
uint32_t active_entity_gauge,  
uint32_t ticks_since_reset_counter,  
  
uint32_t load_field_counter,  
uint32_t store_field_counter,  
  
uint32_t created_entity_counter,  
uint32_t deleted_entity_counter,  
  
uint32_t entered_entity_counter,  
uint32_t exited_entity_counter,  
  
uint32_t rejected_incoming_transfer_counter,  
uint32_t rejected_outgoing_transfer_counter  
}
```

## Réinitialiser les métriques

L'API de `ResetRuntimeMetrics` l'application réinitialise les valeurs de `AppRuntimeMetrics` struct.

```
Result<void> ResetRuntimeMetrics(Application& app) noexcept
```

L'exemple suivant démontre comment appeler `ResetRuntimeMetrics` votre application.

```
if (ticks_since_last_report > 100)  
{  
    auto metrics = WEAVERRUNTIME_EXPECT(Api::RuntimeMetrics(m_app));  
    Log::Info(metrics);  
  
    ticks_since_last_report = 0;  
  
    WEAVERRUNTIME_EXPECT(Api::ResetRuntimeMetrics(m_app));  
}
```

## Dépassement d'une limite

Un appel d'API d'application qui dépasse une limite renverra un `ErrorCode::CapacityExceeded`, sauf pour les transferts d'entités. SimSpace Weaver gère les transferts d'entités de manière asynchrone dans le cadre des opérations `Commit` et `BeginUpdate` l'API d'application. Aucune opération spécifique ne renvoie d'erreur en cas d'échec d'un transfert en raison de la limite de

transfert d'entités. Pour détecter les échecs de transfert, vous pouvez comparer les valeurs actuelles de `rejected_incoming_transfer_counter` et `rejected_outgoing_transfer_counter` (dans le `AppRuntimeMetrics` struct) avec leurs valeurs précédentes. Les entités rejetées ne figureront pas dans la partition, mais l'application peut toujours les simuler.

## Dépassement de mémoire insuffisante

SimSpace Weaver utilise un processus de collecte de déchets pour nettoyer et libérer la mémoire libérée. Il est possible d'écrire des données plus rapidement que le ramasse-miettes ne libère de la mémoire. Dans ce cas, les opérations d'écriture risquent de dépasser la limite de mémoire réservée de l'application. SimSpace Weaver renverra une erreur interne avec un message contenant `OutOfMemory` (et des détails supplémentaires). Pour plus d'informations, veuillez consulter [Répartissez les écritures dans le temps](#).

## Bonnes pratiques

Les bonnes pratiques suivantes doivent être considérées comme des instructions générales pour la conception de vos applications afin d'éviter de dépasser les limites. Ils peuvent ne pas s'appliquer à la conception spécifique de votre application.

### Surveillez fréquemment et ralentissez

Vous devez surveiller fréquemment vos indicateurs et ralentir les opérations qui sont sur le point d'atteindre une limite.

### Évitez de dépasser les limites d'abonnement et les limites de transfert

Si possible, concevez votre simulation de manière à réduire le nombre d'abonnements à distance et de transferts d'entités. Vous pouvez utiliser des groupes de placement pour placer plusieurs partitions sur le même poste de travail et réduire ainsi le besoin de transferts d'entités à distance entre opérateurs.

### Répartissez les écritures dans le temps

Le nombre et la taille des mises à jour incluses dans une case peuvent avoir un impact significatif sur le temps et la mémoire nécessaires pour valider une transaction. Des exigences de mémoire importantes peuvent entraîner un manque de mémoire dans l'environnement d'exécution de l'application. Vous pouvez répartir les écritures dans le temps afin de réduire la taille totale moyenne

des mises à jour par test. Cela peut contribuer à améliorer les performances et à éviter de dépasser les limites. Nous vous recommandons de ne pas écrire plus de 12 Mo en moyenne par coche ou 1,5 Ko pour chaque entité.

## Simulations de débogage

Vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour obtenir des informations sur vos simulations.

### Rubriques

- [Utiliser SimSpace Weaver Local et examiner la sortie de la console](#)
- [Consultez vos journaux dans Amazon CloudWatch Logs](#)
- [Utiliser les appels describe d'API](#)
- [Connect un client](#)

## Utiliser SimSpace Weaver Local et examiner la sortie de la console

Nous vous recommandons de développer d'abord vos simulations localement, puis de les exécuter dans le AWS Cloud. Vous pouvez afficher la sortie de la console directement lorsque vous exécutez avec SimSpace Weaver Local. Pour plus d'informations, consultez [Développement local en SimSpace Weaver](#).

## Consultez vos journaux dans Amazon CloudWatch Logs

Lorsque vous exécutez votre simulation dans la console, AWS Cloud la sortie de vos applications est envoyée aux flux de CloudWatch journaux dans Amazon Logs. Votre simulation écrit également d'autres données de journal. Vous devez activer la journalisation dans votre schéma de simulation si vous souhaitez que votre simulation écrive des données de journal. Pour plus d'informations, consultez [SimSpace Weaver journaux dans Amazon CloudWatch Logs](#).

### Warning

Votre simulation peut produire de grandes quantités de données de log. Les données du journal peuvent augmenter très rapidement. Vous devez surveiller attentivement vos journaux et arrêter vos simulations lorsque vous n'en avez plus besoin. L'exploitation forestière peut entraîner des coûts importants.

## Utiliser les appels describe d'API

Vous pouvez utiliser les API de service suivantes pour obtenir des informations sur vos simulations dans le AWS Cloud.

- ListSimulations— obtenez une liste de toutes vos simulations dans le AWS Cloud.

Exemple Exemple

```
aws simspaceweaver list-simulations
```

- DescribeSimulation— obtenir des informations sur une simulation.

Exemple Exemple

```
aws simspaceweaver describe-simulation --simulation MySimulation
```

- DescribeApp— obtenir des informations sur une application.

Exemple Exemple

```
aws simspaceweaver describe-app --simulation MySimulation --domain MyCustomDomain --  
app MyCustomApp
```

Pour plus d'informations sur les SimSpace Weaver API, consultez [SimSpace Weaver Références d'API](#).

## Connect un client

Vous pouvez connecter un client à une application personnalisée ou de service en cours d'exécution que vous avez définie `endpoint_config` dans votre schéma de simulation. Le SDK de SimSpace Weaver l'application inclut des exemples de clients que vous pouvez utiliser pour visualiser l'exemple d'application. Vous pouvez consulter le code source de ces exemples de clients et de l'exemple d'application pour voir comment créer vos propres clients. Pour plus d'informations sur la création et l'exécution des exemples de clients, consultez les didacticiels dans [Commencer avec SimSpace Weaver](#).

Le code source des exemples de clients se trouve dans le dossier suivant :

- `sdk-folder\packaging-tools\clients\PathfindingSampleClients\`

## Débogage de simulations locales

Vous pouvez déboguer vos SimSpace Weaver Local applications avec Microsoft Visual Studio. [Pour plus d'informations sur la procédure de débogage avec Visual Studio, consultez le Microsoft Visual Studio documentation.](#)

Pour déboguer votre simulation locale

1. Assurez-vous que vous trouvez `schema.yaml` dans votre répertoire de travail.
2. Dans Visual Studio, ouvrez le menu contextuel de chaque application que vous souhaitez déboguer (par exemple `PathfindingSampleLocalSpatial` ou `PathfindingSampleLocalView`) et définissez le répertoire de travail dans la section de débogage.
3. Ouvrez le menu contextuel de l'application que vous souhaitez déboguer et sélectionnez Définir comme projet de démarrage.
4. Choisissez F5 de démarrer le débogage de l'application.

Les conditions requises pour déboguer une simulation sont les mêmes que celles requises pour exécuter une simulation normalement. Vous devez démarrer le nombre d'applications spatiales spécifié dans le schéma. Par exemple, si votre schéma spécifie une grille 2x2 et que vous lancez une application spatiale en mode débogage, la simulation ne s'exécutera pas tant que vous n'aurez pas démarré 3 autres applications spatiales (en mode débogage ou non en mode débogage).

Pour déboguer une application personnalisée, vous devez d'abord démarrer vos applications spatiales, puis démarrer l'application personnalisée dans le débogueur.

Notez que votre simulation s'exécute en mode « lock step ». Dès qu'une application atteint un point d'arrêt, toutes les autres applications s'interrompent. Une fois que vous aurez continué à partir de ce point d'arrêt, les autres applications continueront.

## Conteneurs personnalisés

AWS SimSpace Weaver les applications s'exécutent dans des environnements conteneurisés Amazon Linux 2 (AL2). Dans le AWS Cloud, SimSpace Weaver exécute vos simulations dans des conteneurs Docker créés à partir d'une `amazonlinux:2` image fournie par Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR). Vous pouvez créer une image Docker personnalisée, la stocker

dans Amazon ECR et utiliser cette image pour votre simulation au lieu de l'image Docker par défaut que nous fournissons.

Vous pouvez utiliser un conteneur personnalisé pour gérer vos dépendances logicielles et inclure des composants logiciels supplémentaires qui ne figurent pas dans l'image Docker standard. Par exemple, vous pouvez ajouter au conteneur les bibliothèques logicielles accessibles au public utilisées par votre application et ne placer votre code personnalisé que dans le fichier zip de l'application.

### Important

Nous prenons uniquement en charge les images Docker AL2 hébergées dans les référentiels Amazon ECR, que ce soit dans la galerie publique Amazon ECR ou dans votre registre Amazon ECR privé. Nous ne prenons pas en charge les images Docker hébergées en dehors d'Amazon ECR. Pour plus d'informations sur Amazon ECR, consultez la [documentation Amazon Elastic Container Registry](#).

## Rubriques

- [Création d'un conteneur personnalisé](#)
- [Modifier un projet pour utiliser un conteneur personnalisé](#)
- [Questions fréquemment posées sur les conteneurs personnalisés](#)
- [Résolution des problèmes liés aux conteneurs personnalisés](#)

## Création d'un conteneur personnalisé

Ces instructions supposent que vous savez comment utiliser Docker et Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR). Pour plus d'informations sur la sécurité dans Amazon ECR, veuillez consulter le [Guide de l'utilisateur Amazon ECR](#).

### Prérequis

- L'identité IAM (utilisation ou rôle) que vous utilisez pour effectuer ces actions dispose des autorisations appropriées pour utiliser Amazon ECR
- Docker est installé sur votre système local

## Pour créer un conteneur personnalisé

### 1. Créez votre `Dockerfile`.

`Dockerfile` Pour exécuter des AWS SimSpace Weaver applications, commencez par l'Amazon Linux 2 image dans Amazon ECR.

```
# parent image required to run AWS SimSpace Weaver apps
FROM public.ecr.aws/amazonlinux/amazonlinux:2
```

### 2. Construisez votre `Dockerfile`.

### 3. Téléchargez l'image de votre conteneur sur Amazon ECR.

- [Utilisez le AWS Management Console.](#)
- [Utilisez le AWS Command Line Interface.](#)

#### Note

Si un `AccessDeniedException` message d'erreur s'affiche lorsque vous essayez de télécharger votre image de conteneur sur Amazon ECR, il est possible que votre identité IAM (utilisateur ou rôle) ne dispose pas des autorisations nécessaires pour utiliser Amazon ECR. Vous pouvez associer la politique `AmazonEC2ContainerRegistryPowerUser` AWS gérée à votre identité IAM et réessayer. Pour plus d'informations sur la façon d'associer une politique, consultez la section [Ajout et suppression d'autorisations d'identité IAM](#) dans le Guide de l'AWS Identity and Access Management utilisateur.

## Modifier un projet pour utiliser un conteneur personnalisé

Ces instructions supposent que vous savez déjà comment utiliser vos processus de stockage AWS SimSpace Weaver et de développement d'applications et que vous souhaitez les rendre AWS Cloud plus efficaces.

### Prérequis

- Vous avez un conteneur personnalisé dans Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR). Pour plus d'informations sur la création d'un conteneur personnalisé, consultez [Création d'un conteneur personnalisé](#).

## Pour modifier votre projet afin d'utiliser un conteneur personnalisé

1. Ajoutez des autorisations au rôle d'application de simulation de votre projet pour utiliser Amazon ECR.
  - a. Si vous ne disposez pas encore d'une stratégie IAM avec les autorisations suivantes, créez-la. Nous suggérons le nom de la politique `simspaceweaver-ecr`. Pour plus d'informations sur la création d'une stratégie IAM, consultez la section [Création de politiques IAM](#) dans le Guide de l'AWS Identity and Access Management utilisateur.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "Statement",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ecr:BatchGetImage",
        "ecr:GetDownloadUrlForLayer",
        "ecr:GetAuthorizationToken"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

- b. Trouvez le nom du rôle de l'application de simulation de votre projet :
  - i. Dans un éditeur de texte, ouvrez le AWS CloudFormation modèle :

```
sdk-folder\PackagingTools\sample-stack-template.yaml
```

- ii. Trouvez la `RoleName` propriété ci-dessous `WeaverAppRole`. La valeur est le nom du rôle de l'application de simulation de votre projet.

### Exemple

```
AWSTemplateFormatVersion: "2010-09-09"
Resources:
  WeaverAppRole:
    Type: 'AWS::IAM::Role'
    Properties:
```

```
RoleName: 'weaver-MySimulation-app-role'  
AssumeRolePolicyDocument:  
  Version: "2012-10-17"  
  Statement:  
    - Effect: Allow  
      Principal:  
        Service:  
          - 'simspaceweaver.amazonaws.com'
```

- c. Associez la `simspaceweaver-ecr` politique au rôle d'application de simulation du projet. Pour plus d'informations sur la façon d'associer une politique, consultez la section [Ajout et suppression d'autorisations d'identité IAM](#) dans le Guide de l'AWS Identity and Access Management utilisateur.
- d. Accédez à la pile d'échantillons `sdk-folder` et exécutez-la pour mettre à jour la SimSpace Weaver pile d'échantillons :

```
python setup.py --cloudformation
```

2. Spécifiez les images de vos conteneurs dans le schéma de simulation du projet.
  - Vous pouvez ajouter la `default_image` propriété facultative ci-dessous `simulation_properties` pour spécifier une image de conteneur personnalisée par défaut pour tous les domaines.
  - Ajoutez la `image` propriété dans le `app_config` pour le domaine dans lequel vous souhaitez utiliser une image de conteneur personnalisée. Spécifiez l'URI du référentiel Amazon ECR comme valeur. Vous pouvez spécifier une image différente pour chaque domaine.
    - Si `image` ce n'est pas spécifié pour un domaine mais si `default_image` c'est le cas, les applications de ce domaine utilisent l'image par défaut.
    - Si `image` ce n'est pas spécifié pour un domaine et `default_image` ne l'est pas, les applications de ce domaine s'exécutent dans un SimSpace Weaver conteneur standard.

Exemple Extrait de schéma incluant des paramètres de conteneur personnalisés

```
sdk_version: "1.17.0"  
simulation_properties:  
  log_destination_service: "logs"  
  log_destination_resource_name: "MySimulationLogs"  
  default_entity_index_key_type: "Vector3<f32>"
```

```
default_image: "111122223333.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/my-ecr-
repository:latest" # image to use if no image specified for a domain
domains:
  MyCustomDomain:
    launch_apps_via_start_app_call: {}
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-us-west-2/MyViewApp.zip"
      launch_command: ["MyViewApp"]
      required_resource_units:
        compute: 1
      endpoint_config:
        ingress_ports:
          - 7000
      image: "111122223333.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/my-ecr-
repository:latest" # custom container image to use for this domain
  MySpatialDomain:
    launch_apps_by_partitioning_strategy:
      partitioning_strategy: "MyGridPartitioning"
      grid_partition:
        x: 2
        y: 2
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-us-west-2/MySpatialApp.zip"
      launch_command: ["MySpatialApp"]
      required_resource_units:
        compute: 1
      image: "111122223333.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/my-ecr-
repository:latest" # custom container image to use for this domain
```

3. Créez et téléchargez votre projet comme d'habitude.

## Questions fréquemment posées sur les conteneurs personnalisés

### Q1. Que dois-je faire si je souhaite modifier le contenu de mon contenant ?

- Pour une simulation en cours d'exécution : vous ne pouvez pas modifier le conteneur d'une simulation en cours d'exécution. Vous devez créer un nouveau conteneur et démarrer une nouvelle simulation utilisant ce conteneur.
- Pour une nouvelle simulation : créez un nouveau conteneur, chargez-le sur Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) et lancez une nouvelle simulation utilisant ce conteneur.

## Q2. Comment puis-je modifier l'image du conteneur pour ma simulation ?

- Pour une simulation en cours d'exécution : vous ne pouvez pas modifier le conteneur d'une simulation en cours d'exécution. Vous devez démarrer une nouvelle simulation utilisant le nouveau conteneur.
- Pour une nouvelle simulation : spécifiez la nouvelle image du conteneur dans le schéma de simulation de votre projet. Pour plus d'informations, consultez [Modifier un projet pour utiliser un conteneur personnalisé](#).

## Résolution des problèmes liés aux conteneurs personnalisés

### Rubriques

- [AccessDeniedException lors du chargement de votre image sur Amazon Elastic Container Registry \(Amazon ECR\)](#)
- [Une simulation utilisant un conteneur personnalisé ne démarre pas](#)

### AccessDeniedException lors du chargement de votre image sur Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR)

Si un `AccessDeniedException` message d'erreur s'affiche lorsque vous essayez de télécharger votre image de conteneur sur Amazon ECR, il est possible que votre identité IAM (utilisateur ou rôle) ne dispose pas des autorisations nécessaires pour utiliser Amazon ECR. Vous pouvez associer la politique `AmazonEC2ContainerRegistryPowerUser` AWS gérée à votre identité IAM et réessayer. Pour plus d'informations sur la façon d'associer une politique, consultez la section [Ajout et suppression d'autorisations d'identité IAM](#) dans le Guide de l'AWS Identity and Access Management utilisateur.

### Une simulation utilisant un conteneur personnalisé ne démarre pas

#### Conseils pour le dépannage

- Si la journalisation est activée pour votre simulation, consultez vos journaux d'erreurs.
- Testez votre simulation sans conteneur personnalisé.
- Testez votre simulation localement. Pour plus d'informations, voir [Développement local en SimSpace Weaver](#).

# Travail avec Python

Vous pouvez utiliser Python pour vos SimSpace Weaver applications et vos clients. Le kit de développement logiciel Python (SDK Python) est inclus dans le package distribuable standard du SDK d' SimSpace Weaver applications. Le développement avec Python fonctionne de la même manière que le développement dans les autres langages pris en charge.

## Important

SimSpace Weaver ne supporte que la version 3.9 de Python.

## Important

SimSpace Weaver le support de Python nécessite SimSpace Weaver la version 1.15.0 ou ultérieure.

## Rubriques

- [Création d'un projet Python](#)
- [Démarrage d'une simulation Python](#)
- [Exemple de client Python](#)
- [Questions fréquemment posées sur l'utilisation de Python](#)
- [Résolution des problèmes liés à Python](#)

## Création d'un projet Python

### Conteneur personnalisé en Python

Pour exécuter votre SimSpace Weaver simulation basée sur Python dans le AWS Cloud, vous pouvez créer un conteneur personnalisé qui inclut les dépendances nécessaires. Pour plus d'informations, consultez [Conteneurs personnalisés](#).

Un conteneur personnalisé Python doit inclure les éléments suivants :

- gcc

- openssl-devel
- bzip2-devel
- libffi-devel
- wget
- tar
- gzip
- make
- Python (version 3.9)

Si vous utilisez le PythonBubblesSample modèle pour créer votre projet, vous pouvez exécuter le `quick-start.py` script (situé dans le `tools` dossier de votre projet) pour créer une image Docker avec les dépendances nécessaires. Le script télécharge l'image sur Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR).

Le `quick-start.py` script utilise les éléments suivants Dockerfile :

```
FROM public.ecr.aws/amazonlinux/amazonlinux:2
RUN yum -y install gcc openssl-devel bzip2-devel libffi-devel
RUN yum -y install wget
RUN yum -y install tar
RUN yum -y install gzip
RUN yum -y install make
WORKDIR /opt
RUN wget https://www.python.org/ftp/python/3.9.0/Python-3.9.0.tgz
RUN tar xzf Python-3.9.0.tgz
WORKDIR /opt/Python-3.9.0
RUN ./configure --enable-optimizations
RUN make altinstall
COPY requirements.txt ./
RUN python3.9 -m pip install --upgrade pip
RUN pip3.9 install -r requirements.txt
```

Vous pouvez ajouter vos propres dépendances aux éléments suivants Dockerfile :

```
RUN yum -y install dependency-name
```

Le `requirements.txt` fichier contient la liste des packages Python requis pour l'PythonBubblesSample exemple de simulation :

```
Flask==2.1.1
```

Vous pouvez ajouter vos propres dépendances de package Python aux éléments suivants `requirements.txt` :

```
package-name==version-number
```

Les `Dockerfile` et `requirements.txt` se trouvent dans le `tools` dossier de votre projet.

### Important

Techniquement, vous n'êtes pas obligé d'utiliser un conteneur personnalisé avec votre simulation Python, mais nous vous recommandons vivement d'utiliser un conteneur personnalisé. Le conteneur Amazon Linux 2 (AL2) standard que nous fournissons ne contient pas Python. Par conséquent, si vous n'utilisez pas de conteneur personnalisé contenant Python, vous devez inclure Python et les dépendances requises dans chaque fichier zip d'application vers lequel vous le téléchargez SimSpace Weaver.

## Démarrage d'une simulation Python

Vous pouvez démarrer votre simulation basée sur Python de la même manière qu'une SimSpace Weaver simulation normale, à la fois dans SimSpace Weaver Local et SimSpace Weaver dans le AWS Cloud. Pour plus d'informations, consultez les didacticiels dans [Commencer avec SimSpace Weaver](#).

PythonBubblesSample inclut son propre exemple de client Python. Pour plus d'informations, consultez [Exemple de client Python](#).

## Exemple de client Python

Si vous utilisez le PythonBubblesSample modèle pour créer un projet, celui-ci contient un exemple de client Python. Vous pouvez utiliser l'exemple de client pour visualiser la PythonBubblesSample simulation. Vous pouvez également utiliser l'exemple de client comme point de départ pour créer votre propre client Python.

La procédure suivante part du principe que vous avez créé un PythonBubblesSample projet et lancé sa simulation.

## Pour démarrer le client Python

1. Dans une fenêtre d'invite de commande, accédez au dossier PyBubbleClient d'exemple de projet.

```
cd sdk-folder\Clients\HTTP\PyBubbleClient
```

2. Exécutez le client Python.

```
python tkinter_client.py --host ip-address --port port-number
```

### Paramètres

#### host

L'adresse IP de votre simulation. Pour une simulation démarrée dans le AWS Cloud, vous pouvez trouver l'adresse IP de votre simulation dans la [SimSpace Weaver console](#) ou utiliser la procédure décrite dans le didacticiel [Obtenez l'adresse IP et le numéro de port d'une application personnalisée](#) de démarrage rapide. Pour une simulation locale, `127.0.0.1` utilisez-le comme adresse IP.

#### port

Le numéro de port de votre simulation. Pour une simulation démarrée dans le AWS Cloud, il s'agit du numéro de Actual port. Vous pouvez trouver le numéro de port de votre simulation dans la [SimSpace Weaver console](#) ou utiliser la procédure décrite dans le didacticiel [Obtenez l'adresse IP et le numéro de port d'une application personnalisée](#) de démarrage rapide. Pour une simulation locale, utilisez-le `7000` comme numéro de port.

#### simszize

Le nombre maximum d'entités à afficher dans le client.

## Questions fréquemment posées sur l'utilisation de Python

### Q1. Quelles sont les versions de Python prises en charge ?

SimSpace Weaver ne supporte que la version 3.9 de Python.

## Résolution des problèmes liés à Python

### Rubriques

- [Échec lors de la création d'un conteneur personnalisé](#)
- [Votre simulation Python ne démarre pas](#)
- [Un client de visualisation ou de simulation Python génère une ModuleNotFound erreur](#)

### Échec lors de la création d'un conteneur personnalisé

Si un message d'erreur s'affiche `no basic auth credentials` après l'exécution `quick-start.py`, il se peut qu'il y ait un problème avec vos informations d'identification temporaires pour Amazon ECR. Exécutez la commande suivante avec votre Région AWS identifiant et votre numéro de AWS compte :

```
aws ecr get-login-password --region region | docker login --username AWS --password-stdin account_id.dkr.ecr.region.amazonaws.com
```

### Exemple

```
aws ecr get-login-password --region us-west-2 | docker login --username AWS --password-stdin 111122223333.dkr.ecr.region.amazonaws.com
```

#### Important

Assurez-vous que celui que Région AWS vous spécifiez est le même que celui que vous utilisez pour votre simulation. Utilisez l'un Régions AWS des SimSpace Weaver supports. Pour plus d'informations, consultez [SimSpace Points de terminaison et quotas Weaver](#).

Après avoir exécuté la `aws ecr` commande, exécutez-la `quick-start.py` à nouveau.

Autres ressources de résolution des problèmes à vérifier

- [Résolution des problèmes liés aux conteneurs personnalisés](#)
- [Résolution des problèmes liés à Amazon ECR](#) dans le guide de l'utilisateur Amazon ECR
- [Configuration avec Amazon ECR dans le guide](#) de l'utilisateur Amazon ECR

## Votre simulation Python ne démarre pas

Il se peut qu'une `Unable to start app` erreur apparaisse dans le journal de gestion de votre simulation. Cela peut se produire si la création de votre conteneur personnalisé a échoué. Pour plus d'informations, consultez [Échec lors de la création d'un conteneur personnalisé](#). Pour de plus amples informations sur les journaux, veuillez consulter [SimSpace Weaver journaux dans Amazon CloudWatch Logs](#).

Si vous êtes certain qu'il n'y a aucun problème avec votre conteneur, vérifiez le code source Python de votre application. Vous pouvez l'utiliser SimSpace Weaver Local pour tester votre application. Pour plus d'informations, consultez [Développement local en SimSpace Weaver](#).

Un client de visualisation ou de simulation Python génère une `ModuleNotFound` erreur

Python génère une `ModuleNotFound` erreur lorsqu'il ne trouve pas le package Python requis.

Si votre simulation se trouve dans le AWS Cloud, assurez-vous que votre conteneur personnalisé possède toutes les dépendances requises répertoriées dans `yourrequirements.txt`. N'oubliez pas de l'exécuter `quick-start.py` à nouveau si vous modifiez `requirements.txt`.

Si le message d'erreur s'affiche pour le `PythonBubblesSample` client, utilisez `pip` pour installer le package indiqué :

```
pip install package-name==version-number
```

## Support pour d'autres moteurs

Vous pouvez utiliser votre propre C++ moteur personnalisé avec SimSpace Weaver. Nous développons actuellement le support pour les moteurs suivants. Il existe une documentation distincte pour chacun de ces moteurs.

### Important

Les intégrations avec les moteurs listés ici sont expérimentales. Ils sont disponibles en avant-première.

### Moteurs

- [Unity](#)(version minimale 2022.3.19.F1)

- [Unreal Engine](#)(version minimale 5.0)

## Unity

L'environnement de Unity développement doit déjà être installé avant de créer SimSpace Weaver des simulations avec Unity. Pour plus d'informations, consultez les instructions séparées :

`sdk-folder\Unity-Guide.pdf`

## Unreal Engine

Vous devez créer un serveur Unreal Engine dédié à partir du code source.

SimSpaceWeaverAppSdkDistributable II inclut une version du PathfindingSample pour Unreal Engine.

Pour plus d'informations, consultez les instructions séparées :

`sdk-folder\Unreal-Engine-Guide.pdf`

## Utilisation d'un logiciel sous licence avec AWS SimSpace Weaver

AWS SimSpace Weaver vous permet de créer des simulations avec le moteur de simulation et le contenu de votre choix. Dans le cadre de votre utilisation de SimSpace Weaver, vous êtes responsable de l'obtention, de la maintenance et du respect des termes de licence de tout logiciel ou contenu que vous utilisez dans vos simulations. Vérifiez que votre contrat de licence autorise le déploiement de vos logiciels et de votre contenu dans un environnement hébergé virtuel.

## Gérez vos ressources avec AWS CloudFormation

Vous pouvez l'utiliser AWS CloudFormation pour gérer vos AWS SimSpace Weaver ressources. AWS CloudFormation est un AWS service distinct qui vous permet de spécifier, de provisionner et de gérer votre AWS infrastructure sous forme de code. Avec AWS CloudFormation vous créez un fichier JSON ou YAML, appelé [modèle](#). Votre modèle spécifie les détails de votre infrastructure. AWS CloudFormation utilise votre modèle pour provisionner votre infrastructure sous la forme d'une unité unique, appelée [pile](#). Lorsque vous supprimez votre pile, vous pouvez AWS CloudFormation supprimer tout ce qu'elle contient au même moment. Vous pouvez gérer votre modèle à l'aide de processus de gestion du code source standard (par exemple, en le suivant dans un système de

contrôle de version tel que [Git](#)). Pour plus d'informations sur AWS CloudFormation, consultez le [Guide de l'utilisateur AWS CloudFormation](#).

Votre ressource de simulation.

Dans AWS, une ressource est une entité que vous pouvez utiliser. Il peut s'agir, par exemple, d'une instance Amazon EC2, d'un compartiment Amazon S3 ou d'un rôle IAM. Votre SimSpace Weaver simulation est une ressource. Dans les configurations, vous spécifiez généralement une AWS ressource dans le formulaire `AWS::service::resource`. Pour SimSpace Weaver, vous spécifiez votre ressource de simulation sous la forme `AWS::SimSpaceWeaver::Simulation`. Pour plus d'informations sur votre ressource de simulation dans AWS CloudFormation, consultez la [SimSpace Weaver](#) section du Guide de l'utilisateur de l'AWS CloudFormation.

Comment puis-je l'utiliser AWS CloudFormation avec SimSpace Weaver ?

Vous pouvez créer un AWS CloudFormation modèle qui indique les AWS ressources que vous souhaitez mettre en service. Votre modèle peut spécifier une architecture complète, une partie d'une architecture ou une petite solution. Par exemple, vous pouvez spécifier une architecture pour votre SimSpace Weaver solution qui inclut les compartiments Amazon S3, les autorisations IAM, une base de données de support dans Amazon Relational Database Service ou Amazon DynamoDB, ainsi que votre ressource. `Simulation` Vous pouvez ensuite utiliser AWS CloudFormation pour provisionner toutes ces ressources en tant qu'unité et en même temps.

Exemple modèle qui crée des ressources IAM et lance une simulation

L'exemple de modèle suivant crée un rôle IAM et des autorisations que SimSpace Weaver doivent effectuer des actions sur votre compte. Les scripts du SDK de l'application SimSpace Weaver créent le rôle et les autorisations d'une Région AWS type spécifique lorsque vous créez un projet, mais vous pouvez utiliser un AWS CloudFormation modèle pour déployer la simulation sur une autre Région AWS sans exécuter à nouveau les scripts. Par exemple, vous pouvez le faire pour configurer une simulation de sauvegarde à des fins de reprise après sinistre.

Dans cet exemple, le nom d'origine de la simulation est `MySimulation`. Un bucket pour le schéma existe déjà dans la Région AWS où AWS CloudFormation sera construite la pile. Le bucket contient une version du schéma correctement configurée pour y exécuter la simulation Région AWS. N'oubliez pas que le schéma indique l'emplacement des fichiers zip de votre application, qui sont un compartiment Amazon S3 dans le même compartiment Région AWS que la simulation. L'application zips, le bucket et les fichiers doivent déjà exister Région AWS lors de la création AWS CloudFormation de la pile, sinon votre simulation ne démarrera pas. Notez que le nom du

compartiment dans cet exemple inclut la Région AWS, mais cela ne détermine pas où se trouve réellement le compartiment. Vous devez vous assurer que le compartiment s'y trouve bien Région AWS (vous pouvez vérifier les propriétés du compartiment dans la console Amazon S3, à l'aide des API Amazon S3 ou à l'aide des commandes Amazon S3 dans le AWS CLI).

Cet exemple utilise certaines fonctions et certains paramètres intégrés AWS CloudFormation pour effectuer une substitution de variables. Pour plus d'informations, voir [Référence de fonction intrinsèque et Référence de pseudo-paramètres](#) dans le Guide de l'utilisateur AWS CloudFormation.

```
AWSTemplateFormatVersion: 2010-09-09
Resources:
  WeaverAppRole:
    Type: AWS::IAM::Role
    Properties:
      RoleName: SimSpaceWeaverAppRole
      AssumeRolePolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          - Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - simspaceweaver.amazonaws.com
            Action:
              - sts:AssumeRole
    Path: /
    Policies:
      - PolicyName: SimSpaceWeaverAppRolePolicy
        PolicyDocument:
          Version: 2012-10-17
          Statement:
            - Effect: Allow
              Action:
                - logs:PutLogEvents
                - logs:DescribeLogGroups
                - logs:DescribeLogStreams
                - logs:CreateLogGroup
                - logs:CreateLogStream
              Resource: *
            - Effect: Allow
              Action:
                - cloudwatch:PutMetricData
              Resource: *
```

```

    - Effect: Allow
      Action:
        - s3:ListBucket
        - s3:PutObject
        - s3:GetObject
      Resource: *
MyBackupSimulation:
  Type: AWS::SimSpaceWeaver::Simulation
  Properties:
    Name: !Sub 'mySimulation-${AWS::Region}'
    RoleArn: !GetAtt WeaverAppRole.Arn
    SchemaS3Location:
      BucketName: !Sub 'weaver-mySimulation-${AWS::AccountId}-schemas-${AWS::Region}'
      ObjectKey: !Sub 'schema/mySimulation-${AWS::Region}-schema.yaml'

```

## Utiliser des instantanés avec AWS CloudFormation

Un [instantané](#) est une sauvegarde d'une simulation. L'exemple suivant démarre une nouvelle simulation à partir d'un instantané plutôt qu'à partir d'un schéma. L'instantané de cet exemple a été créé à partir d'une simulation de projet du SDK d'SimSpace Weaver application. AWS CloudFormation crée la nouvelle ressource de simulation et l'initialise avec les données de l'instantané. La nouvelle simulation peut être `MaximumDuration` différente de la simulation d'origine.

Nous vous recommandons de créer et d'utiliser une copie du rôle d'application de votre simulation d'origine. Le rôle d'application de la simulation d'origine peut être supprimé si vous supprimez la AWS CloudFormation pile de cette simulation.

```

Description: "Example - Start a simulation from a snapshot"
Resources:
  MyTestSimulation:
    Type: "AWS::SimSpaceWeaver::Simulation"
    Properties:
      MaximumDuration: "2D"
      Name: "MyTestSimulation_from_snapshot"
      RoleArn: "arn:aws:iam::111122223333:role/weaver-MyTestSimulation-app-role-copy"

      SnapshotS3Location:
        BucketName: "weaver-mytestsimulation-111122223333-artifacts-us-west-2"
        ObjectKey: "snapshot/MyTestSimulation_22-12-15_12_00_00-230428-1207-13.zip"

```

# Instantanés

Vous pouvez créer un instantané pour sauvegarder les données de vos entités de simulation à tout moment. SimSpace Weaver crée un fichier .zip dans un compartiment Amazon S3. Vous pouvez créer une nouvelle simulation avec l'instantané. SimSpace Weaver initialise le State Fabric de votre nouvelle simulation avec les données d'entité stockées dans l'instantané, démarre les applications spatiales et de service qui étaient en cours d'exécution lorsque le cliché a été créé et met l'horloge sur le tic-tac approprié. SimSpace Weaver obtient la configuration de votre simulation à partir de l'instantané plutôt que d'un fichier de schéma. Les fichiers .zip de votre application doivent se trouver au même emplacement dans Amazon S3 que dans la simulation d'origine. Vous devez démarrer les applications personnalisées séparément.

## Rubriques

- [Cas d'utilisation pour les instantanés](#)
- [Utiliser la SimSpace Weaver console pour travailler avec des instantanés](#)
- [Utilisez le AWS CLI pour travailler avec des instantanés](#)
- [Utiliser des instantanés avec AWS CloudFormation](#)
- [Questions fréquemment posées sur les instantanés](#)

## Cas d'utilisation pour les instantanés

### Revenez à un état précédent et explorez les scénarios de branchement

Vous pouvez créer un instantané de votre simulation pour l'enregistrer dans un état spécifique. Vous pouvez ensuite créer plusieurs nouvelles simulations à partir de cet instantané et explorer différents scénarios susceptibles de découler de cet état.

### Meilleures pratiques en matière de reprise après sinistre et de sécurité

Nous vous recommandons de sauvegarder régulièrement votre simulation, en particulier pour les simulations qui s'exécutent pendant plus d'une heure ou qui font appel à plusieurs intervenants. Les sauvegardes peuvent vous aider à vous remettre en cas de sinistre ou d'incident de sécurité. Les instantanés vous permettent de sauvegarder votre simulation. Les instantanés nécessitent que les fichiers .zip de votre application existent au même emplacement dans Amazon S3 qu'auparavant. Si vous devez être en mesure de déplacer les fichiers .zip de votre application vers un autre emplacement, vous devez utiliser une solution de sauvegarde personnalisée.

Pour plus d'informations sur les autres meilleures pratiques, consultez [Bonnes pratiques en matière de travail avec SimSpace Weaver](#) et [Bonnes pratiques en matière de sécurité pour SimSpace Weaver](#).

## Prolongez la durée de votre simulation

Votre ressource de simulation est la représentation de votre simulation dans SimSpace Weaver. Toutes les ressources de simulation ont un `MaximumDuration` paramètre. Une ressource de simulation s'arrête automatiquement lorsqu'elle atteint sa valeur `MaximumDuration`. La valeur maximale de `MaximumDuration` est 14D (14 jours).

Si vous souhaitez que votre simulation persiste plus longtemps que sa ressource `MaximumDuration` de simulation, vous pouvez créer un instantané avant que la ressource de simulation n'atteigne sa limite `MaximumDuration`. Vous pouvez démarrer une nouvelle simulation (créer une nouvelle ressource de simulation) avec votre instantané. SimSpace Weaver initialise les données de votre entité à partir de l'instantané, lance les mêmes applications spatiales et de service que celles qui s'exécutaient auparavant et rétablit l'horloge. Vous pouvez démarrer vos applications personnalisées et effectuer toute initialisation personnalisée supplémentaire. Vous pouvez définir une valeur différente pour la nouvelle ressource de simulation lorsque vous la démarrez. `MaximumDuration`

## Utiliser la SimSpace Weaver console pour travailler avec des instantanés

Vous pouvez utiliser la SimSpace Weaver console pour créer un instantané de votre simulation.

### Rubriques

- [Utiliser la console pour créer un instantané](#)
- [Utiliser la console pour démarrer une simulation à partir d'un instantané](#)

## Utiliser la console pour créer un instantané

Pour créer un instantané

1. Connectez-vous à la [SimSpace Weaver console AWS Management Console et connectez-vous à celle-ci](#).
2. Choisissez Simulations dans le volet de navigation.
3. Sélectionnez le bouton radio à côté du nom de la simulation. Le statut de votre simulation doit être démarré.

4. En haut de la page, choisissez Créer un instantané.
5. Dans Paramètres des instantanés, pour Destination des instantanés, entrez l'URI Amazon S3 d'un compartiment ou d'un compartiment et d'un dossier dans lesquels vous SimSpace Weaver souhaitez créer votre instantané. Vous pouvez choisir Browse S3 si vous préférez parcourir les compartiments disponibles et sélectionner un emplacement.

 Important

Le compartiment Amazon S3 doit se trouver dans le même emplacement Région AWS que celui de la simulation.

 Note

SimSpace Weaver crée un snapshot dossier dans la destination de capture d'écran que vous avez sélectionnée. SimSpace Weaver crée le fichier .zip de capture d'écran dans ce snapshot dossier.

6. Choisissez Créer un instantané.

## Utiliser la console pour démarrer une simulation à partir d'un instantané

Pour démarrer une simulation à partir d'un instantané, votre fichier .zip d'instantané doit exister dans un compartiment Amazon S3 auquel votre simulation peut accéder. Votre simulation utilise les autorisations définies dans le rôle d'application que vous sélectionnez lorsque vous démarrez la simulation. Tous les fichiers .zip de l'application issus de la simulation d'origine doivent se trouver au même emplacement que lors de la création de l'instantané.

Pour démarrer une simulation à partir d'un instantané

1. Connectez-vous à la [SimSpace Weaver console AWS Management Console et connectez-vous à celle-ci](#).
2. Choisissez Simulations dans le volet de navigation.
3. En haut de la page, choisissez Démarrer la simulation.
4. Sous Paramètres de simulation, entrez un nom et une description facultative pour votre simulation. Le nom de votre simulation doit être unique dans votre Compte AWS.

5. Pour la méthode de démarrage de la simulation, choisissez Utiliser un instantané dans Amazon S3.
6. Pour l'URI Amazon S3 pour le snapshot, entrez l'URI Amazon S3 de votre fichier de snapshot, ou choisissez Browse S3 pour parcourir et sélectionner le fichier.

 Important

Le compartiment Amazon S3 doit se trouver dans le même emplacement Région AWS que celui de la simulation.

7. Pour le rôle IAM, sélectionnez le rôle d'application que votre simulation utilisera.
8. Dans Durée maximale, entrez la durée maximale pendant laquelle votre ressource de simulation doit s'exécuter. La valeur maximale est 14D. Pour plus d'informations sur la durée maximale, consultez [\\_](#).
9. Sous Balises - facultatif, choisissez Ajouter une nouvelle étiquette si vous souhaitez ajouter une étiquette.
10. Choisissez Démarrer la simulation.

## Utilisez le AWS CLI pour travailler avec des instantanés

Vous pouvez utiliser le AWS CLI pour appeler les SimSpace Weaver API à partir d'une invite de commande. Vous devez l'avoir AWS CLI installé et configuré correctement. Pour plus d'informations, consultez la section [Installation ou mise à jour de la dernière version de la AWS CLI](#) dans le guide de AWS Command Line Interface l'utilisateur pour la version 2.

### Rubriques

- [Utilisez le AWS CLI pour créer un instantané](#)
- [Utilisez le AWS CLI pour démarrer une simulation à partir d'un instantané](#)

## Utilisez le AWS CLI pour créer un instantané

### Pour créer un instantané

- À l'invite de commande, appelez l'CreateSnapshotAPI.

```
aws simspaceweaver create-snapshot --simulation simulation-name --destination s3-destination
```

## Paramètres

### simulation

Le nom d'une simulation démarrée. Vous pouvez l'utiliser `aws simspaceweaver list-simulations` pour voir les noms et les statuts de vos simulations.

### destination

Chaîne qui indique le compartiment Amazon S3 de destination et le préfixe de clé d'objet facultatif pour votre fichier de capture instantanée. Le préfixe de votre clé d'objet est généralement un dossier de votre bucket. SimSpace Weaver crée votre instantané dans un snapshot dossier à cette destination.

#### Important

Le compartiment Amazon S3 doit se trouver dans le même emplacement Région AWS que celui de la simulation.

## Exemple

```
aws simspaceweaver create-snapshot --simulation  
MyProjectSimulation_23-04-29_12_00_00 --destination BucketName=weaver-  
myproject-111122223333-artifacts-us-west-2,ObjectKeyPrefix=myFolder
```

Pour plus d'informations sur l'CreateSnapshotAPI, consultez [CreateSnapshot](#) la référence de l'AWS SimSpace Weaver API.

Utilisez le AWS CLI pour démarrer une simulation à partir d'un instantané

Pour démarrer une simulation à partir d'un instantané

- À l'invite de commande, appelez l'StartSimulationAPI.

```
aws simspaceweaver start-simulation --name simulation-name --role-arn role-arn --  
snapshot-s3-location s3-location
```

## Paramètres

### nom

Nom de la nouvelle simulation. Le nom de la simulation doit être unique dans votre Compte AWS. Vous pouvez l'utiliser `aws simspaceweaver list-simulations` pour voir les noms de vos simulations existantes.

### role-arn

Le nom de ressource Amazon (ARN) du rôle d'application que votre simulation utilisera.

### emplacement de snapshot-s3

Chaîne qui spécifie le compartiment Amazon S3 et la clé d'objet de votre fichier de capture instantanée.

#### Important

Le compartiment Amazon S3 doit se trouver dans le même emplacement Région AWS que celui de la simulation.

## Exemple

```
aws simspaceweaver start-simulation --name MySimulation --role-arn  
arn:aws:iam::111122223333:role/weaver-MyProject-app-role --snapshot-s3-location  
BucketName=weaver-myproject-111122223333-artifacts-us-west-2,ObjectKey=myFolder/  
snapshot/MyProjectSimulation_23-04-29_12_00_00-230429-1530-27.zip
```

Pour plus d'informations sur l'`StartSimulationAPI`, consultez [StartSimulation](#) la référence de l'AWS SimSpace Weaver API.

## Questions fréquemment posées sur les instantanés

Ma simulation continue-t-elle de s'exécuter pendant un instantané ?

Vos ressources de simulation continuent de s'exécuter pendant un instantané et vous continuez à recevoir des frais de facturation pendant cette période. Le temps est pris en compte dans la durée maximale de votre simulation. Vos applications ne reçoivent pas de ticks lorsque l'instantané est en cours de création. Si l'état de votre horloge était STARTED celui où la création de l'instantané a commencé, votre horloge indiquera toujours STARTED l'état. Vos applications reçoivent à nouveau des coches une fois l'instantané terminé. Si l'état de votre horloge était le STOPPED même, votre état d'horloge restera le même STOPPED. Notez qu'une simulation avec un STARTED statut est en cours d'exécution même si son état d'horloge l'est STOPPED.

Que se passe-t-il si un instantané est en cours et que ma simulation atteint sa durée maximale ?

Votre simulation terminera la capture d'écran, puis s'arrêtera dès que le processus de capture d'écran sera terminé (avec ou sans succès). Nous vous recommandons de tester le processus de capture d'écran au préalable pour déterminer sa durée, la taille du fichier de capture à laquelle vous pouvez vous attendre et s'il doit s'exécuter correctement.

Que se passe-t-il si j'arrête une simulation dont un instantané est en cours ?

Un instantané en cours s'arrête immédiatement lorsque vous arrêtez la simulation. Cela ne créera pas de fichier instantané.

Comment puis-je arrêter un instantané en cours ?

Le seul moyen d'arrêter un instantané en cours est d'arrêter la simulation. Vous ne pouvez pas redémarrer une simulation après l'avoir arrêtée.

Combien de temps me faudra-t-il pour terminer mon instantané ?

Le temps nécessaire pour créer un instantané dépend de votre simulation. Nous vous recommandons de tester le processus de capture d'écran au préalable pour savoir combien de temps prendra votre simulation.

Quelle sera la taille de mon fichier de capture d'écran ?

La taille d'un fichier de capture dépend de votre simulation. Nous vous recommandons de tester le processus de capture d'écran au préalable afin de déterminer la taille du fichier pour votre simulation.

## Messagerie

L'API de messagerie simplifie la communication entre applications dans le cadre de la simulation. Les API permettant d'envoyer et de recevoir des messages font partie du SDK de SimSpace Weaver

l'application. La messagerie utilise actuellement une approche basée sur le meilleur effort pour envoyer et recevoir des messages. SimSpace Weaver tente d'envoyer/recevoir des messages lors de la prochaine simulation, mais aucune garantie n'est donnée quant à l'heure de livraison, de commande ou d'arrivée.

## Rubriques

- [Cas d'utilisation de la messagerie](#)
- [Utilisation des API de messagerie](#)
- [Quand utiliser la messagerie](#)
- [Conseils relatifs à l'utilisation de la messagerie](#)
- [Erreurs de messagerie et résolution des problèmes](#)

## Cas d'utilisation de la messagerie

### Communiquez entre les applications de simulation

Utilisez l'API de messagerie pour communiquer entre les applications de votre simulation. Utilisez-le pour modifier l'état des entités à distance, modifier le comportement des entités ou diffuser des informations sur l'ensemble de la simulation.

### Accusez réception d'un message

Les messages envoyés contiennent des informations sur l'expéditeur dans l'en-tête du message. Utilisez ces informations pour renvoyer un accusé de réception à la réception d'un message.

### Transférer les données reçues par une application personnalisée vers d'autres applications dans le cadre de la simulation

La messagerie ne remplace pas la façon dont les clients se connectent aux applications personnalisées en cours d'exécution SimSpace Weaver. Cependant, la messagerie permet aux utilisateurs de transférer des données depuis des applications personnalisées recevant des données client vers d'autres applications qui ne disposent pas d'une connexion externe. Le flux de messages peut également fonctionner en sens inverse, permettant aux applications sans connexion externe de transférer des données vers une application personnalisée puis vers un client.

## Utilisation des API de messagerie

Les API de messagerie sont contenues dans le SDK de SimSpace Weaver l'application (version minimale 1.16.0). La messagerie est prise en charge en C++, Python et dans nos intégrations avec Unreal Engine 5 et Unity.

Deux fonctions gèrent les transactions de messages : `SendMessage` et `ReceiveMessages`. Tous les messages envoyés contiennent une destination et une charge utile. L'`ReceiveMessagesAPI` renvoie une liste des messages actuellement présents dans la file d'attente des messages entrants d'une application.

### C++

#### Envoyer un message

```
AWS_WEAVERRUNTIME_API Result<void> SendMessage(  
    Transaction& txn,  
    const MessagePayload& payload,  
    const MessageEndpoint& destination,  
    MessageDeliveryType deliveryType = MessageDeliveryType::BestEffort  
    ) noexcept;
```

#### Recevoir des messages

```
AWS_WEAVERRUNTIME_API Result<MessageList> ReceiveMessages(  
    Transaction& txn) noexcept;
```

### Python

#### Envoyer un message

```
api.send_message(  
    txn, # Transaction  
    payload, # api.MessagePayload  
    destination, # api.MessageDestination  
    api.MessageDeliveryType.BestEffort # api.MessageDeliveryType  
)
```

#### Recevoir des messages

```
api.receive_messages(  

```

```
txn, # Transaction
) -> api.MessageList
```

## Rubriques

- [Envoi de messages](#)
- [Réception de messages](#)
- [Répondre à l'expéditeur](#)

## Envoi de messages

Les messages se composent d'une transaction (similaire aux autres appels d'API Weaver), d'une charge utile et d'une destination.

### Charge utile du message

La charge utile des messages est une structure de données flexible de 256 octets maximum. Nous vous recommandons de suivre les bonnes pratiques suivantes pour créer les charges utiles de vos messages.

### Pour créer la charge utile du message

1. Créez une structure de données (telle qu'une structure `struct` en C++) qui définit le contenu du message.
2. Créez la charge utile du message qui contient les valeurs à envoyer dans votre message.
3. Créez l'`MessagePayload`objet.

### Destination du message

La destination d'un message est définie par l'`MessageEndpoint`objet. Cela inclut à la fois un type de point de terminaison et un identifiant de point de terminaison. Le seul type de point de terminaison actuellement pris en charge est `Partition` celui qui vous permet d'adresser des messages à d'autres partitions dans la simulation. L'ID du point de terminaison est l'ID de partition de votre destination cible.

Vous ne pouvez fournir qu'une seule adresse de destination dans un message. Créez et envoyez plusieurs messages si vous souhaitez envoyer des messages à plusieurs partitions en même temps.

Pour obtenir des conseils sur la résolution d'un point de terminaison de message à partir d'une position, consultez [Conseils relatifs à l'utilisation de la messagerie](#).

## Envoyer le message

Vous pouvez utiliser l'SendMessageAPI après avoir créé les objets de destination et de charge utile.

### C++

```
Api::SendMessage(transaction, payload, destination,  
    MessageDeliveryType::BestEffort);
```

### Python

```
api.send_message(txn, payload, destination, api.MessageDeliveryType.BestEffort)
```

## Exemple complet d'envoi de messages

L'exemple suivant montre comment créer et envoyer un message générique. Cet exemple envoie 16 messages individuels. Chaque message contient une charge utile d'une valeur comprise entre 0 et 15, et la simulation en cours fonctionne.

## Exemple

### C++

```
// Message struct definition  
struct MessageTickAndId  
{  
    uint32_t id;  
    uint32_t tick;  
};  
  
Aws::WeaverRuntime::Result<void> SendMessages(Txn& txn) noexcept  
{  
    // Fetch the destination MessageEndpoint with the endpoint resolver  
    WEAVERRUNTIME_TRY(  
        Api::MessageEndpoint destination,  
        Api::Utils::MessageEndpointResolver::ResolveFromPosition(  
            txn,  
            "MySpatialSimulation",
```

```

        Api::Vector2F32 {231.3, 654.0}
    )
);
Log::Info("destination: ", destination);

WEAVERRUNTIME_TRY(auto tick, Api::CurrentTick(txn));

uint16_t numSentMessages = 0;
for (std::size_t i=0; i<16; i++)
{
    // Create the message that'll be serialized into payload
    MessageTickAndId message {i, tick.value};

    // Create the payload out of the struct
    const Api::MessagePayload& payload = Api::Utils::CreateMessagePayload(
        reinterpret_cast<const std::uint8_t*>(&message),
        sizeof(MessageTickAndId)
    );

    // Send the payload to the destination
    Result<void> result = Api::SendMessage(txn, payload, destination);
    if (result.has_failure())
    {
        // SendMessage has failure modes, log them
        auto error = result.as_failure().error();
        std::cout<< "SendMessage failed, ErrorCode: " << error << std::endl;
        continue;
    }

    numSentMessages++;
}

std::cout << numSentMessages << " messages is sent to endpoint"
    << destination << std::endl;
return Aws::WeaverRuntime::Success();
}

```

## Python

```

# Message data class
@dataclasses.dataclass
class MessageTickAndId:
    tick: int = 0

```

```
    id: int = 0

# send messages
def _send_messages(self, txn):
    tick = api.current_tick(txn)
    num_messages_to_send = 16

    # Fetch the destination MessageEndpoint with the endpoint resolver
    destination = api.utils.resolve_endpoint_from_domain_name_position(
        txn,
        "MySpatialSimulation",
        pos
    )
    Log.debug("Destination_endpoint = %s", destination_endpoint)

    for id in range(num_messages_to_send):
        # Message struct that'll be serialized into payload
        message_tick_and_id = MessageTickAndId(id = id, tick = tick.value)

        # Create the payload out of the struct
        message_tick_and_id_data = struct.pack(
            '<ii',
            message_tick_and_id.id,
            message_tick_and_id.tick
        )
        payload = api.MessagePayload(list(message_tick_and_id_data))

        # Send the payload to the destination
        Log.debug("Sending message: %s, endpoint: %s",
            message_tick_and_id,
            destination
        )
        api.send_message(
            txn,
            payload,
            destination,
            api.MessageDeliveryType.BestEffort
        )

    Log.info("Sent %s messages to %s", num_messages_to_send, destination)
    return True
```

## Réception de messages

SimSpace Weaver envoie les messages dans la file d'attente des messages entrants d'une partition. Utilisez l'`ReceiveMessagesAPI` pour obtenir un `MessageList` objet contenant les messages de la file d'attente. Traitez chaque message avec l'`ExtractMessageAPI` pour obtenir les données du message.

### Exemple

#### C++

```
Result<void> ReceiveMessages(Txn& txn) noexcept
{
    // Fetch all the messages sent to the partition owned by the app
    WEAVERRUNTIME_TRY(auto messages, Api::ReceiveMessages(txn));
    std::cout << "Received" << messages.messages.size() << " messages" << std::endl;
    for (Api::Message& message : messages.messages)
    {
        std::cout << "Received message: " << message << std::endl;

        // Deserialize payload to the message struct
        const MessageTickAndId& receivedMessage
            = Api::Utils::ExtractMessage<MessageTickAndId>(message);
        std::cout << "Received MessageTickAndId, Id: " << receivedMessage.id
            << ", Tick: " << receivedMessage.tick << std::endl;
    }

    return Aws::WeaverRuntime::Success();
}
```

#### Python

```
# process incoming messages
def _process_incoming_messages(self, txn):
    messages = api.receive_messages(txn)
    for message in messages:
        payload_list = message.payload.data
        payload_bytes = bytes(payload_list)
        message_tick_and_id_data_struct
            = MessageTickAndId(*struct.unpack('<ii', payload_bytes))

        Log.debug("Received message. Header: %s, message: %s",
```

```
message.header, message_tick_and_id_data_struct)
```

```
Log.info("Received %s messages", len(messages))
return True
```

## Répondre à l'expéditeur

Chaque message reçu contient un en-tête contenant des informations sur l'expéditeur d'origine du message. Vous pouvez utiliser le `message.header.source_endpoint` pour envoyer une réponse.

### Exemple

#### C++

```
Result<void> ReceiveMessages(Txn& txn) noexcept
{
    // Fetch all the messages sent to the partition owned by the app
    WEAVERRUNTIME_TRY(auto messages, Api::ReceiveMessages(txn));
    std::cout << "Received" << messages.messages.size() << " messages" << std::endl;
    for (Api::Message& message : messages.messages)
    {
        std::cout << "Received message: " << message << std::endl;

        // Deserialize payload to the message struct
        const MessageTickAndId& receivedMessage
            = Api::Utils::ExtractMessage<MessageTickAndId>(message);
        std::cout << "Received MessageTickAndId, Id: " << receivedMessage.id
            << ", Tick: " << receivedMessage.tick << std::endl;

        // Get the sender endpoint and payload to bounce the message back
        Api::MessageEndpoint& sender = message.header.source_endpoint;
        Api::MessagePayload& payload = message.payload;
        Api::SendMessage(txn, payload, sender);
    }

    return Aws::WeaverRuntime::Success();
}
```

#### Python

```
# process incoming messages
def _process_incoming_messages(self, txn):
```

```
messages = api.receive_messages(txn)
for message in messages:
    payload_list = message.payload.data
    payload_bytes = bytes(payload_list)
    message_tick_and_id_data_struct
        = MessageTickAndId(*struct.unpack('<ii', payload_bytes))

    Log.debug("Received message. Header: %s, message: %s",
              message.header, message_tick_and_id_data_struct)
    # Get the sender endpoint and payload
    # to bounce the message back
    sender = message.header.source_endpoint
    payload = payload_list
    api.send_message(
        txn,
        payload_list,
        sender,
        api.MessageDeliveryType.BestEffort

    Log.info("Received %s messages", len(messages))
return True
```

## Quand utiliser la messagerie

La messagerie SimSpace Weaver entrante offre un autre modèle d'échange d'informations entre les applications de simulation. Les abonnements fournissent un mécanisme d'extraction pour lire les données provenant d'applications ou de domaines spécifiques de la simulation ; les messages fournissent un mécanisme d'extraction pour envoyer des données à des applications ou à des domaines spécifiques de la simulation.

Vous trouverez ci-dessous deux cas d'utilisation dans lesquels il est plus utile d'envoyer des données par messagerie plutôt que de les extraire ou de les lire via un abonnement.

Exemple 1 : Envoi d'une commande à une autre application pour modifier la position d'une entité

```
// Message struct definition
struct MessageMoveEntity
{
    uint64_t entityId;
    std::array<float, 3> destinationPos;
};
```

```

// Create the message
MessageMoveEntity message {45, {236.67, 826.22, 0.0} };

// Create the payload out of the struct
const Api::MessagePayload& payload = Api::Utils::CreateMessagePayload(
    reinterpret_cast<const std::uint8_t*>(&message),
    sizeof(MessageTickAndId)
);

// Grab the MessageEndpoint of the recipient app.
Api::MessageEndpoint destination = ...

// One way is to resolve it from the domain name and position
WEAVERRUNTIME_TRY(
    Api::MessageEndpoint destination,
    Api::Utils::MessageEndpointResolver::ResolveFromPosition(
        txn,
        "MySpatialSimulation",
        Api::Vector2F32 {200.0, 100.0}
    )
);

// Then send the message
Api::SendMessage(txn, payload, destination);

```

Du côté récepteur, l'application met à jour la position de l'entité et l'écrit dans State Fabric.

```

Result<void> ReceiveMessages(Txn& txn) noexcept
{
    WEAVERRUNTIME_TRY(auto messages, Api::ReceiveMessages(txn));
    for (Api::Message& message : messages.messages)
    {
        std::cout << "Received message: " << message << std::endl;
        // Deserialize payload to the message struct
        const MessageMoveEntity& receivedMessage
            = Api::Utils::ExtractMessage<MessageMoveEntity>(message);

        ProcessMessage(txn, receivedMessage);
    }

    return Aws::WeaverRuntime::Success();
}

```

```

void ProcessMessage(Txn& txn, const MessageMoveEntity& receivedMessage)
{
    // Get the entity corresponding to the entityId
    Entity entity = EntityFromEntityId (receivedMessage.entityId);

    // Update the position and write to StateFabric
    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::StoreEntityIndexKey(
        txn,
        entity,
        k_vector3f32TypeId, // type id of the entity
        reinterpret_cast<std::int8_t*>(&receivedMessage.destinationPos),
        sizeof(receivedMessage.destinationPos)));
}

```

## Exemple 2 : Envoyer un message de création d'entité à une application spatiale

```

struct WeaverMessage
{
    const Aws::WeaverRuntime::Api::TypeId messageId;
};

const Aws::WeaverRuntime::Api::TypeId k_createEntityMessageTypeId = { 1 };

struct CreateEntityMessage : WeaverMessage
{
    const Vector3 position;
    const Aws::WeaverRuntime::Api::TypeId typeId;
};

CreateEntityMessage messageData {
    k_createEntityMessageTypeId,
    Vector3{ position.GetX(), position.GetY(), position.GetZ() },
    Api::TypeId { 0 }
}

WEAVERRUNTIME_TRY(Api::MessageEndpoint destination,
    Api::Utils::MessageEndpointResolver::ResolveFromPosition(
        transaction, "MySpatialDomain", DemoFramework::ToVector2F32(position)
    ));

```

```

Api::MessagePayload payload = Api::Utils::CreateMessagePayload(
    reinterpret_cast<const uint8_t*>(&messageData),
    sizeof(CreateEntityMessage));

Api::SendMessage(transaction, payload, destination);

```

Du côté récepteur, l'application crée une nouvelle entité dans le State Fabric et met à jour sa position.

```

Result<void> ReceiveMessages(Txn& txn) noexcept
{
    WEAVERRUNTIME_TRY(auto messageList, Api::ReceiveMessages(transaction));
    WEAVERRUNTIME_TRY(auto tick, Api::CurrentTick(transaction));
    for (auto& message : messageList.messages)
    {
        // cast to base WeaverMessage type to determine MessageTypeId
        WeaverMessage weaverMessageBase =
        Api::Utils::ExtractMessage<WeaverMessage>(message);
        if (weaverMessageBase.messageTypeId == k_createEntityMessageTypeId)
        {
            CreateEntityMessage createEntityMessageData =
                Api::Utils::ExtractMessage<CreateEntityMessage>(message);
            CreateActorFromMessage(transaction, createEntityMessageData));
        }
        else if (weaverMessageBase.messageTypeId == k_tickAndIdMessageTypeId)
        {
            ...
        }
    }
}

void ProcessMessage(Txn& txn, const CreateEntityMessage& receivedMessage)
{
    // Create entity
    WEAVERRUNTIME_TRY(
        Api::Entity entity,
        Api::CreateEntity(transaction, receivedMessage.typeId)
    );

    // Update the position and write to StateFabric
    WEAVERRUNTIME_TRY(Api::StoreEntityIndexKey(
        transaction,
        entity,
        receivedMessage.typeId,

```

```
reinterpret_cast<std::int8_t*>(&receivedMessage.position),
sizeof(receivedMessage.position));
}
```

## Conseils relatifs à l'utilisation de la messagerie

### Résoudre un point de terminaison à partir d'une position ou d'un nom d'application

Vous pouvez utiliser cette `AllPartitions` fonction pour obtenir les limites spatiales et l'ID de domaine dont vous avez besoin pour déterminer les ID de partition des messages et les destinations des messages. Toutefois, si vous connaissez la position à laquelle vous souhaitez envoyer un message, mais pas son ID de partition, vous pouvez utiliser la `MessageEndpointResolver` fonction.

```
/**
 * Resolves MessageEndpoint's from various inputs
 **/
class MessageEndpointResolver
{
public:
/**
 * Resolves MessageEndpoint from position information
 **/
Result<MessageEndpoint> ResolveEndpointFromPosition(
    const DomainId& domainId,
    const weaver_vec3_f32_t& pos);

/**
 * Resolves MessageEndpoint from custom app name
 **/
Result<MessageEndpoint> ResolveEndpointFromCustomAppName(
    const DomainId& domainId,
    const char* agentName);
};
```

## Sérialisation et désérialisation de la charge utile des messages

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes pour créer et lire des charges utiles de messages. Pour plus d'informations, consultez `MessagingUtils.h` dans la bibliothèque du SDK de l'application sur votre système local.

```
/**
```

```
* Utility function to create MessagePayload from a custom type
*
* @return The @c MessagePayload.
*/
template <class T>
AWS_WEAVERRUNTIME_API MessagePayload CreateMessagePayload(const T& message) noexcept
{
    const std::uint8_t* raw_data = reinterpret_cast<const std::uint8_t*>(&message);

    MessagePayload payload;
    std::move(raw_data, raw_data + sizeof(T), std::back_inserter(payload.data));

    return payload;
}

/**
* Utility function to convert MessagePayload to custom type
*/
template <class T>
AWS_WEAVERRUNTIME_API T ExtractMessage(const MessagePayload& payload) noexcept
{
    return *reinterpret_cast<const T*>(payload.data.data());
}
```

## Erreurs de messagerie et résolution des problèmes

Les erreurs suivantes peuvent se produire lorsque vous utilisez les API de messagerie.

### Erreurs de résolution des terminaux

Ces erreurs peuvent se produire avant qu'une application n'envoie un message.

#### Vérification du nom de domaine

L'envoi d'un message à un point de terminaison non valide entraîne l'erreur suivante :

```
ManifoldError::InvalidArgument {"No DomainId found for the given domain name" }
```

Cela peut se produire lorsque vous essayez d'envoyer un message à une application personnalisée et que cette application personnalisée n'a pas encore rejoint la simulation. Utilisez l'`DescribeSimulationAPI` pour vous assurer que votre application personnalisée a été lancée

avant de lui envoyer un message. Ce comportement est le même dans SimSpace Weaver Local et dans leAWS Cloud.

### Contrôle de position

La tentative de résolution d'un point de terminaison avec un nom de domaine valide mais une position non valide entraîne l'erreur suivante.

```
ManifoldError::InvalidArgument {"Could not resolve endpoint from domain : DomainId  
{ value: domain-id } and position: Vector2F32 { x: x-position, y: y-position"} }
```

Nous vous suggérons d'utiliser le `MessageEndpointResolver` dans la `MessageUtils` bibliothèque contenue dans le SDK de SimSpace Weaver l'application.

### Erreurs d'envoi de messages

Les erreurs suivantes peuvent se produire lorsqu'une application envoie un message.

#### Limite d'envoi de messages par application, par tick, dépassée

La limite actuelle du nombre de messages pouvant être envoyés par application et par test de simulation est de 128. Les appels suivants sur la même case échoueront avec l'erreur suivante :

```
ManifoldError::CapacityExceeded {"At Max Outgoing Message capacity: {}", 128}
```

SimSpace Weaver essaie d'envoyer des messages non envoyés à la prochaine case. Réduisez la fréquence d'envoi pour résoudre ce problème. Combinez des charges utiles de messages inférieures à la limite de 256 octets pour réduire le nombre de messages sortants.

Ce comportement est le même dans SimSpace Weaver Local et dans leAWS Cloud.

#### Limite de charge utile des messages dépassée

La limite actuelle de la taille de charge utile des messages est de 256 octets à la fois SimSpace Weaver Local dans leAWS Cloud. L'envoi d'un message dont la charge utile est supérieure à 256 octets entraîne l'erreur suivante :

```
ManifoldError::CapacityExceeded {"Message data too large! Max size: {}", 256}
```

SimSpace Weaver vérifie chaque message et rejette uniquement ceux qui dépassent la limite. Par exemple, si votre application essaie d'envoyer 10 messages et que l'un d'entre eux échoue, seul ce message est rejeté. SimSpace Weaver envoie les 9 autres messages.

Ce comportement est le même dans SimSpace Weaver Local et dans le AWS Cloud.

La destination est la même que la source

Les applications ne peuvent pas envoyer de messages aux partitions qu'elles possèdent. L'erreur suivante s'affiche si une application envoie un message à une partition dont elle est propriétaire.

```
ManifoldError::InvalidArgument { "Destination is the same as source" }
```

Ce comportement est le même dans SimSpace Weaver Local et dans le AWS Cloud.

Messagerie basée sur le meilleur effort

SimSpace Weaver ne garantit pas la livraison du message. Le service essaiera de terminer la livraison des messages lors de la simulation suivante, mais les messages risquent de se perdre ou d'être retardés.

# Bonnes pratiques en matière de travail avec SimSpace Weaver

Nous vous recommandons de suivre les meilleures pratiques suivantes lorsque vous travaillez avec SimSpace Weaver.

## Rubriques

- [Configurer des alarmes de facturation](#)
- [Utiliser SimSpace Weaver Local](#)
- [Arrêtez les simulations dont vous n'avez pas besoin](#)
- [Supprimer les ressources dont vous n'avez pas besoin](#)
- [Disposer de sauvegardes](#)

## Configurer des alarmes de facturation

Il est facile de fournir des ressources AWS et de les laisser fonctionner en permanence, même lorsqu'elles ne sont plus nécessaires. Cela peut entraîner des coûts exorbitants qui peuvent être une surprise lorsque vous recevez votre facture. Vous pouvez configurer une alarme dans Amazon CloudWatch qui se déclenchera et vous avertira lorsque vos coûts dépassent un seuil que vous avez défini. Vous pouvez examiner vos coûts à l'aide d'outils de gestion des coûts. Pour plus d'informations, consultez :

- [Créez une alarme de facturation pour surveiller vos AWS frais estimés](#)
- [Qu'est-ce que AWS Cost Management](#)

## Utiliser SimSpace Weaver Local

Nous vous recommandons d'utiliser SimSpace Weaver Local pour développer et tester vos simulations avant de les télécharger sur le SimSpace Weaver service dans le AWS Cloud. Les avantages du développement avec SimSpace Weaver Local inclure :

- Pas besoin d'attendre de gros téléchargements
- Aucune limite quant au nombre de simulations locales que vous pouvez créer

- Le temps de calcul sur votre ordinateur local ne vous est pas facturé
- Accès direct aux sorties de console depuis vos applications
- Modifiez, reconstruisez et redémarrez votre simulation locale sans avoir à la recréer dans AWS Cloud

## Arrêtez les simulations dont vous n'avez pas besoin

Vous recevez des frais de facturation pour une simulation en cours d'exécution. Vous devez arrêter une simulation pour ne plus être facturée. L'exécution de simulations est également prise en compte dans votre quota pour le nombre maximum de simulations. Une simulation en cours d'exécution dans laquelle la journalisation est configurée peut également générer de grandes quantités de journaux, pour lesquels vous devez également payer des frais de facturation. Vous devez arrêter toute simulation dont vous n'avez pas besoin pour ne plus recevoir de frais supplémentaires.

### Important

L'arrêt de l'horloge de simulation n'arrête pas la simulation, l'horloge arrête simplement de publier des ticks dans vos applications. Vous ne pouvez pas redémarrer une simulation une fois que vous l'avez arrêtée.

## Supprimer les ressources dont vous n'avez pas besoin

Chaque simulation que vous créez crée SimSpace Weaver également des ressources dans d'autres AWS services. Vous pouvez obtenir des frais de facturation pour les ressources et les données dans le cadre de ces autres services. Les simulations en cours et celles qui ont échoué sont prises en compte dans votre quota pour le nombre maximum de simulations. Vous devez supprimer les simulations infructueuses inutiles afin de pouvoir démarrer de nouvelles simulations. Lorsque vous supprimez une simulation, les ressources de votre simulation qui existent dans d'autres AWS services peuvent ne pas être supprimées. Par exemple, toutes les données du journal de simulation dans Amazon CloudWatch Logs y resteront jusqu'à ce que vous les supprimiez. Des frais de facturation vous seront facturés pour ces données de journal. Vous devez nettoyer toutes les ressources associées à vos simulations si vous n'en avez plus besoin.

## Disposer de sauvegardes

Il est conseillé de disposer de sauvegardes et de plans de sauvegarde pour tout. Vous ne devez pas partir du principe que vous n'avez pas à AWS les sauvegarder simplement parce que vos données s'y trouvent. Vous devez créer votre propre système si vous devez sauvegarder l'état de votre simulation. Envisagez d'en utiliser plusieurs Régions AWS et de mettre en place un plan pour pouvoir rapidement transférer votre charge de travail de production à une autre Région AWS si nécessaire. Pour plus d'informations sur Régions AWS ce support SimSpace Weaver, consultez [SimSpace Points de terminaison et quotas Weaver](#).

# Sécurité dans AWS SimSpace Weaver

La sécurité du cloud AWS est la priorité absolue. En tant que AWS client, vous bénéficiez de centres de données et d'architectures réseau conçus pour répondre aux exigences des entreprises les plus sensibles en matière de sécurité.

La sécurité est une responsabilité partagée entre vous AWS et vous. Le [modèle de responsabilité partagée](#) décrit cela comme la sécurité du cloud et la sécurité dans le cloud :

- Sécurité du cloud : AWS est chargée de protéger l'infrastructure qui exécute les AWS services dans le AWS Cloud. AWS vous fournit également des services que vous pouvez utiliser en toute sécurité. Des auditeurs tiers testent et vérifient régulièrement l'efficacité de notre sécurité dans le cadre des programmes de [AWS conformité Programmes](#) de de conformité. Pour en savoir plus sur les programmes de conformité qui s'appliquent à AWS SimSpace Weaver, voir [AWS Services concernés par programme de conformitéAWS](#) .
- Sécurité dans le cloud — Votre responsabilité est déterminée par le AWS service que vous utilisez. Vous êtes également responsable d'autres facteurs, y compris de la sensibilité de vos données, des exigences de votre entreprise, ainsi que de la législation et de la réglementation applicables.

Cette documentation vous aide à comprendre comment appliquer le modèle de responsabilité partagée lors de son utilisation SimSpace Weaver. Les rubriques suivantes expliquent comment procéder à la configuration SimSpace Weaver pour atteindre vos objectifs de sécurité et de conformité. Vous apprendrez également à utiliser d'autres AWS services qui vous aident à surveiller et à sécuriser vos SimSpace Weaver ressources.

## Rubriques

- [Protection des données dans AWS SimSpace Weaver](#)
- [Identity and Access Management pour AWS SimSpace Weaver](#)
- [Enregistrement et surveillance des événements de sécurité dans AWS SimSpace Weaver](#)
- [Validation de conformité pour AWS SimSpace Weaver](#)
- [Résilience dans AWS SimSpace Weaver](#)
- [Sécurité de l'infrastructure dans AWS SimSpace Weaver](#)
- [Analyse de configuration et de vulnérabilité dans AWS SimSpace Weaver](#)
- [Bonnes pratiques en matière de sécurité pour SimSpace Weaver](#)

# Protection des données dans AWS SimSpace Weaver

Le [modèle de responsabilité AWS partagée](#) de s'applique à la protection des données dans AWS SimSpace Weaver. Comme décrit dans ce modèle, AWS est chargé de protéger l'infrastructure mondiale qui gère tous les AWS Cloud. La gestion du contrôle de votre contenu hébergé sur cette infrastructure relève de votre responsabilité. Vous êtes également responsable des tâches de configuration et de gestion de la sécurité des Services AWS que vous utilisez. Pour plus d'informations sur la confidentialité des données, consultez la section [Confidentialité des données FAQ](#). Pour plus d'informations sur la protection des données en Europe, consultez le [modèle de responsabilitéAWS partagée et le billet de GDPR blog](#) sur le blog sur la AWS sécurité.

À des fins de protection des données, nous vous recommandons de protéger les Compte AWS informations d'identification et de configurer les utilisateurs individuels avec AWS IAM Identity Center ou AWS Identity and Access Management (IAM). Ainsi, chaque utilisateur se voit attribuer uniquement les autorisations nécessaires pour exécuter ses tâches. Nous vous recommandons également de sécuriser vos données comme indiqué ci-dessous :

- Utilisez l'authentification multifactorielle (MFA) pour chaque compte.
- UtilisezSSL/TLSpour communiquer avec les AWS ressources. Nous avons besoin de la TLS version 1.2 et recommandons la TLS version 1.3.
- Configuration API et journalisation de l'activité des utilisateurs avec AWS CloudTrail. Pour plus d'informations sur l'utilisation des CloudTrail sentiers pour capturer AWS des activités, consultez la section [Utilisation des CloudTrail sentiers](#) dans le guide de AWS CloudTrail l'utilisateur.
- Utilisez des solutions de AWS chiffrement, ainsi que tous les contrôles de sécurité par défaut qu'ils contiennent Services AWS.
- Utilisez des services de sécurité gérés avancés tels qu'Amazon Macie, qui contribuent à la découverte et à la sécurisation des données sensibles stockées dans Amazon S3.
- Si vous avez besoin de FIPS 140 à 3 modules cryptographiques validés pour accéder AWS via une interface de ligne de commande ou unAPI, utilisez un point de terminaison. FIPS Pour plus d'informations sur les FIPS points de terminaison disponibles, voir [Federal Information Processing Standard \(FIPS\) 140-3](#).

Nous vous recommandons fortement de ne jamais placer d'informations confidentielles ou sensibles, telles que les adresses e-mail de vos clients, dans des balises ou des champs de texte libre tels que le champ Name (Nom). Cela inclut lorsque vous travaillez avec SimSpace Weaver ou d'autres Services AWS utilisateurs de la consoleAPI, AWS CLI, ou AWS SDKs. Toutes les données que

vous entrez dans des balises ou des champs de texte de forme libre utilisés pour les noms peuvent être utilisées à des fins de facturation ou dans les journaux de diagnostic. Si vous fournissez un URL à un serveur externe, nous vous recommandons vivement de ne pas y inclure d'informations d'identification URL pour valider votre demande auprès de ce serveur.

## Chiffrement au repos

Les données sont considérées comme inactives lorsqu'elles se trouvent dans un espace de stockage de données non volatil (persistant), tel qu'un disque. Les données situées dans des stockages de données volatils, tels que la mémoire et les registres, ne sont pas considérées comme étant au repos.

Lorsque vous l'utilisez SimSpace Weaver, les seules données inactives sont les suivantes :

- Applications et schémas que vous chargez sur Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)
- Données du journal de simulation stockées sur Amazon CloudWatch

Les autres données SimSpace Weaver utilisées en interne ne sont pas conservées une fois que vous avez arrêté votre simulation.

Pour savoir comment chiffrer vos données au repos, consultez :

- [Chiffrez vos données dans Amazon S3](#)
- [Chiffrez les données de votre journal](#)

## Chiffrement en transit

Vos connexions à l'application SimSpace Weaver API via AWS Command Line Interface (AWS CLI) et à SimSpace Weaver l'application SDK utilisent le TLS cryptage dans le cadre du [processus de signature Signature Version 4](#). AWS SDK AWS gère l'authentification à l'aide des politiques d'accès IAM définies pour les informations d'identification de sécurité que vous utilisez pour vous connecter.

En interne, SimSpace Weaver utilise TLS pour se connecter aux autres AWS services qu'il utilise.

### Important

Les communications entre vos applications et leurs clients n'impliquent rien SimSpace Weaver. Il est de votre responsabilité de chiffrer les communications avec les clients de

simulation, si nécessaire. Nous vous recommandons de créer une solution pour chiffrer toutes les données en transit via les connexions client.

Pour en savoir plus sur les AWS services qui peuvent prendre en charge vos solutions de chiffrement, consultez [le blog sur la AWS sécurité](#).

## Confidentialité du trafic inter-réseaux

SimSpace Weaver les ressources de calcul se trouvent au sein d'VPCun Amazon partagé par tous les SimSpace Weaver clients. Tout le trafic des SimSpace Weaver services internes reste sur le AWS réseau et ne transite pas par Internet. La communication entre les clients de simulation et vos applications passe par Internet.

## Identity and Access Management pour AWS SimSpace Weaver

AWS Identity and Access Management (IAM) est un outil Service AWS qui permet à un administrateur de contrôler en toute sécurité l'accès aux AWS ressources. IAMles administrateurs contrôlent qui peut être authentifié (connecté) et autorisé (autorisé) à utiliser les SimSpace Weaver ressources. IAMest un Service AWS ventilateur que vous pouvez utiliser sans frais supplémentaires.

### Rubriques

- [Public ciblé](#)
- [Authentification par des identités](#)
- [Gestion des accès à l'aide de politiques](#)
- [Comment AWS SimSpace Weaver fonctionne avec IAM](#)
- [Exemples de politiques basées sur l'identité pour AWS SimSpace Weaver](#)
- [Des autorisations SimSpace Weaver créées pour vous](#)
- [Prévention du problème de l'adjoint confus entre services](#)
- [Résolution des problèmes AWS SimSpace Weaver d'identité et d'accès](#)

## Public ciblé

La façon dont vous utilisez AWS Identity and Access Management (IAM) varie en fonction du travail que vous effectuez SimSpace Weaver.

Utilisateur du service : si vous utilisez le SimSpace Weaver service pour effectuer votre travail, votre administrateur vous fournit les informations d'identification et les autorisations dont vous avez besoin. Au fur et à mesure que vous utilisez de nouvelles SimSpace Weaver fonctionnalités pour effectuer votre travail, vous aurez peut-être besoin d'autorisations supplémentaires. En comprenant bien la gestion des accès, vous saurez demander les autorisations appropriées à votre administrateur. Si vous ne pouvez pas accéder à une fonctionnalité dans SimSpace Weaver, consultez [Résolution des problèmes AWS SimSpace Weaver d'identité et d'accès](#).

Administrateur du service — Si vous êtes responsable des SimSpace Weaver ressources de votre entreprise, vous avez probablement un accès complet à SimSpace Weaver. C'est à vous de déterminer les SimSpace Weaver fonctionnalités et les ressources auxquelles les utilisateurs de votre service doivent accéder. Vous devez ensuite envoyer des demandes à votre IAM administrateur pour modifier les autorisations des utilisateurs de votre service. Consultez les informations de cette page pour comprendre les concepts de base de IAM. Pour en savoir plus sur la façon dont votre entreprise peut utiliser IAM avec SimSpace Weaver, voir [Comment AWS SimSpace Weaver fonctionne avec IAM](#).

IAM administrateur — Si vous êtes IAM administrateur, vous souhaitez peut-être en savoir plus sur la manière dont vous pouvez rédiger des politiques pour gérer l'accès à SimSpace Weaver. Pour consulter des exemples de politiques SimSpace Weaver basées sur l'identité que vous pouvez utiliser dans IAM, consultez. [Exemples de politiques basées sur l'identité pour AWS SimSpace Weaver](#)

## Authentification par des identités

L'authentification est la façon dont vous vous connectez à AWS l'aide de vos informations d'identification. Vous devez être authentifié (connecté à AWS) en tant que Utilisateur racine d'un compte AWS, en tant qu'IAM utilisateur ou en assumant un IAM rôle.

Vous pouvez vous connecter en AWS tant qu'identité fédérée en utilisant les informations d'identification fournies par le biais d'une source d'identité. AWS IAM Identity Center Les utilisateurs (IAM Identity Center), l'authentification unique de votre entreprise et vos informations d'identification Google ou Facebook sont des exemples d'identités fédérées. Lorsque vous vous connectez en tant qu'identité fédérée, votre administrateur a préalablement configuré la fédération d'identité à l'aide de IAM rôles. Lorsque vous accédez à AWS l'aide de la fédération, vous assumez indirectement un rôle.

Selon le type d'utilisateur que vous êtes, vous pouvez vous connecter au portail AWS Management Console ou au portail AWS d'accès. Pour plus d'informations sur la connexion à AWS, consultez la

section [Comment vous connecter à votre compte Compte AWS dans](#) le guide de Connexion à AWS l'utilisateur.

Si vous y accédez AWS par programmation, AWS fournit un kit de développement logiciel (SDK) et une interface de ligne de commande (CLI) pour signer cryptographiquement vos demandes à l'aide de vos informations d'identification. Si vous n'utilisez pas d' AWS outils, vous devez signer vous-même les demandes. Pour plus d'informations sur l'utilisation de la méthode recommandée pour signer vous-même les demandes, consultez la section [Signature des AWS API demandes](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

Quelle que soit la méthode d'authentification que vous utilisez, vous devrez peut-être fournir des informations de sécurité supplémentaires. Par exemple, il vous AWS recommande d'utiliser l'authentification multifactorielle (MFA) pour renforcer la sécurité de votre compte. Pour en savoir plus, consultez [Authentification multifactorielle](#) dans le guide de AWS IAM Identity Center l'utilisateur et [Utilisation de l'authentification multifactorielle \(MFA\) AWS dans](#) le guide de l'IAMutilisateur.

## Compte AWS utilisateur root

Lorsque vous créez un Compte AWS, vous commencez par une identité de connexion unique qui donne un accès complet à toutes Services AWS les ressources du compte. Cette identité est appelée utilisateur Compte AWS root et est accessible en vous connectant avec l'adresse e-mail et le mot de passe que vous avez utilisés pour créer le compte. Il est vivement recommandé de ne pas utiliser l'utilisateur racine pour vos tâches quotidiennes. Protégez vos informations d'identification d'utilisateur racine et utilisez-les pour effectuer les tâches que seul l'utilisateur racine peut effectuer. Pour obtenir la liste complète des tâches qui nécessitent que vous vous connectiez en tant qu'utilisateur root, consultez la section [Tâches nécessitant des informations d'identification utilisateur root](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

## Identité fédérée

La meilleure pratique consiste à obliger les utilisateurs humains, y compris ceux qui ont besoin d'un accès administrateur, à utiliser la fédération avec un fournisseur d'identité pour accéder à l'aide Services AWS d'informations d'identification temporaires.

Une identité fédérée est un utilisateur de l'annuaire des utilisateurs de votre entreprise, d'un fournisseur d'identité Web AWS Directory Service, du répertoire Identity Center ou de tout utilisateur qui y accède à l'aide des informations d'identification fournies Services AWS par le biais d'une source d'identité. Lorsque des identités fédérées y accèdent Comptes AWS, elles assument des rôles, qui fournissent des informations d'identification temporaires.

Pour une gestion des accès centralisée, nous vous recommandons d'utiliser AWS IAM Identity Center. Vous pouvez créer des utilisateurs et des groupes dans IAM Identity Center, ou vous pouvez vous connecter et synchroniser avec un ensemble d'utilisateurs et de groupes dans votre propre source d'identité afin de les utiliser dans toutes vos applications Comptes AWS et applications. Pour plus d'informations sur IAM Identity Center, consultez [Qu'est-ce qu'IAM Identity Center ?](#) dans le guide de AWS IAM Identity Center l'utilisateur.

## Utilisateurs et groupes IAM

Un [IAMutilisateur](#) est une identité au sein de votre Compte AWS qui possède des autorisations spécifiques pour une seule personne ou une seule application. Dans la mesure du possible, nous vous recommandons de vous appuyer sur des informations d'identification temporaires plutôt que de créer des IAM utilisateurs dotés d'informations d'identification à long terme, telles que des mots de passe et des clés d'accès. Toutefois, si vous avez des cas d'utilisation spécifiques qui nécessitent des informations d'identification à long terme auprès des IAM utilisateurs, nous vous recommandons de faire pivoter les clés d'accès. Pour plus d'informations, voir [Rotation régulière des clés d'accès pour les cas d'utilisation nécessitant des informations d'identification à long terme](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

Un [IAMgroupe](#) est une identité qui définit un ensemble d'IAMutilisateurs. Vous ne pouvez pas vous connecter en tant que groupe. Vous pouvez utiliser les groupes pour spécifier des autorisations pour plusieurs utilisateurs à la fois. Les groupes permettent de gérer plus facilement les autorisations pour de grands ensembles d'utilisateurs. Par exemple, vous pouvez nommer un groupe IAMAdminset lui donner les autorisations nécessaires pour administrer IAM des ressources.

Les utilisateurs sont différents des rôles. Un utilisateur est associé de manière unique à une personne ou une application, alors qu'un rôle est conçu pour être endossé par tout utilisateur qui en a besoin. Les utilisateurs disposent d'informations d'identification permanentes, mais les rôles fournissent des informations d'identification temporaires. Pour en savoir plus, voir [Quand créer un IAM utilisateur \(au lieu d'un rôle\)](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

## IAMrôles

Un [IAMrôle](#) est une identité au sein de votre Compte AWS vous dotée d'autorisations spécifiques. Il est similaire à un IAM utilisateur, mais n'est pas associé à une personne en particulier. Vous pouvez assumer temporairement un IAM rôle dans le en AWS Management Console [changeant de rôle](#). Vous pouvez assumer un rôle en appelant une AWS API opération AWS CLI or ou en utilisant une option personnaliséeURL. Pour plus d'informations sur les méthodes d'utilisation des rôles, consultez la section [Utilisation IAM des rôles](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

IAM Les rôles dotés d'informations d'identification temporaires sont utiles dans les situations suivantes :

- **Accès utilisateur fédéré** : pour attribuer des autorisations à une identité fédérée, vous créez un rôle et définissez des autorisations pour le rôle. Quand une identité externe s'authentifie, l'identité est associée au rôle et reçoit les autorisations qui sont définies par celui-ci. Pour plus d'informations sur les rôles pour la fédération, voir [Création d'un rôle pour un fournisseur d'identité tiers](#) dans le guide de IAM l'utilisateur. Si vous utilisez IAM Identity Center, vous configurez un ensemble d'autorisations. Pour contrôler les accès auxquels vos identités peuvent accéder après leur authentification, IAM Identity Center met en corrélation l'ensemble d'autorisations avec un rôle dans IAM. Pour plus d'informations sur les jeux d'autorisations, consultez [Jeux d'autorisations](#) dans le Guide de l'utilisateur AWS IAM Identity Center .
- **Autorisations IAM utilisateur temporaires** : un IAM utilisateur ou un rôle peut assumer un IAM rôle afin d'obtenir temporairement différentes autorisations pour une tâche spécifique.
- **Accès entre comptes** : vous pouvez utiliser un IAM rôle pour autoriser une personne (un mandant fiable) d'un autre compte à accéder aux ressources de votre compte. Les rôles constituent le principal moyen d'accorder l'accès intercompte. Toutefois, dans certains Services AWS cas, vous pouvez associer une politique directement à une ressource (au lieu d'utiliser un rôle comme proxy). Pour connaître la différence entre les rôles et les politiques basées sur les ressources pour l'accès entre comptes, voir Accès aux [ressources entre comptes IAM dans le guide](#) de l'IAM utilisateur.
- **Accès multiservices** — Certains Services AWS utilisent des fonctionnalités dans d'autres Services AWS. Par exemple, lorsque vous effectuez un appel dans un service, il est courant que ce service exécute des applications dans Amazon EC2 ou stocke des objets dans Amazon S3. Un service peut le faire en utilisant les autorisations d'appel du principal, un rôle de service ou un rôle lié au service.
- **Sessions d'accès transmises (FAS)** — Lorsque vous utilisez un IAM utilisateur ou un rôle pour effectuer des actions AWS, vous êtes considéré comme un mandant. Lorsque vous utilisez certains services, vous pouvez effectuer une action qui initie une autre action dans un autre service. FAS utilise les autorisations du principal appelant au Service AWS, combinées à la demande Service AWS pour adresser des demandes aux services en aval. FAS Les demandes ne sont effectuées que lorsqu'un service reçoit une demande qui nécessite des interactions avec d'autres personnes Services AWS ou des ressources pour être traitée. Dans ce cas, vous devez disposer d'autorisations nécessaires pour effectuer les deux actions. Pour plus de détails sur les politiques relatives FAS aux demandes, consultez la section [Transférer les sessions d'accès](#).
- **Rôle de service** — Un rôle de service est un [IAM rôle](#) qu'un service assume pour effectuer des actions en votre nom. Un IAM administrateur peut créer, modifier et supprimer un rôle de

service de l'intérieur IAM. Pour plus d'informations, consultez [la section Création d'un rôle auquel déléguer des autorisations Service AWS](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

- Rôle lié à un service — Un rôle lié à un service est un type de rôle de service lié à un. Service AWS Le service peut endosser le rôle afin d'effectuer une action en votre nom. Les rôles liés à un service apparaissent dans votre Compte AWS répertoire et appartiennent au service. Un IAM administrateur peut consulter, mais pas modifier les autorisations pour les rôles liés à un service.
- Applications exécutées sur Amazon EC2 : vous pouvez utiliser un IAM rôle pour gérer les informations d'identification temporaires pour les applications qui s'exécutent sur une EC2 instance et qui font AWS CLI des AWS API demandes. Cela est préférable au stockage des clés d'accès dans l'EC2 instance. Pour attribuer un AWS rôle à une EC2 instance et le rendre disponible pour toutes ses applications, vous devez créer un profil d'instance attaché à l'instance. Un profil d'instance contient le rôle et permet aux programmes exécutés sur l'EC2 instance d'obtenir des informations d'identification temporaires. Pour plus d'informations, consultez la section [Utilisation d'un IAM rôle pour accorder des autorisations aux applications exécutées sur des EC2 instances Amazon](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

Pour savoir s'il faut utiliser IAM des rôles ou des IAM utilisateurs, voir [Quand créer un IAM rôle \(au lieu d'un utilisateur\)](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

## Gestion des accès à l'aide de politiques

Vous contrôlez l'accès en AWS créant des politiques et en les associant à AWS des identités ou à des ressources. Une politique est un objet AWS qui, lorsqu'il est associé à une identité ou à une ressource, définit leurs autorisations. AWS évalue ces politiques lorsqu'un principal (utilisateur, utilisateur root ou session de rôle) fait une demande. Les autorisations dans les politiques déterminent si la demande est autorisée ou refusée. La plupart des politiques sont stockées AWS sous forme de JSON documents. Pour plus d'informations sur la structure et le contenu des documents de JSON politique, voir [Présentation des JSON politiques](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

Les administrateurs peuvent utiliser AWS JSON des politiques pour spécifier qui a accès à quoi. C'est-à-dire, quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

Par défaut, les utilisateurs et les rôles ne disposent d'aucune autorisation. Pour autoriser les utilisateurs à effectuer des actions sur les ressources dont ils ont besoin, un IAM administrateur peut

créer des IAM politiques. L'administrateur peut ensuite ajouter les IAM politiques aux rôles, et les utilisateurs peuvent assumer les rôles.

Les politiques IAM définissent les autorisations pour une action, quelle que soit la méthode que vous utilisez pour effectuer l'opération. Par exemple, supposons que vous disposiez d'une politique qui autorise l'action `iam:GetRole`. Un utilisateur appliquant cette politique peut obtenir des informations sur le rôle auprès du AWS Management Console AWS CLI, ou du AWS API.

## Politiques basées sur l'identité

Les politiques basées sur l'identité sont des documents JSON de politique d'autorisation que vous pouvez joindre à une identité, telle qu'un IAM utilisateur, un groupe d'utilisateurs ou un rôle. Ces politiques contrôlent quel type d'actions des utilisateurs et des rôles peuvent exécuter, sur quelles ressources et dans quelles conditions. Pour savoir comment créer une politique basée sur l'identité, consultez la section [Création de IAM politiques](#) dans le Guide de l'IAM utilisateur.

Les politiques basées sur l'identité peuvent être classées comme des politiques en ligne ou des politiques gérées. Les politiques en ligne sont intégrées directement à un utilisateur, groupe ou rôle. Les politiques gérées sont des politiques autonomes que vous pouvez associer à plusieurs utilisateurs, groupes et rôles au sein de votre Compte AWS. Les politiques gérées incluent les politiques AWS gérées et les politiques gérées par le client. Pour savoir comment choisir entre une politique gérée ou une politique intégrée, voir [Choisir entre des politiques gérées et des politiques intégrées dans le Guide](#) de l'IAM utilisateur.

## Politiques basées sur les ressources

Les politiques basées sur les ressources sont des documents JSON de stratégie que vous attachez à une ressource. Les politiques de confiance dans les IAM rôles et les politiques relatives aux compartiments Amazon S3 sont des exemples de politiques basées sur les ressources. Dans les services qui sont compatibles avec les politiques basées sur les ressources, les administrateurs de service peuvent les utiliser pour contrôler l'accès à une ressource spécifique. Pour la ressource dans laquelle se trouve la politique, cette dernière définit quel type d'actions un principal spécifié peut effectuer sur cette ressource et dans quelles conditions. Vous devez [spécifier un principal](#) dans une politique basée sur les ressources. Les principaux peuvent inclure des comptes, des utilisateurs, des rôles, des utilisateurs fédérés ou. Services AWS

Les politiques basées sur les ressources sont des politiques en ligne situées dans ce service. Vous ne pouvez pas utiliser de politiques AWS gérées depuis une IAM stratégie basée sur les ressources.

## Listes de contrôle d'accès (ACLs)

Les listes de contrôle d'accès (ACLs) contrôlent les principaux (membres du compte, utilisateurs ou rôles) autorisés à accéder à une ressource. ACLs sont similaires aux politiques basées sur les ressources, bien qu'elles n'utilisent pas le format du document JSON de stratégie.

Amazon S3 et Amazon VPC sont des exemples de services compatibles ACLs. AWS WAF Pour en savoir plus ACLs, consultez la [présentation de la liste de contrôle d'accès \(ACL\)](#) dans le guide du développeur Amazon Simple Storage Service.

## Autres types de politique

AWS prend en charge d'autres types de politiques moins courants. Ces types de politiques peuvent définir le nombre maximum d'autorisations qui vous sont accordées par des types de politiques plus courants.

- **Limites d'autorisations** — Une limite d'autorisations est une fonctionnalité avancée dans laquelle vous définissez le maximum d'autorisations qu'une politique basée sur l'identité peut accorder à une IAM entité (IAM utilisateur ou rôle). Vous pouvez définir une limite d'autorisations pour une entité. Les autorisations en résultant représentent la combinaison des politiques basées sur l'identité d'une entité et de ses limites d'autorisation. Les politiques basées sur les ressources qui spécifient l'utilisateur ou le rôle dans le champ `Principal` ne sont pas limitées par les limites d'autorisations. Un refus explicite dans l'une de ces politiques annule l'autorisation. Pour plus d'informations sur les limites d'autorisations, consultez la section Limites d'[autorisations pour les IAM entités](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.
- **Politiques de contrôle des services (SCPs)** : SCPs JSON politiques qui spécifient les autorisations maximales pour une organisation ou une unité organisationnelle (UO) dans AWS Organizations. AWS Organizations est un service permettant de regrouper et de gérer de manière centralisée Comptes AWS les multiples propriétés de votre entreprise. Si vous activez toutes les fonctionnalités d'une organisation, vous pouvez appliquer des politiques de contrôle des services (SCPs) à l'un ou à l'ensemble de vos comptes. Les SCP limites d'autorisations pour les entités présentes dans les comptes des membres, y compris chacune d'entre elles Utilisateur racine d'un compte AWS. Pour plus d'informations sur les Organizations et consultez SCPs les [politiques de contrôle des services](#) dans le Guide de AWS Organizations l'utilisateur.
- **Politiques de séance** : les politiques de séance sont des politiques avancées que vous utilisez en tant que paramètre lorsque vous créez par programmation une séance temporaire pour un rôle ou un utilisateur fédéré. Les autorisations de séance en résultant sont une combinaison des politiques basées sur l'identité de l'utilisateur ou du rôle et des politiques de séance. Les autorisations

peuvent également provenir d'une politique basée sur les ressources. Un refus explicite dans l'une de ces politiques annule l'autorisation. Pour plus d'informations, consultez la section [Politiques de session](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

## Plusieurs types de politique

Lorsque plusieurs types de politiques s'appliquent à la requête, les autorisations en résultant sont plus compliquées à comprendre. Pour savoir comment AWS déterminer s'il faut autoriser une demande lorsque plusieurs types de politiques sont impliqués, consultez la section [Logique d'évaluation des politiques](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

## Comment AWS SimSpace Weaver fonctionne avec IAM

Avant d'utiliser IAM pour gérer l'accès à SimSpace Weaver, découvrez quelles IAM fonctionnalités sont disponibles SimSpace Weaver.

IAM fonctionnalités que vous pouvez utiliser avec AWS SimSpace Weaver

IAM fonctionnalité	SimSpace Weaver soutien
<a href="#">Politiques basées sur l'identité</a>	Oui
<a href="#">Politiques basées sur les ressources</a>	Non
<a href="#">Actions de politique</a>	Oui
<a href="#">Ressources de politique</a>	Oui
<a href="#">Clés de condition de politique (spécifiques au service)</a>	Oui
<a href="#">ACLs</a>	Non
<a href="#">ABAC(balises dans les politiques)</a>	Oui
<a href="#">Informations d'identification temporaires</a>	Oui
<a href="#">Autorisations de principal</a>	Oui
<a href="#">Rôles de service</a>	Oui

IAMfonctionnalité	SimSpace Weaver soutien
<a href="#">Rôles liés à un service</a>	Non

Pour obtenir une vue d'ensemble du fonctionnement de la plupart des IAM fonctionnalités SimSpace Weaver et des autres AWS services, reportez-vous à la section [AWS Services compatibles IAM](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

## Politiques basées sur l'identité pour SimSpace Weaver

Prend en charge les politiques basées sur l'identité : oui

Les politiques basées sur l'identité sont JSON des documents de politique d'autorisation que vous pouvez joindre à une identité, telle qu'un IAM utilisateur, un groupe d'utilisateurs ou un rôle. Ces politiques contrôlent quel type d'actions des utilisateurs et des rôles peuvent exécuter, sur quelles ressources et dans quelles conditions. Pour savoir comment créer une politique basée sur l'identité, consultez la section [Création de IAM politiques](#) dans le Guide de l'IAMutilisateur.

Avec les politiques IAM basées sur l'identité, vous pouvez spécifier les actions et les ressources autorisées ou refusées ainsi que les conditions dans lesquelles les actions sont autorisées ou refusées. Vous ne pouvez pas spécifier le principal dans une politique basée sur une identité, car celle-ci s'applique à l'utilisateur ou au rôle auquel elle est attachée. Pour en savoir plus sur tous les éléments que vous pouvez utiliser dans une JSON politique, consultez la [référence aux éléments de IAM JSON politique](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

Exemples de politiques basées sur l'identité pour SimSpace Weaver

Pour consulter des exemples de politiques SimSpace Weaver basées sur l'identité, consultez. [Exemples de politiques basées sur l'identité pour AWS SimSpace Weaver](#)

## Politiques basées sur les ressources au sein de SimSpace Weaver

Prend en charge les politiques basées sur les ressources : non

Les politiques basées sur les ressources sont des documents JSON de stratégie que vous attachez à une ressource. Les politiques de confiance dans les IAM rôles et les politiques relatives aux compartiments Amazon S3 sont des exemples de politiques basées sur les ressources. Dans les services qui sont compatibles avec les politiques basées sur les ressources, les administrateurs de service peuvent les utiliser pour contrôler l'accès à une ressource spécifique. Pour la ressource dans

laquelle se trouve la politique, cette dernière définit quel type d'actions un principal spécifié peut effectuer sur cette ressource et dans quelles conditions. Vous devez [spécifier un principal](#) dans une politique basée sur les ressources. Les principaux peuvent inclure des comptes, des utilisateurs, des rôles, des utilisateurs fédérés ou. Services AWS

Pour activer l'accès entre comptes, vous pouvez spécifier un compte entier ou IAM des entités d'un autre compte comme principal dans une politique basée sur les ressources. L'ajout d'un principal entre comptes à une politique basée sur les ressources ne représente qu'une partie de l'instauration de la relation d'approbation. Lorsque le principal et la ressource sont différents Comptes AWS, un IAM administrateur du compte de confiance doit également accorder à l'entité principale (utilisateur ou rôle) l'autorisation d'accéder à la ressource. Pour ce faire, il attache une politique basée sur une identité à l'entité. Toutefois, si une politique basée sur des ressources accorde l'accès à un principal dans le même compte, aucune autre politique basée sur l'identité n'est requise. Pour plus d'informations, voir [Accès aux ressources entre comptes IAM dans](#) le Guide de IAM l'utilisateur.

## Actions politiques pour SimSpace Weaver

Prend en charge les actions de politique : oui

Les administrateurs peuvent utiliser AWS JSON des politiques pour spécifier qui a accès à quoi. C'est-à-dire, quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

L'Actionélément d'une JSON politique décrit les actions que vous pouvez utiliser pour autoriser ou refuser l'accès dans une politique. Les actions de stratégie portent généralement le même nom que l' AWS APIopération associée. Il existe certaines exceptions, telles que les actions avec autorisation uniquement qui n'ont pas d'opération correspondante. API Certaines opérations nécessitent également plusieurs actions dans une politique. Ces actions supplémentaires sont nommées actions dépendantes.

Intégration d'actions dans une politique afin d'accorder l'autorisation d'exécuter les opérations associées.

Pour consulter la liste des SimSpace Weaver actions, reportez-vous à la section [Actions définies par AWS SimSpace Weaver](#) dans la référence d'autorisation de service.

Les actions de politique en SimSpace Weaver cours utilisent le préfixe suivant avant l'action :

```
simspaceweaver
```

Pour indiquer plusieurs actions dans une seule déclaration, séparez-les par des virgules.

```
"Action": [  
  "simspaceweaver:action1",  
  "simspaceweaver:action2"  
]
```

Pour consulter des exemples de politiques SimSpace Weaver basées sur l'identité, consultez.

[Exemples de politiques basées sur l'identité pour AWS SimSpace Weaver](#)

## Ressources politiques pour SimSpace Weaver

Prend en charge les ressources de politique : oui

Les administrateurs peuvent utiliser AWS JSON des politiques pour spécifier qui a accès à quoi. C'est-à-dire, quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

L'élément Resource JSON de stratégie indique le ou les objets auxquels s'applique l'action. Les instructions doivent inclure un élément Resource ou NotResource. Il est recommandé de spécifier une ressource en utilisant son [Amazon Resource Name \(ARN\)](#). Vous pouvez le faire pour des actions qui prennent en charge un type de ressource spécifique, connu sous la dénomination autorisations de niveau ressource.

Pour les actions qui ne sont pas compatibles avec les autorisations de niveau ressource, telles que les opérations de liste, utilisez un caractère générique (\*) afin d'indiquer que l'instruction s'applique à toutes les ressources.

```
"Resource": "*"
```

Pour consulter la liste des types de SimSpace Weaver ressources et leurs caractéristiques ARNs, voir [Ressources définies par AWS SimSpace Weaver](#) dans la référence d'autorisation de service. Pour savoir avec quelles actions vous pouvez spécifier pour chaque ressource, consultez la ARN section [Actions définies par AWS SimSpace Weaver](#).

Pour consulter des exemples de politiques SimSpace Weaver basées sur l'identité, consultez.

[Exemples de politiques basées sur l'identité pour AWS SimSpace Weaver](#)

## Clés de conditions de politique pour SimSpace Weaver

Prend en charge les clés de condition de politique spécifiques au service : oui

Les administrateurs peuvent utiliser AWS JSON des politiques pour spécifier qui a accès à quoi. C'est-à-dire, quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

L'élément `Condition` (ou le bloc `Condition`) vous permet de spécifier des conditions lorsqu'une instruction est appliquée. L'élément `Condition` est facultatif. Vous pouvez créer des expressions conditionnelles qui utilisent des [opérateurs de condition](#), tels que les signes égal ou inférieur à, pour faire correspondre la condition de la politique aux valeurs de la demande.

Si vous spécifiez plusieurs éléments `Condition` dans une instruction, ou plusieurs clés dans un seul élément `Condition`, AWS les évalue à l'aide d'une opération AND logique. Si vous spécifiez plusieurs valeurs pour une seule clé de condition, AWS évalue la condition à l'aide d'une OR opération logique. Toutes les conditions doivent être remplies avant que les autorisations associées à l'instruction ne soient accordées.

Vous pouvez aussi utiliser des variables d'espace réservé quand vous spécifiez des conditions. Par exemple, vous pouvez autoriser un IAM utilisateur à accéder à une ressource uniquement si celle-ci est étiquetée avec son nom IAM d'utilisateur. Pour plus d'informations, consultez [IAM la section Éléments de politique : variables et balises](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

AWS prend en charge les clés de condition globales et les clés de condition spécifiques au service. Pour voir toutes les clés de condition AWS globales, voir les [clés contextuelles de condition AWS globales](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

Pour consulter la liste des clés de SimSpace Weaver condition, reportez-vous à la section [Clés de condition pour AWS SimSpace Weaver](#) la référence d'autorisation de service. Pour savoir avec quelles actions et ressources vous pouvez utiliser une clé de condition, consultez la section [Actions définies par AWS SimSpace Weaver](#).

Pour consulter des exemples de politiques SimSpace Weaver basées sur l'identité, consultez. [Exemples de politiques basées sur l'identité pour AWS SimSpace Weaver](#)

## Listes de contrôle d'accès (ACLs) dans SimSpace Weaver

Supports ACLs : Non

Les listes de contrôle d'accès (ACLs) contrôlent les principaux (membres du compte, utilisateurs ou rôles) autorisés à accéder à une ressource. ACLs sont similaires aux politiques basées sur les ressources, bien qu'elles n'utilisent pas le format du document JSON de stratégie.

## Contrôle d'accès basé sur les attributs ( ) ABAC avec SimSpace Weaver

Supports ABAC (balises dans les politiques) : Oui

Le contrôle d'accès basé sur les attributs (ABAC) est une stratégie d'autorisation qui définit les autorisations en fonction des attributs. Dans AWS, ces attributs sont appelés balises. Vous pouvez associer des balises à IAM des entités (utilisateurs ou rôles) et à de nombreuses AWS ressources. Le balisage des entités et des ressources est la première étape de ABAC. Vous concevez ensuite des ABAC politiques pour autoriser les opérations lorsque le tag du principal correspond à celui de la ressource à laquelle il essaie d'accéder.

ABAC est utile dans les environnements qui se développent rapidement et aide dans les situations où la gestion des politiques devient fastidieuse.

Pour contrôler l'accès basé sur des étiquettes, vous devez fournir les informations d'étiquette dans [l'élément de condition](#) d'une politique utilisant les clés de condition `aws:ResourceTag/key-name`, `aws:RequestTag/key-name` ou `aws:TagKeys`.

Si un service prend en charge les trois clés de condition pour tous les types de ressources, alors la valeur pour ce service est Oui. Si un service prend en charge les trois clés de condition pour certains types de ressources uniquement, la valeur est Partielle.

Pour plus d'informations ABAC, voir [Qu'est-ce que c'est ABAC ?](#) dans le guide de IAM l'utilisateur. Pour consulter un didacticiel présentant les étapes de configuration ABAC, voir [Utiliser le contrôle d'accès basé sur les attributs \(ABAC\)](#) dans le guide de l'IAM utilisateur.

## Utilisation d'informations d'identification temporaires avec SimSpace Weaver

Prend en charge les informations d'identification temporaires : oui

Certains Services AWS ne fonctionnent pas lorsque vous vous connectez à l'aide d'informations d'identification temporaires. Pour plus d'informations, y compris celles qui Services AWS fonctionnent avec des informations d'identification temporaires, consultez Services AWS la section [relative à l'utilisation IAM](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

Vous utilisez des informations d'identification temporaires si vous vous connectez à l' AWS Management Console aide d'une méthode autre qu'un nom d'utilisateur et un mot de passe. Par exemple, lorsque vous accédez à AWS l'aide du lien d'authentification unique (SSO) de votre entreprise, ce processus crée automatiquement des informations d'identification temporaires. Vous créez également automatiquement des informations d'identification temporaires lorsque vous vous

connectez à la console en tant qu'utilisateur, puis changez de rôle. Pour plus d'informations sur le changement de rôle, consultez la section [Passage à un rôle \(console\)](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

Vous pouvez créer manuellement des informations d'identification temporaires à l'aide du AWS CLI ou AWS API. Vous pouvez ensuite utiliser ces informations d'identification temporaires pour y accéder AWS. AWS recommande de générer dynamiquement des informations d'identification temporaires au lieu d'utiliser des clés d'accès à long terme. Pour plus d'informations, consultez la section Informations [d'identification de sécurité temporaires dans IAM](#).

## Autorisations principales interservices pour SimSpace Weaver

Prend en charge les sessions d'accès transféré (FAS) : Oui

Lorsque vous utilisez un IAM utilisateur ou un rôle pour effectuer des actions AWS, vous êtes considéré comme un mandant. Lorsque vous utilisez certains services, vous pouvez effectuer une action qui initie une autre action dans un autre service. FAS utilise les autorisations du principal appelant au Service AWS, combinées à la demande Service AWS pour adresser des demandes aux services en aval. FAS les demandes ne sont effectuées que lorsqu'un service reçoit une demande qui nécessite des interactions avec d'autres personnes Services AWS ou des ressources pour être traitée. Dans ce cas, vous devez disposer d'autorisations nécessaires pour effectuer les deux actions. Pour plus de détails sur les politiques relatives FAS aux demandes, consultez la section [Transférer les sessions d'accès](#).

## Rôles de service pour SimSpace Weaver

Prend en charge les rôles de service : oui

Un rôle de service est un [IAM rôle](#) qu'un service assume pour effectuer des actions en votre nom. Un IAM administrateur peut créer, modifier et supprimer un rôle de service de l'intérieur IAM. Pour plus d'informations, consultez [la section Création d'un rôle auquel déléguer des autorisations Service AWS](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

### Warning

La modification des autorisations associées à un rôle de service peut perturber SimSpace Weaver les fonctionnalités. Modifiez les rôles de service uniquement lorsque SimSpace Weaver vous recevez des instructions à cet effet.

Les SDK scripts de SimSpace Weaver l'application utilisent un AWS CloudFormation modèle pour créer des ressources dans d'autres AWS services afin de soutenir votre simulation. L'une de ces ressources est le rôle de l'application pour votre simulation. SimSpace Weaver assume le rôle d'application pour effectuer des actions en votre Compte AWS nom, par exemple pour écrire des données de journal dans CloudWatch Logs. Pour plus d'informations sur le rôle de l'application, consultez [Des autorisations SimSpace Weaver créées pour vous](#).

## Rôles liés à un service pour SimSpace Weaver

Prend en charge les rôles liés à un service : non

Un rôle lié à un service est un type de rôle de service lié à un. Service AWS Le service peut endosser le rôle afin d'effectuer une action en votre nom. Les rôles liés à un service apparaissent dans votre Compte AWS répertoire et appartiennent au service. Un IAM administrateur peut consulter, mais pas modifier les autorisations pour les rôles liés à un service.

Pour plus de détails sur la création ou la gestion des rôles liés à un service, consultez la section [AWS Services compatibles avec](#). IAM Recherchez un service dans le tableau qui inclut un Yes dans la colonne Rôle lié à un service. Choisissez le lien Oui pour consulter la documentation du rôle lié à ce service.

## Exemples de politiques basées sur l'identité pour AWS SimSpace Weaver

Par défaut, les utilisateurs et les rôles ne sont pas autorisés à créer ou modifier les ressources SimSpace Weaver . Ils ne peuvent pas non plus effectuer de tâches en utilisant le AWS Management Console, AWS Command Line Interface (AWS CLI) ou AWS API. Pour autoriser les utilisateurs à effectuer des actions sur les ressources dont ils ont besoin, un IAM administrateur peut créer des IAM politiques. L'administrateur peut ensuite ajouter les IAM politiques aux rôles, et les utilisateurs peuvent assumer les rôles.

Pour savoir comment créer une politique IAM basée sur l'identité à l'aide de ces exemples de documents de JSON stratégie, consultez la section [Création de IAM politiques](#) dans le guide de l'IAMutilisateur.

Pour plus de détails sur les actions et les types de ressources définis par SimSpace Weaver, y compris le format de ARNs pour chacun des types de ressources, voir [Actions, ressources et clés de condition AWS SimSpace Weaver](#) dans la référence d'autorisation de service.

### Rubriques

- [Bonnes pratiques en matière de politiques](#)

- [Utilisation de la console SimSpace Weaver](#)
- [Autorisation accordée aux utilisateurs pour afficher leurs propres autorisations](#)
- [Permettre aux utilisateurs de créer et d'exécuter des simulations](#)

## Bonnes pratiques en matière de politiques

Les politiques basées sur l'identité déterminent si quelqu'un peut créer, accéder ou supprimer SimSpace Weaver des ressources dans votre compte. Ces actions peuvent entraîner des frais pour votre Compte AWS. Lorsque vous créez ou modifiez des politiques basées sur l'identité, suivez ces instructions et recommandations :

- Commencez AWS par les politiques gérées et passez aux autorisations du moindre privilège : pour commencer à accorder des autorisations à vos utilisateurs et à vos charges de travail, utilisez les politiques AWS gérées qui accordent des autorisations pour de nombreux cas d'utilisation courants. Ils sont disponibles dans votre Compte AWS. Nous vous recommandons de réduire davantage les autorisations en définissant des politiques gérées par les AWS clients spécifiques à vos cas d'utilisation. Pour plus d'informations, consultez [les politiques AWS gérées ou les politiques AWS gérées pour les fonctions professionnelles](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.
- Appliquer les autorisations du moindre privilège : lorsque vous définissez des autorisations à IAM l'aide de politiques, accordez uniquement les autorisations nécessaires à l'exécution d'une tâche. Pour ce faire, vous définissez les actions qui peuvent être entreprises sur des ressources spécifiques dans des conditions spécifiques, également appelées autorisations de moindre privilège. Pour plus d'informations sur l'utilisation IAM pour appliquer des autorisations, consultez la section [Politiques et autorisations](#) du Guide de IAM l'utilisateur. IAM
- Utilisez des conditions dans IAM les politiques pour restreindre davantage l'accès : vous pouvez ajouter une condition à vos politiques pour limiter l'accès aux actions et aux ressources. Par exemple, vous pouvez rédiger une condition de politique pour spécifier que toutes les demandes doivent être envoyées en utilisant SSL. Vous pouvez également utiliser des conditions pour accorder l'accès aux actions de service si elles sont utilisées par le biais d'un service spécifique Service AWS, tel que AWS CloudFormation. Pour plus d'informations, voir [Éléments IAM JSON de politique : Condition](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.
- Utilisez IAM Access Analyzer pour valider vos IAM politiques afin de garantir des autorisations sécurisées et fonctionnelles. IAM Access Analyzer valide les politiques nouvelles et existantes afin qu'elles respectent le langage des politiques (JSON) et IAM les IAM meilleures pratiques. IAM Access Analyzer fournit plus de 100 vérifications des politiques et des recommandations exploitables pour vous aider à créer des politiques sécurisées et fonctionnelles. Pour plus

d'informations, consultez la section [Validation des politiques d'IAMAccess Analyzer](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

- Exiger l'authentification multifactorielle (MFA) : si vous avez un scénario qui nécessite des IAM utilisateurs ou un utilisateur root Compte AWS, activez-le MFA pour une sécurité supplémentaire. Pour exiger le MFA moment où les API opérations sont appelées, ajoutez MFA des conditions à vos politiques. Pour plus d'informations, consultez [la section Configuration de l'APIaccès MFA protégé](#) dans le Guide de l'IAMutilisateur.

Pour plus d'informations sur les meilleures pratiques en matière de [sécuritéIAM](#), consultez la section [Bonnes pratiques en matière](#) de sécurité IAM dans le Guide de IAM l'utilisateur.

## Utilisation de la console SimSpace Weaver

Pour accéder à la AWS SimSpace Weaver console, vous devez disposer d'un ensemble minimal d'autorisations. Ces autorisations doivent vous permettre de répertorier et d'afficher les détails SimSpace Weaver des ressources de votre Compte AWS. Si vous créez une politique basée sur l'identité qui est plus restrictive que l'ensemble minimum d'autorisations requis, la console ne fonctionnera pas comme prévu pour les entités (utilisateurs ou rôles) tributaires de cette politique.

Il n'est pas nécessaire d'accorder des autorisations de console minimales aux utilisateurs qui appellent uniquement le AWS CLI ou le AWS API. Au lieu de cela, autorisez uniquement l'accès aux actions correspondant à l'APIopération qu'ils tentent d'effectuer.

Pour garantir que les utilisateurs et les rôles peuvent toujours utiliser la SimSpace Weaver console, associez également la politique SimSpace Weaver *ConsoleAccess* ou la politique *ReadOnly* AWS gérée aux entités. Pour plus d'informations, consultez la section [Ajouter des autorisations à un utilisateur](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.

## Autorisation accordée aux utilisateurs pour afficher leurs propres autorisations

Cet exemple montre comment créer une politique qui permet aux IAM utilisateurs de consulter les politiques intégrées et gérées associées à leur identité d'utilisateur. Cette politique inclut les autorisations permettant d'effectuer cette action sur la console ou par programmation à l'aide du AWS CLI ou. AWS API

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
```

```

    "Sid": "ViewOwnUserInfo",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "iam:GetUserPolicy",
        "iam:ListGroupsForUser",
        "iam:ListAttachedUserPolicies",
        "iam:ListUserPolicies",
        "iam:GetUser"
    ],
    "Resource": ["arn:aws:iam::*:user/${aws:username}"]
},
{
    "Sid": "NavigateInConsole",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "iam:GetGroupPolicy",
        "iam:GetPolicyVersion",
        "iam:GetPolicy",
        "iam:ListAttachedGroupPolicies",
        "iam:ListGroupPolicies",
        "iam:ListPolicyVersions",
        "iam:ListPolicies",
        "iam:ListUsers"
    ],
    "Resource": "*"
}
]
}

```

## Permettre aux utilisateurs de créer et d'exécuter des simulations

Cet exemple IAM de politique fournit les autorisations de base requises pour créer et exécuter des simulations dans SimSpace Weaver.

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CreateAndRunSimulations",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "simspaceweaver:*",
        "iam:GetRole",

```

```

        "iam:ListRoles",
        "iam:CreateRole",
        "iam>DeleteRole",
        "iam:UpdateRole",
        "iam:CreatePolicy",
        "iam:AttachRolePolicy",
        "iam:PutRolePolicy",
        "iam:GetRolePolicy",
        "iam>DeleteRolePolicy",
        "s3:PutObject",
        "s3:GetObject",
        "s3:ListAllMyBuckets",
        "s3:PutBucketPolicy",
        "s3:CreateBucket",
        "s3:ListBucket",
        "s3:PutEncryptionConfiguration",
        "s3>DeleteBucket",
        "cloudformation:CreateStack",
        "cloudformation:UpdateStack",
        "cloudformation:DescribeStacks"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Sid": "PassAppRoleToSimSpaceWeaver",
    "Effect": "Allow",
    "Action": "iam:PassRole",
    "Resource": "*",
    "Condition": {
        "StringEquals": {
            "iam:PassedToService": "simspaceweaver.amazonaws.com"
        }
    }
}
]
}
}

```

## Des autorisations SimSpace Weaver créées pour vous

Lorsque vous créez un SimSpace Weaver projet, le service crée un rôle AWS Identity and Access Management (IAM) avec le nom `weaver-project-name-app-role` et une politique de IAM confiance. La politique de confiance permet SimSpace Weaver d'assumer le rôle afin qu'il puisse effectuer des opérations pour vous.

## Politique d'autorisation des rôles dans les applications

Le rôle d'application de simulation est soumis à la politique d'autorisation suivante.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "logs:PutLogEvents",
        "logs:DescribeLogGroups",
        "logs:DescribeLogStreams",
        "logs:CreateLogGroup",
        "logs:CreateLogStream"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cloudwatch:PutMetricData"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:ListBucket",
        "s3:PutObject",
        "s3:GetObject"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

## Politique de confiance relative aux rôles des applications

SimSpace Weaver ajoute une relation de confiance au rôle de l'application de simulation en tant que [politique de confiance](#). SimSpace Weaver crée une politique de confiance pour chaque simulation, comme dans l'exemple suivant.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "simspaceweaver.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "ArnLike": {
          "aws:SourceArn":
            "arn:aws:simspaceweaver:us-west-2:111122223333:simulation/MySimName*"
        }
      }
    }
  ]
}
```

#### Note

Dans cet exemple, le numéro de compte est 111122223333 et le nom de la simulation est MySimName. Ces valeurs sont différentes dans vos politiques de confiance.

## Prévention du problème de l'adjoint confus entre services

Le [problème des adjoints confus](#) est un problème de sécurité où une entité qui n'est pas autorisée à effectuer une action peut inciter une entité plus privilégiée à effectuer l'action. En AWS, l'usurpation d'identité interservices peut entraîner un problème de confusion chez les adjoints. L'usurpation d'identité entre services peut se produire lorsqu'un service (le service appelant) appelle un autre service (le service appelé). Le service appelant peut être manipulé pour utiliser ses autorisations afin d'agir sur les ressources d'un autre client de sorte qu'il n'y aurait pas accès autrement. Pour éviter cela, AWS fournit des outils qui vous aident à protéger vos données pour tous les services avec des principaux de service qui ont eu accès aux ressources de votre compte.

Nous recommandons d'utiliser les clés de contexte de condition [aws:SourceAccount](#) globale [aws:SourceArn](#) et les clés contextuelles dans les politiques de ressources afin de limiter les autorisations qui AWS SimSpace Weaver accordent un autre service à la ressource. Si la `aws:SourceArn` valeur ne contient pas l'identifiant du compte, tel qu'un bucket Amazon S3

(Amazon Resource NameARN), vous devez utiliser les deux clés de contexte de condition globale pour limiter les autorisations. Si vous utilisez les deux clés de contexte de condition globale et que la valeur `aws:SourceArn` contient l'ID de compte, la valeur `aws:SourceAccount` et le compte dans la valeur `aws:SourceArn` doivent utiliser le même ID de compte lorsqu'ils sont utilisés dans la même instruction de politique. Utilisez `aws:SourceArn` si vous souhaitez qu'une seule ressource soit associée à l'accès entre services. Utilisez `aws:SourceAccount` si vous souhaitez autoriser l'association d'une ressource de ce compte à l'utilisation interservices.

La valeur de `aws:SourceArn` doit utiliser celle de l'extensionARN.

Le moyen le plus efficace de se protéger contre le problème de confusion des adjoints consiste à utiliser la clé de contexte de la condition `aws:SourceArn` globale avec l'intégralité ARN de la ressource. Si vous ne connaissez pas ARN l'extension complète ou si vous spécifiez plusieurs extensions, utilisez la clé de condition de contexte `aws:SourceArn` globale avec des caractères génériques (\*) pour les parties inconnues de. ARN Par exemple, `arn:aws:simspaceweaver:*:111122223333:*`.

L'exemple suivant montre comment vous pouvez utiliser les touches de contexte de condition `aws:SourceAccount` globale `aws:SourceArn` et globale SimSpace Weaver pour éviter le problème de confusion des adjoints. Cette politique ne permet d' SimSpace Weaver assumer le rôle que lorsque la demande provient du compte source spécifié et est fournie avec le compte spécifiéARN. Dans ce cas, ne SimSpace Weaver peut assumer le rôle que pour les demandes issues de simulations dans le propre compte du demandeur (`111122223333`), et uniquement dans la région spécifiée (`us-west-2`).

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "simspaceweaver.amazonaws.com"
        ]
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "111122223333"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```

    "StringLike": {
      "aws:SourceArn": "arn:aws:simspaceweaver:us-west-2:111122223333:simulation/*"
    }
  }
}
]
}

```

Une méthode plus sûre pour écrire cette politique consiste à inclure le nom de la simulation dans `aws:SourceArn`, comme indiqué dans l'exemple suivant, ce qui limite la politique à une simulation nommée `MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15` :

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "simspaceweaver.amazonaws.com"
        ]
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "111122223333"
        },
        "StringLike": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:simspaceweaver:us-west-2:111122223333:simulation/MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15"
        }
      }
    }
  ]
}

```

Lorsque vous `aws:SourceArn` incluez explicitement un numéro de compte, vous pouvez omettre le test `Condition` élément pour le `aws:SourceAccount` (voir le [guide de IAM l'utilisateur](#) pour plus d'informations), comme dans la politique simplifiée suivante :

```

{
  "Version": "2012-10-17",

```

```
"Statement": [
  {
    "Effect": "Allow",
    "Principal": {
      "Service": [
        "simspaceweaver.amazonaws.com"
      ]
    },
    "Action": "sts:AssumeRole",
    "Condition": {
      "StringLike": {
        "aws:SourceArn": "arn:aws:simspaceweaver:us-west-2:111122223333:simulation/MyProjectSimulation_22-10-04_22_10_15"
      }
    }
  }
]
```

## Résolution des problèmes AWS SimSpace Weaver d'identité et d'accès

Utilisez les informations suivantes pour vous aider à diagnostiquer et à résoudre les problèmes courants que vous pouvez rencontrer lorsque vous travaillez avec SimSpace Weaver et IAM.

### Rubriques

- [Je ne suis pas autorisé à effectuer une action dans SimSpace Weaver](#)
- [Je ne suis pas autorisé à effectuer iam : PassRole](#)
- [Je veux afficher mes clés d'accès](#)
- [Je suis administrateur et je souhaite autoriser d'autres personnes à accéder SimSpace Weaver](#)
- [Je souhaite permettre à des personnes extérieures Compte AWS à moi d'accéder à mes SimSpace Weaver ressources](#)

### Je ne suis pas autorisé à effectuer une action dans SimSpace Weaver

S'il vous AWS Management Console indique que vous n'êtes pas autorisé à effectuer une action, vous devez contacter votre administrateur pour obtenir de l'aide. Votre administrateur est la personne qui vous a fourni votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.

L'exemple d'erreur suivant se produit lorsque l'utilisateur IAM `mateojackson` essaie d'utiliser la console pour afficher les détails d'une `my-example-widget` ressource fictive mais ne dispose pas des `simspaceweaver:GetWidget` autorisations fictives.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:
simspaceweaver:GetWidget on resource: my-example-widget
```

Dans ce cas, Mateo demande à son administrateur de mettre à jour ses politiques pour lui permettre d'accéder à la ressource `my-example-widget` à l'aide de l'action `simspaceweaver:GetWidget`.

## Je ne suis pas autorisé à effectuer iam : PassRole

Si vous recevez une erreur selon laquelle vous n'êtes pas autorisé à exécuter `iam:PassRole` l'action, vos stratégies doivent être mises à jour afin de vous permettre de transmettre un rôle à SimSpace Weaver.

Certains services AWS permettent de transmettre un rôle existant à ce service au lieu de créer un nouveau rôle de service ou un rôle lié à un service. Pour ce faire, un utilisateur doit disposer des autorisations nécessaires pour transmettre le rôle au service.

L'exemple d'erreur suivant se produit lorsqu'un IAM utilisateur nommé `marymajor` essaie d'utiliser la console pour effectuer une action dans SimSpace Weaver. Toutefois, l'action nécessite que le service ait des autorisations accordées par un rôle de service. Mary ne dispose pas des autorisations nécessaires pour transférer le rôle au service.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
iam:PassRole
```

Dans ce cas, les politiques de Mary doivent être mises à jour pour lui permettre d'exécuter l'action `iam:PassRole`.

Si vous avez besoin d'aide, contactez votre AWS administrateur. Votre administrateur vous a fourni vos informations de connexion.

## Je veux afficher mes clés d'accès

Après avoir créé vos clés IAM d'accès utilisateur, vous pouvez consulter l'identifiant de votre clé d'accès à tout moment. Toutefois, vous ne pouvez pas revoir votre clé d'accès secrète. Si vous perdez votre clé d'accès secrète, vous devez créer une nouvelle paire de clés.

Les clés d'accès se composent de deux parties : un ID de clé d'accès (par exemple, AKIAIOSFODNN7EXAMPLE) et une clé d'accès secrète (par exemple, wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY). À l'instar d'un nom d'utilisateur et un mot de passe, vous devez utiliser à la fois l'ID de clé d'accès et la clé d'accès secrète pour authentifier vos demandes. Gérez vos clés d'accès de manière aussi sécurisée que votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.

 Important

Ne communiquez pas vos clés d'accès à un tiers, même pour qu'il vous aide à [trouver votre ID utilisateur canonique](#). Ce faisant, vous pourriez donner à quelqu'un un accès permanent à votre Compte AWS.

Lorsque vous créez une paire de clé d'accès, enregistrez l'ID de clé d'accès et la clé d'accès secrète dans un emplacement sécurisé. La clé d'accès secrète est accessible uniquement au moment de sa création. Si vous perdez votre clé d'accès secrète, vous devez ajouter de nouvelles clés d'accès à votre IAM utilisateur. Vous pouvez avoir un maximum de deux clés d'accès. Si vous en avez déjà deux, vous devez supprimer une paire de clés avant d'en créer une nouvelle. Pour consulter les instructions, reportez-vous à [la section Gestion des clés d'accès](#) dans le guide de IAM l'utilisateur.

## Je suis administrateur et je souhaite autoriser d'autres personnes à accéder SimSpace Weaver

Pour autoriser d'autres personnes à y accéder SimSpace Weaver, vous devez accorder l'autorisation aux personnes ou aux applications qui ont besoin d'y accéder. Si vous utilisez AWS IAM Identity Center pour gérer des personnes et des applications, vous attribuez des ensembles d'autorisations aux utilisateurs ou aux groupes afin de définir leur niveau d'accès. Les ensembles d'autorisations créent et attribuent automatiquement des IAM politiques aux IAM rôles associés à la personne ou à l'application. Pour plus d'informations, consultez la section [Ensembles d'autorisations](#) dans le guide de AWS IAM Identity Center l'utilisateur.

Si vous n'utilisez pas IAM Identity Center, vous devez créer des IAM entités (utilisateurs ou rôles) pour les personnes ou les applications qui ont besoin d'un accès. Vous devez ensuite associer une politique à l'entité qui leur accorde les autorisations appropriées dans SimSpace Weaver. Une fois les autorisations accordées, fournissez les informations d'identification à l'utilisateur ou au développeur de l'application. Ils utiliseront ces informations d'identification pour y accéder AWS. Pour en savoir plus sur la création d'IAM utilisateurs, de groupes, de politiques et d'autorisations, consultez la section [IAM Identités, politiques et autorisations IAM dans](#) le guide de IAM l'utilisateur.

## Je souhaite permettre à des personnes extérieures Compte AWS à moi d'accéder à mes SimSpace Weaver ressources

Vous pouvez créer un rôle que les utilisateurs provenant d'autres comptes ou les personnes extérieures à votre organisation pourront utiliser pour accéder à vos ressources. Vous pouvez spécifier qui est autorisé à assumer le rôle. Pour les services qui prennent en charge les politiques basées sur les ressources ou les listes de contrôle d'accès (ACLs), vous pouvez utiliser ces politiques pour autoriser les utilisateurs à accéder à vos ressources.

Pour en savoir plus, consultez les éléments suivants :

- Pour savoir si ces fonctionnalités sont prises SimSpace Weaver en charge, consultez [Comment AWS SimSpace Weaver fonctionne avec IAM](#).
- Pour savoir comment donner accès à vos ressources sur un site Comptes AWS qui vous appartient, consultez la section [Fournir l'accès à un IAM utilisateur dans un autre site Compte AWS que vous possédez](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.
- Pour savoir comment fournir l'accès à vos ressources à des tiers Comptes AWS, consultez la section [Fournir un accès à des ressources Comptes AWS détenues par des tiers](#) dans le Guide de IAM l'utilisateur.
- Pour savoir comment fournir un accès via la fédération d'identité, consultez la section [Fournir un accès aux utilisateurs authentifiés de manière externe \(fédération d'identité\)](#) dans le guide de l'IAMutilisateur.
- Pour connaître la différence entre l'utilisation de rôles et de politiques basées sur les ressources pour l'accès entre comptes, voir Accès aux [ressources entre comptes IAM dans le guide](#) de l'IAMutilisateur.

## Enregistrement et surveillance des événements de sécurité dans AWS SimSpace Weaver

La surveillance joue un rôle important dans le maintien de la fiabilité, de la disponibilité SimSpace Weaver et des performances de vos AWS solutions. Vous devez collecter des données de surveillance provenant de toutes les parties de votre AWS solution afin de pouvoir corriger plus facilement une défaillance multipoint, le cas échéant.

AWS et SimSpace Weaver fournissent plusieurs outils pour surveiller vos ressources de simulation et répondre aux incidents potentiels.

## Logs sur Amazon CloudWatch

SimSpace Weaver enregistre ses identifiants CloudWatch. Vous pouvez utiliser ces journaux pour surveiller les événements de votre simulation (tels que le démarrage et l'arrêt d'applications) ainsi que pour le débogage. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [SimSpace Weaver journaux dans Amazon CloudWatch Logs](#).

## CloudWatch Alarmes Amazon

À l'aide des CloudWatch alarmes Amazon, vous observez une seule métrique sur une période que vous spécifiez. Si la métrique dépasse un seuil donné, une notification est envoyée à une SNS rubrique Amazon ou à une politique AWS Auto Scaling. CloudWatch les alarmes sont déclenchées lorsque leur état change et sont maintenues pendant un certain nombre de périodes, et non parce qu'elles sont dans un état particulier. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Surveillance SimSpace Weaver avec Amazon CloudWatch](#).

## AWS CloudTrail Journaux

CloudTrail fournit un enregistrement des actions entreprises par un utilisateur, un rôle ou un AWS service dans SimSpace Weaver. À l'aide des informations collectées par CloudTrail, vous pouvez déterminer la demande qui a été faite SimSpace Weaver, l'adresse IP à partir de laquelle la demande a été faite, qui a fait la demande, quand elle a été faite et des détails supplémentaires. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Enregistrement des AWS SimSpace Weaver API appels à l'aide de AWS CloudTrail](#).

# Validation de conformité pour AWS SimSpace Weaver

SimSpace Weaver ne fait l'objet d'aucun programme de AWS conformité.

Des auditeurs tiers évaluent la sécurité et la conformité des autres AWS services dans le cadre de multiples programmes de AWS conformité. Il s'agit SOC PCI notamment de RAMP la Fed HIPAA et d'autres.

Pour savoir si un [programme Services AWS de conformité Service AWS s'inscrit dans le champ d'application de programmes de conformité](#) spécifiques, consultez Services AWS la section de conformité et sélectionnez le programme de conformité qui vous intéresse. Pour des informations générales, voir Programmes de [AWS conformité Programmes AWS](#) de .

Vous pouvez télécharger des rapports d'audit tiers à l'aide de AWS Artifact. Pour plus d'informations, voir [Téléchargement de rapports dans AWS Artifact](#) .

Votre responsabilité en matière de conformité lors de l'utilisation Services AWS est déterminée par la sensibilité de vos données, les objectifs de conformité de votre entreprise et les lois et réglementations applicables. AWS fournit les ressources suivantes pour faciliter la mise en conformité :

- [Guides de démarrage rapide sur la sécurité et la conformité](#) : ces guides de déploiement abordent les considérations architecturales et fournissent des étapes pour déployer des environnements de base axés sur AWS la sécurité et la conformité.
- [Architecture axée sur la HIPAA sécurité et la conformité sur Amazon Web Services](#) : ce livre blanc décrit comment les entreprises peuvent AWS créer HIPAA des applications éligibles.

 Note

Tous ne Services AWS sont pas HIPAA éligibles. Pour plus d'informations, consultez la [référence des services HIPAA éligibles](#).

- AWS Ressources de <https://aws.amazon.com/compliance/resources/> de conformité — Cette collection de classeurs et de guides peut s'appliquer à votre secteur d'activité et à votre région.
- [AWS Guides de conformité destinés aux clients](#) — Comprenez le modèle de responsabilité partagée sous l'angle de la conformité. Les guides résument les meilleures pratiques en matière de sécurisation Services AWS et reprennent les directives relatives aux contrôles de sécurité dans de nombreux cadres (notamment le National Institute of Standards and Technology (NIST), le Payment Card Industry Security Standards Council (PCI) et l'Organisation internationale de normalisation (ISO)).
- [Évaluation des ressources à l'aide des règles](#) du guide du AWS Config développeur : le AWS Config service évalue dans quelle mesure les configurations de vos ressources sont conformes aux pratiques internes, aux directives du secteur et aux réglementations.
- [AWS Security Hub](#)— Cela Service AWS fournit une vue complète de votre état de sécurité interne AWS. Security Hub utilise des contrôles de sécurité pour évaluer vos ressources AWS et vérifier votre conformité par rapport aux normes et aux bonnes pratiques du secteur de la sécurité. Pour obtenir la liste des services et des contrôles pris en charge, consultez [Référence des contrôles Security Hub](#).
- [Amazon GuardDuty](#) — Cela Service AWS détecte les menaces potentielles qui pèsent sur vos charges de travail Comptes AWS, vos conteneurs et vos données en surveillant votre environnement pour détecter toute activité suspecte et malveillante. GuardDuty peut vous aider à

répondre à diverses exigences de conformité PCIDSS, par exemple en répondant aux exigences de détection des intrusions imposées par certains cadres de conformité.

- [AWS Audit Manager](#)— Cela vous Service AWS permet d'auditer en permanence votre AWS utilisation afin de simplifier la gestion des risques et la conformité aux réglementations et aux normes du secteur.

## Résilience dans AWS SimSpace Weaver

L'infrastructure AWS mondiale est construite autour Régions AWS de zones de disponibilité. Régions AWS fournissent plusieurs zones de disponibilité physiquement séparées et isolées, connectées par un réseau à faible latence, à haut débit et hautement redondant. Avec les zones de disponibilité, vous pouvez concevoir et exploiter des applications et des bases de données qui basculent automatiquement d'une zone à l'autre sans interruption. Les zones de disponibilité sont davantage disponibles, tolérantes aux pannes et ont une plus grande capacité de mise à l'échelle que les infrastructures traditionnelles à un ou plusieurs centres de données.

Pour plus d'informations sur les zones de disponibilité Régions AWS et les zones de disponibilité, consultez la section [Infrastructure AWS globale](#).

## Sécurité de l'infrastructure dans AWS SimSpace Weaver

En tant que service géré, AWS SimSpace Weaver il est protégé par la sécurité du réseau AWS mondial. Pour plus d'informations sur les services AWS de sécurité et sur la manière dont AWS l'infrastructure est protégée, consultez la section [Sécurité du AWS cloud](#). Pour concevoir votre AWS environnement en utilisant les meilleures pratiques en matière de sécurité de l'infrastructure, consultez la section [Protection de l'infrastructure](#) dans le cadre AWS bien architecturé du pilier de sécurité.

Vous utilisez API les appels AWS publiés pour accéder SimSpace Weaver via le réseau. Les clients doivent prendre en charge les éléments suivants :

- Sécurité de la couche de transport (TLS). Nous avons besoin de la TLS version 1.2 et recommandons la TLS version 1.3.
- Des suites de chiffrement parfaitement confidentielles (PFS) telles que (Ephemeral Diffie-Hellman) ou DHE ECDHE (Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman). La plupart des systèmes modernes tels que Java 7 et les versions ultérieures prennent en charge ces modes.

En outre, les demandes doivent être signées à l'aide d'un identifiant de clé d'accès et d'une clé d'accès secrète associés à un IAM principal. Vous pouvez également utiliser [AWS Security Token Service](#) (AWS STS) pour générer des informations d'identification de sécurité temporaires et signer les demandes.

## Modèle de sécurité de connectivité réseau

Vos simulations s'exécutent sur des instances de calcul au sein d'un Amazon VPC situé dans une AWS région que vous sélectionnez. Un Amazon VPC est un réseau virtuel dans le AWS cloud qui isole l'infrastructure par charge de travail ou entité organisationnelle. Les communications entre les instances de calcul au sein d'Amazon VPC restent sur le AWS réseau et ne transitent pas par Internet. Certaines communications internes du service transitent par Internet et sont cryptées. Des simulations pour tous les clients opérant dans la même AWS région partagent le même AmazonVPC. Les simulations pour différents clients utilisent des instances de calcul distinctes au sein d'un même AmazonVPC.

Communications entre vos clients de simulation et vos simulations exécutées dans le SimSpace Weaver cadre de voyages sur Internet. SimSpace Weaver ne gère pas ces connexions. Il est de votre responsabilité de sécuriser les connexions avec vos clients.

Vos connexions au SimSpace Weaver service transitent par Internet et sont cryptées. Cela inclut les connexions utilisant le AWS Management Console, AWS Command Line Interface (AWS CLI), les kits de développement AWS logiciel (SDK) et l' SimSpace Weaver applicationSDK.

## Analyse de configuration et de vulnérabilité dans AWS SimSpace Weaver

La configuration et les contrôles informatiques sont une responsabilité partagée entre vous AWS et vous. Pour plus d'informations, voir le modèle de [responsabilité AWS partagée Modèle](#) . AWS gère les tâches de sécurité de base pour l'infrastructure sous-jacente, telles que l'application de correctifs au système d'exploitation sur les instances de calcul, la configuration du pare-feu et la reprise après sinistre de AWS l'infrastructure. Ces procédures ont été vérifiées et certifiées par les tiers appropriés. Pour plus de détails, consultez les [meilleures pratiques en matière de sécurité, d'identité et de conformité](#).

Vous êtes responsable de la sécurité de votre logiciel de simulation :

- Conservez le code de votre application, y compris les mises à jour et les correctifs de sécurité.

- Authentifiez et chiffrez les communications entre vos clients de simulation et les applications auxquelles ils se connectent.
- Mettez à jour vos simulations pour utiliser les dernières SDK versions, y compris l' SimSpace Weaver application AWS SDK et SDK.

#### Note

SimSpace Weaver ne prend pas en charge les mises à jour des applications dans une simulation en cours d'exécution. Si vous devez mettre à jour vos applications, vous devez arrêter et supprimer la simulation, puis créer une nouvelle simulation avec le code d'application mis à jour. Nous vous recommandons d'enregistrer l'état de la simulation dans un magasin de données externe afin de pouvoir le restaurer si vous devez recréer la simulation.

## Bonnes pratiques en matière de sécurité pour SimSpace Weaver

Cette section décrit les meilleures pratiques de sécurité spécifiques à SimSpace Weaver. Pour en savoir plus sur les meilleures pratiques en matière de sécurité dans AWS, consultez la section [Meilleures pratiques en matière de sécurité, d'identité et de conformité](#).

### Rubriques

- [Chiffrez les communications entre vos applications et leurs clients](#)
- [Sauvegardez régulièrement l'état de votre simulation](#)
- [Gérez vos applications et SDKs](#)

## Chiffrez les communications entre vos applications et leurs clients

SimSpace Weaver ne gère pas les communications entre vos applications et leurs clients. Vous devez implémenter une forme d'authentification et de chiffrement pour les sessions client.

## Sauvegardez régulièrement l'état de votre simulation

SimSpace Weaver n'enregistre pas l'état de votre simulation. Les simulations qui sont arrêtées (suite à un API appel, à une option de console ou à une panne du système) n'enregistrent pas leur état et ne disposent d'aucun moyen intrinsèque de les restaurer. Les simulations arrêtées ne peuvent

pas être redémarrées. La seule façon d'effectuer l'équivalent d'un redémarrage est de recréer votre simulation en utilisant la même configuration et les mêmes données. Vous pouvez utiliser des sauvegardes de l'état de votre simulation pour initialiser la nouvelle simulation. AWS propose des services de [stockage](#) et de [base](#) de données dans le cloud très fiables et disponibles que vous pouvez utiliser pour enregistrer l'état de votre simulation.

## Gérez vos applications et SDKs

Gérez vos applications, les installations locales des kits de développement AWS logiciel (SDKs) et l' SimSpace Weaver application SDK. Vous pouvez télécharger et installer de nouvelles versions du AWS SDKs. Testez les nouvelles versions de l' SimSpace Weaver application SDK avec des versions d'applications non destinées à la production pour vous assurer que vos applications continuent de fonctionner comme prévu. Vous ne pouvez pas mettre à jour vos applications dans une simulation en cours d'exécution. Pour mettre à jour vos applications :

1. Mettez à jour et testez le code de l'application localement (ou dans un environnement de test).
2. Arrêtez de modifier l'état de votre simulation et enregistrez-la (si nécessaire).
3. Arrêtez votre simulation (une fois arrêtée, elle ne peut pas être redémarrée).
4. Supprimez votre simulation (les simulations arrêtées qui ne sont pas supprimées sont prises en compte dans vos limites de service).
5. Recréez votre simulation avec la même configuration et le code d'application mis à jour.
6. Initialisez votre simulation à l'aide des données d'état enregistrées (si disponibles).
7. Démarrez votre nouvelle simulation.

### Note

Une nouvelle simulation créée avec la même configuration est distincte de l'ancienne simulation. Il aura un nouvel identifiant de simulation et enverra les journaux vers un nouveau flux de journaux sur Amazon CloudWatch.

# Connexion et surveillance SimSpace Weaver

La surveillance joue un rôle important dans le maintien de la fiabilité, de la disponibilité SimSpace Weaver et des performances de vos autres AWS solutions. AWS fournit les outils de surveillance suivants pour surveiller SimSpace Weaver, signaler tout problème et prendre des mesures automatiques le cas échéant :

- Amazon CloudWatch surveille vos AWS ressources et les applications que vous utilisez AWS en temps réel. Vous pouvez collecter et suivre les métriques, créer des tableaux de bord personnalisés, et définir des alarmes qui vous informent ou prennent des mesures lorsqu'une métrique spécifique atteint un seuil que vous spécifiez. Pour plus d'informations, consultez le [guide de CloudWatch l'utilisateur Amazon](#).
- Amazon CloudWatch Logs vous permet de surveiller, de stocker et d'accéder aux données de vos journaux provenant de vos SimSpace Weaver employés et d'autres sources. CloudTrail CloudWatch Les journaux peuvent surveiller les informations contenues dans les données du journal et vous avertir lorsque certains seuils sont atteints. Vous pouvez également archiver vos données de journaux dans une solution de stockage hautement durable. Pour plus d'informations, consultez le [guide de l'utilisateur d'Amazon CloudWatch Logs](#).
- AWS CloudTrailcapture API les appels et les événements connexes effectués par vous ou en votre nom Compte AWS et envoie les fichiers journaux dans un compartiment Amazon S3 que vous spécifiez. Vous pouvez identifier les utilisateurs et les comptes qui ont appelé AWS, l'adresse IP source à partir de laquelle les appels ont été émis, ainsi que le moment où les appels ont eu lieu. Pour plus d'informations, consultez le [AWS CloudTrail Guide de l'utilisateur](#) .

## Rubriques

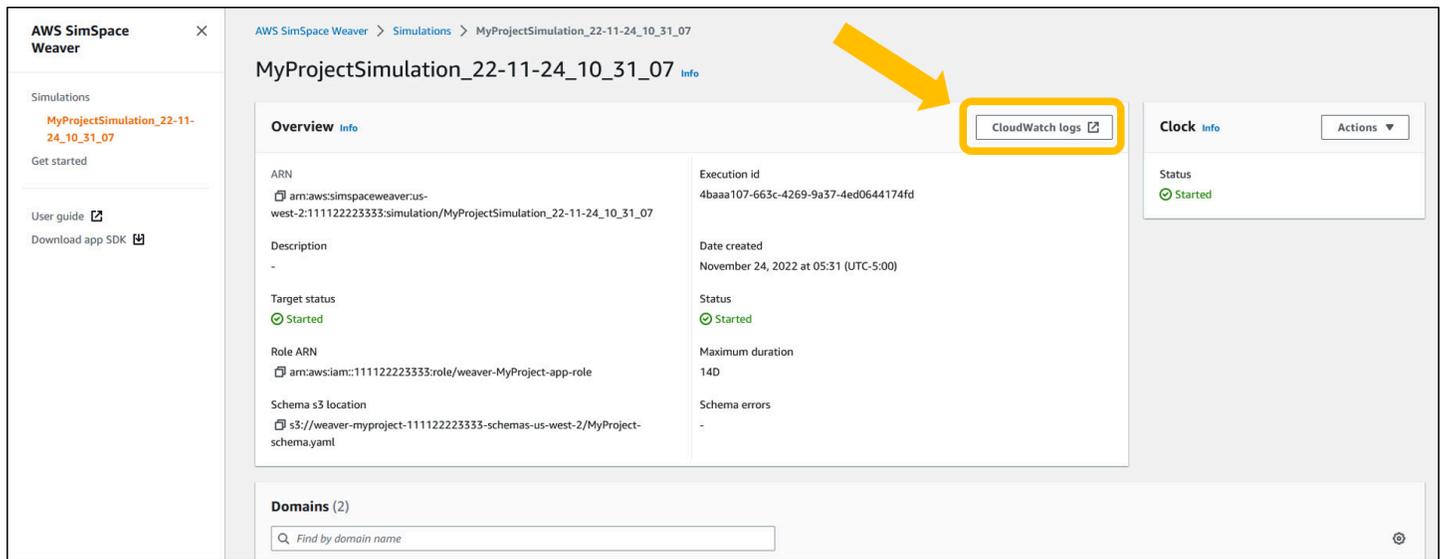
- [SimSpace Weaver journaux dans Amazon CloudWatch Logs](#)
- [Surveillance SimSpace Weaver avec Amazon CloudWatch](#)
- [Enregistrement des AWS SimSpace Weaver API appels à l'aide de AWS CloudTrail](#)

## SimSpace Weaver journaux dans Amazon CloudWatch Logs

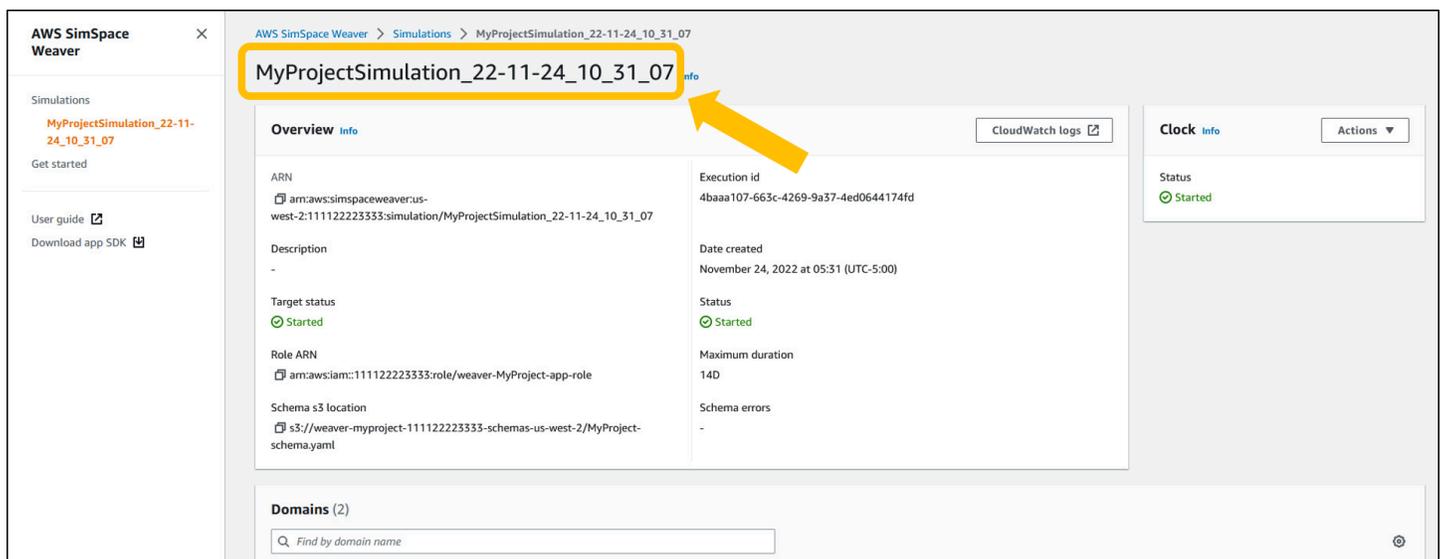
### Accès à vos SimSpace Weaver journaux

Tous les journaux générés par vos SimSpace Weaver simulations sont stockés dans Amazon CloudWatch Logs. Pour accéder à vos journaux, vous pouvez utiliser le bouton CloudWatch journaux

dans le volet Vue d'ensemble de votre simulation dans la SimSpace Weaver console, qui vous permet d'accéder directement aux journaux de cette simulation spécifique.



Vous pouvez également accéder aux journaux via la CloudWatch console. Vous aurez besoin du nom de votre simulation pour pouvoir rechercher ses journaux.



## SimSpace Weaver journaux

SimSpace Weaver écrit les messages de gestion des simulations et les résultats de console de vos applications sur Amazon CloudWatch Logs. Pour plus d'informations sur l'utilisation des journaux, consultez la section [Utilisation des groupes de journaux et des flux](#) de CloudWatch journaux dans le guide de l'utilisateur Amazon Logs.

Chaque simulation que vous créez possède son propre groupe de CloudWatch journaux dans Logs. Le nom du groupe de journaux est spécifié dans le schéma de simulation. Dans l'extrait de schéma suivant, la valeur de `log_destination_service` est `logs`. Cela signifie que la valeur de `log_destination_resource_name` est le nom d'un groupe de journaux. Dans ce cas, le groupe de journaux est `MySimulationLogs`.

```
simulation_properties:
  log_destination_service: "logs"
  log_destination_resource_name: "MySimulationLogs"
  default_entity_index_key_type: "Vector3<f32>"
```

Vous pouvez également utiliser `DescribeSimulation` API pour trouver le nom du groupe de journaux pour la simulation une fois que vous l'avez démarrée.

```
aws simspaceweaver describe-simulation --simulation simulation-name
```

L'exemple suivant montre la partie de la sortie de `DescribeSimulation` qui décrit la configuration de journalisation. Le nom du groupe de journaux est affiché à la fin du `LogGroupArn`.

```
"LoggingConfiguration": {
  "Destinations": [
    {
      "CloudWatchLogsLogGroup": {
        "LogGroupArn": "arn:aws:logs:us-west-2:111122223333:log-
group:MySimulationLogs"
      }
    }
  ]
},
```

Chaque groupe de journaux de simulation contient plusieurs flux de journaux :

- Flux du journal de gestion : messages de gestion de simulation produits par le SimSpace Weaver service.

```
/sim/management
```

- Flux du journal des erreurs : messages d'erreur produits par le SimSpace Weaver service. Ce flux de journal n'existe qu'en cas d'erreur. SimSpace Weaver stocke les erreurs écrites par vos applications dans leurs propres flux de journaux d'applications (voir les flux de journaux suivants).

```
/sim/errors
```

- Flux de journaux d'applications spatiales (1 pour chaque application spatiale sur chaque travailleur) : sortie de console produite par les applications spatiales. Chaque application spatiale écrit dans son propre flux de log. Le *spatial-app-id* contient tous les caractères situés après la barre oblique finale à la fin du *worker-id*.

```
/domain/spatial-domain-name/app/worker-worker-id/spatial-app-id
```

- Flux de journaux d'applications personnalisés (1 pour chaque instance d'application personnalisée) : sortie de console produite par des applications personnalisées. Chaque instance d'application personnalisée écrit dans son propre flux de journal.

```
/domain/custom-domain-name/app/custom-app-name/random-id
```

- Flux de journal des applications de service (1 pour chaque instance d'application de service) : sortie de console produite par les applications de service. Chaque application de service écrit dans son propre flux de journal. Le *service-app-id* contient tous les caractères situés après la barre oblique finale à la fin du *service-app-name*.

```
/domain/service-domain-name/app/service-app-name/service-app-id
```

## Surveillance SimSpace Weaver avec Amazon CloudWatch

Vous pouvez effectuer un suivi SimSpace Weaver à l'aide d'Amazon CloudWatch, qui collecte les données brutes et les transforme en indicateurs lisibles en temps quasi réel. Ces statistiques sont enregistrées pour une durée de 15 mois ; par conséquent, vous pouvez accéder aux informations historiques et acquérir un meilleur point de vue de la façon dont votre service ou application web s'exécute. Vous pouvez également définir des alarmes qui surveillent certains seuils et envoient des notifications ou prennent des mesures lorsque ces seuils sont atteints. Pour plus d'informations, consultez le [guide de CloudWatch l'utilisateur Amazon](#).

Le SimSpace Weaver service indique les métriques suivantes dans l'espace de AWS/`simspaceweaver` noms.

## SimSpace Weaver statistiques au niveau du compte

L'espace de SimSpace Weaver noms inclut les métriques suivantes relatives à l'activité au niveau du AWS compte.

Métrique	Description
<code>SimulationCount</code>	<p>Le nombre de simulations pour le compte courant.</p> <p>Unités : nombre</p> <p>Dimensions : aucune</p> <p>Statistiques : moyenne, minimale, maximale</p>

## Enregistrement des AWS SimSpace Weaver API appels à l'aide de AWS CloudTrail

AWS SimSpace Weaver est intégré à AWS CloudTrail un service qui fournit un enregistrement des actions entreprises par un utilisateur, un rôle ou un AWS service dans SimSpace Weaver. CloudTrail capture tous les API appels SimSpace Weaver sous forme d'événements. Les appels capturés incluent des appels provenant de la SimSpace Weaver console et des appels de code vers les SimSpace Weaver API opérations. Si vous créez un suivi, vous pouvez activer la diffusion continue d' CloudTrail événements vers un compartiment Amazon S3, y compris les événements pour SimSpace Weaver. Si vous ne configurez pas de suivi, vous pouvez toujours consulter les événements les plus récents dans la CloudTrail console dans Event history. À l'aide des informations collectées par CloudTrail, vous pouvez déterminer la demande qui a été faite SimSpace Weaver, l'adresse IP à partir de laquelle la demande a été faite, qui a fait la demande, quand elle a été faite et des détails supplémentaires.

Pour en savoir plus CloudTrail, consultez le [guide de AWS CloudTrail l'utilisateur](#).

## SimSpace Weaver informations dans CloudTrail

CloudTrail est activé sur votre compte Compte AWS lorsque vous créez le compte. Lorsqu'une activité se produit dans SimSpace Weaver, cette activité est enregistrée dans un CloudTrail événement avec d'autres événements AWS de service dans Event history. Vous pouvez consulter, rechercher et télécharger les événements récents dans votre Compte AWS. Pour plus d'informations, consultez la section [Affichage des événements à l'aide de l'historique des CloudTrail événements](#).

Pour un enregistrement continu des événements de votre région Compte AWS, y compris des événements pour SimSpace Weaver, créez un parcours. Un suivi permet CloudTrail de fournir des fichiers journaux à un compartiment Amazon S3. Par défaut, lorsque vous créez un journal d'activité dans la console, il s'applique à toutes les régions Régions AWS. Le journal enregistre les événements de toutes les régions de la AWS partition et transmet les fichiers journaux au compartiment Amazon S3 que vous spécifiez. En outre, vous pouvez configurer d'autres AWS services pour analyser plus en détail les données d'événements collectées dans les CloudTrail journaux et agir en conséquence. Pour plus d'informations, consultez les ressources suivantes :

- [Présentation de la création d'un journal de suivi](#)
- [CloudTrail services et intégrations pris en charge](#)
- [Configuration des SNS notifications Amazon pour CloudTrail](#)
- [Réception de fichiers CloudTrail journaux de plusieurs régions](#) et [réception de fichiers CloudTrail journaux de plusieurs comptes](#)

Toutes les SimSpace Weaver actions sont enregistrées CloudTrail et documentées dans la [AWS SimSpace Weaver API référence](#). Par exemple, les appels au `ListSimulations`, `DescribeSimulation` et les `DeleteSimulation` actions génèrent des entrées dans les fichiers CloudTrail journaux.

Chaque événement ou entrée de journal contient des informations sur la personne ayant initié la demande. Les informations relatives à l'identité permettent de déterminer les éléments suivants :

- Si la demande a été faite avec les informations d'identification de l'utilisateur root ou AWS Identity and Access Management (IAM).
- Si la demande a été effectuée avec les informations d'identification de sécurité temporaires d'un rôle ou d'un utilisateur fédéré.
- Si la demande a été faite par un autre AWS service.

Pour plus d'informations, consultez l'[CloudTrail userIdentity](#) élément.

## Comprendre les entrées du fichier SimSpace Weaver journal

Un suivi est une configuration qui permet de transmettre des événements sous forme de fichiers journaux à un compartiment Amazon S3 que vous spécifiez. CloudTrail les fichiers journaux contiennent une ou plusieurs entrées de journal. Un événement représente une demande unique provenant de n'importe quelle source et inclut des informations sur l'action demandée, telles que la date et l'heure de l'action, les paramètres de la demande et d'autres détails. CloudTrail les fichiers journaux ne constituent pas une trace ordonnée des API appels publics, ils n'apparaissent donc pas dans un ordre spécifique.

L'exemple suivant montre une entrée de CloudTrail journal illustrant l'`ListSimulations` action.

```
{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "AssumedRole",
    "principalId": "AIDACKCEVSQ6C2EXAMPLE:aws-console-signin-utils",
    "arn": "arn:aws:sts::111122223333:assumed-role/ConsoleSigninRole/aws-console-signin-utils",
    "accountId": "111122223333",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "sessionContext": {
      "sessionIssuer": {
        "type": "Role",
        "principalId": "AIDACKCEVSQ6C2EXAMPLE",
        "arn": "arn:aws:iam::111122223333:role/ConsoleSigninRole",
        "accountId": "111122223333",
        "userName": "ConsoleSigninRole"
      },
      "webIdFederationData": {},
      "attributes": {
        "creationDate": "2022-02-14T15:57:02Z",
        "mfaAuthenticated": "false"
      }
    }
  },
  "eventTime": "2022-02-14T15:57:08Z",
  "eventSource": "simspaceweaver.amazonaws.com",
  "eventName": "ListSimulations",
```

```
"awsRegion": "us-west-2",
"sourceIPAddress": "192.0.2.10",
"userAgent": "Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like
Gecko) Chrome/86.0.4240.0 Safari/537.36",
"requestParameters": null,
"responseElements": null,
"requestID": "1234abcd-1234-5678-abcd-12345abcd123",
"eventID": "5678abcd-5678-1234-ab12-123abc123abc",
"readOnly": true,
"eventType": "AwsApiCall",
"managementEvent": true,
"recipientAccountId": "111122223333",
"eventCategory": "Management"
}
```

# SimSpace Points de terminaison et quotas Weaver

Les tableaux suivants décrivent les points de terminaison de service et les quotas de service pour SimSpace Weaver. Les quotas de service, également appelés limites, sont le nombre maximal de ressources ou d'opérations de service pour votre Compte AWS. Pour plus d'informations, veuillez consulter la rubrique [Quotas du service AWS](#) dans les Références générales AWS.

## Points de terminaison de service

Nom de la région	Région	Point de terminaison	Protocole
US East (Virginie du Nord)	us-east-1	simspaceweaver.us-east-1.amazonaws.com	HTTPS
USA Est (Ohio)	us-east-2	simspaceweaver.us-east-2.amazonaws.com	HTTPS
USA Ouest (Oregon)	us-west-2	simspaceweaver.us-west-2.amazonaws.com	HTTPS
Asie-Pacifique (Singapour)	ap-southeast-1	simspaceweaver.ap-southeast-1.amazonaws.com	HTTPS
Asie-Pacifique (Sydney)	ap-southeast-2	simspaceweaver.ap-southeast-2.amazonaws.com	HTTPS
Europe (Stockholm)	eu-north-1	simspaceweaver.eu-north-1.amazonaws.com	HTTPS

Nom de la région	Région	Point de terminaison	Protocole
Europe (Francfort)	eu-central-1	simspaceweaver.eu-central-1.amazonaws.com	HTTPS
Europe (Irlande)	eu-west-1	simspaceweaver.eu-west-1.amazonaws.com	HTTPS
AWS GovCloud (USA Est)	us-gov-east-1	simspaceweaver.us-gov-east-1.amazonaws.com	HTTPS
AWS GovCloud (US-Ouest)	us-gov-west-1	simspaceweaver.us-gov-west-1.amazonaws.com	HTTPS

## Quotas de service

Nom	Par défaut	Ajusté	Description
Calculer les unités de ressources pour chaque application	Chaque Région prise en charge : 4	Non	Nombre maximal d'unités de ressources de calcul que vous pouvez allouer à chaque application.
Calculer les unités de ressources pour chaque travailleur	Chaque région prise en charge : 17	Non	Le nombre d'unités de ressources de calcul disponibles pour chaque travailleur.
Champs de données pour chaque entité	Chaque région prise en charge : 7	Non	Nombre maximal de champs de données (hors index) qu'une entité peut avoir.

Nom	Par défaut	Ajusté	Description
Entités d'une partition	Chaque région prise en charge : 8 192	Non	Le nombre maximum d'entités dans une partition.
Taille du champ de données de l'entité	Chaque région prise en charge : 1 024 octets	Non	Taille maximale d'un champ de données (autre qu'un index) d'une entité.
Transferts d'entités entre travailleurs	Chaque région prise en charge : 25	Non	Le nombre maximum de transferts d'entités entre les travailleurs, pour chaque partition et chaque tick.
Transferts d'entités concernant le même travailleur	Chaque région prise en charge : 500	Non	Le nombre maximum de transferts d'entités sur le même worker, pour chaque partition et chaque tick.
Champs d'index pour chaque entité	Par région prise en charge : 1	Non	Le nombre maximum de champs d'index qu'une entité peut avoir.
Durée maximale maximale (en jours) pour une simulation	Chaque région prise en charge : 14	Non	Le plus grand nombre de jours que vous pouvez spécifier comme durée maximale d'une simulation. Toutes les simulations ont une durée maximale, même si vous n'en spécifiez pas la valeur. Une simulation s'arrête automatiquement lorsqu'elle atteint sa durée maximale.

Nom	Par défaut	Ajusté	Description
Mémoire pour chaque unité de ressource de calcul	Chaque région prise en charge : 1 gigaoctets	Non	La quantité de mémoire vive (RAM) qu'une application obtient pour chaque unité de ressource de calcul.
Abonnements à distance pour chaque travailleur	Chaque région prise en charge : 24	Non	Le nombre maximum d'abonnements à distance pour chaque collaborateur.
Nombre de simulations	Chaque région prise en charge : 2	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de simulations dont le statut cible est STARTED sur votre compte. Vous pouvez demander une augmentation de quota jusqu'à 10.
Travailleurs pour une simulation	Chaque région prise en charge : 2	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de travailleurs que vous pouvez affecter à une simulation. Vous pouvez demander une augmentation de quota jusqu'à 10.
vCPU pour chaque unité de ressource de calcul	Chaque région prise en charge : 2	Non	Nombre d'unités centrales virtuelles (vCPU) qu'une application obtient pour chaque unité de ressource informatique.

## Quotas de messagerie

Les quotas suivants s'appliquent à la messagerie d'application à application pour SimSpace Weaver Local et dans leAWS Cloud.

Nom	Par défaut	Ajustable	Description
Taille maximale du message	Chaque région prise en charge : 256 octets	Non	Taille maximale de la charge utile d'un message.
Débit d'envoi de messages maximal	Chaque région prise en charge : 128	Non	Le nombre maximum de messages que chaque application peut envoyer par tick.

## Tarifs des horloges

Le schéma de simulation indique la fréquence d'horloge (également appelée fréquence de tic-tac) d'une simulation. Le tableau suivant indique les fréquences d'horloge valides que vous pouvez utiliser.

Nom	Valeurs valides	Description
Fréquence d'horloge	Chaque région prise en charge : « 10 », « 15 », « 30 », « illimité »	Les fréquences d'horloge valides pour une simulation.
Fréquence d'horloge (versions 1.13 et 1.12)	Chaque région prise en charge : 10, 15, 30	Les fréquences d'horloge valides pour une simulation.

## Quotas de service pour SimSpace Weaver Local

Les quotas de service suivants s'appliquent SimSpace Weaver Local uniquement à. Tous les autres quotas s'appliquent également à SimSpace Weaver Local.

Nom	Par défaut	Ajustable	Description
Nombre maximal de partitions	SimSpace Weaver Local : 24	Non	Nombre maximal de partitions pour une simulation.
Nombre maximum d'applications	SimSpace Weaver Local : 24	Non	Le nombre total maximum d'applications (de tous types) pour une simulation.
Nombre maximum de domaines	SimSpace Weaver Local : 24	Non	Le nombre total maximum de domaines (tous types confondus) pour une simulation.
Entités par partition	SimSpace Weaver Local: 4 096	Non	Le nombre maximum d'entités dans chaque partition.
Champs par entité	SimSpace Weaver Local: 8	Non	Le nombre maximum de champs pour chaque entité.
Taille du champ	SimSpace Weaver Local: 1024 octets	Non	Taille maximale d'un champ d'entité.

# Résolution des problèmes dans SimSpace Weaver

## Rubriques

- [AssumeRoleAccessDenied](#)
- [InvalidBucketName](#)
- [ServiceQuotaExceededException](#)
- [TooManyBuckets](#)
- [Autorisation refusée lors du démarrage de la simulation](#)
- [Problèmes liés au temps d'utilisation Docker](#)
- [PathfindingSample le client de console ne parvient pas à se connecter](#)
- [Ils AWS CLI ne reconnaissent pas simspaceweaver](#)

## AssumeRoleAccessDenied

Le message d'erreur suivant peut s'afficher si votre simulation ne démarre pas :

```
Unable to assume role arn:aws:iam::111122223333:role/weaver-project-name-app-role;
verify the role exists and has trust policy on SimSpace Weaver
```

Vous pouvez recevoir cette erreur si l'une des conditions suivantes est vraie concernant le rôle AWS Identity and Access Management (IAM) de votre simulation :

- Le nom de ressource Amazon (ARN) fait référence à un rôle IAM qui n'existe pas.
- La politique de confiance pour le rôle IAM qui n'autorise pas le nom de la nouvelle simulation à assumer le rôle.

Vérifiez que le rôle existe. Si le rôle existe, vérifiez votre politique de confiance pour le rôle. `aws:SourceArn` Dans l'exemple suivant, la politique de confiance autorise uniquement une simulation (dans le compte 111122223333) dont le nom commence par « MySimulation assumer le rôle ».

```
{
  "Version": "2012-10-17",
```

```

    "Statement": [
      {
        "Effect": "Allow",
        "Principal": {
          "Service": "simspaceweaver.amazonaws.com"
        },
        "Action": "sts:AssumeRole",
        "Condition": {
          "ArnLike": {
            "aws:SourceArn": "arn:aws:simspaceweaver:us-
west-2:111122223333:simulation/MySimulation*"
          }
        }
      }
    ]
  }

```

Pour permettre à une autre simulation dont le nom commence par `MyOtherSimulation` d'assumer le rôle, la politique de confiance doit être modifiée comme dans l'exemple édité suivant :

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "simspaceweaver.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "ArnLike": {
          "aws:SourceArn": [
            "aws:SourceArn": "arn:aws:simspaceweaver:us-
west-2:111122223333:simulation/MySimulation*",
            "aws:SourceArn": "arn:aws:simspaceweaver:us-
west-2:111122223333:simulation/MyOtherSimulation*"
          ]
        }
      }
    }
  ]
}

```

# InvalidBucketName

Le message d'erreur suivant peut s'afficher lors de la création d'un projet :

```
An error occurred (InvalidBucketName) when calling the CreateBucket operation: The specified bucket is not valid.
```

Vous avez reçu cette erreur car le nom SimSpace Weaver transmis à Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) ne respectait pas les règles de dénomination des compartiments (pour plus d'informations, [consultez les règles de dénomination des compartiments](#) dans le guide de l'utilisateur d'Amazon Simple Storage Service).

Le create-project script du SDK de l'application SimSpace Weaver crée des noms de bucket en utilisant le nom de projet que vous avez fourni au script. Les noms des compartiments utilisent les formats suivants :

- Version 1.13.x ou ultérieure
  - `weaver-lowercase-project-name-account-number-region`
- La version 1.12.x
  - `weaver-lowercase-project-name-account-number-app-zips-region`
  - `weaver-lowercase-project-name-account-number-schemas-region`

Par exemple, compte tenu des propriétés de projet suivantes :

- Nom du projet : MyProject
- Compte AWSnuméro : 111122223333
- Région AWS: us-west-2

Le projet comporterait les compartiments suivants :

- Version 1.13.x ou ultérieure
  - `weaver-myproject-111122223333-us-west-2`
- La version 1.12.x
  - `weaver-myproject-111122223333-app-zips-us-west-2`
  - `weaver-myproject-111122223333-schemas-us-west-2`

Le nom de votre projet ne doit pas enfreindre les règles de dénomination d'Amazon S3. Vous devez également utiliser un nom de projet suffisamment court pour que les noms de compartiment créés par le `create-project` script ne dépassent pas la limite de longueur des noms pour les compartiments Amazon S3.

## ServiceQuotaExceededException

Le message d'erreur suivant peut s'afficher lorsque vous démarrez une simulation :

```
An error occurred (ServiceQuotaExceededException) when calling the StartSimulation operation: Failed to start simulation due to: simulation quota has already been reached.
```

Vous recevrez cette erreur si vous essayez de démarrer une nouvelle simulation alors que votre compte compte actuellement le nombre maximum de simulations avec un statut cible de `STARTED`. Cela inclut l'exécution de simulations, les simulations échouées et les simulations qui se sont arrêtées parce qu'elles ont atteint leur durée maximale. Vous pouvez supprimer une simulation arrêtée ou ayant échoué pour démarrer une nouvelle simulation. Si toutes vos simulations sont en cours d'exécution, vous pouvez arrêter et supprimer une simulation en cours d'exécution. Vous pouvez également demander une augmentation de vos quotas de service si vous n'avez pas encore atteint la limite de demandes.

## TooManyBuckets

Le message d'erreur suivant peut s'afficher lors de la création d'un projet :

```
An error occurred (TooManyBuckets) when calling the CreateBucket operation: You have attempted to create more buckets than allowed.
```

Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) limite le nombre de compartiments que vous pouvez avoir dans AWS votre compte (pour plus d'informations, [consultez la section Restrictions et limitations relatives aux compartiments dans le guide](#) de l'utilisateur d'Amazon Simple Storage Service).

Vous devez effectuer l'une des opérations suivantes avant de pouvoir continuer :

- Supprimez au moins 2 compartiments Amazon S3 existants dont vous n'avez pas besoin.

- Demandez une augmentation de la limite Amazon S3 (pour plus d'informations, consultez la section [Restrictions et limitations](#) relatives aux compartiments dans le guide de l'utilisateur d'Amazon Simple Storage Service).
- Utilisez un autre AWS compte.

#### Note

L'`DeleteSimulationAPI` intégrée SimSpace Weaver ne supprime pas les ressources Amazon S3 associées à votre simulation. Nous vous recommandons de supprimer toutes les ressources associées à vos simulations lorsque vous n'en avez plus besoin.

## Autorisation refusée lors du démarrage de la simulation

Lorsque vous lancez une simulation, un message d'erreur peut s'afficher indiquant que l'autorisation a été refusée ou qu'une erreur s'est produite lors de l'accès aux artefacts de votre application. Ce problème peut se produire lorsque vous spécifiez des compartiments Amazon S3 pour votre simulation qui SimSpace Weaver n'ont pas été créés pour vous (via la console ou les scripts du SDK de l'Amazon SimSpace Weaver application).

Les causes profondes les plus probables sont les suivantes :

- Le service n'est pas autorisé à accéder à un ou plusieurs des compartiments Amazon S3 que vous avez spécifiés dans votre schéma de simulation. Vérifiez la politique d'autorisation de votre rôle d'application, les politiques relatives aux compartiments Amazon S3 et les autorisations des compartiments Amazon S3 pour vous assurer que celui-ci `simspaceweaver.amazonaws.com` dispose des autorisations appropriées pour accéder à vos compartiments. Pour plus d'informations sur la politique d'autorisation des rôles d'application, consultez [Des autorisations SimSpace Weaver créées pour vous](#).
- Votre compartiment Amazon S3 peut se trouver dans un emplacement différent Région AWS de celui de votre simulation. Vos compartiments Amazon S3 pour vos artefacts de simulation doivent être identiques à ceux Région AWS de votre simulation. Vérifiez votre console Amazon S3 pour voir dans quoi se trouve Région AWS votre compartiment. Si votre compartiment Amazon S3 se trouve dans un autre compartiment Région AWS, sélectionnez un compartiment Région AWS identique à celui de votre simulation.

## Problèmes liés au temps d'utilisation Docker

Si vous utilisez Docker et que vous recevez des erreurs temporelles lors de l'exécution de scripts à partir du SDK de l'SimSpace Weaver application, cela peut être dû au fait que l'horloge de votre machine Docker virtuelle est incorrecte. Cela peut se produire si votre ordinateur était en cours d'exécution Docker puis sort du mode veille ou de l'hibernation.

### Solutions à essayer

- Redémarrez Docker.
- Désactivez puis réactivez la synchronisation de l'heure dans Windows PowerShell:

```
Get-VMIntegrationService -VMName DockerDesktopVM -Name "Time Synchronization" |  
  Disable-VMIntegrationService  
Get-VMIntegrationService -VMName DockerDesktopVM -Name "Time Synchronization" |  
  Enable-VMIntegrationService
```

## PathfindingSample le client de console ne parvient pas à se connecter

Le client de console peut vous envoyer l'erreur suivante lorsque vous vous connectez à la PathfindingSample simulation décrite dans les didacticiels de [Commencer avec SimSpace Weaver](#). Cette erreur se produit car le client ne peut pas ouvrir de connexion réseau à l'adresse IP et ViewApp au numéro de port combinés que vous avez fournis.

```
Fatal error in function nng_dial. Error code: 268435577. Error message: no link
```

### Pour une simulation dans AWS Cloud

- Votre connexion réseau fonctionne-t-elle correctement ? Vérifiez que vous pouvez vous connecter à d'autres adresses IP ou sites Web qui devraient fonctionner. Assurez-vous que votre navigateur Web ne charge pas un site Web à partir de son cache.
- Votre simulation est-elle en cours d'exécution ? Vous pouvez utiliser l'ListSimulationsAPI pour connaître le statut de votre simulation. Pour plus d'informations, consultez [Obtenez l'adresse IP et le numéro de port d'une application personnalisée](#). Vous pouvez également utiliser la [SimSpace Weaver console](#) pour vérifier l'état de vos simulations.

- Vos applications sont-elles en cours d'exécution ? Vous pouvez utiliser l'DescribeAppAPI pour connaître le statut de vos applications. Pour plus d'informations, consultez [Obtenez l'adresse IP et le numéro de port d'une application personnalisée](#). Vous pouvez également utiliser la [SimSpace Weaver console](#) pour vérifier l'état de vos simulations.
- Vos applications sont-elles en cours d'exécution ? Vous pouvez utiliser l'DescribeAppAPI pour connaître le statut de vos applications. Pour plus d'informations, consultez [Obtenez l'adresse IP et le numéro de port d'une application personnalisée](#). Vous pouvez également utiliser la [SimSpace Weaver console](#) pour vérifier l'état de vos simulations.
- Avez-vous utilisé la bonne adresse IP et le bon numéro de port ? Lorsque vous vous connectez via Internet, vous devez utiliser l'adresse IP et le numéro de Actual port duViewApp. Vous pouvez trouver l'adresse IP Address et le numéro de Actual port dans le EndpointInfo bloc de sortie de l'DescribeAppAPI. Vous pouvez également utiliser la [SimSpace Weaver console](#) pour trouver l'adresse IP (URI) et le numéro de port (port d'entrée) de votre **ViewApp** adresse IP (URI) sur la page MyViewDomain détaillée.
- Votre connexion réseau traverse-t-elle un pare-feu ? Votre pare-feu peut bloquer votre connexion à l'adresse IP ou au numéro de port (ou aux deux). Vérifiez les paramètres de votre pare-feu ou adressez-vous à votre administrateur de pare-feu.

## Pour une simulation locale

- Pouvez-vous vous connecter à votre adresse de boucle (127.0.0.1) ? Si vous disposez de l'outil de ligne de ping commande sous Windows, vous pouvez ouvrir une fenêtre d'invite de commande et essayer d'envoyer un ping à 127.0.0.1. Appuyez sur Ctrl - C pour terminer le ping.

```
ping 127.0.0.1
```

## Exemple sortie ping

```
C:\>ping 127.0.0.1

Pinging 127.0.0.1 with 32 bytes of data:
Reply from 127.0.0.1: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 127.0.0.1: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 127.0.0.1: bytes=32 time=1ms TTL=128

Ping statistics for 127.0.0.1:
    Packets: Sent = 3, Received = 3, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
```

```
Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
Control-C
^C
C:\>
```

Si le ping indique qu'il a perdu des paquets, il se peut que d'autres logiciels (tels qu'un pare-feu local, des paramètres de sécurité ou des programmes anti-malware) bloquent votre connexion.

- Vos applications sont-elles en cours d'exécution ? Votre simulation locale s'exécute sous forme de fenêtres distinctes pour chaque application. Assurez-vous que les fenêtres de vos applications spatiales ViewApp sont ouvertes. Pour plus d'informations, consultez [Développement local en SimSpace Weaver](#).
- Avez-vous utilisé la bonne adresse IP et le bon numéro de port ? Vous devez l'utiliser `tcp://127.0.0.1:7000` lorsque vous vous connectez à une simulation locale. Pour plus d'informations, consultez [Développement local en SimSpace Weaver](#).
- Disposez-vous d'un logiciel de sécurité local susceptible de bloquer votre connexion ? Vérifiez vos paramètres de sécurité, votre pare-feu local ou vos programmes anti-malware pour voir s'ils bloquent votre connexion à `127.0.0.1` un port TCP. `7000`

## Ils AWS CLI ne reconnaissent pas **simspaceweaver**

Si vous AWS CLI recevez des erreurs qui suggèrent qu'il n'est pas au courant SimSpace Weaver, exécutez la commande suivante.

```
aws simspaceweaver help
```

Si vous recevez une erreur commençant par les lignes suivantes et répertoriant tous les choix disponibles, il AWS CLI s'agit peut-être d'une ancienne version.

```
usage: aws [options] <command> <subcommand> [<subcommand> ...] [parameters]
To see help text, you can run:
```

```
aws help
aws <command> help
aws <command> <subcommand> help
```

```
aws: error: argument command: Invalid choice, valid choices are:
```

Exécutez la commande suivante pour vérifier la version de votre AWS CLI.

```
aws --version
```

Si le numéro de version est antérieur à 2.9.19, vous devez mettre à jour votre AWS CLI. Notez que la version actuelle du AWS CLI est ultérieure à la version 2.9.19.

Pour mettre à jour votre AWS CLI, voir [Installer ou mettre à jour la dernière version du AWS CLI dans le guide de AWS Command Line Interface l'utilisateur de la version 2.](#)

# SimSpace Weaver référence du schéma de simulation

SimSpace Weaver utilise un YAML fichier pour configurer les propriétés d'une simulation. Ce fichier est appelé schéma de simulation (ou simplement schéma). L'exemple de simulation inclus dans l' SimSpace Weaver application SDK inclut un schéma que vous pouvez copier et modifier pour votre propre simulation.

## Rubriques

- [Exemple de schéma complet](#)
- [Format du schéma](#)

## Exemple de schéma complet

L'exemple suivant montre YAML-fichier texte formaté qui décrit une SimSpace Weaver simulation. Cet exemple inclut des valeurs fictives pour les propriétés. Le format du fichier varie en fonction de la valeur `sdk_version` spécifiée dans celui-ci. Consultez [Format du schéma](#) pour une description complète des propriétés et de leurs valeurs valides.

```
sdk_version: "1.17"
simulation_properties:
  log_destination_resource_name: "MySimulationLogs"
  log_destination_service: "logs"
  default_entity_index_key_type: "Vector3<f32>"
  default_image: "111122223333.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/my-ecr-
repository:latest"
workers:
  MyComputeWorkers:
    type: "sim.c5.24xlarge"
    desired: 3
clock:
  tick_rate: "30"
partitioning_strategies:
  MyGridPartitioning:
    topology: "Grid"
    aabb_bounds:
      x: [-1000, 1000]
      y: [-1000, 1000]
    grid_placement_groups:
      x: 3
```

```
  y: 3
domains:
  MyCustomDomain:
    launch_apps_via_start_app_call: {}
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-us-west-2/MyViewApp.zip"
      launch_command: ["MyViewApp"]
      required_resource_units:
        compute: 1
      endpoint_config:
        ingress_ports: [9000, 9001]
  MyServiceDomain:
    launch_apps_per_worker:
      count: 1
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-us-west-2/
MyConnectionServiceApp.zip"
      launch_command: ["MyConnectionServiceApp"]
      required_resource_units:
        compute: 1
      endpoint_config:
        ingress_ports:
          - 9000
          - 9001
  MySpatialDomain:
    launch_apps_by_partitioning_strategy:
      partitioning_strategy: "MyGridPartitioning"
      grid_partition:
        x: 6
        y: 6
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-us-west-2/MySpatialApp.zip"
      launch_command: ["MySpatialApp"]
      required_resource_units:
        compute: 1
  MySpatialDomainWithCustomContainer:
    launch_apps_by_partitioning_strategy:
      partitioning_strategy: "MyGridPartitioning"
      grid_partition:
        x: 6
        y: 6
    app_config:
      package: "s3://weaver-myproject-111122223333-us-west-2/MySpatialApp2.zip"
      launch_command: ["MySpatialApp2"]
```

```
required_resource_units:
  compute: 1
  image: "111122223333.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/my-ecr-repository:latest"
placement_constraints:
  - placed_together: ["MySpatialDomain", "MySpatialDomainWithCustomContainer"]
  on_workers: ["MyComputeWorkers"]
```

## Format du schéma

L'exemple suivant montre la structure globale d'un schéma. L'ordre des propriétés à chaque niveau du schéma n'a pas d'importance, tant que les relations parent-enfant sont les mêmes. L'ordre est important pour les éléments d'un tableau.

```
sdk_version: "sdk-version-number"
simulation_properties:
  simulation-properties
workers:
  worker-group-configurations
clock:
  tick_rate: tick-rate
partitioning_strategies:
  partitioning-strategy-configurations
domains:
  domain-configurations
placement_constraints:
  placement-constraints-configuration
```

### Sections

- [SDKversion](#)
- [Propriétés de simulation](#)
- [Workers](#)
- [Horloge](#)
- [Stratégies de partitionnement](#)
- [Domaines](#)
- [Contraintes de placement](#)

## SDKversion

La `sdk_version` section (obligatoire) identifie la version de l' SimSpace Weaver application SDK qui prend en charge ce schéma. Valeurs valides: 1.17, 1.16, 1.15, 1.14, 1.13, 1.12

### ⚠ Important

La valeur de `includ sdk_version` uniquement le numéro de version majeure et le numéro de première version secondaire. Par exemple, la valeur 1.12 spécifie toutes les versions 1.12.x, telles que 1.12.0, 1.12.1, et 1.12.2.

```
sdk_version: "1.17"
```

## Propriétés de simulation

La `simulation_properties` section (obligatoire) spécifie les différentes propriétés de votre simulation. Utilisez cette section pour configurer la journalisation et spécifier une image de conteneur par défaut. Cette section est obligatoire même si vous ne configurez pas la journalisation ou si vous choisissez de spécifier une image de conteneur par défaut.

```
simulation_properties:  
  log_destination_resource_name: "log-destination-resource-name"  
  log_destination_service: "log-destination-service"  
  default_entity_index_key_type: "Vector3<f32>"  
  default_image: "ecr-repository-uri"
```

### Propriétés

#### `log_destination_resource_name`

Spécifie la ressource dans laquelle les journaux SimSpace Weaver seront écrits.

Nécessaire : Non Si cette propriété n'est pas incluse, SimSpace Weaver aucun journal n'est écrit pour la simulation.

Type : chaîne

Valeurs valides:

- Le nom d'un groupe de CloudWatch journaux Logs (par exemple, MySimulationLogs)
- Le nom de ressource Amazon (ARN) d'un groupe de CloudWatch journaux Logs (par exemple, arn:aws:logs:us-west-2:111122223333:log-group/MySimulationLogs)

 Note

SimSpace Weaver ne prend en charge qu'une destination de journal dans le même compte et Région AWS que la simulation.

### log\_destination\_service

Indique le type de ressource de destination de journalisation lorsque vous spécifiez une ressource `logging_destination_resource_name` qui n'est pas une ARN.

Obligatoire : vous devez spécifier cette propriété s'il s'agit d'une propriété spécifiée et non d'une ARN. Vous ne pouvez pas spécifier cette propriété si elle n'est pas spécifiée ou s'il s'agit d'une ARN.

Type : chaîne

Valeurs valides:

- logs: La ressource de destination du journal est un groupe de journaux.

### default\_entity\_index\_key\_type

Spécifie le type de données pour le champ clé d'index des entités de simulation.

Obligatoire : oui

Type : chaîne

Valeurs valides : `Vector3<f32>`

### default\_image

Spécifie l'image du conteneur par défaut pour votre simulation (non prise en charge pour les versions 1.13 et 1.12). Si cette propriété est spécifiée, les domaines qui n'en spécifient aucun image utilisent `default_image`.

Obligatoire : non

Type : chaîne

Valeurs valides :

- Le URI d'un référentiel dans Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) (par exemple, `111122223333.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/my-ecr-repository:latest`)

## Workers

La `workers` section (obligatoire) spécifie les configurations pour les groupes de travail (groupes de travailleurs). SimSpace Weaver utilise ces informations conjointement `placement_constraints` pour configurer l'infrastructure sous-jacente de votre simulation. Un seul groupe de travail est actuellement pris en charge.

Pour spécifier les propriétés d'un groupe de travail, remplacez *worker-group-name* avec le nom de votre choix. Le nom doit comporter de 3 à 64 caractères et peut contenir les caractères A à Z, a à z, 0 à 9 et `_` (tiret). Spécifiez les propriétés du groupe de travail après le nom.

```
workers:  
  worker-group-name:  
    type: "sim.c5.24xlarge"  
    desired: number-of-workers
```

### Propriétés

#### type

Spécifie le type de travailleur.

Obligatoire : oui

Type : chaîne

Valeurs valides : `sim.c5.24xlarge`

#### desired

Spécifie le nombre de travailleurs souhaité pour ce groupe de travail.

Obligatoire : oui

Type : entier

Valeurs valides : 1 -3. Votre quota de service (limite) pour le nombre de travailleurs pour vos simulations détermine la valeur maximale de cette propriété. Par exemple, si votre quota de service est égal 2 à, la valeur maximale de cette propriété est 2. Vous pouvez demander une augmentation de votre quota de service. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [SimSpace Points de terminaison et quotas Weaver](#).

## Horloge

La `clock` section (obligatoire) spécifie les propriétés de l'horloge de simulation.

```
clock:  
  tick_rate: tick-rate
```

### Propriétés

#### tick\_rate

Spécifie le nombre de ticks publiés par seconde dans les applications par l'horloge.

Obligatoire : oui

Type :

- Version 1.14 et 1.15 : String
- Version 1.13 et 1.12 : entier

Valeurs valides:

- Version 1.14 et 1.15 : "10" | "15" | "30" | "unlimited"
  - "unlimited": l'horloge envoie le prochain tick dès que toutes les applications ont terminé leurs opérations de validation pour le tick en cours.
- Version 1.13 et 1.12 : 10 | 15 | 30

## Stratégies de partitionnement

La `partitioning_strategies` section (obligatoire) indique l'organisation des partitions pour un domaine spatial.

**Note**

SimSpace Weaver ne prend en charge qu'une seule stratégie de partitionnement.

Pour spécifier les propriétés d'une stratégie de partitionnement, remplacez *partitioning-strategy-name* avec le nom de votre choix. Le nom doit comporter de 3 à 64 caractères et peut contenir les caractères A à Z, a à z, 0 à 9 et \_ - (tiret). Spécifiez les propriétés de la stratégie de partitionnement après le nom.

```
partitioning_strategies:  
  partitioning-strategy-name:  
    topology: "Grid"  
    aabb_bounds:  
      x: [aabb-min-x, aabb-max-x]  
      y: [aabb-min-y, aabb-max-y]  
    grid_placement_groups:  
      x: number-of-placement-groups-along-x-axis  
      y: number-of-placement-groups-along-y-axis
```

## Propriétés

### topology

Spécifie la topologie (schéma d'arrangement des partitions) pour cette stratégie de partitionnement.

Obligatoire : oui

Type : chaîne

Valeurs valides : "Grid"

### aabb\_bounds

Spécifie les limites du cadre de délimitation aligné sur l'axe principal (AABB) pour votre simulation. Vous spécifiez les limites sous forme de tableaux ordonnés à 2 éléments qui décrivent les valeurs minimale et maximale (dans cet ordre) pour chaque axe (x and y).

Obligatoire : selon les conditions. Cette propriété est obligatoire (et ne peut être spécifiée) que si la topologie est définie sur. "Grid"

Type : Float tableau (pour chaque axe)

Valeurs valides :  $-3.4028235e38$  -  $3.4028235e38$

## grid\_placement\_groups

Spécifie le nombre de groupes de placement le long de chaque axe (x et y) dans une topologie de grille. Un groupe de placement est un ensemble de partitions (dans le même domaine) adjacentes dans l'espace.

Obligatoire : selon les conditions. Cette propriété est obligatoire (et ne peut être spécifiée) que si la topologie est définie sur "Grid". Si vous ne spécifiez pas de configuration de groupes de placement, SimSpace Weaver nous en calculerons une pour vous. Tout domaine utilisant une stratégie de partitionnement sans configuration de groupes de placement doit spécifier un `grid_partition` (voir [Stratégie de partitionnement du domaine spatial](#)).

Type : entier (pour chaque axe)

Valeurs valides : 1 -20. Nous recommandons que  $x * y$  soit égal au nombre de travailleurs souhaité. Dans le cas contraire, SimSpace Weaver vous essaiera d'équilibrer vos groupes de placement entre les travailleurs disponibles.

## Domaines

La `domains` section (obligatoire) indique les propriétés de chacun de vos domaines. Toutes les simulations doivent comporter au moins une section pour un domaine spatial. Vous pouvez créer plusieurs sections pour des domaines supplémentaires. Chaque type de domaine possède son propre format de configuration.

### Important

Les versions 1.13.1 et 1.12.2 ne prennent pas en charge plusieurs domaines spatiaux.

### Important

SimSpace Weaver prend en charge jusqu'à 5 domaines pour chaque simulation. Cela inclut tous les domaines spatiaux, personnalisés et de service.

```
domains:
```

```

domain-name:
  domain-configuration
domain-name:
  domain-configuration
...

```

## Configuration du domaine

- [Configuration du domaine spatial](#)
- [Configuration de domaine personnalisée](#)
- [Configuration du domaine de service](#)

## Configuration du domaine spatial

Pour spécifier les propriétés d'un domaine spatial, remplacez *spatial-domain-name* avec le nom de votre choix. Le nom doit comporter de 3 à 64 caractères et peut contenir les caractères A à Z, a à z, 0 à 9 et \_ - (tiret). Spécifiez les propriétés du domaine spatial après le nom.

```

spatial-domain-name:
  launch_apps_by_partitioning_strategy:
    partitioning_strategy: "partitioning-strategy-name"
    grid_partition:
      x: number-of-partitions-along-x-axis
      y: number-of-partitions-along-y-axis
  app_config:
    package: "app-package-s3-uri"
    launch_command: ["app-launch-command", "parameter1", ...]
    required_resource_units:
      compute: app-resource-units
  image: "ecr-repository-uri"

```

## Stratégie de partitionnement du domaine spatial

La `launch_apps_by_partitioning_strategy` section (obligatoire) spécifie la stratégie de partitionnement et les dimensions (en nombre de partitions) de l'espace de simulation.

```

launch_apps_by_partitioning_strategy:
  partitioning_strategy: "partitioning-strategy-name"
  grid_partition:
    x: number-of-partitions-along-x-axis
    y: number-of-partitions-along-y-axis

```

## Propriétés

### partitioning\_strategy

Spécifie la stratégie de partitionnement pour ce domaine spatial.

Obligatoire : oui

Type : chaîne

Valeurs valides : La valeur de cette propriété doit correspondre au nom d'une stratégie de partitionnement définie dans la `partitioning_strategies` section. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Stratégies de partitionnement](#).

### grid\_partition

Spécifie le nombre de partitions le long de chaque axe (x et y) dans une topologie de grille. Ces dimensions décrivent l'espace de simulation total pour ce domaine.

Obligatoire : selon les conditions. Cette propriété ne peut être spécifiée que si la topologie est définie sur "Grid" Cette propriété dépend de la `grid_placement_groups` propriété de la stratégie de partitionnement spécifiée pour ce domaine :

- Cette propriété est obligatoire si la stratégie de partitionnement de ce domaine ne spécifie pas de `grid_placement_groups` configuration.
- S'il existe une `grid_placement_groups` configuration mais que vous ne spécifiez pas `grid_partition`, elle SimSpace Weaver utilisera les mêmes dimensions que la `grid_placement_groups` configuration.
- Si vous spécifiez les deux `grid_placement_groups` et `grid_partition`, les dimensions de `grid_partition` doivent être des multiples des dimensions de `grid_placement_groups` (par exemple, si vos `grid_placement_groups` dimensions sont 2x2, certaines dimensions valides pour `grid_partition` sont 2x2, 4x4, 6x6, 8x8, 10x10).

Type : entier (pour chaque axe)

Valeurs valides : 1 - 20

## Configuration spatiale de l'application

La `app_config` section (obligatoire) spécifie le package, la configuration de lancement et les ressources requises pour les applications de ce domaine.

```
app_config:
  package: "app-package-s3-uri"
  launch_command: ["app-launch-command", "parameter1", ...]
  required_resource_units:
    compute: app-resource-units
```

## Propriétés

### package

Spécifie le package (fichier zip) qui contient le fichier exécutable/binaire de l'application. Le package doit être stocké dans un compartiment Amazon S3. Seul le format de fichier zip est pris en charge.

Obligatoire : oui

Type : chaîne

Valeurs valides : Amazon S3 URI du package dans un compartiment Amazon S3. Par exemple, `s3://weaver-myproject-111122223333-app-zips-us-west-2/MySpatialApp.zip`.

### launch\_command

Spécifie le nom du fichier exécutable/binaire et les paramètres de ligne de commande pour lancer l'application. Chaque jeton de chaîne de ligne de commande est un élément du tableau.

Obligatoire : oui

Type : tableau de chaînes

### required\_resource\_units

Spécifie le nombre d'unités de ressources que SimSpace Weaver doivent être allouées à chaque instance de cette application. Une unité de ressource est un nombre fixe d'unités centrales virtuelles (vCPUs) et mémoire à accès aléatoire (RAM) sur un travailleur. Pour plus d'informations sur les unités de ressources, consultez [Points de terminaison et quotas de service](#). La `compute` propriété spécifie une allocation d'unités de ressources pour la `compute` famille de travailleurs et constitue actuellement le seul type d'allocation valide.

Obligatoire : oui

Type : entier

Valeurs valides : 1 - 4

## Image de conteneur personnalisée

La propriété `image` (facultative) indique l'emplacement d'une image de conteneur SimSpace Weaver utilisée pour exécuter des applications dans ce domaine (non prise en charge dans les versions 1.13 et 1.12). Fournissez-le URI à un référentiel d'Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) contenant l'image. Si cette propriété n'est pas spécifiée mais que `default_image` c'est le cas dans la `simulation_properties` section de niveau supérieur, les applications de ce domaine utilisent `default_image`. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Conteneurs personnalisés](#).

```
image: "ecr-repository-uri"
```

## Propriétés

### image

Spécifie l'emplacement d'une image de conteneur pour exécuter des applications dans ce domaine.

Obligatoire : non

Type : chaîne

Valeurs valides :

- Le URI d'un référentiel dans Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) (par exemple, `111122223333.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/my-ecr-repository:latest`)

## Configuration de domaine personnalisée

Pour spécifier les propriétés d'un domaine personnalisé, remplacez `custom-domain-name` avec le nom de votre choix. Le nom doit comporter de 3 à 64 caractères et peut contenir les caractères A à Z, a à z, 0 à 9 et `_` (tiret). Spécifiez les propriétés du domaine personnalisé après le nom. Répétez ce processus pour chaque domaine personnalisé.

```
custom-domain-name:  
  launch_apps_via_start_app_call: {}  
  app_config:
```

```
package: "app-package-s3-uri"  
launch_command: ["app-launch-command", "parameter1", ...]  
required_resource_units:  
  compute: app-resource-units  
endpoint_config:  
  ingress_ports: [port1, port2, ...]  
image: "ecr-repository-uri"
```

## Propriétés

### launch\_apps\_via\_start\_app\_call

Cette propriété est requise pour lancer vos applications personnalisées à l'aide du StartApp API.

Obligatoire : oui

Type : N/A

Valeurs valides : {}

## Configuration personnalisée de l'application

Le `app_config` section (obligatoire) spécifie le package, la configuration de lancement, les besoins en ressources et les ports réseau pour les applications de ce domaine personnalisé.

```
app_config:  
  package: "app-package-s3-uri"  
  launch_command: ["app-launch-command", "parameter1", ...]  
  required_resource_units:  
    compute: app-resource-units  
  endpoint_config:  
    ingress_ports: [port1, port2, ...]
```

## Propriétés

### package

Spécifie le package (fichier zip) qui contient le fichier exécutable/binaire de l'application. Le package doit être stocké dans un compartiment Amazon S3. Seul le format de fichier zip est pris en charge.

Obligatoire : oui

Type : chaîne

Valeurs valides : Amazon S3 URI du package dans un compartiment Amazon S3. Par exemple, `s3://weaver-myproject-111122223333-app-zips-us-west-2/MyCustomApp.zip`.

`launch_command`

Spécifie le nom du fichier exécutable/binaire et les paramètres de ligne de commande pour lancer l'application. Chaque jeton de chaîne de ligne de commande est un élément du tableau.

Obligatoire : oui

Type : tableau de chaînes

`required_resource_units`

Spécifie le nombre d'unités de ressources qui SimSpace Weaver doivent être allouées à chaque instance de cette application. Une unité de ressource est un nombre fixe d'unités centrales virtuelles (vCPUs) et mémoire à accès aléatoire (RAM) sur un travailleur. Pour plus d'informations sur les unités de ressources, consultez [Points de terminaison et quotas de service](#). La compute propriété spécifie une allocation d'unités de ressources pour la compute famille de travailleurs et constitue actuellement le seul type d'allocation valide.

Obligatoire : oui

Type : entier

Valeurs valides : 1 - 4

`endpoint_config`

Spécifie les points de terminaison réseau pour les applications de ce domaine. La valeur de `ingress_ports` indique les ports auxquels vos applications personnalisées se lient pour les connexions client entrantes. SimSpace Weaver mappe les ports alloués dynamiquement aux ports d'entrée que vous avez spécifiés. Les ports d'entrée sont à la fois TCP et UDP. Utilisez la commande DescribeApp API pour trouver le numéro de port réel pour connecter vos clients.

Nécessaire : Non Si vous ne spécifiez pas de configuration de point de terminaison, vos applications personnalisées dans ce domaine ne disposeront pas de points de terminaison réseau.

Type : tableau d'entiers

Valeurs valides : 1024 -49152. Les valeurs doivent être uniques.

## Image de conteneur personnalisée

La propriété `image` (facultative) indique l'emplacement d'une image de conteneur SimSpace Weaver utilisée pour exécuter des applications dans ce domaine (non prise en charge dans les versions 1.13 et 1.12). Fournissez-le URI à un référentiel d'Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) contenant l'image. Si cette propriété n'est pas spécifiée mais que `default_image` c'est le cas dans la `simulation_properties` section de niveau supérieur, les applications de ce domaine utilisent `default_image`. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Conteneurs personnalisés](#).

```
image: "ecr-repository-uri"
```

## Propriétés

### image

Spécifie l'emplacement d'une image de conteneur pour exécuter des applications dans ce domaine.

Obligatoire : non

Type : chaîne

Valeurs valides :

- Le URI d'un référentiel dans Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) (par exemple, `111122223333.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/my-ecr-repository:latest`)

## Configuration du domaine de service

Pour spécifier les propriétés d'un domaine de service, remplacez `service-domain-name` avec le nom de votre choix. Le nom doit comporter de 3 à 64 caractères et peut contenir les caractères A à Z, a à z, 0 à 9 et `_` (tiret). Spécifiez les propriétés du domaine de service après le nom. Répétez cette procédure pour chaque domaine de service.

```
service-domain-name:  
  launch_apps_per_worker:  
    count: number-of-apps-to-launch  
  app_config:  
    package: "app-package-s3-uri"  
    launch_command: ["app-launch-command", "parameter1", ...]
```

```
required_resource_units:  
  compute: app-resource-units  
endpoint_config:  
  ingress_ports: [port1, port2, ...]  
image: "ecr-repository-uri"
```

## Lancer des applications par collaborateur

La `launch_apps_per_worker` section (obligatoire) indique qu'il s'agit d'une configuration de domaine de service et indique le nombre d'applications de service à lancer par travailleur.

```
launch_apps_per_worker:  
  count: number-of-apps-to-launch
```

## Propriétés

### count

Cette propriété indique le nombre d'applications de service à lancer par travailleur.

Obligatoire : oui

Type : entier

Valeurs valides : {} | 1 |2. La valeur de {} indique la valeur par défaut de1.

## Configuration de l'application de service

Le `app_config` section (obligatoire) spécifie le package, la configuration de lancement, les besoins en ressources et les ports réseau pour les applications de ce domaine de service.

```
app_config:  
  package: "app-package-s3-uri"  
  launch_command: ["app-launch-command", "parameter1", ...]  
  required_resource_units:  
    compute: app-resource-units  
  endpoint_config:  
    ingress_ports: [port1, port2, ...]
```

## Propriétés

## package

Spécifie le package (fichier zip) qui contient le fichier exécutable/binaire de l'application. Le package doit être stocké dans un compartiment Amazon S3. Seul le format de fichier zip est pris en charge.

Obligatoire : oui

Type : chaîne

Valeurs valides : Amazon S3 URI du package dans un compartiment Amazon S3. Par exemple, `s3://weaver-myproject-111122223333-app-zips-us-west-2/MyServiceApp.zip`.

## launch\_command

Spécifie le nom du fichier exécutable/binaire et les paramètres de ligne de commande pour lancer l'application. Chaque jeton de chaîne de ligne de commande est un élément du tableau.

Obligatoire : oui

Type : tableau de chaînes

## required\_resource\_units

Spécifie le nombre d'unités de ressources que SimSpace Weaver doivent être allouées à chaque instance de cette application. Une unité de ressource est un nombre fixe d'unités centrales virtuelles (vCPUs) et mémoire à accès aléatoire (RAM) sur un travailleur. Pour plus d'informations sur les unités de ressources, consultez [Points de terminaison et quotas de service](#). La compute propriété spécifie une allocation d'unités de ressources pour la compute famille de travailleurs et constitue actuellement le seul type d'allocation valide.

Obligatoire : oui

Type : entier

Valeurs valides : 1 - 4

## endpoint\_config

Spécifie les points de terminaison réseau pour les applications de ce domaine. La valeur de `ingress_ports` indique les ports auxquels vos applications de service se lient pour les connexions client entrantes. SimSpace Weaver mappe les ports alloués dynamiquement aux ports d'entrée que vous avez spécifiés. Les ports d'entrée sont à la fois TCP et UDP. Utilisez la commande DescribeApp API pour trouver le numéro de port réel pour connecter vos clients.

Nécessaire : Non Si vous ne spécifiez pas de configuration de point de terminaison, vos applications de service dans ce domaine ne disposeront pas de points de terminaison réseau.

Type : tableau d'entiers

Valeurs valides : 1024 -49152. Les valeurs doivent être uniques.

### Image de conteneur personnalisée

La `image` propriété (facultative) indique l'emplacement d'une image de conteneur SimSpace Weaver utilisée pour exécuter des applications dans ce domaine (non prise en charge dans les versions 1.13 et 1.12). Fournissez-le URI à un référentiel d'Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) contenant l'image. Si cette propriété n'est pas spécifiée mais que `default_image` c'est le cas dans la `simulation_properties` section de niveau supérieur, les applications de ce domaine utilisent `default_image`. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Conteneurs personnalisés](#).

```
image: "ecr-repository-uri"
```

### Propriétés

#### image

Spécifie l'emplacement d'une image de conteneur pour exécuter des applications dans ce domaine.

Obligatoire : non

Type : chaîne

Valeurs valides :

- Le URI d'un référentiel dans Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) (par exemple, `111122223333.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/my-ecr-repository:latest`)

### Contraintes de placement

La `placement_constraints` section (facultative) indique quels domaines spatiaux SimSpace Weaver doivent être placés ensemble sur les mêmes travailleurs. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configuration de domaines spatiaux](#).

**⚠ Important**

Versions 1.13 et 1.12 non prises en charge `placement_constraints`.

```
placement_constraints:  
- placed_together: ["spatial-domain-name", "spatial-domain-name", ...]  
  on_workers: ["worker-group-name"]
```

## Propriétés

### `placed_together`

Spécifie les domaines spatiaux qui SimSpace Weaver doivent être placés ensemble.

Obligatoire : oui

Type : tableau de chaînes

Valeurs valides : noms des domaines spatiaux spécifiés dans le schéma

### `on_workers`

Spécifie le groupe de travail sur lequel les domaines SimSpace Weaver doivent être placés.

Obligatoire : oui

Type : tableau de chaînes à un élément

Valeurs valides : nom d'un groupe de travail spécifié dans le schéma

# SimSpace Weaver Références d'API

SimSpace Weaver possède 2 ensembles différents d'interfaces de programmation d'applications (API) :

- API de service : ces API contrôlent le service et les ressources du service, telles que vos simulations, vos horloges et vos applications. Ils font partie du kit de développement AWS logiciel (SDK) principal et vous pouvez utiliser l'interface de ligne de commande (CLI) pour les appeler. Pour plus d'informations sur les API de service, consultez la [référence des SimSpace Weaver API](#).
- API du SDK d'applications : ces API contrôlent les données de votre simulation. Vous les utilisez dans le code de votre application pour lire et écrire des données de champs d'entités, gérer des abonnements et surveiller les événements de la simulation. Pour plus d'informations, consultez la documentation du SDK de SimSpace Weaver l'application dans le dossier du SDK de l'application : `sdk-folder\SimSpaceWeaverAppSdk\documentation`

## Note

*sdk-folder est le dossier dans* lequel vous avez décompressé le package.  
SimSpaceWeaverAppSdkDistributable

# AWS SimSpace Weaver versions

Nous nous améliorons continuellement AWS SimSpace Weaver. Vous devez télécharger le dernier SDK de SimSpace Weaver l'application lorsque nous publions une nouvelle version si vous souhaitez profiter des nouvelles fonctionnalités et des mises à jour des fonctionnalités. Pour exécuter une simulation existante avec une version plus récente, vous devrez peut-être mettre à jour son schéma et son code, puis démarrer une nouvelle instance de la simulation. Vous n'avez pas besoin de procéder à une mise à niveau et vous pouvez continuer à exécuter des simulations existantes avec les versions précédentes. Vous pouvez consulter cette page pour voir les différences entre les versions. Toutes les versions sont actuellement prises en charge.

## Important

La dernière version du [guide de AWS SimSpace Weaver l'utilisateur](#) ne couvre que la dernière version du service. Vous trouverez la documentation des versions précédentes dans le [catalogue des AWS SimSpace Weaver guides](#), disponible sur la [page d'accueil principale de la documentation](#).

## Dernière version

La dernière version est : 1.17.0

## Comment trouver votre version actuelle

Si vous avez créé une simulation avec le SDK de SimSpace Weaver l'application, le `create-project` script a téléchargé une version des bibliothèques du SDK dans un sous-répertoire de votre `sdk-folder`. Le sous-répertoire qui contient les bibliothèques du SDK a un nom qui inclut le numéro de version du SDK : `SimSpaceWeaverAppSdk-sdk-version`. Par exemple, les bibliothèques de la version 1.16.0 sont disponibles. `SimSpaceWeaverAppSdk-1.16.0`

Vous pouvez également trouver la version du package distribuable du SDK de SimSpace Weaver l'application dans le fichier `app_sdk_distributable_version.txt` texte de votre `sdk-folder`

## Téléchargez la dernière version

Utilisez l'un des liens suivants pour télécharger la dernière version.

- [Package complet du SDK d'applications distribuable](#)
- [Uniquement les bibliothèques du SDK de l'application](#)

Vous pouvez également télécharger le package distribuable complet du SDK de l' SimSpace Weaver application depuis la [SimSpace Weaver console](#) du. AWS Management Console Choisissez Télécharger le SDK de l'application dans le volet de navigation.

#### Warning

N'utilisez pas le AWS CLI pour télécharger tout ce qui semble être le package distribuable du SDK de SimSpace Weaver l'application. Utilisez uniquement les liens de téléchargement sur cette page ou le lien de téléchargement dans la console. Toute autre méthode ou tout autre emplacement de téléchargement n'est pas pris en charge et peut contenir du code obsolète, incorrect ou malveillant.

## Résolution des problèmes liés aux téléchargements du SDK d'applications

Nous utilisons Amazon CloudFront (CloudFront) pour distribuer les fichiers .zip du SDK de l'application. Vous pouvez rencontrer certaines des situations suivantes.

- Le package téléchargé n'est pas la dernière version
  - Si le fichier .zip que vous avez téléchargé ne contient pas la dernière version, il est possible que le cache de votre emplacement CloudFront périphérique n'ait pas encore été mis à jour. Téléchargez à nouveau après 24 heures.
- Vous obtenez une erreur HTTP 4xx ou 5xx en utilisant un lien de téléchargement
  - Réessayez au bout de 24 heures. Si le même message d'erreur s'affiche, utilisez le lien Feedback en bas de la [SimSpace Weaver console](#) pour signaler le problème. Sélectionnez Signaler un problème comme type de commentaire.
- Votre navigateur indique qu'il ne peut pas charger la page
  - Vous avez peut-être un problème de configuration du réseau local ou du navigateur. Vérifiez que vous pouvez charger d'autres pages. Videz le cache de votre navigateur et réessayez. Assurez-vous que vous n'avez pas de règles de pare-feu susceptibles de bloquer l'URL de téléchargement.
- Un message d'erreur s'affiche lorsque vous essayez d'enregistrer le fichier

- Vérifiez les autorisations de votre système de fichiers local afin de vous assurer que vous disposez des autorisations appropriées pour enregistrer le fichier.
- Votre navigateur s'affiche AccessDenied
  - Si vous avez saisi manuellement l'URL dans votre navigateur, vérifiez qu'elle est correcte. Si vous avez utilisé un lien de téléchargement, assurez-vous qu'aucun élément n'interférerait avec l'URL de votre navigateur ; réutilisez-le.

## Installez la dernière version

Pour installer la dernière version

1. [Téléchargez la dernière version.](#)
2. Décompressez le SimSpaceWeaverAppSdkDistributable fichier .zip dans un dossier.
3. Exécutez `python setup.py` à partir du dossier du SDK de l' SimSpace Weaver application décompressé de la dernière version.
4. Utilisez le dossier du SDK de l' SimSpace Weaver application décompressé de la dernière version au lieu de la version précédente.

## Versions du service

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
1.17.0	<p>Modifications majeures apportées au package distribuable du SDK de SimSpace Weaver l'application</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nous avons remplacé les scripts Windows</li> </ul>	17 avril 2024	Ce guide	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Package complet</a></li> <li>• <a href="#">Bibliothèques uniquement</a></li> </ul> <p>Voir <a href="#">Résolution des problèmes.</a></p>

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
	<p>batch et Linux Bash par des scripts basés sur Python. Python 3.9 est donc désormais requis pour utiliser les scripts et les exemples, même si vous n'utilisez pas (ou n'avez pas l'intention d'utiliser) le SDK Python.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cette version augmente la prise en charge d'Amazon Linux 2.</li><li>• Nous avons corrigé plusieurs bugs dans SimSpace Weaver Local.</li></ul> <p>Pour plus d'informations, veuillez consulter les <a href="#">notes de mise à jour</a>.</p>			

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
	<p>Correctif de bogue</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Nous avons corrigé un bogue qui empêchait les entités de devenir propriétaires si elles n'effectuaient pas leur transfert entre télétravailleurs.</li></ul>			

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
1.16.0	<p>Nouvelle fonctionnalité :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Vous pouvez désormais utiliser les API de messagerie du SDK de SimSpace Weaver l'application pour envoyer et recevoir des messages entre vos applications. Cette fonctionnalité est disponible pour les intégrations C++, Python et Unity et Unreal Engine 5.</li></ul>	12 février 2024	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Package complet</a></li><li>• <a href="#">Bibliothèques uniquement</a></li></ul> <p>Voir <a href="#">Résolution des problèmes</a>.</p>

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
1.15.3	<p>SimSpace Weaver Localmise à jour :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Nous l'avons modifié SimSpace Weaver Local pour l'aligner plus étroitement sur le développement du AWS Cloud. Ces modifications ont un impact sur les projets et les flux de travail C++, Python, Unity et Unreal Engine pour SimSpace Weaver Local.</li></ul>	4 décembre 2023	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	Non disponible au téléchargement

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
1.15.2	<p>Mise à jour du package distribuable du SDK de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Nous l'avons mis Dockerfile à jour pour utiliser la version spécifique requise decmake. Les builds de conteneurs Docker risquent d'échouer sans cette modification.</li></ul>	2 novembre 2023	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	Non disponible au téléchargement
1.15.1	<p>Mise à jour des fonctionnalités :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>SDK Python : cette version corrige un problème qui provoquait l'échec des simulations basées sur Python dans le AWS Cloud</li></ul>	22 septembre 2023	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	Non disponible au téléchargement

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
1.15.0	<p>Nouvelle fonctionnalité :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• SDK Python : vous pouvez désormais développer vos simulations en Python. Le package distribuable du SDK de SimSpace Weaver l'application inclut un modèle pour un exemple de projet Python et son client de vue Python.</li></ul>	31 août 2023	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	Non disponible au téléchargement

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
1.14.0	<p>Nouvelles fonctions :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Conteneurs personnalisés : créez votre propre image de conteneur basée sur Amazon Linux 2 (AL2), stockez-la dans Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) et utilisez-la pour exécuter vos applications dans le SimSpace Weaver AWS Cloud</li><li>• Domaines spatiaux multiples : créez plusieurs domaines spatiaux dans une simulation. Séparez la logique de simulation au lieu de tout</li></ul>	26 juillet 2023	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	Non disponible au téléchargement

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
	<p>combiner dans une seule application spatiale. Allouez différentes ressources aux domaines spatiaux en fonction de leurs besoins.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Taux de clics illimité : faites en sorte que votre simulation s'exécute aussi vite que votre code peut s'exécuter. Réglez l'horloge de votre simulation de manière à ce qu'elle envoie le prochain tick dès que toutes les applications auront terminé leurs opérations de validation pour le tick en cours.</li></ul>			

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
	<p>SimSpace Weaver SDK de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La valeur de <code>tick_rate</code> est désormais une chaîne. La valeur doit inclure des guillemets ("). Le taux de réponse pour les versions antérieures est toujours un entier.</li> </ul>			
1.13.1	<p>SimSpace Weaver SDK de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mise à jour des fonctionnalités : la création de projets fonctionne désormais correctement avec le <code>PathfindingSampleUnreal</code> modèle.</li> </ul>	7 juin 2023	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	Non disponible au téléchargement

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
1.13.0	<p>SimSpace Weaver API de service :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Nouvelle <a href="#">CreateSnapshot</a> action</li><li>• Modifications apportées à l'<a href="#">StartSimulation</a> action :<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajout d'un <code>SnapshotS3Location</code> paramètre permettant de démarrer à partir d'un instantané.</li><li>• Le <code>SchemaS3Location</code> paramètre est désormais facultatif.</li></ul></li><li>• Modifications apportées à <a href="#">DescribeSimulation</a> la sortie :</li></ul>	29 avril 2023	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	Non disponible au téléchargement

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SchemaError est obsolète</li> <li>• Ajout d'un StartError champ.</li> <li>• Ajout d'un SnapshotS3Location champ.</li> <li>• Ajout d'un statut SNAPSHOT_IN_PROGRESS de simulation.</li> <li>• Nouveau type <a href="#">S3Destination</a> de données</li> </ul> <p>SimSpace Weaver console :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nouvelle fonctionnalité pour créer des instantanés.</li> <li>• Nouvelle fonctionnalité permettant</li> </ul>			

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
	<p>de démarrer une simulation à partir d'un instantané.</p> <p>SimSpace Weaver SDK de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nouveaux scripts pour prendre en charge les instantanés <ul style="list-style-type: none"> <li>• create-snapshot- <i>project-name</i> .bat</li> <li>• start-from-snapshot- <i>project-name</i> .bat</li> <li>• quick-start-from-snapshot- <i>project-name</i> -cli.bat</li> <li>• list-snapshots- <i>project-name</i> .bat</li> </ul> </li> <li>• <i>Les projets utilisent désormais un seul</i></li> </ul>			

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
	<i>compartiment Amazon S3 par projet : weaver-lowercase-project-name - account-number - region</i>			

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
1.12.3	<p>SimSpace Weaver SDK de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les scripts suivants prennent désormais en charge le <code>--maximum-duration</code> paramètre : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>quick-start-<i>project-name</i> - cli.bat</code></li> <li>• <code>quick-start-<i>project-name</i> - cli.sh</code></li> <li>• <code>start-simulation-<i>project-name</i> .bat</code></li> <li>• <code>start-simulation-<i>project-name</i> .sh</code></li> <li>• <code>run-<i>project-name</i> .bat</code></li> <li>• <code>run-<i>project-name</i> .sh</code></li> </ul> </li> </ul>	27 mars 2023	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	Non disponible au téléchargement

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
1.12.2	<p>SimSpace Weaver SDK de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Correction d'un bug : fonctionnement <code>docker-create-image.bat</code> désormais correctement.</li></ul>	1er mars 2023	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	Non disponible au téléchargement

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
1.12.1	<p>SimSpace Weaver SDK de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les scripts acceptent désormais un AWS CLI profil à utiliser pour AWS l'authentification.</li> <li>• Les scripts prennent désormais en AWS IAM Identity Center charge AWS l'authentification.</li> </ul> <p>SimSpace Weaver Local:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction de bogue : renvoie <code>Api::BeginUpdateWillBlock</code> désormais correctement <code>true</code> si toutes les applications spatiales n'ont</li> </ul>	28 février 2023	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	Non disponible au téléchargement

Version	Remarques	Date de publication	Documentation	Téléchargement du SDK de l'application
	pas rejoint la simulation.			
1.12.0	Version pour disponibilité générale (GA)	29 novembre 2022	Consultez le <a href="#">catalogue AWS SimSpace Weaver des guides</a> .	Non disponible au téléchargement

## AWS SimSpace Weaver version 1.17.0

Cette version est une refonte du package distribuable du SDK de SimSpace Weaver l'application. Nous avons remplacé les scripts Windows Batch et Linux Bash obsolètes par des scripts basés sur Python.

### Important

Python 3.9 est désormais obligatoire pour utiliser les scripts et les exemples, et pas seulement pour le SDK Python.

### Table des matières

- [Changements majeurs pour la version 1.17.0](#)
- [Mettre à jour un projet vers la version 1.17.0](#)
- [Questions fréquemment posées sur la version 1.17.0](#)

## Changements majeurs pour la version 1.17.0

- Création de projets simplifiée
  - Après l'exécution `setup.py`, vous pouvez créer votre propre projet en copiant et collant simplement un échantillon.
- Échantillons en 1 clic

- Le fichier zip de distribution contient désormais ready-to-use des exemples qui fonctionnent une fois la distribution configurée.
- Chaque SDK existe désormais dans son propre répertoire : `cpp`, `pythonunreal`, `etunity`. Vous devrez peut-être mettre à jour vos chemins en fonction du SDK que vous utilisez.
- Améliorations apportées aux scripts d'assistance.
  - Les scripts contiennent désormais plusieurs AWS CLI options pour optimiser leur flexibilité.
  - Lancement et connexion du client de console intégrés dans le cadre du démarrage rapide.
  - Sortie console améliorée.
  - La création d'échantillons Unreal et Unity fonctionne désormais avec `quick-start`, plus aucune étape manuelle n'est requise.
  - SimSpace Weaver Local fonctionne désormais en appelant simplement `quick-start`, plus besoin de créer et de lancer manuellement.
  - SimSpace Weaver Local `quick-start` dispose d'un support intégré pour la journalisation des sorties des applications.
  - SimSpace Weaver Local peut désormais être lancé dans un environnement sans interface graphique, par exemple dans une session SSH.
  - La fonctionnalité « conteneur personnalisé » est désormais intégrée au `quick-start` script.
  - Support accru d'Amazon Linux 2 (AL2) : les workflows de script pour Windows et AL2 sont désormais comparables. Auparavant, les projets AL2 nécessitaient davantage d'étapes manuelles et SimSpace Weaver Local n'étaient pas pris en charge pour AL2.
- Les plugins Unreal Engine et Unity sont désormais inclus dans le package distribuable du SDK de SimSpace Weaver l'application.
- Corrections de bugs pour SimSpace Weaver Local
  - Correction d'un bug qui permettait d'attribuer le même ID d'entité aux entités.
  - Correction d'un bug qui permettait d'attribuer le même ID de partition à deux partitions.
  - Correction d'un bogue lié aux tentatives d'écriture des applications dans des entités qui ne leur appartenaient pas.
  - Un problème de fuite de mémoire a été résolu.

## Mettre à jour un projet vers la version 1.17.0

1. Configuration de la distribution 1.17.0 : Reprenez les procédures de configuration car nous les avons modifiées pour la version 1.17.0. Pour plus d'informations, consultez [Configuration pour SimSpace Weaver](#).
2. Chaque SDK de l'application Weaver existe désormais dans son propre répertoire. Mettez à jour vos chemins de construction en conséquence.
  - a. Répertoire C++ : `SimSpaceWeaverAppSdk/cpp`
    - Le SDK de l'application SimSpace Weaver C++ utilise désormais un `FindSimSpaceWeaverAppSdk.cmake` fichier. Ce fichier définit une `weaver` cible à laquelle est liée, et inclut des corrections de bogues importantes lors de la création pour Weaver dans le AWS Cloud. Vous devriez l'utiliser au lieu de créer un lien direct vers les fichiers binaires.
  - b. Répertoire Python : `SimSpaceWeaverAppSdk/python`
  - c. Plug-in Unity : `SimSpaceWeaverAppSdk/unity`
  - d. Plug-in Unreal Engine : `SimSpaceWeaverAppSdk/unreal`
3. Les `tools` scripts précédents ne fonctionneront pas avec la nouvelle SimSpace Weaver distribution. Pour utiliser les nouveaux `tools` scripts avec votre projet :
  - a. Supprimez vos anciens `tools/local` répertoires `tools/windowstools/linux`, et.
  - b. Copiez le `tools` répertoire d'un exemple de projet qui utilise le même SDK d' SimSpace Weaver application que votre projet. Assurez-vous d'avoir exécuté `setup.py` avant de copier ce répertoire.

### Important

Le fonctionnement des scripts d'outils est garanti uniquement avec les exemples de projets. Vous devrez peut-être modifier ces scripts, en particulier le `build.py` script, pour qu'ils fonctionnent avec votre projet. Toutes les modifications seront propres à votre projet, nous ne pouvons donc pas vous fournir de conseils.

## Questions fréquemment posées sur la version 1.17.0

Dois-je passer à la version 1.17.0 ?

Cette mise à jour n'est pas obligatoire car aucune modification n'a été apportée à l' SimSpace Weaver API ou au SDK de SimSpace Weaver l'application. Vous devez passer à la version 1.17.0 si vous souhaitez utiliser la version 1.17.0 SimSpace Weaver Local, qui contient plusieurs corrections de bogues.

Quelle est la version minimale de Python requise ?

Python 3.9 est la version minimale.

Quelle est la version minimale de CMake requise ?

La version 3.13 de CMake est la version minimale.

Quelle est la version minimale d'Unreal Engine requise ?

Unreal Engine 5.0 est le minimum.

Quelle est la version minimale de Unity requise ?

La version 2022.3.19.F1 de Unity est la version minimale.

## AWS SimSpace Weaver version 1.15.1

Cette version est une mise à jour requise pour le SDK Python initialement publié dans la SimSpace Weaver version 1.15.0. Il corrige un problème d'incompatibilité de version qui entraînait l'échec des simulations basées sur Python dans le. AWS Cloud Utilisez cette version au lieu de la version 1.15.0.

### Mettre à jour un projet Python existant vers la version 1.15.1

Si vous avez créé un projet Python avec la version 1.15.0 du SDK Python, vous devez effectuer les étapes suivantes pour le mettre à jour vers la version 1.15.1 afin qu'il puisse s'exécuter dans le. AWS Cloud

Au lieu de suivre cette procédure, vous pouvez également créer un nouveau projet Python avec le SDK Python 1.15.1 et déplacer votre code personnalisé vers le nouveau projet.

Pour mettre à jour un projet Python 1.15.0 vers la version 1.15.1

1. Accédez au dossier de votre projet Python.

## 2. `src/PythonBubblesSample/bin/run-python` Modifiez la ligne suivante :

```
export PYTHONPATH=$PYTHONPATH:/roapp/lib
```

Jusqu'à ce qui suit :

```
export PYTHONPATH=$PYTHONPATH:$LD_LIBRARY_PATH:/roapp/lib
```

## 3. `CMakeLists.txt` Supprimez les lignes suivantes :

- ```
file(COPY "${SDK_PATH}/libweaver_app_sdk_python_v1_${ENV{PYTHON_VERSION}}.so"  
      DESTINATION "${ZIP_FILES_DIR}/lib/weaver_app_sdk_v1")
```
- ```
file(RENAME "${ZIP_FILES_DIR}/lib/weaver_app_sdk_v1/libweaver_app_sdk_python_v1_  
_${ENV{PYTHON_VERSION}}.so" "${ZIP_FILES_DIR}/lib/weaver_app_sdk_v1/  
libweaver_app_sdk_python_v1.so")
```
- ```
message(" * COPYING WEAVER PYTHON SDK TO BUILD DIR ${ZIP_FILES_DIR}....")
```
- ```
file(COPY ${SDK_DIR} DESTINATION ${ZIP_FILES_DIR}/lib/weaver_app_sdk_v1)
```

## Résolution des problèmes liés à la version 1.15.1

Après la mise à jour d'une simulation Python 1.15.0, elle ne démarre pas dans AWS Cloud

Symptômes : environ 5 à 10 minutes après le début de la simulation, le journal de gestion de la simulation signale un `internal error` et l'état de la simulation est `FAILED`.

Cela peut se produire si un fichier de bibliothèque du SDK Python 1.15.0 est inclus dans un fichier zip d'application. Assurez-vous d'avoir suivi les étapes de mise à jour de votre projet, et assurez-vous que cela ne figure pas dans vos fichiers zip ou qu'il `libweaver_app_sdk_python_v1.so` n'y est pas référencé de quelque manière que ce soit.

## Questions fréquemment posées sur la version 1.15.1

Cette version affecte-t-elle autre chose que le SDK Python ?

Non.

## Dois-je passer à la version 1.15.1 ?

Il n'est pas nécessaire de passer à la version 1.15.1 si vous n'avez pas l'intention d'utiliser Python pour vos applications spatiales. Si vous avez effectué la mise à jour vers la version 1.15.0, vos simulations basées sur Python ne s'exécuteront pas dans le. AWS Cloud Nous vous recommandons de passer à la version 1.15.1 si vous utilisez la version 1.15.0.

## Qu'est-ce qu'`$LD_LIBRARY_PATH` ?

Il s'agit de l'emplacement du SDK Python lorsque votre simulation s'exécute dans leAWS Cloud. C'est nouveau pour la version 1.15.1. Nous avons apporté cette modification pour éviter les problèmes de version de Python à l'avenir. La création de liens vers ce répertoire est fonctionnellement identique à celle de la version `libweaver_app_sdk_python_v1.so` 1.15.0.

# Historique du document pour AWS SimSpace Weaver

Le tableau suivant décrit les modifications importantes apportées à la SimSpace Weaver documentation.

Date	Modification	Mises à jour de la documentation	Versions d'API mises à jour
17 avril 2024	Contenu mis à jour	Mise à jour complète du guide de l'utilisateur pour la version 1.17.0. Changements majeurs apportés au <a href="#">Configuration</a> chapitre et aux <a href="#">Premiers pas</a> didacticiels. Consultez les <a href="#">notes de publication</a> pour plus d'informations.	N/A
12 février 2024	Contenu mis à jour	Le <a href="#">AWS SimSpace Weaver versions</a> chapitre a été mis à jour pour la version 1.16.0.	N/A
12 février 2024	Nouveau contenu	La <a href="#">Messagerie</a> section a été ajoutée dans le cadre de la sortie de la version 1.16.0. Cette section décrit les API de messagerie ajoutées au SDK de l' SimSpace Weaver application. Vous pouvez utiliser ces API pour envoyer et recevoir des messages entre vos applications.	N/A

Date	Modification	Mises à jour de la documentation	Versions d'API mises à jour
12 février 2024	Contenu mis à jour	Le <a href="#">SimSpace Weaver référence du schéma de simulation</a> chapitre a été mis à jour pour la version 1.16.0.	N/A
12 février 2024	Contenu mis à jour	Des quotas de service pour la messagerie ont été ajoutés au <a href="#">SimSpace Points de terminaison et quotas Weaver</a> chapitre.	N/A
12 février 2024	Nouveaux guides	Répartissez le contenu des versions antérieures à la version 1.16.0 dans un guide distinct. Ajout du <a href="#">catalogue de AWS SimSpace Weaver guides</a> (disponible sur la <a href="#">page d'accueil principale de la documentation</a> ) pour accéder aux guides des versions précédentes.	N/A
4 décembre 2023	Contenu mis à jour	Le <a href="#">AWS SimSpace Weaver versions</a> chapitre a été mis à jour pour la version 1.15.3.	N/A

Date	Modification	Mises à jour de la documentation	Versions d'API mises à jour
4 décembre 2021	Contenu mis à jour	Le <a href="#">AWS SimSpace Weaver versions</a> chapitre a été mis à jour pour inclure les instructions d'installation de la dernière version.	N/A
4 décembre 2021	Contenu mis à jour	A mis à jour le <a href="#">Quotas de service pour SimSpace Weaver Local</a> .	N/A
4 décembre 2021	Contenu nouveau et mis à jour	Restructuration de la <a href="#">Développement local en SimSpace Weaver</a> section et ajout d'une nouvelle page décrivant les différences par rapport à celles SimSpace Weaver Local introduites dans la version 1.15.3.	N/A
7 novembre 2021	Contenu mis à jour	Mise à jour des instructions pour configurer Docker et WSL afin qu'ils utilisent le lien/URL de téléchargement direct du SDK de l'application. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">Configuration de votre environnement local pour SimSpace Weaver</a> .	N/A

Date	Modification	Mises à jour de la documentation	Versions d'API mises à jour
2 novembre 2020	Contenu mis à jour	Mise à jour de la page des versions de service pour la version 1.15.2. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">Versions du service</a> .	N/A
23 octobre 2020	Contenu mis à jour	Mise à jour de la page des versions de service avec de nouvelles instructions pour télécharger le package distribuable du SDK de l'application. Les clients doivent désormais utiliser uniquement l'un de nos liens de téléchargement direct approuvés et ne pas l'utiliser AWS CLI pour télécharger le package distribuable du SDK de l'application. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">Téléchargez la dernière version</a> .	N/A

Date	Modification	Mises à jour de la documentation	Versions d'API mises à jour
22 septembre	Nouveau contenu	Ajout d'une page de notes de version avec des instructions de mise à jour pour la version 1.15.1. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">AWS SimSpace Weaver version 1.15.1</a> .	N/A
10 septembre 2023	Nouveau contenu	Ajout d'une section de dépannage pour les situations où le AWS CLI ne reconnaît pas SimSpace Weaver. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">Ils AWS CLI ne reconnaissent pas simspaceweaver</a> .	N/A
10 septembre 2023	Contenu mis à jour	Instructions d'installation mises à jour pour le AWS CLI dans WSL. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">Configurez le package SimSpace Weaver de distribution pour Amazon Linux 2 (AL2) dans Windows Subsystem for Linux (WSL)</a> .	N/A

Date	Modification	Mises à jour de la documentation	Versions d'API mises à jour
7 septembre 2023	Mise à jour d'API	BucketName et ObjectKey sont désormais obligatoires pour le type de données <a href="#">S3Location</a> . BucketName est désormais obligatoire pour le type de données <a href="#">S3Destination</a> .	AWS SDK : 2023-09-07
31 août 2023	Nouveau contenu	Ajout d'une nouvelle section pour la version 1.15.0 : <a href="#">Travail avec Python</a>	N/A
15 août 2023	Contenu mis à jour	Instructions de téléchargement mises à jour <a href="#">AWS SimSpace Weaver versions</a> pour ne répertorier que les buckets SimSpace Weaver Amazon S3 officiels. Les autres emplacements de téléchargement ne sont pas contrôlés par du code malveillant AWS et peuvent contenir du code malveillant.	N/A
26 juillet 2023	Contenu mis à jour	Mis à jour <a href="#">Horloge</a> .	N/A
26 juillet 2023	Contenu mis à jour	Mis à jour <a href="#">Configuration de domaines spatiaux</a> .	N/A

Date	Modification	Mises à jour de la documentation	Versions d'API mises à jour
26 juillet 2023	Nouveau contenu	Une section a été ajoutée : <a href="#">Conteneurs personnalisés</a> .	N/A
26 juillet 2023	Contenu mis à jour	Mise à jour <a href="#">AWS SimSpace Weaver versions</a> pour la version 1.14.0.	N/A
6 juillet 2023	Nouveau contenu	Une section a été ajoutée : <a href="#">Pathfindi ngSample le client de console ne parvient pas à se connecter</a> .	N/A
7 juin 2023	Contenu mis à jour	Mise à jour <a href="#">AWS SimSpace Weaver versions</a> pour la version 1.13.1.	N/A
15 mai 2023	Nouveau contenu	Une section a été ajoutée : <a href="#">Utiliser des instantanés avec AWS CloudFormation</a> .	N/A
29 avril 2023	Nouveau contenu	Du contenu a été ajouté pour la version 1.13.0. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">AWS SimSpace Weaver versions</a> .	AWS SDK : 28/04/2023

Date	Modification	Mises à jour de la documentation	Versions d'API mises à jour
27 mars 2023	Nouveau contenu	Ajout d'une section qui décrit la durée maximale des simulations. Ajout de notes dans les didacticiels de la version 1.12.3, qui ont ajouté la prise en charge du <code>--maximum-duration</code> paramètre aux scripts du SDK des SimSpace Weaver applications.	N/A
9 mars 2023	Contenu modifié	Il a été précisé que nous ne fournissons que des instructions pour Docker Windows et pour Windows Subsystem for Linux (WSL), et que WSL (et tout autre environnement Linux) n'est pas pris en charge.	N/A
28 février 2023	Nouveau contenu	Ajout d'un chapitre qui décrit SimSpace Weaver les versions.	N/A
28 février 2023	Contenu modifié	Modification du contenu relatif à l'authentification pour inclure l'utilisation de <code>( )</code> AWS IAM Identity Center et les profils nommés pour le AWS Command Line Interface (AWS CLI).	N/A

Date	Modification	Mises à jour de la documentation	Versions d'API mises à jour
17 février 2020	Nouveau contenu	Ajout d'une section sur la gestion de vos ressources avec AWS CloudFormation.	N/A
23 janvier 2020	Nouveau contenu	Ajout d'instructions pour le débogage des simulations locales.	N/A
29 novembre 2019	Lancement de service	Publication du guide de l'utilisateur et de la référence d'API pour SimSpace Weaver.	AWS SDK : 29/11

# Glossaire

---

Ce glossaire définit les termes spécifiques à AWS SimSpace Weaver.

Pour la AWS terminologie la plus récente, consultez le [AWS glossaire](#) dans le manuel de référence AWS général.

## A

---

appli	Code exécutable (également appelé binaire) que vous créez. Le terme app peut faire référence au code ou à une instance en cours d'exécution de ce code. Une application encapsule le comportement de simulation. Les applications créent, suppriment, lisent et mettent à jour <a href="#">des entités</a> .
SDK de l'application	Kit de développement logiciel (SDK) que vous utilisez pour intégrer une application. SimSpace Weaver Le SDK fournit des API pour lire et écrire les données des <a href="#">entités</a> et suivre le temps de simulation. Pour plus d'informations, consultez <a href="#">SimSpace WeaverSDK de l'application</a> .

## C

---

client	Processus (ou leurs définitions) qui existent en dehors de la simulation SimSpace Weaver et interagissent avec celle-ci par le biais d'une <a href="#">application personnalisée</a> ou d'une <a href="#">application de service</a> . Vous pouvez utiliser un client pour visualiser ou modifier l'état de la simulation.
horloge	Une abstraction des processus SimSpace Weaver de planification internes. L'horloge publie des <a href="#">ticks</a> sur les <a href="#">applications</a> pour maintenir la synchronisation de l'heure. Chaque simulation possède sa propre horloge.
fréquence d'horloge	Le nombre de <a href="#">ticks</a> publiés par seconde <a href="#">sur les applications par l'horloge</a> . Pour plus d'informations sur les fréquences d'horloge prises en charge, consultez <a href="#">SimSpace Points de terminaison et quotas Weaver</a> .
taux de tic-tac	Voir la <a href="#">fréquence d'horloge</a> .
unité de ressource de calcul	Unité de ressources informatiques (processeur et mémoire) d'un <a href="#">travailleur</a> . Une seule instance d'une <a href="#">application</a> se voit normalement

attribuer une unité de ressource de calcul. Vous pouvez allouer plus d'une unité de ressource de calcul pour chaque application.

application  
personnalisée

Type d'[application](#) que vous utilisez pour lire l'état de la simulation et interagir avec celui-ci. Les applications personnalisées peuvent créer des entités dans la simulation, mais elles ne leur appartiennent pas. Lorsqu'une application personnalisée crée une entité, elle doit la transférer dans le [domaine spatial](#). Vous contrôlez le cycle de vie d'une application personnalisée à l'aide des API de l'application. Pour plus d'informations sur les SimSpace Weaver API, consultez [SimSpace Weaver Références d'API](#).

domaine personnalisé

Un [domaine](#) qui contient des [applications personnalisées](#).

partition personnalisée

[Partition](#) d'une [application personnalisée](#).

## D

---

date limite

[Heure réelle à](#) laquelle une opération (telle que le traitement d'une [tigue](#)) doit être terminée.

domaine

Groupe d'instances d'[applications](#) qui exécutent le même code exécutable (binaire d'application) et disposent des mêmes options de lancement.

## E

---

point de terminaison  
(service)

Nom de domaine complet (FQDN) que les programmes (tels que le AWS Command Line Interface) utilisent pour se connecter au SimSpace Weaver service.

point de terminaison  
(simulation)

Adresse IP et numéro de port que les clients utilisent pour se connecter à une simulation. Vous pouvez configurer les points de terminaison sur des [applications personnalisées et des applications de service](#).

entité

Objets de données client (ou leurs définitions). Les entités peuvent être statiques (rester au même endroit) ou dynamiques (se déplacer dans l'espace de simulation). Par exemple, les personnes et les bâtiments dans une simulation.

---

## I

indice (simulation) Description des propriétés spatiales d'une simulation, y compris ses limites spatiales et son système de coordonnées.

---

## L

cycle de vie (d'une application) Description des étapes logiques attendues par une [application](#) au cours d'une simulation. Les cycles de vie sont gérés (SimSpace Weaver démarre et arrête l'application) ou non gérés (vous démarrez et arrêtez l'application).

charge (données du champ d'entité) Lisez les données des champs d'[entité](#) à partir du [State Fabric](#).

---

## P

cloison Segment de mémoire partagée d'un [travailleur](#). Chaque partition contient un sous-ensemble discret d'[entités](#) au sein d'un [domaine](#). Une partition est attribuée à chaque [application](#). Une application possède toutes les entités de sa partition. Lorsqu'une application crée une entité, elle la crée dans sa partition. Lorsque des entités se déplacent d'une partition à une autre, la propriété est transférée de l'application de la partition source à l'application de la partition de destination.

---

## R

unité de ressources veuillez consulter [???](#).

---

## S

schéma Document YAML ou JSON qui décrit la configuration d'une simulation. SimSpace Weaver utilise un schéma pour créer une [ressource de simulation](#).

application de service Type d'[application](#) que vous utilisez pour lire l'état de la simulation et interagir avec celui-ci. Les applications de service peuvent créer des

	entités dans la simulation, mais elles doivent les transférer dans le <a href="#">domaine</a> spatial. SimSpace Weaver gère le <a href="#">cycle de vie</a> d'une application de service et en lance un (ou plusieurs, comme indiqué dans votre <a href="#">schéma</a> de simulation) sur chaque <a href="#">collaborateur</a> de votre simulation.
domaine de service	Un <a href="#">domaine</a> qui contient des <a href="#">applications de service</a> .
cloison de service	La <a href="#">partition</a> d'une <a href="#">application de service</a> .
simulation (ressource)	Abstraction d'un cluster de calcul qui exécute un espace virtuel simulé. Vous pouvez effectuer plusieurs simulations. Vous configurez une simulation à l'aide d'un <a href="#">schéma</a> .
application spatiale	Type d' <a href="#">application</a> qui encapsule la logique de simulation de base. Chaque application spatiale possède une (et une seule) <a href="#">partition</a> .
domaine spatial	Un <a href="#">domaine</a> qui contient des <a href="#">applications spatiales</a> .
partition spatiale	<a href="#">Partition</a> d'une <a href="#">application spatiale</a> .
State Fabric	SimSpace Weaver est une base de données en mémoire. State Fabric stocke l'état des simulations, y compris les entités et les SimSpace Weaver données internes.
store (données de champ d'entité)	Écrivez les données du champ d'entité dans le <a href="#">State Fabric</a> .
abonnement	Demande de longue durée visant à ce qu'une instance d' <a href="#">application</a> spécifique reçoive des données depuis une <a href="#">zone d'abonnement</a> . L'application d'abonnement utilise un abonnement pour découvrir les modifications apportées aux <a href="#">entités</a> dans la zone d'abonnement.
zone d'abonnement	Région bidimensionnelle de l'espace de simulation. Un <a href="#">abonnement</a> fait référence à un espace d'abonnement. Une zone d'abonnement peut s'étendre sur plusieurs <a href="#">partitions</a> et inclure également des parties de partitions. Une zone d'abonnement est continue dans les limites définies.

## T

cocher	Une valeur discrète pour le temps (heure de l'horloge murale ou heure de simulation). <a href="#">Les applications</a> peuvent itérer plus rapidement que la durée
--------	--

du tick, mais elles sont censées écrire des ticks spécifiés dans des délais spécifiques. Toutes les opérations relatives à toutes les applications pour une coche donnée doivent être terminées avant que la prochaine case puisse commencer.

taux de tic-tac

Voir la fréquence d'horloge.

heure (réelle)

L'époque actuelle du point de vue de la réalité. SimSpace Weaver utilise un horodatage POSIX de 64 bits qui est le nombre de nanosecondes écoulées depuis l'époque Unix (January 1, 1970, 00:00:00 UTC).

heure (simulation)

L'heure actuelle du point de vue de la simulation. SimSpace Weaver utilise un compteur logique de nombres entiers de 64 bits, qui peut ne pas correspondre directement à l'heure réelle.

## W

---

travailleur

Une instance Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) qui exécute du code de simulation.

Les traductions sont fournies par des outils de traduction automatique. En cas de conflit entre le contenu d'une traduction et celui de la version originale en anglais, la version anglaise prévaudra.