aws

開発者ガイド

Amazon MemoryDB

Amazon MemoryDB: 開発者ガイド

Table of Contents

MemoryDB とは

MemoryDB は、超高速のパフォーマンスを提供する耐久性のあるインメモリデータベースサービスです。マイクロサービスアーキテクチャを備えた最新のアプリケーション専用に構築されています。

MemoryDB は、人気のあるオープンソースデータストアである Redis OSS と互換性があり、現在既に使用しているものと同じ柔軟でわかりやすい Redis OSS データ構造、APIs、コマンドを使用してアプリケーションをすばやく構築できます。MemoryDB では、すべてのデータがメモリに保存されるため、読み取り (マイクロ秒)、書き込みレイテンシー (数ミリ秒)、高いスループットを実現できます。また、MemoryDB はマルチ AZ トランザクションログを使用して複数のアベイラビリティーゾーン (AZ) にデータを永続的に保存し、迅速なフェイルオーバー、データベースリカバリ、ノード再起動を可能にします。

メモリ内のパフォーマンスとマルチ AZ の耐久性を兼ね備えた MemoryDB は、マイクロサービスアプリケーションの高性能プライマリデータベースとして使用できるため、キャッシュと耐久性の高いデータベースの両方を個別に管理する必要がありません。

トピック

MemoryDB の機能

MemoryDB は、超高速のパフォーマンスを提供する耐久性のあるインメモリデータベースサービスです。MemoryDB には以下の機能が含まれます。

- プライマリノードには強固な一貫性を、レプリカノードには最終的な一貫性を保証します。詳細については、「整合性」を参照してください。
- マイクロ秒単位の読み取りと1桁のミリ秒単位の書き込みレイテンシーで、クラスターあたり最大1億6,000万TPSです。

- 柔軟でわかりやすい Redis OSS データ構造と APIs。ほとんど変更することなく、新しいアプリケーションを簡単に構築したり、既存の Redis OSS アプリケーションを移行したりできます。
- マルチ AZ トランザクションログを使用したデータ耐久性により、データベースの復旧と再起動を迅速に行えます。
- 自動フェイルオーバー、ノード障害の検出と復旧によるマルチ AZ の可用性。
- ノードを追加および削除して、垂直方向にスケールするのは簡単です。ノードタイプを大きくおよび小さいノードタイプに移動して、垂直方向にスケールすることもできます。シャードを追加することで書き込みスループットをスケーリングでき、レプリカを追加することで読み取りスループットをスケーリングできます。
- プライマリノードの R ead-after-write 整合性と、レプリカノードの結果整合性が保証されます。
- MemoryDB は、転送中の暗号化、保存時の暗号化、および アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証 経由でのユーザー認証をサポートします。
- Amazon S3 での自動スナップショット。保存期間は最大 35 日間です。
- クラスターあたり最大 500 ノードと 100 TB を超えるストレージ (シャードあたり 1 レプリカ) Support。
- TLS による転送時の暗号化と AWS KMS キーによる保管時の暗号化。
- Redis OSS でのユーザー認証と承認アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証。
- AWS Graviton2 インスタンスタイプのサポート。
- モニタリング CloudWatch、セキュリティ、通知のための 、Amazon VPC CloudTrail、Amazon SNS などの他の AWS サービスとの統合。
- フルマネージド型のソフトウェアパッチ適用とアップグレード。
- AWS Identity and Access Management (IAM) 統合と、管理 APIs のタグベースのアクセスコントロール。

MemoryDB コアコンポーネント

ここでは、MemoryDB のデプロイメントの主なコンポーネントの概要を確認できます。

トピック

- クラスター
- ノード
- シャード

- パラメータグループ
- サブネットグループ
- アクセスコントロールリスト
- [ユーザー]

クラスター

クラスターは、単一のデータセットを提供する、1 つ以上のノードの集合です。MemoryDB データセットはシャードに分割され、各シャードには、プライマリノードと最大 5 個のリードノードが含まれます。プライマリノードは読み取りリクエストと書き込みリクエストを処理し、レプリカは読み取りリクエストのみを処理します。プライマリノードはレプリカノードにフェイルオーバーして、そのレプリカをそのシャードの新しいプライマリノードに昇格させることができます。MemoryDB は Redis OSS をデータベースエンジンとして実行し、クラスターの作成時にクラスターの Redis OSS バージョンを指定します。、MemoryDB API AWS CLI、または を使用してクラスターを作成および変更できます AWS Management Console。

各 MemoryDB クラスターは Redis OSS エンジンバージョンを実行します。各 Redis OSS エンジンバージョンには、それぞれサポートされている機能があります。さらに、各 Redis OSS エンジンバージョンには、管理するクラスターの動作を制御するパラメータグループに一連のパラメータがあります。

クラスターの計算容量とメモリの容量は、クラスターのノードタイプによって決まります。お客様のニーズに最も合うノードの種類を選択できます。ニーズが時間の経過と共に変化する場合は、ノードの種類を変更できます。詳細については、「サポートされているノードの種類」を参照してください。

> **Note**
>
> MemoryDB ノードタイプの料金情報については、「MemoryDB 料金」を参照してください。

Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) サービスを使用して、仮想プライベートクラウド (VPC) 上のクラスターを実行できます。VPC を使用する場合、仮想ネットワーキング環境を制御できます。独自の IP アドレスの範囲を選択し、サブネットを作成してルーティングおよびアクセス制御リストを設定できます。MemoryDB は、スナップショット、ソフトウェアパッチ、自動的な障

害検出、および復旧を管理します。VPC でクラスターを実行するために、追加料金はかかりません。MemoryDB で Amazon VPC を使用する方法については、「MemoryDB と Amazon VPC」を参照してください。

クラスターを対象とした多くの MemoryDB オペレーションがあります。

- クラスターの作成
- クラスターの変更
- クラスターのスナップショットの作成
- クラスターの削除
- クラスターのエレメントの表示
- クラスター間で送受信されるコスト配分タグの追加または削除

詳細については、次の関連トピックを参照してください。

- クラスターの管理 および ノードの管理

  クラスター、ノードおよび関連オペレーションに関する情報。
- MemoryDB の耐障害性

  クラスターの耐障害性向上に関する情報。

ノード

ノードは MemoryDB デプロイメントの最小構成要素であり、Amazon EC2 インスタンスを使用して実行されます。各ノードは、クラスターの作成時に選択した Redis OSS バージョンを実行します。ノードはクラスターに属するシャードに属します。

各ノードは、クラスター作成時に選択したバージョンでエンジンのインスタンスを実行します。必要に応じて、クラスター内のノードを別のタイプにスケールアップまたはスケールダウンできます。詳細については、「Scaling (スケーリング) 」を参照してください。

クラスター内の各ノードは同じノードタイプです。複数のタイプのキャッシュノードがサポートされており、それぞれ異なる量のメモリあります。サポートされているノードタイプについては、「サポートされているノードの種類」を参照してください。

ノードの詳細については、「ノードの管理」を参照してください。

シャード

シャードは 1~6 個のノードをグループ化したもので、1 つはプライマリ書き込みノードとして、残りの 5 つはリードレプリカとして機能します。MemoryDB クラスターには常に少なくとも 1 つのシャードがあります。

MemoryDB クラスターには、最大 500 個のシャードがあり、データはシャード間で分割されます。例えば、83 個のシャード (シャードごとに 1 つのプライマリと 5 レプリカ) と 500 個のシャード (プライマリのみでレプリカなし) の範囲で、500 個のノードクラスターを設定できます。増加に対応できる十分な IP アドレスがあることを確認してください。一般的な落とし穴として、サブネットグループ内のサブネットの CIDR 範囲が小さすぎる、またはサブネットが他のクラスターで共有され、頻繁に使用されていることが挙げられます。

複数ノードシャード では、1 つの読み書き可能プライマリノードと 1~5 個のレプリカノードを含めることで、レプリケーションを実装します。詳細については、「MemoryDB レプリケーションを理解する」を参照してください。

シャードの詳細については、「シャードの使用」を参照してください。

パラメータグループ

パラメータグループは、クラスター上の Redis OSS のランタイム設定を簡単に管理できます。パラメータは、メモリの使用状況、項目サイズなどを制御するために使用されます。MemoryDB パラメータグループはクラスターに適用可能なエンジン固有パラメータの名前付きコレクションであり、クラスター内のノードはすべてまったく同じ方法で設定されます。

MemoryDB パラメータグループの詳細については、「パラメータグループを使用したエンジンパラメータの設定」を参照してください。

サブネットグループ

サブネットグループ は、Amazon Virtual Private Cloud (VPC) 環境で実行しているクラスターに対して指定できるサブネット (通常はプライベート) の集合です。

Amazon VPC でクラスターを作成する場合、サブネットグループを指定するか、デフォルトで提供されるサブネットグループを使用できます。MemoryDB はそのキャッシュサブネットグループを使用して、そのサブネット内でノードに関連付けるサブネットおよび IP アドレスを選択します。

MemoryDB サブネットグループの詳細については、「サブネットおよびサブネットグループ」を参照してください。

アクセスコントロールリスト

アクセスコントロールリストは、1 人以上のユーザーのコレクションです。アクセス文字列は、Redis OSS ACL ルールに従って、Redis OSS コマンドとデータへのユーザーアクセスを許可します。

MemoryDB アクセスコントロールリストの詳細については、「アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証」を参照してください。

[ユーザー]

ユーザーにはユーザー名とパスワードがあり、MemoryDB クラスターのデータへのアクセスやコマンドの発行に使用されます。ユーザーはアクセスコントロールリスト (ACL) のメンバーであり、これを使用して MemoryDB クラスターでのそのユーザーの権限を決定できます。詳細については、「アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証」を参照してください。

関連サービス

ElastiCache (Redis OSS)

MemoryDB と ElastiCache (Redis OSS) のどちらを使用するかを決定するときは、次の比較を検討してください。

- MemoryDB は、超高速のプライマリデータベースを必要とするワークロード用の耐久性のあるインメモリデータベースです。ワークロードが超高速のパフォーマンス (マイクロ秒の読み取りと 1 桁ミリ秒の書き込みレイテンシー) を提供する耐久性のあるデータベースを必要とする場合は、MemoryDB の使用を検討する必要があります。MemoryDB は、Redis OSS データ構造と APIs をプライマリで耐久性の高いデータベースで使用してアプリケーションを構築する場合にも、ユースケースに適した場合があります。最後に、MemoryDB を使用してアプリケーションアーキテクチャを簡素化し、データベースの使用をキャッシュに置き換えて耐久性とパフォーマンスを向上させることで、コストを削減することを検討してください。
- ElastiCache (Redis OSS) は、Redis OSS を使用して他のデータベースやデータストアからのデータをキャッシュするために一般的に使用されるサービスです。既存のプライマリデータベースまたはデータストア ElastiCache (マイクロ秒の読み取りおよび書き込みパフォーマンス) でデータアクセスを高速化するワークロードをキャッシュする場合は、 (Redis OSS) を検討する必要があります。Redis OSS データ構造と APIs を使用してプライマリデータベースまたはデータストアに保存されているデータにアクセスするユースケースでは、 ElastiCache (Redis OSS) も考慮する必要があります。

リージョンとアベイラビリティーゾーンの選択

AWS クラウドコンピューティングリソースは、可用性の高いデータセンター施設に収容されています。スケーラビリティと信頼性を向上させるために、これらのデータセンターの設備は物理的に異なる場所に配置されています。これらの場所は、リージョンとアベイラビリティーゾーンに分類されます。

AWS リージョンは大きく、地理的に離れた場所に広く分散されています。アベイラビリティーゾーンは、他のアベイラビリティーゾーンの障害から分離されるように設計された AWS リージョン内の個別の場所です。同じ AWS リージョン内の他のアベイラビリティーゾーンへの低コストで低レイテンシーのネットワーク接続を提供します。

> **Important**
>
> 各リージョンは完全に独立しています。お客様が開始した MemoryDB のアクティビティ (例えば、クラスターの作成) は、現在のデフォルトリージョンでのみ実行されます。

特定のリージョン内のクラスターを作成または操作するには、対応するリージョンのサービスエンドポイントを使用します。サービスエンドポイントについては、「サポートされているリージョンおよびエンドポイント」を参照してください。

ノードの配置

少なくとも 1 つのレプリカを持つクラスターは、AZ にまたがっている必要があります。単一の AZ 内のすべてを検索できる唯一の方法は、単一ノードのシャードで構成されるクラスターを使用することです。

ノードを異なるAZに配置することで、MemoryDB は1つのAZで停電などの障害が発生した場合に可用性が失われる可能性を排除します。

- MemoryDB クラスターの作成
- MemoryDB クラスターの変更

サポートされているリージョンおよびエンドポイント

MemoryDB は複数の AWS リージョンで利用できます。つまり、要件に合った場所で MemoryDB クラスターを起動できます。例えば、顧客に最も近い AWS リージョンで を起動したり、特定の法的要件を満たすために特定の AWS リージョンで を起動したりできます。さらに、MemoryDB が新しい AWS リージョンに可用性を拡張するため、MemoryDB は、そのMAJOR.MINOR時点で新しいリージョンの 2 つの最新バージョンをサポートしています。バージョンの詳細については、「Redis OSS エンジンバージョン」を参照してください。

デフォルトでは、 AWS SDKs、 AWS CLI、MemoryDB API、MemoryDB コンソールは米国東部 (バージニア北部) リージョンを参照します。MemoryDB が新しいリージョンに可用性を拡張すると、これらのリージョンの新しいエンドポイントを HTTP リクエスト、 AWS SDKs AWS CLI、および コンソールでも使用できます。

各リージョンは、他のリージョンと完全に分離されるように設計されています。各リージョンには複数のアベイラビリティーゾーン (AZ) があります。別のアベイラビリティーゾーンのノードを起動して、最大限の耐障害性を実現できます。リージョンとアベイラビリティーゾーンの詳細については、このトピックの最初の「リージョンとアベイラビリティーゾーンの選択」を参照してください。

MemoryDB がサポートされているリージョン

リージョン名/リージョン	エンドポイント	プロトコル	
米国東部 (オハイオ) リージョン us-east-2	memory-db.us-east-2.amazonaws.com	HTTPS	
米国東部 (バージニア北部) リージョン us-east-1	memory-db.us-east-1.amazonaws.com	HTTPS	
US West (N. California) リージョン us-west-1	memory-db.us-west-1.amazonaws.com	HTTPS	

リージョン名/リージョン	エンドポイント	プロトコル	
米国西部 (オレゴン) リージョン us-west-2	memory-db.us-west-2.amazonaws.com	HTTPS	
カナダ (中部) リージョン ca-central-1	memory-db.ca-central-1.amazonaws.com	HTTPS	
アジアパシフィック (香港) リージョン ap-east-1	memory-db.ap-eastl-1.amazonaws.com	HTTPS	
アジアパシフィック (ムンバイ) リージョン ap-south-1	memory-db.ap-south-1.amazonaws.com	HTTPS	
アジアパシフィック (東京) リージョン ap-northeast-1	memory-db.ap-northeast-1.amazonaws.com	HTTPS	
アジアパシフィック (ソウル) リージョン ap-northeast-2	memory-db.ap-northeast-2.amazonaws.com	HTTPS	
アジアパシフィック (シンガポール) リージョン ap-southeast-1	memory-db.ap-southeast-1.amazonaws.com	HTTPS	

リージョン名/リージョン	エンドポイント	プロトコル	
アジアパシフィック (シドニー) リージョン ap-southeast-2	memory-db.ap-southeast-2.amazonaws.com	HTTPS	
欧州 (フランクフルト) リージョン eu-central-1	memory-db.eu-central-1.amazonaws.com	HTTPS	
欧州 (アイルランド) リージョン eu-west-1	memory-db.eu-west-1.amazonaws.com	HTTPS	
欧州 (ロンドン) リージョン eu-west-2	memory-db.eu-west-2.amazonaws.com	HTTPS	
欧州 (パリ) リージョン eu-west-3	memory-db.eu-west-3.amazonaws.com	HTTPS	
欧州 (ストックホルム) リージョン eu-north-1	memory-db.eu-north-1.amazonaws.com	HTTPS	
欧州 (ミラノ) リージョン eu-south-1	memory-db.eu-south-1.amazonaws.com	HTTPS	

リージョン名/リージョン	エンドポイント	プロトコル	
南米 (サンパウロ) リージョン sa-east-1	memory-db.sa-east-1.amazonaws.com	HTTPS	
中国 (北京) リージョン cn-north-1	memory-db.cn-north-1.amazonaws.com.cn	HTTPS	
中国 (寧夏) リージョン cn-northwest-1	memory-db.cn-northwest-1.amazonaws.com.cn	HTTPS	

リージョン別の AWS 製品とサービスの表については、「リージョン別の製品とサービス」を参照してください。

リージョン内でサポートされているアベイラビリティーゾーンのテーブルについては、「サブネットおよびサブネットグループ」を参照してください。

MemoryDB にアクセスする

MemoryDB クラスターの各エンドポイントには、アドレスとポートが含まれています。このクラスターエンドポイントは Redis OSS クラスタープロトコルをサポートしており、クライアントがクラスター内の各ノードの特定のロール、ip アドレス、スロットを検出できるようにします。プライマリノードに障害が発生し、代わりにレプリカが昇格された場合は、クラスターエンドポイントに接続して、Redis OSS クラスタープロトコルを使用して新しいプライマリを検出できます。

cluster nodes または cluster slots コマンドを使用してノードエンドポイントを検出するには、クラスターエンドポイントに接続する必要があります。キーに適したノードが見つかったら、そのノードに直接接続して読み取り/書き込みリクエストを行うことができます。Redis OSS クライアントは、クラスターエンドポイントを使用して、正しいノードに自動的に接続できます。

クラスター内の特定のノードをトラブルシューティングするには、ノード固有のエンドポイントを使用することもできますが、通常の使用では必要ありません。

クラスターのエンドポイントを見つけるには、以下を参照してください。

- MemoryDB クラスターのエンドポイントの検索 (AWS CLI)
- MemoryDB クラスターのエンドポイントを検索する (MemoryDB API)

ノードまたはクラスターへの接続については、「redis-cli を使用して MemoryDB ノードに接続する」を参照してください。

MemoryDB セキュリティ

MemoryDB のセキュリティは次の 3 つのレベルで管理されます。

- MemoryDB クラスターとノードで管理アクションを実行できるユーザーを制御するには、 AWS Identity and Access Management (IAM) を使用します。IAM 認証情報 AWS を使用して に接続する場合、 AWS アカウントには、オペレーションの実行に必要なアクセス許可を付与する IAM ポリシーが必要です。詳細については、「MemoryDB での Identity and Access Management」を参照してください。
- クラスターへのアクセスレベルを制御するには、指定された権限を持つユーザーを作成し、アクセスコントロールリスト (ACL) に割り当てます。次に ACL は 1 つ以上のクラスターに関連付けられます。詳細については、「アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証」を参照してください。
- MemoryDB クラスターは、Amazon VPC サービスに基づいて 仮想プライベートクラウド (VPC) で作成する必要があります。VPC 内の MemoryDB クラスター用のノードのエンドポイントとポートへの接続を開くことができるデバイスと Amazon EC2 インスタンスを制御するには、VPC セキュリティグループを使用します。これらのエンドポイントおよびポートの接続には TLS/SSL (Transport Layer Security/Secure Sockets Layer) を使用できます。さらに、ファイアウォールルールは、動作しているデバイスが MemoryDB クラスターへの接続を開くことができるかどうかを制御することができます。VPC の詳細については、「MemoryDB と Amazon VPC」を参照してください。

セキュリティ設定の詳細については、「MemoryDB のセキュリティ」を参照してください。

MemoryDB の開始方法

この演習では、MemoryDB マネジメントコンソールを使用して MemoryDB クラスターを作成、アクセス権の付与、接続、そして最後に削除する手順を順を追って説明します。

> **Note**
>
> この演習では、クラスターを作成する際に [簡易作成] オプションを使用し、MemoryDB の機能をさらに詳しく確認した後に、他の 2 つのオプションを検討することをお勧めします。

トピック

セットアップ

以下のトピックでは、MemoryDB の使用を開始する場合に 1 回のみ実行する必要がある操作を説明しています。

トピック

AWS アカウントを作成する

にサインアップする AWS アカウント

がない場合は AWS アカウント、次の手順を実行して作成します。

にサインアップするには AWS アカウント

1. https://portal.aws.amazon.com/billing/signup を開きます。
2. オンラインの手順に従います。

   サインアップ手順の一環として、通話呼び出しを受け取り、電話キーパッドで検証コードを入力するように求められます。

   にサインアップすると AWS アカウント、 AWS アカウントのルートユーザーが作成されます。ルートユーザーには、アカウントのすべての AWS サービス とリソースへのアクセス権があります。セキュリティのベストプラクティスとして、ユーザーに管理アクセスを割り当て、ルートユーザーのみを使用してルートユーザーアクセスが必要なタスクを実行してください。

AWS サインアッププロセスが完了すると、 から確認メールが送信されます。https://aws.amazon.com/ の アカウント] をクリックして、いつでもアカウントの現在のアクティビティを表示し、アカウントを管理することができます。

管理アクセスを持つユーザーを作成する

にサインアップしたら AWS アカウント、 を保護し AWS アカウントのルートユーザー、 を有効にして AWS IAM Identity Center、日常的なタスクにルートユーザーを使用しないように管理ユーザーを作成します。

のセキュリティ保護 AWS アカウントのルートユーザー

1. ルートユーザーを選択し、 AWS アカウント E メールアドレスを入力して、アカウント所有者AWS Management Consoleとして にサインインします。次のページでパスワードを入力します。

   ルートユーザーを使用してサインインする方法については、AWS サインイン ユーザーガイドのルートユーザーとしてサインインするを参照してください。
2. ルートユーザーの多要素認証 (MFA) を有効にします。

手順については、「IAM ユーザーガイド」の AWS アカウント 「ルートユーザーの仮想 MFA デバイスを有効にする (コンソール) 」を参照してください。

管理アクセスを持つユーザーを作成する

1. IAM アイデンティティセンターを有効にします。

   手順については、「AWS IAM Identity Center ユーザーガイド」の「AWS IAM Identity Centerの有効化」を参照してください。

2. IAM アイデンティティセンターで、ユーザーに管理アクセスを付与します。

   を ID ソース IAM アイデンティティセンターディレクトリ として使用する方法のチュートリアルについては、「 ユーザーガイド」の「デフォルト でユーザーアクセス IAM アイデンティティセンターディレクトリを設定するAWS IAM Identity Center 」を参照してください。

管理アクセス権を持つユーザーとしてサインインする

- IAM アイデンティティセンターのユーザーとしてサインインするには、IAM アイデンティティセンターのユーザーの作成時に E メールアドレスに送信されたサインイン URL を使用します。

  IAM Identity Center ユーザーを使用してサインインする方法については、「 AWS サインイン ユーザーガイド」の AWS 「 アクセスポータルにサインインする」を参照してください。

追加のユーザーにアクセス権を割り当てる

1. IAM アイデンティティセンターで、最小特権のアクセス許可を適用するというベストプラクティスに従ったアクセス許可セットを作成します。

   手順については、「AWS IAM Identity Center ユーザーガイド」の「権限設定を作成する」を参照してください。

2. グループにユーザーを割り当て、そのグループにシングルサインオンアクセス権を割り当てます。

   手順については、「AWS IAM Identity Center ユーザーガイド」の「グループの参加」を参照してください。

プログラム的なアクセス権を付与する

ユーザーが の AWS 外部で を操作する場合は、プログラムによるアクセスが必要です AWS Management Console。プログラムによるアクセスを許可する方法は、 にアクセスするユーザーのタイプによって異なります AWS。

ユーザーにプログラマチックアクセス権を付与するには、以下のいずれかのオプションを選択します。

プログラマチックアクセス権を必要とするユーザー	目的	方法
ワークフォースアイデンティティ (IAM Identity Center で管理されているユーザー)	一時的な認証情報を使用して、、 AWS SDKs AWS CLI、または AWS APIs。	使用するインターフェイス用の手引きに従ってください。 • については AWS CLI、「 ユーザーガイド」の AWS CLI 「 を使用するための の設定 AWS IAM Identity CenterAWS Command Line Interface 」を参照してください。 • AWS SDKs 、ツール、AWS APIs「 SDK とツールのリファレンスガイド」の「IAM Identity Center 認証」を参照してください。AWS SDKs
IAM	一時的な認証情報を使用して、、 AWS SDKs AWS CLI、または AWS APIs。	「IAM ユーザーガイド」の「 AWS リソースでの一時的な認証情報の使用」の手順に従います。
IAM	(非推奨) 長期認証情報を使用して、、AWS SDKs AWS CLI、または AWS APIs。	使用するインターフェイス用の手引きに従ってください。

プログラマチックアクセス権を必要とするユーザー	目的	方法
		• については AWS CLI、「 AWS Command Line Interface ユーザーガイド」の「IAM ユーザー認証情報を使用した認証」を参照してください。 • AWS SDKs「 SDK とツールのリファレンスガイド」の「長期的な認証情報を使用した認証」を参照してください。 AWS SDKs • AWS APIsユーザーガイド」の「IAM ユーザーのアクセスキーの管理」を参照してください。

関連トピック:

- IAM ユーザーガイドの IAM とは
- AWS 全般のリファレンスAWS の「セキュリティ認証情報」。

アクセス許可を設定する (新規の MemoryDB ユーザーのみ)

アクセス権限を付与するには、ユーザー、グループ、またはロールにアクセス許可を追加します。

- のユーザーとグループ AWS IAM Identity Center :

  アクセス許可セットを作成します。「AWS IAM Identity Center ユーザーガイド」の「権限設定を作成する」の手順に従ってください。

- IAM 内で、ID プロバイダーによって管理されているユーザー:

  ID フェデレーションのロールを作成します。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「サードパーティー ID プロバイダー (フェデレーション) 用のロールの作成」を参照してください。

- IAM ユーザー:
  - ユーザーが担当できるロールを作成します。手順については、「IAM ユーザーガイド」の「IAM ユーザー用ロールの作成」を参照してください。
  - (お奨めできない方法) ポリシーをユーザーに直接アタッチするか、ユーザーをユーザーグループに追加する。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「ユーザー (コンソール) へのアクセス権限の追加」を参照してください。

MemoryDB は、サービスにリンクされたロールを作成して使用し、ユーザーに代わってリソースをプロビジョニングし、他の AWS リソースやサービスにアクセスします。MemoryDB でサービスにリンクされたロールを作成するには、 という名前の AWSマネージドポリシーを使用しますAmazonMemoryDBFullAccess。このロールには、サービスにリンクされたロールをサービスがユーザーに代わって作成するために必要なアクセス許可が事前に設定されています。

デフォルトのポリシーを使用せず、代わりにカスタム管理ポリシーを使用することもできます。この場合、MemoryDB `iam:createServiceLinkedRole` を呼び出すアクセス許可を持っているか、自分が サービスにリンクされたロールを作成している必要があります。

詳細については、次を参照してください。

- 新しいポリシーの作成 (IAM)
- AWS MemoryDB の マネージド (事前定義) ポリシー
- MemoryDB のサービスにリンクされたロールの使用

AWS CLI のダウンロードと設定

AWS CLI は http://aws.amazon.com/cli で入手できます。Windows、MacOS、または Linux 上で実行できます。をダウンロードしたら AWS CLI、以下の手順に従ってインストールして設定します。

1. AWS コマンドラインインターフェイスのユーザーガイドに移動します。
2. 「 AWS CLI のインストール」および「 AWS CLI の設定」の手順に従います。

ステップ 1: クラスターを作成する

実稼働用のクラスターを作成する前に、ビジネスニーズに合わせてクラスターをどのように設定するかを検討する必要があります。これらの問題については、クラスターを準備する セクションで対応します。この「使用開始」の演習では、適用するデフォルトの設定値を受け入れます。

作成するクラスターはライブとなりますが、サンドボックスで実行されるわけではありません。インスタンスを削除するまで、MemoryDB の標準使用料が発生します。ここで説明する演習を一気に完了し、終了時にクラスターを削除すれば、使用料合計はごくわずかです (通常 1 ドル未満です)。MemoryDB の使用料の詳細については、「MemoryDB」を参照してください。

クラスターは、Amazon VPC サービスに基づいて Virtual Private Cloud (VPC) で起動されます

MemoryDB クラスターの作成

次の例は、、 AWS Management Console、 AWS CLI MemoryDB API を使用してクラスターを作成する方法を示しています。

クラスターの作成 (コンソール)

コンソールを使用して MemoryDB クラスターを作成するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. ナビゲーションペインで、[クラスター] を選択し、[作成] を選択します。

Easy create

1. [設定] セクションに情報を入力します。これにより、クラスターのノードタイプとデフォルト設定が構成されます。次のオプションから、必要となる適切なメモリサイズとネットワークパフォーマンスを選択します:
   - 本番稼働
   - 開発/テスト
   - デモ
2. [クラスター情報] セクションを完了します。
   a. 名前 に、クラスターの名前を入力します。

クラスターの命名に関する制約は次のとおりです。

- 1～40 個の英数字またはハイフンを使用する必要があります。
- 先頭は文字を使用する必要があります。
- 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
- ハイフンで終わることはできません。

b. 説明 ボックスに、このクラスターの説明を入力します。

3. [サブネットグループ] セクションを完了します。

- [サブネットグループ] で、新しいサブネットグループを作成するか、このクラスターに適用する既存のサブネットグループを選択します。新しいものを作成する場合:
  - [名前] を入力する
  - [説明] を入力する
  - マルチ AZ を有効にした場合は、異なるアベイラビリティーゾーンに存在する少なくとも 2 つのサブネットをサブネットグループに含める必要があります。詳細については、「サブネットおよびサブネットグループ」を参照してください。
  - 新しいサブネットグループを作成していて、既存の VPC がない場合は、VPC を作成するように求められます。詳細については、「Amazon VPC ユーザーガイド」の「Amazon VPC とは」を参照してください。

4. [ベクトル検索] で、[ベクトル検索機能を有効にする] を選択して、ベクトル埋め込みを保存し、ベクトル検索を実行できます。これにより、Redis OSS バージョンの互換性 、パラメータグループ、シャード の値が修正されることに注意してください。詳細については、「ベクトル検索」を参照してください。

5. [デフォルト設定を表示] を選択します。

   [簡易作成] を使用する場合、残りのクラスター設定はデフォルトで指定されます。これらの設定の一部は作成後に変更できることに留意してください ([作成後に編集可能] と示されています)。

6. タグ では、オプションでタグを適用してクラスターを検索およびフィルタリングしたり、AWS コストを追跡したりできます。

7. すべてのエントリと選択を確認し、必要な修正を行います。準備が完了したら、[作成] を選択してクラスターを起動するか、[キャンセル] を選択してオペレーションをキャンセルします。

クラスターのステータスが 使用可能 になり次第、EC2 にアクセス権を付与して接続し、使用を開始できます。詳細については、「ステップ 2: クラスターへのアクセスの許可」を参照してください。

> **Important**
>
> クラスターが使用可能になった直後から、クラスターがアクティブである間は (実際に使用していない場合でも)、時間に応じた料金が発生します。このクラスターに対する課金を中止するには、クラスターを削除する必要があります。ステップ 4: クラスターを削除する を参照してください。

Create new cluster

1. [クラスター情報] セクションを完了します。

   a. 名前 に、クラスターの名前を入力します。

      クラスターの命名に関する制約は次のとおりです。

      - 1 ~ 40 個の英数字またはハイフンを使用する必要があります。
      - 先頭は文字を使用する必要があります。
      - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
      - ハイフンで終わることはできません。

   b. 説明 ボックスに、このクラスターの説明を入力します。

2. [サブネットグループ] セクションを完了します。

   - [サブネットグループ] で、新しいサブネットグループを作成するか、このクラスターに適用する既存のサブネットグループを選択します。新しいものを作成する場合:

     - [名前] を入力する
     - [説明] を入力する
     - マルチ AZ を有効にした場合は、異なるアベイラビリティーゾーンに存在する少なくとも 2 つのサブネットをサブネットグループに含める必要があります。詳細については、「サブネットおよびサブネットグループ」を参照してください。

- 新しいサブネットグループを作成していて、既存の VPC がない場合は、VPC を作成するように求められます。詳細については、「Amazon VPC ユーザーガイド」の「Amazon VPC とは」を参照してください。

3. [クラスター設定] セクションに入力します。

   a. [ベクトル検索機能を有効にする] で、これを有効にしてベクトル埋め込みを保存し、ベクトル検索を実行できます。これにより、Redis OSS バージョンの互換性 、パラメータグループ、シャード の値が修正されることに注意してください。詳細については、「ベクトル検索」を参照してください。

   b. Redis OSS バージョンの互換性 については、デフォルトの を受け入れます6.2。

   c. ポート には、デフォルトの Redis OSS ポートである 6379 を受け入れるか、別のポートを使用する理由がある場合は、ポート番号を入力します。

   d. [パラメータグループ] で、ベクトル検索を有効にしている場合は `default.memorydb-redis7.search.preview` を使用します。それ以外の場合は、`default.memorydb-redis7` パラメータグループを受け入れます。

      パラメータグループはクラスターのランタイムパラメータを制御します。パラメータグループの詳細については、「Redis OSS 固有のパラメータ」を参照してください。

   e. [ノードタイプ] では、必要なノードタイプの値 (および関連するメモリサイズ) を選択します。

      r6gd ファミリーからノードタイプを選択すると、データ階層化が自動的に有効になり、データストレージがメモリと SSD に分割されます。詳細については、「データ階層化」を参照してください。

   f. [シャード数] で、このクラスターに必要なシャード (パーティション/ノードグループ) の数を選択します。クラスターの可用性を高めるため、少なくとも 2 つのシャードを追加することをお勧めします。

      クラスター内のシャード数を動的に変更できます。詳細については、「MemoryDB クラスターのスケーリング」を参照してください。

   g. シャード当たりのレプリカ数 で、各シャードに必要なリードレプリカのノード数を選択します。

      には次の制限があります:

- マルチ AZ が有効になっている場合は、シャードごとに少なくとも 1 つのレプリカがあることを確認してください。
- コンソールを使用してクラスターを作成する場合、シャードごとのレプリカ数は同じになります。

h. 次へ を選択します。

i. [詳細設定] セクションを完了します。

i. セキュリティグループ で、このクラスターに必要なセキュリティグループを選択します。セキュリティグループは、クラスターへのネットワークアクセスを制御するためのファイアウォールとして機能します。VPC のデフォルトのセキュリティグループを使用するか、新しいセキュリティグループを作成できます。

VPC セキュリティグループの詳細については、Amazon VPC ユーザーガイドの「VPC のセキュリティグループ」を参照してください。

ii. データを暗号化するには、次のオプションがあります。

- 保管時の暗号化 – ディスクに保存されているデータの暗号化を有効にします。詳細については、「保管時の暗号化」を参照してください。

> **Note**
>
> カスタマーマネージド AWS所有の KMS キーを選択し、キーを選択することで、デフォルト以外の暗号化キーを指定できます。

- 転送時の暗号化 – 転送中のデータの暗号化を有効にします。暗号化なしを選択すると、「オープンアクセス」というオープンアクセスコントロールリストがデフォルトユーザーで作成されます。詳細については、「アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証」を参照してください。

iii. [スナップショット] には、オプションでスナップショットの保存期間とスナップショットウィンドウを指定します。デフォルトでは、[自動スナップショットを有効にする] があらかじめ選択されています。

iv. [メンテナンスウィンドウ] には、オプションでメンテナンスウィンドウを指定します。メンテナンスウィンドウ は、 がクラスターのシステムメンテナンスを毎週スケジュールする時間の長さ (通常は 1 時間単位) です。MemoryDB がメンテナンスの日時を選択することを許可するか (指定なし 、自分で日時と期間を選択できますメンテナンスウィンドウを指定。メンテナンスウィンドウを指定 を選択した場合

は、リストからメンテナンス期間の Start day、開始時間および期間を選択します。すべての時刻は協定世界時 (UCT) です。

詳細については、「メンテナンスの管理」を参照してください。

v. [通知] で、既存の Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) トピックを選択するか、手動 ARN 入力を選択してトピックの Amazon リソースネーム (ARN) を入力します。Amazon SNS では、インターネットに接続されたスマートデバイスに通知をプッシュすることができます。デフォルトでは、通知は無効になります。詳細については、https://aws.amazon.com/sns/ を参照してください。

vi. タグ では、オプションでタグを適用してクラスターを検索およびフィルタリングしたり、 AWS コストを追跡したりできます。

j. すべてのエントリと選択を確認し、必要な修正を行います。準備が完了したら、[作成] を選択してクラスターを起動するか、[キャンセル] を選択してオペレーションをキャンセルします。

クラスターのステータスが 使用可能 になり次第、EC2 にアクセス権を付与して接続し、使用を開始できます。詳細については、「ステップ 2: クラスターへのアクセスの許可」を参照してください。

> **Important**
>
> クラスターが使用可能になった直後から、クラスターがアクティブである間は (実際に使用していない場合でも)、時間に応じた料金が発生します。このクラスターに対する課金を中止するには、クラスターを削除する必要があります。ステップ 4: クラスターを削除する を参照してください。

Restore from snapshots

[スナップショットのソース] で、データの移行元のソーススナップショットを選択します。詳細については、「スナップショットおよび復元 」を参照してください。

> **Note**
>
> 新しいクラスターでベクトル検索を有効にする場合は、ソーススナップショットでもベクトル検索を有効にする必要があります。

ターゲットクラスターは、ソースクラスターの設定にデフォルト設定されます。オプションで、ターゲットクラスターで次の設定を変更できます。

1. [クラスター情報]

   a. 名前 に、クラスターの名前を入力します。

      クラスターの命名に関する制約は次のとおりです。

      - 1～40 個の英数字またはハイフンを使用する必要があります。
      - 先頭は文字を使用する必要があります。
      - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
      - ハイフンで終わることはできません。

   b. 説明 ボックスに、このクラスターの説明を入力します。

2. [サブネットグループ]

   - [サブネットグループ] で、新しいサブネットグループを作成するか、このクラスターに適用する既存のサブネットグループを選択します。新しいものを作成する場合:

     - [名前] を入力する
     - [説明] を入力する
     - マルチ AZ を有効にした場合は、異なるアベイラビリティーゾーンに存在する少なくとも 2 つのサブネットをサブネットグループに含める必要があります。詳細については、「サブネットおよびサブネットグループ」を参照してください。
     - 新しいサブネットグループを作成していて、既存の VPC がない場合は、VPC を作成するように求められます。詳細については、「Amazon VPC ユーザーガイド」の「Amazon VPC とは」を参照してください。

3. [クラスター設定]

   a. [ベクトル検索機能を有効にする] で、これを有効にしてベクトル埋め込みを保存し、ベクトル検索を実行できます。これにより、Redis OSS バージョンの互換性 、パラメータグループ、シャード の値が修正されることに注意してください。詳細については、「ベクトル検索」を参照してください。

   b. Redis OSS バージョンの互換性 については、デフォルトの を受け入れます`6.2`。

   c. ポート には、デフォルトの Redis OSS ポートである 6379 を受け入れるか、別のポートを使用する理由がある場合は、ポート番号を入力します。

d. [パラメータグループ] で、ベクトル検索を有効にしている場合は `default.memorydb-redis7.search.preview` を使用します。それ以外の場合は、`default.memorydb-redis7` パラメータグループを受け入れます。

   パラメータグループはクラスターのランタイムパラメータを制御します。パラメータグループの詳細については、「Redis OSS 固有のパラメータ」を参照してください。

e. [ノードタイプ] では、必要なノードタイプの値 (および関連するメモリサイズ) を選択します。

   r6gd ファミリーからノードタイプを選択すると、データ階層化が自動的に有効になり、データストレージがメモリと SSD に分割されます。詳細については、「データ階層化」を参照してください。

f. [シャード数] で、このクラスターに必要なシャード (パーティション/ノードグループ) の数を選択します。クラスターの可用性を高めるため、少なくとも 2 つのシャードを追加することをお勧めします。

   クラスター内のシャード数を動的に変更できます。詳細については、「MemoryDB クラスターのスケーリング」を参照してください。

g. シャード当たりのレプリカ数 で、各シャードに必要なリードレプリカのノード数を選択します。

   には次の制限があります:

   - マルチ AZ が有効になっている場合は、シャードごとに少なくとも 1 つのレプリカがあることを確認してください。
   - コンソールを使用してクラスターを作成する場合、シャードごとのレプリカ数は同じになります。

h. 次へ を選択します。

i. [詳細設定]

   i. セキュリティグループ で、このクラスターに必要なセキュリティグループを選択します。セキュリティグループは、クラスターへのネットワークアクセスを制御するためのファイアウォールとして機能します。VPC のデフォルトのセキュリティグループを使用するか、新しいセキュリティグループを作成できます。

      VPC セキュリティグループの詳細については、Amazon VPC ユーザーガイドの「VPC のセキュリティグループ」を参照してください。

ii. データを暗号化するには、次のオプションがあります。

- 保管時の暗号化 – ディスクに保存されているデータの暗号化を有効にします。詳細については、「保管時の暗号化」を参照してください。

> **Note**
>
> カスタマーマネージド AWS所有の KMS キーを選択し、キーを選択することで、デフォルト以外の暗号化キーを指定できます。

- 転送時の暗号化 – 転送中のデータの暗号化を有効にします。暗号化なしを選択すると、「オープンアクセス」というオープンアクセスコントロールリストがデフォルトユーザーで作成されます。詳細については、「アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証」を参照してください。

iii. [スナップショット] には、オプションでスナップショットの保存期間とスナップショットウィンドウを指定します。デフォルトでは、[自動スナップショットを有効にする] があらかじめ選択されています。

iv. [メンテナンスウィンドウ] には、オプションでメンテナンスウィンドウを指定します。メンテナンスウィンドウ は、 がクラスターのシステムメンテナンスを毎週スケジュールする時間の長さ (通常は 1 時間単位) です。MemoryDB がメンテナンスの日時を選択することを許可するか (指定なし 、自分で日時と期間を選択できますメンテナンスウィンドウを指定。メンテナンスウィンドウを指定 を選択した場合は、リストからメンテナンス期間の Start day、開始時間および期間を選択します。すべての時刻は協定世界時 (UCT) です。

詳細については、「メンテナンスの管理」を参照してください。

v. [通知] で、既存の Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) トピックを選択するか、手動 ARN 入力を選択してトピックの Amazon リソースネーム (ARN) を入力します。Amazon SNS では、インターネットに接続されたスマートデバイスに通知をプッシュすることができます。デフォルトでは、通知は無効になります。詳細については、https://aws.amazon.com/sns/ を参照してください。

vi. タグ では、オプションでタグを適用してクラスターを検索およびフィルタリングしたり、 AWS コストを追跡したりできます。

j. すべてのエントリと選択を確認し、必要な修正を行います。準備が完了したら、[作成] を選択してクラスターを起動するか、[キャンセル] を選択してオペレーションをキャンセルします。

クラスターのステータスが 使用可能 になり次第、EC2 にアクセス権を付与して接続し、使用を開始できます。詳細については、「ステップ 2: クラスターへのアクセスの許可」を参照してください。

> **Important**
>
> クラスターが使用可能になった直後から、クラスターがアクティブである間は (実際に使用していない場合でも)、時間に応じた料金が発生します。このクラスターに対する課金を中止するには、クラスターを削除する必要があります。ステップ 4: クラスターを削除する を参照してください。

クラスターの作成 (AWS CLI)

を使用してクラスターを作成するには、 AWS CLI「」を参照してくださいcreate-cluster。以下に例を示します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb create-cluster \
    --cluster-name my-cluster \
    --node-type db.r6g.large \
    --acl-name my-acl \
    --subnet-group my-sg
```

Windows の場合:

```
aws memorydb create-cluster ^
   --cluster-name my-cluster ^
   --node-type db.r6g.large ^
   --acl-name my-acl ^
   --subnet-group my-sg
```

以下のような JSON レスポンスが表示されます。

```
{
    "Cluster": {
        "Name": "my-cluster",
        "Status": "creating",
        "NumberOfShards": 1,
        "AvailabilityMode": "MultiAZ",
        "ClusterEndpoint": {
            "Port": 6379
        },
        "NodeType": "db.r6g.large",
        "EngineVersion": "6.2",
        "EnginePatchVersion": "6.2.6",
        "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
        "ParameterGroupStatus": "in-sync",
        "SubnetGroupName": "my-sg",
        "TLSEnabled": true,
        "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxxxxxxxxx:cluster/my-cluster",
        "SnapshotRetentionLimit": 0,
        "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
```

```
        "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
        "ACLName": "my-acl",
        "DataTiering": "false",
        "AutoMinorVersionUpgrade": true
    }
}
```

クラスターのステータスが `available` に変わったら、クラスターの使用を開始できます。

> **Important**
>
> クラスターが使用可能になった直後から、クラスターがアクティブである間は (実際に使用していない場合でも)、時間に応じた料金が発生します。このクラスターに対する課金を中止するには、クラスターを削除する必要があります。ステップ 4: クラスターを削除する を参照してください。

クラスターの作成 (MemoryDB API)

MemoryDB API を使用してクラスターを作成するには、 CreateClusterアクションを使用します。

> **Important**
>
> クラスターが使用可能になった直後から、そのクラスターがアクティブである間は (クラスターを使用していない場合でも)、時間に応じた料金が発生します。このクラスターに対する課金を中止するには、クラスターを削除する必要があります。ステップ 4: クラスターを削除する を参照してください。

認証のセットアップ

クラスターの 認証の設定の詳細については、「IAM を使用した認証」と「アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証」を参照してください。

ステップ 2: クラスターへのアクセスの許可

このセクションでは、Amazon EC2 インスタンスの起動と接続に慣れていることを前提としています。詳細については、「Amazon EC2 入門ガイド」を参照してください。

すべての MemoryDB クラスターは Amazon EC2 インスタンスからアクセスするように設計されています。Amazon Elastic Container サービスまた AWS Lambdaはで実行されているコンテナ化されたアプリケーションやサーバーレスアプリケーションからもアクセスできます。最も一般的なシナリオは、同じ Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) 内の Amazon EC2 インスタンスから MemoryDB クラスターにアクセスすることであり、それがこの演習でのケースとなります。

EC2 インスタンスからクラスターに接続するには、EC2 インスタンスにクラスターへのアクセスを許可する必要があります。

最も一般的ユースケースは、EC2 インスタンスにデプロイされたアプリケーションが同じ VPC のクラスターに接続する必要がある場合です。同じ VPC 内の EC2 インスタンスとクラスター間のアクセスを管理する方法として最も簡単なのは、次の方法です。

1. クラスターの VPC セキュリティグループを作成します。このセキュリティグループを使用して、クラスターへのアクセスを制限できます。たとえば、クラスターを作成したときに割り当てたポートと、クラスターにアクセスするのに使用する IP アドレスを使用して TCP へのアクセスを許可する、このセキュリティグループのカスタムルールを作成できます。

   MemoryDB クラスターのデフォルトのポートは 6379 です。
2. EC2 インスタンス (ウェブサーバーとアプリケーションサーバー) 用の VPC セキュリティグループを作成します。このセキュリティグループは、必要に応じて VPC のルーティングテーブルを介してインターネットから EC2 インスタンスへのアクセスを許可できます。例えば、ポート 22 経由で EC2 インスタンスへの TCP アクセスを許可するルールをこのセキュリティグループに設定できます。
3. EC2 インスタンス用に作成したセキュリティグループからの接続を許可するクラスターのセキュリティグループで、カスタムルールを作成します。これは、セキュリティグループのメンバーにクラスターへのアクセスを許可します。

他のセキュリティグループからの接続を許可する VPC セキュリティグループでルールを作成するには

1. AWS マネジメントコンソールにサインインし、https://console.aws.amazon.com/vpc で Amazon VPC コンソールを開きます。

2. 左のナビゲーションペインで セキュリティグループを選択します。
3. クラスターに使用するセキュリティグループを選択または作成します。インバウンドルールで、インバウンドルールの編集 を選択し、ルールの追加 を選択します。このセキュリティグループは、他のセキュリティグループのメンバーへのアクセスを許可します。
4. Type で Custom TCP Rule を選択します。

   a. Port Range ポートには、クラスター作成時に使用したポートを指定します。

      MemoryDB クラスターのデフォルトのポートは 6379 です。

   b. ソース ボックスに、セキュリティグループの ID の入力を開始します。リストから、Amazon EC2 インスタンスに使用するセキュリティグループを選択します。
5. 終了したら、保存 を選択します。

アクセスを有効にしたら、次のセクションで説明するように、クラスターに接続する準備が整いました。

別の Amazon VPC、別の AWS リージョン、または企業ネットワークから MemoryDB クラスターにアクセスする方法については、以下を参照してください。

- Amazon VPC の MemoryDB クラスターにアクセスするためのアクセスパターン
- 外部から MemoryDB リソースにアクセスする AWS

ステップ 3: クラスターに接続する

続行する前に、「ステップ 2: クラスターへのアクセスの許可」を完了します。

このセクションでは、Amazon EC2 インスタンスが作成済みであり、このインスタンスに接続できることを前提としています。これを行う手順については、「Amazon EC2 入門ガイド」を参照してください。

Amazon EC2 インスタンスは、許可されている場合にのみクラスターに接続できます。

クラスターエンドポイントを見つける

クラスターが利用可能な状態であり、クラスターへのアクセスを許可されている場合は、Amazon EC2 インスタンスにログインしてクラスターに接続できます。そのためには、最初にエンドポイントを確認する必要があります。

エンドポイントを見つける方法の詳細については、以下を参照してください。

- (AWS Management Console) MemoryDB クラスターのエンドポイントの検索
- MemoryDB クラスターのエンドポイントの検索 (AWS CLI)
- MemoryDB クラスターのエンドポイントを検索する (MemoryDB API)

メモリー DB クラスターへの接続 (Linux)

これで、必要なエンドポイントが手に入ったので、EC2 インスタンスにログインし、クラスターに接続できます。次の例では、cli ユーティリティを使用して、Ubuntu 22でクラスターに接続します。cli の最新バージョンでは、暗号化/認証が有効なクラスターを接続するための SSL/TLS もサポートしています。

redis-cli を使用して MemoryDB ノードに接続する

MemoryDB ノードの Secure Socket Layer (SSL) を使用するクライアントを使用します。Amazon Linux や Amazon Linux 2 で、TLS/SSL を使用して redis-cli を使用することもできます。

redis-cli を使用して、Amazon Linux 2 または Amazon Linux の MemoryDB クラスターに接続するには

1. redis-cli ユーティリティをダウンロードし、コンパイルします。このユーティリティは、Redis OSS ソフトウェアディストリビューションに含まれています。

2. EC2 インスタンスのコマンドプロンプトで、使用している Linux のバージョンに適したコマンドを入力します。

   Amazon Linux 2023

   Amazon Linux 2023 を使用している場合は、次のように入力します。

   ```
   sudo yum install redis6 -y
   ```

   次に、次のコマンドを入力し、クラスターのエンドポイントとポートをこの例に示されているものに置き換えます。

   ```
   redis-cli -h Primary or Configuration Endpoint --tls -p 6379
   ```

   エンドポイントの検索の詳細については、「ノードのエンドポイントの検索」を参照してください。

   Amazon Linux 2

   Amazon Linux 2 を使用している場合は、次のように入力します。

   ```
   sudo yum -y install openssl-devel gcc
   wget http://download.redis.io/redis-stable.tar.gz
   tar xvzf redis-stable.tar.gz
   cd redis-stable
   make distclean
   make redis-cli BUILD_TLS=yes
   sudo install -m 755 src/redis-cli /usr/local/bin/
   ```

   Amazon Linux

   Amazon Linux を使用している場合は、次のように入力します。

   ```
   sudo yum install gcc jemalloc-devel openssl-devel tcl tcl-devel clang wget
   wget http://download.redis.io/redis-stable.tar.gz
   tar xvzf redis-stable.tar.gz
   cd redis-stable
   make redis-cli CC=clang BUILD_TLS=yes
   sudo install -m 755 src/redis-cli /usr/local/bin/
   ```

Amazon Linux では、以下の追加ステップを実行する必要がある場合もあります。

```
sudo yum install clang
CC=clang make
sudo make install
```

3. redis-cli ユーティリティをダウンロードしてインストールしたら、オプションの `make-test` コマンドを実行することをお勧めします。
4. 暗号化と認証を有効にしてクラスターに接続するには、次のコマンドを入力します。

```
redis-cli -h Primary or Configuration Endpoint --tls -a 'your-password' -p 6379
```

> **Note**
>
> Amazon Linux 2023 に redis6 をインストールする場合、 `redis6-cli`の代わりに コマンドを使用できるようになりましたredis-cli。
>
> ```
> redis6-cli -h Primary or Configuration Endpoint --tls -p 6379
> ```

ステップ 4: クラスターを削除する

クラスターが使用可能な状態であれば、実際に使用しているかどうかに関係なく課金されます。課金を中止するには、クラスターを削除します。

> **Warning**
>
> MemoryDB クラスターを削除しても、手動スナップショットは保持されます。クラスターを削除する前に最終スナップショットを作成することもできます。自動スナップショットは保持されません。詳細については、「スナップショットおよび復元」を参照してください。

の使用 AWS Management Console

次の手順では、デプロイから 1 つのクラスターを削除します。複数のクラスターを削除するには、削除するクラスターごとに同じ手順を繰り返してください。別のクラスターの削除手順を開始する前に、1 つのクラスターの削除が終了するのを待つ必要はありません。

クラスターを削除するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 削除するクラスターを選択するには、クラスターのリストでクラスター名の横にあるラジオボタンを選択します。この場合、ステップ 1: クラスターを作成する で作成したクラスターの名前です。
3. アクションとして、Delete (削除) を選択します。
4. まず、削除する前にクラスターのスナップショットを作成するかどうかを選択し、delete 確認ボックスに [削除] と入力してクラスターを削除するか、[キャンセル] を選択してクラスターを保持します。

   Delete を選択した場合は、クラスターのステータスが削除中に変わります。

クラスターがクラスターのリストに表示されなくなるとすぐに、課金が停止されます。

の使用 AWS CLI

次のコードはクラスター my-cluster を削除します。この場合、my-cluster を、ステップ 1: クラスターを作成する で作成したクラスターの名前に置き換えます。

```
aws memorydb delete-cluster --cluster-name my-cluster
```

delete-cluster CLI オペレーションは 1 つのクラスターのみを削除します。複数のクラスターを削除する場合は、削除するクラスターごとに delete-cluster を呼び出します。1 つのクラスターの削除が終了するまで待たなくても次のクラスターを削除できます。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb delete-cluster \
    --cluster-name my-cluster \
    --region us-east-1
```

Windows の場合:

```
aws memorydb delete-cluster ^
    --cluster-name my-cluster ^
    --region us-east-1
```

詳細については、「delete-cluster」を参照してください。

MemoryDB API の使用

次のコードはクラスター my-cluster を削除します。この場合、my-cluster を、ステップ 1: クラスターを作成する で作成したクラスターの名前に置き換えます。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=DeleteCluster
    &ClusterName=my-cluster
    &Region=us-east-1
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20210802T220302Z
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Date=20210802T220302Z
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20210802T220302Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

DeleteCluster API オペレーションは 1 つのクラスターのみを削除します。複数のクラスターを削除する場合は、削除するクラスターごとに DeleteCluster を呼び出します。1 つのクラスターの削除が終了するまで待たなくても次のクラスターを削除できます。

詳細については、「」を参照してくださいDeleteCluster。

次のステップ

これで入門演習は完了しました。MemoryDB と利用可能なツールについてさらに知識を深めるには、次の各セクションを参照してください。

- の開始方法 AWS
- Amazon Web Services のツール
- AWS コマンドラインインターフェイス
- MemoryDB API リファレンス。

ノードの管理

ノードは、MemoryDB デプロイの最小の構成要素です。ノードはクラスターに属するシャードに属します。各ノードは、クラスターの作成時または最終変更時に選択されたエンジンバージョンを実行します。各ノードはそれぞれ Domain Name Service (DNS) 名とポートを持っています。複数のタイプの MemoryDB ノードがサポートされており、関連付けられたメモリ量と計算能力がそれぞれ異なります。

トピック

ノードに関係するいくつかの重要なオペレーションは以下のとおりです。

MemoryDB のノードとシャード

シャードは、それぞれクラスターにラップされたノードの階層的配列です。シャードはレプリケーションをサポートします。シャード内では、1 つのノードが読み取り/書き込みのプライマリノードとなります。他のすべてのノードは、プライマリノードの読み取り専用のレプリカとなります。MemoryDB はクラスター内の複数のシャードをサポートします。このサポートにより、MemoryDB クラスター内でデータを分割できます。

MemoryDB はシャードによるレプリケーションをサポートします。API オペレーションは、シャードをメンバーノード、ノード名、エンドポイント、およびその他の情報とともにDescribeClusters一覧表示します。

MemoryDB クラスターは作成された後、変更 (スケールインまたはスケールアウト) できます。詳細については、「Scaling (スケーリング) 」および「ノードの置換」を参照してください。

新しいクラスターを作成するときに、古いクラスターからのデータをシードして、空から開始しないようにすることができます。これは、ノードタイプ、エンジンバージョンを変更したり、Amazon ElastiCache (Redis OSS) から移行したりする必要がある場合に役立ちます。詳細については、「手動スナップショットの作成」および「スナップショットからの復元」を参照してください。

サポートされているノードの種類

MemoryDB では、次のノードタイプがサポートされています。

メモリ最適化

インスタンスタイプ	ベースライン帯域幅 (Gbps)	バースト帯域幅 (Gbps)	拡張 I/O マルチプレックス (Redis OSS 7.0.4 以降)	最小エンジンバージョン
db.r7g.large	0.937	12.5	なし	6.2
db.r7g.xlarge	1.876	12.5	なし	6.2
db.r7g.2xlarge	3.75	15	あり	6.2
db.r7g.4xlarge	7.5	15	あり	6.2
db.r7g.8xlarge	15	該当なし	あり	6.2
db.r7g.12xlarge	22.5	該当なし	あり	6.2
db.r7g.16xlarge	30	該当なし	あり	6.2
db.r6g.large	0.75	10.0	なし	6.2
db.r6g.xlarge	1.25	10.0	なし	6.2
db.r6g.2xlarge	2.5	10.0	あり	6.2
db.r6g.4xlarge	5.0	10.0	あり	6.2
db.r6g.8xlarge	12	該当なし	あり	6.2
db.r6g.12xlarge	20	該当なし	あり	6.2
db.r6g.16xlarge	25	該当なし	あり	6.2

データ階層化で最適化されたメモリ

インスタンスタイプ	ベースライン帯域幅 (Gbps)	バースト帯域幅 (Gbps)	拡張 I/O マルチプレックス (Redis OSS 7.0.4 以降)	最小エンジンバージョン
db.r6gd.xlarge	1.25	10	なし	6.2
db.r6gd.2xlarge	2.5	10	なし	6.2
db.r6gd.4xlarge	5.0	10	なし	6.2
db.r6gd.8xlarge	12	該当なし	なし	6.2

汎用ノード

インスタンスタイプ	ベースライン帯域幅 (Gbps)	バースト帯域幅 (Gbps)	拡張 I/O マルチプレックス (Redis OSS 7.0.4 以降)	最小エンジンバージョン
db.t4g.small	0.128	5.0	なし	6.2
db.t4g.medium	0.256	5.0	なし	6.2

利用可能な AWS リージョンについては、MemoryDB」を参照してください。

すべてのノードタイプは、仮想プライベートクラウド (VPC) で作成されます。

MemoryDB のリザーブドノード

オンデマンドノードの料金と比べて、リザーブドノードには大幅な割引が適用されます。リザーブドノードは物理ノードではなく、アカウント内のオンデマンドノードの使用に適用される割引です。リザーブドノードの割引は、ノードタイプと AWS リージョンによって異なります。

リザーブドノードを使用する一般的なプロセスは次のとおりです。

- 利用可能なリザーブドノードサービスに関する情報を確認する
- AWS Management Console、、 AWS Command Line Interface または SDK を使用してリザーブドノードサービスを購入する
- 既存のリザーブドノードに関する情報を確認します

トピック

リザーブドノードの概要

MemoryDB の予約ノードを購入すると、予約ノードの有効期間中、特定のノードタイプで割引料金で利用できることを約束することになります。MemoryDB のリザーブドノードを使用するには、オンデマンドノードの場合と同様に、新しいノードを作成します。新しく作成するノードは、リザーブドノードの仕様と完全に一致する必要があります。新しいノードの仕様がアカウント内の既存のリザーブドノードと一致する場合は、リザーブドノードに適用される割引料金で請求されます。一致しない場合、ノードはオンデマンド料金で請求されます。 AWS Management Console、、または MemoryDB API を使用して AWS CLI、使用可能なリザーブドノードサービスを一覧表示して購入できます。

MemoryDB は、メモリ最適化 R7g, R6gおよび R6gd (データ階層化あり) ノード用のリザーブドノードを提供します。料金情報については、MemoryDB」を参照してください。

提供タイプ

リザーブドノードには、前払いなし、一部前払い、全額前払いの 3 種類のタイプがあり、予想される使用量に基づいて MemoryDB コストを最適化できます。

前払いなし - このオプションは前払い料金なしでリザーブドノードへのアクセスを提供します。前払いなしのリザーブドノードでは、使用量にかかわらず、期間内の時間はすべて、割引された時間料金で請求されます。前払い料金は必要ありません。

一部前払い — このオプションでは、リザーブドノードの一部を前払いする必要があります。期間内の残りの時間は、使用量にかかわらず、割引された時間料金で請求されます。

すべて前払い - 期間のスタート時に全額を支払います。使用時間数に関係なく、残りの期間にそれ以外のコストは生じません。

3 つの提供タイプはすべて、1 年および 3 年の期間で利用できます。

サイズ柔軟なリザーブドノード

リザーブドノードを購入する際、指定する項目の 1 つはノードのタイプ db.r6g.xlarge などです。ノードタイプの詳細については、MemoryDB」を参照してください。

既存の ノードがあり、これをスケールして容量を増やす必要がある場合、リザーブド ノードはスケールした ノードに自動的に適用されます。つまり、リザーブドノードは、同じノードファミリーのあらゆるサイズの使用に自動的に適用されます。サイズ柔軟なリザーブドノードは、同じ AWS リージョンのノードで使用できます。サイズ柔軟なリザーブドノードは、そのノードファミリーでしかスケールできません。例えば、db.r6.large のリザーブドノードは db.r6.xlarge には適用できますが、db.r6g.large には適用できません。db.r6 と db.r6g は異なるインスタンスクラスタイプであるためです。

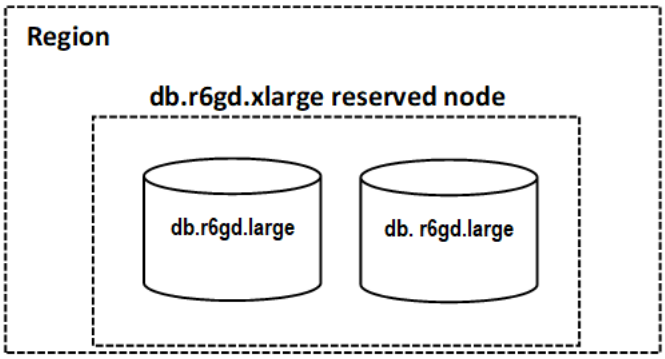
柔軟性とは、同じノードクラスタイプ内の設定間を自由に移動できることを意味します。例えば、r6g.xlarge リザーブドノード (正規化された 8 ユニット) から、同じ AWS リージョンの 2 つの r6g.large リザーブドノード (正規化された 8 ユニット) (2*4 = 正規化された 8 ユニット) に追加料金なしで移動できます。

リザーブド ノードのサイズ別の使用は、正規化された単位を使用して比較できます。例えば、2つのdb.r6g.4xlargeノードの1単位の使用量は、1つのdb.r6g.largeノードの正規化された16単位の使用量に相当する。次の表は、ノードのサイズ別の正規化された単位の数を示しています。

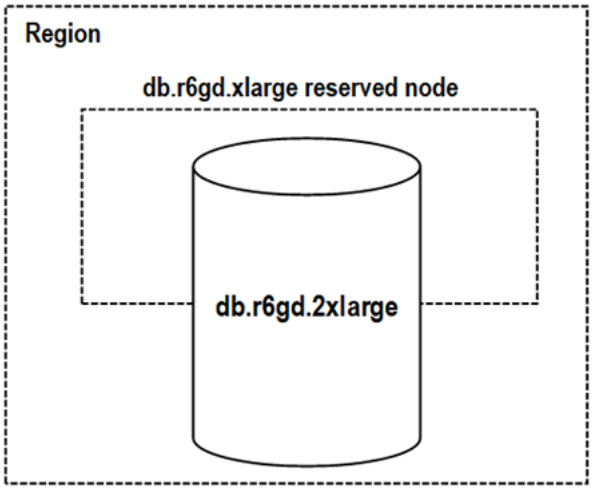
ノードサイズ	正規化された単位
small	1
medium	2
large	4
xlarge	8

ノードサイズ	正規化された単位
2xlarge	16
4xlarge	32
6xlarge	48
8xlarge	64
10xlarge	80
12xlarge	96
16xlarge	128

例えば、db.r6gd.xlarge リザーブドノードを購入し、同じ AWS リージョンのアカウントで 2 つの db.r6gd.large リザーブドノードを実行しているとします。この場合、料金上の利点は両方のノードに全面的に適用されます。



または、同じ AWS リージョンのアカウントで実行されている db.r6gd.2xlarge インスタンスが 1 つある場合、料金上の利点はリザーブドノードの使用の 50% に適用されます。



リザーブドノードの削除

リザーブドノードには 1 年契約と 3 年契約があります。リザーブドノードはキャンセルできません。ただし、リザーブドノードの割引対象である ノードは削除できます。リザーブドノードの割引対象である ノードの削除プロセスは、他のノードの削除プロセスと同じです。

リザーブドノードの割引対象である ノードを削除した場合、互換性がある仕様の別の ノードを起動できます。この場合、予約期間 (1 年または 3 年) 中、割引料金を利用できます。

リザーブドノードの操作

AWS Management Console、、および MemoryDB API を使用して AWS Command Line Interface、リザーブドノードを操作できます。

コンソール

リザーブドノード提供タイプの料金表と情報を取得するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. ナビゲーションペインで、[リザーブドノード] を選択します。
3. [リザーブドノードの購入] を選択します。
4. [ノードタイプ] で、デプロイするノードのタイプを選択します。
5. [数量] には、デプロイするノードの数を選択します。
6. [期間] で、データベースノードを予約する期間を選択します。
7. 提供タイプ で、提供タイプを選択します。

これらの選択を行うと、[予約の概要] に料金情報が表示されます。

> **Important**
>
> これらのノードを購入して料金が発生することを防ぐには、[キャンセル] を選択します。

リザーブドノード提供タイプに関する情報を取得したら、次の手順に従い、この情報を使用して提供タイプを購入できます。

リザーブドノードを購入するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. ナビゲーションペインで、[リザーブドノード] を選択します。
3. [リザーブドノードの購入] を選択します。
4. [ノードタイプ] で、デプロイするノードのタイプを選択します。
5. [数量] には、デプロイするノードの数を選択します。
6. [期間] で、データベースノードを予約する期間を選択します。
7. 提供タイプ で、提供タイプを選択します。
8. 「オプショナル」 購入したリザーブドノードに独自の識別子を割り当てると、インスタンスを追跡しやすくなります。[予約 ID]に、リザーブドノードの識別子を入力します。

   これらの選択を行うと、[予約の概要] に料金情報が表示されます。
9. [リザーブドノードの購入] を選択します。
10. リザーブドノードが購入され、[リザーブドノード] リストに表示されます。

AWS アカウントのリザーブドノードに関する情報を取得するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. ナビゲーションペインで、[リザーブドノード] を選択します。
3. アカウントのリザーブドノードが表示されます。特定のリザーブドノードに関する詳細な情報を確認するには、リストにあるそのノードを選択します。これによって、そのノードに関する詳細情報を表示できます。

AWS Command Line Interface

次の例 describe-reserved-nodes-offerings では、リザーブドノードサービスの詳細を返します。

```
aws memorydb describe-reserved-nodes-offerings
```

これによって、次のような出力が生成されます。

```
{
    "ReservedNodesOfferings": [
        {
            "ReservedNodesOfferingId": "0193cc9d-7037-4d49-b332-xxxxxxxxxxxx",
            "NodeType": "db.xxx.large",
            "Duration": 94608000,
            "FixedPrice": $xxx.xx,
            "OfferingType": "Partial Upfront",
            "RecurringCharges": [
                {
                    "RecurringChargeAmount": $xx.xx,
                    "RecurringChargeFrequency": "Hourly"
                }
            ]
        }
    ]
}
```

次のパラメータを渡して、返される内容の範囲を制限することもできます。

- --reserved-nodes-offering-id - 購入する提供タイプの ID。
- --node-type – ノードタイプのフィルタ値。このパラメータを使用すると、指定されたノードタイプと一致する予約のみが表示されます。
- --duration – 期間フィルタ値は年または秒単位で指定します。このパラメータを使用すると、この期間の予約のみが表示されます。
- --offering-type – このパラメータを使用すると、指定した提供タイプと一致する利用可能なオファリングみが表示されます。

リザーブドノード提供タイプに関する情報を取得したら、この情報を使用して提供タイプを購入できます。

次の例 purchase-reserved-nodes-offering では、新しいリザーブドノードを購入します

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb purchase-reserved-nodes-offering \

    --reserved-nodes-offering-id 0193cc9d-7037-4d49-b332-d5e984f1d8ca \
    --reservation-id reservation \
    --node-count 2
```

Windows の場合:

```
aws memorydb purchase-reserved-nodes-offering ^
    --reserved-nodes-offering-id 0193cc9d-7037-4d49-b332-d5e984f1d8ca ^
    --reservation-id MyReservation
```

- --reserved-nodes-offering-id 購入を提案しているリザーブドノードの名前を表します。
- --reservation-id はこの予約を追跡するユーザー指定識別子です。

> **Note**
>
> 予約 ID は、この予約を追跡するユーザー指定の一意識別子です。このパラメータが指定されていない場合、MemoryDB により予約の識別子が自動的に生成されます。

- --node-count は予約するノードの数です。デフォルトは 1 です。

これによって、次のような出力が生成されます。

```
{
    "ReservedNode": {
        "ReservationId": "reservation",
        "ReservedNodesOfferingId": "0193cc9d-7037-4d49-b332-xxxxxxxxxxxx",
        "NodeType": "db.xxx.large",
        "StartTime": 1671173133.982,
        "Duration": 94608000,
        "FixedPrice": $xxx.xx,
        "NodeCount": 2,
```

```
        "OfferingType": "Partial Upfront",
        "State": "payment-pending",
        "RecurringCharges": [
            {
                "RecurringChargeAmount": $xx.xx,
                "RecurringChargeFrequency": "Hourly"
            }
        ],
        "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxxx:reservednode/reservation"
    }
}
```

リザーブドノードを購入したら、リザーブドノードに関する情報を取得できます。

describe-reserved-nodes 次の例では、このアカウントのリザーブドノードに関する情報を返します。

```
aws memorydb describe-reserved-nodes
```

これによって、次のような出力が生成されます。

```
{
    "ReservedNodes": [
        {
            "ReservationId": "ri-2022-12-16-00-28-40-600",
            "ReservedNodesOfferingId": "0193cc9d-7037-4d49-b332-xxxxxxxxxxxx",
            "NodeType": "db.xxx.large",
            "StartTime": 1671150737.969,
            "Duration": 94608000,
            "FixedPrice": $xxx.xx,
            "NodeCount": 1,
            "OfferingType": "Partial Upfront",
            "State": "active",
            "RecurringCharges": [
                {
                    "RecurringChargeAmount": $xx.xx,
                    "RecurringChargeFrequency": "Hourly"
                }
            ],
            "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxxx:reservednode/
ri-2022-12-16-00-28-40-600"
```

```
        }
    ]
}
```

次のパラメータを渡して、返される内容の範囲を制限することもできます。

- `--reservation-id` - 購入したリザーブドノードに独自の識別子を割り当てると、インスタンスを追跡しやすくなります。
- `--reserved-nodes-offering-id` – オファリング識別子のフィルタ値。このパラメータを使用すると、指定されたオファリングIDと一致する購入済み予約のみが表示されます。
- `--node-type` – ノードタイプのフィルタ値。このパラメータを使用すると、指定されたノードタイプと一致する予約のみが表示されます。
- `--duration` – 期間フィルタ値は年または秒単位で指定します。このパラメータを使用すると、この期間の予約のみが表示されます。
- `--offering-type` – このパラメータを使用すると、指定した提供タイプと一致する利用可能なオファリングみが表示されます。

MemoryDB API

次の例では、リザーブドノードに「MemoryDB クエリ API」を使用する方法を示します。

DescribeReservedNodesOfferings

リザーブドノードサービスの詳細を返します。

```
https://memorydb.us-west-2.amazonaws.com/
    ?Action=DescribeReservedNodesOfferings
    &ReservedNodesOfferingId=649fd0c8-xxxx-xxxx-xxxx-06xxxx75e95f
 &"Duration": 94608000,
    &NodeType="db.r6g.large"
    &OfferingType="Partial Upfront"
    &Version=2021-01-01
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20141201T220302Z
    &X-Amz-Algorithm
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20141201T220302Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

次のパラメータは、返される内容の範囲を制限します。

- ReservedNodesOfferingId 購入を提案しているリザーブドノードの名前を表します。
- Duration – 期間フィルタ値は年または秒単位で指定します。このパラメータを使用すると、この期間の予約のみが表示されます。
- NodeType – ノードタイプのフィルタ値。このパラメータを使用すると、指定されたノードタイプと一致するオファリングのみが表示されます。
- OfferingType – このパラメータを使用すると、指定した提供タイプと一致する利用可能なオファリングみが表示されます。

リザーブドノード提供タイプに関する情報を取得したら、この情報を使用して提供タイプを購入できます。

PurchaseReservedNodesOffering

リザーブドノードサービスの購入を許可します。

```
https://memorydb.us-west-2.amazonaws.com/
    ?Action=PurchaseReservedCacheNodesOffering
    &ReservedNodesOfferingId=649fd0c8-xxxx-xxxx-xxxx-06xxxx75e95f
    &ReservationID=myreservationID
    &NodeCount=1
    &Version=2021-01-01
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20141201T220302Z
    &X-Amz-Algorithm
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20141201T220302Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

- ReservedNodesOfferingId 購入を提案しているリザーブドノードの名前を表します。
- ReservationID はこの予約を追跡するユーザー指定識別子です。

> **Note**
>
> 予約 ID は、この予約を追跡するユーザー指定の一意識別子です。このパラメータが指定されていない場合、MemoryDB により予約の識別子が自動的に生成されます。

- NodeCount は予約するノードの数です。デフォルトは 1 です。

リザーブドノードを購入したら、リザーブドノードに関する情報を取得できます。

DescribeReservedNodes

このアカウントのリザーブドノードに関する情報を返します。

```
https://memorydb.us-west-2.amazonaws.com/
 ?Action=DescribeReservedNodes
 &ReservedNodesOfferingId=649fd0c8-xxxx-xxxx-xxxx-06xxxx75e95f
 &ReservationID=myreservationID
 &NodeType="db.r6g.large"
 &Duration=94608000
 &OfferingType="Partial Upfront"
 &Version=2021-01-01
 &SignatureVersion=4
 &SignatureMethod=HmacSHA256
 &Timestamp=20141201T220302Z
 &X-Amz-Algorithm
 &X-Amz-SignedHeaders=Host
 &X-Amz-Expires=20141201T220302Z
 &X-Amz-Credential=<credential>
 &X-Amz-Signature=<signature>
```

次のパラメータは、返される内容の範囲を制限します。

- ReservedNodesOfferingId はリザーブドノードの名前を表します。
- ReservationID - 購入したリザーブドノードに独自の識別子を割り当てると、インスタンスを追跡しやすくなります。
- NodeType – ノードタイプのフィルタ値。このパラメータを使用すると、指定されたノードタイプと一致する予約のみが表示されます。
- Duration – 期間フィルタ値は年または秒単位で指定します。このパラメータを使用すると、この期間の予約のみが表示されます。
- OfferingType – このパラメータを使用すると、指定した提供タイプと一致する利用可能なオファリングみが表示されます。

リザーブドノードの請求を表示

リザーブドノードの請求は、 AWS Management Consoleの「請求ダッシュボード」 で表示できます。

リザーブドノードの請求を表示する

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. コンソール上部の 検索 ボタンから 請求 を選択します。
3. ダッシュボードの左側から [請求書] を選択します。
4. [AWS サービス料] で [MemoryDB] を展開します。
5. 米国東部 (バージニア北部) など、リザーブドノードがある AWS リージョンを展開します。

リザーブドノードとその当月の時間単位の料金は、Amazon MemoryDB CreateCluster リザーブドインスタンス の下に表示されます。

Amazon MemoryDB CreateCluster Reserved Instances		
AmazonMemoryDB, db.r6g.large reserved instance applied	81.000 Hrs	
AmazonMemoryDB, db.r6g.4xlarge reserved instance applied	324.000 Hrs	
AmazonMemoryDB, db.r6g.4xlarge reserved instance applied	162.000 Hrs	
USD (hourly fee per AmazonMemoryDB, db.r6g.large instance	1,488.000 Hrs	
USD (hourly fee per AmazonMemoryDB, db.r6gd.2xlarge instance	744.000 Hrs	
USD 0 hourly fee per AmazonMemoryDB, db.r6g.4xlarge instance	744.000 Hrs	
USD (hourly fee per AmazonMemoryDB, db.r6gd.xlarge instance	744.000 Hrs	
USD 1 hourly fee per AmazonMemoryDB, db.r6gd.4xlarge instance	2,976.000 Hrs	

ノードの置換

MemoryDB は、通常はシームレスに、頻繁にフリートのアップグレードを行います。ただし、場合によっては基盤となるホスト OS の必須更新を適用するために MemoryDB ノードを再起動する必要があります。セキュリティ、信頼性、運用パフォーマンスを強化するアップグレードを適用するため、そのような置換が必要となります。

このような交換を、スケジュールされたノード交換ウィンドウより前に、任意のタイミングで独自に管理することもできます。交換を独自に管理する場合、インスタンスはノードの再起動時に OS の更新を受信し、スケジュールされたノードの交換はキャンセルされます。ノード交換が行われることを示すアラートを引き続き受け取ることがあります。すでにメンテナンスの必要を手動で軽減した場合には、これらのアラートを無視できます。

> **Note**
>
> MemoryDB によって自動的に生成される代替ノードは、異なる IP アドレスを持つ場合があります。ノードを適切な IP アドレスに関連付けるようにアプリケーションが設定されていることを必ず確認してください。

以下のリストは、MemoryDB ノードの 1 つの交換をスケジュールしている場合に取ることのできるアクションを示しています。

MemoryDB ノードの交換オプション

- 何もしない - 何もしない場合、MemoryDB はスケジュールどおりにノードを交換します。

  ノードがマルチ AZ クラスターのメンバーである場合、MemoryDB によって、パッチ適用、更新、その他のメンテナンス関連のノード交換時の可用性が向上します。

  交換は、クラスターが受信した書き込みリクエストを処理する間に完了します。
- メンテナンスウィンドウを変更する – スケジュールされたメンテナンスイベントの場合、MemoryDB から E メールまたは通知イベントを受け取ります。これらの場合、スケジュールされた交換時間より前にメンテナンスウィンドウを変更すると、ノードは新しい時間に交換されます。詳細については、「MemoryDB クラスターの変更」を参照してください。

  > **Note**
  >
  > メンテナンスウィンドウを移動して置換ウィンドウを変更する機能は、MemoryDB 通知にメンテナンスウィンドウが含まれている場合にのみ使用できます。通知にメンテナンスウィンドウが含まれていない場合、交換ウィンドウを変更することはできません。

  例えば、現在が 11 月 9 日の木曜日の 15:00 で、次のメンテナンスウィンドウが 11 月 10 日金曜日の 17:00 であるとします。以下は、3 つのシナリオとその結果です。
  - メンテナンスウィンドウを金曜日の 16:00 に変更します (現在の日時以降で、次の予定メンテナンスウィンドウより前)。ノードは、11 月 10 日の金曜日の 16:00 に交換されます。
  - メンテナンスウィンドウを土曜日の 16:00 に変更します (現在の日時以降で、次の予定メンテナンスウィンドウ以降)。ノードは、11 月 11 日の土曜日の 16:00 に交換されます。
  - メンテナンスウィンドウを水曜日の 16:00 に変更します 同じ週内で、現在の日時より前。ノードは、11 月 15 日の水曜日の 16:00 に交換されます。

手順については、「メンテナンスの管理」を参照してください。

クラスターの管理

MemoryDB の多くのオペレーションは、クラスターレベルで実行されます。クラスターは、特定数のキャッシュノードと、各ノードのプロパティを制御するパラメータグループを使用して設定できます。クラスター内のすべてのノードは、同じノードタイプで、同一のパラメーター設定およびセキュリティグループ設定となるように設計されています。

すべてのクラスターにはクラスター識別子が必要です。クラスター識別子は、お客様が指定するクラスターの名前です。この識別子によって、MemoryDB API と AWS CLI コマンドを使用して操作するときに、特定のクラスターを指定します。クラスター識別子は、 AWS リージョン内のその顧客に対して一意である必要があります。

MemoryDB クラスターは Amazon EC2 インスタンスを使用してアクセスするように設計されています。MemoryDBクラスターは、Amazon VPC サービスに基づく 仮想プライベートクラウド (VPC) でのみ起動できますが、 外部 AWSからアクセスできます。 詳細については、「外部から MemoryDB リソースにアクセスする AWS」を参照してください。

データ階層化

r6gd ファミリーのノードタイプを使用するクラスターでは、データがメモリとローカル SSD (ソリッドステートドライブ) ストレージの間で階層化されます。データ階層化は、データをメモリに保存することに加えて、各クラスターノードで低コストのソリッドステートドライブ (SSDsワークロードに新しい価格パフォーマンスオプションを提供します。他のノードタイプと同様に、r6gd ノードに書き込まれたデータは、マルチ AZ トランザクションログに永続的に保存されます。データ階層化は、データセット全体の最大 20% に定期的にアクセスするワークロードや、SSD 上のデータにアクセスする際に増加するレイテンシーを許容できるアプリケーションに最適です。

データ階層化を行うクラスターでは、MemoryDB は保存するすべての項目の最終アクセス時間をモニタリングします。使用可能なメモリ (DRAM) が完全に消費されると、MemoryDB は Least Recently Used (LRU) アルゴリズムを使用して、アクセス頻度の低い項目をメモリから SSD に自動的に移動します。その後、SSD 上のデータにアクセスすると、MemoryDB はリクエストを処理する前に自動的かつ非同期的にデータをメモリに戻します。データのサブセットにのみ定期的にアクセスするワークロードがある場合、データ階層化は容量を優れたコスト効率でスケールするための最適な方法となります。

データ階層化を使用する場合、キー自体は常にメモリに残り、LRU によってメモリとディスクの値の配置が制御されます。一般に、データ階層化を使用する際は、キーサイズを値のサイズよりも小さくすることをお勧めします。

データ階層化は、アプリケーションワークロードへのパフォーマンスの影響を最小限に抑えるように設計されています。例えば、500 バイトの文字列値を想定した場合に、メモリ内のデータに対する読み取りリクエストと比較すると、SSD に保存されたデータに対する読み取りリクエストには、通常、平均で 450 マイクロ秒のレイテンシーが生じることが予想されます。

最も大きいデータ階層化ノードサイズ (db.r6gd.8xlarge) では、単一の 500 ノードクラスターに最大 500 TB まで保存できます (1 つのリードレプリカを使用する場合は 250 TB)。データ階層化では、MemoryDB はノードあたり (DRAM) メモリの 19% をデータ以外の用途用に確保しています。データ階層化は、MemoryDB でサポートされているすべての Redis OSS コマンドとデータ構造と互換性があります。この機能を使用するためのクライアント側の変更は必要ありません。

トピック

- モニタリング
- データ階層化の使用
- データ階層化を有効にして、スナップショットからクラスターにデータを復元する

ベストプラクティス

推奨されるベストプラクティスを以下に示します：

- データ階層化は、データセット全体の最大 20% に定期的にアクセスするワークロードや、SSD 上のデータにアクセスする際に増加するレイテンシーを許容できるアプリケーションに最適です。
- データ階層化ノードで利用可能な SSD 容量を使用する場合は、値のサイズをキーサイズよりも大きくすることをお勧めします。値のサイズは 128 MB を超えることはできません。128 MB を超えると、ディスクに移動されません。DRAM と SSD の間で項目を移動すると、キーは常にメモリに残り、値だけが SSD 階層に移動されます。

制限事項

データ階層化には以下の制限があります。

- 使用するノードタイプは、`us-east-2`、`us-east-1`、`us-west-2`、`us-west-1`、`eu-west-1`、`eu-west-3`、`eu-central-1`、`ap-northeast-1`、`ap-southeast-1`、`ap-southeast-2`、`ap-south-1`、`ca-central-1`、`sa-east-1` のリージョンで使用できる r6gd ファミリーのものである必要があります。
- r6gd クラスターは、r6gd を使用しない限りスナップショットを別のクラスターに復元できません。
- データ階層化クラスターのスナップショットを Amazon S3 にエクスポートすることはできません。
- 分岐なしの保存はサポートされていません。
- データ階層化クラスター (r6gd ノードタイプを使用するクラスターなど) からデータ階層化を使用しないクラスター (r6g ノードタイプを使用するクラスターなど) へのスケーリングはサポートされていません。
- データ階層化では、`volatile-lru`、`allkeys-lru` および `noeviction` の maxmemory ポリシーのみがサポートされます。
- 128 MiB を超える項目は SSD に移動されません。

データ階層化の料金

R6g ノード (メモリのみ) と比較すると、R6gd ノードは総容量 (メモリ + SSD) が 5 倍あり、最大使用率で実行すると 60 % 以上のコスト削減を実現できます。詳細については、「MemoryDB の料金」を参照してください。

モニタリング

MemoryDB は、データ階層化を使用するクラスターのパフォーマンスをモニタリングするために特別に設計されたメトリクスを提供します。SSD と比較した DRAM 内の項目の比率をモニタリングするには、MemoryDB のメトリック で `CurrItems` メトリクスを使用できます。パーセンテージは `(CurrItems with Dimension: Tier = Memory * 100) / (CurrItems with no dimension filter)` のように計算できます。メモリ内の項目のパーセンテージが 5% を下回った場合は、MemoryDB クラスターのスケーリング を検討することをお勧めします。

詳細については、MemoryDB のメトリック の データ階層化を使用する MemoryDB クラスターのメトリクスを参照してください。

データ階層化の使用

を使用したデータ階層化の使用 AWS Management Console

クラスターを作成する場合は、r6gd ファミリーから db.r6gd.xlarge などのノードタイプを選択し、データ階層化を使用します。 ノードタイプを選択すると、データ階層化が自動的に有効になります。

クラスター作成の詳細については、ステップ 1: クラスターを作成する を参照してください。

を使用したデータ階層化の有効化 AWS CLI

を使用してクラスターを作成する場合 AWS CLI、db.r6gd.xlarge などの r6gd ファミリーからノードタイプを選択し、 `--data-tiering`パラメータを設定して、データ階層化を使用します。

r6gd ファミリーからノードタイプを選択する際に、データ階層化をオプトアウトすることはできません。`--no-data-tiering` パラメータを設定すると、オペレーションは失敗します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb create-cluster \
```

```
   --cluster-name my-cluster \
   --node-type db.r6gd.xlarge \
   --acl-name my-acl \
   --subnet-group my-sg \
   --data-tiering
```

Windows の場合:

```
aws memorydb create-cluster ^
   --cluster-name my-cluster ^
   --node-type db.r6gd.xlarge ^
   --acl-name my-acl ^
   --subnet-group my-sg
   --data-tiering
```

このオペレーションを実行すると、以下のようなレスポンスが表示されます。

```
{
    "Cluster": {
        "Name": "my-cluster",
        "Status": "creating",
        "NumberOfShards": 1,
        "AvailabilityMode": "MultiAZ",
        "ClusterEndpoint": {
            "Port": 6379
        },
        "NodeType": "db.r6gd.xlarge",
        "EngineVersion": "6.2",
        "EnginePatchVersion": "6.2.6",
        "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
        "ParameterGroupStatus": "in-sync",
        "SubnetGroupName": "my-sg",
        "TLSEnabled": true,
        "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxxxxxxxxx:cluster/my-cluster",
        "SnapshotRetentionLimit": 0,
        "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
        "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
        "ACLName": "my-acl",
        "DataTiering":"true",
        "AutoMinorVersionUpgrade": true
    }
}
```

データ階層化を有効にして、スナップショットからクラスターにデータを復元する

(コンソール)、 (AWS CLI)、または (MemoryDB API) を使用して、データ階層化を有効にした新しいクラスターにスナップショットを復元できます。r6gd ファミリーのノードタイプを使用してクラスターを作成すると、データ階層化が有効になります。

データ階層化を有効にして、スナップショットからクラスターにデータを復元する (コンソール)

データ階層化を有効にして新しいクラスターにスナップショットを復元するには (コンソール)「スナップショットからの復元 (コンソール)」の手順に従います。

データ階層化を有効にするには r6gd ファミリーからノードタイプを選択する必要があることに注意してください。

データ階層化が有効になっているクラスターへのスナップショットからのデータの復元 (AWS CLI)

を使用してクラスターを作成する場合 AWS CLI、データ階層化はデフォルトで db.r6gd.xlarge などの r6gd ファミリーからノードタイプを選択し、 `--data-tiering`パラメータを設定することによって使用されます。

r6gd ファミリーからノードタイプを選択する際に、データ階層化をオプトアウトすることはできません。`--no-data-tiering` パラメータを設定すると、オペレーションは失敗します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb create-cluster \
   --cluster-name my-cluster \
   --node-type db.r6gd.xlarge \
   --acl-name my-acl \
   --subnet-group my-sg \
   --data-tiering \
   --snapshot-name my-snapshot
```

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb create-cluster ^
   --cluster-name my-cluster ^
   --node-type db.r6gd.xlarge ^
```

```
    --acl-name my-acl ^
    --subnet-group my-sg ^
    --data-tiering ^
    --snapshot-name my-snapshot
```

このオペレーションを実行すると、以下のようなレスポンスが表示されます。

```
{
    "Cluster": {
        "Name": "my-cluster",
        "Status": "creating",
        "NumberOfShards": 1,
        "AvailabilityMode": "MultiAZ",
        "ClusterEndpoint": {
            "Port": 6379
        },
        "NodeType": "db.r6gd.xlarge",
        "EngineVersion": "6.2",
        "EnginePatchVersion": "6.2.6",
        "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
        "ParameterGroupStatus": "in-sync",
        "SubnetGroupName": "my-sg",
        "TLSEnabled": true,
        "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxxxxxxxxx:cluster/my-cluster",
        "SnapshotRetentionLimit": 0,
        "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
        "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
        "ACLName": "my-acl",
        "DataTiering": "true"
}
```

クラスターを準備する

MemoryDB コンソール、 AWS CLI、または MemoryDB API を使用してクラスターを作成する手順を以下に示します。

クラスターを作成するときは常に、すぐにアップグレードまたは変更が必要にならないように、何らかの準備作業をしておくことが推奨されます。

トピック

- 要件の特定

要件の特定

準備

以下の質問に対する回答を確認することで、クラスターの作成を円滑化できます。

- クラスターの作成を開始する前に、必ず同じ VPC にサブネットグループを作成してください。または、提供されているデフォルトのサブネットグループを使用できます。詳細については、「サブネットおよびサブネットグループ」を参照してください。

  MemoryDB は、Amazon EC2 AWS を使用して内部からアクセスするように設計されています。ただし、Amazon VPC に基づく VPC で起動すれば、 AWSからアクセスを提供できます。 詳細については、「外部から MemoryDB リソースにアクセスする AWS」を参照してください。
- パラメーター値をカスタマイズする必要がありますか。

  その場合、カスタムパラメータグループを作成します。詳細については、「パラメータグループを作成する」を参照してください。
- VPC セキュリティグループを作成する必要がありますか？

  詳細については、「VPC のセキュリティ」を参照してください。
- 耐障害性をどのようにして導入しますか。

  詳細については、「障害の軽減」を参照してください。

トピック

メモリとプロセッサの要件

MemoryDB の基本的な構成要素はノードです。ノードはシャード状に構成され、クラスターを形成します。クラスターに使用するノードタイプを決定するときは、クラスターのノード構成および保存する必要があるデータの量を考慮する必要があります。

MemoryDB クラスターの構成

MemoryDB クラスターは、1～500 個のシャードで構成されます。MemoryDB クラスター内のデータは、クラスターのシャード間に分割されます。アプリケーションは、エンドポイントと呼ばれるネットワークアドレスを使用して MemoryDB クラスターに接続します。ノードエンドポイントに加えて、MemoryDB クラスター自体にはクラスターエンドポイントと呼ばれるエンドポイントがあります。 アプリケーションはこのエンドポイントを使用してクラスターの読み取りまたは書き込みを行うことができ、どのノードに対して読み取りまたは書き込みを行うかの判断は MemoryDB に任せることができます。

強化された I/O マルチプレクシング

Redis OSS バージョン 7.0 以降を実行している場合、拡張 I/O マルチプレックスによりさらに高速化されます。各専用ネットワーク IO スレッドは、複数のクライアントから Redis OSS エンジンにコマンドをパイプラインし、Redis OSS がコマンドをバッチで効率的に処理する機能を活用します。詳細については、「超高速パフォーマンス」と「the section called “サポートされているノードの種類”」を参照してください。

スケーリングの要件

クラスターはすべて、より大きなノードタイプにスケールアップできます。MemoryDB クラスターをスケールアップする場合、クラスターを引き続き使用できるようにオンラインでスケールアップすることも、スナップショットから新しいクラスターをシードして、新しいクラスターが最初から空になるのを防ぐこともできます。

詳細については、このガイドの「Scaling (スケーリング) 」を参照してください。

アクセスの要件

設計上、MemoryDB クラスターは Amazon EC2 インスタンスからアクセスします。MemoryDB クラスターへのネットワークアクセスは、クラスターを作成したアカウントに制限されます。したがって、Amazon EC2 インスタンスからクラスターにアクセスするには、クラスターへのアクセスを許可する必要があります。詳細な手順については、このガイドの「ステップ 2: クラスターへのアクセスの許可」を参照してください。

リージョンとアベイラビリティーゾーン

MemoryDB クラスターをアプリケーションに近い AWS リージョンに配置することで、レイテンシーを短縮できます。クラスターに複数のノードがある場合、複数の異なるアベイラビリティーゾーンにノードを配置することで、クラスター上の障害の影響を低減できます。

詳細については、次を参照してください。

- リージョンとアベイラビリティーゾーンの選択
- 障害の軽減

クラスターの作成

MemoryDB には、クラスターを作成する 3 つの方法があります。詳細については、「ステップ 1: クラスターを作成する」を参照してください。

クラスターの詳細を表示する

MemoryDB コンソール、または MemoryDB API を使用して AWS CLI、1 MemoryDB つ以上のクラスターに関する詳細情報を表示できます。

MemoryDB クラスターの詳細の表示 (コンソール)

次の手順は、MemoryDB コンソールを使用して MemoryDB クラスターの詳細を表示する方法を示しています。

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. クラスターの詳細を表示するには、クラスター名の左側にあるラジオボタンを選択し、[詳細の表示] を選択します。クラスターを直接クリックして、クラスターの詳細ページを表示することもできます。

   [クラスターの詳細] ページには、クラスターエンドポイントを含むクラスターの詳細が表示されます。[クラスターの詳細] ページにある複数のタブを使用して、詳細を表示できます。
3. クラスター内のシャード数とシャードごとのノード数を一覧表示するには、[シャードとノード] タブを選択します。
4. ノードに関する特定の情報を表示するには、以下の表のシャードを展開してください。または、検索ボックスを使用してシャードを検索できます。

   これにより、アベイラビリティーゾーン、スロット/キースペース、ステータスなど、各ノードに関する情報が表示されます。
5. [メトリクス] タブを選択すると、[CPU 使用率] や [エンジン CPU 使用率] など、それぞれのプロセスを監視できます。詳細については、「MemoryDB のメトリック」を参照してください。
6. [ネットワークとセキュリティ] タブを選択すると、サブネットグループとセキュリティグループの詳細が表示されます。

   a. [サブネットグループ] には、サブネットグループの名前、サブネットが属する VPC へのリンク、サブネットグループの Amazon リソースネーム (ARN) が表示されます。

   b. [セキュリティグループ] では、セキュリティグループ ID、名前、説明を確認できます。
7. [メンテナンスとスナップショット] タブを選択すると、スナップショット設定の詳細が表示されます。

a. [スナップショット] では、自動スナップショットが有効かどうか、スナップショットの保持期間、スナップショットウィンドウを確認できます。

b. [スナップショット] には、スナップショットの名前、サイズ、シャード数、ステータスなど、このクラスターのすべてのスナップショットのリストが表示されます。

詳細については、「スナップショットおよび復元」を参照してください。

8. [メンテナンスとスナップショット] タブを選択すると、メンテナンスウィンドウの詳細と、保留中の ACL、リシャーディング、またはサービスのアップデートが表示されます。詳細については、「メンテナンスの管理」を参照してください。
9. [サービスの更新] タブを選択すると、このクラスターに適用されるすべてのサービスアップデートの詳細が表示されます。詳細については、「MemoryDB でのサービスの更新」を参照してください。
10. [タグ] タブを選択すると、このクラスターに関連付けられているすべてのリソースまたはコスト配分タグの詳細が表示されます。詳細については、「スナップショットのタグ付け」を参照してください。

クラスターの詳細の表示 (AWS CLI)

コマンドを使用して AWS CLI `describe-clusters`、クラスターの詳細を表示できます。`--cluster-name` パラメーターを省略すると、最大で `--max-results` のクラスターの詳細が返されます。`--cluster-name` パラメータが含まれる場合は、指定したクラスターの詳細が返されます。`--max-results` パラメーターで返されるレコード数を制限できます。

次のコードは `my-cluster` の詳細を一覧します。

```
aws memorydb describe-clusters --cluster-name my-cluster
```

次のコードは最大で 25 のクラスターの詳細を一覧します。

```
aws memorydb describe-clusters --max-results 25
```

Example

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb describe-clusters \
```

```
    --cluster-name my-cluster \
    --show-shard-details
```

Windows の場合:

```
aws memorydb describe-clusters ^
    --cluster-name my-cluster ^
    --show-shard-details
```

次の JSON 出力は応答を示しています。

```
{
    "Clusters": [
        {
            "Name": "my-cluster",
            "Description": "my cluster",
            "Status": "available",
            "NumberOfShards": 1,
            "Shards": [
                {
                    "Name": "0001",
                    "Status": "available",
                    "Slots": "0-16383",
                    "Nodes": [
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-001",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1a",
                            "CreateTime": 1629230643.961,
                            "Endpoint": {
                                "Address": "my-cluster-0001-001.my-
cluster.abcdef.memorydb.us-east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
                            }
                        },
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-002",
                            "Status": "available",
                            "CreateTime": 1629230644.025,
                            "Endpoint": {
                                "Address": "my-cluster-0001-002.my-
cluster.abcdef.memorydb.us-east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
```

```
                            }
                        }
                    ],
                    "NumberOfNodes": 2
                }
            ],
            "ClusterEndpoint": {
                "Address": "clustercfg.my-cluster.abcdef.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                "Port": 6379
            },
            "NodeType": "db.r6g.large",
            "EngineVersion": "6.2",
            "EnginePatchVersion": "6.2.6",
            "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
            "ParameterGroupStatus": "in-sync",
            "SubnetGroupName": "default",
            "TLSEnabled": true,
            "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:000000000:cluster/my-cluster",
            "SnapshotRetentionLimit": 0,
            "MaintenanceWindow": "sat:06:30-sat:07:30",
            "SnapshotWindow": "04:00-05:00",
            "ACLName": "open-access",
            "DataTiering": "false",
            "AutoMinorVersionUpgrade": true,
        }
```

詳細については、「 for MemoryDB トピック AWS CLI 」を参照してくださいdescribe-clusters。

クラスターの詳細を表示する（ MemoryDB API ）

MemoryDB API DescribeClusters アクションを使用してクラスターの詳細を表示できます。ClusterName パラメータが含まれる場合は、指定したクラスターの詳細が返されます。ClusterName パラメータを省略すると、最大で MaxResults (デフォルトは 100) のクラスターの詳細が返されます。MaxResults の値は 20 未満、または 100 を超えることはできません。

次のコードは my-cluster の詳細を一覧します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=DescribeClusters
   &ClusterName=my-cluster
```

```
   &Version=2021-01-01
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

次のコードは最大で 25 のクラスターの詳細を一覧します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=DescribeClusters
   &MaxResults=25
   &Version=2021-02-02
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

詳細については、「MemoryDB API リファレンストピック DescribeClusters」を参照してください。

MemoryDB クラスターの変更

クラスターへのノードの追加または削除以外にも、セキュリティグループの追加、メンテナンスウィンドウやパラメータグループの変更など、既存のクラスターに他の変更をかける必要がある場合があります。

メンテナンスウィンドウは使用率の最も低い時間帯に設定することをお勧めします。このため、場合によっては変更が必要になります。

クラスターのパラメータを変更すると、その変更は即座にクラスターに適用されます。これは、クラスターのパラメータグループ自体を変更するか、クラスターのパラメータグループ内のパラメータ値を変更するかに関係なく当てはまります。

クラスターのエンジンバージョンを更新することもできます。例えば、新しいエンジンのマイナーバージョンを選択すると、MemoryDB は直ちにクラスターの更新を開始します。

の使用 AWS Management Console

クラスターを変更するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 右上隅のリストから、変更するクラスターがある AWS リージョンを選択します。
3. 左側のナビゲーションから [クラスター] に移動します。[クラスターの詳細] から、ラジオボタンを使用してクラスターを選択し、[アクション]、[変更] の順に移動します。
4. [変更] ページが表示されます。
5. [クラスターの変更] ウィンドウで、必要な変更を行います。オプションには以下が含まれます。

   - 説明
   - [サブネットグループ]
   - VPC セキュリティグループ
   - ノードの種類

> **Note**
>
> クラスターが r6gd ファミリーのノードタイプを使用している場合は、そのファミリー内からのみ別のノードサイズを選択できます。r6gd ファミリーからノードタイプ

を選択すると、データ階層化が自動的に有効になります。詳細については、「データ階層化」を参照してください。

- Redis OSS バージョンの互換性
- 自動スナップショットを有効にする
- スナップショットの保持期間
- スナップショットウィンドウ
- メンテナンスウィンドウ
- SNS 通知のトピック

6. Save changes (変更の保存) をクリックします。

[クラスターの詳細] ページに移動し、[変更] をクリックしてクラスターを変更することもできます。クラスターの特定のセクションを変更したい場合は、[クラスター詳細] ページの該当するタブに移動し、[変更]をクリックします。

の使用 AWS CLI

オペレーションを使用して既存のクラスターを AWS CLI `update-cluster`変更できます。クラスターの設定値を変更するには、クラスターの ID、変更するパラメータ、パラメータの新しい値を指定します。次の例では、`my-cluster` という名前のクラスターのメンテナンスウィンドウを変更し、変更内容を直ちに適用します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-cluster \
    --cluster-name my-cluster \
    --preferred-maintenance-window sun:23:00-mon:02:00
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-cluster ^
    --cluster-name my-cluster ^
    --preferred-maintenance-window sun:23:00-mon:02:00
```

詳細については、 AWS CLI コマンドリファレンスの「update-cluster」を参照してください。

MemoryDB API の使用

MemoryDB API UpdateClusterオペレーションを使用して既存のクラスターを変更できます。クラスターの設定値を変更するには、クラスターの ID、変更するパラメータ、パラメータの新しい値を指定します。次の例では、my-cluster という名前のクラスターのメンテナンスウィンドウを変更し、変更内容を直ちに適用します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=UpdateCluster
    &ClusterName=my-cluster
    &PreferredMaintenanceWindow=sun:23:00-mon:02:00
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20210801T220302Z
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Date=20210802T220302Z
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20210801T220302Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

クラスターからのノードの追加/削除

、、または MemoryDB API を使用して AWS Management Console AWS CLI、クラスターからノードを追加または削除できます。

の使用 AWS Management Console

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. クラスターの一覧から、ノードを追加または削除するクラスターの名前を選択します。
3. [シャードとノード] タブで、[ノードの追加/削除] を選択します
4. [新しいノード数] に必要なノードの数を入力します。
5. 確認 を選択します。

> **Important**
>
> ノード数を 1 に設定すると、マルチ AZ は有効ではなくなります。[自動フェイルオーバー] を有効にすることもできます。

の使用 AWS CLI

1. 削除するノードの名前を確認します。詳細については、「クラスターの詳細を表示する」を参照してください。
2. 次の例のように、削除するノードの一覧を使用して `update-cluster` CLI オペレーションを呼び出します。

   コマンドラインインターフェイスを使用してクラスターからノードを削除するには、以下のパラメーターを指定して `update-cluster` コマンドを使用します。

   - `--cluster-name` ノードを削除するクラスターの ID。
   - `--replica-configuration` – レプリカの数を設定できます。
     - `ReplicaCount` – レプリカノードの数を指定するには、このプロパティを設定します。
   - `--region` ノードを削除するクラスターの AWS リージョンを指定します。

   Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-cluster \
    --cluster-name my-cluster \
    --replica-configuration \
        ReplicaCount=1 \
    --region us-east-1
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-cluster ^
    --cluster-name my-cluster ^
    --replica-configuration ^
        ReplicaCount=1 ^
    --region us-east-1
```

詳細については、「」の AWS CLI トピックを参照してくださいupdate-cluster。

MemoryDB API の使用

MemoryDB API を使用してノードを削除するには、次のようにクラスター名と削除するノードの一覧を使用して UpdateCluster API オペレーションを呼び出します。

- ClusterName ノードを削除するクラスターの ID。
- ReplicaConfiguration – レプリカの数を設定できます。
  - ReplicaCount – レプリカノードの数を指定するには、このプロパティを設定します。
- Region ノードを削除するクラスターの AWS リージョンを指定します。

詳細については、「」を参照してくださいUpdateCluster。

クラスターへのアクセス

MemoryDB インスタンスは、Amazon EC2 インスタンスを介してアクセスするように設計されています。

同じ Amazon VPC 内の Amazon EC2 インスタンスから MemoryDB ノードにアクセスできます。または、VPC ピアリングを使用して、異なる Amazon VPC 内の Amazon EC2 から MemoryDB ノードにアクセスできます。

トピック

すべてのクラスターに対するアクセスを許可する

同じ Amazon VPC で実行されている Amazon EC2 インスタンスからのみ MemoryDB クラスターに接続できます。この場合、クラスターに対するネットワーク進入を許可する必要があります。

Amazon VPC セキュリティグループからクラスターへのネットワーク進入を許可するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/ec2/ で Amazon EC2 コンソールを開きます。
2. ナビゲーションペインで、[ネットワークとセキュリティ] の下にある [セキュリティグループ] を選択します。
3. セキュリティグループのリストから、Amazon VPC のセキュリティグループを選択します。MemoryDB 用のセキュリティグループを作成した場合を除き、このセキュリティグループは、デフォルトという名前になります。
4. Inbound タブを選択し、次の操作を行います。
    a. Edit (編集) を選択します。
    b. ルールの追加 を選択します。
    c. Type 列で Custom TCP rule を選択します。
    d. Port range ボックスに、クラスターノードのポート番号を入力します。この番号は、クラスターの起動時に指定した番号と同じ番号である必要があります。Redis OSS のデフォルトポートは です**6379**。

e. [ソース] ボックスで [任意の場所] を選択します。ポート範囲が 0.0.0.0/0 になるため、Amazon VPC 内で起動したすべての Amazon EC2 インスタンスを MemoryDB ノードに接続できます。

> **Important**
>
> MemoryDBクラスターを0.0.0.0/0にオープンしても、クラスターはパブリックIPアドレスを持たないためインターネットに公開されず、VPC外からアクセスすることはできません。ただし、お客様のアカウントの他の Amazon EC2 インスタンスにデフォルトのセキュリティグループが適用され、そのインスタンスにパブリック IP アドレスが付与される場合があります。それがデフォルトポートで何かを実行している場合、そのサービスが意図せず公開されることがあります。そのため、MemoryDB専用にVPCセキュリティグループを作成することをお勧めします。詳細については、「カスタムセキュリティグループ」を参照してください。

f. Save (保存) を選択します。

Amazon VPCにAmazon EC2インスタンスを起動すると、そのインスタンスはMemoryDBクラスターに接続できるようになります。

外部から MemoryDB リソースにアクセスする AWS

MemoryDBは、VPC内部で使用するために設計されたサービスです。インターネットトラフィックの遅延やセキュリティ上の懸念により、外部アクセスは推奨されません。ただし、テストや開発目的でMemoryDBへの外部アクセスが必要な場合は、VPNを介してアクセスすることができます。

AWS クライアント VPN を使用すると、MemoryDB ノードへの外部アクセスを許可できますが、次の利点があります。

- 承認されたユーザーまたは認証キーへのアクセスの制限
- VPN クライアントと AWS VPN エンドポイント間の暗号化されたトラフィック
- 特定のサブネットまたはノードへのアクセスの制限
- ユーザーまたは認証キーからのアクセスの容易な取り消し
- 接続の監査

次に、以下の方法について手順を示します。

トピック

認証局の作成

認証局 (CA) は、さまざまな手法やツールを使用して作成できます。ここでは、OpenVPN プロジェクトが提供する easy-rsa ユーティリティをお勧めします。選択するオプションにかかわらず、キーは安全に保管してください。次の手順では、easy-rsa スクリプトをダウンロードし、最初の VPN クライアントを認証するための認証局とキーを作成します。

- 初期証明書を作成するには、ターミナルを開き、次の操作を行います。
  - `git clone` https://github.com/OpenVPN/easy-rsa
  - `cd easy-rsa`
  - `./easyrsa3/easyrsa init-pki`
  - `./easyrsa3/easyrsa build-ca nopass`
  - `./easyrsa3/easyrsa build-server-full server nopass`

- `./easyrsa3/easyrsa build-client-full client1.domain.tld nopass`

  証明書を含む pki サブディレクトリが easy-rsa の下に作成されます。

- サーバー証明書を AWS Certificate Manager (ACM) に送信します。
  - ACM コンソールで、Certificate Manager を選択します。
  - 証明書のインポート を選択します。
  - `easy-rsa/pki/issued/server.crt` ファイルにあるパブリックキー証明書を 証明書本文 フィールドに入力します。
  - `easy-rsa/pki/private/server.key` にあるプライベートキーを 証明書のプライベートキー フィールドに貼り付けます。`BEGIN AND END PRIVATE KEY` 間にあるすべての行 (`BEGIN` 行と `END` 行を含む) を選択してください。
  - `easy-rsa/pki/ca.crt` ファイルにある CA パブリックキーを 証明書チェーン フィールドに貼り付けます。
  - レビューとインポート を選択します。
  - インポート を選択します。

  AWS CLI を使用してサーバーの証明書を ACM に送信するには、次のコマンドを実行します。

  ```
  aws acm import-certificate --certificate fileb://easy-rsa/pki/issued/
  server.crt --private-key file://easy-rsa/pki/private/server.key --
  certificate-chain file://easy-rsa/pki/ca.crt --region region
  ```

  後で使用するために証明書 ARN を書き留めます。

AWS クライアント VPN コンポーネントの設定

AWS コンソールの使用

AWS コンソールで、サービス を選択し、次に VPC を選択します。

仮想プライベートネットワーク で、クライアント VPN エンドポイント を選択し、次の操作を行います。

AWS クライアント VPN コンポーネントの設定

- クライアント VPN エンドポイントの作成 を選択します。
- 以下のオプションを指定します。

- クライアント IPv4 CIDR: /22 以上の範囲のネットマスクを持つプライベートネットワークを使用します。選択したサブネットが VPC ネットワークのアドレスと競合していないことを確認します。例: 10.0.0.0/22。
- サーバー証明書 ARN で、以前にインポートした証明書の ARN を選択します。
- 相互認証の使用 を選択します。
- クライアント証明書 ARN で、以前にインポートした証明書の ARN を選択します。
- クライアント VPN エンドポイントの作成 を選択します。

の使用 AWS CLI

次のコマンドを実行します。

```
aws ec2 create-client-vpn-endpoint --client-cidr-block
"10.0.0.0/22" --server-certificate-arn arn:aws:acm:us-
east-1:012345678912:certificate/0123abcd-ab12-01a0-123a-123456abcdef --
authentication-options Type=certificate-
authentication,,MutualAuthentication={ClientRootCertificateChainArn=arn:aws:acm:
east-1:012345678912:certificate/123abcd-ab12-01a0-123a-123456abcdef} --
connection-log-options Enabled=false
```

出力例:

```
"ClientVpnEndpointId": "cvpn-endpoint-0123456789abcdefg",
"Status": { "Code": "pending-associate" }, "DnsName": "cvpn-
endpoint-0123456789abcdefg.prod.clientvpn.us-east-1.amazonaws.com" }
```

ターゲットネットワークと VPN エンドポイントの関連付け

- 新しい VPN エンドポイントを選択し、関連付け タブを選択します。
- 関連付け を選択し、以下のオプションを指定します。
  - [VPC]: メモリーDB クラスターの VPC を選択します。
  - MemoryDB クラスターのネットワークの 1 つを選択します。不確かな場合は、MemoryDB ダッシュボードの [サブネットグループ] でネットワークを確認します。
  - 関連付け を選択します。必要に応じて、残りのネットワークについても同じ手順を繰り返します。

の使用 AWS CLI

次のコマンドを実行します。

```
aws ec2 associate-client-vpn-target-network --client-vpn-endpoint-id cvpn-
endpoint-0123456789abcdefg --subnet-id subnet-0123456789abdcdef
```

出力例:

```
"Status": { "Code": "associating" }, "AssociationId": "cvpn-
assoc-0123456789abdcdef" }
```

VPN セキュリティグループの確認

VPN エンドポイントは、VPC のデフォルトのセキュリティグループを自動的に採用します。インバウンドルールとアウトバウンドルールを確認し、セキュリティグループがサービスポート (デフォルトではRedisの6379) でVPNネットワーク (VPNエンドポイント設定で定義) からMemoryDBネットワークへのトラフィックを許可しているかどうかを確認します。

VPN エンドポイントに割り当てられたセキュリティグループを変更する必要がある場合は、次の手順を実行します。

- 現在のセキュリティグループを選択します。
- セキュリティグループの適用 を選択します。
- 新しいセキュリティグループを選択します。

の使用 AWS CLI

次のコマンドを実行します。

```
aws ec2 apply-security-groups-to-client-vpn-target-network --
client-vpn-endpoint-id cvpn-endpoint-0123456789abcdefga  --vpc-id
vpc-0123456789abdcdef --security-group-ids sg-0123456789abdcdef
```

出力例:

```
"SecurityGroupIds": [ "sg-0123456789abdcdef" ] }
```

> **Note**
>
> MemoryDBセキュリティグループは、VPNクライアントからのトラフィックも許可する必要がある。クライアントのアドレスは、VPC ネットワークに従って VPN エンドポイントアド

レスでマスクされます。したがって、MemoryDBセキュリティグループの受信ルールを作成する際は、VPCネットワーク（VPNクライアントのネットワークではない）を考慮してください。

宛先ネットワークへの VPN アクセスの許可

認証 タブで 受信の承認 を選択し、以下を指定します。

- アクセスを許可する宛先ネットワーク： 0.0.0.0/0を使用してあらゆるネットワーク（インターネットを含む）へのアクセスを許可するか、MemoryDBのネットワーク/ホストを制限する。
- アクセスを付与する対象 で、すべてのユーザーにアクセスを許可する を選択します。
- 認証ルールの追加 を選択します。

の使用 AWS CLI

次のコマンドを実行します。

```
aws ec2 authorize-client-vpn-ingress --client-vpn-endpoint-id cvpn-endpoint-0123456789abcdefg --target-network-cidr 0.0.0.0/0 --authorize-all-groups
```

出力例:

```
{ "Status": { "Code": "authorizing" } }
```

VPN クライアントからインターネットへのアクセスの許可

VPN 経由でインターネットをブラウズする必要がある場合は、追加のルートを作成する必要があります。ルートテーブル タブを選択し、ルートの作成 を選択します。

- ルート送信先: 0.0.0.0/0
- ターゲット VPC サブネット ID: インターネットにアクセスできる、関連付けられたサブネットの 1 つを選択します。
- ルートの作成 を選択します。

の使用 AWS CLI

次のコマンドを実行します。

```
aws ec2 create-client-vpn-route --client-vpn-endpoint-id cvpn-
endpoint-0123456789abcdefg --destination-cidr-block 0.0.0.0/0 --target-vpc-
subnet-id subnet-0123456789abdcdef
```

出力例:

```
{ "Status": { "Code": "creating" } }
```

VPN クライアントの設定

AWS クライアント VPN ダッシュボードで、最近作成した VPN エンドポイントを選択し、クライアント設定のダウンロード を選択します。設定ファイル、easy-rsa/pki/issued/client1.domain.tld.crt ファイル、および easy-rsa/pki/private/client1.domain.tld.key ファイルをコピーします。設定ファイルを編集し、以下のパラメータを変更または追加します。

- cert: client1.domain.tld.crt ファイルを指すパラメータ cert を使用して新しい行を追加します。ファイルへの完全なパスを使用します。例: cert /home/user/.cert/client1.domain.tld.crt
- cert: key: client1.domain.tld.key ファイルを指すパラメータ key を使用して新しい行を追加します。ファイルへの完全なパスを使用します。例: key /home/user/.cert/client1.domain.tld.key

コマンド sudo openvpn --config downloaded-client-config.ovpnを使用して VPN 接続を確立します。

アクセスの取り消し

特定のクライアントキーからのアクセスを無効にする必要がある場合は、CA でキーを取り消します。次に、失効リストを AWS クライアント VPN に送信します。

easy-rsa でキーを取り消す方法は次のとおりです。

- cd easy-rsa
- ./easyrsa3/easyrsa revoke client1.domain.tld
- 続行するには、「yes」と入力します。中止するには、その他を入力します。

  ```
  Continue with revocation: `yes` ... * `./easyrsa3/easyrsa gen-crl
  ```
- 更新された CRL が作成されます。CRL ファイル: /home/user/easy-rsa/pki/crl.pem

AWS クライアント VPN への失効リストのインポート：

- で AWS Management Console、サービス を選択し、次に VPC を選択します。
- クライアント VPN エンドポイント を選択します。
- クライアント VPN エンドポイントを選択し、アクション、クライアント証明書 CRL のインポート の順に選択します。
- `crl.pem` ファイルの内容を貼り付けます。

の使用 AWS CLI

次のコマンドを実行します。

```
aws ec2 import-client-vpn-client-certificate-revocation-list --certificate-revocation-list file://./easy-rsa/pki/crl.pem --client-vpn-endpoint-id cvpn-endpoint-0123456789abcdefg
```

出力例:

```
Example output: { "Return": true }
```

接続エンドポイントの検索

エンドポイントを使用してアプリケーションがクラスターに接続します。エンドポイントはクラスターの一意のアドレスです。クラスターのエンドポイントをすべてのオペレーションに使用します。

以下のセクションで、必要なエンドポイントの検索について説明します。

(AWS Management Console) MemoryDB クラスターのエンドポイントの検索

MemoryDB クラスターのエンドポイントを検索するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. ナビゲーションペインで、クラスター を選択します。

   クラスターの一覧が表示されています。接続するクラスターを選択します。
3. クラスターのエンドポイントを検索するには、クラスターの名前を選択します。
4. [設定エンドポイント] は [クラスターの詳細] の下に表示されます。コピーするには、エンドポイントの左側にある (コピー) アイコンを選択します。

MemoryDB クラスターのエンドポイントの検索 (AWS CLI)

`describe-clusters` コマンドを使用して、クラスターのエンドポイントを検出できます。 このコマンドは、クラスターのエンドポイントを返します。

次の操作は、クラスター `mycluster` のエンドポイント (この例では`####`です) を取得します。

以下の JSON コードを返します。

```
aws memorydb describe-clusters \
  --cluster-name mycluster
```

Windows の場合:

```
aws memorydb describe-clusters ^
   --cluster-name mycluster
```

```
{
    "Clusters": [
        {
            "Name": "my-cluster",
            "Status": "available",
            "NumberOfShards": 1,
            "ClusterEndpoint": {
                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
```

```
                "Port": 6379
            },
            "NodeType": "db.r6g.large",
            "EngineVersion": "6.2",
            "EnginePatchVersion": "6.2.4",
            "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
            "ParameterGroupStatus": "in-sync",
            "SubnetGroupName": "my-sg",
            "TLSEnabled": true,
            "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:zzzexamplearn:cluster/my-cluster",
            "SnapshotRetentionLimit": 0,
            "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
            "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
            "ACLName": "my-acl",
            "AutoMinorVersionUpgrade": true
        }
    ]
}
```

詳細については、「describe-clusters」を参照してください。

MemoryDB クラスターのエンドポイントを検索する (MemoryDB API)

MemoryDB API を使用して、クラスターのエンドポイントを検出できます。

MemoryDB クラスターのエンドポイントを検索する (MemoryDB API)

MemoryDB API を使用して DescribeClusters アクションでクラスターのエンドポイントを検出することができます。アクションは、クラスターのエンドポイントを返します

次の操作は、クラスター mycluster のクラスターエンドポイントを取得します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=DescribeClusters
    &ClusterName=mycluster
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20210802T192317Z
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Credential=<credential>
```

詳細については、「」を参照してくださいDescribeClusters。

シャードの使用

シャードは 1~6 個のノードの集まりです。シャードの数が多くレプリカの数が少ないクラスターを作成できます。クラスターあたり最大 500 ノードです。このクラスター設定は、シャード 500 個およびレプリカ 0 個からシャード 100 個およびレプリカ 4 個 (許容されるレプリカの最大数) までです。クラスターのデータは、クラスターのシャード間で分割されます。シャードに複数のノードがある場合、1 つを読み書きのプライマリノード、その他を読み取り専用のレプリカノードとするレプリケーションが実装されます。

を使用して MemoryDB クラスターを作成するときは AWS Management Console、クラスター内のシャードの数とシャード内のノードの数を指定します。詳細については、「MemoryDB クラスターの作成」を参照してください。

シャード内の各ノードのコンピューティング、ストレージ、メモリの仕様は同じです。MemoryDB API を使用すると、ノード数、セキュリティ設定、システムメンテナンス期間など、クラスター全体の属性を制御できます。

詳細については、「MemoryDB のオフラインリシャーディングおよびシャードの再分散」および「MemoryDB のオンラインリシャーディングおよびシャードの再分散」を参照してください。

シャードの名前を見つける

シャードの名前は、 AWS Management Console、、 AWS CLI または MemoryDB API を使用して検索できます。

の使用 AWS Management Console

次の手順では、 AWS Management Console を使用して MemoryDB のクラスターのシャード名を検索します。

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで [クラスター]を選択します。
3. [名前] で、検索するシャード名のクラスターを選択します。
4. [シャードとノード] タブの [名前] の下にシャードのリストが表示されます。各ノードを展開して詳細を表示することもできます。

の使用 AWS CLI

MemoryDB クラスターのシャード (シャード) 名を検索するには、以下のオプションパラメータを指定`describe-clusters`して AWS CLI オペレーションを使用します。

- **`--cluster-name`** - 使用すると、出力を指定されたクラスターの詳細に制限するオプションのパラメータ。このパラメータを省略すると、最大 100 個のクラスターの詳細が返されます。
- **`--show-shard-details`**— 名前を含むシャードの詳細を返します。

このコマンドは、`my-cluster` の詳細を返します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb describe-clusters \
    --cluster-name my-cluster
    --show-shard-details
```

Windows の場合:

```
aws memorydb describe-clusters ^
```

```
    --cluster-name my-cluster
    --show-shard-details
```

以下の JSON コードを返します。

改行は読みやすくするために追加しています。

```
{
    "Clusters": [
        {
            "Name": "my-cluster",
            "Status": "available",
            "NumberOfShards": 1,
            "Shards": [
                {
                    "Name": "0001",
                    "Status": "available",
                    "Slots": "0-16383",
                    "Nodes": [
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-001",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1a",
                            "CreateTime": "2021-08-21T20:22:12.405000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
                            }
                        },
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-002",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1b",
                            "CreateTime": "2021-08-21T20:22:12.405000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
                            }
                        }
                    ],
                    "NumberOfNodes": 2
```

```
                }
            ],
            "ClusterEndpoint": {
                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                "Port": 6379
            },
            "NodeType": "db.r6g.large",
            "EngineVersion": "6.2",
            "EnginePatchVersion": "6.2.6",
            "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
            "ParameterGroupStatus": "in-sync",
            "SubnetGroupName": "my-sg",
            "TLSEnabled": true,
            "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxexamplearn:cluster/my-cluster",
            "SnapshotRetentionLimit": 0,
            "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
            "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
            "ACLName": "my-acl",
            "DataTiering": "false",
            "AutoMinorVersionUpgrade": true
        }
    ]
}
```

MemoryDB API の使用

MemoryDB クラスターのシャード ID を検索するには、API オペレーション DescribeClusters に以下のオプションパラメータを指定します。

- **ClusterName** - 使用すると、出力を指定されたクラスターの詳細に制限するオプションのパラメータ。このパラメータを省略すると、最大 100 個のクラスターの詳細が返されます。
- **ShowShardDetails**— 名前を含むシャードの詳細を返します。

Example

このコマンドは、my-cluster の詳細を返します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=DescribeClusters
   &ClusterName=sample-cluster
   &ShowShardDetails=true
   &Version=2021-01-01
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

MemoryDB の実装を管理する

このセクションでは、MemoryDB の実装のさまざまなコンポーネントを管理する方法について詳しく説明します。

トピック

Redis OSS エンジンバージョン

このセクションでは、サポートされている Redis OSS エンジンのバージョンについて説明します。

トピック

MemoryDB バージョン 7.1 (拡張)

MemoryDB バージョン 7.1 では、一部のリージョンのプレビューでのベクトル検索機能のサポートが追加され、重要なバグ修正とパフォーマンスの強化も行われています。

- ベクトル検索機能： ベクトル検索は既存の MemoryDB 機能で使用できます。ベクトル検索を使用しないアプリケーションは、その存在の影響を受けません。ベクトル検索プレビューは、米国東部 (バージニア北部およびオハイオ)、米国西部 (オレゴン)、欧州 (アイルランド)、アジアパシフィック (東京) の各リージョンで MemoryDB バージョン 7.1 以降で利用できます。ベクトル検索プレビューと関連する機能を有効にする方法については、こちらのドキュメントを参照してください。

> **Note**
>
> MemoryDB バージョン 7.1 は Redis OSS v7.0 と互換性があります。Redis OSS 7.0 リリースの詳細については、 の Redis OSS の「Redis OSS 7.0 リリースノート」を参照してください GitHub。

MemoryDB バージョン 7.0 (拡張)

MemoryDB 7.0 には、新機能のいくつかの改善とサポートが追加されています。

- Redis OSS Functions: MemoryDB 7 は Redis OSS Functions のサポートを追加し、デベロッパーが MemoryDB クラスターに保存されているアプリケーションロジックを使用して LUA スクリプトを実行できるようにするマネージドエクスペリエンスを提供します。クライアントは、接続のたびにスクリプトをサーバーに再送信する必要はありません。
- ACL の改善: MemoryDB 7 は、Redis OSS アクセスコントロールリスト (ACLs) の次のバージョンのサポートを追加します。MemoryDB OSS 7 では、クライアントは Redis OSS の特定のキーまたはキースペースに対して複数のアクセス許可セットを指定できるようになりました。
- シャーディングされた Pub/Sub : MemoryDB 7 は、クラスターモードが有効 (CME) で MemoryDB を実行するときに、Redis OSS Pub/Sub 機能をシャーディングされた方法で実行するためのサポートを追加します。Redis OSS Pub/Sub 機能を使用すると、パブリッシャーはチャネル上の任意の数のサブスクライバーにメッセージを発行できます。Amazon MemoryDB OSS 7 では、チャネルは MemoryDB クラスター内のシャードにバインドされるため、シャード間でチャネル情報を伝達する必要はありません。これにより、スケーラビリティが向上しました。
- 拡張 I/O マルチプレックス: MemoryDB OSS バージョン 7 では、拡張 I/O マルチプレックスが導入されています。これにより、MemoryDB クラスターへの多数の同時クライアント接続を持つ高スループットワークロードのスループットが向上し、レイテンシーが短縮されます。例えば、r6g.4xlarge ノードのクラスターを使用して 5200 の同時クライアントを実行する場

合、MemoryDB バージョン 6 と比較して、スループット (1 秒あたりの読み取りおよび書き込みオペレーション) が最大 46% 向上し、P99 レイテンシーが最大 21% 減少します。

Redis OSS 7.0 リリースの詳細については、 の Redis OSS の「Redis OSS 7.0 リリースノート」を参照してください GitHub。

MemoryDB バージョン 6.2 (拡張)

MemoryDB では、Redis OSS エンジンの次のバージョンが導入されています。これにはアクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証、、自動バージョンアップグレードのサポート、クライアント側のキャッシュ、および大幅な運用上の改善が含まれます。

Redis エンジンバージョン 6.2.6 では、Redis OSS クラスター内で複雑なデータセットをエンコードするシンプルでスキーマレスな方法であるネイティブ JavaScript Object Notation (JSON) 形式のサポートも導入されています。JSON サポートを使用すると、JSON 経由で動作するアプリケーションのパフォーマンスと Redis OSS APIs を活用できます。詳細については、「JSON の使用開始」を参照してください。また、このデータ型の使用状況を監視 CloudWatch するために に組み込まれJsonBasedCmdsている JSON 関連のメトリクスも含まれています。詳細については、「MemoryDB のメトリック」を参照してください。

Redis OSS 6 では、MemoryDB は複数のパッチバージョンを提供するのではなく、Redis OSS マイナーリリースごとに 1 つのバージョンを提供します。これは、複数のマイナーバージョンから選択する必要がある場合の混乱とあいまいさを最小限に抑えるように設計されています。MemoryDBは、実行中のクラスターのマイナーバージョンとパッチバージョンを自動的に管理し、パフォーマンスの向上とセキュリティ強化を保証します。これは、サービス更新キャンペーンを通じて、標準的な顧客通知チャネルで処理されます。詳細については、「MemoryDB でのサービスの更新」を参照してください。

作成時にエンジンバージョンを指定しない場合、MemoryDB は希望する Redis OSS バージョンを自動的に選択します。一方、 を使用してエンジンバージョンを指定すると6.2、MemoryDB は利用可能な Redis OSS 6.2 の優先パッチバージョンを自動的に呼び出します。

例えば、クラスターを作成するとき、--engine-version パラメータは 6.2 に設定されます。 クラスターは、作成時に、現在利用可能な優先パッチバージョンで起動されます。完全なエンジンバージョン値を持つリクエストは拒否され、例外がスローされ、プロセスは失敗します。

DescribeEngineVersions API の呼び出し時に、EngineVersion パラメータの値が 6.2に設定され、実際のフルエンジンバージョンは EnginePatchVersion フィールドに返されます。

Redis OSS 6.2 リリースの詳細については、 の Redis OSS の「Redis 6.2 リリースノート」を参照してください GitHub。

エンジンバージョンのアップグレード

MemoryDB はデフォルトで、サービスの更新を通じて実行中のクラスターのパッチバージョンを自動的に管理します。クラスターの `AutoMinorVersionUpgrade` プロパティを false に設定すると、マイナーバージョンのauto アップグレードを追加でオプトアウトできます。ただし、auto パッチバージョンアップグレードをオプトアウトすることはできません。

自動アップグレードを開始する前に、クラスターを実現するプロトコルに準拠したソフトウェアを、MemoryDBがサポートする新しいバージョンにアップグレードするかどうかと、またいつアップグレードするかを管理します。このレベルのコントロールにより、特定のバージョンとの互換性を維持する、本稼働環境にデプロイする前にアプリケーションで新しいバージョンをテストする、および独自の条件とタイムラインでバージョンのアップグレードを実行することができます。

クラスターへのエンジンバージョンアップグレードは、以下の方法で開始できます。

- クラスターを更新し、新しいエンジンバージョンを指定する。詳細については、「MemoryDB クラスターの変更」を参照してください。
- 該当するエンジンバージョンのサービスアップデートを適用します。詳細については、「MemoryDB でのサービスの更新」を参照してください。

次の点に注意してください。

- より新しいエンジンバージョンにアップグレードできますが、以前のエンジンバージョンにダウングレードすることはできません。以前のエンジンバージョンを使用する場合は、既存のクラスターを削除し、新たにそれを以前のエンジンバージョンで作成する必要があります。
- ほとんどの主要な改善は古いバージョンにバックポートされないため、最新のメジャーバージョンに定期的にアップグレードすることをお勧めします。MemoryDB が新しい AWS リージョンに可用性を拡張すると、MemoryDB は、そのMAJOR.MINOR時点で新しいリージョンの 2 つの最新バージョンをサポートします。例えば、新しい AWS リージョンが起動し、最新の `MAJOR.MINOR` MemoryDB バージョンが 7.0 および 6.2 の場合、MemoryDB は新しい AWS リージョンでバージョン 7.0 および 6.2 をサポートします。MemoryDB の新しいMAJOR.MINORバージョンがリリースされると、MemoryDB は新しくリリースされた MemoryDB バージョンのサポートを引き続き追加します。MemoryDB のリージョンの選択について詳しくは、「サポートされているリージョンおよびエンドポイント」を参照してください。

- エンジンのバージョニングは、パッチの適用方法をできる限り制御できるように設計されています。ただし、システムまたはキャッシュソフトウェアに重大なセキュリティ脆弱性が発生した場合に、MemoryDBはお客様に代わってクラスターにパッチを適用するための権限を有します。
- MemoryDB では、複数のパッチバージョンを提供するのではなく、Redis OSS マイナーリリースごとに 1 つのバージョンが提供されます。これは、複数のバージョンから選択する必要がある場合の混乱とあいまいさを最小限に抑えるように設計されています。MemoryDBは、実行中のクラスターのマイナーバージョンとパッチバージョンを自動的に管理し、パフォーマンスの向上とセキュリティ強化を保証します。これは、サービス更新キャンペーンを通じて、標準的な顧客通知チャネルで処理されます。詳細については、「MemoryDB でのサービスの更新」を参照してください。
- 最小限のダウンタイムでクラスターバージョンをアップグレードできます。このクラスターは、アップグレード中のすべての読み取りと、数秒かかるフェールオーバー操作中を除き、ほとんどすべてのアップグレード中の書き込みに対応します。
- エンジンのアップグレードは、受信書き込みトラフィックが少ない時間帯に行うことをお勧めします。

  複数のシャードを含むクラスターは、次のように処理され、パッチが適用されます。

  - アップグレード操作は、1 つのシャードにつき常に 1 回のみ実行されます。
  - 各シャードでは、プライマリが処理される前にすべてのレプリカが処理されます。シャードにレプリカが少ない場合、他のシャードのレプリカが処理を終了する前に、そのシャードのプライマリが処理されることがあります。
  - すべてのシャード間で、プライマリノードはシリーズで処理されます。一度にアップグレードできるプライマリノードは 1 つだけです。

トピック

- エンジンバージョンのアップグレード方法
- ブロックされた Redis OSS エンジンのアップグレードの解決

エンジンバージョンのアップグレード方法

クラスターのバージョンアップグレードを開始するには、MemoryDB コンソール、、または MemoryDB API を使用してクラスターを変更し AWS CLI、新しいエンジンバージョンを指定します。詳細については、以下のトピックを参照してください。

- の使用 AWS Management Console
- の使用 AWS CLI

- MemoryDB API の使用

ブロックされた Redis OSS エンジンのアップグレードの解決

次の表に示すように、保留中のスケールアップ操作がある場合、Redis OSS エンジンのアップグレード操作はブロックされます。

保留中のオペレーション	ブロックされたオペレーション
スケールアップ	即時のエンジンのアップグレード
エンジンのアップグレード	即時のスケールアップ
スケールアップとエンジンのアップグレード	即時のスケールアップ
	即時のエンジンのアップグレード

JSON の使用開始

MemoryDB は、Redis OSS クラスター内で複雑なデータセットをエンコードするシンプルでスキーマレスな方法であるネイティブ JavaScript Object Notation (JSON) 形式をサポートしています。Redis OSS クラスター内の JavaScript Object Notation (JSON) 形式を使用してデータをネイティブに保存およびアクセスし、それらのクラスターに保存されている JSON データを更新できます。シリアル化および逆シリアル化するためのカスタムコードを管理する必要はありません。

JSON 上で動作するアプリケーションに Redis OSS APIs を活用するだけでなく、オブジェクト全体を操作することなく JSON ドキュメントの特定部分を効率的に取得して更新できるようになりました。これにより、パフォーマンスが向上し、コストを削減できます。また、Goessner-style `JSONPath` クエリを使用して、JSON ドキュメントの内容を検索することもできます。

サポートされているエンジンバージョンでクラスターを作成すると、JSON データタイプおよび関連するコマンドが自動的に使用可能になります。これは API 互換で、RDB は RedisJSON モジュールのバージョン 2 と互換性があるため、既存の JSON ベースの Redis OSS アプリケーションを MemoryDB に簡単に移行できます。サポートされている Redis OSS コマンドの詳細については、「」を参照してくださいサポートされているコマンド。

JSON 関連のメトリクスJsonBasedCmdsは、このデータ型の使用状況をモニタリング CloudWatch するために に組み込まれています。詳細については、「Metrics for MemoryDB」を参照してください。

> **Note**
>
> JSON を使用するには、Redis OSS エンジンバージョン 6.2.6 以降を実行している必要があります。

トピック

Redis OSS JSON データ型の概要

MemoryDB は、JSON データ型を操作するために多数の Redis OSS コマンドをサポートしています。以下は、JSON データ型の概要と、サポートされている Redis OSS コマンドの詳細なリストです。

用語

言葉	説明
JSON ドキュメント	は、Redis OSS JSON キーの値を参照します。
JSON 値	ドキュメント全体を表すルートを含む、JSON ドキュメントのサブセットです。値は、コンテナまたはコンテナ内のエントリにすることができます
JSON 要素	JSON 値と同じです

サポートされている JSON 標準

JSON 形式は、RFC 7159 および ECMA-404 JSON データ交換標準に準拠しています。JSON テキストの UTF-8 Unicode がサポートされています。

ルート要素

ルート要素は任意の JSON データ型にすることができます。以前の RFC 4627 では、オブジェクトまたは配列のみがルート値として許可されていたことに注意してください。RFC 7159 への更新以降、JSON ドキュメントのルートは任意の JSON データ型にすることができます。

ドキュメントサイズの制限

JSON ドキュメントは、迅速なアクセスおよび変更のために最適化された形式で内部的に格納されます。通常、この形式では、同じドキュメントのシリアル化された同等の表現よりもいくらか多くのメモリを消費することになります。単一の JSON ドキュメントによるメモリ消費量は 64 MB に制限されています。これは JSON 文字列ではなく、インメモリデータ構造のサイズです。`JSON.DEBUG MEMORY` コマンドを使用することで、JSON ドキュメントが消費するメモリの量を確認できます。

JSON ACLs

- JSON データ型は、Redis アクセスコントロールリスト (ACL) 機能に完全に統合されています。JSON コマンドおよびデータへのアクセスを簡単に管理するために、既存のデータ型ごとのカテゴリ (@string、@hash など) と同様の新しいカテゴリ @json が追加されました。他の既存の Redis OSS コマンドは @json カテゴリのメンバーではありません。すべての JSON コマンドは、キースペースまたはコマンドの制限と権限を強制します。
- 新しい JSON コマンドを含むように更新される既存の Redis OSS ACL カテゴリは、@read、@write、@fast、@slow、@admin の 5 つです。以下の表は、適切なカテゴリへの JSON コマンドのマッピングを示しています。

ACL

JSON コマンド	@read	@write	@fast	@slow	@admin
JSON.ARRAPPEND		y	y		
JSON.ARRINDEX	y		y		
JSON.ARRINSERT		y	y		

JSON コマンド	@read	@write	@fast	@slow	@admin
JSON.ARRLEN	y		y		
JSON.ARRPOP		y	y		
JSON.ARRTRIM		y	y		
JSON.CLEAR		y	y		
JSON.DEBUG	y			y	y
JSON.DEL		y	y		
JSON.FORGET		y	y		
JSON.GET	y		y		
JSON.MGET	y		y		
JSON.NUMINCRBY		y	y		
JSON.NUMMULTBY		y	y		
JSON.OBJKEYS	y		y		
JSON.OBJLEN	y		y		
JSON.RESP	y		y		

JSON コマンド	@read	@write	@fast	@slow	@admin
JSON.SET		y		y	
JSON.STRAPPEND		y	y		
JSON.STRLEN	y		y		
JSON.STRLEN	y		y		
JSON.TOGGLE		y	y		
JSON.TYPE	y		y		
JSON.NUMINCRBY		y	y		

ネスト深度の制限

JSON オブジェクトまたは配列に、それ自体が別の JSON オブジェクトまたは配列である要素がある場合、その内部オブジェクトまたは配列は外部オブジェクトまたは配列内で「ネスト」と呼ばれます。ネストの最大深度の制限は 128 です。128 より大きいネスト深度を含むドキュメントを作成しようとすると、エラーで拒否されます。

コマンド構文

ほとんどのコマンドでは、最初の引数として Redis OSS キー名が必要です。一部のコマンドにはパス引数もあります。パス引数は、オプションで提供されない場合、デフォルトでルートになります。

表記法:

- 必須引数は山括弧 (例: <key>) で囲みます。
- オプションの引数は角括弧 (例: [path]) で囲みます。
- 追加のオプション引数は省略記号「…」(例: [json…]) で示されます。

パス構文

JSON-Redis OSS は 2 種類のパス構文をサポートしています。

- 拡張構文 – 以下の表に示すように、Goessner で説明されている JSONPath 構文に従います。わかりやすくするために、表の説明を並べ替え、一部変更しています。
- 制限構文 — クエリ機能が制限されます。

> **Note**
>
> 一部のコマンドの結果は、使用されるパス構文のタイプの影響を受けます。

クエリパスが「$」で始まる場合は、拡張構文が使用されます。その他の場合は、制限構文が使用されます。

拡張構文

記号/式	説明
$	ルート要素
. または	子演算子
..	再帰下降
*	ワイルドカード。オブジェクトまたは配列のすべての要素。
[]	配列の添字演算子。インデックスは 0 ベースです。
[,]	union 演算子
start:end:step	配列のスライス演算子
?()	フィルタ (スクリプト) 式を現在の配列またはオブジェクトに適用します

記号/式	説明
()	フィルタ式
@	処理中の現在のノードを参照するフィルタ式で使用されます
==	等しい。フィルタ式で使用されます。
!=	等しくない。フィルタ式で使用されます。
>	より大きい。フィルタ式で使用されます。
>=	以上。フィルタ式で使用されます。
<	より小さい。フィルタ式で使用されます。
<=	以下。フィルタ式で使用されます。
&&	論理 AND。複数のフィルタ式を組み合わせるために使用されます。
||	論理 OR。複数のフィルタ式を組み合わせるために使用されます。

例

以下の例は、Goessner のサンプル XML データに基づいて構築されています。フィールドを追加して一部変更しました。

```
{ "store": {
    "book": [
      { "category": "reference",
        "author": "Nigel Rees",
        "title": "Sayings of the Century",
        "price": 8.95,
        "in-stock": true,
        "sold": true
      },
      { "category": "fiction",
        "author": "Evelyn Waugh",
```

```
        "title": "Sword of Honour",
        "price": 12.99,
        "in-stock": false,
        "sold": true
      },
      { "category": "fiction",
        "author": "Herman Melville",
        "title": "Moby Dick",
        "isbn": "0-553-21311-3",
        "price": 8.99,
        "in-stock": true,
        "sold": false
      },
      { "category": "fiction",
        "author": "J. R. R. Tolkien",
        "title": "The Lord of the Rings",
        "isbn": "0-395-19395-8",
        "price": 22.99,
        "in-stock": false,
        "sold": false
      }
    ],
    "bicycle": {
      "color": "red",
      "price": 19.95,
      "in-stock": true,
      "sold": false
    }
  }
}
```

パス	説明
$.store.book*.author	この店のすべての本の著者です
$..author	すべての著者です
$.store.*	店のすべてのメンバー
$"store".*	店のすべてのメンバー
$.store..price	店のすべてのものの価格です

パス	説明
$..*	JSON 構造のすべての再帰的メンバーです
$..book*	すべての本です
$..book0	最初の本です
$..book-1	最後の本です
$..book0:2	最初の 2 冊の本です
$..book0,1	最初の 2 冊の本です
$..book0:4	インデックス 0 から 3 までの本です (終了インデックスは含みません)
$..book0:4:2	インデックス 0, 2 の本です
$..book?(@.isbn)	ISBN 番号があるすべての本です
$..book?(@.price<10)	10 ドルより安いすべての本
'$..book?(@.price < 10)'	10 ドルより安いすべての本。(パスに空白が含まれている場合は、引用符で囲む必要があります)
'$..book?(@"price"< 10)'	10 ドルより安いすべての本
'$..book?(@."price"< 10)'	10 ドルより安いすべての本
$..book?(@.price>=10&&@.price<=100)	10 ドルから 100 ドルの価格帯 (この値を含む) にあるすべての本です
'$..book?(@.price>=10 && @.price<=100)'	10 ドルから 100 ドルの価格帯 (この値を含む) にあるすべての本です。(パスに空白が含まれている場合は、引用符で囲む必要があります)
$..book?(@.sold==true||@.in-stock==false)	すべての本が売れたか、在庫切れです

パス	説明
'$..book?(@.sold == true || @.in-stock == false)'	すべての本が売れたか、在庫切れです。(パスに空白が含まれている場合は、引用符で囲む必要があります)
'$.store.book?(@."category" == "fiction")'	フィクションのカテゴリのすべての本です
'$.store.book?(@."category" != "fiction")'	ノンフィクションのカテゴリのすべての本です

フィルタ式の例:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"books": [{"price":5,"sold":true,"in-
stock":true,"title":"foo"}, {"price":15,"sold":false,"title":"abc"}]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 $.books[?(@.price>1&&@.price<20&&@.in-stock)]
"[{\"price\":5,\"sold\":true,\"in-stock\":true,\"title\":\"foo\"}]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 '$.books[?(@.price>1 && @.price<20 && @.in-stock)]'
"[{\"price\":5,\"sold\":true,\"in-stock\":true,\"title\":\"foo\"}]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 '$.books[?((@.price>1 && @.price<20) && (@.sold==false))]'
"[{\"price\":15,\"sold\":false,\"title\":\"abc\"}]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 '$.books[?(@.title == "abc")]'
[{"price":15,"sold":false,"title":"abc"}]

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '[1,2,3,4,5]'
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2 $.*.[?(@>2)]
"[3,4,5]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2 '$.*.[?(@ > 2)]'
"[3,4,5]"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 . '[true,false,true,false,null,1,2,3,4]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3 $.*.[?(@==true)]
"[true,true]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3 '$.*.[?(@ == true)]'
"[true,true]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3 $.*.[?(@>1)]
"[2,3,4]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3 '$.*.[?(@ > 1)]'
"[2,3,4]"
```

制限構文

記号/式	説明
. または	子演算子
[]	配列の添字演算子。インデックスは 0 ベースです。

例

パス	説明
.store.book0.author	最初の本の著者です
.store.book-1.author	最後の本の著者です
.address.city	都市名です
"store""book"0"title"	最初の本のタイトルです
"store""book"-1"title"	最後の本のタイトルです

> **Note**
>
> このドキュメントで引用されているすべての Goessner コンテンツには、クリエイティブコモンズライセンスが適用されます。

一般的なエラープレフィックス

各エラーメッセージにはプレフィックスが付いています。以下は、一般的なエラープレフィックスのリストです:

プレフィックス	説明
ERR	一般的なエラーです

プレフィックス	説明
LIMIT	サイズ制限超過エラー。例:ドキュメントのサイズ制限やネストの深さの制限を超えた
NONEXISTENT	キーまたはパスが存在しません
OUTOFBOUNDARIES	配列インデックスが範囲外です
SYNTAXERR	構文エラー
WRONGTYPE	値のタイプが間違っています

JSON 関連メトリクス

以下の JSON 情報メトリクスが提供されます。

情報	説明
json_total_memory_bytes	JSON オブジェクトに割り当てられたメモリの合計です
json_num_documents	Redis OSS 内のドキュメントの合計数

コアメトリクスをクエリするには、Redis OSS コマンドを実行します。

```
info json_core_metrics
```

MemoryDB が JSON とどのように相互作用するか

以下は、MemoryDB が JSON データ型とどのように相互作用するかを示しています。

演算子の優先順位

フィルタリングの条件式を評価するときは、ほとんどの言語と同様に、&& が最も優先され、次に || が評価されます。括弧内の操作が最初に実行されます。

最大パスネスト制限の動作

MemoryDB の最大パスネストの制限は 128 です。したがって、`$.a.b.c.d...` のような値は 128 レベルまでしか到達できません。

数値の処理

JSON では、整数と浮動小数点数で異なるデータ型を使用しません。それらはすべて数値と呼ばれます。

JSON 番号を受信すると、2 つのフォーマットのいずれかで保存されます。数値が 64 ビットの符号付き整数に収まる場合は、その形式に変換されます。それ以外の場合は、文字列として格納されます。2 つの JSON 数値 (JSON.NUMINCRBY と JSON.NUMMULTBY など) に対する算術演算では、可能な限り精度を保つように努めています。2 つのオペランドと結果の値が 64 ビットの符号付き整数に収まる場合は、整数演算が実行されます。それ以外の場合は、入力オペランドが 64 ビット IEEE 倍精度浮動小数点数に変換され、算術演算が実行されて結果が文字列に変換されます。

算術コマンド `NUMINCRBY` および `NUMMULTBY`:

- 両方の数値が整数で、結果が int64 の範囲外である場合は、自動的に倍精度浮動小数点数になります。
- 少なくとも 1 つの数値が浮動小数点の場合、結果は倍精度浮動小数点数になります。
- 結果が倍の範囲を超える場合は、`OVERFLOW` エラーが返されます。

> **Note**
>
> 入力時に JSON 番号を受信する Redis OSS エンジンバージョン 6.2.6.R2 より前のバージョンでは、64 ビット符号付き整数または 64 ビット IEEE 倍精度浮動小数点の 2 つの内部バイナリ表現のいずれかに変換されます。元の文字列、およびそのすべての書式は保持されません。そのため、数値が JSON 応答の一部として出力されるときに、内部のバイナリ表現が、一般的な書式ルールが使用された印刷可能文字列に変換されます。これらのルールにより、受信した文字列とは異なる文字列が生成される場合があります。
>
> - 両方の数値が整数で、結果が `int64` の範囲外である場合は、自動的に 64 ビット IEEE 倍精度浮動小数点数になります。
> - 数字の少なくとも 1 つが浮動小数点の場合、結果は 64 ビット IEEE 倍精度浮動小数点数になります。
> - 結果が 64 ビット IEEE 倍精度の範囲を超える場合は、`OVERFLOW` エラーが返されます。

利用可能なコマンドの詳細なリストについては、「サポートされているコマンド」を参照してください。

厳密な構文評価

MemoryDB では、パスのサブセットに有効なパスが含まれていても、無効な構文の JSON パスは許可されません。これは、お客様のために正しい動作を維持することを目的とした処置です。

サポートされているコマンド

次の Redis OSS JSON コマンドがサポートされています。

トピック

- JSON.ARRAPPEND
- JSON.ARRINDEX
- JSON.ARRINSERT
- JSON.ARRLEN
- JSON.ARRPOP
- JSON.ARRTRIM
- JSON.CLEAR
- JSON.DEBUG
- JSON.DEL
- JSON.FORGET
- JSON.GET
- JSON.MGET
- JSON.NUMINCRBY
- JSON.NUMMULTBY
- JSON.OBJLEN
- JSON.OBJKEYS
- JSON.RESP
- JSON.SET
- JSON.STRAPPEND
- JSON.STRLEN
- JSON.TOGGLE

- JSON.TYPE

JSON.ARRAPPEND

パスの配列値に 1 つ以上の値を追加します。

構文

```
JSON.ARRAPPEND <key> <path> <json> [json ...]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス (必須) - JSON パス
- json (必須) - 配列に追加される JSON 値

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスの配列の新しい長さを表す整数の配列。
- 値が配列でない場合、対応する戻り値は null です。
- 入力 json 引数のいずれかが有効な JSON 文字列でない場合は、SYNTAXERR エラーになります。
- パスが存在しない場合は、NONEXISTENT エラーになります。

パスが制限構文の場合:

- 整数、配列の新しい長さ。
- 複数の配列値が選択されている場合、コマンドは最後に更新された配列の新しい長さを返します。
- パスの値が配列でない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- 入力 json 引数のいずれかが有効な JSON 文字列でない場合は、SYNTAXERR エラーになります。
- パスが存在しない場合は、NONEXISTENT エラーになります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], ["a"], ["a", "b"]]'
```

```
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRAPPEND  k1 $[*] '"c"'
1) (integer) 1
2) (integer) 2
3) (integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[[\"c\"],[\"a\",\"c\"],[\"a\",\"b\",\"c\"]]"
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], ["a"], ["a", "b"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRAPPEND  k1 [-1] '"c"'
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[[],[\"a\"],[\"a\",\"b\",\"c\"]]"
```

JSON.ARRINDEX

パスの配列で最初に出現するスカラー JSON 値を検索します。

- 範囲外のエラーは、インデックスを配列の開始と終了に丸めることによって処理されます。
- start > end の場合は、-1 (見つからない) を返します。

構文

```
JSON.ARRINDEX <key> <path> <json-scalar> [start [end]]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス (必須) - JSON パス
- json-scalar (必須) — 検索するスカラー値。JSON スカラーはオブジェクトでも配列でもない値を指します。つまり、文字列、数値、ブール値、null はスカラー値となります。
- 開始「オプショナル」– 開始インデックス、インクルーシブ。指定しない場合、デフォルトで 0 になります。
- 終了「オプショナル」– 終了インデックス、エクスクルーシブ。指定しない場合、デフォルトで 0 になります。したがって、最後の要素が含まれます。0 または -1 は、最後の要素が含まれることを意味します。

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 整数の配列。各値は、パスの配列の一致する要素のインデックスです。見つからない場合の値は -1 です。
- 値が配列でない場合、対応する戻り値は null です。

パスが制限構文の場合:

- 整数、一致する要素のインデックス。見つからない場合は -1。
- パスの値が配列でない場合は、WRONGTYPE エラーになります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], ["a"], ["a", "b"], ["a", "b", "c"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRINDEX k1 $[*] '"b"'
1) (integer) -1
2) (integer) -1
3) (integer) 1
4) (integer) 1
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"children": ["John", "Jack", "Tom", "Bob", "Mike"]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRINDEX k1 .children '"Tom"'
(integer) 2
```

JSON.ARRINSERT

そのインデックスの前のパスの配列値に 1 つ以上の値を挿入します。

構文

```
JSON.ARRINSERT <key> <path> <index> <json> [json ...]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス (必須) - JSON パス
- index (必須) – 値が挿入される前の配列インデックス。
- json (必須) - 配列に追加される JSON 値

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスの配列の新しい長さを表す整数の配列。
- 値が空の配列の場合、対応する戻り値は null です。
- 値が配列でない場合、対応する戻り値は null です。
- index 引数が範囲外である場合は、OUTOFBOUNDARIES エラーになります。

パスが制限構文の場合:

- 整数、配列の新しい長さ。
- パスの値が配列でない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- index 引数が範囲外である場合は、OUTOFBOUNDARIES エラーになります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], ["a"], ["a", "b"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRINSERT k1 $[*] 0 '"c"'
1) (integer) 1
2) (integer) 2
3) (integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[[\"c\"],[\"c\",\"a\"],[\"c\",\"a\",\"b\"]]"
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], ["a"], ["a", "b"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRINSERT k1 . 0 '"c"'
(integer) 4
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[\"c\",[],[\"a\"],[\"a\",\"b\"]]"
```

JSON.ARRLEN

パスの配列値の長さを取得します。

構文

```
JSON.ARRLEN <key> [path]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス「オプショナル」– JSON パス。指定しない場合、デフォルトでルートになります

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスの配列の長さを表す整数の配列。
- 値が配列でない場合、対応する戻り値は null です。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、null になります。

パスが制限構文の場合:

- 一括文字列の配列。各要素はオブジェクトのキー名です。
- 整数、配列の長さ。
- 複数のオブジェクトが選択されている場合、このコマンドは最初の配列の長さを返します。
- パスの値が配列でない場合は、WRONGTYPE 工ラーになります。
- パスが存在しない場合は、WRONGTYPE 工ラーになります。

- ドキュメントキーが存在しない場合は、null になります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], [\"a\"], [\"a\", \"b\"], [\"a\", \"b\", \"c\"]]'
(error) SYNTAXERR Failed to parse JSON string due to syntax error
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], ["a"], ["a", "b"], ["a", "b", "c"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k1 $[*]
1) (integer) 0
2) (integer) 1
3) (integer) 2
4) (integer) 3

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '[[], "a", ["a", "b"], ["a", "b", "c"], 4]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k2 $[*]
1) (integer) 0
2) (nil)
3) (integer) 2
4) (integer) 3
5) (nil)
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], ["a"], ["a", "b"], ["a", "b", "c"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k1 [*]
(integer) 0
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k1 $[3]
1) (integer) 3

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '[[], "a", ["a", "b"], ["a", "b", "c"], 4]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k2 [*]
(integer) 0
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k2 $[1]
1) (nil)
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k2 $[2]
```

```
1) (integer) 2
```

JSON.ARRPOP

配列からそのインデックスの要素を削除し、返します。空の配列をポップすると null が返されます。

構文

```
JSON.ARRPOP <key> [path [index]]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス「オプショナル」– JSON パス。指定しない場合、デフォルトでルートになります
- index (オプション) — ポップを開始する配列内の位置。
  - 指定しない場合、デフォルトで -1 になります。これは最後の要素を意味します。
  - 負の値は、最後の要素からの位置を意味します。
  - 境界外インデックスは、それぞれの配列境界に丸められます。

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスのポップされた値を表す一括文字列の配列。
- 値が空の配列の場合、対応する戻り値は null です。
- 値が配列でない場合、対応する戻り値は null です。

パスが制限構文の場合:

- 一括文字列。ポップされた JSON 値を表します
- 配列が空の場合は null になります。
- パスの値が配列でない場合は、WRONGTYPE 工ラーになります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], ["a"], ["a", "b"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRPOP k1 $[*]
1) (nil)
2) "\"a\""
3) "\"b\""
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[[],[],[\"a\"]]"
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], ["a"], ["a", "b"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRPOP k1
"[\"a\",\"b\"]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[[],[\"a\"]]"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '[[], ["a"], ["a", "b"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRPOP k2 . 0
"[]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"[[\"a\"],[\"a\",\"b\"]]"
```

JSON.ARRTRIM

部分配列 start, end となるようにパスの配列をトリムします (どちらもこの値を含みます)。

- 配列が空の場合は、何もしないで 0 を返します。
- start < 0 の場合は、0 として扱います。
- end >= サイズ (配列のサイズ) の場合は、サイズ-1 として扱います。
- start >= サイズまたは start > end の場合は、配列を空にして 0 を返します。

構文

```
JSON.ARRINSERT <key> <path> <start> <end>
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス (必須) - JSON パス
- 開始 (必須) — 開始インデックス (この値を含みます)。
- 終了 (必須) — 終了インデックス (この値を含みます)。

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスの配列の新しい長さを表す整数の配列。
- 値が空の配列の場合、対応する戻り値は null です。
- 値が配列でない場合、対応する戻り値は null です。
- index 引数が範囲外である場合は、OUTOFBOUNDARIES エラーになります。

パスが制限構文の場合:

- 整数、配列の新しい長さ。
- 配列が空の場合は null になります。
- パスの値が配列でない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- index 引数が範囲外である場合は、OUTOFBOUNDARIES エラーになります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], ["a"], ["a", "b"], ["a", "b", "c"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRTRIM k1 $[*] 0 1
1) (integer) 0
2) (integer) 1
3) (integer) 2
4) (integer) 2
   127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
   "[[],[\"a\"],[\"a\",\"b\"],[\"a\",\"b\"]]"
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"children": ["John", "Jack", "Tom", "Bob", "Mike"]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRTRIM k1 .children 0 1
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 .children
"[\"John\",\"Jack\"]"
```

JSON.CLEAR

パスの配列またはオブジェクトをクリアします。

構文

```
JSON.CLEAR <key> [path]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス「オプショナル」– JSON パス。指定しない場合、デフォルトでルートになります

戻る

- 整数、クリアされたコンテナの数。
- 空の配列またはオブジェクトをクリアすると、0 つのコンテナがクリアされます。

> **Note**
>
> Redis OSS バージョン 6.2.6.R2 のピアリング。空の配列またはオブジェクトをクリアすると、1 つのコンテナがクリアされます。

- コンテナ以外の値をクリアすると 0 が返されます。
- パスに配列やオブジェクト値が見つからない場合、コマンドは 0 を返します。

例

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[], [0], [0,1], [0,1,2], 1, true, null, "d"]'
OK
127.0.0.1:6379>  JSON.CLEAR k1  $[*]
(integer) 6
127.0.0.1:6379> JSON.CLEAR k1  $[*]
```

```
(integer) 0
127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"children": ["John", "Jack", "Tom", "Bob", "Mike"]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.CLEAR k2 .children
(integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2 .children
"[]"
```

JSON.DEBUG

レポート情報。サポートされるサブコマンドは以下のとおりです。

- MEMORY <key> [path] – メモリの使用状況を JSON 値のバイト数でレポートします。パスが指定されていない場合、デフォルトはルートになります。
- DEPTH <key> [path] – JSON ドキュメントの最大パス深度を報告します。

> **Note**
>
> このサブコマンドは、Redis OSS エンジンバージョン 6.2.6.R2 以降でのみ使用できます。

- FIELDS <key> [path] – 指定されたドキュメントパスのフィールド数をレポートします。パスが指定されていない場合、デフォルトはルートになります。コンテナ以外の JSON 値はそれぞれ 1 つのフィールドとしてカウントされます。オブジェクトと配列は、それらを含む JSON 値ごとに 1 つのフィールドを再帰的にカウントします。ルートコンテナを除く各コンテナ値は、1 つの追加フィールドとしてカウントされます。
- HELP – コマンドに関するヘルプメッセージを出力します。

構文

```
JSON.DEBUG <subcommand & arguments>
```

サブコマンドによって異なります。

MEMORY

- パスが拡張構文の場合:
  - 各パスの JSON 値のフィールド数を表す整数の配列を返します。

  - Redis OSS キーが存在しない場合、 は空の配列を返します。
- パスが制限構文の場合:
  - 整数のメモリサイズ、および JSON 値 (バイト単位) を返します。
  - Redis OSS キーが存在しない場合、 は null を返します。

DEPTH

- JSON ドキュメントの最大パス深度を表す整数を返します。
- Redis OSS キーが存在しない場合は null を返します。

FIELDS

- パスが拡張構文の場合:
  - 各パスにおける JSON 値のフィールド数を表す整数の配列を返します。
  - Redis OSS キーが存在しない場合、 は空の配列を返します。
- パスが制限構文の場合:
  - JSON 値のフィールド数を整数で返します。
  - Redis OSS キーが存在しない場合、 は null を返します。

HELP - ヘルプメッセージの配列を返します。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[1, 2.3, "foo", true, null, {}, [], {"a":1, "b":2},
 [1,2,3]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG MEMORY k1 $[*]
1) (integer) 16
2) (integer) 16
3) (integer) 19
4) (integer) 16
5) (integer) 16
6) (integer) 16
7) (integer) 16
8) (integer) 50
```

```
9) (integer) 64
127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG FIELDS k1 $[*]
1) (integer) 1
2) (integer) 1
3) (integer) 1
4) (integer) 1
5) (integer) 1
6) (integer) 0
7) (integer) 0
8) (integer) 2
9) (integer) 3
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
 '{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
 York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"},{"type":"office","number":"646
 555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG MEMORY k1
(integer) 632
127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG MEMORY k1 .phoneNumbers
(integer) 166

127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG FIELDS k1
(integer) 19
127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG FIELDS k1 .address
(integer) 4

127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG HELP
1) JSON.DEBUG MEMORY <key> [path] - report memory size (bytes) of the JSON element.
 Path defaults to root if not provided.
2) JSON.DEBUG FIELDS <key> [path] - report number of fields in the JSON element. Path
 defaults to root if not provided.
3) JSON.DEBUG HELP - print help message.
```

JSON.DEL

ドキュメントキーのパスにある JSON 値を削除します。パスがルートの場合、Redis OSS からキーを削除するのと同じです。

構文

```
JSON.DEL <key> [path]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス「オプショナル」– JSON パス。指定しない場合、デフォルトでルートになります

戻る

- 削除された要素の数。
- Redis OSS キーが存在しない場合は 0。
- JSON パスが無効であるか、存在しない場合は、0 になります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":{}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}, "d":{"a":1,
 "b":2, "c":3}, "e": [1,2,3,4,5]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.DEL k1 $.d.*
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSOn.GET k1
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":1},\"c\":{\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{},\"e\":[1,2,3,4,5]}"
127.0.0.1:6379> JSON.DEL k1 $.e[*]
(integer) 5
127.0.0.1:6379> JSOn.GET k1
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":1},\"c\":{\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{},\"e\":[]}"
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":{}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}, "d":{"a":1,
 "b":2, "c":3}, "e": [1,2,3,4,5]}'
```

```
OK
127.0.0.1:6379> JSON.DEL k1 .d.*
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":1},\"c\":{\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{},\"e\":[1,2,3,4,5]}"
127.0.0.1:6379> JSON.DEL k1 .e[*]
(integer) 5
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":1},\"c\":{\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{},\"e\":[]}"
```

JSON.FORGET

JSON.DEL のエイリアス

JSON.GET

1 つ以上のパスにあるシリアル化された JSON を返します。

構文

```
JSON.GET <key>
[INDENT indentation-string]
[NEWLINE newline-string]
[SPACE space-string]
[NOESCAPE]
[path ...]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- INDENT/NEWLINE/SPACE (オプション) – 返される JSON 文字列の形式、すなわち「整形出力」を制御します。それぞれのデフォルト値は空の文字列です。任意の組み合わせでオーバーライドすることが可能です。これらは任意の順序で指定できます。
- NOESCAPE - オプション。レガシーの互換性のために存在しており、他の効果はありません。
- パス (オプション) – ゼロ以上の JSON パス。何も指定されていない場合は、デフォルトでルートになります。パス引数は末尾に置く必要があります。

戻る

拡張パス構文:

パスが 1 つ指定されている場合:

- 値の配列のシリアル化された文字列を返します。
- 値が選択されなかった場合は、空の配列を返します。

複数のパスが指定されている場合:

- 各パスがキーである、文字列化された JSON オブジェクトを返します。
- 拡張パス構文と制限パス構文が混在している場合、結果は拡張構文に準拠します。
- パスが存在しない場合、対応する値は空の配列です。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
 '{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
 York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"},{"type":"office","number":"646
 555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 $.address.*
"[\"21 2nd Street\",\"New York\",\"NY\",\"10021-3100\"]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 indent "\t" space " " NEWLINE "\n" $.address.*
"[\n\t\"21 2nd Street\",\n\t\"New York\",\n\t\"NY\",\n\t\"10021-3100\"\n]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 $.firstName $.lastName $.age
"{\"$.firstName\":[\"John\"],\"$.lastName\":[\"Smith\"],\"$.age\":[27]}"
127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"a":{}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}}'
OK
127.0.0.1:6379> json.get k2 $..*
"[{},{\"a\":1},{\"a\":1,\"b\":2},1,1,2]"
```

制限パス構文:

```
 127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
 '{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
 York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"},{"type":"office","number":"646
 555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
```

```
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 .address
"{\"street\":\"21 2nd Street\",\"city\":\"New York\",\"state\":\"NY\",\"zipcode\":
\"10021-3100\"}"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 indent "\t" space " " NEWLINE "\n" .address
"{\n\t\"street\": \"21 2nd Street\",\n\t\"city\": \"New York\",\n\t\"state\": \"NY\",\n
\t\"zipcode\": \"10021-3100\"\n}"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 .firstName .lastName .age
"{\".firstName\":\"John\",\".lastName\":\"Smith\",\".age\":27}"
```

JSON.MGET

複数のドキュメントキーからのパスでシリアル化された JSON を取得します。存在しないキーまたは JSON パスの場合は null を返します。

構文

```
JSON.MGET <key> [key ...] <path>
```

- key (必須) – ドキュメントタイプの 1 つ以上の Redis OSS キー。
- パス (必須) - JSON パス

戻る

- 一括文字列の配列。配列のサイズは、コマンド内のキーの数と等しくなります。配列の各要素には、(a) パスによって配置されたシリアル化された JSON、または (b) キーが存在しない場合、パスがドキュメント内に存在しない場合、パスが無効な場合 (構文エラー) は null が入力されます。
- 指定されたキーのいずれかが存在し、JSON キーではない場合、コマンドは WRONGTYPE エラーを返します。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"address":{"street":"21 2nd Street","city":"New
 York","state":"NY","zipcode":"10021"}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"address":{"street":"5 main
 Street","city":"Boston","state":"MA","zipcode":"02101"}}'
```

```
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 . '{"address":{"street":"100 Park
 Ave","city":"Seattle","state":"WA","zipcode":"98102"}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.MGET k1 k2 k3 $.address.city
1) "[\"New York\"]"
2) "[\"Boston\"]"
3) "[\"Seattle\"]"
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"address":{"street":"21 2nd Street","city":"New
 York","state":"NY","zipcode":"10021"}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"address":{"street":"5 main
 Street","city":"Boston","state":"MA","zipcode":"02101"}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 . '{"address":{"street":"100 Park
 Ave","city":"Seattle","state":"WA","zipcode":"98102"}}'
OK

127.0.0.1:6379> JSON.MGET k1 k2 k3 .address.city
1) "\"New York\""
2) "\"Seattle\""
3) "\"Seattle\""
```

JSON.NUMINCRBY

指定された数だけパスの数値を増分します。

構文

```
JSON.NUMINCRBY <key> <path> <number>
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス (必須) - JSON パス
- 番号 (必須) — 数値

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスの結果値を表す一括文字列の配列。
- 値が数値でない場合、対応する戻り値は null です。
- 番号を解析できない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- 結果が 64 ビット IEEE 倍精度の範囲外の場合は、OVERFLOW エラーになります。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、NONEXISTENT エラーになります。

パスが制限構文の場合:

- 結果の値を表す一括文字列。
- 複数の値を選択した場合、コマンドは最後に更新された値の結果を返します。
- パスの値が数値でない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- 番号を解析できない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- 結果が 64 ビット IEEE 倍精度の範囲外の場合は、OVERFLOW エラーになります。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、NONEXISTENT エラーになります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 $.d[*] 10
"[11,12,13]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[1],\"c\":[1,2],\"d\":[11,12,13]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 $.a[*] 1
"[]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 $.b[*] 1
"[2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 $.c[*] 1
"[2,3]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 $.d[*] 1
"[2,3,4]"
```

```
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[2,3],\"d\":[2,3,4]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 $ '{"a":{}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}, "d":{"a":1,
 "b":2, "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 $.a.* 1
"[]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 $.b.* 1
"[2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 $.c.* 1
"[2,3]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 $.d.* 1
"[2,3,4]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":2},\"c\":{\"a\":2,\"b\":3},\"d\":{\"a\":2,\"b\":3,\"c\":4}}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 $ '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a",
 "b":"b"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 $.a.* 1
"[null]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 $.b.* 1
"[null,2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 $.c.* 1
"[null,null]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 $.d.* 1
"[2,null,4]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3
"{\"a\":{\"a\":\"a\"},\"b\":{\"a\":\"a\",\"b\":2},\"c\":{\"a\":\"a\",\"b\":\"b\"},\"d
\":{\"a\":2,\"b\":\"b\",\"c\":4}}"
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 .d[1] 10
"12"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[1],\"c\":[1,2],\"d\":[1,12,3]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
```

```
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 .a[*] 1
(error) NONEXISTENT JSON path does not exist
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 .b[*] 1
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[1,2],\"d\":[1,2,3]}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 .c[*] 1
"3"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[2,3],\"d\":[1,2,3]}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 .d[*] 1
"4"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[2,3],\"d\":[2,3,4]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"a":{}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}, "d":{"a":1,
 "b":2, "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 .a.* 1
(error) NONEXISTENT JSON path does not exist
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 .b.* 1
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":2},\"c\":{\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{\"a\":1,\"b\":2,\"c\":3}}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 .c.* 1
"3"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":2},\"c\":{\"a\":2,\"b\":3},\"d\":{\"a\":1,\"b\":2,\"c\":3}}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 .d.* 1
"4"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":2},\"c\":{\"a\":2,\"b\":3},\"d\":{\"a\":2,\"b\":3,\"c\":4}}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 . '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a",
 "b":"b"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 .a.* 1
(error) WRONGTYPE JSON element is not a number
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 .b.* 1
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 .c.* 1
(error) WRONGTYPE JSON element is not a number
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 .d.* 1
```

```
"4"
```

JSON.NUMMULTBY

指定された数だけパスの数値を乗算します。

構文

```
JSON.NUMMULTBY <key> <path> <number>
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス (必須) - JSON パス
- 番号 (必須) — 数値

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスの結果値を表す一括文字列の配列。
- 値が数値でない場合、対応する戻り値は null です。
- 番号を解析できない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- 結果が 64 ビット IEEE 倍精度の範囲外の場合は、OVERFLOW エラーになります。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、NONEXISTENT エラーになります。

パスが制限構文の場合:

- 結果の値を表す一括文字列。
- 複数の値を選択した場合、コマンドは最後に更新された値の結果を返します。
- パスの値が数値でない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- 番号を解析できない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- 結果が 64 ビット IEEE 倍精度の範囲外の場合は、OVERFLOW エラーになります。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、NONEXISTENT エラーになります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 $.d[*] 2
"[2,4,6]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[1],\"c\":[1,2],\"d\":[2,4,6]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 $.a[*] 2
"[]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 $.b[*] 2
"[2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 $.c[*] 2
"[2,4]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 $.d[*] 2
"[2,4,6]"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 $ '{"a":{}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}, "d":{"a":1,
 "b":2, "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 $.a.* 2
"[]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 $.b.* 2
"[2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 $.c.* 2
"[2,4]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 $.d.* 2
"[2,4,6]"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 $ '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a",
 "b":"b"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 $.a.* 2
"[null]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 $.b.* 2
"[null,2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 $.c.* 2
"[null,null]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 $.d.* 2
"[2,null,6]"
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 .d[1] 2
"4"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[1],\"c\":[1,2],\"d\":[1,4,3]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 .a[*] 2
(error) NONEXISTENT JSON path does not exist
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 .b[*] 2
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[1,2],\"d\":[1,2,3]}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 .c[*] 2
"4"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[2,4],\"d\":[1,2,3]}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 .d[*] 2
"6"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[2,4],\"d\":[2,4,6]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"a":{}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}, "d":{"a":1,
 "b":2, "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 .a.* 2
(error) NONEXISTENT JSON path does not exist
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 .b.* 2
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":2},\"c\":{\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{\"a\":1,\"b\":2,\"c\":3}}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 .c.* 2
"4"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":2},\"c\":{\"a\":2,\"b\":4},\"d\":{\"a\":1,\"b\":2,\"c\":3}}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 .d.* 2
"6"
```

```
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":2},\"c\":{\"a\":2,\"b\":4},\"d\":{\"a\":2,\"b\":4,\"c\":6}}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 . '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a",
 "b":"b"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 .a.* 2
(error) WRONGTYPE JSON element is not a number
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 .b.* 2
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3
"{\"a\":{\"a\":\"a\"},\"b\":{\"a\":\"a\",\"b\":2},\"c\":{\"a\":\"a\",\"b\":\"b\"},\"d
\":{\"a\":1,\"b\":\"b\",\"c\":3}}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 .c.* 2
(error) WRONGTYPE JSON element is not a number
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 .d.* 2
"6"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3
"{\"a\":{\"a\":\"a\"},\"b\":{\"a\":\"a\",\"b\":2},\"c\":{\"a\":\"a\",\"b\":\"b\"},\"d
\":{\"a\":2,\"b\":\"b\",\"c\":6}}"
```

JSON.OBJLEN

パスにあるオブジェクト値のキーの数を取得します。

構文

```
JSON.OBJLEN <key> [path]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス「オプショナル」– JSON パス。指定しない場合、デフォルトでルートになります

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスのオブジェクトの長さを表す整数の配列。
- 値がオブジェクトでない場合、対応する戻り値は null です。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、null になります。

パスが制限構文の場合:

- 整数、オブジェクト内のキーの数。
- 複数のオブジェクトが選択されている場合、このコマンドは最初のオブジェクトの長さを返します。
- パスの値がオブジェクトでない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- パスが存在しない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、null になります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{}, "b":{"a":"a"}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":
{"a":1, "b":"b", "c":{"a":3,"b":4}}, "e":1}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.a
1) (integer) 0
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.a.*
(empty array)
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.b
1) (integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.b.*
1) (nil)
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.c
1) (integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.c.*
1) (nil)
2) (nil)
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.d
1) (integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.d.*
1) (nil)
2) (nil)
3) (integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.*
1) (integer) 0
2) (integer) 1
3) (integer) 2
4) (integer) 3
5) (nil)
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":{}, "b":{"a":"a"}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":
{"a":1, "b":"b", "c":{"a":3,"b":4}}, "e":1}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .a
(integer) 0
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .a.*
(error) NONEXISTENT JSON path does not exist
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .b
(integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .b.*
(error) WRONGTYPE JSON element is not an object
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .c
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .c.*
(error) WRONGTYPE JSON element is not an object
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .d
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .d.*
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .*
(integer) 0
```

JSON.OBJKEYS

パスにあるオブジェクト値のキー名を取得します。

構文

```
JSON.OBJKEYS <key> [path]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス「オプショナル」– JSON パス。指定しない場合、デフォルトでルートになります

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 一括文字列の配列の配列。各要素は、一致するオブジェクト内のキーの配列です。
- 値がオブジェクトでない場合、対応する戻り値は空の値です。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、null になります。

パスが制限構文の場合:

- 一括文字列の配列。各要素はオブジェクトのキー名です。
- 複数のオブジェクトが選択されている場合、このコマンドは最初のオブジェクトのキーを返します。
- パスの値がオブジェクトでない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- パスが存在しない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、null になります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{}, "b":{"a":"a"}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":
{"a":1, "b":"b", "c":{"a":3,"b":4}}, "e":1}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.OBJKEYS k1 $.*
1) (empty array)
2) 1) "a"
3) 1) "a"
   2) "b"
4) 1) "a"
   2) "b"
   3) "c"
5) (empty array)
127.0.0.1:6379> JSON.OBJKEYS k1 $.d
1) 1) "a"
   2) "b"
   3) "c"
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{}, "b":{"a":"a"}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":
{"a":1, "b":"b", "c":{"a":3,"b":4}}, "e":1}'
```

```
OK
127.0.0.1:6379> JSON.OBJKEYS k1 .*
1) "a"
127.0.0.1:6379> JSON.OBJKEYS k1 .d
1) "a"
2) "b"
3) "c"
```

JSON.RESP

Redis OSS Serialization Protocol (RESP) の指定されたパスで JSON 値を返します。値がコンテナの場合、応答は RESP 配列またはネストされた配列になります。

- JSON null は、RESP Null 一括文字列にマップされます。
- JSON ブール値は、それぞれの RESP 単純文字列にマッピングされます。
- 整数は RESP 整数にマップされます。
- 64 ビット IEEE 倍精度浮動小数点数は、RESP 一括文字列にマッピングされます。
- JSON 文字列は、RESP 一括文字列にマッピングされます。
- JSON 配列は RESP 配列として表されます。最初の要素は単純な文字列で、その後に配列の要素が続きます。
- JSON オブジェクトは RESP 配列として表されます。最初の要素は単純な文字列 { で、その後にキーと値のペアが続きます。それぞれが RESP 一括文字列です。

構文

```
JSON.RESP <key> [path]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス「オプショナル」– JSON パス。指定しない場合、デフォルトでルートになります

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 配列の配列。各配列要素は、1 つのパスにおける値の RESP 形式を表します。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、空の配列になります。

パスが制限構文の場合:

- パスの値の RESP 形式を表す配列。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、null になります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
 '{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
 York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"},{"type":"office","number":"646
 555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
OK

127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1 $.address
1) 1) {
   2) 1) "street"
      2) "21 2nd Street"
   3) 1) "city"
      2) "New York"
   4) 1) "state"
      2) "NY"
   5) 1) "zipcode"
      2) "10021-3100"

127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1 $.address.*
1) "21 2nd Street"
2) "New York"
3) "NY"
4) "10021-3100"

127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1 $.phoneNumbers
1) 1) [
   2) 1) {
      2) 1) "type"
         2) "home"
      3) 1) "number"
         2) "555 555-1234"
   3) 1) {
```

```
      2) 1) "type"
         2) "office"
      3) 1) "number"
         2) "555 555-4567"

127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1 $.phoneNumbers[*]
1) 1) {
   2) 1) "type"
      2) "home"
   3) 1) "number"
      2) "212 555-1234"
2) 1) {
   2) 1) "type"
      2) "office"
   3) 1) "number"
      2) "555 555-4567"
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
 '{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
 York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"},{"type":"office","number":"646
 555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
OK

127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1 .address
1) {
2) 1) "street"
   2) "21 2nd Street"
3) 1) "city"
   2) "New York"
4) 1) "state"
   2) "NY"
5) 1) "zipcode"
   2) "10021-3100"

127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1
 1) {
 2) 1) "firstName"
    2) "John"
```

```
 3) 1) "lastName"
    2) "Smith"
 4) 1) "age"
    2) (integer) 27
 5) 1) "weight"
    2) "135.25"
 6) 1) "isAlive"
    2) true
 7) 1) "address"
    2) 1) {
       2) 1) "street"
          2) "21 2nd Street"
       3) 1) "city"
          2) "New York"
       4) 1) "state"
          2) "NY"
       5) 1) "zipcode"
          2) "10021-3100"
 8) 1) "phoneNumbers"
    2) 1) [
       2) 1) {
          2) 1) "type"
             2) "home"
          3) 1) "number"
             2) "212 555-1234"
       3) 1) {
          2) 1) "type"
             2) "office"
          3) 1) "number"
             2) "555 555-4567"
 9) 1) "children"
    2) 1) [
10) 1) "spouse"
    2) (nil)
```

JSON.SET

パスに JSON 値を設定します。

パスがオブジェクトメンバーを要求する場合:

- 親要素が存在しない場合、このコマンドは NONEXISTENT エラーを返します。

- 親要素は存在するがオブジェクトではない場合、このコマンドは ERROR を返します。
- 親要素が存在し、オブジェクトである場合:
  - メンバーが存在しない場合、親オブジェクトがパスの最後の子である場合にのみ、新しいメンバーが親オブジェクトに追加されます。それ以外の場合、このコマンドは NONEXISTENT エラーを返します。
  - メンバーが存在する場合、その値は JSON 値に置き換えられます。

パスが配列インデックスを要求する場合:

- 親要素が存在しない場合、このコマンドは NONEXISTENT エラーを返します。
- 親要素は存在するが配列ではない場合、このコマンドは ERROR を返します。
- 親要素は存在するが、インデックスが範囲外である場合、このコマンドは OUTOFBOUNDARIES エラーを返します。
- 親要素が存在し、インデックスが有効な場合、要素は新しい JSON 値に置き換えられます。

パスがオブジェクトまたは配列を要求する場合、値 (オブジェクトまたは配列) は新しい JSON 値に置き換えられます。

構文

```
JSON.SET <key> <path> <json> [NX | XX]
```

NX | XX ここで、NX | XX の識別子を 0 個または 1 個持つことができます

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス (必須) - JSON パス。新しい Redis OSS キーの場合、JSON パスはルート「.」である必要があります。
- NX (オプション) – パスがルートの場合は、Redis OSS キーが存在しない場合にのみ値を設定します。つまり、新しいドキュメントを挿入します。パスがルートではない場合は、パスが存在しない場合にのみ値を設定します。つまり、ドキュメントに値を挿入します。
- XX (オプション) – パスがルートの場合は、Redis OSS キーが存在する場合にのみ値を設定します。つまり、既存のドキュメントを置き換えます。パスがルートではない場合は、パスが存在する場合にのみ値を設定します。つまり、既存の値を更新します。

戻る

- 成功した場合は、シンプルな文字列「OK」が返されます。
- NX または XX 条件が満たされない場合は、null が返されます。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":{"a":1, "b":2, "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $.a.* '0'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":{\"a\":0,\"b\":0,\"c\":0}}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"a": [1,2,3,4,5]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 $.a[*] '0'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":[0,0,0,0,0]}"
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"c":{"a":1, "b":2}, "e": [1,2,3,4,5]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .c.a '0'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"c\":{\"a\":0,\"b\":2},\"e\":[1,2,3,4,5]}"
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .e[-1] '0'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"c\":{\"a\":0,\"b\":2},\"e\":[1,2,3,4,0]}"
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .e[5] '0'
(error) OUTOFBOUNDARIES Array index is out of bounds
```

JSON.STRAPPEND

パスの JSON 文字列に文字列を追加します。

構文

```
JSON.STRAPPEND <key> [path] <json_string>
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス「オプショナル」– JSON パス。指定しない場合、デフォルトでルートになります
- json_string (必須) — 文字列の JSON 表現。JSON 文字列は引用符で囲む ("foo") 必要があることに注意してください。

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスの文字列の新しい長さを表す整数の配列。
- パスの値が文字列でない場合、対応する戻り値は null です。
- 入力された json 引数が有効な JSON 文字列でない場合は、SYNTAXERR エラーになります。
- パスが存在しない場合は、NONEXISTENT エラーになります。

パスが制限構文の場合:

- 整数、文字列の新しい長さ。
- 複数の文字列値が選択されている場合、このコマンドは最後に更新された文字列の新しい長さを返します。
- パスの値が文字列でない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- 入力された json 引数が有効な JSON 文字列でない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- パスが存在しない場合は、NONEXISTENT エラーになります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a",
 "b":"bb"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.a.a '"a"'
1) (integer) 2
```

```
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.a.* '"a"'
1) (integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.b.* '"a"'
1) (integer) 2
2) (nil)
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.c.* '"a"'
1) (integer) 2
2) (integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.c.b '"a"'
1) (integer) 4
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.d.* '"a"'
1) (nil)
2) (integer) 2
3) (nil)
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a",
 "b":"bb"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .a.a '"a"'
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .a.* '"a"'
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .b.* '"a"'
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .c.* '"a"'
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .c.b '"a"'
(integer) 4
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .d.* '"a"'
(integer) 2
```

JSON.STRLEN

パスの JSON 文字列値の長さを取得します。

構文

```
JSON.STRLEN <key> [path]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス「オプショナル」– JSON パス。指定しない場合、デフォルトでルートになります

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスの文字列値の長さを表す整数の配列。
- 値が文字列でない場合、対応する戻り値は null です。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、null になります。

パスが制限構文の場合:

- 整数、文字列の長さ。
- 複数の文字列値が選択されている場合、このコマンドは最初の文字列の長さを返します。
- パスの値が文字列でない場合は、WRONGTYPE エラーになります。
- パスが存在しない場合は、NONEXISTENT エラーになります。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、null になります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a",
 "b":"bb"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 $.a.a
1) (integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 $.a.*
1) (integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 $.c.*
1) (integer) 1
2) (integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 $.c.b
1) (integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 $.d.*
1) (nil)
```

```
2) (integer) 1
3) (nil)
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a",
 "b":"bb"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 .a.a
(integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 .a.*
(integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 .c.*
(integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 .c.b
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 .d.*
(integer) 1
```

JSON.TOGGLE

パスのブール値を true と false の間で切り替えます。

構文

```
JSON.TOGGLE <key> [path]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス「オプショナル」– JSON パス。指定しない場合、デフォルトでルートになります

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスの結果のブール値を表す整数 (0 - false、1 - true) の配列。
- 値がブール値でない場合は、対応する戻り値は null です。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、NONEXISTENT エラーになります。

パスが制限構文の場合:

- 結果のブール値を表す文字列 (「true」/「false」)。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、NONEXISTENT エラーになります。
- パスの値がブール値でない場合は、WRONGTYPE エラーになります。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":true, "b":false, "c":1, "d":null, "e":"foo", "f":
[], "g":{}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k1 $.*
1) (integer) 0
2) (integer) 1
3) (nil)
4) (nil)
5) (nil)
6) (nil)
7) (nil)
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k1 $.*
1) (integer) 1
2) (integer) 0
3) (nil)
4) (nil)
5) (nil)
6) (nil)
7) (nil)
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . true
OK
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k1
"false"
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k1
"true"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"isAvailable": false}'
```

```
OK
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k2 .isAvailable
"true"
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k2 .isAvailable
"false"
```

JSON.TYPE

指定されたパスの値の型を報告します。

構文

```
JSON.TYPE <key> [path]
```

- key (必須) — JSON ドキュメントタイプの Redis OSS キー
- パス「オプショナル」– JSON パス。指定しない場合、デフォルトでルートになります

戻る

パスが拡張構文の場合:

- 各パスの値の型を表す文字列の配列。型は、{「null」、「boolean」、「string」、「number」、「integer」、「object」、および「array」}のいずれかです。
- パスが存在しない場合、対応する戻り値は null です。
- ドキュメントキーが存在しない場合は、空の配列になります。

パスが制限構文の場合:

- 文字列、値の型
- ドキュメントキーが存在しない場合は、null になります。
- JSON パスが無効であるか、存在しない場合は null です。

例

拡張パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[1, 2.3, "foo", true, null, {}, []]'
```

```
OK
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 $[*]
1) integer
2) number
3) string
4) boolean
5) null
6) object
7) array
```

制限パス構文:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
 '{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
 York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"},{"type":"office","number":"646
 555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1
object
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .children
array
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .firstName
string
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .age
integer
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .weight
number
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .isAlive
boolean
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .spouse
null
```

MemoryDB リソースのタグ付け

クラスターと他の MemoryDB リソースを管理しやすくするために、タグ形式で各リソースに独自のメタデータを割り当てることができます。タグを使用すると、目的、所有者、環境など、さまざまな方法で AWS リソースを分類できます。これは、同じタイプのリソースが多数ある場合に役立ちま

す。割り当てたタグに基づいて、特定のリソースをすばやく識別できます。このトピックでは、タグとその作成方法について説明します。

> ⚠ Warning
>
> ベストプラクティスとして、機密データをタグに含めないようお勧めします。

タグの基本

タグは、 AWS リソースに割り当てるラベルです。タグはそれぞれ、1 つのキーとオプションの 1 つの値で設定されており、どちらもお客様側が定義します。タグを使用すると、 AWS リソースを目的や所有者などさまざまな方法で分類できます。例えば、各インスタンスの所有者とユーザーグループを追跡しやすくするため、アカウントの MemoryDB クラスターに対して一連のタグを定義できます。

各リソースタイプのニーズを満たす一連のタグキーを考案することをお勧めします。一貫性のある一連のタグキーを使用することで、リソースの管理が容易になります。追加したタグに基づいてリソースを検索およびフィルタリングできます。効果的なリソースのタグ付け戦略を実装する方法の詳細については、「AWS ホワイトペーパーのタグ付けのベストプラクティス」を参照してください。

タグには、MemoryDB に関連する意味はなく、完全に文字列として解釈されます。また、タグは自動的にリソースに割り当てられます。タグのキーと値は編集でき、タグはリソースからいつでも削除できます。タグの値は `null` に設定できます。特定のリソースについて既存のタグと同じキーを持つタグを追加した場合、以前の値は新しい値によって上書きされます。リソースを削除すると、リソースのタグも削除されます。

タグは、 AWS Management Console、、 AWS CLIおよび MemoryDB API を使用して操作できます。

IAM を使用している場合は、 AWS アカウント内のどのユーザーがタグを作成、編集、または削除するためのアクセス許可を持っているかを制御できます。詳細については、「リソースレベルのアクセス許可」を参照してください。

タグを付けることができるリソース

アカウントに既に存在するほとんどの MemoryDB リソースにタグ付けできます。以下の表に、タグ付けをサポートするリソースを示します。を使用している場合は AWS Management Console、タグエディタ を使用してリソースにタグを適用できます。一部のリソースの画面では、リソース

の作成時にリソースのタグを指定できます。たとえば、Name のキーと指定した値をタグ付けします。ほとんどの場合、リソースの作成後すぐに (リソースの作成時ではなく) コンソールによりタグが適用されます。コンソールではリソースを [名前] タグに応じて整理できますが、このタグには MemoryDB サービスに対する意味論的意味はありません。

さらに、リソース作成アクションによっては、リソースの作成時にリソースのタグを指定できます。リソースの作成時にタグを適用できない場合は、リソース作成プロセスがロールバックされます。これにより、リソースがタグ付きで作成されるか、まったく作成されないようになるため、タグ付けされていないリソースが存在することがなくなります。作成時にリソースにタグ付けすることで、リソース作成後にカスタムタグ付けスクリプティングを実行する必要がなくなります。

Amazon MemoryDB API、 AWS CLI、または AWS SDK を使用している場合は、関連する MemoryDB API アクションで `Tags`パラメータを使用してタグを適用できます。具体的には次の 2 つです。

- `CreateCluster`
- `CopySnapshot`
- `CreateParameterGroup`
- `CreateSubnetGroup`
- `CreateSnapshot`
- `CreateACL`
- `CreateUser`

次の表では、MemoryDB API、 AWS CLI、または AWS SDK を使用して、タグ付けできる MemoryDB リソースと、作成時にタグ付けできるリソースについて説明します。

MemoryDB リソースのタグ付けのサポート

タグをサポート	作成時のタグ付けをサポート
はい	あり
はい	あり

タグをサポート	作成時のタグ付けをサポート
はい	あり
はい	あり
はい	あり
はい	あり

作成時のタグ付けをサポートする MemoryDB API アクションに、IAM ポリシーのタグベースでリソースレベルの許可を適用し、作成時のリソースタグ付けができるユーザーとグループを細かくコントロールできます。リソースは、作成時から適切に保護されます。タグはリソースに即座に適用されます。したがって、リソースの使用を制御するタグベースのリソースレベルの許可は、ただちに有効になります。リソースは、より正確に追跡および報告されます。新しいリソースにタグ付けの使用を適用し、リソースで設定されるタグキーと値をコントロールできます。

詳細については、「リソースのタグ付けの例」を参照してください。

請求用のリソースへのタグ付けの詳細については、「コスト配分タグによるコストのモニタリング」を参照してください。

クラスターとスナップショットのタグ付け

リクエストオペレーションの一部としてタグ付けには、次のルールが適用されます。

- CreateCluster :
  - `--cluster-name` が供給された場合:

リクエストにタグが含まれている場合、クラスターにはタグ付けされます。

- `--snapshot-name` が供給された場合:

  タグがリクエストに含まれている場合、クラスターはそれらのタグのみでタグ付けされます。タグがリクエストに含まれていない場合、スナップショットタグはクラスターに追加されます。

- CreateSnapshot :
  - `--cluster-name` が供給された場合:

    タグがリクエストに含まれている場合、リクエストタグのみがスナップショットに追加されます。タグがリクエストに含まれていない場合、クラスタータグがスナップショットに追加されます。

  - 自動スナップショットでは:

    タグは、クラスタータグから伝播されます。

- CopySnapshot :

  タグがリクエストに含まれている場合、リクエストタグのみがスナップショットに追加されます。タグがリクエストに含まれていない場合、コピー元のスナップショットタグがコピーされたスナップショットに追加されます。

- TagResource および UntagResource :

  タグはリソースに追加されたり、リソースから削除されたりします。

タグの制限

タグには以下のような基本制限があります。

- リソースあたりのタグの最大数 - 50 件
- タグキーは、リソースごとにそれぞれ一意である必要があります。また、各タグキーに設定できる値は 1 つのみです。
- キーの最大長 – 128 Unicode 文字 (UTF-8)
- 値の最大長 - 256 Unicode 文字 (UTF-8)。
- MemoryDB ではタグ内に任意の文字を使用できますが、他のサービスでは制限がある場合があります。すべてのサービスで使用できる文字は、UTF-8 で表現できる文字、数字、およびスペースに加えて、 + - = . _ : / @ です。
- タグのキーと値は大文字と小文字が区別されます。

- aws: プレフィックスは AWS 用に予約されています。タグにこのプレフィックスが付いたタグキーがある場合、タグのキーまたは値を編集、削除することはできません。aws: プレフィックスを持つタグは、リソースあたりのタグ数の制限時には計算されません。

タグのみに基づいてリソースを終了、停止、終了することはできません。リソース識別子を指定する必要があります。例えば、DeleteMe というタグキーを使用してタグ付けしたスナップショットを削除するには、DeleteSnapshot のようなスナップショットのリソース識別子を指定して snap-1234567890abcdef0 アクションを使用する必要があります。

タグ付けできる MemoryDB リソースの詳細については、「タグを付けることができるリソース」を参照してください。

リソースのタグ付けの例

- 新しいクラスターにタグを追加する。

```
aws memorydb tag-resource \
--resource-arn arn:aws:memorydb:us-east-1:111111222233:cluster/my-cluster \
--tags Key="project",Value="XYZ" Key="memorydb",Value="Service"
```

- タグを使用したクラスターの作成。

```
aws memorydb create-cluster \
--cluster-name testing-tags \
--description cluster-test \
--subnet-group-name test \
--node-type db.r6g.large \
--acl-name open-access \
--tags Key="project",Value="XYZ" Key="memorydb",Value="Service"
```

- タグ付きのスナップショットを作成します。

  この場合、リクエストでタグを追加すると、クラスターにタグが含まれている場合でも、スナップショットはリクエストタグのみを受け取ります。

```
aws memorydb create-snapshot \
--cluster-name testing-tags \
--snapshot-name bkp-testing-tags-mycluster \
--tags Key="work",Value="foo"
```

コスト配分タグによるコストのモニタリング

MemoryDB のリソースにコスト配分タグを追加すると、請求書の費用をリソースタグ値別にグループ化することでコストを追跡できます。

MemoryDB コスト配分タグは、MemoryDB リソースを定義してそのリソースに関連付けるキーと値のペアです。キーと値は大文字と小文字が区別されます。タグキーを使用してカテゴリを定義し、タグ値をそのカテゴリの項目にすることができます。たとえば、「CostCenter」というタグキーと「10010」というタグ値を定義して、リソースがコストセンター 10010 に割り当てられていることを示すことができます。また、Environment などのキーと、test や production などの値を使用して、リソースがテスト用なのか本稼働用なのかを示すこともできます。リソースに関連付けられているコストの追跡が簡単になるように、一貫した一連のタグキーを使用することをお勧めします。

コスト配分タグを使用して、独自のコスト構造を反映するように AWS 請求書を整理します。これを行うには、サインアップして、タグキー値を含む AWS アカウント請求書を取得します。次に、結合したリソースのコストを見るには、同じタグキー値のリソースに従って請求書情報を整理します。例えば、複数のリソースに特定のアプリケーション名のタグを付け、請求情報を整理することで、複数のサービスを利用しているアプリケーションの合計コストを確認することができます。

タグを組み合わせてさらに細かくコストを追跡することもできます。たとえば、リージョンごとのサービスのコストを追跡するために、Service と Region というタグキーを使用できます。1 つのリソースでは値を MemoryDB と Asia Pacific (Singapore) にし、別のリソースでは値を MemoryDB と Europe (Frankfurt) にします。これによって、MemoryDB の合計コストをリージョンごとに表示できます。詳細については、「AWS Billing ユーザーガイド」の「コスト配分タグの使用」(Use Cost Allocation Tags) を参照してください。

Memcached クラスターに MemoryDB コスト配分タグを追加できます。タグの追加やリスト、変更、削除を行った場合、そのオペレーションは、指定したクラスターにのみ適用されます。

MemoryDB コスト配分タグの特徴

- コスト配分タグは、ARN として CLI および API オペレーションで指定された MemoryDB リソースに適用されます。resource-type は "cluster" です。

  ARN 形式: `arn:aws:memorydb:<region>:<customer-id>:<resource-type>/<resource-name>`

  サンプル ARN: `arn:aws:memorydb:us-east-1:123456789:cluster/my-cluster`
- タグキーは、必須のタグ名です。キーの文字列値は、長さが 1 ~ 128 文字の Unicode 文字です。aws: をプレフィックスとして使用することはできません。文字列には、一連の Unicode 文

字、数字、空白、下線 (_)、ピリオド (.)、コロン (:)、バックスラッシュ (\ )、等号 (=)、プラス記号 (+)、ハイフン (-)、またはアットマーク (@) を含めることができます。

- タグ値は、オプションのタグの値です。値の文字列値は、長さが 1 ~ 256 文字の Unicode 文字です。aws: をプレフィックスとして使用することはできません。文字列には、一連の Unicode 文字、数字、空白、下線 (_)、ピリオド (.)、コロン (:)、バックスラッシュ (\ )、等号 (=)、プラス記号 (+)、ハイフン (-)、またはアットマーク (@) を含めることができます。
- MemoryDB リソースには、最大 50 個のタグを設定できます。
- 値はタグセット内で一意である必要はありません。たとえば、タグセット内に Service と Application というキーがあり、両方の値として MemoryDB を指定できます。

AWS はタグに意味論的意味を適用しません。タグは厳密に文字列として解釈されます。 AWS は MemoryDB リソースにタグを自動的に設定しません。

を使用したコスト配分タグの管理 AWS CLI

を使用して、コスト配分タグ AWS CLI を追加、変更、または削除できます。

サンプル arn: arn:aws:memorydb:us-east-1:1234567890:cluster/my-cluster

トピック

- を使用したタグの一覧表示 AWS CLI
- を使用したタグの追加 AWS CLI
- を使用したタグの変更 AWS CLI
- を使用したタグの削除 AWS CLI

を使用したタグの一覧表示 AWS CLI

を使用して AWS CLI 、list-tags オペレーションを使用して既存の MemoryDB リソースのタグを一覧表示できます。 https://docs.aws.amazon.com/cli/latest/reference/memorydb/list-tags.html

次のコードでは AWS CLI 、 を使用して、us-east-1 リージョンの MemoryDB クラスターmy-clusterのタグを一覧表示します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb list-tags \
```

```
  --resource-arn arn:aws:memorydb:us-east-1:0123456789:cluster/my-cluster
```

Windows の場合:

```
aws memorydb list-tags ^
  --resource-arn arn:aws:memorydb:us-east-1:0123456789:cluster/my-cluster
```

このオペレーションの出力は、リソースのすべてのタグを示した次のリストのようになります。

```
{
   "TagList": [
      {
         "Value": "10110",
         "Key": "CostCenter"
      },
      {
         "Value": "EC2",
         "Key": "Service"
      }
   ]
}
```

リソースにタグがない場合、出力は空の になります TagList。

```
{
   "TagList": []
}
```

詳細については、 AWS CLI 「 for MemoryDB list-tags」を参照してください。

を使用したタグの追加 AWS CLI

CLI オペレーションを使用して、既存の MemoryDB tag-resource リソースにタグ AWS CLI を追加できます。タグキーがリソースに存在しない場合は、キーと値がリソースに追加されます。キーが既にリソースに存在する場合、キーに関連付けられた値は新しい値に更新されます。

次のコードでは AWS CLI 、 を使用してキー `Service`と を値 `memorydb` と `Region` で`us-east-1`それぞれ us-east-1 リージョン`my-cluster`のクラスターに追加します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb tag-resource \
 --resource-arn arn:aws:memorydb:us-east-1:0123456789:cluster/my-cluster \
 --tags Key=Service,Value=memorydb \
        Key=Region,Value=us-east-1
```

Windows の場合:

```
aws memorydb tag-resource ^
 --resource-arn arn:aws:memorydb:us-east-1:0123456789:cluster/my-cluster ^
 --tags Key=Service,Value=memorydb ^
        Key=Region,Value=us-east-1
```

このオペレーションの出力は、次のオペレーションのリソースのすべてのタグを示した以下のリストのようになります。

```
{
   "TagList": [
      {
         "Value": "memorydb",
         "Key": "Service"
      },
      {
         "Value": "us-east-1",
         "Key": "Region"
      }
   ]
}
```

詳細については、「 for MemoryDB AWS CLI 」を参照してくださいtag-resource。

オペレーション create-cluster を使用して新しいクラスターを作成するときに、 を使用してクラスターにタグ AWS CLI を追加することもできます。

を使用したタグの変更 AWS CLI

を使用して AWS CLI 、MemoryDB クラスターのタグを変更できます。

タグを変更するには:

- tag-resource を使用して、新しいタグと値を追加するか、既存のタグに関連付けられている値を変更します。

- 指定したタグをリソースから削除するには、untag-resource を使用します。

どちらのオペレーションでも、指定のクラスターのタグとその値を示すリストが出力されます。

を使用したタグの削除 AWS CLI

を使用して AWS CLI 、untag-resource オペレーションを使用して MemoryDB クラスターから既存の からタグを削除できます。

次のコードでは、 AWS CLI を使用して、my-clusterus-east-1 リージョンのクラスターRegionからキー Serviceおよび を持つタグを削除します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb untag-resource \
 --resource-arn arn:aws:memorydb:us-east-1:0123456789:cluster/my-cluster \
 --tag-keys Region Service
```

Windows の場合:

```
aws memorydb untag-resource ^
 --resource-arn arn:aws:memorydb:us-east-1:0123456789:cluster/my-cluster ^
 --tag-keys Region Service
```

このオペレーションの出力は、次のオペレーションのリソースのすべてのタグを示した以下のリストのようになります。

```
{
   "TagList": []
}
```

詳細については、「 for MemoryDB untag-resource AWS CLI 」を参照してください。

MemoryDB API を使用したコスト配分タグの管理

MemoryDB API を使用して、コスト配分タグを追加、変更、または削除できます。

コスト配分タグは、MemoryDB 用 クラスターに適用されます。タグ付けされるクラスターは、ARN (Amazon リソースネーム) を使用して指定されます。

サンプル arn: `arn:aws:memorydb:us-east-1:1234567890:cluster/my-cluster`

トピック

- MemoryDB API を使用したタグの一覧表示
- MemoryDB API を使用したタグの追加
- MemoryDB API を使用したタグの変更
- MemoryDB API を使用したタグの削除

MemoryDB API を使用したタグの一覧表示

ListTags オペレーションを使用して、MemoryDB API を使用して既存のリソースのタグを一覧表示できます。

次のコードは、MemoryDB API を使用して、us-east-1 リージョンのリソース `my-cluster` のタグをリスト表示します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=ListTags
   &ResourceArn=arn:aws:memorydb:us-east-1:0123456789:cluster/my-cluster
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &Version=2021-01-01
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

MemoryDB API を使用したタグの追加

TagResource オペレーションを使用して、MemoryDB API を使用して既存の MemoryDB クラスターにタグを追加できます。タグキーがリソースに存在しない場合は、キーと値がリソースに追加されます。キーが既にリソースに存在する場合、キーに関連付けられた値は新しい値に更新されます。

次のコードは、MemoryDB API を使用して、us-east-1 リージョンのリソース `my-cluster` に、それぞれ値 `memorydb` と `us-east-1` を持つキー `Service` と `Region` を追加します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=TagResource
   &ResourceArn=arn:aws:memorydb:us-east-1:0123456789:cluster/my-cluster
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
```

```
   &Tags.member.1.Key=Service
   &Tags.member.1.Value=memorydb
   &Tags.member.2.Key=Region
   &Tags.member.2.Value=us-east-1
   &Version=2021-01-01
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

詳細については、「」を参照してくださいTagResource。

MemoryDB API を使用したタグの変更

MemoryDB API を使用して、MemoryDB クラスターのタグを変更できます。

タグの値を変更するには:

- TagResource オペレーションを使用して、新しいタグと値を追加するか、既存のタグの値を変更します。
- UntagResource を使用してリソースからタグを削除します。

どちらのオペレーションでも、指定のリソースのタグとその値を示すリストが出力されます。

MemoryDB API を使用したタグの削除

MemoryDB API を使用して、 UntagResourceオペレーションを使用して既存の MemoryDB クラスターからタグを削除できます。

次のコードは、MemoryDB API を使用して、リージョン us-east-1 のクラスター `my-cluster` からキー `Service` と `Region` を持つタグを削除します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=UntagResource
   &ResourceArn=arn:aws:memorydb:us-east-1:0123456789:cluster/my-cluster
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &TagKeys.member.1=Service
   &TagKeys.member.2=Region
   &Version=2021-01-01
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

メンテナンスの管理

すべてのクラスターには、週ごとのメンテナンス時間があります。その時間内にシステムの変更が適用されます。クラスターの作成または変更時に、希望するメンテナンスウィンドウを指定しない場合、MemoryDB では、ランダムに選択された曜日に対してリージョン内で 60 分のメンテナンスウィンドウを割り当てます。

60 分のメンテナンス時間は、リージョンごとに決められた 8 時間の中でランダムに選択されます。次の表に、デフォルトでメンテナンス時間が割り当てられる各リージョンの時間ブロックを示します。リージョンのメンテナンス時間外で、希望するメンテナンス時間を選択できます。

リージョンコード	リージョン名	リージョンメンテナンスウィンドウ
ap-northeast-1	アジアパシフィック (東京) リージョン	13:00 ~ 21:00 UTC
ap-northeast-2	アジアパシフィック (ソウル) リージョン	12:00 ~ 20:00 UTC
ap-south-1	アジアパシフィック (ムンバイ) リージョン	17:30 ~ 1:30 UTC
ap-southeast-1	アジアパシフィック (シンガポール) リージョン	14:00 ~ 22:00 UTC
ap-east-1	アジアパシフィック (香港) リージョン	13:00 ~ 21:00 UTC
ap-southeast-2	アジアパシフィック (シドニー) リージョン	12:00 ~ 20:00 UTC
cn-north-1	中国 (北京) リージョン	14:00 ~ 22:00 UTC
cn-northwest-1	中国 (寧夏) リージョン	14:00 ~ 22:00 UTC
eu-west-3	EU (パリ) リージョン	23:59 ~ 07:29 UTC
eu-central-1	欧州 (フランクフルト) リージョン	23:00 ~ 07:00 UTC

リージョンコード	リージョン名	リージョンメンテナンスウィンドウ
eu-west-1	欧州 (アイルランド) リージョン	22:00 ~ 06:00 UTC
eu-west-2	欧州 (ロンドン) リージョン	23:00 ~ 07:00 UTC
sa-east-1	南米 (サンパウロ) リージョン	01:00 ~ 09:00 UTC
ca-central-1	カナダ (中部) リージョン	03:00 ~ 11:00 UTC
us-east-1	米国東部 (バージニア北部) リージョン	03:00 ~ 11:00 UTC
us-east-1	米国東部 (オハイオ) リージョン	04:00 ~ 12:00 UTC
us-west-1	US West (N. California) リージョン	06:00 ~ 14:00 UTC
us-west-2	米国西部 (オレゴン) リージョン	06:00 ~ 14:00 UTC

クラスターのメンテナンスウィンドウの変更

メンテナンスウィンドウは使用率の最も低い時間帯に設定する必要があります。このため、場合によっては変更が必要になります。クラスターを変更して、リクエストしたメンテナンス作業が発生するまでの時間範囲 (最大 24 時間) を指定することができます。お客様がリクエストした延期または保留中のクラスターの変更は、この時間に行われます。

詳細情報

メンテナンスウィンドウとノード交換の詳細については、以下を参照してください。

- ノードの置換—ノード交換の管理
- MemoryDB クラスターの変更—クラスターのメンテナンスウィンドウの変更

ベストプラクティス

以下は、MemoryDB の推奨ベストプラクティスです。これらに従うと、クラスターのパフォーマンスと信頼性が向上します。

トピック

- 制限付き Redis OSS コマンド
- MemoryDB の耐障害性
- ベストプラクティス: Pub/Sub および拡張 I/O マルチプレクシング
- ベストプラクティス: オンラインクラスターのサイズ変更

制限付き Redis OSS コマンド

マネージドサービスを提供するために、MemoryDB では高度な特権を必要とする特定のコマンドへのアクセスが制限されています。以下のコマンド使用できません。

- acl deluser
- acl load
- acl save
- acl setuser
- bgrewriteaof
- bgsave
- cluster addslot
- cluster delslot
- cluster setslot
- config
- debug
- migrate
- module
- psync
- replicaof
- save
- shutdown
- slaveof
- sync

MemoryDB の耐障害性

AWS グローバルインフラストラクチャは、 AWS リージョンとアベイラビリティーゾーンを中心に構築されています。 AWS リージョンは、低レイテンシー、高スループット、および冗長性の高いネットワークで接続された、物理的に分離された複数のアベイラビリティーゾーンを提供します。アベイラビリティーゾーンでは、アベイラビリティーゾーン間で中断せずに、自動的にフェイルオーバーするアプリケーションとデータベースを設計および運用することができます。アベイラビリティーゾーンは、従来の単一または複数のデータセンターインフラストラクチャよりも可用性、耐障害性、およびスケーラビリティが優れています。

AWS リージョンとアベイラビリティーゾーンの詳細については、AWS 「グローバルインフラストラクチャ」を参照してください。

AWS グローバルインフラストラクチャに加えて、MemoryDB には、データの耐障害性とスナップショットのニーズをサポートするのに役立つ機能がいくつか用意されています。

トピック

- 障害の軽減

障害の軽減

MemoryDB の実装を計画するときは、障害がアプリケーションやデータに与える影響を最小限に抑えるように計画する必要があります。このセクションのトピックでは、アプリケーションおよびデータを障害から保護するために実行できるアプローチについて説明します。

障害の軽減:MemoryDB クラスター

MemoryDB クラスターは、アプリケーションの読み取りと書き込みが可能な単一のプライマリノードと、0～5 個の読み取り専用のレプリカノードで構成されます。ただし、高可用性を実現するには、少なくとも 1 つのレプリカを使用することを強くお勧めします。データがプライマリノードに書き込まれるときは、そのデータはトランザクションログに永続的に保存され、レプリカノードでデータが非同期的に更新されます。

リードレプリカが失敗した場合

1. MemoryDB が、障害の発生したレプリカを検出します。
2. MemoryDB が、障害のあるノードをオフラインにします。
3. MemoryDB が、同じ AZ の代替のノードを起動し、プロビジョニングします。

4. 新しいノードがトランザクションログと同期されます。

この間、アプリケーションは他のノードを使用して読み書きを続行できます。

MemoryDB マルチ AZ

マルチ AZ が MemoryDB クラスターでアクティブになっている場合、障害が発生したプライマリが検出され、自動的に置き換えられます。

1. MemoryDB がプライマリノードの失敗を検出します。
2. MemoryDB は、障害が発生したプライマリとの整合性を確認した後、レプリカにフェイルオーバーします。
3. MemoryDBは、障害が発生したプライマリの AZ のレプリカをスピンアップします。
4. 新しいノードがトランザクションログと同期されます。

レプリカノードへのフェイルオーバーは、通常、新しいプライマリノードを作成してプロビジョニングするより高速です。つまり、アプリケーションはプライマリノードへの書き込みをすばやく再開できることを意味します。

詳細については、「マルチ AZ による MemoryDB のダウンタイムの最小化」を参照してください。

ベストプラクティス: Pub/Sub および拡張 I/O マルチプレクシング

Redis OSS バージョン 7 以降を使用する場合は、シャードされた Pub/Sub を使用することをお勧めします。また、拡張 I/O マルチプレックス を使用してスループットとレイテンシーを向上させます。これは、Redis OSS バージョン 7 以降を使用する場合に自動的に利用でき、クライアントを変更する必要はありません。これは、多くの場合、複数のクライアント接続でスループットが制限される Pub/Sub ワークロードに最適です。

ベストプラクティス: オンラインクラスターのサイズ変更

リシャーディングには、クラスターへのシャードまたはノードの追加と削除、およびキースペースの再分散が含まれます。したがって、クラスターの負荷、メモリ使用率、データ全体のサイズなど、シャーディングオペレーションには複数のものが影響します。最適なエクスペリエンスを得るには、均一なワークロードパターンディストリビューションのクラスターベストプラクティス全体に従うことをお勧めします。さらに、次のステップを実行することをお勧めします。

リシャーディングを開始する前に、次のことをお勧めします:

- アプリケーションをテストする – 可能であれば、ステージング環境でリシャーディング中にアプリケーションの動作をテストします。
- スケーリング問題の早期通知の取得 – リシャーディングは計算処理能力を集中的に使用するオペレーションです。このため、リシャーディング中は CPU 使用率をマルチコアインスタンスで 80% 未満、シングルコアインスタンスで 50% 未満にすることをお勧めします。MemoryDB メトリックスをモニタリングして、アプリケーションでスケーリングの問題が発生する前にリシャーディングを開始します。追跡すると有用なメトリックスは、`CPUUtilization`、`NetworkBytesIn`、`NetworkBytesOut`、`CurrConnections`、`NewConnecti` です。
- スケーリングする前に、空きメモリが十分に確保されていることを確認する – スケーリングする場合、保持するシャードの空きメモリが、削除するシャードに使用されているメモリの 1.5 倍以上であることを確認します。
- オフピーク時にリシャーディングを開始する – このプラクティスは、リシャーディングオペレーションがクライアントのレイテンシーとスループットに与える影響を軽減するのに役立ちます。また、スロット再分散に多くのリソースを使用できるため、リシャーディングをより迅速に完了できます。
- クライアントのタイムアウト動作を確認する – オンラインクラスターのサイズ変更中に、一部のクライアントでレイテンシーが長くなる場合があります。より大きなタイムアウトでクライアントライブラリを設定すると、サーバーがより高い負荷条件でもシステムが接続する時間を与えるこ

とができます。場合によっては、サーバーへの接続を多数開く必要があります。この場合、エクスポネンシャルバックオフを追加してロジックを再接続することを検討してください。こうすると、サーバーに対して大量の新しい接続が同時に行われるのを防ぐことができます。

リシャーディング中に、次のことをお勧めします:

- コストの高いコマンドを避ける – KEYS や SMEMBERS コマンドのような、計算コストが高いオペレーションや入出力量の多いオペレーションを避けてください。これらのオペレーションでは、クラスターへの負荷が増えてクラスターのパフォーマンスに影響するため、これらを避けるアプローチをお勧めします。代わりに、SCAN コマンドおよび SSCAN コマンドを使用します。
- Lua のベストプラクティスに従う – 長時間実行する Lua スクリプトを避け、常に Lua スクリプトで使用されているキーを前に宣言します。Lua スクリプトがクロススロットコマンドを使用していないことを確認するために、この方法をお勧めします。Lua スクリプトで使用されるキーが同じスロットに属していることを確認します。

リシャーディング後は、以下の点に注意してください:

- ターゲットのシャードで十分なメモリが利用できない場合、スケールインが部分的に成功している可能性があります。そのような結果が生じた場合、必要に応じて使用可能なメモリーを確認し、オペレーションを再試行してください。
- 大きなアイテムのスロットは移行されません。特に、シリアル化後に 256 MB を超えるアイテムを持つスロットは移行されません。
- FLUSHALL および FLUSHDB コマンドは、リシャーディング操作中の Lua スクリプト内ではサポートされません。

MemoryDB レプリケーションを理解する

MemoryDBは、最大500のシャードに分割されたデータでレプリケーションを実装しています。

クラスター内の各シャードには、単一の読み取り/書き込みプライマリノードと、最大 5 個の読み取り専用レプリカノードがあります。各プライマリノードは最大 100 MB/秒を維持できます。シャードの数が多くレプリカの数が少ないクラスターを作成できます。クラスターあたり最大 500 ノードです。このクラスター設定は、シャード 500 個およびレプリカ 0 個からシャード 100 個およびレプリカ 4 個 (許容されるレプリカの最大数) までです。

整合性

MemoryDBでは、プライマリノードは強い一貫性を持っています。成功した書き込み操作は、クライアントに返される前に、分散されたマルチ AZ トランザクションログに永続的に保存されます。プライマリでの読み取り操作では、それまでに成功したすべての書き込み操作の影響を反映した最新のデータが常に返されます。このような強固な一貫性は、プライマリのフェイルオーバー後も維持されます。

MemoryDB では、レプリカノードは結果整合性です。レプリカからの読み取り操作 (READONLY コマンドを使用) は、遅延メトリクスが CloudWatch に発行したため、直近に成功した書き込み操作の影響を常に反映するとは限りません。ただし、1 つのレプリカからの読み取りオペレーションはシーケンシャルに一貫性があります。書き込み操作が成功すると、プライマリで実行されたのと同じ順序で各レプリカで有効になります。

クラスター内のレプリケーション

シャード内の各リードレプリカは、シャードのプライマリノードからのデータのコピーを維持します。トランザクションログを使用した非同期レプリケーション機能は、リードレプリカとプライマリの同期を維持するのに使用されます。アプリケーションは、クラスター内のどのノードからでも読み取ることができます。アプリケーションは、そのプライマリノードにのみ書き込むことができます。リードレプリカは読み取りのスケーラビリティを高めます。MemoryDB はデータを耐久性のあるトランザクションログに保存するので、データが失われるリスクはありません。データは MemoryDB クラスター内のシャード間で分割されます。

アプリケーションは、MemoryDB クラスターのクラスターエンドポイントを使用してクラスターのノードに接続します。詳細については、「接続エンドポイントの検索」を参照してください。

MemoryDB クラスターはリージョナルで、1 つのリージョンのノードのみ含むことができません。耐障害性を向上させるために、そのリージョン内の複数のアベイラビリティーゾーンにプライマリとリードレプリカの両方をプロビジョニングできます。

マルチ AZ を提供するレプリケーションの使用は、すべての MemoryDB クラスターで強く推奨されます。詳細については、「マルチ AZ による MemoryDB のダウンタイムの最小化」を参照してください。

マルチ AZ による MemoryDB のダウンタイムの最小化

MemoryDB がプライマリノードを置き換える必要があるインスタンスが多数あります。これには、特定のタイプの計画されたメンテナンスや、プライマリノードまたはアベイラビリティーゾーンの予期できない障害などが含まれます。

ノード障害への対応は、どのノードに障害が発生したかによって異なります。ただし、いずれの場合も、MemoryDB はノードの交換やフェイルオーバー中にデータが失われないようにします。例えば、レプリカに障害が発生した場合、障害が発生したノードは交換され、データがトランザクションログから同期されます。プライマリノードに障害が発生すると、整合性のとれたレプリカへのフェイルオーバーがトリガーされ、フェイルオーバー中にデータが失われることはありません。これで、書き込みは新しいプライマリノードから処理されます。その後、古いプライマリノードが置き換えられ、トランザクションログから同期されます。

1 つのノードシャード (レプリカなし) でプライマリノードに障害が発生した場合、MemoryDB は、プライマリノードが交換されてトランザクションログと同期されるまで、書き込みを受け付けなくなります。

ノードの交換により、クラスターのダウンタイムが発生しますが、マルチ AZ が有効になっている場合、ダウンタイムは最小限に抑えられます。プライマリノードのロールは、リードレプリカの1つに自動的にフェイルオーバーされます。MemoryDB ではこれを透過的に処理するため、新しいプライマリノードを作成してプロビジョニングする必要はありません。このフェイルオーバーとレプリカの昇格により、昇格が完了したらすぐに新しいプライマリへの書き込みを再開できます。

メンテナンス更新またはサービス更新により計画されたノード置換が開始された場合、クラスターが着信した書き込みリクエストを処理している間に、計画されたノード置換が完了することに注意してください。

MemoryDB クラスターのマルチ AZ を使用すると、耐障害性が向上します。これは特に、クラスターのプライマリノードが到達できなくなった場合、または何らかの理由で障害が発生した場合に当てはまります。MemoryDB クラスターのマルチ AZ では、各シャードに複数のノードが必要で、自動的に有効になります。

トピック

- 障害シナリオとマルチ AZ のレスポンス
- 自動フェイルオーバーのテスト

障害シナリオとマルチ AZ のレスポンス

マルチ AZ がアクティブな場合、障害が発生したプライマリノードは使用可能なレプリカにフェイルオーバーします。レプリカは自動的にトランザクションログと同期され、プライマリノードになります。これは、新しいプライマリノードを作成して再プロビジョニングするよりもはるかに高速です。通常は数秒で、クラスターへの書き込みが再び可能になります。

マルチ AZ を有効にすると、MemoryDB はプライマリノードの状態を継続的にモニタリングします。プライマリノードが失敗すると、失敗のタイプに応じて次のいずれかのアクションが実行されます。

トピック

- プライマリノードのみが失敗した場合の障害シナリオ
- プライマリノードと一部のリードレプリカが失敗した場合の障害シナリオ
- クラスター全体が失敗した場合の障害シナリオ

プライマリノードのみが失敗した場合の障害シナリオ

プライマリノードのみが失敗した場合、レプリカは自動的にプライマリノードになります。次に、障害の発生したプライマリと同じアベイラビリティーゾーンに代替のリードレプリカが作成されてプロビジョニングされます。

プライマリノードのみが失敗した場合、MemoryDB のマルチ AZ は次の処理を行います。

1. 失敗したプライマリノードがオフラインになります。
2. up-to-date レプリカは自動的にプライマリになります。

   書き込みは、フェイルオーバープロセスが完了すると通常は数秒で再開できます。
3. 代替のリードレプリカが起動され、プロビジョニングされます。

   代替のレプリカは、障害が発生したプライマリノードが属していたアベイラビリティーゾーンで起動され、ノードの分散が維持されます。
4. レプリカはトランザクションログと同期します。

クラスターのエンドポイントの検索については、以下のトピックを参照してください。

- MemoryDB クラスターのエンドポイントを検索する (MemoryDB API)

プライマリノードと一部のリードレプリカが失敗した場合の障害シナリオ

プライマリと少なくとも 1 つのレプリカに障害が発生した場合、 up-to-date レプリカはプライマリクラスターに昇格されます。新しいレプリカも作成され、障害が発生したノードと同じアベイラビリティーゾーンにプロビジョニングされます。

プライマリノードと一部のリードレプリカが失敗すると、MemoryDB Multi-AZは次の処理を行います。

1. 障害が発生したプライマリノードと故障したレプリカがオフラインになります。
2. 使用可能なレプリカがプライマリノードになります。

   フェイルオーバーが完了すると、書き込みは、通常は数秒で 再開できます。
3. 複数の置き換えレプリカを作成してプロビジョニングします。

   ノードのディストリビューションが維持されるように、障害が発生したノードのアベイラビリティーゾーンで置き換えレプリカが作成されます。
4. すべてのノードがトランザクションログと同期します。

クラスターのエンドポイントの検索については、以下のトピックを参照してください。

- MemoryDB クラスターのエンドポイントの検索 (AWS CLI)
- MemoryDB クラスターのエンドポイントを検索する (MemoryDB API)

クラスター全体が失敗した場合の障害シナリオ

すべてに障害が発生した場合、すべてのノードは、元のノードと同じアベイラビリティーゾーンで再作成され、プロビジョニングされます。

このシナリオでは、データはトランザクションログに保持されているため、データが失われることはありません。

クラスター全体が失敗すると、MemoryDB のマルチ AZ は次の処理を行います。

1. 障害が発生したプライマリノードとレプリカがオフラインになります。

2. 代わりのプライマリノードが作成され、トランザクションログと同期してプロビジョニングされます。
3. 代替レプリカはトランザクションログと同期して作成され、プロビジョニングされます。

   ノードのディストリビューションが維持されるように、障害が発生したノードのアベイラビリティーゾーンで置き換えレプリカが作成されます。

クラスターのエンドポイントの検索については、以下のトピックを参照してください。

- MemoryDB クラスターのエンドポイントの検索 (AWS CLI)
- MemoryDB クラスターのエンドポイントを検索する (MemoryDB API)

自動フェイルオーバーのテスト

MemoryDB コンソール、 AWS CLI、および MemoryDB API を使用して自動フェイルオーバーをテストできます。

テストを行う場合、以下の点に注意してください。

- この操作は、24 時間に最大 5 回まで使用できます。
- 別のクラスターのシャードでこのオペレーションを呼び出す場合、同時に呼び出しを行うことができます。
- 場合によっては、同じ MemoryDBクラスター内の異なるシャードに対して、このオペレーションを複数回呼び出すことがあります。このような場合、後続の呼び出しを行う前に、最初のノードの置換が完了する必要があります。
- ノードの交換が完了したかどうかを判断するには、MemoryDB コンソール、、 AWS CLIまたは MemoryDB API を使用してイベントを確認します。`FailoverShard`に関連する以下のイベントは、発生すると思われる順に一覧表示されます。

  1. クラスターメッセージ: `FailoverShard API called for shard <shard-id>`
  2. クラスターメッセージ: `Failover from primary node <primary-node-id> to replica node <node-id> completed`
  3. クラスターメッセージ: `Recovering nodes <node-id>`
  4. クラスターメッセージ: `Finished recovery for nodes <node-id>`

  詳細については、次を参照してください。

  - DescribeEvents MemoryDB API リファレンスの
- この API は、MemoryDB でフェイルオーバーが発生した場合のアプリケーションの動作をテストするために設計されています。クラスターの問題に対処するためにフェイルオーバーを開始するための運用ツールとしては設計されていません。さらに、大規模な運用イベントなどの特定の条件下で AWS は、この API がブロックされる可能性があります。

トピック

- を使用した自動フェイルオーバーのテスト AWS Management Console
- を使用した自動フェイルオーバーのテスト AWS CLI
- MemoryDB API を使用した自動フェイルオーバーのテスト

を使用した自動フェイルオーバーのテスト AWS Management Console

コンソールで自動フェイルオーバーをテストするには、次の手順に従います。

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. テストしたいクラスターの左側にあるラジオボタンを選択します。このクラスターには、少なくとも 1 つのレプリカノードが必要です。
3. Details エリアで、このクラスターでマルチ AZ が有効になっていることを確認します。クラスターでマルチ AZ が有効になっていない場合は、別のクラスターを選択するか、このクラスターを変更してマルチ AZ を有効にします。詳細については、「MemoryDB クラスターの変更」を参照してください。
4. クラスターの名前を選択します。
5. [シャードとノード] ページで、フェイルオーバーをテストするシャード (API および CLI ではノードグループと呼ばれます) のシャード名を選択します。
6. ノード ページで [フェイルオーバープライマリ] を選択します。
7. Continue を選択してプライマリをフェイルオーバーするか、Cancel を選択してプライマリノードへのフェイルオーバーをキャンセルします。

   フェイルオーバープロセス中は、コンソールでノードのステータスが 使用可能 と継続して表示されます。フェイルオーバーテストの進捗状況を追跡するには、コンソールのナビゲーションペインから Events を選択します。Events タブで、フェイルオーバーの開始`FailoverShard API called`と完了`Recovery completed`を示すイベントを監視します。

を使用した自動フェイルオーバーのテスト AWS CLI

AWS CLI オペレーションのフェイルオーバーシャード を使用して、マルチ AZ 対応クラスターで自動フェイルオーバーをテストできます。

パラメータ

- `--cluster-name` – 必須。テスト対象のクラスター。
- `--shard-name` – 必須。自動フェイルオーバーをテストするシャードの名前。24 時間以内に、最大 5 つのシャードをテストできます。

次の例では AWS CLI 、 を使用して MemoryDB クラスター failover-shardのシャード 0001で を呼び出しますmy-cluster。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb failover-shard \
   --cluster-name my-cluster \
   --shard-name 0001
```

Windows の場合:

```
aws memorydb failover-shard ^
   --cluster-name my-cluster ^
   --shard-name 0001
```

フェイルオーバーの進行状況を追跡するには、 AWS CLI describe-eventsオペレーションを使用します。

以下のようなJSONレスポンスが返される :

```
{
    "Events": [
        {
            "SourceName": "my-cluster",
            "SourceType": "cluster",
            "Message": "Failover to replica node my-cluster-0001-002 completed",
            "Date": "2021-08-22T12:39:37.568000-07:00"
        },
        {
            "SourceName": "my-cluster",
            "SourceType": "cluster",
            "Message": "Starting failover for shard 0001",
            "Date": "2021-08-22T12:39:10.173000-07:00"
        }
    ]
}
```

詳細については、次を参照してください。

- 「フェイルオーバーシャード」

- describe-events

MemoryDB API を使用した自動フェイルオーバーのテスト

次の例では、クラスター memorydb00 内のシャード 0003 で FailoverShard を呼び出します。

Example 自動フェイルオーバーのテスト

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=FailoverShard
    &ShardName=0003
    &ClusterName=memorydb00
    &Version=2021-01-01
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20210801T192317Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
```

フェイルオーバーの進行状況を追跡するには、MemoryDB DescribeEvents API オペレーションを使用します。

詳細については、次を参照してください。

- FailoverShard
- DescribeEvents

レプリカの数の変更

AWS Management Console、AWS CLI、またはMemoryDB APIを使用して、MemoryDBクラスターのリードレプリカ数を動的に増減できます。すべてのシャードのレプリカの数が同じである必要があります。

クラスターのレプリカの数を増やす

MemoryDB クラスター内のレプリカの数は、シャードごとに最大 5 個まで増やすことができます。AWS Management Console、AWS CLI、またはMemoryDB APIを使用して行うことができます。

トピック

- AWS Management Console を使用する場合
- AWS CLI を使用する場合
- MemoryDB API の使用

AWS Management Console を使用する場合

MemoryDB クラスター (コンソール) 内のレプリカの数を増やすには、クラスターからのノードの追加/削除 を参照してください。

AWS CLI を使用する場合

MemoryDBクラスターのレプリカ数を増やすには、以下のパラメータを指定して`update-cluster`コマンドを使用します：

- `--cluster-name` – 必須。レプリカの数を増やすクラスターを指定します。
- `--replica-configuration` – 必須。レプリカの数を設定できます。レプリカの数を増やすには、このオペレーションの終了後にこのシャードに必要なレプリカの数を `ReplicaCount` プロパティに設定します。

Example

次の例では、クラスター `my-cluster` 内のレプリカの数を 2 個に増やします。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-cluster \
    --cluster-name my-cluster \
    --replica-configuration \
        ReplicaCount=2
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-cluster ^
    --cluster-name my-cluster ^
    --replica-configuration ^
        ReplicaCount=2
```

以下の JSON コードを返します。

```
{
    "Cluster": {
        "Name": "my-cluster",
        "Status": "updating",
        "NumberOfShards": 1,
        "ClusterEndpoint": {
            "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxx.memorydb.us-east-1.amazonaws.com",
            "Port": 6379
        },
        "NodeType": "db.r6g.large",
        "EngineVersion": "6.2",
        "EnginePatchVersion": "6.2.6",
        "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
        "ParameterGroupStatus": "in-sync",
        "SubnetGroupName": "my-sg",
        "TLSEnabled": true,
        "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxexamplearn:cluster/my-cluster",
        "SnapshotRetentionLimit": 0,
        "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
        "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
        "DataTiering": "false",
        "AutoMinorVersionUpgrade": true
    }
}
```

クラスターのステータスが更新中から利用可能に変わったら、更新されたクラスタの詳細を表示するには、次のコマンドを使用します：

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb describe-clusters \
    --cluster-name my-cluster
    --show-shard-details
```

Windows の場合:

```
aws memorydb describe-clusters ^
    --cluster-name my-cluster
    --show-shard-details
```

以下のようなJSONレスポンスが返される：

```
{
    "Clusters": [
        {
            "Name": "my-cluster",
            "Status": "available",
            "NumberOfShards": 1,
            "Shards": [
                {
                    "Name": "0001",
                    "Status": "available",
                    "Slots": "0-16383",
                    "Nodes": [
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-001",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1a",
                            "CreateTime": "2021-08-21T20:22:12.405000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
                            }
                        },
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-002",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1b",
                            "CreateTime": "2021-08-21T20:22:12.405000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
                            }
                        },
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-003",
```

```
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1a",
                            "CreateTime": "2021-08-22T12:59:31.844000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
                            }
                        }
                    ],
                    "NumberOfNodes": 3
                }
            ],
            "ClusterEndpoint": {
                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                "Port": 6379
            },
            "NodeType": "db.r6g.large",
            "EngineVersion": "6.2",
            "EnginePatchVersion": "6.2.6",
            "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
            "ParameterGroupStatus": "in-sync",
            "SubnetGroupName": "my-sg",
            "TLSEnabled": true,
            "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxexamplearn:cluster/my-cluster",
            "SnapshotRetentionLimit": 0,
            "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
            "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
            "ACLName": "my-acl",
            "DataTiering": "false",
            "AutoMinorVersionUpgrade": true
        }
    ]
}
```

CLI を使用してレプリカの数を増やす方法の詳細については、「AWS CLI コマンドリファレンス」の「クラスターの更新」を参照してください。

MemoryDB API の使用

MemoryDB シャードでレプリカの数を増やすには、以下のパラメータを設定して UpdateCluster アクションを使用します。

- ClusterName – 必須。レプリカの数を増やすクラスターを指定します。
- ReplicaConfiguration – 必須。レプリカの数を設定できます。レプリカの数を増やすには、このオペレーションの終了後にこのシャードに必要なレプリカの数を ReplicaCount プロパティに設定します。

Example

次の例では、クラスター sample-cluster 内のレプリカの数を 3 個に増やします。この例が終了すると、各シャードのレプリカは 3 個になります。この数は、単一のシャードを持つ MemoryDB クラスターでも、複数のシャードを持つ MemoryDB クラスターでも適用されます。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
      ?Action=UpdateCluster
      &ReplicaConfiguration.ReplicaCount=3
      &ClusterName=sample-cluster
      &Version=2021-01-01
      &SignatureVersion=4
      &SignatureMethod=HmacSHA256
      &Timestamp=20210802T192317Z
      &X-Amz-Credential=<credential>
```

API を使用したレプリカの数を増やす詳細については、「クラスターの更新」を参照してください。

クラスターのレプリカの数を減らす

MemoryDB のクラスター内のレプリカの数を減らせます。レプリカの数をゼロまで減らすことはできますが、プライマリノードに障害が発生した場合にレプリカにフェイルオーバーすることはできません。

AWS Management Console、AWS CLI、または MemoryDB API を使用して、クラスター内のレプリカの数を減らせます。

トピック

- AWS Management Console を使用する場合
- AWS CLI を使用する場合
- MemoryDB API の使用

AWS Management Console を使用する場合

MemoryDB クラスターー (コンソール) 内のレプリカの数を減らすには、クラスターからのノードの追加/削除 を参照してください。

AWS CLI を使用する場合

MemoryDB クラスターでレプリカの数を減らすには、以下のパラメータを設定して `update-cluster` コマンドを使用します。

- `--cluster-name` – 必須。レプリカの数を減らすクラスターを指定します。
- `--replica-configuration` – 必須。

  `ReplicaCount` – レプリカノードの数を指定するには、このプロパティを設定します。

Example

次の例では、`--replica-configuration` を使用して、クラスター `my-cluster` 内のレプリカの数を、指定された値まで減らします。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-cluster \
    --cluster-name my-cluster \
    --replica-configuration \
```

```
        ReplicaCount=1
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-cluster ^
    --cluster-name my-cluster ^
    --replica-configuration ^
        ReplicaCount=1 ^
```

以下のようなJSONレスポンスが返される：

```
{
    "Cluster": {
        "Name": "my-cluster",
        "Status": "updating",
        "NumberOfShards": 1,
        "ClusterEndpoint": {
            "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-east-1.amazonaws.com",
            "Port": 6379
        },
        "NodeType": "db.r6g.large",
        "EngineVersion": "6.2",
        "EnginePatchVersion": "6.2.6",
        "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
        "ParameterGroupStatus": "in-sync",
        "SubnetGroupName": "my-sg",
        "TLSEnabled": true,
        "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxexamplearn:cluster/my-cluster",
        "SnapshotRetentionLimit": 0,
        "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
        "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
        "DataTiering": "false",
        "AutoMinorVersionUpgrade": true
    }
}
```

クラスターのステータスが更新中から利用可能に変わったら、更新されたクラスタの詳細を表示するには、次のコマンドを使用します：

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb describe-clusters \
```

```
    --cluster-name my-cluster
    --show-shard-details
```

Windows の場合:

```
aws memorydb describe-clusters ^
    --cluster-name my-cluster
    --show-shard-details
```

以下のようなJSONレスポンスが返される：

```
{
    "Clusters": [
        {
            "Name": "my-cluster",
            "Status": "available",
            "NumberOfShards": 1,
            "Shards": [
                {
                    "Name": "0001",
                    "Status": "available",
                    "Slots": "0-16383",
                    "Nodes": [
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-001",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1a",
                            "CreateTime": "2021-08-21T20:22:12.405000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
                            }
                        },
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-002",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1b",
                            "CreateTime": "2021-08-21T20:22:12.405000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
```

```
                                "Port": 6379
                            }
                        }
                    ],
                    "NumberOfNodes": 2
                }
            ],
            "ClusterEndpoint": {
                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                "Port": 6379
            },
            "NodeType": "db.r6g.large",
            "EngineVersion": "6.2",
            "EnginePatchVersion": "6.2.6",
            "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
            "ParameterGroupStatus": "in-sync",
            "SubnetGroupName": "my-sg",
            "TLSEnabled": true,
            "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxexamplearn:cluster/my-cluster",
            "SnapshotRetentionLimit": 0,
            "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
            "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
            "ACLName": "my-acl",
            "DataTiering": "false",
            "AutoMinorVersionUpgrade": true
        }
    ]
}
```

CLI を使用してレプリカの数を減らす方法の詳細については、「AWS CLI コマンドリファレンス」の「クラスターの更新」を参照してください。

MemoryDB API の使用

MemoryDB クラスターでレプリカの数を減らすには、以下のパラメータを設定して UpdateCluster アクションを使用します。

- ClusterName – 必須。レプリカの数を減らすクラスターを指定します。
- ReplicaConfiguration – 必須。レプリカの数を設定できます。

  ReplicaCount – レプリカノードの数を指定するには、このプロパティを設定します。

Example

次の例では、ReplicaCount を使用して、クラスター sample-cluster内のレプリカの数を 1 個に減らします。 この例が終了すると、各シャードのレプリカは 1 個になります。この数は、単一のシャードを持つ MemoryDB クラスターでも、複数のシャードを持つ MemoryDB クラスターでも適用されます。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
      ?Action=UpdateCluster
      &ReplicaConfiguration.ReplicaCount=1
      &ClusterName=sample-cluster
      &Version=2021-01-01
      &SignatureVersion=4
      &SignatureMethod=HmacSHA256
      &Timestamp=20210802T192317Z
      &X-Amz-Credential=<credential>
```

API を使用したレプリカの数を減らす詳細については、「クラスターの更新」を参照してください。

スナップショットおよび復元

MemoryDB クラスターは、マルチ AZ トランザクションログにデータを自動的にバックアップしますが、クラスターの point-in-time スナップショットを定期的に作成することも、オンデマンドで作成することもできます。これらのスナップショットを使用して、以前の時点でクラスターを再作成したり、新しいクラスターをシードしたりできます。スナップショットは、クラスター内の全データとクラスターのメタデータで構成されます。すべてのスナップショットは、耐久性のあるストレージを提供する Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) に書き込まれます。いつでも、新しいMemoryDBクラスターを作成し、スナップショットからのデータをそのクラスターに挿入することでデータを復元できます。MemoryDB では、、 AWS Command Line Interface （ AWS CLI ） AWS Management Console、および MemoryDB API を使用してスナップショットを管理できます。

トピック

- スナップショットの制約:
- スナップショットの料金
- 自動スナップショットのスケジュール
- 手動スナップショットの作成
- 最終スナップショットの作成
- スナップショットの説明

- スナップショットをコピーする
- のスナップショットをエクスポートする
- スナップショットからの復元
- 外部で作成されたスナップショットによる新しいクラスターのシード
- スナップショットのタグ付け
- スナップショットの削除

スナップショットの制約:

スナップショットを計画または作成するときは、以下の制約事項を考慮してください。

- MemoryDB クラスターでは、サポートされているすべてのノードタイプのスナップショットと復元が可能です。
- 連続する 24 時間で、クラスタードあたり 20 個までの手動スナップショットを作成できます。
- MemoryDB はクラスターレベルでのスナップショット作成のみをサポートします。MemoryDB はシャードレベルまたはノードレベルでのスナップショット作成をサポートしていません。
- スナップショットプロセス中は、クラスターで他の API または CLI オペレーションを実行できません。
- クラスターを削除し、最終スナップショットをリクエストした場合、MemoryDB は常にプライマリノードからスナップショットを取得します。これにより、クラスターが削除される前に、最新のデータがキャプチャされます。

スナップショットの料金

MemoryDB を使用して、アクティブな MemoryDB クラスターごとに 1 つのスナップショットを無料で保存できます。追加スナップショットのストレージ領域については、すべての AWS リージョンで 1 か月あたり $0.085/GB の料金が課金されます。 スナップショットの作成や、スナップショットからMemoryDBクラスターへのデータの復元には、データ転送料金はかかりません。

自動スナップショットのスケジュール

どの MemoryDB クラスターでも、自動スナップショットを有効にできます。自動スナップショットの有効になっている場合、MemoryDB はクラスターのスナップショットを毎日作成します。クラスタへの影響はなく、変更は即時に行われます。詳細については、「スナップショットからの復元」を参照してください。

自動スナップショットをスケジュールする場合は、次の設定を検討する必要があります:

- スナップショットウィンドウ — MemoryDB がスナップショットの作成を開始する各日の期間。スナップショットウィンドウの最短時間は 60 分です。スナップショットウィンドウは、いつでもお客様にとって都合の良い時間、つまり、特に使用率の高い時間と重ならないような時間に設定できます。

  指定しない場合、スナップショットウィンドウは MemoryDB によって自動的に割り当てられます。
- バックアップ保持期限– バックアップが Amazon S3 に保持される日数。例えば、保持期限を 5 に設定すると、今日作成されたスナップショットは 5 日間保持されます。保持期限が切れると、スナップショットは自動的に削除されます。

  最大スナップショット保持期限は 35 日です。スナップショット保持期限を 0 に設定すると、クラスターの自動スナップショットが無効になります。MemoryDB のデータは、自動スナップショットを無効にしても完全に保持されます。

MemoryDB コンソール、、または MemoryDB API を使用して、MemoryDBemMemoryDB クラスターの作成時に自動スナップショットを有効 AWS CLIまたは無効にできます。MemoryDB クラスターの作成時に自動スナップショットを有効にするには、[スナップショット] セクションの [自動バックアップを有効にする] ボックスをチェックします。詳細については、「MemoryDB クラスターの作成」。

手動スナップショットの作成

自動スナップショットに加えて、いつでも手動スナップショットを作成できます。指定された保持期間後に自動的に削除される自動スナップショットとは異なり、手動スナップショットには、保存期間後に自動的に削除される保持期間はありません。すべての手動スナップショットは手動で削除する必要があります。クラスターまたはノードを削除した場合でも、そのクラスターまたはノードの手動スナップショットはすべて保持されます。手動スナップショットを保持する必要がなくなった場合は、自分で明示的に削除する必要があります。

手動スナップショットはテストやアーカイブにも役立ちます。たとえば、テスト目的で一連のベースラインデータを作成したとします。データの手動スナップショットを作成し、いつでも復元することができます。このデータを変更するアプリケーションをテストした後、新しいクラスターを作成し、ベースラインスナップショットから復元することによって、データをリセットできます。クラスターの準備ができたら、ベースラインデータに対してアプリケーションをテストし、必要に応じてこのプロセスを繰り返すことができます。

手動スナップショットの直接的な作成に加えて、以下のいずれかの方法で手動スナップショットを作成できます。

- 「スナップショットをコピーする」ソーススナップショットが自動で作成されたか、手動で作成されたかは問題ではありません。
- 「最終スナップショットの作成」クラスターを削除する直前にスナップショットを作成します。

その他の重要なトピック

- スナップショットの制約:
- スナップショットの料金

、、または MemoryDB API AWS Management Consoleを使用して AWS CLI、ノードの手動スナップショットを作成できます。

手動スナップショットの作成 (コンソール)

クラスターのスナップショットを作成するには (コンソール)

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。

2. 左のナビゲーションペインで [クラスター] を選択します。

   MemoryDB クラスター画面が表示されます。

3. バックアップする MemoryDB クラスターの名前の左にあるラジオボタンを選択します。

4. [アクション]、[スナップショットの取得] の順に選択します。

5. [スナップショット] ウィンドウの [スナップショット名] ボックスに、スナップショットの名前を入力します。どのクラスターがバックアップされたか、スナップショットを作成した日付と時刻を示すような名前にすることをお勧めします。

   クラスターの命名に関する制約は次のとおりです。

   - 1～40 個の英数字またはハイフンを使用する必要があります。
   - 先頭は文字を使用する必要があります。
   - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
   - ハイフンで終わることはできません。

6. [暗号化] で、デフォルトの暗号化キーを使用するか、カスタマー管理のキーを使用するかを選択します。詳細については、「MemoryDBの転送時の暗号化 (TLS)」を参照してください。

7. タグ で、オプションでタグを追加してスナップショットを検索およびフィルタリングしたり、AWS コストを追跡したりできます。

8. [スナップショットの取得] を選択します。

   クラスターのステータスが snapshotting に変わります。ステータスが 使用可能に戻ると、バックアップの作成が完了です。

手動スナップショットの作成 (AWS CLI)

を使用してクラスターの手動スナップショットを作成するには AWS CLI、以下のパラメータを指定して `create-snapshot` AWS CLI オペレーションを使用します。

- `--cluster-name` – スナップショットのソースとして使用する MemoryDB クラスターの名前。このパラメータは、MemoryDB クラスターをバックアップするときに使用します。

  クラスターの命名に関する制約は次のとおりです。

  - 1～40 個の英数字またはハイフンを使用する必要があります。
  - 先頭は文字を使用する必要があります。
  - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。

  - ハイフンで終わることはできません。

- `--snapshot-name` – 作成するスナップショットの名前。

関連トピック

詳細については、AWS CLI コマンドリファレンスの「`create-snapshot`」を参照してください。

手動スナップショットの作成 (MemoryDB API)

MemoryDB API を使用してクラスターの手動スナップショットを作成するには、以下のパラメータを指定して `CreateSnapshot` MemoryDB API オペレーションを使用します。

- `ClusterName` – スナップショットのソースとして使用する MemoryDB クラスターの名前。このパラメータは、MemoryDB クラスターをバックアップするときに使用します。

  クラスターの命名に関する制約は次のとおりです。
  - 1 ~ 40 個の英数字またはハイフンを使用する必要があります。
  - 先頭は文字を使用する必要があります。
  - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
  - ハイフンで終わることはできません。
- `SnapshotName` – 作成するスナップショットの名前。

関連トピック

詳細については、「」を参照してくださいCreateSnapshot。

最終スナップショットの作成

MemoryDB コンソール、、または MemoryDB API を使用して AWS CLI、最終スナップショットを作成できます。

最終スナップショットの作成 (コンソール)

MemoryDB コンソールを使用して MemoryDB クラスターを削除すると、最終スナップショットを作成できます。

MemoryDB クラスターを削除するときに最終スナップショットを作成するには、削除ページで [はい] を選択し、ステップ 4: クラスターを削除する でスナップショットに名前を付けます。

最終スナップショットの作成 (AWS CLI)

AWS CLIを使用して MemoryDB クラスターを削除するときに、最終スナップショットを作成できます。

MemoryDB クラスターを削除する場合

クラスターの削除時に最終スナップショットを作成するには、以下のパラメータを指定して `delete-cluster` AWS CLI オペレーションを使用します。

- `--cluster-name` – 削除するクラスターの名前。
- `--final-snapshot-name` – 最終スナップショットの名前。

以下のコードは、最終スナップショット `bkup-20210515-final` をクラスター `myCluster` の削除時に作成します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb delete-cluster \
        --cluster-name myCluster \
        --final-snapshot-name bkup-20210515-final
```

Windows の場合:

```
aws memorydb delete-cluster ^
        --cluster-name myCluster ^
        --final-snapshot-name bkup-20210515-final
```

詳細については、AWS CLI CLI コマンドリファレンスの「delete-cluster」を参照してください。

最終スナップショットの作成 (MemoryDB API)

MemoryDB API を使用して、MemoryDB クラスターを削除するときに、最終スナップショットを作成できます。

MemoryDB クラスターを削除する場合

最終スナップショットを作成するには、以下のパラメータで、DeleteCluster MemoryDB API オペレーションを使用します。

- ClusterName – 削除するクラスターの名前。
- FinalSnapshotName - スナップショットの名前。

以下のMemoryDB オペレーションでは、クラスターmyCluster削除時にスナップショット bkup-20210515-final が作成されます。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=DeleteCluster
    &ClusterName=myCluster
    &FinalSnapshotName=bkup-20210515-final
    &Version=2021-01-01
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20210515T192317Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
```

詳細については、「」を参照してくださいDeleteCluster。

スナップショットの説明

以下の手順では、スナップショットのリストを表示する方法を示しています。必要に応じて、特定のスナップショットの詳細を表示することもできます。

スナップショットの説明 (コンソール)

を使用してスナップショットを表示するには AWS Management Console

1. コンソール にログインします
2. 左側のナビゲーションペインで、[ジョブ] を選択します。
3. 検索を使用して、[手動スナップショット]、[自動スナップショット]、または [すべてのスナップショット] をフィルタリングします。
4. 特定のスナップショットの詳細を表示するには、スナップショットの名前の左にあるラジオボタンを選択します。[アクション] を選択し、[詳細の表示] を選択します。
5. オプションで、[詳細表示] ページで、[コピー]、[復元]、[削除] などの追加のスナップショットアクションを実行できます。スナップショットにタグを追加することもできます

スナップショットの説明 (AWS CLI)

スナップショットのリストと必要に応じて特定のスナップショットの詳細を表示するには、`describe-snapshots` CLI オペレーションを使用します。

例

以下のオペレーションでは、パラメータ `--max-results` を使用して、アカウントに関連付けられた最大 20 個のスナップショットを一覧表示します。 パラメータ `--max-results` を省略すると、最大 50 個のスナップショットが一覧表示されます。

```
aws memorydb describe-snapshots --max-results 20
```

以下のオペレーションでは、パラメータ `--cluster-name` を使用して、クラスター `my-cluster` に関連付けられたスナップショットのみを一覧表示します。

```
aws memorydb describe-snapshots --cluster-name my-cluster
```

以下のオペレーションでは、パラメータ `--snapshot-name` を使用して、スナップショット `my-snapshot` の詳細を表示します。

```
aws memorydb describe-snapshots --snapshot-name my-snapshot
```

詳細については、「describe-snapshots」を参照してください。

スナップショットの説明 (MemoryDB API)

スナップショットのリストを表示するには、DescribeSnapshots オペレーションを使用します。

例

以下のオペレーションでは、パラメータ MaxResults を使用して、アカウントに関連付けられた最大 20 個のスナップショットを一覧表示します。 パラメータ MaxResults を省略すると、最大 50 個のスナップショットが一覧表示されます。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=DescribeSnapshots
    &MaxResults=20
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &SignatureVersion=4
    &Timestamp=20210801T220302Z
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Date=20210801T220302Z
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20210801T220302Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

以下のオペレーションでは、パラメータ ClusterName を使用して、クラスター MyCluster に関連付けられているすべてのスナップショットを一覧表示します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=DescribeSnapshots
    &ClusterName=MyCluster
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &SignatureVersion=4
    &Timestamp=20210801T220302Z
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Date=20210801T220302Z
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20210801T220302Z
```

```
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

以下のオペレーションでは、パラメータ SnapshotName を使用して、スナップショット MyBackup の詳細を表示します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=DescribeSnapshots
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &SignatureVersion=4
    &SnapshotName=MyBackup
    &Timestamp=20210801T220302Z
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Date=20210801T220302Z
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20210801T220302Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

詳細については、「」を参照してくださいDescribeSnapshots。

スナップショットをコピーする

自動で作成されたか手動で作成されたかにかかわらず、スナップショットのコピーを作成できます。スナップショットをコピーする場合、特にオーバーライドされない限り、ソースと同じ KMS 暗号化キーがターゲットに使用されます。スナップショットをエクスポートし、MemoryDB の外部からアクセスすることもできます。スナップショットのエクスポートについては、「のスナップショットをエクスポートする」を参照してください。

以下の手順では、スナップショットをコピーする方法を示しています。

スナップショットのコピー (コンソール)

スナップショットをコピーするには (コンソール)

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. スナップショットのリストを表示するには、左のナビゲーションペインから [スナップショット] を選択します。
3. スナップショットのリストで、コピーしたいスナップショットの名前の左側にあるラジオボタンを選択します。
4. [アクション] を選択して、[コピー] を選択します。
5. [スナップショットのコピー] ページで、次の操作を行います。

    a. [新しいスナップショット名] ボックスに新しいスナップショットの名前を入力します。

    b. オプションの ターゲットS3バケット ボックスは空白のままにします。このフィールドは、スナップショットのエクスポートにのみ使用され、S3 の特殊なアクセス権限を必要とします。スナップショットのエクスポートの詳細については、「のスナップショットをエクスポートする」を参照してください。

    c. デフォルトの AWS KMS 暗号化キーを使用するか、カスタムキーを使用するかを選択します。詳細については、「MemoryDBの転送時の暗号化 (TLS)」を参照してください。

    d. オプションで、スナップショットのコピーにタグを追加することもできます。

    e. (コピー) を選択します。

スナップショットのコピー (AWS CLI)

スナップショットをコピーするには、 `copy-snapshot` オペレーションを使用します。

パラメータ

- --source-snapshot-name – コピーするスナップショットの名前。
- --target-snapshot-name – スナップショットのコピーの名前。
- --target-bucket – スナップショットのエクスポート用に予約されています。スナップショットのコピーを作成する場合は、このパラメータを使用しないでください。詳細については、「のスナップショットをエクスポートする」を参照してください。

以下の例では、自動スナップショットのコピーを作成します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb copy-snapshot \
    --source-snapshot-name automatic.my-primary-2021-03-27-03-15 \
    --target-snapshot-name my-snapshot-copy
```

Windows の場合:

```
aws memorydb copy-snapshot ^
    --source-snapshot-name automatic.my-primary-2021-03-27-03-15 ^
    --target-snapshot-name my-snapshot-copy
```

詳細については、「copy-snapshot」を参照してください。

スナップショットをコピーする (MemoryDB API)

スナップショットコピーするには、以下のパラメータを指定して、copy-snapshot オペレーションを使用します。

パラメータ

- SourceSnapshotName – コピーするスナップショットの名前。
- TargetSnapshotName – スナップショットのコピーの名前。
- TargetBucket – スナップショットのエクスポート用に予約されています。スナップショットのコピーを作成する場合は、このパラメータを使用しないでください。詳細については、「のスナップショットをエクスポートする」を参照してください。

以下の例では、自動スナップショットのコピーを作成します。

Example

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=CopySnapshot
    &SourceSnapshotName=automatic.my-primary-2021-03-27-03-15
    &TargetSnapshotName=my-snapshot-copy
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20210801T220302Z
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Date=20210801T220302Z
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20210801T220302Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

詳細については、「」を参照してくださいCopySnapshot。

のスナップショットをエクスポートする

MemoryDB では、MemoryDB スナップショットを Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) バケットにエクスポートできます。これにより、MemoryDB の外部からアクセスできます。エクスポートされた MemoryDB スナップショットは、オープンソースの Redis OSS に完全に準拠しており、適切な Redis OSS バージョンまたはツールでロードできます。MemoryDB コンソール、、AWS CLIまたは MemoryDB API を使用してスナップショットをエクスポートできます。

スナップショットのエクスポートは、別の AWS リージョンでクラスターを起動する必要がある場合に役立ちます。データを 1 つの AWS リージョンにエクスポートし、.rdb ファイルを新しい AWS リージョンにコピーしてから、その .rdb ファイルを使用して新しいクラスターが使用時に入力されるのを待つ代わりに、新しいクラスターをシードできます。新しいクラスターのシードについては、「外部で作成されたスナップショットによる新しいクラスターのシード」を参照してください。クラスターのデータをエクスポートする別の理由は、オフライン処理のために .rdb ファイルを使用するためです。

Important

- MemoryDB スナップショットとコピー先の Amazon S3 バケットは、同じ AWS リージョンに存在する必要があります。

  Amazon S3 バケットにコピーされたスナップショットは暗号化されますが、スナップショットを保存する Amazon S3 バケットへのアクセス権を他の人に付与しないことを強くお勧めします。
- データ階層化を使用するクラスターでは、Amazon S3 へのスナップショットのエクスポートはサポートされていません。詳細については、「データ階層化」を参照してください。

スナップショットを Amazon S3 バケットにエクスポートする前に、スナップショットと同じ AWS リージョンに Amazon S3 バケットが必要です。バケットへのアクセスを MemoryDB に許可します。最初の 2 つのステップで、これを行う方法を示します。

Warning

以下のシナリオでは、望まない方法でデータが公開される可能性があります。

- 他のユーザーがスナップショットのエクスポート先の Amazon S3 バケットにアクセスできる場合。

スナップショットへのアクセスを制御するために、データへのアクセスを希望するユーザーにのみ Amazon S3 バケットへのアクセスを許可します。Amazon S3 バケットへのアクセスの管理については、Amazon S3 デベロッパーガイドの「アクセスの管理」を参照してください。

- 他のユーザーが CopySnapshot API オペレーションを使用するアクセス許可を持っている場合。

  CopySnapshot API オペレーションの使用権限を持つユーザーまたはグループは、独自の Amazon S3 バケットを作成し、このバケットにスナップショットをコピーできます。 スナップショットへのアクセスを制御するには、 AWS Identity and Access Management (IAM) ポリシーを使用して、CopySnapshotAPI を使用できるユーザーを制御します。IAM を使用して MemoryDB API オペレーションの使用を制御する方法については、MemoryDB ユーザーガイドの「MemoryDB での Identity and Access Management」を参照してください。

トピック

ステップ 1: Amazon S3 バケットを作成する

以下の手順では、Amazon S3 コンソールを使用して、MemoryDBのスナップショットをエクスポートおよび保存する Amazon S3 バケットを作成します。

Amazon S3 バケットを作成するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/s3/ で Amazon S3 コンソールを開きます。
2. バケットの作成 を選択します。
3. バケットを作成する - バケット名と地域を選択する で、以下の操作を実行します。

   a. バケット名に Amazon S3 バケットの名前を入力します。

b. リージョンリストから、Amazon S3 バケットの AWS リージョンを選択します。この AWS リージョンは、エクスポートする MemoryDB スナップショットと同じ AWS リージョンである必要があります。

c. 作成を選択します。

Amazon S3 バケットの作成の詳細については、Amazon Simple Storage Service ユーザーガイドの「バケットの作成」を参照してください。

ステップ 2: Amazon S3 バケットへのアクセス権を MemoryDB に付与する

AWS 2019 年 3 月 20 日より前に導入されたリージョンは、デフォルトで有効になっています。これらの AWS リージョンですぐに作業を開始できます。2019 年 3 月 20 日以降に導入されたリージョンはデフォルトでは無効になっています。Managing AWS regions で説明されているように、これらのリージョンを使用する前に、それらを有効にするか、オプトインする必要があります。

AWS リージョンの S3 バケットへのアクセスを MemoryDB に許可する

AWS リージョン内の Amazon S3 バケットに適切なアクセス許可を作成するには、次の手順を実行します。

MemoryDBにS3 バケットへのアクセス権を付与するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/s3/ で Amazon S3 コンソールを開きます。
2. スナップショットのコピー先とする Amazon S3 バケットの名前を選択します。これは、「ステップ 1: Amazon S3 バケットを作成する」で作成した S3 バケットとなります。
3. [許可] タブを選択し、[許可]で[バケットポリシー]を選択します。
4. ポリシーを更新して、オペレーションの実行に必要なアクセス許可を MemoryDB に付与します。

   - `[ "Service" : "region-full-name.memorydb-snapshot.amazonaws.com" ]` を `Principal` に追加します。
   - スナップショットを Amazon S3 バケットにエクスポートするために必要な、以下のアクセス許可を追加します。
     - `"s3:PutObject"`
     - `"s3:GetObject"`
     - `"s3:ListBucket"`

- "s3:GetBucketAcl"
- "s3:ListMultipartUploadParts"
- "s3:ListBucketMultipartUploads"

次に、更新されたポリシーの例を示します。

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Id": "Policy15397346",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "Stmt15399483",
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "Service": "aws-region.memorydb-snapshot.amazonaws.com"
            },
            "Action": [
                "s3:PutObject",
                "s3:GetObject",
                "s3:ListBucket",
                "s3:GetBucketAcl",
                "s3:ListMultipartUploadParts",
                "s3:ListBucketMultipartUploads"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:s3:::example-bucket",
                "arn:aws:s3:::example-bucket/*"
            ]
        }
    ]
}
```

ステップ 3: MemoryDB スナップショットをエクスポートする

これで、S3 バケットを作成し、そのバケットにアクセスするためのアクセス許可を MemoryDB に付与しました。S3 オブジェクト所有権を ACL 対応に変更します (バケット所有者優先)。次に、MemoryDB コンソール、 AWS CLI、または MemoryDB API を使用してスナップショットをエクスポートできます。以下では、次の S3 固有の IAM アクセス許可を持っていることを前提としています。

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
   "s3:GetBucketLocation",
   "s3:ListAllMyBuckets",
   "s3:PutObject",
   "s3:GetObject",
   "s3:DeleteObject",
   "s3:ListBucket"
  ],
  "Resource": "arn:aws:s3:::*"
 }]
}
```

MemoryDB スナップショットのエクスポート (コンソール)

以下のプロセスでは、MemoryDBコンソールを使用してスナップショットをAmazon S3バケットにエクスポートし、MemoryDBの外部からアクセスできるようにします。Amazon S3 バケットは、MemoryDB スナップショットと同じ AWS リージョンに存在する必要があります。

Amazon S3 バケットへの MemoryDB スナップショットのエクスポート

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. スナップショットのリストを表示するには、左のナビゲーションペインから [スナップショット] を選択します。
3. スナップショットのリストで、エクスポートしたいスナップショットの左側にあるラジオボタンを選択します。
4. コピー を選択します。
5. バックアップのコピーを作成しますかダイアログボックスで、以下の設定を指定します。

    a. [新しいスナップショット名] ボックスに新しいスナップショットの名前を入力します。

    この名前は 1 ~ 1,000 文字で、UTF-8 エンコードが可能である必要があります。

    MemoryDB は、ここで入力した値に、シャード識別子と .rdb を追加します。例えば、「my-exported-snapshot」と入力した場合、MemoryDB が my-exported-snapshot-0001.rdb を作成します。

b. [ターゲットS3の場所] リストから、バックアップをコピーする Amazon S3 バケット「ステップ 1: Amazon S3 バケットを作成する」で作成したバケットの名前を選択します。

   エクスポートプロセスを成功させるには、ターゲット S3 ロケーションが、スナップショットの AWS リージョンにある Amazon S3 バケットである必要があります。

   - オブジェクトアクセス – 読み取り および 書き込み。
   - アクセス許可 – 読み取り

   詳細については、「ステップ 2: Amazon S3 バケットへのアクセス権を MemoryDB に付与する」を参照してください。

c. コピー を選択します。

> **Note**
>
> S3 バケットにMemoryDBがスナップショットをエクスポートするためのアクセス許可がない場合、以下のいずれかのエラーメッセージを受け取ります。「ステップ 2: Amazon S3 バケットへのアクセス権を MemoryDB に付与する」に戻り、示されたアクセス権限を追加して、スナップショットのエクスポートを再試行してください。
>
> - MemoryDB は S3 バケットで読み取り権限 % を付与されていません。
>
>   解決策: バケットで読み取りのアクセス権限を追加します。
> - MemoryDB は S3 バケットで % の WRITE 権限を付与されていません。
>
>   解決策: バケットで書き込みのアクセス権限を追加します。
> - MemoryDB は S3 バケットで % の READ_ACP 権限を付与されていません。
>
>   解決策: バケットで読み取りのアクセス権限を追加します。

スナップショットを別の AWS リージョンにコピーする場合は、Amazon S3 を使用してスナップショットをコピーします。詳細については、Amazon Simple Storage Service ユーザーガイドの「オブジェクトのコピー」を参照してください。

MemoryDB スナップショットのエクスポート (AWS CLI)

以下のパラメータを指定して copy-snapshot CLI オペレーションを使用することで、Amazon S3 バケットにスナップショットをエクスポートします。

パラメータ

- --source-snapshot-name – コピーするスナップショットの名前。
- --target-snapshot-name – スナップショットのコピーの名前。

  この名前は 1 ~ 1,000 文字で、UTF-8 エンコードが可能である必要があります。

  MemoryDB は、ここで入力した値に、シャード識別子と .rdb を追加します。例えば、「my-exported-snapshot」と入力した場合、MemoryDB が my-exported-snapshot-0001.rdb を作成します。
- --target-bucket – スナップショットをエクスポートするAmazon S3バケットの名前。スナップショットのコピーは、指定したバケットで作成されます。

  エクスポートプロセスを成功させるには、 がスナップショットの AWS リージョンにある Amazon S3 バケット--target-bucketである必要があります。
  - オブジェクトアクセス – 読み取り および 書き込み。
  - アクセス許可 – 読み取り

  詳細については、「ステップ 2: Amazon S3 バケットへのアクセス権を MemoryDB に付与する」を参照してください。

以下のオペレーションは、my-s3-bucket にスナップショットをコピーします。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb copy-snapshot \
    --source-snapshot-name automatic.my-primary-2021-06-27-03-15 \
    --target-snapshot-name my-exported-snapshot \
    --target-bucket my-s3-bucket
```

Windows の場合:

```
aws memorydb copy-snapshot ^
    --source-snapshot-name automatic.my-primary-2021-06-27-03-15 ^
    --target-snapshot-name my-exported-snapshot ^
```

```
    --target-bucket my-s3-bucket
```

> **Note**
>
> S3 バケットにMemoryDBがスナップショットをエクスポートするためのアクセス許可がない場合、以下のいずれかのエラーメッセージを受け取ります。「ステップ 2: Amazon S3 バケットへのアクセス権を MemoryDB に付与する」に戻り、示されたアクセス権限を追加して、スナップショットのエクスポートを再試行してください。
>
> - MemoryDB は S3 バケットで読み取り権限 % を付与されていません。
>
>   解決策: バケットで読み取りのアクセス権限を追加します。
> - MemoryDB は S3 バケットで % の WRITE 権限を付与されていません。
>
>   解決策: バケットで書き込みのアクセス権限を追加します。
> - MemoryDB は S3 バケットで % の READ_ACP 権限を付与されていません。
>
>   解決策: バケットで読み取りのアクセス権限を追加します。

詳細については、AWS CLI コマンドリファレンスの「copy-snapshot」を参照してください。

スナップショットを別の AWS リージョンにコピーする場合は、Amazon S3 コピーを使用します。詳細については、Amazon Simple Storage Service ユーザーガイドの「オブジェクトのコピー」を参照してください。

MemoryDB スナップショットをエクスポートする (MemoryDB API)

以下のパラメータを指定して CopySnapshot API オペレーションを使用し、スナップショットを Amazon S3 バケットにエクスポートします。

パラメータ

- SourceSnapshotName – コピーするスナップショットの名前。
- TargetSnapshotName – スナップショットのコピーの名前。

  この名前は 1 ~ 1,000 文字で、UTF-8 エンコードが可能である必要があります。

  MemoryDB は、ここで入力した値に、シャード識別子と .rdb を追加します。たとえば、「my-exported-snapshot」と入力した場合、my-exported-snapshot-0001.rdb が返されます。

- `TargetBucket` – スナップショットをエクスポートするAmazon S3バケットの名前。スナップショットのコピーは、指定したバケットで作成されます。

  エクスポートプロセスを成功させるには、 がスナップショットの AWS リージョンにある Amazon S3 バケット`TargetBucket`である必要があります。

  - オブジェクトアクセス – 読み取り および 書き込み。
  - アクセス許可 – 読み取り

  詳細については、「ステップ 2: Amazon S3 バケットへのアクセス権を MemoryDB に付与する」を参照してください。

以下の例では、Amazon S3 バケット `my-s3-bucket` に自動スナップショットのコピーを作成します。

Example

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=CopySnapshot
    &SourceSnapshotName=automatic.my-primary-2021-06-27-03-15
    &TargetBucket=my-s3-bucket
    &TargetSnapshotName=my-snapshot-copy
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20210801T220302Z
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Date=20210801T220302Z
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20210801T220302Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

> **Note**
>
> S3 バケットにMemoryDBがスナップショットをエクスポートするためのアクセス許可がない場合、以下のいずれかのエラーメッセージを受け取ります。「ステップ 2: Amazon S3 バケットへのアクセス権を MemoryDB に付与する」に戻り、示されたアクセス権限を追加して、スナップショットのエクスポートを再試行してください。
>
> - MemoryDB は S3 バケットで読み取り権限 % を付与されていません。

解決策: バケットで読み取りのアクセス権限を追加します。

- MemoryDB は S3 バケットで % の WRITE 権限を付与されていません。

  解決策: バケットで書き込みのアクセス権限を追加します。

- MemoryDB は S3 バケットで % の READ_ACP 権限を付与されていません。

  解決策: バケットで読み取りのアクセス権限を追加します。

詳細については、「」を参照してくださいCopySnapshot。

スナップショットを別の AWS リージョンにコピーする場合は、Amazon S3 コピーを使用して、エクスポートしたスナップショットを別の AWS リージョンの Amazon S3 バケットにコピーします。詳細については、Amazon Simple Storage Service ユーザーガイドの「オブジェクトのコピー」を参照してください。

スナップショットからの復元

MemoryDB または ElastiCache (Redis OSS) .rdb スナップショットファイルから新しいクラスターにいつでもデータを復元できます。

MemoryDB 復元プロセスでは、以下がサポートされています。

- ElastiCache (Redis OSS) から作成した 1 つ以上の .rdb スナップショットファイルから MemoryDB クラスターへの移行。

  復元を実行するには、.rdb ファイルは S3 に置かれている必要があります。
- スナップショットファイルの作成に使用されたクラスターのシャード数とは異なる、新しいクラスターのシャード数を指定します。
- 新しいクラスターに異なるノードタイプ (大きいまたは小さい) を指定します。より小さなノードタイプにスケーリングする場合は、新しいノードタイプにデータおよび Redis OSS オーバーヘッドに十分なメモリがあることを確認してください。
- 新しい MemoryDB クラスターのスロットを、スナップショットファイルの作成に使用したクラスターとは異なる方法で設定します。

> **Important**
>
> - MemoryDB クラスターは複数データベースをサポートしません。そのため、MemoryDB に復元すると、.rdb ファイルが複数のデータベースを参照している場合は復元に失敗します。
> - データ階層化を使用するクラスター (r6gd ノードタイプなど) から、データ階層化を使用しないクラスター (r6g ノードタイプなど) にスナップショットを復元することはできません。

スナップショットからクラスターを復元するときに変更を加えるかどうかは、選択によって決まります。これらの選択は、MemoryDB コンソールを使用して復元する場合は、[クラスターの復元] ダイアログボックスで行います。これらの選択は、 AWS CLI または MemoryDB API を使用して復元するときにパラメータ値を設定することによって行います。

復元オペレーション時に、MemoryDB は新しいクラスターを作成し、スナップショットファイルからのデータを使用して入力します。このプロセスが完了すると、クラスターはウォームアップ状態になり、リクエストを受け付けることができます。

> **Important**
>
> 先に進む前に、復元元のクラスターのスナップショットを作成したことを確認してください。詳細については、「手動スナップショットの作成」を参照してください。
> 外部で作成したスナップショットから復元する場合は、「外部で作成されたスナップショットによる新しいクラスターのシード」を参照してください。

次の手順は、MemoryDB コンソール、、または MemoryDB MemoryDB API を使用してスナップショットを新しいクラスターに復元する方法を示しています。 AWS CLI

スナップショットからの復元 (コンソール)

新規クラスターへスナップショットを復元するには (コンソール)

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. ナビゲーションペインで、[スナップショット] を選択します。
3. スナップショットのリストで、復元したいスナップショットの名前の横にあるボタンを選択します。
4. [アクション] を選択してから、[リストア] を選択します。
5. [クラスター設定] で以下を設定します。
   a. [クラスター名]– 必須。新しいクラスターの名前。
   b. [説明] - オプション 新規クラスターの説明。
6. [サブネットグループ] セクションを完了します。
   - [サブネットグループ] で、新しいサブネットグループを作成するか、このクラスターに適用する既存のサブネットグループを選択します。新しいものを作成する場合:
     - [名前] を入力する
     - [説明] を入力する
     - マルチ AZ を有効にした場合は、異なるアベイラビリティーゾーンに存在する少なくとも 2 つのサブネットをサブネットグループに含める必要があります。詳細については、「サブネットおよびサブネットグループ」を参照してください。

- 新しいサブネットグループを作成していて、既存の VPC がない場合は、VPC を作成するように求められます。詳細については、「Amazon VPC ユーザーガイド」の「Amazon VPC とは」を参照してください。

7. [クラスター設定] セクションに入力します。

   a. Redis OSS バージョンの互換性 については、デフォルトの を受け入れます`6.0`。

   b. ポート には、デフォルトの Redis OSS ポートである 6379 を受け入れるか、別のポートを使用する理由がある場合は、ポート番号を入力します。

   c. [パラメータグループ] には、`default.memorydb-redis6` パラメータグループをそのまま使用します。

      パラメータグループはクラスターのランタイムパラメータを制御します。パラメータグループの詳細については、「Redis OSS 固有のパラメータ」を参照してください。

   d. [ノードタイプ] では、必要なノードタイプの値 (および関連するメモリサイズ) を選択します。

      r6gdノードタイプファミリーのメンバーを選択すると、クラスターのデータ階層化が自動的に有効になります。詳細については、「データ階層化」を参照してください。

   e. [シャード数] で、このクラスターに必要なシャード (パーティション/ノードグループ) の数を選択します。

      クラスター内のシャード数を動的に変更できます。詳細については、「MemoryDB クラスターのスケーリング」を参照してください。

   f. シャード当たりのレプリカ数 で、各シャードに必要なリードレプリカのノード数を選択します。

      次の制限があります。

      - マルチ AZ が有効になっている場合は、シャードごとに少なくとも 1 つのレプリカがあることを確認してください。
      - コンソールを使用してクラスターを作成する場合、シャードごとのレプリカ数は同じになります。

   g. 次へ を選択します。

   h. [詳細設定] セクションを完了します。

      i. セキュリティグループ で、このクラスターに必要なセキュリティグループを選択します。セキュリティグループは、クラスターへのネットワークアクセスを制御するための

ファイアウォールとして機能します。VPC のデフォルトのセキュリティグループを使用するか、新しいセキュリティグループを作成できます。

VPC セキュリティグループの詳細については、Amazon VPC ユーザーガイドの「VPC のセキュリティグループ」を参照してください。

ii. データは、次の方法で暗号化されます。

- 保管時の暗号化– ディスクに保存されているデータの暗号化を有効にします。詳細については、「保管時の暗号化」を参照してください。

> **Note**
>
> カスタマーマネージド AWS KMS キーを選択し、そのキーを選択することで、別の暗号化キーを指定できます。

- 転送時の暗号化 – 転送中のデータの暗号化を有効にします。これはデフォルトで有効になっています。詳細については、「転送中の暗号化」を参照してください。

暗号化なしを選択すると、「オープンアクセス」というオープンアクセスコントロールリストがデフォルトユーザーで作成されます。詳細については、「アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証」を参照してください。

iii. [スナップショット] には、オプションでスナップショットの保存期間とスナップショットウィンドウを指定します。デフォルトでは、[自動スナップショットを有効にする] が選択されています。

iv. [メンテナンスウィンドウ] には、オプションでメンテナンスウィンドウを指定します。メンテナンスウィンドウ は、 がクラスターのシステムメンテナンスを毎週スケジュールする時間の長さ (通常は 1 時間単位) です。MemoryDB がメンテナンスの日時を選択することを許可するか (指定なし 、自分で日時と期間を選択できますメンテナンスウィンドウを指定。メンテナンスウィンドウを指定 を選択した場合は、リストからメンテナンス期間の Start day、開始時間および期間を選択します。すべての時刻は協定世界時 (UCT) です。

詳細については、「メンテナンスの管理」を参照してください。

v. [通知] で、既存の Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) トピックを選択するか、手動 ARN 入力を選択してトピックの Amazon リソースネーム (ARN) を入力します。Amazon SNS では、インターネットに接続されたスマートデバイスに通知を

プッシュすることができます。デフォルトでは、通知は無効になります。詳細については、https://aws.amazon.com/sns/ を参照してください。

i. タグ では、オプションでタグを適用してクラスターを検索およびフィルタリングしたり、AWS コストを追跡したりできます。

j. すべてのエントリと選択を確認し、必要な修正を行います。準備が完了したら、クラスタの作成 を選択してクラスターを起動するか、キャンセル を選択してオペレーションをキャンセルします。

クラスターのステータスが 使用可能 になり次第、EC2 にアクセス権を付与して接続し、使用を開始できます。詳細については、「ステップ 2: クラスターへのアクセスの許可」および「ステップ 3: クラスターに接続する」を参照してください。

> **Important**
>
> クラスターが使用可能になった直後から、クラスターがアクティブである間は (実際に使用していない場合でも)、時間に応じた料金が発生します。このクラスターに対する課金を中止するには、クラスターを削除する必要があります。ステップ 4: クラスターを削除する を参照してください。

スナップショットからの復元 (AWS CLI)

`create-cluster --snapshot-name` または `--snapshot-arns` を含めて、新しいクラスターをスナップショットからのデータでシードします。

詳細については、次を参照してください。

- クラスターの作成 (AWS CLI) 「MemoryDB ユーザーガイド」に記載されています。
- AWS CLI コマンドリファレンスの create-cluster。

スナップショットからの復元 (MemoryDB API)

MemoryDB API オペレーション `CreateCluster` を使用して MemoryDB スナップショットを復元できます。

`CreateCluster SnapshotName` または `SnapshotArns` を含めて、新しいクラスターをスナップショットからのデータでシードします。

詳細については、次を参照してください。

- クラスターの作成 (MemoryDB API)「MemoryDB ユーザーガイド」に記載されています。
- CreateCluster MemoryDB」の「」。

外部で作成されたスナップショットによる新しいクラスターのシード

新しい MemoryDB クラスターを作成するときに、Redis OSS .rdb スナップショットファイルからのデータでシードできます。

MemoryDB スナップショットまたは ElastiCache (Redis OSS) スナップショットから新しい MemoryDB クラスターをシードするには、「」を参照してくださいスナップショットからの復元。

Redis OSS .rdb ファイルを使用して新しい MemoryDB クラスターをシードする場合、次の操作を実行できます。

- 新しいクラスターのシャード数を指定します。新しいクラスター内のシャードの数を指定します。この数は、スナップショットファイルの作成に使用されたクラスター内のシャードの数とは異なる場合があります。
- 新しいクラスターに、スナップショットを作成したクラスターで使用されているものより大きいか小さい、異なるノードタイプを指定します。より小さなノードタイプにスケールする場合は、新しいノードタイプにデータおよび Redis OSS オーバーヘッドに十分なメモリがあることを確認してください。

Important

- スナップショットデータがノードのリソースを超えていないことを確認する必要があります。

  スナップショットが大きすぎる場合、クラスターのステータスは `restore-failed` になります。 その場合は、クラスターを削除してやり直す必要があります。

  ノードタイプおよび仕様の完全なリストについては、「MemoryDB ノードタイプ固有のパラメータ」を参照してください。
- Redis OSS .rdb ファイルは、Amazon S3 サーバー側の暗号化 (SSE-S3) でのみ暗号化できます。詳細については、「サーバー側の暗号化を使用したデータの保護」を参照してください。

ステップ 1: 外部クラスターで Redis OSS スナップショットを作成する

MemoryDB クラスターにシードするスナップショットを作成するには

1. 既存の Redis OSS インスタンスに接続します。
2. Redis OSS BGSAVEまたは SAVEオペレーションのいずれかを実行して、スナップショットを作成します。.rdb ファイルの場所を書き留めておきます。

   BGSAVE は非同期処理であり、処理中も他のクライアントをブロックしません。詳細については、Redis OSS ウェブサイトの「BGSAVE」を参照してください。

   SAVE が同期され、完了するまで他のプロセスがブロックされます。詳細については、Redis OSS ウェブサイトの「SAVE」を参照してください。

スナップショットの作成の詳細については、Redis OSS ウェブサイトの「Redis OSS 永続化」を参照してください。

ステップ 2: Amazon S3 バケットとフォルダを作成する

スナップショットを作成したら、Amazon S3 バケット内のフォルダにアップロードする必要があります。これを行うには、最初にそのバケット内に Amazon S3 バケットとフォルダが必要です。既に適切なアクセス許可を持つ Amazon S3 バケットフォルダがある場合は、「ステップ 3: スナップショットを Amazon S3 にアップロードする」に進むことができます。

Amazon S3 バケットを作成するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/s3/ で Amazon S3 コンソールを開きます。
2. Amazon S3 バケットを作成するには、Amazon Simple Storage Service ユーザーガイドの「バケットの作成」の手順に従います。

   Amazon S3 バケットの名前は DNS に準拠している必要があります。それ以外の場合、MemoryDB はバックアップファイルにアクセスできません。DNS コンプライアンスのルールは次のとおりです。

   - 名前は、3～63 文字以内にする必要があります。
   - 名前は、ピリオド (.) で区切られた 1 つのラベルまたは一連の複数のラベルとして指定します。
     - 先頭の文字には小文字の英文字または数字を使用します。

  - 終了の文字には小文字の英文字または数字を使用します。
  - 小文字の英文字、数字、およびダッシュのみを含めます。
- 名前は IP アドレスの形式にすることはできません (例: 192.0.2.0)。

Amazon S3 バケットは、新しい MemoryDB クラスターと同じ AWS リージョンに作成することを強くお勧めします。このアプローチにより、MemoryDB が Amazon S3 から .rdb ファイルを読み取る場合のデータ転送速度が最大限に速くなります。

> **Note**
>
> データを可能な限り安全に保つには、Amazon S3 バケットに対するアクセス許可をできるだけ制限します。同時に、バケットとその内容を使用して新しい MemoryDB クラスターをシードするためのアクセス許可を付与する必要があります。

Amazon S3 バケットにフォルダを追加するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/s3/ で Amazon S3 コンソールを開きます。
2. .rdb ファイルのアップロード先となるバケットの名前を選択します。
3. Create folder (フォルダの作成) を選択します。
4. 新しいフォルダの名前を入力します。
5. 保存 を選択します。

   バケット名とフォルダ名の両方の名前を書き留めます。

ステップ 3: スナップショットを Amazon S3 にアップロードする

次に、「ステップ 1: 外部クラスターで Redis OSS スナップショットを作成する」で作成した .rdb ファイルをアップロードします。アップロード先は、「ステップ 2: Amazon S3 バケットとフォルダを作成する」で作成した Amazon S3 バケットとフォルダです。このタスクの詳細については、オブジェクトのアップロードをご参照ください。ステップ 2 と 3 の間に、作成したフォルダ名を選択します。

.rdb ファイルを Amazon S3 フォルダにアップロードするには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/s3/ で Amazon S3 コンソールを開きます。
2. ステップ 2 で作成した Amazon S3 バケットの名前を選択します。
3. ステップ 2 で作成したフォルダの名前を選択します。
4. アップロードを選択します。
5. ファイルの追加を選択します。
6. アップロードする 1 つまたは複数のファイルを参照して見つけ、そのファイルを選択します。複数のファイルを選択するには、Ctrl キーを押しながら各ファイル名を選択します。
7. 開く をクリックします。
8. 正しいファイルが [アップロード] ダイアログボックスに表示されることを確認してから、[アップロード] を選択します。

.rdb ファイルへのパスを記録します。たとえば、バケット名が `myBucket` で、パスが `myFolder/redis.rdb` の場合は、「`myBucket/myFolder/redis.rdb`」と入力します。新しいクラスターをこのスナップショットのデータでシードする際にこのパスが必要です。

詳細については、「Amazon Simple Storage Service ユーザーガイド」の「バケットの命名規則」を参照してください。

ステップ 4: MemoryDBに.rdb ファイルへの読み込みアクセスを許可する

AWS 2019 年 3 月 20 日より前に導入されたリージョンは、デフォルトで有効になっています。これらの AWS リージョンですぐに作業を開始できます。2019 年 3 月 20 日以降に導入されたリージョンはデフォルトでは無効になっています。Managing AWS regions で説明されているように、これらのリージョンを使用する前に、それらを有効にするか、オプトインする必要があります。

MemoryDBに.rdb ファイルへの読み込みアクセスを許可する

スナップショットファイルへの読み込みアクセスを MemoryDB に許可するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/s3/ で Amazon S3 コンソールを開きます。
2. .rdb ファイルを含む S3 バケットの名前を選択します。
3. .rdb ファイルを含むフォルダの名前を選択します。

4. .rdb スナップショットファイルの名前を選択します。選択したファイルの名前は、ページ先頭のタブの上に表示されます。
5. アクセス許可 タブを選択します。
6. 許可 で、バケットポリシーを選択し、編集を選択します。
7. ポリシーを更新して、オペレーションの実行に必要なアクセス許可を MemoryDB に付与します。

   - `[ "Service" : "region-full-name.memorydb-snapshot.amazonaws.com" ]` を `Principal` に追加します。
   - スナップショットを Amazon S3 バケットにエクスポートするために必要な、以下のアクセス許可を追加します。
     - `"s3:GetObject"`
     - `"s3:ListBucket"`
     - `"s3:GetBucketAcl"`

   次に、更新されたポリシーの例を示します。

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Id": "Policy15397346",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "Stmt15399483",
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "Service": "us-east-1.memorydb-snapshot.amazonaws.com"
            },
            "Action": [
                "s3:GetObject",
                "s3:ListBucket",
                "s3:GetBucketAcl"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:s3:::example-bucket",
                "arn:aws:s3:::example-bucket/snapshot1.rdb",
                "arn:aws:s3:::example-bucket/snapshot2.rdb"
            ]
        }
    ]
```

```
}
```

8. 保存を選択します。

ステップ 5: MemoryDB クラスターと .rdb ファイルデータを提携させる

これで MemoryDB クラスターを作成し、.rdb ファイルのデータと提携する準備が整いました。クラスターを作成するには、MemoryDB クラスターの作成 の指示に従います。

Amazon S3 にアップロードした Redis OSS スナップショットの場所を MemoryDB に伝える方法は、クラスターの作成に使用する方法によって異なります。

MemoryDB クラスターと .rdb ファイルデータを提携させる

- MemoryDB コンソールの使用

  Redis OSS エンジンを選択したら、高度な Redis OSS 設定セクションを展開し、クラスター にデータをインポートする を見つけます。[シード RDB ファイルの S3 ロケーション] ボックスに、ファイルの Amazon S3 パスを入力します。複数の .rdb ファイルがある場合は、カンマ区切りのリストで各ファイルのパスを入力します。Amazon S3 パスは *myBucket*/*myFolder*/*myBackupFilename*.rdb のようになります。
- の使用 AWS CLI

  `create-cluster` または `create-cluster` オペレーションを使用する場合、パラメータ `--snapshot-arns` を使用して、各 .rdb ファイルの完全修飾 ARN を指定します 例えば `arn:aws:s3:::`*myBucket*/*myFolder*/*myBackupFilename*`.rdb` です。ARN は、Amazon S3 に保存したスナップショットファイルに分解される必要があります。
- MemoryDB API の使用

  `CreateCluster` または `CreateCluster` MemoryDB API オペレーションを使用する場合、パラメータ `SnapshotArns` を使用して、各 .rdb ファイルの完全修飾 ARN を指定します。例えば `arn:aws:s3:::`*myBucket*/*myFolder*/*myBackupFilename*`.rdb` です。ARN は、Amazon S3 に保存したスナップショットファイルに分解される必要があります。

クラスターの作成処理中、スナップショットのデータがクラスターに書き込まれます。MemoryDB イベントメッセージを表示して、進行状況をモニタリングできます。これを行うには、MemoryDB コンソールを参照し、[イベント] を選択します。 AWS MemoryDB コマンドラインインターフェイス または MemoryDB API を使用して、イベントメッセージを取得することもできます。

スナップショットのタグ付け

タグ形式で各スナップショットに独自のメタデータを割り当てることができます。タグを使用すると、用途別、所有者別、環境別などのさまざまな方法でスナップショットを分類できます。これは、同じタイプのリソースが多数ある場合に役立ちます。割り当てたタグに基づいて、特定のリソースをすばやく識別できます。詳細については、「タグを付けることができるリソース」を参照してください。

コスト配分タグは、コストをタグ値別に請求書にグループ化することで、複数の AWS サービスにわたるコストを追跡する手段です。コスト配分タグの詳細については、「コスト配分タグの使用」を参照してください。

MemoryDB コンソール、 AWS CLI、または MemoryDB API を使用して、スナップショットのコスト配分タグを追加、一覧表示、変更、削除、コピーできます。詳細については、「コスト配分タグによるコストのモニタリング」を参照してください。

スナップショットの削除

自動スナップショットは、保持期限を過ぎると自動的に削除されます。クラスターを削除すると、その自動スナップショットもすべて削除されます。

MemoryDB には、スナップショットが自動と手動のいずれで作成されたかにかかわらず、いつでもスナップショットを削除できる削除 API オペレーションが用意されています。手動スナップショットには保持期限がないため、手動削除は手動スナップショットを削除する唯一の方法です。

MemoryDB コンソール、、 AWS CLIまたは MemoryDB API を使用してスナップショットを削除できます。

スナップショットの削除 (コンソール)

以下の手順では、MemoryDB コンソールを使用してスナップショットを削除します。

スナップショットを削除するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで [スナップショット]を選択します。

   スナップショット 画面に、スナップショットのリストが表示されます。
3. 削除するスナップショットの名前の左にあるラジオボタンを選択します。
4. アクションを選択してから、削除を選択します。
5. このスナップショットを削除する場合は、テキストボックスに `delete` と入力し、[削除] を選択します。ルールをキャンセルするには、[キャンセル] を選択します。ステータスが deleting に変わります。

スナップショットの削除 (AWS CLI)

スナップショットを削除するには、次のパラメータを指定して delete-snapshot AWS CLI オペレーションを使用します。

- `--snapshot-name` - 削除するスナップショット。

次のコードは、スナップショット `myBackup` を削除します。

```
aws memorydb delete-snapshot --snapshot-name myBackup
```

詳細については、AWS CLI CLI コマンドリファレンスの「delete-snapshot」を参照してください。

スナップショットを削除する (MemoryDB API)

スナップショットを削除するには、以下のパラメータを指定して DeleteSnapshot API オペレーションを使用します。

- SnapshotName - 削除するスナップショット。

次のコードは、スナップショット myBackup を削除します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=DeleteSnapshot
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &SnapshotName=myBackup
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &Version=2021-01-01
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

詳細については、「」を参照してくださいDeleteSnapshot。

Scaling (スケーリング)

アプリケーションが処理しなければならないデータの量は、一定ではありません。業務の拡大または または通常の変動が発生すると、需要は増加します。アプリケーションを自己管理する場合は、需要のピークに合わせて十分なハードウェアをプロビジョニングする必要がありますが、それにより費用が高くなります。MemoryDB を使用すると、現在の需要に合わせてスケーリングでき、使用した分に対してのみ料金が発生します。

以下は、実行するスケーリングアクションに適したトピックの検索に役立ちます。

MemoryDB のスケーリング

アクション	MemoryDB	
スケールアウト	MemoryDB のオンラインリシャーディングおよびシャードの再分散	

アクション	MemoryDB	
ノードタイプの変更	ノードタイプの変更によるオンライン垂直スケーリング	
シャード数の変更	MemoryDB クラスターのスケーリング	

MemoryDB クラスターのスケーリング

クラスターの需要の変化に応じて MemoryDB のクラスター内のシャード数を変更することで、パフォーマンスを向上させたりコストを削減したりできます。そのために、スケーリングプロセス中でもクラスターがリクエストを処理し続けることができる、オンライン水平スケーリングの使用をお勧めします。

クラスターを再スケーリングするかどうかの判断条件には、次のようなものがあります。

- メモリプレッシャー:

  クラスター内のノードがメモリプレッシャーを受けている場合、より多くのリソースがより効率よくデータを保存してリクエストを処理するようにスケールアウトできます。

  、、SwapUsageおよび BytesUsedForMemoryDB のメトリクスをモニタリングすることでFreeableMemory、ノードにメモリ負荷がかかっているかどうかを判断できます。
- CPU やネットワークボトルネック:

  レイテンシーやスループットがクラスターの問題となっている場合、問題解決のためにスケールアウトが必要な場合があります。

  CPUUtilization、、NetworkBytesIn、および のメトリクスをモニタリングすることでNetworkBytesOutCurrConnections、レイテンシーとスループットレベルをモニタリングできますNewConnections。
- クラスターのサイズが大きすぎます:

  現在のクラスターの需要からすると、スケールインを行ってもパフォーマンスに影響せず、コストも削減できます。

  クラスターの使用状況をモニタリングして、、FreeableMemory、BytesUsedForMemoryDB、CPUUtilizationSwapUsage、、、NetworkBytesInNeおよび のメトリクスを使用して安全にスケールインできるかどうかを判断できますNewConnections。 CPUUtilization

パフォーマンスに対するスケーリングの影響

オフライン処理を使用してスケーリングすると、処理の大部分でクラスターがオフラインになるため、リクエストに対応できなくなります。オンラインメソッドを使用してスケーリングすると、スケーリングは大量の演算を行うオペレーションであるため、パフォーマンスがある程度低下します。

その場合でも、クラスターはスケーリングオペレーション全体を通してリクエストに対応しつづけます。エクスペリエンスがどれほど低下するかは、通常の CPU 使用率とデータによって異なります。

MemoryDB クラスターをスケーリングするには、2 つの方法として水平スケーリングと垂直スケーリングがあります。

- 水平スケーリングでは、シャードを追加または削除することで、クラスター内のシャードの数を変更できます。オンラインのリシャーディングプロセスでは、クラスターが着信リクエストの処理を継続しながら、スケールイン/スケールアウトが可能です。
- 垂直スケーリング - ノードタイプを変更することで、クラスターのサイズを変更します。オンラインの垂直スケーリングでは、クラスターが着信リクエストの処理を継続しながら、スケールアップ/ダウンが可能です。

クラスターのサイズとメモリ容量をスケールインまたはスケールダウンして減らす場合は、新しい設定にデータ用の十分なメモリと Redis OSS オーバーヘッドがあることを確認してください。

MemoryDB のオフラインリシャーディングおよびシャードの再分散

オフラインのシャード再構成の主な利点は、単にクラスターにシャードを追加または削除する以上のことが行えることです。オフラインでリシャーディングすると、クラスター内のシャード数の変更に加えて、次のことを実行できます。

- クラスターのノードタイプを変更します。
- 新しいエンジンバージョンに更新します。

> **Note**
>
> オフラインリシャーディングは、データ階層化が有効になっているクラスターではサポートされません。詳細については、データ階層化を参照してください。

オフラインのシャード再構成の主な欠点は、クラスターが復元処理の開始からオフラインになり、アプリケーションのエンドポイントを更新するまで継続することです。クラスターがオフラインになる時間の長さは、クラスターのデータ量によって変わります。

オフラインでシャード MemoryDB クラスターを再構成するには

1. 既存の MemoryDB クラスターの手動スナップショットを作成します。詳細については、「手動スナップショットの作成」を参照してください。
2. スナップショットから復元して新しいクラスターを作成します。詳細については、「スナップショットからの復元」を参照してください。
3. アプリケーション内のエンドポイントを、新しいクラスターのエンドポイントに更新します。詳細については、「接続エンドポイントの検索」を参照してください。

MemoryDB のオンラインリシャーディングおよびシャードの再分散

MemoryDB でオンラインリシャーディングとシャードの再分散を使用することで、ダウンタイムなしで MemoryDB を動的にスケーリングできます。このアプローチでは、クラスターはスケーリングや再分散が処理中でもリクエストに対応し続けることができます。

以下の操作を行うことができます。

- スケールアウト — MemoryDB クラスターにシャードを追加して、読み取りと書き込みの容量を増やします。

  クラスターに 1 つ以上のシャードを追加する場合、新しい各シャードのノード数は既存の最小のシャードのノード数と同じになります。
- スケールイン読み込みおよび書き込みキャパシティーを減らして、MemoryDB クラスターからシャードを削除することでコストを削減します。

現在、MemoryDB のオンラインリシャーディングには、次の制限が適用されます。

- スロットまたはキースペース、および大きなアイテムには制限があります。

  シャード内のキーのいずれかに大きなアイテムが含まれる場合、そのキーはスケールアウトまたは再分散の際に移行されません。この機能により、アンバランスなシャードになる可能性があります。

  シャード内のキーのいずれかに大きなアイテム (シリアル化後 256 MB より大きいアイテム) が含まれる場合、シャードはスケールイン時に削除されません。この機能により、一部のシャードは削除されない可能性があります。
- スケールアウトの際、新しいシャードのノード数は、既存のシャードのノード数と等しくなります。

詳細については、「ベストプラクティス: オンラインクラスターのサイズ変更」を参照してください。

AWS Management Console、 AWS CLI、MemoryDB API を使用して、MemoryDB クラスターを水平にスケーリングまたは再分散できます。

オンラインリシャーディングによるシャードの追加

、、または MemoryDB API を使用して AWS Management Console AWS CLI、MemoryDB クラスターにシャードを追加できます。

シャードの追加 (コンソール)

を使用して AWS Management Console 、MemoryDB クラスターに 1 つ以上のシャードを追加できます。以下の手順では、このプロセスについて説明します。

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. クラスターの一覧から、シャードを追加するクラスターの名前を選択します。
3. [シャードとノード] タブで、[シャードの追加/削除] を選択します
4. [新しいシャード数] に、必要なシャードの数を入力します。
5. [確認] を選択して変更を保存するか、[キャンセル] を選択して破棄します。

シャードの追加AWS CLI

以下のプロセスでは、 AWS CLIを使用してシャードを追加し、MemoryDB クラスターでシャードの再構成を行う方法について説明します。

`update-cluster` を使って以下のパラメータを使用します。

パラメータ

- `--cluster-name` – 必須。シャードの再構成オペレーションを実行するクラスター (クラスター) を指定します。
- `--shard-configuration` – 必須。シャードの数を設定できます。
  - `ShardCount` – このプロパティを設定して、必要なシャードの数を指定します。

Example

次の例では、my-cluster クラスター内のシャードの数を 2 に変更しています。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-cluster \
    --cluster-name my-cluster \
    --shard-configuration \
        ShardCount=2
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-cluster ^
    --cluster-name my-cluster ^
    --shard-configuration ^
        ShardCount=2
```

以下の JSON コードを返します。

```
{
    "Cluster": {
        "Name": "my-cluster",
        "Status": "updating",
        "NumberOfShards": 2,
        "AvailabilityMode": "MultiAZ",
        "ClusterEndpoint": {
            "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-east-1.amazonaws.com",
            "Port": 6379
        },
        "NodeType": "db.r6g.large",
        "EngineVersion": "6.2",
        "EnginePatchVersion": "6.2.6",
        "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
        "ParameterGroupStatus": "in-sync",
        "SubnetGroupName": "my-sg",
        "TLSEnabled": true,
        "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxexamplearn:cluster/my-cluster",
        "SnapshotRetentionLimit": 0,
        "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
        "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
        "DataTiering": "false",
        "AutoMinorVersionUpgrade": true
```

```
    }
}
```

クラスターのステータスが更新中から利用可能に変わったら、更新されたクラスターの詳細を表示するには、次のコマンドを使用します：

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb describe-clusters \
    --cluster-name my-cluster
    --show-shard-details
```

Windows の場合:

```
aws memorydb describe-clusters ^
    --cluster-name my-cluster
    --show-shard-details
```

以下のようなJSONレスポンスが返される：

```
{
    "Clusters": [
        {
            "Name": "my-cluster",
            "Status": "available",
            "NumberOfShards": 2,
            "Shards": [
                {
                    "Name": "0001",
                    "Status": "available",
                    "Slots": "0-8191",
                    "Nodes": [
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-001",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1a",
                            "CreateTime": "2021-08-21T20:22:12.405000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
```

```
                        }
                    },
                    {
                        "Name": "my-cluster-0001-002",
                        "Status": "available",
                        "AvailabilityZone": "us-east-1b",
                        "CreateTime": "2021-08-21T20:22:12.405000-07:00",
                        "Endpoint": {
                            "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                            "Port": 6379
                        }
                    }
                ],
                "NumberOfNodes": 2
            },
            {
                "Name": "0002",
                "Status": "available",
                "Slots": "8192-16383",
                "Nodes": [
                    {
                        "Name": "my-cluster-0002-001",
                        "Status": "available",
                        "AvailabilityZone": "us-east-1b",
                        "CreateTime": "2021-08-22T14:26:18.693000-07:00",
                        "Endpoint": {
                            "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                            "Port": 6379
                        }
                    },
                    {
                        "Name": "my-cluster-0002-002",
                        "Status": "available",
                        "AvailabilityZone": "us-east-1a",
                        "CreateTime": "2021-08-22T14:26:18.765000-07:00",
                        "Endpoint": {
                            "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                            "Port": 6379
                        }
                    }
                ],
```

```
                    "NumberOfNodes": 2
                }
            ],
            "ClusterEndpoint": {
                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                "Port": 6379
            },
            "NodeType": "db.r6g.large",
            "EngineVersion": "6.2",
            "EnginePatchVersion": "6.2.6",
            "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
            "ParameterGroupStatus": "in-sync",
            "SubnetGroupName": "my-sg",
            "TLSEnabled": true,
            "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxexamplearn:cluster/my-cluster",
            "SnapshotRetentionLimit": 0,
            "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
            "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
            "ACLName": "my-acl",
            "DataTiering": "false",
            "AutoMinorVersionUpgrade": true
        }
    ]
}
```

詳細については、 コマンドリファレンスの「update-cluster AWS CLI 」を参照してください。

シャードの追加 (MemoryDB API)

UpdateCluster オペレーションを使うことで、MemoryDB API を使用して MemoryDB クラスターのシャードをオンラインで再構成できます。

UpdateCluster を使って以下のパラメータを使用します。

パラメータ

- ClusterName – 必須。シャードの再構成オペレーションを実行するクラスターを指定します。
- ShardConfiguration – 必須。シャードの数を設定できます。
  - ShardCount – このプロパティを設定して、必要なシャードの数を指定します。

詳細については、「」を参照してくださいUpdateCluster。

オンラインリシャーディングによるシャードの削除

、、または MemoryDB API を使用して AWS Management Console AWS CLI、MemoryDB クラスターからシャードを削除できます。

シャードの削除 (コンソール)

以下のプロセスでは、 AWS Management Consoleを使用してシャードを削除し、MemoryDB クラスターでシャードの再構成を行う方法について説明します。

> **Important**
>
> クラスターからシャードを削除する前に、MemoryDB はすべてのデータが残りのシャードに収まるようにします。データが収まる場合、シャードは要求に応じてクラスターから削除されます。データが残りのシャードに収まらない場合、プロセスは終了し、クラスターはリクエスト前と同じシャード設定のままになります。

を使用して AWS Management Console 、MemoryDB クラスターから 1 つ以上のシャードを削除できます。クラスター内のシャードをすべて削除することはできません。代わりに、クラスターを削除する必要があります。詳細については、「ステップ 4: クラスターを削除する」を参照してください。次の手順では、1 つ以上のシャードを削除する手順を説明します。

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. クラスターの一覧から、シャードを削除するクラスターの名前を選択します。
3. [シャードとノード] タブで、[シャードの追加/削除] を選択します
4. [新しいシャード数] に、必要なシャードの数を入力します (最低 1 つ)。
5. [確認] を選択して変更を保存するか、[キャンセル] を選択して破棄します。

シャードの削除AWS CLI

以下のプロセスでは、 AWS CLIを使用してシャードを削除し、MemoryDB クラスターでシャードの再構成を行う方法について説明します。

> **Important**
>
> クラスターからシャードを削除する前に、MemoryDB はすべてのデータが残りのシャードに収まるようにします。データが収まる場合、指定されたシャードはリクエストに応じてクラスターから削除され、キースペースは残りのシャードにマッピングされます。データが残りのシャードに収まらない場合、プロセスは終了し、クラスターはリクエスト前と同じシャード設定のままになります。

を使用して AWS CLI 、MemoryDB クラスターから 1 つ以上のシャードを削除できます。クラスター内のシャードをすべて削除することはできません。代わりに、クラスターを削除する必要があります。詳細については、「ステップ 4: クラスターを削除する」を参照してください。

`update-cluster` を使って以下のパラメータを使用します。

パラメータ

- `--cluster-name` – 必須。シャードの再構成オペレーションを実行するクラスター (クラスター) を指定します。
- `--shard-configuration` – 必須。`ShardCount` プロパティを使用してシャードの数を設定できます。

  `ShardCount` – このプロパティを設定して、必要なシャードの数を指定します。

Example

次の例では、`my-cluster` クラスター内のシャードの数を 2 に変更しています。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-cluster \
    --cluster-name my-cluster \
    --shard-configuration \
        ShardCount=2
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-cluster ^
```

```
    --cluster-name my-cluster ^
    --shard-configuration ^
        ShardCount=2
```

以下の JSON コードを返します。

```
{
    "Cluster": {
        "Name": "my-cluster",
        "Status": "updating",
        "NumberOfShards": 2,
        "AvailabilityMode": "MultiAZ",
        "ClusterEndpoint": {
            "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-east-1.amazonaws.com",
            "Port": 6379
        },
        "NodeType": "db.r6g.large",
        "EngineVersion": "6.2",
        "EnginePatchVersion": "6.2.6",
        "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
        "ParameterGroupStatus": "in-sync",
        "SubnetGroupName": "my-sg",
        "TLSEnabled": true,
        "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxexamplearn:cluster/my-cluster",
        "SnapshotRetentionLimit": 0,
        "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
        "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
        "DataTiering": "false",
        "AutoMinorVersionUpgrade": true
    }
}
```

クラスターのステータスが更新中から利用可能に変わったら、更新されたクラスターの詳細を表示するには、次のコマンドを使用します：

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb describe-clusters \
    --cluster-name my-cluster
    --show-shard-details
```

Windows の場合:

```
aws memorydb describe-clusters ^
    --cluster-name my-cluster
    --show-shard-details
```

以下のようなJSONレスポンスが返される：

```
{
    "Clusters": [
        {
            "Name": "my-cluster",
            "Status": "available",
            "NumberOfShards": 2,
            "Shards": [
                {
                    "Name": "0001",
                    "Status": "available",
                    "Slots": "0-8191",
                    "Nodes": [
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-001",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1a",
                            "CreateTime": "2021-08-21T20:22:12.405000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
                            }
                        },
                        {
                            "Name": "my-cluster-0001-002",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1b",
                            "CreateTime": "2021-08-21T20:22:12.405000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
                            }
                        }
                    ],
                    "NumberOfNodes": 2
```

```
                },
                {
                    "Name": "0002",
                    "Status": "available",
                    "Slots": "8192-16383",
                    "Nodes": [
                        {
                            "Name": "my-cluster-0002-001",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1b",
                            "CreateTime": "2021-08-22T14:26:18.693000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
                            }
                        },
                        {
                            "Name": "my-cluster-0002-002",
                            "Status": "available",
                            "AvailabilityZone": "us-east-1a",
                            "CreateTime": "2021-08-22T14:26:18.765000-07:00",
                            "Endpoint": {
                                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                                "Port": 6379
                            }
                        }
                    ],
                    "NumberOfNodes": 2
                }
            ],
            "ClusterEndpoint": {
                "Address": "clustercfg.my-cluster.xxxxxx.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                "Port": 6379
            },
            "NodeType": "db.r6g.large",
            "EngineVersion": "6.2",
            "EnginePatchVersion": "6.2.6",
            "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
            "ParameterGroupStatus": "in-sync",
            "SubnetGroupName": "my-sg",
            "TLSEnabled": true,
```

```
            "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:xxxxxxexamplearn:cluster/my-cluster",
            "SnapshotRetentionLimit": 0,
            "MaintenanceWindow": "wed:03:00-wed:04:00",
            "SnapshotWindow": "04:30-05:30",
            "ACLName": "my-acl",
            "DataTiering": "false",
            "AutoMinorVersionUpgrade": true
        }
    ]
}
```

詳細については、 コマンドリファレンスの「update-cluster AWS CLI 」を参照してください。

シャードの削除 (MemoryDB API)

UpdateCluster オペレーションを使うことで、MemoryDB API を使用して MemoryDB クラスターのシャードをオンラインで再構成できます。

以下のプロセスでは、MemoryDB API を使用してシャードを削除し、 MemoryDBクラスターでシャードの再構成を行う方法について説明します。

> **Important**
>
> クラスターからシャードを削除する前に、MemoryDB はすべてのデータが残りのシャードに収まるようにします。データが収まる場合、指定されたシャードはリクエストに応じてクラスターから削除され、キースペースは残りのシャードにマッピングされます。データが残りのシャードに収まらない場合、プロセスは終了し、クラスターはリクエスト前と同じシャード設定のままになります。

MemoryDB API を使用して、MemoryDB クラスターから 1 つ以上のシャードを削除できます。クラスター内のシャードをすべて削除することはできません。代わりに、クラスターを削除する必要があります。詳細については、「ステップ 4: クラスターを削除する」を参照してください。

UpdateCluster を使って以下のパラメータを使用します。

パラメータ

- ClusterName – 必須。シャードの再構成オペレーションを実行するクラスター (クラスター) を指定します。

- `ShardConfiguration` – 必須。`ShardCount` プロパティを使用してシャードの数を設定できます。

  `ShardCount` – このプロパティを設定して、必要なシャードの数を指定します。

ノードタイプの変更によるオンライン垂直スケーリング

MemoryDB でオンラインの垂直スケーリングを使用すると、最小限のダウンタイムでクラスターを動的にスケーリングできます。これにより、クラスターはスケーリング中であってもリクエストを処理できます。

> **Note**
>
> データ階層化を使用するクラスター (r6gd ノードタイプを使用するクラスターなど) と、データ階層化を使用しないクラスター (r6g ノードタイプを使用するクラスターなど) 間のスケーリングはサポートされていません。詳細については、「データ階層化」を参照してください。

以下の操作を行うことができます。

- スケールアップ – より大きいノードタイプを使用するように Redis クラスターのノードタイプを調整することで、読み取りおよび書き込み容量を増やします。

  MemoryDB は、オンラインのままリクエストを処理しながら、クラスターのサイズを動的に変更します。

- [スケールダウン] – より小さいノードを使用するようにノードタイプを調整することで、読み取りおよび書き込み容量を減らします。スケールダウンする 同様に、MemoryDB は、オンラインのままリクエストを処理しながら、クラスターのサイズを動的に変更します。この場合、ノードのサイズを小さくすることでコストを削減します。

> **Note**
>
> スケールアップおよびスケールダウンプロセスは、新しく選択されたノードタイプでクラスターを作成し、新しいノードを以前のノードと同期させることに依存します。スケールアップ/ダウンフローをスムーズにするには、以下の手順を実行します。

- 垂直スケーリングプロセスは、完全にオンラインのままになるように設計されており、古いノードと新しいノードとの間でデータを同期させることに依存します。データトラフィックが最小になると予想される時間帯にスケールアップ/ダウンを開始することをお勧めします。
- 可能であれば、ステージング環境でのスケーリング中にアプリケーションの動作をテストします。

オンラインスケールアップ

トピック

- MemoryDB クラスターのスケールアップ (コンソール)
- MemoryDB クラスターのスケールアップ (AWS CLI)
- MemoryDB クラスターのスケールアップ (MemoryDB API)

MemoryDB クラスターのスケールアップ (コンソール)

以下の手順では、 AWS Management Consoleを使用して MemoryDBクラスターをスケールアップする方法について説明しています。このプロセス中、MemoryDB クラスターは最小限のダウンタイムでリクエストを処理し続けます。

クラスターをスケールアップするには (コンソール)

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. クラスターのリストから、クラスターを選択します。
3. アクション を選択してから、変更 を選択します。
4. [クラスターの変更] ダイアログで以下を行います。
   - Node type リストから、スケーリングするノードタイプを選択します。スケールアップするには、既存のノードよりも大きいノードタイプを選択します。
5. 変更の保存 をクリックします。

   クラスターのステータスが修正中に変わります。ステータスが 使用可能 に変わると、変更は完了し、新しいクラスターの使用を開始できます。

MemoryDB クラスターのスケールアップ (AWS CLI)

以下の手順では、 AWS CLIを使用して MemoryDBクラスターをスケールアップする方法について説明しています。このプロセス中、MemoryDB クラスターは最小限のダウンタイムでリクエストを処理し続けます。

MemoryDB クラスターをスケールアップするには (AWS CLI)

1. 次のパラメータを指定して `list-allowed-node-type-updates` コマンドを実行して、AWS CLI スケールアップできるノードタイプを決定します。

   Linux、macOS、Unix の場合:

   ```
   aws memorydb list-allowed-node-type-updates \
        --cluster-name my-cluster-name
   ```

   Windows の場合:

   ```
   aws memorydb list-allowed-node-type-updates ^
        --cluster-name my-cluster-name
   ```

   上のコマンドによる出力は以下のような JSON 形式になります。

   ```
   {
        "ScaleUpNodeTypes": [
            "db.r6g.2xlarge",
            "db.r6g.large"
        ],
        "ScaleDownNodeTypes": [
            "db.r6g.large"
        ],
   }
   ```

   詳細については、「 AWS CLI リファレンス」のlist-allowed-node-type「-updates」を参照してください。

2. コマンドと次のパラメータを使用して AWS CLI `update-cluster`、新しいより大きなノードタイプにスケールアップするようにクラスターを変更します。

   - `--cluster-name` – スケールアップするクラスターの名前。

- `--node-type` – クラスターのスケーリング後の新しいノードタイプ。この値は、ステップ 1 で `list-allowed-node-type-updates` コマンドによって返されるノードタイプのいずれかであることが必要です。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-cluster  \
 --cluster-name my-cluster \
 --node-type db.r6g.2xlarge
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-cluster ^
     --cluster-name my-cluster ^
     --node-type db.r6g.2xlarge ^
```

詳細については、「update-cluster」を参照してください。

MemoryDB クラスターのスケールアップ (MemoryDB API)

以下のプロセスでは、MemoryDB API を使用して、キャッシュクラスターをその現在のノードタイプから新しいより大きいノードタイプにスケーリングします。このプロセスでは、MemoryDB は DNS エントリを更新し、新しいノードを参照します。クラスターがオンラインのままで受信リクエストを処理している間に、自動フェイルオーバー対応クラスターをスケーリングできます。

より大きいノードタイプへのスケールアップにかかる時間はノードタイプと現在のクラスターのデータ量によって異なります。

MemoryDB クラスターをスケールアップするには (MemoryDB API)

1. 以下のパラメータを指定して MemoryDB API `ListAllowedNodeTypeUpdates` アクションを使用することで、スケールアップできるノードタイプを調べます。

   - `ClusterName` - クラスターの名前。すべてのクラスターではなく特定のクラスターの定義を表示するには、このパラメータを使用します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
```

```
    ?Action=ListAllowedNodeTypeUpdates
    &ClusterName=MyCluster
    &Version=2021-01-01
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20210802T192317Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
```

詳細については、MemoryDB API リファレンスListAllowedNodeTypeUpdatesの「」を参照してください。 MemoryDB

2. 以下のパラメータを指定して UpdateClusterMemoryDB API アクションを使用することで、現在のクラスターを新しいノードタイプにスケールアップします。

   - ClusterName - クラスターの名前。
   - NodeType – このクラスターの新しいより大きいノードタイプ。この値は、手順 1 で ListAllowedNodeTypeUpdates アクションによって返されるインスタンスタイプのいずれかであることが必要です。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=UpdateCluster
    &NodeType=db.r6g.2xlarge
    &ClusterName=myCluster
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20210801T220302Z
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Date=20210801T220302Z
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20210801T220302Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

詳細については、「」を参照してくださいUpdateCluster。

オンラインスケールダウン

トピック

- MemoryDB クラスターのスケールダウン (コンソール)

- MemoryDB クラスターのスケールダウン (AWS CLI)
- MemoryDB クラスターのスケールダウン (MemoryDB API)

MemoryDB クラスターのスケールダウン (コンソール)

以下の手順では、 AWS Management Consoleを使用して MemoryDB クラスターをスケールダウンする方法について説明しています。このプロセス中、MemoryDB クラスターは最小限のダウンタイムでリクエストを処理し続けます。

MemoryDB クラスターをスケールダウンするには (コンソール)

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. クラスターのリストから、希望するクラスターを選択します。
3. アクション を選択してから、変更 を選択します。
4. [クラスターの変更] ダイアログで以下を行います。
   - Node type リストから、スケーリングするノードタイプを選択します。スケールダウンするには、既存のノードより小さいノードタイプを選択します。すべてのノードタイプがスケールダウンできるわけではないことに注意してください。
5. 変更の保存をクリックします。

   クラスターのステータスが修正中に変わります。ステータスが 使用可能 に変わると、変更は完了し、新しいクラスターの使用を開始できます。

MemoryDB クラスターのスケールダウン (AWS CLI)

以下の手順では、 AWS CLIを使用して MemoryDB クラスターをスケールダウンする方法について説明しています。このプロセス中、MemoryDB クラスターは最小限のダウンタイムでリクエストを処理し続けます。

MemoryDB クラスターをスケールダウンするには (AWS CLI)

1. 次のパラメータを指定して `list-allowed-node-type-updates` コマンドを実行して、AWS CLI スケールダウンできるノードタイプを決定します。

   Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb list-allowed-node-type-updates \
     --cluster-name my-cluster-name
```

Windows の場合:

```
aws memorydb list-allowed-node-type-updates ^
     --cluster-name my-cluster-name
```

上のコマンドによる出力は以下のような JSON 形式になります。

```
{
     "ScaleUpNodeTypes": [
         "db.r6g.2xlarge",
         "db.r6g.large"
     ],
     "ScaleDownNodeTypes": [
         "db.r6g.large"
     ],
}
```

詳細については、list-allowed-node-type「-updates」を参照してください。

2. 以下のパラメータを指定して update-cluster コマンドを使用することで、クラスターを変更して、新しいより小さなノードタイプにスケールダウンします。

   - --cluster-name – スケールダウンするクラスターの名前。
   - --node-type – クラスターのスケーリング後の新しいノードタイプ。この値は、ステップ 1 で list-allowed-node-type-updates コマンドによって返されるノードタイプのいずれかであることが必要です。

   Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-cluster  \
     --cluster-name my-cluster \
     --node-type db.r6g.large
```

   Windows の場合:

```
aws memorydb update-cluster ^
     --cluster-name my-cluster ^
     --node-type db.r6g.large
```

詳細については、「update-cluster」を参照してください。

MemoryDB クラスターのスケールダウン (MemoryDB API)

以下のプロセスでは、MemoryDB API を使用して、クラスターを現在のノードタイプから新しいより小さなノードタイプにスケーリングします。このプロセス中、MemoryDB クラスターは最小限のダウンタイムでリクエストを処理し続けます。

より小さいノードタイプへのスケールダウンにかかる時間はノードタイプと現在のクラスターのデータ量によって異なります。

スケールダウン (MemoryDB API)

1. 次のパラメータを指定して、 ListAllowedNodeTypeUpdates API を使用してスケールダウンできるノードタイプを決定します。

   - `ClusterName` - クラスターの名前。すべてのクラスターではなく特定のクラスターの定義を表示するには、このパラメータを使用します。

   ```
   https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
       ?Action=ListAllowedNodeTypeUpdates
       &ClusterName=MyCluster
       &Version=2021-01-01
       &SignatureVersion=4
       &SignatureMethod=HmacSHA256
       &Timestamp=20210802T192317Z
       &X-Amz-Credential=<credential>
   ```

2. 次のパラメータを指定して UpdateCluster API を使用して、現在のクラスターを新しいノードタイプにスケールダウンします。

   - `ClusterName` - クラスターの名前。

- NodeType – このクラスターの新しいより小さいノードタイプ。この値は、手順 1 で ListAllowedNodeTypeUpdates アクションによって返されるインスタンスタイプのいずれかであることが必要です。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=UpdateCluster
    &NodeType=db.r6g.2xlarge
    &ClusterName=myReplGroup
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20210801T220302Z
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Date=20210801T220302Z
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20210801T220302Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

パラメータグループを使用したエンジンパラメータの設定

MemoryDB はパラメータを使用して、ノードとクラスターのランタイムプロパティを制御します。通常、新しいエンジンバージョンには新しい機能をサポートするための追加のパラメータが含まれます。パラメータのテーブルについては、「Redis OSS 固有のパラメータ」を参照してください。

もちろん、maxmemory などのパラメータ値はエンジンやノードのタイプによって決まります。ノードタイプ別のパラメータ値のテーブルについては、「MemoryDB ノードタイプ固有のパラメータ」を参照してください。

トピック

- パラメータグループを削除する
- Redis OSS 固有のパラメータ

パラメータの管理

パラメータの管理を容易にするために、パラメータは名前付きのパラメータグループに分類されます。パラメータグループは、起動時にエンジンソフトウェアに渡されるパラメータの特定の値の組み合わせを表しています。これらの値により、各ノードのエンジンプロセスが実行時にどのように動作するかが決まります。特定のパラメータグループのパラメータ値は、クラスターが属するグループに関係なく、そのグループに関連付けられているすべてのノードに適用されます。

クラスターのパフォーマンスを最適化するには、パラメータ値を変更するか、またはクラスターのパラメータグループを変更できます。

- デフォルトのパラメータグループの変更や削除はできません。カスタムパラメータ値が必要な場合は、独自のパラメータグループを作成する必要があります。
- パラメータグループファミリーとユーザーが割り当てているクラスターには、互換性が必要です。例えば、クラスターが Redis OSS バージョン 6 を実行している場合、memorydb_redis6 ファミリーのパラメータグループ、デフォルトまたはカスタムのみを使用できます。
- クラスターのパラメータを変更すると、その変更は即座にクラスターに適用されます。これは、クラスターのパラメータグループ自体を変更するか、クラスターのパラメータグループ内のパラメータ値を変更するかに関係なく当てはまります。

パラメータグループの階層

MemoryDB パラメータグループ層

グローバルデフォルト

リージョン内のすべての MemoryDB のお客様の最上位ルートパラメータグループ。

グローバルデフォルトのパラメータグループ:

- MemoryDB 向けに確保されており、お客様が使用することはできません。

お客様デフォルト

グローバルデフォルトのパラメータグループのコピーは、お客様が使用するために作成されています。

お客様デフォルトのパラメータグループ:

- MemoryDB が作成、所有します。
- このパラメータグループでサポートされているエンジンのバージョンを実行しているすべてのクラスターのパラメータグループとして使用できます。
- お客様が編集することはできません。

お客様所有

お客様デフォルトのパラメータグループのコピー。お客様所有のパラメータグループは、お客様がパラメータグループを作成する度に作成されます。

お客様所有のパラメータグループ:

- お客様が作成、所有します。
- お客様の互換性のあるいずれのクラスターにも割り当てることができます。
- カスタムパラメータグループを作成するようにお客様が変更できます。

  すべてのパラメータ値を変更できるわけではありません。詳細については、「Redis OSS 固有のパラメータ」を参照してください。

パラメータグループを作成する

デフォルト値から変更するパラメータの値が 1 つ以上ある場合、新しいパラメータグループを作成する必要があります。MemoryDB コンソール、、または MemoryDB MemoryDB API を使用してパラメータグループを作成できます。 AWS CLI

パラメータグループを作成する (コンソール)

次の手順では、MemoryDB コンソールを使用してパラメータグループを編集する方法を示します。

MemoryDB コンソールを使用してパラメータグループを作成するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 使用可能なすべてのパラメータグループのリストを表示するには、左側のナビゲーションペインで Parameter Groups を選択します。
3. パラメータグループを作成するには、[パラメータグループの作成] を選択します。

   [DB パラメータグループの作成] ページが表示されます。
4. Name ボックスで、このパラメータグループの一意の名前を入力します。

   クラスターを作成、またはクラスターのパラメータグループを変更するときは、パラメータグループを名前で選択します。したがって、わかりやすくパラメータグループのファミリーを特定するのに役立つ名前をお勧めします。

   パラメータグループの命名に関する制約は次のとおりです。

   - 先頭を ASCII 文字にする必要があります。
   - ASCII 文字、数字、ハイフンのみを含めることができます。
   - 1～255 文字にする必要があります。
   - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
   - ハイフンで終わることはできません。
5. Description ボックスに、パラメータグループの説明を入力します。
6. Redis OSS バージョンの互換性ボックスで、このパラメータグループが対応するエンジンバージョンを選択します。
7. タグ で、オプションでタグを追加してパラメータグループを検索およびフィルタリングしたり、 AWS コストを追跡したりできます。

8. パラメータグループを作成するには、作成 を選択します。

   パラメータグループを作成しないでプロセスを終了するには、Cancel を選択します。

9. パラメータグループが作成されると、ファミリーのデフォルト値が設定されます。デフォルト値を変更するには、パラメータグループを変更する必要があります。詳細については、「パラメータグループを変更する」を参照してください。

パラメータグループの作成 (AWS CLI)

を使用してパラメータグループを作成するには AWS CLI、これらのパラメータ`create-parameter-group`を指定して コマンドを使用します。

- `--parameter-group-name` — パラメータグループの名前。

  パラメータグループの命名に関する制約は次のとおりです。

  - 先頭を ASCII 文字にする必要があります。
  - ASCII 文字、数字、ハイフンのみを含めることができます。
  - 1 ~ 255 文字にする必要があります。
  - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
  - ハイフンで終わることはできません。
- `--family` — パラメータグループのエンジンとバージョンファミリー。
- `--description` — パラメータグループについてユーザーが入力する説明。

Example

次の例では、memorydb_redis6 ファミリーをテンプレートとして使用して、myRedis6x という名前のパラメータグループを作成します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb create-parameter-group \
    --parameter-group-name myRedis6x  \
    --family memorydb_redis6 \
    --description "My first parameter group"
```

Windows の場合:

```
aws memorydb create-parameter-group ^
    --parameter-group-name myRedis6x  ^
    --family memorydb_redis6 ^
    --description "My first parameter group"
```

このコマンドの出力は次のようになります。

```
{
    "ParameterGroup": {
        "Name": "myRedis6x",
        "Family": "memorydb_redis6",
        "Description": "My first parameter group",
        "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:012345678912:parametergroup/myredis6x"
    }
}
```

パラメータグループが作成されると、ファミリーのデフォルト値が設定されます。デフォルト値を変更するには、パラメータグループを変更する必要があります。詳細については、「パラメータグループを変更する」を参照してください。

詳細については、「create-parameter-group」を参照してください。

パラメータグループを作成する (MemoryDB API)

MemoryDB API を使用してパラメータグループを作成するには、以下のパラメータを指定して CreateParameterGroup アクションを使用します。

- ParameterGroupName — パラメータグループの名前。

  パラメータグループの命名に関する制約は次のとおりです。

  - 先頭を ASCII 文字にする必要があります。
  - ASCII 文字、数字、ハイフンのみを含めることができます。
  - 1 ~ 255 文字にする必要があります。
  - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
  - ハイフンで終わることはできません。
- Family — パラメータグループのエンジンとバージョンファミリー。例えば memorydb_redis6 です。
- Description — パラメータグループについてユーザーが入力する説明。

Example

次の例では、memorydb_redis6 ファミリーをテンプレートとして使用して、myRedis6x という名前のパラメータグループを作成します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=CreateParameterGroup
   &Family=memorydb_redis6
   &ParameterGroupName=myRedis6x
   &Description=My%20first%20parameter%20group
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &Version=2021-01-01
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

このアクションからの応答は、次のようになります。

```
<CreateParameterGroupResponse xmlns="http://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
doc/2021-01-01/">
  <CreateParameterGroupResult>
    <ParameterGroup>
      <Name>myRedis6x</Name>
      <Family>memorydb_redis6</Family>
      <Description>My first parameter group</Description>
      <ARN>arn:aws:memorydb:us-east-1:012345678912:parametergroup/myredis6x</ARN>
    </ParameterGroup>
  </CreateParameterGroupResult>
  <ResponseMetadata>
    <RequestId>d8465952-af48-11e0-8d36-859edca6f4b8</RequestId>
  </ResponseMetadata>
</CreateParameterGroupResponse>
```

パラメータグループが作成されると、ファミリーのデフォルト値が設定されます。デフォルト値を変更するには、パラメータグループを変更する必要があります。詳細については、「パラメータグループを変更する」を参照してください。

詳細については、「CreateParameterGroup」を参照してください。

パラメータグループを名前別に一覧表示する

MemoryDB コンソール、、または MemoryDB MemoryDB API を使用して AWS CLIパラメータグループを一覧表示できます。

パラメータグループを名前別に一覧表示する (コンソール)

次の手順は、MemoryDB コンソールを使用してパラメータグループのリストを表示する方法を示します。

MemoryDB コンソールを使用してパラメータグループを一覧するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 使用可能なすべてのパラメータグループのリストを表示するには、左側のナビゲーションペインで [パラメータグループ] を選択します。

パラメータグループを名前で一覧表示する (AWS CLI)

を使用してパラメータグループのリストを生成するには AWS CLI、 コマンドを使用しますdescribe-parameter-groups。パラメータグループの名前を指定した場合は、そのパラメータグループのみが一覧表示されます。パラメータグループの名前を指定しない場合は、最大で --max-results のパラメータグループが一覧表示されます。いずれの場合も、パラメータグループの名前、ファミリー、および説明が表示されます。

Example

次のサンプルコードは、パラメータグループ myRedis6x のリストです。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb describe-parameter-groups \
    --parameter-group-name myRedis6x
```

Windows の場合:

```
aws memorydb describe-parameter-groups ^
    --parameter-group-name myRedis6x
```

このコマンドの出力は、名前の一覧、ファミリー、パラメータグループの説明となります。

```
{
    "ParameterGroups": [
     {
         "Name": "myRedis6x",
         "Family": "memorydb_redis6",
         "Description": "My first parameter group",
                "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:012345678912:parametergroup/
myredis6x"
     }
    ]
}
```

Example

次のサンプルコードは、myRedis6x を一覧表示します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb describe-parameter-groups \
    --parameter-group-name myRedis6x
```

Windows の場合:

```
aws memorydb describe-parameter-groups ^
    --parameter-group-name myRedis6x
```

このコマンドの出力は、名前の一覧、ファミリー、パラメータグループの説明となります。

```
{
    "ParameterGroups": [
     {
         "Name": "myRedis6x",
         "Family": "memorydb_redis6",
         "Description": "My first parameter group",
                "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:012345678912:parametergroup/
myredis6x"
     }
    ]
}
```

Example

次のサンプルコードリストには、最大で 20 個のパラメータグループが一覧されています。

```
aws memorydb describe-parameter-groups --max-results 20
```

このコマンドの JSON 出力は、名前の一覧、ファミリー、各パラメータグループの説明となります。

```
{
    "ParameterGroups": [
        {
            "ParameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
            "Family": "memorydb_redis6",
            "Description": "Default parameter group for memorydb_redis6",
            "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:012345678912:parametergroup/
default.memorydb-redis6"
        },
        ...
    ]
}
```

詳細については、「describe-parameter-groups」を参照してください。

パラメータグループを名前別に一覧表示する (MemoryDB API)

MemoryDB API を使用してパラメータグループのリストを生成するには、DescribeParameterGroups アクションを使用します。パラメータグループの名前を指定した場合は、そのパラメータグループのみが一覧表示されます。パラメータグループの名前を指定しない場合は、最大で MaxResults のパラメータグループが一覧表示されます。いずれの場合も、パラメータグループの名前、ファミリー、および説明が表示されます。

Example

次のサンプルコードリストには、最大で 20 個のパラメータグループが一覧されています。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=DescribeParameterGroups
   &MaxResults=20
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &Timestamp=20210802T192317Z
```

```
   &Version=2021-01-01
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

このアクションからの応答は次のようになります。memorydb_redis6 の場合はパラメータグループごとに名前、ファミリー、説明が一覧表示されます。

```
<DescribeParameterGroupsResponse xmlns="http://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
doc/2021-01-01/">
  <DescribeParameterGroupsResult>
    <ParameterGroups>
      <ParameterGroup>
        <Name>myRedis6x</Name>
        <Family>memorydb_redis6</Family>
        <Description>My custom Redis OSS 6 parameter group</Description>
        <ARN>arn:aws:memorydb:us-east-1:012345678912:parametergroup/myredis6x</ARN>
      </ParameterGroup>
       <ParameterGroup>
        <Name>default.memorydb-redis6</Name>
        <Family>memorydb_redis6</Family>
        <Description>Default parameter group for memorydb_redis6</Description>
        <ARN>arn:aws:memorydb:us-east-1:012345678912:parametergroup/default.memorydb-
redis6</ARN>
      </ParameterGroup>
    </ParameterGroups>
  </DescribeParameterGroupsResult>
  <ResponseMetadata>
    <RequestId>3540cc3d-af48-11e0-97f9-279771c4477e</RequestId>
  </ResponseMetadata>
</DescribeParameterGroupsResponse>
```

Example

次のサンプルコードは、パラメータグループ myRedis6x のリストです。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=DescribeParameterGroups
   &ParameterGroupName=myRedis6x
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &Version=2021-01-01
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

このアクションからの応答は、名前、ファミリー、説明となります。

```
<DescribeParameterGroupsResponse xmlns="http://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
doc/2021-01-01/">
  <DescribeParameterGroupsResult>
    <ParameterGroups>
      <ParameterGroup>
        <Name>myRedis6x</Name>
        <Family>memorydb_redis6</Family>
        <Description>My custom Redis OSS 6 parameter group</Description>
        <ARN>arn:aws:memorydb:us-east-1:012345678912:parametergroup/myredis6x</ARN>
      </ParameterGroup>
    </ParameterGroups>
  </DescribeParameterGroupsResult>
  <ResponseMetadata>
    <RequestId>3540cc3d-af48-11e0-97f9-279771c4477e</RequestId>
  </ResponseMetadata>
</DescribeParameterGroupsResponse>
```

詳細については、「DescribeParameterGroups」を参照してください。

パラメータグループの値を一覧表示する

MemoryDB コンソール、、または MemoryDB MemoryDB API を使用して AWS CLI、パラメータグループのパラメータとその値を一覧表示できます。

パラメータグループの値を一覧表示する (コンソール)

次の手順は、MemoryDB コンソールを使用してパラメータグループのパラメータと値を一覧する方法を示しています。

MemoryDB コンソールを使用してパラメータグループのパラメータとその値を表示するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 使用可能なすべてのパラメータグループのリストを表示するには、左側のナビゲーションペインで Parameter Groups を選択します。
3. パラメータグループ名 (横にあるボックスではなく) を選択して、パラメータと値を一覧表示するパラメータグループを選択します。

   パラメータと値は画面の下部に表示されます。パラメータの数によっては、スクロールして関心のあるパラメータを検索するに必要がある場合もあります。

パラメータグループの値を一覧表示する (AWS CLI)

を使用してパラメータグループのパラメータとその値を一覧表示するには AWS CLI、 コマンドを使用しますdescribe-parameters。

Example

次のサンプルコードは、パラメータグループ myRedis6x のすべてのパラメータと値リストを一覧します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb describe-parameters \
    --parameter-group-name myRedis6x
```

Windows の場合:

```
aws memorydb describe-parameters ^
    --parameter-group-name myRedis6x
```

詳細については、「describe-parameters」を参照してください。

パラメータグループの値を一覧表示する (MemoryDB API)

MemoryDB API を使用してパラメータグループのパラメータとその値の一覧を表示するには、DescribeParameters アクションを使用します。

詳細については、「DescribeParameters」を参照してください。

パラメータグループを変更する

> **Important**
>
> デフォルトのパラメータグループを変更することはできません。

パラメータグループでいくつかのパラメータを変更できます。これらのパラメータ値は、パラメータグループに関連付けられるクラスターに適用されます。パラメータ値の変更がパラメータグループに適用される場合の詳細については、「Redis OSS 固有のパラメータ」を参照してください。

パラメータグループを変更する (コンソール)

次の手順では、MemoryDB コンソールでパラメータ値を変更する方法を説明します。同じ手順を使用して、すべてのパラメータを変更します。

MemoryDB コンソールを使用してパラメータ値を変更するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 使用可能なすべてのパラメータグループのリストを表示するには、左側のナビゲーションペインでパラメータグループを選択します。
3. パラメータグループ名の左側にあるラジオボタンを選択して、変更するパラメータグループを選択します。

   [アクション] を選択し、[詳細の表示] を選択します。または、パラメータグループ名を選択して詳細ページに移動することもできます。

4. パラメータの横にある [編集] を選択します。編集可能なパラメータはすべて編集可能になります。変更したいパラメータを見つけるには、ページを移動しなければならない場合があります。または、名前、値、または検索ボックスに入力してパラメータを検索することもできます。
5. 必要なパラメータ修正を行います。
6. 変更を保存するには、変更の保存を選択します。
7. 複数のページにわたってパラメータ値を変更した場合は、[変更をプレビュー] を選択してすべての変更を確認できます。変更を確定するには、[保存] を選択します。さらに変更を加えるには、[戻る] を選択します。
8. [パラメータの詳細] ページには、デフォルト値にリセットするオプションもあります。デフォルト値にリセットするには、[デフォルトにリセット] を選択します。チェックボックスはすべてのパラメータの左側に表示されます。リセットしたいものを選択し、[リセットに進む] を選択して確定します。

   [確認] を選択し、ダイアログボックスでリセット操作を確定します。
9. パラメータの詳細ページでは、各ページに表示するパラメータの数を設定できます。右側の歯車を使って変更を行います。詳細ページで必要な列を有効/無効にすることもできます。これらの変更は、コンソールのセッション中ずっと続きます。

   変更したパラメータの名前を検索するには、「Redis OSS 固有のパラメータ」を参照してください。

パラメータグループの変更 (AWS CLI)

を使用してパラメータの値を変更するには AWS CLI、 コマンドを使用しますupdate-parameter-group。

変更するパラメータの名前と許容値を検索するには、「Redis OSS 固有のパラメータ」を参照してください。

詳細については、「」を参照してくださいupdate-parameter-group。

パラメータグループを変更する (MemoryDB API)

MemoryDB API を使用してパラメータグループのパラメータ値を変更するには、UpdateParameterGroup アクションを使用します。

変更するパラメータの名前と許容値を検索するには、「Redis OSS 固有のパラメータ」を参照してください。

詳細については、「UpdateParameterGroup」を参照してください。

パラメータグループを削除する

MemoryDB コンソール、、または MemoryDB MemoryDB API を使用して AWS CLI、カスタムパラメータグループを削除できます。

パラメータグループがクラスターに関連付けられている場合は、パラメータグループを削除できません。デフォルトのパラメータグループも削除できません。

パラメータグループを削除する (コンソール)

次の手順では、MemoryDB コンソールを使用してパラメータグループを削除する方法を示します。

MemoryDB コンソールを使用してパラメータグループを削除するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 使用可能なすべてのパラメータグループのリストを表示するには、左側のナビゲーションペインでパラメータグループを選択します。
3. パラメータグループ名の左側にあるラジオボタンを選択して、削除するパラメータグループを選択します。

   アクション を選択してから、削除 を選択します。
4. パラメータグループの削除の確認画面が表示されます。
5. パラメータグループを削除するには、確認テキストボックスに [削除] と入力します。

   パラメータグループを保持するには、キャンセルを選択します。

パラメータグループの削除 (AWS CLI)

を使用してパラメータグループを削除するには AWS CLI、 コマンドを使用しますdelete-parameter-group。削除するパラメータグループで、--parameter-group-name で指定されたパラメータグループは、それに関連付けられるクラスターを持つことはできません。また、デフォルトのパラメータグループも持つことはできません。

次のサンプルコードは、myRedis6x パラメータグループを削除します。

Example

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb delete-parameter-group \
    --parameter-group-name myRedis6x
```

Windows の場合:

```
aws memorydb delete-parameter-group ^
    --parameter-group-name myRedis6x
```

詳細については、「」を参照してくださいdelete-parameter-group。

パラメータグループを削除する (MemoryDB API)

MemoryDB API を使用したパラメータグループを削除するには、DeleteParameterGroup アクションを使用します。削除するパラメータグループで、ParameterGroupName で指定されたパラメータグループは、それに関連付けられるクラスターを持つことはできません。また、デフォルトのパラメータグループも持つことはできません。

Example

次のサンプルコードは、myRedis6x パラメータグループを削除します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=DeleteParameterGroup
   &ParameterGroupName=myRedis6x
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &Version=2021-01-01
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

詳細については、「DeleteParameterGroup」を参照してください。

Redis OSS 固有のパラメータ

Redis OSS クラスターのパラメータグループを指定しない場合、エンジンバージョンに適したデフォルトのパラメータグループが使用されます。デフォルトのパラメータグループのパラメータの値を変更することはできません。しかし、カスタムパラメータグループを作成し、いつでもクラスターに割り当てることはできます。ただし、条件付きで変更可能なパラメータの値が両方のパラメータグループで同じである場合に限ります。詳細については、「パラメータグループを作成する」を参照してください。

トピック

Redis OSS 7 パラメータの変更

> **Note**
>
> MemoryDB は、新しいイミュータブルなパラメータグループ `default.memorydb-redis7.search.preview` を含むベクトル検索のプレビューリリースを導入しました。このパラメータグループは、MemoryDB コンソールで、および create-cluster CLI コマンドを使用して新しい vector-search-enabled クラスターを作成するときに使用できます。プレビューリリースは、米国東部 (バージニア北部) 、米国東部 (オハイオ) 、米国西部 (オレゴン) 、アジアパシフィック (東京) 、欧州 (アイルランド) の各 AWS リージョンで利用できます。

パラメータグループファミリー： memorydb_redis7

Redis OSS 7 で追加されたパラメータは次のとおりです。

名前	詳細	説明
`latency-tracking`	許可される値: `yes`、`no` デフォルト: `no`	[yes] に設定すると、コマンドごとのレイテンシーが追跡され、`INFO` レイテンシー統計コマンドを使用してパーセンタイル分布をエクスポートし、`LATENCY` コマンドを使用して累

名前	詳細	説明
	タイプ: 文字列 変更可能: はい 変更の適用: クラスター内のすべてのノードにわたって即時	積レイテンシー分布 (ヒストグラム) をエクスポートできます。
hash-max-listpack-entries	許可される値: 0+ デフォルト: 512 タイプ: 整数 変更可能: はい 変更の適用: クラスター内のすべてのノードにわたって即時	データセットを圧縮するためのハッシュエントリの最大数。
hash-max-listpack-value	許可される値: 0+ デフォルト: 64 タイプ: 整数 変更可能: はい 変更の適用: クラスター内のすべてのノードにわたって即時	データセットを圧縮するための最大ハッシュエントリのしきい値。

名前	詳細	説明
zset-max-listpack-entries	許可される値: 0+ デフォルト: 128 タイプ: 整数 変更可能: はい 変更の適用: クラスター内のすべてのノードにわたって即時	データセットを圧縮するためにソートされたセットエントリの最大数。
zset-max-listpack-value	許可される値: 0+ デフォルト: 64 タイプ: 整数 変更可能: はい 変更の適用: クラスター内のすべてのノードにわたって即時	データセットを圧縮するためにソートされたセットエントリの最大しきい値。
search-enabled	許可される値: yes, no デフォルト: no タイプ: 文字列 変更可能: はい 変更は新しいクラスターに対してのみ有効になります。 最小エンジンバージョン: 7.1	「はい」に設定すると、検索機能が有効になります。

名前	詳細	説明
search-query-timeout-ms	許可される値: 1 - 60,000 デフォルト: 10,000 タイプ: 整数 変更可能: はい 変更の適用: クラスター内のすべてのノードにわたって即時 最小エンジンバージョン: 7.1	検索クエリの実行が許可されるミリ秒単位の最大時間。

Redis OSS 7 で変更されたパラメータは次のとおりです。

名前	詳細	説明
activerehashing	変更可能: no。Redis OSS 7 では、このパラメータはデフォルトで非表示になり、有効になっています。無効にするには、サポートケースを作成する必要があります。	変更可能は Yes でした。

Redis OSS 7 で削除されるパラメータは次のとおりです。

名前	詳細	説明
hash-max-ziplist-entries	許可される値: 0+ デフォルト: 512 タイプ: 整数	小さなハッシュエンコーディングを表現するために listpack を ziplist の代わりに使用する

名前	詳細	説明
	変更可能: はい 変更の適用: クラスター内のすべてのノードにわたって即時	
hash-max-ziplist-value	許可される値: 0+ デフォルト: 64 タイプ: 整数 変更可能: はい 変更の適用: クラスター内のすべてのノードにわたって即時	小さなハッシュエンコーディングを表現するために listpack を ziplist の代わりに使用する
zset-max-ziplist-entries	許可される値: 0+ デフォルト: 128 タイプ: 整数 変更可能: はい 変更の適用: クラスター内のすべてのノードにわたって即時	小さなハッシュエンコーディングを表現するために listpack を ziplist の代わりに使用します。
zset-max-ziplist-value	許可される値: 0+ デフォルト: 64 タイプ: 整数 変更可能: はい 変更の適用: クラスター内のすべてのノードにわたって即時	小さなハッシュエンコーディングを表現するために listpack を ziplist の代わりに使用します。

Redis OSS 6 パラメータ

> **Note**
>
> Redis OSS エンジンバージョン 6.2 では、 で使用する r6gd ノードファミリーが導入されたときデータ階層化、 `noevictionvolatile-lruおよび allkeys-lru` max-memory ポリシーのみが r6gd ノードタイプでサポートされます。

パラメータグループファミリー:memorydb_redis6

Redis OSS 6 で追加されたパラメータは次のとおりです。

名前	詳細	説明
`maxmemory-policy`	型: 文字列 許容値:volatile-lru、allkeys-lru、volatile-lfu、allkeys-lfu、volatile-random、allkeys-random、volatile-ttl、noeviction デフォルト:エビクションなし	メモリの最大使用量に到達したときのキーの削除ポリシー。 詳細については、「Redis OSS を LRU キャッシュとして使用する Redis OSS を LRU キャッシュとして使用する」を参照してください。
`list-compress-depth`	型: INTEGER 許可される値: 0- デフォルト: 0	圧縮の深さは、圧縮から除外するリストの端からのクイックリスト ziplist ノードの数です。リストの先頭と末尾は、プッシュおよびポップオペレーションを高速にするために常に圧縮されません。設定は以下のとおりです。 • 0: すべての圧縮を無効にします。 • 1: 先頭から末尾までの最初のノードで圧縮を開始します。 先頭->ノード->ノード->...->ノード->末尾 先頭 と 末尾 を除くすべてのノードで圧縮を実行します。

名前	詳細	説明
		• 2: 先頭から末尾までの 2 番目のノードで圧縮を開始します。 先頭->次->ノード->ノード->...->ノード->前->末尾 先頭、次、前、末尾 は圧縮されません。他のすべてのノードで圧縮を実行します。 • その他
hll-sparse-max-bytes	型: 整数 許可される値: 1 ~ 16000 デフォルト: 3000	HyperLogLog スパース表現のバイト数制限。この制限には 16 バイトのヘッダーが含まれます。スパース表現 HyperLogLog を使用する がこの制限を超えると、高密度表現に変換されます。 16,000 より大きい値はお勧めしません。その時点では、デンスな表現の方がメモリ効率が高くなるためです。 PFADD の速度を下げすぎることなく領域効率の良いエンコードの利点を活かせる (スパースなエンコードで O(N) になる) ように、値は約 3,000 にすることをお勧めします。CPU が問題ではなく、スペースが で、データセットがカーディナリティが 0 ~ 15000 の範囲 HyperLogLogs の多くの で構成されている場合、値は ~ 10000 に引き上げることができます。
lfu-log-factor	型: INTEGER 許可される値: 1- デフォルト: 10	LFU エビクションポリシーのキーカウンターをインクリメントするためのログファクター。

名前	詳細	説明
lfu-decay-time	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 1	LFU エビクションポリシーのキーカウンターをデクリメントする期間 (分単位)。
active-defrag-max-scan-fields	型: 整数 許可される値: 1 ~ 1000000 デフォルト: 1000	アクティブなデフラグメンテーション中にメインディクショナリスキャンから処理される set/hash/zset/list フィールドの最大数。
active-defrag-threshold-upper	型: 整数 許可される値: 1 ~ 100 デフォルト: 100	最大の労力を使用するフラグメントの最大割合。
client-output-buffer-limit-pubsub-hard-limit	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 33554432	Redis OSS パブリッシュ/サブスクライブクライアントの場合: クライアントの出力バッファが指定されたバイト数に達すると、クライアントは切断されます。
client-output-buffer-limit-pubsub-soft-limit	型: INTEGER 許可される値: 0- デフォルト: 8388608	Redis OSS パブリッシュ/サブスクライブクライアントの場合: クライアントの出力バッファが指定されたバイト数に達すると、クライアントは切断されますが、この条件が に対して持続する場合に限ります。 client-output-buffer-limit-pubsub-soft-seconds.

名前	詳細	説明
client-output-buffer-limit-pubsub-soft-seconds	型: INTEGER 許可される値: 0- デフォルト: 60	Redis OSS パブリッシュ/サブスクライブクライアントの場合: クライアントの出力バッファがこの秒数よりも長くclient-output-buffer-limit-pubsub-soft-limit バイト数のままの場合、クライアントは切断されます。
timeout	型: INTEGER 許可される値: 0,20- デフォルト: 0	ノードがタイムアウトまで待機する秒数。値は次のとおりです。 • 0 – アイドル状態のクライアントは切断しません。 • 1-19 – 無効な値です。 • >=20 – ノードがアイドル状態のクライアントを切断するまでに待機する秒数。
notify-keyspace-events	型: 文字列 許可される値: NULL デフォルト: NULL	Redis OSS が Pub/Sub クライアントに通知するためのキースペースイベント。デフォルトではすべての通知は無効になっています。
maxmemory-samples	型: 整数 許可される値: 1- デフォルト: 3	および least-recently-used (LRU)time-to-live (TTL) の計算では、このパラメータはチェックするキーのサンプルサイズを表します。デフォルトでは、Redis OSS は 3 つのキーを選択し、最近使用されたものを使用します。

名前	詳細	説明
slowlog-max-len	型: INTEGER 許可される値: 0- デフォルト: 128	Redis OSS スローログの最大長。この長さには制限はありません。ただ、メモリを消費することになるので注意してください。スローログが使用していたメモリは、SLOWLOG RESET. のようにして再利用することができます。
activerehashing	型: 文字列 許可される値: はい,いいえ デフォルト: はい	主要なハッシュテーブルは、1 秒あたり 10 回再ハッシュされます。再ハッシュ操作ごとに 1 ミリ秒の CPU が消費されます。 パラメータグループを作成するとき、この値を設定します。クラスターに新しいパラメータグループを割り当てるとき、この値は以前のパラメータグループと新しいパラメータグループで一致している必要があります。
client-output-buffer-limit-normal-hard-limit	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 0	クライアントの出力バッファーが指定されたバイト数に達した場合、クライアントの接続が切断されます。デフォルトは 0 です (ハード制限なし)。
client-output-buffer-limit-normal-soft-limit	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 0	クライアントの出力バッファーが指定されたバイト数に達した場合、クライアントの接続が切断されますが、この条件が client-output-buffer-limit-normal-soft-seconds の間存続した場合に限ります。デフォルトは 0 です (ソフト制限なし)。

名前	詳細	説明
client-output-buffer-limit-normal-soft-seconds	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 0	クライアントの出力バッファーが、この秒数より長い時間 client-output-buffer-limit-normal-soft-limit バイトのままの場合、クライアントの接続が切断されます。デフォルトは 0 です (時間制限なし)。
tcp-keepalive	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 300	0 以外の値 (N) に設定した場合、接続が維持されていることを確認するためにノードクライアントが N 秒ごとにポーリングされます。デフォルト設定の 0 では、このようなポーリングが行われません。
active-defrag-cycle-min	型: 整数 許可される値: 1 ~ 75 デフォルト: 5	デフラグの最小の労力 (CPU 使用率)。
stream-node-max-bytes	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 4096	ストリームデータ構造は、内部の複数のアイテムをエンコードするノードの基数ツリーです。基数ツリーの単一ノードの最大サイズをバイト単位で指定するには、この設定を使用します。0 に設定されている場合、ツリーノードのサイズは無制限です。

名前	詳細	説明
stream-node-max-entries	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 100	ストリームデータ構造は、内部の複数のアイテムをエンコードするノードの基数ツリーです。新しいストリームエントリを追加するとき、新しいノードに切り替える前に単一ノードに含めることができるアイテムの最大数を指定するには、この設定を使用します。0 に設定されている場合、ツリーノードのアイテムの数は無制限です。
lazyfree-lazy-eviction	型: 文字列 許可される値: はい,いいえ デフォルト: いいえ	削除で、非同期削除を実行します。
active-defrag-ignore-bytes	型: 整数 許可される値: 1048576- デフォルト: 104857600	アクティブなデフラグを開始するためのフラグメントの最小量。
lazyfree-lazy-expire	型: 文字列 許可される値: はい,いいえ デフォルト: いいえ	期限切れのキーで、非同期削除を実行します。
active-defrag-threshold-lower	型: 整数 許可される値: 1 ~ 100 デフォルト: 10	アクティブなデフラグを開始するためのフラグメントの割合。

名前	詳細	説明
active-defrag-cycle-max	型: 整数 許可される値: 1 ~ 75 デフォルト: 75	デフラグの最大の労力 (CPU 使用率)。
lazyfree-lazy-server-del	型: 文字列 許可される値: はい,いいえ デフォルト: いいえ	値を更新するコマンドに対して非同期削除を実行します。
slowlog-log-slower-than	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 10000	コマンドが Redis OSS Slow Log機能によってログに記録されるのにかかる最大実行時間をマイクロ秒単位で超えます。負の数値ではスローログは無効になり、値が 0 の場合はすべてのコマンドのロギングが強制されることに注意してください。
hash-max-ziplist-entries	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 512	ハッシュに使用されるメモリ量を決定します。エントリが指定された数より少ないハッシュは、領域を節約する特殊なエンコードを使用して格納されます。
hash-max-ziplist-value	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 64	ハッシュに使用されるメモリ量を決定します。エントリが指定されたバイト数より小さいハッシュは、領域を節約する特殊なエンコードを使用して格納されます。

名前	詳細	説明
set-max-intset-entries	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 512	特定のタイプのセットに使用されるメモリの量を決定します (64 ビット符号付き整数の範囲に収まる基数 10 の整数である文字列)。エントリが指定された数より少ないセットは、領域を節約する特殊なエンコードを使用して格納されます。
zset-max-ziplist-entries	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 128	ソート対象セットに使用されるメモリ量を決定します。要素が指定された数より少ないソート対象セットは、領域を節約する特殊なエンコードを使用して格納されます。
zset-max-ziplist-value	型: 整数 許可される値: 0- デフォルト: 64	ソート対象セットに使用されるメモリ量を決定します。エントリが指定されたバイト数より小さいソート対象セットは、領域を節約する特殊なエンコードを使用して格納されます。
tracking-table-max-keys	型: 整数 許可される値: 1 ~ 100000000 デフォルト:1000000	クライアント側のキャッシュをサポートするために、Redis OSS はどのクライアントがどのキーにアクセスしたかの追跡をサポートします。 追跡されたキーが変更されると、無効化メッセージがすべてのクライアントに送信され、キャッシュされた値が無効になったことが通知されます。この値により、このテーブルの上限を指定できます。

名前	詳細	説明
acllog-max-len	型: 整数 許可される値: 1 ~ 10000 デフォルト: 128	ACL ログ内のエントリの最大数。
active-expire-effort	型: 整数 許可される値: 1 ~ 10 デフォルト: 1	Redis OSS は、2 つのメカニズムによって有効期限を超えたキーを削除します。1 つでは、キーがアクセスされ、期限切れであることが判明します。もう 1 つでは、定期的なジョブがキーをサンプリングし、有効期限 (TTL) を超えたキーを期限切れにします。このパラメータは、Redis OSS が定期的なジョブの項目を期限切れにするために使用する労力の量を定義します。 デフォルト値の 1 では、期限切れのキーの 10% 以上をメモリに残さないようにします。また、合計メモリの 25% 以上を消費しないようにし、システムにレイテンシーを追加しようとします。この値を最大 10 まで増やすと、キーの期限切れに費やす労力を増やすことができます。トレードオフは、CPU が高くなると、潜在的にレイテンシーが高くなることです。メモリ使用率が高く、CPU 使用率の増加が許容される場合を除き、値 1 を推奨します。
lazyfree-lazy-user-del	型: 文字列 許可される値: はい,いいえ デフォルト: いいえ	DEL コマンドのデフォルト動作が UNLINK と同じ動作をするかどうかを指定します。

名前	詳細	説明
activedefrag	型: 文字列 許可される値: はい,いいえ デフォルト: いいえ	有効化されているアクティブなメモリのデフラグメンテーション。
maxclients	型: INTEGER 許容される値: 65000 デフォルト: 65000	一度に接続できるクライアントの最大数。変更不可。
client-query-buffer-limit	型: INTEGER 許容される値: 1048576 ~ 1073741824 デフォルト: 1073741824	単一のクライアントクエリバッファの最大サイズ。変更は直ちに行われます。
proto-max-bulk-len	型: INTEGER 許容される値: 1048576 ~ 536870912 デフォルト: 536870912	1 つの要素リクエストの最大サイズ。変更は直ちに行われます。

MemoryDB ノードタイプ固有のパラメータ

ほとんどのパラメータの値は 1 つですが、一部のパラメータには、使用されているノードタイプによって複数の値が設定されることがあります。次の表は、各ノードタイプの maxmemory のデフォルト値を示しています。maxmemory の値は、ノードでデータやその他の用途に使用できる最大バイト数です。

ノードの種類	Maxmemory
db.r7g.large	14037181030
db.r7g.xlarge	28261849702
db.r7g.2xlarge	56711183565
db.r7g.4xlarge	113609865216
db.r7g.8xlarge	225000375228
db.r7g.12xlarge	341206346547
db.r7g.16xlarge	450000750456
db.r6gd.xlarge	28261849702
db.r6gd.2xlarge	56711183565
db.r6gd.4xlarge	113609865216
db.r6gd.8xlarge	225000375228
db.r6g.large	14037181030
db.r6g.xlarge	28261849702
db.r6g.2xlarge	56711183565
db.r6g.4xlarge	113609865216
db.r6g.8xlarge	225000375228
db.r6g.12xlarge	341206346547
db.r6g.16xlarge	450000750456
db.t4g.small	1471026299
db.t4g.medium	3317862236

> **Note**
>
> MemoryDB インスタンスタイプはすべて Amazon 仮想プライベートクラウド (VPC) に作成する必要があります。

チュートリアル:Amazon VPC の MemoryDB にアクセスするための Lambda 関数の設定

このチュートリアルでは、以下の方法を学ぶことができます。

- us-east-1 リージョンのデフォルトの Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) に MemoryDB クラスターを作成します。
- クラスターにアクセスする Lambda 関数を作成します。Lambda 関数を作成する際には、Lambda 関数で VPC 内のリソースにアクセスできるように、Amazon VPC 内のサブネット ID と VPC セキュリティグループを指定します。このチュートリアルの説明のため、Lambda 関数は UUID を生成し、クラスターに書き込み、クラスターから取得します。
- Lambda 関数を手動で呼び出して、VPC のクラスターにアクセスしたことを確認します。
- このチュートリアルで設定した Lambda 関数、クラスター、IAM ロールをクリーンアップします。

トピック

ステップ 1: クラスターを作成する

クラスターを作成するには、次の手順に従います。

トピック

- ステップ 1.3: IAM ロールを作成する
- ステップ 1.4: アクセスコントロールリスト (ACL) を作成する

ステップ 1.1: クラスターを作成する

このステップでは、(CLI) を使用して、アカウントの us-east-1 リージョンのデフォルトの Amazon VPC にクラスターを作成します。 AWS Command Line Interface MemoryDB コンソールまたは API を使用してクラスターを作成する方法については、を参照してください。ステップ 1: クラスターを作成する

```
aws memorydb create-cluster --cluster-name cluster-01 --engine-version 7.0 --acl-name
 open-access \
--description "MemoryDB IAM auth application" \
--node-type db.r6g.large
```

[ステータス] フィールドの値が CREATING に設定されていることに注意してください。MemoryDB がクラスターの作成を完了するまでに数分かかることがあります。

ステップ 1.2: クラスターエンドポイントをコピーする

MemoryDB がコマンドでクラスターの作成を完了したことを確認します。 describe-clusters

```
aws memorydb describe-clusters \
--cluster-name cluster-01
```

出力に表示されているクラスターエンドポイントアドレスをコピーします。Lambda 関数のデプロイパッケージを作成するときに、このアドレスが必要になります。

ステップ 1.3: IAM ロールを作成する

1. アカウントが新しいロールを引き継ぐことを許可するロール用の IAM 信頼ポリシードキュメントを以下に示すように作成します。ポリシーを trust-policy.json というファイルに保存します。このポリシーの account_id 123456789012 を必ずご使用のアカウント ID に置き換えてください。

   ```
   {
   "Version": "2012-10-17",
       "Statement": [{
   ```

```
        "Effect": "Allow",
        "Principal": { "AWS": "arn:aws:iam::123456789012:root" },
        "Action": "sts:AssumeRole"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "lambda.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole"
    }]
}
```

2. 以下に示すように、IAM ポリシードキュメントを作成します。ポリシーを policy.json というファイルに保存します。このポリシーの account_id 123456789012 を必ずご自分のアカウント ID に置き換えてください。

```
{
"Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect" : "Allow",
      "Action" : [
        "memorydb:Connect"
      ],
      "Resource" : [
        "arn:aws:memorydb:us-east-1:123456789012:cluster/cluster-01",
        "arn:aws:memorydb:us-east-1:123456789012:user/iam-user-01"
      ]
    }
  ]
}
```

3. IAM ロールを作成します。

```
aws iam create-role \
--role-name "memorydb-iam-auth-app" \
--assume-role-policy-document file://trust-policy.json
```

4. IAM ポリシーを作成します。

```
aws iam create-policy \
  --policy-name "memorydb-allow-all" \
```

```
  --policy-document file://policy.json
```

5. IAM ポリシーをロールにアタッチします。このポリシーアーンのアカウントID 123456789012 を必ずご自分のアカウント ID に置き換えてください。

```
aws iam attach-role-policy \
 --role-name "memorydb-iam-auth-app" \
 --policy-arn "arn:aws:iam::123456789012:policy/memorydb-allow-all"
```

ステップ 1.4: アクセスコントロールリスト (ACL) を作成する

1. IAM を有効にしている新しいユーザーを作成します。

```
aws memorydb create-user \
  --user-name iam-user-01 \
--authentication-mode Type=iam \
--access-string "on ~* +@all"
```

2. ACL を作成してクラスターにアタッチします。

```
aws memorydb create-acl \
  --acl-name iam-acl-01 \
  --user-names iam-user-01

aws memorydb update-cluster \
  --cluster-name cluster-01 \
  --acl-name iam-acl-01
```

ステップ 2: Lambda 関数を作成する

Lambda 関数を作成するには、次の手順を実行します。

トピック

ステップ 2.1: デプロイパッケージを作成する

このチュートリアルでは、Lambda 関数用の Python のサンプルコードを提供します。

Python

次の Python コードの例は、MemoryDB クラスターの項目を読み書きします。コードを app.py という名前のファイルに保存します。cluster_endpointコード内の値は必ず、ステップ 1.2 でコピーしたエンドポイントアドレスに置き換えてください。

```
from typing import Tuple, Union
from urllib.parse import ParseResult, urlencode, urlunparse

import botocore.session
import redis
from botocore.model import ServiceId
from botocore.signers import RequestSigner
from cachetools import TTLCache, cached
import uuid

class MemoryDBIAMProvider(redis.CredentialProvider):
    def __init__(self, user, cluster_name, region="us-east-1"):
        self.user = user
        self.cluster_name = cluster_name
        self.region = region

        session = botocore.session.get_session()
        self.request_signer = RequestSigner(
            ServiceId("memorydb"),
            self.region,
            "memorydb",
            "v4",
            session.get_credentials(),
            session.get_component("event_emitter"),
        )

    # Generated IAM tokens are valid for 15 minutes
    @cached(cache=TTLCache(maxsize=128, ttl=900))
    def get_credentials(self) -> Union[Tuple[str], Tuple[str, str]]:
        query_params = {"Action": "connect", "User": self.user}

        url = urlunparse(
            ParseResult(
```

```
                scheme="https",
                netloc=self.cluster_name,
                path="/",
                query=urlencode(query_params),
                params="",
                fragment="",
            )
        )
        signed_url = self.request_signer.generate_presigned_url(
            {"method": "GET", "url": url, "body": {}, "headers": {}, "context": {}},
            operation_name="connect",
            expires_in=900,
            region_name=self.region,
        )
        # RequestSigner only seems to work if the URL has a protocol, but
        # MemoryDB only accepts the URL without a protocol
        # So strip it off the signed URL before returning
        return (self.user, signed_url.removeprefix("https://"))

def lambda_handler(event, context):
    username = "iam-user-01" # replace with your user id
    cluster_name = "cluster-01" # replace with your cache name
    cluster_endpoint = "clustercfg.cluster-01.xxxxxx.memorydb.us-east-1.amazonaws.com"
 # replace with your cluster endpoint
    creds_provider = MemoryDBIAMProvider(user=username, cluster_name=cluster_name)
    redis_client = redis.Redis(host=cluster_endpoint, port=6379,
 credential_provider=creds_provider, ssl=True, ssl_cert_reqs="none")

    key='uuid'
    # create a random UUID - this will be the sample element we add to the cluster
    uuid_in = uuid.uuid4().hex
    redis_client.set(key, uuid_in)
    result = redis_client.get(key)
    decoded_result = result.decode("utf-8")
    # check the retrieved item matches the item added to the cluster and print
    # the results
    if decoded_result == uuid_in:
        print(f"Success: Inserted {uuid_in}. Fetched {decoded_result} from MemoryDB.")
    else:
        raise Exception(f"Bad value retrieved. Expected {uuid_in}, got
 {decoded_result}")

    return "Fetched value from MemoryDB"
```

このコードは Python redis-py ライブラリを使用して項目をクラスターに配置し、取得します。このコードではcachetools、生成された IAM Auth トークンを 15 分間キャッシュします。redis-pyとを含むデプロイパッケージを作成するにはcachetools、次の手順を実行します。

app.pyソースコードファイルを含むプロジェクトディレクトリに、redis-pycachetoolsとライブラリをインストールするフォルダパッケージを作成します。

```
mkdir package
```

pip redis-py cachetools をインストールして使用する。

```
pip install --target ./package redis
pip install --target ./package cachetools
```

redis-pycachetoolsおよびライブラリを含む.zip ファイルを作成します。Linux および macOS では、次のコマンドを実行します。Windows では、お好みの zip ユーティリティを使用して、redis-pycachetoolsおよびライブラリをルートにした.zip ファイルを作成します。

```
cd package
zip -r ../my_deployment_package.zip
```

.zip ファイルに関数コードを追加します。Linux および macOS では、次のコマンドを実行します。Windows では、お好みの zip ユーティリティを使用して app.py を.zip ファイルのルートに追加します。

```
cd ..
zip my_deployment_package.zip app.py
```

ステップ 2.2: IAM ロール (実行ロール) を作成する

AWS AWSLambdaVPCAccessExecutionRoleという名前の管理ポリシーをロールにアタッチします。

```
aws iam attach-role-policy \
 --role-name "memorydb-iam-auth-app" \
 --policy-arn "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/AWSLambdaVPCAccessExecutionRole"
```

ステップ 2.3: デプロイパッケージをアップロードする (Lambda 関数を作成する)

このステップでは、 AWS CLI create-function コマンドを使用してLambda 関数 (AccessMemoryDB) を作成します。

デプロイパッケージの.zip ファイルを含むプロジェクトディレクトリから、次の Lambda CLI コマンドを実行します。`create-function`

ロールオプションには、ステップ 2.2 で作成した実行ロールの ARN を使用します。vpc-config には、デフォルト VPC のサブネットとデフォルト VPC のセキュリティグループ ID をカンマで区切って入力します。これらの値は Amazon VPC コンソール にあります。デフォルト VPC のサブネットを見つけるには、[Your VPC] を選択し、 AWS 次にアカウントのデフォルト VPC を選択します。この VPC のセキュリティグループを見つけるには、[セキュリティ] に移動し、[セキュリティグループ] を選択します。us-east-1 リージョンが選択されていることを確認します。

```
aws lambda create-function \
--function-name AccessMemoryDB  \
--region us-east-1 \
--zip-file fileb://my_deployment_package.zip \
--role arn:aws:iam::123456789012:role/memorydb-iam-auth-app \
--handler app.lambda_handler \
--runtime python3.12  \
--timeout 30 \
--vpc-config SubnetIds=comma-separated-vpc-subnet-ids,SecurityGroupIds=default-
security-group-id
```

ステップ 3: Lambda 関数をテストする

このステップでは、invoke コマンドを使用して Lambda 関数を手動で呼び出します。Lambda 関数が実行されると、UUID が生成され、Lambda ElastiCache コードで指定したキャッシュに書き込みます。次に、Lambda 関数はキャッシュから項目を取得します。

1. invoke コマンドを使用して Lambda 関数 (AccessMemoryDB) を呼び出します。 AWS Lambda

   ```
   aws lambda invoke \
   --function-name AccessMemoryDB  \
   --region us-east-1 \
   output.txt
   ```

2. Lambda 関数が正常に実行されたことを、次のように確認します。

- output.txt ファイルを確認します。
- CloudWatch コンソールを開き、 CloudWatch 関数のロググループ (/aws/lambda/) を選択して、Logs の結果を確認します。AccessRedisログストリームには、以下と同様のコマンドの出力が含まれます。

```
Success: Inserted 826e70c5f4d2478c8c18027125a3e01e. Fetched
 826e70c5f4d2478c8c18027125a3e01e from MemoryDB.
```

- コンソールで結果を確認します。 AWS Lambda

ステップ 4: クリーンアップ (オプション)

クリーンアップするには、次の手順を実行します。

トピック

ステップ 4.1: Lambda 関数を削除する

```
aws lambda delete-function \
 --function-name AccessMemoryDB
```

ステップ 4.2: MemoryDB クラスターを削除する

クラスターを削除します。

```
aws memorydb delete-cluster \
 --cluster-name cluster-01
```

ユーザーと ACL を削除します。

```
aws memorydb delete-user \
 --user-id iam-user-01

aws memorydb delete-acl \
```

```
 --acl-name iam-acl-01
```

ステップ 4.3: IAM ロールとポリシーを削除する

```
aws iam detach-role-policy \
 --role-name "memorydb-iam-auth-app" \
 --policy-arn "arn:aws:iam::123456789012:policy/memorydb-allow-all"

aws iam detach-role-policy \
--role-name "memorydb-iam-auth-app" \
--policy-arn "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/AWSLambdaVPCAccessExecutionRole"

aws iam delete-role \
 --role-name "memorydb-iam-auth-app"

 aws iam delete-policy \
  --policy-arn "arn:aws:iam::123456789012:policy/memorydb-allow-all"
```

ベクトル検索

MemoryDB のベクトル検索は、MemoryDB の機能を拡張します。ベクトル検索は、既存の MemoryDB 機能と組み合わせて使用できます。ベクトル検索を使用しないアプリケーションは、ベクトル検索が存在していることによる影響を受けません。ベクトル検索は、MemoryDB が利用可能なすべてのリージョンで使用できます。

のベクトル検索は、高速ベクトル検索を提供しながら、アプリケーションアーキテクチャを簡素化します。MemoryDB のベクトル検索は、ピークのパフォーマンスとスケールが最も重要な選択基準であるユースケースに最適です。既存の MemoryDB データまたは Redis を使用して、取り出しが強化された生成、異常検出、ドキュメントの取得、リアルタイムのレコメンデーションなど、機械学習と生成 AI のユースケースOSSAPIを構築できます。

6/26/2024 の時点で、 AWS MemoryDB は、 の一般的なベクトルデータベースの中で最も高速なベクトル検索パフォーマンスを最高の再現率で提供します AWS。

トピック

- ベクトル検索の概要
- ユースケース
- ベクター検索の機能と制限
- の使用 AWS Management Console
- の使用 AWS Command Line Interface
- ベクトル検索コマンド

ベクトル検索の概要

ベクトル検索は、インデックスの作成、メンテナンス、使用を基盤として構築されています。各ベクトル検索オペレーションは単一のインデックスを指定し、そのオペレーションはそのインデックスに限定されます。すなわち、1 つのインデックスに対するオペレーションは、他のインデックスに対するオペレーションの影響を受けません。インデックスの作成および破棄のオペレーションを除き、任意のインデックスに対して任意の数のオペレーションをいつでも発行できます。これは、クラスターレベルでは、複数のインデックスに対する複数のオペレーションが同時に進行する可能性があることを意味します。

個々のインデックスは、一意の名前空間に存在する名前付きオブジェクトであり、キー、関数などの他の Redis OSS名前空間とは別のものです。各インデックスは、列と行の 2 つの次元で構造化され

ているという点で、概念的には従来のデータベーステーブルと似ています。テーブルの各行は Redis OSSキーに対応します。インデックス内の各列は、そのキーのメンバーまたは部分に対応します。このドキュメント内では、キー、行、レコードという用語は同一のものであり、相互互換的に使用されます。同様に、列、フィールド、パス、メンバーという用語は本質的に同一のものであり、これらも相互互換的に使用されます。

インデックス付きデータを追加、削除、変更するための特別なコマンドはありません。むしろ、インデックス内のキーを変更する既存の HASH または JSON コマンドが、インデックスも自動的に更新します。

トピック

- インデックスと Redis OSSキースペース
- インデックスフィールドの型
- ベクトルインデックスアルゴリズム
- ベクトル検索のクエリ式
- INFO コマンド
- ベクトル検索のセキュリティ

インデックスと Redis OSSキースペース

インデックスは、Redis OSSキースペースのサブセットにわたって構築および維持されます。複数のインデックスは、Redis OSSキー空間の不結合または重複するサブセットを無制限に選択できます。各インデックスのキースペースは、インデックスの作成時に提供されるキープレフィックスのリストによって定義されます。プレフィックスのリストはオプションであり、省略すると、Redis OSSキースペース全体がそのインデックスに含まれます。また、インデックスは、型が一致するキーのみをカバーするという点で型指定されます。現在、 JSONおよび HASHインデックスのみがサポートされています。HASH インデックスはプレフィックスリストの対象となるHASHキーのみをインデックス化し、同様にJSONインデックスはプレフィックスリストの対象となるJSONキーのみをインデックス化します。インデックスのキースペースプレフィックスリスト内のキーのうち、指定されたタイプを持たないキーは無視され、検索オペレーションに影響を及ぼしません。

HASH または JSON コマンドが、インデックスが更新されたインデックスのキースペース内にあるキーを変更する場合。このプロセスには、各インデックスについて宣言されたフィールドを抽出し、新しい値でインデックスを更新することが含まれます。更新プロセスはバックグラウンドスレッドで実行されます。これは、インデックスが最終的にキースペースの内容と一致することを意味します。そのため、キーの挿入または更新は、すぐに検索結果に表示されません。システム負荷および/また

はデータのミューテーションが多い期間中は、表示できるようになるまでの遅延が長くなる可能性があります。

インデックスの作成は複数のステップからなるプロセスです。最初のステップは、インデックスを定義する FT.CREATE コマンドを実行することです。作成が正常に実行されると、2 番目のステップであるバックフィルが自動的に開始されます。バックフィルプロセスはバックグラウンドスレッドで実行され、Redis OSSキースペースをスキャンして、新しいインデックスのプレフィックスリスト内にあるキーを探します。見つかった各キーはインデックスに追加されます。最終的にはキースペース全体がスキャンされて、インデックス作成プロセスが完了します。バックフィルプロセスの実行中は、インデックス付きキーのミューテーションが許可され、制限はなく、すべてのキーのインデックスが適切に作成されるまではインデックスバックフィルプロセスが完了しないことに留意してください。インデックスのバックフィル中に試行されるクエリオペレーションは許可されず、エラーで終了します。バックフィルプロセスの完了は、そのインデックスについての FT.INFO コマンドの出力 (「backfill_status」) から判断できます。

インデックスフィールドの型

インデックスの各フィールド (列) には、インデックスの作成時に宣言される特定の型と、キー内の場所が含まれます。HASH キーの場合、場所は 内のフィールド名ですHASH。JSON キーの場合、場所はJSONパスの説明です。キーが変更されると、宣言されたフィールドに関連付けられたデータが抽出され、宣言された型に変換されてインデックスに格納されます。データが欠落している場合、または宣言された型に正常に変換できない場合、そのフィールドはインデックスから省略されます。次で説明するように、フィールドには 4 つのタイプがあります:

- 数値フィールドには 1 つの数値が含まれます。JSON フィールドについては、数値の数値ルールJSONに従う必要があります。の場合HASH、 フィールドには、固定または浮動小数点数の標準形式で記述された数値のASCIIテキストが含まれていることが想定されます。キー内の表現にかかわらず、このフィールドはインデックス内に格納するために 64 ビットの浮動小数点数に変換されます。数値フィールドは範囲検索演算子とともに使用できます。基になる数値は精度制限のある浮動小数点で格納されるため、浮動小数点数の数値比較に関する通常のルールが適用されます。
- タグフィールドには、単一の UTF-8 文字列としてコードされたタグ値が 0 個以上含まれています。文字列は、先頭と末尾の空白が削除された区切り文字 (デフォルトはカンマだが、上書きが可能) を使用してタグ値に解析されます。単一のタグフィールドには、任意の数のタグ値を含めることができます。タグフィールドを使用すると、大文字と小文字を区別する比較または大文字と小文字を区別しない比較で、タグ値の同等性についてクエリをフィルタリングできます。

- テキストフィールドには、UTF-8 に準拠している必要がないバイトの BLOB が含まれています。テキストフィールドを使用すると、アプリケーションにとって意味のある値でクエリ結果を装飾できます。例えば、 URLやドキュメントの内容などです。
- ベクトルフィールドには、埋め込みとも呼ばれる数値のベクトルが含まれます。ベクトルフィールドは、指定されたアルゴリズムと距離メトリクスを使用した固定サイズのベクトルの K 最近傍検索 (KNN) をサポートします。HASH インデックスの場合、 フィールドにはバイナリ形式 (リトルエンディアン 754) IEEE でエンコードされたベクトル全体が含まれている必要があります。JSON キーの場合、パスは数字で埋められた正しいサイズの配列を参照する必要があります。JSON 配列をベクトルフィールドとして使用すると、JSONキー内の配列の内部表現が選択したアルゴリズムに必要な形式に変換され、メモリの消費量と精度が削減されることに注意してください。JSON コマンドを使用した後続の読み取りオペレーションでは、精度値が小さくなります。

ベクトルインデックスアルゴリズム

2 つのベクトルインデックスアルゴリズムが提供されています。

- Flat – Flat アルゴリズムは、インデックス内の各ベクトルの総当たり線形処理であり、距離計算の精度の範囲内で正確な答えを生成します。インデックスの線形処理のため、インデックスが大きい場合、このアルゴリズムの実行時間が非常に長くなる可能性があります。
- HNSW (階層型ナビゲーション可能なスモールワールド) — HNSWアルゴリズムは、実行時間を大幅に短縮する代わりに、正しい回答を近似する代替手段です。このアルゴリズムは、`M`、`EF_CONSTRUCTION`、`EF_RUNTIME` の 3 つのパラメータによって制御されます。最初の 2 つのパラメータはインデックスの作成時に指定され、変更できません。`EF_RUNTIME` パラメータにはインデックスの作成時に指定されるデフォルト値が含まれていますが、その後の個々のクエリオペレーションで上書きできます。これらの 3 つのパラメータは相互作用して、取り込みおよびクエリ操作中のメモリとCPU消費のバランスを取り、正確なKNN検索の近似値の品質 (再現率) を制御します。

両方のベクトル検索アルゴリズム (Flat と HNSW) は、オプションの`INITIAL_CAP`パラメータをサポートしています。このパラメータを指定すると、インデックス用にメモリが事前に割り当てられるため、メモリ管理のオーバーヘッドが削減され、ベクトルの取り込み速度が向上します。

のようなベクトル検索アルゴリズムは、以前に挿入されたベクトルの削除や上書きを効率的に処理しないHNSW場合があります。これらのオペレーションを使用すると、インデックスメモリが過剰に消費されたり、再現の質が低下したりする可能性があります。インデックスの再作成は、最適なメモリ使用量および/または再現を復元するための 1 つの方法です。

ベクトル検索のクエリ式

FT.SEARCH および FT.AGGREGATE コマンドにはクエリ式が必要です。この式は、1 つ以上の演算子で構成される単一の文字列パラメータです。各演算子はインデックス内の 1 つのフィールドを使用して、インデックス内のキーのサブセットを識別します。ブール結合子や括弧を使用して複数の演算子を結合し、収集されたキーのセット (または結果セット) をさらに拡張または制限できます。

ワイルドカード

ワイルドカード演算子であるアスタリスク (「*」) は、インデックス内のすべてのキーと一致します。

数値範囲

数値範囲演算子の構文は次のとおりです:

```
<range-search> ::= '@' <numeric-field-name> ':' '[' <bound> <bound> ']'
<bound>  ::= <number> | '(' <number>
<number> ::= <integer> | <fixed-point> | <floating-point> | 'Inf' | '-Inf' | '+Inf'
```

<numeric-field-name> は、タイプ の宣言されたフィールドである必要がありますNUMERIC。デフォルトでは、境界は包括的ですが、先頭の開き括弧 [「(」] を使用して境界を排他的にすることができます。範囲検索は、Inf、+Inf、または -Inf を使用して単一のリレーショナル比較 (<、<=、>、>=) に変換できます。指定された数値形式 (整数、固定小数点、浮動小数点、無限大) にかかわらず、数値は比較を実行するために 64 ビットの浮動小数点に変換され、それに応じて精度が低下します。

Example 例

```
@numeric-field:[0 10]                    // 0   <= <value> <= 10
@numeric-field:[(0 10]                   // 0   <  <value> <= 10
@numeric-field:[0 (10]                   // 0   <= <value> <  10
@numeric-field:[(0 (10]                  // 0   <  <value> <  10
@numeric-field:[1.5 (Inf]                // 1.5 <= value
```

タグ比較

タグ比較演算子の構文は次のとおりです:

```
<tag-search> ::= '@' <tag-field-name> ':' '{' <tag> [ '|' <tag> ]* '}'
```

演算子のタグのいずれかがレコードのタグフィールドのタグのいずれかに一致する場合、そのレコードは結果セットに含まれます。<tag-field-name> によって設計されるフィールドは、型 TAG で宣言されたインデックスのフィールドである必要があります。タグ比較の例は次のとおりです:

```
@tag-field:{ atag }
@tag-field: { tag1 | tag2 }
```

ブール値の組み合わせ

数値演算子またはタグ演算子の結果セットは、次のブール論理を使用して組み合わせることができます: and/or。括弧を使用すると、演算子をグループ化したり、評価順序を変更したりできます。ブール論理演算子の構文は次のとおりです:

```
<expression> ::= <phrase> | <phrase> '|' <expression> | '(' <expression> ')'
<phrase> ::= <term> | <term> <phrase>
<term> ::= <range-search> | <tag-search> | '*'
```

語句に結合された複数の用語は「and」で結合されます。パイプ (「|」) で結合された複数の語句は「or」で結合されます。

ベクトル検索

ベクトルインデックスは、最近傍と範囲の 2 つの異なる検索方法をサポートします。最近傍検索では、指定された (参照) ベクトルに最も近いインデックス内のベクトルの数値 K が検索されます。これは、「K」に最も近い近KNN傍を引用符で囲んで呼び出されます。KNN 検索の構文は次のとおりです。

```
<vector-knn-search> ::= <expression> '=>[KNN' <k> '@' <vector-field-name> '$'
 <parameter-name> <modifiers> ']'
<modifiers> ::= [ 'EF_RUNTIME' <integer> ] [ 'AS' <distance-field-name>]
```

ベクトルKNN検索は、ワイルドカード、範囲検索、タグ検索、および/またはそれらのブール値の組み合わせなど、上記で定義された演算子の任意の組み合わせ<expression>である を満たすベクトルにのみ適用されます。

- <k> は、返される最近傍ベクトルの数を指定する整数です。
- <vector-field-name> は、型 VECTOR の宣言されたフィールドを指定する必要があります。

- <parameter-name> フィールドは、FT.SEARCH または FT.AGGREGATE コマンドの PARAM テーブルのエントリの 1 つを指定します。このパラメータは、距離計算の参照ベクトル値です。ベクトルの値は、リトルエンディアン 754 IEEE バイナリ形式でPARAM値にエンコードされます (HASHベクトルフィールドの場合と同じエンコード)。
- タイプのベクトルインデックスの場合HNSW、オプションの EF_RUNTIME句を使用して、インデックスの作成時に確立されたEF_RUNTIMEパラメータのデフォルト値を上書きできます。
- オプションの <distance-field-name> は、参照ベクトルと見つかったキーの間の計算された距離を含む結果セットのフィールド名を提供します。

範囲検索は、リファレンスベクトルから指定された距離 (半径) 内のすべてのベクトルを検索します。範囲検索の構文は次のとおりです。

```
<vector-range-search> ::= ‘@’ <vector-field-name> ‘:’ ‘[’ ‘VECTOR_RANGE’ ( <radius> |
 ‘$’ <radius-parameter> )  $<reference-vector-parameter> ‘]’ [ ‘=’ ‘>’ ‘{’ <modifiers>
 ‘}’ ]
<modifiers> ::= <modifier> | <modifiers>, <modifier>
<modifer> ::= [ ‘$yield_distance_as’ ‘:’ <distance-field-name> ] [ ‘$epsilon’ ‘:’
 <epsilon-value> ]
```

コードの説明は以下のとおりです。

- <vector-field-name>は、検索するベクトルフィールドの名前です。
- <radius> or $<radius-parameter> は検索の数値距離制限です。
- $<reference-vector-parameter> は、参照ベクトルを含むパラメータの名前です。ベクトルの値は、リトルエンディアン 754 IEEE バイナリ形式のPARAM値にエンコードされます (HASHベクトルフィールドの場合と同じエンコード)。
- オプション<distance-field-name>では、結果セットのフィールド名を指定して、参照ベクトルと各キーの間の計算された距離を含めます。
- オプションで検索オペレーションの境界<epsilon-value> を制御し、距離内のベクトル<radius> * (1.0 + <epsilon-value>) は候補結果を探してトラバースされます。デフォルトは .01 です。

INFO コマンド

ベクトル検索は、統計とカウンターのいくつかの追加セクションで Redis OSS INFO コマンドを強化します。セクション SEARCH を取得するリクエストは、次のすべてのセクションを取得します:

`search_memory` セクション

名前	説明
search_used_memory_bytes	すべての検索データ構造で消費されるメモリのバイト数
search_used_memory_human	上記の人間が読めるバージョン

`search_index_stats` セクション

名前	説明
search_number_of_indexes	作成されたインデックスの数
search_num_fulltext_indexes	すべてのインデックス内の非ベクトルフィールドの数
search_num_vector_indexes	すべてのインデックス内のベクトルフィールドの数
search_num_hash_indexes	HASH タイプキーのインデックスの数
search_num_json_indexes	JSON タイプキーのインデックスの数
search_total_indexed_keys	すべてのインデックス内のキーの総数
search_total_indexed_vectors	すべてのインデックス内のベクトルの総数
search_total_indexed_hash_keys	HASH すべてのインデックスの タイプのキーの合計数
search_total_indexed_json_keys	JSON すべてのインデックスのタイプキーの合計数
search_total_index_size	すべてのインデックスによって使用されるバイト数

名前	説明
search_total_fulltext_index_size	非ベクトルインデックス構造によって使用されるバイト数
search_total_vector_index_size	ベクトルインデックス構造によって使用されるバイト数
search_max_index_lag_ms	最後の取り込みバッチ更新時の取り込みの遅延

`search_ingestion` セクション

名前	説明
search_background_indexing_status	取り込みのステータス。`NO_ACTIVITY` はアイドル状態であることを意味します。他の値は、取り込み中のキーがあることを示します。
search_ingestion_paused	再起動中を除き、これは常に「no」である必要があります。

`search_backfill` セクション

> **Note**
>
> このセクションに記載されているフィールドの一部は、操作しているときにバックフィルが進行中の場合にのみ表示されます。

名前	説明
search_num_active_backfills	現在のバックフィルアクティビティの数
search_backfills_paused	メモリ不足の場合を除いて、これは常に「no」である必要があります。

名前	説明
search_current_backfill_progress_percentage	現在のバックフィルの完了率 (0 ~ 100)

`search_query` セクション

名前	説明
search_num_active_queries	現在進行中の `FT.SEARCH` および `FT.AGGREGATE` コマンドの数

ベクトル検索のセキュリティ

コマンドアクセスとデータアクセスの両方に対する Redis OSS ACL (アクセスコントロールリスト) セキュリティメカニズムが拡張され、検索機能が制御されます。ACL 個々の検索コマンドの制御は完全にサポートされています。新しいACLカテゴリ が提供され`@search`、既存のカテゴリ (`@fast`、、 `@read``@write`など) の多くは新しいコマンドを含むように更新されます。検索コマンドはキーデータを変更しません。つまり、書き込みアクセス用の既存のACL機械は保持されます。HASH および JSONオペレーションのアクセスルールは、インデックスの存在によって変更されません。通常のキーレベルのアクセスコントロールは、これらのコマンドに引き続き適用されます。

インデックスを含む検索コマンドは、Redis を介してアクセスも制御されますOSSACL。アクセスチェックは、キーごとのレベルではなく、インデックス全体のレベルで実行されます。これは、そのインデックスのキースペースプレフィックスリストに含まれているすべての可能なキーにアクセスするための許可がユーザーに付与されている場合にのみ、インデックスに対するアクセスがユーザーに付与されることを意味します。つまり、インデックスの実際の内容はアクセスを制御しません。むしろ、これは、セキュリティチェックのために使用されるプレフィックスリストによって定義されるインデックスの理論的な内容です。キーに対する読み取りおよび/または書き込みアクセスがユーザーに付与されているにもかかわらず、そのキーを含むインデックスにアクセスできない状況が容易に発生する可能性があります。インデックスの作成または使用にはキースペースに対する読み取りアクセスのみが必要であり、書き込みアクセスの有無は考慮されないことに留意してください。

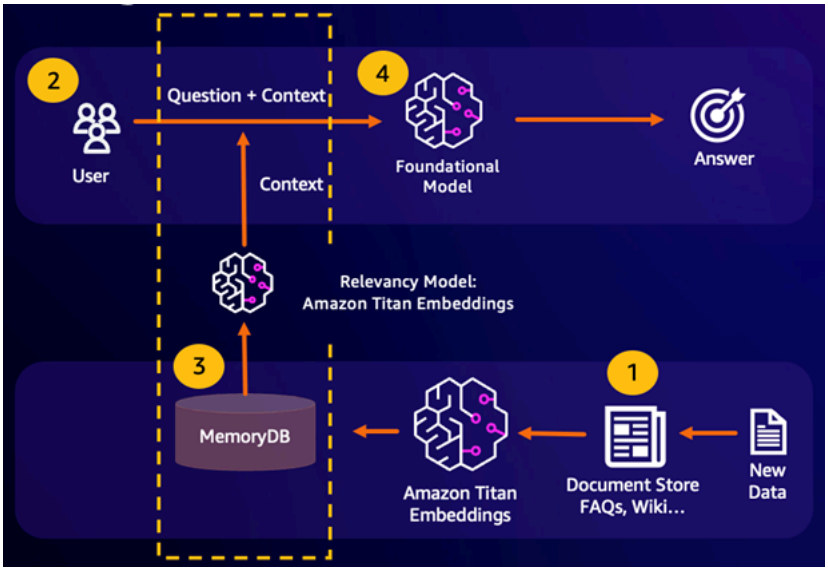
MemoryDB ACLsで を使用する方法の詳細については、「アクセスコントロールリストによるユーザーの認証 (ACLs)」を参照してください。

ユースケース

ベクトル検索のユースケースを次に示します。

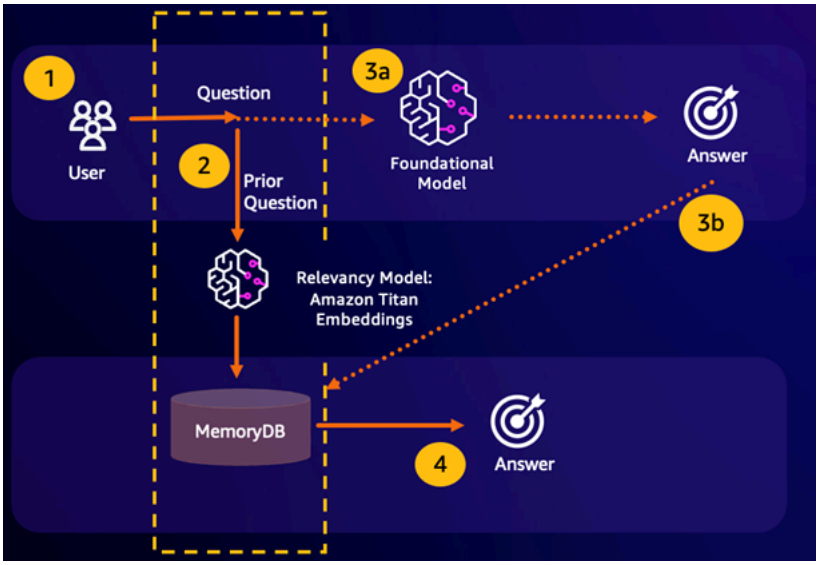
取得拡張生成 (RAG)

Retrieval Augmented Generation (RAG) は、ベクトル検索を活用して大量のデータから関連するパッセージを取得し、大規模な言語モデル () を補強しますLLM。具体的には、エンコーダーは入力コンテキストと検索クエリをベクトルに埋め込み、近似最近傍検索を使用して意味的に類似したパッセージを見つけます。これらの取得したパッセージは、元のコンテキストと連結され、ユーザーにより正確なレスポンスを返LLMすために、 に関連する追加情報を提供します。



耐久性のあるセマンティックキャッシュ

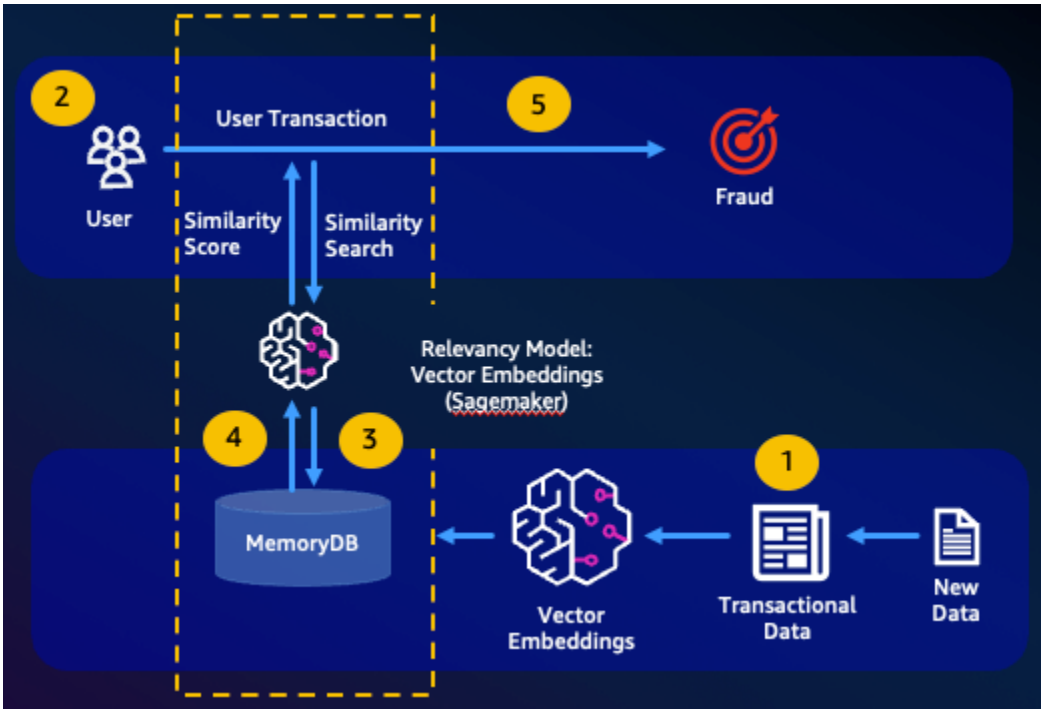
セマンティックキャッシュは、FM からの以前の結果を保存することで計算コストを削減するプロセスです。セマンティックキャッシュは、以前の推論からの以前の結果を再計算するのではなく再利用することで、 を介した推論中に必要な計算量を削減しますFMs。MemoryDB は、耐久性のあるセマンティックキャッシュを可能にし、過去の推論のデータ損失を回避します。これにより、生成 AI アプリケーションは、不要なLLM推論を回避することでコストを削減しながら、以前の意味的に類似した質問からの回答を 1 桁ミリ秒以内に応答できます。



- セマンティック検索のヒット – お客様のクエリが以前の質問に対する定義された類似性スコアに基づいて意味的に類似している場合、FM バッファメモリ (MemoryDB) は、ステップ 4 で以前の質問に対する回答を返し、ステップ 3 を通じて FM を呼び出しません。これにより、基盤モデル (FM) のレイテンシーと発生するコストが回避することができ、より高速なエクスペリエンスがお客様に提供されます。
- セマンティック検索ミス – お客様のクエリが、以前のクエリに対する、定義された類似性スコアに基づいて意味的に類似していない場合、お客様は、ステップ 3a でお客様に応答を提供するように FM を呼び出します。FM から生成された応答は、意味的に類似した質問に対する FM のコストを最小限に抑えるために、将来のクエリのためにベクトルとして MemoryDB に保存されます (ステップ 3b)。このフローでは、意味的に類似した質問が元のクエリに含まれていないため、ステップ 4 は呼び出されません。

不正検出

異常検出の一種である不正検出は、純新規トランザクションのベクトル表現を比較しながら、有効なトランザクションをベクトルとして表現します。不正は、これらの純新規トランザクションが、有効なトランザクションデータを表すベクトルとの類似性が低い場合に検出されます。これにより、考えられるあらゆる不正行為事例の予測を試みるのではなく、通常の動作をモデル化することで不正を検出できます。MemoryDB を使用すると、組織は、高スループット時に、誤検知を最小限に抑えながら、1 桁ミリ秒のレイテンシーでこれを実行できます。



その他のユースケース

- レコメンデーションエンジンは、項目をベクトルとして表現することで、類似した製品やコンテンツをユーザーのために見つけることができます。ベクトルは、属性とパターンを分析することによって作成されます。ユーザーのパターンと属性に基づいて、ユーザーに合わせて既に肯定的に評価されている最も類似したベクトルを見つけることで、これまでに表示されていない新しい項目をユーザーに推奨できます。
- 文書検索エンジンは、数値の密なベクトルとしてテキスト文書を表現し、意味論的意味を捉えます。検索時に、エンジンは検索クエリをベクトルに変換し、近似最近傍検索を使用して、クエリに対して最も類似したベクトルを持つドキュメントを検索します。このベクトル類似性アプローチにより、単にキーワードを照合するのではなく、意味に基づいてドキュメントを照合できます。

ベクター検索の機能と制限

ベクトル検索が利用可能なリージョン

ベクトル検索が有効な MemoryDB 設定は、R6g, R7g、および T4g ノードタイプでサポートされており、MemoryDB が利用可能なすべての AWS リージョンで使用できます。

既存のクラスターを変更して検索を有効にすることはできません。ただし、検索が有効なクラスターは、検索が無効になっているクラスターのスナップショットから作成できます。

パラメトリック制限

次の表は、さまざまなベクトル検索項目の制限を示しています。

項目	最大値
ベクトルの次元の数	32768
作成できるインデックスの数	10
インデックス内のフィールドの数	50
FT.SEARCH および FT.AGGREGATE TIMEOUT句 (ミリ秒)	10000
FTAGGREGATE. コマンドのパイプラインステージの数	32
FT.AGGREGATE LOAD句のフィールド数	1024
FT.AGGREGATE GROUPBY句のフィールド数	16
FT.AGGREGATE SORTBY句のフィールド数	16
FT.AGGREGATE PARAM句のパラメータ数	32
HNSW M パラメータ	512
HNSW EF_CONSTRUCTION パラメータ	4096
HNSW EF_RUNTIME パラメータ	4096

[Scaling limits] (スケーリング履歴)

現在、MemoryDB のベクトル検索は単一のシャードに制限されており、水平方向のスケーリングはサポートされていません。ベクトル検索は、垂直スケーリングとレプリカスケーリングをサポートしています。

オペレーションの制限

インデックスの永続化とバックフィル

ベクトル検索機能は、インデックスの定義とインデックスの内容を保持します。つまり、ノードの起動または再起動を引き起こすオペレーションリクエストまたはイベント中に、インデックス定義とコンテンツが最新のスナップショットから復元され、保留中のトランザクションがジャーナルから再生されます。これを開始するためにユーザーアクションは必要ありません。再構築は、データが復元されるとすぐにバックフィルオペレーションとして実行されます。これは、定義されたインデックスごとに FT.CREATE コマンドを自動的に実行するシステムと機能的に同等です。データが復元されると、アプリケーションのオペレーションのためにすぐにノードを使用できるようになりますが、これはインデックスバックフィルが完了する前である可能性が高いことに留意してください。これは、アプリケーションが再びバックフィルを認識できるようになることを意味します。例えば、バックフィルインデックスを使用した検索コマンドは拒否される可能性があります。バックフィルの詳細については、「ベクトル検索の概要」を参照してください。

インデックスバックフィルの完了は、プライマリとレプリカの間で同期されません。この同期の欠如は予期せずアプリケーションにとって認識可能になる可能性があるため、検索オペレーションを開始する前に、アプリケーションでプライマリとすべてのレプリカでバックフィルが完了したことを検証することをお勧めします。

スナップショットのインポート/エクスポートとライブ移行

RDB ファイル内に検索インデックスが存在すると、そのデータの互換性のある転送可能性が制限されます。MemoryDB ベクトル検索機能で定義されるベクトルインデックスの形式は、別の MemoryDB ベクトル対応クラスターでのみ理解されます。また、プレビュークラスターのRDBファイルは、MemoryDB クラスターの GA バージョンによってインポートできます。これにより、RDB ファイルのロード時にインデックスコンテンツが再構築されます。

ただし、インデックスを含まないRDBファイルは、この方法では制限されません。そのため、エクスポート前にインデックスを削除することで、プレビュークラスター内のデータを、非プレビュークラスターにエクスポートできます。

メモリ消費

メモリ消費量は、ベクトルの数、ディメンションの数、M 値、およびベクトルに関連付けられたメタデータやインスタンス内に保存されている他のデータなどの非ベクトルデータの量に基づきます。

必要なメモリの合計は、実際のベクトルデータに必要な領域と、ベクトルインデックスに必要な領域の組み合わせです。ベクトルデータに必要な領域は、 HASHまたは JSON データ構造内にベクトル

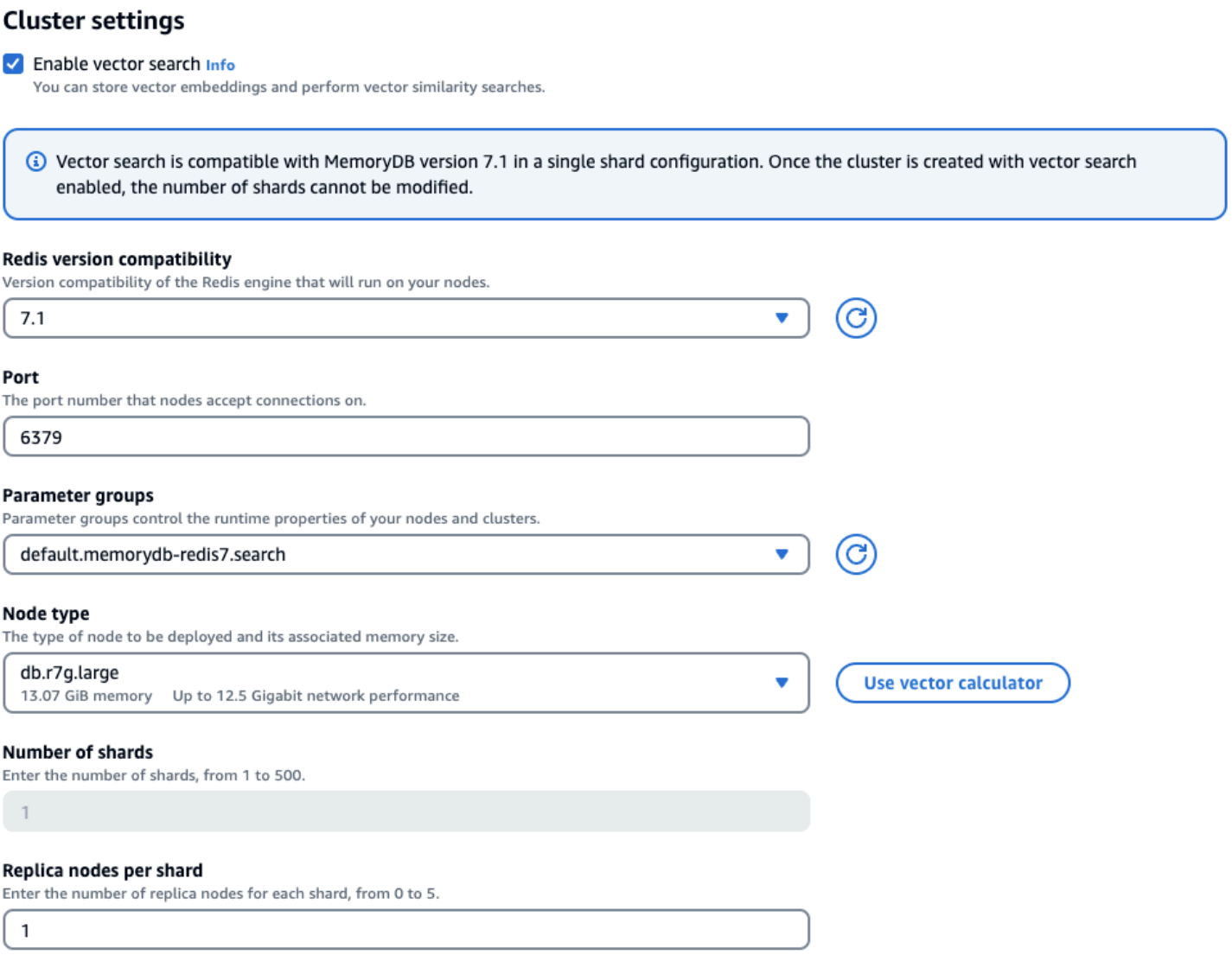
を保存するために必要な実際の容量と、最適なメモリ割り当てのために最も近いメモリラボへのオーバーヘッドを測定することによって計算されます。各ベクトルインデックスは、これらのデータ構造に保存されているベクトルデータへの参照を使用し、効率的なメモリ最適化を使用して、インデックス内のベクトルデータの重複コピーを削除します。

ベクトルの数は、データをベクトルとして表現する方法によって異なります。例えば、1 つのドキュメントを複数のチャンクに表現することを選択できます。各チャンクはベクトルを表します。または、ドキュメント全体を 1 つのベクトルとして表現することもできます。

ベクトルのディメンションの数は、選択した埋め込みモデルによって異なります。例えば、AWS Titan 埋め込みモデルを使用する場合、ディメンションの数は 1536 になります。

M パラメータは、インデックス構築中に新しい要素ごとに作成された双方向リンクの数を表します。MemoryDB のデフォルト値は 16 ですが、これを上書きできます。高い M パラメータは、高い次元性や高い再現率の要件に適していますが、低い M パラメータは、低い次元性や低い再現率の要件に適しています。M 値は、インデックスが大きくなるにつれてメモリの消費量を増やし、メモリの消費量を増やします。

コンソールエクスペリエンス内では、MemoryDB は、クラスター設定でベクトル検索を有効にするをチェックした後、ベクトルワークロードの特性に基づいて適切なインスタンスタイプを簡単に選択する方法を提供します。

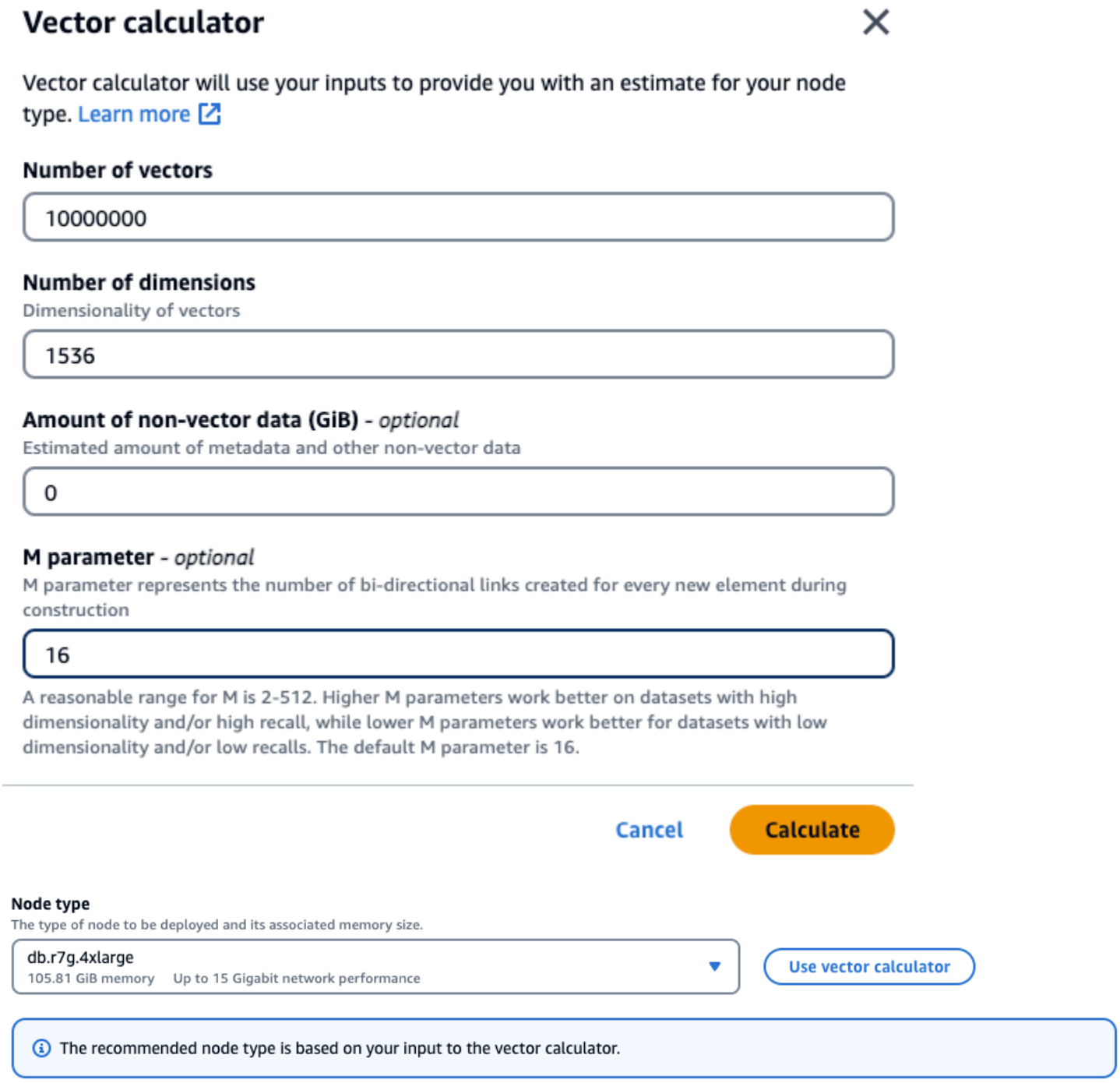


サンプルワークロード

ある顧客が、内部の財務文書の上に構築されたセマンティック検索エンジンを構築したいと考えています。現在、151M件の財務ドキュメントを保持しており、ベクトル以外のデータはありません。お客様は、M パラメータとしてデフォルト 16 を使用することにしました。

- ベクトル: 1 M x 10 チャンク = 10M ベクトル
- ディメンション: 1536
- 非ベクトルデータ (GB): 0 GB
- M パラメータ: 16

このデータを使用すると、お客様はコンソール内のベクトル計算ツールの使用ボタンをクリックすると、パラメータに基づいて推奨されるインスタンスタイプを取得できます。



この例では、ベクトル計算ツールは、指定されたパラメータに基づいてベクトルを保存するために必要なメモリを保持できる最小の MemoryDB r7g ノードタイプを探します。これは近似値であるため、インスタンスタイプをテストして要件に適合していることを確認する必要があります。

上記の計算方法とサンプルワークロードのパラメータに基づいて、このベクトルデータにはデータと 1 つのインデックスを保存するために 104.9 GB が必要です。この場合、使用可能なメモリが 105.81 GB であるため、db.r7g.4xlargeインスタンスタイプが推奨されます。次に小さいノードタイプは小さすぎてベクトルワークロードを保持できません。

各ベクトルインデックスは、保存されたベクトルデータへの参照を使用し、ベクトルインデックスにベクトルデータの追加のコピーを作成しないため、インデックスの消費スペースも比較的少なくなります。これは、複数のインデックスを作成する場合や、ベクトルデータの一部が削除され、HNSW グラフを再構築する場合にも非常に役立ちます。これにより、高品質のベクトル検索結果に最適なノード接続を作成できます。

バックフィル中のメモリ不足

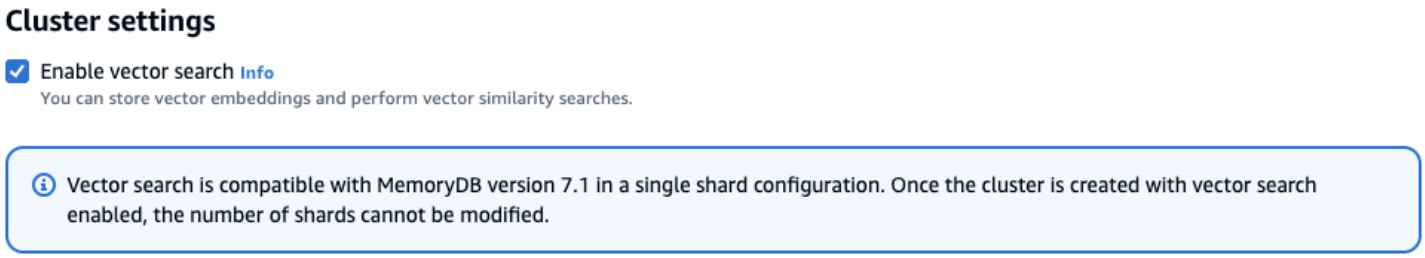
Redis 書き込みOSSオペレーションと同様に、インデックスバックフィルには out-of-memory 制限が適用されます。バックフィルの進行中に Redis OSSメモリがいっぱいになると、すべてのバックフィルが一時停止されます。メモリが使用可能になると、バックフィルプロセスが再開されます。メモリ不足によりバックフィルが一時停止されたときに、削除してインデックスを作成することも可能です。

トランザクション

コマンド FT.CREATE、FT.DROPINDEX、FT.ALIASDEL、、および FT.ALIASADDは、トランザクションコンテキスト、つまり MULTI/EXEC ブロック内や または LUAFUNCTIONスクリプト内で実行FT.ALIASUPDATEすることはできません。

の使用 AWS Management Console

コンソール内でベクトル検索が有効になっているクラスターを作成するには、クラスター設定でベクトル検索を有効にする必要があります。ベクトル検索は、MemoryDB バージョン 7.2 で単一のシャード設定で使用できます。



でのベクトル検索の使用の詳細については、 AWS Management Console「」を参照してくださいクラスターの作成 (コンソール)。

の使用 AWS Command Line Interface

ベクトル検索が有効な MemoryDB クラスターを作成するには、変更不可能なパラメータグループ`default.memorydb-redis7.search`を渡してMemoryDB create-cluster コマンドを使用してベクトル検索機能を有効にします。

```
aws memorydb create-cluster \
  --cluster-name <value> \
  --node-type <value> \
  --engine redis \
  --engine-version 7.1 \
  --num-shards 1 \
  --acl-name <value> \
  --parameter-group-name default.memorydb-redis7.search
```

オプションで、次の例に示すように、新しいパラメータグループを作成してベクトル検索を有効にすることもできます。パラメータグループの詳細については、パラメータの管理「」を参照してください。

```
aws memorydb create-parameter-group \
  --parameter-group-name my-search-parameter-group \
  --family memorydb_redis7
```

次に、新しく作成されたパラメータグループで、検索が有効なパラメータを「はい」に更新します。

```
aws memorydb update-parameter-group \
  --parameter-group-name my-search-parameter-group \
  --parameter-name-values "ParameterName=search-enabled,ParameterValue=yes"
```

デフォルトのパラメータグループの代わりにこのカスタムパラメータグループを使用して、MemoryDB クラスターでベクトル検索を有効にできるようになりました。

ベクトル検索コマンド

ベクトル検索でサポートされているコマンドのリストを次に示します。

トピック

- FT。CREATE

- FT。SEARCH
- FT。AGGREGATE
- FT。DROPINDEX
- FT。INFO
- FT._LIST
- FT。ALIASADD
- FT。ALIASDEL
- FT。ALIASUPDATE
- FT._ALIASLIST
- FT。PROFILE
- FT。EXPLAIN
- FT。EXPLAINCLI

FT。CREATE

インデックスを作成し、そのインデックスのバックフィルを開始します。詳細については、「ベクトル検索の概要」でインデックス構築の詳細をご覧ください。

[Syntax (構文)]

```
FT.CREATE <index-name>
ON HASH | JSON
[PREFIX <count> <prefix1> [<prefix2>...]]
SCHEMA
(<field-identifier> [AS <alias>]
  NUMERIC
| TAG [SEPARATOR <sep>] [CASESENSITIVE]
| TEXT
| VECTOR [HNSW|FLAT] <attr_count> [<attribute_name> <attribute_value>])

)+
```

Schema

- フィールド識別子:
  - ハッシュキーの場合、フィールド識別子はフィールド名です。

- JSON キーの場合、フィールド識別子は A JSONパスです。

詳細については、「インデックスフィールドの型」を参照してください。

- フィールドの型:
  - TAG: 詳細については、「タグ」を参照してください。
  - NUMERIC: フィールドには数字が含まれています。
  - TEXT: フィールドにはデータの BLOB が含まれます。
  - VECTOR: ベクトル検索をサポートするベクトルフィールド。
    - アルゴリズム – HNSW (階層ナビゲーション可能なスモールワールド) または FLAT (ブルートフォース) を使用できます。
    - `attr_count` – アルゴリズム設定として渡される属性の数。これには名前と値の両方が含まれます。
    - `{attribute_name} {attribute_value}` – インデックス設定を定義するアルゴリズム固有の key/value ペア。

      FLAT アルゴリズムの場合、属性は次のとおりです。

      必須:

      - DIM - ベクトル内のディメンションの数。
      - DISTANCE_METRIC – [L2 | IP |] のいずれかになりますCOSINE。
      - TYPE – ベクトルタイプ。サポートされている唯一の型は `FLOAT32` です。

      オプション:

      - INITIAL_CAP – インデックスのメモリ割り当てサイズに影響するインデックスの初期ベクトル容量。

      HNSW アルゴリズムの場合、属性は次のとおりです。

      必須:

      - TYPE – ベクトルタイプ。サポートされている唯一の型は `FLOAT32` です。
      - DIM - ベクトルディメンション。正の整数として指定します。最大: 32,768
      - DISTANCE_METRIC – [L2 | IP |] のいずれかになりますCOSINE。

      オプション:

- INITIAL_CAP – インデックスのメモリ割り当てサイズに影響するインデックスの初期ベクトル容量。デフォルトは 1024 です。
- M – 各レイヤーのグラフ内の各ノードに許可される発信エッジの最大数。レイヤー 0 では、発信エッジの最大数は 2M です。デフォルトは 16、最大値は 512 です。
- EF_CONSTRUCTION – インデックス構築中に検査されるベクトルの数を制御します。このパラメータの値を大きくすると、インデックスの作成時間が長くなりますが、再現率が向上します。デフォルト値は 200 です。最大値は 4096 です。
- EF_RUNTIME – クエリオペレーション中に検査されるベクトルの数を制御します。このパラメータの値を大きくすると、クエリ時間が長くなりますが、再現が改善されます。このパラメータの値はクエリごとに上書きできます。デフォルト値は 10 です。最大値は 4096 です。

戻る

シンプルな文字列の OK メッセージまたはエラー応答を返します。

例

> **Note**
>
> 次の例では、Redis に送信する前に、データの引用符解除やエスケープ解除など、redis-cli にネイティブな引数を使用しますOSS。他のプログラミング言語クライアント (Python、Ruby、C# など) を使用するには、それらの環境の文字列およびバイナリデータの処理規則に従います。サポートされているクライアントの詳細については、「 で構築するツール AWS」を参照してください。

Example 1: インデックスを作成する

サイズ 2 のベクトルのインデックスを作成する

```
FT.CREATE hash_idx1 ON HASH PREFIX 1 hash: SCHEMA vec AS VEC VECTOR HNSW 6 DIM 2 TYPE
 FLOAT32 DISTANCE_METRIC L2
OK
```

HNSW アルゴリズムを使用して 6 次元JSONインデックスを作成します。

```
FT.CREATE json_idx1 ON JSON PREFIX 1 json: SCHEMA $.vec AS VEC VECTOR HNSW 6 DIM 6 TYPE
 FLOAT32 DISTANCE_METRIC L2
OK
```

Example 例 2: 一部のデータを入力する

次のコマンドは、redis-cli ターミナルプログラムの引数として実行できるようにフォーマットされています。プログラミング言語クライアント (Python、Ruby、C# など) を使用するデベロッパーは、文字列やバイナリデータを処理するための環境の処理ルールに従う必要があります。

ハッシュデータと JSON データの作成：

```
HSET hash:0 vec "\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00"
HSET hash:1 vec "\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x80\xbf"
JSON.SET json:0 . '{"vec":[1,2,3,4,5,6]}'
JSON.SET json:1 . '{"vec":[10,20,30,40,50,60]}'
JSON.SET json:2 . '{"vec":[1.1,1.2,1.3,1.4,1.5,1.6]}'
```

次の点に注意してください。

- ハッシュとJSONデータのキーには、インデックス定義のプレフィックスがあります。
- ベクトルはインデックス定義の適切なパスにあります。
- ハッシュベクトルは 16 進数データとして入力され、JSONデータは数値として入力されます。
- ベクトルは適切な長さであり、2 次元のハッシュベクトルエントリには 2 つの浮動小数点相当の 16 進データが含まれており、6 次元の JSON ベクトルエントリには 6 つの数値が含まれています。

Example 例 3: インデックスを削除して再作成する

```
FT.DROPINDEX json_idx1
OK

FT.CREATE json_idx1 ON JSON PREFIX 1 json: SCHEMA $.vec AS VEC VECTOR FLAT 6 DIM 6 TYPE
 FLOAT32 DISTANCE_METRIC L2
OK
```

新しいJSONインデックスでは、FLATアルゴリズムの代わりに HNSW アルゴリズムを使用することに注意してください。また、既存のJSONデータのインデックスが再作成されることに注意してください。

```
FT.SEARCH json_idx1 "*=>[KNN 100 @VEC $query_vec]" PARAMS 2 query_vec
 "\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\
 DIALECT 2
1) (integer) 3
2) "json:2"
3) 1) "__VEC_score"
   2) "11.11"
   3) "$"
   4) "[{\"vec\":[1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6]}]"
4) "json:0"
5) 1) "__VEC_score"
   2) "91"
   3) "$"
   4) "[{\"vec\":[1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]}]"
6) "json:1"
7) 1) "__VEC_score"
   2) "9100"
   3) "$"
   4) "[{\"vec\":[10.0, 20.0, 30.0, 40.0, 50.0, 60.0]}]"
```

FT。SEARCH

インデックス内のキーを検索するために、指定されたクエリ式を使用します。見つかると、それらのキー内のインデックス付きフィールドのカウントおよび/または内容を返すことができます。詳細については、「ベクトル検索クエリ式」を参照してください。

これらの例で使用するデータを作成するには、FT. コマンドを参照してください。CREATE

[Syntax (構文)]

```
FT.SEARCH <index-name> <query>
[RETURN <token_count> (<field-identifier> [AS <alias>])+]
[TIMEOUT timeout]
[PARAMS <count> <name> <value> [<name> <value>]]
[LIMIT <offset> <count>]
[COUNT]
```

- RETURN: この句は、返されるキーのフィールドを識別します。各フィールドのオプションの AS 句は、結果内のフィールドの名前を上書きします。このインデックスのために宣言されているフィールドのみを指定できます。

- LIMIT: <offset> <count>: この句は、オフセット値とカウント値を満たすキーのみが返される でページ分割機能を提供します。この句を省略すると、デフォルトで「0 10」になりますLIMIT。つまり、最大 10 個のキーのみが返されます。
- PARAMS: キーと値のペアの数の 2 倍。Param の key/value ペアはクエリ式内から参照できます。詳細については、「ベクトル検索クエリ式」を参照してください。
- COUNT: この句は、キーの内容を返さないようにし、キーの数のみを返します。これは「0 0LIMIT」のエイリアスです。

戻る

配列またはエラー応答を返します。

- オペレーションが正常に完了すると、配列が返されます。最初の要素は、クエリに一致するキーの総数です。残りの要素は、キー名とフィールドリストのペアです。フィールドリストは、フィールド名と値のペアで構成される別の配列です。
- インデックスのバックフィルが進行中の場合、コマンドは直ちにエラー応答を返します。
- タイムアウトに達すると、コマンドはエラー応答を返します。

例: 検索を実行する

> **Note**
>
> 次の例では、Redis に送信する前に、データの引用符解除やエスケープ解除など、redis-cli にネイティブな引数を使用しますOSS。他のプログラミング言語クライアント (Python、Ruby、C# など) を使用するには、それらの環境の文字列およびバイナリデータの処理規則に従います。サポートされているクライアントの詳細については、「 で構築するツール AWS」を参照してください。

ハッシュ検索

```
FT.SEARCH hash_idx1 "*=>[KNN 2 @VEC $query_vec]" PARAMS 2 query_vec
 "\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00" DIALECT 2
1) (integer) 2
2) "hash:0"
3) 1) "__VEC_score"
   2) "0"
```

```
   3) "vec"
   4) "\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00"
4) "hash:1"
5) 1) "__VEC_score"
   2) "1"
   3) "vec"
   4) "\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x80\xbf"
```

これにより、クエリベクトルからの距離 (16 進数で入力) であるスコアでソートされた 2 つの結果が生成されます。

JSON 検索

```
FT.SEARCH json_idx1 "*=>[KNN 2 @VEC $query_vec]" PARAMS 2 query_vec
 "\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\
 DIALECT 2
1) (integer) 2
2) "json:2"
3) 1) "__VEC_score"
   2) "11.11"
   3) "$"
   4) "[{\"vec\":[1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6]}]"
4) "json:0"
5) 1) "__VEC_score"
   2) "91"
   3) "$"
   4) "[{\"vec\":[1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]}]"
```

これにより、スコアでソートされた 2 つの最も近い結果が生成され、JSONベクトル値は浮動小数点に変換され、クエリベクトルは依然としてベクトルデータであることに注意してください。KNN パラメータが 2 であるため、結果は 2 つだけであることにも留意してください。値が大きいほど、より多くの結果が返されます:

```
FT.SEARCH json_idx1 "*=>[KNN 100 @VEC $query_vec]" PARAMS 2 query_vec
 "\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\
 DIALECT 2
1) (integer) 3
2) "json:2"
3) 1) "__VEC_score"
   2) "11.11"
   3) "$"
   4) "[{\"vec\":[1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6]}]"
```

```
4) "json:0"
5) 1) "__VEC_score"
   2) "91"
   3) "$"
   4) "[{\"vec\":[1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]}]"
6) "json:1"
7) 1) "__VEC_score"
   2) "9100"
   3) "$"
   4) "[{\"vec\":[10.0, 20.0, 30.0, 40.0, 50.0, 60.0]}]"
```

FT。AGGREGATE

FT.SEARCH コマンドのスーパーセットで、クエリ式によって選択されたキーを大幅に追加処理できます。

[Syntax (構文)]

```
FT.AGGREGATE index query
  [LOAD * | [count field [field ...]]]
  [TIMEOUT timeout]
  [PARAMS count name value [name value ...]]
  [FILTER expression]
  [LIMIT offset num]
  [GROUPBY count property [property ...] [REDUCE function count arg [arg ...] [AS name]
 [REDUCE function count arg [arg ...] [AS name] ...]] ...]]
  [SORTBY count [ property ASC | DESC [property ASC | DESC ...]] [MAX num]]
  [APPLY expression AS name]
```

- FILTER、LIMIT、GROUPBY、SORTBYおよび APPLY句は、任意の順序で複数回繰り返して自由に組み合わせることができます。これらは指定された順序で適用され、1 つの句の出力を次の句の入力に供給します。
- 上記の構文では、「プロパティ」は、このインデックスの FT.CREATE コマンドで宣言されたフィールドか、前のAPPLY句またはREDUCE関数の出力です。
- LOAD 句は、インデックスで宣言されたフィールドのロードに制限されます。LOAD 「 *」は、インデックスで宣言されたすべてのフィールドをロードします。
- 次のリデューサー関数がサポートされています:
  COUNT、COUNT_DISTINCTISHSUM、、MIN、MAXAVG、STDDEV、、QUANTILE、TOLIST、VALUE および RANDOM_SAMPLE。詳細については、「集計」を参照してください。

- LIMIT <offset> <count>: <offset> から <count> までのレコードを保持し、他のすべてのレコードは破棄されます。
- PARAMS: キーと値のペアの数の 2 倍。Param の key/value ペアはクエリ式内から参照できます。詳細については、「ベクトル検索クエリ式」を参照してください。

戻る

配列またはエラー応答を返します。

- オペレーションが正常に完了すると、配列が返されます。最初の要素は特定の意味を持たない整数です (無視する必要があります)。残りの要素は、最後のステージによって出力された結果です。各要素はフィールド名と値のペアの配列です。
- インデックスのバックフィルが進行中の場合、コマンドは直ちにエラー応答を返します。
- タイムアウトに達すると、コマンドはエラー応答を返します。

FT。DROPINDEX

インデックスをドロップします。インデックス定義と関連付けられたコンテンツが削除されます。Redis OSSキーは影響を受けません。

[Syntax (構文)]

```
FT.DROPINDEX <index-name>
```

戻る

シンプルな文字列の OK メッセージまたはエラー応答を返します。

FT。INFO

[Syntax (構文)]

```
FT.INFO <index-name>
```

FT からの出力。INFO ページは、次の表で説明されているキーと値のペアの配列です。

キー	値のタイプ	説明
index_name	string	インデックスの名前
creation_timestamp	integer	作成時の Unix スタイルのタイムスタンプ
key_type	string	HASH または JSON
key_prefixes	文字列の配列	このインデックスのキープレフィックス
fields	フィールド情報の配列	このインデックスのフィールド
space_usage	integer	このインデックスによって使用されるメモリバイト
fullext_space_usage	integer	非ベクトルフィールドによって使用されるメモリバイト
vector_space_usage	integer	ベクトルフィールドによって使用されるメモリバイト
num_docs	integer	現在インデックスに含まれているキーの数
num_indexed_vectors	integer	現在インデックスに含まれているベクトルの数
current_lag	integer	最近の取り込み遅延 (milliSeconds)
backfill_status	string	完了、一時停止 InProgres、失敗のいずれか

次の表では、各フィールドの情報について説明します:

キー	値のタイプ	説明
識別子	string	フィールドの名前
field_name	string	ハッシュメンバー名または JSONパス
type	string	次のいずれか: Numeric、Tag、Text、または Vector
option	string	ignore

フィールドの型が Vector である場合、アルゴリズムに応じて追加情報が存在します。

HNSW アルゴリズムの場合：

キー	値のタイプ	説明
アルゴリズム	string	HNSW
data_type	string	FLOAT32
distance_metric	string	次のいずれか: L2、IP、または Cosine
initial_capacity	integer	ベクトルフィールドインデックスの初期サイズ
current_capacity	integer	ベクトルフィールドインデックスの現在のサイズ
maximum_edges	integer	作成時の M パラメータ
ef_construction	integer	作成時の EF_CONSTRUCTION パラメータ
ef_runtime	integer	作成時の EF_RUNTIME パラメータ

FLAT アルゴリズムの場合：

キー	値のタイプ	説明
アルゴリズム	string	FLAT
data_type	string	FLOAT32
distance_metric	string	次のいずれか: L2、IP、または Cosine
initial_capacity	integer	ベクトルフィールドインデックスの初期サイズ
current_capacity	integer	ベクトルフィールドインデックスの現在のサイズ

FT._LIST

すべてのインデックスを一覧表示します。

[Syntax (構文)]

```
FT._LIST
```

戻る

インデックス名の配列を返します

FT。ALIASADD

インデックスのエイリアスを追加します。新しいエイリアスは、インデックス名が必要なあらゆる場所で使用できます。

[Syntax (構文)]

```
FT.ALIASADD <alias> <index-name>
```

戻る

シンプルな文字列の OK メッセージまたはエラー応答を返します。

FT。ALIASDEL

インデックスの既存のエイリアスを削除します。

[Syntax (構文)]

```
FT.ALIASDEL <alias>
```

戻る

シンプルな文字列の OK メッセージまたはエラー応答を返します。

FT。ALIASUPDATE

別の物理インデックスをポイントするように既存のエイリアスを更新します。このコマンドは、エイリアスへの今後の参照にのみ影響します。現在、進行中のオペレーション (FT.SEARCH、FT.AGGREGATE) は、このコマンドの影響を受けません。

[Syntax (構文)]

```
FT.ALIASUPDATE <alias> <index>
```

戻る

シンプルな文字列の OK メッセージまたはエラー応答を返します。

FT._ALIASLIST

インデックスのエイリアスを一覧表示します。

[Syntax (構文)]

```
FT._ALIASLIST
```

戻る

現在のエイリアスの数のサイズの配列を返します。配列の各要素は、エイリアスとインデックスのペアです。

FT。PROFILE

クエリを実行し、そのクエリに関するプロファイル情報を返します。

[Syntax (構文)]

```
FT.PROFILE

<index>
SEARCH | AGGREGATE
[LIMITED]
QUERY <query ....>
```

戻る

2 つの要素の配列。1 つ目の要素は、プロファイリングされた FT.SEARCH または FT.AGGREGATE コマンドの結果です。2 つ目の要素は、パフォーマンスおよびプロファイリング情報の配列です。

FT。EXPLAIN

クエリを解析し、そのクエリがどのように解析されたかに関する情報を返します。

[Syntax (構文)]

```
FT.EXPLAIN <index> <query>
```

戻る

解析結果を含む文字列。

FT。EXPLAINCLI

FT.EXPLAIN コマンドと同じですが、結果が redis-cli でより便利な別の形式で表示される点が異なります。

[Syntax (構文)]

```
FT.EXPLAINCLI <index> <query>
```

戻る

解析結果を含む文字列。

MemoryDB のセキュリティ

のクラウドセキュリティが最優先事項 AWS です。 AWS のお客様は、セキュリティを最も重視する組織の要件を満たすように構築されたデータセンターとネットワークアーキテクチャからメリットを得られます。

セキュリティは、 AWS とユーザーの間で共有される責任です。責任共有モデルでは、これをクラウドのセキュリティおよびクラウド内のセキュリティと説明しています。

- クラウドのセキュリティ — クラウドで AWS サービスを実行するインフラストラクチャを保護する責任 AWS は AWS にあります。 AWS また、 は、安全に使用できるサービスも提供します。コンプライアンスAWS プログラムコンプライアンスプログラム の一環として、サードパーティーの監査者は定期的にセキュリティの有効性をテストおよび検証。MemoryDB に適用されるコンプライアンスプログラムの詳細については、「コンプライアンスプログラムAWS による対象範囲内のサービスコンプライアンスプログラム」を参照してください。
- クラウドのセキュリティ — お客様の責任は、使用する AWS サービスによって決まります。また、お客様は、データの機密性、会社の要件、適用される法律や規制など、その他の要因についても責任を負います。

このドキュメントは、MemoryDB を使用する際の責任共有モデルの適用方法を理解するのに役立ちます。ここでは、セキュリティとコンプライアンスの目標を満たすように MemoryDB を設定する方法を説明します。また、MemoryDB リソースのモニタリングや保護に役立つ他の AWS のサービスの使用方法についても説明します。

内容

MemoryDB でのデータ保護

責任 AWS 共有モデル、 でのデータ保護に適用されます。このモデルで説明されているように、AWS はすべての を実行するグローバルインフラストラクチャを保護する責任があります AWS クラウド。お客様は、このインフラストラクチャでホストされているコンテンツに対する管理を維持する責任があります。また、使用する AWS サービス のセキュリティ設定と管理タスクもユーザーの責任となります。データプライバシーの詳細については、データプライバシーのよくある質問を参照してください。欧州でのデータ保護の詳細については、AWS セキュリティブログに投稿されたAWS 責任共有モデルおよび GDPRのブログ記事を参照してください。

データ保護の目的で、認証情報を保護し AWS アカウント 、 AWS IAM Identity Center または AWS Identity and Access Management (IAM) を使用して個々のユーザーを設定することをお勧めします。この方法により、それぞれのジョブを遂行するために必要な権限のみが各ユーザーに付与されます。また、次の方法でデータを保護することもお勧めします:

- 各アカウントで多要素認証 (MFA) を使用します。
- SSL/TLS を使用して AWS リソースと通信します。TLS 1.2 は必須であり TLS 1.3 がお勧めです。
- で API とユーザーアクティビティのログ記録を設定します AWS CloudTrail。
- AWS 暗号化ソリューションと、 内のすべてのデフォルトのセキュリティコントロールを使用します AWS サービス。
- Amazon Macie などの高度なマネージドセキュリティサービスを使用します。これらは、Amazon S3 に保存されている機密データの検出と保護を支援します。
- コマンドラインインターフェイスまたは API AWS を介して にアクセスするときに FIPS 140-2 検証済みの暗号化モジュールが必要な場合は、FIPS エンドポイントを使用します。利用可能な FIPS エンドポイントの詳細については、「連邦情報処理規格 (FIPS) 140-2」を参照してください。

お客様の E メールアドレスなどの極秘または機密情報は、タグ、または名前フィールドなどの自由形式のテキストフィールドに配置しないことを強くお勧めします。これは、コンソール、API、または SDK を使用して AWS CLIまたは他の AWS サービス を操作する場合も同様です。 AWS SDKs 名前に使用する自由記述のテキストフィールドやタグに入力したデータは、課金や診断ログに使用される場合があります。外部サーバーへの URL を提供する場合は、そのサーバーへのリクエストを検証するための認証情報を URL に含めないように強くお勧めします。

MemoryDB のデータセキュリティ

データを安全に保つために、MemoryDB と Amazon EC2 は、サーバー上のデータの不正アクセスから保護するメカニズムを提供します。

MemoryDB には、クラスター上のデータの暗号化機能も用意されています。

- 転送時の暗号化では、ある場所から別の場所に移動するデータ (クラスターのノード間、クラスターとアプリケーション間など) に対して必ず暗号化が行なわれます。
- 保管時の暗号化では、スナップショット操作中にトランザクションログとオンディスクデータが暗号化されます。

アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証 を使用してクラスターへのユーザーアクセス制御も可能です。

トピック

- MemoryDB に保存時の暗号化
- MemoryDBの転送時の暗号化 (TLS)
- アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証
- IAM を使用した認証

MemoryDB に保存時の暗号化

データを安全に保つために、MemoryDB と Amazon S3 には、クラスター内のデータへのアクセスを制限するさまざまな方法が用意されています。詳細については、「MemoryDB と Amazon VPC」および「MemoryDB での Identity and Access Management」を参照してください。

MemoryDB の保管時の暗号化は常に有効になっており、永続データを暗号化することでデータのセキュリティを強化します。以下の項目を暗号化します。

- トランザクションログ内のデータ
- 同期、スナップショット、およびスワップオペレーション中のディスク
- Amazon S3 に保存されたバックアップ

MemoryDB は、保管時のデフォルト (サービス管理) の暗号化だけでなく、AWS Key Management Service (KMS) で独自の対称カスタマー管理カスタマールートキーを使用する機能を提供します。

データ階層化が有効なクラスター内の SSD (ソリッドステートドライブ) に保存されたデータは、デフォルトで常時暗号化されます。

転送時の暗号化については、「MemoryDBの転送時の暗号化 (TLS)」を参照してください。

トピック

- AWS KMS からのカスタマーマネージドキーの使用
- 以下の資料も参照してください。

AWS KMS からのカスタマーマネージドキーの使用

MemoryDB は、保管時の暗号化用の対称カスタマー管理の KMS キー (KMS キー) をサポートしています。カスタマーマネージド KMS キーは、 AWS アカウントで作成、所有、管理する暗号化キーです。詳細については、「AWS Key Management Service デベロッパーガイド」の「カスタマールートキー」を参照してください。キーは、MemoryDB で使用する前に AWS KMS で作成する必要があります。

AWS KMS ルートキーの作成方法については、「 Key Management Service デベロッパーガイド」の「キーの作成」を参照してください。 AWS

MemoryDB では、 AWS KMS と統合できます。詳細については、AWS Key Management Service デベロッパーガイドの「付与の使用」を参照してください。MemoryDB と AWS KMS の統合を有効にするために、お客様によるアクションは必要ありません。

kms:ViaService 条件キーは、 AWS KMS キーの使用を指定された AWS サービスからのリクエストに制限します。MemoryDB kms:ViaServiceで を使用するには、条件キー値 に両方の ViaService 名前を含めますmemorydb.amazon_region.amazonaws.com。詳細については、「kms:ViaService」を参照してください。

を使用してAWS CloudTrail、MemoryDB がユーザーに代わって に送信する AWS Key Management Service リクエストを追跡できます。カスタマーマネージドキー AWS Key Management Service に関連する へのすべての API コールには、対応する CloudTrail ログがあります。KMS API コールを呼び出すことで、MemoryDB ListGrants が作成する許可を確認することもできます。

カスタマー管理のキーを使用してクラスターが暗号化されると、クラスターのすべてのスナップショットは以下のように暗号化されます。

- 毎日の自動スナップショットは、クラスターに関連付けられたカスタマー管理のキーを使用して暗号化されます。
- クラスターが削除されたときに作成される最終スナップショットも、クラスターに関連付けられたカスタマー管理のキーを使用して暗号化されます。
- 手動で作成されたスナップショットは、デフォルトで、クラスターに関連付けられた KMS キーを使用して暗号化されます。この動作は、別のカスタマー管理のキーを選択して上書きできます。
- スナップショットをコピーするとき、デフォルトでは、ソーススナップショットに関連付けられたカスタマー管理のキーが使用されます。この動作は、別のカスタマー管理のキーを選択して上書きできます。

> **Note**
>
> - 選択した Amazon S3 バケットにスナップショットをエクスポートするとき、カスタマー管理のキーは使用できません。ただし、Amazon S3 にエクスポートされたすべてのスナップショットは、サーバー側の暗号化を使用して暗号化されます。 スナップショットファイルを新しい S3 オブジェクトにコピーし、カスタマー管理の KMS キーを使用して暗号化するか、KMS キーを使用してデフォルトの暗号化が設定された別の S3 バケットにコピーするか、ファイル自体の暗号化オプションを変更するかを選択できます。
> - カスタマー管理のキーを使用して、暗号化にカスタマー管理のキーを使用しない手動で作成されたスナップショットを暗号化することもできます。このオプションを使用すると、

データが元のクラスターで暗号化されていない場合でも、Amazon S3 に保存されているスナップショットファイルは KMS キーを使用して暗号化されます。

スナップショットから復元するときは、新しいクラスターの作成時に使用できる暗号化オプションと同様に、使用可能な暗号化オプションから選択できます。

- キーを削除するか、キーを無効化して、クラスターの暗号化に使用したキーの許可を取り消すと、クラスターは回復不可能になります。 つまり、ハードウェア障害後に変更または復旧することはできません。 AWS KMS は、少なくとも 7 日間の待機期間後にのみルートキーを削除します。キーが削除された後、別のカスタマー管理のキーを使用して、アーカイブ目的のスナップショットを作成できます。
- 自動キーローテーションでは AWS KMS ルートキーのプロパティが保持されるため、ローテーションは MemoryDB データにアクセスする機能には影響しません。暗号化された MemoryDB クラスターは、新しいルートキーの作成と古いキーへの参照の更新を伴う手動キーローテーションをサポートしません。詳細については、「AWS Key Management Service デベロッパーガイド」の「Rotating Customer root Keys」を参照してください。
- KMS キーを使用して MemoryDB クラスターを暗号化するには、クラスターごとに 1 つの許可が必要です。この許可はクラスターの有効期間を通じて使用されます。さらに、スナップショットの作成時には、スナップショットごとに 1 つの権限が使用されます。この許可はスナップショットの作成後に無効になります。
- AWS KMS の許可と制限の詳細については、AWS 「Key Management Service デベロッパーガイド」の「クォータ」を参照してください。

以下の資料も参照してください。

- MemoryDBの転送時の暗号化 (TLS)
- MemoryDB と Amazon VPC
- MemoryDB での Identity and Access Management

MemoryDBの転送時の暗号化 (TLS)

データを安全に保つために、MemoryDB と Amazon EC2 は、サーバー上のデータの不正アクセスから保護するメカニズムを提供します。MemoryDB では転送時の暗号化機能を提供されるため、ある場所から別の場所に移動しているデータの保護ツールとして使用できます。例えば、クラスター内、

またはクラスターとアプリケーションの間でプライマリノードからリードレプリカノードにデータを移動するとします。

トピック

- 転送時の暗号化の概要
- 以下も参照してください。

転送時の暗号化の概要

MemoryDB 転送時の暗号化は、ある場所から別の場所への転送中に、最も脆弱なポイントでデータのセキュリティを強化する機能です。

MemoryDB 転送時の暗号化では、次の機能が実装されます。

- 暗号化接続-サーバー接続もクライアント接続もTransport Layer Security (TLS)で暗号化されている。
- 暗号化レプリケーション — プライマリノードとレプリカ ノード間を移動するデータが暗号化されます。
- サーバー認証 — クライアントは、適切なサーバーに接続していることを認証できます。

2023 年 7 月 20 日以降、新規および既存のクラスターでサポートされる最小バージョンは TLS 1.2 です。 AWSのTLS 1.2 の詳細については、こちらの「リンク」を参照してください。

MemoryDB クラスターとの接続の詳細については、「redis-cli を使用して MemoryDB ノードに接続する」を参照してください。

以下も参照してください。

- MemoryDB に保存時の暗号化
- アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証
- MemoryDB と Amazon VPC
- MemoryDB での Identity and Access Management

アクセスコントロールリスト (ACL) によるユーザー認証

アクセスコントロールリスト (ACL) を使用してユーザーを認証できます。

ACL を使用すると、ユーザーをグループ化してクラスターアクセスを制御できます。これらのアクセスコントロールリストは、クラスターへのアクセスを分類する方法として設計されています。

ACL では、以下で説明されているように、アクセス文字列を使用してユーザーを作成し、ユーザーに特定のアクセス許可を割り当てます。特定のロール (管理者、人事) と連携したアクセスコントロールリストにユーザーを割り当てます。その後、それらは 1 つ以上の MemoryDB クラスターにデプロイされます。これにより、同じMemoryDBクラスターまたはクラスターを使用するクライアント間にセキュリティ境界を設定し、クライアントが互いのデータにアクセスできないようにすることができます。

ACLsは、Redis OSS 6 での Redis ACL の導入をサポートするように設計されています。MemoryDB クラスターで ACL を使用する場合は、いくつかの制約があります。

- アクセス文字列にパスワードを指定することはできません。パスワードは CreateUserまたは UpdateUser呼び出しで設定します。
- ユーザー権限については、on および `off` をアクセス文字列の一部としてパスします。アクセス文字列にどちらも指定されていない場合、ユーザーには `off` が割り当てられ、クラスターへのアクセス権はありません。
- 禁止されたコマンドは使用できません。禁止されているコマンドを指定すると、例外がスローされます。これらのコマンドの一覧については、「制限付き Redis OSS コマンド」を参照してください。
- `reset` コマンドを、アクセス文字列の一部として使用することはできません。API パラメータを用いてパスワードを指定すると、MemoryDB がパスワードを管理します。したがって、`reset` を使用することはできません。それによりユーザーのすべてのパスワードが削除されるからです。
- Redis OSS 6 では、ACL LIST コマンドが導入されています。このコマンドは、ユーザーのリストと、各ユーザーに適用される ACL ルールを返します。MemoryDB は `ACL LIST` コマンドをサポートしていますが、Redis OSS のようにパスワードハッシュのサポートは含まれていません。MemoryDB では、 DescribeUsersオペレーションを使用して、アクセス文字列に含まれるルールなど、同様の情報を取得できます。ただし、 DescribeUsersはユーザーパスワードを取得しません。

  MemoryDB でサポートされているその他の読み取り専用コマンドには、ACL WHOAMI、ACL USERS、ACL CATなどがあります。MemoryDB は、他の書き込みベースの ACL コマンドをサポートしていません。

MemoryDB での ACL の使用については、以下で詳しく説明します。

トピック

- アクセス文字列を使用したアクセス許可の指定
- ベクトル検索機能
- MemoryDB のクラスターに ACL を適用します

アクセス文字列を使用したアクセス許可の指定

MemoryDB クラスターへのアクセス許可を指定するには、 AWS CLI または を使用してアクセス文字列を作成し、ユーザーに割り当てる必要があります AWS Management Console。

アクセス文字列は、ユーザーに適用されるスペース区切りルールのリストとして定義されます。それらは、ユーザーが実行できるコマンドと、ユーザーが操作できるキーを定義します。コマンドを実行するには、ユーザーは、実行されているコマンドと、そのコマンドによってアクセスされているすべてのキーにアクセスできる必要があります。ルールは左から右に累積的に適用され、提供された文字列に冗長性がある場合は、提供された文字列の代わりに、より単純な文字列を使用できます。

ACL ルールの構文の詳細については、「ACL」を参照してください。

次の例では、アクセス文字列は、使用可能なすべてのキーおよびコマンドにアクセスできるアクティブなユーザーを表します。

```
on ~* &* +@all
```

アクセス文字列の構文は、次のように分類されます。

- on — ユーザーはアクティブなユーザーです。
- ~* — アクセス権はすべての使用可能なキーに与えられます。
- &* – すべての pubsub チャネルにアクセス許可が付与されます。
- +@all — アクセス権はすべての使用可能なコマンドに与えられます。

上記の設定は、最も制限が緩い設定です。これらの設定を変更して、セキュリティを強化できます。

次の例では、アクセス文字列は「app::」キースペースで始まるキーに対する読み取りアクセスに制限されたアクセス権を持つユーザーを表します。

```
on ~app::* -@all +@read
```

ユーザーがアクセス権を持つコマンドを一覧表示することで、これらのアクセス許可をさらに絞り込むことができます。

+*command1* — ユーザーのコマンドへのアクセスは *command1* に制限されます。

+@category — ユーザーのアクセスは、コマンドのカテゴリーに制限されます。

アクセス文字列をユーザーに割り当てる方法については、「コンソールと CLI を使用したユーザーおよびアクセスコントロールリストの作成」を参照してください。

既存のワークロードを MemoryDB に移行する場合は、ACL LIST を呼び出すことでアクセス権を取得して、ユーザーおよびパスワードハッシュを除外できます。

ベクトル検索機能

> **Note**
>
> この機能は MemoryDB のプレビューリリースであり、変更される可能性があります。

ベクトル検索 では、すべての検索コマンドは @search カテゴリに属しており、検索コマンドを含むために既存のカテゴリ @read、@write、@fast、および @slow が更新されます。ユーザーがあるカテゴリにアクセスできない場合、そのユーザーは、そのカテゴリ内のいかなるコマンドにもアクセスできません。例えば、ユーザーが @search にアクセスできない場合、そのユーザーは、検索関連のいかなるコマンドも実行できません。

次の表は、適切なカテゴリへの検索コマンドのマッピングを示しています。

VSS コマンド	@read	@write	@fast	@slow
FT.CREATE		Y	Y	
FT.DROPINDEX		Y	Y	
FT.LIST	Y			Y
FT.INFO	Y		Y	
FT.SEARCH	Y			Y

VSS コマンド	@read	@write	@fast	@slow
FT.AGGREGATE	Y			Y
FT.PROFILE	Y			Y
FT.ALIASADD		Y	Y	
FT.ALIASDEL		Y	Y	
FT.ALIASUPDATE		Y	Y	
FT._ALIASLIST	Y			Y
FT.EXPLAIN	Y		Y	
FT.EXPLAINCLI	Y		Y	
FT.CONFIG	Y		Y	

MemoryDB のクラスターに ACL を適用します

MemoryDB ACL を使用するには、次のステップに従います。

1. 1 つ以上のユーザーを作成します。
2. ACL を作成し、ユーザーをリストに追加します。
3. ACL をクラスターに割り当てます。

これらのステップは、以下に詳細が説明されます。

トピック

- コンソールと CLI を使用したユーザーおよびアクセスコントロールリストの作成
- コンソールおよび CLI を使用したアクセスコントロールリストの管理
- アクセスコントロールリストのクラスターへの割り当て

コンソールと CLI を使用したユーザーおよびアクセスコントロールリストの作成

ACLユーザーのユーザー情報は、ユーザー名、およびオプションのパスワードとアクセス文字列です。アクセス文字列は、キーとコマンドでのアクセス許可レベルを提供します。この名前 はユーザーに対して一意であり、エンジンに渡されるものです。

指定するユーザー許可が、ACLの意図した目的に合っていることを確認してください。例えば、`Administrators` というACLを作成した場合、そのグループに追加するユーザーは、アクセス文字列をキーおよびコマンドへのフルアクセスに設定する必要があります。 `e-commerce` ACL のユーザーの場合、アクセス文字列を読み取り専用アクセスに設定できます。

MemoryDB は、アカウントごとにユーザー名を使用してデフォルトユーザー `"default"` を自動的に設定します。ACL に明示的に追加しない限り、どのクラスターにも関連付けられません。このユーザーを変更または削除することはできません。このユーザーは、以前の Redis OSS バージョンのデフォルト動作との互換性を目的としており、すべてのコマンドを呼び出してすべてのキーにアクセスできるようにするアクセス文字列を持っています。

デフォルトユーザーを含むすべてのアカウントに対して、不変の「オープンアクセス」ACLが作成されます。これは、デフォルトユーザーがメンバーになれる唯一の ACL です。クラスターを作成するときに、クラスター関連付けるACLを選択する必要があります。デフォルトユーザーで「オープンアクセス」ACL を適用することもできますが、ビジネスニーズに合わせて権限が制限されているユーザーを含む ACL を作成することを強くお勧めします。

TLS が有効になっていないクラスターでは、「オープンアクセス」ACL を使用してオープン認証を行う必要があります。

ACL はユーザーなしで作成できます。空の ACL はクラスターにアクセスできず、TLS 有効なクラスターにのみ関連付けることができます。

ユーザーを作成するときは、最大 2 つのパスワードを設定できます。パスワードを変更しても、クラスターへの既存の接続はすべて維持されます。

特に、MemoryDBでACLを使用する場合は、ユーザーパスワードの制約に注意してください：

- パスワードは、印刷可能な 16 ~ 128 文字にする必要があります。
- 次の英数字以外の文字は使用できません: , "" / @。

コンソールおよび CLI を使用したユーザーの管理

ユーザーの作成 (コンソール)

コンソールでユーザーを作成するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで、[ユーザー] を選択します。
3. [ユーザーの作成] を選択します。
4. [ユーザーの作成] ページで [名前] を入力します。

   クラスターの命名に関する制約は次のとおりです。

   - 1 ~ 40 個の英数字またはハイフンを使用する必要があります。
   - 先頭は文字を使用する必要があります。
   - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
   - ハイフンで終わることはできません。
5. [パスワード] には、最大 2 つのパスワードを入力できます。
6. [アクセス文字列] にアクセス文字列を入力します。アクセス文字列は、ユーザーが許可されたキーとコマンドのアクセス許可レベルを設定します。
7. タグ では、オプションでタグを適用してユーザーを検索およびフィルタリングしたり、 AWS コストを追跡したりできます。
8. [作成] を選択します。

を使用したユーザーの作成 AWS CLI

CLI を使用してユーザーを作成するには

- ユーザーを作成するには、create-userコマンドを使用します。

  Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb create-user \
```

```
  --user-name user-name-1 \
  --access-string "~objects:* ~items:* ~public:*" \
  --authentication-mode \
        Passwords="abc",Type=password
```

Windows の場合:

```
aws memorydb create-user ^
  --user-name user-name-1 ^
  --access-string "~objects:* ~items:* ~public:*" ^
  --authentication-mode \
        Passwords="abc",Type=password
```

ユーザーの変更 (コンソール)

コンソールでユーザーに変更を加えるには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで、[ユーザー] を選択します。
3. 変更するユーザーの横にあるラジオボタンを選択し、[アクション] ->[変更] を選択します。
4. パスワードを変更する場合は、[パスワードの変更] ラジオボタンを選択します。パスワードが 2 つある場合は、どちらか一方を変更するときに両方を入力する必要があることに注意してください。
5. アクセス文字列を更新する場合は、新しい文字列を入力します。
6. 変更を選択します。

を使用したユーザーの変更 AWS CLI

CLI を使用してユーザーを変更するには

1. 「ユーザーの更新」コマンドを使用してユーザーを変更します。
2. ユーザーが変更されると、そのユーザーに関連付けられたアクセスコントロールリストが、ACL に関連付けられたクラスターとともに更新されます。既存の接続はすべて維持されます。以下は例です。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-user \
  --user-name user-name-1 \
  --access-string "~objects:* ~items:* ~public:*"
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-user ^
  --user-name user-name-1 ^
  --access-string "~objects:* ~items:* ~public:*"
```

ユーザーの詳細を表示する (コンソール)

コンソールでユーザーの詳細を表示するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで、[ユーザー] を選択します。
3. [ユーザー名] でユーザーを選択するか、検索ボックスを使用してユーザーを検索します。
4. [ユーザー設定] で、ユーザーのアクセス文字列、パスワード数、ステータス、Amazon リソースネーム (ARN) を確認できます。
5. [アクセスコントロールリスト (ACL)] では、ユーザーが所属する ACL を確認できます。
6. [タグ] では、ユーザーに関連付けられているすべてのタグを確認できます。

を使用したユーザーの詳細の表示 AWS CLI

「ユーザーの詳細」コマンドを使用して、ユーザーの詳細を表示します。

```
aws memorydb describe-users \
  --user-name my-user-name
```

ユーザーの削除 (コンソール)

コンソールでユーザーを削除するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで、[ユーザー] を選択します。
3. 変更するユーザーの横にあるラジオボタンを選択し、[アクション]->[削除] を選択します。
4. 確認テキストボックスで、`delete` を入力し、確認 を選択します。
5. キャンセルするには、キャンセル をクリックします。

を使用したユーザーの削除 AWS CLI

CLI を使用してサービスロールを削除するには

- ユーザーを削除するには、delete-user コマンドを使用します。

  アカウントが削除され、そのアカウントが属するアクセス制御リストから削除されます。次に例を示します。

  Linux、macOS、Unix の場合:

  ```
  aws memorydb delete-user \
    --user-name user-name-2
  ```

  Windows の場合:

  ```
  aws memorydb delete-user ^
    --user-name user-name-2
  ```

コンソールおよび CLI を使用したアクセスコントロールリストの管理

次に示すように、アクセスコントロールリストを作成して、1 つ以上のクラスターに対するユーザーのアクセスを分類および制御できます。

次の手順に従って、コンソールを使用してアクセス制御リストを管理します。

アクセスコントロールリスト (ACL) の作成 (コンソール)

コンソールを使用してアクセスコントロールリストを作成するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左側のナビゲーションペインで、[アクセスコントロールリスト (ACL)] を選択します。
3. [ACL を作成] を選択します。
4. [アクセスコントロールリスト (ACL) の作成] ページで、ACL 名を入力します。

   クラスターの命名に関する制約は次のとおりです。

   - 1～40 個の英数字またはハイフンを使用する必要があります。
   - 先頭は文字を使用する必要があります。
   - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
   - ハイフンで終わることはできません。
5. [ユースケースを選択する] で、次のいずれかを実行します。

   a. [ユーザーの作成] を選択して新規ユーザーを作成します。

   b. ユーザーを追加するには、[管理] を選択し、[ユーザーの管理] ダイアログからユーザーを選択し、[選択] を選択します。
6. タグ では、オプションでタグを適用して ACLsしたり、 AWS コストを追跡したりできます。
7. [作成] を選択します。

を使用したアクセスコントロールリスト (ACL) の作成 AWS CLI

次の手順で、CLI を使用してアクセスコントロールリストを作成します。

CLI を使用して新しいACLを作成し、ユーザーを追加するには

- create-aclコマンドを使用してを作成します。

  Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb create-acl \
  --acl-name "new-acl-1" \
  --user-names "user-name-1" "user-name-2"
```

Windows の場合:

```
aws memorydb create-acl ^
  --acl-name "new-acl-1" ^
  --user-names "user-name-1" "user-name-2"
```

アクセスコントロールリスト (ACL) の変更 (コンソール)

コンソールを使用してアクセスコントロールリストを変更するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左側のナビゲーションペインで、[アクセスコントロールリスト (ACL)] を選択します。
3. 変更する ACL を選択し、[変更] をクリックします。
4. [変更] ページの [選択したユーザー] で、次のいずれかを実行します。
   a. [ユーザーの作成] を選択して新しいユーザーを作成し、ACL に追加します。
   b. ユーザーを追加または削除するには、[管理] を選択し、[ユーザーの管理] ダイアログでユーザーを選択または選択解除し、[選択] を選択します。
5. [アクセスコントロールリスト (ACL) の作成] ページで、ACL 名を入力します。

   クラスターの命名に関する制約は次のとおりです。

   - 1～40 個の英数字またはハイフンを使用する必要があります。
   - 先頭は文字を使用する必要があります。
   - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
   - ハイフンで終わることはできません。
6. [ユースケースを選択する] で、次のいずれかを実行します。
   a. [ユーザーの作成] を選択して新規ユーザーを作成します。
   b. ユーザーを追加するには、[管理] を選択し、[ユーザーの管理] ダイアログからユーザーを選択し、[選択] を選択します。
7. [変更] を選択して変更を保存するか、[キャンセル] を選択して変更を破棄します。

を使用したアクセスコントロールリスト (ACL) の変更 AWS CLI

CLI を使用して新しいユーザーを追加するか、現在のメンバーを削除してACLを変更するには

- 「ACL の更新」コマンドを使用して ACL を変更します。

  Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-acl --acl-name new-acl-1 \
--user-names-to-add user-name-3 \
--user-names-to-remove user-name-2
```

  Windows の場合:

```
aws memorydb update-acl --acl-name new-acl-1 ^
--user-names-to-add user-name-3 ^
--user-names-to-remove user-name-2
```

> **Note**
>
> ACLから削除されたユーザーに属するオーペン接続はすべて、このコマンドによって終了されます。

アクセスコントロールリスト (ACL) の詳細の表示 (コンソール)

ACL の詳細をコンソールに表示するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで、[アクセスコントロールリスト (ACL)] をクリックします。
3. [ACL 名] の下にある ACL を選択するか、検索ボックスを使用して ACL を検索します。
4. [ユーザー] で、ACL に関連付けられているユーザーのリストを確認できます。
5. [関連クラスター] で、ACL が属するクラスターを確認できます。
6. [タグ] では、ACL に関連付けられたすべてのタグを確認できます。

を使用したアクセスコントロールリスト (ACL) の表示 AWS CLI

「ACL の詳細」コマンドを使用して ACL の詳細を表示します。

```
aws memorydb describe-acls \
  --acl-name test-group
```

アクセスコントロールリスト (ACL) の削除 (コンソール)

コンソールを使用してアクセスコントロールリストを削除するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左側のナビゲーションペインで、[アクセスコントロールリスト (ACL)] を選択します。
3. 変更する ACL を選択し、[削除] を選択します
4. ACL が削除されないようにするには、[削除] ページで確認ボックスに `delete` を入力し、[削除] または [キャンセル] を選択します。

グループに属するユーザーではなく、ACL自体が削除されます。

を使用したアクセスコントロールリスト (ACL) の削除 AWS CLI

CLI を使用してACLを削除するには

- delete- acl コマンドを使用してACLを削除します。

  Linux、macOS、Unix の場合:

  ```
  aws memorydb delete-acl /
     --acl-name
  ```

  Windows の場合:

  ```
  aws memorydb delete-acl ^
     --acl-name
  ```

  上記の例では、次の応答を返します。

  ```
  aws memorydb delete-acl --acl-name "new-acl-1"
  ```

```
{
    "ACLName": "new-acl-1",
    "Status": "deleting",
    "EngineVersion": "6.2",
    "UserNames": [
        "user-name-1",
        "user-name-3"
    ],
    "clusters": [],
    "ARN":"arn:aws:memorydb:us-east-1:493071037918:acl/new-acl-1"
}
```

アクセスコントロールリストのクラスターへの割り当て

ACL を作成してユーザーを追加した後、ACL を実装する最後の手順では、ACL をクラスターに割り当てます。

コンソールを使用してクラスターにアクセスコントロールリストを割り当てます

を使用して ACL をクラスターに追加するには AWS Management Console、「」を参照してくださいMemoryDB クラスターの作成。

を使用したクラスターへのアクセスコントロールリストの割り当て AWS CLI

次の AWS CLI オペレーションでは、転送時の暗号化 (TLS) が有効になっているクラスターと、値 を持つ acl-nameパラメータを作成しますmy-acl-name。サブネット グループ subnet-group を、実存のサブネットグループに置き換えます。

主要パラメータ

- **--engine-version** -「6.2」を指定してください
- **--tls-enabled** – 認証と ACL の関連付けに使用されます。
- **--acl-name** — この値は、クラスターに対して指定されたアクセス権限を持つユーザーで構成されるアクセス制御リストを提供します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb create-cluster \
    --cluster-name "new-cluster" \
```

```
    --description "new-cluster" \
    --engine-version "6.2" \
    --node-type db.r6g.large \
    --tls-enabled \
    --acl-name "new-acl-1" \
    --subnet-group-name "subnet-group"
```

Windows の場合:

```
aws memorydb create-cluster ^
    --cluster-name "new-cluster" ^
    --cluster-description "new-cluster" ^
    --engine-version "6.2" ^
    --node-type db.r6g.large ^
    --tls-enabled ^
    --acl-name "new-acl-1" ^
    --subnet-group-name "subnet-group"
```

次の AWS CLI オペレーションでは、転送中の暗号化 (TLS) が有効になっているクラスターと、値 を持つ acl-nameパラメータを変更しますnew-acl-2。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-cluster \
    --cluster-name cluster-1 \
    --acl-name "new-acl-2"
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-cluster ^
    --cluster-name cluster-1 ^
    --acl-name "new-acl-2"
```

IAM を使用した認証

トピック

- 概要
- 制限事項

- セットアップ
- 接続中

概要

IAM 認証では、クラスターが Redis OSS バージョン 7 以降を使用するように設定されている場合、AWS IAM ID を使用して MemoryDB への接続を認証できます。これにより、セキュリティモデルを強化し、多くの管理セキュリティタスクを簡素化できます。IAM 認証では、個々の MemoryDB クラスターと MemoryDB ユーザーごとにきめ細かいアクセス制御を設定し、最小特権の権限の原則に従うことができます。MemoryDB の IAM 認証は、Redis OSS AUTHまたは HELLO コマンドで存続期間の長い MemoryDB ユーザーパスワードの代わりに、有効期間の短い IAM 認証トークンを提供することで機能します。IAM 認証トークンの詳細については、「 AWS 全般のリファレンスガイド」の「署名バージョン 4 の署名プロセス」および以下のコード例を参照してください。

IAM ID とそれに関連するポリシーを使用して、Redis OSS アクセスをさらに制限できます。また、フェデレーテッド ID プロバイダーのユーザーに MemoryDB クラスターへのアクセス権を直接付与することもできます。

MemoryDB で AWS IAM を使用するには、まず認証モードを IAM に設定して MemoryDB ユーザーを作成し、次に IAM ID を作成または再利用する必要があります。IAM アイデンティティには、MemoryDB クラスターと MemoryDB ユーザーに `memorydb:Connect` アクションを許可するための関連ポリシーが必要です。設定したら、IAM ユーザーまたはロールの AWS 認証情報を使用して IAM 認証トークンを作成できます。最後に、MemoryDB クラスターノードに接続するときに、有効期間の短い IAM 認証トークンを Redis OSS クライアントのパスワードとして指定する必要があります。認証情報プロバイダーをサポートする Redis OSS クライアントは、新しい接続ごとに一時的な認証情報を自動的に生成できます。MemoryDB for Redis は、IAM が有効な MemoryDB ユーザーの接続リクエストに対して IAM 認証を実行し、その接続リクエストを IAM で検証します。

制限事項

IAM 認証を使用する場合、以下の制限が適用されます。

- IAM 認証は、Redis OSS エンジンバージョン 7.0 以降を使用している場合に使用できます。
- IAM 認証トークンは 15 分間有効です。存続期間が長い接続の場合は、認証情報プロバイダーインターフェイスをサポートする Redis OSS クライアントを使用することをお勧めします。
- MemoryDB for Redis への IAM 認証された接続は、12 時間後に自動的に切断されます。新しい IAM 認証トークンを使用してAUTH または HELLO コマンドを送信することで、接続を 12 時間延長できます。

- IAM 認証は MULTI EXEC コマンドではサポートされていません。
- 現在、IAM 認証はすべてのグローバル条件コンテキストキーをサポートしていません。グローバル条件コンテキストキーの詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「AWS グローバル条件コンテキストキー」を参照してください。

セットアップ

IAM 認証をセットアップするには:

1. クラスターを作成する

```
aws memorydb create-cluster \
    --cluster-name cluster-01 \
    --description "MemoryDB IAM auth application"
    --node-type db.r6g.large \
    --engine-version 7.0 \
    --acl-name open-access
```

2. アカウントが新しいロールを引き継ぐことを許可するロール用の IAM 信頼ポリシードキュメントを以下に示すように作成します。ポリシーを trust-policy.json というファイルに保存します。

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": {
        "Effect": "Allow",
        "Principal": { "AWS": "arn:aws:iam::123456789012:root" },
        "Action": "sts:AssumeRole"
    }
}
```

3. 以下に示すように、IAM ポリシードキュメントを作成します。ポリシーを policy.json というファイルに保存します。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect" : "Allow",
      "Action" : [
        "memorydb:connect"
      ],
```

```
      "Resource" : [
        "arn:aws:memorydb:us-east-1:123456789012:cluster/cluster-01",
        "arn:aws:memorydb:us-east-1:123456789012:user/iam-user-01"
      ]
    }
  ]
}
```

4. IAM ロールを作成します。

```
aws iam create-role \
  --role-name "memorydb-iam-auth-app" \
  --assume-role-policy-document file://trust-policy.json
```

5. IAM ポリシーを作成します。

```
aws iam create-policy \
  --policy-name "memorydb-allow-all" \
  --policy-document file://policy.json
```

6. IAM ポリシーをロールにアタッチします。

```
aws iam attach-role-policy \
 --role-name "memorydb-iam-auth-app" \
 --policy-arn "arn:aws:iam::123456789012:policy/memorydb-allow-all"
```

7. IAM を有効にしている新しいユーザーを作成します。

```
aws memorydb create-user \
  --user-name iam-user-01 \
  --authentication-mode Type=iam \
  --access-string "on ~* +@all"
```

8. ACL を作成し、ユーザーをアタッチします。

```
aws memorydb create-acl \
  --acl-name iam-acl-01 \
  --user-names iam-user-01

aws memorydb update-cluster \
  --cluster-name cluster-01 \
  --acl-name iam-acl-01
```

接続中

トークンをパスワードとして接続

最初に、AWS SigV4 の署名済みリクエストを使用して、有効期間が短い IAM 認証トークンを生成する必要があります。その後、以下の例に示すように、MemoryDB クラスターに接続するときに IAM 認証トークンをパスワードとして指定します。

```
String userName = "insert user name"
String clusterName = "insert cluster name"
String region = "insert region"

// Create a default AWS Credentials provider.
// This will look for AWS credentials defined in environment variables or system
 properties.
AWSCredentialsProvider awsCredentialsProvider = new
 DefaultAWSCredentialsProviderChain();

// Create an IAM authentication token request and signed it using the AWS credentials.
// The pre-signed request URL is used as an IAM authentication token for MemoryDB.
IAMAuthTokenRequest iamAuthTokenRequest = new IAMAuthTokenRequest(userName,
 clusterName, region);
String iamAuthToken =
 iamAuthTokenRequest.toSignedRequestUri(awsCredentialsProvider.getCredentials());

// Construct Redis OSS URL with IAM Auth credentials provider
RedisURI redisURI = RedisURI.builder()
    .withHost(host)
    .withPort(port)
    .withSsl(ssl)
    .withAuthentication(userName, iamAuthToken)
    .build();

// Create a new Lettuce Redis OSS client
RedisClusterClient client = RedisClusterClient.create(redisURI);
client.connect();
```

以下は IAMAuthTokenRequest の定義です。

```
public class IAMAuthTokenRequest {
    private static final HttpMethodName REQUEST_METHOD = HttpMethodName.GET;
    private static final String REQUEST_PROTOCOL = "http://";
    private static final String PARAM_ACTION = "Action";
```

```
    private static final String PARAM_USER = "User";
    private static final String ACTION_NAME = "connect";
    private static final String SERVICE_NAME = "memorydb";
    private static final long TOKEN_EXPIRY_SECONDS = 900;

    private final String userName;
    private final String clusterName;
    private final String region;

    public IAMAuthTokenRequest(String userName, String clusterName, String region) {
        this.userName = userName;
        this.clusterName = clusterName;
        this.region = region;
    }

    public String toSignedRequestUri(AWSCredentials credentials) throws
URISyntaxException {
        Request<Void> request = getSignableRequest();
        sign(request, credentials);
        return new URIBuilder(request.getEndpoint())
            .addParameters(toNamedValuePair(request.getParameters()))
            .build()
            .toString()
            .replace(REQUEST_PROTOCOL, "");
    }

    private <T> Request<T> getSignableRequest() {
        Request<T> request  = new DefaultRequest<>(SERVICE_NAME);
        request.setHttpMethod(REQUEST_METHOD);
        request.setEndpoint(getRequestUri());
        request.addParameters(PARAM_ACTION, Collections.singletonList(ACTION_NAME));
        request.addParameters(PARAM_USER, Collections.singletonList(userName));
        return request;
    }

    private URI getRequestUri() {
        return URI.create(String.format("%s%s/", REQUEST_PROTOCOL, clusterName));
    }

    private <T> void sign(SignableRequest<T> request, AWSCredentials credentials) {
        AWS4Signer signer = new AWS4Signer();
        signer.setRegionName(region);
        signer.setServiceName(SERVICE_NAME);
```

```
        DateTime dateTime = DateTime.now();
        dateTime = dateTime.plus(Duration.standardSeconds(TOKEN_EXPIRY_SECONDS));

        signer.presignRequest(request, credentials, dateTime.toDate());
    }

    private static List<NameValuePair> toNamedValuePair(Map<String, List<String>> in) {
        return in.entrySet().stream()
            .map(e -> new BasicNameValuePair(e.getKey(), e.getValue().get(0)))
            .collect(Collectors.toList());
    }
}
```

認証情報プロバイダーに接続

以下のコードは、IAM 認証情報プロバイダーを使用して MemoryDB for Redis で認証する方法を示しています。

```
String userName = "insert user name"
String clusterName = "insert cluster name"
String region = "insert region"

// Create a default AWS Credentials provider.
// This will look for AWS credentials defined in environment variables or system
 properties.
AWSCredentialsProvider awsCredentialsProvider = new
 DefaultAWSCredentialsProviderChain();

// Create an IAM authentication token request. Once this request is signed it can be
 used as an
// IAM authentication token for MemoryDB.
IAMAuthTokenRequest iamAuthTokenRequest = new IAMAuthTokenRequest(userName,
 clusterName, region);

// Create a Redis OSS credentials provider using IAM credentials.
RedisCredentialsProvider redisCredentialsProvider = new
 RedisIAMAuthCredentialsProvider(
    userName, iamAuthTokenRequest, awsCredentialsProvider);

// Construct Redis OSS URL with IAM Auth credentials provider
RedisURI redisURI = RedisURI.builder()
    .withHost(host)
    .withPort(port)
```

```
    .withSsl(ssl)
    .withAuthentication(redisCredentialsProvider)
    .build();

// Create a new Lettuce Redis OSS cluster client
RedisClusterClient client = RedisClusterClient.create(redisURI);
client.connect();
```

以下は、IAM を認証情報プロバイダーAuthTokenRequest にラップして、必要に応じて一時的な認証情報を自動生成する Lettuce Redis OSS クラスタークライアントの例です。

```
public class RedisIAMAuthCredentialsProvider implements RedisCredentialsProvider {
    private static final long TOKEN_EXPIRY_SECONDS = 900;

    private final AWSCredentialsProvider awsCredentialsProvider;
    private final String userName;
    private final IAMAuthTokenRequest iamAuthTokenRequest;
    private final Supplier<String> iamAuthTokenSupplier;

    public RedisIAMAuthCredentialsProvider(String userName,
        IAMAuthTokenRequest iamAuthTokenRequest,
        AWSCredentialsProvider awsCredentialsProvider) {
        this.userName = userName;
        this.awsCredentialsProvider = awsCredentialsProvider;
        this.iamAuthTokenRequest = iamAuthTokenRequest;
        this.iamAuthTokenSupplier =
 Suppliers.memoizeWithExpiration(this::getIamAuthToken, TOKEN_EXPIRY_SECONDS,
 TimeUnit.SECONDS);
    }

    @Override
    public Mono<RedisCredentials> resolveCredentials() {
        return Mono.just(RedisCredentials.just(userName, iamAuthTokenSupplier.get()));
    }

    private String getIamAuthToken() {
        return
 iamAuthTokenRequest.toSignedRequestUri(awsCredentialsProvider.getCredentials());
    }
```

MemoryDB での Identity and Access Management

AWS Identity and Access Management (IAM) は、管理者が AWS リソースへのアクセスを安全に制御 AWS サービス するのに役立つ です。IAM 管理者は、どのユーザーが MemoryDB リソースの使用を認証 (サインイン)および承認(権限を持たせる) されるかを制御します。IAM は、追加料金なしで AWS サービス 使用できる です。

トピック

対象者

AWS Identity and Access Management (IAM) の使用方法は、MemoryDB で行う作業によって異なります。

サービスユーザー – ジョブを実行するために MemoryDB サービスを使用する場合は、管理者から必要なアクセス許可と認証情報が与えられます。作業を実行するために他の MemoryDB の機能を使用するときは、追加の許可が必要になる場合があります。アクセスの管理方法を理解しておくと、管理者に適切な許可をリクエストするうえで役立ちます。MemoryDB の機能にアクセスできない場合は、「MemoryDB アイデンティティとアクセスのトラブルシューティング」を参照してください。

サービス管理者 - 社内の MemoryDB リソースを管理しているユーザーは、通常は MemoryDB に完全にアクセスできます。サービスのユーザーがどの MemoryDB 機能やリソースにアクセスするかを決めるのは管理者の仕事です。その後、IAM 管理者にリクエストを送信して、サービスユーザーの権限を変更する必要があります。このページの情報を点検して、IAM の基本概念を理解してください。お客様の会社にて MemoryDB により IAM を利用する方法の詳細については、MemoryDB と IAM の連携方法 をご参照ください。

IAM 管理者 – IAM 管理者には、MemoryDB へのアクセスを管理するポリシーの作成方法の詳細を理解することが推奨されます。IAM で使用できる MemoryDB アイデンティティベースのポリシーの例を表示するには、「MemoryDB のアイデンティティベースのポリシーの例」を参照してください。

アイデンティティを使用した認証

認証とは、ID 認証情報 AWS を使用して にサインインする方法です。として、IAM ユーザーとして AWS アカウントのルートユーザー、または IAM ロールを引き受けて認証（ にサインイン AWS) される必要があります。

ID ソースを介して提供された認証情報を使用して、フェデレーティッド ID AWS として にサインインできます。 AWS IAM Identity Center（ IAM Identity Center) ユーザー、会社のシングルサインオン認証、Google または Facebook の認証情報は、フェデレーティッド ID の例です。フェデレーティッド ID としてサインインする場合、IAM ロールを使用して、前もって管理者により ID フェデレーションが設定されています。フェデレーション AWS を使用して にアクセスすると、間接的にロールを引き受けることになります。

ユーザーのタイプに応じて、 AWS Management Console または AWS アクセスポータルにサインインできます。へのサインインの詳細については AWS、「 ユーザーガイド」の「 へのサインイン AWS アカウント方法AWS サインイン 」を参照してください。

AWS プログラムで にアクセスする場合、 は Software Development Kit (SDK) とコマンドラインインターフェイス (CLI) AWS を提供し、認証情報を使用してリクエストに暗号で署名します。 AWS ツールを使用しない場合は、リクエストに自分で署名する必要があります。推奨される方法を使用してリクエストを自分で署名する方法の詳細については、IAM ユーザーガイドの API AWS リクエストの署名を参照してください。

使用する認証方法を問わず、追加セキュリティ情報の提供をリクエストされる場合もあります。例えば、 AWS では、アカウントのセキュリティを高めるために多要素認証 (MFA) を使用することをお勧めします。詳細については、「AWS IAM Identity Center ユーザーガイド」の「Multi-factor authentication」(多要素認証) および「IAM ユーザーガイド」の「AWSでの多要素認証 (MFA) の使用」を参照してください。

AWS アカウント ルートユーザー

を作成するときは AWS アカウント、アカウント内のすべての およびリソースへの AWS サービス 完全なアクセス権を持つ 1 つのサインインアイデンティティから始めます。この ID は AWS アカウント ルートユーザーと呼ばれ、アカウントの作成に使用した E メールアドレスとパスワードでサインインすることでアクセスできます。日常的なタスクには、ルートユーザーを使用しないことを強くお勧めします。ルートユーザーの認証情報は保護し、ルートユーザーでしか実行できないタスクを実行するときに使用します。ルートユーザーとしてサインインする必要があるタスクの完全なリストについては、IAM ユーザーガイドのルートユーザー認証情報が必要なタスクを参照してください。

フェデレーティッドアイデンティティ

ベストプラクティスとして、管理者アクセスを必要とするユーザーを含む人間のユーザーに、一時的な認証情報を使用して にアクセスするための ID プロバイダーとのフェデレーションの使用を要求 AWS サービス します。

フェデレーティッド ID は、エンタープライズユーザーディレクトリ、ウェブ ID プロバイダー、AWS Directory Service、アイデンティティセンターディレクトリのユーザー、または ID ソースを通じて提供された認証情報 AWS サービス を使用して にアクセスするユーザーです。フェデレーティッド ID が にアクセスすると AWS アカウント、ロールを引き受け、ロールは一時的な認証情報を提供します。

アクセスを一元管理する場合は、 AWS IAM Identity Centerを使用することをお勧めします。IAM Identity Center でユーザーとグループを作成することも、独自の ID ソース内のユーザーとグループのセットに接続して同期して、すべての AWS アカウント とアプリケーションで使用することもできます。IAM Identity Center の詳細については、「AWS IAM Identity Center ユーザーガイド」の「What is IAM Identity Center?」(IAM Identity Center とは) を参照してください。

IAM ユーザーとグループ

IAM ユーザーは、単一のユーザーまたはアプリケーションに対して特定のアクセス許可 AWS アカウント を持つ 内のアイデンティティです。可能であれば、パスワードやアクセスキーなどの長期的な認証情報を保有する IAM ユーザーを作成する代わりに、一時的な認証情報を使用することをお勧めします。ただし、IAM ユーザーでの長期的な認証情報が必要な特定のユースケースがある場合は、アクセスキーをローテーションすることをお勧めします。詳細については、IAM ユーザーガイドの長期的な認証情報を必要とするユースケースのためにアクセスキーを定期的にローテーションするを参照してください。

IAM グループは、IAM ユーザーの集団を指定するアイデンティティです。グループとしてサインインすることはできません。グループを使用して、複数のユーザーに対して一度に権限を指定できます。多数のユーザーグループがある場合、グループを使用することで権限の管理が容易になります。例えば、IAMAdminsという名前のグループを設定して、そのグループにIAM リソースを管理する許可を与えることができます。

ユーザーは、ロールとは異なります。ユーザーは 1 人の人または 1 つのアプリケーションに一意に関連付けられますが、ロールはそれを必要とする任意の人が引き受けるようになっています。ユーザーには永続的な長期の認証情報がありますが、ロールでは一時的な認証情報が提供されます。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「IAM ユーザー (ロールではなく) の作成が適している場合」を参照してください。

IAM ロール

IAM ロールは、特定のアクセス許可 AWS アカウント を持つ 内のアイデンティティです。これは IAM ユーザーに似ていますが、特定のユーザーには関連付けられていません。ロール を切り替える AWS Management Console ことで、 で IAM ロールを一時的に引き受けることができます。ロールを引き受けるには、 または AWS API AWS CLI オペレーションを呼び出すか、カスタム URL を使用します。ロールを使用する方法の詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「IAM ロールの使用」を参照してください。

IAM ロールと一時的な認証情報は、次の状況で役立ちます:

- フェデレーションユーザーアクセス – フェデレーティッド ID に許可を割り当てるには、ロールを作成してそのロールの許可を定義します。フェデレーティッド ID が認証されると、その ID はロールに関連付けられ、ロールで定義されている許可が付与されます。フェデレーションの詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「Creating a role for a third-party Identity Provider」(サードパーティーアイデンティティプロバイダー向けロールの作成) を参照してください。IAM Identity Center を使用する場合は、許可セットを設定します。アイデンティティが認証後にアクセスできるものを制御するため、IAM Identity Center は、権限セットを IAM のロールに関連付けます。アクセス許可セットの詳細については、「AWS IAM Identity Center ユーザーガイド」の「アクセス許可セット」を参照してください。
- 一時的な IAM ユーザー権限 - IAM ユーザーまたはロールは、特定のタスクに対して複数の異なる権限を一時的に IAM ロールで引き受けることができます。
- クロスアカウントアクセス - IAM ロールを使用して、自分のアカウントのリソースにアクセスすることを、別のアカウントの人物 (信頼済みプリンシパル) に許可できます。クロスアカウントアクセス権を付与する主な方法は、ロールを使用することです。ただし、一部の では AWS サービス、 (プロキシとしてロールを使用する代わりに) リソースにポリシーを直接アタッチできます。クロスアカウントアクセスにおけるロールとリソースベースのポリシーの違いについては、「IAM ユーザーガイド」の「IAM でのクロスアカウントのリソースへのアクセス」を参照してください。
- クロスサービスアクセス — 一部の は、他の の機能 AWS サービス を使用します AWS サービス。例えば、あるサービスで呼び出しを行うと、通常そのサービスによって Amazon EC2 でアプリケーションが実行されたり、Amazon S3 にオブジェクトが保存されたりします。サービスでは、呼び出し元プリンシパルの許可、サービスロール、またはサービスリンクロールを使用してこれを行う場合があります。
  - 転送アクセスセッション (FAS) — IAM ユーザーまたはロールを使用して でアクションを実行する場合 AWS、ユーザーはプリンシパルと見なされます。一部のサービスを使用する際に、アクションを実行することで、別のサービスの別のアクションがトリガーされることがありま

す。FAS は、 を呼び出すプリンシパルのアクセス許可を AWS サービス、ダウンストリームサービス AWS サービス へのリクエストのリクエストと組み合わせて使用します。FAS リクエストは、サービスが他の AWS サービス またはリソースとのやり取りを完了する必要があるリクエストを受け取った場合にのみ行われます。この場合、両方のアクションを実行するためのアクセス許可が必要です。FAS リクエストを行う際のポリシーの詳細については、「転送アクセスセッション」を参照してください。

- サービスロール - サービスがユーザーに代わってアクションを実行するために引き受ける IAM ロールです。IAM 管理者は、IAM 内からサービスロールを作成、変更、削除できます。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「AWS サービスにアクセス許可を委任するロールの作成」を参照してください。
- サービスにリンクされたロール – サービスにリンクされたロールは、 にリンクされたサービスロールの一種です AWS サービス。サービスは、ユーザーに代わってアクションを実行するロールを引き受けることができます。サービスにリンクされたロールは に表示され AWS アカウント 、サービスによって所有されます。IAM 管理者は、サービスにリンクされたロールのアクセス許可を表示できますが、編集することはできません。

- Amazon EC2 で実行されているアプリケーション – IAM ロールを使用して、EC2 インスタンスで実行され、 AWS CLI または AWS API リクエストを行うアプリケーションの一時的な認証情報を管理できます。これは、EC2 インスタンス内でのアクセスキーの保存に推奨されます。 AWS ロールを EC2 インスタンスに割り当て、そのすべてのアプリケーションで使用できるようにするには、インスタンスにアタッチされたインスタンスプロファイルを作成します。インスタンスプロファイルにはロールが含まれ、EC2 インスタンスで実行されるプログラムは一時的な認証情報を取得できます。詳細については、IAM ユーザーガイドのAmazon EC2 インスタンスで実行されるアプリケーションに IAM ロールを使用して許可を付与するを参照してください。

IAM ロールと IAM ユーザーのどちらを使用するかについては、IAM ユーザーガイドの(IAM ユーザーではなく) IAM ロールをいつ作成したら良いのか?を参照してください。

ポリシーを使用したアクセスの管理

でアクセスを制御する AWS には、ポリシーを作成し、 AWS ID またはリソースにアタッチします。ポリシーは AWS 、アイデンティティまたはリソースに関連付けられているときにアクセス許可を定義する のオブジェクトです。 は、プリンシパル (ユーザー、ルートユーザー、またはロールセッション) がリクエストを行うときに、これらのポリシー AWS を評価します。ポリシーでの権限により、リクエストが許可されるか拒否されるかが決まります。ほとんどのポリシーは JSON ドキュメント AWS として に保存されます。JSON ポリシードキュメントの構造と内容の詳細については、IAM ユーザーガイドのJSON ポリシー概要を参照してください。

管理者は AWS JSON ポリシーを使用して、誰が何にアクセスできるかを指定できます。つまり、どのプリンシパルがどんなリソースにどんな条件でアクションを実行できるかということです。

デフォルトでは、ユーザーやロールに権限はありません。IAM 管理者は、リソースで必要なアクションを実行するための権限をユーザーに付与する IAM ポリシーを作成できます。その後、管理者はロールに IAM ポリシーを追加し、ユーザーはロールを引き継ぐことができます。

IAM ポリシーは、オペレーションの実行方法を問わず、アクションの許可を定義します。例えば、`iam:GetRole`アクションを許可するポリシーがあるとします。そのポリシーを持つユーザーは、 AWS Management Console、、 AWS CLIまたは AWS API からロール情報を取得できます。

アイデンティティベースのポリシー

アイデンティティベースポリシーは、IAM ユーザーグループ、ユーザーのグループ、ロールなど、アイデンティティにアタッチできる JSON 許可ポリシードキュメントです。これらのポリシーは、ユーザーとロールが実行できるアクション、リソース、および条件をコントロールします。アイデンティティベースのポリシーを作成する方法については、IAM ユーザーガイドのIAM ポリシーの作成を参照してください。

アイデンティティベースのポリシーは、さらにインラインポリシーまたはマネージドポリシーに分類できます。インラインポリシーは、単一のユーザー、グループ、またはロールに直接埋め込まれています。管理ポリシーは、 内の複数のユーザー、グループ、ロールにアタッチできるスタンドアロンポリシーです AWS アカウント。管理ポリシーには、 AWS 管理ポリシーとカスタマー管理ポリシーが含まれます。マネージドポリシーまたはインラインポリシーのいずれかを選択する方法については、IAM ユーザーガイドのマネージドポリシーとインラインポリシーの比較を参照してください。

リソースベースのポリシー

リソースベースのポリシーは、リソースに添付する JSON ポリシードキュメントです。リソースベースのポリシーには例として、IAM ロールの信頼ポリシー や Amazon S3 バケットポリシー があげられます。リソースベースのポリシーをサポートするサービスでは、サービス管理者はポリシーを使用して特定のリソースへのアクセスを制御できます。ポリシーがアタッチされているリソースの場合、指定されたプリンシパルがそのリソースに対して実行できるアクションと条件は、ポリシーによって定義されます。リソースベースのポリシーでは、プリンシパルを指定する必要があります。プリンシパルには、アカウント、ユーザー、ロール、フェデレーティッドユーザー、または を含めることができます AWS サービス。

リソースベースのポリシーは、そのサービス内にあるインラインポリシーです。リソースベースのポリシーでは、IAM の AWS マネージドポリシーを使用できません。

アクセスコントロールリスト (ACL)

アクセスコントロールリスト (ACL) は、どのプリンシパル (アカウントメンバー、ユーザー、またはロール) がリソースにアクセスするための許可を持つかを制御します。ACL はリソースベースのポリシーに似ていますが、JSON ポリシードキュメント形式は使用しません。

Amazon S3、 AWS WAF、および Amazon VPC は、ACLs。ACL の詳細については、Amazon Simple Storage Service デベロッパーガイドのアクセスコントロールリスト (ACL) の概要を参照してください。

その他のポリシータイプ

AWS は、一般的ではない追加のポリシータイプをサポートします。これらのポリシータイプでは、より一般的なポリシータイプで付与された最大の権限を設定できます。

- アクセス許可の境界 - アクセス許可の境界は、アイデンティティベースのポリシーによって IAM エンティティ (IAM ユーザーまたはロール) に付与できる権限の上限を設定する高度な機能です。エンティティにアクセス許可の境界を設定できます。結果として得られる権限は、エンティティのアイデンティティベースポリシーとそのアクセス許可の境界の共通部分になります。`Principal` フィールドでユーザーまたはロールを指定するリソースベースのポリシーでは、アクセス許可の境界は制限されません。これらのポリシーのいずれかを明示的に拒否した場合、権限は無効になります。アクセス許可の境界の詳細については、IAM ユーザーガイドのIAM エンティティのアクセス許可の境界を参照してください。
- サービスコントロールポリシー (SCPs) – SCPs は、 の組織または組織単位 (OU) に対する最大アクセス許可を指定する JSON ポリシーです AWS Organizations。 AWS Organizations は、 AWS アカウント ビジネスが所有する複数の をグループ化して一元管理するサービスです。組織内のすべての機能を有効にすると、サービスコントロールポリシー (SCP) を一部またはすべてのアカウントに適用できます。SCP は、各 を含むメンバーアカウントのエンティティのアクセス許可を制限します AWS アカウントのルートユーザー。Organizations と SCP の詳細については、AWS Organizations ユーザーガイドの「SCP の仕組み」を参照してください。
- セッションポリシー - セッションポリシーは、ロールまたはフェデレーションユーザーの一時的なセッションをプログラムで作成する際にパラメータとして渡す高度なポリシーです。結果としてセッションの権限は、ユーザーまたはロールのアイデンティティベースポリシーとセッションポリシーの共通部分になります。また、リソースベースのポリシーから権限が派生する場合もあります。これらのポリシーのいずれかを明示的に拒否した場合、権限は無効になります。詳細については、IAM ユーザーガイドのセッションポリシーを参照してください。

複数のポリシータイプ

1 つのリクエストに複数のタイプのポリシーが適用されると、結果として作成される権限を理解するのがさらに難しくなります。複数のポリシータイプが関与する場合にリクエストを許可するかどうか AWS を決定する方法については、IAM ユーザーガイドの「ポリシー評価ロジック」を参照してください。

MemoryDB と IAM の連携方法

IAM を使用して MemoryDB へのアクセスを管理する前に、MemoryDB で利用できる IAM の機能について学びます。

MemoryDB で使用できる IAM の機能

IAM 機能	MemoryDB サポート
アイデンティティベースのポリシー	あり
リソースベースのポリシー	なし
ポリシーアクション	あり
ポリシーリソース	Yes
ポリシー条件キー	Yes
ACL	はい
ABAC (ポリシー内のタグ)	はい
一時的な認証情報	あり
プリンシパル権限	あり
サービスロール	あり
サービスリンクロール	あり

MemoryDB およびその他の AWS のサービスがほとんどの IAM 機能と連携する方法の概要を把握するには、「IAM ユーザーガイド」のAWS 「IAM と連携する のサービス」を参照してください。

MemoryDB のアイデンティティベースのポリシー

アイデンティティベースのポリシーをサポート： はい

アイデンティティベースポリシーは、IAM ユーザーグループ、ユーザーのグループ、ロールなど、アイデンティティにアタッチできる JSON 許可ポリシードキュメントです。これらのポリシーは、ユーザーとロールが実行できるアクション、リソース、および条件をコントロールします。アイデンティティベースのポリシーを作成する方法については、IAM ユーザーガイドのIAM ポリシーの作成を参照してください。

IAM アイデンティティベースのポリシーでは、許可または拒否するアクションとリソース、およびアクションを許可または拒否する条件を指定できます。プリンシパルは、それが添付されているユーザーまたはロールに適用されるため、アイデンティティベースのポリシーでは指定できません。JSON ポリシーで使用できるすべての要素について学ぶには、IAM ユーザーガイドのIAM JSON ポリシーの要素のリファレンスを参照してください。

MemoryDB のアイデンティティベースのポリシーの例

MemoryDB アイデンティティベースのポリシーの例を表示するには、「MemoryDB のアイデンティティベースのポリシーの例」を参照してください。

MemoryDB 内のリソースベースのポリシー

リソースベースのポリシーをサポート： いいえ

リソースベースのポリシーは、リソースに添付する JSON ポリシードキュメントです。リソースベースのポリシーには例として、IAM ロールの信頼ポリシー や Amazon S3 バケットポリシー があげられます。リソースベースのポリシーをサポートするサービスでは、サービス管理者はポリシーを使用して特定のリソースへのアクセスを制御できます。ポリシーがアタッチされているリソースの場合、指定されたプリンシパルがそのリソースに対して実行できるアクションと条件は、ポリシーによって定義されます。リソースベースのポリシーでは、プリンシパルを指定する必要があります。プリンシパルには、アカウント、ユーザー、ロール、フェデレーティッドユーザー、または を含めることができます AWS サービス。

クロスアカウントアクセスを有効にするには、アカウント全体、または別のアカウントの IAM エンティティをリソースベースのポリシーのプリンシパルとして指定します。リソースベースのポリシーにクロスアカウントのプリンシパルを追加しても、信頼関係は半分しか確立されない点に注意してください。プリンシパルとリソースが異なる にある場合 AWS アカウント、信頼されたアカウントの

IAM 管理者は、プリンシパルエンティティ (ユーザーまたはロール) にリソースへのアクセス許可も付与する必要があります。IAM 管理者は、アイデンティティベースのポリシーをエンティティにアタッチすることで権限を付与します。ただし、リソースベースのポリシーで、同じアカウントのプリンシパルへのアクセス権が付与されている場合は、アイデンティティベースのポリシーをさらに付与する必要はありません。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「IAM でのクロスアカウントのリソースへのアクセス」を参照してください。

MemoryDB のポリシーアクション

ポリシーアクションのサポート： はい

管理者は AWS JSON ポリシーを使用して、誰が何にアクセスできるかを指定できます。つまり、どのプリンシパルがどんなリソースにどんな条件でアクションを実行できるかということです。

JSON ポリシーのAction要素には、ポリシー内のアクセスを許可または拒否するために使用できるアクションが記述されます。ポリシーアクションの名前は通常、関連付けられた AWS API オペレーションと同じです。一致する API オペレーションのない許可のみのアクションなど、いくつかの例外があります。また、ポリシーに複数のアクションが必要なオペレーションもあります。これらの追加アクションは、依存アクションと呼ばれます。

このアクションは、関連付けられたオペレーションを実行するための権限を付与するポリシーで使用されます。

MemoryDB アクションのリストを確認するには、「サービス認証リファレンス」のMemoryDB で定義されるアクション」を参照してください。

MemoryDB のポリシーアクションは、アクションの前に以下のプレフィックスを使用します。

```
MemoryDB
```

単一のステートメントで複数のアクションを指定するには、アクションをカンマで区切ります。

```
"Action": [
      "MemoryDB:action1",
      "MemoryDB:action2"
         ]
```

ワイルドカード (*) を使用して複数アクションを指定できます。例えば、Describe という単語で始まるすべてのアクションを指定するには、次のアクションを含めます。

```
"Action": "MemoryDB:Describe*"
```

MemoryDB アイデンティティベースのポリシーの例を表示するには、「MemoryDB のアイデンティティベースのポリシーの例」を参照してください。

MemoryDB のポリシーリソース

ポリシーリソースのサポート： はい

管理者は AWS JSON ポリシーを使用して、誰が何にアクセスできるかを指定できます。つまり、どのプリンシパルがどのリソースにどのような条件でアクションを実行できるかということです。

Resource JSON ポリシー要素は、アクションが適用されるオブジェクトを指定します。ステートメントには、Resource または NotResource 要素を含める必要があります。ベストプラクティスとして、Amazon リソースネーム (ARN) を使用してリソースを指定します。これは、リソースレベルの許可と呼ばれる特定のリソースタイプをサポートするアクションに対して実行できます。

オペレーションのリスト化など、リソースレベルの権限をサポートしないアクションの場合は、ステートメントがすべてのリソースに適用されることを示すために、ワイルドカード (*) を使用します。

```
"Resource": "*"
```

MemoryDB リソースタイプとその ARNs」のMemoryDB で定義されるリソース」を参照してください。 どのアクションで各リソースの ARN を指定できるかについては、MemoryDB」を参照してください。

MemoryDB アイデンティティベースのポリシーの例を表示するには、「MemoryDB のアイデンティティベースのポリシーの例」を参照してください。

MemoryDB のポリシー条件キー

サービス固有のポリシー条件キーをサポート： はい

管理者は AWS JSON ポリシーを使用して、誰が何にアクセスできるかを指定できます。つまり、どのプリンシパルがどんなリソースにどんな条件でアクションを実行できるかということです。

Condition 要素 (または Condition ブロック) を使用すると、ステートメントが有効な条件を指定できます。Condition 要素はオプションです。イコールや未満などの 条件演算子 を使用して条件式を作成することで、ポリシーの条件とリクエスト内の値を一致させることができます。

1 つのステートメントに複数の Condition 要素を指定する場合、または 1 つの Condition 要素に複数のキーを指定する場合、 AWS では AND 論理演算子を使用してそれらを評価します。1 つの条件キーに複数の値を指定すると、 は論理ORオペレーションを使用して条件 AWS を評価します。ステートメントの権限が付与される前にすべての条件が満たされる必要があります。

条件を指定する際にプレースホルダー変数も使用できます。例えば IAM ユーザーに、IAM ユーザー名がタグ付けされている場合のみリソースにアクセスできる権限を付与することができます。詳細については、IAM ユーザーガイドのIAM ポリシーの要素: 変数およびタグを参照してください。

AWS は、グローバル条件キーとサービス固有の条件キーをサポートします。すべての AWS グローバル条件キーを確認するには、「IAM ユーザーガイド」のAWS 「 グローバル条件コンテキストキー」を参照してください。

MemoryDB アイデンティティベースのポリシーの例を表示するには、「MemoryDB のアイデンティティベースのポリシーの例」を参照してください。

条件キーの使用

IAM ポリシーを有効にする方法を決める条件を指定できます。MemoryDB では、JSON ポリシーの Condition要素を使用して、リクエストコンテキストのキーをポリシーで指定したキー値と比較できます。ポリシー要素の詳細については、IAM JSON policy elements: Condition を参照してください。

MemoryDB 条件キーのリストを確認するには、「サービス認証リファレンス」のMemoryDB の条件キー」を参照してください。

グローバル条件キーのリストについては、「AWS グローバル条件コンテキストキー」を参照してください。

条件の指定: 条件キーの使用

きめ細かなコントロールを実装するには、特定のリクエストで個々のパラメータのセットを制御する条件を指定する IAM アクセス許可ポリシーを記述できます。その後、IAM コンソールを使用して作成した IAM ユーザー、グループ、またはロールにポリシーを適用できます。

条件を適用するには、条件情報を IAM ポリシーステートメントに追加します。例えば、TLS が無効になっている MemoryDB クラスターの作成を禁止するには、ポリシーステートメントで次の条件を指定できます。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Deny",
      "Action": [
        "memorydb:CreateCluster"
      ],
      "Resource": [
        "*"
      ],
      "Condition": {
        "Bool": {
          "memorydb:TLSEnabled": "false"
        }
      }
    }
  ]
}
```

タグ付けの詳細については、「」を参照してくださいMemoryDB リソースのタグ付け。

ポリシー条件演算子の使用に関する詳細については、「MemoryDB API の許可: アクション、リソース、条件リファレンス」を参照してください。

ポリシー例: きめ細かなパラーメータコントロールのための IAM ポリシー条件の使用

このセクションでは、前述の MemoryDB パラメータにきめ細かなアクセスコントロールを実装するためのポリシーの例を示します。

1. memorydb:TLSEnabled — TLS を有効にした場合にのみクラスターを作成するように指定します。

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
              {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "memorydb:CreateCluster"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:memorydb:*:*:parametergroup/*",
```

```
                "arn:aws:memorydb:*:*:subnetgroup/*",
                "arn:aws:memorydb:*:*:acl/*"
            ]
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "memorydb:CreateCluster"
            ],
            "Resource": [
                "*"
            ],
            "Condition": {
                "Bool": {
                    "memorydb:TLSEnabled": "true"
                }
            }
        }
    ]
}
```

2. memorydb:UserAuthenticationMode： — ユーザーを特定のタイプ認証モード (IAM など) で作成できるように指定します。

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "memorydb:Createuser"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:memorydb:*:*:user/*"
            ],
            "Condition": {
                "StringEquals": {
                    "memorydb:UserAuthenticationMode": "iam"
                }
            }
        }
    ]
}
```

「拒否」ベースのポリシーを設定する場合は、 StringEqualsIgnoreCase演算子を使用して、ケースに関係なく、特定のユーザー認証モードタイプのすべての呼び出しを避けることをお勧めします。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Deny",
      "Action": [
        "memorydb:CreateUser"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringEqualsIgnoreCase": {
          "memorydb:UserAuthenticationMode": "password"
        }
      }
    }
  ]
}
```

MemoryDB のアクセスコントロールリスト (ACL)

ACLs: はい

アクセスコントロールリスト (ACL) は、どのプリンシパル (アカウントメンバー、ユーザー、またはロール) がリソースにアクセスするための許可を持つかを制御します。ACL はリソースベースのポリシーに似ていますが、JSON ポリシードキュメント形式は使用しません。

MemoryDB での属性ベースのアクセスコントロール (ABAC)

ABAC をサポート (ポリシー内のタグ): はい

属性ベースのアクセス制御 (ABAC) は、属性に基づいてアクセス許可を定義する認可戦略です。では AWS、これらの属性はタグ と呼ばれます。タグは、IAM エンティティ (ユーザーまたはロール) および多くの AWS リソースにアタッチできます。エンティティとリソースのタグ付けは、ABAC の最初の手順です。その後、プリンシパルのタグがアクセスしようとしているリソースのタグと一致した場合にオペレーションを許可するように ABAC ポリシーをします。

ABAC は、急成長する環境やポリシー管理が煩雑になる状況で役立ちます。

タグに基づいてアクセスを管理するには、aws:ResourceTag/*key-name*、aws:RequestTag/*key-name*、または aws:TagKeys の条件キーを使用して、ポリシーの条件要素でタグ情報を提供します。

サービスがすべてのリソースタイプに対して 3 つの条件キーすべてをサポートする場合、そのサービスの値はありです。サービスが一部のリソースタイプに対してのみ 3 つの条件キーのすべてをサポートする場合、値は「部分的」になります。

ABAC の詳細については、IAM ユーザーガイドのABAC とは?を参照してください。ABAC をセットアップするステップを説明するチュートリアルについては、IAM ユーザーガイドの属性に基づくアクセスコントロール (ABAC) を使用するを参照してください。

MemoryDB での一時的な認証情報の使用

一時的な認証情報のサポート： はい

一部の は、一時的な認証情報を使用してサインインすると機能 AWS サービス しません。一時的な認証情報 AWS サービス を使用する などの詳細については、IAM ユーザーガイドのAWS サービス「IAM と連携する 」を参照してください。

ユーザー名とパスワード以外の AWS Management Console 方法で にサインインする場合、一時的な認証情報を使用します。例えば、会社の Single Sign-On (SSO) リンク AWS を使用して にアクセスすると、そのプロセスによって一時的な認証情報が自動的に作成されます。また、ユーザーとしてコンソールにサインインしてからロールを切り替える場合も、一時的な認証情報が自動的に作成されます。ロールの切り替えに関する詳細については、IAM ユーザーガイドのロールへの切り替え (コンソール)を参照してください。

一時的な認証情報は、 AWS CLI または AWS API を使用して手動で作成できます。その後、これらの一時的な認証情報を使用して . AWS recommends にアクセスできます AWS。この際、長期的なアクセスキーを使用する代わりに、一時的な認証情報を動的に生成することをお勧めします。詳細については、IAM の一時的セキュリティ認証情報を参照してください。

MemoryDB のクロスサービスプリンシパル許可

転送アクセスセッション (FAS): はい

IAM ユーザーまたはロールを使用して でアクションを実行する場合 AWS、ユーザーはプリンシパルと見なされます。一部のサービスを使用する際に、アクションを実行することで、別のサービスの別のアクションがトリガーされることがあります。FAS は、 を呼び出すプリンシパルのアクセス許可

を AWS サービス、ダウンストリームサービス AWS サービス へのリクエストリクエストリクエストと組み合わせて使用します。FAS リクエストは、サービスが他の AWS サービス またはリソースとのやり取りを完了する必要があるリクエストを受け取った場合にのみ行われます。この場合、両方のアクションを実行するためのアクセス許可が必要です。FAS リクエストを行う際のポリシーの詳細については、「転送アクセスセッション」を参照してください。

MemoryDB のサービスロール

サービスロールのサポート： はい

サービスロールとは、サービスがユーザーに代わってアクションを実行するために引き受ける IAM ロールです。IAM 管理者は、IAM 内からサービスロールを作成、変更、削除できます。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「AWS サービスにアクセス許可を委任するロールの作成」を参照してください。

> **Warning**
>
> サービスロールの許可を変更すると、MemoryDB の機能が破損する可能性があります。MemoryDB が指示する場合以外は、サービスロールを編集しないでください。

MemoryDB 用のサービスリンクロール

サービスにリンクされたロールをサポート： はい

サービスにリンクされたロールは、 にリンクされたサービスロールの一種です AWS サービス。サービスは、ユーザーに代わってアクションを実行するロールを引き受けることができます。サービスにリンクされたロールは に表示され AWS アカウント 、サービスによって所有されます。IAM 管理者は、サービスにリンクされたロールのアクセス許可を表示できますが、編集することはできません。

サービスリンクロールの作成または管理の詳細については、IAM と提携するAWS のサービスを参照してください。表の中から、[Service-linked role] (サービスにリンクされたロール) 列に Yes と記載されたサービスを見つけます。サービスリンクロールに関するドキュメントをサービスで表示するには、はい リンクを選択します。

MemoryDB のアイデンティティベースのポリシーの例

デフォルトでは、ユーザーおよびロールには、MemoryDB またはリソースを作成または変更するアクセス許可はありません。また、、 AWS Command Line Interface （ AWS CLI ） AWS Management

Console、または AWS API を使用してタスクを実行することはできません。IAM 管理者は、リソースで必要なアクションを実行するための権限をユーザーに付与する IAM ポリシーを作成できます。その後、管理者はロールに IAM ポリシーを追加し、ユーザーはロールを引き受けることができます。

これらサンプルの JSON ポリシードキュメントを使用して、IAM アイデンティティベースのポリシーを作成する方法については、IAM ユーザーガイドのIAM ポリシーの作成を参照してください。

各リソースタイプの ARN の形式など、MemoryDB で定義されるアクションとリソースタイプの詳細については、「サービス認証リファレンス」のMemoryDB のアクション、リソース、および条件キー」を参照してください。 ARNs

トピック

- ポリシーのベストプラクティス
- MemoryDB コンソールの使用
- 自分の権限の表示をユーザーに許可する

ポリシーのベストプラクティス

ID ベースのポリシーは、ユーザーのアカウントで誰かが MemoryDB リソースを作成、アクセス、または削除できるどうかを決定します。これらのアクションを実行すると、 AWS アカウントに料金が発生する可能性があります。アイデンティティベースポリシーを作成したり編集したりする際には、以下のガイドラインと推奨事項に従ってください:

- AWS 管理ポリシーを開始し、最小特権のアクセス許可に移行する – ユーザーとワークロードにアクセス許可を付与するには、多くの一般的なユースケースにアクセス許可を付与する AWS 管理ポリシーを使用します。これらは で使用できます AWS アカウント。ユースケースに固有の AWS カスタマー管理ポリシーを定義して、アクセス許可をさらに減らすことをお勧めします。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「AWS マネージドポリシー」または「ジョブ機能のAWS マネージドポリシー」を参照してください。
- 最小特権を適用する – IAM ポリシーで許可を設定する場合は、タスクの実行に必要な許可のみを付与します。これを行うには、特定の条件下で特定のリソースに対して実行できるアクションを定義します。これは、最小特権アクセス許可とも呼ばれています。IAM を使用して許可を適用する方法の詳細については、IAM ユーザーガイドのIAM でのポリシーとアクセス許可を参照してください。
- IAM ポリシーで条件を使用してアクセスをさらに制限する - ポリシーに条件を追加して、アクションやリソースへのアクセスを制限できます。例えば、ポリシー条件を記述して、すべてのリクエス

トを SSL を使用して送信するように指定できます。条件を使用して、 などの特定の を介してサービスアクションが使用される場合に AWS サービス、サービスアクションへのアクセスを許可することもできます AWS CloudFormation。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の [IAM JSON policy elements: Condition] (IAM JSON ポリシー要素:条件) を参照してください。

- IAM Access Analyzer を使用して IAM ポリシーを検証し、安全で機能的な権限を確保する - IAM Access Analyzer は、新規および既存のポリシーを検証して、ポリシーが IAM ポリシー言語 (JSON) および IAM のベストプラクティスに準拠するようにします。IAM アクセスアナライザーは 100 を超えるポリシーチェックと実用的な推奨事項を提供し、安全で機能的なポリシーの作成をサポートします。詳細については、IAM ユーザーガイドのIAM Access Analyzer ポリシーの検証を参照してください。
- 多要素認証 (MFA) を要求する – で IAM ユーザーまたはルートユーザーを必要とするシナリオがある場合は AWS アカウント、セキュリティを強化するために MFA を有効にします。API オペレーションが呼び出されるときに MFA を必須にするには、ポリシーに MFA 条件を追加します。詳細については、IAM ユーザーガイドのMFA 保護 API アクセスの設定を参照してください。

IAM でのベストプラクティスの詳細については、IAM ユーザーガイドのIAM でのセキュリティのベストプラクティスを参照してください。

MemoryDB コンソールの使用

MemoryDB コンソールにアクセスするには、最小限のアクセス許可のセットが必要です。これらのアクセス許可により、 の MemoryDB リソースの詳細を一覧表示および表示できます AWS アカウント。最小限必要な許可よりも制限が厳しいアイデンティティベースのポリシーを作成すると、そのポリシーを持つエンティティ (ユーザーまたはロール) に対してコンソールが意図したとおりに機能しません。

AWS CLI または AWS API のみを呼び出すユーザーには、最小限のコンソールアクセス許可を付与する必要はありません。代わりに、実行しようとしている API オペレーションに一致するアクションのみへのアクセスが許可されます。

ユーザーとロールが引き続き MemoryDB コンソールを使用できるようにするには、エンティティに MemoryDB `ConsoleAccess`または `ReadOnly` AWS 管理ポリシーもアタッチします。詳細については、IAM ユーザーガイドのユーザーへの許可の追加を参照してください。

自分の権限の表示をユーザーに許可する

この例では、ユーザーアイデンティティにアタッチされたインラインおよびマネージドポリシーの表示を IAM ユーザーに許可するポリシーの作成方法を示します。このポリシーには、コンソールで、

または AWS CLI または AWS API を使用してプログラムでこのアクションを実行するアクセス許可が含まれています。

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "ViewOwnUserInfo",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "iam:GetUserPolicy",
                "iam:ListGroupsForUser",
                "iam:ListAttachedUserPolicies",
                "iam:ListUserPolicies",
                "iam:GetUser"
            ],
            "Resource": ["arn:aws:iam::*:user/${aws:username}"]
        },
        {
            "Sid": "NavigateInConsole",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "iam:GetGroupPolicy",
                "iam:GetPolicyVersion",
                "iam:GetPolicy",
                "iam:ListAttachedGroupPolicies",
                "iam:ListGroupPolicies",
                "iam:ListPolicyVersions",
                "iam:ListPolicies",
                "iam:ListUsers"
            ],
            "Resource": "*"
        }
    ]
}
```

MemoryDB アイデンティティとアクセスのトラブルシューティング

次の情報は、MemoryDB と IAM を使用する際に発生する可能性がある一般的な問題の診断や修復に役立ちます。

トピック

MemoryDB でアクションを実行する権限がない

がアクションを実行する権限がないと AWS Management Console 通知した場合は、管理者に連絡してサポートを依頼する必要があります。担当の管理者はお客様のユーザー名とパスワードを発行した人です。

以下のエラー例は、mateojackson ユーザーがコンソールを使用して架空の *my-example-widget* リソースに関する詳細情報を表示しようとしているが、架空の MemoryDB:*GetWidget* 許可がないという場合に発生します。

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:
 MemoryDB:GetWidget on resource: my-example-widget
```

この場合、Mateo は、MemoryDB:*GetWidget* アクションを使用して *my-example-widget* リソースへのアクセスが許可されるように、管理者にポリシーの更新を依頼します。

iam を実行する権限がありません。PassRole

iam:PassRole アクションを実行する権限がないというエラーが表示された場合は、ポリシーを更新して MemoryDB にロールを渡すことができるようにする必要があります。

一部の AWS サービス では、新しいサービスロールまたはサービスにリンクされたロールを作成する代わりに、そのサービスに既存のロールを渡すことができます。そのためには、サービスにロールを渡す権限が必要です。

以下の例のエラーは、marymajor という IAM ユーザーがコンソールを使用して MemoryDB でアクションを実行しようする場合に発生します。ただし、このアクションをサービスが実行するには、サービスロールから付与された権限が必要です。メアリーには、ロールをサービスに渡す許可がありません。

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
 iam:PassRole
```

この場合、Mary のポリシーを更新してメアリーに `iam:PassRole` アクションの実行を許可する必要があります。

サポートが必要な場合は、 AWS 管理者にお問い合わせください。サインイン認証情報を提供した担当者が管理者です。

自分の AWS アカウント以外のユーザーに MemoryDB リソースへのアクセスを許可したい

他のアカウントのユーザーや組織外の人が、リソースにアクセスするために使用できるロールを作成できます。ロールの引き受けを委託するユーザーを指定できます。リソースベースのポリシーまたはアクセスコントロールリスト (ACL) をサポートするサービスの場合、それらのポリシーを使用して、リソースへのアクセスを付与できます。

詳細については、以下を参照してください:

- MemoryDB でこれらの機能がサポートされるかどうかを確認するには、「MemoryDB と IAM の連携方法」を参照してください。
- 所有 AWS アカウント している のリソースへのアクセスを提供する方法については、IAM ユーザーガイドの「所有 AWS アカウント している別の の IAM ユーザーへのアクセスを提供する」を参照してください。
- リソースへのアクセスをサードパーティー に提供する方法については AWS アカウント、IAM ユーザーガイドの「サードパーティー AWS アカウント が所有する へのアクセスを提供する」を参照してください。
- ID フェデレーションを介してアクセスを提供する方法については、IAM ユーザーガイドの外部で認証されたユーザー (ID フェデレーション) へのアクセスの許可を参照してください。
- クロスアカウントアクセスにおけるロールとリソースベースのポリシーの使用方法の違いについては、「IAM ユーザーガイド」の「IAM でのクロスアカウントのリソースへのアクセス」を参照してください。

アクセスコントロール

リクエストを認証するために有効な認証情報を持つことができますが、アクセス許可がない限り、MemoryDB リソースを作成またはアクセスすることはできません。例えば、MemoryDB クラスターを作成するためのアクセス権限が必要です。

以下のセクションでは、MemoryDB のアクセス許可を管理する方法について説明します。最初に概要のセクションを読むことをお勧めします。

- MemoryDB リソースに対する許可の管理の概要
- MemoryDB でのアイデンティティベースのポリシー (IAM ポリシー) の使用

MemoryDB リソースに対する許可の管理の概要

すべての AWS リソースは AWS アカウントによって所有され、リソースを作成またはアクセスするためのアクセス許可はアクセス許可ポリシーによって管理されます。アカウント管理者は、IAM アイデンティティ (つまり、ユーザー、グループ、ロール) に許可ポリシーをアタッチできます。さらに、MemoryDB はリソースへのアクセス許可ポリシーのアタッチもサポートしています。

> **Note**
>
> アカウント管理者 (または管理者ユーザー) は、管理者権限を持つユーザーです。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「IAM のベストプラクティス」を参照してください。

アクセス権限を付与するには、ユーザー、グループ、またはロールにアクセス許可を追加します。

- のユーザーとグループ AWS IAM Identity Center :

  アクセス許可セットを作成します。「AWS IAM Identity Center ユーザーガイド」の「権限設定を作成する」の手順に従ってください。
- IAM 内で、ID プロバイダーによって管理されているユーザー:

  ID フェデレーションのロールを作成します。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「サードパーティー ID プロバイダー (フェデレーション) 用のロールの作成」を参照してください。
- IAM ユーザー:
  - ユーザーが担当できるロールを作成します。手順については、「IAM ユーザーガイド」の「IAM ユーザー用ロールの作成」を参照してください。
  - (お奨めできない方法) ポリシーをユーザーに直接アタッチするか、ユーザーをユーザーグループに追加する。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「ユーザー (コンソール) へのアクセス権限の追加」を参照してください。

トピック

- MemoryDB のリソースとオペレーション
- リソース所有権について
- リソースへのアクセスの管理
- MemoryDB でのアイデンティティベースのポリシー (IAM ポリシー) の使用
- リソースレベルのアクセス許可

- MemoryDB のサービスにリンクされたロールの使用
- AWS MemoryDB の マネージドポリシー
- MemoryDB API の許可: アクション、リソース、条件リファレンス

MemoryDB のリソースとオペレーション

MemoryDB では、プライマリリソースはクラスター です。

これらのリソースには、以下に示すとおり、一意の Amazon リソースネーム (ARN) が関連付けられています。

> **Note**
>
> リソースレベルのアクセス許可を有効にするには、ARN 文字列のリソース名を小文字にする必要があります。

リソースタイプ	ARN 形式
ユーザー	arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012* :user/user1
アクセスコントロールリスト (ACL)	arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012* :acl/myacl
クラスター	arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012* :cluster/my-cluster
Snapshot	arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012* :snapshot/my-snapshot
パラメータグループ	arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012* :parametergroup/my-parameter-group
サブネットグループ	arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012* :subnetgroup/my-subnet-group

MemoryDB では、MemoryDB リソースを操作する一連のオペレーションが用意されています。使用可能なオペレーションのリストについては、MemoryDB」を参照してください。 https://docs.aws.amazon.com/memorydb/latest/APIReference/API_Operations.html

リソース所有権について

リソース所有者は、リソースを作成した AWS アカウントです。つまり、リソース所有者は、リソースを作成するリクエストを認証するプリンシパルエンティティの AWS アカウントです。プリンシパルエンティティ はルートアカウント、IAM ユーザー、または IAM ロールです。次の例は、この仕組みを示しています。

- AWS アカウントのルートアカウントの認証情報を使用してクラスターを作成するとします。この場合、 AWS アカウントはリソースの所有者です。MemoryDB では、リソースはクラスターです。
- AWS アカウントに IAM ユーザーを作成し、そのユーザーにクラスターを作成するアクセス許可を付与するとします。この場合、ユーザーはクラスターを作成できます。ただし、ユーザーが属する AWS アカウントがクラスターリソースを所有します。
- クラスターを作成するアクセス許可を持つ IAM ロールを AWS アカウントに作成するとします。この場合、ロールを引き受けることができるいずれのユーザーもクラスターを作成できます。ロールが属する AWS アカウントは、クラスターリソースを所有します。

リソースへのアクセスの管理

アクセス権限ポリシー では、誰が何にアクセスできるかを記述します。以下のセクションで、アクセス許可ポリシーを作成するために使用可能なオプションについて説明します。

> **Note**
>
> このセクションでは、MemoryDB のコンテキストでの IAM の使用について説明します。これは、IAM サービスに関する詳細情報を取得できません。完全な IAM ドキュメンテーションについては、「IAM ユーザーガイド」の「IAM とは」を参照してください。IAM ポリシー構文の詳細と説明については、IAM ユーザーガイドの AWS IAM ポリシーの参照を参照してください。

IAM アイデンティティにアタッチされているポリシーは、アイデンティティベースのポリシー (IAM ポリシー) と呼ばれます。リソースに添付されたポリシーは、リソースベースのポリシーと呼ばれます。

トピック

- アイデンティティベースのポリシー (IAM ポリシー)
- ポリシー要素の指定: アクション、効果、リソース、プリンシパル
- ポリシーでの条件の指定

アイデンティティベースのポリシー (IAM ポリシー)

ポリシーを IAM アイデンティティにアタッチできます。例えば、次のオペレーションを実行できます。

- アカウントのユーザーまたはグループにアクセス許可ポリシーをアタッチする – アカウント管理者は、特定のユーザーに関連付けられるアクセス許可ポリシーを使用して、アクセス許可を付与できます。この場合、アクセス許可は、そのユーザーがクラスター、パラメータグループ、セキュリティグループなどの MemoryDB リソースを作成するためのものです。
- アクセス権限ポリシーをロールにアタッチする (クロスアカウントの許可を付与) - ID ベースのアクセス権限ポリシーを IAM ロールにアタッチして、クロスアカウントの権限を付与することができます。例えば、アカウント A の管理者は、次のように別の AWS アカウント (アカウント B など) または AWS サービスにクロスアカウントアクセス許可を付与するロールを作成できます。
  1. アカウント A の管理者は、IAM ロールを作成して、アカウント A のリソースに許可を付与するロールに許可ポリシーをアタッチします。
  2. アカウント A の管理者は、アカウント B をそのロールを引き受けるプリンシパルとして識別するロールに、信頼ポリシーをアタッチします。
  3. アカウント B の管理者は、アカウント B の任意のユーザーにロールを引き受けるアクセス許可を委任できます。これにより、アカウント B のユーザーはアカウント A のリソースを作成またはアクセスできます。場合によっては、ロールを引き受ける AWS サービスアクセス許可を付与できます。このアプローチをサポートするために、信頼ポリシーのプリンシパルを AWS のサービスのプリンシパルにすることもできます。

  IAM を使用した許可の委任の詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「アクセス管理」を参照してください。

以下は、ユーザーが AWS アカウントに対して `DescribeClusters`アクションを実行できるようにするポリシーの例です。MemoryDB では、API アクションのリソース ARN を使用した特定のリソースの識別もサポートしています。(このアプローチは、リソースレベルのアクセス許可とも呼ばれます)。

```
{
   "Version": "2012-10-17",
   "Statement": [{
      "Sid": "DescribeClusters",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
         "memorydb:DescribeClusters"],
      "Resource": resource-arn
      }
   ]
}
```

でアイデンティティベースのポリシーを使用する場合の詳細については、MemoryDB「MemoryDB でのアイデンティティベースのポリシー (IAM ポリシー) の使用」を参照してください。ユーザー、グループ、ロール、アクセス許可の詳細については、IAM ユーザーガイドの「アイデンティティ (ユーザー、グループ、ロール)」を参照してください。

ポリシー要素の指定: アクション、効果、リソース、プリンシパル

MemoryDB リソースごとに (「」を参照MemoryDB のリソースとオペレーション)、サービスは一連の API オペレーションを定義します (「アクション」を参照)。こうした API オペレーションへの許可を付与するために、MemoryDB はポリシーに定義できる一連のアクションを定義します。例えば、MemoryDB クラスターリソースに対して、アクション `CreateCluster`、`DeleteCluster`、`DescribeClusters` を定義します。1 つの API オペレーションの実行で、複数のアクションのアクセス権限が必要になる場合があります。

最も基本的なポリシーの要素を次に示します。

- リソース– ポリシーで Amazon リソースネーム (ARN) を使用して、ポリシーを適用するリソースを識別します。詳細については、「MemoryDB のリソースとオペレーション」を参照してください。
- アクション – アクションキーワードを使用して、許可または拒否するリソース操作を特定します。例えば、指定された に応じて`Effect`、 アクセス`memorydb:CreateCluster`許可は MemoryDB `CreateCluster`オペレーションを実行するアクセス許可をユーザーに許可または拒否します。
- 効果 – ユーザーが特定のアクションを要求する際の効果を指定します。許可または拒否のいずれかになります。リソースへのアクセスを明示的に付与 (許可) していない場合、アクセスは暗黙的に拒否されます。リソースへのアクセスを明示的に拒否することもできます。たとえば、別のポリ

シーでリソースへのアクセスが許可されているユーザーに対して、そのリソースへのアクセスを禁止できます。

- プリンシパル - ID ベースのポリシー (IAM ポリシー) で、ポリシーがアタッチされているユーザーが黙示的なプリンシパルとなります。リソースベースのポリシーでは、権限 (リソースベースのポリシーにのみ適用) を受け取りたいユーザー、アカウント、サービス、またはその他のエンティティを指定します。

IAM ポリシー構文の詳細と説明については、IAM ユーザーガイドの「AWS IAM ポリシーリファレンス」を参照してください。

すべての MemoryDB API アクションを示す表については、「」を参照してくださいMemoryDB API の許可: アクション、リソース、条件リファレンス。

ポリシーでの条件の指定

許可を付与するとき、IAM ポリシー言語を使用して、ポリシーが有効になる必要がある条件を指定できます。例えば、特定の日付の後にのみ適用されるポリシーが必要になる場合があります。ポリシー言語での条件の指定の詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「条件」を参照してください。

MemoryDB でのアイデンティティベースのポリシー (IAM ポリシー) の使用

このトピックでは、アカウント管理者が IAM ID (ユーザー、グループ、ロール) へのアクセス許可ポリシーをアタッチする、ID ベースのポリシーの例を示します。

> **Important**
>
> まず、MemoryDB リソースへのアクセスを管理するための基本概念とオプションについて説明するトピックを読むことをお勧めします。詳細については、「MemoryDB リソースに対する許可の管理の概要」を参照してください。

このセクションでは、次のトピックを対象としています。

- MemoryDB コンソールを使用するために必要なアクセス許可
- AWS MemoryDB の マネージド (事前定義) ポリシー
- カスタマーマネージドポリシーの例

以下に示しているのは、アクセス許可ポリシーの例です。

```
{
   "Version": "2012-10-17",
   "Statement": [{
       "Sid": "AllowClusterPermissions",
       "Effect": "Allow",
       "Action": [
          "memorydb:CreateCluster",
          "memorydb:DescribeClusters",
          "memorydb:UpdateCluster"],
       "Resource": "*"
       },
       {
         "Sid": "AllowUserToPassRole",
         "Effect": "Allow",
         "Action": [ "iam:PassRole" ],
         "Resource": "arn:aws:iam::123456789012:role/EC2-roles-for-cluster"
       }
   ]
}
```

このポリシーには以下の 2 つのステートメントがあります。

- 最初のステートメントは、アカウントが所有するクラスターに対する MemoryDB アクション (memorydb:CreateCluster、memorydb:DescribeClusters、および memorydb:UpdateCluster) のアクセス許可を付与します。
- 2 番目のステートメントは、Resource 値の最後に指定した IAM ロール名での IAM アクションiam:PassRoleのアクセス許可を付与します。

ID ベースのポリシーでアクセス許可を得るプリンシパルを指定していないため、ポリシーでは Principal 要素を指定していません。ユーザーにポリシーをアタッチすると、そのユーザーが暗黙のプリンシパルになります。IAM ロールにアクセス権限ポリシーをアタッチすると、ロールの信頼ポリシーで識別されたプリンシパルがアクセス権限を得ることになります。

すべての MemoryDB API アクションとそれらが適用されるリソースを示す表については、「」を参照してくださいMemoryDB API の許可: アクション、リソース、条件リファレンス。

MemoryDB コンソールを使用するために必要なアクセス許可

アクセス許可リファレンステーブルには、MemoryDB API オペレーションが一覧表示され、各オペレーションに必要なアクセス許可が表示されます。MemoryDB API オペレーションの詳細については、「MemoryDB API の許可: アクション、リソース、条件リファレンス」を参照してください。

MemoryDB コンソールを使用するには、次のアクセス許可ポリシーに示すように、まず追加のアクションのアクセス許可を付与します。

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [{
        "Sid": "MinPermsForMemDBConsole",
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "memorydb:Describe*",
            "memorydb:List*",
            "ec2:DescribeAvailabilityZones",
            "ec2:DescribeVpcs",
            "ec2:DescribeAccountAttributes",
            "ec2:DescribeSecurityGroups",
            "cloudwatch:GetMetricStatistics",
            "cloudwatch:DescribeAlarms",
            "s3:ListAllMyBuckets",
            "sns:ListTopics",
```

```
            "sns:ListSubscriptions" ],
        "Resource": "*"
        }
    ]
}
```

MemoryDB コンソールには、以下の理由でこれらの追加のアクセス権限が必要になります。

- MemoryDB アクションを実行するためのアクセス権限。コンソールで、アカウントの MemoryDB リソースを表示するために必要です。
- Amazon EC2 に対してクエリを行う `ec2` アクションを実行するためのアクセス権限。コンソールで、アベイラビリティーゾーン、VPC、セキュリティグループ、アカウント属性を表示するために必要です。
- `cloudwatch` アクションのアクセス許可により、コンソールは Amazon CloudWatch メトリクスとアラームを取得し、コンソールに表示できます。
- `sns` アクションのアクセス許可を使用すると、Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) のトピックやサブスクリプションを取得し、コンソールにそれらを表示することができます。

カスタマーマネージドポリシーの例

デフォルトポリシーを使用せず、カスタム管理ポリシーを使用することを選択した場合は、以下の 2 点のいずれかを確認してください。`iam:createServiceLinkedRole` を呼び出すためのアクセス許可があることが必要です (詳細については、「例 4: ユーザーに IAM CreateServiceLinkedRole API の呼び出しを許可する」を参照)。または、MemoryDB サービスにリンクされたロールを作成済みであることが必要です。

MemoryDB コンソールを使用するために必要な最小限のアクセス許可と組み合わせると、このセクションのポリシー例では、追加のアクセス許可を付与します。例は AWS SDKs と にも関連しています AWS CLI。MemoryDB コンソールを使用するために必要なアクセス権限の詳細については、「MemoryDB コンソールを使用するために必要なアクセス許可」を参照してください。

IAM ユーザーおよびグループのセットアップ手順については、IAM ユーザーガイドの「最初の IAM ユーザーおよび管理者グループの作成」を参照してください。

> **Important**
>
> IAM ポリシーは必ず、本稼働環境での使用前にテストしてください。MemoryDB のアクションによっては、シンプルに見えても、MemoryDB コンソールの使用時にそれらの

アクションをサポートするために、他のアクションが必要になる場合があります。例えば、memorydb:CreateCluster は、 MemoryDBクラスターを作成するためのアクセス権限を付与します。ただし、このオペレーションを実行するために、 MemoryDB コンソールでは Describe と List の多数のアクションが使用されて、リストが事前設定されます。

例

- 例 1: MemoryDB リソースへの読み取り専用アクセスをユーザーに許可する
- 例 2: ユーザーに一般的な MemoryDB システム管理者タスクの実行を許可する
- 例 3: ユーザーにすべての MemoryDB API アクションへのアクセスを許可する
- 例 4: ユーザーに IAM CreateServiceLinkedRole API の呼び出しを許可する

例 1: MemoryDB リソースへの読み取り専用アクセスをユーザーに許可する

以下のポリシーでは、リソースを一覧表示する MemoryDB アクションを実行するためのアクセス権限をユーザーに付与します。通常、このタイプのアクセス権限ポリシーは管理者グループにアタッチします。

```
{
   "Version": "2012-10-17",
   "Statement":[{
      "Sid": "MemDBUnrestricted",
      "Effect":"Allow",
      "Action": [
          "memorydb:Describe*",
          "memorydb:List*"],
      "Resource":"*"
      }
   ]
}
```

例 2: ユーザーに一般的な MemoryDB システム管理者タスクの実行を許可する

一般的なシステム管理者タスクには、クラスター、パラメータ、パラメータグループの変更が含まれます。システム管理者は MemoryDB イベントに関する情報を取得することが必要になる場合もあります。以下のポリシーでは、これらの一般的なシステム管理タスクの MemoryDB アクションを実行する権限をユーザーに付与します。通常、このタイプのアクセス権限ポリシーはシステム管理者グループにアタッチします。

```
{
   "Version": "2012-10-17",
   "Statement":[{
      "Sid": "MDBAllowSpecific",
      "Effect":"Allow",
      "Action":[
          "memorydb:UpdateCluster",
          "memorydb:DescribeClusters",
          "memorydb:DescribeEvents",
          "memorydb:UpdateParameterGroup",
          "memorydb:DescribeParameterGroups",
          "memorydb:DescribeParameters",
          "memorydb:ResetParameterGroup",],
      "Resource":"*"
      }
   ]
}
```

例 3: ユーザーにすべての MemoryDB API アクションへのアクセスを許可する

以下のポリシーでは、ユーザーにすべての MemoryDB アクションへのアクセスを許可します。このタイプのアクセス権限ポリシーは管理者ユーザーにのみ付与することをお勧めします。

```
{
   "Version": "2012-10-17",
   "Statement":[{
      "Sid": "MDBAllowAll",
      "Effect":"Allow",
      "Action":[
          "memorydb:*" ],
      "Resource":"*"
      }
   ]
}
```

例 4: ユーザーに IAM CreateServiceLinkedRole API の呼び出しを許可する

次のポリシーでは、ユーザーが IAM `CreateServiceLinkedRole` API を呼び出すことを許可します。mutative MemoryDB オペレーションを実行するユーザーには、このタイプのアクセス許可ポリシーを与えることをお勧めします。

```
{
```

```
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement":[
    {
      "Sid":"CreateSLRAllows",
      "Effect":"Allow",
      "Action":[
        "iam:CreateServiceLinkedRole"
      ],
      "Resource":"*",
      "Condition":{
        "StringLike":{
          "iam:AWS ServiceName":"memorydb.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

リソースレベルのアクセス許可

IAM ポリシーでリソースを指定することで、アクセス許可の範囲を制限できます。多くの AWS CLI API アクションは、アクションの動作に応じて異なるリソースタイプをサポートします。各 IAM ポリシーステートメントによって、リソースで実行されるアクションに対するアクセス許可が付与されます。アクションが名前の付いたリソースで動作しない場合、またはすべてのリソースに対してアクションを実行するアクセス許可を付与した場合、ポリシー内のリソースの値はワイルドカード (*) になります。多くの API アクションでは、リソースの Amazon リソースネーム (ARN)、または複数のリソースに一致する ARN パターンを指定することによって、ユーザーが変更できるリソースを制限できます。リソース別にアクセス許可を制限するには、ARN 別にリソースを指定します。

MemoryDB リソース ARN フォーマット

> **Note**
>
> リソースレベルのアクセス許可を有効にするには、ARN 文字列のリソース名を小文字にする必要があります。

- ユーザー – arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012*:user/user1
- ACL – arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012*:acl/my-acl
- クラスター – arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012*:cluster/my-cluster

- スナップショット – arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012*:snapshot/my-snapshot
- パラメータグループ – arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012*:parametergroup/my-parameter-group
- サブネットグループ – arn:aws:memorydb:*us-east-1:123456789012*:subnetgroup/my-subnet-group

例

- 例 1: 特定の MemoryDB リソースタイプへのフルアクセスをユーザーに許可する
- 例 2: クラスターへのユーザーアクセスを拒否する。

例 1: 特定の MemoryDB リソースタイプへのフルアクセスをユーザーに許可する

次のポリシーでは、サブネットグループ、セキュリティグループ、クラスターのすべてのリソースへの指定された account-id フルアクセスを明示的に許可します。

```
{
        "Sid": "Example1",
        "Effect": "Allow",
        "Action": "memorydb:*",
        "Resource": [
             "arn:aws:memorydb:us-east-1:account-id:subnetgroup/*",
             "arn:aws:memorydb:us-east-1:account-id:securitygroup/*",
             "arn:aws:memorydb:us-east-1:account-id:cluster/*"
        ]
}
```

例 2: クラスターへのユーザーアクセスを拒否する。

次の例では、特定のクラスターへの指定された account-id アクセスを明示的に拒否します。

```
{
        "Sid": "Example2",
        "Effect": "Deny",
        "Action": "memorydb:*",
        "Resource": [
                "arn:aws:memorydb:us-east-1:account-id:cluster/name"
        ]
}
```

MemoryDB のサービスにリンクされたロールの使用

MemoryDB は AWS Identity and Access Management (IAM) サービスにリンクされたロール を使用します。サービスにリンクされたロールは、MemoryDB などの AWS サービスに直接リンクされた一意のタイプの IAM ロールです。MemoryDB サービスにリンクされたロールは、MemoryDB によって事前定義されています。それらには、サービスがユーザーのクラスターに代わって AWS のサービスを呼び出すために必要なすべてのアクセス許可が含まれます。

サービスにリンクされたロールを使用すると、必要なアクセス許可を手動で追加する必要がなくなるため、MemoryDB の設定が簡単になります。ロールは AWS アカウント内に既に存在しますが、MemoryDB ユースケースにリンクされており、事前定義されたアクセス許可があります。これらのロールを引き受けることができるのは MemoryDB のみで、これらのロールのみが事前定義されたアクセス許可ポリシーを使用できます。ロールを削除するには、まず関連リソースを削除します。これにより、リソースにアクセスするために必要なアクセス許可を誤って削除することがないため、MemoryDB リソースが保護されます。

サービスにリンクされたロールをサポートする他のサービスについては、IAM と連携するAWS のサービスを参照して、Service-Linked Role] (サービスにリンクされたロール)列で Yes] (はい) のあるサービスを探してください。そのサービスに関するサービスにリンクされたロールのドキュメントを表示するには、リンクが設定されている Yes] (はい) を選択します。

目次

- サービスにリンクされたロールの削除 (IAM API)

MemoryDB のサービスにリンクされたロールのアクセス許可

MemoryDB は、 という名前のサービスにリンクされたロールを使用しますAWSServiceRoleForMemoryDB。このポリシーにより、MemoryDB はクラスターの管理に必要なAWS リソースをユーザーに代わって管理できます。

AWSServiceRoleForMemoryDB サービスにリンクされたロールのアクセス許可ポリシーにより、MemoryDB は指定されたリソースに対して次のアクションを実行できます。

```
{
        "Version": "2012-10-17",
        "Statement": [
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "ec2:CreateTags"
                ],
                "Resource": "arn:aws:ec2:*:*:network-interface/*",
                "Condition": {
                    "StringEquals": {
                        "ec2:CreateAction": "CreateNetworkInterface"
                    },
                    "ForAllValues:StringEquals": {
                        "aws:TagKeys": [
                            "AmazonMemoryDBManaged"
                        ]
                    }
                }
            },
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "ec2:CreateNetworkInterface"
                ],
                "Resource": [
                    "arn:aws:ec2:*:*:network-interface/*",
                    "arn:aws:ec2:*:*:subnet/*",
                    "arn:aws:ec2:*:*:security-group/*"
                ]
            },
```

```
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "ec2:DeleteNetworkInterface",
                    "ec2:ModifyNetworkInterfaceAttribute"
                ],
                "Resource": "arn:aws:ec2:*:*:network-interface/*",
                "Condition": {
                    "StringEquals": {
                        "ec2:ResourceTag/AmazonMemoryDBManaged": "true"
                    }
                }
            },
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "ec2:DeleteNetworkInterface",
                    "ec2:ModifyNetworkInterfaceAttribute"
                ],
                "Resource": "arn:aws:ec2:*:*:security-group/*"
            },
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "ec2:DescribeSecurityGroups",
                    "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
                    "ec2:DescribeAvailabilityZones",
                    "ec2:DescribeSubnets",
                    "ec2:DescribeVpcs"
                ],
                "Resource": "*"
            },
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "cloudwatch:PutMetricData"
                ],
                "Resource": "*",
                "Condition": {
                    "StringEquals": {
                        "cloudwatch:namespace": "AWS/MemoryDB"
                    }
                }
            }
```

```
        ]
    }
```

詳細については、「AWS マネージドポリシー: MemoryDBServiceRolePolicy」を参照してください。

IAM エンティティが AWSServiceRoleForMemoryDB サービスにリンクされたロールを作成できるようにするには

以下のポリシーステートメントを IAM エンティティのアクセス許可に追加します。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "iam:CreateServiceLinkedRole",
        "iam:PutRolePolicy"
    ],
    "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/memorydb.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForMemoryDB*",
    "Condition": {"StringLike": {"iam:AWS ServiceName": "memorydb.amazonaws.com"}}
}
```

IAM エンティティが AWSServiceRoleForMemoryDB サービスにリンクされたロールを削除できるようにするには

以下のポリシーステートメントを IAM エンティティのアクセス許可に追加します。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "iam:DeleteServiceLinkedRole",
        "iam:GetServiceLinkedRoleDeletionStatus"
    ],
    "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/memorydb.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForMemoryDB*",
    "Condition": {"StringLike": {"iam:AWS ServiceName": "memorydb.amazonaws.com"}}
}
```

または、 AWS 管理ポリシーを使用して MemoryDB へのフルアクセスを提供することもできます。

サービスにリンクされたロールの作成 (IAM)

IAM コンソール、CLI または API を使用して、サービスにリンクされたロールを作成できます。

サービスにリンクされたロールの作成 (IAM コンソール)

IAM コンソールを使用して、サービスにリンクされたロールを作成できます。

サービスにリンクされたロールを作成するには (コンソール)

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/iam/ で IAM コンソールを開きます。
2. IAM コンソールのナビゲーションペインで [ロール] をクリックします。次に、新しいロールの作成を選択します。
3. 信頼されたエンティティの種類を選択 の下で、AWS Service (サービス) を選択します。
4. [またはサービスを選択してそのユースケースを表示する] で、[MemoryDB] を選択します。
5. 次: 許可 を選択します。
6. ポリシー名 の下で、`MemoryDBServiceRolePolicy` はこのロールに必要であることに注意してください。次: タグ を選択します。
7. タグは、サービスにリンクされたロールではサポートされないことに注意してください。次: レビュー を選択します。
8. 「オプショナル」ロールの説明 で、サービスにリンクされた新しいロールの説明を編集します。
9. ロール情報を確認し、ロールの作成 を選択します。

サービスにリンクされたロールの作成 (IAM CLI)

から IAM オペレーション AWS Command Line Interface を使用して、サービスにリンクされたロールを作成できます。このロールには、ロールを引き受けるためにサービスで必要な信頼ポリシーやインラインポリシーを含めることができます。

サービスにリンクされたロールを作成するには (CLI)

次のオペレーションを使用してください。

```
$ aws iam create-service-linked-role --aws-service-name memorydb.amazonaws.com
```

サービスにリンクされたロールの作成 (IAM API)

IAM API を使用して、サービスにリンクされたロールを作成できます。このロールには、ロールを引き受けるためにサービスで必要な信頼ポリシーやインラインポリシーを含めることができます。

サービスにリンクされたロールを作成するには (API)

CreateServiceLinkedRole API コールを使用します。リクエストで、サービス名`memorydb.amazonaws.com`を指定します。

MemoryDB のサービスにリンクされたロールの説明の編集

MemoryDB では、 AWSServiceRoleForMemoryDB サービスにリンクされたロールを編集することはできません。サービスリンクロールを作成した後は、多くのエンティティによってロールが参照される可能性があるため、ロール名を変更することはできません。ただし、IAM を使用したロールの説明の編集はできます。

サービスにリンクされたロールの説明の編集 (IAMコンソール)

サービスにリンクされたロールの説明は、IAM コンソールを使用して編集できます。

サービスにリンクされたロールの説明を編集するには (コンソール)

1. IAM コンソールのナビゲーションペインで [ロール] をクリックします。
2. 変更するロールの名前を選択します。
3. ロールの説明の右端にある編集を選択します。
4. ボックスに新しい説明を入力し、保存を選択します。

サービスにリンクされたロールの説明の編集 (IAM CLI)

から IAM オペレーション AWS Command Line Interface を使用して、サービスにリンクされたロールの説明を編集できます。

サービスにリンクされたロールの説明を変更するには (CLI)

1. (オプション) ロールの現在の説明を表示するには、IAM オペレーション AWS CLI の を使用しますget-role。

   Example

   ```
   $ aws iam get-role --role-name AWSServiceRoleForMemoryDB
   ```

   CLI オペレーションでは、ARN ではなくロール名を使用してロールを参照します。たとえば、ロールの ARN が `arn:aws:iam::123456789012:role/myrole` である場合、そのロールを **myrole** と参照します。

2. サービスにリンクされたロールの説明を更新するには、IAM オペレーション AWS CLI の を使用しますupdate-role-description。

   Linux、macOS、Unix の場合:

```
$ aws iam update-role-description \
    --role-name AWSServiceRoleForMemoryDB \
    --description "new description"
```

   Windows の場合:

```
$ aws iam update-role-description ^
    --role-name AWSServiceRoleForMemoryDB ^
    --description "new description"
```

サービスにリンクされたロールの説明の編集 (IAM API)

サービスにリンクされたロールの説明は、IAM API を使用して編集できます。

サービスにリンクされたロールの説明を変更するには (API)

1. 「オプショナル」現在のロールの説明を表示するには、IAM API オペレーション GetRole を使用します。

   Example

```
https://iam.amazonaws.com/
   ?Action=GetRole
   &RoleName=AWSServiceRoleForMemoryDB
   &Version=2010-05-08
   &AUTHPARAMS
```

2. ロールの説明を更新するには、IAM API オペレーション UpdateRoleDescription を使用します。

   Example

```
https://iam.amazonaws.com/
   ?Action=UpdateRoleDescription
   &RoleName=AWSServiceRoleForMemoryDB
   &Version=2010-05-08
```

```
    &Description="New description"
```

MemoryDB のサービスにリンクされたロールの削除

サービスリンクロールが必要な機能またはサービスが不要になった場合には、そのロールを削除することをお勧めします。そうすることで、モニタリングや保守が積極的に行われていない未使用のエンティティを排除できます。ただし、削除する前に、サービスにリンクされた役割をクリーンアップする必要があります。

MemoryDB は、サービスにリンクされたロールを削除しません。

サービスにリンクされたロールのクリーンアップ

IAM を使用してサービスにリンクされたロールを削除するには、まずそれに関連付けられているリソース (クラスター) がないことを確認する必要があります。

サービスにリンクされたロールにアクティブなセッションがあるかどうかを、IAM コンソールで確認するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/iam/ で IAM コンソールを開きます。
2. IAM コンソールのナビゲーションペインで [ロール] をクリックします。次に、AWSServiceRoleForMemoryDB ロールの名前 (チェックボックスではありません) を選択します。
3. 選択したロールの 概要 ページで、アクセスアドバイザー タブを選択します。
4. アクセスアドバイザー タブで、サービスにリンクされたロールの最新のアクティビティを確認します。

を必要とする MemoryDB リソースを削除するには AWSServiceRoleForMemoryDB （ コンソール ）

- クラスターを削除するには、以下を参照してください。
  - の使用 AWS Management Console
  - の使用 AWS CLI
  - MemoryDB API の使用

サービスにリンクされたロールの削除 (IAMコンソール)

IAM コンソールを使用して、サービスにリンクされたロールを削除できます。

サービスにリンクされたロールを削除するには (コンソール)

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/iam/ で IAM コンソールを開きます。
2. IAM コンソールのナビゲーションペインで [ロール] をクリックします。ロール名または行そのものではなく、削除するロール名の横にあるチェックボックスをオンにします。
3. ページ上部にある ロールのアクション で ロールの削除 を選択します。
4. 確認ページで、サービスの最終アクセス時間データを確認します。このデータには、選択した各ロールが最後に AWS サービスにアクセスした日時が表示されます。これは、そのロールが現在アクティブであるかどうかを確認するのに役立ちます。先に進む場合は、Yes, Delete] (はい、削除する) を選択し、削除するサービスにリンクされたロールを送信します。
5. IAM コンソール通知を見て、サービスにリンクされたロールの削除の進行状況をモニタリングします。IAM サービスにリンクされたロールの削除は非同期であるため、削除するロールを送信すると、削除タスクは成功または失敗する可能性があります。タスクが失敗した場合は、通知から 詳細を表示または リソースを表示を選択して、削除が失敗した理由を知ることができます。

サービスにリンクされたロールの削除 (IAM CLI)

から IAM オペレーション AWS Command Line Interface を使用して、サービスにリンクされたロールを削除できます。

サービスにリンクされたロールを削除するには (CLI)

1. 削除するサービスにリンクされたロールの名前が分からない場合、以下のコマンドを入力します。このコマンドでは、アカウントにあるロールとその Amazon リソースネーム (ARN) を一覧表示します。

   ```
   $ aws iam get-role --role-name role-name
   ```

   CLI オペレーションでは、ARN ではなくロール名を使用してロールを参照します。例えば、ロールに ARN `arn:aws:iam::123456789012:role/myrole` がある場合、そのロールを **`myrole`** と参照します。

2. サービスにリンクされているロールは、使用されている、または関連するリソースがある場合は削除できないため、削除リクエストを送信する必要があります。これらの条件が満たされない場合、そのリクエストは拒否される可能性があります。レスポンスから deletion-task-id を取得して、削除タスクのステータスを確認する必要があります。サービスにリンクされたロールの削除リクエストを送信するには、以下を入力します。

```
$ aws iam delete-service-linked-role --role-name role-name
```

3. 削除タスクのステータスを確認するには、以下を入力します。

```
$ aws iam get-service-linked-role-deletion-status --deletion-task-id deletion-task-id
```

削除タスクのステータスは、NOT_STARTED、IN_PROGRESS、SUCCEEDED、または FAILED となります。削除が失敗した場合は、失敗した理由がコールによって返され、トラブルシューティングが可能になります。

サービスにリンクされたロールの削除 (IAM API)

IAM API を使用して、サービスにリンクされたロールを削除できます。

サービスにリンクされたロールを削除するには (API)

1. サービスにリンクされたロールの削除リクエストを送信するには、DeleteServiceLinkedRole を呼び出します。リクエストで、ロール名を指定します。

   サービスにリンクされているロールは、使用されている、または関連するリソースがある場合は削除できないため、削除リクエストを送信する必要があります。これらの条件が満たされない場合、そのリクエストは拒否される可能性があります。レスポンスから DeletionTaskId を取得して、削除タスクのステータスを確認する必要があります。

2. 削除タスクのステータスを確認するには、GetServiceLinkedRoleDeletionStatus を呼び出します。リクエストで DeletionTaskId を指定します。

   削除タスクのステータスは、NOT_STARTED、IN_PROGRESS、SUCCEEDED、または FAILED となります。削除が失敗した場合は、失敗した理由がコールによって返され、トラブルシューティングが可能になります。

AWS MemoryDB の マネージドポリシー

ユーザー、グループ、ロールにアクセス許可を追加するには、自分でポリシーを記述するよりも、AWS 管理ポリシーを使用する方が簡単です。チームに必要な許可のみを提供する IAM カスタマーマネージドポリシーを作成するには、時間と専門知識が必要です。すぐに開始するには、 AWS マネージドポリシーを使用できます。これらのポリシーは一般的なユースケースを対象としており、 AWS アカウントで利用できます。 AWS 管理ポリシーの詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「AWS 管理ポリシー」を参照してください。

AWS サービスは、 AWS マネージドポリシーを維持および更新します。 AWS 管理ポリシーのアクセス許可は変更できません。サービスでは、新しい機能を利用できるようにするために、 AWS マネージドポリシーに権限が追加されることがあります。この種類の更新は、ポリシーがアタッチされている、すべてのアイデンティティ (ユーザー、グループおよびロール) に影響を与えます。新しい機能が立ち上げられた場合や、新しいオペレーションが使用可能になった場合に、各サービスが AWS マネージドポリシーを更新する可能性が最も高くなります。サービスは AWS マネージドポリシーからアクセス許可を削除しないため、ポリシーの更新によって既存のアクセス許可が中断されることはありません。

さらに、 は、複数の サービスにまたがる職務機能の マネージドポリシー AWS をサポートします。例えば、 ReadOnlyAccess AWS 管理ポリシーは、すべての AWS サービスとリソースへの読み取り専用アクセスを提供します。サービスが新機能を起動すると、 は新しいオペレーションとリソースの読み取り専用アクセス許可 AWS を追加します。ジョブ機能のポリシーの一覧および詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「AWS のジョブ機能のマネージドポリシー」を参照してください。

AWS マネージドポリシー: MemoryDBServiceRolePolicy

MemoryDBServiceRolePolicy AWS 管理ポリシーをアカウントの ID にアタッチすることはできません。このポリシーは、 AWS MemoryDB サービスにリンクされたロールの一部です。このロールにより、サービスはアカウント内のネットワークインターフェイスとセキュリティグループを管理できます。

MemoryDB は、このポリシーの権限を使用して EC2 セキュリティグループとネットワークインターフェイスを管理します。これは MemoryDB クラスターを管理するために必要です。

アクセス許可の詳細

このポリシーには、以下のアクセス許可が含まれています。

```
{
        "Version": "2012-10-17",
        "Statement": [
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "ec2:CreateTags"
                ],
                "Resource": "arn:aws:ec2:*:*:network-interface/*",
                "Condition": {
                    "StringEquals": {
                        "ec2:CreateAction": "CreateNetworkInterface"
                    },
                    "ForAllValues:StringEquals": {
                        "aws:TagKeys": [
                            "AmazonMemoryDBManaged"
                        ]
                    }
                }
            },
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "ec2:CreateNetworkInterface"
                ],
                "Resource": [
                    "arn:aws:ec2:*:*:network-interface/*",
                    "arn:aws:ec2:*:*:subnet/*",
                    "arn:aws:ec2:*:*:security-group/*"
                ]
            },
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "ec2:DeleteNetworkInterface",
                    "ec2:ModifyNetworkInterfaceAttribute"
                ],
                "Resource": "arn:aws:ec2:*:*:network-interface/*",
                "Condition": {
```

```
                    "StringEquals": {
                        "ec2:ResourceTag/AmazonMemoryDBManaged": "true"
                    }
                }
            },
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "ec2:DeleteNetworkInterface",
                    "ec2:ModifyNetworkInterfaceAttribute"
                ],
                "Resource": "arn:aws:ec2:*:*:security-group/*"
            },
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "ec2:DescribeSecurityGroups",
                    "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
                    "ec2:DescribeAvailabilityZones",
                    "ec2:DescribeSubnets",
                    "ec2:DescribeVpcs"
                ],
                "Resource": "*"
            },
            {
                "Effect": "Allow",
                "Action": [
                    "cloudwatch:PutMetricData"
                ],
                "Resource": "*",
                "Condition": {
                    "StringEquals": {
                        "cloudwatch:namespace": "AWS/MemoryDB"
                    }
                }
            }
        ]
    }
```

AWS MemoryDB の マネージド (事前定義) ポリシー

AWS は、 によって作成および管理されるスタンドアロン IAM ポリシーを提供することで、多くの一般的なユースケースに対処します AWS。マネージドポリシーは、一般的ユースケースに必要な許

可を付与することで、どの許可が必要なのかをユーザーが調査する必要をなくすることができます。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「AWS マネージドポリシー」を参照してください。

アカウントのユーザーにアタッチできる以下の AWS マネージドポリシーは、MemoryDB に固有です。

AmazonMemoryDBReadOnlyAccess

AmazonMemoryDBReadOnlyAccess ポリシーは IAM ID にアタッチできます。このポリシーは、すべての読み取り専用アクセスを許可する管理者権限を付与します。

AmazonMemoryDBReadOnlyAccess - MemoryDB リソースへの読み取り専用アクセスを許可します。

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
   "memorydb:Describe*",
   "memorydb:List*"
  ],
  "Resource": "*"
 }]
}
```

AmazonMemoryDBFullAccess

AmazonMemoryDBFullAccess ポリシーは IAM ID にアタッチできます。このポリシーは、すべてのMemoryDBリソースへのフルアクセスを許可する管理者権限を付与します。

AmazonMemoryDBFullAccess - MemoryDB リソースへのフルアクセスを許可します。

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [{
   "Effect": "Allow",
   "Action": "memorydb:*",
   "Resource": "*"
  },
  {
   "Effect": "Allow",
```

```
   "Action": "iam:CreateServiceLinkedRole",
   "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/memorydb.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForMemoryDB",
   "Condition": {
    "StringLike": {
     "iam:AWSServiceName": "memorydb.amazonaws.com"
    }
   }
  }
 ]
}
```

独自のカスタム IAM ポリシーを作成して、MemoryDB API アクションのアクセス許可を許可することもできます。これらのカスタムポリシーは、それらのアクセス許可が必要な IAM ユーザーまたはグループにアタッチできます。

AWS 管理ポリシーに対する MemoryDB の更新

MemoryDB の AWS マネージドポリシーの更新に関する詳細を、このサービスがこれらの変更の追跡を開始した以降の分について表示します。このページの変更に関する自動通知については、ドキュメントの履歴ページの RSS フィードをサブスクライブしてください。

変更	説明	日付
AmazonMemoryDBFullAccess - ポリシーの追加	MemoryDB では、サポートされているリソースを記述して一覧表示するための新しいアクセス許可が追加されました。これらのアクセス許可は、MemoryDB がアカウント内のサポートされているすべてのリソースをクエリするために必要です。	10/07/2021
AmazonMemoryDBReadOnlyAccess - ポリシーの追加	MemoryDB では、サポートされているリソースを記述して一覧表示するための新しい	10/07/2021

変更	説明	日付
	アクセス許可が追加されました。これらのアクセス許可は、MemoryDB がアカウント内のサポートされているすべてのリソースをクエリしてアカウントベースのアプリケーションを作成するために必要です。	
MemoryDB が変更の追跡を開始しました	サービスの起動	8/19/2021

MemoryDB API の許可: アクション、リソース、条件リファレンス

アクセスコントロール を設定し、IAM ポリシーにアタッチするアクセス許可ポリシー (アイデンティティベースまたはリソースベース) を作成するときは、以下の表をリファレンスとして使用できます。この表には、各 MemoryDB API オペレーションと、アクションを実行するためのアクセス許可を付与できる対応するアクションが一覧表示されています。ポリシーの `Action` フィールドでアクションを指定し、ポリシーの `Resource` フィールドでリソースの値を指定します。特に明記されていない限り、リソースは必須です。一部のフィールドには、必須リソースとオプションリソースの両方が含まれます。リソース ARN がない場合、ポリシー内のリソースはワイルドカード (*) になります。

> **Note**
>
> アクションを指定するには、API オペレーション名 (`memorydb:DescribeClusters` など) の前に `memorydb:` プレフィックスを使用します。

ログ記録とモニタリング

モニタリングは、MemoryDB およびその他の AWS ソリューションの信頼性、可用性、パフォーマンスを維持する上で重要な部分です。 AWS には、MemoryDB をモニタリングし、問題が発生した場合は報告し、必要に応じて自動アクションを実行するための以下のモニタリングツールが用意されています。

- Amazon CloudWatch は、 AWS リソースと で実行しているアプリケーションを AWS リアルタイムでモニタリングします。メトリクスの収集と追跡、カスタマイズしたダッシュボードの作成、および指定したメトリクスが指定したしきい値に達したときに通知またはアクションを実行するアラームの設定を行うことができます。例えば、 で Amazon EC2インスタンスのCPU使用状況やその他のメトリクス CloudWatch を追跡し、必要に応じて新しいインスタンスを自動的に起動できます。詳細については、「Amazon ユーザーガイド CloudWatch 」を参照してください。
- Amazon CloudWatch Logs を使用すると、Amazon EC2インスタンスやその他のソースからログファイルをモニタリング、保存 CloudTrail、およびアクセスできます。 CloudWatch Logs はログファイル内の情報をモニタリングし、特定のしきい値に達したときに通知できます。高い耐久性を備えたストレージにログデータをアーカイブすることもできます。詳細については、「Amazon CloudWatch Logs ユーザーガイド」を参照してください。
- AWS CloudTrail は、 AWS アカウントによって、またはアカウントに代わって行われたAPI呼び出しおよび関連イベントをキャプチャし、指定した Amazon S3 バケットにログファイルを配信しま

す。を呼び出したユーザーとアカウント AWS、呼び出し元のソース IP アドレス、呼び出しが発生した日時を特定できます。詳細については、「AWS CloudTrail ユーザーガイド」を参照してください。

Amazon による MemoryDB のモニタリング CloudWatch

を使用して MemoryDB をモニタリングできます。 CloudWatchMemoryDB は raw データを収集し、読み取り可能なほぼリアルタイムのメトリクスに処理します。これらの統計は 15 か月間保持されるため、履歴情報にアクセスし、ウェブアプリケーションまたはサービスの動作をより的確に把握できます。また、特定のしきい値を監視するアラームを設定し、これらのしきい値に達したときに通知を送信したりアクションを実行したりできます。詳細については、「Amazon ユーザーガイド CloudWatch 」を参照してください。

以下のセクションでは、MemoryDB のメトリクスとディメンションを一覧表示しています。

トピック

- ホストレベルのメトリクス
- MemoryDB のメトリック
- モニタリングすべきメトリクス
- メトリクスの統計と期間の選択
- CloudWatch メトリクスのモニタリング

ホストレベルのメトリクス

AWS/MemoryDB 名前空間は、各ノードに対する以下のホストレベルのメトリクスが含まれます。

以下の資料も参照してください。

- MemoryDB のメトリック

メトリクス	説明	単位
CPUUtilization	ホスト全体のCPU使用率。Redis OSSはシングルスレッドであるため、4 つ以上の を持つノードのEngineCPUUtilization　メトリクスをモニタリングすることをお勧めしますvCPUs。	割合 (%)

メトリクス	説明	単位
FreeableMemory	ホストで使用可能な空きメモリの量。これは、、バッファRAM、および OS が解放可能とレポートする から算出されます。	バイト
NetworkBytesIn	ホストがネットワークから読み取ったバイト数。	バイト
NetworkBytesOut	すべてのネットワークインターフェイスでの、このインスタンスから送信されたバイトの数。	バイト
NetworkPacketsIn	すべてのネットワークインターフェイスでの、このインスタンスによって受信されたパケットの数。このメトリクスは、受信トラフィックのボリュームを単一インスタンスでのパケット数として識別します。	カウント
NetworkPacketsOut	すべてのネットワークインターフェイスでの、このインスタンスから送信されたパケットの数。このメトリクスは、送信トラフィックのボリュームを単一インスタンスでのパケット数として識別します。	カウント
NetworkBandwidthInAllowanceExceeded	インバウンドの集計帯域幅がインスタンスの最大値を超えたために形成されたパケットの数。	カウント
NetworkConntrackAllowanceExceeded	接続トラッキングがインスタンスの最大数を超え、新しい接続を確立できなかったために形成されたパケットの数。これにより、インスタンスとの間で送受信されるトラフィックのパケット損失が発生する可能性があります。	カウント
NetworkBandwidthOutAllowanceExceeded	アウトバウンド集計帯域幅がインスタンスの最大値を超えたために形成されたパケットの数。	カウント

メトリクス	説明	単位
NetworkPacketsPerSecondAllowanceExceeded	1 秒あたりの双方向パケットがインスタンスの最大値を超えたために形成されたパケットの数。	カウント
NetworkMaxBytesIn	1 分あたりの受信バイトの最大バースト数。	バイト
NetworkMaxBytesOut	1 分あたりの送信バイトの最大 1 秒あたりのバースト。	バイト
NetworkMaxPacketsIn	1 分あたりの受信パケットの 1 秒あたりの最大バースト数。	カウント
NetworkMaxPacketsOut	1 分あたりの送信パケットの 1 秒あたりの最大バースト数。	カウント
SwapUsage	ホストで使用されるスワップの量。	バイト

MemoryDB のメトリック

AWS/MemoryDB 名前空間には、次の Redis OSSメトリクスが含まれます。

ReplicationLag と を除きEngineCPUUtilization、これらのメトリクスは Redis OSS info コマンドから派生します。各メトリクスは、ノードレベルで算出されます。

Redis OSS info コマンドの完全なドキュメントについては、http://redis.io/commands/info を参照してください。

以下の資料も参照してください。

- ホストレベルのメトリクス

メトリクス	説明	単位
ActiveDefragHits	アクティブなデフラグメンテーションプロセスで実行された 1 分あたりの値の再割り当て数。	数

メトリクス	説明	単位
	これは Redis active_defrag_hits の 統計から算出されます。 OSS INFO	
AuthenticationFailures	AUTH コマンドOSSを使用して Redis への認証に失敗した試行の合計数。ACL LOG コマンドを使用して、個々の認証の失敗に関する詳細情報を確認できます。不正アクセスの試みを検出するために、このアラームを設定することをお勧めします。	カウント
BytesUsedForMemoryDB	データセット、バッファなど、すべての目的で MemoryDB によって割り当てられた合計バイト数。	バイト
	Dimension: Tier=SSD を使用するクラスターの データ階層化: が使用する合計バイト数 SSD。	バイト
	データ階層化 を使用するクラスターの Dimension: Tier=Memory :メモリによって使用される合計バイト数です。これは Redis used_memory の 統計の値です。 OSS INFO	バイト
BytesReadFromDisk	ディスクから読み取られる 1 分あたりの合計バイト数です。データ階層化 を使用するクラスターのみがサポートされます。	バイト
BytesWrittenToDisk	ディスクに書き込まれる 1 分あたりの合計バイト数です。データ階層化 を使用するクラスターのみがサポートされます。	バイト
CommandAuthorizationFailures	ユーザーが呼び出すためのアクセス許可を持たないコマンドの実行に失敗した試行の合計数。ACL LOG コマンドを使用して、個々の認証の失敗に関する詳細情報を確認できます。不正アクセスの試みを検出するために、このアラームを設定することをお勧めします。	カウント

メトリクス	説明	単位
CurrConnections	リードレプリカからの接続を除く、クライアント接続の数。MemoryDB は、それぞれのケースで 2～4 個の接続を使用してクラスターをモニタリングします。これは、Redis connected_clients の 統計から算出されます。 OSS INFO	カウント
CurrItems	キャッシュの項目数。これは Redis OSSkeyspace統計から算出され、キースペース全体のすべてのキーを合計します。	カウント
	データ階層化 を使用するクラスターの Dimension: Tier=Memory です。メモリ内の項目の数です。	カウント
	データ階層化 を使用するクラスターの Dimension: Tier=SSD (ソリッドステートドライブ) です。の項目数SSD。	カウント
DatabaseMemoryUsagePercentage	使用中のクラスターで使用中のメモリの割合。これは、Redis used_memory/maxmemory の を使用して計算されます。 OSS INFO	割合 (%)
DatabaseCapacityUsagePercentage	使用中のクラスターの総データ容量の割合。 データ階層型インスタンスでは、メトリクスは として計算され(used_memory - mem_not_counted_for_evict + SSD used) / (maxmemory + SSD total capacity) 、 used_memory と maxmemory は Redis から取得されますOSSINFO。 それ以外の場合、メトリクスは を使用して計算されますused_memory/maxmemory 。	割合 (%)

メトリクス	説明	単位
DB0AverageTTL	Redis OSS INFO コマンドavg_ttlの keyspace 統計DBOから を公開します。	ミリ秒

メトリクス	説明	単位
EngineCPUUtilization	Redis OSS エンジンスレッドのCPU使用率を提供します。Redis OSSはシングルスレッドであるため、このメトリクスを使用してRedis OSSプロセス自体の負荷を分析できます。EngineCPUUtilization メトリクスは、Redis OSSプロセスのより正確な可視性を提供します。メトリクスと組み合わせて使用できますCPUUtilization 。 は、他のオペレーティングシステムや管理プロセスを含むサーバーインスタンス全体のCPU使用率をCPUUtilization 公開します。4 vCPUs つ以上のノードタイプが大きい場合は、 EngineCPUUtilization メトリクスを使用してスケーリングのしきい値をモニタリングおよび設定します。 **Note** MemoryDB ホスト上で、マネージドデータベースのエクスペリエンスを提供するために、バックグラウンドプロセスがホストをモニタリングします。これらのバックグラウンドプロセスは、CPUワークロードの大部分を占める可能性があります。これは、3 つ以上の を持つ大規模なホストでは重要ではありませんvCPUs。ただし、2 vCPUs 個以下の小さなホストに影響を与える可能性があります。EngineCPUUtilization メトリクスのみをモニタリングする場合、Redis からの使用率が高いこととバックグラウンドモニタリングプロセスからのCPU使用率が高いことの両方でホストが過負荷になる状況OSSCPUは認識されません。	割合 (%)

メトリクス	説明	単位
	したがって、2 vCPUs つ以下のホストの CPUUtilization メトリクスをモニタリングすることをお勧めします。	
Evictions	maxmemory の制限のため排除されたキーの数。これは、Redis evicted_keys の 統計から算出されます。 OSS INFO	カウント
IsPrimary	ノードが現在のシャードのプライマリノードかどうかを示します。メトリクスは 0 (プライマリではない) または 1 (プライマリ) にすることができます。	カウント
KeyAuthorizationFailures	ユーザーがアクセス許可を持たないキーへのアクセスに失敗した試行の合計数。ACL LOG コマンドを使用して、個々の認証の失敗に関する詳細情報を確認できます。不正アクセスの試みを検出するために、このアラームを設定することをお勧めします。	カウント
KeyspaceHits	メインディクショナリで読み取り専用のキー検索に成功した数。これは Redis keyspace_hits の 統計から算出されます。 OSS INFO	カウント
KeyspaceMisses	メインディクショナリで読み取り専用のキー検索に失敗した数。これは、Redis keyspace_misses の 統計から算出されます。 OSS INFO	カウント

メトリクス	説明	単位
KeysTracked	Redis キー追跡によって追跡されるOSSキーの数を、 の割合で示しますtracking-table-max-keys 。キーラッキングは、クライアント側のキャッシュを支援するために使用され、キーが変更されたときにクライアントに通知します。	カウント
MaxReplicationThroughput	前回の測定サイクルで観測された最大レプリケーションスループット。	1 秒あたりのバイト数
MemoryFragmentationRatio	Redis OSS エンジンのメモリ割り当ての効率を示します。特定のしきい値は、異なる動作を意味します。推奨値は、1.0 を超える断片化です。これは Redis mem_fragmentation_ratio statistic の から計算されます。OSS INFO	数
NewConnections	この期間内にサーバーによって受け入れられた接続の総数。これは、Redis total_connections_received の 統計から算出されます。 OSS INFO	カウント
NumItemsReadFromDisk	ディスクから取得される 1 分あたりの項目の総数です。データ階層化 を使用するクラスターのみがサポートされます。	カウント
NumItemsWrittenToDisk	ディスクに書き込まれる 1 分あたりの項目の総数です。データ階層化 を使用するクラスターのみがサポートされます。	カウント
PrimaryLinkHealthStatus	このステータスの値は、0 または 1 のいずれかになります。値 0 は、MemoryDB プライマリノードのデータが の Redis と同期していないことを示しますOSSEC2。値 1 は、データが同期されていることを示します。	ブール値

メトリクス	説明	単位
Reclaimed	キーの有効期限切れイベントの総数。これは、Redis expired_keys の 統計から算出されます。 OSS INFO	カウント
ReplicationBytes	レプリケートされたノードについては、ReplicationBytes は、プライマリがすべてのレプリカに対して送信するバイト数を報告します。このメトリクスは、クラスターでの書き込み負荷を表します。これは、Redis master_repl_offset の 統計から算出されます。 OSS INFO	バイト
ReplicationDelayedWriteCommands	同期レプリケーションが原因で遅延した書き込みコマンドの数。レプリケーションは、ネットワークの輻輳や最大レプリケーションスループット の超過など、さまざまな要因により遅延する可能性があります。	カウント
ReplicationLag	このメトリクスは、リードレプリカとして実行中のノードにのみ適用できます。レプリカのプライマリノードからの変更適用の進行状況を秒で表します。	Seconds (秒)

以下は特定の種類のコマンドの集計で、info commandstats から算出されています。コマンドスタッツのセクションには、呼び出し回数など、コマンドタイプに基づく統計情報が表示されます。

使用可能なコマンドの完全なリストについては、Redis ドキュメントの「redis コマンド」を参照してください。 OSS

メトリクス	説明	単位
EvalBasedCmds	eval ベースのコマンドの合計数。これは Redis OSScommandstats 統計から算出されます。これは、、 OSS commandstats を合計して Redis 統計から算出されますevalevalsha。	カウント

メトリクス	説明	単位
GeoSpatialBasedCmds	地理空間ベースのコマンドの総数。これは Redis OSScommandstats 統計から算出されます。これは、すべての geo の種類のコマンド (geoadd、geodist、geohash、geopos、georadius、および georadiusbymember) を合計することによって算出されます。	カウント
GetTypeCmds	read-only 型のコマンドの合計数。これは、すべてのread-onlyタイプコマンド (、get、hget、scardlrangeなど) を合計することによって Redis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント
HashBasedCmds	ハッシュベースのコマンドの総数。これは、1 つ以上のハッシュに対して実行されるすべてのコマンド (hget、、hkeys、 hdelなど) を合計することによって hvalsRedis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント
HyperLogLogBasedCmds	HyperLogLog ベースのコマンドの合計数。これは、すべてのpfタイプのコマンド (pfadd、、 pfmergeなど) を合計することによって pfcountRedis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント
JsonBasedCmds	JSONベースのコマンドの総数。これは、1 つ以上のJSONドキュメントオブジェクトに対して実行されるすべてのコマンドを合計することによって Redis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント

メトリクス	説明	単位
KeyBasedCmds	キーベースのコマンドの総数。これは、複数のデータ構造 (del、、 renameなど) にわたる 1 つ以上のキーに対して実行されるすべてのコマンドを合計することによって expireRedis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント
ListBasedCmds	リストベースのコマンドの総数。これは、1 つ以上のリスト (、lindex、、 ltrimなど) に対して実行されるすべてのコマンドを合計することによって lpushRedis lrangeOSScommandstats 統計から算出されます。	カウント
PubSubBasedCmds	pub/sub 機能のコマンドの総数。これは、pub/sub 機能に使用されるすべてのコマンド、psubscribe、、publish、、subscribe、および を合計することによって pubsub punsubscribeRedis OSScommandstats 統計から算出されますunsubscribe。	カウント
SearchBasedCmds	読み取りコマンドと書き込みコマンドの両方を含む、セカンダリインデックスと検索コマンドの総数。これは、セカンダリインデックスで動作するすべての検索コマンドを合計することによって Redis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント
SearchBasedGetCmds	セカンダリインデックスと検索読み取り専用コマンドの総数。これは、すべてのセカンダリインデックスと検索 get コマンドを合計することによって Redis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント

メトリクス	説明	単位
SearchBasedSetCmds	セカンダリインデックスと検索書き込みコマンドの総数。これは、すべてのセカンダリインデックスコマンドと検索セットコマンドを合計することによって Redis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント
SearchNumberOfIndexes	インデックスの総数。	カウント
SearchNumberOfIndexedKeys	インデックスが作成された Redis OSSキーの総数	カウント
SearchTotalIndexSize	すべてのインデックスによって使用されるメモリ (バイト)。	バイト
SetBasedCmds	セットベースのコマンドの総数。これは、1 つ以上のセット (、scard、、 sunionなど) に対して実行されるすべてのコマンドを合計することによって saddRedis sdiffOSScommandstats 統計から算出されます。	カウント
SetTypeCmds	write 型のコマンドの合計数。これは、データで動作するすべてのmutativeタイプのコマンド (set、、hset、 lpopなど) を合計することによって saddRedis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント
SortedSetBasedCmds	ソートされたセットベースのコマンドの総数。これは、1 つ以上のソートされたセット (zcount、、zrange、 zaddなど) に対して実行されるすべてのコマンドを合計することによって zrankRedis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント

メトリクス	説明	単位
StringBasedCmds	文字列ベースのコマンドの総数。これは、1 つ以上の文字列 (strlen、、 setrangeなど) に対して実行されるすべてのコマンドを合計することによって setexRedis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント
StreamBasedCmds	ストリームベースのコマンドの総数。これは、1 つ以上のストリームデータ型 (xrange、、xlen、 xdelなど) に対して実行されるすべてのコマンドを合計することによって xaddRedis OSScommandstats 統計から算出されます。	カウント

モニタリングすべきメトリクス

以下の CloudWatch メトリクスは、MemoryDB のパフォーマンスに関する優れたインサイトを提供します。ほとんどの場合、パフォーマンスの問題が発生する前に是正措置を講じることができるように、これらのメトリクスの CloudWatch アラームを設定することをお勧めします。

モニタリングするメトリクス

- CPUUtilization
- EngineCPUUtilization
- SwapUsage
- Evictions
- CurrConnections
- 「メモリ」
- ネットワーク
- レプリケーション

CPUUtilization

パーセント値でレポートされるホストレベルのメトリクスです。詳細については、「ホストレベルのメトリクス」を参照してください。

2 vCPUs 以下の小さいノードタイプの場合は、 `CPUUtilization` メトリクスを使用してワークロードをモニタリングします。

一般的に、しきい値は使用可能な の 90% に設定することをお勧めしますCPU。Redis OSSはシングルスレッドであるため、実際のしきい値はノードの合計容量の割合として計算する必要があります。たとえば、2 個のコアを搭載するノードタイプを使用しているとします。この場合、 のしきい値は 90/2、つまり 45% CPUUtilizationになります。ノードタイプのコア数 (vCPUs) を確認するには、MemoryDB」を参照してください。

使用しているノードのコア数に基づいて独自のしきい値を決定する必要があります。このしきい値を超えた場合で、主なワークロードが読み込みリクエストから生成されている場合、リードレプリカを追加してクラスターをスケールします。主なワークロードが書き込みリクエストからのものである場合は、より多くのシャードを追加して、より多くのプライマリノード間で書き込みワークロードを分散することをお勧めします。

> **Tip**
>
> ホストレベルのメトリクス を使用する代わりにCPUUtilization、Redis OSS エンジンコアの使用率をレポートEngineCPUUtilizationする Redis OSSメトリクス を使用できる場合があります。コードでこのメトリクスが利用できるかどうか、およびその詳細については、「MemoryDB のメトリクス」を参照してください。

ノードタイプが 4 vCPUs 個以上の場合は、Redis OSS エンジンコアの使用率を報告するEngineCPUUtilizationメトリクスを使用できます。コードでこのメトリクスが利用できるかどうか、およびその詳細については、「MemoryDB のメトリクス」を参照してください。

EngineCPUUtilization

ノードタイプが 4 vCPUs 個以上の場合は、Redis OSS エンジンコアの使用率を報告するEngineCPUUtilizationメトリクスを使用できます。コードでこのメトリクスが利用できるかどうか、およびその詳細については、「MemoryDB のメトリクス」を参照してください。

SwapUsage

バイト単位でレポートされるホストレベルのメトリクスです。詳細については、「ホストレベルのメトリクス」を参照してください。

このメトリクスは 50 MB を超えてはなりません。

Evictions

これは、エンジンのメトリクスです。アプリケーションニーズに基づいてこのメトリクスの独自のアラームしきい値を決定することをお勧めします。

CurrConnections

これは、エンジンのメトリクスです。アプリケーションニーズに基づいてこのメトリクスの独自のアラームしきい値を決定することをお勧めします。

の数が増えると、アプリケーションの問題を示しているCurrConnections可能性があります。この問題に対処するには、アプリケーションの動作を調査する必要があります。

「メモリ」

メモリは Redis の中核的な側面ですOSS。クラスターのメモリ使用率を理解することは、データの損失を回避し、データセットの将来の増加に対応するために必要です。ノードのメモリ使用率に関する統計は、Redis OSS INFO コマンドのメモリセクションで確認できます。

ネットワーク

クラスターのネットワーク帯域幅容量の決定要因の 1 つは、選択したノードの種類です。ノードのネットワーク容量の詳細については、「Amazon MemoryDB 料金表」を参照してください。

レプリケーション

レプリケーションされるデータの量は、ReplicationBytes メトリクスを介して見ることができます。レプリケーション容量のスループットに対してMaxReplicationThroughput を監視できます。レプリケーション容量のスループットが最大になったら、シャードを追加することをお勧めします。

ReplicationDelayedWriteCommands はまた、ワークロードが最大レプリケーション容量スループットを超えているかどうかもわかります。MemoryDB でのレプリケーションの詳細については、「MemoryDB レプリケーションの概要」を参照してください

メトリクスの統計と期間の選択

CloudWatch では、メトリクスごとに任意の統計と期間を選択できますが、すべての組み合わせが役立つわけではありません。例えば、 の平均統計、最小統計、最大統計CPUUtilizationは有用ですが、Sum 統計は有用ではありません。

MemoryDB のすべてのサンプルは、個々のノードに対して 60 秒間発行されています。任意の 60 秒間において、ノードメトリクスに含められるサンプルは 1 つだけです。

CloudWatch メトリクスのモニタリング

MemoryDB と CloudWatch は統合されているため、さまざまなメトリクスを収集できます。これらのメトリクスは、 を使用してモニタリングできます CloudWatch。

> **Note**
>
> 次の例では、 CloudWatch コマンドラインツールが必要です。の詳細 CloudWatch とデベロッパーツールのダウンロードについては、「 CloudWatch 製品ページ」を参照してください。

次の手順は、 CloudWatch を使用して過去 1 時間の クラスターのストレージスペース統計を収集する方法を示しています。

> **Note**
>
> 以下の例で指定されている `StartTime` 値と `EndTime` 値は、例示を目的としています。実際のノードに適した開始時刻値および終了時刻値で置き換える必要があります。

MemoryDB の制限について詳しくは、「AWS MemoryDB のサービス制限」を参照してください。

CloudWatch メトリクスのモニタリング (コンソール)

クラスターのCPU使用率統計を収集するには

1. にサインイン AWS Management Console し、 で MemoryDB コンソールを開きますhttps://console.aws.amazon.com/memorydb/。
2. メトリクスを表示するノードを選択します。

> **Note**
>
> 20 個を超えるノードを選択すると、コンソールでメトリクスを表示できなくなります。

a. AWS マネジメントコンソールのクラスターページで、1 つ以上のクラスターの名前をクリックします。

   クラスターの詳細ページが表示されます。

b. ウィンドウ上部にある Nodes タブをクリックします。

c. 詳細ウィンドウの [ノード] タブで、メトリクスを表示するキャッシュノードを選択します。

   使用可能な CloudWatch メトリクスのリストがコンソールウィンドウの下部に表示されます。

d. CPU 使用率メトリクスをクリックします。

   CloudWatch コンソールが開き、選択したメトリクスが表示されます。Statistic および Period ドロップダウンリストボックスや Time Range タブを使用すると、表示されるメトリクスを変更できます。

を使用した CloudWatch メトリクスのモニタリング CloudWatch CLI

クラスターのCPU使用率統計を収集するには

- 以下のパラメータaws cloudwatch get-metric-statisticsを指定して CloudWatch コマンドを使用します (開始時刻と終了時刻は例としてのみ表示されることに注意してください。独自の適切な開始時刻と終了時刻を置き換える必要があります)。

  Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws cloudwatch get-metric-statistics CPUUtilization \
    --dimensions=ClusterName=mycluster,NodeId=0002" \
    --statistics=Average \
    --namespace="AWS/MemoryDB" \
    --start-time 2013-07-05T00:00:00 \
    --end-time 2013-07-06T00:00:00 \
    --period=60
```

Windows の場合:

```
mon-get-stats CPUUtilization ^
    --dimensions=ClusterName=mycluster,NodeId=0002" ^
    --statistics=Average ^
    --namespace="AWS/MemoryDB" ^
    --start-time 2013-07-05T00:00:00 ^
    --end-time 2013-07-06T00:00:00 ^
    --period=60
```

を使用した CloudWatch メトリクスのモニタリング CloudWatch API

クラスターのCPU使用率統計を収集するには

- 次のパラメータGetMetricStatisticsを使用して CloudWatch APIを呼び出します (開始時刻と終了時刻は例としてのみ表示されることに注意してください。独自の適切な開始時刻と終了時刻を置き換える必要があります) 。
  - Statistics.member.1=Average
  - Namespace=AWS/MemoryDB
  - StartTime=2013-07-05T00:00:00
  - EndTime=2013-07-06T00:00:00
  - Period=60
  - MeasureName=CPUUtilization
  - Dimensions=ClusterName=mycluster,NodeId=0002

  Example

```
http://monitoring.amazonaws.com/
    ?SignatureVersion=4
    &Action=GetMetricStatistics
    &Version=2014-12-01
    &StartTime=2013-07-16T00:00:00
    &EndTime=2013-07-16T00:02:00
    &Period=60
    &Statistics.member.1=Average
```

```
    &Dimensions.member.1="ClusterName=mycluster"
    &Dimensions.member.2="NodeId=0002"
    &Namespace=Amazon/memorydb
    &MeasureName=CPUUtilization
    &Timestamp=2013-07-07T17%3A48%3A21.746Z
    &AWS;AccessKeyId=<&AWS; Access Key ID>
    &Signature=<Signature>
```

MemoryDB イベントのモニタリング

クラスターで重大なイベントが発生すると、MemoryDB は特定の Amazon SNSトピックに通知を送信します。例には、ノードの追加の失敗、ノードの追加の成功、セキュリティグループの変更などが含まれます。主要イベントをモニタリングすることで、クラスターの現在の状態を知り、イベントに基づいて是正措置を取ることができます。

トピック

- MemoryDB Amazon SNS通知の管理
- MemoryDB イベントの表示
- イベント通知と Amazon SNS

MemoryDB Amazon SNS通知の管理

Amazon Simple Notification Service (Amazon) を使用して、重要なクラスターイベントの通知を送信するように MemoryDB を設定できますSNS。これらの例では、通知を受信するように Amazon SNS トピックの Amazon リソースネーム (ARN) を使用してクラスターを設定します。

> **Note**
>
> このトピックでは、Amazon にサインアップSNSし、Amazon SNSトピックをセットアップしてサブスクライブしていることを前提としています。これを行う方法の詳細については、「Amazon Simple Notification Service デベロッパーガイド」を参照してください。

Amazon SNSトピックの追加

以下のセクションでは、 AWS コンソール、、 AWS CLIまたは MemoryDB を使用して Amazon SNSトピックを追加する方法を示しますAPI。

Amazon SNSトピックの追加 (コンソール)

次の手順は、クラスターに Amazon SNSトピックを追加する方法を示しています。

> **Note**
>
> このプロセスは、Amazon SNSトピックの変更にも使用できます。

クラスターの Amazon SNSトピックを追加または変更するには (コンソール)

1. にサインイン AWS Management Console し、 で MemoryDB コンソールを開きますhttps://console.aws.amazon.com/memorydb/。
2. クラスター で、Amazon SNSトピック を追加または変更するクラスターを選択しますARN。
3. [変更] を選択します。
4. SNS 「通知用トピック」の「クラスターの変更」で、追加するSNSトピックを選択するか、「手動ARN入力」を選択し、Amazon SNSトピックARNの「」を入力します。
5. [変更] を選択します。

Amazon SNSトピックの追加 (AWS CLI)

クラスターの Amazon SNSトピックを追加または変更するには、 AWS CLI コマンドを使用しますupdate-cluster。

次のコード例では、my-cluster に Amazon SNSトピック arn を追加します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-cluster \
    --cluster-name my-cluster \
    --sns-topic-arn arn:aws:sns:us-east-1:565419523791:memorydbNotifications
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-cluster ^
    --cluster-name my-cluster ^
    --sns-topic-arn arn:aws:sns:us-east-1:565419523791:memorydbNotifications
```

詳細については、UpdateCluster「」を参照してください。

Amazon SNSトピックの追加 (MemoryDB API)

クラスターの Amazon SNSトピックを追加または更新するには、以下のパラメータを指定して UpdateClusterアクションを呼び出します。

- `ClusterName=my-cluster`
- `SnsTopicArn=arn%3Aaws%3Asns%3Aus-east-1%3A565419523791%3AmemorydbNotifications`

クラスターの Amazon SNSトピックを追加または更新するには、 UpdateClusterアクションを呼び出します。

詳細については、「」を参照してくださいUpdateCluster。

Amazon SNS通知の有効化と無効化

クラスターでは、通知を有効または無効にすることができます。次の手順は、Amazon SNS通知を無効にする方法を示しています。

Amazon SNS通知の有効化と無効化 (コンソール)

を使用して Amazon SNS通知を無効にするには AWS Management Console

1. にサインイン AWS Management Console し、 で MemoryDB コンソールを開きますhttps://console.aws.amazon.com/memorydb/。
2. 通知を変更するクラスターの左側にあるラジオボタンを選択します。
3. 変更を選択します。
4. 通知 のトピック の クラスターの変更 で、通知 を無効にする を選択します。 SNS
5. [変更] を選択します。

Amazon SNS通知の有効化と無効化 (AWS CLI)

Amazon SNS通知を無効にするには、以下のパラメータを指定update-clusterして コマンドを使用します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-cluster \
    --cluster-name my-cluster \
```

```
    --sns-topic-status inactive
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-cluster ^
    --cluster-name my-cluster ^
    --sns-topic-status inactive
```

Amazon SNS通知の有効化と無効化 (MemoryDB API)

Amazon SNS通知を無効にするには、以下のパラメータを指定して UpdateClusterアクションを呼び出します。

- ClusterName=my-cluster
- SnsTopicStatus=inactive

この呼び出しにより、以下のような出力が返されます。

Example

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=UpdateCluster
    &ClusterName=my-cluster
    &SnsTopicStatus=inactive
    &Version=2021-01-01
    &SignatureVersion=4
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &Timestamp=20210801T220302Z
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Date=20210801T220302Z
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
    &X-Amz-Expires=20210801T220302Z
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Signature=<signature>
```

MemoryDB イベントの表示

MemoryDB は、クラスターのインスタンス、セキュリティグループ、パラメータグループに関連するイベントを記録します。この情報には、イベントの日付と時刻、イベントのソース名とソースタイプ、イベントの説明などがあります。MemoryDB コンソール、 コマンド、 AWS CLI `describe-events`または MemoryDB APIアクション を使用して、ログからイベントを簡単に取得できます`DescribeEvents`。

次の手順は、過去 24 時間 (1440 分) のすべての MemoryDB イベントを表示する方法を示しています。

MemoryDB イベントの表示 (コンソール)

次の手順は、MemoryDB コンソールを使用してイベントを表示します。

MemoryDB コンソールを使用してイベント表示するには

1. にサインイン AWS Management Console し、 で MemoryDB コンソールを開きますhttps://console.aws.amazon.com/memorydb/。
2. 左側のナビゲーションペインで イベント を選択します。

   イベント画面が開き、利用可能なすべてのイベントが一覧表示されます。リストの各行は 1 つのイベントを表し、イベントソース、イベントタイプ (クラスター、パラメータグループ、acl、セキュリティグループ、サブネットグループなど) 、イベントGMT時刻、イベントの説明を表示します。

   Filter を使用して、イベントリストにすべてのイベントを表示するか特定タイプのイベントのみを表示するかを指定できます。

MemoryDB イベントの表示 (AWS CLI)

を使用して MemoryDB イベントのリストを生成するには AWS CLI、 コマンドを使用します`describe-events`。オプションパラメータを使用して、一覧されるイベントのタイプ、イベントの期間、イベント一覧の最大数などを制御できます。

次のコードでは、最大 40 個のクラスターイベントを一覧表示します。

```
aws memorydb describe-events --source-type cluster --max-results 40
```

次のコードでは、過去 24 時間 (1440 分) のすべてのイベントを一覧表示します。

```
aws memorydb describe-events --duration 1440
```

describe-events のコマンドによる出力は次のようになります。

```
{
    "Events": [
        {
            "Date": "2021-03-29T22:17:37.781Z",
            "Message": "Added node 0001 in Availability Zone us-east-1a",
            "SourceName": "memorydb01",
            "SourceType": "cluster"
        },
        {
            "Date": "2021-03-29T22:17:37.769Z",
            "Message": "cluster created",
            "SourceName": "memorydb01",
            "SourceType": "cluster"
        }
    ]
}
```

使用できるパラメータおよび許可されたパラメータ値などの詳細については、「describe-events」を参照してください。

MemoryDB イベントの表示 (MemoryDB API)

MemoryDB を使用して MemoryDB イベントのリストを生成するにはAPI、 DescribeEventsアクションを使用します。オプションパラメータを使用して、一覧されるイベントのタイプ、イベントの期間、イベント一覧の最大数などを制御できます。

次のコードは、40 個の最新のクラスターイベントを一覧します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=DescribeEvents
   &MaxResults=40
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &SourceType=cluster
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &Version=2021-01-01
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

次のコードは、過去 24 時間 (1440 分) のクラスターイベントを一覧します。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
   ?Action=DescribeEvents
   &Duration=1440
   &SignatureVersion=4
   &SignatureMethod=HmacSHA256
   &SourceType=cluster
   &Timestamp=20210802T192317Z
   &Version=2021-01-01
   &X-Amz-Credential=<credential>
```

上記のアクションでは、次のような出力が生成されます。

```
<DescribeEventsResponse xmlns="http://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
doc/2021-01-01/">
    <DescribeEventsResult>
        <Events>
            <Event>
                <Message>cluster created</Message>
                <SourceType>cluster</SourceType>
                <Date>2021-08-02T18:22:18.202Z</Date>
                <SourceName>my-memorydb-primary</SourceName>
            </Event>

 (...output omitted...)

        </Events>
    </DescribeEventsResult>
    <ResponseMetadata>
        <RequestId>e21c81b4-b9cd-11e3-8a16-7978bb24ffdf</RequestId>
    </ResponseMetadata>
</DescribeEventsResponse>
```

使用できるパラメータおよび許可されたパラメータ値などの詳細については、「DescribeEvents」を参照してください。

イベント通知と Amazon SNS

MemoryDBは、クラスターで重要なイベントが発生したときに、Amazon Simple Notification Service (SNS) を使用してメッセージを発行できます。この機能を使用すると、クラスターの個々のノードエンドポイントに接続されたクライアントコンピュータでサーバーリストを更新できます。

> **Note**
>
> 価格の情報やAmazon SNS ドキュメントへのリンクを含む、Amazon Simple Notification Service (SNS) の詳細については、「Amazon SNS 製品ページ」を参照してください。

通知は、指定した Amazon SNS トピック に発行されます。通知の要件は以下のとおりです:

- MemoryDB 通知に対して設定できるトピックは 1 つだけです。
- Amazon SNS トピックを所有する AWS アカウントは、通知が有効になっているクラスターを所有するアカウントと同じである必要があります。

MemoryDB イベント

以下の MemoryDB イベントにより、Amazon SNS 通知がトリガーされます:

イベント名	メッセージ	説明
MemoryDB:AddNodeComplete	`"Modified number of nodes from %d to %d"`	ノードがクラスターに追加され、使用可能になっています。
MemoryDB : 空き IP アドレスが不足AddNodeFailed しているため	`"Failed to modify number of nodes from %d to %d due to insufficient free IP addresses"`	利用可能なIPアドレスが不足しているため、ノードを追加できませんでした。
MemoryDB:ClusterParametersChanged	`"Updated parameter group for the cluster"` 作成の場合は、`"Updated to use a ParameterGroup %s"` も送ります。	1 つ以上のクラスターパラメータが変更されました。
MemoryDB:ClusterProvisioningComplete	`"Cluster created."`	クラスターのプロビジョニングが完了し、クラスター内の

イベント名	メッセージ	説明
		ノードが使用可能になりました。
MemoryDB : 互換性のないネットワーク状態ClusterProvisioningFailed のため	`"Failed to create cluster due to incompatible network state. %s"`	存在しない 仮想プライベートクラウド (VPC) に新しいキャッシュクラスターに起動する試みが行われました。
MemoryDB:ClusterRestoreFailed	`"Restore from %s failed for node %s. %s"`	MemoryDB は、クラスターに Redis OSS スナップショットデータを入力できませんでした。これは、Amazon S3 にスナップショットファイルが存在しないか、そのファイルに対する不適切なアクセス許可が原因である可能性があります。クラスターを記述する場合は、ステータスは `restore-failed` です。クラスターを削除して最初からやり直す必要があります。 詳細については、「外部で作成されたスナップショットによる新しいクラスターのシード」を参照してください。
MemoryDB:ClusterScalingComplete	`"Succeeded applying modification to node type to %s."`	キャッシュクラスターのスケールアップが正常に完了しました。
MemoryDB:ClusterScalingFailed	`"Failed applying modification to node type to %s."`	クラスターのスケールアップが失敗しました。

イベント名	メッセージ	説明
MemoryDB:ClusterSecurityGroupModified	"Modified security group for cluster."	以下のいずれかのイベントが発生しました。 • クラスターに承認されたセキュリティグループのリストが修正されました。 • 1 つ以上の新しい EC2 セキュリティグループが、クラスターに関連付けられたセキュリティグループで承認されました。 • 1 つ以上の EC2 セキュリティグループが、クラスターに関連付けられたセキュリティグループから取り消されました。

イベント名	メッセージ	説明
MemoryDB:NodeReplaceStarted	`"Recovering node %s"`	MemoryDB が、ノードを実行しているホストのパフォーマンスが低下しているか、到達できないことを検出したため、ノードの置き換えを開始しました。 **Note** 置き換えられたノードの DNS エントリは変更されません。 ほとんどのインスタンスでは、このイベントが発生したときにクライアントのサーバーリストを更新する必要はありません。ただし、一部のクライアントライブラリは、MemoryDB がノードを置き換えた後でもノードの使用を停止する可能性があります。この場合、このイベントが発生したとき、アプリケーションがサーバーリストを更新する必要があります。

イベント名	メッセージ	説明
MemoryDB:NodeReplaceComplete	`"Finished recovery for node %s"`	MemoryDB が、ノードを実行しているホストのパフォーマンスが低下しているか、到達できないことを検出したため、ノードの置き換えを完了しました。 **Note** 置き換えられたノードの DNS エントリは変更されません。 ほとんどのインスタンスでは、このイベントが発生したときにクライアントのサーバーリストを更新する必要はありません。ただし、一部のクライアントライブラリは、MemoryDB がノードを置き換えた後でもノードの使用を停止する可能性があります。この場合、このイベントが発生したとき、アプリケーションがサーバーリストを更新する必要があります。
MemoryDB:CreateClusterComplete	`"Cluster created"`	クラスターが正常に作成されました。

イベント名	メッセージ	説明
MemoryDB:CreateClusterFailed	"Failed to create cluster due to unsuccessful creation of its node(s)." および "Deleting all nodes belonging to this cluster."	クラスターは作成されませんでした。
MemoryDB:DeleteClusterComplete	"Cluster deleted."	クラスターと関連するすべてのアプリケーションノードの削除が完了しました。
MemoryDB:FailoverComplete	"Failover to replica node %s completed"	レプリカノードへのフェイルオーバーが成功しました。
MemoryDB:NodeReplacementCanceled	"The replacement of node %s which was scheduled during the maintenance window from start time: %s, end time: %s has been canceled"	置き換え対象となっていたクラスター内のノードが置き換え対象ではなくなりました。
MemoryDB:NodeReplacementRescheduled	"The replacement in maintenance window for node %s has been re-scheduled from previous start time: %s, previous end time: %s to new start time: %s, new end time: %s"	以前置き換え対象になったクラスター内のノードのスケジュールが、通知に記載されている新しい期間に変更されました。 実行可能なアクションについては、「ノードの置換」を参照してください。

イベント名	メッセージ	説明
MemoryDB:NodeReplacementScheduled	`"The node %s is scheduled for replacement during the maintenance window from start time: %s to end time: %s"`	クラスター内のノードが、通知に記載されている期間中の置き換え対象となりました。 実行可能なアクションについては、「ノードの置換」を参照してください。
MemoryDB:RemoveNodeComplete	`"Removed node %s"`	ノードがクラスターから削除されました。
MemoryDB:SnapshotComplete	`"Snapshot %s succeeded for node %s"`	スナップショットの作成が正常に完了しました。
MemoryDB:SnapshotFailed	`"Snapshot %s failed for node %s"`	スナップショットが失敗しました。詳細な原因については、クラスターのイベントを参照してください。 スナップショットを記述する場合は、DescribeSnapshots「」を参照してください。ステータスは になりますfailed。

を使用した MemoryDB API コールのログ記録 AWS CloudTrail

MemoryDB は AWS CloudTrail、MemoryDB のユーザー、ロール、または AWS サービスによって実行されたアクションを記録するサービスである と統合されています。 は、MemoryDB MemoryDB コンソールからの呼び出しや MemoryDB API オペレーションへのコード呼び出しを含む、MemoryDB MemoryDB のすべての API 呼び出しをイベントとして CloudTrail キャプチャします。証跡を作成する場合は、MemoryDB の CloudTrail イベントなど、Amazon S3 バケットへのイベントの継続的な配信を有効にすることができます。証跡を設定しない場合でも、 CloudTrail コンソールのイベント履歴 で最新のイベントを表示できます。によって収集された情報を使用して

CloudTrail、MemoryDB に対して行われたリクエスト、リクエスト元の IP アドレス、リクエスト者、リクエスト日時などの詳細を確認できます。

の詳細については CloudTrail、「 AWS CloudTrail ユーザーガイド」を参照してください。

の MemoryDB 情報 CloudTrail

CloudTrail AWS アカウントを作成すると、 がアカウントで有効になります。MemoryDB でアクティビティが発生すると、そのアクティビティは CloudTrail イベント履歴 の他の AWS サービスイベントとともにイベントに記録されます。 AWS アカウントで最近のイベントを表示、検索、ダウンロードできます。詳細については、「イベント履歴を使用した CloudTrail イベントの表示」を参照してください。

MemoryDB のイベントなど、 AWS アカウント内のイベントの継続的な記録については、証跡を作成します。証跡により CloudTrail 、 はログファイルを Amazon S3 バケットに配信できます。デフォルトでは、コンソールで追跡を作成するときに、追跡がすべてのリージョンに適用されます。証跡は、 AWS パーティション内のすべてのリージョンからのイベントをログに記録し、指定した Amazon S3 バケットにログファイルを配信します。さらに、 CloudTrail ログで収集されたイベントデータをより詳細に分析し、それに基づいて行動するように、他の AWS サービスを設定できます。詳細については、次を参照してください:

- 証跡の作成のための概要
- CloudTrail サポートされているサービスと統合
- の Amazon SNS 通知の設定 CloudTrail
- 複数のリージョンからの CloudTrail ログファイルの受信と複数のアカウントからの CloudTrail ログファイルの受信

すべての MemoryDB アクションは によってログに記録されます CloudTrail。例えば、、、`UpdateCluster`アクションを呼び出す`DescribeClusters`と`CreateCluster`、 CloudTrail ログファイルにエントリが生成されます。

各イベントまたはログエントリには、誰がリクエストを生成したかという情報が含まれます。同一性情報は次の判断に役立ちます。

- リクエストが、ルートと IAM ユーザー認証情報のどちらを使用して送信されたか。
- リクエストがロールまたはフェデレーションユーザーの一時的なセキュリティ認証情報を使用して行われたかどうか。
- リクエストが別の AWS サービスによって行われたかどうか。

詳細については、CloudTrail userIdentity Element」を参照してください。

MemoryDB ログファイルエントリについて

証跡は、指定した Amazon S3 バケットにイベントをログファイルとして配信できるようにする設定です。 CloudTrail ログファイルには 1 つ以上のログエントリが含まれます。イベントは任意のソースからの単一のリクエストを表し、リクエストされたアクション、アクションの日時、リクエストパラメータなどに関する情報が含まれます。 CloudTrail ログファイルはパブリック API コールの順序付けられたスタックトレースではないため、特定の順序では表示されません。

次の例は、 `CreateCluster`アクションを示す CloudTrail ログエントリを示しています。

```
{
    "eventVersion": "1.08",
    "userIdentity": {
        "type": "IAMUser",
        "principalId": "EKIAUAXQT3SWDEXAMPLE",
        "arn": "arn:aws:iam::123456789012:user/john",
        "accountId": "123456789012",
        "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
        "userName": "john"
    },
    "eventTime": "2021-07-10T17:56:46Z",
    "eventSource": "memorydb.amazonaws.com",
    "eventName": "CreateCluster",
    "awsRegion": "us-east-1",
    "sourceIPAddress": "192.0.2.01",
    "userAgent": "aws-cli/2.2.29 Python/3.9.6 Darwin/19.6.0 source/x86_64 prompt/off
 command/memorydb.create-cluster",
    "requestParameters": {
        "clusterName": "memorydb-cluster",
        "nodeType": "db.r6g.large",
        "subnetGroupName": "memorydb-subnet-group",
        "aCLName": "open-access"
    },
    "responseElements": {
        "cluster": {
            "name": "memorydb-cluster",
            "status": "creating",
            "numberOfShards": 1,
            "availabilityMode": "MultiAZ",
            "clusterEndpoint": {
                "port": 6379
```

```
            },
            "nodeType": "db.r6g.large",
            "engineVersion": "6.2",
            "enginePatchVersion": "6.2.6",
            "parameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
            "parameterGroupStatus": "in-sync",
            "subnetGroupName": "memorydb-subnet-group",
            "tLSEnabled": true,
            "aRN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:123456789012:cluster/memorydb-cluster",
            "snapshotRetentionLimit": 0,
            "maintenanceWindow": "tue:06:30-tue:07:30",
            "snapshotWindow": "09:00-10:00",
            "aCLName": "open-access",
            "dataTiering": "false",
            "autoMinorVersionUpgrade": true
        }
    },
    "requestID": "506fc951-9ae2-42bb-872c-98028dc8ed11",
    "eventID": "2ecf3dc3-c931-4df0-a2b3-be90b596697e",
    "readOnly": false,
    "eventType": "AwsApiCall",
    "managementEvent": true,
    "recipientAccountId": "123456789012",
    "eventCategory": "Management"
}
```

次の例は、 DescribeClustersアクションを示す CloudTrail ログエントリを示しています。すべての MemoryDB Describe および List 呼び出し (Describe* および List*) では、responseElementsセクションが削除され、 として表示されることに注意してくださいnull。

```
{
    "eventVersion": "1.08",
    "userIdentity": {
        "type": "IAMUser",
        "principalId": "EKIAUAXQT3SWDEXAMPLE",
        "arn": "arn:aws:iam::123456789012:user/john",
        "accountId": "123456789012",
        "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
        "userName": "john"
    },
    "eventTime": "2021-07-10T18:39:51Z",
    "eventSource": "memorydb.amazonaws.com",
    "eventName": "DescribeClusters",
```

```
    "awsRegion": "us-east-1",
    "sourceIPAddress": "192.0.2.01",
    "userAgent": "aws-cli/2.2.29 Python/3.9.6 Darwin/19.6.0 source/x86_64 prompt/off
 command/memorydb.describe-clusters",
    "requestParameters": {
        "maxResults": 50,
        "showShardDetails": true
    },
    "responseElements": null,
    "requestID": "5e831993-52bb-494d-9bba-338a117c2389",
    "eventID": "32a3dc0a-31c8-4218-b889-1a6310b7dd50",
    "readOnly": true,
    "eventType": "AwsApiCall",
    "managementEvent": true,
    "recipientAccountId": "123456789012",
    "eventCategory": "Management"
}
```

次の例は、 UpdateClusterアクションを記録する CloudTrail ログエントリを示しています。

```
{
    "eventVersion": "1.08",
    "userIdentity": {
        "type": "IAMUser",
        "principalId": "EKIAUAXQT3SWDEXAMPLE",
        "arn": "arn:aws:iam::123456789012:user/john",
        "accountId": "123456789012",
        "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
        "userName": "john"
    },
    "eventTime": "2021-07-10T19:23:20Z",
    "eventSource": "memorydb.amazonaws.com",
    "eventName": "UpdateCluster",
    "awsRegion": "us-east-1",
    "sourceIPAddress": "192.0.2.01",
    "userAgent": "aws-cli/2.2.29 Python/3.9.6 Darwin/19.6.0 source/x86_64 prompt/off
 command/memorydb.update-cluster",
    "requestParameters": {
        "clusterName": "memorydb-cluster",
        "snapshotWindow": "04:00-05:00",
        "shardConfiguration": {
            "shardCount": 2
        }
```

```
    },
    "responseElements": {
        "cluster": {
            "name": "memorydb-cluster",
            "status": "updating",
            "numberOfShards": 2,
            "availabilityMode": "MultiAZ",
            "clusterEndpoint": {
                "address": "clustercfg.memorydb-cluster.cde8da.memorydb.us-
east-1.amazonaws.com",
                "port": 6379
            },
            "nodeType": "db.r6g.large",
            "engineVersion": "6.2",
            "EnginePatchVersion": "6.2.6",
            "parameterGroupName": "default.memorydb-redis6",
            "parameterGroupStatus": "in-sync",
            "subnetGroupName": "memorydb-subnet-group",
            "tLSEnabled": true,
            "aRN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:123456789012:cluster/memorydb-cluster",
            "snapshotRetentionLimit": 0,
            "maintenanceWindow": "tue:06:30-tue:07:30",
            "snapshotWindow": "04:00-05:00",
            "autoMinorVersionUpgrade": true,
            "DataTiering": "false"
        }
    },
    "requestID": "dad021ce-d161-4365-8085-574133afab54",
    "eventID": "e0120f85-ab7e-4ad4-ae78-43ba15dee3d8",
    "readOnly": false,
    "eventType": "AwsApiCall",
    "managementEvent": true,
    "recipientAccountId": "123456789012",
    "eventCategory": "Management"
}
```

次の例は、 CreateUserアクションを示す CloudTrail ログエントリを示しています。機密データを含む MemoryDB 呼び出しの場合、そのデータは以下のrequestParametersセクションに示すように、対応する CloudTrail イベントで編集されることに注意してください。

```
{
    "eventVersion": "1.08",
    "userIdentity": {
```

```
        "type": "IAMUser",
        "principalId": "EKIAUAXQT3SWDEXAMPLE",
        "arn": "arn:aws:iam::123456789012:user/john",
        "accountId": "123456789012",
        "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
        "userName": "john"
    },
    "eventTime": "2021-07-10T19:56:13Z",
    "eventSource": "memorydb.amazonaws.com",
    "eventName": "CreateUser",
    "awsRegion": "us-east-1",
    "sourceIPAddress": "192.0.2.01",
    "userAgent": "aws-cli/2.2.29 Python/3.9.6 Darwin/19.6.0 source/x86_64 prompt/off
 command/memorydb.create-user",
    "requestParameters": {
        "userName": "memorydb-user",
        "authenticationMode": {
            "type": "password",
            "passwords": [
                "HIDDEN_DUE_TO_SECURITY_REASONS"
            ]
        },
        "accessString": "~* &* -@all +@read"
    },
    "responseElements": {
        "user": {
            "name": "memorydb-user",
            "status": "active",
            "accessString": "off ~* &* -@all +@read",
            "aCLNames": [],
            "minimumEngineVersion": "6.2",
            "authentication": {
                "type": "password",
                "passwordCount": 1
            },
            "aRN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:123456789012:user/memorydb-user"
        }
    },
    "requestID": "ae288b5e-80ab-4ff8-989a-5ee5c67cd193",
    "eventID": "ed096e3e-16f1-4a23-866c-0baa6ec769f6",
    "readOnly": false,
    "eventType": "AwsApiCall",
    "managementEvent": true,
    "recipientAccountId": "123456789012",
```

```
    "eventCategory": "Management"
}
```

MemoryDB のコンプライアンス検証

サードパーティーの監査者は、複数の コンプライアンスプログラムの一環として MemoryDB のセキュリティと AWS コンプライアンスを評価します。これには、以下が含まれます。

- Payment Card Industry Data Security Standard (PCI DSS)。詳細については、「PCI DSS」を参照してください。
- 医療保険の相互運用性と説明責任に関する法律の事業提携契約 (HIPAA BAA)。詳細については、「HIPAA コンプライアンス」を参照してください。
- System and Organization Controls (SOC) 1、2、および 3。詳細については、「SOC」を参照してください。
- Federal Risk and Authorization Management Program (FedRAMP) Moderate。詳細については、「FedRAMP」を参照してください。
- ISO/IEC 27001:2013、27017:2015、27018:2019、および ISO/IEC 9001:2015。詳細については、「AWS ISO and CSA STAR certifications and services」を参照してください。

特定のコンプライアンスプログラムの対象となる AWS サービスのリストについては、「コンプライアンスAWS プログラムによる対象範囲内のサービス」を参照してください。

を使用して、サードパーティーの監査レポートをダウンロードできます AWS Artifact。詳細については、「 でのレポートのダウンロード AWS Artifact」の」を参照してください。

MemoryDB を使用する際のユーザーのコンプライアンス責任は、ユーザーのデータの機密性や貴社のコンプライアンス目的、適用される法律および規制によって決まります。 AWS では、コンプライアンスに役立つ以下のリソースを提供しています。

- 「セキュリティ & コンプライアンスクイックリファレンスガイド」 – これらのデプロイガイドには、アーキテクチャ上の考慮事項の説明と、 AWSでセキュリティとコンプライアンスに重点を置いたベースライン環境をデプロイするための手順が記載されています。
- AWS コンプライアンスリソース – このワークブックとガイドのコレクションは、お客様の業界や地域に適用される場合があります。
- AWS Config デベロッパーガイドの「ルールでのリソースの評価」– AWS Config は、リソース設定が、社内のプラクティス、業界のガイドラインそして規制にどの程度適合しているのかを評価します。

- AWS Security Hub – この AWS サービスは、 内のセキュリティ状態を包括的に把握 AWS し、セキュリティ業界標準とベストプラクティスへの準拠を確認するのに役立ちます。
- AWS Audit Manager – この AWS サービスは、 AWS 使用状況を継続的に監査し、リスクの管理方法と規制や業界標準への準拠を簡素化するのに役立ちます。

MemoryDB のインフラストラクチャセキュリティ

マネージドサービスである MemoryDB は、ホワイトペーパー「Amazon Web Services: セキュリティプロセスの概要」に記載されている AWS グローバルネットワークセキュリティの手順で保護されています。

が AWS 公開した API コールを使用して、ネットワーク経由で MemoryDB にアクセスします。クライアントは、Transport Layer Security (TLS) 1.2 以降をサポートする必要があります。TLS 1.3 以降が推奨されます。また、一時的ディフィー・ヘルマン Ephemeral Diffie-Hellman (DHE) や Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman (ECDHE) などの Perfect Forward Secrecy (PFS) を使用した暗号スイートもクライアントでサポートされている必要があります。これらのモードは、Java 7 以降など、最近のほとんどのシステムでサポートされています。

また、リクエストは、アクセスキー ID と、IAM プリンシパルに関連付けられているシークレットアクセスキーを使用して署名する必要があります。または、AWS Security Token ServiceAWS STSを使用して、一時的なセキュリティ認証情報を生成し、リクエストに署名することもできます。

インターネットトラフィックのプライバシー

MemoryDB は、以下の手法を使用してデータを保護し、不正アクセスから保護します。

- MemoryDB と Amazon VPC では、インストールに必要なセキュリティグループのタイプを説明します。
- MemoryDB API とインターフェイス VPC エンドポイント (AWS PrivateLink) では、VPC と MemoryDB API エンドポイント間のプライベート接続を確立できます。
- MemoryDB での Identity and Access Management は、ユーザー、グループ、グループ、ロールの付与と制限のためのものです。

MemoryDB と Amazon VPC

Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) サービスは、従来のデータセンターに非常によく似た仮想ネットワークを定義します。お客様が Amazon VPCで仮想プライベートクラウド (VPC)

を設定すると、IP アドレス範囲の選択、サブネットの作成、ルートテーブル、ネットワークゲートウェイ、セキュリティの設定などが可能になります。仮想ネットワークにクラスターを追加でき、Amazon VPC のセキュリティグループを使用して、クラスターへのアクセスを制御できます。

このセクションでは、VPC 内で手動で MemoryDB クラスターを設定する方法を説明します。この情報は、MemoryDB と Amazon VPC との連携について理解を深めたいユーザーを対象としています。

トピック

- MemoryDB と VPC について
- Amazon VPC の MemoryDB クラスターにアクセスするためのアクセスパターン
- Virtual Private Cloud (VPC) の作成

MemoryDB と VPC について

MemoryDB は Amazon VPC と完全に統合されています。MemoryDB ユーザーにとって、これは次のことを意味します。

- MemoryDB は常に VPC でクラスターを起動します。
- AWS を初めて使用する場合は、デフォルト VPC が自動的に作成されます。
- デフォルト VPC をお持ちのお客様が、クラスター起動時にサブネットを指定しなかった場合は、そのクラスターはお客様のデフォルト Amazon VPC で起動されます。

詳細については、「サポートされているプラットフォームとデフォルト VPC があるかどうかを確認する」を参照してください。

Amazon VPCを使用することによって、従来のデータセンターに非常によく似た仮想ネットワークを AWS クラウド内に作成できます。お客様の VPC はお客様が設定できます。たとえば、IP アドレス範囲の選択、サブネットの作成、ルートテーブル、ネットワークゲートウェイ、セキュリティの設定などが可能です。

MemoryDB では、ソフトウェアのアップグレード、パッチ、障害検出、および復旧を管理します。

VPC での MemoryDB の概要

1	VPC は、独自の IP アドレスのブロックが割り当てられた AWS クラウドの独立した部分です。
2	インターネットゲートウェイは VPC を直接インターネットに接続し、他の AWS リソースへのアクセスを提供します。それには、VPC の外部で実行されている Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) などのリソースが含まれます。
3	VPC サブネットは、セキュリティおよび運用上のニーズに合わせて AWS リソースを分離できる Amazon VPC の IP アドレス範囲のセグメントです。
4	VPC 内のルーティングテーブルは、サブネットとインターネットとの間でネットワークトラフィックを指示します。Amazon VPC には暗黙のルーターがあります。
5	

	Amazon VPC セキュリティグループは、MemoryDB クラスターと Amazon EC2 インスタンスのインバウンドとアウトバウンドのトラフィックを制御します。
6	サブネットで MemoryDB クラスターを起動できます。ノードは、サブネットのアドレス範囲のプライベート IP アドレスを持ちます。
7	サブネットで Amazon EC2 インスタンスを起動することもできます。各 Amazon EC2 インスタンスはサブネットのアドレス範囲内のプライベート IP アドレスを持ちます。Amazon EC2 インスタンスは、同じサブネット内のすべてのノードに接続できます。
8	インターネットからアクセス可能な VPC 内の Amazon EC2 インスタンスの場合は、インスタンスに Elastic IP アドレスと呼ばれる静的なパブリックアドレスを割り当てる必要があります。

前提条件

VPC 内に MemoryDB クラスターを作成するには、VPC が次の要件を満たしている必要があります。

- VPCは、専用ではない Amazon EC2 インスタンスを許可する必要があります。専有インスタンスのテナンシー用に設定された VPC では、MemoryDB を使用できません。
- VPC 用にサブネットグループを定義する必要があります。MemoryDB はそのキャッシュサブネットグループを使用して、そのサブネット内でノードに関連付けるサブネットおよび IP アドレスを選択します。
- VPC 用にセキュリティグループを定義する必要があります。または、用意されているデフォルトを使用できます。
- 各サブネットの CIDR ブロックは、メンテナンス作業で使用する予備の IP アドレスを MemoryDB に提供するのに十分な大きさが必要です。

ルーティングとセキュリティ

VPC でルーティングを設定して、トラフィックの送信先 (インターネットゲートウェイ、仮想プライベートゲートウェイなど) を制御できます。インターネットゲートウェイの場合、VPC は、同じ VPC で実行されているのではない他の AWS リソースに直接アクセスできます。お客様の組織のローカルネットワークに接続された仮想プライベートゲートウェイのみを選択した場合、VPN 経由

でインターネット宛てのトラフィックをルーティングし、ローカルセキュリティポリシーとファイアウォールを使用して出口を制御できます。この場合、インターネット経由で AWS リソースにアクセスする際に、追加の帯域幅料金が発生します。

Amazon VPC セキュリティグループを使用して、Amazon VPC 内の MemoryDB クラスターと Amazon EC2 インスタンスをセキュリティで保護することができます。セキュリティグループは、サブネットレベルでなくインスタンスレベルでファイアウォールのように動作します。

> **Note**
>
> 基礎となる IP アドレスは変わる可能性があるため、ノードに接続するには DNS 名を使用することを強くお勧めします。

Amazon VPCドキュメント

Amazon VPC に関するドキュメントには、Amazon VPC の作成および使用方法について説明する独自のドキュメントがあります。Amazon VPC ガイドの情報の参照先について以下の表にまとめます。

説明	ドキュメント
Amazon VPC の使用を開始する方法	Amazon VPC の開始方法
AWS Management Console を通じて Amazon VPC を使用する方法	Amazon VPC User Guide
すべての Amazon VPC コマンドの詳細説明	Amazon EC2 コマンドラインリファレンス (Amazon VPC コマンドは、Amazon EC2 リファレンスに記載されています)
Amazon VPC API オペレーション、データタイプ、およびエラーの詳細説明	Amazon EC2 API リファレンス (Amazon VPC API オペレーションは、Amazon EC2 リファレンスに記載されています)
オプションとして IPsec VPN 接続のゲートウェイを設定する必要のあるネットワーク管理者向け情報	AWS Site-to-Site VPN とは

Amazon Virtual Private Cloud の詳細については、「Amazon Virtual Private Cloud」を参照してください。

Amazon VPC の MemoryDB クラスターにアクセスするためのアクセスパターン

MemoryDB は、Amazon VPC 内のクラスターにアクセスするための以下のシナリオをサポートしています。

目次

MemoryDB クラスターと Amazon EC2 インスタンスが同じ Amazon VPC にある場合の MemoryDB クラスターへのアクセス

最も一般的ユースケースは、EC2 インスタンスにデプロイされたアプリケーションが同じ VPC のクラスターに接続する必要がある場合です。

同じ VPC 内の EC2 インスタンスとクラスター間のアクセスを管理する方法として最も簡単なのは、次の方法です。

1. クラスターの VPC セキュリティグループを作成します。このセキュリティグループを使用して、クラスターへのアクセスを制限できます。たとえば、クラスターを作成したときに割り当てたポートと、クラスターにアクセスするのに使用する IP アドレスを使用して TCP へのアクセスを許可する、このセキュリティグループのカスタムルールを作成できます。

MemoryDB クラスターのデフォルトのポートは 6379 です。

2. EC2 インスタンス (ウェブサーバーとアプリケーションサーバー) 用の VPC セキュリティグループを作成します。このセキュリティグループは、必要に応じて VPC のルーティングテーブルを介してインターネットから EC2 インスタンスへのアクセスを許可できます。例えば、ポート 22 経由で EC2 インスタンスへの TCP アクセスを許可するルールをこのセキュリティグループに設定できます。
3. EC2 インスタンス用に作成したセキュリティグループからの接続を許可するクラスターのセキュリティグループで、カスタムルールを作成します。これは、セキュリティグループのメンバーにクラスターへのアクセスを許可します。

他のセキュリティグループからの接続を許可する VPC セキュリティグループでルールを作成するには

1. AWS マネジメントコンソールにサインインし、https://console.aws.amazon.com/vpc で Amazon VPC コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで セキュリティグループを選択します。
3. クラスターに使用するセキュリティグループを選択または作成します。インバウンドルールで、インバウンドルールの編集 を選択し、ルールの追加 を選択します。このセキュリティグループは、他のセキュリティグループのメンバーへのアクセスを許可します。
4. Type で Custom TCP Rule を選択します。

   a. Port Range ポートには、クラスター作成時に使用したポートを指定します。

      MemoryDB クラスターのデフォルトのポートは 6379 です。

   b. ソース ボックスに、セキュリティグループの ID の入力を開始します。リストから、Amazon EC2 インスタンスに使用するセキュリティグループを選択します。
5. 終了したら、保存 を選択します。

MemoryDB クラスターと Amazon EC2 インスタンスが異なる Amazon VPC にある場合のアクセス

クラスターにアクセスするために使用している EC2 インスタンスとは別の VPC にクラスターがある場合、クラスターにアクセスするにはいくつかの方法がある。クラスターとEC2インスタンスが異なるVPCにあるが、同じリージョンにある場合は、VPCピアリングを使用できる。クラスターとEC2インスタンスが異なるリージョンにある場合、リージョン間でVPN接続を作成できる。

トピック

- MemoryDB クラスターと Amazon EC2 インスタンスが同じリージョン内の異なる Amazon VPC にある場合のアクセス
- MemoryDB クラスターと Amazon EC2 インスタンスが異なるリージョン内の異なる Amazon VPC にある場合のアクセス

MemoryDB クラスターと Amazon EC2 インスタンスが同じリージョン内の異なる Amazon VPC にある場合のアクセス

同じリージョンの異なる Amazon VPC で Amazon EC2 インスタンスによってアクセスされるクラスター - VPC ピア接続

VPC ピア接続は、プライベート IP アドレスを使用して 2 つの VPC 間でトラフィックをルーティングすることを可能にするネットワーク接続です。どちらの VPC のインスタンスも、同じネットワーク内に存在しているかのように、相互に通信できます。独自の Amazon VPC 間、または単一のリージョン内の別の AWS アカウントの Amazon VPC との間で VPCsピアリング接続を作成できます。Amazon VPC ピア接続の詳細については、「VPC ドキュメント」を参照してください。

ピア接続経由で別の Amazon VPC のクラスターにアクセスするには

1. 2 つの VPC に、重複する IP 範囲がないことを確認します。重複する IP 範囲がある場合、それらをピア接続することができません。
2. 2 つの VPC をピア接続します。詳細については、「VPC ピア接続の作成と使用」を参照してください。
3. ルーティングテーブルを更新します。詳細については、「VPC ピア接続のルートテーブルを更新する」を参照してください
4. MemoryDBクラスターのセキュリティグループを変更し、ピアリングされたVPCのApplication Security Groupからのインバウンド接続を許可します。詳細については、「ピア VPC セキュリティグループの参照」を参照してください。

ピア接続によりクラスターにアクセスすると、追加のデータ転送コストが発生します。

トランジット・ゲートウェイ の使用

トランジットゲートウェイを使用すると、同じ AWS リージョンに VPCsと VPN 接続をアタッチし、それらの間でトラフィックをルーティングできます。トランジットゲートウェイは AWS アカウント間で機能し、 AWS Resource Access Manager を使用してトランジットゲートウェイを他のアカウントと共有できます。トランジットゲートウェイを別の AWS アカウントと共有すると、アカウント所有者は自分の VPCsをトランジットゲートウェイにアタッチできます。どちらのアカウントのユーザーも、アタッチメントをいつでも削除できます。

トランジット・ゲートウェイ でマルチキャストを有効にしてから、ドメインに関連付ける VPC アタッチメントを介してマルチキャストソースからマルチキャストグループメンバーにマルチキャストトラフィックを送信できるようにする トランジット・ゲートウェイ マルチキャストドメインを作成できます。

異なるリージョンのトランジットゲートウェイ間にピアリング接続アタッチメントを作成することもできます AWS 。これにより、異なるリージョン間でトランジット・ゲートウェイのアタッチメント間でトラフィックをルーティングできます。

詳細については、「トランジットゲートウェイ」を参照してください。

MemoryDB クラスターと Amazon EC2 インスタンスが異なるリージョン内の異なる Amazon VPC にある場合のアクセス

トランジット VPC の使用

VPC ピアリングの代わりに使用する、複数の、地理的に離れた VPC とリモートネットワークを接続する別の一般的な方法は、グローバルなネットワーク中継センターとして機能する中継 VPC の作成です。中継 VPC はネットワーク管理を単純化して、複数の VPC とリモートのネットワークを接続するために必要な接続数を最小限に抑えます。この設計は、コロケーション中継ハブを物理的に設立したり、物理的なネットワーク設備をデプロイしたりするための従来の費用をほとんどかけずに実装できるため、時間と労力を節約し、コストも削減できます。

異なるリージョンの異なる VPC 間での接続

Transit Amazon VPCが確立されると、あるリージョンの "スポーク "VPCにデプロイされたアプリケーションは、別のリージョン内の "スポーク "VPCにあるMemoryDBクラスターに接続することができます。

別の AWS リージョン内の別の VPC 内のクラスターにアクセスするには

1. Transit VPC ソリューションをデプロイします。詳細については、「AWSトランジット・ゲートウェイ」を参照してください。
2. アプリとVPCのVPCルーティングテーブルを更新して、VGW (Virtual Private Gateway) とVPNアプライアンスを経由するトラフィックをルーティングします。ボーダーゲートウェイプロトコル (BGP) を使用した動的ルーティングの場合、ルートは自動的に伝達される可能性があります。
3. MemoryDBクラスターのセキュリティグループを変更して、アプリケーションインスタンスのIP 範囲からのインバウンド接続を許可します。このシナリオでは、アプリケーションサーバーセキュリティグループを参照することはできません。

リージョン間でクラスターにアクセスすると、ネットワークのレイテンシーが生じ、リージョン間のデータ転送コストが追加で発生します。

顧客のデータセンター内で実行されるアプリケーションからの MemoryDB クラスターへのアクセス

もう 1 つのシナリオとして、クライアントまたは顧客のデータセンター内のアプリケーションが VPC の MemoryDB クラスターにアクセスする必要がある場合のようなハイブリッドアーキテクチャが考えられます。このシナリオは、顧客の VPC とデータセンター間で VPN または Direct Connect による接続がある場合にサポートされます。

トピック

- 顧客のデータセンター内で実行されるアプリケーションからの VPN 接続を使用した MemoryDB クラスターへのアクセス
- 顧客のデータセンター内で実行されるアプリケーションからの Direct Connect を使用した MemoryDB クラスターへのアクセス

顧客のデータセンター内で実行されるアプリケーションからの VPN 接続を使用した MemoryDB クラスターへのアクセス

VPN によるデータセンターから MemoryDB への接続

VPN 接続経由でオンプレミスアプリケーションから VPC のクラスターにアクセスするには

1. VPC にハードウェア仮想プライベートゲートウェイを追加して、VPN 接続を確立します。詳細については、「VPC へのハードウェア仮想プライベートゲートウェイの追加」を参照してください。
2. MemoryDB クラスターがデプロイされているサブネットの VPC ルーティングテーブルを更新して、オンプレミスアプリケーションサーバーからのトラフィックを許可します。BGP を使用した動的ルーティングの場合、ルートは自動的に伝達される可能性があります。
3. MemoryDB クラスターのセキュリティグループを変更して、オンプレミスアプリケーションサーバーからのインバウンド接続を許可します。

VPN 接続経由でクラスターにアクセスすると、ネットワークのレイテンシーが生じ、追加のデータ転送コストが発生します。

顧客のデータセンター内で実行されるアプリケーションからの Direct Connect を使用した MemoryDB クラスターへのアクセス

Direct Connect によるデータセンターから MemoryDB への接続

Direct Connect を使用して、ネットワークで実行されるアプリケーションから MemoryDB クラスターにアクセスするには

1. Direct Connect 接続を確立します。詳細については、AWS 「Direct Connect の開始方法」を参照してください。
2. MemoryDB クラスターのセキュリティグループを変更して、オンプレミスアプリケーションサーバーからのインバウンド接続を許可します。

DX 接続経由でクラスターにアクセスすると、ネットワークのレイテンシーが生じ、追加のデータ転送料金が発生する場合があります。

Virtual Private Cloud (VPC) の作成

この例では、各アベイラビリティーゾーンのプライベートサブネットを持つ Amazon VPCサービスに基づいて仮想プライベートクラウド (VPC) を作成します。

VPC の作成 (コンソール)

Amazon Virtual Private Cloud 内に MemoryDB キャッシュクラスターを作成するには

1. AWS マネジメントコンソールにサインインして Amazon VPC コンソール (https://console.aws.amazon.com/vpc/) を開きます。
2. VPC ダッシュボードで、Create VPC (VPC の作成) を選択します。
3. Resources to create (作成するリソース) で、VPC only (VPC など) を選択します。
4. Number of Availability Zones (AZs) (アベイラビリティゾーンの数 (AZ)) で、サブネットを起動するアベイラビリティーゾーンの数を選択します。
5. Number of public subnets (パブリックサブネットの数) で、VPC に追加するパブリックサブネットの数を選択します。
6. Number of private subnets (プライベートサブネットの数) で、VPC に追加するプライベートサブネットの数を選択します。

   > **Tip**
   >
   > サブネットの識別子と、どちらがパブリックで、どちらがプライベートであるかを書き留めておきます。この情報は、後でクラスターを起動し、Amazon VPC に Amazon EC2 インスタンスを追加するときに必要になります。

7. Amazon VPC セキュリティグループを作成します。クラスターと Amazon EC2 インスタンスでは、このグループを使用します。

   a. 左のナビゲーションペインで AWS Management Consoleセキュリティグループ を選択します。
   b. Create Security Group (セキュリティグループの作成) を選択します。
   c. 対応するボックスにセキュリティグループの名前と説明を入力します。VPC の ID を選択します。
   d. すべての設定が正しいことを確認したら、Yes, Create を選択します。

8. セキュリティグループのネットワーク Ingress ルールを定義します。このルールは、Secure Shell (SSH) を使用して Amazon EC2 インスタンスに接続することを許可します。

a. 左のナビゲーションペインで セキュリティグループを選択します。
b. リストで対象となるセキュリティグループを探して選択します。
c. Security Group の下で、Inbound タブを選択します。Create a new rule ボックスで、SSH を選択し、Add Rule を選択します。

   新しいインバウンドルールに次の値を設定して、HTTP へのアクセスを許可します。

   - Type: HTTP
   - ソース: 0.0.0.0/0

d. 新しいインバウンドルールに次の値を設定して、HTTP へのアクセスを許可します。

   - Type: HTTP
   - ソース: 0.0.0.0/0

   Apply Rule Changes を選択します。

これで、VPC内にサブネットグループを作成し、クラスターを作成する準備が整いました。

サブネットおよびサブネットグループ

サブネットグループ は、Amazon Virtual Private Cloud (VPC) 環境で実行しているクラスターに対して指定できるサブネット (通常はプライベート) の集合です。

Amazon VPC でクラスターを作成する場合、サブネットグループを指定するか、デフォルトで提供されるサブネットグループを使用できます。MemoryDB はそのキャッシュサブネットグループを使用して、そのサブネット内でノードに関連付けるサブネットおよび IP アドレスを選択します。

このセクションでは、サブネットおよびサブネットグループを作成し活用して、MemoryDB リソースへのアクセスを管理する方法を扱います。

Amazon VPC 環境でのサブネットグループの使用方法の詳細については、「ステップ 2: クラスターへのアクセスの許可」を参照してください。

サポートされている MemoryDB AZ ID

リージョン名/リージョン	サポートされる AZ ID		
米国東部 (オハイオ) リージョン `us-east-2`	`use2-az1, use2-az2, use2-az3`		
米国東部(バージニア州北部) リージョン `us-east-1`	`use1-az2, use1-az4, use1-az6`		
US West (N. California) Region `us-west-1`	`usw1-az1, usw1-az2, usw1-az3`		
米国西部 (オレゴン) リージョン `us-west-2`	`usw2-az1, usw2-az2, usw2-az3`		
カナダ (中部) リージョン	`cac1-az1, cac1-az2, cac1-az4`		

リージョン名/リージョン	サポートされる AZ ID		
ca-central-1			
アジアパシフィック (香港) リージョン ap-east-1	ape1-az1, ape1-az2, ape1-az3		
アジアパシフィック (ムンバイ) リージョン ap-south-1	aps1-az1, aps1-az2, aps1-az3		
アジアパシフィック (東京) リージョン ap-northeast-1	apne1-az1, apne1-az2, apne1-az4		
Asia Pacific (Seoul) Region ap-northeast-2	apne2-az1, apne2-az2, apne2-az3		
アジアパシフィック (シンガポール) リージョン ap-southeast-1	apse1-az1, apse1-az2, apse1-az3		
アジアパシフィック (シドニー) リージョン ap-southeast-2	apse2-az1, apse2-az2, apse2-az3		
欧州 (フランクフルト) リージョン eu-central-1	euc1-az1, euc1-az2, euc1-az3		

リージョン名/リージョン	サポートされる AZ ID		
欧州 (アイルランド) リージョン eu-west-1	euw1-az1, euw1-az2, euw1-az3		
欧州 (ロンドン) リージョン eu-west-2	euw2-az1, euw2-az2, euw2-az3		
欧州 (パリ) リージョン eu-west-3	euw3-az1, euw3-az2, euw3-az3		
欧州 (ストックホルム) リージョン eu-north-1	eun1-az1, eun1-az2, eun1-az3		
欧州 (ミラノ) リージョン eu-south-1	eus1-az1, eus1-az2, eus1-az3		
南米 (サンパウロ) リージョン sa-east-1	sae1-az1, sae1-az2, sae1-az3		
中国 (北京) リージョン cn-north-1	cnn1-az1, cnn1-az2		

リージョン名/リージョン	サポートされる AZ ID		
中国 (寧夏) リージョン cn-northwest-1	cnw1-az1, cnw1-az2, cnw1-az3		

トピック

- サブネットグループの作成
- サブネットグループの更新
- サブネットグループの詳細の表示
- サブネットグループの削除

サブネットグループの作成

新しいサブネットグループを作成する場合は、使用可能な IP アドレス数に注意してください。サブネットの空き IP アドレス数が非常に少ない場合は、クラスターに追加できるノード数が制約される可能性があります。この問題を解決するために、クラスターのアベイラビリティーゾーンで十分な数の IP アドレスを使用できるように、サブネットグループに 1 つ以上のサブネットを割り当てることができます。その後で、クラスターにノードを追加できます。

次の手順は、 `mysubnetgroup` (コンソール) 、 AWS CLI、MemoryDB API というサブネットグループを作成する方法を示しています。

サブネットグループの作成 (コンソール)

次の手順では、サブネットグループ (コンソール) を作成する方法を示します。

サブネットグループ (コンソール) を作成するには

1. AWS マネジメントコンソールにサインインし、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで、[サブネットグループ] を選択します。
3. Create Subnet Group を選択します。
4. [サブネットグループの作成] ウィンドウで次の操作を行います。
   a. Name ボックスにサブネットグループの名前を入力します。

      クラスターの命名に関する制約は次のとおりです。

      - 1 ~ 40 個の英数字またはハイフンを使用する必要があります。
      - 先頭は文字を使用する必要があります。
      - 連続する 2 つのハイフンを含めることはできません。
      - ハイフンで終わることはできません。

   b. Description ボックスにサブネットグループの説明を入力します。
   c. VPC ID ボックスで、作成した Amazon VPC を選択します。まだ作成していない場合は、[VPC を作成] ボタンを選択し、手順に従って作成してください。
   d. [選択されたサブネット] でプライベートサブネットのアベイラビリティーゾーンと ID を選択し、[選択] を選択します。
5. タグ では、オプションでタグを適用してサブネットを検索およびフィルタリングしたり、 AWS コストを追跡したりできます。

6. すべての設定が正しいことを確認したら、[作成] を選択します。
7. 表示された確認メッセージで、Close を選択します。

MemoryDB コンソールの [サブネットグループ] のリストに新しい DB サブネットグループが表示されます。ウィンドウの下部で、サブネットグループを選択して、ウィンドウの下部で詳細 (このグループに関連付けられているすべてのサブネットなど) を確認します。

サブネットグループの作成 (AWS CLI)

コマンドプロンプトで、`create-subnet-group` コマンドを使用してサブネットグループを作成します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb create-subnet-group \
    --subnet-group-name mysubnetgroup \
    --description "Testing" \
    --subnet-ids subnet-53df9c3a
```

Windows の場合:

```
aws memorydb create-subnet-group ^
    --subnet-group-name mysubnetgroup ^
    --description "Testing" ^
    --subnet-ids subnet-53df9c3a
```

このコマンドでは、次のような出力が生成されます。

```
    {
        "SubnetGroup": {
            "Subnets": [
                {
                    "Identifier": "subnet-53df9c3a",
                    "AvailabilityZone": {
                    "Name": "us-east-1a"
                    }
                }
            ],
            "VpcId": "vpc-3cfaef47",
            "Name": "mysubnetgroup",
```

```
            "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:012345678912:subnetgroup/
mysubnetgroup",
            "Description": "Testing"
        }
    }
```

詳細については、 AWS CLI 「」トピックを参照してくださいcreate-subnet-group。

サブネットグループの作成 (MemoryDB API)

以下のパラメータを指定して、MemoryDB API を使用して CreateSubnetGroup を呼び出します。

- SubnetGroupName=*mysubnetgroup*
- Description=*Testing*
- SubnetIds.member.1=*subnet-53df9c3a*

サブネットグループの更新

サブネットグループの説明を更新することや、サブネットグループに関連付けられたサブネット ID のリストを変更することができます。クラスターが現在サブネットを使用している場合、サブネットグループからそのサブネット ID を削除することはできません。

次の手順では、サブネットグループを更新する方法を示します。

サブネットグループの更新 (コンソール)

サブネットグループを更新するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで、[サブネットグループ] を選択します。
3. サブネットグループのリストで、変更するグループを選択します。
4. [名前]、[VPC ID]、[説明] フィールドは変更できません。
5. [選択されたサブネット] セクションで [管理] をクリックし、サブネットに必要なアベイラビリティーゾーンに変更を加えます。変更を保存するには保存を選択します。

サブネットグループの更新 (AWS CLI)

コマンドプロンプトで、`update-subnet-group` コマンドを使用してサブネットグループを更新します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb update-subnet-group \
    --subnet-group-name mysubnetgroup \
    --description "New description" \
    --subnet-ids "subnet-42df9c3a" "subnet-48fc21a9"
```

Windows の場合:

```
aws memorydb update-subnet-group ^
    --subnet-group-name mysubnetgroup ^
    --description "New description" ^
    --subnet-ids "subnet-42df9c3a" "subnet-48fc21a9"
```

このコマンドでは、次のような出力が生成されます。

```
{
    "SubnetGroup": {
        "VpcId": "vpc-73cd3c17",
        "Description": "New description",
        "Subnets": [
            {
                "Identifier": "subnet-42dcf93a",
                "AvailabilityZone": {
                    "Name": "us-east-1a"
                }
            },
            {
                "Identifier": "subnet-48fc12a9",
                "AvailabilityZone": {
                    "Name": "us-east-1a"
                }
            }
        ],
        "Name": "mysubnetgroup",
        "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:012345678912:subnetgroup/mysubnetgroup",
    }
}
```

詳細については、 AWS CLI 「」トピックを参照してくださいupdate-subnet-group。

サブネットグループの更新 (MemoryDB API)

以下のパラメータを指定して、MemoryDB API を使用して UpdateSubnetGroup を呼び出します。

- SubnetGroupName=*mysubnetgroup*
- 変更したいその他のパラメーター値。この例では、Description=*New%20description* を使用してサブネットグループの説明を変更します。

Example

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=UpdateSubnetGroup
    &Description=New%20description
    &SubnetGroupName=mysubnetgroup
    &SubnetIds.member.1=subnet-42df9c3a
```

```
    &SubnetIds.member.2=subnet-48fc21a9
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &SignatureVersion=4
    &Timestamp=20141201T220302Z
    &Version=2014-12-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Date=20141201T220302Z
    &X-Amz-Expires=20141201T220302Z
    &X-Amz-Signature=<signature>
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
```

> **Note**
>
> 新しいサブネットグループを作成する場合は、使用可能な IP アドレス数に注意してください。サブネットの空き IP アドレス数が非常に少ない場合は、クラスターに追加できるノード数が制約される可能性があります。この問題を解決するために、クラスターのアベイラビリティーゾーンで十分な数の IP アドレスを使用できるように、サブネットグループに 1 つ以上のサブネットを割り当てることができます。その後で、クラスターにノードを追加できます。

サブネットグループの詳細の表示

次の手順では、サブネットグループの詳細を表示する方法を示します。

サブネットグループの詳細の表示 (コンソール)

サブネットグループの詳細を表示するには (コンソール)

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで、[サブネットグループ] を選択します。
3. [サブネットグループ] ページで、[名前] の下にあるサブネットグループを選択するか、検索バーにサブネットグループの名前を入力します。
4. [サブネットグループ] ページで、[名前] の下にあるサブネットグループを選択するか、検索バーにサブネットグループの名前を入力します。
5. [サブネットグループ設定] では、サブネットグループの名前、説明、VPC ID、Amazon リソースネーム (ARN) を表示できます。

6. [サブネット] では、サブネットグループのアベイラビリティーゾーン、サブネット ID、CIDR ブロックを表示できます
7. [タグ] には、サブネットグループに関連付けられているすべてのタグが表示されます。

サブネットグループの詳細の表示 (AWS CLI)

コマンドプロンプトで、コマンド `describe-subnet-groups` を使用して、指定したサブネットグループの詳細の情報を表示します。

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb describe-subnet-groups \
    --subnet-group-name mysubnetgroup
```

Windows の場合:

```
aws memorydb describe-subnet-groups ^
    --subnet-group-name mysubnetgroup
```

このコマンドでは、次のような出力が生成されます。

```
{
  "subnetgroups": [
    {
      "Subnets": [
        {
          "Identifier": "subnet-060cae3464095de6e",
          "AvailabilityZone": {
            "Name": "us-east-1a"
          }
        },
        {
          "Identifier": "subnet-049d11d4aa78700c3",
          "AvailabilityZone": {
            "Name": "us-east-1c"
          }
        },
        {
          "Identifier": "subnet-0389d4c4157c1edb4",
          "AvailabilityZone": {
            "Name": "us-east-1d"
```

```
          }
        }
      ],
      "VpcId": "vpc-036a8150d4300bcf2",
      "Name": "mysubnetgroup",
      "ARN": "arn:aws:memorydb:us-east-1:53791xzzz7620:subnetgroup/mysubnetgroup",
      "Description": "test"
    }
  ]
}
```

すべてのサブネットグループの詳細を表示するには、サブネットグループ名を指定せずに同じコマンドを使用します。

```
aws memorydb describe-subnet-groups
```

詳細については、 AWS CLI 「」トピックを参照してくださいdescribe-subnet-groups。

サブネットグループの表示 (MemoryDB API)

以下のパラメータを指定して、MemoryDB API を使用して DescribeSubnetGroups を呼び出します。

SubnetGroupName=*mysubnetgroup*

Example

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=UpdateSubnetGroup
    &Description=New%20description
    &SubnetGroupName=mysubnetgroup
    &SubnetIds.member.1=subnet-42df9c3a
    &SubnetIds.member.2=subnet-48fc21a9
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &SignatureVersion=4
    &Timestamp=20211801T220302Z
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Date=20210801T220302Z
    &X-Amz-Expires=20210801T220302Z
```

```
    &X-Amz-Signature=<signature>
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
```

サブネットグループの削除

サブネットグループが必要ではなくなったと判断した場合、サブネットグループを削除できます。サブネットグループがクラスターで現在使用されている場合、サブネットグループを削除できません。また、マルチ AZ が有効になっているクラスターのサブネットグループを削除したときに、そのクラスターのサブネット数が 2 つ未満になる場合は、サブネットグループを削除できません。最初に [マルチ AZ] のチェックを外し無効にしてから、サブネットを削除する必要があります。

次の手順では、サブネットグループを削除する方法を示します。

サブネットグループの削除 (コンソール)

サブネットグループを削除するには

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. 左のナビゲーションペインで、[サブネットグループ] を選択します。
3. サブネットグループのリストで、削除する項目 [アクション] をクリックしてから、[削除] を選択します。

   > **Note**
   >
   > デフォルトのサブネットグループやクラスターに関連付けられているサブネットグループは削除できません。

4. [サブネットグループの削除] の確認画面が表示されます。
5. サブネットグループを削除するには、確認テキストボックスに `delete` を入力します。サブネットグループを保持するには、キャンセル を選択します。

サブネットグループの削除 (AWS CLI)

を使用して AWS CLI、次のパラメータdelete-subnet-groupを指定して コマンドを呼び出します。

- `--subnet-group-name` *`mysubnetgroup`*

Linux、macOS、Unix の場合:

```
aws memorydb delete-subnet-group \
```

```
    --subnet-group-name mysubnetgroup
```

Windows の場合:

```
aws memorydb delete-subnet-group ^
    --subnet-group-name mysubnetgroup
```

詳細については、 AWS CLI 「」トピックを参照してくださいdelete-subnet-group。

サブネットグループの削除 (MemoryDB API)

以下のパラメータを指定して、MemoryDB API を使用して DeleteSubnetGroup を呼び出します。

- SubnetGroupName=*mysubnetgroup*

Example

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=DeleteSubnetGroup
    &SubnetGroupName=mysubnetgroup
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &SignatureVersion=4
    &Timestamp=20210801T220302Z
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Credential=<credential>
    &X-Amz-Date=20210801T220302Z
    &X-Amz-Expires=20210801T220302Z
    &X-Amz-Signature=<signature>
    &X-Amz-SignedHeaders=Host
```

このコマンドでは何も出力されません。

詳細については、MemoryDB API トピック を参照してくださいDeleteSubnetGroup。

MemoryDB API とインターフェイス VPC エンドポイント (AWS PrivateLink)

インターフェイス VPC エンドポイント を作成することで、VPC と Amazon MemoryDB API エンドポイント間のプライベート接続を確立できます。 インターフェイスエンドポイントは を利用していますAWS PrivateLink。 AWS PrivateLink を使用すると、インターネットゲートウェイ、NAT デバイ

ス、VPN 接続、または AWS Direct Connect 接続なしで、MemoryDB API オペレーションにプライベートにアクセスできます。

VPC 内のインスタンスは、MemoryDB API エンドポイントと通信するためにパブリック IP アドレスを必要としません。また、MemoryDB API オペレーションの使用にも、パブリック IP アドレスを必要としません。VPC と MemoryDB 間のトラフィックは Amazon ネットワークを離れません。各インターフェイスエンドポイントは、サブネット内の 1 つ以上の Elastic Network Interface によって表されます。Elastic Network Interface の詳細については、Amazon EC2 ユーザーガイドの「Elastic Network Interface」を参照してください。

- VPC エンドポイントの詳細については、「Amazon VPC ユーザーガイド」の「インターフェイス VPC エンドポイント (AWS PrivateLink)」を参照してください。
- 「MemoryDB API オペレーション」の詳細については、「MemoryDB API オペレーション」を参照してください。

インターフェイス VPC エンドポイントを作成した後、エンドポイントのプライベート DNS ホスト名を有効にすると、デフォルトの MemoryDB エンドポイント (https://memorydb.*Region*.amazonaws.com が VPC エンドポイントに解決されます。 プライベート DNS ホスト名を有効にしない場合は、Amazon VPC が以下の形式で使用できる DNS エンドポイント名を提供します。

```
VPC_Endpoint_ID.memorydb.Region.vpce.amazonaws.com
```

詳細については、「Amazon VPC ユーザーガイド」の「インターフェイス VPC エンドポイント (AWS PrivateLink)」を参照してください。MemoryDB は、VPC 内のすべての API アクションの呼び出しをサポートしています。

> **Note**
>
> プライベート DNS ホスト名は、VPC 内の 1 つの VPC エンドポイントに対してのみ有効にできます。追加の VPC エンドポイントを作成する場合は、プライベート DNS ホスト名を無効にする必要があります。

VPC エンドポイントに関する考慮事項

MemoryDB API エンドポイントのインターフェイス VPC エンドポイントを設定する前に、「Amazon VPC ユーザーガイド」の「インターフェイスエンドポイントのプロパティと制限」

を確認してください。MemoryDB リソースの管理に関連するすべての MemoryDB API オペレーションは、 を使用して VPC から使用できます AWS PrivateLink。VPC エンドポイントポリシーは MemoryDB API エンドポイントでサポートされます。デフォルトでは、エンドポイント経由で MemoryDB API オペレーションへのフルアクセスが許可されます。詳細については、「Amazon VPC ユーザーガイド」の「VPC エンドポイントでサービスへのアクセスを制御する」を参照してください。

MemoryDB API 用のインターフェイス VPC エンドポイントの作成

Amazon VPC コンソールまたは を使用して、MemoryDB API の VPC エンドポイントを作成できます AWS CLI。詳細については、 Amazon VPC ユーザーガイド のインターフェイスエンドポイントの作成を参照してください。

インターフェイス VPC エンドポイントを作成した後、エンドポイントのプライベート DNS ホスト名を有効にできます。これを行うと、デフォルトの MemoryDB エンドポイント (https://memorydb.*Region* .amazonaws.com) が VPC エンドポイントに解決されます。詳細については、「Amazon VPC ユーザーガイド」の「インターフェイスエンドポイントを介したサービスへのアクセス」を参照してください。

Amazon MemoryDB API 用の VPC エンドポイントポリシーの作成

VPC エンドポイントに MemoryDB API へのアクセスをコントロールするエンドポイントポリシーをアタッチできます。本ポリシーでは、以下を規定します。

- アクションを実行できるプリンシパル。
- 実行可能なアクション。
- このアクションを実行できるリソース。

詳細については、「Amazon VPC ユーザーガイド」の「VPC エンドポイントでサービスへのアクセスを制御する」を参照してください。

Example MemoryDB API アクションの VPC エンドポイントポリシー

MemoryDB API のエンドポイントポリシーの例を次に示します。このポリシーは、エンドポイントにアタッチされると、すべてのリソースのすべてのプリンシパルに対して、登録されている MemoryDB API アクションへのアクセスを許可します。

```
{
 "Statement": [{
  "Principal": "*",
```

```
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
   "memorydb:CreateCluster",
   "memorydb:UpdateCluster",
   "memorydb:CreateSnapshot"
  ],
  "Resource": "*"
 }]
}
```

Example 指定された AWS アカウントからのすべてのアクセスを拒否する VPC エンドポイントポリシー

次の VPC エンドポイントポリシーは、 AWS アカウント *123456789012* がエンドポイントを使用して リソースへのすべてのアクセスを拒否します。このポリシーは、他のアカウントからのすべてのアクションを許可します。

```
{
 "Statement": [{
   "Action": "*",
   "Effect": "Allow",
   "Resource": "*",
   "Principal": "*"
  },
  {
   "Action": "*",
   "Effect": "Deny",
   "Resource": "*",
   "Principal": {
    "AWS": [
     "123456789012"
    ]
   }
  }
 ]
}
```

MemoryDB でのサービスの更新

MemoryDB は、クラスターとノードのフリートを自動的にモニタリングして、サービスの更新が利用可能になったときに適用します。通常、MemoryDB がこれらの更新を適用できるように、事前定

義されたメンテナンスウィンドウを設定します。ただし、場合によっては、このアプローチが厳格すぎて、ビジネスフローが制限される可能性もあります。

サービスの更新では、更新を適用するタイミングと内容を制御できます。選択した MemoryDB クラスターに対するこれらの更新の進行状況をリアルタイムでモニタリングすることもできます。

サービスの更新の管理

MemoryDB のサービスの更新は定期的にリリースされています。これらのサービス更新の対象となるクラスターが 1 つ以上ある場合は、更新がリリースされると、E メール、SNS、Personal Health Dashboard (PHD)、および Amazon CloudWatch イベントを通じて通知を受け取ります。更新は、MemoryDB コンソールの [サービスの更新] ページにも表示されます。このダッシュボードを使用すると、MemoryDB フリートに関するサービスの更新とそのステータスをすべて表示できます。

自動更新を開始する前に、更新を適用するタイミングを制御します。MemoryDB に常に up-to-date 最新のセキュリティパッチが適用されていることを確認するために、セキュリティ更新タイプの更新プログラムをできるだけ早く適用することを強くお勧めします。

以下のセクションでは、これらのオプションについて詳しく説明します。

トピック

- サービスの更新の適用

サービスの更新の適用

フリートに対するサービスの更新の適用は、更新が 使用可能 ステータスになってから開始することができます。サービスの更新は累積的です。つまり、未適用の更新も最新の更新に含まれます。

サービスの更新で自動更新が有効になっている場合、使用可能になったときにアクションを実行しないよう選択できます。MemoryDB は、[自動更新開始日] 以降、クラスターのメンテナンス期間中に更新を適用するようにスケジュールします。更新のステージごとに、関連する通知を受け取ります。

> **Note**
>
> ステータスが 使用可能または スケジュール済み であるサービスの更新だけを適用できます。

該当する MemoryDB クラスターへのサービス固有の更新の確認および適用の詳細については、「コンソールを使用したサービスの更新の適用」を参照してください。

1 つ以上の MemoryDB クラスターで新しいサービス更新が利用可能になったら、MemoryDB コンソール、API、または AWS CLI を使用して更新を適用できます。次のセクションでは、更新の適用に使用できるオプションについて説明します。

コンソールを使用したサービスの更新の適用

使用可能なサービスの更新のリストと他の情報を確認するには、コンソールの サービスの更新 (サービスの更新) ページに移動します。

1. にサインイン AWS Management Console し、https://console.aws.amazon.com/memorydb/ で MemoryDB コンソールを開きます。
2. ナビゲーションペインで、サービスの更新を選択します。

[サービスの更新の詳細] では、次の項目を表示できます。

- サービスの更新名: サービスの更新の一意の名前
- サービスの更新名: サービスの更新に関する詳細情報
- 自動更新開始日:この属性が設定されている場合、MemoryDB は、この日付以降に適切なメンテナンスウィンドウでクラスターを自動更新するようにスケジューリングを始めます。正確なスケジュールされたメンテナンスウィンドウに事前に通知が届きますが、[自動更新開始日] の直後のメンテナンスウィンドウではない場合があります。ただし、クラスターにはいつでもアップデートを適用できます。属性が設定されていない場合、サービスの更新は自動更新が有効になっておらず、MemoryDB はクラスターを自動的に更新しません。

クラスターの更新ステータスセクションでは、サービスの更新が適用されていない、または最近適用されたばかりのクラスターのリストを表示できます。クラスターごとに、以下を表示できます。

- クラスター名: クラスターの名前
- ノードを更新しました: 特定のクラスター内で更新された、または特定のサービスの更新に対して利用可能な状態の個々のノードの比率。
- 更新タイプ: サービスの更新のタイプ (セキュリティ更新 または エンジン更新のいずれか)
- ステータス: クラスター上のサービス更新のステータス。以下のいずれかです。
  - 使用可能: 必要なクラスターでこの更新が利用可能です。

- 進行中: このクラスターに更新を適用しています。
- スケジュール済み: 更新日がスケジュールされています。
- 完了: 更新が正常に適用されました。完了ステータスのクラスターは、完了後 7 日間表示されます。

ステータスが 使用可能または スケジュール済み (スケジュール済み) であるクラスターのいずれかまたはすべてを選択してから、今すぐ適用を選択した場合、更新がそれらのクラスターに適用され始めます。

AWS CLIを使用してサービスの更新を適用する

サービスの更新が利用可能であるという通知を受け取ったら、 AWS CLIを使用してそれらの更新を確認し、適用することができます。

- 利用可能なサービスの更新の説明を取得するには、次のコマンドを実行します。

  ```
  aws memorydb describe-service-updates --status available
  ```

  詳細については、「」を参照してくださいdescribe-service-updates。
- クラスターのリストにサービスの更新を適用するには、次のコマンドを実行します。

  ```
  aws memorydb batch-update-cluster --service-update
  ServiceUpdateNameToApply=sample-service-update --cluster-names cluster-1
  cluster2
  ```

  詳細については、「」を参照してくださいbatch-update-cluster。

リファレンス

このセクションのトピックでは、MemoryDB API および MemoryDB の AWS CLI セクションの使用について説明します。また、このセクションには一般的なエラーメッセージとサービス通知も含まれます。

- MemoryDB API の使用
- 「MemoryDB API リファレンス」
- 「AWS CLI リファレンスの「MemoryDB」セクション」

MemoryDB API の使用

このセクションでは、MemoryDB のオペレーションを使用および実装する方法を、メソッドに重点を置いて説明します。これらのオペレーションの詳細については、「MemoryDB API リファレンス」を参照してください。

トピック

- クエリ API を使用する
- 利用可能なライブラリ
- アプリケーションのトラブルシューティング

クエリ API を使用する

クエリパラメータ

HTTP クエリベースのリクエストとは、HTTP 動詞 (GET または POST) とクエリパラメータ `Action` で記述する HTTP リクエストです。

各クエリリクエストに、アクションの認証と選択を処理するための一般的なパラメータがいくつか含まれている必要があります。

オペレーションの中にはパラメータのリストを取るものがあります。これらのリストは、`param.`*n* 表記を使用して指定されます。*n* 値は、1 から始まる整数です。

クエリリクエストの認証

HTTPS 経由でのみリクエストを送信できます。また、各クエリリクエストには署名を含める必要があります。このセクションでは、署名を作成する方法について説明します。次に説明する方法は、署名バージョン 4 と呼ばれます。

AWS へのリクエストを認証するために使用される基本的な手順を次に示します。この手順では、AWS に登録されており、アクセスキー ID とシークレットアクセスキーを持っていることを前提としています。

クエリ認証プロセス

1. 送信者は、AWS へのリクエストを構築します。

2. このトピックの次のセクションに示すように、送信者は、SHA-1 ハッシュ関数を使用してリクエストの署名 (Hash-based Message Authentication Code (HMAC) のキー付きハッシュ) を生成します。
3. リクエストの送信者は、リクエストデータ、署名、およびアクセスキー ID (使用するシークレットアクセスキーのキー識別子) を AWS に送信します。
4. AWS ではアクセスキー ID を使用して、シークレットアクセスキーを調べます。
5. AWS では、リクエストの署名を生成する際に使用したものと同じアルゴリズムを使い、リクエストデータとシークレットアクセスキーから署名を生成します。
6. 署名が一致すると、リクエストは認証されたものと見なされます。もし署名が一致しなかった場合、リクエストの処理は拒否され、AWS はエラーレスポンスを返します。

> **Note**
>
> リクエストに `Timestamp` パラメータが含まれている場合、リクエストに対して生成された署名はパラメータの値の 15 分後に期限が切れます。
> リクエストに `Expires` パラメータが含まれている場合、署名は `Expires` パラメータで指定された時刻に期限が切れます。

リクエストの署名を計算するには

1. 本手順で後に必要となる、正規化されたクエリ文字列を作成します。
    a. 自然なバイト順のパラメータ名で、UTF-8 のクエリ文字列コンポーネントを並び替えます。パラメータは、GET URI または POST ボディから取得される場合があります。(Content-Type が application/x-www-form-urlencoded の場合)
    b. URL は、以下の規則に応じてパラメータ名と値をエンコードします。
        i. RFC 3986 が定義する非予約文字を、URL がエンコードすることはありません。非予約文字とは、A〜Z、a〜z、0〜9、ハイフン (-)、アンダーバー (_)、ピリオド (.)、およびチルド (~) です。
        ii. 他のすべての文字についても、%XY (X および Y には HEX 文字の 0-9 および大文字の A-F が入る) によるパーセントエンコードが必要です。
        iii. パーセントは、拡張 UTF-8 文字を %XY%ZA.... 形式でエンコードします。
        iv. パーセントは、スペース文字を %20 (通常エンコードスキーマが行なうような + ではありません) としてエンコードします。

c. パラメータの値が空値の場合でも、エンコードされるパラメータ名とエンコードされる値の間に等号 (=) (ASCII コード 61) を入れます。

d. それぞれのパラメータ名と値のペアをアンド (&) (ASCII コード 38) で分割します。

2. 文字列を作成し、以下の擬似文法に従って ("\n" は ASCII 新規行を意味します) 署名を作成します。

```
StringToSign = HTTPVerb + "\n" +
ValueOfHostHeaderInLowercase + "\n" +
HTTPRequestURI + "\n" +
CanonicalizedQueryString <from the preceding step>
```

HTTPRequestURI 要素は URI の HTTP 絶対パス要素ですが、クエリ文字列は含みません。HTTPRequestURI が空値の場合は、スラッシュ (/) を使用してください。

3. 作成したばかりの文字列を使い、シークレットアクセスキーをキーとして、また SHA256 または SHA1 をハッシュアルゴリズムとして、RFC 2104 に準拠した HMAC を計算します。

詳細については、https://www.ietf.org/rfc/rfc2104.txt を参照してください。

4. 結果の値を base64 に変換します。

5. その値は、`Signature` パラメータの値としてリクエストに含めます。

サンプルのリクエストを次に示します (見やすくするために改行が追加されています)。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=DescribeClusters
    &ClusterName=myCluster
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &SignatureVersion=4
    &Version=2021-01-01
```

前のクエリ文字列では、次の文字列に対する HMAC 署名が生成されます。

```
GET\n
    memory-db.amazonaws.com\n
    Action=DescribeClusters
    &ClusterName=myCluster
    &SignatureMethod=HmacSHA256
```

```
    &SignatureVersion=4
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Credential=AKIADQKE4SARGYLE%2F20140523%2Fus-east-1%2Fmemorydb%2Faws4_request
    &X-Amz-Date=20210801T223649Z
    &X-Amz-SignedHeaders=content-type%3Bhost%3Buser-agent%3Bx-amz-content-sha256%3Bx-
amz-date
        content-type:
        host:memory-db.us-east-1.amazonaws.com
        user-agent:ServicesAPICommand_Client
    x-amz-content-sha256:
    x-amz-date:
```

結果の署名付きリクエストは次のようになります。

```
https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com/
    ?Action=DescribeClusters
    &ClusterName=myCluster
    &SignatureMethod=HmacSHA256
    &SignatureVersion=4
    &Version=2021-01-01
    &X-Amz-Algorithm=Amazon4-HMAC-SHA256
    &X-Amz-Credential=AKIADQKE4SARGYLE/20141201/us-east-1/memorydb/aws4_request
    &X-Amz-Date=20210801T223649Z
    &X-Amz-SignedHeaders=content-type;host;user-agent;x-amz-content-sha256;x-amz-date
    &X-Amz-Signature=2877960fced9040b41b4feaca835fd5cfeb9264f768e6a0236c9143f915ffa56
```

プロセスへの署名とリクエスト署名の計算の詳細については、トピック「Signature Version 4 signing process」とそのサブトピックを参照してください。

利用可能なライブラリ

AWS では、クエリ API の代わりに言語固有の API を使用してアプリケーションを構築するソフトウェア開発者向け Software Development Kit (SDK) を提供します。こうした SDK には、リクエスト認証、リクエストの再実行、エラー処理など、 (API には含まれない) 基本的な機能が用意されていて、簡単に開始できるようになっています。次のプログラミング言語の SDK と追加のリソースがあります。

- Java
- Windows および .NET

- PHP
- Python
- Ruby

他の言語については、「サンプルコードとライブラリ」を参照してください。

アプリケーションのトラブルシューティング

MemoryDB では、MemoryDB API とのやり取りで発生する問題をトラブルシューティングする際に役立つ、具体的でわかりやすいエラーを提供します。

エラーの取得

通常、アプリケーションでは、結果を処理する前にリクエストでエラーが生成されたかどうかを必ず確認します。エラーが発生したかどうかを確認する最も簡単な方法は、MemoryDB API からのレスポンスで `Error` ノードを検索することです。

XPath 構文を使用すると、簡単な方法で `Error` ノードがあるかどうかを検索し、エラーコードとメッセージを取得することができます。次のコードでは、Perl および XML::XPath モジュールによって、リクエスト時のエラーの発生を判定しています。エラーが発生した場合、レスポンス内の最初のエラーコードとメッセージが表示されます。

```
use XML::XPath;
my $xp = XML::XPath->new(xml =>$response);
if ( $xp->find("//Error") )
{print "There was an error processing your request:\n", " Error code: ",
$xp->findvalue("//Error[1]/Code"), "\n", " ",
$xp->findvalue("//Error[1]/Message"), "\n\n"; }
```

トラブルシューティングのヒント

MemoryDB API の問題を診断して解決するには、次の手順を実行することをお勧めします。

- MemoryDB が正しく実行されていることを確認します。

  これを行うには、ブラウザウィンドウを開き、MemoryDBサービス (https://memory-db.us-east-1.amazonaws.com など) にクエリリクエストを送信します。MissingAuthenticationTokenException または UnknownOperationException は、サービスが利用可能であり、リクエストに応答していることを示します。

- リクエストの構文を確認します。

  「API リファレンス」には、各 MemoryDB オペレーションについてのリファレンスページがあります。パラメータを正しく使用していることをもう一度確認してください。間違っている可能性がある部分を判断するヒントとして、同様のオペレーションを実行しているサンプルのリクエストやユーザーシナリオを調べてください。

- フォーラムを確認します。

  MemoryDB にはディスカッションフォーラムがあります。このフォーラムでは、これまで他のユーザーが経験してきた問題に対する解決策を探すことができます。フォーラムを見るには、以下をご覧ください。

  https://forums.aws.amazon.com/

MemoryDB のクォータ

AWS アカウントには、 AWS サービスごとに、以前は制限と呼ばれていたデフォルトのクォータがあります。特に明記されていない限り、クォータは地域固有です。一部のクォータについては引き上げをリクエストできますが、その他のクォータについては引き上げることはできません。

クォータの引き上げをリクエストするには、「Service Quotas ユーザーガイド」の「クォータ引き上げリクエスト」を参照してください。Service Quotas でクォータがまだ利用できない場合は、[上限引き上げ] フォームを使用してください。

AWS アカウントには、MemoryDB に関連する次のクォータがあります。

リソース	デフォルト値
リージョンあたりのノード	300
インスタンスタイプごとのクラスターあたりのノード	90
シャードあたりのノード	6
リージョンあたりのパラメータグループ	150
リージョンあたりのサブネットグループ	150
サブネットグループあたりのサブネット	20
ユーザーグループあたりのユーザー	100
ユーザーの合計数	1,000
ユーザーグループの数	100

MemoryDB ユーザーガイドのドキュメント履歴

次の表では、MemoryDB のドキュメントリリースについて説明します。

変更	説明	日付
MemoryDB では、IAM を使用したユーザー認証がサポートされるようになりました	IAM 認証では、 AWS Identity and Access Management ID を使用して MemoryDB への接続を認証できます。これにより、セキュリティモデルを強化し、多くの管理セキュリティタスクを簡素化できます。詳細については、「IAM を使った認証」を参照してください。	2023 年 5 月 10 日
MemoryDB が Redis OSS 7 をサポートするようになりました	このリリースでは、Redis OSS 関数、ACL の改善、シャーディングされた Pub/Sub、拡張された I/O マルチプレックスなど、いくつかの新機能が MemoryDB に導入されています。詳細については、「Redis OSS エンジンバージョン」を参照してください。	2023 年 5 月 9 日
MemoryDB はリザーブドノードを提供するようになりました	オンデマンドノードの料金と比べて、リザーブドノードには大幅な割引が適用されます。リザーブドノードは物理ノードではなく、アカウント内のオンデマンドノードの使用に適用される割引です。詳細については、「MemoryDB	2022 年 12 月 27 日

	reserved nodes」を参照してください。	
MemoryDB がデータ階層化をサポートするようになりました	MemoryDB データ階層化。データ階層化は、クラスターを数百テラバイトの容量までスケールするための低コストな方法として使用できます。詳細については、データ階層化を参照してください。	2022 年 11 月 3 日
MemoryDB がネイティブ JavaScript Object Notation (JSON) 形式をサポートするようになりました	ネイティブ JavaScript Object Notation (JSON) 形式は、Redis OSS クラスター内で複雑なデータセットを エンコードするためのシンプルでスキーマレスな方法です。Redis OSS クラスター内の JavaScript Object Notation (JSON) 形式を使用してデータをネイティブに保存およびアクセスし、それらのクラスターに保存されている JSON データを更新できます。シリアル化および逆シリアル化するためのカスタムコードを管理する必要はありません。詳細については、「JSON の使用開始」を参照してください。	2022 年 5 月 25 日

MemoryDB が をサポートするようになりました AWS PrivateLink	AWS PrivateLink を使用すると、インターネットゲートウェイ、NAT デバイス、VPN 接続、または AWS Direct Connect 接続なしで、MemoryDB API オペレーションにプライベートにアクセスできます。詳細については、MemoryDB API とインターフェイス VPC エンドポイント (AWS PrivateLink) 」を参照してください。	2022 年 1 月 24 日
初回リリース	MemoryDB ユーザーガイドの初回リリース。詳細については、「MemoryDB とは」を参照してください。	2021 年 8 月 19 日

翻訳は機械翻訳により提供されています。提供された翻訳内容と英語版の間で齟齬、不一致または矛盾がある場合、英語版が優先します。