



アーキテクチャ図

サーバーレスウェブアプリのリアルタイム データブロードキャスト



サーバーレスウェブアプリのリアルタイムデータブロードキャスト: アーキテクチャ図

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon の商標およびトレードドレスは Amazon 以外の製品およびサービスに使用することはできません。また、お客様に誤解を与える可能性がある形式で、または Amazon の信用を損なう形式で使用することもできません。Amazon が所有していないその他のすべての商標は Amazon との提携、関連、支援関係の有無にかかわらず、それら該当する所有者の資産です。

Table of Contents

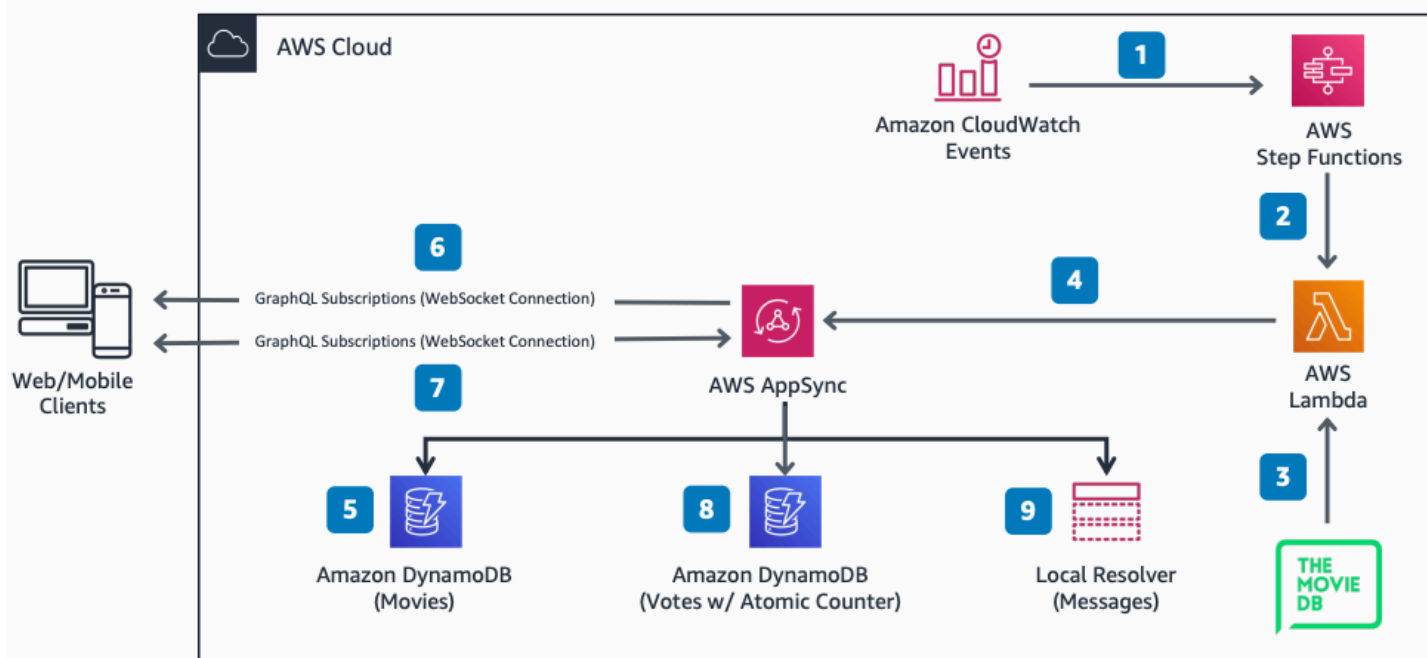
リアルタイムブロードキャスト	i
サーバーレスウェブアプリのリアルタイムデータブロードキャスト	1
詳細情報	2
図の履歴	2
.....	iv

サーバーレスウェブアプリのリアルタイムデータブロードキャスト

公開日: 2021 年 3 月 24 日 ([図の履歴](#))

このアーキテクチャは、[AWS AppSync](#)、[AWS Lambda](#)、[AWS Step Functions](#)および [Amazon DynamoDB](#) を使用して映画投票アプリケーションを作成する方法を示しています。WebSockets 経由のマネージド GraphQL サブスクリプションでは、バックエンドおよびクライアント向けリアルタイムブロードキャストを使用できます。

サーバーレスウェブアプリのリアルタイムデータブロードキャスト



次の手順では、アーキテクチャについて説明します。

1. [Amazon CloudWatch](#) Events は、60 秒ごとに Step Functions でワークフローを開始します。
2. Step Functions は 10 秒ごとに Lambda をトリガーします。
3. Lambda は The Movie DB API を呼び出して、最も人気のある映画リストから 1 つのランダムな映画のメタデータを取得します。
4. Lambda は、GraphQL ミューテーションを介して Movie テーブルを更新し、現在の投票をゼロにし、Votes テーブルのリーダーボードを AppSync に賛成します。

5. AppSync は、Lambda から取得した 1 つの現在の映画で DynamoDB の映画テーブルを更新します。
6. バックエンドミューテーションにサブスクライブしている接続されたすべてのクライアントは、ブロードキャストを通じて画面上に同じ現在の映画の投稿と概要を表示します。
7. クライアントは 10 秒のウィンドウ中に現在の映画に投票し、パブリックチャットルームでチャットメッセージを送受信できます。
8. Lambda は AppSync ミューテーションを通じてリーダーボードとクライアントの映画の投票を更新します。
9. パブリックチャットルームは、ローカルリゾルバーを介してパブ/サブチャネルに現在のメッセージを表示します。メッセージはバックエンドストレージには保持されず、新しいメッセージのみが表示されます。

詳細情報

詳細については、次のリソースを参照してください。

- [AWS アーキテクチャアイコン](#)
- [AWS アーキテクチャセンター](#)
- [AWS Well-Architected](#)
- [GitHub での AWS AppSync リアルタイムリファレンスアーキテクチャ](#)

図の履歴

このリファレンスアーキテクチャ図の更新について通知を受け取るには、RSS フィードをサブスクライブします。

変更	説明	日付
初版発行	リファレンスアーキテクチャ図が最初に公開されました。	2021 年 3 月 24 日

 Note

RSS 更新をサブスクライブするには、使用しているブラウザで RSS プラグインが有効になっている必要があります。

翻訳は機械翻訳により提供されています。提供された翻訳内容と英語版の間で齟齬、不一致または矛盾がある場合、英語版が優先します。