



개발자 안내서

AWS Encryption SDK



AWS Encryption SDK: 개발자 안내서

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon의 상표 및 브랜드 디자인은 Amazon 외 제품 또는 서비스와 함께, Amazon 브랜드 이미지를 떨어뜨리거나 고객에게 혼동을 일으킬 수 있는 방식으로 사용할 수 없습니다. Amazon이 소유하지 않은 기타 모든 상표는 Amazon과 제휴 관계이거나 관련이 있거나 후원 관계와 관계없이 해당 소유자의 자산입니다.

Table of Contents

이게 뭐야 AWS Encryption SDK?	1
오픈 소스 리포지토리에서 개발	2
암호화 라이브러리 및 서비스와의 호환성	2
지원 및 유지 관리	3
자세히 알아보기	4
피드백 보내기	5
개념	5
봉투 암호화	6
데이터 키	8
래핑 키	9
키링 및 마스터 키 공급자	9
암호화 컨텍스트	10
암호화된 메시지	11
알고리즘 제품군	12
암호화 구성 요소 관리자	12
대칭 및 비대칭 암호화	12
키 커밋	13
커밋 정책	14
디지털 서명	16
SDK 작동 방식	16
AWS Encryption SDK가 데이터를 암호화하는 방법	17
AWS Encryption SDK에서 암호화된 메시지를 복호화하는 방법	17
지원 알고리즘 제품군	18
권장: AES-GCM(키 유도, 서명, 키 커밋 포함)	18
기타 지원 알고리즘 제품군	19
AWS KMS와의 상호 작용	21
모범 사례	23
구성하기 SDK	27
프로그래밍 언어 선택	27
래핑 키 선택	27
멀티 리전 사용 AWS KMS keys	29
알고리즘 제품군 선택	49
암호화된 데이터 키 제한	58
검색 필터 생성	62

커밋 정책 설정	64
스트리밍 데이터로 작업	65
데이터 키 캐싱	65
키링 사용	66
키링 작동 방식	66
키링 호환성	68
암호화 키링에 대한 다양한 요구 사항	68
호환되는 키링 및 마스터 키 제공자	69
키링 선택	70
AWS KMS 키링	71
AWS KMS 계층적 키링	89
AWS KMS ECDH 키링	112
원시 AES 키링	118
로우 키링 RSA	121
원시 키링 ECDH	126
다중 키링	134
프로그래밍 언어	139
C	139
설치	140
C SDK 사용	141
예제	145
.NET	152
설치 및 빌드	154
디버깅	155
AWS KMS 키링	155
필수 암호화 컨텍스트 CMM	158
예제	160
Java	168
사전 조건	168
설치	170
AWS KMS 키링	171
필수 암호화 컨텍스트 CMM	173
예시	175
JavaScript	188
호환성	189
설치	191

모듈	192
예제	194
Python	201
필수 조건	201
설치	201
예제	202
명령줄 인터페이스	213
CLI 설치	215
CLI 사용 방법	218
예제	231
구문 및 파라미터 참조	254
버전	267
데이터 키 캐싱	270
데이터 키 캐싱 사용 방법	271
데이터 키 캐싱 사용: S tep-by-step	271
데이터 키 캐싱 예제: 문자열 암호화	279
캐시 보안 임계값 설정	295
데이터 키 캐싱 세부 정보	297
데이터 키 캐싱의 작동 방식	297
암호화 자료 캐시 생성	300
암호화 자료 캐싱 관리자 생성	301
데이터 키 캐시 항목에는 무엇이 들어 있나요?	302
암호화 컨텍스트: 캐시 항목을 선택하는 방법	302
내 애플리케이션이 캐시된 데이터 키를 사용하고 있나요?	303
데이터 키 캐싱 예제	303
로컬 캐시 결과	304
예제 코드	305
AWS CloudFormation 템플릿	316
의 버전 AWS Encryption SDK	332
C	332
C#/ .NET	333
CLI명령줄 인터페이스 ()	334
Java	336
JavaScript	337
Python	339
버전 세부 정보	340

1.7.x 이하 버전	340
버전 1.7.x	341
버전 2.0.x	343
버전 2.2.x	344
버전 2.3.x	345
AWS Encryption SDK 마이그레이션	346
마이그레이션 및 배포 방법	347
1단계: 애플리케이션을 최신 1.x 버전으로 업데이트합니다.	348
2단계: 애플리케이션을 최신 버전으로 업데이트	349
AWS KMS 마스터 키 제공자 업데이트	350
업격 모드로 마이그레이션	351
검색 모드로 마이그레이션	354
AWS KMS 키링 업데이트	357
커밋 정책 설정	360
커밋 정책 설정 방법	361
최신 버전으로의 마이그레이션 문제 해결	368
더 이상 사용되지 않거나 제거된 객체	369
구성 충돌: 커밋 정책 및 알고리즘 제품군	370
구성 충돌: 커밋 정책 및 사이퍼텍스트	371
키 커밋 검증 실패	371
기타 암호화 오류	371
기타 복호화 오류	371
롤백 고려 사항	372
자주 묻는 질문(FAQ)	373
레퍼런스	378
메시지 형식 참조	378
헤더 구조	379
본문 구조	386
바닥글 구조	391
메시지 형식 예제	392
프레임 처리된 데이터(메시지 형식 버전 1)	393
프레임 처리된 데이터(메시지 형식 버전 2)	396
프레임 처리되지 않은 데이터(메시지 형식 버전 1)	398
바디 AAD 레퍼런스	402
알고리즘 참조	404
초기화 벡터 참조	408

AWS KMS 계층적 키링 기술 세부 정보	409
사용 설명서 기록	411
최신 업데이트	411
이전 업데이트	413
.....	cdxv

이게 뭐야 AWS Encryption SDK?

누구나 업계 표준 및 모범 사례를 사용하여 데이터를 쉽게 암호화하고 해독할 수 있도록 설계된 클라이언트 측 암호화 라이브러리입니다. AWS Encryption SDK 그럼으로써 데이터의 암호화 및 복호화 방법보다 애플리케이션의 핵심 기능에 집중할 수 있습니다. AWS Encryption SDK Apache 2.0 라이선스에 따라 무료로 제공됩니다.

다음과 같은 질문에 대한 AWS Encryption SDK 답변을 제공합니다.

- 어떤 암호화 알고리즘을 사용해야 하나요?
- 이 알고리즘을 어떻게, 어떤 모드에서 사용해야 하나요?
- 암호화 키는 어떻게 생성하나요?
- 암호화 키를 보호하려면 어떻게 해야 하며 어디에 저장해야 하나요?
- 암호화된 데이터를 이동 가능하게 만들려면 어떻게 해야 하나요?
- 의도한 수신자가 내 암호화된 데이터를 읽을 수 있도록 하려면 어떻게 해야 하나요?
- 기록된 시점과 읽은 시점 사이에 내 암호화된 데이터가 수정되지 않도록 하려면 어떻게 해야 하나요?
- AWS KMS 반환되는 데이터 키는 어떻게 사용하나요?

를 AWS Encryption SDK 사용하여 [마스터 키 제공자](#) (Python) 또는 [키링](#) (C, C#) 을 정의합니다. NET, Java 및 JavaScript) 는 데이터를 보호하는 데 사용할 래핑 키를 결정합니다. 그런 다음 에서 제공하는 간단한 방법을 사용하여 데이터를 암호화하고 해독합니다. AWS Encryption SDK 나머지는 모두 알아서 합니다. AWS Encryption SDK

그렇지 않으면 애플리케이션의 핵심 기능보다 암호화 솔루션을 구축하는 데 더 많은 노력을 들일 수 있습니다. AWS Encryption SDK는 다음과 같은 정보를 제공하여 이러한 질문에 AWS Encryption SDK 대한 답을 제공합니다.

암호화 모범 사례에 따른 기본 구현

기본적으로 는 암호화하는 각 데이터 객체에 대해 고유한 데이터 키를 AWS Encryption SDK 생성합니다. 이는 각 암호화 작업에 고유한 데이터 키를 사용하는 암호화 모범 사례를 따릅니다.

는 안전하고 인증된 대칭 키 알고리즘을 사용하여 데이터를 AWS Encryption SDK 암호화합니다. 자세한 내용은 [the section called “지원 알고리즘 제품군”](#) 단원을 참조하십시오.

래핑 키를 사용하여 데이터 키를 보호하기 위한 프레임워크

는 하나 이상의 래핑 키로 데이터를 암호화하여 데이터를 암호화하는 데이터 키를 AWS Encryption SDK 보호합니다. 두 개 이상의 래핑 키로 데이터 키를 암호화하는 프레임워크를 제공함으로써 암호화된 데이터를 이동할 수 AWS Encryption SDK 있도록 합니다.

예를 들어 AWS KMS key 온프레미스의 입력 AWS KMS 및 키로 데이터를 암호화할 수 있습니다. HSM 어느 하나의 래핑 키를 사용할 수 없거나 호출자가 두 키를 모두 사용할 권한이 없는 경우 데이터를 복호화하는 데 두 래핑 키 중 어느 것을 사용해도 됩니다.

암호화된 데이터와 함께 암호화된 데이터 키를 저장하는 형식 메시지

는 암호화된 데이터와 암호화된 데이터 키를 정의된 데이터 형식을 사용하는 [암호화된 메시지에](#) 함께 AWS Encryption SDK 저장합니다. 즉, 데이터를 암호화하는 데이터 키는 자동으로 처리하므로 추적하거나 보호할 필요가 없습니다. AWS Encryption SDK

일부 언어 AWS Encryption SDK 구현에는 an이 AWS SDK 필요하지만 AWS Encryption SDK 필요하지 AWS 계정 않으며 서비스에 종속되지 않습니다. AWS 데이터 보호를 위해 [AWS KMS keys](#)사용하기로 선택한 AWS 계정 경우에만 필요합니다.

오픈 소스 리포지토리에서 개발

의 AWS Encryption SDK 오픈 소스 리포지토리에서 개발되었습니다. GitHub 이러한 리포지토리를 사용하여 코드를 보고, 문제를 읽고 제출하고, 언어 구현과 관련된 정보를 찾을 수 있습니다.

- AWS Encryption SDK for C — [aws-encryption-sdk-c](#)
- AWS Encryption SDK 용. NET— [aws-encryption-sdk-dafny](#) 리포지토리의 [aws-encryption-sdk-net](#) 디렉터리.
- AWS 암호화 CLI — [aws-encryption-sdk-cli](#)
- AWS Encryption SDK for Java — [aws-encryption-sdk-java](#)
- AWS Encryption SDK for JavaScript — [aws-encryption-sdk-javascript](#)
- AWS Encryption SDK for Python — [aws-encryption-sdk-python](#)

암호화 라이브러리 및 서비스와의 호환성

AWS Encryption SDK 는 여러 [프로그래밍 언어에서](#) 지원됩니다. 모든 언어 구현은 상호 연동이 가능합니다. 하나의 언어 구현으로 암호화하고 다른 언어 구현으로 복호화할 수 있습니다. 상호 연동성에는

언어 제약 조건이 적용될 수 있습니다. 이 경우 이러한 제약 조건은 언어 구현에 대한 주제에 설명되어 있습니다. 또한 암호화 및 복호화를 수행할 때는 호환되는 키링이나 마스터 키 및 마스터 키 공급자를 사용해야 합니다. 세부 정보는 [the section called “키링 호환성”](#)을 참조하세요.

하지만 다른 AWS Encryption SDK 라이브러리와는 상호 운용할 수 없습니다. 각 라이브러리는 암호화된 데이터를 다른 형식으로 반환하므로 한 라이브러리로 암호화하고 다른 라이브러리로 복호화할 수 없습니다.

DynamoDB Encryption Client 및 Amazon S3 클라이언트 측 암호화

[DynamoDB 암호화 클라이언트 또는 Amazon S3 클라이언트 측 암호화로 암호화된 데이터는 해독할 수 없습니다. AWS Encryption SDK 없습니다.](#) 이러한 라이브러리는 반환되는 암호화된 메시지를 해독할 수 없습니다. AWS Encryption SDK

AWS Key Management Service (AWS KMS)

다중 AWS Encryption SDK KMS 지역 키를 포함하여 [데이터 키](#)를 사용하여 [AWS KMS keys](#) 데이터를 보호할 수 있습니다. 예를 들어, 에 있는 하나 이상의 AWS KMS keys 데이터를 AWS Encryption SDK 암호화하도록 구성할 수 있습니다. AWS 계정하지만 해당 데이터를 AWS Encryption SDK 해독하려면 를 사용해야 합니다.

[암호화 또는 작업에서 반환되는 암호문은 AWS Encryption SDK 해독할 수 없습니다. AWS KMSReEncrypt 마찬가지로 복호화 작업에서는 반환되는 AWS KMS 암호화된 메시지를 해독할 수 없습니다.](#) AWS Encryption SDK

AWS Encryption SDK [는 대칭 암호화 키만 지원합니다.](#) KMS 암호화나 로그인에는 [비대칭 KMS 키](#)를 사용할 수 없습니다. AWS Encryption SDK는 메시지에 서명하는 [알고리즘 제품군](#)에 대해 자체 ECDSA 서명 키를 AWS Encryption SDK 생성합니다.

사용할 라이브러리 또는 서비스를 결정하는 데 도움이 필요하면 AWS 암호화 서비스 및 도구에서 [암호화 도구 또는 서비스를 선택하는 방법](#)을 참조하세요.

지원 및 유지 관리

AWS Encryption SDK에서는 버전 관리 및 수명 주기 단계를 포함하여 AWS SDK 및 도구가 사용하는 것과 동일한 [유지 관리 정책](#)을 사용합니다. 프로그래밍 언어에 사용할 수 있는 최신 버전을 사용하고 새 버전이 출시되면 AWS Encryption SDK 업그레이드하는 것이 [가장 좋습니다](#). 1.7 이전 버전에서 업그레이드하는 등 AWS Encryption SDK 버전에 중대한 변경이 필요한 경우 x에서 버전 2.0으로. x 이상에서는 도움이 되는 [자세한 지침](#)을 제공합니다.

의 각 프로그래밍 언어 AWS Encryption SDK 구현은 별도의 오픈 소스 GitHub 저장소에서 개발됩니다. 각 버전의 수명 주기 및 지원 단계는 리포지토리마다 다를 수 있습니다. 예를 들어, 특정 버전의 가한 프로그래밍 언어에서는 일반 제공 (전체 지원) 단계에 있지만 다른 프로그래밍 언어에서는 다른 end-of-support 단계에 AWS Encryption SDK 있을 수 있습니다. 가능하면 완전히 지원되는 버전을 사용하고 더 이상 지원되지 않는 버전은 피하는 것이 좋습니다.

프로그래밍 언어 AWS Encryption SDK 버전의 수명 주기 단계를 찾으려면 각 `SUPPORT_POLICY.rst` AWS Encryption SDK 저장소의 파일을 참조하십시오.

- AWS Encryption SDK for C [___.rst SUPPORT POLICY](#)
- AWS Encryption SDK 에 대해. NET— [SUPPORT_POLICY.rst](#)
- AWS [암호화 CLI — .rst SUPPORT POLICY](#)
- AWS Encryption SDK for Java [___.rst SUPPORT POLICY](#)
- AWS Encryption SDK for JavaScript [___.rst SUPPORT POLICY](#)
- AWS Encryption SDK for Python [___.rst SUPPORT POLICY](#)

자세한 내용은 및 도구 참조 [AWS SDKs안내서의 의 버전 AWS Encryption SDK 및 도구 유지 관리 정책을 참조하십시오.](#) AWS SDKs

자세히 알아보기

클라이언트 측 암호화에 대한 자세한 내용은 다음 소스를 참조하십시오. AWS Encryption SDK

- 여기에 사용되는 용어 및 개념에 대한 도움말은 을 참조하십시오 SDK. [의 개념 AWS Encryption SDK](#)
- 모범 사례 지침은 [AWS Encryption SDK의 모범 사례](#) 섹션을 참조하세요.
- SDK작동 방식에 대한 자세한 내용은 을 참조하십시오 [SDK 작동 방식](#).
- 에서 옵션을 구성하는 방법을 보여주는 예제는 AWS Encryption SDK을 참조하십시오 [구성하기 AWS Encryption SDK](#).
- 자세한 기술 정보는 [레퍼런스](#) 섹션을 참조하세요.
- 의 기술 사양은 의 AWS Encryption SDK [AWS Encryption SDK 사양](#)을 참조하십시오 GitHub.
- 사용에 대한 질문에 대한 답변은 AWS Encryption SDK [AWS Crypto Tools 토론 포럼](#)을 읽고 게시하십시오.

다양한 프로그래밍 AWS Encryption SDK 언어에서의 구현에 대한 자세한 내용은 여기를 참조하십시오.

- C: AWS Encryption SDK [C 설명서](#) 및 [aws-encryption-sdk-c](#) 저장소를 참조하십시오 [AWS Encryption SDK for C](#). GitHub
 - C#. NET: [AWS Encryption SDK for .NET](#) 및 의 [aws-encryption-sdk-dafny](#) 리포지토리 [aws-encryption-sdk-net](#) 디렉토리를 참조하십시오. GitHub
 - 명령줄 인터페이스: 참조 [AWS Encryption SDK 명령줄 인터페이스 CLI](#), AWS 암호화에 대한 [문서 및 aws-encryption-sdk-cli](#) 저장소 읽기. GitHub
 - Java: AWS Encryption SDK [Javadoc](#)과 리포지토리를 [aws-encryption-sdk-java](#) 참조하십시오 [AWS Encryption SDK for Java](#). GitHub
- JavaScript: 참조 [the section called “JavaScript”](#) 및 [aws-encryption-sdk-javascript](#) 리포지토리는 켜져 있습니다. GitHub
- Python: AWS Encryption SDK [Python 설명서](#) 및 [aws-encryption-sdk-python](#) 저장소를 참조하십시오 [AWS Encryption SDK for Python](#) GitHub.

피드백 보내기

우리는 여러분의 의견을 환영합니다. 질문이나 의견이 있거나 보고해야 할 문제가 있는 경우 다음 리소스를 사용하세요.

- 에서 잠재적인 보안 취약점을 발견하면 [AWS 보안 팀에 AWS Encryption SDK 알려주십시오](#). 공개 GitHub 이슈를 만들지 마세요.
- 에 AWS Encryption SDK 대한 피드백을 제공하려면 사용 중인 프로그래밍 언어의 GitHub 저장소에 문제를 제출하십시오.
- 이 문서에 대한 피드백을 제공하려면 이 페이지의 피드백 링크를 사용하세요. 이 설명서의 오픈 소스 리포지토리에 문제를 제기하거나 기여할 [aws-encryption-sdk-docs](#) 수도 있습니다 GitHub.

의 개념 AWS Encryption SDK

이 섹션에서는 에서 사용되는 개념을 소개하고 용어집 및 참조를 제공합니다. AWS Encryption SDK 이 문서는 AWS Encryption SDK 작동 방식과 이를 설명하는 데 사용하는 용어를 이해하는 데 도움이 되도록 설계되었습니다.

도움이 필요하세요?

- [봉투 암호화를 AWS Encryption SDK](#) 사용하여 데이터를 보호하는 방법을 알아보십시오.

- 봉투 암호화의 구성 요소인 데이터를 보호하는 [데이터 키](#)와 데이터 키를 보호하는 [래핑 키](#)에 대해 알아봅니다.
- 사용하는 래핑 키를 결정하는 [키링](#)과 [마스터 키 공급자](#)에 대해 알아봅니다.
- 암호화 프로세스에 무결성을 더하는 [암호화 컨텍스트](#)에 대해 알아봅니다. 이는 선택 사항이지만 권장되는 모범 사례입니다.
- 암호화 메서드가 반환하는 [암호화된 메시지](#)에 대해 알아봅니다.
- 이제 원하는 [프로그래밍 언어](#)로 사용할 준비가 AWS Encryption SDK 된 것입니다.

주제

- [봉투 암호화](#)
- [데이터 키](#)
- [래핑 키](#)
- [키링 및 마스터 키 공급자](#)
- [암호화 컨텍스트](#)
- [암호화된 메시지](#)
- [알고리즘 제품군](#)
- [암호화 구성 요소 관리자](#)
- [대칭 및 비대칭 암호화](#)
- [키 커밋](#)
- [커밋 정책](#)
- [디지털 서명](#)

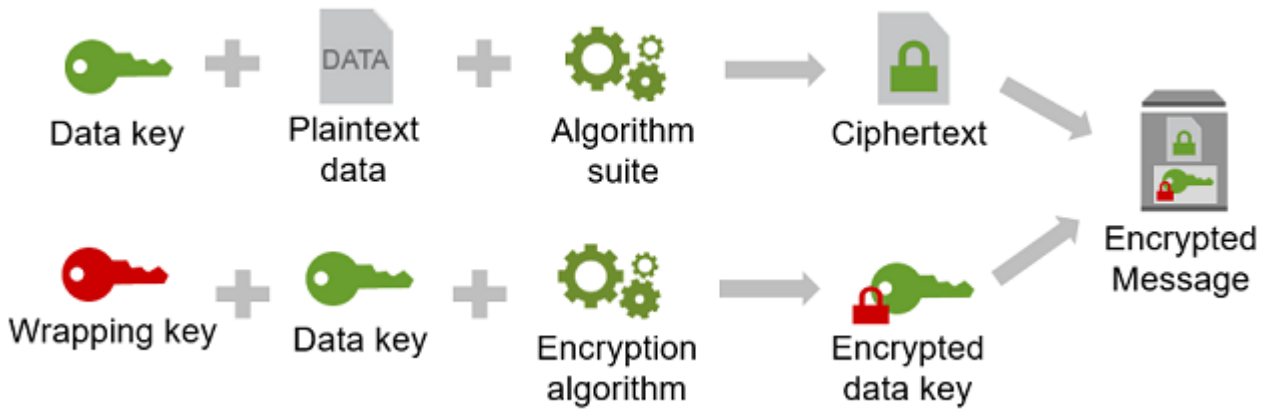
봉투 암호화

암호화된 데이터의 보안은 부분적으로 복호화할 수 있는 데이터 키를 보호하는 데 달려 있습니다. 데이터 키를 보호하기 위해 널리 인정되는 모범 사례 중 하나는 데이터 키를 암호화하는 것입니다. 이렇게 하려면 키-암호화 키 또는 [래핑 키](#)라고 하는 또 다른 암호화 키가 필요합니다. 래핑 키를 사용하여 데이터 키를 암호화하는 방법을 봉투 암호화라고 합니다.

데이터 키 보호

는 고유한 데이터 키로 각 메시지를 AWS Encryption SDK 암호화합니다. 그러면 지정한 래핑 키에서 데이터 키가 암호화됩니다. 반환된 암호화된 메시지에 암호화된 데이터와 함께 암호화된 데이터 키를 저장합니다.

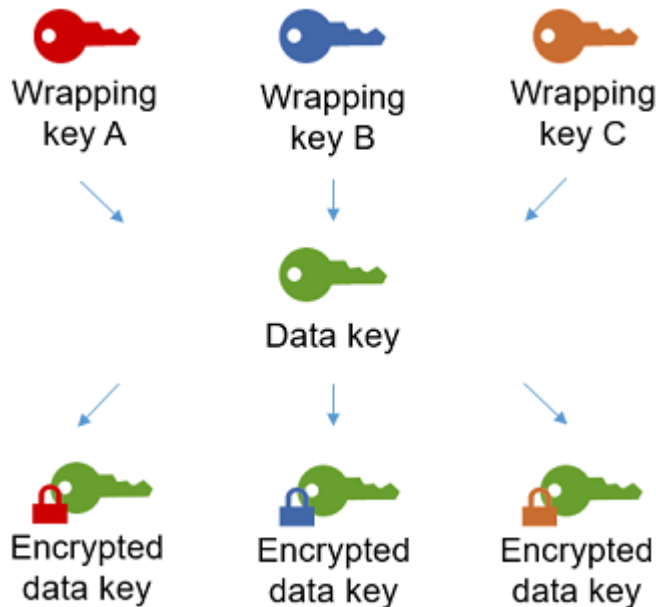
래핑 키를 지정하려면 [키링](#) 또는 [마스터 키 공급자](#)를 사용합니다.



여러 개의 래핑 키로 동일한 데이터 암호화

여러 개의 래핑 키로 데이터 키를 암호화할 수 있습니다. 사용자마다 다른 래핑 키를 제공하거나, 유형이나 위치가 다른 래핑 키를 제공할 수 있습니다. 각 래핑 키는 동일한 데이터 키를 암호화합니다. 는 암호화된 모든 데이터 키를 암호화된 데이터와 함께 암호화된 메시지에 AWS Encryption SDK 저장합니다.

데이터를 복호화하려면 암호화된 데이터 키 중 하나를 복호화할 수 있는 래핑 키를 제공해야 합니다.



여러 알고리즘의 강점 결합

데이터를 암호화하기 위해 기본적으로는 GCM 대칭 암호화, 키 파생 함수 (HKDF) 및 서명을 포함하는 정교한 [알고리즘 제품군을 AWS Encryption SDK](#) 사용합니다. AES 데이터 키를 암호화하려면 래핑 키에 적합한 [대칭 또는 비대칭 암호화 알고리즘](#)을 지정할 수 있습니다.

일반적으로 대칭 키 암호화 알고리즘이 비대칭 또는 퍼블릭 키 암호화보다 빠르고 더 작은 사이퍼 텍스트를 생성합니다. 그러나 퍼블릭 키 알고리즘은 고유한 역할 구분을 제공하고 키 관리가 더 쉽습니다. 각각의 장점을 결합하려면 대칭 키 암호화로 데이터를 암호화한 다음 퍼블릭 키 암호화로 데이터 키를 암호화하면 됩니다.

데이터 키

데이터 키는 AWS Encryption SDK가 데이터를 암호화하는 데 사용하는 암호화 키입니다. 각 데이터 키는 암호화 키 요구 사항을 준수하는 바이트 배열입니다. [데이터 키 캐싱을 사용하지 않는 한에서는 고유한 데이터 키를](#) AWS Encryption SDK 사용하여 각 메시지를 암호화합니다.

데이터 키를 지정, 생성, 구현, 확장, 보호 또는 사용할 필요가 없습니다. 암호화 및 복호화 작업을 호출할 때 AWS Encryption SDK가 이를 대신 수행합니다.

데이터 키를 보호하기 위해에서는 [래핑](#) 키 또는 AWS Encryption SDK 마스터 키라고 하는 하나 이상의 키 암호화 키를 사용하여 데이터 키를 암호화합니다. 는 일반 텍스트 데이터 키를 AWS Encryption SDK 사용하여 데이터를 암호화한 후 가능한 한 빨리 메모리에서 데이터를 제거합니다. 그런 다음 암호화 작업이 반환하는 [암호화된 메시지](#)에 암호화된 데이터와 함께 암호화된 데이터 키를 저장합니다. 세부 정보는 [the section called “SDK 작동 방식”](#)을 참조하세요.

Tip

AWS Encryption SDK에서는 데이터 키와 데이터 암호화 키를 구분합니다. 기본 제품군을 포함하여 지원되는 [알고리즘 제품군](#) 중 일부는 데이터 키가 암호화 한도에 도달하지 않도록 하는 [키 유도 함수](#)를 사용합니다. 키 유도 함수는 데이터 키를 입력으로 받아 실제로 데이터를 암호화하는 데 사용되는 데이터 암호화 키를 반환합니다. 이러한 이유로 데이터가 데이터 키에 "의해" 암호화되는 것이 아니라 데이터 키"에서" 암호화된다고 말하는 경우가 많습니다.

암호화된 각 데이터 키에는 해당 데이터 키를 암호화한 래핑 키의 식별자를 비롯한 메타데이터가 포함됩니다. 이 메타데이터를 사용하면 복호화 시 유효한 래핑 키를 쉽게 AWS Encryption SDK 식별할 수 있습니다.

래핑 키

래핑 키는 AWS Encryption SDK 가 데이터를 암호화하는 [데이터 키](#)를 암호화하는 데 사용하는 키-암호화 키입니다. 각각의 일반 텍스트 데이터 키는 한 개 또는 여러 개의 래핑 키로 암호화될 수 있습니다.

[키링](#) 또는 [마스터 키 공급자](#)를 구성할 때 데이터를 보호하기 위해 사용할 래핑 키를 결정합니다.

Note

래핑 키는 키링 또는 마스터 키 공급자에 있는 키를 말합니다. 마스터 키는 일반적으로 마스터 키 공급자를 사용할 때 인스턴스화하는 MasterKey 클래스와 연결됩니다.

는 AWS Key Management Service (AWS KMS) 대칭 [AWS KMS keys](#)(다중 지역 키 포함), 원시 AES - GCM (고급 암호화 표준/Galois 카운터 모드) KMS 키, 원시 키 등 일반적으로 사용되는 여러 래핑 키를 [AWS Encryption SDK](#) 지원합니다. RSA 또한 자체 래핑 키를 확장하거나 구현할 수도 있습니다.

봉투 암호화를 사용할 때는 래핑 키를 무단 액세스로부터 보호해야 합니다. 다음 중 한 가지 방법으로 이를 수행할 수 있습니다.

- [AWS Key Management Service \(AWS KMS\)](#)와 같이 이러한 용도로 설계된 웹 서비스를 사용합니다.
- 에서 제공하는 것과 같은 [하드웨어 보안 모듈 \(HSM\)](#) 을 사용하십시오. [AWS CloudHSM](#)
- 다른 키 관리 도구 및 서비스를 사용합니다.

키 관리 시스템이 없는 경우 사용하는 것이 좋습니다 AWS KMS. 와 AWS Encryption SDK 통합되어 래핑 키를 보호하고 사용할 수 AWS KMS 있도록 도와줍니다. 그러나 AWS 서비스는 필요하지 AWS Encryption SDK AWS 않습니다.

키링 및 마스터 키 공급자

암호화와 암호 해독에 사용하는 래핑 키를 지정하려면 키링 (C, C#) 을 사용합니다. NET, 및 JavaScript) 또는 마스터 키 제공자 (자바, Python, CLI) 에서 AWS Encryption SDK 제공하는 키링 및 마스터 키 제공자를 사용하거나 직접 구현을 설계할 수 있습니다. AWS Encryption SDK 는 언어 제약 조건에 따라 서로 호환되는 키링과 마스터 키 공급자를 제공합니다. 세부 정보는 [키링 호환성](#)을 참조하세요.

키링은 데이터 키를 생성, 암호화, 복호화합니다. 키링을 정의할 때 데이터 키를 암호화하는 [래핑 키](#)를 지정할 수 있습니다. 대부분의 키링은 하나 이상의 래핑 키를 지정하거나, 래핑 키를 제공하고 보호하는 서비스를 지정합니다. 래핑 키가 없는 키링을 정의하거나 추가 구성 옵션을 사용하여 더 복잡한 키

링을 정의할 수도 있습니다. 에서 AWS Encryption SDK 정의하는 키링을 선택하고 사용하는 데 도움이 필요하면 을 참조하십시오. [키링 사용](#) 키링은 C, C# /에서 지원됩니다. NET, JavaScript, 및 버전 3. 의 x AWS Encryption SDK for Java.

마스터 키 공급자는 키링의 대안입니다. 마스터 키 공급자는 지정한 래핑 키(또는 마스터 키)를 반환합니다. 각 마스터 키는 하나의 마스터 키 공급자와 연결되지만 마스터 키 공급자는 일반적으로 여러 마스터 키를 제공합니다. 마스터 키 제공자는 Java, Python 및 AWS 암호화에서 지원됩니다CLI.

암호화를 위해 키링(또는 마스터 키 공급자)을 지정해야 합니다. 복호화를 위해 동일한 키링(또는 마스터 키 공급자)을 지정하거나 다른 키링을 지정할 수 있습니다. 암호화할 때 는 지정한 모든 래핑 키를 AWS Encryption SDK 사용하여 데이터 키를 암호화합니다. 복호화할 때 AWS Encryption SDK 는 사용자가 지정한 래핑 키만 사용하여 암호화된 데이터 키를 복호화합니다. [암호 해독을 위한 래핑 키를 지정하는 것은 선택 사항이지만 가장 좋은 방법입니다.](#) [AWS Encryption SDK](#)

래핑 키 지정에 대한 자세한 내용은 [래핑 키 선택](#) 섹션을 참조하십시오.

암호화 컨텍스트

암호화 작업의 보안을 개선하려면 모든 데이터 암호화 요청에 [암호화 컨텍스트](#)를 포함시킵니다. 암호화 컨텍스트를 사용하는 것은 선택 사항이지만 권장되는 암호화 모범 사례입니다.

암호화 컨텍스트는 비밀이 아닌 임의의 추가 인증 데이터를 포함하는 키-값 페어 세트입니다. 암호화 컨텍스트에는 사용자가 선택한 모든 데이터가 포함될 수 있지만 일반적으로 파일 유형, 목적 또는 소유권에 대한 데이터와 같이 로깅 및 추적에 유용한 데이터로 구성됩니다. 데이터를 암호화하면 암호화 컨텍스트는 암호화된 데이터에 암호화 방식으로 바인딩되므로 데이터를 복호화할 때 동일한 암호화 컨텍스트가 필요합니다. 또한 AWS Encryption SDK 는 반환하는 [암호화된 메시지](#)의 헤더에 암호화 컨텍스트를 일반 텍스트로 포함시킵니다.

AWS Encryption SDK 사용하는 암호화 컨텍스트는 지정한 암호화 컨텍스트와 [암호화 자료 관리자](#) (CMM) 가 추가하는 공개 키 쌍으로 구성됩니다. 특히 [서명과 함께 암호화 알고리즘](#)을 사용할 때마다 는 예약된 이름과 공개 확인 키를 나타내는 값으로 구성된 암호화 컨텍스트에 이름-값 쌍을 CMM 추가합니다. aws-crypto-public-key 암호화 컨텍스트의 aws-crypto-public-key 이름은 에서 AWS Encryption SDK 예약하며 암호화 컨텍스트의 다른 쌍에서는 이름으로 사용할 수 없습니다. 자세한 내용은 메시지 형식 참조를 참조하십시오 [AAD](#).

다음 예제 암호화 컨텍스트는 요청에 지정된 두 개의 암호화 컨텍스트 쌍과 이 CMM 추가하는 공개 키 쌍으로 구성됩니다.

```
"Purpose"="Test", "Department"="IT", aws-crypto-public-key=<public key>
```

데이터를 복호화하려면 암호화된 메시지를 전달합니다. 는 암호화된 메시지 헤더에서 암호화 컨텍스트를 추출할 AWS Encryption SDK 수 있으므로 암호화 컨텍스트를 별도로 제공할 필요가 없습니다. 하지만 암호화 컨텍스트는 암호화된 메시지를 올바르게 복호화하고 있는지 확인하는 데 도움이 될 수 있습니다.

- [AWS Encryption SDK 명령줄 인터페이스 \(CLI\)](#) 에서 decrypt 명령에 암호화 컨텍스트를 제공하면 는 암호화된 메시지의 암호화 컨텍스트에 값이 CLI 있는지 확인한 다음 일반 텍스트 데이터를 반환합니다.
- 다른 프로그래밍 언어 구현의 경우 복호화 응답에 암호화 컨텍스트와 일반 텍스트 데이터가 포함됩니다. 애플리케이션의 복호화 함수는 일반 텍스트 데이터를 반환하기 전에 항상 복호화 응답의 암호화 컨텍스트에 암호화 요청(또는 하위 집합)의 암호화 컨텍스트가 포함되어 있는지 확인해야 합니다.

Note

[버전 4를 사용합니다. 형태의 x. AWS Encryption SDK NET](#) 및 [버전 3. x](#)에서는 필요한 암호화 컨텍스트가 있는 모든 암호화 요청에 암호화 컨텍스트를 CMM 요구할 수 있습니다. AWS Encryption SDK for Java

암호화 컨텍스트를 선택할 때는 해당 값이 비밀이 아님을 기억해야 합니다. 암호화 컨텍스트는 AWS Encryption SDK 가 반환하는 [암호화된 메시지](#)의 헤더에 일반 텍스트로 표시됩니다. 를 사용하는 AWS Key Management Service 경우 감사 기록 및 로그 (예:) 에도 암호화 컨텍스트가 일반 텍스트로 나타날 수 있습니다. AWS CloudTrail

코드에서 암호화 컨텍스트를 제출하고 확인하는 예제는 선호하는 [프로그래밍 언어](#)의 예제를 참조하세요.

암호화된 메시지

로 데이터를 암호화하면 암호화된 AWS Encryption SDK 메시지가 반환됩니다.

암호화된 메시지는 암호화된 데이터와 함께 데이터 키의 암호화된 사본, 알고리즘 ID, 선택 사항으로 [암호화 컨텍스트](#)와 [디지털 서명](#)을 포함하는 이동 가능한 [형식화된 데이터 구조](#)입니다. AWS Encryption SDK 의 암호화 작업은 암호화된 메시지를 반환하고 복호화 작업은 암호화된 메시지를 입력으로 사용합니다.

암호화된 데이터와 암호화된 데이터 키를 결합하면 복호화 작업이 간소화되고, 암호화된 데이터 키를 암호화 데이터와 독립적으로 저장하고 관리할 필요가 없습니다.

암호화된 메시지에 대한 기술 정보는 [암호화된 메시지 형식](#)을 참조하세요.

알고리즘 제품군

는 알고리즘 세트를 AWS Encryption SDK 사용하여 암호화 및 암호 해독 작업에서 반환되는 [암호화된 메시지의](#) 데이터를 암호화하고 서명합니다. AWS Encryption SDK에서는 여러 [알고리즘 제품군](#)을 지원합니다. 지원되는 모든 제품군은 고급 암호화 표준 (AES) 을 기본 알고리즘으로 사용하고 이를 다른 알고리즘 및 값과 결합합니다.

는 권장 알고리즘 제품군을 모든 암호화 작업의 기본값으로 AWS Encryption SDK 설정합니다. 기본 값은 표준과 모범 사례가 개선됨에 따라 변경될 수 있습니다. 데이터 암호화 요청이나 [암호화 자료 관리자 \(CMM\)](#) 를 생성할 때 대체 알고리즘 세트를 지정할 수 있지만 상황에 따라 대안이 필요한 경우가 아니라면 기본값을 사용하는 것이 가장 좋습니다. 현재 기본값은 AES GCM HMAC -기반 extract-and-expand [키 파생 함수 \(HKDF\)](#), [키 커밋](#), [타원 곡선 디지털 서명 알고리즘 \(ECDSA\) 서명](#) 및 256비트 암호화 키 사용입니다.

애플리케이션에 고성능이 필요하고 데이터를 암호화하는 사용자와 데이터를 복호화하는 사용자의 신뢰도가 동일하다면 디지털 서명이 없는 알고리즘 제품군을 지정하는 것을 고려할 수 있습니다. 하지만 키 커밋과 키 유도 함수가 포함된 알고리즘 제품군을 사용하는 것을 적극 권장합니다. 이러한 기능이 없는 알고리즘 제품군은 이하 버전과의 호환성을 위해서만 지원됩니다.

암호화 구성 요소 관리자

암호화 자료 관리자 (CMM) 는 데이터를 암호화하고 해독하는 데 사용되는 암호화 자료를 조합합니다. 암호화 구성 요소에는 일반 텍스트 및 암호화된 데이터 키와 선택 사항인 메시지 서명 키가 포함됩니다. 절대 직접 상호작용하지 않습니다. CMM 암호화 및 복호화 메서드가 이를 대신 처리합니다.

기본 CMM 또는 에서 CMM AWS Encryption SDK 제공하는 [캐싱](#)을 사용하거나 사용자 정의를 CMM 작성할 수 있습니다. a를 지정할 수도 CMM 있지만 필수는 아닙니다. 키링 또는 마스터 키 제공자를 지정하면 에서 자동으로 기본값을 AWS Encryption SDK CMM 생성합니다. 기본값은 지정한 키링 또는 마스터 키 제공자로부터 암호화 또는 복호화 자료를 CMM 가져옵니다. 여기에는 [AWS Key Management Service](#)(AWS KMS)와 같은 암호화 서비스에 대한 호출이 포함될 수 있습니다.

는 AWS Encryption SDK 키링과 (또는 마스터 키 제공자) 간의 연락 담당자 CMM 역할을 하기 때문에 정책 적용 및 캐싱 지원과 같은 사용자 지정 및 확장을 위한 이상적인 지점입니다. [는 데이터 키 캐싱을 지원하는 캐싱을 AWS Encryption SDK 제공합니다CMM.](#)

대칭 및 비대칭 암호화

대칭 암호화는 동일한 키를 사용하여 데이터를 암호화하고 복호화합니다.

비대칭 암호화는 수학적으로 관련된 데이터 키 페어를 사용합니다. 페어의 키 중 하나가 데이터를 암호화하고, 페어의 다른 키만 데이터를 복호화할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS 암호화 서비스 및 도구 가이드의 [암호화 알고리즘](#)을 참조하세요.

는 [봉투 AWS Encryption SDK](#) 암호화를 사용합니다. 대칭 데이터 키로 데이터를 암호화합니다. 하나 이상의 대칭 또는 비대칭 래핑 키를 사용하여 대칭 데이터 키를 암호화합니다. 암호화된 데이터와 하나 이상의 데이터 키의 암호화된 사본이 포함된 [암호화된 메시지](#)를 반환합니다.

데이터 암호화(대칭 암호화)

데이터를 암호화하기 위해 는 대칭 [데이터 키와](#) 대칭 암호화 [알고리즘이 포함된 알고리즘 제품군을 AWS Encryption SDK](#) 사용합니다. 데이터를 해독하기 위해 는 동일한 데이터 키와 동일한 알고리즘 세트를 AWS Encryption SDK 사용합니다.

데이터 키 암호화(대칭 또는 비대칭 암호화)

암호화 및 복호화 작업에 제공하는 [키링](#) 또는 [마스터 키 공급자](#)에 따라 대칭 데이터 키가 암호화 및 복호화되는 방식이 결정됩니다. 키링과 같은 대칭 암호화를 사용하는 키링 또는 마스터 키 제공자 또는 원시 키링과 같은 비대칭 암호화를 사용하는 AWS KMS 키링 또는 마스터 키 제공자를 선택할 수 있습니다. RSA JceMasterKey

키 커밋

는 각 암호문을 단일 일반 텍스트로만 해독할 수 있도록 보장하는 보안 속성인 키 커밋 (견고성이라고도 함) 을 AWS Encryption SDK 지원합니다. 이를 위해 키 커밋은 메시지를 암호화한 데이터 키만 복호화에 사용되도록 보장합니다. 키 커밋으로 데이터를 암호화하고 복호화하는 것이 [AWS Encryption SDK 모범 사례](#)입니다.

[대부분의 최신 대칭 암호 \(포함AES\) 는 각 일반 텍스트 메시지를 암호화하는 데 사용하는 고유한 데이터 키와 같은 단일 비밀 키로 일반 텍스트를 암호화합니다.](#) AWS Encryption SDK 동일한 데이터 키로 이 데이터를 복호화하면 원본과 동일한 일반 텍스트가 반환됩니다. 다른 키를 사용한 복호화는 일반적으로 실패합니다. 하지만 서로 다른 두 개의 키로 사이퍼텍스트를 복호화할 수 있습니다. 드문 경우이긴 하지만, 몇 바이트의 사이퍼텍스트를 다르지만 여전히 식별할 수 있는 일반 텍스트로 복호화할 수 있는 키를 찾는 경우가 있습니다.

는 AWS Encryption SDK 항상 각 일반 텍스트 메시지를 하나의 고유한 데이터 키로 암호화합니다. 여러 래핑 키(또는 마스터 키)로 해당 데이터 키를 암호화할 수 있지만 래핑 키는 항상 동일한 데이터 키를 암호화합니다. 하지만 정교하고 수동으로 조작된 [암호화된 메시지](#)에는 실제로 각각 다른 래핑 키로 암호화된 서로 다른 데이터 키가 포함될 수 있습니다. 예를 들어 한 사용자가 암호화된 메시지를 복호

화하여 0x0(false)이 반환됐지만 동일한 암호화된 메시지를 다른 사용자가 복호화하면 0x1(true)이 반환될 수 있습니다.

이 시나리오를 방지하기 위해 예서는 암호화 및 복호화 시 키 커밋을 AWS Encryption SDK 지원합니다. 키 커밋으로 메시지를 AWS Encryption SDK 암호화할 때 암호문을 생성한 고유 데이터 키를 비밀이 아닌 데이터 키 식별자인 키 약정 문자열에 암호적으로 바인딩합니다. 그런 다음 암호화된 메시지의 메타데이터에 키 커밋 문자열을 저장합니다. 키 커밋으로 메시지를 해독할 때는 데이터 키가 암호화된 메시지의 유일한 AWS Encryption SDK 키인지 확인합니다. 데이터 키 확인에 실패하면 복호화 작업이 실패합니다.

키 커밋에 대한 지원은 버전 1.7.x에 도입되었으며, 키 커밋으로 메시지를 복호화할 수는 있지만 키 커밋으로 암호화하지는 않습니다. 이 버전을 사용하면 키 커밋으로 사이버텍스트를 복호화하는 기능을 완전히 배포할 수 있습니다. 버전 2.0.x에서는 키 커밋이 완전히 지원됩니다. 기본적으로 키 커밋을 통해서만 암호화하고 복호화합니다. 이는 이전 버전에서 암호화된 암호문을 해독할 필요가 없는 응용 프로그램에 적합한 구성입니다. AWS Encryption SDK

키 커밋을 통한 암호화 및 복호화가 모범 사례이기는 하지만, 사용 시기를 직접 결정하고 적용 속도를 조정할 수 있습니다. 버전 1.7부터, x는 [기본 알고리즘 제품군을 설정하고 사용할 수 있는 알고리즘 제품군을 제한하는 약정 정책을 AWS Encryption SDK](#) 지원합니다. 이 정책은 키 커밋으로 데이터를 암호화 및 복호화할지 여부를 결정합니다.

키 커밋을 사용하면 [암호화된 메시지 크기가 약간 더 커지며\(+ 30바이트\)](#) 처리하는 데 시간이 더 걸립니다. 애플리케이션이 크기나 성능에 매우 민감한 경우 키 커밋을 사용하지 않도록 설정할 수 있습니다. 하지만 꼭 필요한 경우에만 이를 설정하세요.

키 커밋 기능을 포함하여 버전 1.7.x 및 2.0.x로 마이그레이션하는 방법에 대한 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요. 키 커밋에 대한 기술 정보는 [the section called “알고리즘 참조”](#) 및 [the section called “메시지 형식 참조”](#) 섹션을 참조하세요.

커밋 정책

커밋 정책은 애플리케이션이 [키 커밋](#)을 사용하여 암호화 및 복호화할지 여부를 결정하는 구성 설정입니다. 키 커밋으로 데이터를 암호화하고 복호화하는 것이 [AWS Encryption SDK 모범 사례](#)입니다.

커밋 정책에는 세 가지 값이 있습니다.

Note

전체 표를 보려면 가로 또는 세로로 스크롤해야 할 수 있습니다.

커밋 정책 값

값	키 커밋으로 암호화	키 커밋 없이 암호화	키 커밋으로 복호화	키 커밋 없이 복호화
ForbidEncryptAllowDecrypt				
RequireEncryptAllowDecrypt				
RequireEncryptRequireDecrypt				

약정 정책 설정은 AWS Encryption SDK 버전 1.7에 도입되었습니다. x. 지원되는 모든 [프로그래밍 언어](#)에서 유효합니다.

- ForbidEncryptAllowDecrypt는 키 커밋 유무에 관계없이 복호화하지만, 키 커밋으로 암호화하지는 않습니다. 이 값은 버전 1.7에 도입되었습니다. x는 애플리케이션을 실행하는 모든 호스트가 키 커밋으로 암호화된 암호문을 발견하기 전에 키 커밋으로 복호화할 수 있도록 준비하도록 설계되었습니다.
- RequireEncryptAllowDecrypt는 항상 키 커밋으로 암호화합니다. 키 커밋 유무에 관계없이 복호화할 수 있습니다. 이 값은 버전 2.0.x에 도입되었으며, 이를 사용하면 키 커밋으로 암호화를 시작하지만 키 커밋 없이 레거시 사이퍼텍스트를 복호화할 수 있습니다.
- RequireEncryptRequireDecrypt는 키 커밋을 통해서만 암호화 및 복호화합니다. 이 값은 버전 2.0.x의 기본값입니다. 모든 사이퍼텍스트가 키 커밋으로 암호화되는 것이 확실한 경우에 이 값을 사용합니다.

커밋 정책 설정에 따라 사용할 수 있는 알고리즘 제품군이 결정됩니다. 버전 1.7부터, x는 키 커밋을 위한 [알고리즘 제품군을 AWS Encryption SDK](#) 지원합니다 (서명 포함 및 비서명). 커밋 정책과 충돌하는 알고리즘 제품군을 지정하는 경우 AWS Encryption SDK 에서 오류를 반환합니다.

커밋 정책을 설정하는 데 도움이 필요하다면 [커밋 정책 설정](#) 섹션을 참조하세요.

디지털 서명

시스템 간에 전송되는 디지털 메시지의 무결성을 보장하기 위해 메시지에 디지털 서명을 적용할 수 있습니다. 디지털 서명은 항상 비대칭입니다. 개인 키를 사용하여 서명을 만들고 이를 원본 메시지에 추가합니다. 수신자는 퍼블릭 키를 사용하여 서명 후 메시지가 수정되지 않았는지 확인합니다.

AWS Encryption SDK 는 인증된 암호화 알고리즘인 AES GCM -를 사용하여 데이터를 암호화하고 암호 해독 프로세스는 디지털 서명을 사용하지 않고 암호화된 메시지의 무결성과 신뢰성을 확인합니다. 그러나 AES GCM -는 대칭 키를 사용하기 때문에 암호문을 해독하는 데 사용되는 데이터 키를 해독할 수 있는 사람은 누구나 암호화된 새 암호문을 수동으로 생성하여 잠재적인 보안 문제가 발생할 수 있습니다. 예를 들어 AWS KMS 키를 래핑 키로 사용하면 암호 해독 권한이 있는 사용자가 Encrypt를 호출하지 않고도 암호화된 암호문을 만들 수 있습니다. KMS KMS

이 문제를 방지하기 위해 예서는 암호화된 메시지 끝에 타원 곡선 디지털 서명 알고리즘 (ECDSA) 서명을 추가할 수 있도록 AWS Encryption SDK 지원합니다. 서명 알고리즘 제품군을 사용하는 경우는 암호화된 각 메시지에 대해 임시 개인 키와 공개 키 쌍을 AWS Encryption SDK 생성합니다. 는 데이터 키의 암호화 컨텍스트에 공개 키를 AWS Encryption SDK 저장하고 개인 키를 삭제하므로 아무도 공개 키로 확인하는 다른 서명을 만들 수 없습니다. 알고리즘은 퍼블릭 키를 암호화된 데이터 키에 메시지 헤더의 추가 인증 데이터로 바인딩하므로 메시지 복호화만 할 수 있는 사용자는 퍼블릭 키를 변경할 수 없습니다.

서명 확인은 복호화 시 상당한 성능 비용을 추가시킵니다. 데이터를 암호화하는 사용자와 데이터를 복호화하는 사용자의 신뢰도가 같으면 서명이 포함되지 않은 알고리즘 제품군을 사용하는 것이 좋습니다.

AWS Encryption SDK 작동 방식

이 섹션의 워크플로는 AWS Encryption SDK가 데이터를 암호화하고 [암호화된 메시지](#)를 복호화하는 방법을 설명합니다. 이 워크플로는 기본 기능을 사용하는 기본 프로세스를 설명합니다. 사용자 지정 구성 요소 정의 및 사용에 대한 자세한 내용은 지원되는 각 [언어 구현의 GitHub](#) 리포지토리를 참조하십시오.

AWS Encryption SDK에서는 봉투 암호화를 사용하여 데이터를 보호합니다. 각 메시지는 고유한 데이터 키로 암호화됩니다. 그러면 지정한 래핑 키를 사용해 데이터 키가 암호화됩니다. 암호화된 메시지를 복호화하기 위해 AWS Encryption SDK는 지정한 래핑 키를 사용하여 하나 이상의 암호화된 데이터 키를 복호화합니다. 그런 다음 사이퍼텍스트를 복호화하여 일반 텍스트 메시지를 반환할 수 있습니다.

AWS Encryption SDK에서 사용하는 용어에 대해 도움이 필요하신가요? [the section called “개념”](#)을 (를) 참조하세요.

AWS Encryption SDK가 데이터를 암호화하는 방법

AWS Encryption SDK는 문자열, 바이트 배열 및 바이트 스트림을 암호화하는 메서드를 제공합니다. 코드 예제는 각 [프로그래밍 언어](#) 섹션의 예제 항목을 참조하세요.

1. 데이터를 보호하는 래핑 키를 지정하는 [키링](#)(또는 [마스터 키 공급자](#))을 생성합니다.
2. 키링 및 일반 텍스트 데이터를 암호화 메서드에 전달합니다. 비밀이 아닌 선택적 [암호화 컨텍스트](#)를 전달하는 것이 좋습니다.
3. 암호화 메서드는 키링에 암호화 자료를 요청합니다. 키링은 메시지에 대해 고유한 데이터 암호화 키를 반환합니다. 즉, 일반 텍스트 데이터 키 하나와 지정된 각 래핑 키로 암호화된 해당 데이터 키 복사본 1개가 반환됩니다.
4. 암호화 메서드는 일반 텍스트 데이터 키를 사용하여 데이터를 암호화한 후 일반 텍스트 데이터 키를 삭제합니다. 암호화 컨텍스트를 제공하는 경우(AWS Encryption SDK [모범 사례](#)) 암호화 메서드는 암호화 컨텍스트를 암호화된 데이터에 암호적으로 바인딩합니다.
5. 암호화 메서드는 암호화된 데이터, 암호화된 데이터 키 및 암호화 컨텍스트를 포함한 기타 메타데이터(사용한 경우)가 포함된 [암호화된 메시지](#)를 반환합니다.

AWS Encryption SDK에서 암호화된 메시지를 복호화하는 방법

AWS Encryption SDK는 [암호화된 메시지](#)를 복호화하고 일반 텍스트를 반환하는 메서드를 제공합니다. 코드 예제는 각 [프로그래밍 언어](#) 섹션의 예제 항목을 참조하세요.

암호화된 메시지를 복호화하는 [키링](#)(또는 [마스터 키 공급자](#))은 메시지를 암호화하는 데 사용된 것과 호환되어야 합니다. 해당 래핑 키 중 하나가 암호화된 메시지의 암호화된 데이터 키를 복호화할 수 있어야 합니다. 키링 및 마스터 키 공급자와의 호환성에 대한 자세한 내용은 [the section called “키링 호환성”](#) 섹션을 참조하세요.

1. 데이터를 복호화할 수 있는 래핑 키를 사용하여 키링 또는 마스터 키 공급자를 생성합니다. 암호화 메서드에 제공한 것과 동일한 키링을 사용하거나 다른 키를 사용할 수 있습니다.
2. [암호화된 메시지](#)와 키링을 복호화 메서드에 전달합니다.
3. 복호화 메서드는 키링 또는 마스터 키 공급자에게 암호화된 메시지의 암호화된 데이터 키 중 하나를 복호화하도록 요청합니다. 암호화된 데이터 키를 포함하여 암호화된 메시지의 정보를 전달합니다.
4. 키링은 해당 래핑 키를 사용하여 암호화된 데이터 키 중 하나를 복호화합니다. 성공하면 응답에 일반 텍스트 데이터 키가 포함됩니다. 키링 또는 마스터 키 공급자가 지정한 래핑 키가 암호화된 데이터 키를 복호화할 수 없는 경우 복호화 호출이 실패합니다.

- 복호화 메서드는 일반 텍스트 데이터 키를 사용하여 데이터를 복호화하고 일반 텍스트 데이터 키를 삭제하며 일반 텍스트 데이터를 반환합니다.

AWS Encryption SDK에서 지원되는 알고리즘 제품군

알고리즘 제품군은 암호화 알고리즘 및 관련 값의 모음입니다. 암호화 시스템은 알고리즘 구현을 사용하여 사이버텍스트를 생성합니다.

AWS Encryption SDK 알고리즘 제품군은 Galois/Counter Mode(GCM)의 Advanced Encryption Standard(AES) 알고리즘(AES-GCM)을 사용하여 원시 데이터를 암호화합니다. AWS Encryption SDK는 256비트, 192비트, 128비트 암호화 키를 지원합니다. 초기화 벡터(IV)의 길이는 항상 12바이트입니다. 인증 태그의 길이는 항상 16바이트입니다.

기본적으로 AWS Encryption SDK는 HMAC 기반의 추출 및 확장 키 유도 함수(HKDF), 서명 및 256비트 암호화 키가 포함된 AES-GCM을 사용하는 알고리즘 제품군을 사용합니다. [커밋 정책](#)에 [키 커밋](#)이 필요한 경우 AWS Encryption SDK는 키 커밋도 지원하는 알고리즘 제품군을 선택합니다. 그러지 않으면 키 유도 및 서명이 포함되지만 키 커밋은 없는 알고리즘 제품군을 선택합니다.

권장: AES-GCM(키 유도, 서명, 키 커밋 포함)

AWS Encryption SDK에서는 HMAC 기반의 추출 및 확장 키 유도 함수(HKDF)에 256비트 데이터 암호화 키를 제공하여 AES-GCM 암호화 키를 유도하는 알고리즘 제품군을 권장합니다. AWS Encryption SDK는 Elliptic Curve Digital Signature Algorithm(ECDSA) 서명을 추가합니다. [키 커밋](#)을 지원하기 위해 이 알고리즘 제품군은 암호화된 메시지의 메타데이터에 저장되는 키 커밋 문자열(비밀이 아닌 데이터 키 식별자)도 유도합니다. 이 키 커밋 문자열도 데이터 암호화 키 유도와 유사한 절차를 사용하여 HKDF를 통해 유도됩니다.

AWS Encryption SDK 알고리즘 제품군

암호화 알고리즘	데이터 암호화 키 길이(비트)	키 유도 알고리즘	서명 알고리즘	키 커밋
AES-GCM	256	HKDF(SHA-384 사용)	ECDSA(P-384 및 SHA-384 사용)	HKDF(SHA-512 사용)

HKDF를 사용하면 실수로 데이터 암호화 키를 재사용하는 것을 방지하고 데이터 키를 과도하게 사용할 위험을 줄일 수 있습니다.

서명을 위해 이 알고리즘 제품군은 암호화 해시 함수 알고리즘(SHA-384)과 함께 ECDSA를 사용합니다. ECDSA는 기본 마스터 키에 대한 정책에 명시되지 않았더라도 기본적으로 사용됩니다. [메시지 서명](#)은 메시지 발신자가 메시지를 암호화할 권한이 있는지 확인하고 부인 방지 기능을 제공합니다. 특히 마스터 키에 대한 권한 부여 정책에서 한 사용자 세트에 대해 데이터 암호화를 허용하고 다른 사용자 세트에 데이터 복호화를 허용하는 경우에 유용합니다.

키 커밋이 포함된 알고리즘 제품군은 각 사이퍼텍스트가 하나의 일반 텍스트로만 복호화되도록 합니다. 이를 위해 암호화 알고리즘에 대한 입력으로 사용된 데이터 키의 자격 증명을 검증합니다. 암호화할 때 이러한 알고리즘 제품군은 키 커밋 문자열을 유도합니다. 복호화하기 전에 데이터 키가 키 커밋 문자열과 일치하는지 검증합니다. 그렇지 않으면 복호화 호출이 실패합니다.

기타 지원 알고리즘 제품군

AWS Encryption SDK는 이하 버전과의 호환성을 위해 다음과 같은 대체 알고리즘 제품군을 지원합니다. 일반적으로 이러한 알고리즘 제품군은 사용하지 않는 것이 좋습니다. 하지만 서명이 성능을 크게 저해할 수 있다는 점을 잘 알고 있기 때문에 이러한 경우를 위해 키 유도가 포함된 키 커밋 제품군이 제공됩니다. 성능 절충을 더 많이 해야 하는 애플리케이션을 위해 서명, 키 커밋 및 키 유도가 없는 제품군이 계속 제공됩니다.

AES-GCM(키 커밋 없음)

키 커밋이 없는 알고리즘 제품군은 복호화하기 전에 데이터 키를 검증하지 않습니다. 따라서 이러한 알고리즘 제품군은 단일 사이퍼텍스트를 다른 일반 텍스트 메시지로 복호화할 수 있습니다. 그러나 키 커밋이 포함된 알고리즘 제품군은 [약간 더 큰\(+30바이트\) 암호화된 메시지](#)를 생성하여 처리 시간이 더 오래 걸리기 때문에 모든 애플리케이션에 가장 적합한 선택은 아닙니다.

AWS Encryption SDK는 키 유도, 키 커밋, 서명이 포함된 알고리즘 제품군과, 키 유도 및 키 커밋이 포함되지만 서명은 없는 알고리즘 제품군을 지원합니다. 키 커밋이 없는 알고리즘 제품군은 사용하지 않는 것이 좋습니다. 꼭 필요한 경우 키 유도 및 키 커밋은 포함되지만 서명은 없는 알고리즘 제품군을 사용하는 것이 좋습니다. 그러나 애플리케이션 성능 프로파일이 알고리즘 제품군 사용을 지원하는 경우 키 커밋, 키 유도 및 서명이 포함된 알고리즘 제품군을 사용하는 것이 모범 사례입니다.

서명 없는 AES-GCM

서명이 없는 알고리즘 모음에는 신뢰성 및 부인 방지를 제공하는 ECDSA 서명이 없습니다. 해당 제품군은 데이터를 암호화하는 사용자와, 데이터를 복호화하는 사용자를 동등하게 신뢰할 수 있는 경우에만 사용하세요.

서명 없는 알고리즘 제품군을 사용하는 경우 키 유도 및 키 커밋이 포함된 알고리즘 제품군을 사용하는 것이 좋습니다.

AES-GCM(키 유도 없음)

키 유도가 없는 알고리즘 제품군은 키 유도 함수를 사용하여 고유 키를 유도하는 대신 데이터 암호화 키를 AES-GCM 암호화 키로 사용합니다. 이 제품군을 사용하여 사이퍼텍스트를 생성하는 것은 권장되지 않지만 AWS Encryption SDK에서는 호환성을 위해 이를 지원합니다.

이러한 제품군이 라이브러리에서 어떻게 표시되고 사용되는지에 대한 자세한 내용은 [the section called “알고리즘 참조”](#) 섹션을 참조하세요.

AWS KMS에서 AWS Encryption SDK 사용

AWS Encryption SDK를 사용하려면 래핑 키로 [키링](#) 또는 [마스터 키 공급자](#)를 구성해야 합니다. 키 인프라가 없는 경우 [AWS Key Management Service\(AWS KMS\)](#)를 사용하는 것이 좋습니다. AWS Encryption SDK의 많은 코드 예제에는 [AWS KMS key](#)가 반드시 필요합니다.

AWS KMS와 상호 작용하려면 AWS Encryption SDK는 선호하는 프로그래밍 언어에 맞는 AWS SDK가 반드시 필요합니다. AWS Encryption SDK 클라이언트 라이브러리는 AWS SDK와 작동하여 AWS KMS에 저장된 마스터 키를 지원합니다.

AWS Encryption SDK를 AWS KMS와 함께 사용하기 위해 준비하려면

1. AWS 계정을 생성합니다. 방법을 알아보려면 AWS 지식 센터에서 [새 Amazon Web Services 계정을 생성 및 활성화하려면 어떻게 해야 하나요?](#)를 참조하세요.
2. 대칭 암호화 AWS KMS key를 생성합니다. 도움말은 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [키 생성](#)을 참조하세요.

Tip

AWS KMS key를 프로그래밍 방식으로 사용하려면 AWS KMS key의 키 ID 또는 Amazon 리소스 이름(ARN)이 필요합니다. AWS KMS key의 ID 및 ARN을 찾으려면 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [키 ID 및 ARN 찾기](#)를 참조하세요.

3. 액세스 키 ID와 보안 액세스 키를 생성합니다. IAM 사용자의 액세스 키 ID와 보안 액세스 키를 사용할 수도 있고, AWS Security Token Service를 사용하여 액세스 키 ID, 비밀 액세스 키 및 세션 토큰이 포함된 임시 보안 자격 증명으로 새 세션을 생성할 수도 있습니다. 보안 모범 사례로 IAM 사용자 또는 AWS(루트) 사용자 계정과 연결된 장기 보안 인증 대신 임시 보안 인증을 사용하는 것이 보안 모범 사례입니다.

액세스 키를 사용하여 IAM 사용자를 생성하려면 IAM 사용 설명서의 [IAM 사용자 생성](#)을 참조하세요.

임시 보안 자격 증명을 생성하려면 IAM 사용 설명서의 [임시 보안 자격 증명 요청](#)을 참조하세요.

4. [AWS SDK for Java](#), [AWS SDK for JavaScript](#), [AWS SDK for Python \(Boto\)](#), [AWS SDK for C++\(C용\)](#)의 지침과, 3단계에서 생성한 액세스 키 ID 및 비밀 액세스 키를 사용하여 AWS 자격 증명을 설정합니다. 임시 자격 증명을 생성한 경우 세션 토큰도 지정해야 합니다.

이 절차를 통해 AWS SDK가 AWS에 대한 요청에 서명할 수 있습니다. AWS KMS와 상호 작용하는 AWS Encryption SDK의 코드 샘플은 이 단계를 완료했다고 가정합니다.

5. AWS Encryption SDK를 다운로드하여 설치합니다. 방법을 알아보려면 사용하려는 [프로그래밍 언어](#)의 설치 지침을 참조하세요.

AWS Encryption SDK의 모범 사례

AWS Encryption SDK는 업계 표준 및 모범 사례를 사용하여 데이터를 쉽게 보호할 수 있도록 설계되었습니다. 많은 모범 사례가 기본값으로 선택되어 있지만 일부 사례는 필요한 상황이라면 선택적으로 사용을 권장합니다.

최신 버전 사용

AWS Encryption SDK를 처음 사용할 때는 선호하는 [프로그래밍 언어](#)로 제공되는 최신 버전을 사용하세요. AWS Encryption SDK를 사용하고 있다면 가능한 한 빨리 각 최신 버전으로 업그레이드하세요. 이렇게 하면 권장 구성을 사용하고 새로운 보안 속성을 활용하여 데이터를 보호할 수 있습니다. 마이그레이션 및 배포 지침을 포함하여 지원되는 버전에 대한 자세한 내용은 [지원 및 유지 관리 및 의 버전 AWS Encryption SDK](#) 섹션을 참조하세요.

새 버전에서 코드의 요소가 더 이상 사용되지 않는 경우 가능한 한 빨리 해당 요소를 교체합니다. 일반적으로 지원 중단 경고와 코드 주석에서 좋은 대안을 제시해 줍니다.

중요한 업그레이드를 더 쉽게 하고 오류 발생을 줄이기 위해 임시적 또는 일시적으로 릴리스를 제공하는 경우가 있습니다. 이러한 릴리스와 함께 제공되는 설명서를 사용하면 프로덕션 워크플로를 중단하지 않고 애플리케이션을 업그레이드할 수 있습니다.

기본값 사용

AWS Encryption SDK는 모범 사례가 기본값으로 설정되어 있습니다. 가능하면 설정된 기본값을 사용하세요. 기본값이 실용적이지 않은 경우 서명이 없는 알고리즘 제품군과 같은 대안을 제공합니다. 또한 고급 사용자에게도 사용자 지정 키링, 마스터 키 공급자, 암호화 구성 요소 관리자(CMM)와 같은 사용자 지정 기능을 제공합니다. 이러한 고급 대안을 신중하게 사용하고 가능하면 보안 엔지니어의 확인을 받도록 하세요.

암호화 컨텍스트 사용

암호화 작업의 보안을 개선하려면 모든 데이터 암호화 요청에 의미 있는 값을 포함하는 [암호화 컨텍스트](#)를 포함시키세요. 암호화 컨텍스트를 사용하는 것은 선택 사항이지만 권장되는 암호화 모범 사례입니다. 암호화 컨텍스트는 AWS Encryption SDK에서 인증된 암호화를 위한 추가 인증 데이터(AAD)를 제공합니다. 비밀은 아니지만 암호화 컨텍스트는 암호화된 데이터의 [무결성과 신뢰성을 보호](#)하는 데 도움이 될 수 있습니다.

AWS Encryption SDK에서는 암호화할 때만 암호화 컨텍스트를 지정합니다. 암호를 복호화할 때 AWS Encryption SDK는 AWS Encryption SDK가 반환하는 암호화된 메시지의 헤더에 있는 암호화 컨텍스트를 사용합니다. 애플리케이션에서 일반 텍스트 데이터를 반환하기 전에, 메시지를 암호화

하는 데 사용한 암호화 컨텍스트가 메시지를 복호화하는 데 사용된 암호화 컨텍스트에 포함되어 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 사용 중인 프로그래밍 언어의 예를 참조하세요.

명령줄 인터페이스를 사용하면 AWS Encryption SDK가 암호화 컨텍스트를 확인합니다.

래핑 키 보호

AWS Encryption SDK는 고유 데이터 키를 생성하여 각 일반 텍스트 메시지를 암호화합니다. 그런 다음 사용자가 제공한 래핑 키를 사용하여 데이터 키를 암호화합니다. 래핑 키를 분실하거나 삭제하면 암호화된 데이터를 복구할 수 없습니다. 키가 보호되지 않으면 데이터가 취약해질 수 있습니다.

[AWS Key Management Service\(AWS KMS\)](#)와 같이 보안 키 인프라로 보호되는 래핑 키를 사용하세요. 원시 AES 또는 원시 RSA 키를 사용하는 경우 보안 요구 사항에 부합하는 무작위성 소스 및 내구성이 뛰어난 스토리지를 사용하세요. 하드웨어 보안 모듈(HSM) 또는 HSM을 제공하는 서비스(예: AWS CloudHSM)에서 래핑 키를 생성하고 저장하는 것이 가장 좋습니다.

키 인프라의 인증 메커니즘을 사용하여 래핑 키에 대한 액세스를 필요한 사용자로만 제한하세요. 최소 권한과 같은 모범 사례 원칙을 구현하세요. AWS KMS keys를 사용할 때는 [모범 사례 원칙](#)을 구현하는 키 정책과 IAM 정책을 사용합니다.

래핑 키 지정

암호화할 때뿐만 아니라 복호화할 때도 명시적으로 [래핑 키를 지정](#)하는 것이 항상 가장 좋습니다. 이렇게 하면 AWS Encryption SDK는 사용자가 지정한 키만 사용합니다. 이렇게 하면 의도한 암호화 키만 사용할 수 있습니다. 또한 AWS KMS 래핑 키의 경우, 실수로 다른 AWS 계정 또는 리전의 키를 사용하거나 사용 권한이 없는 키로 복호화를 시도하는 것을 방지하여 성능을 개선합니다.

암호화할 때 AWS Encryption SDK에서 제공하는 키링 및 마스터 키 공급자는 래핑 키를 지정하도록 요구합니다. 그리고 사용자가 지정한 래핑 키만 모두 사용합니다. 또한 원시 AES 키링, 원시 RSA 키링, JCEMasterKeys를 사용하여 암호화 및 복호화할 때도 래핑 키를 지정해야 합니다.

하지만 AWS KMS 키링과 마스터 키 공급자를 사용하여 복호화할 때는 래핑 키를 지정하지 않아도 됩니다. AWS Encryption SDK는 암호화된 데이터 키의 메타데이터에서 키 식별자를 가져올 수 있습니다. 하지만 래핑 키를 지정하는 것이 권장되는 모범 사례입니다.

AWS KMS 래핑 키를 사용할 때 이 모범 사례를 지원하려면 다음을 권장합니다.

- 래핑 키를 지정하는 AWS KMS 키링을 사용하세요. 암호화 및 복호화 시 이러한 키링은 사용자가 지정하는 지정된 래핑 키만 사용합니다.
- AWS KMS 마스터 키 및 마스터 키 공급자를 사용하는 경우 AWS Encryption SDK [버전 1.7.x](#)에 도입된 엄격 모드 생성자를 사용하세요. 지정한 래핑 키로만 암호화하고 복호화하는 공급자를 생

성합니다. 항상 모든 래핑 키로 복호화하는 마스터 키 공급자의 생성자는 버전 1.7.x에서 더 이상 사용되지 않으며 버전 2.0.x에서 삭제되었습니다.

복호화를 위해 AWS KMS 래핑 키를 지정하는 것이 비실용적일 경우 검색 공급자를 사용할 수 있습니다. C 및 JavaScript의 AWS Encryption SDK는 [AWS KMS 검색 키링](#)을 지원합니다. 검색 모드가 있는 마스터 키 공급자는 버전 1.7.x 이상에서 Java 및 Python으로 사용할 수 있습니다. 이러한 검색 공급자는 AWS KMS 래핑 키로 복호화할 때만 사용되며, 데이터 키를 암호화한 래핑 키를 사용하도록 AWS Encryption SDK에 명시적으로 지시합니다.

검색 공급자를 사용해야 하는 경우 검색 필터 기능을 사용하여 해당 공급자가 사용하는 래핑 키를 제한합니다. 예를 들어 [AWS KMS 리전 검색 키링](#)은 특정 AWS 리전의 래핑 키만 사용합니다. 또한 특정 AWS 계정의 [래핑 키](#)만 사용하도록 AWS KMS 키링과 AWS KMS [마스터 키 공급자](#)를 구성할 수도 있습니다. 또한 항상 그렇듯이 키 정책 및 IAM 정책을 사용하여 AWS KMS 래핑 키에 대한 액세스를 제어하세요.

디지털 서명 사용

서명 기능이 있는 알고리즘 제품군을 사용하는 것이 가장 좋습니다. [디지털 서명](#)은 메시지 발신자가 메시지를 보낼 권한이 있는지 확인하고 메시지의 무결성을 보호합니다. 모든 버전의 AWS Encryption SDK는 기본적으로 서명 기능이 포함된 알고리즘 제품군을 사용합니다.

보안 요구 사항에 디지털 서명이 포함되지 않은 경우 디지털 서명이 없는 알고리즘 제품군을 선택할 수 있습니다. 그러나 특히 한 사용자 그룹이 데이터를 암호화하고 다른 사용자 그룹이 해당 데이터를 복호화하는 경우에 디지털 서명을 사용하는 것이 좋습니다.

키 커밋 사용

키 커밋 보안 기능을 사용하는 것이 가장 좋습니다. [키 커밋](#)은 데이터를 암호화한 고유 [데이터 키](#)의 ID를 확인함으로써 두 개 이상의 일반 텍스트 메시지를 반환할 수 있는 사이퍼텍스트를 복호화하는 것을 방지합니다.

AWS Encryption SDK는 [버전 2.0.x](#)부터 키 커밋을 통한 암호화 및 복호화를 완벽하게 지원합니다. 기본적으로 모든 메시지는 키 커밋을 통해 암호화되고 복호화됩니다. AWS Encryption SDK [버전 1.7.x](#)는 키 커밋을 사용하여 사이퍼텍스트를 복호화할 수 있습니다. 이 버전은 이하 버전 사용자가 버전 2.0.x를 성공적으로 배포하는 데 도움이 되도록 설계되었습니다.

키 커밋에 대한 지원에는 [새로운 알고리즘 제품군](#)과 키 커밋이 없는 사이퍼텍스트보다 단 30바이트 더 큰 사이퍼텍스트를 생성하는 [새로운 메시지 형식](#)이 포함됩니다. 이 설계는 성능에 미치는 영향을 최소화하여 대부분의 사용자가 키 커밋의 이점을 누릴 수 있도록 했습니다. 애플리케이션이 크기와 성능에 매우 민감한 경우 [커밋 정책](#) 설정을 사용하여 키 커밋을 사용하지 않도록 설정하거나

AWS Encryption SDK가 약정 없이 메시지를 복호화하도록 허용할 수 있습니다. 단, 반드시 필요한 경우에만 설정하는 것이 좋습니다.

암호화된 데이터 키의 수 제한

복호화하는 메시지, 특히 신뢰할 수 없는 출처에서 온 메시지의 [암호화된 데이터 키의 수를 제한하는 것](#)이 좋습니다. 암호를 복호화할 수 없는 수많은 암호화된 데이터 키가 포함된 메시지를 복호화하면 지연 시간이 길어지고, 비용이 늘어나며, 계정을 공유하는 타사 및 애플리케이션의 성능이 저하되고, 키 인프라가 고갈될 가능성이 있습니다. 제한이 없을 경우, 암호화된 메시지는 최대 65,535($2^{16} - 1$)개의 암호화된 데이터 키를 보유할 수 있습니다. 자세한 내용은 [암호화된 데이터 키 제한](#) 섹션을 참조하세요.

이러한 모범 사례의 기반이 되는 AWS Encryption SDK 보안 기능에 대한 자세한 내용은 AWS 보안 블로그의 [향상된 클라이언트측 암호화: 명시적 KeyID 및 키 커밋](#)을 참조하세요.

구성하기 AWS Encryption SDK

AWS Encryption SDK 는 쉽게 사용할 수 있도록 설계되었습니다. AWS Encryption SDK 에는 여러 구성 옵션이 있지만 기본값은 대부분의 응용 프로그램에서 실용적이고 안전하도록 신중하게 선택됩니다. 하지만 성능을 개선하거나 사용자 지정 기능을 포함하여 설계하려면 구성을 조정해야 할 수도 있습니다.

구현을 구성할 때는 AWS Encryption SDK [모범 사례](#)를 검토하고 최대한 많이 구현하십시오.

주제

- [프로그래밍 언어 선택](#)
- [래핑 키 선택](#)
- [멀티 리전 사용 AWS KMS keys](#)
- [알고리즘 제품군 선택](#)
- [암호화된 데이터 키 제한](#)
- [검색 필터 생성](#)
- [커밋 정책 설정](#)
- [스트리밍 데이터로 작업](#)
- [데이터 키 캐싱](#)

프로그래밍 언어 선택

AWS Encryption SDK 는 여러 [프로그래밍 언어](#)로 제공됩니다. 언어 구현은 서로 다른 방식으로 구현될 수 있지만 완전히 상호 연동되고 동일한 기능을 제공하도록 설계되었습니다. 일반적으로 애플리케이션과 호환되는 라이브러리를 사용합니다. 하지만 특정 구현을 위한 프로그래밍 언어를 선택할 수도 있습니다. 예를 들어, [키링](#)으로 작업하려는 경우 AWS Encryption SDK for C 또는 [C++](#)를 선택할 수 있습니다. [AWS Encryption SDK for JavaScript](#)

래핑 키 선택

는 고유한 대칭 데이터 키를 AWS Encryption SDK 생성하여 각 메시지를 암호화합니다. [데이터 키 캐싱](#)을 사용하지 않는 한 데이터 키를 구성하거나, 관리하거나 사용할 필요가 없습니다. AWS Encryption SDK 그러면 자동으로 처리해 줍니다.

하지만 각 데이터 키를 암호화하려면 래핑 키를 하나 이상 선택해야 합니다. AWS Encryption SDK 다양한 크기의 AES RSA 대칭 키와 비대칭 키를 지원합니다. 또한 [AWS Key Management Service](#)(AWS KMS) 대칭 암호화 AWS KMS keys도 지원합니다. 래핑 키의 안전과 내구성은 사용자 책임이므로 하드웨어 보안 모듈이나 키 인프라 서비스 (예:) 에서 암호화 키를 사용하는 것이 좋습니다. AWS KMS

암호화 및 복호화를 위한 래핑 키를 지정하려면 키링 (C 및 JavaScript) 또는 마스터 키 제공자 (Java, Python, AWS Encryption) 를 사용합니다. CLI 하나의 래핑 키를 지정하거나, 같거나 다른 유형의 여러 래핑 키를 지정할 수 있습니다. 여러 래핑 키를 사용하여 데이터 키를 래핑하는 경우 각 래핑 키는 동일한 데이터 키의 사본을 암호화합니다. 암호화된 데이터 키 (래핑 키당 하나) 는 반환되는 암호화된 메시지에 암호화된 데이터와 함께 저장됩니다. AWS Encryption SDK 해당 데이터를 복호화하려면 먼저 AWS Encryption SDK 가 래핑 키 중 하나를 사용하여 암호화된 데이터 키를 복호화해야 합니다.

키링 또는 마스터 키 제공자에서 를 지정하려면 지원되는 AWS KMS 키 식별자를 사용하십시오. AWS KMS key 키의 키 식별자에 대한 자세한 내용은 개발자 AWS KMS 안내서의 [키 식별자](#)를 참조하십시오. AWS Key Management Service

- AWS Encryption SDK for Java, AWS Encryption SDK for JavaScript AWS Encryption SDK for Python, 또는 암호화로 AWS 암호화하는 경우 유효한 키 식별자 (키 IDCLI, 키ARN, 별칭 이름 또는 ARN 별칭) 를 키에 사용할 수 있습니다. KMS 를 사용하여 암호화할 때는 키 AWS Encryption SDK for C ID 또는 키만 사용할 수 있습니다. ARN

암호화할 때 KMS 키의 별칭 이름이나 별칭을 ARN 지정하면 은 해당 별칭과 ARN 현재 연결된 키를 AWS Encryption SDK 저장하지만 별칭은 저장하지 않습니다. 별칭을 변경해도 데이터 KMS 키를 해독하는 데 사용된 키에는 영향을 주지 않습니다.

- 엄격 모드 (특정 래핑 키를 지정하는 경우) 에서 해독할 때는 키를 사용하여 식별해야 합니다. ARN AWS KMS keys이 요구 사항은 AWS Encryption SDK의 모든 언어 구현에 적용됩니다.

AWS KMS 키링으로 암호화하는 경우는 암호화된 데이터 키의 메타데이터에 ARN AWS KMS key 의 키를 AWS Encryption SDK 저장합니다. 엄격 모드에서 AWS Encryption SDK 복호화하는 경우는 래핑 키를 사용하여 암호화된 데이터 키를 해독하기 전에 키링 (또는 마스터 키 제공자) 에 동일한 키가 ARN 나타나는지 확인합니다. 다른 키 식별자를 사용하는 경우 식별자가 동일한 AWS Encryption SDK 키를 참조하더라도 에서 AWS KMS key를 인식하거나 사용하지 않습니다.

[원시 AES 키 또는 원시 RSA 키 쌍](#)을 키링의 래핑 키로 지정하려면 네임스페이스와 이름을 지정해야 합니다. 마스터 키 공급자에서 Provider ID는 네임스페이스에 해당하고 Key ID는 이름에 해당합니다. 복호화할 때는 암호화할 때 사용한 것과 정확히 동일한 네임스페이스와 이름을 각 원시 래핑 키에 사용해야 합니다. 다른 네임스페이스나 이름을 사용하면 키 AWS Encryption SDK 자료가 같더라도 래핑 키를 인식하거나 사용하지 않습니다.

멀티 리전 사용 AWS KMS keys

에서 AWS Key Management Service (AWS KMS) 다중 지역 키를 래핑 키로 사용할 수 있습니다. AWS Encryption SDK 하나의 AWS 리전다중 지역 키를 사용하여 암호화하는 경우 다른 영역의 관련 다중 지역 키를 사용하여 암호를 해독할 수 있습니다. AWS 리전다중 지역 키에 대한 지원이 버전 2.3에 도입되었습니다. x AWS Encryption SDK 및 버전 3.0입니다. AWS 암호화의 xCLI.

AWS KMS 다중 지역 키는 키 구성 요소와 키 AWS 리전 ID가 동일한 서로 다른 키들의 AWS KMS keys 집합입니다. 이러한 관련 키를 다른 리전에서 마치 동일한 키인 것처럼 사용할 수 있습니다. 다중 지역 키는 지역 간 호출 없이 한 지역에서는 암호화하고 다른 지역에서는 암호를 해독해야 하는 일반적인 재해 복구 및 백업 시나리오를 지원합니다. AWS KMS다중 리전 키에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [다중 리전 키 사용](#)을 참조하세요.

다중 지역 키를 지원하기 위해 예는 다중 지역 인식 키링과 마스터 키 제공자가 AWS Encryption SDK 포함됩니다 AWS KMS . 각 프로그래밍 언어의 새로운 다중 리전 인식 기호는 단일 리전 키와 다중 리전 키를 모두 지원합니다.

- 단일 리전 키의 경우 다중 리전 인식 기호는 단일 리전 AWS KMS 키링 및 마스터 키 공급자처럼 작동합니다. 데이터를 암호화한 단일 리전 키로만 사이퍼텍스트 복호화를 시도합니다.
- [다중 지역 키의 경우 다중 지역 인식 기호는 데이터를 암호화한 것과 동일한 다중 지역 키 또는 지정된 지역의 관련 다중 지역 복제 키를 사용하여 암호문을 해독하려고 시도합니다.](#)

둘 이상의 키를 사용하는 다중 지역 인식 키링 및 마스터 키 제공자에서는 단일 지역 및 다중 지역 키를 여러 개 지정할 수 있습니다. KMS 하지만 관련된 각 다중 지역 복제 키 세트에서 키를 하나만 지정할 수 있습니다. 키 ID가 같은 키 식별자를 두 개 이상 지정하면 생성자 호출이 실패합니다.

표준 단일 리전 AWS KMS 키링 및 마스터 키 제공자와 함께 다중 지역 키를 사용할 수도 있습니다. 하지만 암호화하고 복호화하려면 동일한 리전에서 동일한 다중 리전 키를 사용해야 합니다. 단일 리전 키링 및 마스터 키 공급자는 데이터를 암호화한 키로만 사이퍼텍스트 복호화를 시도합니다.

다음 예제는 다중 리전 키와 새로운 다중 리전 인식 키링 및 마스터 키 공급자를 사용하여 데이터를 암호화하고 복호화하는 방법을 보여줍니다. 이 예시에서는 리전의 데이터를 암호화하고 각 us-east-1 리전의 관련 멀티 리전 복제 키를 사용하여 us-west-2 리전의 데이터를 복호화합니다. 이 예제를 실행하기 전에 예제 다중 지역 키를 귀하의 유효한 값으로 ARN 바꾸십시오. AWS 계정

C

다중 리전 키로 암호화하려면

`Aws::Cryptosdk::KmsMrkAwareSymmetricKeyring::Builder()` 메서드를 사용하여 키링을 인스턴스화합니다. 다중 리전 키를 지정합니다.

이 간단한 예제에는 [암호화 컨텍스트](#)가 포함되어 있지 않습니다. C에서 암호화 컨텍스트를 사용하는 예제는 [문자열 암호화 및 복호화](#) 섹션을 참조하세요.

전체 예제를 보려면 AWS Encryption SDK for C 리포지토리의 [kms_multi_region_keys.cpp](#) 를 참조하십시오. GitHub

```

/* Encrypt with a multi-Region KMS key in us-east-1 */

/* Load error strings for debugging */
aws_cryptosdk_load_error_strings();

/* Initialize a multi-Region keyring */
const char *mrk_us_east_1 = "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab";

struct aws_cryptosdk_keyring *mrk_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsMrkAwareSymmetricKeyring::Builder().Build(mrk_us_east_1);

/* Create a session; release the keyring */
struct aws_cryptosdk_session *session =
    aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2(aws_default_allocator(),
    AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT, mrk_keyring);

aws_cryptosdk_keyring_release(mrk_keyring);

/* Encrypt the data
 * aws_cryptosdk_session_process_full is designed for non-streaming data
 */
aws_cryptosdk_session_process_full(
    session, ciphertext, ciphertext_buf_sz, &ciphertext_len, plaintext,
    plaintext_len));

/* Clean up the session */
aws_cryptosdk_session_destroy(session);

```

C# / .NET

미국 동부 (버지니아 북부) (us-east-1) 지역에서 다중 지역 키로 암호화하려면 다중 지역 키의 키 식별자와 지정된 지역의 `CreateAwsKmsMrkKeyringInput` 클라이언트를 사용하여 객체를 인스턴스화하십시오. AWS KMS 그런 다음 `CreateAwsKmsMrkKeyring()` 메서드를 사용하여 키링을 생성합니다.

`CreateAwsKmsMrkKeyring()` 메서드는 정확히 하나의 다중 리전 키로 키링을 생성합니다. 다중 리전 키를 비롯한 여러 래핑 키로 암호화하려면 `CreateAwsKmsMrkMultiKeyring()` 메서드를 사용합니다.

[전체 예제는 양식의 .cs를 참조하십시오. `AwsKmsMrkKeyringExample` AWS Encryption SDK NET GitHub리포지토리.](#)

```
//Encrypt with a multi-Region KMS key in us-east-1 Region

// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var encryptionSdk = AwsEncryptionSdkFactory.CreateDefaultAwsEncryptionSdk();
var materialProviders =

    AwsCryptographicMaterialProvidersFactory.CreateDefaultAwsCryptographicMaterialProviders();

// Multi-Region keys have a distinctive key ID that begins with 'mrk'
// Specify a multi-Region key in us-east-1
string mrkUSEast1 = "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/
mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab";

// Create the keyring
// You can specify the Region or get the Region from the key ARN
var createMrkEncryptKeyringInput = new CreateAwsKmsMrkKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(RegionEndpoint.USEast1),
    KmsKeyId = mrkUSEast1
};
var mrkEncryptKeyring =
    materialProviders.CreateAwsKmsMrkKeyring(createMrkEncryptKeyringInput);

// Define the encryption context
var encryptionContext = new Dictionary<string, string>()
{
    {"purpose", "test"}
};
```

```
// Encrypt your plaintext data.
var encryptInput = new EncryptInput
{
    Plaintext = plaintext,
    Keyring = mrkEncryptKeyring,
    EncryptionContext = encryptionContext
};
var encryptOutput = encryptionSdk.Encrypt(encryptInput);
```

AWS Encryption CLI

이 예제에서는 us-east-1 리전의 다중 리전 키를 사용하여 hello.txt 파일을 암호화합니다. 이 예제에서는 Region 요소가 ARN 있는 키를 지정하므로 이 예제에서는 --wrapping-keys 매개변수의 region 속성을 사용하지 않습니다.

래핑 키의 키 ID가 리전을 지정하지 않는 경우 --wrapping-keys key=\$keyID region=us-east-1과 같은 --wrapping-keys의 region 속성을 사용하여 리전을 지정할 수 있습니다.

```
# Encrypt with a multi-Region KMS key in us-east-1 Region

# To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid value.
$ mrkUSEast1=arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab

$ aws-encryption-cli --encrypt \
    --input hello.txt \
    --wrapping-keys key=$mrkUSEast1 \
    --metadata-output ~/metadata \
    --encryption-context purpose=test \
    --output .
```

Java

다중 리전 키를 사용하여 암호화하려면 AwsKmsMrkAwareMasterKeyProvider를 인스턴스화하고 다중 리전 키를 지정합니다.

전체 예제는 [BasicMultiRegionKeyEncryptionExample.java](#) AWS Encryption SDK for Java 저장소의 on을 참조하십시오 GitHub.

```
//Encrypt with a multi-Region KMS key in us-east-1 Region

// Instantiate the client
```

```

final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
    .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
    .build();

// Multi-Region keys have a distinctive key ID that begins with 'mrk'
// Specify a multi-Region key in us-east-1
final String mrkUSEast1 = "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/
mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab";

// Instantiate an AWS KMS master key provider in strict mode for multi-Region keys
// Configure it to encrypt with the multi-Region key in us-east-1
final AwsKmsMrkAwareMasterKeyProvider kmsMrkProvider =
    AwsKmsMrkAwareMasterKeyProvider
        .builder()
        .buildStrict(mrkUSEast1);

// Create an encryption context
final Map<String, String> encryptionContext = Collections.singletonMap("Purpose",
    "Test");

// Encrypt your plaintext data
final CryptoResult<byte[], AwsKmsMrkAwareMasterKey> encryptResult =
    crypto.encryptData(
        kmsMrkProvider,
        encryptionContext,
        sourcePlaintext);
byte[] ciphertext = encryptResult.getResult();

```

JavaScript Browser

다중 리전 키로 암호화하려면 `buildAwsKmsMrkAwareStrictMultiKeyringBrowser()` 메서드를 사용하여 키링을 만들고 다중 리전 키를 지정합니다.

전체 예제를 보려면 의 저장소에서 [kms_multi_region_simple.ts](#)를 참조하십시오. AWS Encryption SDK for JavaScript GitHub

```

/* Encrypt with a multi-Region KMS key in us-east-1 Region */

import {
    buildAwsKmsMrkAwareStrictMultiKeyringBrowser,
    buildClient,
    CommitmentPolicy,
    KMS,

```



```
} from '@aws-crypto/client-browser'

/* Instantiate an AWS Encryption SDK client */
const { encrypt } = buildClient(
  CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT
)

declare const credentials: {
  accessKeyId: string
  secretAccessKey: string
  sessionToken: string
}

/* Instantiate an AWS KMS client
 * The AWS Encryption SDK for JavaScript gets the Region from the key ARN
 */
const clientProvider = (region: string) => new KMS({ region, credentials })

/* Specify a multi-Region key in us-east-1 */
const multiRegionUsEastKey =
  'arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab'

/* Instantiate the keyring */
const encryptKeyring = buildAwsKmsMrkAwareStrictMultiKeyringBrowser({
  generatorKeyId: multiRegionUsEastKey,
  clientProvider,
})

/* Set the encryption context */
const context = {
  purpose: 'test',
}

/* Test data to encrypt */
const cleartext = new Uint8Array([1, 2, 3, 4, 5])

/* Encrypt the data */
const { result } = await encrypt(encryptKeyring, cleartext, {
  encryptionContext: context,
})
```

JavaScript Node.js

다중 리전 키로 암호화하려면 `buildAwsKmsMrkAwareStrictMultiKeyringNode()` 메서드를 사용하여 키링을 만들고 다중 리전 키를 지정합니다.

[전체 예제를 보려면 의 저장소에서 kms_multi_region_simple.ts를 참조하십시오.](#) AWS Encryption SDK for JavaScript GitHub

```
//Encrypt with a multi-Region KMS key in us-east-1 Region

import { buildClient } from '@aws-crypto/client-node'

/* Instantiate the AWS Encryption SDK client
const { encrypt } = buildClient(
  CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT
)

/* Test string to encrypt */
const cleartext = 'asdf'

/* Multi-Region keys have a distinctive key ID that begins with 'mrk'
 * Specify a multi-Region key in us-east-1
 */
const multiRegionUsEastKey =
  'arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab'

/* Create an AWS KMS keyring */
const mrkEncryptKeyring = buildAwsKmsMrkAwareStrictMultiKeyringNode({
  generatorKeyId: multiRegionUsEastKey,
})

/* Specify an encryption context */
const context = {
  purpose: 'test',
}

/* Create an encryption keyring */
const { result } = await encrypt(mrkEncryptKeyring, cleartext, {
  encryptionContext: context,
})
```

Python

다중 지역 키로 암호화하려면 메서드를 사용하고 다중 지역 키를 지정하십시오. `AWS KMS MRKAwareStrictAwsKmsMasterKeyProvider()`

전체 예제를 보려면 리포지토리의 [AWS Encryption SDK for Python mrk_aware_kms_provider.py](#) 를 참조하십시오. [GitHub](#)

```
* Encrypt with a multi-Region KMS key in us-east-1 Region

# Instantiate the client
client =
    aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient(commitment_policy=CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_R

# Specify a multi-Region key in us-east-1
mrk_us_east_1 = "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/
mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab"

# Use the multi-Region method to create the master key provider
# in strict mode
strict_mrk_key_provider = MRKAwareStrictAwsKmsMasterKeyProvider(
    key_ids=[mrk_us_east_1]
)

# Set the encryption context
encryption_context = {
    "purpose": "test"
}

# Encrypt your plaintext data
ciphertext, encrypt_header = client.encrypt(
    source=source_plaintext,
    encryption_context=encryption_context,
    key_provider=strict_mrk_key_provider
)
```

다음으로, 사이퍼텍스트를 `us-west-2` 리전으로 이동시킵니다. 사이퍼텍스트를 다시 암호화할 필요는 없습니다.

지역의 엄격 모드에서 암호문을 해독하려면 `us-west-2` 해당 지역의 관련 다중 지역 키 키를 사용하여 다중 지역 인식 기호를 인스턴스화하십시오. ARN `us-west-2` 다른 지역 (암호화된 위치 포함) 에

서 관련 다중 지역 키의 키를 지정하는 경우 다중 지역 인식 us-east-1 기호는 지역 간 호출을 수행합니다. ARN AWS KMS key

엄격 모드에서 복호화하는 경우 다중 지역 인식 기호에는 키가 필요합니다. ARN 관련된 다중 지역 키 세트 ARN 각각에서 하나의 키만 허용합니다.

이 예제를 실행하기 전에 예제 다중 지역 키를 귀하의 유효한 ARN 값으로 바꾸십시오. AWS 계정

C

다중 리전 키를 사용하여 엄격 모드에서 복호화하려면

`Aws::Cryptosdk::KmsMrkAwareSymmetricKeyring::Builder()` 메서드를 사용하여 키링을 인스턴스화합니다. 로컬(us-west-2) 리전에서 관련 다중 리전 키를 지정합니다.

전체 예제를 보려면 AWS Encryption SDK for C 리포지토리의 [kms_multi_region_keys.cpp](#) 를 참조하십시오. GitHub

```
/* Decrypt with a related multi-Region KMS key in us-west-2 Region */

/* Load error strings for debugging */
aws_cryptosdk_load_error_strings();

/* Initialize a multi-Region keyring */
const char *mrk_us_west_2 = "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab";

struct aws_cryptosdk_keyring *mrk_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsMrkAwareSymmetricKeyring::Builder().Build(mrk_us_west_2);

/* Create a session; release the keyring */
struct aws_cryptosdk_session *session =
    aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2(aws_default_allocator(),
    AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT, mrk_keyring);

aws_cryptosdk_session_set_commitment_policy(session,
    COMMITMENT_POLICY_REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT);

aws_cryptosdk_keyring_release(mrk_keyring);

/* Decrypt the ciphertext
 * aws_cryptosdk_session_process_full is designed for non-streaming data
 */
aws_cryptosdk_session_process_full(
```

```

    session, plaintext, plaintext_buf_sz, &plaintext_len, ciphertext,
    ciphertext_len));

/* Clean up the session */
aws_cryptosdk_session_destroy(session);

```

C# / .NET

단일 다중 리전 키를 사용하여 엄격 모드에서 복호화하려면 입력을 결합하는 데 사용하고 암호화를 위한 키링을 만드는 데 사용한 것과 동일한 생성자와 메서드를 사용합니다. 관련 다중 지역 키의 키와 ARN 미국 서부 (오레곤) (us-west-2) 지역의 AWS KMS 클라이언트를 사용하여 `CreateAwsKmsMrkKeyringInput` 객체를 인스턴스화합니다. 그런 다음 `CreateAwsKmsMrkKeyring()` 메서드를 사용하여 다중 지역 키 하나로 다중 지역 키링을 생성합니다. KMS

전체 예제는 양식의 [AwsKmsMrkKeyringExample.cs](#)를 참조하십시오. AWS Encryption SDK NET GitHub리포지토리:

```

// Decrypt with a related multi-Region KMS key in us-west-2 Region

// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var encryptionSdk = AwsEncryptionSdkFactory.CreateDefaultAwsEncryptionSdk();
var materialProviders =

    AwsCryptographicMaterialProvidersFactory.CreateDefaultAwsCryptographicMaterialProviders();

// Specify the key ARN of the multi-Region key in us-west-2
string mrkUSWest2 = "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab";

// Instantiate the keyring input
// You can specify the Region or get the Region from the key ARN
var createMrkDecryptKeyringInput = new CreateAwsKmsMrkKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(RegionEndpoint.USWest2),
    KmsKeyId = mrkUSWest2
};

// Create the multi-Region keyring
var mrkDecryptKeyring =
    materialProviders.CreateAwsKmsMrkKeyring(createMrkDecryptKeyringInput);

```

```
// Decrypt the ciphertext
var decryptInput = new DecryptInput
{
    Ciphertext = ciphertext,
    Keyring = mrkDecryptKeyring
};
var decryptOutput = encryptionSdk.Decrypt(decryptInput);
```

AWS Encryption CLI

us-west-2 지역의 관련 다중 지역 키를 사용하여 복호화하려면 매개변수의 키 속성을 사용하여 해당 키를 지정합니다. --wrapping-keys ARN

```
# Decrypt with a related multi-Region KMS key in us-west-2 Region

# To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid value.
$ mrkUSWest2=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/
mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab

$ aws-encryption-cli --decrypt \
    --input hello.txt.encrypted \
    --wrapping-keys key=$mrkUSWest2 \
    --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt \
    --encryption-context purpose=test \
    --metadata-output ~/metadata \
    --max-encrypted-data-keys 1 \
    --buffer \
    --output .
```

Java

엄격 모드에서 복호화하려면 `AwsKmsMrkAwareMasterKeyProvider`를 인스턴스화하고 로컬 (us-west-2) 리전에서 관련 다중 리전 키를 지정합니다.

[전체 예제는 의 저장소의.java를 참조하십시오BasicMultiRegionKeyEncryptionExample.](#) AWS Encryption SDK for Java GitHub

```
// Decrypt with a related multi-Region KMS key in us-west-2 Region

// Instantiate the client
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
    .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
```

```

    .build();

// Related multi-Region keys have the same key ID. Their key ARNs differs only in
// the Region field.
String mrkUSWest2 = "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/
mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab";

// Use the multi-Region method to create the master key provider
// in strict mode
AwsKmsMrkAwareMasterKeyProvider kmsMrkProvider =
    AwsKmsMrkAwareMasterKeyProvider.builder()
        .buildStrict(mrkUSWest2);

// Decrypt your ciphertext
CryptoResult<byte[], AwsKmsMrkAwareMasterKey> decryptResult = crypto.decryptData(
    kmsMrkProvider,
    ciphertext);
byte[] decrypted = decryptResult.getResult();

```

JavaScript Browser

엄격 모드에서 복호화하려면 `buildAwsKmsMrkAwareStrictMultiKeyringBrowser()` 메서드를 사용하여 키링을 만들고 로컬(us-west-2) 리전에서 관련 다중 리전 키를 지정합니다.

전체 예제를 보려면 의 저장소에서 [kms_multi_region_simple.ts](#)를 참조하십시오. AWS Encryption SDK for JavaScript GitHub

```

/* Decrypt with a related multi-Region KMS key in us-west-2 Region */

import {
    buildAwsKmsMrkAwareStrictMultiKeyringBrowser,
    buildClient,
    CommitmentPolicy,
    KMS,
} from '@aws-crypto/client-browser'

/* Instantiate an AWS Encryption SDK client */
const { decrypt } = buildClient(
    CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT
)

declare const credentials: {

```

```

    accessKeyId: string
    secretAccessKey: string
    sessionToken: string
  }

  /* Instantiate an AWS KMS client
   * The AWS Encryption SDK for JavaScript gets the Region from the key ARN
   */
  const clientProvider = (region: string) => new KMS({ region, credentials })

  /* Specify a multi-Region key in us-west-2 */
  const multiRegionUsWestKey =
    'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab'

  /* Instantiate the keyring */
  const mrkDecryptKeyring = buildAwsKmsMrkAwareStrictMultiKeyringBrowser({
    generatorKeyId: multiRegionUsWestKey,
    clientProvider,
  })

  /* Decrypt the data */
  const { plaintext, messageHeader } = await decrypt(mrkDecryptKeyring, result)

```

JavaScript Node.js

엄격 모드에서 복호화하려면 `buildAwsKmsMrkAwareStrictMultiKeyringNode()` 메서드를 사용하여 키링을 만들고 로컬(us-west-2) 리전에서 관련 다중 리전 키를 지정합니다.

[전체 예제를 보려면 의 저장소에서 kms_multi_region_simple.ts를 참조하십시오.](#) AWS Encryption SDK for JavaScript GitHub

```

/* Decrypt with a related multi-Region KMS key in us-west-2 Region */

import { buildClient } from '@aws-crypto/client-node'

/* Instantiate the client
const { decrypt } = buildClient(
  CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT
)

/* Multi-Region keys have a distinctive key ID that begins with 'mrk'

```



```

* Specify a multi-Region key in us-west-2
*/
const multiRegionUsWestKey =
  'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab'

/* Create an AWS KMS keyring */
const mrkDecryptKeyring = buildAwsKmsMrkAwareStrictMultiKeyringNode({
  generatorKeyId: multiRegionUsWestKey,
})

/* Decrypt your ciphertext */
const { plaintext, messageHeader } = await decrypt(decryptKeyring, result)

```

Python

엄격 모드에서 복호화하려면 `MRKAwareStrictAwsKmsMasterKeyProvider()` 메서드를 사용하여 마스터 키 공급자를 생성합니다. 로컬(us-west-2) 리전에서 관련 다중 리전 키를 지정합니다.

[전체 예제를 보려면 리포지토리의 `mrk_aware_kms_provider.py` 를 참조하십시오.](#) AWS Encryption SDK for Python GitHub

```

# Decrypt with a related multi-Region KMS key in us-west-2 Region

# Instantiate the client
client =
  aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient(commitment_policy=CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_R

# Related multi-Region keys have the same key ID. Their key ARNs differs only in the
  Region field
mrk_us_west_2 = "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/
mrk-1234abcd12ab34cd56ef1234567890ab"

# Use the multi-Region method to create the master key provider
# in strict mode
strict_mrk_key_provider = MRKAwareStrictAwsKmsMasterKeyProvider(
  key_ids=[mrk_us_west_2]
)

# Decrypt your ciphertext
plaintext, _ = client.decrypt(
  source=ciphertext,
  key_provider=strict_mrk_key_provider
)

```

AWS KMS 다중 리전 키를 사용하여 검색 모드에서 복호화할 수도 있습니다. 검색 모드에서 복호화할 때는 어떤 AWS KMS keys도 지정하지 않습니다. (단일 리전 AWS KMS 검색 키링에 대한 자세한 내용은 [여기](#)를 참조하십시오.)

다중 리전 키로 암호화한 경우 검색 모드에서 다중 리전 인식 기호는 로컬 리전의 관련 다중 리전 키를 사용하여 복호화를 시도합니다. 존재하지 않는 경우 호출이 실패합니다. 검색 모드에서는 암호화에 사용되는 AWS Encryption SDK 다중 지역 키에 대한 지역 간 호출을 시도하지 않습니다.

Note

검색 모드에서 다중 리전 인식 기호를 사용하여 데이터를 암호화하는 경우 암호화 작업이 실패합니다.

다음 예제는 검색 모드에서 다중 리전 인식 기호를 사용하여 복호화하는 방법을 보여줍니다. 를 지정하지 않기 때문에 다른 소스에서 지역을 AWS Encryption SDK 가져와야 합니다. AWS KMS key가 가능하면 로컬 리전을 명시적으로 지정하세요. 그렇지 않으면 는 해당 프로그래밍 언어에 맞게 구성된 지역에서 로컬 지역을 AWS Encryption SDK 가져옵니다. AWS SDK

이 예제를 실행하기 전에 예제 계정 ID 및 다중 지역 키를 귀하의 AWS 계정유효한 ARN 값으로 바꾸십시오.

C

다중 리전 키를 사용하여 검색 모드에서 복호화하려면

`Aws::Cryptosdk::KmsMrkAwareSymmetricKeyring::Builder()` 메서드를 사용하여 키링을 빌드하고 `Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::DiscoveryFilter::Builder()` 메서드를 사용하여 검색 필터를 빌드합니다. 로컬 리전을 지정하려면 `ClientConfiguration`을 정의하고 AWS KMS 클라이언트에서 이를 지정합니다.

전체 예제를 보려면 AWS Encryption SDK for C 리포지토리의 [kms_multi_region_keys.cpp](#) 를 참조하십시오. GitHub

```
/* Decrypt in discovery mode with a multi-Region KMS key */

/* Load error strings for debugging */
aws_cryptosdk_load_error_strings();

/* Construct a discovery filter for the account and partition. The
 * filter is optional, but it's a best practice that we recommend.
 */
```

```

const char *account_id = "111122223333";
const char *partition = "aws";
const std::shared_ptr<Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::DiscoveryFilter> discovery_filter
=

    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::DiscoveryFilter::Builder(partition).AddAccount(account_id).Build();

/* Create an AWS KMS client in the desired region. */
const char *region = "us-west-2";

Aws::Client::ClientConfiguration client_config;
client_config.region = region;
const std::shared_ptr<Aws::KMS::KMSClient> kms_client =
    Aws::MakeShared<Aws::KMS::KMSClient>("AWS_SAMPLE_CODE", client_config);

struct aws_cryptosdk_keyring *mrk_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsMrkAwareSymmetricKeyring::Builder()
        .WithKmsClient(kms_client)
        .BuildDiscovery(region, discovery_filter);

/* Create a session; release the keyring */
struct aws_cryptosdk_session *session =
    aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2(aws_default_allocator(),
    AWS_CRYPTOSDK_DECRYPT, mrk_keyring);

aws_cryptosdk_keyring_release(mrk_keyring);
commitment_policy=CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT
/* Decrypt the ciphertext
 * aws_cryptosdk_session_process_full is designed for non-streaming data
 */
aws_cryptosdk_session_process_full(
    session, plaintext, plaintext_buf_sz, &plaintext_len, ciphertext,
    ciphertext_len));

/* Clean up the session */
aws_cryptosdk_session_destroy(session);

```

C# / .NET

양식에 다중 지역 인식 검색 키링을 만들려면 AWS Encryption SDK NET AWS KMS 클라이언트를 특정 파티션으로 가져가는 `CreateAwsKmsMrkDiscoveryKeyringInput` 개체를 인스턴스화하고 KMS 키를 특정 AWS 리전파티션과 계정으로 제한하는 선택적 검색 필터를 인스턴스화하십시오. AWS 그런 다음 입력 객체로 `CreateAwsKmsMrkDiscoveryKeyring()` 메서드를 호출합니다.

다. 전체 예제를 보려면 양식의 [AwsKmsMrkDiscoveryKeyringExample.cs](#)를 참조하십시오. AWS Encryption SDK NET GitHub리포지토리:

둘 이상의 AWS 리전에 대해 다중 리전 인식 검색 키링을 만들려면 `CreateAwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyring()` 메서드를 사용하여 다중 키링을 만들거나, `CreateAwsKmsMrkDiscoveryKeyring()`을 사용하여 다중 리전 인식 검색 키링을 여러 개 만든 다음 `CreateMultiKeyring()` 메서드를 사용하여 하나의 다중 키링으로 결합합니다.

예를 보려면 [AwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyringExample.cs](#)를 참조하십시오.

```
// Decrypt in discovery mode with a multi-Region KMS key

// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var encryptionSdk = AwsEncryptionSdkFactory.CreateDefaultAwsEncryptionSdk();
var materialProviders =

    AwsCryptographicMaterialProvidersFactory.CreateDefaultAwsCryptographicMaterialProviders();

List<string> account = new List<string> { "111122223333" };

// Instantiate the discovery filter
DiscoveryFilter mrkDiscoveryFilter = new DiscoveryFilter()
{
    AccountIds = account,
    Partition = "aws"
}

// Create the keyring
var createMrkDiscoveryKeyringInput = new CreateAwsKmsMrkDiscoveryKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(RegionEndpoint.USWest2),
    DiscoveryFilter = mrkDiscoveryFilter
};
var mrkDiscoveryKeyring =
    materialProviders.CreateAwsKmsMrkDiscoveryKeyring(createMrkDiscoveryKeyringInput);

// Decrypt the ciphertext
var decryptInput = new DecryptInput
{
    Ciphertext = ciphertext,
    Keyring = mrkDiscoveryKeyring
};
```

```
var decryptOutput = encryptionSdk.Decrypt(decryptInput);
```

AWS Encryption CLI

검색 모드에서 복호화하려면 `--wrapping-keys` 파라미터의 `discovery` 속성을 사용합니다. `discovery-account` 및 `discovery-partition` 속성은 선택 사항이지만 권장되는 사항입니다.

리전을 지정하려면 이 명령에 `--wrapping-keys` 파라미터의 `region` 속성이 포함되어야 합니다.

```
# Decrypt in discovery mode with a multi-Region KMS key

$ aws-encryption-cli --decrypt \
    --input hello.txt.encrypted \
    --wrapping-keys discovery=true \
                    discovery-account=111122223333 \
                    discovery-partition=aws \
                    region=us-west-2 \
    --encryption-context purpose=test \
    --metadata-output ~/metadata \
    --max-encrypted-data-keys 1 \
    --buffer \
    --output .
```

Java

로컬 리전을 지정하려면 `builder().withDiscoveryMrkRegion` 파라미터를 사용합니다. 그렇지 않으면 AWS Encryption SDK 는 [AWS SDK for Java](#)에서 구성된 리전으로부터 로컬 리전을 가져옵니다.

전체 예제를 보려면 [DiscoveryMultiRegionDecryptionExample AWS Encryption SDK for Java 저장소에서.java를 참조하십시오.](#) GitHub

```
// Decrypt in discovery mode with a multi-Region KMS key

// Instantiate the client
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
    .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
    .build();

DiscoveryFilter discoveryFilter = new DiscoveryFilter("aws", 111122223333);

AwsKmsMrkAwareMasterKeyProvider mrkDiscoveryProvider =
    AwsKmsMrkAwareMasterKeyProvider
```

```

    .builder()
    .withDiscoveryMrkRegion(Region.US_WEST_2)
    .buildDiscovery(discoveryFilter);

// Decrypt your ciphertext
final CryptoResult<byte[], AwsKmsMrkAwareMasterKey> decryptResult = crypto
    .decryptData(mrkDiscoveryProvider, ciphertext);

```

JavaScript Browser

대칭형 다중 리전 키를 사용하여 검색 모드에서 복호화하려면 `AwsKmsMrkAwareSymmetricDiscoveryKeyringBrowser()` 메서드를 사용합니다.

전체 예제를 보려면 의 저장소에서 [kms_multi_region_discovery.ts](#)를 참조하십시오. AWS Encryption SDK for JavaScript GitHub

```

/* Decrypt in discovery mode with a multi-Region KMS key */

import {
  AwsKmsMrkAwareSymmetricDiscoveryKeyringBrowser,
  buildClient,
  CommitmentPolicy,
  KMS,
} from '@aws-crypto/client-browser'

/* Instantiate an AWS Encryption SDK client */
const { decrypt } = buildClient()

declare const credentials: {
  accessKeyId: string
  secretAccessKey: string
  sessionToken: string
}

/* Instantiate the KMS client with an explicit Region */
const client = new KMS({ region: 'us-west-2', credentials })

/* Create a discovery filter */
const discoveryFilter = { partition: 'aws', accountIDs: ['111122223333'] }

```

```

/* Create an AWS KMS discovery keyring */
const mrkDiscoveryKeyring = new AwsKmsMrkAwareSymmetricDiscoveryKeyringBrowser({
  client,
  discoveryFilter,
})

/* Decrypt the data */
const { plaintext, messageHeader } = await decrypt(mrkDiscoveryKeyring, ciphertext)

```

JavaScript Node.js

대칭형 다중 리전 키를 사용하여 검색 모드에서 복호화하려면 `AwsKmsMrkAwareSymmetricDiscoveryKeyringNode()` 메서드를 사용합니다.

[전체 예제를 보려면 의 저장소에서 `kms_multi_region_discovery.ts`를 참조하십시오.](#) AWS Encryption SDK for JavaScript GitHub

```

/* Decrypt in discovery mode with a multi-Region KMS key */

import {
  AwsKmsMrkAwareSymmetricDiscoveryKeyringNode,
  buildClient,
  CommitmentPolicy,
  KMS,
} from '@aws-crypto/client-node'

/* Instantiate the Encryption SDK client
const { decrypt } = buildClient()

/* Instantiate the KMS client with an explicit Region */
const client = new KMS({ region: 'us-west-2' })

/* Create a discovery filter */
const discoveryFilter = { partition: 'aws', accountIDs: ['111122223333'] }

/* Create an AWS KMS discovery keyring */
const mrkDiscoveryKeyring = new AwsKmsMrkAwareSymmetricDiscoveryKeyringNode({
  client,
  discoveryFilter,
})

/* Decrypt your ciphertext */

```

```
const { plaintext, messageHeader } = await decrypt(mrkDiscoveryKeyring, result)
```

Python

다중 리전 키를 사용하여 검색 모드에서 복호화하려면 `MRKAwareDiscoveryAwsKmsMasterKeyProvider()` 메서드를 사용합니다.

[전체 예제를 보려면 리포지토리의 `mrk_aware_kms_provider.py` 를 참조하십시오.](#) AWS Encryption SDK for Python GitHub

```
# Decrypt in discovery mode with a multi-Region KMS key

# Instantiate the client
client = aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient()

# Create the discovery filter and specify the region
decrypt_kwargs = dict(
    discovery_filter=DiscoveryFilter(account_ids="111122223333",
    partition="aws"),
    discovery_region="us-west-2",
)

# Use the multi-Region method to create the master key provider
# in discovery mode
mrk_discovery_key_provider =
    MRKAwareDiscoveryAwsKmsMasterKeyProvider(**decrypt_kwargs)

# Decrypt your ciphertext
plaintext, _ = client.decrypt(
    source=ciphertext,
    key_provider=mrk_discovery_key_provider
)
```

알고리즘 제품군 선택

는 지정한 래핑 키로 데이터 키를 암호화하는 여러 [대칭 및 비대칭 암호화 알고리즘을 AWS Encryption SDK](#) 지원합니다. [그러나 이러한 데이터 키를 사용하여 데이터를 암호화하는 경우 키 파생, 디지털 서명 및 키 커밋과 함께 AES - 알고리즘을 사용하는 권장 GCM 알고리즘 제품군이 AWS Encryption SDK 기본값으로 사용됩니다.](#) 기본 알고리즘 제품군이 대부분의 애플리케이션에 적합할 가능성이 높지만 대체 알고리즘 제품군을 선택할 수도 있습니다. 예를 들어, 일부 신뢰 모델은 [디지털 서명](#)이 없는 알고

리즘 제품군으로 충분할 수 있습니다. AWS Encryption SDK 가 지원하는 알고리즘 제품군에 대한 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK에서 지원되는 알고리즘 제품군](#) 섹션을 참조하세요.

다음 예제에서는 암호화 시 대체 알고리즘 제품군을 선택하는 방법을 보여줍니다. 이 예제에서는 키 도출 및 키 약정은 지원되지만 디지털 서명은 없는 권장 AES GCM 알고리즘 제품군을 선택합니다. 디지털 서명이 포함되지 않은 알고리즘 제품군으로 암호화하는 경우 복호화할 때 무서명 전용 복호화 모드를 사용합니다. 이 모드는 서명된 사이퍼텍스트가 발견되면 실패하는 모드로, 스트리밍 복호화 시 가장 유용합니다.

C

에서 대체 알고리즘 세트를 지정하려면 명시적으로 생성해야 합니다. AWS Encryption SDK for C CMM 그런 다음, CMM 및 선택한 알고리즘 모음과 `aws_cryptosdk_default_cmm_set_alg_id` 함께 사용하십시오.

```

/* Specify an algorithm suite without signing */

/* Load error strings for debugging */
aws_cryptosdk_load_error_strings();

/* Construct an AWS KMS keyring */
struct aws_cryptosdk_keyring *kms_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(key_arn);

/* To set an alternate algorithm suite, create an cryptographic
   materials manager (CMM) explicitly
   */
struct aws_cryptosdk_cmm *cmm =
    aws_cryptosdk_default_cmm_new(aws_default_allocator(), kms_keyring);
aws_cryptosdk_keyring_release(kms_keyring);

/* Specify the algorithm suite for the CMM */
aws_cryptosdk_default_cmm_set_alg_id(cmm, ALG_AES256_GCM_HKDF_SHA512_COMMIT_KEY);

/* Construct the session with the CMM,
   then release the CMM reference
   */
struct aws_cryptosdk_session *session = aws_cryptosdk_session_new_from_cmm_2(alloc,
    AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT, cmm);
aws_cryptosdk_cmm_release(cmm);

/* Encrypt the data

```

```

    Use aws_cryptosdk_session_process_full with non-streaming data
    */
    if (AWS_OP_SUCCESS != aws_cryptosdk_session_process_full(
        session,
        ciphertext,
        ciphertext_buf_sz,
        &ciphertext_len,
        plaintext,
        plaintext_len)) {
        aws_cryptosdk_session_destroy(session);
        return AWS_OP_ERR;
    }

```

디지털 서명 없이 암호화된 데이터를 복호화할 때는 `AWS_CRYPTOSDK_DECRYPT_UNSIGNED`를 사용합니다. 그러면 서명된 사이퍼텍스트가 발견된 경우 복호화가 실패합니다.

```

/* Decrypt unsigned streaming data */

/* Load error strings for debugging */
aws_cryptosdk_load_error_strings();

/* Construct an AWS KMS keyring */
struct aws_cryptosdk_keyring *kms_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(key_arn);

/* Create a session for decrypting with the AWS KMS keyring
   Then release the keyring reference
   */
struct aws_cryptosdk_session *session =

    aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2(alloc, AWS_CRYPTOSDK_DECRYPT_UNSIGNED,
    kms_keyring);
aws_cryptosdk_keyring_release(kms_keyring);

if (!session) {
    return AWS_OP_ERR;
}

/* Limit encrypted data keys */
aws_cryptosdk_session_set_max_encrypted_data_keys(session, 1);

/* Decrypt
   Use aws_cryptosdk_session_process_full with non-streaming data

```

```

*/
    if (AWS_OP_SUCCESS != aws_cryptosdk_session_process_full(
        session,
        plaintext,
        plaintext_buf_sz,
        &plaintext_len,
        ciphertext,
        ciphertext_len)) {
        aws_cryptosdk_session_destroy(session);
        return AWS_OP_ERR;
    }

```

C# / .NET

양식에 대체 알고리즘 세트를 지정하려면 AWS Encryption SDK NET, [EncryptInput](#) 객체의 `AlgorithmSuiteId` 속성을 지정합니다. AWS Encryption SDK 양식 .NET 선호하는 알고리즘 제품군을 식별하는 데 사용할 수 있는 [상수가](#) 포함되어 있습니다.

양식 AWS Encryption SDK .NET 이 라이브러리는 스트리밍 데이터를 지원하지 않으므로 스트리밍 복호화 시 서명된 암호문을 탐지할 방법이 없습니다.

```

// Specify an algorithm suite without signing

// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var encryptionSdk = AwsEncryptionSdkFactory.CreateDefaultAwsEncryptionSdk();
var materialProviders =

    AwsCryptographicMaterialProvidersFactory.CreateDefaultAwsCryptographicMaterialProviders();

// Create the keyring
var keyringInput = new CreateAwsKmsKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsKeyId = keyArn
};
var keyring = materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(keyringInput);

// Encrypt your plaintext data
var encryptInput = new EncryptInput
{
    Plaintext = plaintext,
    Keyring = keyring,
    AlgorithmSuiteId = AlgorithmSuiteId.ALG_AES_256_GCM_HKDF_SHA512_COMMIT_KEY

```

```
};
var encryptOutput = encryptionSdk.Encrypt(encryptInput);
```

AWS Encryption CLI

이 예제에서는 `hello.txt` 파일을 암호화할 때 `--algorithm` 파라미터를 사용하여 디지털 서명이 없는 알고리즘 제품군을 지정합니다.

```
# Specify an algorithm suite without signing

# To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid value.
$ keyArn=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

$ aws-encryption-cli --encrypt \
    --input hello.txt \
    --wrapping-keys key=$keyArn \
    --algorithm AES_256_GCM_HKDF_SHA512_COMMIT_KEY \
    --metadata-output ~/metadata \
    --encryption-context purpose=test \
    --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt \
    --output hello.txt.encrypted \
    --decode
```

이 예제에서는 복호화할 때 `--decrypt-unsigned` 파라미터를 사용합니다. 이 매개 변수는 특히 입력과 출력을 항상 스트리밍하는 `aws-encryption-cli`를 사용하여 부호 없는 암호문을 해독하는 데 사용하는 것이 좋습니다. CLI

```
# Decrypt unsigned streaming data

# To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid value.
$ keyArn=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

$ aws-encryption-cli --decrypt-unsigned \
    --input hello.txt.encrypted \
    --wrapping-keys key=$keyArn \
    --max-encrypted-data-keys 1 \
    --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt \
    --encryption-context purpose=test \
    --metadata-output ~/metadata \
    --output .
```

Java

대체 알고리즘 제품군을 지정하려면 `AwsCrypto.builder().withEncryptionAlgorithm()` 메서드를 사용합니다. 이 예제에서는 디지털 서명이 없는 대체 알고리즘 제품군을 지정합니다.

```
// Specify an algorithm suite without signing

// Instantiate the client
AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
    .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
    .withEncryptionAlgorithm(CryptoAlgorithm.ALG_AES_256_GCM_HKDF_SHA512_COMMIT_KEY)
    .build();

String awsKmsKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

// Create a master key provider in strict mode
KmsMasterKeyProvider masterKeyProvider = KmsMasterKeyProvider.builder()
    .buildStrict(awsKmsKey);

// Create an encryption context to identify this ciphertext
Map<String, String> encryptionContext = Collections.singletonMap("Example",
"FileStreaming");

// Encrypt your plaintext data
CryptoResult<byte[], KmsMasterKey> encryptResult = crypto.encryptData(
    masterKeyProvider,
    sourcePlaintext,
    encryptionContext);
byte[] ciphertext = encryptResult.getResult();
```

복호화를 위해 데이터를 스트리밍할 때는 `createUnsignedMessageDecryptingStream()` 메서드를 사용하여 복호화하는 모든 사이퍼텍스트가 서명되지 않았는지 확인합니다.

```
// Decrypt unsigned streaming data

// Instantiate the client
AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
    .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
    .withMaxEncryptedDataKeys(1)
    .build();

// Create a master key provider in strict mode
```

```
String awsKmsKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";
KmsMasterKeyProvider masterKeyProvider = KmsMasterKeyProvider.builder()
    .buildStrict(awsKmsKey);

// Decrypt the encrypted message
FileInputStream in = new FileInputStream(srcFile + ".encrypted");
CryptoInputStream<KmsMasterKey> decryptingStream =
    crypto.createUnsignedMessageDecryptingStream(masterKeyProvider, in);

// Return the plaintext data
// Write the plaintext data to disk
FileOutputStream out = new FileOutputStream(srcFile + ".decrypted");
IOUtils.copy(decryptingStream, out);
decryptingStream.close();
```

JavaScript Browser

대체 알고리즘 제품군을 지정하려면 `suiteId` 파라미터를 `AlgorithmSuiteIdentifier` 열거형 값과 함께 사용합니다.

```
// Specify an algorithm suite without signing

// Instantiate the client
const { encrypt } = buildClient( CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT )

// Specify a KMS key
const generatorKeyId = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

// Create a keyring with the KMS key
const keyring = new KmsKeyringBrowser({ generatorKeyId })

// Encrypt your plaintext data
const { result } = await encrypt(keyring, cleartext, { suiteId:
    AlgorithmSuiteIdentifier.ALG_AES256_GCM_IV12_TAG16_HKDF_SHA512_COMMIT_KEY,
    encryptionContext: context, })
```

복호화할 때는 표준 `decrypt` 메서드를 사용합니다. 브라우저가 스트리밍을 지원하지 않기 때문에 브라우저의 AWS Encryption SDK for JavaScript 에는 `decrypt-unsigned` 모드가 없습니다.

```
// Decrypt unsigned streaming data
```

```
// Instantiate the client
const { decrypt } = buildClient( CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT )

// Create a keyring with the same KMS key used to encrypt
const generatorKeyId = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";
const keyring = new KmsKeyringBrowser({ generatorKeyId })

// Decrypt the encrypted message
const { plaintext, messageHeader } = await decrypt(keyring, ciphertextMessage)
```

JavaScript Node.js

대체 알고리즘 제품군을 지정하려면 `suiteId` 파라미터를 `AlgorithmSuiteIdentifier` 열거형 값과 함께 사용합니다.

```
// Specify an algorithm suite without signing

// Instantiate the client
const { encrypt } = buildClient( CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT )

// Specify a KMS key
const generatorKeyId = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

// Create a keyring with the KMS key
const keyring = new KmsKeyringNode({ generatorKeyId })

// Encrypt your plaintext data
const { result } = await encrypt(keyring, cleartext, { suiteId:
AlgorithmSuiteIdentifier.ALG_AES256_GCM_IV12_TAG16_HKDF_SHA512_COMMIT_KEY,
  encryptionContext: context, })
```

디지털 서명 없이 암호화된 데이터를 해독할 때는 `Stream`을 사용하십시오.
`decryptUnsignedMessage` 서명된 사이퍼텍스트가 발견되면 이 메서드는 실패합니다.

```
// Decrypt unsigned streaming data

// Instantiate the client
const { decryptUnsignedMessageStream } =
  buildClient( CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT )

// Create a keyring with the same KMS key used to encrypt
```

```
const generatorKeyId = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";
const keyring = new KmsKeyringNode({ generatorKeyId })

// Decrypt the encrypted message
const outputStream =
  createReadStream(filename) .pipe(decryptUnsignedMessageStream(keyring))
```

Python

대체 암호화 알고리즘을 지정하려면 `algorithm` 파라미터를 `Algorithm` 열거형 값과 함께 사용합니다.

```
# Specify an algorithm suite without signing

# Instantiate a client
client =
  aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient(commitment_policy=CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_R
                                     max_encrypted_data_keys=1)

# Create a master key provider in strict mode
aws_kms_key = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"
aws_kms_strict_master_key_provider = StrictAwsKmsMasterKeyProvider(
  key_ids=[aws_kms_key]
)

# Encrypt the plaintext using an alternate algorithm suite
ciphertext, encrypted_message_header = client.encrypt(
  algorithm=Algorithm.AES_256_GCM_HKDF_SHA512_COMMIT_KEY, source=source_plaintext,
  key_provider=kms_key_provider
)
```

디지털 서명 없이 암호화된 메시지를 복호화할 때, 특히 스트리밍 중에 복호화할 때는 `decrypt-unsigned` 스트리밍 모드를 사용합니다.

```
# Decrypt unsigned streaming data

# Instantiate the client
client =
  aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient(commitment_policy=CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_R
                                     max_encrypted_data_keys=1)
```



```

# Create a master key provider in strict mode
aws_kms_key = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"
aws_kms_strict_master_key_provider = StrictAwsKmsMasterKeyProvider(
    key_ids=[aws_kms_key]
)

# Decrypt with decrypt-unsigned
with open(ciphertext_filename, "rb") as ciphertext, open(cycled_plaintext_filename,
    "wb") as plaintext:
    with client.stream(mode="decrypt-unsigned",
        source=ciphertext,
        key_provider=master_key_provider) as decryptor:
        for chunk in decryptor:
            plaintext.write(chunk)

# Verify that the encryption context
assert all(
    pair in decryptor.header.encryption_context.items() for pair in
    encryptor.header.encryption_context.items()
)
return ciphertext_filename, cycled_plaintext_filename

```

암호화된 데이터 키 제한

암호화된 메시지의 암호화된 데이터 키의 최대 수를 제한할 수 있습니다. 이 모범 사례 기능을 사용하면 암호화할 때 잘못 구성된 키링을 탐지하거나 복호화할 때 악성 사이퍼텍스트를 탐지할 수 있습니다. 이렇게 하면 키 인프라에 대하여 불필요하며 비용이 높고 잠재적으로 소모적인 호출 또한 방지합니다. 암호화된 데이터 키를 제한하는 것은 신뢰할 수 없는 소스의 메시지를 복호화할 때 가장 유용합니다.

대부분의 암호화된 메시지에는 암호화에 사용되는 래핑 키마다 암호화된 데이터 키가 하나씩 있지만 암호화된 메시지에는 최대 65,535개의 암호화된 데이터 키가 포함될 수 있습니다. 악의적인 공격자는 수천 개의 암호화된 데이터 키를 사용하여 암호화된 메시지를 구성할 수 있지만 이들 중 어느 것도 복호화될 수 없습니다. 따라서 메시지의 AWS Encryption SDK 암호화된 데이터 키가 모두 소진될 때까지 암호화된 각 데이터 키의 암호 해독을 시도했습니다.

암호화된 데이터 키를 제한하려면 `MaxEncryptedDataKeys` 파라미터를 사용합니다. 이 파라미터는 AWS Encryption SDK 버전 1.9.x 및 2.2.x부터 지원되는 모든 프로그래밍 언어에서 사용할 수 있습니다. 이는 선택 사항이며 암호화 및 복호화 시 유효합니다. 다음 예제에서는 세 가지의 서로 다른 래핑 키로 암호화된 데이터를 복호화합니다. `MaxEncryptedDataKeys` 값은 3으로 설정되어 있습니다.

C

```

/* Load error strings for debugging */
aws_cryptosdk_load_error_strings();

/* Construct an AWS KMS keyring */
struct aws_cryptosdk_keyring *kms_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(key_arn1, { key_arn2, key_arn3 });

/* Create a session */
struct aws_cryptosdk_session *session =
    aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2(alloc, AWS_CRYPTOSDK_DECRYPT,
    kms_keyring);
aws_cryptosdk_keyring_release(kms_keyring);

/* Limit encrypted data keys */
aws_cryptosdk_session_set_max_encrypted_data_keys(session, 3);

/* Decrypt */
size_t ciphertext_consumed_output;
aws_cryptosdk_session_process(session,
    plaintext_output,
    plaintext_buf_sz_output,
    &plaintext_len_output,
    ciphertext_input,
    ciphertext_len_input,
    &ciphertext_consumed_output);
assert(aws_cryptosdk_session_is_done(session));
assert(ciphertext_consumed == ciphertext_len);

```

C# / .NET

양식의 암호화된 데이터 키를 제한하기 위해서입니다. AWS Encryption SDK NETfor의 클라이언트를 인스턴스화하십시오. AWS Encryption SDK NET선택적 MaxEncryptedDataKeys 파라미터를 원하는 값으로 설정합니다. 그런 다음 구성된 AWS Encryption SDK 인스턴스에서 Decrypt() 메서드를 호출합니다.

```

// Decrypt with limited data keys

// Instantiate the material providers
var materialProviders =

    AwsCryptographicMaterialProvidersFactory.CreateDefaultAwsCryptographicMaterialProviders();

```

```
// Configure the commitment policy on the AWS Encryption SDK instance
var config = new AwsEncryptionSdkConfig
{
    MaxEncryptedDataKeys = 3
};
var encryptionSdk = AwsEncryptionSdkFactory.CreateAwsEncryptionSdk(config);

// Create the keyring
string keyArn = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";
var createKeyringInput = new CreateAwsKmsKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsKeyId = keyArn
};
var decryptKeyring = materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(createKeyringInput);

// Decrypt the ciphertext
var decryptInput = new DecryptInput
{
    Ciphertext = ciphertext,
    Keyring = decryptKeyring
};
var decryptOutput = encryptionSdk.Decrypt(decryptInput);
```

AWS Encryption CLI

```
# Decrypt with limited encrypted data keys

$ aws-encryption-cli --decrypt \
  --input hello.txt.encrypted \
  --wrapping-keys key=$key_arn1 key=$key_arn2 key=$key_arn3 \
  --buffer \
  --max-encrypted-data-keys 3 \
  --encryption-context purpose=test \
  --metadata-output ~/metadata \
  --output .
```

Java

```
// Construct a client with limited encrypted data keys
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
```

```

.withMaxEncryptedDataKeys(3)
    .build();

// Create an AWS KMS master key provider
final KmsMasterKeyProvider keyProvider = KmsMasterKeyProvider.builder()
    .buildStrict(keyArn1, keyArn2, keyArn3);

// Decrypt
final CryptoResult<byte[], KmsMasterKey> decryptResult =
    crypto.decryptData(keyProvider, ciphertext)

```

JavaScript Browser

```

// Construct a client with limited encrypted data keys
const { encrypt, decrypt } = buildClient({ maxEncryptedDataKeys: 3 })

declare const credentials: {
  accessKeyId: string
  secretAccessKey: string
  sessionToken: string
}

const clientProvider = getClient(KMS, {
  credentials: { accessKeyId, secretAccessKey, sessionToken }
})

// Create an AWS KMS keyring
const keyring = new KmsKeyringBrowser({
  clientProvider,
  keyIds: [keyArn1, keyArn2, keyArn3],
})

// Decrypt
const { plaintext, messageHeader } = await decrypt(keyring, ciphertext)

```

JavaScript Node.js

```

// Construct a client with limited encrypted data keys
const { encrypt, decrypt } = buildClient({ maxEncryptedDataKeys: 3 })

// Create an AWS KMS keyring
const keyring = new KmsKeyringBrowser({
  keyIds: [keyArn1, keyArn2, keyArn3],
})

```

```
// Decrypt
const { plaintext, messageHeader } = await decrypt(keyring, ciphertext)
```

Python

```
# Instantiate a client with limited encrypted data keys
client = aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient(max_encrypted_data_keys=3)

# Create an AWS KMS master key provider
master_key_provider = aws_encryption_sdk.StrictAwsKmsMasterKeyProvider(
    key_ids=[key_arn1, key_arn2, key_arn3])

# Decrypt
plaintext, header = client.decrypt(source=ciphertext,
    key_provider=master_key_provider)
```

검색 필터 생성

KMS키로 암호화된 데이터를 해독할 때는 엄격 모드에서 복호화하는 것이 가장 좋습니다. 즉, 래핑 키를 지정한 키로만 제한하는 것입니다. 하지만 필요한 경우 래핑 키를 지정하지 않는 검색 모드에서 복호화할 수도 있습니다. 이 모드에서는 키를 소유하거나 액세스 권한이 있는 사람과 관계없이 암호화된 데이터 키를 암호화한 KMS 키를 사용하여 암호화된 데이터 키를 해독할 AWS KMS 수 있습니다. KMS

검색 모드에서 암호를 해독해야 하는 경우 항상 검색 필터를 사용하는 것이 좋습니다. 검색 필터는 사용할 수 있는 KMS 키를 지정된 파티션과 파티션에 있는 키로 제한합니다. AWS 계정 검색 필터는 선택 사항이지만 모범 사례입니다.

다음 표를 사용하여 검색 필터의 파티션 값을 확인하세요.

리전	Partition
AWS 리전	aws
중국 리전	aws-cn
AWS GovCloud (US) Regions	aws-us-gov

이 섹션의 예제에서는 검색 필터를 만드는 방법을 보여줍니다. 코드를 사용하기 전에 예제 값을 AWS 계정 및 파티션의 유효한 값으로 바꾸십시오.

C

전체 예제는 AWS Encryption SDK for C의 [kms_discovery.cpp](#)를 참조하세요.

```
/* Create a discovery filter for an AWS account and partition */

const char *account_id = "111122223333";
const char *partition = "aws";
const std::shared_ptr<Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::DiscoveryFilter> discovery_filter
=

Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::DiscoveryFilter::Builder(partition).AddAccount(account_id).Build
```

C# / .NET

전체 예제를 보려면 양식의 [DiscoveryFilterExample.cs](#)를 [AWS Encryption SDK](#) 참조하십시오.
NET.

```
// Create a discovery filter for an AWS account and partition

List<string> account = new List<string> { "111122223333" };

DiscoveryFilter exampleDiscoveryFilter = new DiscoveryFilter()
{
    AccountIds = account,
    Partition = "aws"
}
```

AWS Encryption CLI

```
# Decrypt in discovery mode with a discovery filter

$ aws-encryption-cli --decrypt \
    --input hello.txt.encrypted \
    --wrapping-keys discovery=true \
    discovery-account=111122223333 \
    discovery-partition=aws \
    --encryption-context purpose=test \
    --metadata-output ~/metadata \
```

```
--max-encrypted-data-keys 1 \
--buffer \
--output .
```

Java

전체 예제를 보려면 의 [DiscoveryDecryptionExample.java](#)를 참조하십시오. AWS Encryption SDK for Java

```
// Create a discovery filter for an AWS account and partition

DiscoveryFilter discoveryFilter = new DiscoveryFilter("aws", 111122223333);
```

JavaScript (Node and Browser)

전체 예제를 보려면 AWS Encryption SDK for JavaScript의 [kms_filtered_discovery.ts](#)(Node.js) 및 [kms_multi_region_discovery.ts](#)(브라우저)를 참조하세요.

```
/* Create a discovery filter for an AWS account and partition */
const discoveryFilter = {
  accountIDs: ['111122223333'],
  partition: 'aws',
}
```

Python

전체 예제는 AWS Encryption SDK for Python의 [discovery_kms_provider.py](#)를 참조하세요.

```
# Create the discovery filter and specify the region
decrypt_kwargs = dict(
    discovery_filter=DiscoveryFilter(account_ids="111122223333",
    partition="aws"),
    discovery_region="us-west-2",
)
```

커밋 정책 설정

[커밋 정책](#)은 애플리케이션이 [키 커밋](#)을 사용하여 암호화 및 복호화할지 여부를 결정하는 구성 설정입니다. 키 커밋으로 데이터를 암호화하고 복호화하는 것이 [AWS Encryption SDK 모범 사례](#)입니다.

커밋 정책을 설정하고 조정하는 것은 AWS Encryption SDK 버전 1.7.x 이하에서 버전 2.0.x 이상으로 [마이그레이션](#)하기 위한 중요한 단계입니다. 이 진행 과정은 [마이그레이션 주제](#)에 자세히 설명되어 있습니다.

AWS Encryption SDK의 최신 버전(버전 2.0.x부터)의 기본 커밋 정책 값인

RequireEncryptRequireDecrypt는 대부분의 상황에 적합합니다. 하지만 키 커밋 없이 암호화된 사이퍼텍스트를 복호화해야 하는 경우에는 커밋 정책을 RequireEncryptAllowDecrypt로 변경해야 할 수도 있습니다. 각 프로그래밍 언어에서 커밋 정책을 설정하는 방법에 대한 예는 [커밋 정책 설정](#) 섹션을 참조하세요.

스트리밍 데이터로 작업

암호 해독을 위해 데이터를 스트리밍하는 경우 무결성 검사가 완료된 후 디지털 서명이 확인되기 전에 일반 텍스트가 해독된다는 점에 유의하십시오. AWS Encryption SDK 서명이 확인될 때까지 일반 텍스트를 반환하거나 사용하지 않도록 하려면 전체 복호화 프로세스가 완료될 때까지 스트리밍된 일반 텍스트를 버퍼링하는 것이 좋습니다.

이 문제는 복호화를 위해 사이퍼텍스트를 스트리밍하는 경우와, [디지털 서명](#)이 포함된 알고리즘 제품군(예: [기본 알고리즘 제품군](#))을 사용하는 경우에만 발생합니다.

버퍼링을 더 쉽게 하기 위해 Node.js 같은 일부 AWS Encryption SDK 언어 구현에는 복호화 방법의 일부로 AWS Encryption SDK for JavaScript 버퍼링 기능이 포함되어 있습니다. 입력과 출력을 항상 스트리밍하는 AWS 암호화는 CLI 버전 1.9에서 매개변수를 도입했습니다. --buffer x 및 2.2. x. 다른 언어 구현에서는 기존의 버퍼링 기능을 사용할 수 있습니다. (AWS Encryption SDK 양식. NET스트리밍을 지원하지 않습니다.)

디지털 서명이 없는 알고리즘 제품군을 사용하는 경우 각 언어 구현에서 decrypt-unsigned 기능을 사용해야 합니다. 이 기능은 사이퍼텍스트를 복호화하지만 서명된 사이퍼텍스트를 발견하면 실패합니다. 세부 정보는 [알고리즘 제품군 선택](#)을 참조하세요.

데이터 키 캐싱

일반적으로 데이터 키를 재사용하는 것은 권장되지 않지만 예서는 데이터 키를 제한적으로 재사용할 수 있는 [데이터 키 캐싱](#) 옵션을 제공합니다. AWS Encryption SDK 데이터 키 캐싱은 일부 애플리케이션의 성능을 향상시키고 키 인프라에 대한 호출을 줄일 수 있습니다. 프로덕션 환경에서 데이터 키 캐싱을 사용하기 전에 [보안 임계값](#)을 조정하고, 데이터 키 재사용의 이점이 단점보다 큰지 테스트하세요.

키링 사용

더 AWS Encryption SDK for C, 더 AWS Encryption SDK for JavaScript AWS Encryption SDK for Java, 더, AWS Encryption SDK 포. NET키링을 사용하여 [봉투](#) 암호화를 수행합니다. 키링은 데이터 키를 생성, 암호화 및 복호화합니다. 키링에 따라 각 메시지를 보호하는 고유한 데이터 키의 원본과 해당 데이터 키를 암호화하는 [래핑 키](#)가 결정됩니다. 암호화할 때 키링을 지정하고 암호를 복호화할 때는 동일하거나 다른 키링을 지정합니다. 에서 SDK 제공하는 키링을 사용하거나 호환되는 사용자 지정 키링을 직접 작성할 수 있습니다.

각 키링을 개별적으로 사용하거나 키링을 [여러 개의 키링](#)으로 결합할 수 있습니다. 대부분의 키링이 데이터 키를 생성, 암호화 및 복호화할 수 있지만, 데이터 키만 생성하는 키링과 같이 특정 작업 하나만 수행하는 키링을 만들고 해당 키링을 다른 키링과 조합하여 사용할 수 있습니다.

래핑 키를 보호하고 안전한 경계 내에서 암호화 작업을 수행하는 키링을 사용하는 것이 좋습니다. 예를 들어 AWS KMS 키링은 () 를 암호화되지 않은 상태로 두지 AWS KMS keys 않는 키링을 사용하는 것이 좋습니다. [AWS Key Management Service](#) AWS KMS 하드웨어 보안 모듈 (HSMs) 에 저장되거나 다른 마스터 키 서비스로 보호되는 래핑 키를 사용하는 키링을 작성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 AWS Encryption SDK 사양의 [키링 인터페이스](#) 항목을 참조하세요.

키링은 AWS Encryption SDK for Java AWS Encryption SDK for Python, 및 암호화에서 [마스터 키 및 마스터 키 제공자](#) 역할을 합니다 AWS . CLI AWS Encryption SDK 의 다른 언어 구현을 사용하여 데이터를 암호화하고 복호화하는 경우 호환되는 키링과 마스터 키 제공자를 사용해야 합니다. 세부 정보는 [키링 호환성](#)을 참조하세요.

이 항목에서는 의 키링 기능을 사용하는 방법과 키링을 선택하는 방법에 대해 설명합니다. AWS Encryption SDK 키링 생성 및 사용에 대한 예는 [C](#) 및 항목을 참조하십시오. [JavaScript](#)

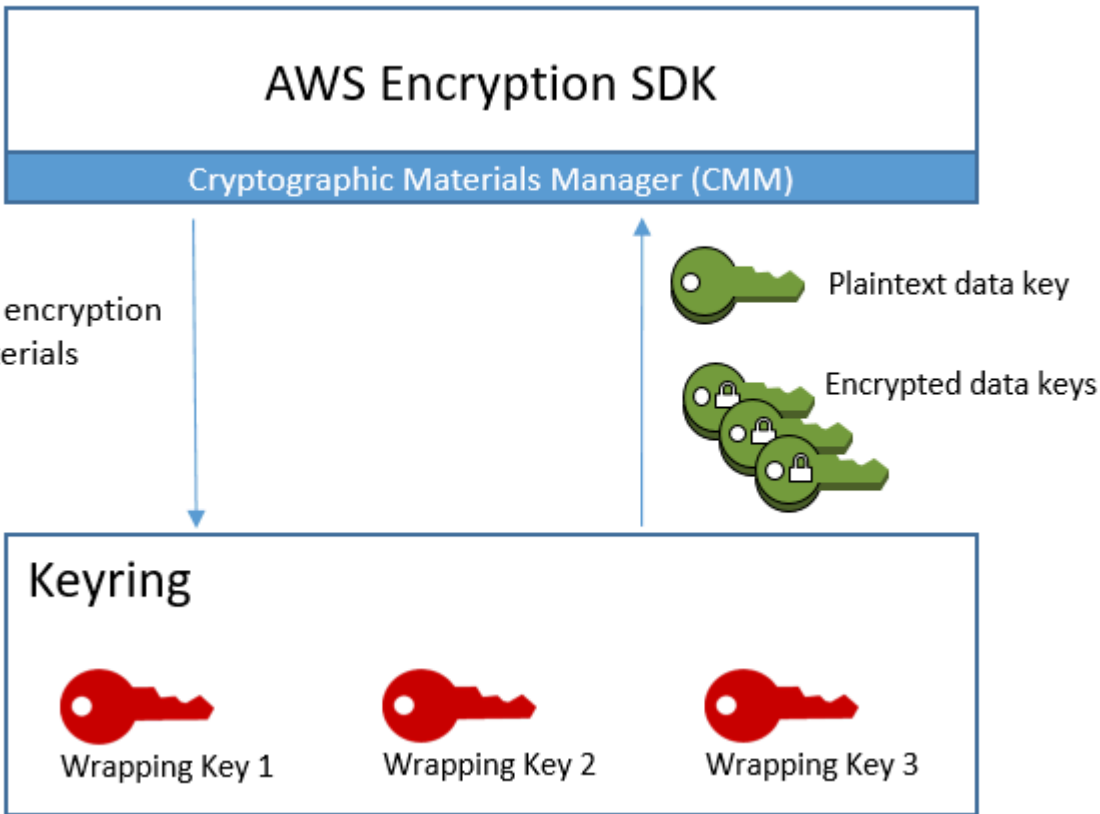
주제

- [키링 작동 방식](#)
- [키링 호환성](#)
- [키링 선택](#)

키링 작동 방식

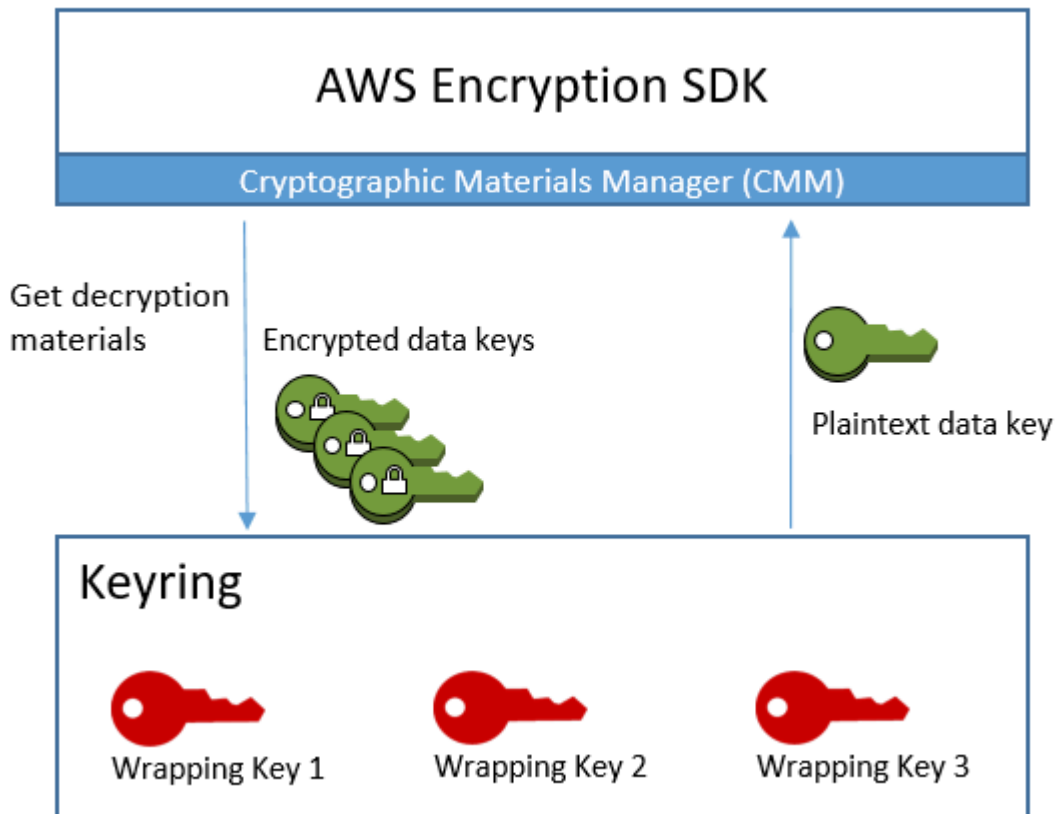
데이터를 암호화할 때 는 키링에 암호화 자료를 AWS Encryption SDK 요청합니다. 키링은 일반 텍스트 데이터 키와 키링의 각 래핑 키로 암호화된 데이터 키의 복사본을 반환합니다. 는 일반 텍스트 키를

AWS Encryption SDK 사용하여 데이터를 암호화한 다음 일반 텍스트 데이터 키를 파기합니다. 그러면 암호화된 데이터 키와 암호화된 데이터를 포함하는 암호화된 메시지를 AWS Encryption SDK 반환합니다.



데이터를 복호화할 때 데이터를 암호화하는 데 사용한 것과 동일한 키링을 사용하거나 다른 키링을 사용할 수 있습니다. 데이터를 복호화하려면 복호화 키링에 암호화 키링에 래핑 키가 하나 이상 포함되거나 액세스 권한이 있어야 합니다.

는 암호화된 메시지의 암호화된 데이터 키를 키링으로 AWS Encryption SDK 전달하고 키링에 이들 중 하나를 해독하도록 요청합니다. 키링은 해당 래핑 키를 사용하여 암호화된 데이터 키 중 하나를 암호화 해제하고 일반 텍스트 데이터 키를 반환합니다. AWS Encryption SDK 는 일반 텍스트 데이터 키를 사용하여 데이터를 복호화합니다. 키링에 있는 래핑 키 중 어느 것도 암호화된 데이터 키를 복호화할 수 없는 경우 복호화 작업이 실패합니다.



하나의 키링을 사용하거나, 동일한 유형 또는 여러 유형의 키링을 하나의 [다중 키링](#)에 조합할 수도 있습니다. 데이터를 암호화할 때 다중 키링은 다중 키링을 구성하는 모든 키링의 모든 래핑 키로 암호화된 데이터 키의 사본을 반환합니다. 다중 키링의 래핑 키 중 하나를 포함하는 키링을 사용하여 데이터를 복호화할 수 있습니다.

키링 호환성

의 언어 구현마다 아키텍처상의 차이가 약간 있지만 언어 제약이 AWS Encryption SDK 있을 수 있으므로 완전히 호환됩니다. 한 언어 구현을 사용하여 데이터를 암호화하고 다른 언어 구현으로 복호화할 수 있습니다. 하지만 데이터 키를 암호화하고 복호화하려면 동일하거나 상응하는 래핑 키를 사용해야 합니다. 언어 제약조건에 대한 자세한 내용은 각 언어 구현에 대한 항목 (예 [the section called “호환성”](#): AWS Encryption SDK for JavaScript 항목 참조) 을 참조하십시오.

암호화 키링에 대한 다양한 요구 사항

를 제외한 AWS Encryption SDK 언어 구현에서는 암호화 키링 (또는 다중 키링) 또는 마스터 키 제공자의 모든 래핑 키가 데이터 키를 암호화할 수 있어야 합니다. AWS Encryption SDK for C래핑 키가 암호

화되지 않으면 암호화 메서드가 실패합니다. 따라서 호출자는 키링의 모든 키에 [필요한 권한](#)을 가지고 있어야 합니다. 검색 키링을 사용하여 단독 또는 다중 키링으로 데이터를 암호화하는 경우 암호화 작업이 실패합니다.

단 AWS Encryption SDK for C, 암호화 작업에서 표준 검색 키링을 무시하지만 다중 지역 검색 키링을 단독으로 지정하거나 다중 키링으로 지정하면 실패하는 경우는 예외입니다.

호환되는 키링 및 마스터 키 제공자

다음 표에는 해당 키링과 호환되는 마스터 키 및 마스터 키 제공자가 나와 있습니다. AWS Encryption SDK 언어 제약 조건으로 인한 사소한 비호환성은 언어 구현에 대한 주제에 설명되어 있습니다.

키링:	마스터 키 공급자:
AWS KMS 키링	KMSMasterKey(자바) KMSMasterKeyProvider(자바) KMSMasterKey(Python) KMSMasterKeyProvider(Python)
	<div style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 10px; padding: 10px; background-color: #e6f2ff;"> <p> Note</p> <p>AWS KMS 지역별 검색 AWS Encryption SDK for Python 키링과 동일한 마스터 키 또는 마스터 키 제공자는 AND에 포함되지 않습니다.</p> </div>
AWS KMS 계층적 키링	버전 4에서만 사용할 수 있습니다. 형식의 x. AWS Encryption SDK NET 및 버전 3. 의 x AWS Encryption SDK for Java.
AWS KMS ECDH 키링	버전 3에서만 사용할 수 있습니다. 의 x AWS Encryption SDK for Java.
로우 AES 키링	비대칭 암호화 키와 함께 사용하는 경우: JceMasterKey(자바) RawMasterKey(Python)
로우 RSA 키링	비대칭 암호화 키와 함께 사용하는 경우: JceMasterKey(자바)

키링:	마스터 키 공급자: RawMasterKey (Python)
원시 ECDH 키링	버전 4에서만 사용할 수 있습니다. 형식의 x. AWS Encryption SDK NET 및 버전 3. 의 x AWS Encryption SDK for Java.

Note

Raw RSA 키링은 비대칭 KMS 키를 지원하지 않습니다. 비대칭 RSA KMS 키를 사용하려면 버전 4를 사용하십시오. 형태의 x. AWS Encryption SDK NET 비대칭 암호화 (SYMMETRIC_DEFAULT) 또는 비대칭을 사용하는 AWS KMS 키링을 지원합니다. RSA AWS KMS keys

키링 선택

키링에 따라 데이터 키, 궁극적으로 데이터를 보호하는 래핑 키가 결정됩니다. 작업에 가장 적합한 가장 안전한 래핑 키를 사용하세요. 가능하면 하드웨어 보안 모듈이나 키 관리 인프라로 보호되는 래핑 키 (예: [AWS Key Management Service](#)(AWS KMS) 또는 암호화 키를 사용하십시오 [AWS CloudHSM](#). KMS

AWS Encryption SDK 는 여러 프로그래밍 언어로 여러 키링과 키링 구성을 제공하며 사용자가 직접 사용자 지정 키링을 만들 수 있습니다. 또한 유형이 같거나 다른 키링을 하나 이상 포함하는 [다중 키링](#)을 만들 수 있습니다.

주제

- [AWS KMS 키링](#)
- [AWS KMS 계층적 키링](#)
- [AWS KMS ECDH 키링](#)
- [원시 AES 키링](#)
- [로우 키링 RSA](#)
- [원시 키링 ECDH](#)
- [다중 키링](#)

AWS KMS 키링

AWS KMS 키링은 대칭 암호화를 [AWS KMS keys](#) 사용하여 데이터 키를 생성, 암호화 및 해독합니다. AWS Key Management Service (AWS KMS) 는 KMS 키를 보호하고 경계 내에서 암호화 작업을 수행합니다. FIPS 가능하면 AWS KMS 키링 또는 유사한 보안 속성을 가진 키링을 사용하는 것이 좋습니다.

[버전 2.3부터 AWS KMS 키링 또는 마스터 키 제공자에서 AWS KMS 다중 지역 키를 사용할 수 있습니다.](#) x AWS Encryption SDK 및 버전 3.0. AWS 암호화의 xCLI. 새로운 다중 리전 인식 기호 사용에 대한 자세한 내용 및 예제는 [멀티 리전 사용 AWS KMS keys](#) 섹션을 참조하세요. 다중 리전 키에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [다중 리전 키 사용](#)을 참조하세요.

Note

버전 4. AWS Encryption SDK 양식의 x. NET 및 버전 3. 비대칭을 사용하는 AWS KMS 키링을 지원하는 프로그래밍 언어 구현으로는 AWS Encryption SDK for Java x가 유일합니다. RSA AWS KMS keys
다른 언어 구현의 암호화 키링에 비대칭 KMS 키를 포함하려고 하면 암호화 호출이 실패합니다. 복호화 키링에 포함하면 무시됩니다.
키링에 대한 모든 언급은 KMS 키링에 관한 것입니다. AWS Encryption SDK AWS KMS

AWS KMS 키링에는 두 가지 유형의 래핑 키가 포함될 수 있습니다.

- 생성기 키: 일반 텍스트 데이터 키를 생성하고 암호화합니다. 데이터를 암호화하는 키링에는 하나의 생성기 키가 있어야 합니다.
- 추가 키: 생성기 키가 생성한 일반 텍스트 데이터 키를 암호화합니다. AWS KMS 키링에는 0개 이상의 추가 키가 있을 수 있습니다.

암호화할 때 사용하는 AWS KMS 키링에는 생성기 키가 있어야 합니다. 복호화 시 생성기 키는 선택 사항이며 생성기 키와 추가 키 간의 구분은 무시됩니다.

AWS KMS 암호화 키링에 AWS KMS 키가 하나뿐인 경우 해당 키를 사용하여 데이터 키를 생성하고 암호화합니다.

모든 키링과 마찬가지로 AWS KMS 키링도 독립적으로 사용하거나 동일하거나 다른 유형의 다른 [키링과 함께 여러 키링으로](#) 사용할 수 있습니다.

주제

- [AWS KMS 키링에 필요한 권한](#)
- [AWS KMS keys AWS KMS 키링에서 식별](#)
- [암호화를 위한 키링 AWS KMS 생성](#)
- [암호 해독을 위한 AWS KMS 키링 만들기](#)
- [검색 키링 사용 AWS KMS](#)
- [AWS KMS 지역 검색 키링 사용](#)

AWS KMS 키링에 필요한 권한

키링이 AWS Encryption SDK 필요하지 않으며 어떤 것에도 AWS 계정 의존하지 않습니다. AWS 서비스이지만 키링을 사용하려면 AWS KMS 키링에 대한 최소 권한 AWS 계정 및 다음과 같은 최소 권한이 필요합니다. AWS KMS keys

- AWS KMS 키링으로 암호화하려면 생성기 키에 대한 [kms: GenerateDataKey](#) 권한이 필요합니다. 키링에 있는 모든 추가 키에는 [KMS:Encrypt](#) 권한이 필요합니다. AWS KMS
- 키링으로 암호를 해독하려면 AWS KMS 키링에 있는 하나 이상의 키에 대한 [KMS:Decrypt](#) 권한이 필요합니다. AWS KMS
- 키링으로 구성된 다중 키링으로 암호화하려면 생성기 키링의 생성기 AWS KMS 키에 대한 [kms: 권한이 필요합니다. GenerateDataKey](#) 다른 모든 AWS KMS 키링의 모든 기타 키에는 [kms:Encrypt](#) 권한이 필요합니다.

권한에 대한 자세한 내용은 개발자 안내서의 AWS KMS keys [인증 및 액세스 제어](#)를 참조하십시오. AWS Key Management Service

AWS KMS keys AWS KMS 키링에서 식별

AWS KMS 키링에는 하나 이상이 포함될 수 있습니다. AWS KMS keys AWS KMS key AWS KMS 키링에서 를 지정하려면 지원되는 AWS KMS 키 식별자를 사용하십시오. AWS KMS key 키링에서 ID를 식별하는 데 사용할 수 있는 키 식별자는 작업 및 언어 구현에 따라 다릅니다. AWS KMS key의 키 식별자에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [키 식별자](#)를 참조하세요.

작업에 가장 적합한 키 식별자를 사용하는 것이 모범 사례입니다.

- 의 암호화 키링에서는 키 ARN 또는 [별칭을 ARN](#) 사용하여 [키를 식별](#)할 수 있습니다. AWS Encryption SDK for C KMS [다른 모든 언어 구현에서는 키 ID, 키, 별칭 이름 또는 별칭을 사용하여 데이터를 암호화할 수 있습니다. ARN ARN](#)

- 암호 해독 키링에서는 키를 사용하여 식별해야 합니다. ARN AWS KMS keys이 요구 사항은 AWS Encryption SDK의 모든 언어 구현에 적용됩니다. 세부 정보는 [래핑 키 선택](#)을 참조하세요.
- 암호화 및 암호 해독에 사용되는 키링에서는 키를 사용하여 식별해야 합니다. ARN AWS KMS keys이 요구 사항은 AWS Encryption SDK의 모든 언어 구현에 적용됩니다.

암호화 키링의 ARN 키에 대해 별칭 이름이나 별칭을 지정하는 경우 암호화 작업을 수행하면 ARN 현재 별칭과 연결된 키가 암호화된 데이터 키의 메타데이터에 저장됩니다. KMS 별칭은 저장되지 않습니다. 별칭을 변경해도 암호화된 데이터 KMS 키를 해독하는 데 사용된 키에는 영향을 주지 않습니다.

암호화를 위한 키링 AWS KMS 생성

같거나 다른 AWS KMS keys AWS 계정 AND에서 각 AWS KMS 키링을 하나 AWS KMS key 또는 여러 개로 구성할 수 있습니다. AWS 리전대칭 암호화 키 (SYMMETRIC_DEFAULT) AWS KMS keys 여야 합니다. 대칭 암호화 [다중 KMS](#) 지역 키를 사용할 수도 있습니다. 모든 키링과 마찬가지로 [다중 키링](#)에서도 하나 이상의 AWS KMS 키링을 사용할 수 있습니다.

데이터를 암호화하는 AWS KMS 키링을 만들 때는 일반 텍스트 데이터 키를 생성하고 AWS KMS key 암호화하는 데 사용되는 생성기 키를 지정해야 합니다. 데이터 키는 수학적으로 키와 관련이 없습니다. KMS 그런 다음 원하는 경우 동일한 일반 텍스트 데이터 키를 AWS KMS keys 암호화하는 추가 데이터를 지정할 수 있습니다.

이 키링으로 보호되는 암호화된 메시지를 해독하려면 사용하는 키링에 키링에 AWS KMS keys 정의된 메시지 중 하나 이상이 포함되거나 포함되지 않아야 합니다. AWS KMS keys([없는 AWS KMS 키링을 검색 AWS KMS keys 키링이라고 합니다.](#))AWS KMS

를 제외한 AWS Encryption SDK 언어 구현에서는 암호화 키링 또는 다중 키링의 모든 래핑 키가 데이터 키를 암호화할 수 있어야 합니다. AWS Encryption SDK for C 래핑 키가 암호화되지 않으면 암호화 메시지가 실패합니다. 따라서 호출자는 키링의 모든 키에 [필요한 권한](#)을 가지고 있어야 합니다. 검색 키링을 사용하여 단독 또는 다중 키링으로 데이터를 암호화하는 경우 암호화 작업이 실패합니다. 단 AWS Encryption SDK for C, 표준 검색 키링을 무시하지만 다중 지역 검색 키링을 단독으로 지정하거나 다중 키링으로 지정하면 암호화 작업이 실패하는 경우는 예외입니다.

다음 예에서는 생성기 키 하나와 추가 키 하나를 사용하여 AWS KMS 키링을 만듭니다. 이 예제에서는 [키를 ARNs](#) 사용하여 KMS 키를 식별합니다. 이는 암호화에 사용되는 AWS KMS 키링의 모범 사례이며 암호 해독에 사용되는 AWS KMS 키링의 요구 사항입니다. 세부 정보는 [AWS KMS keys AWS KMS 키링에서 식별](#)을 참조하세요.

C

[의 암호화 AWS KMS key 키링에서 ID를 식별하려면 키나 별칭을 AWS Encryption SDK for C 지정하십시오. ARN ARN 암호 해독 키링에서는 키를 사용해야 합니다. ARN 세부 정보는 \[AWS KMS keys\]\(#\) AWS KMS 키링에서 식별을 참조하세요.](#)

전체 예를 보려면 [string.cpp](#)를 참조하세요.

```
const char * generator_key = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"

const char * additional_key = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-ab0987654321"

struct aws_cryptosdk_keyring *kms_encrypt_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(generator_key, {additional_key});
```

C# / .NET

양식에 하나 또는 여러 개의 AWS KMS 키가 있는 AWS KMS 키링을 만들려면 AWS Encryption SDK NET, 멀티 키링을 만드세요. 양식 AWS Encryption SDK .NET 키만 사용할 AWS KMS 수 있는 멀티 키링이 포함되어 있습니다.

양식에서 암호화 AWS KMS key 키링에 대해 a를 지정하는 경우 AWS Encryption SDK NET [키 ID, 키, 별칭 이름 또는 별칭 등 모든 유효한 키 ARN 식별자를 사용할 수 있습니다. ARN AWS KMS keys](#) AWS KMS 키링에서 키를 식별하는 데 도움이 필요하면 [을 참조하십시오. AWS KMS keys](#) AWS KMS 키링에서 식별

다음 예에서는 버전 4를 사용합니다. AWS Encryption SDK 양식의 x. NET 제너레이터 키와 추가 키를 사용하여 AWS KMS 키링을 만드는 방법 전체 예제는 [AwsKmsMultiKeyringExample.cs](#)를 참조하십시오.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material provider
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());

string generatorKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";
List<string> additionalKey = new List<string> { "alias/exampleAlias" };

// Instantiate the keyring input object
var kmsEncryptKeyringInput = new CreateAwsKmsMultiKeyringInput
```

```

{
  Generator = generatorKey,
  KmsKeyIds = additionalKey
};

var kmsEncryptKeyring =
  materialProviders.CreateAwsKmsMultiKeyring(kmsEncryptKeyringInput);

```

JavaScript Browser

에서 암호화 AWS KMS key 키링에 a를 지정하는 경우 키 ID AWS Encryption SDK for JavaScript, 키, 별칭 이름 또는 별칭과 같은 유효한 키 ARN 식별자를 사용할 수 있습니다. [ARN AWS KMS 키링의 AWS KMS keys 식별에 대한 도움말은 을 참조하십시오. AWS KMS keysAWS KMS 키링에서 식별](#)

전체 예제를 보려면 의 저장소에서 [kms_simple.ts](#)를 참조하십시오. AWS Encryption SDK for JavaScript GitHub

```

const clientProvider = getClient(KMS, { credentials })
const generatorKeyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab'
const additionalKey = 'alias/exampleAlias'

const keyring = new KmsKeyringBrowser({
  clientProvider,
  generatorKeyId,
  keyIds: [additionalKey]
})

```

JavaScript Node.js

에서 암호화 키링으로 AWS KMS key 를 지정하는 경우 키 ID, 키 AWS Encryption SDK for JavaScript, 별칭 이름 또는 별칭 등 모든 유효한 키 식별자를 사용할 수 있습니다. [ARN ARN AWS KMS 키링의 AWS KMS keys 식별에 대한 도움말은 을 참조하십시오. AWS KMS keysAWS KMS 키링에서 식별](#)

전체 예제를 보려면 의 저장소에서 [kms_simple.ts](#)를 참조하십시오. AWS Encryption SDK for JavaScript GitHub

```

const generatorKeyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab'

```

```
const additionalKey = 'alias/exampleAlias'

const keyring = new KmsKeyringNode({
  generatorKeyId,
  keyIds: [additionalKey]
})
```

Java

에 하나 또는 여러 개의 AWS KMS 키가 있는 AWS KMS 키링을 만들려면 멀티 키링을 만드세요. AWS Encryption SDK for Java 키링 멀티 키링이 AWS Encryption SDK for Java 포함되어 있습니다. AWS KMS

[에서 암호화 키링으로 AWS KMS key 를 지정할 때는 키 ID AWS Encryption SDK for Java, 키, 별칭 이름 또는 별칭 등 모든 유효한 키 식별자를 사용할 수 있습니다. ARN ARN AWS KMS 키링의 AWS KMS keys 식별에 대한 도움말은 을 참조하십시오. AWS KMS keys AWS KMS 키링에서 식별](#)

전체 예제를 보려면 의 AWS Encryption SDK for Java 저장소에 [BasicEncryptionKeyringExample](#) 있는.java를 참조하십시오. [GitHub](#)

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder().build();
final MaterialProviders materialProviders = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();

String generatorKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";
List<String> additionalKey = Collections.singletonList("alias/exampleAlias");

// Create the AWS KMS keyring
final CreateAwsKmsMultiKeyringInput keyringInput =
    CreateAwsKmsMultiKeyringInput.builder()
        .generator(generatorKey)
        .kmsKeyIds(additionalKey)
        .build();
final IKeyring kmsKeyring = matProv.CreateAwsKmsMultiKeyring(keyringInput);
```

암호 해독을 위한 AWS KMS 키링 만들기

또한 반환되는 암호화된 AWS KMS 메시지를 해독할 때 키링을 지정합니다. AWS Encryption SDK 암호 해독 키링에서 지정하는 AWS KMS keys 경우 AWS Encryption SDK 는 해당 래핑 키만 사용하여 암호화된 메시지의 암호화된 데이터 키를 해독합니다. (아무 것도 지정하지 않는 [AWS KMS 검색 키링](#)을 사용할 수도 있습니다.) AWS KMS keys

복호화할 때는 암호화된 데이터 키 중 하나를 해독할 수 있는 AWS KMS key 있는 AWS KMS 키링을 AWS Encryption SDK 검색합니다. 특히 여기서는 암호화된 메시지의 암호화된 각 데이터 키에 대해 다음 패턴을 AWS Encryption SDK 사용합니다.

- 는 AWS KMS key 암호화된 ARN 메시지의 메타데이터에서 데이터 키를 암호화한 키를 AWS Encryption SDK 가져옵니다.
- 는 암호 해독 키링에서 AWS KMS key 일치하는 키를 AWS Encryption SDK 검색합니다. ARN
- ARN 키링에서 일치하는 키가 AWS KMS key 있는 키를 찾으면 키를 사용하여 암호화된 데이터 KMS 키를 AWS Encryption SDK AWS KMS 해독하도록 요청합니다.
- 그러지 않으면 암호화된 다음 데이터 키(있는 경우)로 건너뛰게 됩니다.

암호화된 데이터 키의 키가 암호 해독 키링에 포함되어 있지 않으면 암호화된 데이터 키의 암호를 해독하려고 AWS Encryption SDK 시도하지 않습니다. ARN AWS KMS key 암호화된 데이터 키가 암호 해독 키링에 ARNs 포함되어 있지 않으면 호출하지 않아도 암호 해독 호출이 실패합니다 AWS Encryption SDK . AWS KMS keys AWS KMS

버전 1.7부터. x에서는 [암호화된 데이터 키를 해독할 때 AWS Encryption SDK 항상 ARN 의 키를 복호화 작업의 AWS KMS keyKeyId 파라미터에 전달합니다.](#) AWS KMS 사용하려는 래핑 키로 암호화된 데이터 키를 복호화할 수 있도록 하려면 복호화 AWS KMS key 시기를 식별하는 것이 AWS KMS 가장 좋습니다.

암호 해독 AWS KMS 키링 중 하나 이상이 암호화된 메시지의 암호화된 데이터 키 중 하나를 AWS KMS key 해독할 수 있으면 키링을 사용한 암호 해독 호출이 성공합니다. 또한 호출자는 이 AWS KMS key에 대한 kms:Decrypt 권한이 있어야 합니다. 이 동작을 통해 서로 다른 AWS 리전 LAN 계정의 여러 AWS KMS keys 데이터를 암호화할 수 있지만 특정 계정, 지역, 사용자, 그룹 또는 역할에 맞게 조정된 보다 제한적인 암호 해독 키링을 제공할 수 있습니다.

암호 해독 AWS KMS key 키링에서 를 지정할 때는 해당 키를 사용해야 합니다. ARN 그렇지 않으면 인식되지 AWS KMS key 않습니다. 키를 ARN 찾는 데 도움이 [필요하면 키 ID 찾기 및 ARN AWS Key Management Service](#) 개발자 안내서를 참조하십시오.

Note

암호 해독에 암호화 키링을 재사용하는 경우 키링에 있는 키링이 해당 키로 AWS KMS keys 식별되는지 확인하십시오. ARNs

예를 들어, 다음 AWS KMS 키링에는 암호화 키링에 사용된 추가 키만 포함됩니다. 그러나 이 예제에서는 별칭으로 추가 키를 참조하는 대신 복호화 호출에 필요한 추가 키의 키를 ARN 사용합니다. `alias/exampleAlias`

추가 키를 사용하여 데이터를 복호화할 수 있는 권한이 있는 경우 이 키링을 사용하여 생성기 키와 추가 키로 암호화된 메시지를 복호화할 수 있습니다.

C

```
const char * additional_key = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-ab0987654321"

struct aws_cryptosdk_keyring *kms_decrypt_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(additional_key);
```

C# / .NET

이 암호 해독 키링에는 AWS KMS 키가 하나만 포함되므로 이 예제에서는 `CreateAwsKmsKeyring()` 메서드를 해당 객체의 인스턴스와 함께 사용합니다. `CreateAwsKmsKeyringInput` 단일 AWS KMS 키 또는 다중 키 키링을 사용하여 AWS KMS 키 1 개로 키링을 만들 수 있습니다. 세부 정보는 [AWS Encryption SDK for .NET의 데이터 암호화](#)을 참조하세요. 다음 예시에서는 버전 4를 사용합니다. AWS Encryption SDK 양식의 x. NET 암호 해독을 위한 AWS KMS 키링 만들기

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

string additionalKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-ab0987654321";

// Instantiate a KMS keyring for one AWS KMS key.
var kmsDecryptKeyringInput = new CreateAwsKmsKeyringInput
{
```

```

    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsKeyId = additionalKey
};

var kmsDecryptKeyring =
    materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(kmsDecryptKeyringInput);

```

JavaScript Browser

```

const clientProvider = getClient(KMS, { credentials })
const additionalKey = 'arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-ab0987654321'

const keyring = new KmsKeyringBrowser({ clientProvider, keyIds: [additionalKey] })

```

JavaScript Node.js

```

const additionalKey = 'arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-ab0987654321'

const keyring = new KmsKeyringNode({ keyIds: [additionalKey] })

```

Java

이 암호 해독 키링에는 AWS KMS 키가 하나만 포함되므로 예제에서는 `CreateAwsKmsKeyring()` 메서드를 해당 객체의 인스턴스와 함께 사용합니다. `CreateAwsKmsKeyringInput` 단일 AWS KMS 키 또는 다중 키 키링을 사용하여 AWS KMS 키 1 개로 키링을 만들 수 있습니다.

```

// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder().build();
final MaterialProviders materialProviders = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();

String additionalKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-ab0987654321";

// Create a AwsKmsKeyring
CreateAwsKmsKeyringInput kmsDecryptKeyringInput = CreateAwsKmsKeyringInput.builder()
    .generator(additionalKey)

```

```

        .kmsClient(KmsClient.create())
        .build();
IKeyring kmsKeyring = materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(kmsDecryptKeyringInput);

```

다음과 같이 암호 해독을 위한 생성기 키를 지정하는 AWS KMS 키링을 사용할 수도 있습니다. 복호화 할 때는 제너레이터 키와 추가 키 간의 AWS Encryption SDK 차이를 무시합니다. 지정된 항목 중 하나를 사용하여 암호화된 데이터 키를 AWS KMS keys 해독할 수 있습니다. 호출자가 이를 사용하여 데이터를 해독할 수 있는 권한을 가진 경우에만 호출이 AWS KMS 성공합니다. AWS KMS key

C

```

struct aws_cryptosdk_keyring *kms_decrypt_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(generator_key, {additional_key,
    other_key});

```

C# / .NET

다음 예에서는 버전 4를 사용합니다. AWS Encryption SDK 양식의 x. NET.

```

// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

string generatorKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

// Instantiate a KMS keyring for one AWS KMS key.
var kmsDecryptKeyringInput = new CreateAwsKmsKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsKeyId = generatorKey
};

var kmsDecryptKeyring =
    materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(kmsDecryptKeyringInput);

```

JavaScript Browser

```

const clientProvider = getClient(KMS, { credentials })

const keyring = new KmsKeyringBrowser({

```

```

    clientProvider,
    generatorKeyId,
    keyIds: [additionalKey, otherKey]
  })

```

JavaScript Node.js

```

const keyring = new KmsKeyringNode({
  generatorKeyId,
  keyIds: [additionalKey, otherKey]
})

```

Java

```

// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder().build();
final MaterialProviders materialProviders = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();

String generatorKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

// Create a AwsKmsKeyring
CreateAwsKmsKeyringInput kmsDecryptKeyringInput = CreateAwsKmsKeyringInput.builder()
    .generator(generatorKey)
    .kmsClient(KmsClient.create())
    .build();
IKeyring kmsKeyring = materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(kmsDecryptKeyringInput);

```

지정된 AWS KMS keys 항목을 모두 사용하는 암호화 키링과 달리 암호화된 메시지와 관련이 없고 발신자에게 사용 권한이 없는 암호 해독 키링을 사용하여 암호화된 메시지를 해독할 수 있습니다. AWS KMS keys AWS KMS keys 호출자가 필요한 권한이 없는 경우와 같이 AWS KMS 에 대한 암호화 해제 호출이 실패하면 AWS Encryption SDK 는 다음 암호화된 데이터 키로 건너뛵니다.

검색 키링 사용 AWS KMS

복호화할 때는 사용할 수 있는 래핑 키를 [지정하는 것이 가장 좋습니다](#). AWS Encryption SDK 이 모범 사례를 따르려면 AWS KMS 래핑 키를 지정한 키로 제한하는 AWS KMS 암호 해독 키링을 사용하십시오. 하지만 AWS KMS 검색 키링, 즉 래핑 키를 지정하지 않는 AWS KMS 키링을 만들 수도 있습니다.

는 표준 AWS KMS 검색 키링과 다중 지역 키용 검색 키링을 AWS Encryption SDK 제공합니다. AWS KMS 에서 다중 지역 키를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [을 참조하십시오. AWS Encryption SDK 멀티 리전 사용 AWS KMS keys](#)

래핑 키를 지정하지 않기 때문에 검색 키링은 데이터를 암호화할 수 없습니다. 검색 키링을 사용하여 단독 또는 다중 키링으로 데이터를 암호화하는 경우 암호화 작업이 실패합니다. 단 AWS Encryption SDK for C, 암호화 작업에서 표준 검색 키링을 무시하지만 다중 리전 검색 키링을 단독으로 지정하거나 다중 키링으로 지정하면 실패하는 경우는 예외입니다.

복호화 시 검색 키링을 사용하면 데이터 키의 소유자나 액세스 권한이 AWS KMS key 있는 사람에 관계없이 암호화된 데이터를 사용하여 암호화된 데이터 키의 암호를 AWS Encryption SDK AWS KMS 해독하도록 요청할 수 있습니다. AWS KMS key 호출자가 AWS KMS key에 대한 kms:Decrypt 권한이 있는 경우에만 호출이 성공합니다.

Important

복호화 다중 키링에 AWS KMS 검색 키링을 포함하면 검색 키링이 [다중 키링의 다른 키링에](#) 지정된 모든 키 제한보다 우선 적용됩니다. KMS 다중 키링은 제한이 가장 적은 키링처럼 동작합니다. AWS KMS 검색 키링을 단독으로 사용하거나 다중 키링에 사용할 경우에는 암호화에 영향을 주지 않습니다.

편의를 위해 AWS KMS 검색 키링을 AWS Encryption SDK 제공합니다. 단, 다음과 같은 이유로 가능하면 더 제한적인 키링을 사용하는 것이 좋습니다.

- 인증 — AWS KMS 검색 키링은 암호화된 메시지의 데이터 키를 암호화하는 데 사용된 모든 AWS KMS key 것을 사용할 수 있으며, 호출자가 이를 사용하여 복호화할 수 있는 권한을 갖도록 할 수 있습니다. AWS KMS key 이것이 호출자가 사용하려는 AWS KMS key 가 아닐 수도 있습니다. 예를 들어 암호화된 데이터 키 중 하나가 누구나 사용할 수 있는 보안 수준이 낮은 상태에서 암호화되었을 수 있습니다. AWS KMS key
- 지연 시간 및 성능 — AWS KMS 검색 키링은 다른 키링이나 지역에서 암호화된 키를 포함하여 암호화된 데이터 키를 모두 AWS Encryption SDK 해독하려고 AWS 계정 시도하고 호출자에게 암호 AWS KMS keys 해독에 사용할 권한이 없기 때문에 다른 키링보다 느릴 수 있습니다. AWS KMS keys

[검색 키링을 사용하는 경우 검색 필터를 사용하여 사용할 수 있는 KMS 키를 지정된 파티션에 있는 키로만 제한하는 것이 좋습니다. AWS 계정](#) 검색 필터는 AWS Encryption SDK 버전 1.7.x 이상에서 지원

됩니다. 계정 ID 및 파티션을 찾는 데 도움이 [필요하면 의 AWS 계정 식별자](#) 및 [ARN형식](#)을 참조하십시오. AWS 일반 참조

다음 코드는 aws 파티션에 있는 키와 AWS KMS 111122223333 예제 계정에 사용할 AWS Encryption SDK 수 있는 KMS 키를 제한하는 검색 필터를 사용하여 검색 키링을 인스턴스화합니다.

이 코드를 사용하기 전에 예제 AWS 계정 및 파티션 값을 AND 파티션의 유효한 값으로 바꾸십시오. AWS 계정 KMS키가 중국 지역에 있는 경우 aws-cn 파티션 값을 사용하십시오. KMS키가 안에 AWS GovCloud (US) Regions있는 경우 aws-us-gov 파티션 값을 사용하세요. 다른 모든 AWS 리전 경우에는 aws 파티션 값을 사용하십시오.

C

전체 예제는 [kms_discovery.cpp](#)를 참조하세요.

```
std::shared_ptr<KmsKeyring::> discovery_filter(
    KmsKeyring::DiscoveryFilter::Builder("aws")
        .AddAccount("111122223333")
        .Build());

struct aws_cryptosdk_keyring *kms_discovery_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder()
        .BuildDiscovery(discovery_filter);
```

C# / .NET

다음 예에서는 버전 4를 사용합니다. AWS Encryption SDK 양식의 x. NET.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

List<string> account = new List<string> { "111122223333" };

// In a discovery keyring, you specify an AWS KMS client and a discovery filter,
// but not a AWS KMS key
var kmsDiscoveryKeyringInput = new CreateAwsKmsDiscoveryKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    DiscoveryFilter = new DiscoveryFilter()
    {
        AccountIds = account,
```

```

        Partition = "aws"
    }
};

var kmsDiscoveryKeyring =
    materialProviders.CreateAwsKmsDiscoveryKeyring(kmsDiscoveryKeyringInput);

```

JavaScript Browser

JavaScript에서는 검색 속성을 명시적으로 지정해야 합니다.

```

const clientProvider = getClient(KMS, { credentials })

const discovery = true
const keyring = new KmsKeyringBrowser(clientProvider, {
    discovery,
    discoveryFilter: { accountIDs: [111122223333], partition: 'aws' }
})

```

JavaScript Node.js

JavaScript에서는 검색 속성을 명시적으로 지정해야 합니다.

```

const discovery = true

const keyring = new KmsKeyringNode({
    discovery,
    discoveryFilter: { accountIDs: ['111122223333'], partition: 'aws' }
})

```

Java

```

// Create discovery filter
DiscoveryFilter discoveryFilter = DiscoveryFilter.builder()
    .partition("aws")
    .accountIds(111122223333)
    .build();
// Create the discovery keyring
CreateAwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyringInput createAwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyringInput
= CreateAwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyringInput.builder()
    .discoveryFilter(discoveryFilter)
    .build();

```

```
IKeyring decryptKeyring =
    matProv.CreateAwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyring(createAwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyringInput);
```

AWS KMS 지역 검색 키링 사용

AWS KMS 지역 검색 키링은 키를 지정하지 않는 키링입니다. ARNs KMS 대신 특정 키만 사용하여 암호를 AWS Encryption SDK 해독할 수 있습니다. KMS AWS 리전

AWS KMS 지역 검색 키링을 사용하여 암호를 해독하는 경우는 지정된 in으로 암호화된 모든 암호화된 데이터 키를 AWS Encryption SDK 해독합니다. AWS KMS key AWS 리전성공하려면 호출자에게 데이터 키를 암호화한 지정된 kms:Decrypt 데이터 중 하나 이상에 대한 권한이 있어야 합니다. AWS KMS keys AWS 리전

다른 검색 키링과 마찬가지로 리전 검색 키링은 암호화에 영향을 주지 않습니다. 암호화된 메시지를 복호화할 때만 작동합니다. 암호화 및 복호화에 사용되는 다중 키링에서 리전 검색 키링을 사용하는 경우 복호화 시에만 유효합니다. 다중 리전 검색 키링을 사용하여 단독 또는 다중 키링으로 데이터를 암호화하는 경우 암호화 작업이 실패합니다.

Important

암호 해독 [다중 키링에 AWS KMS 지역 검색 키링을 포함하는 경우 지역 검색 키링이 다중 키링의](#) 다른 키링에서 지정한 모든 KMS 키 제한보다 우선 적용됩니다. 다중 키링은 제한이 가장 적은 키링처럼 동작합니다. AWS KMS 검색 키링을 단독으로 사용하거나 다중 키링에 사용할 경우에는 암호화에 영향을 주지 않습니다.

지역 검색 키링은 지정된 지역의 키로만 KMS 암호 해독을 AWS Encryption SDK for C 시도합니다. 및 양식에서 검색 키링을 사용하는 경우 AWS Encryption SDK for JavaScript AWS Encryption SDK NET, AWS KMS 클라이언트에서 지역을 구성합니다. 이러한 AWS Encryption SDK 구현에서는 지역별로 KMS 키를 필터링하지 않지만 지정된 지역 외부의 키에 대한 KMS 암호 해독 AWS KMS 요청은 실패합니다.

검색 키링을 사용하는 경우 검색 필터를 사용하여 암호 해독에 사용되는 KMS 키를 지정된 키와 파티션에 있는 키로 제한하는 것이 좋습니다. AWS 계정 검색 필터는 AWS Encryption SDK 버전 1.7.x 이상에서 지원됩니다.

예를 들어 다음 코드는 검색 필터를 사용하여 AWS KMS 지역 검색 키링을 만듭니다. 이 키링은 미국 서부 (오레곤) 지역 (us-west-2) 의 계정 111122223333에 있는 KMS 키로 제한합니다. AWS Encryption SDK

C

작동 예제에서 이 키링과 `create_kms_client` 메서드를 보려면 [kms_discovery.cpp](#)를 참조하세요.

```
std::shared_ptr<KmsKeyring::DiscoveryFilter> discovery_filter(
    KmsKeyring::DiscoveryFilter::Builder("aws")
        .AddAccount("111122223333")
        .Build());

struct aws_cryptosdk_keyring *kms_regional_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder()

        .WithKmsClient(create_kms_client(Aws::Region::US_WEST_2)).BuildDiscovery(discovery_filter));
```

C# / .NET

AWS Encryption SDK 양식. NET전용 지역 디스커버리 키링이 없습니다. 하지만 여러 기술을 사용하여 복호화할 때 사용되는 KMS 키를 특정 지역으로 제한할 수 있습니다.

검색 키링에서 리전을 제한하는 가장 효율적인 방법은 단일 리전 키만 사용하여 데이터를 암호화한 경우에도 다중 리전 인식 검색 키링을 사용하는 것입니다. 단일 리전 키가 발견되면 다중 리전 인식 키링은 다중 리전 기능을 사용하지 않습니다.

`CreateAwsKmsMrkDiscoveryKeyring()` 메서드에서 반환되는 키링은 호출하기 전에 지역별로 KMS 키를 필터링합니다. AWS KMS객체의 Region 파라미터로 지정된 리전의 키로 암호화된 데이터 키를 암호화한 AWS KMS 경우에만 복호화 요청을 보냅니다. `KMS CreateAwsKmsMrkDiscoveryKeyringInput`

다음 예에서는 버전 4를 사용합니다. AWS Encryption SDK 양식의 x. NET.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

List<string> account = new List<string> { "111122223333" };

// Create the discovery filter
var filter = DiscoveryFilter = new DiscoveryFilter
{
    AccountIds = account,
```

```

    Partition = "aws"
};

var regionalDiscoveryKeyringInput = new CreateAwsKmsMrkDiscoveryKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(RegionEndpoint.USWest2),
    Region = RegionEndpoint.USWest2,
    DiscoveryFilter = filter
};

var kmsRegionalDiscoveryKeyring =
    materialProviders.CreateAwsKmsMrkDiscoveryKeyring(regionalDiscoveryKeyringInput);

```

AWS KMS 클라이언트 ([AmazonKeyManagementServiceClient](#)) 인스턴스에서 지역을 AWS 리전 지정하여 KMS 키를 특정 키로만 제한할 수도 있습니다. 단, 이 구성은 multi-Region-aware 검색 키링을 사용하는 것보다 효율성이 떨어지고 비용이 더 많이 들 수 있습니다. 호출하기 전에 지역별로 KMS 키를 필터링하는 대신 AWS KMS AWS Encryption SDK for를 사용하십시오. NET암호화된 각 데이터 키를 AWS KMS 호출하고 (복호화할 때까지) 데이터 키가 사용되는 KMS 키를 지정된 지역으로만 제한합니다. AWS KMS

다음 예시에서는 버전 4를 사용합니다. AWS Encryption SDK 양식의 x. NET.

```

// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

List<string> account = new List<string> { "111122223333" };

// Create the discovery filter,
// but not a AWS KMS key
var createRegionalDiscoveryKeyringInput = new CreateAwsKmsDiscoveryKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(RegionEndpoint.USWest2),
    DiscoveryFilter = new DiscoveryFilter()
    {
        AccountIds = account,
        Partition = "aws"
    }
};

var kmsRegionalDiscoveryKeyring =
    materialProviders.CreateAwsKmsDiscoveryKeyring(createRegionalDiscoveryKeyringInput);

```

JavaScript Browser

```
const clientProvider = getClient(KMS, { credentials })

const discovery = true
const clientProvider = limitRegions(['us-west-2'], getKmsClient)
const keyring = new KmsKeyringBrowser(clientProvider, {
  discovery,
  discoveryFilter: { accountIDs: ['111122223333'], partition: 'aws' }
})
```

JavaScript Node.js

작동 예제에서 이 키링과 `limitRegions` 및 함수를 보려면 [kms_리전_discovery.ts](#)를 참조하세요.

```
const discovery = true
const clientProvider = limitRegions(['us-west-2'], getKmsClient)
const keyring = new KmsKeyringNode({
  clientProvider,
  discovery,
  discoveryFilter: { accountIDs: ['111122223333'], partition: 'aws' }
})
```

Java

```
// Create the discovery filter
DiscoveryFilter discoveryFilter = DiscoveryFilter.builder()
    .partition("aws")
    .accountIds(111122223333)
    .build();

// Create the discovery keyring
CreateAwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyringInput createAwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyringInput
= CreateAwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyringInput.builder()
    .discoveryFilter(discoveryFilter)
    .regions("us-west-2")
    .build();

IKeyring decryptKeyring =
    matProv.CreateAwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyring(createAwsKmsMrkDiscoveryMultiKeyringInput);
```

AWS Encryption SDK for JavaScript 또한 Node.js 및 브라우저용 `excludeRegions` 함수를 내보냅니다. 이 함수는 특정 지역을 AWS KMS keys 생략하는 AWS KMS 지역 검색 키링을 생성합니다. 다음

AWS KMS keys 예에서는 미국 동부 (버지니아 북부) (us-east-1) 를 AWS 리전 제외한 모든 지역의 계정 111122223333에서 사용할 수 있는 AWS KMS 지역 검색 키링을 만듭니다.

에는 유사한 AWS Encryption SDK for C 방법이 없지만 사용자 지정을 만들어 구현할 수 있습니다.

[ClientSupplier](#)

이 예는 Node.js에 대한 코드를 보여줍니다.

```
const discovery = true
const clientProvider = excludeRegions(['us-east-1'], getKmsClient)
const keyring = new KmsKeyringNode({
  clientProvider,
  discovery,
  discoveryFilter: { accountIDs: [111122223333], partition: 'aws' }
})
```

AWS KMS 계층적 키링

Important

AWS KMS 계층적 키링은 버전 4에서만 지원됩니다. 형태의 x. AWS Encryption SDK NET 및 버전 3. 의 x AWS Encryption SDK for Java.

AWS KMS 계층적 키링을 사용하면 데이터를 암호화하거나 복호화할 AWS KMS 때마다 전화를 걸지 않고도 대칭형 암호화 KMS 키로 암호화 자료를 보호할 수 있습니다. 이는 AWS KMS 호출을 최소화해야 하는 애플리케이션과, 보안 요구 사항을 위반하지 않으면서 일부 암호화 자료를 재사용할 수 있는 애플리케이션에 적합합니다.

계층적 키링은 Amazon DynamoDB 테이블에 AWS KMS 유지되는 보호된 분기 키를 사용하고 암호화 및 복호화 작업에 사용되는 분기 키 자료를 로컬에 캐싱함으로써 AWS KMS 호출 횟수를 줄이는 암호화 자료 캐싱 솔루션입니다. DynamoDB 테이블은 브랜치 키를 관리하고 보호하는 브랜치 키 스토어 역할을 합니다. 활성 브랜치 키와 모든 이하 버전의 브랜치 키를 저장합니다. 활성 브랜치 키는 최신 버전의 브랜치 키입니다. 계층적 키링은 고유한 데이터 키를 사용하여 각 메시지를 암호화하고 활성 브랜치 키에서 파생된 고유한 래핑 키로 각 데이터 키를 암호화합니다. 계층적 키링은 활성 브랜치 키와 파생된 래핑 키 사이에 설정된 계층 구조에 따라 달라집니다.

계층적 키링은 일반적으로 각 브랜치 키 버전을 사용하여 여러 요청을 충족합니다. 하지만 활성 브랜치 키의 재사용 범위를 제어하고 활성 브랜치 키의 교체 빈도를 결정할 수 있습니다. 브랜치 키의 활성 버

전은 [교체](#)할 때까지 활성 상태로 유지됩니다. 이하 버전의 활성 브랜치 키는 암호화 작업을 수행하는데 사용되지 않지만 여전히 쿼리를 통해 복호화 작업에 사용할 수 있습니다.

계층적 키링을 인스턴스화하면 로컬 캐시가 생성됩니다. [캐시 제한](#)을 지정하고 브랜치 키 자료가 만료되어 캐시에서 제거되기 전에 로컬 캐시에 저장되는 최대 시간을 정의합니다. 계층적 키링은 작업에서 a가 처음 지정될 때 한 번의 AWS KMS 호출을 통해 분기 키를 해독하고 분기 키 자료를 조합합니다. branch-key-id 그러면 브랜치 키 자료가 로컬 캐시에 저장되고 캐시 제한이 만료될 때까지 branch-key-id를 지정하는 모든 암호화 및 복호화 작업에 브랜치 키 자료가 재사용됩니다. 브랜치 키 자료를 로컬 캐시에 저장하면 호출 횟수가 줄어듭니다. AWS KMS 예를 들어, 캐시 한도를 15분으로 가정해 보겠습니다. 해당 캐시 한도 내에서 10,000개의 암호화 작업을 수행하는 경우 [기존 AWS KMS 키링](#)은 10,000개의 암호화 작업을 처리하기 위해 AWS KMS 10,000번의 호출을 수행해야 합니다. branch-key-id활성화된 키링이 하나라도 있는 경우 계층 키링을 한 번만 AWS KMS 호출하면 10,000개의 암호화 작업을 처리할 수 있습니다.

로컬 캐시는 두 개의 파티션으로 구성되어 있는데, 하나는 암호화 작업용이고 다른 하나는 복호화 작업용입니다. 암호화 파티션은 활성 브랜치 키에서 조합된 브랜치 키 자료를 저장하고 캐시 제한이 만료될 때까지 모든 암호화 작업에 이를 재사용합니다. 복호화 파티션에는 복호화 작업에서 식별된 다른 브랜치 키 버전용으로 조합된 브랜치 키 자료가 저장됩니다. 복호화 파티션은 한 번에 여러 활성 브랜치 키 자료 버전을 저장할 수 있습니다. 멀티테넌트 환경에서 브랜치 키 ID 공급자를 사용하도록 구성된 경우 암호화 파티션은 한 번에 여러 브랜치 키 자료 버전을 저장할 수도 있습니다. 자세한 내용은 [멀티테넌트 환경에서 계층적 키링 사용](#) 단원을 참조하십시오.

Note

계층적 키링에 대한 모든 언급은 계층적 키링을 참조합니다. AWS Encryption SDK AWS KMS

주제

- [작동 방식](#)
- [사전 조건](#)
- [계층적 키링 생성](#)
- [활성 브랜치 키 교체](#)
- [멀티테넌트 환경에서 계층적 키링 사용](#)

작동 방식

다음 연습에서는 계층적 키링이 암호화 및 복호화 자료를 조합하는 방법과 암호화 및 복호화 작업에 대해 키링이 수행하는 다양한 호출을 설명합니다. 래핑 키 파생 및 일반 텍스트 데이터 키 암호화 프로세스에 대한 기술 세부 정보는 [AWS KMS 계층적 키링 기술 세부 정보](#)를 참조하세요.

암호화 및 서명

다음 연습에서는 계층적 키링이 암호화 자료를 조합하고 고유한 래핑 키를 도출하는 방법을 설명합니다.

1. 암호화 메서드는 계층적 키링에 암호화 자료를 요청합니다. 키링은 일반 텍스트 데이터 키를 생성한 다음 로컬 캐시에 유효한 브랜치 자료가 있는지 확인하여 래핑 키를 생성합니다. 유효한 브랜치 키 자료가 있는 경우 키링은 4단계로 진행됩니다.
2. 유효한 브랜치 키 자료가 없는 경우 계층적 키링은 브랜치 키 저장소에 활성 브랜치 키를 쿼리합니다.
 - a. 분기 키 저장소는 활성 분기 키를 AWS KMS 해독하도록 호출하고 일반 텍스트의 활성 분기 키를 반환합니다. 활성 분기 키를 식별하는 데이터는 직렬화되어 복호화 호출 시 인증된 추가 데이터 (AAD) 를 제공합니다. AWS KMS
 - b. 브랜치 키 저장소는 일반 텍스트 브랜치 키와 이를 식별하는 데이터(예: 브랜치 키 버전)를 반환합니다.
3. 계층적 키링은 브랜치 키 자료(일반 텍스트 브랜치 키 및 브랜치 키 버전)를 조합하여 로컬 캐시에 사본을 저장합니다.
4. 계층적 키링은 일반 텍스트 브랜치 키와 16바이트 무작위 솔트에서 고유한 래핑 키를 가져옵니다. 파생된 래핑 키를 사용하여 일반 텍스트 데이터 키의 사본을 암호화합니다.

암호화 메서드로 암호화 자료를 사용하여 데이터를 암호화합니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 가 데이터를 암호화하는 방법](#)을 참조하세요.

복호화 및 확인

다음 안내에서는 계층적 키링이 복호화 자료를 조합하고 암호화된 데이터 키를 복호화하는 방법을 설명합니다.

1. 복호화 메서드는 암호화된 메시지에서 암호화된 데이터 키를 식별하여 계층적 키링에 전달합니다.

2. 계층적 키링은 브랜치 키 버전, 16바이트 솔트 및 데이터 키가 암호화된 방법을 설명하는 기타 정보 등 암호화된 데이터 키를 식별하는 데이터를 역직렬화합니다.

자세한 내용은 [AWS KMS 계층적 키링 기술 세부 정보](#) 섹션을 참조하세요.

3. 계층적 키링은 2단계에서 식별한 브랜치 키 버전과 일치하는 유효한 브랜치 키 자료가 로컬 캐시에 있는지 확인합니다. 유효한 브랜치 키 자료가 있는 경우 키링은 6단계로 진행됩니다.
4. 유효한 브랜치 키 자료가 없는 경우 계층적 키링은 2단계에서 식별한 브랜치 키 버전과 일치하는 브랜치 키를 브랜치 키 저장소에 쿼리합니다.
 - a. 브랜치 키 저장소는 브랜치 키를 복호화하기 AWS KMS 위해 호출하고 일반 텍스트의 활성 브랜치 키를 반환합니다. 활성 분기 키를 식별하는 데이터는 직렬화되어 복호화 호출 시 인증된 추가 데이터 (AAD) 를 제공합니다. AWS KMS
 - b. 브랜치 키 저장소는 일반 텍스트 브랜치 키와 이를 식별하는 데이터(예: 브랜치 키 버전)를 반환합니다.
5. 계층적 키링은 브랜치 키 자료(일반 텍스트 브랜치 키 및 브랜치 키 버전)를 조합하여 로컬 캐시에 사본을 저장합니다.
6. 계층적 키링은 조합된 브랜치 키 자료와 2단계에서 식별한 16바이트 솔트를 사용하여 데이터 키를 암호화한 고유 래핑 키를 재현합니다.
7. 계층적 키링은 재생된 래핑 키를 사용하여 데이터 키를 복호화하고 일반 텍스트 데이터 키를 반환합니다.

복호화 메서드는 복호화 자료와 일반 텍스트 데이터 키를 사용하여 암호화된 메시지를 복호화합니다. 자세한 내용은 암호화된 메시지를 [AWS Encryption SDK 복호화하는 방법](#)을 참조하십시오.

사전 조건

a가 AWS Encryption SDK 필요하지 AWS 계정 않으며 어떤 것에도 의존하지 않습니다. AWS 서비스 하지만 계층적 키링은 Amazon AWS KMS DynamoDB에 따라 달라집니다.

[계층적 키링을 사용하려면 KMS:Decrypt 권한을 사용한 대칭 암호화가 필요합니다. AWS KMS key 대칭 암호화 다중 리전 키](#)를 사용할 수도 있습니다. [권한에 대한 자세한 내용은 개발자 안내서의 인증 및 액세스 AWS KMS keys제어를 참조하십시오.AWS Key Management Service](#)

계층적 키링을 생성하여 사용하려면 먼저 브랜치 키 스토어를 생성하고 첫 번째 활성 브랜치 키로 이를 채워야 합니다.

1단계: 새 키 스토어 서비스 구성

키 저장소 서비스는 계층적 키링 사전 요구 사항을 CreateKeyStore 조합하고 CreateKey 브랜치 키 저장소를 관리하는 데 도움이 되는 및 등의 여러 API 작업을 제공합니다.

다음 예시에서는 키 저장소 서비스를 생성합니다. 분기 키 스토어의 이름, 분기 키 스토어의 논리적 이름, 분기 키를 보호할 키를 식별하는 KMS 키로 사용할 DynamoDB 테이블 이름을 지정해야 합니다. KMS ARN

논리적 키 스토어 이름은 테이블에 저장된 모든 데이터에 암호로 바인딩되어 DynamoDB 복원 작업을 간소화합니다. 논리적 키 스토어 이름은 DynamoDB 테이블 이름과 같을 수 있지만 반드시 같을 필요는 없습니다. 키 스토어 서비스를 처음 구성할 때 DynamoDB 테이블 이름을 논리적 테이블 이름으로 지정하는 것이 좋습니다. 항상 같은 논리적 테이블 이름을 지정해야 합니다. [백업에서 DynamoDB 테이블을 복원한](#) 후 브랜치 키 스토어 이름이 변경된 경우, 계층적 키링이 브랜치 키 스토어에 계속 액세스할 수 있도록 논리적 키 스토어 이름이 지정한 DynamoDB 테이블 이름에 매핑됩니다.

Note

논리적 키 스토어 이름은 호출하는 모든 키 스토어 서비스 API 작업의 암호화 컨텍스트에 포함됩니다. AWS KMS 암호화 컨텍스트는 비밀이 아니며, 논리적 키 저장소 이름을 비롯한 암호화 컨텍스트의 값은 로그에 일반 텍스트로 표시됩니다. AWS CloudTrail

C# / .NET

```
var kmsConfig = new KMSConfiguration { KmsKeyArn = kmsKeyArn };
var keystoreConfig = new KeyStoreConfig
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsConfiguration = kmsConfig,
    DdbTableName = keyStoreName,
    DdbClient = new AmazonDynamoDBClient(),
    LogicalKeyStoreName = logicalKeyStoreName
};
var keystore = new KeyStore(keystoreConfig);
```

Java

```
final KeyStore keystore = KeyStore.builder().KeyStoreConfig(
```

```

KeyStoreConfig.builder()
    .ddbClient(DynamoDbClient.create())
    .ddbTableName(keyStoreName)
    .logicalKeyStoreName(logicalKeyStoreName)
    .kmsClient(KmsClient.create())
    .kmsConfiguration(KMSConfiguration.builder()
        .kmsKeyArn(kmsKeyArn)
        .build())
    .build()).build();

```

2단계: CreateKeyStore 호출을 통한 브랜치 키 저장소 생성

다음 작업을 수행하면 브랜치 키를 유지하고 보호할 브랜치 키 스토어가 생성됩니다.

C# / .NET

```
var createKeyStoreOutput = keystore.CreateKeyStore(new CreateKeyStoreInput());
```

Java

```
keystore.CreateKeyStore(CreateKeyStoreInput.builder().build());
```

CreateKeyStore 작업을 수행하면 1단계에서 지정한 테이블 이름과 다음 필수 값을 사용하여 DynamoDB 테이블이 생성됩니다.

	파티션 키	정렬 키
기본 테이블	branch-key-id	type

Note

작업을 사용하는 대신 분기 키 스토어 역할을 하는 DynamoDB 테이블을 수동으로 생성할 수 있습니다. CreateKeyStore 브랜치 키 스토어를 수동으로 생성하기로 선택한 경우 파티션 및 정렬 키에 다음 문자열 값을 지정해야 합니다.

- 파티션 키: branch-key-id
- Sort key: type

3단계: **CreateKey** 호출을 통한 새 활성 브랜치 키 생성

다음 작업은 1단계에서 지정한 키를 사용하여 새 활성 분기 KMS 키를 생성하고 2단계에서 생성한 DynamoDB 테이블에 활성 분기 키를 추가합니다.

CreateKey를 호출할 때 다음과 같은 선택적 값을 지정하도록 선택할 수 있습니다.

- 분기 키 식별자: 사용자 지정을 정의합니다. `branch-key-id`

사용자 지정 `branch-key-id`를 만들려면 `encryptionContext` 파라미터에 추가 암호화 컨텍스트도 포함해야 합니다.

- 암호화 컨텍스트: kms: 호출에 포함된 암호화 컨텍스트에 인증된 추가 데이터 (AAD) 를 제공하는 선택적 비비밀 카값 쌍 세트를 정의합니다. `GenerateDataKeyWithoutPlaintext`

이 추가 암호화 컨텍스트는 `aws-crypto-ec: 접두사`와 표시됩니다.

C# / .NET

```
var additionalEncryptionContext = new Dictionary<string, string>();
additionalEncryptionContext.Add("Additional Encryption Context for", "custom
branch key id");

var branchKeyId = keystore.CreateKey(new CreateKeyInput
{
    BranchKeyIdentifier = "custom-branch-key-id", // OPTIONAL
    EncryptionContext = additionalEncryptionContext // OPTIONAL
});
```

Java

```
final Map<String, String> additionalEncryptionContext =
    Collections.singletonMap("Additional Encryption Context for",
        "custom branch key id");

final String BranchKey = keystore.CreateKey(
    CreateKeyInput.builder()
        .branchKeyIdentifier("custom-branch-key-id") //OPTIONAL
        .encryptionContext(additionalEncryptionContext) //OPTIONAL
        .build()).branchKeyIdentifier();
```

먼저, CreateKey 작업은 다음 값을 생성합니다.

- 버전 4의 범용 고유 식별자 (UUID) (사용자 `branch-key-id` 지정을 지정하지 않은 경우). `branch-key-id`

- 브랜치 키 버전의 버전 4 UUID
- 협정 세계시 () 기준 [ISO8601 날짜 및 시간 timestamp 형식의 A. UTC](#)

그러면 CreateKey 작업은 다음 요청을 GenerateDataKeyWithoutPlaintext 사용하여 [kms:](#)를 호출합니다.

```
{
  "EncryptionContext": {
    "branch-key-id" : "branch-key-id",
    "type" : "type",
    "create-time" : "timestamp",
    "logical-key-store-name" : "the logical table name for your branch key store",
    "kms-arn" : the KMS key ARN,
    "hierarchy-version" : "1",
    "aws-crypto-ec:contextKey" : "contextValue"
  },
  "KeyId": "the KMS key ARN you specified in Step 1",
  "NumberOfBytes": "32"
}
```

그런 다음 CreateKey 작업은 [ReEncryptkms:](#)를 호출하여 암호화 컨텍스트를 업데이트하여 분기 키에 대한 활성 레코드를 생성합니다.

마지막으로 CreateKey 작업은 [TransactWriteItemsddb:](#)를 호출하여 2단계에서 만든 테이블에 분기 키를 유지할 새 항목을 작성합니다. 항목에는 다음 속성이 있습니다.

```
{
  "branch-key-id" : branch-key-id,
  "type" : "branch:ACTIVE",
  "enc" : the branch key returned by the GenerateDataKeyWithoutPlaintext call,
  "version": "branch:version:the branch key version UUID",
  "create-time" : "timestamp",
  "kms-arn" : "the KMS key ARN you specified in Step 1",
  "hierarchy-version" : "1",
  "aws-crypto-ec:contextKey" : "contextValue"
}
```

계층적 키링 생성

계층적 키링을 초기화하려면 다음 값을 제공해야 합니다.

- 브랜치 키 스토어 이름

브랜치 키 스토어로 사용하기 위해 생성한 DynamoDB 테이블의 이름입니다.

-

캐시 제한 지속 시간 () TTL

로컬 캐시 내의 브랜치 키 자료 항목이 만료되기 전에 사용할 수 있는 시간(초)입니다. 이 값은 0보다 커야 합니다. 캐시 제한이 TTL 만료되면 항목이 로컬 캐시에서 제거됩니다.

- 브랜치 키 식별자

branch-key-id는 브랜치 키 스토어의 활성 브랜치 키를 식별합니다.

Note

멀티테넌트 사용을 위한 계층적 키링을 초기화하려면 branch-key-id 대신 브랜치 키 ID 공급자를 지정해야 합니다. 자세한 내용은 [멀티테넌트 환경에서 계층적 키링 사용](#) 섹션을 참조하세요.

- (선택 사항) 캐시

캐시 유형이나 로컬 캐시에 저장할 수 있는 브랜치 키 자료 항목 수를 사용자 지정하려면 키링을 초기화할 때 캐시 유형과 항목 용량을 지정하세요.

캐시 유형은 스레딩 모델을 정의합니다. 계층적 키링은 멀티테넌트 환경을 지원하는 세 가지 캐시 유형 (Default,,) 을 제공합니다. MultiThreaded StormTracking

캐시를 지정하지 않으면 계층적 키링은 자동으로 기본 캐시 유형을 사용하고 항목 용량을 1,000으로 설정합니다.

Default (Recommended)

대부분 사용자의 경우 기본 캐시로 스레딩 요구 사항을 충족합니다. 기본 캐시는 멀티스레드가 많은 환경을 지원하도록 설계되었습니다. 분기 키 구성 요소 항목이 만료되면 기본 캐시는 분기 키 구성 요소 항목이 10초 전에 만료될 것임을 하나의 스레드에 알리므로 여러 스레드가 AWS KMS 호출되고 Amazon DynamoDB가 여러 스레드를 호출하는 것을 방지합니다. 이렇게 하면 하나의 스레드만 캐시 새로 고침 요청을 보낼 수 있습니다. AWS KMS

기본 캐시를 사용하여 계층적 키링을 초기화하려면 다음 값을 지정하세요.

- **항목 용량:** 로컬 캐시에 저장할 수 있는 브랜치 키 자료 항목의 수를 제한합니다

C#. NET

```
CacheType defaultCache = new CacheType
{
    Default = new DefaultCache{EntryCapacity = 100}
};
```

Java

```
.cache(CacheType.builder()
    .Default(DefaultCache.builder()
    .entryCapacity(100)
    .build())
```

기본 StormTracking 캐시와 캐시는 동일한 스레딩 모델을 지원하지만 기본 캐시를 사용하여 계층 키링을 초기화하려면 입력 용량만 지정하면 됩니다. 캐시를 더 세밀하게 사용자 지정하려면 캐시를 사용하십시오. StormTracking

MultiThreaded

MultiThreaded 캐시는 멀티스레드 환경에서 안전하게 사용할 수 있지만 Amazon AWS KMS DynamoDB 호출을 최소화하는 기능은 제공하지 않습니다. 따라서 브랜치 키 자료 입력이 완료되면 동시에 모든 스레드로 알림이 전송됩니다. 이로 인해 캐시 새로 고침을 위한 AWS KMS 호출이 여러 번 발생할 수 있습니다.

캐시를 사용하여 계층적 키링을 초기화하려면 다음 값을 지정하십시오. MultiThreaded

- 항목 용량: 로컬 캐시에 저장할 수 있는 브랜치 키 자료 항목의 수를 제한합니다.
- 항목 정리 테일 크기: 항목 용량에 도달한 경우 정리할 항목 수를 정의합니다.

C#. NET

```
CacheType multithreadedCache = new CacheType
{
    MultiThreaded = new MultiThreadedCache
    {
        EntryCapacity = 100,
        EntryPruningTailSize = 1
    }
};
```

Java

```
.cache(CacheType.builder()
    .MultiThreaded(MultiThreadedCache.builder()
        .entryCapacity(100)
        .entryPruningTailSize(1)
        .build())
```

StormTracking

StormTracking 캐시는 멀티스레드가 많은 환경을 지원하도록 설계되었습니다. 분기 키 구성 요소 항목이 완료되면 StormTracking 캐시는 분기 키 구성 요소 항목이 완료될 것임을 한 스레드에 미리 알려 여러 스레드가 AWS KMS 호출하고 Amazon DynamoDB를 호출하는 것을 방지합니다. 이렇게 하면 하나의 스레드만 캐시 새로 고침 요청을 보낼 수 있습니다. AWS KMS

StormTracking 캐시를 사용하여 계층적 키링을 초기화하려면 다음 값을 지정하십시오.

- 항목 용량: 로컬 캐시에 저장할 수 있는 브랜치 키 자료 항목의 수를 제한합니다.
- 항목 정리 테일 크기: 한 번에 정리할 브랜치 키 자료 항목의 수를 정의합니다.

기본값: 항목 1개

- 유예 기간: 브랜치 키 자료를 새로 고치려는 시도가 완료되기까지 걸리는 시간(초)을 정의합니다.

기본값: 10초

- 유예 간격: 브랜치 키 자료의 새로 고침 시도 간격(초)을 정의합니다.

기본값: 1초

- 팬아웃: 브랜치 키 자료를 새로 고칠 수 있는 동시 시도 횟수를 정의합니다.

기본값: 20회 시도

- In flight time to live (TTL): 브랜치 키 자료를 새로 고치려는 시도 시간이 초과될 때까지의 시간(초)을 정의합니다. GetCacheEntry에 대한 응답으로 캐시가 NoSuchEntry를 반환할 때마다 해당 브랜치 키는 PutCache 항목과 동일한 키가 기록될 때까지 전송 중인 것으로 간주됩니다.

기본값: 20초

- 절전: fanOut 초과 시 스레드가 절전 상태로 유지되는 시간(초)을 정의합니다.

기본값: 20밀리초

C#/.NET

```
CacheType stormTrackingCache = new CacheType
{
    StormTracking = new StormTrackingCache
    {
        EntryCapacity = 100,
        EntryPruningTailSize = 1,
        FanOut = 20,
        GraceInterval = 1,
        GracePeriod = 10,
        InFlightTTL = 20,
        SleepMilli = 20
    }
};
```

Java

```
.cache(CacheType.builder()
    .MultiThreaded(MultiThreadedCache.builder()
        .entryCapacity(100)
        .entryPruningTailSize(1)
        .gracePeriod(10)
        .graceInterval(1)
        .fanOut(20)
        .inFlightTTL(20)
        .sleepMilli(20)
        .build())
```

- (선택 사항) 권한 부여 토큰 목록

권한 [부여](#)를 통해 계층적 KMS 키링의 키에 대한 액세스를 제어하는 경우 키링을 초기화할 때 필요한 모든 부여 토큰을 제공해야 합니다.

다음 예제는 캐시 제한이 TLL 600초이고 입력 용량이 1000인 계층적 키링을 초기화합니다.

C#/.NET

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
```

```

var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());

// Instantiate the keyring
var createKeyringInput = new CreateAwsKmsHierarchicalKeyringInput
{
    KeyStore = branchKeyStoreName,
    BranchKeyId = branch-key-id,
    Cache = new CacheType { Default = new DefaultCache{EntryCapacity = 1000 } },
    TtlSeconds = 600
};

```

Java

```

final MaterialProviders matProv = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();
final CreateAwsKmsHierarchicalKeyringInput keyringInput =
    CreateAwsKmsHierarchicalKeyringInput.builder()
        .keyStore(branchKeyStoreName)
        .branchKeyId(branch-key-id)
        .ttlSeconds(600)
        .cache(CacheType.builder() //OPTIONAL
            .Default(DefaultCache.builder()
                .entryCapacity(1000)
                .build())
            .build())
        .build();
final Keyring hierarchicalKeyring =
    matProv.CreateAwsKmsHierarchicalKeyring(keyringInput);

```

활성 브랜치 키 교체

각 브랜치 키에는 한 번에 하나의 활성 버전만 있을 수 있습니다. 계층적 키링은 일반적으로 각 활성 브랜치 키 버전을 사용하여 여러 요청을 충족합니다. 하지만 활성 브랜치 키의 재사용 범위를 제어하고 활성 브랜치 키의 교체 빈도를 결정할 수 있습니다.

브랜치 키는 일반 텍스트 데이터 키를 암호화하는 데 사용되지 않습니다. 이들은 일반 텍스트 데이터 키를 암호화하는 고유한 래핑 키를 도출하는 데 사용됩니다. [래핑 키 추출 프로세스](#)는 28바이트의 무작위성을 갖는 고유한 32바이트 래핑 키를 생성합니다. 즉, 브랜치 키는 암호화 마모가 발생하기 전에 79 옥틸리온(2^{96}) 이상의 고유한 래핑 키를 도출할 수 있습니다. 이렇게 소진 위험은 매우 낮지만 비즈니스 또는 계약 규칙이나 정부 규정으로 인해 활성 브랜치 키를 교체해야 할 수도 있습니다.

브랜치 키의 활성 버전은 교체할 때까지 활성 상태로 유지됩니다. 이하 버전의 활성 브랜치 키는 암호화 작업을 수행하는 데 사용되지 않으며 새 래핑 키를 도출하는 데 사용할 수 없습니다. 단, 여전히 쿼리가 가능하며 활성 상태에서 암호화된 데이터 키를 복호화하기 위한 래핑 키를 제공할 수 있습니다.

키 스토어 서비스 `VersionKey` 작업을 사용하여 활성 브랜치 키를 교체할 수 있습니다. 활성 브랜치 키를 교체하면 이하 버전을 대체하는 새 브랜치 키가 생성됩니다. 활성 브랜치 키를 교체해도 `branch-key-id`는 변경되지 않습니다. `VersionKey`를 호출할 때 현재 활성 브랜치 키를 식별하는 `branch-key-id`를 지정해야 합니다.

C# / .NET

```
keystore.VersionKey(new VersionKeyInput{BranchKeyIdentifier = branchKeyId});
```

Java

```
keystore.VersionKey(
    VersionKeyInput.builder()
        .branchKeyIdentifier("branch-key-id")
        .build()
);
```

멀티테넌트 환경에서 계층적 키링 사용

활성 브랜치 키와 파생 래핑 키 사이에 설정된 키 계층 구조에 따라 사용자 환경의 각 테넌트에 대한 브랜치 키를 생성하여 멀티테넌트 환경을 지원할 수 있습니다. 그러면 계층적 키링이 고유한 브랜치 키를 사용하여 지정된 테넌트의 모든 데이터를 암호화합니다. 이를 통해 브랜치 키별로 테넌트 데이터를 분리할 수 있습니다.

각 테넌트에는 고유한 `branch-key-id`로 정의된 브랜치 키가 있습니다. 각 `branch-key-id`에는 한번에 하나의 활성 버전만 있을 수 있습니다.

멀티테넌트 사용을 위한 계층적 키링을 초기화하려면 먼저 각 테넌트에 대한 브랜치 키를 생성하고 브랜치 키 ID 공급자를 생성해야 합니다. 브랜치 키 ID 공급자를 사용하여 테넌트에 맞는 올바른 `branch-key-id`를 쉽게 알아볼 수 있도록 친숙한 `branch-key-ids` 이름을 만드세요. 예를 들어 친숙한 이름을 사용하면 브랜치 키를 `b3f61619-4d35-48ad-a275-050f87e15122` 대신 `tenant1`로 참조할 수 있습니다.

복호화 작업의 경우 단일 계층적 키링을 정적으로 구성하여 복호화를 단일 테넌트로 제한하거나 브랜치 키 ID 공급자를 사용하여 메시지 복호화를 담당하는 테넌트를 식별할 수 있습니다.

먼저 [사전 조건](#) 절차의 1단계와 2단계를 따르세요. 그런 다음, 다음 절차를 사용하여 각 테넌트의 브랜치 키를 생성하고, 브랜치 키 ID 공급자를 생성하고, 멀티테넌트 사용을 위한 계층적 키링을 초기화합니다.

1단계: 환경에서 각 테넌트에 대한 브랜치 키 생성

각 테넌트에 대한 CreateKey를 호출하세요.

다음 작업은 키 스토어 서비스를 생성할 때 지정한 키를 사용하여 두 개의 브랜치 키를 생성하고, 브랜치 키 스토어로 사용하기 위해 생성한 DynamoDB 테이블에 브랜치 키를 추가합니다. KMS 동일한 KMS 키로 모든 분기 키를 보호해야 합니다.

C# / .NET

```
var branchKeyId1 = keystore.CreateKey(new CreateKeyInput());
var branchKeyId2 = keystore.CreateKey(new CreateKeyInput());
```

Java

```
CreateKeyOutput branchKeyId1 =
    keystore.CreateKey(CreateKeyInput.builder().build());
CreateKeyOutput branchKeyId2 =
    keystore.CreateKey(CreateKeyInput.builder().build());
```

2단계: 브랜치 키 ID 공급자 생성

다음 예시에서는 브랜치 키 ID 공급자를 생성합니다.

C# / .NET

```
var branchKeySupplier =
    new ExampleBranchKeySupplier(branchKeyId1.BranchKeyIdentifier,
    branchKeyId2.BranchKeyIdentifier);
```

Java

```
IBranchKeyIdSupplier branchKeyIdSupplier = new ExampleBranchKeyIdSupplier(
    branchKeyId1.branchKeyIdentifier(), branchKeyId2.branchKeyIdentifier());
```

3단계: 브랜치 키 ID 공급자를 통해 계층적 키링을 초기화합니다.

계층적 키링을 초기화하려면 다음 값을 제공해야 합니다.

- 브랜치 키 스토어 이름
- [캐시 제한 지속 시간 \(TTL\)](#)
- 브랜치 키 ID 공급자
- (선택 사항) 캐시

캐시 유형이나 로컬 캐시에 저장할 수 있는 브랜치 키 자료 항목 수를 사용자 지정하려면 키링을 초기화할 때 캐시 유형과 항목 용량을 지정하세요.

캐시 유형은 스레딩 모델을 정의합니다. 계층적 키링은 멀티테넌트 환경을 지원하는 세 가지 캐시 유형 (Default,,) 을 제공합니다. MultiThreaded StormTracking

캐시를 지정하지 않으면 계층적 키링은 자동으로 기본 캐시 유형을 사용하고 항목 용량을 1,000으로 설정합니다.

Default (Recommended)

대부분 사용자의 경우 기본 캐시로 스레딩 요구 사항을 충족합니다. 기본 캐시는 멀티스레드가 많은 환경을 지원하도록 설계되었습니다. 분기 키 구성 요소 항목이 만료되면 기본 캐시는 분기 키 구성 요소 항목이 10초 전에 만료될 것임을 하나의 스레드에 알리므로 여러 스레드가 AWS KMS 호출되고 Amazon DynamoDB가 여러 스레드를 호출하는 것을 방지합니다. 이렇게 하면 하나의 스레드만 캐시 새로 고침 요청을 보낼 수 있습니다. AWS KMS

기본 캐시를 사용하여 계층적 키링을 초기화하려면 다음 값을 지정하세요.

- 항목 용량: 로컬 캐시에 저장할 수 있는 브랜치 키 자료 항목의 수를 제한합니다.

C#/. NET

```
CacheType defaultCache = new CacheType
{
    Default = new DefaultCache{EntryCapacity = 100}
};
```

Java

```
.cache(CacheType.builder()
    .Default(DefaultCache.builder()
    .entryCapacity(100)
```

```
.build())
```

기본 StormTracking 캐시와 캐시는 동일한 스레딩 모델을 지원하지만 기본 캐시를 사용하여 계층 키링을 초기화하려면 입력 용량만 지정하면 됩니다. 캐시를 더 세밀하게 사용자 지정하려면 캐시를 사용하십시오. StormTracking

MultiThreaded

MultiThreaded 캐시는 멀티스레드 환경에서 안전하게 사용할 수 있지만 Amazon AWS KMS DynamoDB 호출을 최소화하는 기능은 제공하지 않습니다. 따라서 브랜치 키 자료 입력이 완료되면 동시에 모든 스레드로 알림이 전송됩니다. 이로 인해 캐시 새로 고침을 위한 AWS KMS 호출이 여러 번 발생할 수 있습니다.

MultiThreaded 캐시를 사용하여 계층적 키링을 초기화하려면 다음 값을 지정하십시오.

- 항목 용량: 로컬 캐시에 저장할 수 있는 브랜치 키 자료 항목의 수를 제한합니다.
- 항목 정리 테일 크기: 항목 용량에 도달한 경우 정리할 항목 수를 정의합니다.

C#/. NET

```
CacheType multithreadedCache = new CacheType
{
    MultiThreaded = new MultiThreadedCache
    {
        EntryCapacity = 100,
        EntryPruningTailSize = 1
    }
};
```

Java

```
.cache(CacheType.builder()
    .MultiThreaded(MultiThreadedCache.builder()
    .entryCapacity(100)
    .entryPruningTailSize(1)
    .build())
```

StormTracking

StormTracking 캐시는 멀티스레드가 많은 환경을 지원하도록 설계되었습니다. 분기 키 구성 요소 항목이 완료되면 StormTracking 캐시는 분기 키 구성 요소 항목이 완료될 것임을 한 스레드에 미리 알려 여러 스레드가 AWS KMS 호출하고 Amazon DynamoDB를 호출하는 것

을 방지합니다. 이렇게 하면 하나의 스레드만 캐시 새로 고침 요청을 보낼 수 있습니다. AWS KMS

StormTracking 캐시를 사용하여 계층적 키링을 초기화하려면 다음 값을 지정하십시오.

- 항목 용량: 로컬 캐시에 저장할 수 있는 브랜치 키 자료 항목의 수를 제한합니다.
- 항목 정리 테일 크기: 한 번에 정리할 브랜치 키 자료 항목의 수를 정의합니다.

기본값: 항목 1개

- 유예 기간: 브랜치 키 자료를 새로 고치려는 시도가 만료되기까지 걸리는 시간(초)을 정의합니다.

기본값: 10초

- 유예 간격: 브랜치 키 자료의 새로 고침 시도 간격(초)을 정의합니다.

기본값: 1초

- 팬아웃: 브랜치 키 자료를 새로 고칠 수 있는 동시 시도 횟수를 정의합니다.

기본값: 20회 시도

- In flight time to live (TTL): 브랜치 키 자료를 새로 고치려는 시도 시간이 초과될 때까지의 시간 (초) 을 정의합니다. GetCacheEntry에 대한 응답으로 캐시가 NoSuchEntry를 반환할 때마다 해당 브랜치 키는 PutCache 항목과 동일한 키가 기록될 때까지 전송 중인 것으로 간주됩니다.

기본값: 20초

- 절전: fanOut 초과 시 스레드가 절전 상태로 유지되는 시간(초)을 정의합니다.

기본값: 20밀리초

C#. NET

```
CacheType stormTrackingCache = new CacheType
{
    StormTracking = new StormTrackingCache
    {
        EntryCapacity = 100,
        EntryPruningTailSize = 1,
        FanOut = 20,
        GraceInterval = 1,
        GracePeriod = 10,
        InFlightTTL = 20,
```

```

        SleepMilli = 20
    }
};

```

Java

```

.cache(CacheType.builder()
    .MultiThreaded(MultiThreadedCache.builder()
        .entryCapacity(100)
        .entryPruningTailSize(1)
        .gracePeriod(10)
        .graceInterval(1)
        .fanOut(20)
        .inFlightTTL(20)
        .sleepMilli(20)
        .build())

```

- (선택 사항) 권한 부여 토큰 목록

권한 [부여](#)를 통해 계층적 KMS 키링의 키에 대한 액세스를 제어하는 경우 키링을 초기화할 때 필요한 모든 부여 토큰을 제공해야 합니다.

다음 예제는 2단계에서 생성한 브랜치 키 ID 공급자를 사용하여 계층 키링을 초기화합니다. 이때 캐시 한도는 600초이고 입력 용량은 TLL 1000입니다.

C# / .NET

```

var createKeyringInput = new CreateAwsKmsHierarchicalKeyringInput
{
    KeyStore = keystore,
    BranchKeyIdSupplier = branchKeySupplier,
    Cache = new CacheType { Default = new DefaultCache { EntryCapacity = 1000 } },
    TtlSeconds = 600
};
var keyring = mpl.CreateAwsKmsHierarchicalKeyring(createKeyringInput);

```

Java

```

final MaterialProviders matProv = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();
final CreateAwsKmsHierarchicalKeyringInput keyringInput =
    CreateAwsKmsHierarchicalKeyringInput.builder()

```

```

        .keyStore(branchKeyStoreName)
        .branchKeyIdSupplier(branchKeyIdSupplier)
        .ttlSeconds(600)
        .cache(CacheType.builder() //OPTIONAL
            .Default(DefaultCache.builder()
                .entryCapacity(100)
                .build())
            .build());
final IKeyring hierarchicalKeyring =
    matProv.CreateAwsKmsHierarchicalKeyring(keyringInput);

```

4단계: 각 브랜치 키에 친숙한 이름 생성

다음 예제에서는 1단계에서 만든 두 개의 분기 키에 대해 친숙한 이름을 생성합니다. AWS Encryption SDK 는 암호화 컨텍스트를 사용하여 정의한 친숙한 이름을 연결된 `branch-key-id`에 매핑합니다.

C# / .NET

```

// Create encryption contexts for the two branch keys created in Step 1
var encryptionContextA = new Dictionary<string, string>()
{
    // We will encrypt with branchKeyTenantA
    {"tenant", "TenantA"},
    {"encryption", "context"},
    {"is not", "secret"},
    {"but adds", "useful metadata"},
    {"that can help you", "be confident that"},
    {"the data you are handling", "is what you think it is"}
};
var encryptionContextB = new Dictionary<string, string>()
{
    // We will encrypt with branchKeyTenantB
    {"tenant", "TenantB"},
    {"encryption", "context"},
    {"is not", "secret"},
    {"but adds", "useful metadata"},
    {"that can help you", "be confident that"},
    {"the data you are handling", "is what you think it is"}
};

// Instantiate the AWS Encryption SDK var esdk = new ESDK(new
    AwsEncryptionSdkConfig());

```

```
var encryptInputA = new EncryptInput
{
    Plaintext = plaintext,
    Keyring = keyring,
    // Encrypt with branchKeyId1
    EncryptionContext = encryptionContextA
};

var encryptInputB = new EncryptInput
{
    Plaintext = plaintext,
    Keyring = keyring,
    // Encrypt with branchKeyId2
    EncryptionContext = encryptionContextB
};

var encryptOutput = esdk.Encrypt(encryptInputA);
encryptOutput = esdk.Encrypt(encryptInputB);

// Use the encryption contexts to define friendly names for each branch key
public class ExampleBranchKeySupplier : IBranchKeyIdSupplier
{
    private string branchKeyTenantA;
    private string branchKeyTenantB;

    public ExampleBranchKeySupplier(string branchKeyTenantA, string
branchKeyTenantB)
    {
        this.branchKeyTenantA = branchKeyTenantA;
        this.branchKeyTenantB = branchKeyTenantB;
    }

    public GetBranchKeyIdOutput GetBranchKeyId(GetBranchKeyIdInput input)
    {
        Dictionary<string, string> encryptionContext = input.EncryptionContext;

        if (!encryptionContext.ContainsKey("tenant"))
        {
            throw new Exception("EncryptionContext invalid, does not contain
expected tenant key value pair.");
        }

        string tenant = encryptionContext["tenant"];
```

```
    string branchKeyId;

    if (tenant.Equals("TenantA"))
    {
        GetBranchKeyIdOutput output = new GetBranchKeyIdOutput();
        output.BranchKeyId = branchKeyTenantA;
        return output;
    } else if (tenant.Equals("TenantB"))
    {
        GetBranchKeyIdOutput output = new GetBranchKeyIdOutput();
        output.BranchKeyId = branchKeyTenantB;
        return output;
    }
    else
    {
        throw new Exception("Item does not have a valid tenantID.");
    }
}
}
```

Java

```
// Create encryption context for branchKeyTenantA
Map<String, String> encryptionContextA = new HashMap<>();
encryptionContextA.put("tenant", "TenantA");
encryptionContextA.put("encryption", "context");
encryptionContextA.put("is not", "secret");
encryptionContextA.put("but adds", "useful metadata");
encryptionContextA.put("that can help you", "be confident that");
encryptionContextA.put("the data you are handling", "is what you think it is");

// Create encryption context for branchKeyTenantB
Map<String, String> encryptionContextB = new HashMap<>();
encryptionContextB.put("tenant", "TenantB");
encryptionContextB.put("encryption", "context");
encryptionContextB.put("is not", "secret");
encryptionContextB.put("but adds", "useful metadata");
encryptionContextB.put("that can help you", "be confident that");
encryptionContextB.put("the data you are handling", "is what you think it is");

// Instantiate the AWS Encryption SDK
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder().build();
```

```
final CryptoResult<byte[], ?> encryptResultA = crypto.encryptData(keyring,
    plaintext, encryptionContextA);

final CryptoResult<byte[], ?> encryptResultB = crypto.encryptData(keyring,
    plaintext, encryptionContextB);

// Use the encryption contexts to define friendly names for each branch key
public class ExampleBranchKeyIdSupplier implements IBranchKeyIdSupplier {
    private static String branchKeyIdForTenantA;
    private static String branchKeyIdForTenantB;

    public ExampleBranchKeyIdSupplier(String tenant1Id, String tenant2Id) {
        this.branchKeyIdForTenantA = tenant1Id;
        this.branchKeyIdForTenantB = tenant2Id;
    }

    @Override
    public GetBranchKeyIdOutput GetBranchKeyId(GetBranchKeyIdInput input) {

        Map<String, String> encryptionContext = input.encryptionContext();

        if (!encryptionContext.containsKey("tenant"))
        {
            throw new IllegalArgumentException("EncryptionContext invalid, does
not contain expected tenant key value pair.");
        }

        String tenantKeyId = encryptionContext.get("tenant");
        String branchKeyId;

        if (tenantKeyId.equals("TenantA")) {
            branchKeyId = branchKeyIdForTenantA;
        } else if (tenantKeyId.equals("TenantB")) {
            branchKeyId = branchKeyIdForTenantB;
        } else {
            throw new IllegalArgumentException("Item does not contain valid
tenant ID");
        }

        return GetBranchKeyIdOutput.builder().branchKeyId(branchKeyId).build();
    }
}
```

AWS KMS ECDH 키링

Important

AWS KMS ECDH키링은 버전 4에서만 사용할 수 있습니다. 형태의 x AWS Encryption SDK . NET및 버전 3. 의 x AWS Encryption SDK for Java. AWS KMS ECDH키링은 머티리얼 프로바이더 라이브러리 버전 1.5.0에 도입되었습니다.

AWS KMS ECDH키링은 비대칭 키 계약을 [AWS KMS keys](#) 사용하여 양 당사자 간에 공유된 대칭 래핑 키를 도출합니다. 먼저 키링은 Elliptic Curve Diffie-Hellman (ECDH) 키 계약 알고리즘을 사용하여 발신자 키 쌍의 개인 키와 수신자의 공개 키에서 공유 암호를 도출합니다. KMS 그러면 키링은 공유 암호를 사용하여 데이터 암호화 키를 보호하는 공유 래핑 키를 추출합니다. [공유 래핑 키를 추출하기 위해 AWS Encryption SDK 사용 \(KDF_CTR_HMAC_SHA384\)](#) 하는 키 파생 함수는 키 파생 권장 사항을 준수합니다NIST.

키 파생 함수는 64바이트의 키 자료를 반환합니다. 양 당사자가 올바른 키 자료를 사용할 수 있도록 하기 위해 예서는 처음 32바이트를 커밋 키로 사용하고 마지막 32바이트를 공유 래핑 키로 AWS Encryption SDK 사용합니다. 암호 해독 시 키링이 메시지 헤더 암호문에 저장된 것과 동일한 커밋 키 및 공유 래핑 키를 복제할 수 없는 경우 작업이 실패합니다. 예를 들어 Alice의 개인 키와 Bob의 공개 키로 구성된 키링으로 데이터를 암호화하는 경우 Bob의 개인 키와 Alice의 공개 키로 구성된 키링은 동일한 커밋 키와 공유 래핑 키를 재생하고 데이터를 해독할 수 있습니다. Bob의 공개 키가 KMS 키 쌍에서 가져온 것이 아닌 경우 Bob은 [Raw ECDH 키링](#)을 생성하여 데이터를 해독할 수 있습니다.

AWS KMS ECDH키링은 -를 사용하여 대칭 키로 데이터를 암호화합니다. AES GCM 그런 다음 -를 사용하여 파생된 공유 래핑 키로 데이터 키를 엔벨로프 암호화합니다. AES GCM [각 AWS KMS ECDH 키링에는 공유 래핑 키가 하나만 있을 수 있지만 여러 AWS KMS ECDH 키링을 단독으로 또는 다른 키링과 함께 다중 키링에 포함할 수 있습니다.](#)

주제

- [AWS KMS ECDH 키링에 필요한 권한](#)
- [AWS KMS ECDH 키링 생성](#)
- [AWS KMS ECDH디스커버리 키링 만들기](#)

AWS KMS ECDH 키링에 필요한 권한

AWS 계정이 필요하지 AWS Encryption SDK 않으며 어떤 서비스에도 의존하지 않습니다. AWS 하지만 AWS KMS ECDH 키링을 사용하려면 AWS 계정이 있어야 하며 키링에 다음과 같은 최소 권한이 있어야 합니다. AWS KMS keys 사용 권한은 사용하는 키 계약 스키마에 따라 달라집니다.

- `KmsPrivateKeyToStaticPublicKey` 키 계약 스키마를 사용하여 데이터를 암호화하고 복호화하려면 발신자의 비대칭 키 `DeriveSharedSecret` 쌍에 [GetPublicKeykms:](#)와 [kms:](#)가 필요합니다. KMS 키링을 인스턴스화할 때 발신자의 DER 인코딩된 공개 키를 직접 제공하는 경우 발신자의 비대칭 키 쌍에 대한 [kms: DeriveSharedSecret](#) 권한만 있으면 됩니다. KMS
- `KmsPublicKeyDiscovery` 키 계약 스키마를 사용하여 데이터를 복호화하려면 지정된 비대칭 키 쌍에 대한 [kms: DeriveSharedSecret](#) 및 [kms: GetPublicKey](#) 권한이 필요합니다. KMS

AWS KMS ECDH 키링 생성

데이터를 암호화하고 해독하는 AWS KMS ECDH 키링을 생성하려면 키 계약 스키마를 사용해야 합니다. `KmsPrivateKeyToStaticPublicKey` 키 계약 스키마를 사용하여 AWS KMS ECDH 키링을 초기화하려면 다음 값을 제공하십시오.

- 발신자 ID AWS KMS key

값이 인 비대칭 NIST 권장 타원 곡선 () KMS 키 ECC 쌍을 식별해야 합니다. `KeyUsage KEY_AGREEMENT` 보낸 사람의 개인 키는 공유 암호를 추출하는 데 사용됩니다.

- (선택 사항) 발신자의 공개 키

[5280에 DER 정의된 대로 X.509로 인코딩된 공개 키 SubjectPublicKeyInfo \(SPKI\) 라고도 함\) 여야 합니다. RFC](#)

이 AWS KMS [GetPublicKey](#) 작업은 비대칭 키 쌍의 공개 KMS 키를 필수 DER -encoded 형식으로 반환합니다.

AWS KMS 발신자의 공개 키를 직접 제공하면 키링으로 걸려오는 호출 횟수를 줄일 수 있습니다. 발신자의 퍼블릭 키에 값을 제공하지 않으면 키링이 AWS KMS 호출하여 발신자의 퍼블릭 키를 검색합니다.

- 수신자의 공개 키

[DER5280에 정의된 대로 수신자의 인코딩된 X.509 공개 키 SubjectPublicKeyInfo \(SPKI\) 라고도 함\) 를 제공해야 합니다. RFC](#)

이 AWS KMS [GetPublicKey](#) 작업은 비대칭 키 쌍의 공개 KMS 키를 필수 DER -encoded 형식으로 반환합니다.

- 커브 사양

지정된 키 페어의 타원 곡선 사양을 식별합니다. 발신자와 수신자의 키 페어 모두 동일한 커브 사양을 가져야 합니다.

유효한 값: ECC_NIST_P256, ECC_NIS_P384, ECC_NIST_P512

- (선택 사항) 권한 부여 토큰 목록

권한 [부여로](#) 키링의 KMS AWS KMS ECDH 키에 대한 액세스를 제어하는 경우 키링을 초기화할 때 필요한 모든 부여 토큰을 제공해야 합니다.

C# / .NET

다음 예제에서는 보낸 사람의 AWS KMS ECDH 키, 보낸 사람의 공개 KMS 키, 받는 사람의 공개 키를 사용하여 키링을 만듭니다. 이 예제에서는 선택적 `SenderPublicKey` 파라미터를 사용하여 발신자의 공개 키를 제공합니다. 발신자의 공개 키를 제공하지 않으면 키링이 AWS KMS 호출하여 발신자의 공개 키를 검색합니다. 발신자와 수신자의 키 페어가 모두 순조롭게 진행되고 있습니다. ECC_NIST_P256

```
// Instantiate material providers
var materialProviders = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

// Must be DER-encoded X.509 public keys
var BobPublicKey = new MemoryStream(new byte[] { });
var AlicePublicKey = new MemoryStream(new byte[] { });

// Create the AWS KMS ECDH static keyring
var staticConfiguration = new KmsEcdhStaticConfigurations
{
    KmsPrivateKeyToStaticPublicKey = new KmsPrivateKeyToStaticPublicKeyInput
    {
        SenderKmsIdentifier = "arn:aws:kms:us-  
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab",
        SenderPublicKey = BobPublicKey,
        RecipientPublicKey = AlicePublicKey
    }
};
```

```

var createKeyringInput = new CreateAwsKmsEcdhKeyringInput
{
    CurveSpec = ECDHCurveSpec.ECC_NIST_P256,
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KeyAgreementScheme = staticConfiguration
};

var keyring = materialProviders.CreateAwsKmsEcdhKeyring(createKeyringInput);

```

Java

다음 예제에서는 발신자 AWS KMS ECDH 키, 발신자 공개 KMS 키, 수신자 공개 키를 사용하여 키링을 생성합니다. 이 예제에서는 선택적 `senderPublicKey` 파라미터를 사용하여 발신자의 공개 키를 제공합니다. 발신자의 공개 키를 제공하지 않으면 키링이 AWS KMS 호출하여 발신자의 공개 키를 검색합니다. 발신자와 수신자의 키 페어가 모두 순조롭게 진행되고 있습니다. `ECC_NIST_P256`

```

// Retrieve public keys
// Must be DER-encoded X.509 public keys
ByteBuffer BobPublicKey = getPublicKeyBytes("arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab");
ByteBuffer AlicePublicKey = getPublicKeyBytes("arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-ab0987654321");

// Create the AWS KMS ECDH static keyring
final CreateAwsKmsEcdhKeyringInput senderKeyringInput =
    CreateAwsKmsEcdhKeyringInput.builder()
        .kmsClient(KmsClient.create())
        .curveSpec(ECDHCurveSpec.ECC_NIST_P256)
        .KeyAgreementScheme(
            KmsEcdhStaticConfigurations.builder()
                .KmsPrivateKeyToStaticPublicKey(
                    KmsPrivateKeyToStaticPublicKeyInput.builder()
                        .senderKmsIdentifier("arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab")
                        .senderPublicKey(BobPublicKey)
                        .recipientPublicKey(AlicePublicKey)
                        .build()).build()).build();

```

AWS KMS ECDH디스커버리 키링 만들기

암호를 해독할 때는 사용할 수 있는 키를 지정하는 것이 가장 좋습니다. AWS Encryption SDK 이 모범 사례를 따르려면 키 계약 스키마와 함께 AWS KMS ECDH 키링을 사용하십시오.

`KmsPrivateKeyToStaticPublicKey` 하지만 AWS KMS ECDH 검색 키링, 즉 지정된 키 쌍의 KMS 퍼블릭 키가 메시지 암호문에 저장된 수신자의 퍼블릭 키와 일치하는 경우 메시지를 해독할 수 있는 AWS KMS ECDH 키링을 만들 수도 있습니다.

⚠ Important

`KmsPublicKeyDiscovery` 키 계약 스키마를 사용하여 메시지를 해독하면 소유자에 관계없이 모든 공개 키를 수락합니다.

`KmsPublicKeyDiscovery` 키 계약 스키마를 사용하여 AWS KMS ECDH 키링을 초기화하려면 다음 값을 제공하십시오.

- 수신자 ID AWS KMS key

값이 인 비대칭 NIST 권장 타원 곡선 () KMS 키 ECC 쌍을 식별해야 합니다. `KeyUsage KEY_AGREEMENT`

- 커브 사양

수신자의 키 페어에 KMS 있는 타원 곡선 사양을 식별합니다.

유효한 값: `ECC_NIST_P256`, `ECC_NIS_P384`, `ECC_NIST_P512`

- (선택 사항) 권한 부여 토큰 목록

권한 [부여](#)를 통해 키링의 KMS 키에 대한 액세스를 제어하는 경우 AWS KMS ECDH 키링을 초기화 할 때 필요한 모든 부여 토큰을 제공해야 합니다.

C# / .NET

다음 예제에서는 `ECC_NIST_P256` 곡선에 KMS 키 쌍이 있는 AWS KMS ECDH 검색 키링을 만듭니다. 지정된 KMS 키 쌍에 [kms: GetPublicKey](#) 및 [kms: DeriveSharedSecret](#) 권한이 있어야 합니다. 이 키링은 지정된 키 쌍의 공개 키가 메시지 암호문에 저장된 수신자의 공개 KMS 키와 일치하는 모든 메시지를 해독할 수 있습니다.

```
// Instantiate material providers
```

```

var materialProviders = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

// Create the AWS KMS ECDH discovery keyring
var discoveryConfiguration = new KmsEcdhStaticConfigurations
{
    KmsPublicKeyDiscovery = new KmsPublicKeyDiscoveryInput
    {
        RecipientKmsIdentifier = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-ab0987654321"
    }
};
var createKeyringInput = new CreateAwsKmsEcdhKeyringInput
{
    CurveSpec = ECDHCurveSpec.ECC_NIST_P256,
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KeyAgreementScheme = discoveryConfiguration
};
var keyring = materialProviders.CreateAwsKmsEcdhKeyring(createKeyringInput);

```

Java

다음 예제에서는 ECC_NIST_P256 곡선에 KMS 키 쌍이 있는 AWS KMS ECDH 검색 키링을 만듭니다. 지정된 KMS 키 쌍에 [kms: GetPublicKey](#) 및 [kms: DeriveSharedSecret](#) 권한이 있어야 합니다. 이 키링은 지정된 키 쌍의 공개 키가 메시지 암호문에 저장된 수신자의 공개 KMS 키와 일치하는 모든 메시지를 해독할 수 있습니다.

```

// Create the AWS KMS ECDH discovery keyring
final CreateAwsKmsEcdhKeyringInput recipientKeyringInput =
    CreateAwsKmsEcdhKeyringInput.builder()
        .kmsClient(KmsClient.create())
        .curveSpec(ECDHCurveSpec.ECC_NIST_P256)
        .keyAgreementScheme(
            KmsEcdhStaticConfigurations.builder()
                .kmsPublicKeyDiscovery(
                    KmsPublicKeyDiscoveryInput.builder()
                        .recipientKmsIdentifier("arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-ab0987654321").build()
                ).build()
            ).build();

```

원시 AES 키링

를 AWS Encryption SDK 사용하면 데이터 키를 보호하는 래핑 키로 제공하는 AES 대칭 키를 사용할 수 있습니다. 가급적이면 하드웨어 보안 모듈 (HSM) 또는 키 관리 시스템에서 키 자료를 생성, 저장 및 보호해야 합니다. 래핑 키를 제공하고 로컬 또는 오프라인에서 데이터 키를 암호화해야 하는 경우 원시 AES 키링을 사용하십시오.

Raw AES 키링은 AES - GCM 알고리즘과 바이트 배열로 지정한 래핑 키를 사용하여 데이터를 암호화합니다. [각 Raw AES 키링에는 래핑 키를 하나만 지정할 수 있지만 여러 Raw 키링을 단독으로 또는 다른 AES 키링과 함께 다중 키링에 포함할 수 있습니다.](#)

Raw AES 키링은 암호화 키와 함께 사용되는 AWS Encryption SDK for Python 경우의 [JceMasterKey](#) 클래스 AWS Encryption SDK for Java 및 [의 클래스](#)와 동일하며 상호 운용됩니다. [RawMasterKey](#) AES 한 구현으로 데이터를 암호화하고 다른 구현으로는 동일한 래핑 키를 사용하여 데이터를 복호화할 수 있습니다. 자세한 내용은 [키링 호환성](#) 섹션을 참조하세요.

키 네임스페이스 및 이름

키링의 AES 키를 식별하기 위해 Raw AES 키링은 사용자가 제공한 키 네임스페이스와 키 이름을 사용합니다. 이 값은 비밀이 아닙니다. 암호화 작업이 반환하는 [암호화된 메시지](#) 헤더에 일반 텍스트로 나타납니다. 사용자 HSM 또는 키 관리 시스템의 키 네임스페이스와 해당 시스템에서 키를 식별하는 키 이름을 사용하는 것이 좋습니다. AES

Note

키 네임스페이스와 키 이름은 JceMasterKey 및 RawMasterKey의 공급자 ID(또는 공급자) 및 키 ID 필드와 동일합니다.
및 AWS Encryption SDK for C 형식. AWS Encryption SDK NETaws-kms 키 네임스페이스 값을 KMS 키로 예약하십시오. 이러한 라이브러리의 Raw AES 키링 또는 Raw 키링에는 이 네임스페이스 값을 사용하지 마십시오. RSA

특정 메시지를 암호화하고 복호화하기 위해 서로 다른 키링을 구성하는 경우 네임스페이스와 이름 값이 중요합니다. 복호화 키링의 키 네임스페이스와 키 이름이 대/소문자를 구분하여 암호화 키링의 키 네임스페이스와 키 이름이 정확히 일치하지 않으면 키 자료 바이트가 동일하더라도 복호화 키링이 사용되지 않습니다.

예를 들어 키 네임스페이스와 키 이름을 사용하여 Raw AES 키링을 정의할 수 있습니다. HSM_01 AES_256_012 그런 다음 해당 키링을 사용하여 일부 데이터를 암호화합니다. 해당 데이터를 해독하려면 동일한 키 네임스페이스, 키 이름 및 키 자료를 사용하여 Raw AES 키링을 생성하십시오.

다음 예제는 Raw 키링을 만드는 방법을 보여줍니다. AES AESWrappingKey 변수는 사용자가 제공하는 키 자료를 나타냅니다.

C

에서 Raw AES 키링을 인스턴스화하려면 를 사용하십시오. AWS Encryption SDK for Caws_cryptosdk_raw_aes_keyring_new() 전체 예제를 보려면 [raw_aes_keyring.c](#)를 참조하세요.

```
struct aws_allocator *alloc = aws_default_allocator();

AWS_STATIC_STRING_FROM_LITERAL(wrapping_key_namespace, "HSM_01");
AWS_STATIC_STRING_FROM_LITERAL(wrapping_key_name, "AES_256_012");

struct aws_cryptosdk_keyring *raw_aes_keyring = aws_cryptosdk_raw_aes_keyring_new(
    alloc, wrapping_key_namespace, wrapping_key_name, aes_wrapping_key,
    wrapping_key_len);
```

C# / .NET

양식에서 Raw AES 키링을 만들려면 AWS Encryption SDK NETmaterialProviders.CreateRawAesKeyring() 메서드를 사용하세요. 전체 예제는 [RawAesKeyring Example.cs](#) 를 참조하십시오.

다음 예제에서는 버전 4를 사용합니다. AWS Encryption SDK 양식의 x. NET.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

var keyNamespace = "HSM_01";
var keyName = "AES_256_012";

// This example uses the key generator in Bouncy Castle to generate the key
// material.
// In production, use key material from a secure source.
var aesWrappingKey = new
    MemoryStream(GeneratorUtilities.GetKeyGenerator("AES256").GenerateKey());

// Create the keyring that determines how your data keys are protected.
var createKeyringInput = new CreateRawAesKeyringInput
{
```

```

    KeyNamespace = keyNamespace,
    KeyName = keyName,
    WrappingKey = aesWrappingKey,
    WrappingAlg = AesWrappingAlg.ALG_AES256_GCM_IV12_TAG16
  };

  var keyring = materialProviders.CreateRawAesKeyring(createKeyringInput);

```

JavaScript Browser

브라우저의 는 AWS Encryption SDK for JavaScript 에서 암호화 프리미티브를 가져옵니다. [WebCrypto](#) API 키링을 구성하기 전에 를 사용하여 원시 키 자료를 RawAesKeyringWebCrypto.importCryptoKey() 백엔드로 가져와야 합니다. WebCrypto 이 렇게 하면 모든 호출이 비동기식이더라도 키링이 완전하게 유지됩니다. WebCrypto

그런 다음 Raw 키링을 인스턴스화하려면 메서드를 사용하십시오. AES RawAesKeyringWebCrypto() 키 자료의 길이에 따라 AES 래핑 알고리즘 (“래핑 스위트) 을 지정 해야 합니다. 전체 예제는 [aes_simple.ts](#) (브라우저) 를 참조하십시오. JavaScript

```

const keyNamespace = 'HSM_01'
const keyName = 'AES_256_012'

const wrappingSuite =
  RawAesWrappingSuiteIdentifier.AES256_GCM_IV12_TAG16_NO_PADDING

/* Import the plaintext AES key into the WebCrypto backend. */
const aesWrappingKey = await RawAesKeyringWebCrypto.importCryptoKey(
  rawAesKey,
  wrappingSuite
)

const rawAesKeyring = new RawAesKeyringWebCrypto({
  keyName,
  keyNamespace,
  wrappingSuite,
  aesWrappingKey
})

```

JavaScript Node.js

AWS Encryption SDK for JavaScript for Node.js 에서 원시 AES 키링을 인스턴스화하려면 클래스 의 인스턴스를 만드십시오. RawAesKeyringNode 키 자료의 길이를 기반으로 AES 래핑 알고

리즘 (“래핑 스위트”) 을 지정해야 합니다. 전체 예제는 [aes_simple.ts](#) (Node.js) 를 참조하십시오.

JavaScript

```
const keyName = 'AES_256_012'
const keyNamespace = 'HSM_01'

const wrappingSuite =
  RawAesWrappingSuiteIdentifier.AES256_GCM_IV12_TAG16_NO_PADDING

const rawAesKeyring = new RawAesKeyringNode({
  keyName,
  keyNamespace,
  aesWrappingKey,
  wrappingSuite,
})
```

Java

에서 원시 키링을 인스턴스화하려면 를 사용하십시오. AES AWS Encryption SDK for JavamatProv.CreateRawAesKeyring()

```
final CreateRawAesKeyringInput keyringInput = CreateRawAesKeyringInput.builder()
    .keyName("AES_256_012")
    .keyNamespace("HSM_01")
    .wrappingKey(AESWrappingKey)
    .wrappingAlg(AesWrappingAlg.ALG_AES256_GCM_IV12_TAG16)
    .build();
final MaterialProviders matProv = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();
IKeyring rawAesKeyring = matProv.CreateRawAesKeyring(keyringInput);
```

로우 키링 RSA

원시 RSA 키링은 사용자가 제공한 RSA 공개 키와 개인 키를 사용하여 로컬 메모리의 데이터 키를 비대칭적으로 암호화하고 복호화합니다. 개인 키는 가급적이면 하드웨어 보안 모듈 () HSM 또는 키 관리 시스템에서 생성, 저장 및 보호해야 합니다. 암호화 기능은 RSA 공개 키로 데이터 키를 암호화합니다. 복호화 함수는 프라이빗 키를 사용하여 데이터 키를 복호화합니다. 여러 [RSA패딩](#) 모드 중에서 선택할 수 있습니다.

암호화 및 암호 해독을 위한 원시 RSA 키링에는 비대칭 공개 키와 개인 키 쌍이 포함되어야 합니다. 하지만 공개 키만 있는 원시 RSA 키링으로 데이터를 암호화할 수 있고, 개인 키만 있는 원시 키링으로 데이터를 해독할 수 있습니다. RSA [멀티 키링에는 모든 Raw RSA 키링을 포함할 수 있습니다](#). 공개 키와 개인 키로 Raw RSA 키링을 구성하는 경우 두 키링이 동일한 키 쌍에 속하는지 확인하십시오. 의 일부 언어 AWS Encryption SDK 구현에서는 서로 다른 쌍의 키를 사용하여 원시 RSA 키링을 구성하지 않습니다. 다른 구현에서는 키가 동일한 키 페어에서 나온 것인지 사용자가 확인해야 합니다.

Raw RSA 키링은 [JceMasterKey](#) in to 및 in을 비대칭 암호화 키와 함께 RSA 사용하는 AWS Encryption SDK for Java AWS Encryption SDK for Python 경우와 동일하며 상호 운용됩니다. [RawMasterKey](#) 한 구현으로 데이터를 암호화하고 다른 구현으로는 동일한 래핑 키를 사용하여 데이터를 복호화할 수 있습니다. 세부 정보는 [키링 호환성](#)을 참조하세요.

Note

Raw RSA 키링은 비대칭 키를 지원하지 않습니다. KMS 비대칭 RSA KMS 키를 사용하려면 버전 4를 사용하십시오. 형태의 x. AWS Encryption SDK NET 및 버전 3. x는 대칭 암호화 (SYMMETRIC_DEFAULT) 또는 비대칭을 사용하는 AWS KMS 키링을 AWS Encryption SDK for Java 지원합니다. RSA AWS KMS keys 키의 공개 키가 포함된 원시 RSA 키링으로 데이터를 암호화하는 경우 Nor는 암호를 해독할 RSA KMS 수 없습니다. AWS Encryption SDK AWS KMS AWS KMS 비대칭 KMS 키의 개인 키는 원시 키링으로 내보낼 수 없습니다. RSA AWS KMS [복호화 작업으로는 에서 반환되는 암호화된 메시지를 해독할 수 없습니다](#). AWS Encryption SDK

에서 Raw RSA 키링을 생성할 때는 각 키가 포함된 PEM 파일의 내용을 경로나 파일 이름이 아닌 null로 끝나는 C 문자열로 제공해야 합니다. AWS Encryption SDK for C에서 [Raw RSA 키링을 만들 때는 다른 언어 구현과 호환되지 않을 수 있다는 점에 JavaScript 유의하세요](#).

네임스페이스 및 이름

키링의 RSA 키 내용을 식별하기 위해 Raw RSA 키링은 사용자가 제공한 키 네임스페이스와 키 이름을 사용합니다. 이 값은 비밀이 아닙니다. 암호화 작업이 반환하는 [암호화된 메시지](#) 헤더에 일반 텍스트로 나타납니다. 사용자 또는 키 관리 시스템에서 키 페어 (또는 프라이빗 키) 를 식별하는 RSA 키 네임스페이스와 키 이름을 사용하는 것이 HSM 좋습니다.

Note

키 네임스페이스와 키 이름은 JceMasterKey 및 RawMasterKey의 공급자 ID(또는 공급자) 및 키 ID 필드와 동일합니다.

는 `aws-kms` 키 네임스페이스 값을 키에 AWS Encryption SDK for C 예약합니다. KMS Raw AES 키링 또는 Raw 키링과 함께 사용하지 마십시오. RSA AWS Encryption SDK for C

특정 메시지를 암호화하고 복호화하기 위해 서로 다른 키링을 구성하는 경우 네임스페이스와 이름 값이 중요합니다. 복호화 키링의 키 네임스페이스와 키 이름이 대/소문자를 구분하여 암호화 키링의 키 네임스페이스와 키 이름이 정확히 일치하지 않으면 키가 동일한 키 페어에 속하더라도 복호화 키링이 사용되지 않습니다.

암호화 및 복호화 키링에 있는 키 자료의 키 네임스페이스와 키 이름은 키링에 RSA 공개 키, RSA 개인 키 또는 키 쌍의 두 키가 모두 포함되어 있는지 여부에 관계없이 동일해야 합니다. 예를 들어 키 네임스페이스와 키 이름이 있는 퍼블릭 키에 대해 원시 RSA 키링으로 데이터를 암호화한다고 가정해 RSA 보겠습니다. `HSM_01 RSA_2048_06` 해당 데이터를 해독하려면 개인 키 (또는 키 쌍) 와 동일한 키 네임스페이스 및 이름을 사용하여 Raw RSA 키링을 생성하십시오.

패딩 모드

암호화 및 암호 해독에 사용되는 원시 RSA 키링의 패딩 모드를 지정하거나 이를 지정하는 언어 구현 기능을 사용해야 합니다.

AWS Encryption SDK 는 각 언어의 제약 조건에 따라 다음과 같은 패딩 모드를 지원합니다. [OAEP](#) 패딩 모드, 특히 OAEP -256과 SHA -256 패딩을 사용하는 것이 좋습니다. MGF1 SHA [PKCS1](#) 패딩 모드는 이전 버전과의 호환성을 위해서만 지원됩니다.

- OAEP SHA-1 및 MGF1 -1 패딩 사용 시 SHA
- OAEP-256 패딩 적용 시, SHA -256 패딩 적용 MGF1 SHA
- OAEP SHA-384 패딩 적용 시, -384 패딩 적용 MGF1 SHA
- OAEP SHA-512 패딩 적용 시, -512 패딩 적용 MGF1 SHA
- PKCS1v1.5 패딩

다음 예제는 키 쌍의 공개 키와 개인 RSA 키, -256 패딩 모드 및 SHA -256 패딩 모드를 OAEP 사용하여 Raw 키링을 생성하는 방법을 보여줍니다. RSA MGF1 SHA RSAPublicKey 및 RSAPrivateKey 변수는 사용자가 제공하는 키 자료를 나타냅니다.

C

에서 원시 RSA 키링을 만들려면 `aws_cryptosdk_raw_rsa_keyring_new` 를 사용하십시오. AWS Encryption SDK for Caws_cryptosdk_raw_rsa_keyring_new

에서 Raw RSA 키링을 만들 때는 각 키가 포함된 파일의 내용을 경로나 PEM 파일 이름이 아닌 null로 끝나는 C 문자열로 제공해야 합니다. AWS Encryption SDK for C 전체 예제를 보려면 [raw_rsa_keyring.c](#)를 참조하세요.

```
struct aws_allocator *alloc = aws_default_allocator();

AWS_STATIC_STRING_FROM_LITERAL(key_namespace, "HSM_01");
AWS_STATIC_STRING_FROM_LITERAL(key_name, "RSA_2048_06");

struct aws_cryptosdk_keyring *rawRsaKeyring = aws_cryptosdk_raw_rsa_keyring_new(
    alloc,
    key_namespace,
    key_name,
    private_key_from_pem,
    public_key_from_pem,
    AWS_CRYPTOSDK_RSA_OAEP_SHA256_MGF1);
```

C# / .NET

양식에서 Raw 키링을 인스턴스화하기 위해서입니다. RSA AWS Encryption SDK NET메서드를 사용하세요. `materialProviders.CreateRawRsaKeyring()` 전체 예제는 [RawRSAKeyring Example.cs](#)를 참조하십시오.

다음 예제에서는 버전 4를 사용합니다. AWS Encryption SDK 양식의 x. NET.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

var keyNamespace = "HSM_01";
var keyName = "RSA_2048_06";

// Get public and private keys from PEM files
var publicKey = new
    MemoryStream(System.IO.File.ReadAllBytes("RSAKeyringExamplePublicKey.pem"));
var privateKey = new
    MemoryStream(System.IO.File.ReadAllBytes("RSAKeyringExamplePrivateKey.pem"));

// Create the keyring input
var createRawRsaKeyringInput = new CreateRawRsaKeyringInput
{
    KeyNamespace = keyNamespace,
```

```

    KeyName = keyName,
    PaddingScheme = PaddingScheme.OAEP_SHA512_MGF1,
    PublicKey = publicKey,
    PrivateKey = privateKey
  };

// Create the keyring
var rawRsaKeyring = materialProviders.CreateRawRsaKeyring(createRawRsaKeyringInput);

```

JavaScript Browser

AWS Encryption SDK for JavaScript 브라우저의 암호화 프리미티브를 라이브러리에서 가져옵니다. [WebCrypto](#) 키링을 구성하기 전에 `importPublicKey()` 및/또는 `importPrivateKey()` 백엔드로 가져와야 합니다. WebCrypto 이렇게 하면 모든 호출이 비동기 식이더라도 키링이 완전하게 유지됩니다. WebCrypto 가져오기 메서드가 사용하는 객체에는 래핑 알고리즘과 해당 패딩 모드가 포함됩니다.

키 자료를 가져온 후 `RawRsaKeyringWebCrypto()` 메서드를 사용하여 키링을 인스턴스화하세요. [에서 JavaScript Raw RSA 키링을 만들 때는 다른 언어 구현과 호환되지 않을 수 있다는 점에 유의하세요.](#)

전체 예제는 [rsa_simple.ts](#) (브라우저) 를 참조하십시오. JavaScript

```

const privateKey = await RawRsaKeyringWebCrypto.importPrivateKey(
  privateRsaJwkKey
)

const publicKey = await RawRsaKeyringWebCrypto.importPublicKey(
  publicRsaJwkKey
)

const keyNamespace = 'HSM_01'
const keyName = 'RSA_2048_06'

const keyring = new RawRsaKeyringWebCrypto({
  keyName,
  keyNamespace,
  publicKey,
  privateKey,
})

```

JavaScript Node.js

Node.js 에서 원시 RSA 키링을 인스턴스화하려면 클래스의 새 인스턴스를 AWS Encryption SDK for JavaScript 만드십시오. RawRsaKeyringNode wrapKey 파라미터는 퍼블릭 키를 보유합니다. unwrapKey 파라미터는 프라이빗 키를 보유합니다. 기본 패딩 모드를 지정할 수는 있지만 RawRsaKeyringNode 생성자가 기본 패딩 모드를 자동으로 계산합니다.

원시 RSA 키링을 만들 때는 다른 언어 구현과 JavaScript [호환되지 않을 수 있다는 점에 유의하세요](#).

전체 예제는 [rsa_simple.ts](#) (Node.js) 를 참조하십시오. JavaScript

```
const keyNamespace = 'HSM_01'
const keyName = 'RSA_2048_06'

const keyring = new RawRsaKeyringNode({ keyName, keyNamespace, rsaPublicKey,
rsaPrivateKey})
```

Java

```
final CreateRawRsaKeyringInput keyringInput = CreateRawRsaKeyringInput.builder()
    .keyName("RSA_2048_06")
    .keyNamespace("HSM_01")
    .paddingScheme(PaddingScheme.OAEP_SHA256_MGF1)
    .publicKey(RSAPublicKey)
    .privateKey(RSAPrivateKey)
    .build();

final MaterialProviders matProv = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();

IKeyring rawRsaKeyring = matProv.CreateRawRsaKeyring(keyringInput);
```

원시 키링 ECDH

Important

Raw ECDH 키링은 버전 4에서만 사용할 수 있습니다. 형태의 x AWS Encryption SDK . NET 및 버전 3. 의 x AWS Encryption SDK for Java. Raw ECDH 키링은 머티리얼 프로바이더 라이브러리 버전 1.5.0에 도입되었습니다.

Raw ECDH 키링은 사용자가 제공한 타원 곡선 공개-개인 키 쌍을 사용하여 양 당사자 간에 공유된 래핑 키를 생성합니다. 먼저, 키링은 발신자의 개인 키, 수신자의 공개 키, 타원 곡선 Diffie-Hellman () 키 계약 알고리즘을 사용하여 공유 암호를 도출합니다. ECDH 그런 다음 키링은 공유 암호를 사용하여 데이터 암호화 키를 보호하는 공유 래핑 키를 추출합니다. [공유 래핑 키를 추출하기 위해 AWS Encryption SDK 사용 \(KDF_CTR_HMAC_SHA384\) 하는 키 파생 함수는 키 파생 권장 사항을 준수합니다.](#) [NIST.](#)

키 파생 함수는 64바이트의 키 자료를 반환합니다. 양 당사자가 올바른 키 자료를 사용할 수 있도록 에서는 처음 32바이트를 커밋 키로 사용하고 마지막 32바이트를 공유 래핑 키로 AWS Encryption SDK 사용합니다. 암호 해독 시 키링이 메시지 헤더 암호문에 저장된 것과 동일한 커밋 키 및 공유 래핑 키를 복제할 수 없는 경우 작업이 실패합니다. 예를 들어 Alice의 개인 키와 Bob의 공개 키로 구성된 키링으로 데이터를 암호화하는 경우 Bob의 개인 키와 Alice의 공개 키로 구성된 키링은 동일한 커밋 키와 공유 래핑 키를 재생하고 데이터를 해독할 수 있습니다. [Bob의 퍼블릭 키가 AWS KMS key 한 쌍의 키인 경우 Bob은 키링을 만들어 데이터를 해독할 수 있습니다.](#) [AWS KMS ECDH](#)

Raw ECDH 키링은 -를 사용하여 대칭 키로 데이터를 암호화합니다. AES GCM 그런 다음 -를 사용하여 파생된 공유 래핑 키로 데이터 키를 엔벨로프 암호화합니다. AES GCM [각 Raw ECDH 키링에는 공유 래핑 키가 하나만 있을 수 있지만 여러 개의 Raw ECDH 키링을 단독으로 또는 다른 키링과 함께 다중 키링에 포함할 수 있습니다.](#)

개인 키를 생성, 저장 및 보호하는 것은 사용자의 책임이며, 가급적이면 하드웨어 보안 모듈 () HSM 또는 키 관리 시스템에서 개인 키를 생성, 저장 및 보호할 책임이 있습니다. 발신자와 수신자의 키 페어는 같은 타원 곡선을 그려야 합니다. 는 다음과 같은 타원 곡선 사양을 AWS Encryption SDK 지원합니다.

- ECC_NIST_P256
- ECC_NIST_P384
- ECC_NIST_P512

원시 키링 만들기 ECDH

Raw ECDH 키링은 세 가지 주요 계약 스키마 (RawPrivateKeyToStaticPublicKey, 및EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKey) 를 지원합니다. PublicKeyDiscovery 선택한 키 계약 스키마에 따라 수행할 수 있는 암호화 작업과 키 자료의 조합 방식이 결정됩니다.

주제

- [RawPrivateKeyToStaticPublicKey](#)
- [EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKey](#)

- [PublicKeyDiscovery](#)

RawPrivateKeyToStaticPublicKey

RawPrivateKeyToStaticPublicKey 키 계약 스키마를 사용하여 키링에서 발신자의 개인 키와 수신자의 공개 키를 정적으로 구성할 수 있습니다. 이 키 계약 스키마는 데이터를 암호화하고 해독할 수 있습니다.

RawPrivateKeyToStaticPublicKey 키 계약 스키마를 사용하여 원시 ECDH 키링을 초기화하려면 다음 값을 제공하십시오.

- 발신자의 개인 키

[5958에 정의된 대로 발신자의 PEM 인코딩된 개인 키 \(PKCS#8 PrivateKeyInfo 구조\) 를 제공해야 합니다. RFC](#)

- 수신자의 공개 키

[DER5280에 정의된 대로 수신자의 인코딩된 X.509 공개 키 SubjectPublicKeyInfo \(SPKI\) 라고도 함\) 를 제공해야 합니다. RFC](#)

비대칭 키 계약 키 쌍의 퍼블릭 키 또는 외부에서 생성된 KMS 키 페어의 퍼블릭 키를 지정할 수 있습니다. AWS

- 커브 사양

지정된 키 페어의 타원 곡선 사양을 식별합니다. 발신자와 수신자의 키 페어 모두 동일한 커브 사양을 가져야 합니다.

유효한 값: ECC_NIST_P256, ECC_NIS_P384, ECC_NIST_P512

C# / .NET

```
// Instantiate material providers
var materialProviders = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());
var BobPrivateKey = new MemoryStream(new byte[] { });
var AlicePublicKey = new MemoryStream(new byte[] { });

// Create the Raw ECDH static keyring
var staticConfiguration = new RawEcdhStaticConfigurations()
{
    RawPrivateKeyToStaticPublicKey = new RawPrivateKeyToStaticPublicKeyInput
```

```

    {
        SenderStaticPrivateKey = BobPrivateKey,
        RecipientPublicKey = AlicePublicKey
    }
};

var createKeyringInput = new CreateRawEcdhKeyringInput()
{
    CurveSpec = ECDHCurveSpec.ECC_NIST_P256,
    KeyAgreementScheme = staticConfiguration
};

var keyring = materialProviders.CreateRawEcdhKeyring(createKeyringInput);

```

Java

다음 Java 예제는 RawPrivateKeyToStaticPublicKey 키 계약 스키마를 사용하여 발신자의 개인 키와 수신자의 공개 키를 정적으로 구성합니다. 두 키 쌍 모두 곡선을 이루고 있습니다. ECC_NIST_P256

```

private static void StaticRawKeyring() {
    // Instantiate material providers
    final MaterialProviders materialProviders =
        MaterialProviders.builder()
            .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
            .build();

    KeyPair senderKeys = GetRawEccKey();
    KeyPair recipient = GetRawEccKey();

    // Create the Raw ECDH static keyring
    final CreateRawEcdhKeyringInput rawKeyringInput =
        CreateRawEcdhKeyringInput.builder()
            .curveSpec(ECDHCurveSpec.ECC_NIST_P256)
            .KeyAgreementScheme(
                RawEcdhStaticConfigurations.builder()
                    .RawPrivateKeyToStaticPublicKey(
                        RawPrivateKeyToStaticPublicKeyInput.builder()
                            // Must be a PEM-encoded private key
                    )
            )
            .senderStaticPrivateKey(ByteBuffer.wrap(senderKeys.getPrivate().getEncoded()))
            // Must be a DER-encoded X.509 public key

```



```

        .recipientPublicKey(ByteBuffer.wrap(recipient.getPublic().getEncoded()))
            .build()
    )
    .build()
).build();

final IKeyring staticKeyring =
materialProviders.CreateRawEcdhKeyring(rawKeyringInput);
}

```

EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKey

EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKey 키 계약 스키마로 구성된 키링은 로컬에서 새 키 쌍을 생성하고 각 암호화 호출에 대해 고유한 공유 래핑 키를 생성합니다.

이 키 계약 스키마는 메시지만 암호화할 수 있습니다.

EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKey 키 계약 스키마로 암호화된 메시지를 해독하려면 동일한 수신자의 공개 키로 구성된 검색 키 계약 스키마를 사용해야 합니다. 암호를 해독하려면 키 계약 알고리즘과 함께 원시 ECDH 키링을 사용하거나, 수신자의 공개 [PublicKeyDiscovery](#) 키가 비대칭 키 KMS 쌍에서 가져온 경우 키 계약 스키마와 함께 AWS KMS ECDH 키링을 사용할 수 있습니다.

[KmsPublicKeyDiscovery](#)

EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKey 키 계약 스키마를 사용하여 원시 ECDH 키링을 초기화하려면 다음 값을 제공하십시오.

- 수신자의 공개 키

[DER5280에 정의된 대로 수신자의 인코딩된 X.509 공개 키 SubjectPublicKeyInfo \(SPKI\) 라고도 함](#)) 를 제공해야 합니다. RFC

비대칭 키 계약 키 쌍의 퍼블릭 키 또는 외부에서 생성된 KMS 키 페어의 퍼블릭 키를 지정할 수 있습니다. AWS

- 커브 사양

지정된 퍼블릭 키의 타원 곡선 사양을 식별합니다.

암호화 시 키링은 지정된 곡선에 새 키 쌍을 생성하고 새 개인 키와 지정된 공개 키를 사용하여 공유 래핑 키를 파생합니다.

유효한 값: ECC_NIST_P256, ECC_NIS_P384, ECC_NIST_P512

C# / .NET

다음 예시에서는 키 계약 스키마를 사용하여 원시 ECDH 키링을 생성합니다.

`EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKey` 암호화 시 키링은 지정된 `ECC_NIST_P256` 곡선에 로컬로 새 키 쌍을 생성합니다.

```
// Instantiate material providers
var materialProviders = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());
    var AlicePublicKey = new MemoryStream(new byte[] { });

// Create the Raw ECDH ephemeral keyring
var ephemeralConfiguration = new RawEcdhStaticConfigurations()
{
    EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKey = new
EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKeyInput
    {
        RecipientPublicKey = AlicePublicKey
    }
};

var createKeyringInput = new CreateRawEcdhKeyringInput()
{
    CurveSpec = ECDHCurveSpec.ECC_NIST_P256,
    KeyAgreementScheme = ephemeralConfiguration
};

var keyring = materialProviders.CreateRawEcdhKeyring(createKeyringInput);
```

Java

다음 예시에서는 `EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKey` 키 계약 스키마를 사용하여 원시 ECDH 키링을 생성합니다. 암호화 시 키링은 지정된 `ECC_NIST_P256` 곡선에 로컬로 새 키 쌍을 생성합니다.

```
private static void EphemeralRawEcdhKeyring() {
    // Instantiate material providers
    final MaterialProviders materialProviders =
        MaterialProviders.builder()
            .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
```

```

        .build();

    ByteBuffer recipientPublicKey = getPublicKeyBytes();

    // Create the Raw ECDH ephemeral keyring
    final CreateRawEcdhKeyringInput ephemeralInput =
        CreateRawEcdhKeyringInput.builder()
            .curveSpec(ECDHCurveSpec.ECC_NIST_P256)
            .KeyAgreementScheme(
                RawEcdhStaticConfigurations.builder()
                    .EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKey(
                        EphemeralPrivateKeyToStaticPublicKeyInput.builder()
                            .recipientPublicKey(recipientPublicKey)
                            .build()
                    )
                    .build()
            ).build();

    final IKeyring ephemeralKeyring =
        materialProviders.CreateRawEcdhKeyring(ephemeralInput);
}

```

PublicKeyDiscovery

복호화할 때는 사용할 수 있는 래핑 키를 지정하는 것이 좋습니다. AWS Encryption SDK 이 모범 사례를 따르려면 보낸 사람의 개인 키와 받는 사람의 공개 키를 모두 지정하는 ECDH 키링을 사용하십시오. 하지만 원시 ECDH 검색 키링, 즉 지정된 키의 공개 키가 메시지 암호문에 저장된 수신자의 공개 키와 일치하는 경우 메시지를 해독할 수 있는 원시 ECDH 키링을 만들 수도 있습니다. 이 키 계약 스키마는 메시지의 암호만 해독할 수 있습니다.

Important

PublicKeyDiscovery 키 계약 스키마를 사용하여 메시지를 해독하면 소유자에 관계없이 모든 공개 키를 수락합니다.

PublicKeyDiscovery 키 계약 스키마를 사용하여 원시 ECDH 키링을 초기화하려면 다음 값을 제공하십시오.

- 수신자의 고정 개인 키

5958에 정의된 대로 수신자의 PEM 인코딩된 개인 키 (PKCS#8 PrivateKeyInfo 구조) 를 제공해야 합니다. RFC

- 커브 사양

지정된 개인 키의 타원 곡선 사양을 식별합니다. 발신자와 수신자의 키 페어 모두 동일한 커브 사양을 가져야 합니다.

유효한 값: ECC_NIST_P256, ECC_NIS_P384, ECC_NIST_P512

C# / .NET

다음 예에서는 `PublicKeyDiscovery` 키 계약 스키마를 사용하여 원시 ECDH 키링을 생성합니다. 이 키링은 지정된 개인 키의 공개 키가 메시지 암호문에 저장된 수신자의 공개 키와 일치하는 모든 메시지를 해독할 수 있습니다.

```
// Instantiate material providers
var materialProviders = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());
var AlicePrivateKey = new MemoryStream(new byte[] { });

// Create the Raw ECDH discovery keyring
var discoveryConfiguration = new RawEcdhStaticConfigurations()
{
    PublicKeyDiscovery = new PublicKeyDiscoveryInput
    {
        RecipientStaticPrivateKey = AlicePrivateKey
    }
};

var createKeyringInput = new CreateRawEcdhKeyringInput()
{
    CurveSpec = ECDHCurveSpec.ECC_NIST_P256,
    KeyAgreementScheme = discoveryConfiguration
};

var keyring = materialProviders.CreateRawEcdhKeyring(createKeyringInput);
```

Java

다음 예시에서는 키 계약 스키마를 사용하여 원시 ECDH 키링을 만듭니다.

PublicKeyDiscovery 이 키링은 지정된 개인 키의 공개 키가 메시지 암호문에 저장된 수신자의 공개 키와 일치하는 모든 메시지를 해독할 수 있습니다.

```
private static void RawEcdhDiscovery() {
    // Instantiate material providers
    final MaterialProviders materialProviders =
        MaterialProviders.builder()
            .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
            .build();

    KeyPair recipient = GetRawEccKey();

    // Create the Raw ECDH discovery keyring
    final CreateRawEcdhKeyringInput rawKeyringInput =
        CreateRawEcdhKeyringInput.builder()
            .curveSpec(ECDHCurveSpec.ECC_NIST_P256)
            .KeyAgreementScheme(
                RawEcdhStaticConfigurations.builder()
                    .PublicKeyDiscovery(
                        PublicKeyDiscoveryInput.builder()
                            // Must be a PEM-encoded private key
                            .recipientStaticPrivateKey(ByteBuffer.wrap(sender.getPrivate().getEncoded()))
                            .build()
                        )
                    .build()
            ).build();

    final IKeyring publicKeyDiscovery =
        materialProviders.CreateRawEcdhKeyring(rawKeyringInput);
}
```

다중 키링

키링을 여러 개의 키링으로 결합할 수 있습니다. 다중 키링은 유형이 같거나 다른 하나 이상의 개별 키링으로 구성된 키링입니다. 이 효과는 여러 개의 키링을 연속으로 사용하는 것과 같습니다. 다중 키링을 사용하여 데이터를 암호화하는 경우 해당 키링의 모든 래핑 키로 해당 데이터를 복호화할 수 있습니다.

다중 키링을 생성하여 데이터를 암호화하는 경우, 키링 중 하나를 생성기 키링으로 지정하세요. 다른 모든 키링은 하위 키링이라고 합니다. 생성기 키링은 일반 텍스트 데이터 키를 생성하고 암호화합니다. 그러면 모든 하위 키링의 모든 래핑 키가 동일한 일반 텍스트 데이터 키를 암호화합니다. 다중 키링은 다중 키링의 각 래핑 키에 대해 일반 텍스트 키와 암호화된 데이터 키 하나를 반환합니다. 생성기 키링이 키링인 경우 [KMS키링의](#) 생성기 키가 일반 텍스트 키를 생성하고 암호화합니다. AWS KMS 그런 다음 AWS KMS keys 키링에 추가된 모든 키링과 AWS KMS 다중 키링의 모든 하위 키링에 있는 모든 래핑 키가 동일한 일반 텍스트 키를 암호화합니다.

생성기 키링 없이 다중 키링을 생성하는 경우 이 키링을 단독으로 사용하여 데이터를 해독할 수 있지만 암호화에는 사용할 수 없습니다. 또는 생성기 키링이 없는 다중 키링을 암호화 작업에서 사용하려면 다른 다중 키링의 하위 키링으로 지정할 수 있습니다. 생성기 키링이 없는 다중 키링은 다른 다중 키링의 생성기 키링으로 지정할 수 없습니다.

복호화할 때는 키링을 AWS Encryption SDK 사용하여 암호화된 데이터 키 중 하나의 해독을 시도합니다. 키링은 다중 키링에 지정된 순서대로 호출됩니다. 모든 키링의 모든 키가 암호화된 데이터 키를 복호화할 수 있는 즉시 처리가 중지됩니다.

[버전 1.7부터](#), x에서는 암호화된 데이터 키가 AWS Key Management Service (AWS KMS) 키링 (또는 마스터 키 제공자) 으로 암호화되면 는 AWS Encryption SDK 항상 AWS KMS [복호화](#) 작업의 KeyId 파라미터에 ARN 의 키를 전달합니다. AWS KMS key 이는 사용하려는 래핑 키로 암호화된 데이터 키를 복호화하는 것이 AWS KMS 가장 좋습니다.

다중 키링의 작동 예제를 보려면 다음을 참조하세요.

- C: [multi_keyring.cpp](#)
- C#/ .NET: [.cs MultiKeyringExample](#)
- JavaScript [Node.js: 멀티_키링.ts](#)
- JavaScript 브라우저: [멀티_키링.ts](#)
- 자바 [MultiKeyringExample: .java](#)

다중 키링을 만들려면 먼저 하위 키링을 인스턴스화하세요. 이 예제에서는 AWS KMS 키링과 Raw 키링을 사용하지만 지원되는 AES 키링을 다중 키링으로 결합할 수 있습니다.

C

```
/* Define an AWS KMS keyring. For details, see string.cpp */
struct aws_cryptosdk_keyring *kms_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(example_key);
```

```
// Define a Raw AES keyring. For details, see raw\_aes\_keyring.c */
struct aws_cryptosdk_keyring *aes_keyring = aws_cryptosdk_raw_aes_keyring_new(
    alloc, wrapping_key_namespace, wrapping_key_name, wrapping_key,
    AWS_CRYPTOSDK_AES256);
```

C# / .NET

```
// Define an AWS KMS keyring. For details, see AwsKmsKeyringExample.cs.
var kmsKeyring = materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(createKmsKeyringInput);

// Define a Raw AES keyring. For details, see RawAESKeyringExample.cs.
var aesKeyring = materialProviders.CreateRawAesKeyring(createAesKeyringInput);
```

JavaScript Browser

```
const clientProvider = getClient(KMS, { credentials })

// Define an AWS KMS keyring. For details, see kms\_simple.ts.
const kmsKeyring = new KmsKeyringBrowser({ generatorKeyId: exampleKey })

// Define a Raw AES keyring. For details, see aes\_simple.ts.
const aesKeyring = new RawAesKeyringWebCrypto({ keyName, keyNamespace,
    wrappingSuite, masterKey })
```

JavaScript Node.js

```
// Define an AWS KMS keyring. For details, see kms\_simple.ts.
const kmsKeyring = new KmsKeyringNode({ generatorKeyId: exampleKey })

// Define a Raw AES keyring. For details, see raw\_aes\_keyring\_node.ts.
const aesKeyring = new RawAesKeyringNode({ keyName, keyNamespace, wrappingSuite,
    unencryptedMasterKey })
```

Java

```
// Define the raw AES keyring.
final MaterialProviders matProv = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();
final CreateRawAesKeyringInput createRawAesKeyringInput =
    CreateRawAesKeyringInput.builder()
```

```

        .keyName("AES_256_012")
        .keyNamespace("HSM_01")
        .wrappingKey(AESWrappingKey)
        .wrappingAlg(AesWrappingAlg.ALG_AES256_GCM_IV12_TAG16)
        .build();
IKeyring rawAesKeyring = matProv.CreateRawAesKeyring(createRawAesKeyringInput);

// Define the AWS KMS keyring.
final CreateAwsKmsMrkMultiKeyringInput createAwsKmsMrkMultiKeyringInput =
    CreateAwsKmsMrkMultiKeyringInput.builder()
        .generator(kmsKeyArn)
        .build();
IKeyring awsKmsMrkMultiKeyring =
    matProv.CreateAwsKmsMrkMultiKeyring(createAwsKmsMrkMultiKeyringInput);

```

그런 다음 다중 키링을 만들고 생성기 키링(있는 경우)을 지정합니다. 이 예제에서는 키링이 생성기 키링이고 키링이 하위 AWS KMS 키링인 멀티 키링을 생성합니다. AES

C

C의 다중 키링 생성자에서는 생성기 키링만 지정합니다.

```

struct aws_cryptosdk_keyring *multi_keyring = aws_cryptosdk_multi_keyring_new(alloc,
    kms_keyring);

```

다중 키링에 하위 키링을 추가하려면 `aws_cryptosdk_multi_keyring_add_child` 메서드를 사용합니다. 추가하는 각 하위 키링에 대해 메서드를 한 번 호출해야 합니다.

```

// Add the Raw AES keyring (C only)
aws_cryptosdk_multi_keyring_add_child(multi_keyring, aes_keyring);

```

C# / .NET

그. `NETCreateMultiKeyringInput` 생성자를 사용하면 제너레이터 키링과 자식 키링을 정의할 수 있습니다. 결과 `CreateMultiKeyringInput` 객체는 변경할 수 없습니다.

```

var createMultiKeyringInput = new CreateMultiKeyringInput
{
    Generator = kmsKeyring,
    ChildKeyrings = new List<IKeyring>() {aesKeyring}
};

```



```
var multiKeyring = materialProviders.CreateMultiKeyring(createMultiKeyringInput);
```

JavaScript Browser

JavaScript 다중 키링은 변경할 수 없습니다. JavaScript 다중 키링 생성자를 사용하면 제너레이터 키링과 여러 개의 하위 키링을 지정할 수 있습니다.

```
const clientProvider = getClient(KMS, { credentials })

const multiKeyring = new MultiKeyringWebCrypto(generator: kmsKeyring, children:
[aesKeyring]);
```

JavaScript Node.js

JavaScript 다중 키링은 변경할 수 없습니다. JavaScript 다중 키링 생성자를 사용하면 제너레이터 키링과 여러 개의 하위 키링을 지정할 수 있습니다.

```
const multiKeyring = new MultiKeyringNode(generator: kmsKeyring, children:
[aesKeyring]);
```

Java

Java CreateMultiKeyringInput 생성자를 사용하면 제너레이터 키링과 자식 키링을 정의할 수 있습니다. 결과 createMultiKeyringInput 객체는 변경할 수 없습니다.

```
final CreateMultiKeyringInput createMultiKeyringInput =
    CreateMultiKeyringInput.builder()
        .generator(awsKmsMrkMultiKeyring)
        .childKeyrings(Collections.singletonList(rawAesKeyring))
        .build();
IKeyring multiKeyring = matProv.CreateMultiKeyring(createMultiKeyringInput);
```

이제 다중 키링을 사용하여 데이터를 암호화 및 복호화할 수 있습니다.

AWS Encryption SDK 프로그래밍 언어

AWS Encryption SDK는 다음 프로그래밍 언어에 사용할 수 있습니다. 모든 언어 구현은 상호 연동이 가능합니다. 하나의 언어 구현으로 암호화하고 다른 언어 구현으로 복호화할 수 있습니다. 상호 연동성에는 언어 제약 조건이 적용될 수 있습니다. 이 경우 이러한 제약 조건은 언어 구현에 대한 주제에 설명되어 있습니다. 또한 암호화 및 복호화를 수행할 때는 호환되는 키링이나 마스터 키 및 마스터 키 공급자를 사용해야 합니다. 자세한 내용은 [the section called “키링 호환성”](#) 섹션을 참조하세요.

주제

- [AWS Encryption SDK for C](#)
- [AWS Encryption SDK for .NET](#)
- [AWS Encryption SDK for Java](#)
- [AWS Encryption SDK for JavaScript](#)
- [AWS Encryption SDK for Python](#)
- [AWS Encryption SDK 명령줄 인터페이스](#)

AWS Encryption SDK for C

AWS Encryption SDK for C는 C로 애플리케이션 작성하는 개발자에게 클라이언트 측 암호화 라이브러리를 제공하고, 상위 수준 프로그래밍 언어에서 AWS Encryption SDK의 구현을 위한 기반 역할을 합니다.

AWS Encryption SDK의 모든 구현과 마찬가지로, AWS Encryption SDK for C에도 고급 데이터 보호 기능이 있습니다. 이러한 기능에는 [봉투 암호화](#), 추가 인증 데이터(AAD), 안전하고 인증된 대칭 키 [알고리즘 제품군](#)(예: 키 유도 및 서명을 사용하는 256비트 AES-GCM)이 포함됩니다.

AWS Encryption SDK의 모든 언어별 구현은 완전히 상호 연동이 가능합니다. 예를 들어 AWS Encryption SDK for C로 데이터를 암호화하고 [AWS Encryption CLI](#)를 비롯하여 [지원되는 모든 언어 구현](#)으로 데이터를 복호화할 수 있습니다.

AWS Encryption SDK for C는 AWS Key Management Service(AWS KMS)와 상호 작용하려면 AWS SDK for C++가 필요합니다. 선택 사항인 [AWS KMS 키링](#)을 사용하는 경우에만 이를 사용해야 합니다. 하지만 AWS Encryption SDK에는 AWS KMS 또는 기타 AWS 서비스가 필요하지 않습니다.

자세히 알아보기

- AWS Encryption SDK for C를 사용한 프로그래밍에 대한 자세한 내용은 [C 예제](#), GitHub의 [aws-encryption-sdk-c 리포지토리](#)에 있는 [예제](#), [AWS Encryption SDK for C API 설명서](#)를 참조하세요.
- AWS Encryption SDK for C를 통해 데이터를 암호화하여 여러 AWS 리전에서 이를 복호화하는 방법에 대한 설명은 AWS 보안 블로그의 [C에서 AWS Encryption SDK를 사용하여 여러 리전의 사이퍼텍스트를 복호화하는 방법](#)을 참조하세요.

주제

- [AWS Encryption SDK for C 설치](#)
- [AWS Encryption SDK for C 사용](#)
- [AWS Encryption SDK for C 예제](#)

AWS Encryption SDK for C 설치

AWS Encryption SDK for C의 최신 버전을 설치합니다.

Note

AWS Encryption SDK for C 2.0.0 이하의 모든 버전은 [지원 종료 단계](#)에 있습니다. 코드나 데이터를 변경하지 않고 버전 2.0.x 이상에서 AWS Encryption SDK for C의 최신 버전으로 안전하게 업데이트할 수 있습니다. 그러나 버전 2.0.x에 도입된 [새로운 보안 기능](#)은 이 하 버전과 호환되지 않습니다. 1.7.x 이하 버전에서 2.0.x 이상 버전으로 업데이트하려면 먼저 AWS Encryption SDK for C의 최신 1.x 버전으로 업데이트해야 합니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요.

AWS Encryption SDK for C 설치 및 빌드에 대한 자세한 지침은 [aws-encryption-sdk-c](#) 리포지토리의 [README 파일](#)에서 확인할 수 있습니다. 여기에는 Amazon Linux, Ubuntu, macOS, Windows 플랫폼에서 빌드하는 방법에 대한 지침이 포함되어 있습니다.

시작하기 전에 AWS Encryption SDK에서 [AWS KMS 키링](#)을 사용할지 여부를 결정합니다. AWS KMS 키링을 사용하는 경우 AWS SDK for C++를 설치해야 합니다. [AWS Key Management Service](#)(AWS KMS)와 상호작용하려면 AWS SDK가 필요합니다. AWS KMS 키링을 사용하는 경우 AWS Encryption SDK는 AWS KMS를 사용하여 데이터를 보호하는 암호화 키를 생성하고 보호합니다.

원시 AES 키링 및 원시 RSA 키링을 사용하거나 AWS KMS 키링이 포함되지 않은 다중 키링과 같이 다른 유형의 키링을 사용하는 경우 AWS SDK for C++를 설치하지 않아도 됩니다. 하지만 원시 키링 유형을 사용하는 경우 원시 래핑 키를 직접 생성하고 보호해야 합니다.

사용할 키링 유형을 결정하는 데 도움이 필요하다면 [the section called “키링 선택”](#) 섹션을 참조하세요.

설치에 문제가 있는 경우 aws-encryption-sdk-c 리포지토리에 [문제를 제출](#)하거나 이 페이지에 있는 피드백 링크를 사용하세요.

AWS Encryption SDK for C 사용

이 섹션에서는 다른 프로그래밍 언어 구현에서는 지원되지 않는 AWS Encryption SDK for C의 몇 가지 기능을 설명합니다.

이 섹션의 예제에서는 [2.0.x](#) 이상 버전의 AWS Encryption SDK for C를 사용하는 방법을 보여줍니다. 이하 버전을 사용하는 예제는 GitHub의 [aws-encryption-sdk-c 리포지토리](#) 리포지토리의 [릴리스](#) 목록에서 해당하는 릴리스를 찾을 수 있습니다.

AWS Encryption SDK for C를 사용한 프로그래밍에 대한 자세한 내용은 [C 예제](#), GitHub의 [aws-encryption-sdk-c 리포지토리](#)에 있는 [예제](#), [AWS Encryption SDK for C API 설명서](#)를 참조하세요.

또한 [키링 사용](#) 섹션도 참조하세요.

주제

- [데이터 암호화 및 복호화 패턴](#)
- [참조 카운트](#)

데이터 암호화 및 복호화 패턴

AWS Encryption SDK for C를 사용할 경우 일반적으로 [키링](#)을 생성하고, 키링을 사용하는 [CMM](#)을 생성하고, CMM(및 키링)을 사용하는 세션을 생성한 후 세션을 처리하는 패턴을 따릅니다.

1. 오류 문자열을 로드합니다.

C 또는 C++ 코드에서 `aws_cryptosdk_load_error_strings()` 메서드를 호출합니다. 이 메서드는 디버깅에 매우 유용한 오류 정보를 로드합니다.

`main` 메서드에서와 같이 한 번만 호출하면 됩니다.

```
/* Load error strings for debugging */
aws_cryptosdk_load_error_strings();
```

2. 키링을 생성합니다.

데이터 키를 암호화하는 데 사용할 래핑 키로 [키링](#)을 구성합니다. 이 예제는 [AWS KMS 키링](#)을 하나의 AWS KMS key와 함께 사용하지만, 다른 유형의 키링을 대신 사용해도 됩니다.

AWS Encryption SDK for C에서 암호화 키링의 AWS KMS key를 식별하려면 [키 ARN](#) 또는 [별칭 ARN](#)을 지정합니다. 복호화 키링에서는 키 ARN을 사용해야 합니다. 자세한 내용은 [AWS KMS keys](#)[AWS KMS 키링에서 식별](#) 섹션을 참조하세요.

```
const char * KEY_ARN = "arn:aws:kms:us-  
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"  
struct aws_cryptosdk_keyring *kms_keyring =  
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(KEY_ARN);
```

3. 세션을 생성합니다.

AWS Encryption SDK for C에서는 세션을 사용하여 크기와 상관없이 하나의 일반 텍스트 메시지를 암호화하거나, 하나의 사이퍼텍스트 메시지를 복호화합니다. 세션은 처리 과정 내내 메시지 상태를 유지합니다.

할당자, 키링, 모드(AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT 또는 AWS_CRYPTOSDK_DECRYPT)를 사용하여 세션을 구성합니다. 세션 모드를 변경해야 하는 경우 `aws_cryptosdk_session_reset` 메서드를 사용합니다.

키링을 사용하여 세션을 만들면 AWS Encryption SDK for C가 자동으로 기본 암호화 구성 요소 관리자(CMM)를 생성합니다. 이 객체를 만들거나 유지 관리하거나 삭제할 필요가 없습니다.

예를 들어 다음 세션은 1단계에서 정의한 키링과 할당자를 사용합니다. 데이터를 암호화할 때 모드는 AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT입니다.

```
struct aws_cryptosdk_session * session =  
    aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2(allocator, AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT,  
    kms_keyring);
```

4. 데이터를 암호화 또는 복호화합니다.

세션에서 데이터를 처리하려면 `aws_cryptosdk_session_process` 메서드를 사용합니다. 입력 버퍼가 전체 일반 텍스트를 수용할 수 있을 만큼 크고 출력 버퍼가 전체 사이퍼텍스트를 수용할 수 있을 만큼 큰 경우, `aws_cryptosdk_session_process_full`을 호출할 수 있습니다. 그러나 스트리밍 데이터를 처리해야 하는 경우 루프에서

`aws_cryptosdk_session_process`를 호출할 수 있습니다. 예를 들어 [file_streaming.cpp](#) 예제를 참조하세요. `aws_cryptosdk_session_process_full`은 AWS Encryption SDK 버전 1.9.x 및 2.2.x에 도입되었습니다.

세션이 데이터를 암호화하도록 구성된 경우 일반 텍스트 필드는 입력을 설명하고 사이퍼텍스트 필드는 출력을 설명합니다. `plaintext` 필드에는 암호화하려는 메시지가 들어 있고 `ciphertext` 필드는 암호화 메시드가 반환하는 [암호화된 메시지](#)를 가져옵니다.

```
/* Encrypting data */
aws_cryptosdk_session_process_full(session,
                                   ciphertext,
                                   ciphertext_buffer_size,
                                   &ciphertext_length,
                                   plaintext,
                                   plaintext_length)
```

세션이 데이터를 복호화하도록 구성된 경우 사이퍼텍스트 필드는 입력을 설명하고 일반 텍스트 필드는 출력을 설명합니다. `ciphertext` 필드에는 암호화 메시드가 반환한 [암호화된 메시지](#)가 들어 있고 `plaintext` 필드는 복호화 메시드가 반환하는 일반 텍스트 메시지를 가져옵니다.

데이터를 복호화하려면 `aws_cryptosdk_session_process_full` 메서드를 호출합니다.

```
/* Decrypting data */
aws_cryptosdk_session_process_full(session,
                                   plaintext,
                                   plaintext_buffer_size,
                                   &plaintext_length,
                                   ciphertext,
                                   ciphertext_length)
```

참조 카운트

메모리 누수를 방지하려면 생성하는 모든 객체의 사용을 마친 후 그에 대한 참조를 릴리스해야 합니다. 그러지 않으면 메모리 누수가 발생합니다. SDK는 이 작업을 더 쉽게 수행할 수 있는 방법을 제공합니다.

다음 하위 객체 중 하나를 사용하여 상위 객체를 만들 때마다 상위 객체는 다음과 같이 하위 객체에 대한 참조를 가져오고 유지합니다.

- [키링](#)(예: 키링으로 세션 만들기)
- 기본 [암호화 구성 요소 관리자\(CMM\)](#)(예: 기본 CMM을 사용하여 세션 또는 사용자 지정 CMM 만들기)
- [데이터 키 캐시](#)(예: 키링 및 캐시가 있는 캐싱 CMM 생성)

하위 객체에 대한 독립적인 참조가 필요하지 않은 한, 상위 객체를 만드는 즉시 하위 객체에 대한 참조를 릴리스할 수 있습니다. 상위 객체가 삭제되면 하위 객체에 대한 나머지 참조가 릴리스됩니다. 이 패턴을 사용하면 각 객체에 대한 참조를 필요한 기간 동안만 유지할 수 있으며 릴리스되지 않은 참조로 인해 메모리가 누수되는 것을 방지할 수 있습니다.

명시적으로 만드는 하위 객체에 대한 참조만 릴리스하면 됩니다. 사용자에 게는 SDK가 생성하는 객체에 대한 참조를 관리할 책임이 없습니다. SDK가 `aws_cryptosdk_caching_cmm_new_from_keyring` 메서드가 세션에 추가하는 기본 CMM과 같은 객체를 만드는 경우 SDK는 객체와 해당 참조의 생성 및 삭제를 관리합니다.

다음 예제에서 [키링](#)이 있는 세션을 만들면 세션은 키링에 대한 참조를 가져오고 세션이 삭제될 때까지 해당 참조를 유지합니다. 키링에 대한 추가 참조를 유지할 필요가 없는 경우, 세션이 만들어지는 즉시 `aws_cryptosdk_keyring_release` 메서드를 사용하여 키링 객체를 릴리스할 수 있습니다. 이 메서드를 사용하면 키링의 참조 횟수가 줄어듭니다. 키링에 대한 세션의 참조는 `aws_cryptosdk_session_destroy`를 호출하여 세션을 삭제할 때 릴리스됩니다.

```
// The session gets a reference to the keyring.
struct aws_cryptosdk_session *session =
    aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2(alloc, AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT, keyring);

// After you create a session with a keyring, release the reference to the keyring
object.
aws_cryptosdk_keyring_release(keyring);
```

여러 세션에 대해 키링을 재사용하거나 CMM에서 알고리즘 제품군을 지정하는 등 복잡한 작업의 경우, 객체에 대한 독립적인 참조를 유지해야 할 수 있습니다. 이 경우 릴리스 메서드를 즉시 호출하지 마세요. 대신, 세션을 삭제하는 것 외에도 객체를 더 이상 사용하지 않을 때 참조를 릴리스하세요.

이 참조 카운트 기술은 [데이터 키 캐싱](#)을 위한 캐싱 CMM과 같은 대체 CMM을 사용할 때도 사용할 수 있습니다. 캐시와 키링에서 캐싱 CMM을 만들면 캐싱 CMM이 두 객체 모두에 대한 참조를 가져옵니다. 다른 작업에 필요하지 않은 한, 캐싱 CMM이 만들어지는 즉시 캐시 및 키링에 대한 독립적인 참조를 릴리스할 수 있습니다. 그런 다음 캐싱 CMM으로 세션을 만들 때, 캐싱 CMM에 대한 참조를 릴리스할 수 있습니다.

명시적으로 생성하는 객체에 대한 참조만 릴리스하면 됩니다. 캐싱 CMM의 기반이 되는 기본 CMM과 같이 메서드가 만드는 객체는 메서드에 의해 관리됩니다.

```

/ Create the caching CMM from a cache and a keyring.
struct aws_cryptosdk_cmm *caching_cmm =
    aws_cryptosdk_caching_cmm_new_from_keyring(allocator, cache, kms_keyring, NULL, 60,
    AWS_TIMESTAMP_SECS);

// Release your references to the cache and the keyring.
aws_cryptosdk_materials_cache_release(cache);
aws_cryptosdk_keyring_release(kms_keyring);

// Create a session with the caching CMM.
struct aws_cryptosdk_session *session = aws_cryptosdk_session_new_from_cmm_2(allocator,
    AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT, caching_cmm);

// Release your references to the caching CMM.
aws_cryptosdk_cmm_release(caching_cmm);

// ...

aws_cryptosdk_session_destroy(session);

```

AWS Encryption SDK for C 예제

다음 예제에서는 AWS Encryption SDK for C를 사용하여 데이터를 암호화 및 복호화하는 방법을 보여줍니다.

이 섹션의 예제에서는 2.0.x 이상 버전의 AWS Encryption SDK for C를 사용하는 방법을 보여줍니다. 이하 버전을 사용하는 예제는 GitHub의 [aws-encryption-sdk-c 리포지토리](#) 리포지토리의 [릴리스](#) 목록에서 해당하는 릴리스를 찾을 수 있습니다.

AWS Encryption SDK for C를 설치하고 빌드할 경우 이러한 예제 및 기타 예제의 소스 코드는 `examples` 하위 디렉터리에 포함되며, `build` 디렉터리로 컴파일되고 빌드됩니다. GitHub의 [aws-encryption-sdk-c](#) 리포지토리의 [예제](#) 하위 디렉터리에서도 해당 예제를 찾을 수 있습니다.

주제

- [문자열 암호화 및 복호화](#)

문자열 암호화 및 복호화

다음 예제에서는 AWS Encryption SDK for C를 사용하여 문자열을 암호화 및 복호화하는 방법을 보여줍니다.

이 예제에서는 [AWS Key Management Service\(AWS KMS\)](#)의 AWS KMS key를 사용하여 데이터 키를 생성하고 암호화하는 키링의 일종인 [AWS KMS 키링](#)을 살펴봅니다. 이 예제에는 C++로 작성된 코드가 포함되어 있습니다. AWS Encryption SDK for C는 AWS KMS 키링을 사용할 때 AWS KMS를 호출하기 위해 AWS SDK for C++가 필요합니다. 원시 AES 키링, 원시 RSA 키링 또는 AWS KMS 키링이 포함되지 않은 멀티 키링과 같이 AWS KMS와 상호 작용하지 않는 키링을 사용하는 경우 AWS SDK for C++는 필요하지 않습니다.

AWS KMS key 생성에 대한 도움말은 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [키 생성](#)을 참조하세요. AWS KMS 키링에서 AWS KMS keys를 식별하는 데 도움이 필요하다면 [AWS KMS keys](#) [AWS KMS 키링에서 식별](#) 섹션을 참조하세요.

전체 코드 샘플 보기: [string.cpp](#)

주제

- [문자열 암호화](#)
- [문자열 복호화](#)

문자열 암호화

이 예제의 첫 번째 부분에서는 하나의 AWS KMS key가 있는 AWS KMS 키링을 사용하여 일반 텍스트 문자열을 암호화합니다.

1단계: 오류 문자열을 로드합니다.

C 또는 C++ 코드에서 `aws_cryptosdk_load_error_strings()` 메서드를 호출합니다. 이 메서드는 디버깅에 매우 유용한 오류 정보를 로드합니다.

main 메서드에서와 같이 한 번만 호출하면 됩니다.

```
/* Load error strings for debugging */
aws_cryptosdk_load_error_strings();
```

2단계: 키링을 구성합니다.

암호화를 위한 AWS KMS 키링을 생성합니다. 이 예제의 키링은 한 개의 AWS KMS key로 구성되지만 다른 AWS 리전 및 다른 계정의 AWS KMS keys를 포함하여 여러 개의 AWS KMS keys로 AWS KMS 키링을 구성할 수 있습니다.

AWS Encryption SDK for C에서 암호화 키링의 AWS KMS key를 식별하려면 [키 ARN](#) 또는 [별칭 ARN](#)을 지정합니다. 복호화 키링에서는 키 ARN을 사용해야 합니다. 자세한 내용은 [AWS KMS keysAWS KMS 키링에서 식별](#) 섹션을 참조하세요.

[AWS KMS keysAWS KMS 키링에서 식별](#)

여러 AWS KMS keys가 있는 키링을 생성하는 경우 일반 텍스트 데이터 키를 생성하고 암호화하는 데 사용되는 AWS KMS key와, 동일한 일반 텍스트 데이터 키를 암호화하는 추가 AWS KMS keys 배열(선택 사항)을 지정합니다. 이 예에서는 생성기 AWS KMS key만 지정합니다.

이 코드를 실행하기 전에 예제 키 ARN을 유효한 키로 바꿉니다.

```
const char * key_arn = "arn:aws:kms:us-  
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";  
  
struct aws_cryptosdk_keyring *kms_keyring =  
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(key_arn);
```

3단계: 세션을 생성합니다.

할당자, 모드 열거자, 키링을 사용하여 세션을 생성합니다.

모든 세션에는 모드가 필요합니다. 암호화하려면 `AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT`, 복호화하려면 `AWS_CRYPTOSDK_DECRYPT` 중 하나를 선택해야 합니다. 기존 세션의 모드를 변경하려면 `aws_cryptosdk_session_reset` 메서드를 사용합니다.

키링으로 세션을 생성한 후, SDK가 제공하는 메서드를 사용하여 키링에 대한 참조를 릴리스할 수 있습니다. 세션은 수명 기간 동안 키링 객체에 대한 참조를 유지합니다. 세션을 삭제하면 키링 및 세션 객체에 대한 참조가 릴리스됩니다. 이 [참조 카운트](#) 기술은 메모리 누수를 방지하고 객체가 사용 중일 때 객체가 릴리스되지 않도록 도와줍니다.

```
struct aws_cryptosdk_session *session =  
    aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2(alloc, AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT,  
    kms_keyring);  
  
/* When you add the keyring to the session, release the keyring object */
```

```
aws_cryptosdk_keyring_release(kms_keyring);
```

4단계: 암호화 컨텍스트를 설정합니다.

[암호화 컨텍스트](#)는 비밀이 아닌 임의의 추가 인증 데이터입니다. 암호화에 암호화 컨텍스트를 제공하면 AWS Encryption SDK는 암호화 컨텍스트를 사이퍼텍스트에 암호화 방식으로 바인딩하여 데이터를 복호화하는 데 동일한 암호화 컨텍스트가 필요하도록 합니다. 암호화 컨텍스트를 사용하는 것은 선택 사항이지만 권장되는 모범 사례입니다.

먼저 암호화 컨텍스트 문자열을 포함하는 해시 테이블을 생성합니다.

```
/* Allocate a hash table for the encryption context */
int set_up_enc_ctx(struct aws_allocator *alloc, struct aws_hash_table *my_enc_ctx)

// Create encryption context strings
AWS_STATIC_STRING_FROM_LITERAL(enc_ctx_key1, "Example");
AWS_STATIC_STRING_FROM_LITERAL(enc_ctx_value1, "String");
AWS_STATIC_STRING_FROM_LITERAL(enc_ctx_key2, "Company");
AWS_STATIC_STRING_FROM_LITERAL(enc_ctx_value2, "MyCryptoCorp");

// Put the key-value pairs in the hash table
aws_hash_table_put(my_enc_ctx, enc_ctx_key1, (void *)enc_ctx_value1, &was_created)
aws_hash_table_put(my_enc_ctx, enc_ctx_key2, (void *)enc_ctx_value2, &was_created)
```

세션에서 암호화 컨텍스트에 대한 변경 가능한 포인터를 가져옵니다. 그런 다음 `aws_cryptosdk_enc_ctx_clone` 함수를 사용하여 암호화 컨텍스트를 세션에 복사합니다. 이 복사본은 데이터를 복호화한 후 값을 검증할 수 있도록 `my_enc_ctx`에 보관됩니다.

암호화 컨텍스트는 세션 프로세스 함수에 전달되는 파라미터가 아니라 세션의 일부입니다. 이렇게 하면 전체 메시지를 암호화하기 위해 세션 프로세스 함수를 여러 번 호출하더라도 메시지의 모든 세그먼트에 동일한 암호화 컨텍스트가 사용되도록 합니다.

```
struct aws_hash_table *session_enc_ctx =
    aws_cryptosdk_session_get_enc_ctx_ptr_mut(session);

aws_cryptosdk_enc_ctx_clone(alloc, session_enc_ctx, my_enc_ctx)
```

5단계: 문자열을 암호화합니다.

일반 텍스트 문자열을 암호화하려면 세션이 암호화 모드인 상태에서 `aws_cryptosdk_session_process_full` 메서드를 사용합니다. 이 메서드는 AWS Encryption

SDK 버전 1.9.x 및 2.2.x에 도입되었으며, 비스트리밍 암호화 및 복호화를 위해 설계되었습니다. 스트리밍 데이터를 처리하려면 `aws_cryptosdk_session_process`를 루프에서 호출합니다.

암호화할 때 일반 텍스트 필드는 입력 필드이고 사이퍼텍스트 필드는 출력 필드입니다. 처리가 완료되면 실제 사이퍼텍스트, 암호화된 데이터 키, 암호화 컨텍스트를 비롯한 [암호화된 메시지](#)가 `ciphertext_output` 필드에 포함됩니다. 암호화된 이 메시지는 지원되는 프로그래밍 언어의 AWS Encryption SDK를 사용하여 복호화할 수 있습니다.

```
/* Gets the length of the plaintext that the session processed */
size_t ciphertext_len_output;
if (AWS_OP_SUCCESS != aws_cryptosdk_session_process_full(session,
    ciphertext_output,
    ciphertext_buf_sz_output,
    &ciphertext_len_output,
    plaintext_input,
    plaintext_len_input)) {
    aws_cryptosdk_session_destroy(session);
    return 8;
}
```

6단계: 세션을 정리합니다.

마지막 단계에서는 CMM 및 키링에 대한 참조를 포함하여 세션을 삭제합니다.

원하는 경우 세션을 삭제하는 대신 동일한 키링과 CMM으로 세션을 재사용하여 문자열을 복호화하거나 다른 메시지를 암호화 또는 복호화할 수 있습니다. 세션을 복호화에 사용하려면 `aws_cryptosdk_session_reset` 메서드를 사용하여 모드를 `AWS_CRYPTOSDK_DECRYPT`로 변경합니다.

문자열 복호화

이 예제의 두 번째 부분에서는 원본 문자열의 사이퍼텍스트가 포함된 암호화된 메시지를 복호화합니다.

1단계: 오류 문자열을 로드합니다.

C 또는 C++ 코드에서 `aws_cryptosdk_load_error_strings()` 메서드를 호출합니다. 이 메서드는 디버깅에 매우 유용한 오류 정보를 로드합니다.

`main` 메서드에서와 같이 한 번만 호출하면 됩니다.

```
/* Load error strings for debugging */
```

```
aws_cryptosdk_load_error_strings();
```

2단계: 키링을 구성합니다.

AWS KMS에서 데이터를 복호화할 때는 암호화 API가 반환한 [암호화된 메시지](#)를 전달합니다. [복호화 API](#)는 입력으로 AWS KMS key를 사용하지 않습니다. 대신 AWS KMS는 동일한 AWS KMS key를 사용하여 암호화에 사용된 사이퍼텍스트를 복호화합니다. 하지만 AWS Encryption SDK를 사용하면 암호화 및 복호화 시 AWS KMS keys가 포함된 AWS KMS 키링을 지정할 수 있습니다.

복호화 시, 암호화된 메시지를 복호화하는 데 사용하려는 AWS KMS keys로만 키링을 구성할 수 있습니다. 예를 들어 해당 조직의 특정 역할이 사용하는 AWS KMS key만으로 키링을 생성할 수 있습니다. AWS Encryption SDK는 복호화 키링에 AWS KMS key가 없으면 사용하지 않습니다. 사용자가 제공하는 키링의 AWS KMS keys를 사용하여 암호화된 데이터 키를 SDK가 복호화할 수 없는 경우, 키링의 AWS KMS keys가 데이터 키를 암호화하는 데 사용되지 않았거나, 호출자가 복호화를 위해 키링의 AWS KMS keys를 사용할 권한이 없기 때문에 복호화 호출이 실패합니다.

복호화 키링에 AWS KMS key를 지정할 때는 [키 ARN](#)을 사용해야 합니다. [별칭 ARN](#)은 암호화 키링에서만 허용됩니다. AWS KMS 키링에서 AWS KMS keys를 식별하는 데 도움이 필요하다면 [AWS KMS keys AWS KMS 키링에서 식별](#) 섹션을 참조하세요.

이 예에서는 문자열을 암호화하는 데 사용된 것과 동일한 AWS KMS key로 구성된 키링을 지정합니다. 이 코드를 실행하기 전에 예제 키 ARN을 유효한 키로 바꿉니다.

```
const char * key_arn = "arn:aws:kms:us-  
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"  
  
struct aws_cryptosdk_keyring *kms_keyring =  
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(key_arn);
```

3단계: 세션을 생성합니다.

할당자와 키링을 사용하여 세션을 생성합니다. 복호화를 위한 세션을 구성하려면 `AWS_CRYPTOSDK_DECRYPT` 모드를 사용하여 세션을 구성합니다.

키링으로 세션을 생성한 후, SDK가 제공하는 메서드를 사용하여 키링에 대한 참조를 릴리스할 수 있습니다. 세션은 수명 동안 키링 객체에 대한 참조를 유지하며, 세션과 키링은 세션을 삭제할 때 릴리스됩니다. 이 참조 카운트 기술은 메모리 누수를 방지하고 객체가 사용 중일 때 객체가 릴리스되지 않도록 도와줍니다.

```
struct aws_cryptosdk_session *session =
```

```
aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2(alloc, AWS_CRYPTOSDK_DECRYPT,
kms_keyring);

/* When you add the keyring to the session, release the keyring object */
aws_cryptosdk_keyring_release(kms_keyring);
```

4단계: 문자열을 복호화합니다.

문자열을 복호화하려면 복호화를 위해 구성된 세션에서 `aws_cryptosdk_session_process_full` 메서드를 사용합니다. 이 메서드는 AWS Encryption SDK 버전 1.9.x 및 2.2.x에 도입되었으며, 비스트리밍 암호화 및 복호화를 위해 설계되었습니다. 스트리밍 데이터를 처리하려면 `aws_cryptosdk_session_process`를 루프에서 호출합니다.

복호화 시 사이퍼텍스트 필드는 입력 필드이고 일반 텍스트 필드는 출력 필드입니다. `ciphertext_input` 필드에는 암호화 메서드가 반환한 [암호화된 메시지](#)가 있습니다. 처리가 완료되면 `plaintext_output` 필드에 일반 텍스트(복호화된) 문자열이 포함됩니다.

```
size_t plaintext_len_output;

if (AWS_OP_SUCCESS != aws_cryptosdk_session_process_full(session,
    plaintext_output,
    plaintext_buf_sz_output,
    &plaintext_len_output,
    ciphertext_input,
    ciphertext_len_input)) {
    aws_cryptosdk_session_destroy(session);
    return 13;
}
```

5단계: 암호화 컨텍스트를 확인합니다.

메시지를 복호화하는 데 사용된 실제 암호화 컨텍스트에 메시지를 암호화할 때 제공한 암호화 컨텍스트가 포함되어 있는지 확인하세요. [암호화 구성 요소 관리자\(CMM\)](#)가 메시지를 암호화하기 전에 제공된 암호화 컨텍스트에 페어를 추가할 수 있으므로 실제 암호화 컨텍스트에 추가 페어가 포함될 수 있습니다.

AWS Encryption SDK for C에서는 복호화 시 암호화 컨텍스트를 제공할 필요가 없습니다. SDK가 반환하는 암호화된 메시지에 암호화 컨텍스트가 포함되기 때문입니다. 하지만 복호화 함수는 일반 텍스트 메시지를 반환하기 전에 제공된 암호화 컨텍스트의 모든 페어가 메시지를 복호화하는 데 사용된 암호화 컨텍스트에 나타나는지 확인해야 합니다.

먼저 세션의 해시 테이블에 대한 읽기 전용 포인터를 가져옵니다. 이 해시 테이블에는 메시지를 복호화하는 데 사용된 암호화 컨텍스트가 포함되어 있습니다.

```
const struct aws_hash_table *session_enc_ctx =
    aws_cryptosdk_session_get_enc_ctx_ptr(session);
```

그런 다음 암호화할 때 복사한 `my_enc_ctx` 해시 테이블에서 암호화 컨텍스트를 반복합니다. 암호화에 사용된 `my_enc_ctx` 해시 테이블의 각 페어가 복호화에 사용된 `session_enc_ctx` 해시 테이블에 나타나는지 확인합니다. 누락된 키가 있거나 해당 키의 값이 다른 경우 처리를 중지하고 오류 메시지를 작성합니다.

```
for (struct aws_hash_iter iter = aws_hash_iter_begin(my_enc_ctx); !
aws_hash_iter_done(&iter);
    aws_hash_iter_next(&iter)) {
    struct aws_hash_element *session_enc_ctx_kv_pair;
    aws_hash_table_find(session_enc_ctx, iter.element.key,
&session_enc_ctx_kv_pair)

    if (!session_enc_ctx_kv_pair ||
        !aws_string_eq(
            (struct aws_string *)iter.element.value, (struct aws_string
*)session_enc_ctx_kv_pair->value)) {
        fprintf(stderr, "Wrong encryption context!\n");
        abort();
    }
}
```

6단계: 세션을 정리합니다.

암호화 컨텍스트를 확인한 후 세션을 삭제하거나 재사용할 수 있습니다. 세션을 재구성해야 하는 경우 `aws_cryptosdk_session_reset` 메서드를 사용합니다.

```
aws_cryptosdk_session_destroy(session);
```

AWS Encryption SDK for .NET

AWS Encryption SDK for .NET은 C# 및 기타 .NET 프로그래밍 언어로 애플리케이션을 작성하는 개발자를 위한 클라이언트측 암호화 라이브러리입니다. 이는 Windows, macOS, Linux에서 지원됩니다.

AWS Encryption SDK의 모든 [프로그래밍 언어](#) 구현은 완전히 상호 연동이 가능합니다. 하지만 AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x 또는 AWS Encryption SDK for Java의 버전 3.x에서 [필수 암호화 컨텍스트 CMM](#)을 사용하여 데이터를 암호화하는 경우에는 AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x에서만 복호화할 수 있습니다.

Note

AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.0.0은 AWS Encryption SDK 메시지 사양에서 벗어납니다. 따라서 버전 4.0.0으로 암호화된 메시지는 AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.0.0 이상에서만 복호화할 수 있으며, 다른 프로그래밍 언어 구현으로는 복호화할 수 없습니다. AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.0.1은 AWS Encryption SDK 메시지 사양에 따라 메시지를 작성하며 다른 프로그래밍 언어 구현과 상호 운용할 수 있습니다. 기본적으로 버전 4.0.1은 버전 4.0.0으로 암호화된 메시지를 읽을 수 있습니다. 그러나 버전 4.0.0으로 암호화된 메시지를 복호화하지 않으려면 클라이언트가 이러한 메시지를 읽지 못하도록 [NetV4_0_0_RetryPolicy](#) 속성을 지정합니다. 자세한 내용은 GitHub의 aws-encryption-sdk-dafny 리포지토리에 있는 [v4.0.1 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

AWS Encryption SDK for .NET은 다음과 같은 점에서 AWS Encryption SDK의 다른 프로그래밍 언어 구현과 다릅니다.

- [데이터 키 캐싱](#)이 지원되지 않음

Note

AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x는 대체 암호화 자료 캐싱 솔루션인 [AWS KMS 계층적 키링](#)을 지원합니다.

- 스트리밍 데이터가 지원되지 않음
- AWS Encryption SDK for .NET에서 [로깅 또는 스택 추적이 없음](#)
- [AWS SDK for .NET이 필요함](#)

AWS Encryption SDK for .NET에는 AWS Encryption SDK의 다른 언어 구현의 버전 2.0.x 이상에 도입된 모든 보안 기능이 포함되어 있습니다. 하지만 AWS Encryption SDK의 다른 언어 구현의 버전 2.0.x 이전에 암호화된 데이터를 복호화하기 위해 AWS Encryption SDK for .NET을 사용하는 경우 [커밋 정책](#)을 조정해야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 [커밋 정책 설정 방법](#)을 참조하세요.

AWS Encryption SDK for .NET은 사양, 해당 사양 구현을 위한 코드 및 테스트용 증명을 작성하는 공식 검증 언어인 [Dafny](#)용 AWS Encryption SDK의 산물입니다. 그 결과, 기능적 정확성을 보장하는 프레임 워크에서 AWS Encryption SDK의 기능을 구현하는 라이브러리가 탄생했습니다.

자세히 알아보기

- AWS Encryption SDK에서 옵션을 구성하는 방법(예: 대체 알고리즘 제품군 지정, 암호화된 데이터 키 제한, AWS KMS 다중 리전 키 사용)을 보여주는 예제는 [구성하기 AWS Encryption SDK](#) 섹션을 참조하세요.
- AWS Encryption SDK for .NET을 사용한 프로그래밍에 대한 자세한 내용은 GitHub의 [aws-encryption-sdk-dafny](#) 리포지토리의 [aws-encryption-sdk-net](#) 디렉터리를 참조하세요.

주제

- [AWS Encryption SDK for .NET 설치](#)
- [AWS Encryption SDK for .NET 디버깅](#)
- [AWS Encryption SDK for .NET의 AWS KMS 키링](#)
- [버전 4.x의 필수 암호화 컨텍스트](#)
- [AWS Encryption SDK for .NET 예제](#)

AWS Encryption SDK for .NET 설치

AWS Encryption SDK for .NET은 NuGet에서 [AWS.Cryptography.EncryptionSDK](#) 패키지로 사용할 수 있습니다. AWS Encryption SDK for .NET 설치 및 빌드에 대한 자세한 내용은 [aws-encryption-sdk-net](#) 리포지토리의 [README.md](#) 파일을 참조하세요.

버전 3.x

AWS Encryption SDK for .NET 버전 3.x는 윈도우에서만 .NET Framework 4.5.2~4.8을 지원합니다. 지원되는 모든 운영 체제에서 .NET Core 3.0 이상 및 .NET 5.0 이상을 지원합니다.

버전 4.x

AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x는 .NET 6.0 및 .NET Framework net48 이상을 지원합니다.

AWS Encryption SDK for .NET은 AWS Key Management Service(AWS KMS) 키를 사용하지 않는 경우에도 AWS SDK for .NET이 필요합니다. NuGet 패키지와 함께 설치됩니다. 그러나 AWS KMS 키를

사용하지 않는 한 AWS Encryption SDK for .NET에는 AWS 계정, AWS 보안 인증 또는 AWS 서비스와의 상호 작용이 필요하지 않습니다. AWS 계정을 설정하는 데 도움이 필요하다면 [AWS KMS에서 AWS Encryption SDK 사용](#) 섹션을 참조하세요.

AWS Encryption SDK for .NET 디버깅

AWS Encryption SDK for .NET은 로그를 생성하지 않습니다. AWS Encryption SDK for .NET의 예외는 예외 메시지를 생성하지만 스택 추적은 생성하지 않습니다.

디버깅에 도움이 되도록 AWS SDK for .NET에서 로그인을 활성화해야 합니다. AWS SDK for .NET의 로그와 오류 메시지를 통해 AWS SDK for .NET에서 발생하는 오류와, AWS Encryption SDK for .NET에서 발생하는 오류를 구분할 수 있습니다. AWS SDK for .NET 로깅에 대한 도움이 필요하다면 AWS SDK for .NET 개발자 가이드의 [AWSLogging](#)을 참조하세요. (이 주제를 보려면 .NET Framework 콘텐츠를 열어서 보기 섹션을 확장하세요.)

AWS Encryption SDK for .NET의 AWS KMS 키링

AWS Encryption SDK for .NET의 기본 AWS KMS 키링에는 KMS 키가 하나만 사용됩니다. 또한 KMS 키에 맞게 AWS 리전에 대한 클라이언트를 구성할 수 있는 AWS KMS 클라이언트가 필요합니다.

하나 이상의 래핑 키로 AWS KMS 키링을 생성하려면 다중 키링을 사용합니다. AWS Encryption SDK for .NET에는 하나 이상의 AWS KMS 키를 사용하는 특수 다중 키링과, 지원되는 유형의 키링을 하나 이상 사용하는 표준 다중 키링이 있습니다. 일부 프로그래머는 다중 키링 메서드를 사용하여 모든 키링을 만드는 것을 선호하며, AWS Encryption SDK for .NET은 이러한 전략을 지원합니다.

AWS Encryption SDK for .NET은 AWS KMS [다중 리전 키](#)를 포함하여 모든 일반적인 사용 사례에 사용할 수 있는 기본 단일 키링 및 다중 키링을 제공합니다.

예를 들어, AWS KMS 키 하나로 AWS KMS 키링을 만들기 위해 `CreateAwsKmsKeyring()` 메서드를 사용할 수 있습니다.

Version 3.x

다음 예제에서는 AWS Encryption SDK for .NET의 버전 3.x를 사용하여 지정된 키가 포함된 리전의 기본 AWS KMS 클라이언트를 생성합니다.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var encryptionSdk = AwsEncryptionSdkFactory.CreateDefaultAwsEncryptionSdk();
var materialProviders =

    AwsCryptographicMaterialProvidersFactory.CreateDefaultAwsCryptographicMaterialProviders();
```

```

string keyArn = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

// Instantiate the keyring input object
var kmsKeyringInput = new CreateAwsKmsKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsKeyId = keyArn
};

// Create the keyring
var keyring = materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(kmsKeyringInput);

```

Version 4.x

다음 예제에서는 AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x를 사용하여 지정된 키가 포함된 리전의 AWS KMS 클라이언트를 생성합니다.

```

// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

string keyArn = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

// Instantiate the keyring input object
var createKeyringInput = new CreateAwsKmsKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsKeyId = kmsArn
};

// Create the keyring
var kmsKeyring = mpl.CreateAwsKmsKeyring(createKeyringInput);

```

하나 이상의 AWS KMS 키가 포함된 키링을 만들려면 `CreateAwsKmsMultiKeyring()` 메서드를 사용합니다. 이 예제에서는 두 개의 AWS KMS 키를 사용합니다. 한 개의 KMS 키를 지정하려면 `Generator` 파라미터만 사용합니다. 추가 KMS 키를 지정하는 `KmsKeyIds` 파라미터는 선택 사항입니다.

이 키링의 입력에는 AWS KMS 클라이언트를 사용하지 않습니다. 대신 AWS Encryption SDK는 키링의 KMS 키로 표시되는 각 리전의 기본 AWS KMS 클라이언트를 사용합니다. 예를 들어 Generator 파라미터의 값으로 식별되는 KMS 키가 미국 서부(오레곤) 리전(us-west-2)에 있는 경우 AWS Encryption SDK는 us-west-2 리전의 기본 AWS KMS 클라이언트를 생성합니다. AWS KMS 클라이언트를 사용자 지정해야 하는 경우 CreateAwsKmsKeyring() 메서드를 사용합니다.

다음 예제에서는 AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x와, AWS KMS 클라이언트를 사용자 지정하는 CreateAwsKmsKeyring() 메서드를 사용합니다.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

string generatorKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";
List<string> additionalKeys = new List<string> { "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-ab0987654321" };

// Instantiate the keyring input object
var createEncryptKeyringInput = new CreateAwsKmsMultiKeyringInput
{
    Generator = generatorKey,
    KmsKeyIds = additionalKeys
};

var kmsEncryptKeyring =
    materialProviders.CreateAwsKmsMultiKeyring(createEncryptKeyringInput);
```

AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x는 대칭 암호화(SYMMETRIC_DEFAULT) 또는 비대칭 RSA KMS 키를 사용하는 AWS KMS 키링을 지원합니다. 비대칭 RSA KMS 키로 만든 AWS KMS 키링은 하나의 키 페어만 포함할 수 있습니다.

비대칭 RSA AWS KMS 키링으로 암호화하려면 키링을 생성할 때 암호화에 사용할 퍼블릭 키 구성 요소를 지정해야 하기 때문에 [KMS:GenerateDataKey](#) 또는 [kms:Encrypt](#)가 필요하지 않습니다. 이 키링으로 암호화할 때는 AWS KMS 호출이 이루어지지 않습니다. 비대칭 RSA AWS KMS 키링으로 복호화하려면 [kms:Decrypt](#) 권한이 필요합니다.

비대칭 RSA AWS KMS 키링을 생성하려면 비대칭 RSA KMS 키에서 퍼블릭 키와 프라이빗 키 ARN을 제공해야 합니다. 퍼블릭 키는 PEM으로 인코딩되어야 합니다. 다음 예제에서는 비대칭 RSA 키 페어를 사용하여 AWS KMS 키링을 생성합니다.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

var publicKey = new MemoryStream(Encoding.UTF8.GetBytes(AWS KMS RSA public key));

// Instantiate the keyring input object
var createKeyringInput = new CreateAwsKmsRsaKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsKeyId = AWS KMS RSA private key ARN,
    PublicKey = publicKey,
    EncryptionAlgorithm = EncryptionAlgorithmSpec.RSAES_OAEP_SHA_256
};

// Create the keyring
var kmsRsaKeyring = mpl.CreateAwsKmsRsaKeyring(createKeyringInput);
```

버전 4.x의 필수 암호화 컨텍스트

AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x에서는 필수 암호화 컨텍스트 CMM을 사용하여 암호화 작업에 [암호화 컨텍스트](#)를 요구할 수 있습니다. 암호화 컨텍스트는 비밀이 아닌 키값 페어 세트입니다. 암호화 컨텍스트는 암호화된 데이터에 암호적으로 바인딩되므로 필드를 복호화하는 데 동일한 암호화 컨텍스트가 필요합니다. 필수 암호화 컨텍스트 CMM을 사용하는 경우 모든 암호화 및 복호화 호출에 포함되어야 하는 필수 암호화 컨텍스트 키(필수 키)를 하나 이상 지정할 수 있습니다.

Note

필수 암호화 컨텍스트 CMM은 AWS Encryption SDK for Java의 버전 3.x와만 상호 운용할 수 있으며, 다른 프로그래밍 언어 구현과는 상호 운용할 수 없습니다. 필수 암호화 컨텍스트 CMM을 사용하여 데이터를 암호화하는 경우 AWS Encryption SDK for Java의 버전 3.x 또는 AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x에서만 복호화할 수 있습니다.

암호화 시, AWS Encryption SDK는 필요한 모든 암호화 컨텍스트 키가 지정된 암호화 컨텍스트에 포함되어 있는지 확인합니다. AWS Encryption SDK는 지정한 암호화 컨텍스트에 서명합니다. 필수 키가 아

닌 키-값 페어만 직렬화되어, 암호화 작업에서 반환되는 암호화된 메시지의 헤더에 일반 텍스트로 저장됩니다.

복호화 시, 필수 키를 나타내는 모든 키-값 페어가 포함된 암호화 컨텍스트를 제공해야 합니다. AWS Encryption SDK에서는 이 암호화 컨텍스트와, 암호화된 메시지의 헤더에 저장된 키-값 페어를 사용하여 암호화 작업에서 지정한 원래 암호화 컨텍스트를 재구성합니다. AWS Encryption SDK에서 원래 암호화 컨텍스트를 재구성할 수 없는 경우 복호화 작업이 실패합니다. 필수 키가 포함된 키-값 페어에 잘못된 값을 입력하면 암호화된 메시지를 복호화할 수 없습니다. 암호화 시 지정한 것과 동일한 키-값 페어를 제공해야 합니다.

Important

암호화 컨텍스트에서 필수 키에 어떤 값을 선택할지 신중하게 고려하세요. 복호화 시 동일한 키와 해당 값을 다시 제공할 수 있어야 합니다. 필수 키를 재생성할 수 없는 경우 암호화된 메시지를 복호화할 수 없습니다.

다음 예제에서는 필수 암호화 컨텍스트 CMM을 사용하여 AWS KMS 키링을 초기화합니다.

```
var encryptionContext = new Dictionary<string, string>()
{
    {"encryption", "context"},
    {"is not", "secret"},
    {"but adds", "useful metadata"},
    {"that can help you", "be confident that"},
    {"the data you are handling", "is what you think it is"}
};

// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());

// Instantiate the keyring input object
var createKeyringInput = new CreateAwsKmsKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsKeyId = kmsKey
};

// Create the keyring
var kmsKeyring = mpl.CreateAwsKmsKeyring(createKeyringInput);
```

```

var createCMMInput = new CreateRequiredEncryptionContextCMMInput
{
    UnderlyingCMM = mpl.CreateDefaultCryptographicMaterialsManager(new
    CreateDefaultCryptographicMaterialsManagerInput{Keyring = kmsKeyring}),
    // If you pass in a keyring but no underlying cmm, it will result in a failure
    because only cmm is supported.
    RequiredEncryptionContextKeys = new List<string>(encryptionContext.Keys)
};

// Create the required encryption context CMM
var requiredEcCMM = mpl.CreateRequiredEncryptionContextCMM(createCMMInput);

```

AWS KMS 키링을 사용하는 경우 AWS Encryption SDK for .NET은 암호화 컨텍스트도 사용하여 AWS KMS에 대한 키링의 호출에서 추가 인증 데이터(AAD)를 제공합니다.

AWS Encryption SDK for .NET 예제

다음 예제에서는 AWS Encryption SDK for .NET으로 프로그래밍할 때 사용하는 기본 코딩 패턴을 보여줍니다. 특히, AWS Encryption SDK 및 구성 요소 공급자 라이브러리를 인스턴스화합니다. 그런 다음 각 메서드를 호출하기 전에 메서드의 입력을 정의하는 객체를 인스턴스화합니다. 이는 AWS SDK for .NET에서 사용하는 코딩 패턴과 매우 비슷합니다.

AWS Encryption SDK에서 옵션을 구성하는 방법(예: 대체 알고리즘 제품군 지정, 암호화된 데이터 키 제한, AWS KMS 다중 리전 키 사용)을 보여주는 예제는 [구성하기 AWS Encryption SDK](#) 섹션을 참조하세요.

AWS Encryption SDK for .NET 프로그래밍에 대한 더 많은 예제를 보려면 GitHub의 [aws-encryption-sdk-dafny](#) 리포지토리의 [aws-encryption-sdk-net](#) 디렉터리에 있는 [예제](#)를 참조하세요.

AWS Encryption SDK for .NET의 데이터 암호화

이 예제에서는 데이터를 암호화하는 기본 패턴을 보여줍니다. AWS KMS 래핑 키 하나로 보호되는 데이터 키를 사용하여 작은 파일을 암호화합니다.

1단계: AWS Encryption SDK 및 구성 요소 공급자 라이브러리를 인스턴스화합니다.

AWS Encryption SDK 및 구성 요소 공급자 라이브러리를 인스턴스화하여 시작합니다. AWS Encryption SDK의 메서드를 사용하여 데이터를 암호화 및 복호화합니다. 구성 요소 공급자 라이브러리의 메서드를 사용하여, 데이터를 보호하는 키를 지정하는 키링을 만들 수 있습니다.

AWS Encryption SDK 및 구성 요소 공급자 라이브러리를 인스턴스화하는 방법은 AWS Encryption SDK for .NET의 버전 3.x와 4.x에서 서로 다릅니다. 다음 단계는 AWS Encryption SDK for .NET의 버전 3.x 및 4.x에서 모두 동일합니다.

Version 3.x

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var encryptionSdk = AwsEncryptionSdkFactory.CreateDefaultAwsEncryptionSdk();
var materialProviders =

    AwsCryptographicMaterialProvidersFactory.CreateDefaultAwsCryptographicMaterialProviders()
```

Version 4.x

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());
```

2단계: 키링에 대한 입력 객체를 생성합니다.

키링을 만드는 각 메서드에는 해당하는 입력 객체 클래스가 있습니다. 예를 들어, `CreateAwsKmsKeyring()` 메서드의 입력 객체를 만들려면 `CreateAwsKmsKeyringInput` 클래스의 인스턴스를 생성합니다.

이 키링의 입력에 [생성기 키](#)를 지정하지 않더라도 `KmsKeyId` 파라미터로 지정된 단일 KMS 키는 생성기 키입니다. 데이터를 암호화하는 데이터 키를 생성하고 암호화합니다.

이 입력 객체에는 KMS 키의 AWS 리전에 대한 AWS KMS 클라이언트가 필요합니다. AWS KMS 클라이언트를 만들려면 AWS SDK for .NET에서 `AmazonKeyManagementServiceClient` 클래스를 인스턴스화합니다. 파라미터 없이 `AmazonKeyManagementServiceClient()` 생성자를 호출하면 기본값으로 클라이언트가 만들어집니다.

AWS Encryption SDK for .NET을 사용하여 암호화하는 데 사용되는 AWS KMS 키링에서는 키 ID, 키 ARN, 별칭 이름 또는 별칭 ARN을 사용하여 [KMS 키를 식별](#)할 수 있습니다. 복호화에 사용되는 AWS KMS 키링에서는 키 ARN을 사용하여 각 KMS 키를 식별해야 합니다. 복호화에 암호화 키링을 재사용하려는 경우 모든 KMS 키에 키 ARN 식별자를 사용합니다.

```
string keyArn = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

// Instantiate the keyring input object
```



```
var kmsKeyringInput = new CreateAwsKmsKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsKeyId = keyArn
};
```

3단계: 키링을 생성합니다.

키링을 생성하려면 키링 입력 객체를 사용하여 키링 메서드를 호출합니다. 이 예제에서는 KMS 키를 하나만 사용하는 `CreateAwsKmsKeyring()` 메서드를 사용합니다.

```
var keyring = materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(kmsKeyringInput);
```

4단계: 암호화 컨텍스트를 정의합니다.

[암호화 컨텍스트](#)는 선택 사항이지만 AWS Encryption SDK에서 암호화 작업의 요소로 강력하게 권장됩니다. 비밀이 아닌 카값 페어를 하나 이상 정의할 수 있습니다.

Note

AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x에서는 [필수 암호화 컨텍스트 CMM](#)을 사용하여 모든 암호화 요청에 암호화 컨텍스트를 요구할 수 있습니다.

```
// Define the encryption context
var encryptionContext = new Dictionary<string, string>()
{
    {"purpose", "test"}
};
```

5단계: 암호화에 대한 입력 객체를 생성합니다.

`Encrypt()` 메서드를 호출하기 전에 `EncryptInput` 클래스의 인스턴스를 생성합니다.

```
string plaintext = File.ReadAllText("C:\\Documents\\CryptoTest\\TestFile.txt");

// Define the encrypt input
var encryptInput = new EncryptInput
{
    Plaintext = plaintext,
    Keyring = keyring,
```

```
EncryptionContext = encryptionContext
};
```

6단계: 일반 텍스트를 암호화합니다.

AWS Encryption SDK의 `Encrypt()` 메서드를 사용하여 사용자가 정의한 키링을 통해 일반 텍스트를 암호화합니다.

`Encrypt()` 메서드가 반환하는 `EncryptOutput`에는 암호화된 메시지(`Ciphertext`), 암호화 컨텍스트 및 알고리즘 제품군을 가져오는 메서드가 있습니다.

```
var encryptOutput = encryptionSdk.Encrypt(encryptInput);
```

7단계: 암호화된 메시지를 가져옵니다.

AWS Encryption SDK for .NET의 `Decrypt()` 메서드는 `EncryptOutput` 인스턴스의 `Ciphertext` 멤버를 가져옵니다.

`EncryptOutput` 객체의 `Ciphertext` 멤버는 암호화 컨텍스트를 비롯해 암호화된 데이터, 암호화된 데이터 키 및 메타데이터를 포함하는 이동 가능 객체인 [암호화된 메시지](#)입니다. 암호화된 메시지를 장기간 안전하게 저장하거나 `Decrypt()` 메서드에 제출하여 일반 텍스트를 복구할 수 있습니다.

```
var encryptedMessage = encryptOutput.Ciphertext;
```

AWS Encryption SDK for .NET의 엄격한 모드에서 복호화

모범 사례에서는 데이터를 복호화하는 데 사용할 키를 지정하는 것이 좋으며, 이러한 옵션을 엄격한 모드라고 합니다. AWS Encryption SDK에서는 키링에 지정한 KMS 키만 사용하여 사이퍼텍스트를 복호화합니다. 복호화 키링의 키에는 데이터를 암호화한 키가 하나 이상 포함되어야 합니다.

이 예제에서는 AWS Encryption SDK for .NET을 사용하여 엄격한 모드에서 복호화하는 기본 패턴을 보여줍니다.

1단계: AWS Encryption SDK 및 구성 요소 공급자 라이브러리를 인스턴스화합니다.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());
```

2단계: 키링에 대한 입력 객체를 생성합니다.

키링 메서드의 파라미터를 지정하려면 입력 객체를 생성합니다. AWS Encryption SDK for .NET의 각 키링 메서드에는 해당하는 입력 객체가 있습니다. 이 예제에서는 `CreateAwsKmsKeyring()` 메서드를 사용하여 키링을 만들기 때문에 입력에 대한 `CreateAwsKmsKeyringInput` 클래스를 인스턴스화합니다.

복호화 키링에서는 키 ARN을 사용하여 KMS 키를 식별해야 합니다.

```
string keyArn = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

// Instantiate the keyring input object
var kmsKeyringInput = new CreateAwsKmsKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsKeyId = keyArn
};
```

3단계: 키링을 생성합니다.

이 예제에서는 복호화 키링을 생성하기 위해 `CreateAwsKmsKeyring()` 메서드와 키링 입력 객체를 사용합니다.

```
var keyring = materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(kmsKeyringInput);
```

4단계: 복호화에 대한 입력 객체를 생성합니다.

`Decrypt()` 메서드의 입력 객체를 만들려면 `DecryptInput` 클래스를 인스턴스화합니다.

`DecryptInput()` 생성자의 `Ciphertext` 파라미터는 `Encrypt()` 메서드가 반환한 `EncryptOutput` 객체의 `Ciphertext` 멤버를 가져옵니다. `Ciphertext` 속성은 [암호화된 메시지](#)를 나타내며, 여기에는 AWS Encryption SDK가 메시지를 복호화하는 데 필요한 암호화된 데이터, 암호화된 데이터 키 및 메타데이터가 포함됩니다.

AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x에서는 선택적 `EncryptionContext` 파라미터를 사용하여 `Decrypt()` 메서드에 암호화 컨텍스트를 지정할 수 있습니다.

`EncryptionContext` 파라미터를 사용하여 암호화에 사용된 암호화 컨텍스트가 사이퍼텍스트를 복호화하는 데 사용되는 암호화 컨텍스트에 포함되어 있는지 확인합니다. 서명이 포함된 알고리즘 제품군(예: 기본 알고리즘 제품군)을 사용하는 경우 AWS Encryption SDK는 디지털 서명을 포함하여 암호화 컨텍스트에 페어를 추가합니다.

```
var encryptedMessage = encryptOutput.Ciphertext;

var decryptInput = new DecryptInput
{
    Ciphertext = encryptedMessage,
    Keyring = keyring,
    EncryptionContext = encryptionContext // OPTIONAL
};
```

5단계: 사이퍼텍스트를 복호화합니다.

```
var decryptOutput = encryptionSdk.Decrypt(decryptInput);
```

6단계: 암호화 컨텍스트 - 버전 3.x를 확인합니다.

AWS Encryption SDK for .NET 버전 3.x의 Decrypt() 메서드는 암호화 컨텍스트를 사용하지 않습니다. 암호화된 메시지의 메타데이터에서 암호화 컨텍스트 값을 가져옵니다. 하지만 일반 텍스트를 반환하거나 사용하기 전에, 사이퍼텍스트를 복호화하는 데 사용된 암호화 컨텍스트에 암호화 시 제공한 암호화 컨텍스트가 포함되어 있는지 확인하는 것이 모범 사례입니다.

암호화에 사용된 암호화 컨텍스트가 사이퍼텍스트를 복호화하는 데 사용된 암호화 컨텍스트에 포함되어 있는지 확인합니다. 서명이 포함된 알고리즘 제품군(예: 기본 알고리즘 제품군)을 사용하는 경우 AWS Encryption SDK는 디지털 서명을 포함하여 암호화 컨텍스트에 페어를 추가합니다.

```
// Verify the encryption context
string contextKey = "purpose";
string contextValue = "test";

if (!decryptOutput.EncryptionContext.TryGetValue(contextKey, out var
decryptContextValue)
    || !decryptContextValue.Equals(contextValue))
{
    throw new Exception("Encryption context does not match expected values");
}
```

AWS Encryption SDK for .NET의 검색 키링을 사용한 복호화

복호화를 위한 KMS 키를 지정하는 대신, KMS 키를 지정하지 않는 키링인 AWS KMS 검색 키링을 제공할 수 있습니다. 호출자에게 키에 대한 복호화 권한이 있는 경우 검색 키링을 사용하면 AWS

Encryption SDK가 데이터를 암호화한 KMS 키를 사용하여 데이터를 복호화할 수 있습니다. 지정된 파티션의 특정 AWS 계정에 사용할 수 있는 KMS를 제한하는 검색 필터를 추가하는 것이 좋습니다.

AWS Encryption SDK for .NET은 AWS KMS 클라이언트와, AWS 리전을 하나 이상 지정해야 하는 검색 다중 키링이 필요한 기본 검색 키링을 제공합니다. 클라이언트와 리전은 암호화된 메시지를 복호화하는 데 사용할 수 있는 KMS 키를 제한합니다. 두 키링의 입력 객체는 권장 검색 필터를 사용합니다.

다음 예제에서는 AWS KMS 검색 키링 및 검색 필터를 사용하여 데이터를 복호화하는 패턴을 보여줍니다.

1단계: AWS Encryption SDK 및 구성 요소 공급자 라이브러리를 인스턴스화합니다.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
var esdk = new ESDK(new AwsEncryptionSdkConfig());
var mpl = new MaterialProviders(new MaterialProvidersConfig());
```

2단계: 키링에 대한 입력 객체를 생성합니다.

키링 메서드의 파라미터를 지정하려면 입력 객체를 생성합니다. AWS Encryption SDK for .NET의 각 키링 메서드에는 해당하는 입력 객체가 있습니다. 이 예제에서는 `CreateAwsKmsDiscoveryKeyring()` 메서드를 사용하여 키링을 만들기 때문에 입력에 대한 `CreateAwsKmsDiscoveryKeyringInput` 클래스를 인스턴스화합니다.

```
List<string> accounts = new List<string> { "111122223333" };

var discoveryKeyringInput = new CreateAwsKmsDiscoveryKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    DiscoveryFilter = new DiscoveryFilter()
    {
        AccountIds = accounts,
        Partition = "aws"
    }
};
```

3단계: 키링을 생성합니다.

이 예제에서는 복호화 키링을 생성하기 위해 `CreateAwsKmsDiscoveryKeyring()` 메서드와 키링 입력 객체를 사용합니다.

```
var discoveryKeyring =
    materialProviders.CreateAwsKmsDiscoveryKeyring(discoveryKeyringInput);
```

4단계: 복호화에 대한 입력 객체를 생성합니다.

`Decrypt()` 메서드의 입력 객체를 만들려면 `DecryptInput` 클래스를 인스턴스화합니다. `Ciphertext` 파라미터의 값은 `Encrypt()` 메서드가 반환하는 `EncryptOutput` 객체의 `Ciphertext` 멤버입니다.

AWS Encryption SDK for .NET의 버전 4.x에서는 선택적 `EncryptionContext` 파라미터를 사용하여 `Decrypt()` 메서드에 암호화 컨텍스트를 지정할 수 있습니다.

`EncryptionContext` 파라미터를 사용하여 암호화에 사용된 암호화 컨텍스트가 사이퍼텍스트를 복호화하는 데 사용되는 암호화 컨텍스트에 포함되어 있는지 확인합니다. 서명이 포함된 알고리즘 제품군(예: 기본 알고리즘 제품군)을 사용하는 경우 AWS Encryption SDK는 디지털 서명을 포함하여 암호화 컨텍스트에 페어를 추가합니다.

```
var ciphertext = encryptOutput.Ciphertext;

var decryptInput = new DecryptInput
{
    Ciphertext = ciphertext,
    Keyring = discoveryKeyring,
    EncryptionContext = encryptionContext // OPTIONAL
};

var decryptOutput = encryptionSdk.Decrypt(decryptInput);
```

5단계: 암호화 컨텍스트 - 버전 3.x를 확인합니다.

AWS Encryption SDK for .NET 버전 3.x의 `Decrypt()` 메서드는 `Decrypt()`에서 암호화 컨텍스트를 사용하지 않습니다. 암호화된 메시지의 메타데이터에서 암호화 컨텍스트 값을 가져옵니다. 하지만 일반 텍스트를 반환하거나 사용하기 전에, 사이퍼텍스트를 복호화하는 데 사용된 암호화 컨텍스트에 암호화 시 제공한 암호화 컨텍스트가 포함되어 있는지 확인하는 것이 모범 사례입니다.

암호화에 사용된 암호화 컨텍스트가 사이퍼텍스트를 복호화하는 데 사용된 암호화 컨텍스트에 포함되어 있는지 확인합니다. 서명이 포함된 알고리즘 제품군(예: 기본 알고리즘 제품군)을 사용하는 경우 AWS Encryption SDK는 디지털 서명을 포함하여 암호화 컨텍스트에 페어를 추가합니다.

```
// Verify the encryption context
```

```
string contextKey = "purpose";
string contextValue = "test";

if (!decryptOutput.EncryptionContext.TryGetValue(contextKey, out var
    decryptContextValue)
    || !decryptContextValue.Equals(contextValue))
{
    throw new Exception("Encryption context does not match expected values");
}
```

AWS Encryption SDK for Java

이 주제에서는 AWS Encryption SDK for Java를 설치 및 사용하는 방법을 설명합니다. 를 사용한 프로그래밍에 대한 자세한 내용은 의 [aws-encryption-sdk-java](#) 저장소를 참조하십시오 GitHub. AWS Encryption SDK for Java API 설명서는 에 대한 [Javadoc](#)을 참조하십시오. AWS Encryption SDK for Java

주제

- [사전 조건](#)
- [설치](#)
- [AWS KMS 키링에 들어 있는 AWS Encryption SDK for Java](#)
- [버전 3.x의 필수 암호화 컨텍스트](#)
- [AWS Encryption SDK for Java 예](#)

사전 조건

를 설치하기 전에 다음 사전 요구 사항이 있는지 확인하십시오. AWS Encryption SDK for Java

Java 개발 환경

Java 8 이상이 필요합니다. 오라클 웹 사이트에서 [Java SE 다운로드](#)로 이동한 다음 Java SE 개발 키트 () JDK 를 다운로드하고 설치합니다.

JDK오라클을 사용하는 경우 [Java 암호화 확장 \(JCE\) 무제한 강도 관할권 정책 파일도](#) 다운로드하여 설치해야 합니다.

Bouncy Castle

AWS Encryption SDK for Java 이를 위해서는 [바운시 캐슬](#)이 필요합니다.

- AWS Encryption SDK for Java 버전 1.6.1 이상에서는 Bouncy Castle을 사용하여 암호화 객체를 직렬화 및 역직렬화합니다. [바운시 캐슬 또는 바운시 캐슬을 사용하여 이 요구 사항을 충족할 수 있습니다. FIPS Bouncy FIPS Castle의 설치 및 구성에 대한 도움이 필요하다면 BC FIPS 설명서](#), 특히 사용자 안내서 및 보안 정책을 참조하십시오. PDFs
- 이전 버전의 AWS Encryption SDK for Java Java용 Bouncy Castle의 암호화를 사용했습니다 API. 이 요구 사항은 FIPS 바운시 캐슬이 아닌 경우에만 충족됩니다.

Bouncy Castle이 없는 경우 [Bouncy Castle 최신 릴리스로](#) 이동하여 해당 제공자 파일을 다운로드하십시오. JDK [아파치 메이븐을 사용하여 표준 바운시 캐슬 제공자용 아티팩트 \(bcprov-ext-jdk15on\)](#) 또는 [바운시 캐슬용 아티팩트 \(bc-fips\)](#) 를 가져올 수도 있습니다. [FIPS](#)

AWS SDK for Java

버전 3. x 중 x에는 AWS SDK for Java 2.x AWS KMS 키링을 사용하지 않는 경우에도 AWS Encryption SDK for Java 필요합니다.

버전 2. x 또는 이전 버전에는 필요하지 AWS Encryption SDK for Java 않습니다 AWS SDK for Java. 하지만 마스터 키 제공자로 [AWS Key Management Service\(AWS KMS\)](#) 를 사용해야 합니다. AWS SDK for Java AWS Encryption SDK for Java 버전 2.4.0부터는 버전 1.x와 2.x 버전을 모두 AWS Encryption SDK for Java 지원합니다. AWS SDK for Java AWS Encryption SDK AWS SDK for Java 1.x와 2.x의 코드는 상호 운용이 가능합니다. 예를 들어 AWS SDK for Java 1.x를 지원하는 코드로 데이터를 암호화하고 지원하는 AWS Encryption SDK 코드를 사용하여 복호화할 수 있습니다 (반대의 경우도 마찬가지). AWS SDK for Java 2.x 2.4.0 이전 버전은 1.x만 AWS Encryption SDK for Java 지원합니다. AWS SDK for Java 버전 업데이트에 대한 자세한 내용은 AWS Encryption SDK를 참조하십시오. [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#)

AWS Encryption SDK for Java [코드를 1.x에서 로 업데이트할 때는 AWS SDK for Java 1.x의 인터페이스에 대한 참조를 의 AWSKMSAWS SDK for Java 인터페이스에 대한 참조로 바꾸십시오. AWS SDK for Java 2.xKmsClient](#) AWS SDK for Java 2.x는 [AWS Encryption SDK for Java 인터페이스를 지원하지 않습니다. KmsAsyncClient](#) 또한 네임스페이스 대신 kmsdkv2 네임스페이스의 AWS KMS관련 객체를 사용하도록 코드를 업데이트하세요. kms

를 설치하려면 Apache Maven을 AWS SDK for Java사용하십시오.

- [전체 AWS SDK for Java를 종속성으로 가져오려면](#) pom.xml 파일에 선언하세요.
- AWS SDK for Java 1.x에서 AWS KMS 모듈에 대한 종속성만 생성하려면 [특정 모듈을 지정하는 지침](#)에 따라 를 로 설정하십시오. artifactId aws-java-sdk-kms
- AWS SDK for Java [2.x에서 AWS KMS 모듈에 대한 종속성만 생성하려면 특정 모듈 지정 지침을 따르십시오.](#) groupId를 software.amazon.awssdk로, artifactId를 kms로 설정합니다.

자세한 변경 사항은 개발자 [안내서의 AWS SDK for Java 1.x와 2.x의 차이점을](#) 참조하십시오. AWS SDK for Java 2.x

AWS Encryption SDK 개발자 안내서의 Java 예제는 `aws-encryption-sdk-java`를 사용합니다. AWS SDK for Java 2.x

설치

AWS Encryption SDK for Java의 최신 버전을 설치합니다.

Note

[2.0.0 AWS Encryption SDK for Java 이전의 모든 버전은 현재 단계에 있습니다. end-of-support](#)

코드나 데이터를 변경하지 않고 버전 2.0.x 이상에서 AWS Encryption SDK for Java 의 최신 버전으로 안전하게 업데이트할 수 있습니다. 그러나 버전 2.0.x에 도입된 [새로운 보안 기능](#)은 이하 버전과 호환되지 않습니다. 1.7.x 이하 버전에서 2.0.x 이상 버전으로 업데이트하려면 먼저 AWS Encryption SDK의 최신 1.x 버전으로 업데이트해야 합니다. 세부 정보는 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#)을 참조하세요.

다음과 같은 AWS Encryption SDK for Java 방법으로 `aws-encryption-sdk-java`를 설치할 수 있습니다.

직접

설치하려면 [aws-encryption-sdk-java](#) GitHub리포지토리를 복제하거나 다운로드하십시오. AWS Encryption SDK for Java

Apache Maven 사용

[Apache Maven](#)을 통해 다음과 같은 종속성 정의와 함께 사용할 수 있습니다. AWS Encryption SDK for Java

```
<dependency>
  <groupId>com.amazonaws</groupId>
  <artifactId>aws-encryption-sdk-java</artifactId>
  <version>3.0.0</version>
</dependency>
```

[aws-encryption-sdk-java](#)를 설치한 후 이 안내서의 예제 Java 코드를 살펴보고 Javadoc을 켜서 시작하십시오. SDK GitHub

AWS KMS 키링에 들어 있는 AWS Encryption SDK for Java

버전 3. x는 [키링을 AWS Encryption SDK for Java](#) 사용하여 [봉투](#) 암호화를 수행합니다. 기본 AWS KMS 키링에는 키가 하나만 AWS Encryption SDK for Java 사용됩니다. KMS 또한 AWS KMS 클라이언트가 필요하므로 KMS 키에 맞게 클라이언트를 구성할 수 있습니다. AWS 리전

하나 이상의 래핑 키로 AWS KMS 키링을 만들려면 멀티 키링을 사용하십시오. AWS Encryption SDK for Java 에는 하나 이상의 AWS KMS 키를 사용하는 특수 다중 키링과 지원되는 유형의 하나 이상의 키링을 사용하는 표준 다중 키링이 있습니다. 일부 프로그래머는 모든 키링을 만들 때 다중 키링 방법을 사용하는 것을 선호하는데, 이러한 전략을 지원합니다. AWS Encryption SDK for Java

[는 다중 지역 키를 비롯한 모든 일반적인 사용 사례에 사용할 수 있는 기본 단일 키 키링과 다중 키링을 AWS Encryption SDK for Java](#) 제공합니다. [AWS KMS](#)

예를 들어 하나의 AWS KMS 키로 AWS KMS 키링을 만들려면 메서드를 사용할 수 있습니다.

`CreateAwsKmsKeyring()`

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder().build();
final MaterialProviders materialProviders = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();

// Create the keyring
CreateAwsKmsKeyringInput kmsKeyringInput = CreateAwsKmsKeyringInput.builder()
    .kmsKeyId(keyArn)
    .kmsClient(KmsClient.create())
    .build();
IKeyring kmsKeyring = materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(kmsKeyringInput);
```

하나 이상의 AWS KMS 키가 포함된 키링을 만들려면 메서드를 사용하십시오.

`CreateAwsKmsMultiKeyring()` 이 예제에서는 두 개의 KMS 키를 사용합니다. KMS 키 하나를 지정하려면 `generator` 파라미터만 사용하십시오. 추가 KMS 키를 지정하는 `msKeyIds` 매개 변수는 선택 사항입니다.

이 키링의 입력은 AWS KMS 클라이언트를 받지 않습니다. 대신 는 키링의 KMS 키로 표시되는 각 지역의 기본 AWS KMS 클라이언트를 AWS Encryption SDK 사용합니다. 예를 들어 `Generator` 매개 변수 값으로 식별되는 KMS 키가 미국 서부 (오레곤) 지역 (`us-west-2`) 에 있는 경우는 해당 지역의 기본 AWS KMS 클라이언트를 AWS Encryption SDK 생성합니다. `us-west-2` AWS KMS 클라이언트를 사용자 지정해야 하는 경우 `CreateAwsKmsKeyring()` 메서드를 사용합니다.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder().build();
final MaterialProviders materialProviders = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();

String generatorKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";
List<String> additionalKey = Collections.singletonList("arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-ab0987654321");
// Create the keyring
final CreateAwsKmsMultiKeyringInput keyringInput =
    CreateAwsKmsMultiKeyringInput.builder()
        .generator(generatorKey)
        .kmsKeyIds(additionalKey)
        .build();
final IKeyring kmsKeyring = materialProviders.CreateAwsKmsMultiKeyring(keyringInput);
```

AWS Encryption SDK for Java 대칭 암호화 (SYMMETRIC_DEFAULT) 또는 비대칭 키를 사용하는 AWS KMS 키링을 지원합니다. RSA KMS AWS KMS 비대칭 키로 만든 키링은 하나의 RSA KMS 키 쌍만 포함할 수 있습니다.

비대칭 RSA AWS KMS 키링으로 암호화하려면 [kms: GenerateDataKey](#) 또는 [KMS:Encrypt](#)가 필요하지 않습니다. 키링을 생성할 때 암호화에 사용할 공개 키 자료를 지정해야 하기 때문입니다. 이 키링으로 암호화할 때는 호출이 이루어지지 않습니다. AWS KMS [비대칭 RSA AWS KMS 키링으로 암호를 해독하려면 KMS:Decrypt 권한이 필요합니다.](#)

비대칭 RSA AWS KMS 키링을 만들려면 비대칭 키의 공개 키와 개인 키를 제공해야 합니다. ARN RSA KMS 퍼블릭 키는 인코딩되어야 합니다. PEM 다음 예제에서는 비대칭 키 RSA 쌍으로 AWS KMS 키링을 생성합니다.

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK and material providers
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
    // Specify algorithmSuite without asymmetric signing here
    //
    // ALG_AES_128_GCM_IV12_TAG16_NO_KDF("0x0014"),
    // ALG_AES_192_GCM_IV12_TAG16_NO_KDF("0x0046"),
    // ALG_AES_256_GCM_IV12_TAG16_NO_KDF("0x0078"),
    // ALG_AES_128_GCM_IV12_TAG16_HKDF_SHA256("0x0114"),
    // ALG_AES_192_GCM_IV12_TAG16_HKDF_SHA256("0x0146"),
    // ALG_AES_256_GCM_IV12_TAG16_HKDF_SHA256("0x0178")
```

```

.withEncryptionAlgorithm(CryptoAlgorithm.ALG_AES_256_GCM_IV12_TAG16_HKDF_SHA256)
    .build();

final MaterialProviders matProv = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();

// Create a KMS RSA keyring.
// This keyring takes in:
// - kmsClient
// - kmsKeyId: Must be an ARN representing an asymmetric RSA KMS key
// - publicKey: A ByteBuffer of a UTF-8 encoded PEM file representing the public
//               key for the key passed into kmsKeyId
// - encryptionAlgorithm: Must be either RSAES_OAEP_SHA_256 or RSAES_OAEP_SHA_1
final CreateAwsKmsRsaKeyringInput createAwsKmsRsaKeyringInput =
    CreateAwsKmsRsaKeyringInput.builder()
        .kmsClient(KmsClient.create())
        .kmsKeyId(rsaKeyArn)
        .publicKey(publicKey)
        .encryptionAlgorithm(EncryptionAlgorithmSpec.RSAES_OAEP_SHA_256)
        .build();

IKeyring awsKmsRsaKeyring =
    matProv.CreateAwsKmsRsaKeyring(createAwsKmsRsaKeyringInput);

```

버전 3.x의 필수 암호화 컨텍스트

버전 3 사용 시 x 버전에서는 필요한 암호화 컨텍스트를 CMM 사용하여 암호화 작업에 [암호화 컨텍스트](#)를 요구할 수 있습니다. AWS Encryption SDK for Java 암호화 컨텍스트는 비밀이 아닌 키-값 페어 세트입니다. 암호화 컨텍스트는 암호화된 데이터에 암호적으로 바인딩되므로 필드를 복호화하는 데 동일한 암호화 컨텍스트가 필요합니다. 필수 암호화 컨텍스트를 CMM 사용하는 경우 모든 암호화 및 복호화 호출에 포함되어야 하는 필수 암호화 컨텍스트 키 (필수 키) 를 하나 이상 지정할 수 있습니다.

Note

필수 암호화 CMM 컨텍스트는 버전 4와만 상호 운용할 수 있습니다. 양식의 AWS Encryption SDK x. NET. 다른 프로그래밍 언어 구현과는 상호 운용할 수 없습니다. 필수 암호화 컨텍스트를 사용하여 데이터를 암호화하는 경우 CMM 버전 3에서만 해독할 수 있습니다. x AWS Encryption SDK for Java 또는 버전 4. AWS Encryption SDK 양식의 x. NET.

암호화 시는 필요한 모든 암호화 컨텍스트 키가 지정한 암호화 컨텍스트에 포함되어 있는지 AWS Encryption SDK 확인합니다. AWS Encryption SDK 는 지정한 암호화 컨텍스트를 서명합니다. 필수 키가 아닌 키값 페어만 직렬화되어, 암호화 작업에서 반환되는 암호화된 메시지의 헤더에 일반 텍스트로 저장됩니다.

복호화 시, 필수 키를 나타내는 모든 키값 페어가 포함된 암호화 컨텍스트를 제공해야 합니다. AWS Encryption SDK 에서는 이 암호화 컨텍스트와 암호화된 메시지의 헤더에 저장된 키값 쌍을 사용하여 암호화 작업에서 지정한 원래 암호화 컨텍스트를 재구성합니다. 원래 암호화 컨텍스트를 재구성할 AWS Encryption SDK 수 없는 경우 암호 해독 작업이 실패합니다. 필수 키가 포함된 키값 페어에 잘못된 값을 입력하면 암호화된 메시지를 복호화할 수 없습니다. 암호화 시 지정한 것과 동일한 키값 페어를 제공해야 합니다.

Important

암호화 컨텍스트에서 필수 키에 어떤 값을 선택할지 신중하게 고려하세요. 복호화 시 동일한 키와 해당 값을 다시 제공할 수 있어야 합니다. 필수 키를 재생성할 수 없는 경우 암호화된 메시지를 복호화할 수 없습니다.

다음 예제에서는 필요한 암호화 컨텍스트를 사용하여 AWS KMS 키링을 초기화합니다. CMM

```
// Instantiate the AWS Encryption SDK
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
    .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
    .build();

// Create your encryption context
final Map<String, String> encryptionContext = new HashMap<>();
encryptionContext.put("encryption", "context");
encryptionContext.put("is not", "secret");
encryptionContext.put("but adds", "useful metadata");
encryptionContext.put("that can help you", "be confident that");
encryptionContext.put("the data you are handling", "is what you think it is");

// Create a list of required encryption contexts
final List<String> requiredEncryptionContextKeys = Arrays.asList("encryption",
    "context");

// Create the keyring
final MaterialProviders materialProviders = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
```

```

        .build();
final CreateAwsKmsKeyringInput keyringInput = CreateAwsKmsKeyringInput.builder()
    .kmsKeyId(keyArn)
    .kmsClient(KmsClient.create())
    .build();
IKeyring kmsKeyring = materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(keyringInput);

// Create the required encryption context CMM
ICryptographicMaterialsManager cmm =
    materialProviders.CreateDefaultCryptographicMaterialsManager(
        CreateDefaultCryptographicMaterialsManagerInput.builder()
            .keyring(kmsKeyring)
            .build()
    );
ICryptographicMaterialsManager requiredCMM =
    materialProviders.CreateRequiredEncryptionContextCMM(
        CreateRequiredEncryptionContextCMMInput.builder()
            .requiredEncryptionContextKeys(requiredEncryptionContextKeys)
            .underlyingCMM(cmm)
            .build()
    );

```

AWS Encryption SDK for Java 예

다음 예제는 를 사용하여 데이터를 암호화하고 AWS Encryption SDK for Java 해독하는 방법을 보여줍니다. 이 예제는 버전 3을 사용하는 방법을 보여줍니다. x 및 이후 버전 AWS Encryption SDK for Java. 버전 3. x에는 AWS Encryption SDK for Java 다음이 필요합니다 AWS SDK for Java 2.x. 버전 3. x는 [마스터 키 제공자를 키링으로 AWS Encryption SDK for Java](#) 대체합니다. 이전 버전을 사용하는 예제의 경우 [aws-encryption-sdk-java](#) 리포지토리의 릴리스 목록에서 해당 [릴리스](#)를 찾아보십시오. GitHub

주제

- [문자열 암호화 및 복호화](#)
- [바이트 스트림 암호화 및 복호화](#)
- [멀티 키링으로 바이트 스트림 암호화 및 복호화](#)

문자열 암호화 및 복호화

다음 예제는 버전 3을 사용하는 방법을 보여줍니다. 문자열을 암호화하고 AWS Encryption SDK for Java 해독하는 데 사용되는 x입니다. 문자열을 사용하기 전에 바이트 배열로 변환하세요.

[이 예제에서는 키링을 사용합니다.](#) [AWS KMS](#) AWS KMS 키링으로 암호화하는 경우 키 ID, 키, 별칭 이름 또는 별칭을 사용하여 키를 ARN 식별할 수 있습니다. ARN KMS 암호를 해독할 때는 키를 사용하여 키를 식별해야 합니다. ARN KMS

`encryptData()` 메서드를 호출하면 사이퍼텍스트, 암호화된 데이터 키 및 암호화 컨텍스트를 포함하는 [암호화된 메시지](#)(`CryptoResult`)가 반환됩니다. `CryptoResult` 객체에서 `getResult`를 호출하면 `decryptData()` 메서드에 전달할 수 있는 [암호화된 메시지](#)의 base-64 인코딩 문자열 버전이 반환됩니다.

마찬가지로 `decryptData()`, 호출할 때 반환되는 `CryptoResult` 객체에는 일반 텍스트 메시지와 ID가 포함됩니다. AWS KMS key 애플리케이션이 일반 텍스트를 반환하기 전에 암호화된 메시지의 AWS KMS key ID 및 암호화 컨텍스트가 예상한 것과 같은지 확인하십시오.

```
// Copyright Amazon.com Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

package com.amazonaws.crypto.keyrings;

import com.amazonaws.encryptionsdk.AwsCrypto;
import com.amazonaws.encryptionsdk.CommitmentPolicy;
import com.amazonaws.encryptionsdk.CryptoResult;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.IKeyring;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.MaterialProviders;
import
    software.amazon.cryptography.materialproviders.model.CreateAwsKmsMultiKeyringInput;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.model.MaterialProvidersConfig;

import java.nio.charset.StandardCharsets;
import java.util.Arrays;
import java.util.Collections;
import java.util.Map;

/**
 * Encrypts and then decrypts data using an AWS KMS Keyring.
 *
 * <p>Arguments:
 *
 * <ol>
 * <li>Key ARN: For help finding the Amazon Resource Name (ARN) of your AWS KMS
customer master
key (CMK), see 'Viewing Keys' at
http://docs.aws.amazon.com/kms/latest/developerguide/viewing-keys.html
```

```
* </ol>
*/
public class BasicEncryptionKeyringExample {

    private static final byte[] EXAMPLE_DATA = "Hello
World".getBytes(StandardCharsets.UTF_8);

    public static void main(final String[] args) {
        final String keyArn = args[0];

        encryptAndDecryptWithKeyring(keyArn);
    }

    public static void encryptAndDecryptWithKeyring(final String keyArn) {
        // 1. Instantiate the SDK
        // This builds the AwsCrypto client with the RequireEncryptRequireDecrypt
commitment policy,
        // which means this client only encrypts using committing algorithm suites and
enforces
        // that the client will only decrypt encrypted messages that were created with a
committing
        // algorithm suite.
        // This is the default commitment policy if you build the client with
        // `AwsCrypto.builder().build()`
        // or `AwsCrypto.standard()`.
        final AwsCrypto crypto =
            AwsCrypto.builder()
                .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
                .build();

        // 2. Create the AWS KMS keyring.
        // This example creates a multi keyring, which automatically creates the KMS
client.
        final MaterialProviders materialProviders =
            MaterialProviders.builder()
                .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
                .build();
        final CreateAwsKmsMultiKeyringInput keyringInput =
            CreateAwsKmsMultiKeyringInput.builder().generator(keyArn).build();
        final IKeyring kmsKeyring =
materialProviders.CreateAwsKmsMultiKeyring(keyringInput);

        // 3. Create an encryption context
        // We recommend using an encryption context whenever possible
```



```

// to protect integrity. This sample uses placeholder values.
// For more information see:
// blogs.aws.amazon.com/security/post/Tx2LZ6WBJJANTNW/How-to-Protect-the-Integrity-
of-Your-Encrypted-Data-by-Using-AWS-Key-Management
final Map<String, String> encryptionContext =
    Collections.singletonMap("ExampleContextKey", "ExampleContextValue");

// 4. Encrypt the data
final CryptoResult<byte[], ?> encryptResult =
    crypto.encryptData(kmsKeyring, EXAMPLE_DATA, encryptionContext);
final byte[] ciphertext = encryptResult.getResult();

// 5. Decrypt the data
final CryptoResult<byte[], ?> decryptResult =
    crypto.decryptData(
        kmsKeyring,
        ciphertext,
        // Verify that the encryption context in the result contains the
        // encryption context supplied to the encryptData method
        encryptionContext);

// 6. Verify that the decrypted plaintext matches the original plaintext
assert Arrays.equals(decryptResult.getResult(), EXAMPLE_DATA);
}
}

```

바이트 스트림 암호화 및 복호화

다음 예제는 `Raw` 키링을 사용하여 바이트 스트림을 암호화하고 AWS Encryption SDK 해독하는 방법을 보여줍니다.

[이 예제에서는 Raw 키링을 사용합니다. AES](#)

암호화할 때 이 예제에서는 `AwsCrypto.builder().withEncryptionAlgorithm()` 메서드를 사용하여 [디지털 서명](#)이 없는 알고리즘 제품군을 지정합니다. 이 예제에서는 복호화할 때 사이퍼텍스트에 서명이 없는지 확인하기 위해 `createUnsignedMessageDecryptingStream()` 메서드를 사용합니다. 이 `createUnsignedMessageDecryptingStream()` 메서드는 디지털 서명이 있는 암호문을 발견하면 실패합니다.

디지털 서명이 포함된 기본 알고리즘 제품군으로 암호화하는 경우 다음 예제와 같이 `createDecryptingStream()` 메서드를 대신 사용하세요.

```
// Copyright Amazon.com Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
```

```
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

package com.amazonaws.crypto.keyrings;

import com.amazonaws.encryptionsdk.AwsCrypto;
import com.amazonaws.encryptionsdk.CommitmentPolicy;
import com.amazonaws.encryptionsdk.CryptoAlgorithm;
import com.amazonaws.encryptionsdk.CryptoInputStream;
import com.amazonaws.encryptionsdk.jce.JceMasterKey;
import com.amazonaws.util.IOUtils;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.IKeyring;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.MaterialProviders;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.model.AesWrappingAlg;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.model.CreateRawAesKeyringInput;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.model.MaterialProvidersConfig;

import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.nio.ByteBuffer;
import java.security.SecureRandom;
import java.util.Collections;
import java.util.Map;
import javax.crypto.SecretKey;
import javax.crypto.spec.SecretKeySpec;

/**
 * <p>
 * Encrypts and then decrypts a file under a random key.
 *
 * <p>
 * Arguments:
 * <ol>
 * <li>Name of file containing plaintext data to encrypt
 * </ol>
 *
 * <p>
 * This program demonstrates using a standard Java {@link SecretKey} object as a {@link
 * IKeyring} to
 * encrypt and decrypt streaming data.
 */
public class FileStreamingKeyringExample {
    private static String srcFile;
```

```
public static void main(String[] args) throws IOException {
    srcFile = args[0];

    // In this example, we generate a random key. In practice,
    // you would get a key from an existing store
    SecretKey cryptoKey = retrieveEncryptionKey();

    // Create a Raw Aes Keyring using the random key and an AES-GCM encryption
    algorithm
    final MaterialProviders materialProviders = MaterialProviders.builder()
        .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
        .build();
    final CreateRawAesKeyringInput keyringInput =
    CreateRawAesKeyringInput.builder()
        .wrappingKey(ByteBuffer.wrap(cryptoKey.getEncoded()))
        .keyNamespace("Example")
        .keyName("RandomKey")
        .wrappingAlg(AesWrappingAlg.ALG_AES128_GCM_IV12_TAG16)
        .build();
    IKeyring keyring = materialProviders.CreateRawAesKeyring(keyringInput);

    // Instantiate the SDK.
    // This builds the AwsCrypto client with the RequireEncryptRequireDecrypt
    commitment policy,
    // which means this client only encrypts using committing algorithm suites and
    enforces
    // that the client will only decrypt encrypted messages that were created with
    a committing
    // algorithm suite.
    // This is the default commitment policy if you build the client with
    // `AwsCrypto.builder().build()`
    // or `AwsCrypto.standard()`.
    // This example encrypts with an algorithm suite that doesn't include signing
    for faster decryption,
    // since this use case assumes that the contexts that encrypt and decrypt are
    equally trusted.
    final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
        .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
        .withEncryptionAlgorithm(CryptoAlgorithm.ALG_AES_256_GCM_HKDF_SHA512_COMMIT_KEY)
        .build();

    // Create an encryption context to identify the ciphertext
```

```

    Map<String, String> context = Collections.singletonMap("Example",
"FileStreaming");

    // Because the file might be too large to load into memory, we stream the data,
instead of
    //loading it all at once.
    FileInputStream in = new FileInputStream(srcFile);
    CryptoInputStream<JceMasterKey> encryptingStream =
crypto.createEncryptingStream(keyring, in, context);

    FileOutputStream out = new FileOutputStream(srcFile + ".encrypted");
    IOUtils.copy(encryptingStream, out);
    encryptingStream.close();
    out.close();

    // Decrypt the file. Verify the encryption context before returning the
plaintext.
    // Since the data was encrypted using an unsigned algorithm suite, use the
recommended
    // createUnsignedMessageDecryptingStream method, which only accepts unsigned
messages.
    in = new FileInputStream(srcFile + ".encrypted");
    CryptoInputStream<JceMasterKey> decryptingStream =
crypto.createUnsignedMessageDecryptingStream(keyring, in);
    // Does it contain the expected encryption context?
    if
(!"FileStreaming".equals(decryptingStream.getCryptoResult().getEncryptionContext().get("Examp1
{
    throw new IllegalStateException("Bad encryption context");
}

    // Write the plaintext data to disk.
    out = new FileOutputStream(srcFile + ".decrypted");
    IOUtils.copy(decryptingStream, out);
    decryptingStream.close();
    out.close();
}

/**
 * In practice, this key would be saved in a secure location.
 * For this demo, we generate a new random key for each operation.
 */
private static SecretKey retrieveEncryptionKey() {
    SecureRandom rnd = new SecureRandom();

```

```

        byte[] rawKey = new byte[16]; // 128 bits
        rnd.nextBytes(rawKey);
        return new SecretKeySpec(rawKey, "AES");
    }
}

```

멀티 키링으로 바이트 스트림 암호화 및 복호화

다음 예제는 [를 멀티 키링과 함께 사용하는 방법을 보여줍니다.](#) [AWS Encryption SDK](#) 다중 키링을 사용하여 데이터를 암호화하는 경우 해당 키링의 모든 래핑 키로 해당 데이터를 복호화할 수 있습니다. 이 예제에서는 [AWS KMS 키링과 Raw 키링을 하위 RSA 키링으로](#) 사용합니다.

이 예제는 [디지털 서명](#)이 포함된 [기본 알고리즘 제품군](#)을 사용하여 암호화합니다. 스트리밍할 때 무결성 검사를 거친 후 디지털 서명이 확인되기 전에 일반 텍스트가 AWS Encryption SDK 릴리스됩니다. 서명이 확인될 때까지 일반 텍스트를 사용하지 않도록 이 예제에서는 일반 텍스트를 버퍼링하고 복호화 및 확인이 완료될 때만 디스크에 씁니다.

```

// Copyright Amazon.com Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

package com.amazonaws.crypto.keyrings;

import com.amazonaws.encryptionsdk.AwsCrypto;
import com.amazonaws.encryptionsdk.CommitmentPolicy;
import com.amazonaws.encryptionsdk.CryptoOutputStream;
import com.amazonaws.util.IOUtils;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.IKeyring;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.MaterialProviders;
import
    software.amazon.cryptography.materialproviders.model.CreateAwsKmsMultiKeyringInput;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.model.CreateMultiKeyringInput;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.model.CreateRawRsaKeyringInput;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.model.MaterialProvidersConfig;
import software.amazon.cryptography.materialproviders.model.PaddingScheme;

import java.io.ByteArrayInputStream;
import java.io.ByteArrayOutputStream;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.nio.ByteBuffer;
import java.security.GeneralSecurityException;
import java.security.KeyPair;
import java.security.KeyPairGenerator;

```

```
import java.util.Collections;

/**
 * <p>
 * Encrypts a file using both AWS KMS Key and an asymmetric key pair.
 *
 * <p>
 * Arguments:
 * <ol>
 * <li>Key ARN: For help finding the Amazon Resource Name (ARN) of your AWS KMS key,
 *   see 'Viewing Keys' at http://docs.aws.amazon.com/kms/latest/developerguide/viewing-keys.html
 *
 * <li>Name of file containing plaintext data to encrypt
 * </ol>
 * <p>
 * You might use AWS Key Management Service (AWS KMS) for most encryption and
 * decryption operations, but
 * still want the option of decrypting your data offline independently of AWS KMS. This
 * sample
 * demonstrates one way to do this.
 * <p>
 * The sample encrypts data under both an AWS KMS key and an "escrowed" RSA key pair
 * so that either key alone can decrypt it. You might commonly use the AWS KMS key for
 * decryption. However,
 * at any time, you can use the private RSA key to decrypt the ciphertext independent
 * of AWS KMS.
 * <p>
 * This sample uses the RawRsaKeyring to generate a RSA public-private key pair
 * and saves the key pair in memory. In practice, you would store the private key in a
 * secure offline
 * location, such as an offline HSM, and distribute the public key to your development
 * team.
 */
public class EscrowedEncryptKeyringExample {
    private static ByteBuffer publicEscrowKey;
    private static ByteBuffer privateEscrowKey;

    public static void main(final String[] args) throws Exception {
        // This sample generates a new random key for each operation.
        // In practice, you would distribute the public key and save the private key in
        secure
        // storage.
        generateEscrowKeyPair();
    }
}
```

```
    final String kmsArn = args[0];
    final String fileName = args[1];

    standardEncrypt(kmsArn, fileName);
    standardDecrypt(kmsArn, fileName);

    escrowDecrypt(fileName);
}

private static void standardEncrypt(final String kmsArn, final String fileName)
throws Exception {
    // Encrypt with the KMS key and the escrowed public key
    // 1. Instantiate the SDK
    // This builds the AwsCrypto client with the RequireEncryptRequireDecrypt
commitment policy,
    // which means this client only encrypts using committing algorithm suites and
enforces
    // that the client will only decrypt encrypted messages that were created with
a committing
    // algorithm suite.
    // This is the default commitment policy if you build the client with
    // `AwsCrypto.builder().build()`
    // or `AwsCrypto.standard()`.
    final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
        .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
        .build();

    // 2. Create the AWS KMS keyring.
    // This example creates a multi keyring, which automatically creates the KMS
client.
    final MaterialProviders matProv = MaterialProviders.builder()
        .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
        .build();
    final CreateAwsKmsMultiKeyringInput keyringInput =
CreateAwsKmsMultiKeyringInput.builder()
        .generator(kmsArn)
        .build();
    IKeyring kmsKeyring = matProv.CreateAwsKmsMultiKeyring(keyringInput);

    // 3. Create the Raw Rsa Keyring with Public Key.
    final CreateRawRsaKeyringInput encryptingKeyringInput =
CreateRawRsaKeyringInput.builder()
        .keyName("Escrow")
```

```

        .keyNamespace("Escrow")
        .paddingScheme(PaddingScheme.OAEP_SHA512_MGF1)
        .publicKey(publicEscrowKey)
        .build();
    IKeyring rsaPublicKeyring =
matProv.CreateRawRsaKeyring(encryptingKeyringInput);

    // 4. Create the multi-keyring.
    final CreateMultiKeyringInput createMultiKeyringInput =
CreateMultiKeyringInput.builder()
        .generator(kmsKeyring)
        .childKeyrings(Collections.singletonList(rsaPublicKeyring))
        .build();
    IKeyring multiKeyring = matProv.CreateMultiKeyring(createMultiKeyringInput);

    // 5. Encrypt the file
    // To simplify this code example, we omit the encryption context. Production
code should always
    // use an encryption context.
    final FileInputStream in = new FileInputStream(fileName);
    final FileOutputStream out = new FileOutputStream(fileName + ".encrypted");
    final CryptoOutputStream<?> encryptingStream =
crypto.createEncryptingStream(multiKeyring, out);

    IOUtils.copy(in, encryptingStream);
    in.close();
    encryptingStream.close();
}

private static void standardDecrypt(final String kmsArn, final String fileName)
throws Exception {
    // Decrypt with the AWS KMS key and the escrow public key.

    // 1. Instantiate the SDK.
    // This builds the AwsCrypto client with the RequireEncryptRequireDecrypt
commitment policy,
    // which means this client only encrypts using committing algorithm suites and
enforces
    // that the client will only decrypt encrypted messages that were created with
a committing
    // algorithm suite.
    // This is the default commitment policy if you build the client with
    // `AwsCrypto.builder().build()`
    // or `AwsCrypto.standard()`.

```



```
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
    .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
    .build();

// 2. Create the AWS KMS keyring.
// This example creates a multi keyring, which automatically creates the KMS
client.
final MaterialProviders matProv = MaterialProviders.builder()
    .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
    .build();
final CreateAwsKmsMultiKeyringInput keyringInput =
CreateAwsKmsMultiKeyringInput.builder()
    .generator(kmsArn)
    .build();
IKeyring kmsKeyring = matProv.CreateAwsKmsMultiKeyring(keyringInput);

// 3. Create the Raw Rsa Keyring with Public Key.
final CreateRawRsaKeyringInput encryptingKeyringInput =
CreateRawRsaKeyringInput.builder()
    .keyName("Escrow")
    .keyNamespace("Escrow")
    .paddingScheme(PaddingScheme.OAEP_SHA512_MGF1)
    .publicKey(publicEscrowKey)
    .build();
IKeyring rsaPublicKeyring =
matProv.CreateRawRsaKeyring(encryptingKeyringInput);

// 4. Create the multi-keyring.
final CreateMultiKeyringInput createMultiKeyringInput =
CreateMultiKeyringInput.builder()
    .generator(kmsKeyring)
    .childKeyrings(Collections.singletonList(rsaPublicKeyring))
    .build();
IKeyring multiKeyring = matProv.CreateMultiKeyring(createMultiKeyringInput);

// 5. Decrypt the file
// To simplify this code example, we omit the encryption context. Production
code should always
// use an encryption context.
final FileInputStream in = new FileInputStream(fileName + ".encrypted");
final FileOutputStream out = new FileOutputStream(fileName + ".decrypted");
// Since we are using a signing algorithm suite, we avoid streaming decryption
directly to the output file,
```

```
// to ensure that the trailing signature is verified before writing any
untrusted plaintext to disk.
    final ByteArrayOutputStream plaintextBuffer = new ByteArrayOutputStream();
    final CryptoOutputStream<?> decryptingStream =
crypto.createDecryptingStream(multiKeyring, plaintextBuffer);
    IOUtils.copy(in, decryptingStream);
    in.close();
    decryptingStream.close();
    final ByteArrayInputStream plaintextReader = new
ByteArrayInputStream(plaintextBuffer.toByteArray());
    IOUtils.copy(plaintextReader, out);
    out.close();
}

private static void escrowDecrypt(final String fileName) throws Exception {
    // You can decrypt the stream using only the private key.
    // This method does not call AWS KMS.

    // 1. Instantiate the SDK
    final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.standard();

    // 2. Create the Raw Rsa Keyring with Private Key.
    final MaterialProviders matProv = MaterialProviders.builder()
        .MaterialProvidersConfig(MaterialProvidersConfig.builder().build())
        .build();
    final CreateRawRsaKeyringInput encryptingKeyringInput =
CreateRawRsaKeyringInput.builder()
        .keyName("Escrow")
        .keyNamespace("Escrow")
        .paddingScheme(PaddingScheme.OAEP_SHA512_MGF1)
        .publicKey(publicEscrowKey)
        .privateKey(privateEscrowKey)
        .build();
    IKeyring escrowPrivateKeyring =
matProv.CreateRawRsaKeyring(encryptingKeyringInput);

    // 3. Decrypt the file
    // To simplify this code example, we omit the encryption context. Production
code should always
    // use an encryption context.
    final FileInputStream in = new FileInputStream(fileName + ".encrypted");
    final FileOutputStream out = new FileOutputStream(fileName + ".deescrowed");
```

```

    final CryptoOutputStream<?> decryptingStream =
crypto.createDecryptingStream(escrowPrivateKeyring, out);
    IOUtils.copy(in, decryptingStream);
    in.close();
    decryptingStream.close();

}

private static void generateEscrowKeyPair() throws GeneralSecurityException {
    final KeyPairGenerator kg = KeyPairGenerator.getInstance("RSA");
    kg.initialize(4096); // Escrow keys should be very strong
    final KeyPair keyPair = kg.generateKeyPair();
    publicEscrowKey = RawRsaKeyringExample.getPEMPublicKey(keyPair.getPublic());
    privateEscrowKey = RawRsaKeyringExample.getPEMPrivateKey(keyPair.getPrivate());

}
}

```

AWS Encryption SDK for JavaScript

AWS Encryption SDK for JavaScript는 JavaScript로 웹 브라우저 애플리케이션을 작성하거나 Node.js에서 웹 서버 애플리케이션을 작성하는 개발자가 클라이언트 측 암호화 라이브러리를 제공하도록 설계됩니다.

AWS Encryption SDK의 모든 구현과 마찬가지로, AWS Encryption SDK for JavaScript에도 고급 데이터 보호 기능이 있습니다. 이러한 기능에는 [봉투 암호화](#), [추가 인증 데이터\(AAD\)](#) 및 보안, 인증, 대칭 키 [알고리즘 모음](#)(예: 키 추출 및 서명을 사용하는 256비트 AES-GCM)이 포함됩니다.

AWS Encryption SDK의 모든 언어별 구현은 언어의 제약에 따라 상호 연동 가능하도록 설계됩니다. JavaScript의 언어 제약에 대한 자세한 내용은 [the section called “호환성”](#) 섹션을 참조하세요.

자세히 알아보기

- 이 AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용한 프로그래밍에 대한 자세한 내용은 GitHub의 [aws-encryption-sdk-javascript](#) 리포지토리를 참조하세요.
- 프로그래밍 예제는 [the section called “예제”](#) 문서와, [aws-encryption-sdk-javascript](#) 리포지토리의 [example-browser](#) 및 [example-node](#) 모듈을 참조하세요.
- AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용하여 웹 애플리케이션의 데이터를 암호화하는 실제 예제는 AWS 보안 블로그에서 [AWS Encryption SDK for JavaScript 및 Node.js를 사용하여 브라우저에서 암호화를 활성화하는 방법](#)을 참조하세요.

주제

- [AWS Encryption SDK for JavaScript 호환성](#)
- [AWS Encryption SDK for JavaScript 설치](#)
- [AWS Encryption SDK for JavaScript의 모듈](#)
- [AWS Encryption SDK for JavaScript 예제](#)

AWS Encryption SDK for JavaScript 호환성

AWS Encryption SDK for JavaScript는 AWS Encryption SDK의 다른 언어 구현과 상호 연동되도록 설계되었습니다. 대부분의 경우 AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용하여 데이터를 암호화하고 [AWS Encryption SDK 명령줄 인터페이스](#)를 비롯한 다른 언어 구현으로 복호화할 수 있습니다. 또한 AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용하여 AWS Encryption SDK의 다른 언어 구현에서 생성된 [암호화된 메시지](#)를 복호화할 수 있습니다.

그러나 AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용할 때는 JavaScript 언어 구현 및 웹 브라우저에서 일부 호환성 문제를 알고 있어야 합니다.

또한 다른 언어 구현을 사용할 때는 호환 가능한 마스터 키 공급자, 마스터 키 및 키링을 구성해야 합니다. 자세한 내용은 [키링 호환성](#) 섹션을 참조하세요.

AWS Encryption SDK for JavaScript 호환성

AWS Encryption SDK의 JavaScript 구현은 다음과 같은 점에서 다른 언어 구현과 다릅니다.

- AWS Encryption SDK for JavaScript의 암호화 작업은 프레임 처리되지 않은 사이퍼텍스트를 반환하지 않습니다. 그러나 AWS Encryption SDK for JavaScript에서는 AWS Encryption SDK의 다른 언어 구현에서 반환한 프레임 처리되거나 되지 않은 사이퍼텍스트를 복호화합니다.
- Node.js 버전 12.9.0 이상 Node.js는 다음 RSA 키 래핑 옵션을 지원합니다.
 - OAEP와 SHA1, SHA256, SHA384 또는 SHA512
 - OAEP와 SHA1 및 MGF1과 SHA1
 - PKCS1v15
- 버전 12.9.0 이전의 Node.js는 다음 RSA 키 래핑 옵션만 지원합니다.
 - OAEP와 SHA1 및 MGF1과 SHA1
 - PKCS1v15

브라우저 호환성

일부 웹 브라우저는 AWS Encryption SDK for JavaScript에 필요한 기본 암호화 작업을 지원하지 않습니다. 브라우저에서 구현하는 WebCrypto API에 대한 폴백을 구성하여 일부 누락된 작업을 보완할 수 있습니다.

웹 브라우저 제한 사항

다음 제한 사항은 모든 웹 브라우저에 공통적으로 적용됩니다.

- WebCrypto API는 PKCS1v15 키 래핑을 지원하지 않습니다.
- 브라우저는 192비트 키를 지원하지 않습니다.

필요한 암호화 작업

AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용하려면 웹 브라우저에서 다음 작업이 필요합니다. 브라우저가 이러한 작업을 지원하지 않는 경우, AWS Encryption SDK for JavaScript와 호환되지 않습니다.

- 브라우저는 암호화 방식으로 임의의 값을 생성하는 메서드인 `crypto.getRandomValues()`를 포함해야 합니다. `crypto.getRandomValues()`를 지원하는 웹 브라우저 버전에 대한 자세한 내용은 [crypto.getRandomValues\(\)를 사용할 수 있나요?](#)를 참조하세요.

필요한 폴백

AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용하려면 웹 브라우저에서 다음 라이브러리 및 작업이 필요합니다. 이러한 요구 사항을 충족하지 않는 웹 브라우저를 지원하는 경우 폴백을 구성해야 합니다. 그렇지 않으면 브라우저에서 AWS Encryption SDK for JavaScript 사용을 시도할 수 없습니다.

- 웹 애플리케이션에서 기본 암호화 작업을 수행하는 WebCrypto API는 일부 브라우저에서 사용할 수 없습니다. 웹 암호화를 지원하는 웹 브라우저 버전에 대한 자세한 내용은 [웹 암호화를 사용할 수 있나요?](#)를 참조하세요.
- 최신 버전의 Safari 웹 브라우저는 AWS Encryption SDK에 필요한 0바이트의 AES-GCM 암호화를 지원하지 않습니다. 브라우저가 WebCrypto API를 구현하지만 AES-GCM을 사용하여 0바이트를 암호화할 수 없는 경우 AWS Encryption SDK for JavaScript는 0바이트 암호화에만 폴백 라이브러리를 사용합니다. 다른 모든 작업에는 WebCrypto API를 사용합니다.

두 가지 중 한 제한 사항에 폴백을 구성하려면 코드에 다음 문을 추가합니다. [configureFallback](#) 함수에서 누락된 기능을 지원하는 라이브러리를 지정합니다. 다음 예제는 Microsoft Research JavaScript 암호

호환 라이브러리(msrcrypto)를 사용하지만 호환 가능한 라이브러리로 바꿀 수 있습니다. 전체 예제는 [fallback.ts](#)를 참조하세요.

```
import { configureFallback } from '@aws-crypto/client-browser'
configureFallback(msrCrypto)
```

AWS Encryption SDK for JavaScript 설치

AWS Encryption SDK for JavaScript는 상호 의존적인 모듈의 모음으로 구성됩니다. 여러 모듈은 함께 작동하도록 설계된 모듈 모음일 뿐입니다. 일부 모듈은 독립적으로 작동하도록 설계됩니다. 모든 구현에는 몇 개의 모듈이 필요합니다. 다른 몇 개 모듈은 특수한 경우에만 필요합니다. AWS Encryption SDK for JavaScript 내의 모듈에 대한 자세한 내용은 GitHub의 [aws-encryption-sdk-javascript](#) 리포지토리에 있는 각 모듈의 [AWS Encryption SDK for JavaScript의 모듈](#) 및 README.md 파일을 참조하세요.

Note

AWS Encryption SDK for JavaScript 2.0.0 이하의 모든 버전은 [지원 종료 단계](#)에 있습니다. 코드나 데이터를 변경하지 않고 버전 2.0.x 이상에서 AWS Encryption SDK for JavaScript의 최신 버전으로 안전하게 업데이트할 수 있습니다. 그러나 버전 2.0.x에 도입된 [새로운 보안 기능](#)은 이하 버전과 호환되지 않습니다. 1.7.x 이하 버전에서 2.0.x 이상 버전으로 업데이트하려면 먼저 AWS Encryption SDK for JavaScript의 최신 1.x 버전으로 업데이트해야 합니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요.

모듈을 설치하려면 [npm 패키지 관리자](#)를 사용하세요.

예를 들어 Node.js에서 AWS Encryption SDK for JavaScript로 프로그래밍해야 하는 모든 모듈이 포함된 `client-node` 모듈을 설치하려면 다음 명령을 사용하세요.

```
npm install @aws-crypto/client-node
```

브라우저에서 AWS Encryption SDK for JavaScript로 프로그래밍해야 하는 모든 모듈이 포함된 `client-browser` 모듈을 설치하려면 다음 명령을 사용하세요.

```
npm install @aws-crypto/client-browser
```

AWS Encryption SDK for JavaScript 사용 방법에 대한 실제 예제는 GitHub의 [aws-encryption-sdk-javascript](#) 리포지토리에 있는 `example-node` 및 `example-browser` 모듈의 예제를 참조하세요.

AWS Encryption SDK for JavaScript의 모듈

AWS Encryption SDK for JavaScript의 모듈을 사용하면 프로젝트에 필요한 코드를 쉽게 설치할 수 있습니다.

JavaScript Node.js 모듈

[client-node](#)

Node.js에서 AWS Encryption SDK for JavaScript로 프로그래밍해야 하는 모든 모듈을 포함합니다.

[caching-materials-manager-node](#)

Node.js의 AWS Encryption SDK for JavaScript에서 [데이터 키 캐싱](#) 기능을 지원하는 함수를 내보냅니다.

[decrypt-node](#)

데이터 및 데이터 스트림을 나타내는 암호화된 메시지를 복호화하고 확인하는 함수를 내보냅니다. `client-node` 모듈에 포함됩니다.

[encrypt-node](#)

다양한 유형의 데이터를 암호화하고 서명하는 함수를 내보냅니다. `client-node` 모듈에 포함됩니다.

[example-node](#)

Node.js에서 AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용하는 프로그래밍 작업 예제를 내보냅니다. 다양한 유형의 키링 및 다양한 유형의 데이터 예제를 포함합니다.

[hkdf-node](#)

Node.js의 AWS Encryption SDK for JavaScript가 특정 알고리즘 제품군에서 사용하는 [HMAC 기반 키 유도 함수](#)(HKDF)를 내보냅니다. 브라우저의 AWS Encryption SDK for JavaScript는 WebCrypto API의 기본 HKDF 함수를 사용합니다.

[integration-node](#)

Node.js에서 AWS Encryption SDK for JavaScript가 AWS Encryption SDK의 다른 언어 구현과 호환되는지 확인하는 테스트를 정의합니다.

[kms-keyring-node](#)

Node.js에서 AWS KMS 키링을 지원하는 함수를 내보냅니다.

[raw-aes-keyring-node](#)

Node.js에서 [Raw AES 키링](#)을 지원하는 함수를 내보냅니다.

[raw-rsa-keyring-node](#)

Node.js에서 [Raw RSA 키링](#)을 지원하는 함수를 내보냅니다.

JavaScript 브라우저용 모듈

[client-browser](#)

브라우저에서 AWS Encryption SDK for JavaScript로 프로그래밍해야 하는 모든 모듈을 포함합니다.

[caching-materials-manager-browser](#)

브라우저에서 JavaScript용으로 [데이터 키 캐싱](#) 기능을 지원하는 함수를 내보냅니다.

[decrypt-browser](#)

데이터 및 데이터 스트림을 나타내는 암호화된 메시지를 복호화하고 확인하는 함수를 내보냅니다.

[encrypt-browser](#)

다양한 유형의 데이터를 암호화하고 서명하는 함수를 내보냅니다.

[example-browser](#)

브라우저에서 AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용하는 프로그래밍 작업 예제. 다양한 유형의 키링 및 다양한 유형의 데이터 예제를 포함합니다.

[integration-browser](#)

브라우저에서 AWS Encryption SDK for Java 스크립트가 AWS Encryption SDK의 다른 언어 구현과 호환되는지 확인하는 테스트를 정의합니다.

[kms-keyring-browser](#)

브라우저에서 [AWS KMS 키링](#)을 지원하는 함수를 내보냅니다.

[raw-aes-keyring-browser](#)

브라우저에서 [Raw AES 키링](#)을 지원하는 함수를 내보냅니다.

[raw-rsa-keyring-browser](#)

브라우저에서 [Raw RSA 키링](#)을 지원하는 함수를 내보냅니다.

모든 구현을 위한 모듈

[cache-material](#)

[데이터 키 캐싱](#) 기능을 지원합니다. 각 데이터 키로 캐시된 암호화 자료를 어셈블하기 위한 코드를 제공합니다.

[kms-keyring](#)

[KMS 키링](#)을 지원하는 함수를 내보냅니다.

[material-management](#)

[암호화 자료 관리자\(CMM\)](#)를 구현합니다.

[raw-keyring](#)

Raw AES 및 RSA 키링에 필요한 함수를 내보냅니다.

[serialize](#)

SDK가 출력을 직렬화하는 데 사용하는 함수를 내보냅니다.

[web-crypto-backend](#)

브라우저에서 AWS Encryption SDK for JavaScript로 WebCrypto API를 사용하는 함수를 내보냅니다.

AWS Encryption SDK for JavaScript 예제

다음 예제에서는 AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용하여 데이터를 암호화 및 복호화하는 방법을 보여줍니다.

GitHub의 [aws-encryption-sdk-javascript](#) 리포지토리의 [example-node](#) 및 [example-browser](#) 모듈에서 AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용하는 더 많은 예제를 찾을 수 있습니다. 이러한 예제 모듈은 `client-browser` 또는 `client-node` 모듈을 설치할 때 설치되지 않습니다.

전체 코드 샘플을 참조: 노드: [kms_simple.ts](#), 브라우저: [kms_simple.ts](#)

주제

- [AWS KMS 키링으로 데이터 암호화](#)
- [AWS KMS 키링으로 데이터 복호화](#)

AWS KMS 키링으로 데이터 암호화

다음 예제에서는 AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용하여 짧은 문자열 또는 바이트 배열을 암호화 및 복호화하는 방법을 보여줍니다.

이 예제에서는 AWS KMS key를 사용하여 데이터 키를 생성하고 암호화하는 키링의 일종인 [AWS KMS 키링](#)을 살펴봅니다. AWS KMS key 생성에 대한 도움말은 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [키 생성](#)을 참조하세요. AWS KMS 키링에서 AWS KMS keys를 식별하는 데 도움이 필요하면 [AWS KMS keys](#) [AWS KMS 키링에서 식별](#) 섹션을 참조하세요.

1단계: 키링을 구성합니다.

암호화를 위한 AWS KMS 키링을 생성합니다.

AWS KMS 키링으로 암호화하는 경우 생성기 키, 즉 일반 텍스트 데이터 키를 생성하여 암호화하는 데 사용되는 AWS KMS key를 지정해야 합니다. 동일한 일반 텍스트 데이터 키를 암호화하는 0개 이상의 추가 키를 지정할 수도 있습니다. 키링은 일반 텍스트 데이터 키와, 생성기 키를 포함하여 키링에서 각 AWS KMS key의 데이터 키의 암호화된 사본 하나를 반환합니다. 데이터를 복호화하려면 암호화된 데이터 키 중 하나를 복호화해야 합니다.

AWS Encryption SDK for JavaScript에서 암호화 키링에 대해 AWS KMS keys를 지정하려면 지원되는 [모든 AWS KMS 키 식별자](#)를 사용할 수 있습니다. 이 예에서는 [별칭 ARN](#)으로 식별되는 생성기 키와 [키 ARN](#)으로 식별되는 추가 키 하나를 사용합니다.

Note

AWS KMS 키링을 복호화에 재사용하려는 경우 키 ARN을 사용하여 키링에서 AWS KMS keys를 식별해야 합니다.

이 코드를 실행하기 전에 예제 AWS KMS key 식별자를 유효한 식별자로 바꿉니다. 키링에서 [AWS KMS keys를 사용하는 데 필요한 권한](#)이 있어야 합니다.

JavaScript Browser

브라우저에 자격 증명을 제공하여 시작하세요. 이 AWS Encryption SDK for JavaScript 예에서는 자격 증명 상수를 실제 자격 증명으로 대체하는 [webpack.DefinePlugin](#)을 사용합니다. 그러나 모든 방법을 사용하여 자격 증명을 제공할 수 있습니다. 그런 다음 자격 증명을 사용하여 AWS KMS 클라이언트를 만듭니다.

```

declare const credentials: {accessKeyId: string, secretAccessKey:string,
  sessionToken:string }

const clientProvider = getClient(KMS, {
  credentials: {
    accessKeyId,
    secretAccessKey,
    sessionToken
  }
})

```

그런 다음 생성기 키와 추가 키에 대해 AWS KMS keys를 지정합니다. 그런 다음 AWS KMS 클라이언트와 AWS KMS keys를 사용하여 AWS KMS 키링을 생성합니다.

```

const generatorKeyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:alias/EncryptDecrypt'
const keyIds = ['arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab']

const keyring = new KmsKeyringBrowser({ clientProvider, generatorKeyId, keyIds })

```

JavaScript Node.js

```

const generatorKeyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:alias/EncryptDecrypt'
const keyIds = ['arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab']

const keyring = new KmsKeyringNode({ generatorKeyId, keyIds })

```

2단계: 암호화 컨텍스트를 설정합니다.

[암호화 컨텍스트](#)는 비밀이 아닌 임의의 추가 인증 데이터입니다. 암호화에 암호화 컨텍스트를 제공하면 AWS Encryption SDK는 암호화 컨텍스트를 사이퍼텍스트에 암호화 방식으로 바인딩하여 데이터를 복호화하는 데 동일한 암호화 컨텍스트가 필요하도록 합니다. 암호화 컨텍스트를 사용하는 것은 선택 사항이지만 권장되는 모범 사례입니다.

암호화 컨텍스트 페어를 포함하는 단순 객체를 만듭니다. 각 페어의 키와 값은 문자열이어야 합니다.

JavaScript Browser

```

const context = {
  stage: 'demo',

```

```

purpose: 'simple demonstration app',
origin: 'us-west-2'
}

```

JavaScript Node.js

```

const context = {
  stage: 'demo',
  purpose: 'simple demonstration app',
  origin: 'us-west-2'
}

```

3단계: 데이터를 암호화합니다.

일반 텍스트 데이터를 암호화하려면 `encrypt` 함수를 호출합니다. AWS KMS 키링, 일반 텍스트 데이터 및 암호화 컨텍스트를 전달합니다.

이 `encrypt` 함수는 암호화된 데이터, 암호화된 데이터 키 및 암호화 컨텍스트 및 서명을 포함한 중요한 메타데이터를 포함하는 [암호화된 메시지](#)(`result`)를 반환합니다.

[암호화된 이 메시지는](#) 지원되는 프로그래밍 언어의 AWS Encryption SDK를 사용하여 복호화할 수 있습니다.

JavaScript Browser

```

const plaintext = new Uint8Array([1, 2, 3, 4, 5])

const { result } = await encrypt(keyring, plaintext, { encryptionContext:
  context })

```

JavaScript Node.js

```

const plaintext = 'asdf'

const { result } = await encrypt(keyring, plaintext, { encryptionContext:
  context })

```

AWS KMS 키링으로 데이터 복호화

AWS Encryption SDK for JavaScript를 사용하여 암호화된 메시지의 암호를 복호화하고 원래 데이터를 복구할 수 있습니다.

이 예에서는 [the section called “AWS KMS 키링으로 데이터 암호화”](#) 예제에서 암호화된 데이터를 복호화합니다.

1단계: 키링을 구성합니다.

데이터를 복호화하려면 `encrypt` 함수가 반환한 [암호화된 메시지](#)(`result`)를 전달하세요. 암호화된 메시지는 암호화된 데이터, 암호화된 데이터 키 및 암호화 컨텍스트 및 서명을 포함한 중요한 메타데이터를 포함합니다.

또한 복호화할 때 [AWS KMS 키링](#)을 지정해야 합니다. 데이터를 암호화하는 데 사용된 것과 동일한 키링이나 다른 키링을 사용할 수 있습니다. 성공하려면 복호화 키링 중 하나 이상의 AWS KMS key가 암호화된 메시지의 암호화된 데이터 키 중 하나를 복호화할 수 있어야 합니다. 데이터 키가 생성되지 않으므로 복호화 키링에 생성기 키를 지정할 필요가 없습니다. 이렇게 하면 생성기 키와 추가 키가 같은 방식으로 처리됩니다.

AWS Encryption SDK for JavaScript에서 복호화 키링에 대해 AWS KMS key를 지정하려면 [키 ARN](#)을 사용해야 합니다. 그러지 않으면 AWS KMS key가 인식되지 않습니다. AWS KMS 키링에서 AWS KMS keys를 식별하는 데 도움이 필요하면 [AWS KMS keys](#)[AWS KMS 키링에서 식별](#) 섹션을 참조하세요.

Note

암호화 및 복호화에 동일한 키링을 사용하는 경우 키 ARN을 사용하여 키링에서 AWS KMS keys를 식별합니다.

이 예에서는 암호화 키링에 있는 AWS KMS keys 중 하나만 포함하는 키링을 만듭니다. 이 코드를 실행하기 전에 예제 키 ARN을 유효한 키로 바꿉니다. AWS KMS key에 대한 `kms:Decrypt` 권한이 있어야 합니다.

JavaScript Browser

브라우저에 자격 증명을 제공하여 시작하세요. 이 AWS Encryption SDK for JavaScript 예에서는 자격 증명 상수를 실제 자격 증명으로 대체하는 [webpack.DefinePlugin](#)을 사용합니다. 그러나 모든 방법을 사용하여 자격 증명을 제공할 수 있습니다. 그런 다음 자격 증명을 사용하여 AWS KMS 클라이언트를 만듭니다.

```
declare const credentials: {accessKeyId: string, secretAccessKey:string,
  sessionToken:string }
```

```
const clientProvider = getClient(KMS, {
  credentials: {
    accessKeyId,
    secretAccessKey,
    sessionToken
  }
})
```

그런 다음 AWS KMS 클라이언트를 사용하여 AWS KMS 키링을 생성합니다. 이 예제에서는 암호화 키링의 AWS KMS keys 중 하나만 사용합니다.

```
const keyIds = ['arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab']

const keyring = new KmsKeyringBrowser({ clientProvider, keyIds })
```

JavaScript Node.js

```
const keyIds = ['arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab']

const keyring = new KmsKeyringNode({ keyIds })
```

2단계: 데이터를 복호화합니다.

그런 다음 decrypt 함수를 호출합니다. 방금 생성한 복호화 키링(keyring)과, encrypt 함수가 반환한 [암호화된 메시지](#)(result)를 전달하세요. AWS Encryption SDK에서는 키링을 사용하여 암호화된 데이터 키 중 하나를 복호화합니다. 그런 다음 일반 텍스트 데이터 키를 사용하여 데이터를 복호화합니다.

호출이 성공하면 plaintext 필드에 일반 텍스트(복호화된) 데이터가 포함됩니다. 이 messageHeader 필드에는 데이터 복호화에 사용된 암호화 컨텍스트를 포함하여 복호화 프로세스에 대한 메타데이터가 포함됩니다.

JavaScript Browser

```
const { plaintext, messageHeader } = await decrypt(keyring, result)
```

JavaScript Node.js

```
const { plaintext, messageHeader } = await decrypt(keyring, result)
```

3단계: 암호화 컨텍스트를 확인합니다.

데이터를 복호화하는 데 사용된 [암호화 컨텍스트](#)는 decrypt 함수가 반환하는 메시지 헤더 (messageHeader)에 포함됩니다. 애플리케이션에서 일반 텍스트 데이터를 반환하기 전에 암호화할 때 제공한 암호화 컨텍스트가 복호화할 때 사용된 암호화 컨텍스트에 포함되어 있는지 확인합니다. 불일치는 데이터가 변조되었거나 올바른 암호화 텍스트를 복호화하지 않았음을 나타낼 수 있습니다.

암호화 컨텍스트를 확인할 때 정확히 일치할 필요는 없습니다. 서명과 함께 암호화 알고리즘을 사용하는 경우 [암호화 자료 관리자](#)(CMM)은 메시지를 암호화하기 전에 암호화 컨텍스트에 퍼블릭 서명 키를 추가합니다. 그러나 제출한 모든 암호화 컨텍스트 페어는 반환된 암호화 컨텍스트에 포함되어야 합니다.

먼저 메시지 헤더에서 암호화 컨텍스트를 가져옵니다. 그런 다음 원래 암호화 컨텍스트(context)의 각 키-값 페어가 반환된 암호화 컨텍스트(encryptionContext)의 키-값 페어와 일치하는지 확인합니다.

JavaScript Browser

```
const { encryptionContext } = messageHeader

Object
  .entries(context)
  .forEach(([key, value]) => {
    if (encryptionContext[key] !== value) throw new Error('Encryption Context
    does not match expected values')
  })
```

JavaScript Node.js

```
const { encryptionContext } = messageHeader

Object
  .entries(context)
  .forEach(([key, value]) => {
    if (encryptionContext[key] !== value) throw new Error('Encryption Context
    does not match expected values')
  })
```

암호화 컨텍스트 검사가 성공하면 일반 텍스트 데이터를 반환할 수 있습니다.

AWS Encryption SDK for Python

이 주제에서는 AWS Encryption SDK for Python를 설치 및 사용하는 방법을 설명합니다. 를 사용한 프로그래밍에 대한 자세한 내용은 의 [aws-encryption-sdk-python](#) 저장소를 참조하십시오 GitHub. AWS Encryption SDK for Python API 설명서는 [문서 읽기](#)를 참조하세요.

주제

- [필수 조건](#)
- [설치](#)
- [AWS Encryption SDK for Python 예제 코드](#)

필수 조건

를 설치하기 전에 다음 사전 요구 사항이 있는지 확인하십시오. AWS Encryption SDK for Python 지원되는 Python 버전

AWS Encryption SDK for Python 버전 3.2.0 이상에서는 Python 3.8 이상이 필요합니다.

이전 버전의 Python 2.7과 Python 3.4 이상을 AWS Encryption SDK 지원하지만 최신 버전의 를 사용하는 것이 좋습니다. AWS Encryption SDK

Python을 다운로드하려면 [Python 다운로드](#)를 참조하세요.

Python용 pip 설치 도구

pip는 Python 3.6 이상 버전에 포함되어 있지만 업그레이드가 필요할 수도 있습니다. pip 업그레이드 또는 설치에 관한 자세한 정보는 pip 설명서의 [설치](#)를 참조하세요.

설치

AWS Encryption SDK for Python의 최신 버전을 설치합니다.

Note

[3.0.0 AWS Encryption SDK for Python 이전 버전의 모든 버전은 현재 단계에 있습니다. end-of-support](#)

코드나 데이터를 변경하지 않고 버전 2.0.x 이상에서 AWS Encryption SDK 의 최신 버전으로 안전하게 업데이트할 수 있습니다. 그러나 버전 2.0.x에 도입된 [새로운 보안 기능](#)은 이하 버전

과 호환되지 않습니다. 1.7.x 이하 버전에서 2.0.x 이상 버전으로 업데이트하려면 먼저 AWS Encryption SDK의 최신 1.x 버전으로 업데이트해야 합니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 단원을 참조하세요.

다음 예와 같이 AWS Encryption SDK for Python를 설치하는 pip 데 사용합니다.

최신 버전 설치

```
pip install aws-encryption-sdk
```

pip를 사용하여 패키지를 설치 및 업그레이드하는 방법에 대한 자세한 내용은 [패키지 설치](#)를 참조하세요.

[를 사용하려면 모든 플랫폼에서 암호화 라이브러리](#) (pyca/cryptography) 가 AWS Encryption SDK for Python 필요합니다. pip의 모든 버전은 cryptography 라이브러리를 Windows에 자동으로 설치하고 빌드합니다. pip 8.1 이상 버전은 Linux에 cryptography를 자동으로 설치하고 빌드합니다. 이하 버전의 pip를 사용 중이며 cryptography 라이브러리 빌드에 필요한 도구가 Linux 환경에 없는 경우에는 이러한 도구를 설치해야 합니다. 자세한 내용은 [Linux에서 암호화 빌드](#)를 참조하세요.

[버전 1.10.0 및 2.5.0은 2.5.0과 3.3.2 사이의 암호화 종속성을 나타냅니다 AWS Encryption SDK for Python](#). 다른 버전에서는 최신 버전의 암호화를 설치합니다. AWS Encryption SDK for Python 3.3.2 이상 버전의 암호화가 필요한 경우 AWS Encryption SDK for Python의 최신 메이저 버전을 사용하는 것이 좋습니다.

의 최신 개발 버전을 AWS Encryption SDK for Python보려면 의 [aws-encryption-sdk-python](#) GitHub저장소로 이동하십시오.

를 설치한 후 이 안내서의 [Python 예제 코드](#)를 보고 시작하십시오. AWS Encryption SDK for Python

AWS Encryption SDK for Python 예제 코드

다음 예제에서는 AWS Encryption SDK for Python를 사용하여 데이터를 암호화 및 복호화하는 방법을 보여줍니다.

이 섹션의 예제에서는 [2.0.x](#) 이상 버전의 AWS Encryption SDK for Python를 사용하는 방법을 보여줍니다. 이하 버전을 사용하는 예제의 경우 GitHub의 [aws-encryption-sdk-python](#) 리포지토리의 [릴리스](#) 목록에서 해당하는 릴리스를 찾을 수 있습니다.

주제

- [문자열 암호화 및 복호화](#)
- [바이트 스트림 암호화 및 복호화](#)
- [여러 마스터 키 공급자를 사용하는 바이트 스트림 암호화 및 복호화](#)
- [데이터 키 캐싱을 사용하여 메시지 암호화](#)

문자열 암호화 및 복호화

다음 예제에서는 AWS Encryption SDK를 사용하여 문자열을 암호화 및 복호화하는 방법을 보여줍니다. 이 예제에서는 [AWS Key Management Service\(AWS KMS\)](#)의 AWS KMS key를 마스터 키로 사용합니다.

암호화할 때 `StrictAwsKmsMasterKeyProvider` 생성자는 키 ID, 키 ARN, 별칭 이름 또는 별칭 ARN을 사용합니다. 복호화할 때는 [키 ARN이 필요합니다](#). 이 경우 `keyArn` 파라미터는 암호화 및 복호화에 사용되므로 해당 값은 키 ARN이어야 합니다. AWS KMS 키의 ID에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [키 식별자](#)를 참조하세요.

```
# Copyright 2017 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"). You
# may not use this file except in compliance with the License. A copy of
# the License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# or in the "license" file accompanying this file. This file is
# distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF
# ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.
"""Example showing basic encryption and decryption of a value already in memory."""
import aws_encryption_sdk
from aws_encryption_sdk import CommitmentPolicy

def cycle_string(key_arn, source_plaintext, botocore_session=None):
    """Encrypts and then decrypts a string under an &KMS; key.

    :param str key_arn: Amazon Resource Name (ARN) of the &KMS; key
    :param bytes source_plaintext: Data to encrypt
    :param botocore_session: existing botocore session instance
    :type botocore_session: botocore.session.Session
```

```

"""
# Set up an encryption client with an explicit commitment policy. If you do not
explicitly choose a
# commitment policy, REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT is used by default.
client =
aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient(commitment_policy=CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT)

# Create an AWS KMS master key provider
kms_kwargs = dict(key_ids=[key_arn])
if botocore_session is not None:
    kms_kwargs["botocore_session"] = botocore_session
master_key_provider =
aws_encryption_sdk.StrictAwsKmsMasterKeyProvider(**kms_kwargs)

# Encrypt the plaintext source data
ciphertext, encryptor_header = client.encrypt(source=source_plaintext,
key_provider=master_key_provider)

# Decrypt the ciphertext
cycled_plaintext, decrypted_header = client.decrypt(source=ciphertext,
key_provider=master_key_provider)

# Verify that the "cycled" (encrypted, then decrypted) plaintext is identical to
the source plaintext
assert cycled_plaintext == source_plaintext

# Verify that the encryption context used in the decrypt operation includes all key
pairs from
# the encrypt operation. (The SDK can add pairs, so don't require an exact match.)
#
# In production, always use a meaningful encryption context. In this sample, we
omit the
# encryption context (no key pairs).
assert all(
    pair in decrypted_header.encryption_context.items() for pair in
encryptor_header.encryption_context.items()
)

```

바이트 스트림 암호화 및 복호화

다음 예제에서는 AWS Encryption SDK를 사용하여 바이트 스트림을 암호화 및 복호화하는 방법을 보여줍니다. 이 예제에서는 AWS를 사용하지 않습니다. 정적이고 일시적인 마스터 키 공급자를 사용합니다.

암호화할 때 이 예제에서는 [디지털 서명](#)(AES_256_GCM_HKDF_SHA512_COMMIT_KEY)이 없는 대체 알고리즘 제품군을 사용합니다. 이 알고리즘 제품군은 데이터를 암호화하고 복호화하는 사용자를 동등하게 신뢰할 수 있는 경우에 적합합니다. 그런 다음 복호화할 때 예제는 decrypt-unsigned 스트리밍 모드를 사용하는데, 서명된 사이퍼텍스트가 발견되면 실패합니다. decrypt-unsigned 스트리밍 모드는 AWS Encryption SDK 버전 1.9.x 및 2.2.x에 도입되었습니다.

```
# Copyright 2017 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"). You
# may not use this file except in compliance with the License. A copy of
# the License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# or in the "license" file accompanying this file. This file is
# distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF
# ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.
"""Example showing creation and use of a RawMasterKeyProvider."""
import filecmp
import os

import aws_encryption_sdk
from aws_encryption_sdk.identifiers import Algorithm, CommitmentPolicy,
    EncryptionKeyType, WrappingAlgorithm
from aws_encryption_sdk.internal.crypto.wrapping_keys import WrappingKey
from aws_encryption_sdk.key_providers.raw import RawMasterKeyProvider

class StaticRandomMasterKeyProvider(RawMasterKeyProvider):
    """Randomly generates 256-bit keys for each unique key ID."""

    provider_id = "static-random"

    def __init__(self, **kwargs): # pylint: disable=unused-argument
        """Initialize empty map of keys."""
        self._static_keys = {}

    def _get_raw_key(self, key_id):
        """Returns a static, randomly-generated symmetric key for the specified key
ID.

:param str key_id: Key ID
:returns: Wrapping key that contains the specified static key
```

```

    :rtype: :class:`aws_encryption_sdk.internal.crypto.WrappingKey`
    """
    try:
        static_key = self._static_keys[key_id]
    except KeyError:
        static_key = os.urandom(32)
        self._static_keys[key_id] = static_key
    return WrappingKey(
        wrapping_algorithm=WrappingAlgorithm.AES_256_GCM_IV12_TAG16_NO_PADDING,
        wrapping_key=static_key,
        wrapping_key_type=EncryptionKeyType.SYMMETRIC,
    )

def cycle_file(source_plaintext_filename):
    """Encrypts and then decrypts a file under a custom static master key provider.
    :param str source_plaintext_filename: Filename of file to encrypt
    """
    # Set up an encryption client with an explicit commitment policy. Note that if you
    do not explicitly choose a
    # commitment policy, REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT is used by default.
    client =
aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient(commitment_policy=CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT)

    # Create a static random master key provider
    key_id = os.urandom(8)
    master_key_provider = StaticRandomMasterKeyProvider()
    master_key_provider.add_master_key(key_id)

    ciphertext_filename = source_plaintext_filename + ".encrypted"
    cycled_plaintext_filename = source_plaintext_filename + ".decrypted"

    # Encrypt the plaintext source data
    # We can use an unsigned algorithm suite here under the assumption that the
    contexts that encrypt
    # and decrypt are equally trusted.
    with open(source_plaintext_filename, "rb") as plaintext, open(ciphertext_filename,
"wb") as ciphertext:
        with client.stream(
            algorithm=Algorithm.AES_256_GCM_HKDF_SHA512_COMMIT_KEY,
            mode="e",
            source=plaintext,
            key_provider=master_key_provider,
        ) as encryptor:

```

```

        for chunk in encryptor:
            ciphertext.write(chunk)

    # Decrypt the ciphertext
    # We can use the recommended "decrypt-unsigned" streaming mode since we encrypted
    with an unsigned algorithm suite.
    with open(ciphertext_filename, "rb") as ciphertext, open(cycled_plaintext_filename,
"wb") as plaintext:
        with client.stream(mode="decrypt-unsigned", source=ciphertext,
key_provider=master_key_provider) as decryptor:
            for chunk in decryptor:
                plaintext.write(chunk)

    # Verify that the "cycled" (encrypted, then decrypted) plaintext is identical to
the source
    # plaintext
    assert filecmp.cmp(source_plaintext_filename, cycled_plaintext_filename)

    # Verify that the encryption context used in the decrypt operation includes all key
pairs from
    # the encrypt operation
    #
    # In production, always use a meaningful encryption context. In this sample, we
omit the
    # encryption context (no key pairs).
    assert all(
        pair in decryptor.header.encryption_context.items() for pair in
encryptor.header.encryption_context.items()
    )
    return ciphertext_filename, cycled_plaintext_filename

```

여러 마스터 키 공급자를 사용하는 바이트 스트림 암호화 및 복호화

다음 예제에서는 두 개 이상의 마스터 키 공급자와 함께 AWS Encryption SDK를 사용하는 방법을 보여줍니다. 둘 이상의 마스터 키 공급자를 사용하면 하나의 마스터 키 공급자를 복호화에 사용할 수 없는 경우 중복성이 생성됩니다. 이 예제에서는 AWS KMS key 및 RSA 키 페어를 마스터 키로 사용합니다.

이 예제는 [디지털 서명](#)이 포함된 [기본 알고리즘 제품군](#)을 사용하여 암호화합니다. 스트리밍할 때 AWS Encryption SDK는 무결성 검사를 거친 후 디지털 서명을 확인하기 전에 일반 텍스트를 릴리스합니다. 서명이 확인될 때까지 일반 텍스트를 사용하지 않도록 이 예제에서는 일반 텍스트를 버퍼링하고 복호화 및 확인이 완료될 때만 디스크에 씁니다.

```
# Copyright 2017 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
```

```
#
# Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"). You
# may not use this file except in compliance with the License. A copy of
# the License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# or in the "license" file accompanying this file. This file is
# distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF
# ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.
"""Example showing creation of a RawMasterKeyProvider, how to use multiple
master key providers to encrypt, and demonstrating that each master key
provider can then be used independently to decrypt the same encrypted message.
"""
import filecmp
import os

from cryptography.hazmat.backends import default_backend
from cryptography.hazmat.primitives import serialization
from cryptography.hazmat.primitives.asymmetric import rsa

import aws_encryption_sdk
from aws_encryption_sdk.identifiers import CommitmentPolicy, EncryptionKeyType,
    WrappingAlgorithm
from aws_encryption_sdk.internal.crypto.wrapping_keys import WrappingKey
from aws_encryption_sdk.key_providers.raw import RawMasterKeyProvider

class StaticRandomMasterKeyProvider(RawMasterKeyProvider):
    """Randomly generates and provides 4096-bit RSA keys consistently per unique key
    id."""

    provider_id = "static-random"

    def __init__(self, **kwargs): # pylint: disable=unused-argument
        """Initialize empty map of keys."""
        self._static_keys = {}

    def _get_raw_key(self, key_id):
        """Retrieves a static, randomly generated, RSA key for the specified key id.

        :param str key_id: User-defined ID for the static key
        :returns: Wrapping key that contains the specified static key
```

```

        :rtype: :class:`aws_encryption_sdk.internal.crypto.WrappingKey`
        """
        try:
            static_key = self._static_keys[key_id]
        except KeyError:
            private_key = rsa.generate_private_key(public_exponent=65537,
            key_size=4096, backend=default_backend())
            static_key = private_key.private_bytes(
                encoding=serialization.Encoding.PEM,
                format=serialization.PrivateFormat.PKCS8,
                encryption_algorithm=serialization.NoEncryption(),
            )
            self._static_keys[key_id] = static_key
        return WrappingKey(
            wrapping_algorithm=WrappingAlgorithm.RSA_OAEP_SHA1_MGF1,
            wrapping_key=static_key,
            wrapping_key_type=EncryptionKeyType.PRIVATE,
        )

def cycle_file(key_arn, source_plaintext_filename, botocore_session=None):
    """Encrypts and then decrypts a file using an AWS KMS master key provider and a
    custom static master
    key provider. Both master key providers are used to encrypt the plaintext file, so
    either one alone
    can decrypt it.

    :param str key_arn: Amazon Resource Name (ARN) of the &KMS; key
    (http://docs.aws.amazon.com/kms/latest/developerguide/viewing-keys.html)
    :param str source_plaintext_filename: Filename of file to encrypt
    :param botocore_session: existing botocore session instance
    :type botocore_session: botocore.session.Session
    """
    # "Cycled" means encrypted and then decrypted
    ciphertext_filename = source_plaintext_filename + ".encrypted"
    cycled_kms_plaintext_filename = source_plaintext_filename + ".kms.decrypted"
    cycled_static_plaintext_filename = source_plaintext_filename + ".static.decrypted"

    # Set up an encryption client with an explicit commitment policy. Note that if you
    do not explicitly choose a
    # commitment policy, REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT is used by default.
    client =
    aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient(commitment_policy=CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT)

```



```
# Create an AWS KMS master key provider
kms_kwargs = dict(key_ids=[key_arn])
if botocore_session is not None:
    kms_kwargs["botocore_session"] = botocore_session
kms_master_key_provider =
aws_encryption_sdk.StrictAwsKmsMasterKeyProvider(**kms_kwargs)

# Create a static master key provider and add a master key to it
static_key_id = os.urandom(8)
static_master_key_provider = StaticRandomMasterKeyProvider()
static_master_key_provider.add_master_key(static_key_id)

# Add the static master key provider to the AWS KMS master key provider
# The resulting master key provider uses AWS KMS master keys to generate (and
encrypt)
# data keys and static master keys to create an additional encrypted copy of each
data key.
kms_master_key_provider.add_master_key_provider(static_master_key_provider)

# Encrypt plaintext with both AWS KMS and static master keys
with open(source_plaintext_filename, "rb") as plaintext, open(ciphertext_filename,
"wb") as ciphertext:
    with client.stream(source=plaintext, mode="e",
key_provider=kms_master_key_provider) as encryptor:
        for chunk in encryptor:
            ciphertext.write(chunk)

# Decrypt the ciphertext with only the AWS KMS master key
# Buffer the data in memory before writing to disk. This ensures verification of the
digital signature before returning plaintext.
with open(ciphertext_filename, "rb") as ciphertext,
open(cycled_kms_plaintext_filename, "wb") as plaintext:
    with client.stream(
        source=ciphertext, mode="d",
key_provider=aws_encryption_sdk.StrictAwsKmsMasterKeyProvider(**kms_kwargs)
    ) as kms_decryptor:
        plaintext.write(kms_decryptor.read())

# Decrypt the ciphertext with only the static master key
# Buffer the data in memory before writing to disk to ensure verification of the
signature before returning plaintext.
with open(ciphertext_filename, "rb") as ciphertext,
open(cycled_static_plaintext_filename, "wb") as plaintext:
```

```

    with client.stream(source=ciphertext, mode="d",
key_provider=static_master_key_provider) as static_decryptor:
        plaintext.write(static_decryptor.read())

    # Verify that the "cycled" (encrypted, then decrypted) plaintext is identical to
the source plaintext
    assert filecmp.cmp(source_plaintext_filename, cycled_kms_plaintext_filename)
    assert filecmp.cmp(source_plaintext_filename, cycled_static_plaintext_filename)

    # Verify that the encryption context in the decrypt operation includes all key
pairs from the
    # encrypt operation.
    #
    # In production, always use a meaningful encryption context. In this sample, we
omit the
    # encryption context (no key pairs).
    assert all(
        pair in kms_decryptor.header.encryption_context.items() for pair in
encryptor.header.encryption_context.items()
    )
    assert all(
        pair in static_decryptor.header.encryption_context.items()
        for pair in encryptor.header.encryption_context.items()
    )
    return (ciphertext_filename, cycled_kms_plaintext_filename,
cycled_static_plaintext_filename)

```

데이터 키 캐싱을 사용하여 메시지 암호화

다음은 AWS Encryption SDK for Python에서 [데이터 키 캐싱](#)을 사용하는 방법을 나타낸 예제입니다. 필요한 용량 값으로 [로컬 캐시](#)(LocalCryptoMaterialsCache) 인스턴스를 구성하고 [캐시 보안 임계값](#)을 사용하여 [캐싱 암호 자료 관리자](#)(캐싱 CMM) 인스턴스를 구성하는 방법을 보여주도록 설계되었습니다.

매우 기본적인 이 예제는 고정된 문자열을 암호화하는 함수를 생성합니다. 이 함수를 사용하여 AWS KMS key, 필요한 캐시 크기(용량), 최대 수명 값을 지정할 수 있습니다. 데이터 키 캐싱의 보다 복잡한 실제 예제는 [데이터 키 캐싱 예제 코드](#) 섹션을 참조하세요.

이 예제는 선택 사항이지만 [암호화 컨텍스트](#)를 추가 인증 데이터로 사용하기도 합니다. 암호화 컨텍스트로 암호화된 데이터를 복호화할 때는 호출자에게 일반 텍스트 데이터를 반환하기 전에 암호화 컨텍스트가 예상한 것과 같은지를 애플리케이션이 확인해야 합니다. 암호화 컨텍스트는 모든 암호화 또는

복호화 작업의 모범 사례 요소이지만 데이터 키 캐싱에서는 특별한 역할을 합니다. 자세한 내용은 [암호화 컨텍스트: 캐시 항목을 선택하는 방법](#)을 참조하세요.

```
# Copyright 2017 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"). You
# may not use this file except in compliance with the License. A copy of
# the License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# or in the "license" file accompanying this file. This file is
# distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF
# ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.
"""Example of encryption with data key caching."""
import aws_encryption_sdk
from aws_encryption_sdk import CommitmentPolicy

def encrypt_with_caching(kms_key_arn, max_age_in_cache, cache_capacity):
    """Encrypts a string using an &KMS; key and data key caching.

    :param str kms_key_arn: Amazon Resource Name (ARN) of the &KMS; key
    :param float max_age_in_cache: Maximum time in seconds that a cached entry can be
    used
    :param int cache_capacity: Maximum number of entries to retain in cache at once
    """
    # Data to be encrypted
    my_data = "My plaintext data"

    # Security thresholds
    # Max messages (or max bytes per) data key are optional
    MAX_ENTRY_MESSAGES = 100

    # Create an encryption context
    encryption_context = {"purpose": "test"}

    # Set up an encryption client with an explicit commitment policy. Note that if you
    do not explicitly choose a
    # commitment policy, REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT is used by default.
    client =
aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient(commitment_policy=CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT)
```

```

# Create a master key provider for the &KMS; key
key_provider =
aws_encryption_sdk.StrictAwsKmsMasterKeyProvider(key_ids=[kms_key_arn])

# Create a local cache
cache = aws_encryption_sdk.LocalCryptoMaterialsCache(cache_capacity)

# Create a caching CMM
caching_cmm = aws_encryption_sdk.CachingCryptoMaterialsManager(
    master_key_provider=key_provider,
    cache=cache,
    max_age=max_age_in_cache,
    max_messages_encrypted=MAX_ENTRY_MESSAGES,
)

# When the call to encrypt data specifies a caching CMM,
# the encryption operation uses the data key cache specified
# in the caching CMM
encrypted_message, _header = client.encrypt(
    source=my_data, materials_manager=caching_cmm,
encryption_context=encryption_context
)

return encrypted_message

```

AWS Encryption SDK 명령줄 인터페이스

AWS Encryption SDK Command Line Interface(AWS Encryption CLI)에서 AWS Encryption SDK를 사용하여 명령줄 및 스크립트에서 대화식으로 데이터를 암호화 및 복호화할 수 있습니다. 암호학이나 프로그래밍 전문 지식이 없어도 됩니다.

Note

4.0.0 이전의 AWS Encryption CLI 버전은 [지원 종료 단계](#)에 있습니다.

코드나 데이터를 변경하지 않고 버전 2.1.x 이상에서 AWS Encryption CLI의 최신 버전으로 안전하게 업데이트할 수 있습니다. 그러나 버전 2.1.x에 도입된 [새로운 보안 기능](#)은 이하 버전과 호환되지 않습니다. 버전 1.7.x 이하에서 업데이트하려면 먼저 AWS Encryption CLI의 최신 버전 1.x로 업데이트해야 합니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요.

새로운 보안 기능은 원래 AWS Encryption CLI 버전 1.7.x 및 2.0.x에서 릴리스되었습니다. 그러나 AWS Encryption CLI 버전 1.8.x는 버전 1.7.x를 대체하고 AWS Encryption CLI 2.1.x는 2.0.x를 대체합니다. 자세한 내용은 GitHub의 [aws-encryption-sdk-cli](#) 리포지토리에서 관련 [보안 권고](#)를 참조하세요.

AWS Encryption SDK의 모든 구현과 마찬가지로, AWS Encryption CLI에도 고급 데이터 보호 기능이 있습니다. 이러한 기능에는 [봉투 암호화](#), 추가 인증 데이터(AAD) 및 보안, 인증, 대칭 키 [알고리즘 제품군](#)(예: 키 추출, [키 커밋](#) 및 서명을 사용하는 256비트 AES-GCM)이 포함됩니다.

AWS Encryption CLI는 [AWS Encryption SDK for Python](#)에서 빌드되며 Linux, macOS 및 Windows에서 지원됩니다. Linux 또는 macOS의 기본 셸, Windows의 명령 프롬프트 창(cmd.exe), 모든 시스템의 PowerShell 콘솔에서 명령과 스크립트를 실행하여 데이터를 암호화하고 복호화할 수 있습니다.

AWS Encryption SDK에 대한 모든 언어별 구현(AWS Encryption CLI 포함)은 상호 연동됩니다. 예를 들어 [AWS Encryption SDK for Java](#)를 사용하여 데이터를 암호화하고 AWS Encryption CLI를 사용하여 복호화할 수 있습니다.

이 주제에서는 AWS Encryption CLI를 소개하고, 설치 및 사용 방법을 설명하고, 시작하는 데 도움이 되는 몇 가지 예를 제공합니다. 빠르게 시작하려면 AWS 보안 블로그의 [AWS Encryption CLI를 사용하여 데이터를 암호화하고 복호화하는 방법](#)을 참조하세요. 자세한 내용은 [문서 읽기](#)를 참조하고 GitHub의 [aws-encryption-sdk-cli](#) 리포지토리에서 AWS Encryption CLI 개발에 참여하세요.

성능

AWS Encryption CLI는 AWS Encryption SDK for Python을 기반으로 합니다. CLI를 실행할 때마다 Python 런타임의 새 인스턴스가 시작됩니다. 가능한 경우 성능을 개선하려면 일련의 독립 명령 대신 단일 명령을 사용합니다. 예를 들어, 각 파일에 대해 별도의 명령을 실행하는 대신 디렉터리에서 파일을 재귀적으로 처리하는 명령 하나를 실행합니다.

주제

- [AWS Encryption SDK 명령줄 인터페이스 설치](#)
- [AWS Encryption CLI 사용 방법](#)
- [AWS Encryption CLI의 예제](#)
- [AWS Encryption SDK CLI 구문 및 파라미터 참조](#)
- [AWS Encryption CLI의 버전](#)

AWS Encryption SDK 명령줄 인터페이스 설치

이 항목에서는 AWS 암호화 CLI를 설치하는 방법을 설명합니다. 자세한 내용은 [aws-encryption-sdk-cli](#) 리포지토리를 GitHub 참조하고 [문서를 읽어보십시오](#).

주제

- [사전 필수 소프트웨어 설치](#)
- [AWS 암호화 CLI 설치 및 업데이트](#)

사전 필수 소프트웨어 설치

AWS 암호화 CLI는 `pip` 기반으로 합니다. AWS Encryption SDK for Python AWS 암호화 CLI를 설치하려면 Python과 `pip` Python 패키지 관리 도구가 필요합니다. Python 및 `pip`는 지원되는 모든 플랫폼에서 사용할 수 있습니다.

암호화 AWS CLI를 설치하기 전에 다음 사전 요구 사항을 설치하십시오.

Python

AWS 암호화 CLI 버전 4.2.0 이상에서는 Python 3.8 이상이 필요합니다.

이전 버전의 AWS 암호화 CLI는 Python 2.7 및 3.4 이상을 지원하지만 최신 버전의 암호화 CLI를 사용하는 것이 좋습니다. AWS

Python은 대부분의 Linux 및 macOS 설치에 포함되어 있지만 Python 3.6 이상으로 업그레이드해야 합니다. 최신 버전의 Python을 사용하는 것이 좋습니다. Windows에서는 Python을 설치해야 하며, 이는 기본적으로 설치되어 있지 않습니다. Python을 다운로드하고 설치하려면 [Python 다운로드](#)를 참조하세요.

Python 설치 여부를 알아보려면 명령줄에서 다음을 입력합니다.

```
python
```

Python 버전을 확인하려면 `-V`(대문자 V) 파라미터를 사용합니다.

```
python -V
```

Windows에서는 Python을 설치한 후 Path 환경 변수의 값에 `python.exe` 파일의 경로를 추가합니다.

기본적으로 Python은 모든 사용자 디렉터리 또는 AppData\Local\Programs\Python 하위 디렉터리의 사용자 프로필 디렉터리(\$home 또는 %userprofile%)에 설치됩니다. 시스템에서 Python.exe 파일의 위치를 찾으려면 다음 레지스트리 키 중 하나를 확인합니다. 를 사용하여 PowerShell 레지스트리를 검색할 수 있습니다.

```
PS C:\> dir HKLM:\Software\Python\PythonCore\version\InstallPath
# -or-
PS C:\> dir HKCU:\Software\Python\PythonCore\version\InstallPath
```

pip

pip는 Python 패키지 관리자입니다. AWS 암호화 CLI와 해당 종속성을 설치하려면 pip 8.1 이상이 필요합니다. pip 설치 또는 업그레이드에 도움이 필요하다면 pip 설명서의 [설치](#)를 참조하세요.

Linux 설치의 경우 8.1 pip 이전 버전에서는 암호화 AWS CLI에 필요한 암호화 라이브러리를 빌드할 수 없습니다. pip 버전을 업데이트하지 않기로 선택한 경우 빌드 도구를 별도로 설치할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Linux에서 암호화 빌드](#)를 참조하세요.

AWS Command Line Interface

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 는 AWS 암호화 CLI와 함께 AWS KMS keys in AWS Key Management Service (AWS KMS) 을 사용하는 경우에만 필요합니다. 다른 [마스터 키 제공자](#)를 사용하는 경우에는 AWS CLI 가 필요하지 않습니다.

AWS 암호화 AWS KMS keys CLI와 함께 사용하려면 를 [설치하고 구성](#)해야 합니다. AWS CLI컨피그레이션은 인증에 사용하는 자격 증명을 AWS Encryption CLI에서 AWS KMS 사용할 수 있도록 합니다.

AWS 암호화 CLI 설치 및 업데이트

최신 버전의 AWS 암호화 CLI를 설치합니다. AWS 암호화 CLI를 설치하는 pip 데 사용하면 Python [암호화](#) 라이브러리 및 를 포함하여 CLI에 필요한 라이브러리가 자동으로 설치됩니다. [AWS Encryption SDK for Python](#)[AWS SDK for Python \(Boto3\)](#)

Note

[4.0.0 이전의 AWS 암호화 CLI 버전은 현재 단계에 있습니다. end-of-support](#)

코드나 데이터를 변경하지 않고 버전 2.1.x 이상에서 AWS Encryption CLI의 최신 버전으로 안전하게 업데이트할 수 있습니다. 그러나 버전 2.1.x에 도입된 [새로운 보안 기능](#)은 이하 버전과

호환되지 않습니다. 버전 1.7에서 업데이트하려면 x 또는 이전 버전에서는 먼저 최신 버전으로 업데이트해야 합니다. x 버전의 AWS 암호화 CLI입니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 단원을 참조하세요.

새로운 보안 기능은 원래 AWS 암호화 CLI 버전 1.7에서 릴리스되었습니다. x 및 2.0. x. 그러나 AWS 암호화 CLI 버전 1.8입니다. x는 버전 1.7을 대체합니다. x 및 AWS 암호화 CLI 2.1. x는 2.0을 대체합니다. x. 자세한 내용은 [aws-encryption-sdk-cli](#) 리포지토리의 [관련 보안](#) 공지를 참조하십시오 GitHub.

최신 버전의 AWS 암호화 CLI를 설치하려면

```
pip install aws-encryption-sdk-cli
```

AWS 암호화 CLI의 최신 버전으로 업그레이드하려면

```
pip install --upgrade aws-encryption-sdk-cli
```

AWS 암호화 CLI의 버전 번호를 찾으려면 AWS Encryption SDK

```
aws-encryption-cli --version
```

출력에는 두 라이브러리의 버전 번호가 나열됩니다.

```
aws-encryption-sdk-cli/2.1.0 aws-encryption-sdk/2.0.0
```

AWS 암호화 CLI의 최신 버전으로 업그레이드하려면

```
pip install --upgrade aws-encryption-sdk-cli
```

AWS Encryption CLI를 설치하면 최신 버전 (아직 설치되지 않은 AWS SDK for Python (Boto3) 경우) 도 설치됩니다. Boto3가 설치된 경우 설치 프로그램은 Boto3 버전을 확인하고 필요한 경우 업데이트합니다.

설치된 Boto3 버전 찾기

```
pip show boto3
```


Boto3의 최신 버전으로 업데이트

```
pip install --upgrade boto3
```

현재 개발 중인 AWS 암호화 CLI 버전을 설치하려면 의 [aws-encryption-sdk-cli](#) 저장소를 참조하십시오. [GitHub](#)

pip를 사용하여 Python 패키지를 설치 및 업그레이드하는 방법에 대한 자세한 내용은 [pip 설명서](#)를 참조하세요.

AWS Encryption CLI 사용 방법

이 주제에서는 AWS Encryption CLI의 파라미터 사용 방법을 설명합니다. 예제는 [AWS Encryption CLI의 예제](#) 섹션을 참조하세요. 전체 설명서는 [문서 읽기](#)를 참조하세요. 이 예제에 표시된 구문은 AWS Encryption CLI 버전 2.1.x 이상용입니다.

Note

4.0.0 이전의 AWS Encryption CLI 버전은 [지원 종료 단계](#)에 있습니다.

코드나 데이터를 변경하지 않고 버전 2.1.x 이상에서 AWS Encryption CLI의 최신 버전으로 안전하게 업데이트할 수 있습니다. 그러나 버전 2.1.x에 도입된 [새로운 보안 기능](#)은 이하 버전과 호환되지 않습니다. 버전 1.7.x 이하에서 업데이트하려면 먼저 AWS Encryption CLI의 최신 버전 1.x로 업데이트해야 합니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요.

새로운 보안 기능은 원래 AWS Encryption CLI 버전 1.7.x 및 2.0.x에서 릴리스되었습니다. 그러나 AWS Encryption CLI 버전 1.8.x는 버전 1.7.x를 대체하고 AWS Encryption CLI 2.1.x는 2.0.x를 대체합니다. 자세한 내용은 GitHub의 [aws-encryption-sdk-cli](#) 리포지토리에서 관련 [보안 권고](#)를 참조하세요.

암호화된 데이터 키를 제한하는 보안 기능을 사용하는 방법을 보여주는 예제는 [암호화된 데이터 키 제한](#) 섹션을 참조하세요.

AWS KMS 다중 리전 키를 사용하는 방법을 보여주는 예제는 [멀티 리전 사용 AWS KMS keys](#) 섹션을 참조하세요.

주제

- [데이터 암호화 및 복호화 방법](#)

- [래핑 키를 지정하는 방법](#)
- [입력을 제공하는 방법](#)
- [출력 위치를 지정하는 방법](#)
- [암호화 컨텍스트를 사용하는 방법](#)
- [커밋 정책을 지정하는 방법](#)
- [구성 파일에 파라미터를 저장하는 방법](#)

데이터 암호화 및 복호화 방법

AWS Encryption CLI는 AWS Encryption SDK의 기능을 사용하여 데이터를 손쉽게 안전하게 암호화 및 복호화합니다.

Note

이 `--master-keys` 파라미터는 AWS Encryption CLI의 버전 1.8.x에서 더 이상 사용되지 않으며 버전 2.1.x에서 제거되었습니다. 대신 `--wrapping-keys` 파라미터를 사용합니다. 버전 2.1.x부터 암호화 및 복호화 시 `--wrapping-keys` 파라미터가 필요합니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK CLI 구문 및 파라미터 참조](#) 섹션을 참조하세요.

- AWS Encryption CLI에서 데이터를 암호화할 때는 일반 텍스트 데이터 및 AWS Key Management Service(AWS KMS)의 AWS KMS key와 같은 [래핑 키](#)(또는 마스터 키)를 지정합니다. 사용자 지정 마스터 키 공급자를 사용하는 경우 공급자를 지정해야 합니다. 또한 암호화 작업에 대한 [암호화된 메시지](#) 및 메타데이터의 출력 위치를 지정할 수 있습니다. [암호화 컨텍스트](#)는 선택 사항이지만 권장됩니다.

버전 1.8.x에서, `--wrapping-keys` 파라미터를 사용하는 경우 `--commitment-policy` 파라미터가 필요하며, 그렇지 않으면 유효하지 않습니다. 버전 2.1.x부터 `--commitment-policy` 파라미터는 선택 사항이지만 권장됩니다.

```
aws-encryption-cli --encrypt --input myPlaintextData \
  --wrapping-keys key=1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab \
  --output myEncryptedMessage \
  --metadata-output ~/metadata \
  --encryption-context purpose=test \
  --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt
```

AWS Encryption CLI는 고유한 데이터 키로 데이터를 암호화합니다. 그러면 지정한 래핑 키에서 데이터 키가 암호화됩니다. 작업에 대한 [암호화된 메시지](#) 및 메타데이터를 반환합니다. 암호화된 메시지는 암호화된 데이터(사이퍼텍스트) 및 암호화된 데이터 키 사본이 포함되어 있습니다. 데이터 키의 저장, 관리 또는 분실에 대해 걱정할 필요가 없습니다.

- 데이터를 복호화할 때는 암호화된 메시지, 선택적 암호화 컨텍스트, 일반 텍스트 출력 및 메타데이터의 위치를 전달합니다. 또한 AWS Encryption CLI에서 메시지를 복호화하는 데 사용할 수 있는 래핑 키를 지정하거나, 메시지를 암호화한 래핑 키를 사용할 수 있도록 AWS Encryption CLI에 지시합니다.

버전 1.8.x부터 복호화 시 `--wrapping-keys` 파라미터는 선택 사항이지만 권장됩니다. 버전 2.1.x부터 암호화 및 복호화 시 `--wrapping-keys` 파라미터가 필요합니다.

복호화할 때 `--wrapping-keys` 파라미터의 `key` 속성을 사용하여 데이터를 복호화하는 래핑 키를 지정할 수 있습니다. 복호화 시 AWS KMS 래핑 키 지정은 선택 사항이지만 사용하지 않으려는 키를 사용하지 않도록 하는 것이 [모범 사례](#)입니다. 사용자 지정 마스터 키 공급자를 사용하는 경우 공급자 및 래핑 키를 지정해야 합니다.

`key` 속성을 사용하지 않는 경우 `--wrapping-keys` 파라미터의 [discovery 속성](#)을 `true`로 설정해야 하며, 이렇게 해야 AWS Encryption CLI에서 메시지를 암호화한 래핑 키를 사용하여 복호화할 수 있습니다.

암호화된 데이터 키가 너무 많은 잘못된 형식의 메시지를 복호화하지 않도록 `--max-encrypted-data-keys` 파라미터를 사용하는 것이 모범 사례입니다. 암호화된 데이터 키의 예상 수(암호화에 사용되는 각 래핑 키당 하나) 또는 합리적인 최대값(예: 5개)을 지정합니다. 자세한 내용은 [암호화된 데이터 키 제한](#) 섹션을 참조하세요.

`--buffer` 파라미터는 디지털 서명이 있는지 확인하는 등 모든 입력이 처리된 후에만 일반 텍스트를 반환합니다.

`--decrypt-unsigned` 파라미터는 사이퍼텍스트를 복호화하고, 복호화 전에 메시지가 서명되지 않도록 합니다. `--algorithm` 파라미터를 사용하고 디지털 서명이 없는 알고리즘 제품군을 선택하여 데이터를 암호화한 경우 이 파라미터를 사용합니다. 사이퍼텍스트가 서명된 경우 복호화가 실패합니다.

`--decrypt` 또는 `--decrypt-unsigned`를 복호화에 사용할 수 있지만 둘 다 사용할 수는 없습니다.

```
aws-encryption-cli --decrypt --input myEncryptedMessage \
  --wrapping-keys key=1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab \
  --output myPlaintextData \
  --metadata-output ~/metadata \
  --max-encrypted-data-keys 1 \
  --buffer \
  --encryption-context purpose=test \
  --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt
```

AWS Encryption CLI는 래핑 키를 사용하여 암호화된 메시지의 데이터 키를 복호화합니다. 그런 다음 데이터 키를 사용하여 해당 데이터를 복호화합니다. 작업에 대한 일반 텍스트 데이터 및 메타데이터를 반환합니다.

래핑 키를 지정하는 방법

AWS Encryption CLI에서 데이터를 암호화하는 경우 [래핑 키](#)(또는 마스터 키)를 하나 이상 지정해야 합니다. AWS Key Management Service(AWS KMS)의 AWS KMS keys, 사용자 지정 [마스터 키 공급자](#)의 래핑 키 또는 둘 다를 사용할 수 있습니다. 사용자 지정 마스터 키 공급자는 호환되는 모든 Python 마스터 키 공급자일 수 있습니다.

버전 1.8.x 이상에서 래핑 키를 지정하려면 `--wrapping-keys` 파라미터(`-w`)를 사용합니다. 이 파라미터의 값은 `attribute=value` 형식의 [속성](#) 모음입니다. 사용하는 속성은 마스터 키 공급자 및 명령에 따라 달라집니다.

- AWS KMS. 암호화 명령에서 key 속성이 있는 `--wrapping-keys` 파라미터를 지정해야 합니다. 버전 2.1.x부터 복호화 명령에 `--wrapping-keys` 파라미터도 필요합니다. 복호화할 때는 `--wrapping-keys` 파라미터에 값이 `true`인 key 속성 또는 `discovery` 속성이 있어야 합니다(둘 다는 아님). 다른 속성은 선택 사항입니다.
- 사용자 지정 마스터 키 공급자. 모든 명령에 `--wrapping-keys` 파라미터를 지정해야 합니다. 파라미터 값에는 key 및 provider 속성이 있어야 합니다.

동일한 명령에 [여러 --wrapping-keys 파라미터](#) 및 여러 key 속성을 포함할 수 있습니다.

주요 파라미터 속성 래핑

`--wrapping-keys` 파라미터 값은 다음 속성 및 해당 값으로 구성됩니다. 모든 암호화 명령에는 `--wrapping-keys`(또는 `--master-keys`) 파라미터가 필요합니다. 버전 2.1.x부터 복호화 시 `--wrapping-keys` 파라미터도 필요합니다.

속성 이름 또는 값에 공백이나 특수 문자가 포함된 경우 이름과 값을 모두 인용 부호로 묶습니다. 예: `--wrapping-keys key=12345 "provider=my cool provider"`.

Key: 래핑 키 지정

key 속성을 사용하여 래핑 키를 식별합니다. 암호화할 때 값은 마스터 키 공급자가 인식하는 모든 키 식별자일 수 있습니다.

```
--wrapping-keys key=1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab
```

암호화 명령에는 하나 이상의 key 속성 및 값을 포함해야 합니다. 여러 래핑 키로 데이터 키를 암호화하려면 [여러 key 속성](#)을 사용합니다.

```
aws-encryption-cli --encrypt --wrapping-keys
key=1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab key=1a2b3c4d-5e6f-1a2b-3c4d-5e6f1a2b3c4d
```

AWS KMS keys를 사용하는 암호화 명령에서 key의 값은 키 ID, 해당 키 ARN, 별칭 이름 또는 별칭 ARN일 수 있습니다. 예를 들어, 이 암호화 명령은 key 속성 값에 별칭 ARN을 사용합니다. AWS KMS key의 키 식별자에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [키 식별자](#)를 참조하세요.

```
aws-encryption-cli --encrypt --wrapping-keys key=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:alias/ExampleAlias
```

사용자 지정 마스터 키 공급자를 사용하는 복호화 명령에서 key 및 provider 속성이 필요합니다.

```
\\ Custom master key provider
aws-encryption-cli --decrypt --wrapping-keys provider='myProvider' key='100101'
```

AWS KMS를 사용하는 복호화 명령에서 key 속성을 사용하여 복호화에 사용할 AWS KMS keys를 지정하거나 값이 true인 [discovery 속성](#)을 지정하면 AWS Encryption CLI에서 메시지를 암호화하는 데 사용된 모든 AWS KMS key를 사용할 수 있습니다. AWS KMS key를 지정하는 경우 메시지를 암호화하는 데 사용되는 래핑 키 중 하나여야 합니다.

래핑 키를 지정하는 것이 [AWS Encryption SDK 모범 사례](#)입니다. 이렇게 하면 사용하고자 하는 AWS KMS key를 사용할 수 있도록 보장합니다.

복호화 명령에서 key 속성 값은 [키 ARN](#)이어야 합니다.

```
\\ AWS KMS key
```

```
aws-encryption-cli --decrypt --wrapping-keys key=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab
```

Discovery: 복호화 시 AWS KMS key 사용

복호화 시 AWS KMS keys 사용을 제한할 필요가 없는 경우 값이 true인 discovery 속성을 사용할 수 있습니다. 값이 true인 경우 AWS Encryption CLI에서 메시지를 암호화한 AWS KMS key를 사용하여 복호화할 수 있습니다. discovery 속성을 지정하지 않는 경우 discovery는 false(기본값)입니다. discovery 속성은 복호화 명령에서만 유효하며 메시지가 AWS KMS keys로 암호화된 경우에만 유효합니다.

값이 true인 discovery 속성은 key 속성을 사용하여 AWS KMS keys를 지정하는 대신 사용할 수 있습니다. 메시지를 AWS KMS keys로 복호화할 때는 각 --wrapping-keys 파라미터에 값이 true인 key 속성 또는 discovery 속성이 있어야 합니다(둘 다는 아님).

discovery가 true인 경우 discovery-partition 및 discovery-account 속성을 사용하여 사용된 AWS KMS keys를 지정하는 AWS 계정의 속성으로 제한하는 것이 모범 사례입니다. 다음 예제에서 AWS Encryption CLI는 discovery 속성을 사용하여 지정된 AWS 계정에서 AWS KMS key를 사용할 수 있습니다.

```
aws-encryption-cli --decrypt --wrapping-keys \
  discovery=true \
  discovery-partition=aws \
  discovery-account=111122223333 \
  discovery-account=444455556666
```

Provider: 마스터 키 공급자 지정

provider 속성은 [마스터 키 공급자](#)를 식별합니다. 기본값은 aws-kms이며, 이는 AWS KMS를 나타냅니다. 다른 마스터 키 공급자를 사용하는 경우 provider 속성이 필요합니다.

```
--wrapping-keys key=12345 provider=my_custom_provider
```

사용자 지정(비AWS KMS) 마스터 키 공급자 사용에 대한 자세한 내용은 [AWSEncryption CLI](#) 리포지토리의 [README](#) 파일에서 고급 구성 항목을 참조하세요.

Region: AWS 리전 지정

region 속성을 사용하여 AWS KMS key의 AWS 리전을 지정합니다. 이 속성은 암호화 명령에서, 그리고 마스터 키 공급자가 AWS KMS인 경우에만 유효합니다.

```
--encrypt --wrapping-keys key=alias/primary-key region=us-east-2
```

AWS Encryption CLI 명령은 ARN과 같은 리전이 포함된 경우 `key` 속성 값에 지정된 AWS 리전을 사용합니다. `key` 값이 AWS 리전을 지정하면 `region` 속성이 무시됩니다.

`region` 속성은 다른 리전 사양보다 우선합니다. `region` 속성을 사용하지 않는 경우 AWS Encryption CLI 명령은 AWS CLI [명명된 프로필](#)(있는 경우) 또는 기본 프로필에 지정된 AWS 리전을 사용합니다.

Profile: 명명된 프로필 지정

`profile` 속성을 사용하여 AWS CLI [명명된 프로필](#)을 지정합니다. 명명된 프로필에는 보안 인증 및 AWS 리전이 포함될 수 있습니다. 이 속성은 마스터 키 공급자가 AWS KMS인 경우에만 유효합니다.

```
--wrapping-keys key=alias/primary-key profile=admin-1
```

`profile` 속성을 사용하여 암호화 및 복호화 명령에서 대체 보안 인증을 지정할 수 있습니다. 암호화 명령에서 AWS Encryption CLI는 `key` 값에 리전이 포함되지 않고 `region` 속성이 없는 경우에만 명명된 프로필의 AWS 리전을 사용합니다. 복호화 명령에서 이름 프로필 내 AWS 리전은 무시됩니다.

여러 래핑 키를 지정하는 방법

각 명령에 여러 래핑 키(또는 마스터 키)를 지정할 수 있습니다.

래핑 키를 두 개 이상 지정하면 첫 번째 래핑 키가 데이터 암호화에 사용되는 데이터 키를 생성 및 암호화합니다. 다른 래핑 키는 동일한 데이터 키를 암호화합니다. 결과적으로 생성되는 [암호화된 메시지](#)에는 암호화된 데이터("사이퍼텍스트")와 암호화된 데이터 키 모음(각 래핑 키로 하나씩 암호화됨)이 포함됩니다. 모든 래핑은 암호화된 데이터 키 하나를 복호화한 다음 데이터를 복호화할 수 있습니다.

여러 래핑 키는 다음과 같이 두 가지 방법으로 지정할 수 있습니다.

- `--wrapping-keys` 파라미터 값에 여러 `key` 속성을 포함합니다.

```
$key_oregon=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab
$key_ohio=arn:aws:kms:us-east-2:111122223333:key/0987ab65-43cd-21ef-09ab-87654321cdef

--wrapping-keys key=$key_oregon key=$key_ohio
```

- 동일한 명령에 여러 `--wrapping-keys` 파라미터를 포함합니다. 지정한 속성 값이 명령의 일부 래핑 키에 적용되지 않는 경우 다음 구문을 사용합니다.

```
--wrapping-keys region=us-east-2 key=alias/test_key \  
--wrapping-keys region=us-west-1 key=alias/test_key
```

값이 `true`인 `discovery` 속성을 사용하면 AWS Encryption CLI에서 메시지를 암호화한 AWS KMS key를 사용할 수 있습니다. 동일한 명령에서 여러 `--wrapping-keys` 파라미터를 사용하는 경우 `--wrapping-keys` 파라미터의 `discovery=true`를 사용하면 다른 `--wrapping-keys` 파라미터에 있는 key 속성의 제한을 효과적으로 재정의할 수 있습니다.

예를 들어, 다음 명령에서 첫 번째 `--wrapping-keys` 파라미터의 key 속성은 AWS Encryption CLI를 지정된 AWS KMS key로 제한합니다. 그러나 두 번째 `--wrapping-keys` 파라미터의 `discovery` 속성을 사용하면 AWS Encryption CLI에서 지정된 계정의 AWS KMS key를 사용하여 메시지를 복호화할 수 있습니다.

```
aws-encryption-cli --decrypt \  
  --wrapping-keys key=arn:aws:kms:us-  
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab \  
  --wrapping-keys discovery=true \  
                    discovery-partition=aws \  
                    discovery-account=111122223333 \  
                    discovery-account=444455556666
```

입력을 제공하는 방법

AWS Encryption CLI의 암호화 작업은 일반 텍스트 데이터를 입력으로 받아 [암호화된 메시지](#)를 반환합니다. 복호화 작업은 암호화된 메시지를 입력으로 받아 일반 텍스트 데이터를 반환합니다.

입력을 찾을 위치를 AWS Encryption CLI에 알려주는 `--input` 파라미터(`-i`)는 모든 AWS Encryption CLI 명령에 필요합니다.

다음 방법 중 하나를 사용하여 입력을 제공할 수 있습니다.

- 파일을 사용합니다.

```
--input myData.txt
```

- 파일 이름 패턴을 사용합니다.


```
--input testdir/*.xml
```

- 디렉터리 또는 디렉터리 이름 패턴을 사용합니다. 입력이 디렉터리인 경우 `--recursive` 파라미터 (`-r`, `-R`)가 필요합니다.

```
--input testdir --recursive
```

- 입력을 명령(stdin)에 전달합니다. - 파라미터에 `--input` 값을 사용합니다. (`--input` 파라미터는 항상 필요합니다.)

```
echo 'Hello World' | aws-encryption-cli --encrypt --input -
```

출력 위치를 지정하는 방법

`--output` 파라미터는 암호화 또는 복호화 작업의 결과를 기록할 위치를 AWS Encryption CLI에 알려 줍니다. 이는 모든 AWS Encryption CLI 명령에 필요합니다. AWS Encryption CLI는 작업의 모든 입력 파일에 대해 새 출력 파일을 생성합니다.

출력 파일이 이미 있는 경우 AWS Encryption CLI는 기본적으로 경고를 인쇄한 다음 파일을 덮어씁니다. 덮어쓰기를 방지하려면, 덮어쓰기 전에 확인 메시지를 표시하는 `--interactive` 파라미터를 사용하거나, 출력으로 인해 덮어쓰기가 발생할 경우 입력을 건너뛰는 `--no-overwrite`를 사용합니다. 덮어쓰기 경고를 표시하지 않으려면 `--quiet`를 사용합니다. AWS Encryption CLI에서 오류 및 경고를 캡처하려면 `2>&1` 리디렉션 연산자를 사용하여 출력 스트림에 기록합니다.

Note

출력 파일을 덮어쓰는 명령은 출력 파일을 삭제하여 시작합니다. 명령이 실패하는 경우 출력 파일이 이미 삭제되었을 수 있습니다.

여러 가지 방법으로 출력 위치를 지정할 수 있습니다.

- 파일 이름을 지정합니다. 파일 경로를 지정하는 경우 명령이 실행되기 전에 경로에 있는 모든 디렉터리가 존재해야 합니다.

```
--output myEncryptedData.txt
```

- 디렉터리를 지정합니다. 명령이 실행되기 전에 출력 디렉터리가 있어야 합니다.

입력에 하위 디렉터리가 포함된 경우 명령은 지정된 디렉터리 아래의 하위 디렉터리를 다시 생성합니다.

```
--output Test
```

출력 위치가 파일 이름이 없는 디렉터리인 경우 AWS Encryption CLI는 입력 파일 이름과 접미사를 기반으로 출력 파일 이름을 생성합니다. 암호화 작업은 `.encrypted`를 입력 파일 이름에 추가하고 복호화 작업은 `.decrypted`를 추가합니다. 접미사를 변경하려면 `--suffix` 파라미터를 사용합니다.

예를 들어, `file.txt`를 암호화하면 암호화 명령이 `file.txt.encrypted`를 생성합니다. `file.txt.encrypted`를 복호화하면 복호화 명령이 `file.txt.encrypted.decrypted`를 생성합니다.

- 명령줄(stdout)에 씁니다. `--output` 파라미터의 `-` 값을 입력합니다. `--output -`을 사용하여 출력을 다른 명령이나 프로그램으로 전달할 수 있습니다.

```
--output -
```

암호화 컨텍스트를 사용하는 방법

AWS Encryption CLI를 사용하면 암호화 및 복호화 명령에 암호화 컨텍스트를 제공할 수 있습니다. 필수는 아니지만 권장되는 암호화 모범 사례입니다.

암호화 컨텍스트는 비밀이 아닌 임의의 추가 인증 데이터 유형입니다. AWS Encryption CLI에서 암호화 컨텍스트는 `name=value` 페어 모음으로 구성됩니다. 파일에 대한 정보, 로그에서 암호화 작업을 찾는 데 도움이 되는 데이터 또는 허가나 정책에 필요한 데이터를 포함하여 페어로 구성된 모든 콘텐츠를 사용할 수 있습니다.

암호화 명령

암호화 명령에서 지정하는 암호화 컨텍스트와, [CMM](#)이 추가하는 추가 페어는 암호화된 데이터에 암호화 방식으로 바인딩됩니다. 또한 명령이 반환하는 [암호화된 메시지](#)에도 (일반 텍스트로) 포함됩니다. 또한 AWS KMS key를 사용하는 경우 암호화 컨텍스트는 감사 레코드 및 로그(예: AWS CloudTrail)에 일반 텍스트로 나타날 수도 있습니다.

다음 예제는 `name=value` 페어 3개로 구성된 암호화 컨텍스트를 보여줍니다.

```
--encryption-context purpose=test dept=IT class=confidential
```

복호화 명령

복호화 명령에서 암호화 컨텍스트는 암호화된 메시지를 올바르게 복호화하고 있는지 확인하는 데 도움이 됩니다.

암호화 시 암호화 컨텍스트를 사용한 경우에도 복호화 명령에 암호화 컨텍스트를 제공할 필요는 없습니다. 그러나 이를 수행하면 복호화 명령의 암호화 컨텍스트에 있는 모든 요소가 암호화된 메시지의 암호화 컨텍스트에 있는 요소와 일치하는지를 AWS Encryption CLI가 확인합니다. 요소가 일치하지 않으면 복호화 명령이 실패합니다.

예를 들어, 다음 명령은 암호화 컨텍스트에 dept=IT가 포함된 경우에만 암호화된 메시지를 복호화합니다.

```
aws-encryption-cli --decrypt --encryption-context dept=IT ...
```

암호화 컨텍스트는 보안 전략의 중요한 부분입니다. 그러나 암호화 컨텍스트를 선택할 때는 해당 값이 비밀이 아님을 기억해야 합니다. 암호화 컨텍스트에 기밀 데이터를 포함하지 마세요.

암호화 컨텍스트 지정

- 암호화 명령에서 `--encryption-context` 파라미터를 하나 이상의 `name=value` 페어와 함께 사용합니다. 공백을 사용하여 각 페어를 구분합니다.

```
--encryption-context name=value [name=value] ...
```

- 복호화 명령의 `--encryption-context` 파라미터 값에는 `name=value` 페어, `name` 요소(값 없음) 또는 이들의 조합이 포함될 수 있습니다.

```
--encryption-context name[=value] [name] [name=value] ...
```

`name=value` 페어의 `name` 또는 `value`에 공백이나 특수 문자가 포함된 경우 전체 페어를 인용 부호로 묶습니다.

```
--encryption-context "department=software engineering" "AWS ##=us-west-2"
```

예를 들어, 이 암호화 명령에는 두 페어의 `purpose=test` 및 `dept=230`이 포함된 암호화 컨텍스트가 포함됩니다.

```
aws-encryption-cli --encrypt --encryption-context purpose=test dept=23 ...
```

이러한 복호화 명령은 성공합니다. 각 명령의 암호화 컨텍스트는 원래 암호화 컨텍스트의 하위 집합입니다.

```
\\ Any one or both of the encryption context pairs
aws-encryption-cli --decrypt --encryption-context dept=23 ...
```

```
\\ Any one or both of the encryption context names
aws-encryption-cli --decrypt --encryption-context purpose ...
```

```
\\ Any combination of names and pairs
aws-encryption-cli --decrypt --encryption-context dept purpose=test ...
```

하지만 이러한 복호화 명령은 실패합니다. 암호화된 메시지의 암호화 컨텍스트에는 지정된 요소가 포함되어 있지 않습니다.

```
aws-encryption-cli --decrypt --encryption-context dept=Finance ...
aws-encryption-cli --decrypt --encryption-context scope ...
```

커밋 정책을 지정하는 방법

명령에 대한 [커밋 정책](#)을 설정하려면 [--commitment-policy](#) 파라미터를 사용합니다. 이 파라미터는 버전 1.8.x에 도입되었습니다. 이는 암호화 및 복호화 명령에 유효합니다. 설정한 커밋 정책은 해당 정책이 나타나는 명령에만 유효합니다. 명령에 대한 커밋 정책을 설정하지 않은 경우 AWS Encryption CLI에서 기본값을 사용합니다.

예를 들어 다음 파라미터 값은 커밋 정책을 `require-encrypt-allow-decrypt`로 설정합니다. 이 경우 커밋 정책은 항상 키 커밋으로 암호화하지만 키 커밋 사용 여부와 관계없이 암호화된 사이버텍스트는 복호화됩니다.

```
--commitment-policy require-encrypt-allow-decrypt
```

구성 파일에 파라미터를 저장하는 방법

자주 사용하는 AWS Encryption CLI 파라미터 및 값을 구성 파일에 저장해 시간을 절약하고 입력 오류를 방지할 수 있습니다.

구성 파일은 AWS Encryption CLI 명령에 대한 파라미터 및 값이 들어 있는 텍스트 파일입니다. AWS Encryption CLI 명령에서 구성 파일을 참조하면 참조가 구성 파일의 파라미터 및 값으로 대체됩니다.

명령줄에 파일 내용을 입력한 경우에도 동일한 효과가 나타납니다. 구성 파일은 어떤 이름이든 가질 수 있으며 현재 사용자가 액세스할 수 있는 모든 디렉터리에 위치할 수 있습니다.

다음 예제 구성 파일인 `key.conf`는 서로 다른 리전에 AWS KMS keys 두 개를 지정합니다.

```
--wrapping-keys key=arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab
--wrapping-keys key=arn:aws:kms:us-
east-2:111122223333:key/0987ab65-43cd-21ef-09ab-87654321cdef
```

명령에서 구성 파일을 사용하려면 파일 이름 앞에 at 기호(@)를 붙입니다. PowerShell 콘솔에서는 백틱 문자를 사용하여 at 기호(`@)를 이스케이프 처리합니다.

이 예제 명령은 암호화 명령에서 `key.conf` 파일을 사용합니다.

Bash

```
$ aws-encryption-cli -e @key.conf -i hello.txt -o testdir
```

PowerShell

```
PS C:\> aws-encryption-cli -e `@key.conf -i .\Hello.txt -o .\TestDir
```

구성 파일 규칙

구성 파일 사용 규칙은 다음과 같습니다.

- 각 구성 파일에 여러 파라미터를 포함하고 원하는 순서대로 나열할 수 있습니다. 각 파라미터를 해당 값(있는 경우)과 함께 별도의 줄에 나열합니다.
- #을 사용하여 줄 전체 또는 일부에 주석을 추가합니다.
- 다른 구성 파일에 대한 참조를 포함할 수 있습니다. PowerShell에서도 백틱을 사용하여 @ 기호를 이스케이프 처리하지 마세요.
- 구성 파일에서 따옴표를 사용하는 경우 인용된 텍스트는 여러 줄에 걸쳐 있을 수 없습니다.

예를 들어, 예제 `encrypt.conf` 파일의 내용은 다음과 같습니다.

```
# Archive Files
--encrypt
```

```
--output /archive/logs
--recursive
--interactive
--encryption-context class=unclassified dept=IT
--suffix # No suffix
--metadata-output ~/metadata
@caching.conf # Use limited caching
```

명령에 여러 구성 파일을 포함할 수도 있습니다. 이 예제 명령은 `encrypt.conf` 및 `master-keys.conf` 구성 파일을 모두 사용합니다.

Bash

```
$ aws-encryption-cli -i /usr/logs @encrypt.conf @master-keys.conf
```

PowerShell

```
PS C:\> aws-encryption-cli -i $home\Test\*.log `@encrypt.conf `@master-keys.conf
```

다음: [AWS Encryption CLI 예제 사용해 보기](#)

AWS Encryption CLI의 예제

다음 예제를 사용하여 원하는 플랫폼에서 AWS Encryption CLI를 사용해 보세요. 마스터 키 및 기타 파라미터에 대한 도움말은 [AWS Encryption CLI 사용 방법](#) 섹션을 참조하세요. 빠른 참조는 [AWS Encryption SDK CLI 구문 및 파라미터 참조](#) 섹션을 참조하세요.

Note

다음 예제에서는 AWS Encryption CLI 버전 2.1.x의 구문을 사용합니다. 새로운 보안 기능은 원래 AWS Encryption CLI 버전 1.7.x 및 2.0.x에서 릴리스되었습니다. 그러나 AWS Encryption CLI 버전 1.8.x는 버전 1.7.x를 대체하고 AWS Encryption CLI 2.1.x는 2.0.x를 대체합니다. 자세한 내용은 GitHub의 [aws-encryption-sdk-cli](#) 리포지토리에서 관련 [보안 권고](#)를 참조하세요.

암호화된 데이터 키를 제한하는 보안 기능을 사용하는 방법을 보여주는 예제는 [암호화된 데이터 키 제한](#) 섹션을 참조하세요.

AWS KMS 다중 리전 키를 사용하는 방법을 보여주는 예제는 [멀티 리전 사용 AWS KMS keys](#) 섹션을 참조하세요.

주제

- [파일 암호화](#)
- [파일 복호화](#)
- [디렉터리의 모든 파일 암호화](#)
- [디렉터리의 모든 파일 복호화](#)
- [명령줄에서 암호화 및 복호화](#)
- [여러 마스터 키 사용](#)
- [스크립트의 암호화 및 복호화](#)
- [데이터 키 캐싱 사용](#)

파일 암호화

이 예제에서는 AWS Encryption CLI를 사용하여 "Hello World" 문자열이 포함된 hello.txt 파일의 내용을 암호화합니다.

파일에 대해 암호화 명령을 실행하면 AWS Encryption CLI가 파일 내용을 가져와 고유한 [데이터 키](#)를 생성하고 데이터 키로 파일 내용을 암호화한 다음 [암호화된 메시지](#)를 새 파일에 씁니다.

첫 번째 명령은 AWS KMS key의 ARN을 \$keyArn 변수에 저장합니다. AWS KMS key를 사용하여 암호화할 때 키 ID, 키 ARN, 별칭 이름 또는 별칭 ARN을 사용하여 키를 식별할 수 있습니다. AWS KMS key의 키 식별자에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [키 식별자](#)를 참조하세요.

두 번째 명령은 파일 내용을 암호화합니다. 이 명령은 --encrypt 파라미터를 사용하여 작업을 지정하고 --input 파라미터를 사용하여 암호화할 파일을 표시합니다. [--wrapping-keys 파라미터](#)와 관련 필수 key 속성은 CMK ARN으로 표현되는 AWS KMS key를 사용하도록 명령에 지시합니다.

이 명령은 --metadata-output 파라미터를 사용하여 암호화 작업에 대한 메타데이터를 위한 텍스트 파일을 지정합니다. 명령이 --encryption-context 파라미터를 사용하여 [암호화 컨텍스트](#)를 지정하는 것이 모범 사례입니다.

또한 이 명령은 [--commitment-policy 파라미터](#)를 사용하여 커밋 정책을 명시적으로 설정합니다. 버전 1.8.x에서는 --wrapping-keys 파라미터를 사용할 때 이 파라미터가 필요합니다. 버전 2.1.x부터 --commitment-policy 파라미터는 선택 사항이지만 권장됩니다.

--output 파라미터의 값인 점(.)은 출력 파일을 현재 디렉터리에 쓰도록 명령에 지시합니다.

Bash

```

\\ To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid value.
$ keyArn=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

$ aws-encryption-cli --encrypt \
    --input hello.txt \
    --wrapping-keys key=$keyArn \
    --metadata-output ~/metadata \
    --encryption-context purpose=test \
    --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt \
    --output .

```

PowerShell

```

# To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid value.
PS C:\> $keyArn = 'arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab'

PS C:\> aws-encryption-cli --encrypt `
    --input Hello.txt `
    --wrapping-keys key=$keyArn `
    --metadata-output $home\Metadata.txt `
    --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt `
    --encryption-context purpose=test `
    --output .

```

암호화 명령이 성공하면 어떤 출력도 반환하지 않습니다. 명령의 성공 여부를 확인하려면 \$? 변수의 부울 값을 확인합니다. 명령이 성공하면 \$?의 값은 0(Bash) 또는 True(PowerShell)입니다. 명령이 실패하면 \$?의 값은 0이 아니거나(Bash) False(PowerShell)입니다.

Bash

```

$ echo $?
0

```

PowerShell

```

PS C:\> $?

```



```
True
```

디렉터리 목록 명령을 사용하여 암호화 명령이 hello.txt.encrypted라는 새 파일을 생성했는지 확인할 수도 있습니다. 암호화 명령이 출력의 파일 이름을 지정하지 않았으므로 AWS Encryption CLI는 입력 파일과 동일한 이름에 접미사 .encrypted를 붙인 파일에 출력을 썼습니다. 다른 접미사를 사용하거나 접미사를 숨기려면 --suffix 파라미터를 사용합니다.

hello.txt.encrypted 파일에는 hello.txt 파일의 사이퍼텍스트, 데이터 키의 암호화된 사본, 추가 메타데이터(암호화 컨텍스트 포함)가 포함된 [암호화된 메시지](#)가 들어 있습니다.

Bash

```
$ ls
hello.txt  hello.txt.encrypted
```

PowerShell

```
PS C:\> dir

Directory: C:\TestCLI

Mode                LastWriteTime         Length Name
----                -
-a----             9/15/2017   5:57 PM             11 Hello.txt
-a----             9/17/2017   1:06 PM            585 Hello.txt.encrypted
```

파일 복호화

이 예제에서는 AWS Encryption CLI를 사용하여 이전 예제에서 암호화된 Hello.txt.encrypted 파일의 내용을 복호화합니다.

복호화 명령은 --decrypt 파라미터를 사용하여 작업을 표시하고 --input 파라미터를 사용하여 복호화할 파일을 식별합니다. --output 파라미터의 값은 현재 디렉터리를 나타내는 점입니다.

key 속성이 있는 --wrapping-keys 파라미터는 암호화된 메시지를 복호화하는 데 사용되는 래핑 키를 지정합니다. AWS KMS keys를 사용하는 복호화 명령에서 key 속성의 값은 [키 ARN](#)이어야 합니다. --wrapping-keys 파라미터는 복호화 명령에 반드시 필요합니다. AWS KMS keys를 사용하는 경우 key 속성을 사용하여 복호화를 위해 AWS KMS keys를 지정하거나 discovery 속성을 true 값으로 지

정할 수 있습니다(둘 다 지정할 수는 없음). 사용자 지정 마스터 키 공급자를 사용하는 경우 key 속성과 provider 속성이 필요합니다.

버전 2.1.x부터 [--commitment-policy](#) 파라미터는 선택 사항이지만 권장됩니다. 이를 명시적으로 사용하면 기본값인 require-encrypt-require-decrypt를 지정하더라도 의도를 명확히 알 수 있습니다.

암호화 명령에 [암호화 컨텍스트](#)가 제공된 경우에도 --encryption-context 파라미터는 복호화 명령에서 선택 사항입니다. 이 경우 복호화 명령은 암호화 명령에 제공된 것과 동일한 암호화 컨텍스트를 사용합니다. 복호화하기 전에 AWS Encryption CLI는 암호화된 메시지의 암호화 컨텍스트에 purpose=test 페어가 포함되어 있는지 확인합니다. 그러지 않으면 복호화 명령이 실패합니다.

--metadata-output 파라미터는 복호화 작업에 대한 메타데이터를 위한 파일을 지정합니다. --output 파라미터의 값인 점(.)은 출력 파일을 현재 디렉터리에 씁니다.

암호화된 데이터 키가 너무 많은 잘못된 형식의 메시지를 복호화하지 않도록 --max-encrypted-data-keys 파라미터를 사용하는 것이 모범 사례입니다. 암호화된 데이터 키의 예상 수(암호화에 사용되는 각 래핑 키당 하나) 또는 합리적인 최대값(예: 5개)을 지정합니다. 자세한 내용은 [암호화된 데이터 키 제한](#) 섹션을 참조하세요.

--buffer는 디지털 서명이 있는지 확인하는 등 모든 입력이 처리된 후에만 일반 텍스트를 반환합니다.

Bash

```

\\ To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid value.
$ keyArn=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

$ aws-encryption-cli --decrypt \
    --input hello.txt.encrypted \
    --wrapping-keys key=$keyArn \
    --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt \
    --encryption-context purpose=test \
    --metadata-output ~/metadata \
    --max-encrypted-data-keys 1 \
    --buffer \
    --output .

```

PowerShell

```

\\ To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid value.

```

```
PS C:\> $keyArn = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab'

PS C:\> aws-encryption-cli --decrypt `
    --input Hello.txt.encrypted `
    --wrapping-keys key=$keyArn `
    --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt `
    --encryption-context purpose=test `
    --metadata-output $home\Metadata.txt `
    --max-encrypted-data-keys 1 `
    --buffer `
    --output .
```

복호화 명령이 성공하면 어떤 출력도 반환하지 않습니다. 명령의 성공 여부를 확인하려면 \$? 변수의 값을 가져옵니다. 디렉터리 목록 명령을 사용하여 명령이 .decrypted라는 접미사가 붙은 새 파일을 생성했는지 확인할 수도 있습니다. 일반 텍스트 콘텐츠를 보려면 파일 콘텐츠를 가져오는 명령(예: cat 또는 [Get-Content](#))을 사용합니다.

Bash

```
$ ls
hello.txt  hello.txt.encrypted  hello.txt.encrypted.decrypted

$ cat hello.txt.encrypted.decrypted
Hello World
```

PowerShell

```
PS C:\> dir

Directory: C:\TestCLI

Mode                LastWriteTime         Length Name
----                -
-a----            9/17/2017   1:01 PM             11 Hello.txt
-a----            9/17/2017   1:06 PM          585 Hello.txt.encrypted
-a----            9/17/2017   1:08 PM          11 Hello.txt.encrypted.decrypted

PS C:\> Get-Content Hello.txt.encrypted.decrypted
Hello World
```

디렉터리의 모든 파일 암호화

이 예제에서는 AWS Encryption CLI를 사용하여 디렉터리에 있는 모든 파일의 내용을 암호화합니다.

명령이 여러 파일에 영향을 미치는 경우 AWS Encryption CLI는 각 파일을 개별적으로 처리합니다. 파일 내용을 가져오고, 마스터 키에서 파일의 고유한 [데이터 키](#)를 가져오고, 데이터 키로 파일 내용을 암호화하고, 결과를 출력 디렉터리의 새 파일에 씁니다. 따라서 출력 파일을 독립적으로 복호화할 수 있습니다.

이 TestDir 디렉터리 목록에는 암호화하려는 일반 텍스트 파일이 표시됩니다.

Bash

```
$ ls testdir
cool-new-thing.py  hello.txt  employees.csv
```

PowerShell

```
PS C:\> dir C:\TestDir

Directory: C:\TestDir

Mode                LastWriteTime         Length Name
----                -
-a----             9/12/2017   3:11 PM           2139 cool-new-thing.py
-a----             9/15/2017   5:57 PM             11 Hello.txt
-a----             9/17/2017   1:44 PM             46 Employees.csv
```

첫 번째 명령은 AWS KMS key의 [Amazon 리소스 이름\(ARN\)](#)을 \$keyArn 변수에 저장합니다.

두 번째 명령은 TestDir 디렉터리에 있는 파일의 콘텐츠를 암호화하고 암호화된 콘텐츠의 파일을 TestEnc 디렉터리에 씁니다. TestEnc 디렉터리가 존재하지 않으면 명령이 실패합니다. 입력 위치가 디렉터리이므로 --recursive 파라미터가 필요합니다.

[--wrapping-keys 파라미터](#)와 필수 key 속성은 사용할 래핑 키를 지정합니다. 암호화 명령에는 [암호화 컨텍스트](#)인 dept=IT가 포함됩니다. 여러 파일을 암호화하는 명령에 암호화 컨텍스트를 지정하면 모든 파일에 동일한 암호화 컨텍스트가 사용됩니다.

또한 이 명령에는 암호화 작업에 대한 메타데이터를 작성할 위치를 AWS Encryption CLI에 알려주는 --metadata-output 파라미터도 있습니다. AWS Encryption CLI는 암호화된 각 파일에 대해 하나의 메타데이터 레코드를 작성합니다.

[--commitment-policy parameter](#)는 버전 2.1.x부터 선택 사항이지만 권장됩니다. 명령이나 스크립트가 사이버텍스트를 복호화할 수 없어 실패하는 경우 명시적 커밋 정책 설정을 사용하면 문제를 빠르게 감지하는 데 도움이 될 수 있습니다.

명령이 완료되면 AWS Encryption CLI는 암호화된 파일을 TestEnc 디렉터리에 작성하지만 출력은 반환하지 않습니다.

마지막 명령은 TestEnc 디렉터리의 파일을 나열합니다. 일반 텍스트 콘텐츠의 각 입력 파일마다 암호화된 콘텐츠의 출력 파일이 하나씩 있습니다. 명령이 대체 접미사를 지정하지 않았으므로 암호화 명령이 각 입력 파일의 이름에 .encrypted를 추가했습니다.

Bash

```
# To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid master key
  identifier.
$ keyArn=arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

$ aws-encryption-cli --encrypt \
    --input testdir --recursive\
    --wrapping-keys key=$keyArn \
    --encryption-context dept=IT \
    --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt \
    --metadata-output ~/metadata \
    --output testenc

$ ls testenc
cool-new-thing.py.encrypted  employees.csv.encrypted  hello.txt.encrypted
```

PowerShell

```
# To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid master key
  identifier.
PS C:\> $keyArn = arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

PS C:\> aws-encryption-cli --encrypt `
    --input .\TestDir --recursive `
    --wrapping-keys key=$keyArn `
    --encryption-context dept=IT `
    --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt `
    --metadata-output .\Metadata\Metadata.txt `
```

```
--output .\TestEnc
```

```
PS C:\> dir .\TestEnc
```

```
Directory: C:\TestEnc
```

Mode	LastWriteTime	Length	Name
-a----	9/17/2017 2:32 PM	2713	cool-new-thing.py.encrypted
-a----	9/17/2017 2:32 PM	620	Hello.txt.encrypted
-a----	9/17/2017 2:32 PM	585	Employees.csv.encrypted

디렉터리의 모든 파일 복호화

이 예제는 디렉터리에 있는 모든 파일을 복호화합니다. 이전 예제에서 암호화된 TestEnc 디렉터리의 파일부터 시작합니다.

Bash

```
$ ls testenc
cool-new-thing.py.encrypted hello.txt.encrypted employees.csv.encrypted
```

PowerShell

```
PS C:\> dir C:\TestEnc
```

```
Directory: C:\TestEnc
```

Mode	LastWriteTime	Length	Name
-a----	9/17/2017 2:32 PM	2713	cool-new-thing.py.encrypted
-a----	9/17/2017 2:32 PM	620	Hello.txt.encrypted
-a----	9/17/2017 2:32 PM	585	Employees.csv.encrypted

이 복호화 명령은 TestEnc 디렉터리의 모든 파일을 복호화하고 일반 텍스트 파일을 TestDec 디렉터리에 씁니다. key 속성과 [키 ARN](#) 값이 있는 --wrapping-keys 파라미터는 파일 복호화에 사용할 AWS KMS keys를 AWS Encryption CLI에 알려줍니다. 이 명령은 --interactive 파라미터를 사용하여, 같은 이름의 파일을 덮어쓰기 전에 메시지를 표시하도록 AWS Encryption CLI에 지시합니다.

또한 이 명령은 파일이 암호화될 때 제공된 암호화 컨텍스트를 사용합니다. 여러 파일을 복호화할 때 AWS Encryption CLI는 모든 파일의 암호화 컨텍스트를 확인합니다. 파일에 대한 암호화 컨텍스트 확인에 실패하면 AWS Encryption CLI는 파일을 거부하고 경고를 작성하고 메타데이터에 실패를 기록한 다음 나머지 파일을 계속 확인합니다. AWS Encryption CLI가 다른 이유로 인해 파일을 복호화하는 데 실패하면 전체 복호화 명령이 즉시 실패합니다.

이 예제에서는 모든 입력 파일의 암호화된 메시지에 dept=IT 암호화 컨텍스트 요소가 포함되어 있습니다. 하지만 암호화 컨텍스트가 다른 메시지를 복호화하는 경우에도 암호화 컨텍스트의 일부는 확인 가능할 수도 있습니다. 예를 들어 일부 메시지의 암호화 컨텍스트가 dept=finance이고 다른 메시지의 암호화된 컨텍스트가 dept=IT인 경우 값을 지정하지 않고도 암호화 컨텍스트에 항상 dept 이름이 포함되어 있는지 확인할 수 있습니다. 좀 더 구체적으로 확인하려면 별도의 명령으로 파일을 복호화할 수 있습니다.

복호화 명령은 어떤 출력도 반환하지 않지만 디렉터리 목록 명령을 사용하여 복호화 명령이 .decrypted 접미사가 붙은 새 파일을 만들었는지 확인할 수 있습니다. 일반 텍스트 콘텐츠를 보려면 파일 콘텐츠를 가져오는 명령을 사용합니다.

Bash

```
# To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid master key
  identifier.
$ keyArn=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

$ aws-encryption-cli --decrypt \
    --input testenc --recursive \
    --wrapping-keys key=$keyArn \
    --encryption-context dept=IT \
    --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt \
    --metadata-output ~/metadata \
    --max-encrypted-data-keys 1 \
    --buffer \
    --output testdec --interactive

$ ls testdec
cool-new-thing.py.encrypted.decrypted  hello.txt.encrypted.decrypted
employees.csv.encrypted.decrypted
```

PowerShell

```
# To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid master key
  identifier.
```

```

PS C:\> $keyArn = 'arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab'

PS C:\> aws-encryption-cli --decrypt `
    --input C:\TestEnc --recursive `
    --wrapping-keys key=$keyArn `
    --encryption-context dept=IT `
    --commitment-policy require-encrypt-require-decrypt `
    --metadata-output $home\Metadata.txt `
    --max-encrypted-data-keys 1 `
    --buffer `
    --output C:\TestDec --interactive

PS C:\> dir .\TestDec

Mode                LastWriteTime         Length Name
----                -
-a----             10/8/2017   4:57 PM           2139 cool-new-
thing.py.encrypted.decrypted
-a----             10/8/2017   4:57 PM             46 Employees.csv.encrypted.decrypted
-a----             10/8/2017   4:57 PM             11 Hello.txt.encrypted.decrypted

```

명령줄에서 암호화 및 복호화

이 예제는 입력을 명령(stdin)으로 파이프하고 출력을 명령줄(stdout)에 쓰는 방법을 보여줍니다. 명령에서 stdin 및 stdout을 표현하는 방법과, 기본 제공 Base64 인코딩 도구를 사용하여 셸이 ASCII가 아닌 문자를 잘못 해석하지 않도록 하는 방법을 설명합니다.

이 예제에서는 일반 텍스트 문자열을 암호화 명령으로 파이프하고 암호화된 메시지를 변수에 저장합니다. 그런 다음 변수에 있는 암호화된 메시지를 복호화 명령으로 파이프하고, 해당 명령은 출력을 파이프라인(stdout)에 씁니다.

이 예제는 다음과 같은 세 가지 명령으로 구성되어 있습니다.

- 첫 번째 명령은 AWS KMS key의 [키 ARN](#)을 \$keyArn 변수에 저장합니다.

Bash

```

$ keyArn=arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

```


PowerShell

```
PS C:\> $keyArn = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab'
```

- 두 번째 명령은 Hello World 문자열을 암호화 명령으로 파이프하고 그 결과를 \$encrypted 변수에 저장합니다.

--input 및 --output 파라미터는 모든 AWS Encryption CLI 명령에 반드시 필요합니다. 입력이 명령(stdin)으로 파이프되고 있음을 나타내려면 --input 파라미터의 값에 하이픈(-)을 사용합니다. 출력을 명령줄(stdout)로 보내려면 --output 파라미터의 값에 하이픈을 사용합니다.

--encode 파라미터는 출력을 반환하기 전에 출력을 Base64 인코딩합니다. 이렇게 하면 셸이 암호화된 메시지의 ASCII가 아닌 문자를 잘못 해석하는 것을 방지할 수 있습니다.

이 명령은 개념 증명일 뿐이므로 암호화 컨텍스트는 생략하고 메타데이터(-S)는 표시하지 않습니다.

Bash

```
$ encrypted=$(echo 'Hello World' | aws-encryption-cli --encrypt -S \
--input - --output - --
encode \
--wrapping-keys key=
$keyArn )
```

PowerShell

```
PS C:\> $encrypted = 'Hello World' | aws-encryption-cli --encrypt -S `
--input - --output - --
encode `
--wrapping-keys key=
$keyArn
```

- 세 번째 명령은 \$encrypted 변수의 암호화된 메시지를 복호화 명령으로 파이프합니다.

이 복호화 명령은 --input -을 사용하여 입력이 파이프라인(stdin)에서 들어오고 있음을 나타내고 --output -을 사용하여 출력을 파이프라인(stdout)으로 보냅니다. (입력 파라미터는 실제 입력 바

이트가 아니라 입력 위치를 사용하므로 \$encrypted 변수를 --input 파라미터의 값으로 사용할 수 없습니다.)

이 예제에서는 --wrapping-keys 파라미터의 discovery 속성을 사용하여 AWS Encryption CLI가 모든 AWS KMS key를 사용하여 데이터를 복호화할 수 있도록 합니다. 여기서는 [커밋 정책](#)을 지정하지 않으므로 버전 2.1.x 이상에 대한 기본값인 require-encrypt-require-decrypt를 사용합니다.

출력이 암호화된 후 인코딩되었으므로 복호화 명령은 --decode 파라미터를 사용하여 Base64로 인코딩된 입력을 복호화하기 전에 디코딩합니다. 또한 --decode 파라미터를 사용하여 Base64로 인코딩된 입력을 암호화하기 전에 디코딩할 수 있습니다.

앞서 말했듯이, 이 명령은 암호화 컨텍스트를 생략하고 메타데이터(-S)를 표시하지 않습니다.

Bash

```
$ echo $encrypted | aws-encryption-cli --decrypt --wrapping-keys discovery=true
--input - --output - --decode --buffer -S
Hello World
```

PowerShell

```
PS C:\> $encrypted | aws-encryption-cli --decrypt --wrapping-keys discovery=$true
--input - --output - --decode --buffer -S
Hello World
```

중간 변수 없이 단일 명령으로 암호화 및 복호화 작업을 수행할 수도 있습니다.

이전 예제에서처럼 --input 및 --output 파라미터에는 - 값이 있으며 명령은 --encode 파라미터를 사용하여 출력을 인코딩하고 --decode 파라미터를 사용하여 입력을 디코딩합니다.

Bash

```
$ keyArn=arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

$ echo 'Hello World' |
    aws-encryption-cli --encrypt --wrapping-keys key=$keyArn --input - --
output - --encode -S |
    aws-encryption-cli --decrypt --wrapping-keys discovery=true --input - --
output - --decode -S
```

```
Hello World
```

PowerShell

```
PS C:\> $keyArn = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab'

PS C:\> 'Hello World' |
    aws-encryption-cli --encrypt --wrapping-keys key=$keyArn --input - --
output - --encode -S |
    aws-encryption-cli --decrypt --wrapping-keys discovery=$true --input
- --output - --decode -S
Hello World
```

여러 마스터 키 사용

이 예제는 AWS Encryption CLI에서 데이터를 암호화 및 복호화할 때 여러 개의 마스터 키를 사용하는 방법을 보여줍니다.

여러 마스터 키를 사용하여 데이터를 암호화하면 해당 마스터 키 중 하나를 사용하여 데이터를 복호화할 수 있습니다. 이 전략을 사용하면 마스터 키 중 하나를 사용할 수 없는 상황에서도 데이터를 복호화할 수 있습니다. 암호화된 데이터를 여러 AWS 리전에 저장하는 경우, 이 전략을 사용하면 동일한 리전에 있는 마스터 키를 사용하여 데이터를 복호화할 수 있습니다.

여러 마스터 키로 암호화하는 경우 첫 번째 마스터 키가 특별한 역할을 합니다. 이 키는 데이터를 암호화하는 데 사용되는 데이터 키를 생성합니다. 나머지 마스터 키는 일반 텍스트 데이터 키를 암호화합니다. 그 결과, [암호화된 메시지](#)에는 암호화된 데이터와 암호화된 데이터 키 모음이 각 마스터 키마다 하나씩 포함됩니다. 데이터 키를 만든 것은 첫 번째 마스터 키이지만, 다른 모든 마스터 키로도 데이터 키를 복호화하여 데이터를 복호화할 수 있습니다.

세 개의 마스터 키를 사용한 암호화

이 예제 명령은 세 개의 래핑 키를 사용하여 세 개의 AWS 리전 각각에 하나씩 Finance.log 파일을 암호화합니다.

이 명령은 암호화된 메시지를 Archive 디렉터리에 씁니다. 이 명령은 값이 없는 `--suffix` 파라미터를 사용하여 접미사를 표시하지 않으므로 입력 및 출력 파일 이름이 동일합니다.

이 명령은 세 가지 key 속성을 가진 `--wrapping-keys` 파라미터를 사용합니다. 같은 명령에 여러 개의 `--wrapping-keys` 파라미터를 사용할 수도 있습니다.

로그 파일을 암호화하기 위해 AWS Encryption CLI는 목록의 첫 번째 래핑 키인 \$key1에 데이터 암호화에 사용할 데이터 키를 생성하도록 요청합니다. 그런 다음 나머지 래핑 키를 각각 사용하여 동일한 데이터 키의 일반 텍스트 사본을 암호화합니다. 출력 파일의 암호화된 메시지는 암호화된 데이터 키 세 개가 모두 포함됩니다.

Bash

```
$ key1=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab
$ key2=arn:aws:kms:us-east-2:111122223333:key/0987ab65-43cd-21ef-09ab-87654321cdef
$ key3=arn:aws:kms:ap-
southeast-1:111122223333:key/1a2b3c4d-5e6f-1a2b-3c4d-5e6f1a2b3c4d

$ aws-encryption-cli --encrypt --input /logs/finance.log \
  --output /archive --suffix \
  --encryption-context class=log \
  --metadata-output ~/metadata \
  --wrapping-keys key=$key1 key=$key2 key=$key3
```

PowerShell

```
PS C:\> $key1 = 'arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab'
PS C:\> $key2 = 'arn:aws:kms:us-
east-2:111122223333:key/0987ab65-43cd-21ef-09ab-87654321cdef'
PS C:\> $key3 = 'arn:aws:kms:ap-
southeast-1:111122223333:key/1a2b3c4d-5e6f-1a2b-3c4d-5e6f1a2b3c4d'

PS C:\> aws-encryption-cli --encrypt --input D:\Logs\Finance.log `
  --output D:\Archive --suffix `
  --encryption-context class=log `
  --metadata-output $home\Metadata.txt `
  --wrapping-keys key=$key1 key=$key2 key=$key3
```

이 명령은 Finance.log 파일의 암호화된 사본을 복호화하여 Finance 디렉터리의 Finance.log.clear 파일에 씁니다. 세 개의 AWS KMS keys로 암호화된 데이터를 복호화하려면 동일한 세 개의 AWS KMS keys 또는 그 중 일부를 지정할 수 있습니다. 이 예제에서는 AWS KMS keys 중 하나만 지정합니다.

데이터를 복호화하는 데 사용할 AWS KMS keys를 AWS Encryption CLI에 알려려면 `--wrapping-keys` 파라미터의 `key` 속성을 사용합니다. AWS KMS keys를 사용하여 복호화할 때 `key` 속성의 값은 [키 ARN](#)이어야 합니다.

지정한 AWS KMS keys에 대해 [Decrypt API](#)를 호출할 수 있는 권한이 있어야 합니다. 자세한 정보는 [AWS KMS에 대한 인증 및 액세스 제어](#)를 참조하세요.

모범 사례로서, 이 예제는 암호화된 데이터 키가 너무 많은 잘못된 형식의 메시지를 복호화하지 않도록 `--max-encrypted-data-keys` 파라미터를 사용합니다. 이 예제에서는 복호화에 래핑 키 하나만 사용하지만, 암호화된 메시지에는 암호화할 때 사용되는 세 개의 래핑 키에 대해 각각 하나씩 총 세 개의 암호화된 데이터 키가 있습니다. 암호화된 데이터 키의 예상 개수 또는 적절한 최대값(예: 5)을 지정합니다. 최대값을 3보다 작게 지정하면 명령이 실패합니다. 자세한 내용은 [암호화된 데이터 키 제한](#) 섹션을 참조하세요.

Bash

```
$ aws-encryption-cli --decrypt --input /archive/finance.log \
    --wrapping-keys key=$key1 \
    --output /finance --suffix '.clear' \
    --metadata-output ~/metadata \
    --max-encrypted-data-keys 3 \
    --buffer \
    --encryption-context class=log
```

PowerShell

```
PS C:\> aws-encryption-cli --decrypt `
    --input D:\Archive\Finance.log `
    --wrapping-keys key=$key1 `
    --output D:\Finance --suffix '.clear' `
    --metadata-output .\Metadata\Metadata.txt `
    --max-encrypted-data-keys 3 `
    --buffer `
    --encryption-context class=log
```

스크립트의 암호화 및 복호화

이 예제에서는 스크립트에서 AWS Encryption CLI를 사용하는 방법을 보여줍니다. 데이터 암호화 및 복호화만 하는 스크립트를 작성하거나 데이터 관리 프로세스의 일부로 암호화 또는 복호화하는 스크립트를 작성할 수 있습니다.

이 예제에서 스크립트는 로그 파일 모음을 가져와 압축하고 암호화한 다음 암호화된 파일을 Amazon S3 버킷에 복사합니다. 이 스크립트는 각 파일을 개별적으로 처리하므로 사용자는 파일을 독립적으로 복호화하고 확장할 수 있습니다.

파일을 압축하고 암호화할 때는 반드시 암호화하기 전에 압축해야 합니다. 올바르게 암호화된 데이터는 압축할 수 없습니다.

Warning

악의적인 공격자가 제어할 수도 있는 비밀 키 및 데이터가 모두 포함된 데이터를 압축할 때는 주의해야 합니다. 압축된 데이터의 최종 크기로 인해 의도치 않게 데이터 내용에 대한 민감한 정보가 드러날 수 있습니다.

Bash

```
# Continue running even if an operation fails.
set +e

dir=$1
encryptionContext=$2
s3bucket=$3
s3folder=$4
masterKeyProvider="aws-kms"
metadataOutput="/tmp/metadata-$(date +%s)"

compress(){
    gzip -qf $1
}

encrypt(){
    # -e encrypt
    # -i input
    # -o output
    # --metadata-output unique file for metadata
    # -m masterKey read from environment variable
    # -c encryption context read from the second argument.
    # -v be verbose
    aws-encryption-cli -e -i ${1} -o $(dirname ${1}) --metadata-output
    ${metadataOutput} -m key="${masterKey}" provider="${masterKeyProvider}" -c
    "${encryptionContext}" -v
}
```

```

s3put (){
    # copy file argument 1 to s3 location passed into the script.
    aws s3 cp ${1} ${s3bucket}/${s3folder}
}

# Validate all required arguments are present.
if [ "${dir}" ] && [ "${encryptionContext}" ] && [ "${s3bucket}" ] &&
  [ "${s3folder}" ] && [ "${masterKey}" ]; then

# Is $dir a valid directory?
test -d "${dir}"
if [ $? -ne 0 ]; then
    echo "Input is not a directory; exiting"
    exit 1
fi

# Iterate over all the files in the directory, except *.gz and *encrypted (in case of
# a re-run).
for f in $(find ${dir} -type f \( -name "*" ! -name \*.gz ! -name \*encrypted \) );
do
    echo "Working on $f"
    compress ${f}
    encrypt ${f}.gz
    rm -f ${f}.gz
    s3put ${f}.gz.encrypted
done;
else
    echo "Arguments: <Directory> <encryption context> <s3://bucketname> <s3 folder>"
    echo " and ENV var \${masterKey} must be set"
    exit 255
fi

```

PowerShell

```

#Requires -Modules AWSPowerShell, Microsoft.PowerShell.Archive
Param
(
    [Parameter(Mandatory)]
    [ValidateScript({Test-Path $_})]
    [String[]]
    $FilePath,

```

```
[Parameter()]
[Switch]
$Recurse,

[Parameter(Mandatory=$true)]
[String]
$wrappingKeyID,

[Parameter()]
[String]
$masterKeyProvider = 'aws-kms',

[Parameter(Mandatory)]
[ValidateScript({Test-Path $_})]
[String]
$ZipDirectory,

[Parameter(Mandatory)]
[ValidateScript({Test-Path $_})]
[String]
$EncryptDirectory,

[Parameter()]
[String]
$EncryptionContext,

[Parameter(Mandatory)]
[ValidateScript({Test-Path $_})]
[String]
$MetadataDirectory,

[Parameter(Mandatory)]
[ValidateScript({Test-S3Bucket -BucketName $_})]
[String]
$S3Bucket,

[Parameter()]
[String]
$S3BucketFolder
)

BEGIN {}
PROCESS {
```



```

if ($files = dir $FilePath -Recurse:$Recurse)
{
    # Step 1: Compress
    foreach ($file in $files)
    {
        $fileName = $file.Name
        try
        {
            Microsoft.PowerShell.Archive\Compress-Archive -Path $file.FullName -
DestinationPath $ZipDirectory\$filename.zip
        }
        catch
        {
            Write-Error "Zip failed on $file.FullName"
        }

        # Step 2: Encrypt
        if (-not (Test-Path "$ZipDirectory\$filename.zip"))
        {
            Write-Error "Cannot find zipped file: $ZipDirectory\$filename.zip"
        }
        else
        {
            # 2>&1 captures command output
            $err = (aws-encryption-cli -e -i "$ZipDirectory\$filename.zip" `
                -o $EncryptDirectory `
                -m key=$wrappingKeyID provider=
$masterKeyProvider `
                -c $EncryptionContext `
                --metadata-output $MetadataDirectory `
                -v) 2>&1

            # Check error status
            if ($? -eq $false)
            {
                # Write the error
                $err
            }
            elseif (Test-Path "$EncryptDirectory\$fileName.zip.encrypted")
            {
                # Step 3: Write to S3 bucket
                if ($S3BucketFolder)
                {

```


운영 체제에서 생성하는 로그 파일에서 이 명령을 실행하려면 관리자 권한(Linux의 경우 sudo, Windows의 경우 관리자 권한으로 실행)이 필요할 수 있습니다.

Bash

```
$ keyArn=arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

$ aws-encryption-cli --encrypt \
  --input /var/log/httpd --recursive \
  --output ~/archive --suffix .archive \
  --wrapping-keys key=$keyArn \
  --encryption-context class=log \
  --suppress-metadata \
  --caching capacity=1 max_age=10 max_messages_encrypted=10
```

PowerShell

```
PS C:\> $keyARN = 'arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab'

PS C:\> aws-encryption-cli --encrypt `
  --input C:\Windows\Logs --recursive `
  --output $home\Archive --suffix '.archive' `
  --wrapping-keys key=$keyARN `
  --encryption-context class=log `
  --suppress-metadata `
  --caching capacity=1 max_age=10
max_messages_encrypted=10
```

이 예제에서는 데이터 키 캐싱의 효과를 테스트하기 위해 PowerShell의 [Measure-Command](#) cmdlet을 사용합니다. 이 예제를 데이터 키 캐싱 없이 실행하면 완료하는 데 약 25초가 걸립니다. 이 프로세스는 디렉터리의 각 파일에 대해 새 데이터 키를 생성합니다.

```
PS C:\> Measure-Command {aws-encryption-cli --encrypt `
  --input C:\Windows\Logs --recursive `
  --output $home\Archive --suffix '.archive' `
  --wrapping-keys key=$keyARN `
  --encryption-context class=log `
  --suppress-metadata }
```

```

Days           : 0
Hours          : 0
Minutes       : 0
Seconds       : 25
Milliseconds  : 453
Ticks         : 254531202
TotalDays     : 0.000294596298611111
TotalHours    : 0.00707031116666667
TotalMinutes  : 0.42421867
TotalSeconds  : 25.4531202
TotalMilliseconds : 25453.1202

```

데이터 키 캐싱을 사용하면 각 데이터 키를 최대 10개 파일로 제한하는 경우에도 프로세스가 더 빨라집니다. 이제 이 명령은 완료하는 데 12초 미만이 소요되며 마스터 키 공급자에 대한 호출 수를 원래 값의 1/10로 줄입니다.

```

PS C:\> Measure-Command {aws-encryption-cli --encrypt `
    --input C:\Windows\Logs --recursive `
    --output $home\Archive --suffix '.archive'
    `
    --wrapping-keys key=$keyARN `
    --encryption-context class=log `
    --suppress-metadata `
    --caching capacity=1 max_age=10
    max_messages_encrypted=10}

Days           : 0
Hours          : 0
Minutes       : 0
Seconds       : 11
Milliseconds  : 813
Ticks         : 118132640
TotalDays     : 0.000136727592592593
TotalHours    : 0.003281462222222222
TotalMinutes  : 0.1968877333333333
TotalSeconds  : 11.813264
TotalMilliseconds : 11813.264

```

max_messages_encrypted 제한을 제거하면 모든 파일이 동일한 데이터 키로 암호화됩니다. 이렇게 변경하면 프로세스가 훨씬 빨라지지는 않고 데이터 키를 재사용할 위험이 증가합니다. 그러나 마스터 키 공급자에 대한 호출 횟수는 1로 줄어듭니다.

```
PS C:\> Measure-Command {aws-encryption-cli --encrypt `
    --input C:\Windows\Logs --recursive `
    --output $home\Archive --suffix '.archive' `
    --wrapping-keys key=$keyARN `
    --encryption-context class=log `
    --suppress-metadata `
    --caching capacity=1 max_age=10}
```

```
Days           : 0
Hours          : 0
Minutes        : 0
Seconds        : 10
Milliseconds   : 252
Ticks          : 102523367
TotalDays      : 0.000118661304398148
TotalHours     : 0.00284787130555556
TotalMinutes   : 0.170872278333333
TotalSeconds   : 10.2523367
TotalMilliseconds : 10252.3367
```

AWS Encryption SDK CLI 구문 및 파라미터 참조

이 주제는 AWS Encryption SDK Command Line Interface(CLI)를 사용하는 데 도움이 될 구문 다이어그램 및 간단한 파라미터 설명을 제공합니다. 래핑 키 및 기타 파라미터 관련 도움말은 [AWS Encryption CLI 사용 방법](#) 섹션을 참조하세요. 예제는 [AWS Encryption CLI의 예제](#) 섹션을 참조하세요. 전체 설명서는 [문서 읽기](#)를 참조하세요.

주제

- [AWS Encryption CLI 구문](#)
- [AWS Encryption CLI 명령줄 파라미터](#)
- [고급 파라미터](#)

AWS Encryption CLI 구문

이러한 AWS Encryption CLI 구문 다이어그램은 AWS Encryption CLI로 수행하는 각 작업의 구문을 보여줍니다. 이는 AWS Encryption CLI 버전 2.1.x 이상의 권장 구문을 나타냅니다.

새로운 보안 기능은 원래 AWS Encryption CLI 버전 1.7.x 및 2.0.x에서 릴리스되었습니다. 그러나 AWS Encryption CLI 버전 1.8.x는 버전 1.7.x를 대체하고 AWS Encryption CLI 2.1.x는 2.0.x를 대체합니다. 자세한 내용은 GitHub의 [aws-encryption-sdk-cli](#) 리포지토리에서 관련 [보안 권고](#)를 참조하세요.

Note

파라미터 설명에 명시되어 있지 않는 한, 각 파라미터 또는 속성은 각 명령에서 한 번만 사용할 수 있습니다.
파라미터가 지원하지 않는 속성을 사용하는 경우 AWS Encryption CLI는 경고나 오류 없이 지원되지 않는 속성을 무시합니다.

지원 받기

파라미터 설명과 함께 전체 AWS Encryption CLI 구문을 가져오려면 `--help` 또는 `-h`를 사용합니다.

```
aws-encryption-cli (--help | -h)
```

버전 가져오기

AWS Encryption CLI 설치의 버전 번호를 가져오려면 `--version`을 사용합니다. AWS Encryption CLI 사용에 대한 질문을 하거나 문제를 보고하거나 팁을 공유할 때는 버전을 포함해야 합니다.

```
aws-encryption-cli --version
```

데이터 암호화

다음 구문 다이어그램은 `encrypt` 명령에 사용되는 파라미터를 보여줍니다.

```
aws-encryption-cli --encrypt
                    --input <input> [--recursive] [--decode]
                    --output <output> [--interactive] [--no-overwrite] [--suffix
                    [<suffix>]] [--encode]
                    --wrapping-keys [--wrapping-keys] ...
                    key=<keyID> [key=<keyID>] ...
```

```

        [provider=<provider-name>] [region=<aws-region>]
[profile=<aws-profile>]
        --metadata-output <location> [--overwrite-metadata] | --suppress-
metadata]
        [--commitment-policy <commitment-policy>]
        [--encryption-context <encryption_context> [<encryption_context>
...]]
        [--max-encrypted-data-keys <integer>]
        [--algorithm <algorithm_suite>]
        [--caching <attributes>]
        [--frame-length <length>]
        [-v | -vv | -vvv | -vvvv]
        [--quiet]

```

데이터 복호화

다음 구문 다이어그램은 decrypt 명령에 사용되는 파라미터를 보여줍니다.

버전 1.8.x부터 복호화 시 --wrapping-keys 파라미터는 선택 사항이지만 권장됩니다. 버전 2.1.x부터 암호화 및 복호화 시 --wrapping-keys 파라미터가 필요합니다. AWS KMS keys의 경우 key 속성을 사용하여 래핑 키를 지정(모범 사례)하거나 discovery 속성을 true로 설정할 수 있습니다. 그러면 AWS Encryption CLI에서 사용할 수 있는 래핑 키가 제한되지 않습니다.

```

aws-encryption-cli --decrypt (or [--decrypt-unsigned])
        --input <input> [--recursive] [--decode]
        --output <output> [--interactive] [--no-overwrite] [--suffix
[<suffix>]] [--encode]
        --wrapping-keys [--wrapping-keys] ...
        [key=<keyID>] [key=<keyID>] ...
        [discovery={true|false}] [discovery-partition=<aws-partition-
name>] [discovery-account=<aws-account-ID>] [discovery-account=<aws-account-ID>] ...]
        [provider=<provider-name>] [region=<aws-region>]
[profile=<aws-profile>]
        --metadata-output <location> [--overwrite-metadata] | --suppress-
metadata]
        [--commitment-policy <commitment-policy>]
        [--encryption-context <encryption_context> [<encryption_context>
...]]
        [--buffer]
        [--max-encrypted-data-keys <integer>]
        [--caching <attributes>]
        [--max-length <length>]
        [-v | -vv | -vvv | -vvvv]

```

```
[--quiet]
```

구성 파일 사용

파라미터와 해당 값이 포함된 구성 파일을 참조할 수 있습니다. 이는 명령에 파라미터와 값을 입력하는 것과 같습니다. 예제는 [구성 파일에 파라미터를 저장하는 방법](#) 섹션을 참조하세요.

```
aws-encryption-cli @<configuration_file>

# In a PowerShell console, use a backtick to escape the @.
aws-encryption-cli `@<configuration_file>
```

AWS Encryption CLI 명령줄 파라미터

이 목록은 AWS Encryption CLI 명령 파라미터에 대한 기본 설명을 제공합니다. 전체 설명은 [aws-encryption-sdk-cli 설명서](#)를 참조하세요.

--encrypt (-e)

입력 데이터를 암호화합니다. 모든 명령에는 --encrypt, --decrypt 또는 --decrypt-unsigned 파라미터가 있어야 합니다.

--decrypt (-d)

입력 데이터를 복호화합니다. 모든 명령에는 --encrypt, --decrypt 또는 --decrypt-unsigned 파라미터가 있어야 합니다.

--decrypt-unsigned[버전 1.9.x 및 2.2.x에 도입됨]

--decrypt-unsigned 파라미터는 사이퍼텍스트를 복호화하고, 복호화 전에 메시지가 서명되지 않도록 합니다. --algorithm 파라미터를 사용하고 디지털 서명이 없는 알고리즘 제품군을 선택하여 데이터를 암호화한 경우 이 파라미터를 사용합니다. 사이퍼텍스트가 서명된 경우 복호화가 실패합니다.

--decrypt 또는 --decrypt-unsigned를 복호화에 사용할 수 있지만 둘 다 사용할 수는 없습니다.

--wrapping-keys (-w)[버전 1.8.x에 도입됨]

암호화 및 복호화 작업에 사용되는 [래핑 키](#)(또는 마스터 키)를 지정합니다. 각 명령에서 [여러 --wrapping-keys 파라미터](#)를 사용할 수 있습니다.

버전 2.1.x부터는 `--wrapping-keys` 파라미터가 암호화 및 복호화 명령에 필요합니다. 버전 1.8.x에서 암호화 명령에는 `--wrapping-keys` 또는 `--master-keys` 파라미터가 필요합니다. 버전 1.8.x에서 복호화 명령의 경우 `--wrapping-keys` 파라미터는 선택 사항이지만 권장됩니다.

사용자 지정 마스터 키 공급자를 사용하는 경우 암호화 및 복호화 명령에는 `key` 및 `provider` 속성이 필요합니다. AWS KMS keys를 사용하는 경우 암호화 명령에는 `key` 속성이 필요합니다. 복호화 명령에는 값이 `true`인 `key` 속성 또는 `discovery` 속성이 필요합니다(둘 다는 아님). 복호화 시 `key` 속성을 사용하는 것이 [AWS Encryption SDK 모범 사례](#)입니다. 이는 Amazon S3 버킷 또는 Amazon SQS 대기열에 있는 메시지와 같이 익숙하지 않은 메시지를 일괄 복호화하는 경우 특히 중요합니다.

AWS KMS 다중 리전 키를 사용하는 방법을 보여주는 예제는 [멀티 리전 사용 AWS KMS keys](#) 섹션을 참조하세요.

속성: `--wrapping-keys` 파라미터의 값은 다음 속성으로 구성됩니다. 형식은 `attribute_name=value`입니다.

key

작업에 사용된 래핑 키를 식별합니다. 형식은 `key=ID` 페어입니다. 각 `--wrapping-keys` 파라미터 값에 여러 `key` 속성을 지정할 수 있습니다.

- 암호화 명령: 모든 암호화 명령에는 `key` 속성이 반드시 필요합니다. 암호화 명령에 AWS KMS key를 사용하는 경우 `key` 속성의 값은 키 ID, 키 ARN, 별칭 이름 또는 별칭 ARN일 수 있습니다. AWS KMS 키 식별자에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [키 식별자](#)를 참조하세요.
- 복호화 명령: AWS KMS keys를 사용하여 복호화하는 경우 `--wrapping-keys` 파라미터에는 키 [ARN](#) 값이 있는 `key` 속성 또는 값이 `true`인 `discovery` 속성이 필요합니다(둘 다는 아님). `key` 속성을 사용하는 것이 [AWS Encryption SDK 모범 사례](#)입니다. 사용자 지정 마스터 키 공급자를 사용하여 복호화할 때는 `key` 속성이 반드시 필요합니다.

Note

복호화 명령에서 AWS KMS 래핑 키를 지정하려면 `key` 속성 값은 키 ARN이어야 합니다. 키 ID, 별칭 이름 또는 별칭 ARN을 사용하는 경우 AWS Encryption CLI는 래핑 키를 인식하지 못합니다.

각 `--wrapping-keys` 파라미터 값에 여러 `key` 속성을 지정할 수 있습니다. 그러나 `--wrapping-keys` 파라미터의 모든 `provider`, `region` 및 `profile` 속성은 해당 파라미터 값의 모

든 래핑 키에 적용됩니다. 서로 다른 속성 값으로 래핑 키를 지정하려면 명령에서 여러 `--wrapping-keys` 파라미터를 사용합니다.

discovery

AWS Encryption CLI에서 임의의 AWS KMS key를 사용하여 메시지를 복호화할 수 있도록 합니다. `discovery` 값은 `true` 또는 `false`일 수 있습니다. 기본값은 `false`입니다. `discovery` 속성은 복호화 명령에서, 그리고 마스터 키 공급자가 AWS KMS인 경우에만 유효합니다.

AWS KMS keys를 사용하여 복호화하는 경우 `--wrapping-keys` 파라미터에는 값이 `true`인 `key` 속성 또는 `discovery` 속성이 필요합니다(둘 다는 아님). `key` 속성을 사용하는 경우 값이 `false`인 `discovery` 속성을 사용하여 검색을 명시적으로 거부할 수 있습니다.

- `False` (기본값) - `discovery` 속성이 지정되지 않았거나 값이 `false`인 경우 AWS Encryption CLI는 `--wrapping-keys` 파라미터의 `key` 속성에 의해 지정된 AWS KMS keys만 사용하여 메시지를 복호화합니다. `discovery`가 `false`일 때 `key` 속성을 지정하지 않으면 복호화 명령이 실패합니다. 이 값은 AWS Encryption CLI [모범 사례](#)를 지원합니다.
- `True` - `discovery` 속성 값이 `true`인 경우 AWS Encryption CLI는 암호화된 메시지의 메타데이터에서 AWS KMS keys를 가져와서 해당 AWS KMS keys를 사용하여 메시지를 복호화합니다. 값이 `true`인 `discovery` 속성은 복호화 시 래핑 키를 지정할 수 없도록 한 버전 1.8.x 이전의 AWS Encryption CLI 버전과 같이 동작합니다. 그러나 임의의 AWS KMS key를 사용하려는 의도는 명시적입니다. `discovery`가 `true`일 때 `key` 속성을 지정하면 복호화 명령이 실패합니다.

`true` 값으로 인해 AWS Encryption CLI가 다른 AWS 계정 및 리전에서 AWS KMS keys를 사용하거나 사용자가 사용할 권한이 없는 AWS KMS keys를 사용하려고 할 수 있습니다.

`discovery`가 `true`인 경우 `discovery-partition` 및 `discovery-account` 속성을 사용하여 사용된 AWS KMS keys를 지정하는 AWS 계정의 속성으로 제한하는 것이 모범 사례입니다.

discovery-account

복호화에 사용되는 AWS KMS keys를 지정된 AWS 계정의 키로 제한합니다. 이 속성에 사용할 수 있는 유일한 값은 [AWS 계정 ID](#)입니다.

이 속성은 선택 사항이며 `discovery` 속성이 `true`로 설정되고 `discovery-partition` 속성이 지정된 AWS KMS keys의 복호화 명령에서만 유효합니다.

각 `discovery-account` 속성은 하나의 AWS 계정 ID만 사용하지만 동일한 `--wrapping-keys` 파라미터에 여러 `discovery-account` 속성을 지정할 수 있습니다. 지정된 `--wrapping-keys` 파라미터에 지정된 모든 계정은 지정된 AWS 파티션에 있어야 합니다.

discovery-partition

discovery-account 속성에 있는 계정의 AWS 파티션을 지정합니다. 값은 AWS 파티션이어야 합니다(예: aws, aws-cn, aws-gov-cloud). 자세한 내용은 AWS 일반 참조의 [Amazon 리소스 이](#) [름](#)을 참조하세요.

이 속성은 discovery-account 속성을 사용할 때 필요합니다. 각 --wrapping keys 파라미터에는 discovery-partition 속성을 하나만 지정할 수 있습니다. 여러 파티션에 AWS 계정을 지정하려면 추가 --wrapping-keys 파라미터를 사용합니다.

provider

[마스터 키 공급자](#)를 식별합니다. 형식은 provider=ID 페어입니다. 기본값인 aws-kms는 AWS KMS를 나타냅니다. 이 속성은 마스터 키 공급자가 AWS KMS인 경우에만 필요합니다.

region

AWS KMS key의 AWS 리전 리전을 식별합니다. 이 속성은 AWS KMS keys에만 유효합니다. 이 속성은 key 식별자에 리전이 지정되지 않을 때만 사용되며, 그렇지 않은 경우에는 무시됩니다. 사용되는 경우 AWS CLI 명령 프로필에서 기본 리전을 재정의합니다.

profile

AWS CLI [명명된 프로필](#)을 식별합니다. 이 속성은 AWS KMS keys에만 유효합니다. 이 프로필의 리전은 키 식별자에 리전이 지정되지 않고 이 명령에 region 속성이 없을 때만 사용됩니다.

--input (-i)

암호화 또는 복호화할 데이터의 위치를 지정합니다. 이 파라미터는 필수 사항입니다. 값은 파일 또는 디렉터리 경로 또는 파일 이름 패턴일 수 있습니다. 명령(stdin)에 대한 입력을 전달하는 경우 -를 사용합니다.

입력이 없는 경우 명령이 오류나 경고 없이 성공적으로 완료됩니다.

--recursive (-r, -R)

입력 디렉터리 및 해당 하위 디렉터리의 파일에 대해 작업을 수행합니다. 이 파라미터는 값이 --input인 디렉터리의 경우 필수입니다.

--decode

Base64로 인코딩된 입력을 디코딩합니다.

암호화된 후 인코딩된 메시지를 복호화하려면 메시지를 복호화하기 전에 먼저 메시지를 디코딩해야 합니다. 이 파라미터가 이 작업을 수행합니다.

예를 들어, 암호화 명령에 `--encode` 파라미터를 사용한 경우 해당 복호화 명령의 `--decode` 파라미터를 사용합니다. 또한 암호화하기 전에 이 파라미터를 사용하여 Base64로 인코딩된 입력을 디코딩할 수 있습니다.

`--output (-o)`

출력 대상을 지정합니다. 이 파라미터는 필수 사항입니다. 값은 파일 이름, 기존 디렉터리, 또는 출력을 명령줄(stdout)에 쓰는 -일 수 있습니다.

지정된 출력 디렉터리가 존재하지 않으면 명령은 실패합니다. 입력에 하위 디렉터리가 포함된 경우 AWS Encryption CLI는 지정된 출력 디렉터리 아래의 하위 디렉터리를 다시 생성합니다.

기본적으로 AWS Encryption CLI는 이름이 같은 파일을 덮어씁니다. 이 동작을 변경하려면 `--interactive` 또는 `--no-overwrite` 파라미터를 사용합니다. 덮어쓰기 경고를 표시하지 않으려면 `--quiet` 파라미터를 사용합니다.

Note

출력 파일을 덮어쓰는 명령이 실패하면 출력 파일이 삭제됩니다.

`--interactive`

파일을 덮어쓰기 전에 메시지를 표시합니다.

`--no-overwrite`

파일을 덮어쓰지 않습니다. 대신, 출력 파일이 있는 경우 AWS Encryption CLI는 해당 입력을 건너뛵니다.

`--suffix`

AWS Encryption CLI에서 생성하는 파일의 사용자 지정 파일 이름 접미사를 지정합니다. 접미사가 없음을 나타내려면 값이 없는 파라미터(`--suffix`)를 사용합니다.

기본적으로 `--output` 파라미터가 파일 이름을 지정하지 않는 경우 출력 파일 이름은 입력 파일 이름에 접미사를 더한 것과 같은 이름을 가집니다. 암호화 명령의 접미사는 `.encrypted`입니다. 복호화 명령의 접미사는 `.decrypted`입니다.

`--encode`

Base64(바이너리를 텍스트로) 인코딩을 출력에 적용합니다. 인코딩은 셸 호스트 프로그램이 출력 텍스트의 비ASCII 문자를 잘못 해석하는 것을 방지합니다.

특히 PowerShell 콘솔에서 출력을 다른 명령으로 전달하거나 변수에 저장하는 경우에도 `stdout(--output -)`에 암호화된 출력을 쓸 때 이 파라미터를 사용합니다.

--metadata-output

암호화 작업에 대한 메타데이터의 위치를 지정합니다. 경로와 파일 이름을 입력합니다. 디렉터리가 존재하지 않으면 명령은 실패합니다. 명령줄(stdout)에 메타데이터를 쓰려면 `-`를 사용합니다.

명령 출력(--output) 및 메타데이터 출력(--metadata-output)을 동일한 명령으로 stdout에 쓸 수 없습니다. 또한 --input 또는 --output 값이 디렉터리(파일 이름 제외)인 경우 메타데이터 출력을 동일한 디렉터리나 해당 디렉터리의 하위 디렉터리에 쓸 수 없습니다.

기존 파일을 지정하는 경우 AWS Encryption CLI는 기본적으로 파일의 모든 내용에 새 메타데이터 레코드를 추가합니다. 이 기능을 사용하면 모든 암호화 작업에 대한 메타데이터가 포함된 단일 파일을 생성할 수 있습니다. 기존 파일의 내용을 덮어쓰려면 `--overwrite-metadata` 파라미터를 사용합니다.

AWS Encryption CLI는 명령이 수행하는 각 암호화 또는 복호화 작업에 대해 JSON 형식의 메타데이터 레코드를 반환합니다. 각 메타데이터 레코드에는 입력 및 출력 파일의 전체 경로, 암호화 컨텍스트, 알고리즘 제품군, 그리고 작업을 검토하고 보안 표준을 충족하는지 확인하는 데 사용할 수 있는 기타 중요한 정보가 포함됩니다.

--overwrite-metadata

메타데이터 출력 파일의 내용을 덮어씁니다. 기본적으로 `--metadata-output` 파라미터는 파일의 기존 내용에 메타데이터를 추가합니다.

--suppress-metadata (-S)

암호화 또는 복호화 작업에 대한 메타데이터를 숨깁니다.

--commitment-policy

암호화 및 복호화 명령에 대한 [커밋 정책](#)을 지정합니다. 커밋 정책은 메시지가 [키 커밋](#) 보안 기능을 사용하여 암호화되고 복호화되는지 여부를 결정합니다.

`--commitment-policy` 파라미터는 버전 1.8.x에 도입되었습니다. 이는 암호화 및 복호화 명령에 유효합니다.

버전 1.8.x에서 AWS Encryption CLI는 모든 암호화 및 복호화 작업에 대한 `forbid-encrypt-allow-decrypt` 커밋 정책을 사용합니다. 암호화 또는 복호화 명령에서 `--wrapping-keys` 파라미터를 사용하는 경우 `forbid-encrypt-allow-decrypt` 값이 있는 `--commitment-`

policy 파라미터가 반드시 필요합니다. --wrapping-keys 파라미터를 사용하지 않으면 --commitment-policy 파라미터는 유효하지 않습니다. 커밋 정책을 설정하면 커밋 정책이 버전 2.1.x로 업그레이드할 때 require-encrypt-require-decrypt로 자동 변경되는 것을 명시적으로 방지할 수 있습니다.

버전 2.1.x부터 모든 커밋 정책 값이 지원됩니다. --commitment-policy 파라미터는 선택 사항이며 기본값은 require-encrypt-require-decrypt입니다.

이 파라미터의 값은 다음과 같습니다.

- forbid-encrypt-allow-decrypt - 키 커밋으로 암호화할 수 없습니다. 암호화된 사이퍼텍스트를 키 커밋 사용 여부와 관계없이 복호화할 수 있습니다.

버전 1.8.x에서 이는 유일하게 유효한 값입니다. AWS Encryption CLI는 모든 암호화 및 복호화 작업에 대해 forbid-encrypt-allow-decrypt 커밋 정책을 사용합니다.

- require-encrypt-allow-decrypt - 키 커밋을 통해서만 암호화합니다. 키 커밋 사용 여부와 관계없이 복호화합니다. 이 값은 버전 2.1.x에 도입되었습니다.
- require-encrypt-require-decrypt(기본값) - 키 커밋을 통해서만 암호화 및 복호화합니다. 이 값은 버전 2.1.x에 도입되었습니다. 이는 버전 2.1.x 이상에서 기본값입니다. 이 값을 사용하면 AWS Encryption CLI는 이하 버전의 AWS Encryption SDK에서 암호화된 사이퍼텍스트를 복호화하지 않습니다.

커밋 정책 설정에 대한 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요.

--encryption-context (-c)

작업의 [암호화 컨텍스트](#)를 지정합니다. 이 파라미터는 필수는 아니지만 권장됩니다.

- --encrypt 명령에 하나 이상의 name=value 페어를 입력합니다. 공백을 사용하여 페어를 구분합니다.
- --decrypt 명령에서 name=value 페어, 값이 없는 name 요소 또는 둘 다를 입력합니다.

name=value 페어의 name 또는 value에 공백이나 특수 문자가 포함된 경우 전체 페어를 인용 부호로 묶습니다. 예: --encryption-context "department=software development".

--buffer (-b)[버전 1.9.x 및 2.2.x에 도입됨]

디지털 서명이 있는지 확인하는 등 모든 입력이 처리된 후에만 일반 텍스트를 반환합니다.

--max-encrypted-data-keys[버전 1.9.x 및 2.2.x에 도입됨]

암호화된 메시지의 암호화된 데이터 키의 최대 수를 지정합니다. 이 파라미터는 선택 사항입니다.

유효한 값은 1~65,535입니다. 이 파라미터를 생략하면 AWS Encryption CLI는 최대 값을 적용하지 않습니다. 암호화된 메시지는 최대 65,535($2^{16} - 1$)개의 암호화된 데이터 키를 보유할 수 있습니다.

암호화 명령에 이 파라미터를 사용하여 잘못된 형식의 메시지를 방지할 수 있습니다. 복호화 명령에 이를 사용하여 악성 메시지를 탐지하고 복호화할 수 없는 암호화된 데이터 키가 많이 포함된 메시지의 복호화를 방지할 수 있습니다. 자세한 정보 및 예제는 [암호화된 데이터 키 제한](#) 섹션을 참조하세요.

`--help (-h)`

명령줄에서 사용법과 구문을 인쇄합니다.

`--version`

AWS Encryption CLI의 버전을 가져옵니다.

`-v | -vv | -vvv | -vvvv`

자세한 정보, 경고 및 디버깅 메시지를 표시합니다. 출력의 세부 정보는 파라미터의 `v` 개수에 따라 증가합니다. 가장 세부적인 설정(`-vvvv`)은 AWS Encryption CLI 및 이 CLI에서 사용하는 모든 구성 요소에서 디버깅 수준 데이터를 반환합니다.

`--quiet (-q)`

출력 파일을 덮어쓸 때 나타나는 메시지와 같은 경고 메시지를 표시하지 않습니다.

`--master-keys (-m)`[더 이상 사용되지 않음]

Note

`--master-keys` 파라미터는 버전 1.8.x에서 더 이상 사용되지 않으며 버전 2.1.x에서 제거되었습니다. 대신 [--wrapping-keys](#) 파라미터를 사용합니다.

암호화 및 복호화 작업에 사용되는 [마스터 키](#)를 지정합니다. 각 명령에서 여러 마스터 키 파라미터를 사용할 수 있습니다.

`--master-keys` 파라미터는 암호화 명령에 반드시 필요합니다. 이 파라미터는 사용자 지정(비 AWS KMS) 마스터 키 공급자를 사용 중일 때만 복호화 명령에 반드시 필요합니다.

속성: `--master-keys` 파라미터의 값은 다음 속성으로 구성됩니다. 형식은 `attribute_name=value`입니다.

key

작업에 사용된 [래핑 키](#)를 식별합니다. 형식은 key=ID 페어입니다. key 속성은 모든 암호화 명령에 반드시 필요합니다.

암호화 명령에 AWS KMS key를 사용하는 경우 key 속성의 값은 키 ID, 키 ARN, 별칭 이름 또는 별칭 ARN일 수 있습니다. AWS KMS 키 식별자에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [키 식별자](#)를 참조하세요.

key 속성은 마스터 키 공급자가 AWS KMS가 아닐 때 복호화 명령에서 필수 사항입니다. key 속성은 AWS KMS key에서 암호화된 데이터를 복호화하는 명령에는 허용되지 않습니다.

각 --master-keys 파라미터 값에 여러 key 속성을 지정할 수 있습니다. 그러나 모든 provider, region 및 profile 속성은 해당 파라미터 값의 모든 마스터 키에 적용됩니다. 서로 다른 속성 값으로 마스터 키를 지정하려면 명령에서 여러 --master-keys 파라미터를 사용합니다.

provider

[마스터 키 공급자](#)를 식별합니다. 형식은 provider=ID 페어입니다. 기본값인 aws-kms는 AWS KMS를 나타냅니다. 이 속성은 마스터 키 공급자가 AWS KMS인 경우에만 필요합니다.

region

AWS KMS key의 AWS 리전 리전을 식별합니다. 이 속성은 AWS KMS keys에만 유효합니다. 이 속성은 key 식별자에 리전이 지정되지 않을 때만 사용되며, 그렇지 않은 경우에는 무시됩니다. 사용되는 경우 AWS CLI 명령 프로필에서 기본 리전을 재정의합니다.

profile

AWS CLI [명명된 프로필](#)을 식별합니다. 이 속성은 AWS KMS keys에만 유효합니다. 이 프로필의 리전은 키 식별자에 리전이 지정되지 않고 이 명령에 region 속성이 없을 때만 사용됩니다.

고급 파라미터

--algorithm

대체 [알고리즘 제품군](#)을 지정합니다. 이 파라미터는 선택 사항이며 암호화 명령에서만 유효합니다.

이 파라미터를 생략하면 AWS Encryption CLI는 버전 1.8.x에 도입된 AWS Encryption SDK의 기본 알고리즘 제품군 중 하나를 사용합니다. 두 기본 알고리즘 모두 [HKDF](#), ECDSA 서명 및 256비트 암호화 키와 함께 AES-GCM을 사용합니다. 하나는 키 커밋을 사용하고 다른 하나는 사용하지 않습니다. 기본 알고리즘 제품군 선택은 명령에 대한 [커밋 정책](#)에 따라 결정됩니다.

대부분의 암호화 작업에는 기본 알고리즘 제품군이 권장됩니다. 유효한 값 목록은 [문서 읽기](#)에서 `algorithm` 파라미터 값을 참조하세요.

--frame-length

지정된 프레임 길이로 출력을 생성합니다. 이 파라미터는 선택 사항이며 암호화 명령에서만 유효합니다.

값을 바이트 단위로 입력합니다. 유효한 값은 0 및 $1 \sim 2^{31} - 1$ 입니다. 값이 0이면 프레임 처리되지 않은 데이터를 나타냅니다. 기본값은 4096(바이트)입니다.

Note

가능하면 프레임 처리된 데이터를 사용하세요. AWS Encryption SDK는 레거시 용도로만 프레임 처리되지 않은 데이터를 지원합니다. AWS Encryption SDK의 일부 언어 구현에서는 여전히 프레임 처리되지 않은 사이퍼텍스트를 생성할 수 있습니다. 지원되는 모든 언어 구현은 프레임 처리된 사이퍼텍스트와 프레임 처리되지 않은 사이퍼텍스트를 복호화할 수 있습니다.

max-length

암호화된 메시지에서 읽을 바이트 단위의 최대 프레임 크기(또는 프레임 처리되지 않은 메시지의 경우 최대 콘텐츠 길이)를 지정합니다. 이 파라미터는 선택 사항이며 복호화 명령에서만 유효합니다. 매우 큰 악성 사이퍼텍스트를 복호화하지 못하도록 보호하기 위해 설계되었습니다.

값을 바이트 단위로 입력합니다. 이 파라미터를 생략하면 AWS Encryption SDK는 복호화 시 프레임 크기를 제한하지 않습니다.

--caching

각 입력 파일에 대해 새 데이터 키를 생성하는 대신 데이터 키를 재사용하는 [데이터 키 캐싱](#) 기능을 활성화합니다. 이 파라미터는 고급 시나리오를 지원합니다. 이 기능을 사용하기 전에 [데이터 키 캐싱](#) 설명서를 읽어보세요.

--caching 파라미터에는 다음 속성이 있습니다.

용량(필수)

캐시의 최대 항목 수를 결정합니다.

최소값은 1입니다. 최대값은 없습니다.

max_age(필수)

캐시 항목이 캐시에 추가된 시점부터 시작하여 캐시 항목의 사용 시간(초)을 결정합니다.

0보다 큰 값을 입력합니다. 최대값은 없습니다.

max_messages_encrypted(선택 사항)

캐시된 항목이 암호화할 수 있는 최대 메시지 수를 결정합니다.

유효한 값은 $1 \sim 2^{32}$ 입니다. 기본값은 메시지 2^{32} 개입니다.

max_bytes_encrypted(선택 사항)

캐시된 항목이 암호화할 수 있는 최대 바이트 수를 결정합니다.

유효한 값은 0 및 $1 \sim 2^{63} - 1$ 입니다. 기본값은 메시지 $2^{63} - 1$ 개입니다. 값이 0이면 빈 메시지 문자열을 암호화하는 경우에만 데이터 키 캐싱을 사용할 수 있습니다.

AWS Encryption CLI의 버전

최신 버전의 AWS Encryption CLI를 사용하는 것이 좋습니다.

Note

4.0.0 이전의 AWS Encryption CLI 버전은 [지원 종료 단계](#)에 있습니다.

코드나 데이터를 변경하지 않고 버전 2.1.x 이상에서 AWS Encryption CLI의 최신 버전으로 안전하게 업데이트할 수 있습니다. 그러나 버전 2.1.x에 도입된 [새로운 보안 기능](#)은 이하 버전과 호환되지 않습니다. 버전 1.7.x 이하에서 업데이트하려면 먼저 AWS Encryption CLI의 최신 버전 1.x로 업데이트해야 합니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요.

새로운 보안 기능은 원래 AWS Encryption CLI 버전 1.7.x 및 2.0.x에서 릴리스되었습니다. 그러나 AWS Encryption CLI 버전 1.8.x는 버전 1.7.x를 대체하고 AWS Encryption CLI 2.1.x는 2.0.x를 대체합니다. 자세한 내용은 GitHub의 [aws-encryption-sdk-cli](#) 리포지토리에서 관련 [보안 권고](#)를 참조하세요.

AWS Encryption SDK의 주요 버전에 대한 자세한 내용은 [의 버전 AWS Encryption SDK](#) 섹션을 참조하세요.

어떤 버전을 사용해야 하나요?

AWS Encryption CLI를 처음 사용하는 경우 최신 버전을 사용합니다.

버전 1.7.x 이전의 AWS Encryption SDK 버전으로 암호화된 데이터를 복호화하려면 먼저 최신 버전의 AWS Encryption CLI로 마이그레이션합니다. 버전 2.1.x 이상으로 업데이트하기 전에 [모든 권장 사항을 변경](#)합니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요.

자세히 알아보기

- 변경 사항에 대한 자세한 내용과, 새 버전으로 마이그레이션하기 위한 지침은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요.
- 새 AWS Encryption CLI 파라미터 및 속성에 대한 설명은 [AWS Encryption SDK CLI 구문 및 파라미터 참조](#) 섹션을 참조하세요.

다음 목록은 버전 1.8.x 및 2.1.x의 AWS Encryption CLI에 대한 변경 사항을 설명합니다.

AWS Encryption CLI에 대한 버전 1.8.x 변경 사항

- `--master-keys` 파라미터를 더 이상 사용하지 않습니다. 대신 `--wrapping-keys` 파라미터를 사용합니다.
- `--wrapping-keys(-w)` 파라미터를 추가합니다. `--master-keys` 파라미터의 모든 속성을 지원합니다. 또한 AWS KMS keys를 사용하여 복호화할 때만 유효한 다음과 같은 선택적 속성을 추가합니다.
 - `discovery`
 - `discovery-partition`
 - `discovery-account`

사용자 지정 마스터 키 공급자의 경우 `--encrypt` 및 `--decrypt` 명령에는 `--wrapping-keys` 또는 `--master-keys` 파라미터가 필요합니다(둘 다는 아님). 또한 AWS KMS keys를 사용하는 `--encrypt` 명령에는 `--wrapping-keys` 또는 `--master-keys` 파라미터가 필요합니다(둘 다는 아님).

AWS KMS keys를 사용하는 `--decrypt` 명령에서 `--wrapping-keys` 파라미터는 선택 사항이지만 버전 2.1.x에서 필수 사항이므로 사용하는 것이 좋습니다. 이를 사용하는 경우 `key` 속성 또는 `discovery` 속성 중 하나를 `true` 값으로 지정해야 합니다(둘 다는 아님).

- `--commitment-policy` 파라미터를 추가합니다. 유일한 유효 값은 `forbid-encrypt-allow-decrypt`입니다. `forbid-encrypt-allow-decrypt` 커밋 정책은 모든 암호화 및 복호화 명령에 사용됩니다.

버전 1.8.x에서 `--wrapping-keys` 파라미터를 사용할 때는 `forbid-encrypt-allow-decrypt` 값이 있는 `--commitment-policy` 파라미터가 필요합니다. 이 값을 명시적으로 설정하면 버전 2.1.x로 업그레이드할 때 [커밋 정책](#)이 자동으로 `require-encrypt-require-decrypt`로 변경되는 것을 방지할 수 있습니다.

AWS Encryption CLI에 대한 버전 2.1.x 변경 사항

- `--master-keys` 파라미터를 제거합니다. 대신 `--wrapping-keys` 파라미터를 사용합니다.
- `--wrapping-keys` 파라미터는 모든 암호화 및 복호화 명령에 반드시 필요합니다. `key` 속성 또는 `discovery` 속성 중 하나를 `true` 값으로 지정해야 합니다(둘 다는 아님).
- `--commitment-policy` 파라미터는 다음과 같은 값을 지원합니다. 자세한 내용은 [커밋 정책 설정](#) 섹션을 참조하세요.
 - `forbid-encrypt-allow-decrypt`
 - `require-encrypt-allow-decrypt`
 - `require-encrypt-require-decrypt`(기본값)
- `--commitment-policy` 파라미터는 버전 2.1.x에서 선택 사항입니다. 기본값은 `require-encrypt-require-decrypt`입니다.

AWS Encryption CLI에 대한 버전 1.9.x 및 2.2.x 변경 사항

- `--decrypt-unsigned` 파라미터를 추가합니다. 자세한 내용은 [버전 2.2.x](#) 섹션을 참조하세요.
- `--buffer` 파라미터를 추가합니다. 자세한 내용은 [버전 2.2.x](#) 섹션을 참조하세요.
- `--max-encrypted-data-keys` 파라미터를 추가합니다. 자세한 내용은 [암호화된 데이터 키 제한](#) 섹션을 참조하세요.

AWS Encryption CLI에 대한 버전 3.0.x 변경 사항

- AWS KMS 다중 리전 키에 대한 지원이 추가되었습니다. 자세한 내용은 [멀티 리전 사용 AWS KMS keys](#) 섹션을 참조하세요.

데이터 키 캐싱

데이터 키 캐싱은 [데이터 키](#) 및 [관련 암호화 자료](#)를 캐시에 저장합니다. 데이터를 암호화하거나 복호화할 때는 캐시에서 일치하는 데이터 키를 AWS Encryption SDK 찾습니다. 일치하는 데이터 키를 찾으면 새 키를 생성하는 대신 캐시된 데이터 키를 사용합니다. 데이터 키 캐싱은 성능을 개선하고 비용을 절감하며 애플리케이션 확장에 따른 서비스 한도 내에서 유지하는 데 도움이 됩니다.

다음과 같은 경우 애플리케이션에서 데이터 키 캐싱의 이점을 누릴 수 있습니다.

- 데이터 키를 재사용할 수 있습니다.
- 수많은 데이터 키를 생성합니다.
- 암호화 작업은 용납할 수 없을 정도로 느리거나, 비용이 많이 들거나, 제한적이거나, 리소스 집약적입니다.

캐싱을 사용하면 ()와 같은 암호화 서비스 사용을 줄일 수 있습니다. AWS Key Management Service [AWS KMS](#) [AWS KMS requests-per-second 한도](#)에 도달한 경우 캐싱이 도움이 될 수 있습니다. 애플리케이션은 호출 대신 캐시된 키를 사용하여 일부 데이터 키 요청을 처리할 수 있습니다. AWS KMS([AWS Support Center](#)에서 사례를 생성하여 계정 한도를 높일 수도 있습니다.)

데이터 키 캐시를 생성하고 관리하는 AWS Encryption SDK 데 도움이 됩니다. [로컬 캐시](#)와, 캐시와 상호 작용하고 사용자가 설정한 [보안 임계값](#)을 적용하는 [캐싱 암호화 자료 관리자](#)(캐싱 CMM)를 제공합니다. 이러한 구성 요소를 함께 사용하면 시스템 보안을 유지하면서 데이터 키를 효율적으로 재사용할 수 있습니다.

데이터 키 캐싱은 주의 깊게 사용해야 AWS Encryption SDK 하는 선택적 기능입니다. 기본적으로는 모든 암호화 작업에 대해 새 데이터 키를 AWS Encryption SDK 생성합니다. 이 기법은 암호화 모범 사례를 지원하므로 데이터 키를 과도하게 재사용하지 않도록 합니다. 일반적으로 데이터 키 캐싱은 성능 목표를 달성하는 데 필요한 경우에만 사용합니다. 그런 다음 데이터 키 캐싱 [보안 임계값](#)을 사용하여 비용 및 성능 목표를 달성하는 데 필요한 최소한의 캐싱을 사용하는지 확인합니다.

[AWS Encryption SDK .NET용](#)에서는 캐싱 CMM을 지원하지 않습니다. 버전 3.x of 는 기존 마스터 키 제공자 인터페이스를 사용하는 캐싱 AWS Encryption SDK for Java CMM만 지원하며 키링 인터페이스는 지원하지 않습니다. 하지만 버전 4입니다. AWS Encryption SDK .NET용 x와 버전 3입니다. x는 대체 암호화 자료 캐싱 솔루션인 [AWS KMS 계층적 키링을 AWS Encryption SDK for Java](#) 지원합니다. 계층적 키링으로 암호화된 콘텐츠는 AWS KMS 계층적 키링으로만 해독할 수 있습니다. AWS KMS

이러한 보안 트레이드오프에 대한 자세한 내용은 AWS 보안 블로그의 [AWS Encryption SDK: 데이터 키 캐싱이 애플리케이션에 적합한지 결정하는 방법](#)을 참조하세요.

주제

- [데이터 키 캐싱 사용 방법](#)
- [캐시 보안 임계값 설정](#)
- [데이터 키 캐싱 세부 정보](#)
- [데이터 키 캐싱 예제](#)

데이터 키 캐싱 사용 방법

이 주제에서는 애플리케이션에서 데이터 키 캐싱을 사용하는 방법을 보여줍니다. 프로세스를 단계별로 안내합니다. 그런 다음, 작업에서 데이터 키 캐싱을 사용하여 문자열을 암호화하는 간단한 예제로 단계들을 결합합니다.

이 섹션의 예제에서는 [2.0.x](#) 이상 버전의 AWS Encryption SDK를 사용하는 방법을 보여줍니다. 이전 버전을 사용하는 예제의 경우 [프로그래밍 언어 GitHub](#) 저장소의 Release 목록에서 해당 [릴리스](#)를 찾으십시오.

에서 데이터 키 캐싱을 사용하는 완전하고 테스트된 예는 AWS Encryption SDK 다음을 참조하십시오.

- C/C++: [caching_cmm.cpp](#)
- 자바: [SimpleDataKeyCachingExample.java](#)
- JavaScript 브라우저: [캐싱_cmm.ts](#)
- JavaScript Node.js: [캐싱_cmm.ts](#)
- Python: [data_key_caching_basic.py](#)

[양식 AWS Encryption SDK .NET](#) 데이터 키 캐싱을 지원하지 않습니다.

주제

- [데이터 키 캐싱 사용: S tep-by-step](#)
- [데이터 키 캐싱 예제: 문자열 암호화](#)

데이터 키 캐싱 사용: S tep-by-step

이 step-by-step 지침은 데이터 키 캐싱을 구현하는 데 필요한 구성 요소를 만드는 방법을 보여줍니다.

- [데이터 키 캐시를 생성합니다.](#) 이 예제에서는 에서 AWS Encryption SDK 제공하는 로컬 캐시를 사용합니다. 캐시를 10개의 데이터 키로 제한합니다.

C

```
// Cache capacity (maximum number of entries) is required
size_t cache_capacity = 10;
struct aws_allocator *allocator = aws_default_allocator();

struct aws_cryptosdk_materials_cache *cache =
    aws_cryptosdk_materials_cache_local_new(allocator, cache_capacity);
```

Java

다음 예시에서는 버전 2를 사용합니다. 의 x AWS Encryption SDK for Java. 버전 3. 의 x는 데이터 키 AWS Encryption SDK for Java 캐싱을 더 이상 사용하지 않습니다. CMM 버전 3 사용 시. x에서는 대체 암호화 자료 캐싱 솔루션인 [AWS KMS 계층적 키링](#)을 사용할 수도 있습니다.

```
// Cache capacity (maximum number of entries) is required
int MAX_CACHE_SIZE = 10;

CryptoMaterialsCache cache = new LocalCryptoMaterialsCache(MAX_CACHE_SIZE);
```

JavaScript Browser

```
const capacity = 10

const cache = getLocalCryptographicMaterialsCache(capacity)
```

JavaScript Node.js

```
const capacity = 10

const cache = getLocalCryptographicMaterialsCache(capacity)
```

Python

```
# Cache capacity (maximum number of entries) is required
MAX_CACHE_SIZE = 10

cache = aws_encryption_sdk.LocalCryptoMaterialsCache(MAX_CACHE_SIZE)
```

- [마스터 키 제공자](#) (Java 및 Python) 또는 [키링](#) (C 및 JavaScript) 을 생성합니다. 이 예제에서는 AWS Key Management Service (AWS KMS) 마스터 키 제공자 또는 호환되는 [AWS KMS 키링](#) 을 사용합니다.

C

```
// Create an AWS KMS keyring
// The input is the Amazon Resource Name (ARN)
// of an AWS KMS key
struct aws_cryptosdk_keyring *kms_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(kms_key_arn);
```

Java

다음 예제에서는 버전 2를 사용합니다. 의 x AWS Encryption SDK for Java. 버전 3. 의 x는 데이터 키 AWS Encryption SDK for Java 캐싱을 더 이상 사용하지 않습니다. CMM 버전 3 사용 시. x에서는 대체 암호화 자료 캐싱 솔루션인 [AWS KMS 계층적 키링](#) 을 사용할 수도 있습니다.

```
// Create an AWS KMS master key provider
// The input is the Amazon Resource Name (ARN)
// of an AWS KMS key
MasterKeyProvider<KmsMasterKey> keyProvider =
    KmsMasterKeyProvider.builder().buildStrict(kmsKeyArn);
```

JavaScript Browser

브라우저에 보안 인증을 안전하게 입력해야 합니다. 이 예는 런타임 시 보안 인증을 확인하는 `webpack(kms.webpack.config)`에서 보안 인증을 정의합니다. 클라이언트와 자격 증명으로부터 AWS KMS 클라이언트 공급자 인스턴스를 생성합니다. AWS KMS 그런 다음 키링을 생성할 때 클라이언트 공급자를 (와 함께) 생성자에 전달합니다. AWS KMS `keyGeneratorKeyId`

```
const { accessKeyId, secretAccessKey, sessionToken } = credentials

const clientProvider = getClient(KMS, {
  credentials: {
    accessKeyId,
    secretAccessKey,
```



```

        sessionToken
    }
  })

  /* Create an AWS KMS keyring
   * You must configure the AWS KMS keyring with at least one AWS KMS key
   * The input is the Amazon Resource Name (ARN)
   */ of an AWS KMS key
  const keyring = new KmsKeyringBrowser({
    clientProvider,
    generatorKeyId,
    keyIds,
  })

```

JavaScript Node.js

```

  /* Create an AWS KMS keyring
   * The input is the Amazon Resource Name (ARN)
   */ of an AWS KMS key
  const keyring = new KmsKeyringNode({ generatorKeyId })

```

Python

```

# Create an AWS KMS master key provider
# The input is the Amazon Resource Name (ARN)
# of an AWS KMS key
key_provider =
  aws_encryption_sdk.StrictAwsKmsMasterKeyProvider(key_ids=[kms_key_arn])

```

- [캐싱 암호화 자료 관리자 \(캐싱\) 를 생성합니다.](#) CMM

캐싱을 캐시 및 마스터 키 CMM 제공자 또는 키링과 연결하세요. 그런 다음 캐싱에 [캐시 보안 임계값](#) 을 설정합니다. CMM

C

에서는 CMM 기본값과 AWS Encryption SDK for C같은 기본 CMM 또는 CMM 키링에서 캐싱을 생성할 수 있습니다. 이 예제는 CMM 키링에서 캐싱을 생성합니다.

캐싱을 CMM 생성한 후 키링과 캐시에 대한 참조를 해제할 수 있습니다. 세부 정보는 [the section called “참조 카운트”](#)을 참조하세요.

```
// Create the caching CMM
// Set the partition ID to NULL.
// Set the required maximum age value to 60 seconds.
struct aws_cryptosdk_cmm *caching_cmm =
    aws_cryptosdk_caching_cmm_new_from_keyring(allocator, cache, kms_keyring, NULL,
        60, AWS_TIMESTAMP_SECS);

// Add an optional message threshold
// The cached data key will not be used for more than 10 messages.
aws_status = aws_cryptosdk_caching_cmm_set_limit_messages(caching_cmm, 10);

// Release your references to the cache and the keyring.
aws_cryptosdk_materials_cache_release(cache);
aws_cryptosdk_keyring_release(kms_keyring);
```

Java

다음 예시에서는 버전 2를 사용합니다. 의 x AWS Encryption SDK for Java. 버전 3. x of 는 데이터 키 캐싱을 AWS Encryption SDK for Java 지원하지 않지만 대체 암호화 자료 캐싱 솔루션인 [AWS KMS 계층적 키링](#)을 지원합니다.

```
/*
 * Security thresholds
 * Max entry age is required.
 * Max messages (and max bytes) per entry are optional
 */
int MAX_ENTRY_AGE_SECONDS = 60;
int MAX_ENTRY_MSGS = 10;

//Create a caching CMM
CryptoMaterialsManager cachingCmm =
    CachingCryptoMaterialsManager.newBuilder().withMasterKeyProvider(keyProvider)
        .withCache(cache)
```

```
TimeUnit.SECONDS)
        .withMaxAge(MAX_ENTRY_AGE_SECONDS,
        .withMessageUseLimit(MAX_ENTRY_MSGS)
        .build());
```

JavaScript Browser

```
/*
 * Security thresholds
 * Max age (in milliseconds) is required.
 * Max messages (and max bytes) per entry are optional.
 */
const maxAge = 1000 * 60
const maxMessagesEncrypted = 10

/* Create a caching CMM from a keyring */
const cachingCmm = new WebCryptoCachingMaterialsManager({
  backingMaterials: keyring,
  cache,
  maxAge,
  maxMessagesEncrypted
})
```

JavaScript Node.js

```
/*
 * Security thresholds
 * Max age (in milliseconds) is required.
 * Max messages (and max bytes) per entry are optional.
 */
const maxAge = 1000 * 60
const maxMessagesEncrypted = 10

/* Create a caching CMM from a keyring */
const cachingCmm = new NodeCachingMaterialsManager({
  backingMaterials: keyring,
  cache,
  maxAge,
  maxMessagesEncrypted
})
```

Python

```
# Security thresholds
# Max entry age is required.
# Max messages (and max bytes) per entry are optional
#
MAX_ENTRY_AGE_SECONDS = 60.0
MAX_ENTRY_MESSAGES = 10

# Create a caching CMM
caching_cmm = CachingCryptoMaterialsManager(
    master_key_provider=key_provider,
    cache=cache,
    max_age=MAX_ENTRY_AGE_SECONDS,
    max_messages_encrypted=MAX_ENTRY_MESSAGES
)
```

더 이상 수행할 작업이 없습니다. 그런 다음 캐시를 대신 AWS Encryption SDK 관리하도록 하거나 자체 캐시 관리 로직을 추가하세요.

호출 시 데이터 키 캐싱을 사용하여 데이터를 암호화하거나 복호화하려는 경우 마스터 키 제공자나 기타 제공자 CMM 대신 캐싱을 지정하십시오. CMM

Note

데이터 스트림이나, 크기를 알 수 없는 데이터를 암호화하는 경우 요청에서 데이터 크기를 지정해야 합니다. 는 크기를 알 수 없는 데이터를 암호화할 때 데이터 키 캐싱을 사용하지 AWS Encryption SDK 않습니다.

C

AWS Encryption SDK for C에서는 캐싱을 CMM 사용하여 세션을 만든 다음 세션을 처리합니다.

기본적으로 메시지 크기를 알 수 없고 제한이 없는 경우는 데이터 키를 캐시하지 AWS Encryption SDK 않습니다. 정확한 데이터 크기를 모를 때 캐싱을 허용하려면 `aws_cryptosdk_session_set_message_bound` 메서드를 사용하여 메시지의 최대 크기를 설정합니다. 범위를 예상 메시지 크기보다 크게 설정합니다. 실제 메시지 크기가 범위를 초과하면 암호화 작업이 실패합니다.

```

/* Create a session with the caching CMM. Set the session mode to encrypt. */
struct aws_cryptosdk_session *session =
    aws_cryptosdk_session_new_from_cmm_2(allocator, AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT,
    caching_cmm);

/* Set a message bound of 1000 bytes */
aws_status = aws_cryptosdk_session_set_message_bound(session, 1000);

/* Encrypt the message using the session with the caching CMM */
aws_status = aws_cryptosdk_session_process(
    session, output_buffer, output_capacity, &output_produced,
    input_buffer, input_len, &input_consumed);

/* Release your references to the caching CMM and the session. */
aws_cryptosdk_cmm_release(caching_cmm);
aws_cryptosdk_session_destroy(session);

```

Java

다음 예에서는 버전 2를 사용합니다. 의 x AWS Encryption SDK for Java. 버전 3. 의 x는 데이터 키 AWS Encryption SDK for Java 캐싱을 더 이상 사용하지 않습니다. CMM 버전 3 사용 시. x에서는 대체 암호화 자료 캐싱 솔루션인 [AWS KMS 계층적 키링](#)을 사용할 수도 있습니다.

```

// When the call to encryptData specifies a caching CMM,
// the encryption operation uses the data key cache
final AwsCrypto encryptionSdk = AwsCrypto.standard();
return encryptionSdk.encryptData(cachingCmm, plaintext_source).getResult();

```

JavaScript Browser

```
const { result } = await encrypt(cachingCmm, plaintext)
```

JavaScript Node.js

Node.js CMM 메서드에서 캐싱을 사용하는 경우 encrypt 메서드에는 AWS Encryption SDK for JavaScript 일반 텍스트 길이가 필요합니다. 제공하지 않으면 데이터 키가 캐시되지 않습니다. 길이는 제공해도 입력한 일반 텍스트 데이터가 해당 길이를 초과하면 암호화 작업이 실패합니다. 데이터를 스트리밍할 때와 같이 일반 텍스트의 정확한 길이를 모르는 경우 예상되는 가장 큰 값을 제공합니다.

```
const { result } = await encrypt(cachingCmm, plaintext, { plaintextLength:
  plaintext.length })
```

Python

```
# Set up an encryption client
client = aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient()

# When the call to encrypt specifies a caching CMM,
# the encryption operation uses the data key cache
#
encrypted_message, header = client.encrypt(
    source=plaintext_source,
    materials_manager=caching_cmm
)
```

데이터 키 캐싱 예제: 문자열 암호화

이 간단한 코드 예제는 문자열을 암호화할 때 데이터 키 캐싱을 사용합니다. [step-by-step 프로시저의](#) 코드를 실행할 수 있는 테스트 코드로 결합합니다.

이 예제에서는 [로컬 캐시](#) 및 AWS KMS key에 대한 [마스터 키 공급자](#) 또는 [키링](#)을 생성합니다. 그런 다음 로컬 캐시와 마스터 키 제공자 또는 키링을 사용하여 적절한 [보안](#) 임계값이 CMM 적용된 캐싱을 생성합니다. [Java와 Python에서 암호화 요청은 캐싱CMM, 암호화할 일반 텍스트 데이터 및 암호화 컨텍스트를 지정합니다.](#) C에서는 세션에서 CMM 캐싱이 지정되고 세션은 암호화 요청에 제공됩니다.

이 예제를 실행하려면 [의 Amazon 리소스 이름 \(ARN\)을](#) 제공해야 AWS KMS key입니다. 데이터 키를 생성하려면 [AWS KMS key를 사용할 수 있는 권한](#)이 있어야 합니다.

데이터 키 캐시 생성 및 사용에 대한 자세한 실제 예제는 [데이터 키 캐싱 예제 코드](#) 섹션을 참조하세요.

C

```
/*
 * Copyright 2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
 *
 * Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"). You may not use
 * this file except in compliance with the License. A copy of the License is
 * located at
 *
 * http://aws.amazon.com/apache2.0/
```

```

*
* or in the "license" file accompanying this file. This file is distributed on an
* "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or
* implied. See the License for the specific language governing permissions and
* limitations under the License.
*/

#include <aws/cryptosdk/cache.h>
#include <aws/cryptosdk/cpp/kms_keyring.h>
#include <aws/cryptosdk/session.h>

void encrypt_with_caching(
    uint8_t *ciphertext,    // output will go here (assumes ciphertext_capacity
bytes already allocated)
    size_t *ciphertext_len, // length of output will go here
    size_t ciphertext_capacity,
    const char *kms_key_arn,
    int max_entry_age,
    int cache_capacity) {
    const uint64_t MAX_ENTRY_MSGS = 100;

    struct aws_allocator *allocator = aws_default_allocator();

    // Load error strings for debugging
    aws_cryptosdk_load_error_strings();

    // Create a keyring
    struct aws_cryptosdk_keyring *kms_keyring =
Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(kms_key_arn);

    // Create a cache
    struct aws_cryptosdk_materials_cache *cache =
aws_cryptosdk_materials_cache_local_new(allocator, cache_capacity);

    // Create a caching CMM
    struct aws_cryptosdk_cmm *caching_cmm =
aws_cryptosdk_caching_cmm_new_from_keyring(
    allocator, cache, kms_keyring, NULL, max_entry_age, AWS_TIMESTAMP_SECS);
    if (!caching_cmm) abort();

    if (aws_cryptosdk_caching_cmm_set_limit_messages(caching_cmm, MAX_ENTRY_MSGS))
abort();

    // Create a session

```

```
    struct aws_cryptosdk_session *session =
        aws_cryptosdk_session_new_from_cmm_2(allocator, AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT,
        caching_cmm);
    if (!session) abort();

    // Encryption context
    struct aws_hash_table *enc_ctx =
aws_cryptosdk_session_get_enc_ctx_ptr_mut(session);
    if (!enc_ctx) abort();
    AWS_STATIC_STRING_FROM_LITERAL(enc_ctx_key, "purpose");
    AWS_STATIC_STRING_FROM_LITERAL(enc_ctx_value, "test");
    if (aws_hash_table_put(enc_ctx, enc_ctx_key, (void *)enc_ctx_value, NULL))
abort();

    // Plaintext data to be encrypted
    const char *my_data = "My plaintext data";
    size_t my_data_len = strlen(my_data);
    if (aws_cryptosdk_session_set_message_size(session, my_data_len)) abort();

    // When the session uses a caching CMM, the encryption operation uses the data
key cache
    // specified in the caching CMM.
    size_t bytes_read;
    if (aws_cryptosdk_session_process(
        session,
        ciphertext,
        ciphertext_capacity,
        ciphertext_len,
        (const uint8_t *)my_data,
        my_data_len,
        &bytes_read))
        abort();
    if (!aws_cryptosdk_session_is_done(session) || bytes_read != my_data_len)
abort();

    aws_cryptosdk_session_destroy(session);
    aws_cryptosdk_cmm_release(caching_cmm);
    aws_cryptosdk_materials_cache_release(cache);
    aws_cryptosdk_keyring_release(kms_keyring);
}
```


Java

다음 예시에서는 버전 2를 사용합니다. 의 x AWS Encryption SDK for Java. 버전 3. 의 x는 데이터 키 AWS Encryption SDK for Java 캐싱을 더 이상 사용하지 않습니다. CMM 버전 3 사용 시. x에서는 대체 암호화 자료 캐싱 솔루션인 [AWS KMS 계층적 키링](#)을 사용할 수도 있습니다.

```
// Copyright Amazon.com Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

package com.amazonaws.crypto.examples;

import com.amazonaws.encryptionsdk.AwsCrypto;
import com.amazonaws.encryptionsdk.CryptoMaterialsManager;
import com.amazonaws.encryptionsdk.MasterKeyProvider;
import com.amazonaws.encryptionsdk.caching.CachingCryptoMaterialsManager;
import com.amazonaws.encryptionsdk.caching.CryptoMaterialsCache;
import com.amazonaws.encryptionsdk.caching.LocalCryptoMaterialsCache;
import com.amazonaws.encryptionsdk.kmsdkv2.KmsMasterKey;
import com.amazonaws.encryptionsdk.kmsdkv2.KmsMasterKeyProvider;
import java.nio.charset.StandardCharsets;
import java.util.Collections;
import java.util.Map;
import java.util.concurrent.TimeUnit;

/**
 * <p>
 * Encrypts a string using an &KMS; key and data key caching
 *
 * <p>
 * Arguments:
 * <ol>
 * <li>KMS Key ARN: To find the Amazon Resource Name of your &KMS; key,
 *     see 'Find the key ID and ARN' at https://docs.aws.amazon.com/kms/latest/developerguide/find-cmk-id-arn.html
 * <li>Max entry age: Maximum time (in seconds) that a cached entry can be used
 * <li>Cache capacity: Maximum number of entries in the cache
 * </ol>
 */
public class SimpleDataKeyCachingExample {

    /**
     * Security thresholds
     * Max entry age is required.

```

```
*   Max messages (and max bytes) per data key are optional
*/
private static final int MAX_ENTRY_MSGS = 100;

public static byte[] encryptWithCaching(String kmsKeyArn, int maxEntryAge, int
cacheCapacity) {
    // Plaintext data to be encrypted
    byte[] myData = "My plaintext data".getBytes(StandardCharsets.UTF_8);

    // Encryption context
    // Most encrypted data should have an associated encryption context
    // to protect integrity. This sample uses placeholder values.
    // For more information see:
    // blogs.aws.amazon.com/security/post/Tx2LZ6WBJJANTNW/How-to-Protect-the-Integrity-of-Your-Encrypted-Data-by-Using-AWS-Key-Management
    final Map<String, String> encryptionContext =
Collections.singletonMap("purpose", "test");

    // Create a master key provider
    MasterKeyProvider<KmsMasterKey> keyProvider =
KmsMasterKeyProvider.builder()
        .buildStrict(kmsKeyArn);

    // Create a cache
    CryptoMaterialsCache cache = new LocalCryptoMaterialsCache(cacheCapacity);

    // Create a caching CMM
    CryptoMaterialsManager cachingCmm =

CachingCryptoMaterialsManager.newBuilder().withMasterKeyProvider(keyProvider)
        .withCache(cache)
        .withMaxAge(maxEntryAge, TimeUnit.SECONDS)
        .withMessageUseLimit(MAX_ENTRY_MSGS)
        .build();

    // When the call to encryptData specifies a caching CMM,
    // the encryption operation uses the data key cache
    final AwsCrypto encryptionSdk = AwsCrypto.standard();
    return encryptionSdk.encryptData(cachingCmm, myData,
encryptionContext).getResult();
}
}
```

JavaScript Browser

```
// Copyright Amazon.com Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

/* This is a simple example of using a caching CMM with a KMS keyring
 * to encrypt and decrypt using the AWS Encryption SDK for Javascript in a browser.
 */

import {
  KmsKeyringBrowser,
  KMS,
  getClient,
  buildClient,
  CommitmentPolicy,
  WebCryptoCachingMaterialsManager,
  getLocalCryptographicMaterialsCache,
} from '@aws-crypto/client-browser'
import { toBase64 } from '@aws-sdk/util-base64-browser'

/* This builds the client with the REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT commitment
policy,
 * which enforces that this client only encrypts using committing algorithm suites
 * and enforces that this client
 * will only decrypt encrypted messages
 * that were created with a committing algorithm suite.
 * This is the default commitment policy
 * if you build the client with `buildClient()`.
 */
const { encrypt, decrypt } = buildClient(
  CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT
)

/* This is injected by webpack.
 * The webpack.DefinePlugin or @aws-sdk/karma-credential-loader will replace the
values when bundling.
 * The credential values are pulled from @aws-sdk/credential-provider-node
 * Use any method you like to get credentials into the browser.
 * See kms.webpack.config
 */
declare const credentials: {
  accessKeyId: string
  secretAccessKey: string
  sessionToken: string
```

```
}

/* This is done to facilitate testing. */
export async function testCachingCMExample() {
  /* This example uses an &KMS; keyring. The generator key in a &KMS; keyring
  generates and encrypts the data key.
   * The caller needs kms:GenerateDataKey permission on the &KMS; key in
  generatorKeyId.
   */
  const generatorKeyId =
    'arn:aws:kms:us-west-2:658956600833:alias/EncryptDecrypt'

  /* Adding additional KMS keys that can decrypt.
   * The caller must have kms:Decrypt permission for every &KMS; key in keyIds.
   * You might list several keys in different AWS Regions.
   * This allows you to decrypt the data in any of the represented Regions.
   * In this example, the generator key
   * and the additional key are actually the same &KMS; key.
   * In `generatorId`, this &KMS; key is identified by its alias ARN.
   * In `keyIds`, this &KMS; key is identified by its key ARN.
   * In practice, you would specify different &KMS; keys,
   * or omit the `keyIds` parameter.
   * This is *only* to demonstrate how the &KMS; key ARNs are configured.
   */
  const keyIds = [
    'arn:aws:kms:us-west-2:658956600833:key/b3537ef1-d8dc-4780-9f5a-55776cbb2f7f',
  ]

  /* Need a client provider that will inject correct credentials.
   * The credentials here are injected by webpack from your environment bundle is
  created
   * The credential values are pulled using @aws-sdk/credential-provider-node.
   * See kms.webpack.config
   * You should inject your credential into the browser in a secure manner
   * that works with your application.
   */
  const { accessKeyId, secretAccessKey, sessionToken } = credentials

  /* getClient takes a KMS client constructor
   * and optional configuration values.
   * The credentials can be injected here,
   * because browsers do not have a standard credential discovery process the way
  Node.js does.
   */
}
```

```
const clientProvider = getClient(KMS, {
  credentials: {
    accessKeyId,
    secretAccessKey,
    sessionToken,
  },
})

/* You must configure the KMS keyring with your &KMS; keys */
const keyring = new KmsKeyringBrowser({
  clientProvider,
  generatorKeyId,
  keyIds,
})

/* Create a cache to hold the data keys (and related cryptographic material).
 * This example uses the local cache provided by the Encryption SDK.
 * The `capacity` value represents the maximum number of entries
 * that the cache can hold.
 * To make room for an additional entry,
 * the cache evicts the oldest cached entry.
 * Both encrypt and decrypt requests count independently towards this threshold.
 * Entries that exceed any cache threshold are actively removed from the cache.
 * By default, the SDK checks one item in the cache every 60 seconds (60,000
milliseconds).
 * To change this frequency, pass in a `proactiveFrequency` value
 * as the second parameter. This value is in milliseconds.
 */
const capacity = 100
const cache = getLocalCryptographicMaterialsCache(capacity)

/* The partition name lets multiple caching CMMs share the same local
cryptographic cache.
 * By default, the entries for each CMM are cached separately. However, if you
want these CMMs to share the cache,
 * use the same partition name for both caching CMMs.
 * If you don't supply a partition name, the Encryption SDK generates a random
name for each caching CMM.
 * As a result, sharing elements in the cache MUST be an intentional operation.
 */
const partition = 'local partition name'

/* maxAge is the time in milliseconds that an entry will be cached.
 * Elements are actively removed from the cache.
```

```
*/
const maxAge = 1000 * 60

/* The maximum number of bytes that will be encrypted under a single data key.
 * This value is optional,
 * but you should configure the lowest practical value.
 */
const maxBytesEncrypted = 100

/* The maximum number of messages that will be encrypted under a single data key.
 * This value is optional,
 * but you should configure the lowest practical value.
 */
const maxMessagesEncrypted = 10

const cachingCMM = new WebCryptoCachingMaterialsManager({
  backingMaterials: keyring,
  cache,
  partition,
  maxAge,
  maxBytesEncrypted,
  maxMessagesEncrypted,
})

/* Encryption context is a very powerful tool for controlling
 * and managing access.
 * When you pass an encryption context to the encrypt function,
 * the encryption context is cryptographically bound to the ciphertext.
 * If you don't pass in the same encryption context when decrypting,
 * the decrypt function fails.
 * The encryption context is not secret!
 * Encrypted data is opaque.
 * You can use an encryption context to assert things about the encrypted data.
 * The encryption context helps you to determine
 * whether the ciphertext you retrieved is the ciphertext you expect to decrypt.
 * For example, if you are only expecting data from 'us-west-2',
 * the appearance of a different AWS Region in the encryption context can indicate
malicious interference.
 * See: https://docs.aws.amazon.com/encryption-sdk/latest/developer-guide/
concepts.html#encryption-context
 *
 * Also, cached data keys are reused only when the encryption contexts
passed into the functions are an exact case-sensitive match.
```

```
* See: https://docs.aws.amazon.com/encryption-sdk/latest/developer-guide/data-caching-details.html#caching-encryption-context
*/
const encryptionContext = {
  stage: 'demo',
  purpose: 'simple demonstration app',
  origin: 'us-west-2',
}

/* Find data to encrypt. */
const plainText = new Uint8Array([1, 2, 3, 4, 5])

/* Encrypt the data.
 * The caching CMM only reuses data keys
 * when it know the length (or an estimate) of the plaintext.
 * However, in the browser,
 * you must provide all of the plaintext to the encrypt function.
 * Therefore, the encrypt function in the browser knows the length of the
plaintext
 * and does not accept a plaintextLength option.
 */
const { result } = await encrypt(cachingCMM, plainText, { encryptionContext })

/* Log the plain text
 * only for testing and to show that it works.
 */
console.log('plainText:', plainText)
document.write('</br>plainText:' + plainText + '</br>')

/* Log the base64-encoded result
 * so that you can try decrypting it with another AWS Encryption SDK
implementation.
 */
const resultBase64 = toBase64(result)
console.log(resultBase64)
document.write(resultBase64)

/* Decrypt the data.
 * NOTE: This decrypt request will not use the data key
 * that was cached during the encrypt operation.
 * Data keys for encrypt and decrypt operations are cached separately.
 */
const { plaintext, messageHeader } = await decrypt(cachingCMM, result)
```

```

/* Grab the encryption context so you can verify it. */
const { encryptionContext: decryptedContext } = messageHeader

/* Verify the encryption context.
 * If you use an algorithm suite with signing,
 * the Encryption SDK adds a name-value pair to the encryption context that
contains the public key.
 * Because the encryption context might contain additional key-value pairs,
 * do not include a test that requires that all key-value pairs match.
 * Instead, verify that the key-value pairs that you supplied to the `encrypt`
function are included in the encryption context that the `decrypt` function
returns.
 */
Object.entries(encryptionContext).forEach(([key, value]) => {
  if (decryptedContext[key] !== value)
    throw new Error('Encryption Context does not match expected values')
})

/* Log the clear message
 * only for testing and to show that it works.
 */
document.write('<br>Decrypted:' + plaintext)
console.log(plaintext)

/* Return the values to make testing easy. */
return { plainText, plaintext }
}

```

JavaScript Node.js

```

// Copyright Amazon.com Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

import {
  KmsKeyringNode,
  buildClient,
  CommitmentPolicy,
  NodeCachingMaterialsManager,
  getLocalCryptographicMaterialsCache,
} from '@aws-crypto/client-node'

/* This builds the client with the REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT commitment
policy,

```



```
* which enforces that this client only encrypts using committing algorithm suites
* and enforces that this client
* will only decrypt encrypted messages
* that were created with a committing algorithm suite.
* This is the default commitment policy
* if you build the client with `buildClient()`.
*/
const { encrypt, decrypt } = buildClient(
  CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT
)

export async function cachingCMMNodeSimpleTest() {
  /* An &KMS; key is required to generate the data key.
  * You need kms:GenerateDataKey permission on the &KMS; key in generatorKeyId.
  */
  const generatorKeyId =
    'arn:aws:kms:us-west-2:658956600833:alias/EncryptDecrypt'

  /* Adding alternate &KMS; keys that can decrypt.
  * Access to kms:Encrypt is required for every &KMS; key in keyIds.
  * You might list several keys in different AWS Regions.
  * This allows you to decrypt the data in any of the represented Regions.
  * In this example, the generator key
  * and the additional key are actually the same &KMS; key.
  * In `generatorId`, this &KMS; key is identified by its alias ARN.
  * In `keyIds`, this &KMS; key is identified by its key ARN.
  * In practice, you would specify different &KMS; keys,
  * or omit the `keyIds` parameter.
  * This is *only* to demonstrate how the &KMS; key ARNs are configured.
  */
  const keyIds = [
    'arn:aws:kms:us-west-2:658956600833:key/b3537ef1-d8dc-4780-9f5a-55776cbb2f7f',
  ]

  /* The &KMS; keyring must be configured with the desired &KMS; keys
  * This example passes the keyring to the caching CMM
  * instead of using it directly.
  */
  const keyring = new KmsKeyringNode({ generatorKeyId, keyIds })

  /* Create a cache to hold the data keys (and related cryptographic material).
  * This example uses the local cache provided by the Encryption SDK.
  * The `capacity` value represents the maximum number of entries
  * that the cache can hold.
  */
}
```

```
* To make room for an additional entry,  
* the cache evicts the oldest cached entry.  
* Both encrypt and decrypt requests count independently towards this threshold.  
* Entries that exceed any cache threshold are actively removed from the cache.  
* By default, the SDK checks one item in the cache every 60 seconds (60,000  
milliseconds).  
* To change this frequency, pass in a `proactiveFrequency` value  
* as the second parameter. This value is in milliseconds.  
*/  
const capacity = 100  
const cache = getLocalCryptographicMaterialsCache(capacity)  
  
/* The partition name lets multiple caching CMMs share the same local  
cryptographic cache.  
* By default, the entries for each CMM are cached separately. However, if you  
want these CMMs to share the cache,  
* use the same partition name for both caching CMMs.  
* If you don't supply a partition name, the Encryption SDK generates a random  
name for each caching CMM.  
* As a result, sharing elements in the cache MUST be an intentional operation.  
*/  
const partition = 'local partition name'  
  
/* maxAge is the time in milliseconds that an entry will be cached.  
* Elements are actively removed from the cache.  
*/  
const maxAge = 1000 * 60  
  
/* The maximum amount of bytes that will be encrypted under a single data key.  
* This value is optional,  
* but you should configure the lowest value possible.  
*/  
const maxBytesEncrypted = 100  
  
/* The maximum number of messages that will be encrypted under a single data key.  
* This value is optional,  
* but you should configure the lowest value possible.  
*/  
const maxMessagesEncrypted = 10  
  
const cachingCMM = new NodeCachingMaterialsManager({  
  backingMaterials: keyring,  
  cache,  
  partition,  
})
```

```
    maxAge,
    maxBytesEncrypted,
    maxMessagesEncrypted,
  })

/* Encryption context is a *very* powerful tool for controlling
 * and managing access.
 * When you pass an encryption context to the encrypt function,
 * the encryption context is cryptographically bound to the ciphertext.
 * If you don't pass in the same encryption context when decrypting,
 * the decrypt function fails.
 * The encryption context is ***not*** secret!
 * Encrypted data is opaque.
 * You can use an encryption context to assert things about the encrypted data.
 * The encryption context helps you to determine
 * whether the ciphertext you retrieved is the ciphertext you expect to decrypt.
 * For example, if you are only expecting data from 'us-west-2',
 * the appearance of a different AWS Region in the encryption context can indicate
malicious interference.
 * See: https://docs.aws.amazon.com/encryption-sdk/latest/developer-guide/
concepts.html#encryption-context
 *
 * Also, cached data keys are reused ***only*** when the encryption contexts
passed into the functions are an exact case-sensitive match.
 * See: https://docs.aws.amazon.com/encryption-sdk/latest/developer-guide/data-
caching-details.html#caching-encryption-context
 */
const encryptionContext = {
  stage: 'demo',
  purpose: 'simple demonstration app',
  origin: 'us-west-2',
}

/* Find data to encrypt. A simple string. */
const cleartext = 'asdf'

/* Encrypt the data.
 * The caching CMM only reuses data keys
 * when it know the length (or an estimate) of the plaintext.
 * If you do not know the length,
 * because the data is a stream
 * provide an estimate of the largest expected value.
 *
 * If your estimate is smaller than the actual plaintext length
```

```

    * the AWS Encryption SDK will throw an exception.
    *
    * If the plaintext is not a stream,
    * the AWS Encryption SDK uses the actual plaintext length
    * instead of any length you provide.
    */
const { result } = await encrypt(cachingCMM, cleartext, {
  encryptionContext,
  plaintextLength: 4,
})

/* Decrypt the data.
 * NOTE: This decrypt request will not use the data key
 * that was cached during the encrypt operation.
 * Data keys for encrypt and decrypt operations are cached separately.
 */
const { plaintext, messageHeader } = await decrypt(cachingCMM, result)

/* Grab the encryption context so you can verify it. */
const { encryptionContext: decryptedContext } = messageHeader

/* Verify the encryption context.
 * If you use an algorithm suite with signing,
 * the Encryption SDK adds a name-value pair to the encryption context that
 contains the public key.
 * Because the encryption context might contain additional key-value pairs,
 * do not include a test that requires that all key-value pairs match.
 * Instead, verify that the key-value pairs that you supplied to the `encrypt`
 function are included in the encryption context that the `decrypt` function
 returns.
 */
Object.entries(encryptionContext).forEach(([key, value]) => {
  if (decryptedContext[key] !== value)
    throw new Error('Encryption Context does not match expected values')
})

/* Return the values so the code can be tested. */
return { plaintext, result, cleartext, messageHeader }
}

```

Python

```
# Copyright 2017 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
```

```
#
# Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"). You
# may not use this file except in compliance with the License. A copy of
# the License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# or in the "license" file accompanying this file. This file is
# distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF
# ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.
"""Example of encryption with data key caching."""
import aws_encryption_sdk
from aws_encryption_sdk import CommitmentPolicy

def encrypt_with_caching(kms_key_arn, max_age_in_cache, cache_capacity):
    """Encrypts a string using an &KMS; key and data key caching.

    :param str kms_key_arn: Amazon Resource Name (ARN) of the &KMS; key
    :param float max_age_in_cache: Maximum time in seconds that a cached entry can
    be used
    :param int cache_capacity: Maximum number of entries to retain in cache at once
    """
    # Data to be encrypted
    my_data = "My plaintext data"

    # Security thresholds
    # Max messages (or max bytes per) data key are optional
    MAX_ENTRY_MESSAGES = 100

    # Create an encryption context
    encryption_context = {"purpose": "test"}

    # Set up an encryption client with an explicit commitment policy. Note that if
    you do not explicitly choose a
    # commitment policy, REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT is used by default.
    client =
aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient(commitment_policy=CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_R

    # Create a master key provider for the &KMS; key
    key_provider =
aws_encryption_sdk.StrictAwsKmsMasterKeyProvider(key_ids=[kms_key_arn])
```

```

# Create a local cache
cache = aws_encryption_sdk.LocalCryptoMaterialsCache(cache_capacity)

# Create a caching CMM
caching_cmm = aws_encryption_sdk.CachingCryptoMaterialsManager(
    master_key_provider=key_provider,
    cache=cache,
    max_age=max_age_in_cache,
    max_messages_encrypted=MAX_ENTRY_MESSAGES,
)

# When the call to encrypt data specifies a caching CMM,
# the encryption operation uses the data key cache specified
# in the caching CMM
encrypted_message, _header = client.encrypt(
    source=my_data, materials_manager=caching_cmm,
    encryption_context=encryption_context
)

return encrypted_message

```

캐시 보안 임계값 설정

데이터 키 캐싱을 구현할 때는 [캐싱 CMM](#)이 적용하는 보안 임계값을 구성해야 합니다.

보안 임계값을 통해, 캐시된 각 데이터 키가 사용되는 기간과 각 데이터 키에서 보호되는 데이터의 양을 제한할 수 있습니다. 캐싱 CMM은 캐시 항목이 모든 보안 임계값을 준수하는 경우에만 캐시된 데이터 키를 반환합니다. 캐시 항목이 임계값을 초과하는 경우 해당 항목은 현재 작업에 사용되지 않으며 가능한 한 빨리 캐시에서 제거됩니다. 각 데이터 키를 처음 사용한 경우(캐싱 전)에는 이 임계값이 적용되지 않습니다.

일반적으로 비용 및 성능 목표를 달성하는 데 필요한 최소한의 캐싱을 사용합니다.

AWS Encryption SDK는 [키 파생 함수](#)를 사용하여 암호화된 데이터 키만 캐시합니다. 또한 일부 임계값에 대한 상한선을 설정합니다. 이러한 제한은 데이터 키가 암호화 한도를 초과하여 재사용되지 않도록 합니다. 그러나 일반 텍스트 데이터 키는 (기본적으로 메모리 내에) 캐시되므로, 키가 저장되는 시간을 최소화하도록 합니다. 또한 키가 손상될 경우 노출될 수 있는 데이터를 제한하도록 합니다.

캐시 보안 임계값 설정 예제는 AWS 보안 블로그의 [AWS Encryption SDK: 데이터 키 캐싱이 애플리케이션에 적합한지 결정하는 방법](#)을 참조하세요.

Note

캐싱 CMM은 다음 임계값을 모두 적용합니다. 옵션 값을 지정하지 않으면 캐싱 CMM에 기본값이 사용됩니다.

데이터 키 캐싱을 일시적으로 비활성화하기 위해 AWS Encryption SDK의 Java 및 Python 구현에서는 null 암호화 자료 캐시(null 캐시)를 제공합니다. null 캐시는 모든 GET 요청에 대해 누락을 반환하고 PUT 요청에 응답하지 않습니다. [캐시 용량](#) 또는 보안 임계값을 0으로 설정하는 대신 null 캐시를 사용하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [Java](#) 및 [Python](#)에서 null 캐시를 참조하세요.

최대 기간(필수)

추가된 시점부터 시작하여 캐시된 항목을 사용할 수 있는 기간을 결정합니다. 이 값은 필수입니다. 0보다 큰 값을 입력합니다. AWS Encryption SDK는 최대 기간 값을 제한하지 않습니다.

AWS Encryption SDK의 모든 언어 구현에서는 최대 기간을 초 단위로 정의합니다(밀리초를 사용하는 AWS Encryption SDK for JavaScript의 경우 제외).

애플리케이션이 캐시를 활용할 수 있는 가장 짧은 간격을 사용합니다. 최대 기간 임계값을 키 교체 정책처럼 사용할 수 있습니다. 이를 사용하여 데이터 키의 재사용을 제한하고, 암호화 자료의 노출을 최소화하며, 캐시되는 동안 정책이 변경되었을 수 있는 데이터 키를 제거할 수 있습니다.

최대 메시지 암호화(선택 사항)

캐시된 데이터 키가 암호화할 수 있는 최대 메시지 수를 지정합니다. 이 값은 선택 사항입니다. 1과 2^{32} 개 메시지 사이의 값을 입력합니다. 기본값은 메시지 2^{32} 개입니다.

캐시된 각 키로 보호되는 메시지 수는, 재사용을 통해 값을 가져올 수 있을 만큼 크지만 키가 손상될 경우 노출될 수 있는 메시지 수를 제한할 수 있을 만큼 작게 설정합니다.

최대 바이트 암호화(선택 사항)

캐시된 데이터 키가 암호화할 수 있는 최대 바이트 수를 지정합니다. 이 값은 선택 사항입니다. 0과 $2^{63} - 1$ 사이의 값을 입력합니다. 기본값은 $2^{63} - 1$ 입니다. 값이 0이면 빈 메시지 문자열을 암호화하는 경우에만 데이터 키 캐싱을 사용할 수 있습니다.

이 임계값을 평가할 때 현재 요청의 바이트가 포함됩니다. 처리된 바이트와 현재 바이트가 임계값을 초과하면 캐시된 데이터 키가 더 적은 요청에서 사용되었을 수도 있지만 캐시에서 제거됩니다.

데이터 키 캐싱 세부 정보

대부분의 애플리케이션은 사용자 지정 코드를 작성하지 않고도 데이터 키 캐싱의 기본 구현을 사용할 수 있습니다. 이 섹션에서는 기본 구현과, 옵션에 대한 몇 가지 세부 정보를 설명합니다.

주제

- [데이터 키 캐싱의 작동 방식](#)
- [암호화 자료 캐시 생성](#)
- [암호화 자료 캐싱 관리자 생성](#)
- [데이터 키 캐시 항목에는 무엇이 들어 있나요?](#)
- [암호화 컨텍스트: 캐시 항목을 선택하는 방법](#)
- [내 애플리케이션이 캐시된 데이터 키를 사용하고 있나요?](#)

데이터 키 캐싱의 작동 방식

요청에서 데이터 키 캐싱을 사용하여 데이터를 암호화하거나 복호화하는 경우 AWS Encryption SDK는 먼저 캐시에서 요청과 일치하는 데이터 키를 검색합니다. 유효한 일치 항목을 찾으면 캐시된 데이터 키를 사용하여 데이터를 암호화합니다. 그러지 않으면 캐시가 없을 때와 마찬가지로 새 데이터 키가 생성됩니다.

스트리밍 데이터와 같이 크기를 알 수 없는 데이터에는 데이터 키 캐싱이 사용되지 않습니다. 이를 통해 캐싱 CMM이 [최대 바이트 임계값](#)을 적절하게 적용할 수 있습니다. 이 동작을 방지하려면 메시지 크기를 암호화 요청에 추가합니다.

데이터 키 캐싱은 캐시 외에도 [캐싱 암호화 자료 관리자](#)(캐싱 CMM)를 사용합니다. 캐싱 CMM은 [캐시](#) 및 기본 [CMM](#)과 상호 작용하는 특수 [암호화 자료 관리자\(CMM\)](#)입니다. ([마스터 키 공급자](#) 또는 키링을 지정하면 AWS Encryption SDK에서 기본 CMM을 만듭니다.) 캐싱 CMM은 기본 CMM이 반환하는 데이터 키를 캐시합니다. 또한 캐싱 CMM은 사용자가 설정한 캐시 보안 임계값을 적용합니다.

캐시에서 잘못된 데이터 키가 선택되는 것을 방지하기 위해 모든 호환 가능한 캐싱 CMM은 캐시된 암호화 자료의 다음 속성이 구성 요소 요청과 일치해야 합니다.

- [알고리즘 제품군](#)
- [암호화 컨텍스트](#)(비어 있는 경우에도)
- 파티션 이름(캐싱 CMM을 식별하는 문자열)
- (복호화 전용) 암호화된 데이터 키

Note

AWS Encryption SDK는 [알고리즘 제품군](#)이 [키 파생 함수](#)를 사용하는 경우에만 데이터 키를 캐시합니다.

다음 워크플로는 데이터 키 캐싱을 사용하거나 사용하지 않고 데이터 암호화 요청을 처리하는 방법을 보여줍니다. 캐시와 캐싱 CMM을 포함하여 사용자가 생성한 캐싱 구성 요소가 프로세스에서 어떻게 사용되는지 보여줍니다.

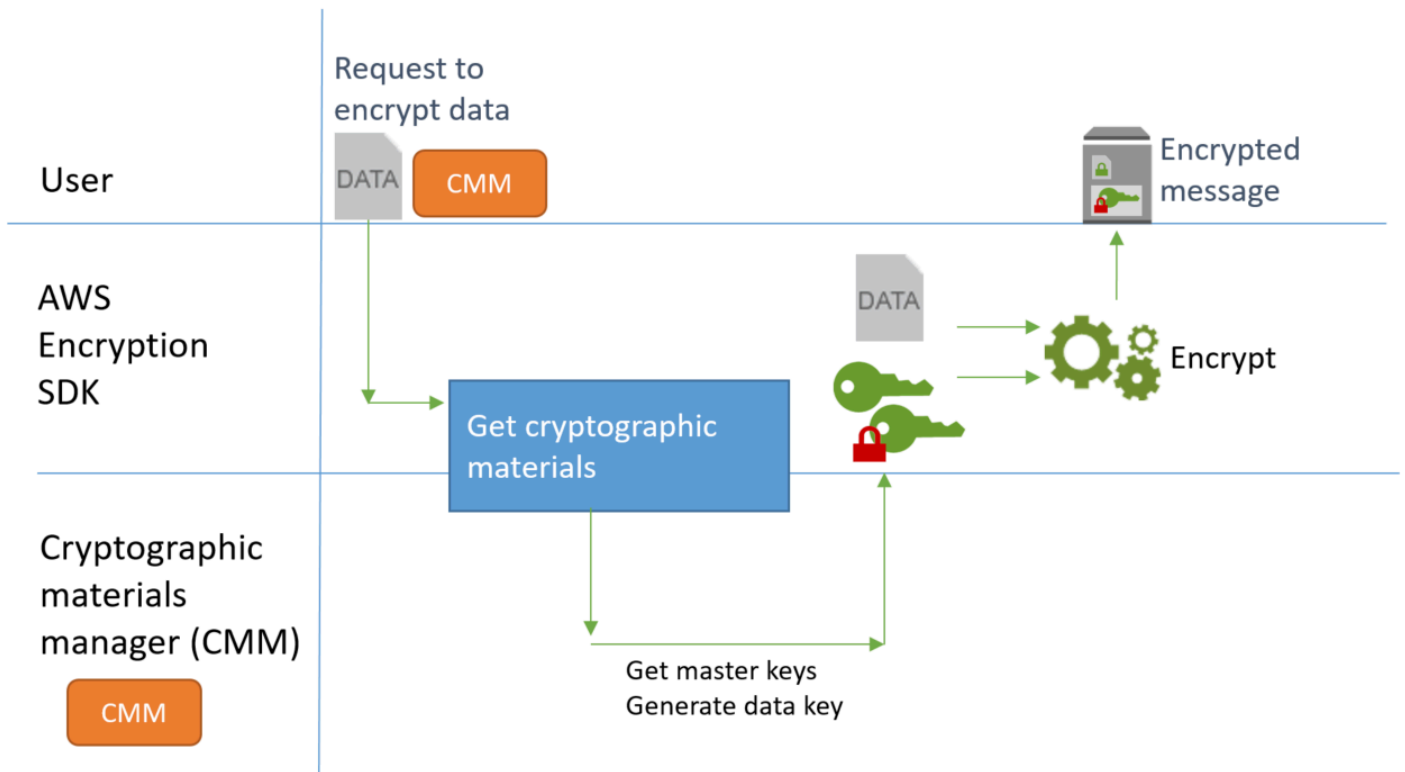
캐싱을 사용하지 않고 데이터 암호화

캐싱을 사용하지 않고 암호화 자료를 가져오려면 다음을 수행합니다.

1. 애플리케이션에서 AWS Encryption SDK에 데이터를 암호화하도록 요청합니다.

요청은 마스터 키 공급자 또는 키링을 지정합니다. AWS Encryption SDK는 사용자 마스터 키 또는 키링과 상호 작용하는 기본 CMM을 만듭니다.

2. AWS Encryption SDK는 CMM에 암호화 자료(암호화 자료 가져오기)를 요청합니다.
3. CMM은 해당 [키링](#)(C 및 JavaScript) 또는 [마스터 키 공급자](#)(Java 및 Python)에 암호화 자료를 요청합니다. 여기에는 AWS Key Management Service(AWS KMS)와 같은 암호화 서비스에 대한 호출이 포함될 수 있습니다. CMM은 암호화 자료를 AWS Encryption SDK에 반환합니다.
4. AWS Encryption SDK는 일반 텍스트 데이터 키를 사용하여 데이터를 암호화합니다. 암호화된 데이터와 암호화된 데이터 키를 [암호화된 메시지](#)에 저장하여 사용자에게 반환합니다.



캐싱을 사용하여 데이터 암호화

데이터 키 캐싱을 사용하여 암호화 자료를 가져오려면 다음을 수행합니다.

1. 애플리케이션에서 AWS Encryption SDK에 데이터를 암호화하도록 요청합니다.

요청은 기본 암호 구성 요소 관리자(CMM)와 연결된 [캐싱 암호 구성 요소 관리자\(캐싱 CMM\)](#)를 지정합니다. 마스터 키 공급자 또는 키링을 지정하면 AWS Encryption SDK에서 기본 CMM을 만듭니다.

2. SDK는 지정된 캐싱 CMM에 암호화 자료를 요청합니다.

3. 캐싱 CMM은 캐시에서 암호화 자료를 요청합니다.

a. 캐시가 일치하는 항목을 찾으면 일치하는 캐시 항목의 사용 기간 및 사용 값을 업데이트하고 캐시된 암호화 자료를 캐싱 CMM에 반환합니다.

캐시 항목이 [보안 임계값](#)을 준수하는 경우 캐싱 CMM은 해당 항목을 SDK에 반환합니다. 그렇지 않으면 항목을 제거하라고 캐시에 지시하고 일치하는 항목이 없는 것처럼 진행합니다.

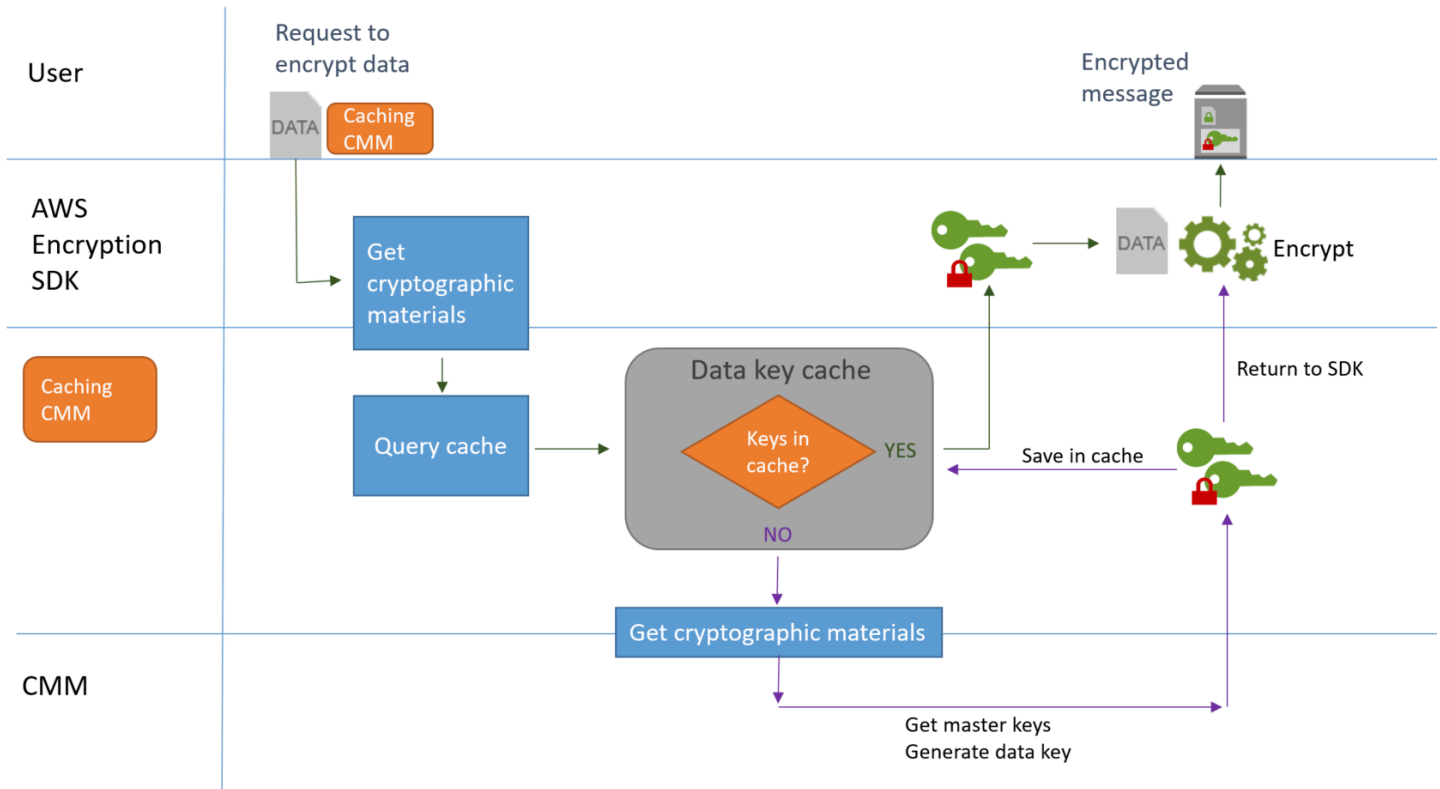
b. 캐시에서 유효한 일치 항목을 찾을 수 없는 경우 캐싱 CMM은 기본 CMM에 새 데이터 키를 생성하도록 요청합니다.

기본 CMM은 해당 키링(C 및 JavaScript) 또는 마스터 키 공급자(Java 및 Python)로부터 암호화 자료를 가져옵니다. 여기에는 AWS Key Management Service와 같은 서비스에 대한 호출이 포함

될 수 있습니다. 기본 CMM은 데이터 키의 일반 텍스트 및 암호화된 사본을 캐싱 CMM에 반환합니다.

캐싱 CMM은 새 암호화 자료를 캐시에 저장합니다.

4. 캐싱 CMM은 암호화 자료를 AWS Encryption SDK에 반환합니다.
5. AWS Encryption SDK는 일반 텍스트 데이터 키를 사용하여 데이터를 암호화합니다. 암호화된 데이터와 암호화된 데이터 키를 [암호화된 메시지](#)에 저장하여 사용자에게 반환합니다.



암호화 자료 캐시 생성

AWS Encryption SDK는 데이터 키 캐싱에 사용되는 암호화 자료에 대한 요구 사항을 정의합니다. 또한 구성 가능한 메모리 내 [최소 최근 사용\(LRU\) 캐시](#)인 로컬 캐시도 제공합니다. 로컬 캐시의 인스턴스를 생성하려면 Java 및 Python에서 LocalCryptoMaterialsCache 생성자를 생성하거나, JavaScript에서 getLocalCryptographicMaterialsCache 함수 또는 C에서 aws_cryptosdk_materials_cache_local_new 생성자를 사용합니다.

로컬 캐시에는 캐시된 항목의 추가, 제거, 일치 및 캐시 유지 관리를 비롯한 기본 캐시 관리를 위한 로직이 포함되어 있습니다. 사용자 지정 캐시 관리 로직을 작성할 필요가 없습니다. 로컬 캐시를 그대로 사용하거나, 사용자 지정하거나, 호환되는 캐시로 대체할 수 있습니다.

로컬 캐시를 생성할 때 용량, 즉 캐시에 저장할 수 있는 최대 항목 수를 설정합니다. 이 설정을 사용하면 데이터 키 재사용이 제한되는 효율적인 캐시를 설계할 수 있습니다.

또한 AWS Encryption SDK for Java 및 AWS Encryption SDK for Python은 null 암호화 자료 캐시(NullCryptoMaterialsCache)를 제공합니다. NullCryptoMaterialsCache는 모든 GET 작업에 대해 누락을 반환하고 PUT 작업에 응답하지 않습니다. NullCryptoMaterialsCache를 테스트에 사용하거나 캐싱 코드가 포함된 애플리케이션에서 캐싱을 일시적으로 비활성화할 수 있습니다.

AWS Encryption SDK에서 각 암호화 자료 캐시는 [캐싱 암호화 자료 관리자](#)(캐싱 CMM)와 연결됩니다. 캐싱 CMM은 캐시에서 데이터 키를 가져와 캐시에 데이터 키를 넣고 사용자가 설정한 [보안 임계값](#)을 적용합니다. 캐싱 CMM을 생성할 때, 해당 CMM이 사용할 캐시를 지정하고, CMM이 캐싱할 데이터 키를 생성하는 기본 CMM 또는 마스터 키 공급자를 지정합니다.

암호화 자료 캐싱 관리자 생성

데이터 키 캐싱을 활성화하려면 [캐시](#) 및 캐싱 암호화 자료 관리자(캐싱 CMM)를 생성합니다. 그런 다음 데이터 암호화 또는 복호화 요청에서 표준 [암호화 자료 관리자\(CMM\)](#), [마스터 키 공급자](#) 또는 [키링](#) 대신 캐싱 CMM을 지정합니다.

다음과 같은 두 가지 유형의 CMM이 있습니다. 둘 다 데이터 키(및 관련 암호화 자료)를 가져오지만 다음과 같이 방법이 다릅니다.

- CMM은 키링(C 또는 JavaScript) 또는 마스터 키 공급자(Java와 Python)와 연결됩니다. SDK가 CMM에 암호화 또는 복호화 구성 요소를 요청하면 CMM은 키링 또는 마스터 키 공급자로부터 구성 요소를 가져옵니다. Java 및 Python에서 CMM은 마스터 키를 사용하여 데이터 키를 생성, 암호화 또는 복호화합니다. C 및 JavaScript에서 키링은 암호화 자료를 생성 및 암호화하고 반환합니다.
- 캐싱 CMM은 하나의 캐시(예: [로컬 캐시](#) 및 기본 CMM)와 연결됩니다. SDK가 캐싱 CMM에 암호화 자료를 요청하면 캐싱 CMM은 캐시에서 해당 구성 요소를 가져오려고 시도합니다. 일치하는 항목을 찾을 수 없는 경우 캐싱 CMM은 기본 CMM에 구성 요소를 요청합니다. 그런 다음 새 암호화 자료를 캐싱한 다음 호출자에게 반환합니다.

또한 캐싱 CMM은 각 캐시 항목에 사용자가 설정한 [보안 임계값](#)을 적용합니다. 보안 임계값은 캐싱 CMM에서 설정하고 적용하므로 캐시가 민감한 구성 요소용으로 설계되지 않았더라도 호환되는 모든 캐시를 사용할 수 있습니다.

데이터 키 캐시 항목에는 무엇이 들어 있나요?

데이터 키 캐싱은 데이터 키 및 관련 암호화 자료를 캐시에 저장합니다. 각 항목에는 아래 나열된 요소가 포함됩니다. 이 정보는 데이터 키 캐싱 기능을 사용할지 여부를 결정할 때와, 캐싱 암호화 자료 관리자(캐싱 CMM)에서 보안 임계값을 설정할 때 유용할 수 있습니다.

암호화 요청의 캐시된 항목

암호화 작업의 결과로 데이터 키 캐시에 추가되는 항목에는 다음 요소가 포함됩니다.

- 일반 텍스트 데이터 키
- 암호화된 데이터 키(하나 이상)
- [암호화 컨텍스트](#)
- 메시지 서명 키(하나가 사용되는 경우)
- [알고리즘 제품군](#)
- 메타데이터(보안 임계값 적용을 위한 사용 카운터 포함)

복호화 요청의 캐시된 항목

복호화 작업의 결과로 데이터 키 캐시에 추가되는 항목에는 다음 요소가 포함됩니다.

- 일반 텍스트 데이터 키
- 서명 확인 키(하나가 사용되는 경우)
- 메타데이터(보안 임계값 적용을 위한 사용 카운터 포함)

암호화 컨텍스트: 캐시 항목을 선택하는 방법

모든 요청에 암호화 컨텍스트를 지정하여 데이터를 암호화할 수 있습니다. 하지만 암호화 컨텍스트는 데이터 키 캐싱에서 특별한 역할을 합니다. 이를 통해 데이터 키가 동일한 캐싱 CMM에서 생성된 경우에도 캐시에 데이터 키의 하위 그룹을 만들 수 있습니다.

[암호화 컨텍스트](#)는 비밀이 아닌 임의의 데이터를 포함하는 키-값 페어 세트입니다. 암호화하는 동안 암호화 컨텍스트는 암호화된 데이터에 암호적으로 바인딩되므로 데이터를 복호화하는 데 동일한 암호화 컨텍스트가 필요합니다. AWS Encryption SDK에서 암호화 컨텍스트는 암호화된 데이터 및 데이터 키와 함께 [암호화된 메시지](#)에 저장됩니다.

데이터 키 캐시를 사용하는 경우 암호화 컨텍스트를 통해 암호화 작업에 사용할 캐시된 특정 데이터 키를 선택할 수도 있습니다. 암호화 컨텍스트는 데이터 키(캐시 항목 ID의 일부)와 함께 캐시 항목에 저장

됩니다. 캐시된 데이터 키는 암호화 컨텍스트가 일치하는 경우에만 재사용됩니다. 암호화 요청에 특정 데이터 키를 재사용하려면 동일한 암호화 컨텍스트를 지정합니다. 이러한 데이터 키를 피하려면 다른 암호화 컨텍스트를 지정합니다.

암호화 컨텍스트는 항상 선택 사항이지만 권장됩니다. 요청에 암호화 컨텍스트를 지정하지 않는 경우 빈 암호화 컨텍스트가 캐시 항목 식별자에 포함되고 각 요청과 일치합니다.

내 애플리케이션이 캐시된 데이터 키를 사용하고 있나요?

데이터 키 캐싱은 특정 애플리케이션 및 워크로드에 매우 효과적인 최적화 전략입니다. 그러나 약간의 위험이 수반되므로, 상황에 얼마나 효과적일 수 있는지 판단한 다음 이점이 위험보다 큰지 판단하는 것이 중요합니다.

데이터 키 캐싱은 데이터 키를 재사용하기 때문에 가장 확실한 효과는 새 데이터 키를 생성하기 위한 호출 횟수를 줄이는 것입니다. 데이터 키 캐싱이 구현되면 AWS Encryption SDK는 초기 데이터 키를 만들려는 경우와 캐시가 누락되는 경우에만 AWS KMS GenerateDataKey 작업을 호출합니다. 그러나 캐싱은 동일한 암호화 컨텍스트 및 알고리즘 세트를 포함하여 동일한 특성을 가진 수많은 데이터 키를 생성하는 애플리케이션에서만 성능을 눈에 띄게 개선합니다.

AWS Encryption SDK의 구현이 실제로 캐시의 데이터 키를 사용하고 있는지 판단하려면 다음 기술을 시도해 보세요.

- 마스터 키 인프라의 로그에서 호출 빈도를 확인하여 새 데이터 키를 만듭니다. 데이터 키 캐싱이 효과적이면 새 키를 만드는 호출 횟수가 눈에 띄게 떨어집니다. 예를 들어 AWS KMS 마스터 키 또는 키링을 사용하는 경우 CloudTrail 로그에서 [GenerateDataKey](#) 호출을 검색합니다.
- 다양한 암호화 요청에 대한 응답으로 AWS Encryption SDK에서 반환되는 [암호화된 메시지](#)를 비교합니다. 예를 들어, AWS Encryption SDK for Java를 사용하는 경우 다른 암호화 호출의 [ParsedCiphertext](#) 객체를 비교합니다. AWS Encryption SDK for JavaScript에서 [MessageHeader](#)의 encryptedDataKeys 속성 내용을 비교합니다. 데이터 키를 재사용하면 암호화된 메시지의 암호화된 데이터 키가 동일합니다.

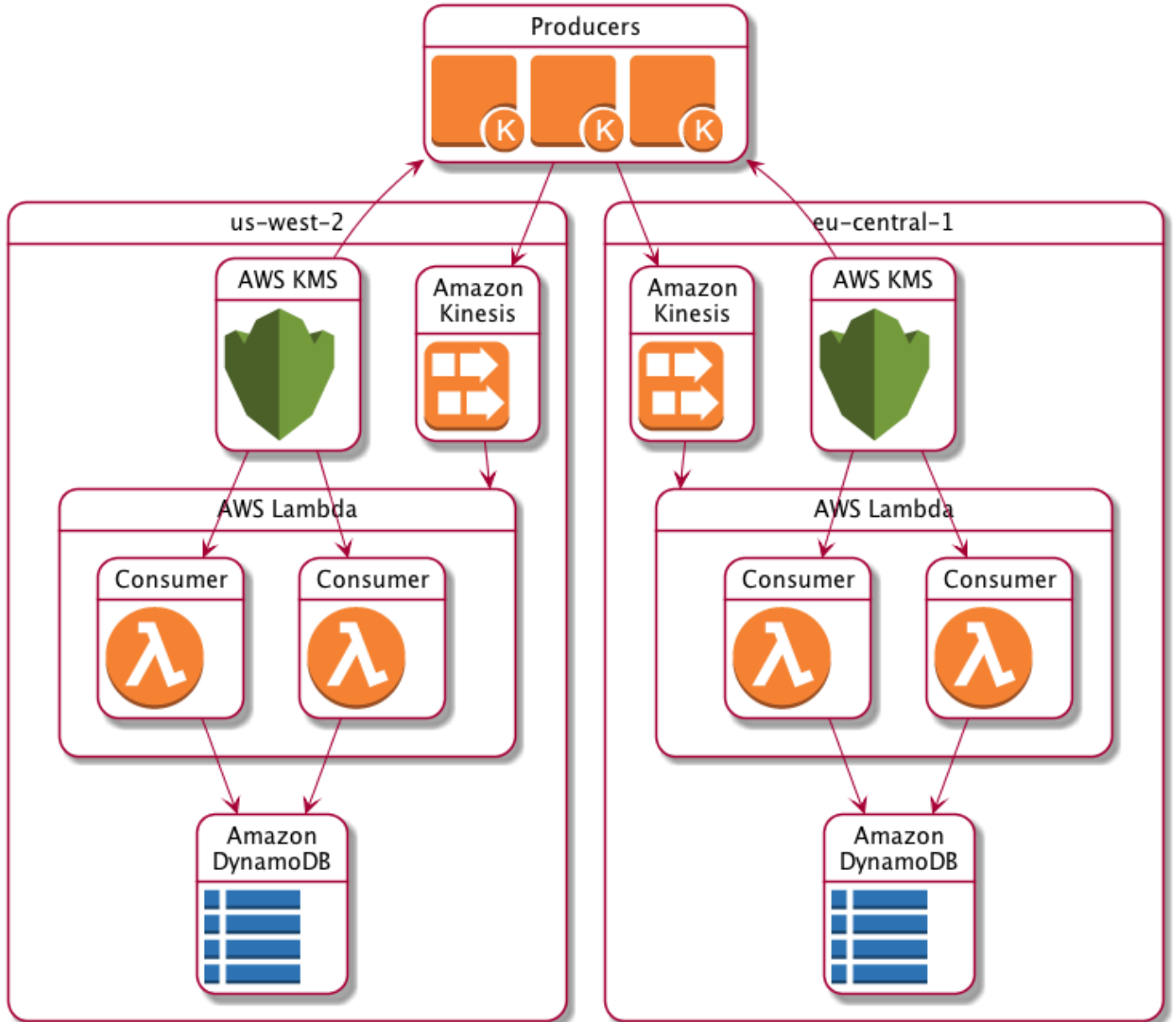
데이터 키 캐싱 예제

이 예제에서는 [데이터 키 캐싱](#)과 [로컬 캐시](#)를 함께 사용하여 다양한 리전에서 여러 디바이스에 의해 생성되는 데이터가 암호화 및 저장되는 애플리케이션의 속도를 가속화합니다.

이 시나리오에서는 여러 데이터 생산자가 데이터를 생성하고 암호화하여 각 리전의 [Kinesis 스트림](#)에 씁니다. [AWS Lambda](#) 함수(소비자)는 스트림을 복호화하여 일반 텍스트 데이터를 해당 리전의

DynamoDB 테이블에 씁니다. 데이터 생산자와 소비자는 AWS Encryption SDK 및 [AWS KMS 마스터 키 공급자](#)를 사용합니다. KMS에 대한 호출을 줄이기 위해 각 생산자와 소비자는 자체 로컬 캐시를 보유하고 있습니다.

[Java 및 Python](#)에서 이러한 예제의 소스 코드를 찾을 수 있습니다. 샘플에는 샘플의 리소스를 정의하는 AWS CloudFormation 템플릿도 포함되어 있습니다.



로컬 캐시 결과

아래 표에서는 로컬 캐시가 이 예제의 총 KMS 호출 수(리전별 초당)를 원래 값의 1%로 줄이는 것을 보여줍니다.

생산자 요청

	클라이언트당 초당 요청			리전당 클라이언트	리전당 초당 평균 요청
	데이터 키 생성(us-west-2)	데이터 키 암호화(eu-central-1)	총계(리전별)		
캐시 없음	1	1	1	500	500
로컬 캐시	1rps/100회 사용	1rps/100회 사용	1rps/100회 사용	500	5

소비자 요청

	클라이언트당 초당 요청			리전당 클라이언트	리전당 초당 평균 요청
	데이터 키 복호화	생산자	합계		
캐시 없음	생산자당 1rps	500	500	2	1,000
로컬 캐시	생산자당 1rps/100회 사용	500	5	2	10

데이터 키 캐싱 예제 코드

이 코드 샘플은 Java 및 Python에서 [로컬 캐시](#)를 사용한 데이터 키 캐싱을 간단하게 구현합니다. 이 코드는 로컬 캐시의 두 인스턴스를 생성합니다. 하나는 데이터를 암호화하는 [데이터 생산자용이고](#) 다른 하나는 데이터를 해독하는 [데이터 소비자](#) (AWS Lambda 함수) 용입니다. 각 언어의 데이터 키 캐싱 구현에 대한 자세한 내용은 AWS Encryption SDK에 대한 [Javadoc](#) 및 [Python 설명서](#)를 참조하세요.

데이터 키 캐싱은 에서 지원하는 모든 [프로그래밍 언어에](#) 사용할 수 있습니다. AWS Encryption SDK에서 데이터 키 캐싱을 사용하는 전체 및 테스트 예제는 AWS Encryption SDK다음을 참조하십시오.

- C/C++: [caching_cmm.cpp](#)

- [자바: SimpleDataKeyCachingExample .java](#)
- JavaScript [브라우저: 캐싱_cmm.ts](#)
- JavaScript Node.js: [캐싱_cmm.ts](#)
- Python: [data_key_caching_basic.py](#)

생산자

[생산자는 맵을 가져와 변환하고, 이를 사용하여 암호화하고JSON, 암호문 레코드를 각 맵의 Kinesis 스트림으로 푸시합니다. AWS Encryption SDK AWS 리전](#)

[코드는 캐싱 암호화 자료 관리자 \(캐싱CMM\) 를 정의하고 이를 로컬 캐시 및 기본 마스터 키 제공자와 연결합니다.AWS KMS CMM캐싱은 마스터 키 제공자의 데이터 키 \(및 \[관련 암호화 자료\]\(#\)\) 를 캐싱합니다. 또한 캐시를 대신하여 캐시와 상호 SDK 작용하며 사용자가 설정한 보안 임계값을 적용합니다.](#)

encrypt 메서드 호출은 일반 [암호화 자료 관리자 \(CMM\)](#) 또는 마스터 키 제공자 대신 캐싱을 CMM 지정하기 때문에 암호화에서는 데이터 키 캐싱을 사용합니다.

Java

다음 예시에서는 버전 2를 사용합니다. 의 x AWS Encryption SDK for Java. 버전 3. 의 x는 데이터 키 AWS Encryption SDK for Java 캐싱을 더 이상 사용하지 않습니다. CMM 버전 3 사용 시 x에서는 대체 암호화 자료 캐싱 솔루션인 [AWS KMS 계층적 키링](#)을 사용할 수도 있습니다.

```

/*
 * Copyright 2017 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
 *
 * Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"). You may not use
 * this file except
 * in compliance with the License. A copy of the License is located at
 *
 * http://aws.amazon.com/apache2.0
 *
 * or in the "license" file accompanying this file. This file is distributed on an
 * "AS IS" BASIS,
 * WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the
 * License for the
 * specific language governing permissions and limitations under the License.
 */
package com.amazonaws.crypto.examples.kinesisdatakeycaching;

import com.amazonaws.encryptionsdk.AwsCrypto;

```

```

import com.amazonaws.encryptionsdk.CommitmentPolicy;
import com.amazonaws.encryptionsdk.CryptoResult;
import com.amazonaws.encryptionsdk.MasterKeyProvider;
import com.amazonaws.encryptionsdk.caching.CachingCryptoMaterialsManager;
import com.amazonaws.encryptionsdk.caching.LocalCryptoMaterialsCache;
import com.amazonaws.encryptionsdk.kmsdkv2.KmsMasterKey;
import com.amazonaws.encryptionsdk.kmsdkv2.KmsMasterKeyProvider;
import com.amazonaws.encryptionsdk.multi.MultipleProviderFactory;
import com.amazonaws.util.json.Jackson;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;
import java.util.UUID;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
import software.amazon.awssdk.auth.credentials.AwsCredentialsProvider;
import software.amazon.awssdk.auth.credentials.DefaultCredentialsProvider;
import software.amazon.awssdk.core.SdkBytes;
import software.amazon.awssdk.regions.Region;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.KinesisClient;
import software.amazon.awssdk.services.kms.KmsClient;

/**
 * Pushes data to Kinesis Streams in multiple Regions.
 */
public class MultiRegionRecordPusher {

    private static final long MAX_ENTRY_AGE_MILLISECONDS = 300000;
    private static final long MAX_ENTRY_USES = 100;
    private static final int MAX_CACHE_ENTRIES = 100;
    private final String streamName_;
    private final ArrayList<KinesisClient> kinesisClients_;
    private final CachingCryptoMaterialsManager cachingMaterialsManager_;
    private final AwsCrypto crypto_;

    /**
     * Creates an instance of this object with Kinesis clients for all target
     Regions and a cached
     * key provider containing KMS master keys in all target Regions.
     */
    public MultiRegionRecordPusher(final Region[] regions, final String
kmsAliasName,
        final String streamName) {
        streamName_ = streamName;

```

```

    crypto_ = AwsCrypto.builder()
        .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
        .build();
    kinesisClients_ = new ArrayList<>();

    AwsCredentialsProvider credentialsProvider =
DefaultCredentialsProvider.builder().build();

    // Build KmsMasterKey and AmazonKinesisClient objects for each target region
    List<KmsMasterKey> masterKeys = new ArrayList<>();
    for (Region region : regions) {
        kinesisClients_.add(KinesisClient.builder()
            .credentialsProvider(credentialsProvider)
            .region(region)
            .build());

        KmsMasterKey regionMasterKey = KmsMasterKeyProvider.builder()
            .defaultRegion(region)
            .builderSupplier(() ->
KmsClient.builder().credentialsProvider(credentialsProvider))
            .buildStrict(kmsAliasName)
            .getMasterKey(kmsAliasName);

        masterKeys.add(regionMasterKey);
    }

    // Collect KmsMasterKey objects into single provider and add cache
    MasterKeyProvider<?> masterKeyProvider =
MultipleProviderFactory.buildMultiProvider(
    KmsMasterKey.class,
    masterKeys
);

    cachingMaterialsManager_ = CachingCryptoMaterialsManager.newBuilder()
        .withMasterKeyProvider(masterKeyProvider)
        .withCache(new LocalCryptoMaterialsCache(MAX_CACHE_ENTRIES))
        .withMaxAge(MAX_ENTRY_AGE_MILLISECONDS, TimeUnit.MILLISECONDS)
        .withMessageUseLimit(MAX_ENTRY_USES)
        .build();
}

/**
 * JSON serializes and encrypts the received record data and pushes it to all
target streams.

```

```

    */
    public void putRecord(final Map<Object, Object> data) {
        String partitionKey = UUID.randomUUID().toString();
        Map<String, String> encryptionContext = new HashMap<>();
        encryptionContext.put("stream", streamName_);

        // JSON serialize data
        String jsonData = Jackson.toJsonString(data);

        // Encrypt data
        CryptoResult<byte[], ?> result = crypto_.encryptData(
            cachingMaterialsManager_,
            jsonData.getBytes(),
            encryptionContext
        );
        byte[] encryptedData = result.getResult();

        // Put records to Kinesis stream in all Regions
        for (KinesisClient regionalKinesisClient : kinesisClients_) {
            regionalKinesisClient.putRecord(builder ->
                builder.streamName(streamName_)
                    .data(SdkBytes.fromByteArray(encryptedData))
                    .partitionKey(partitionKey));
        }
    }
}

```

Python

```

"""
Copyright 2017 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"). You may not use this
file except
in compliance with the License. A copy of the License is located at

https://aws.amazon.com/apache-2-0/

or in the "license" file accompanying this file. This file is distributed on an "AS
IS" BASIS,
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the
License for the
specific language governing permissions and limitations under the License.

```

```

"""
import json
import uuid

from aws_encryption_sdk import EncryptionSDKClient, StrictAwsKmsMasterKeyProvider,
    CachingCryptoMaterialsManager, LocalCryptoMaterialsCache, CommitmentPolicy
from aws_encryption_sdk.key_providers.kms import KMSMasterKey
import boto3

class MultiRegionRecordPusher(object):
    """Pushes data to Kinesis Streams in multiple Regions."""
    CACHE_CAPACITY = 100
    MAX_ENTRY_AGE_SECONDS = 300.0
    MAX_ENTRY_MESSAGES_ENCRYPTED = 100

    def __init__(self, regions, kms_alias_name, stream_name):
        self._kinesis_clients = []
        self._stream_name = stream_name

        # Set up EncryptionSDKClient
        _client =
EncryptionSDKClient(CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT)

        # Set up KMSMasterKeyProvider with cache
        _key_provider = StrictAwsKmsMasterKeyProvider(kms_alias_name)

        # Add MasterKey and Kinesis client for each Region
        for region in regions:
            self._kinesis_clients.append(boto3.client('kinesis',
region_name=region))
            regional_master_key = KMSMasterKey(
                client=boto3.client('kms', region_name=region),
                key_id=kms_alias_name
            )
            _key_provider.add_master_key_provider(regional_master_key)

        cache = LocalCryptoMaterialsCache(capacity=self.CACHE_CAPACITY)
        self._materials_manager = CachingCryptoMaterialsManager(
            master_key_provider=_key_provider,
            cache=cache,
            max_age=self.MAX_ENTRY_AGE_SECONDS,
            max_messages_encrypted=self.MAX_ENTRY_MESSAGES_ENCRYPTED
        )

```

```

def put_record(self, record_data):
    """JSON serializes and encrypts the received record data and pushes it to
    all target streams.

    :param dict record_data: Data to write to stream
    """
    # Kinesis partition key to randomize write load across stream shards
    partition_key = uuid.uuid4().hex

    encryption_context = {'stream': self._stream_name}

    # JSON serialize data
    json_data = json.dumps(record_data)

    # Encrypt data
    encrypted_data, _header = _client.encrypt(
        source=json_data,
        materials_manager=self._materials_manager,
        encryption_context=encryption_context
    )

    # Put records to Kinesis stream in all Regions
    for client in self._kinesis_clients:
        client.put_record(
            StreamName=self._stream_name,
            Data=encrypted_data,
            PartitionKey=partition_key
        )

```

소비자

데이터 소비자는 [Kinesis](#) 이벤트에 의해 트리거되는 [AWS Lambda](#) 함수입니다. 각 레코드를 복호화하고 역직렬화하며 일반 텍스트 레코드를 동일 리전의 [Amazon DynamoDB](#) 테이블에 씁니다.

생산자 코드와 마찬가지로 소비자 코드에서도 decrypt 메서드를 호출할 때 캐싱 암호화 자료 관리자(캐싱)를 사용하여 데이터 키를 CMM 캐싱할 수 있습니다.

Java 코드는 지정된 엄격 모드에서 마스터 키 제공자를 빌드합니다. AWS KMS key 복호화 시에는 엄격 모드가 반드시 필요하지 않지만 [모범 사례입니다](#). Python 코드는 검색 모드를 사용합니다. 이 모드에서는 데이터 키를 암호화한 래핑 키를 AWS Encryption SDK 사용하여 데이터 키를 해독할 수 있습니다.

Java

다음 예시에서는 버전 2를 사용합니다. 의 x AWS Encryption SDK for Java. 버전 3. 의 x는 데이터 키 AWS Encryption SDK for Java 캐싱을 더 이상 사용하지 않습니다. CMM 버전 3 사용 시 x에서는 대체 암호화 자료 캐싱 솔루션인 [AWS KMS 계층적 키링](#)을 사용할 수도 있습니다.

이 코드는 엄격 모드에서 복호화하기 위한 마스터 키 공급자를 생성합니다. 는 AWS KMS keys 사용자가 지정한 AWS Encryption SDK 방식만 사용하여 메시지를 해독할 수 있습니다.

```
/*
 * Copyright 2017 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
 *
 * Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"). You may not use
 * this file except
 * in compliance with the License. A copy of the License is located at
 *
 * http://aws.amazon.com/apache2.0
 *
 * or in the "license" file accompanying this file. This file is distributed on an
 * "AS IS" BASIS,
 * WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the
 * License for the
 * specific language governing permissions and limitations under the License.
 */
package com.amazonaws.crypto.examples.kinesisdatakeycaching;

import com.amazonaws.encryptionsdk.AwsCrypto;
import com.amazonaws.encryptionsdk.CommitmentPolicy;
import com.amazonaws.encryptionsdk.CryptoResult;
import com.amazonaws.encryptionsdk.caching.CachingCryptoMaterialsManager;
import com.amazonaws.encryptionsdk.caching.LocalCryptoMaterialsCache;
import com.amazonaws.encryptionsdk.kmsdkv2.KmsMasterKeyProvider;
import com.amazonaws.services.lambda.runtime.Context;
import com.amazonaws.services.lambda.runtime.events.KinesisEvent;
import com.amazonaws.services.lambda.runtime.events.KinesisEvent.KinesisEventRecord;
import com.amazonaws.util.BinaryUtils;
import java.io.UnsupportedEncodingException;
import java.nio.ByteBuffer;
import java.nio.charset.StandardCharsets;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
import software.amazon.awssdk.enhanced.dynamodb.DynamoDbEnhancedClient;
import software.amazon.awssdk.enhanced.dynamodb.DynamoDbTable;
import software.amazon.awssdk.enhanced.dynamodb.TableSchema;
```

```

/**
 * Decrypts all incoming Kinesis records and writes records to DynamoDB.
 */
public class LambdaDecryptAndWrite {

    private static final long MAX_ENTRY_AGE_MILLISECONDS = 600000;
    private static final int MAX_CACHE_ENTRIES = 100;
    private final CachingCryptoMaterialsManager cachingMaterialsManager_;
    private final AwsCrypto crypto_;
    private final DynamoDbTable<Item> table_;

    /**
     * Because the cache is used only for decryption, the code doesn't set the max
     bytes or max
     * message security thresholds that are enforced only on on data keys used for
     encryption.
     */
    public LambdaDecryptAndWrite() {
        String kmsKeyArn = System.getenv("CMK_ARN");
        cachingMaterialsManager_ = CachingCryptoMaterialsManager.newBuilder()

.withMasterKeyProvider(KmsMasterKeyProvider.builder().buildStrict(kmsKeyArn))
        .withCache(new LocalCryptoMaterialsCache(MAX_CACHE_ENTRIES))
        .withMaxAge(MAX_ENTRY_AGE_MILLISECONDS, TimeUnit.MILLISECONDS)
        .build();

        crypto_ = AwsCrypto.builder()
            .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt)
            .build();

        String tableName = System.getenv("TABLE_NAME");
        DynamoDbEnhancedClient dynamodb = DynamoDbEnhancedClient.builder().build();
        table_ = dynamodb.table(tableName, TableSchema.fromClass(Item.class));
    }

    /**
     * @param event
     * @param context
     */
    public void handleRequest(KinesisEvent event, Context context)
        throws UnsupportedEncodingException {
        for (KinesisEventRecord record : event.getRecords()) {
            ByteBuffer ciphertextBuffer = record.getKinesis().getData();

```



```

        byte[] ciphertext = BinaryUtils.copyAllBytesFrom(ciphertextBuffer);

        // Decrypt and unpack record
        CryptoResult<byte[], ?> plaintextResult =
crypto_.decryptData(cachingMaterialsManager_,
                    ciphertext);

        // Verify the encryption context value
        String streamArn = record.getEventSourceARN();
        String streamName = streamArn.substring(streamArn.indexOf("/") + 1);
        if (!
streamName.equals(plaintextResult.getEncryptionContext().get("stream"))) {
            throw new IllegalStateException("Wrong Encryption Context!");
        }

        // Write record to DynamoDB
        String jsonItem = new String(plaintextResult.getResult(),
StandardCharsets.UTF_8);
        System.out.println(jsonItem);
        table_.putItem(Item.fromJSON(jsonItem));
    }
}

private static class Item {

    static Item fromJSON(String jsonText) {
        // Parse JSON and create new Item
        return new Item();
    }
}
}

```

Python

이 Python 코드는 검색 모드에서 마스터 키 공급자를 사용하여 복호화합니다. 이렇게 하면 AWS Encryption SDK 가 데이터 키를 암호화한 래핑 키를 사용하여 복호화할 수 있습니다. 복호화에 사용할 수 있는 래핑 키를 지정하는 엄격 모드가 [모범 사례](#)입니다.

```

"""
Copyright 2017 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"). You may not use this
file except

```

```
in compliance with the License. A copy of the License is located at

https://aws.amazon.com/apache-2-0/

or in the "license" file accompanying this file. This file is distributed on an "AS
IS" BASIS,
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the
License for the
specific language governing permissions and limitations under the License.
"""
import base64
import json
import logging
import os

from aws_encryption_sdk import EncryptionSDKClient,
    DiscoveryAwsKmsMasterKeyProvider, CachingCryptoMaterialsManager,
    LocalCryptoMaterialsCache, CommitmentPolicy
import boto3

_LOGGER = logging.getLogger(__name__)
_is_setup = False
CACHE_CAPACITY = 100
MAX_ENTRY_AGE_SECONDS = 600.0

def setup():
    """Sets up clients that should persist across Lambda invocations."""
    global encryption_sdk_client
    encryption_sdk_client =
    EncryptionSDKClient(CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT)

    global materials_manager
    key_provider = DiscoveryAwsKmsMasterKeyProvider()
    cache = LocalCryptoMaterialsCache(capacity=CACHE_CAPACITY)

    # Because the cache is used only for decryption, the code doesn't set
    # the max bytes or max message security thresholds that are enforced
    # only on on data keys used for encryption.
    materials_manager = CachingCryptoMaterialsManager(
        master_key_provider=key_provider,
        cache=cache,
        max_age=MAX_ENTRY_AGE_SECONDS
    )
    global table
```

```

table_name = os.environ.get('TABLE_NAME')
table = boto3.resource('dynamodb').Table(table_name)
global _is_setup
_is_setup = True

def lambda_handler(event, context):
    """Decrypts all incoming Kinesis records and writes records to DynamoDB."""
    _LOGGER.debug('New event:')
    _LOGGER.debug(event)
    if not _is_setup:
        setup()
    with table.batch_writer() as batch:
        for record in event.get('Records', []):
            # Record data base64-encoded by Kinesis
            ciphertext = base64.b64decode(record['kinesis']['data'])

            # Decrypt and unpack record
            plaintext, header = encryption_sdk_client.decrypt(
                source=ciphertext,
                materials_manager=materials_manager
            )
            item = json.loads(plaintext)

            # Verify the encryption context value
            stream_name = record['eventSourceARN'].split('/', 1)[1]
            if stream_name != header.encrypted_context['stream']:
                raise ValueError('Wrong Encryption Context!')

            # Write record to DynamoDB
            batch.put_item(Item=item)

```

데이터 키 캐싱 예제: AWS CloudFormation 템플릿

이 AWS CloudFormation 템플릿은 [데이터 키 캐싱 예제](#)를 재현하는 데 필요한 모든 AWS 리소스를 설정합니다.

JSON

```

{
  "Parameters": {

```

```

    "SourceCodeBucket": {
      "Type": "String",
      "Description": "S3 bucket containing Lambda source code zip files"
    },
    "PythonLambdaS3Key": {
      "Type": "String",
      "Description": "S3 key containing Python Lambda source code zip file"
    },
    "PythonLambdaObjectVersionId": {
      "Type": "String",
      "Description": "S3 version id for S3 key containing Python Lambda source
code zip file"
    },
    "JavaLambdaS3Key": {
      "Type": "String",
      "Description": "S3 key containing Python Lambda source code zip file"
    },
    "JavaLambdaObjectVersionId": {
      "Type": "String",
      "Description": "S3 version id for S3 key containing Python Lambda source
code zip file"
    },
    "KeyAliasSuffix": {
      "Type": "String",
      "Description": "Suffix to use for KMS key Alias (ie: alias/
<KeyAliasSuffix>)"
    },
    "StreamName": {
      "Type": "String",
      "Description": "Name to use for Kinesis Stream"
    }
  },
  "Resources": {
    "InputStream": {
      "Type": "AWS::Kinesis::Stream",
      "Properties": {
        "Name": {
          "Ref": "StreamName"
        },
        "ShardCount": 2
      }
    },
    "PythonLambdaOutputTable": {
      "Type": "AWS::DynamoDB::Table",

```

```
    "Properties": {
      "AttributeDefinitions": [
        {
          "AttributeName": "id",
          "AttributeType": "S"
        }
      ],
      "KeySchema": [
        {
          "AttributeName": "id",
          "KeyType": "HASH"
        }
      ],
      "ProvisionedThroughput": {
        "ReadCapacityUnits": 1,
        "WriteCapacityUnits": 1
      }
    }
  },
  "PythonLambdaRole": {
    "Type": "AWS::IAM::Role",
    "Properties": {
      "AssumeRolePolicyDocument": {
        "Version": "2012-10-17",
        "Statement": [
          {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
              "Service": "lambda.amazonaws.com"
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
          }
        ]
      },
      "ManagedPolicyArns": [
        "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/AWSLambdaBasicExecutionRole"
      ],
      "Policies": [
        {
          "PolicyName": "PythonLambdaAccess",
          "PolicyDocument": {
            "Version": "2012-10-17",
            "Statement": [
```

```

        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "dynamodb:DescribeTable",
                "dynamodb:BatchWriteItem"
            ],
            "Resource": {
                "Fn::Sub": "arn:aws:dynamodb:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:table/${PythonLambdaOutputTable}"
            }
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "dynamodb:PutItem"
            ],
            "Resource": {
                "Fn::Sub": "arn:aws:dynamodb:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:table/${PythonLambdaOutputTable}*"
            }
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "kinesis:GetRecords",
                "kinesis:GetShardIterator",
                "kinesis:DescribeStream",
                "kinesis:ListStreams"
            ],
            "Resource": {
                "Fn::Sub": "arn:aws:kinesis:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:stream/${InputStream}"
            }
        }
    ]
}
}
]
}
},
"PythonLambdaFunction": {
    "Type": "AWS::Lambda::Function",
    "Properties": {
        "Description": "Python consumer",

```

```

    "Runtime": "python2.7",
    "MemorySize": 512,
    "Timeout": 90,
    "Role": {
      "Fn::GetAtt": [
        "PythonLambdaRole",
        "Arn"
      ]
    },
    "Handler":
"aws_crypto_examples.kinesis_datakey_caching.consumer.lambda_handler",
    "Code": {
      "S3Bucket": {
        "Ref": "SourceCodeBucket"
      },
      "S3Key": {
        "Ref": "PythonLambdaS3Key"
      },
      "S3ObjectVersion": {
        "Ref": "PythonLambdaObjectVersionId"
      }
    },
    "Environment": {
      "Variables": {
        "TABLE_NAME": {
          "Ref": "PythonLambdaOutputTable"
        }
      }
    }
  }
},
"PythonLambdaSourceMapping": {
  "Type": "AWS::Lambda::EventSourceMapping",
  "Properties": {
    "BatchSize": 1,
    "Enabled": true,
    "EventSourceArn": {
      "Fn::Sub": "arn:aws:kinesis:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:stream/${InputStream}"
    },
    "FunctionName": {
      "Ref": "PythonLambdaFunction"
    },
    "StartingPosition": "TRIM_HORIZON"
  }
}

```

```

    }
  },
  "JavaLambdaOutputTable": {
    "Type": "AWS::DynamoDB::Table",
    "Properties": {
      "AttributeDefinitions": [
        {
          "AttributeName": "id",
          "AttributeType": "S"
        }
      ],
      "KeySchema": [
        {
          "AttributeName": "id",
          "KeyType": "HASH"
        }
      ],
      "ProvisionedThroughput": {
        "ReadCapacityUnits": 1,
        "WriteCapacityUnits": 1
      }
    }
  },
  "JavaLambdaRole": {
    "Type": "AWS::IAM::Role",
    "Properties": {
      "AssumeRolePolicyDocument": {
        "Version": "2012-10-17",
        "Statement": [
          {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
              "Service": "lambda.amazonaws.com"
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
          }
        ]
      },
      "ManagedPolicyArns": [
        "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/AWSLambdaBasicExecutionRole"
      ],
      "Policies": [
        {

```



```

    "PolicyName": "JavaLambdaAccess",
    "PolicyDocument": {
      "Version": "2012-10-17",
      "Statement": [
        {
          "Effect": "Allow",
          "Action": [
            "dynamodb:DescribeTable",
            "dynamodb:BatchWriteItem"
          ],
          "Resource": {
            "Fn::Sub": "arn:aws:dynamodb:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:table/${JavaLambdaOutputTable}"
          }
        },
        {
          "Effect": "Allow",
          "Action": [
            "dynamodb:PutItem"
          ],
          "Resource": {
            "Fn::Sub": "arn:aws:dynamodb:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:table/${JavaLambdaOutputTable}*"
          }
        },
        {
          "Effect": "Allow",
          "Action": [
            "kinesis:GetRecords",
            "kinesis:GetShardIterator",
            "kinesis:DescribeStream",
            "kinesis:ListStreams"
          ],
          "Resource": {
            "Fn::Sub": "arn:aws:kinesis:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:stream/${InputStream}"
          }
        }
      ]
    }
  ],
}

```

```

    "JavaLambdaFunction": {
      "Type": "AWS::Lambda::Function",
      "Properties": {
        "Description": "Java consumer",
        "Runtime": "java8",
        "MemorySize": 512,
        "Timeout": 90,
        "Role": {
          "Fn::GetAtt": [
            "JavaLambdaRole",
            "Arn"
          ]
        },
        "Handler":
"com.amazonaws.crypto.examples.kinesisdatakeycaching.LambdaDecryptAndWrite::handleRequest",
        "Code": {
          "S3Bucket": {
            "Ref": "SourceCodeBucket"
          },
          "S3Key": {
            "Ref": "JavaLambdaS3Key"
          },
          "S3ObjectVersion": {
            "Ref": "JavaLambdaObjectVersionId"
          }
        },
        "Environment": {
          "Variables": {
            "TABLE_NAME": {
              "Ref": "JavaLambdaOutputTable"
            },
            "CMK_ARN": {
              "Fn::GetAtt": [
                "RegionKinesisCMK",
                "Arn"
              ]
            }
          }
        }
      }
    },
    "JavaLambdaSourceMapping": {
      "Type": "AWS::Lambda::EventSourceMapping",
      "Properties": {

```

```

        "BatchSize": 1,
        "Enabled": true,
        "EventSourceArn": {
            "Fn::Sub": "arn:aws:kinesis:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:stream/${InputStream}"
        },
        "FunctionName": {
            "Ref": "JavaLambdaFunction"
        },
        "StartingPosition": "TRIM_HORIZON"
    }
},
"RegionKinesisCMK": {
    "Type": "AWS::KMS::Key",
    "Properties": {
        "Description": "Used to encrypt data passing through Kinesis Stream
in this region",
        "Enabled": true,
        "KeyPolicy": {
            "Version": "2012-10-17",
            "Statement": [
                {
                    "Effect": "Allow",
                    "Principal": {
                        "AWS": {
                            "Fn::Sub": "arn:aws:iam::${AWS::AccountId}:root"
                        }
                    },
                    "Action": [
                        "kms:Encrypt",
                        "kms:GenerateDataKey",
                        "kms:CreateAlias",
                        "kms>DeleteAlias",
                        "kms:DescribeKey",
                        "kms:DisableKey",
                        "kms:EnableKey",
                        "kms:PutKeyPolicy",
                        "kms:ScheduleKeyDeletion",
                        "kms:UpdateAlias",
                        "kms:UpdateKeyDescription"
                    ],
                    "Resource": "*"
                }
            ],
        }
    }
},
{

```



```

    Description: S3 bucket containing Lambda source code zip files
  PythonLambdaS3Key:
    Type: String
    Description: S3 key containing Python Lambda source code zip file
  PythonLambdaObjectVersionId:
    Type: String
    Description: S3 version id for S3 key containing Python Lambda source code
zip file
  JavaLambdaS3Key:
    Type: String
    Description: S3 key containing Python Lambda source code zip file
  JavaLambdaObjectVersionId:
    Type: String
    Description: S3 version id for S3 key containing Python Lambda source code
zip file
  KeyAliasSuffix:
    Type: String
    Description: 'Suffix to use for KMS CMK Alias (ie: alias/<KeyAliasSuffix>)'
  StreamName:
    Type: String
    Description: Name to use for Kinesis Stream
Resources:
  InputStream:
    Type: AWS::Kinesis::Stream
    Properties:
      Name: !Ref StreamName
      ShardCount: 2
  PythonLambdaOutputTable:
    Type: AWS::DynamoDB::Table
    Properties:
      AttributeDefinitions:
        -
          AttributeName: id
          AttributeType: S
      KeySchema:
        -
          AttributeName: id
          KeyType: HASH
      ProvisionedThroughput:
        ReadCapacityUnits: 1
        WriteCapacityUnits: 1
  PythonLambdaRole:
    Type: AWS::IAM::Role
    Properties:

```

```

AssumeRolePolicyDocument:
  Version: 2012-10-17
  Statement:
    -
      Effect: Allow
      Principal:
        Service: lambda.amazonaws.com
      Action: sts:AssumeRole
ManagedPolicyArns:
  - arn:aws:iam::aws:policy/service-role/AWSLambdaBasicExecutionRole
Policies:
  -
    PolicyName: PythonLambdaAccess
    PolicyDocument:
      Version: 2012-10-17
      Statement:
        -
          Effect: Allow
          Action:
            - dynamodb:DescribeTable
            - dynamodb:BatchWriteItem
          Resource: !Sub arn:aws:dynamodb:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:table/${PythonLambdaOutputTable}
        -
          Effect: Allow
          Action:
            - dynamodb:PutItem
          Resource: !Sub arn:aws:dynamodb:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:table/${PythonLambdaOutputTable}*
        -
          Effect: Allow
          Action:
            - kinesis:GetRecords
            - kinesis:GetShardIterator
            - kinesis:DescribeStream
            - kinesis:ListStreams
          Resource: !Sub arn:aws:kinesis:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:stream/${InputStream}
    PythonLambdaFunction:
      Type: AWS::Lambda::Function
      Properties:
        Description: Python consumer
        Runtime: python2.7
        MemorySize: 512

```

```

    Timeout: 90
    Role: !GetAtt PythonLambdaRole.Arn
    Handler:
aws_crypto_examples.kinesis_datakey_caching.consumer.lambda_handler
    Code:
      S3Bucket: !Ref SourceCodeBucket
      S3Key: !Ref PythonLambdaS3Key
      S3ObjectVersion: !Ref PythonLambdaObjectVersionId
    Environment:
      Variables:
        TABLE_NAME: !Ref PythonLambdaOutputTable
  PythonLambdaSourceMapping:
    Type: AWS::Lambda::EventSourceMapping
    Properties:
      BatchSize: 1
      Enabled: true
      EventSourceArn: !Sub arn:aws:kinesis:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:stream/${InputStream}
      FunctionName: !Ref PythonLambdaFunction
      StartingPosition: TRIM_HORIZON
  JavaLambdaOutputTable:
    Type: AWS::DynamoDB::Table
    Properties:
      AttributeDefinitions:
        -
          AttributeName: id
          AttributeType: S
      KeySchema:
        -
          AttributeName: id
          KeyType: HASH
      ProvisionedThroughput:
        ReadCapacityUnits: 1
        WriteCapacityUnits: 1
  JavaLambdaRole:
    Type: AWS::IAM::Role
    Properties:
      AssumeRolePolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Effect: Allow
            Principal:
              Service: lambda.amazonaws.com

```

```

        Action: sts:AssumeRole
ManagedPolicyArns:
  - arn:aws:iam::aws:policy/service-role/AWSLambdaBasicExecutionRole
Policies:
  -
    PolicyName: JavaLambdaAccess
    PolicyDocument:
      Version: 2012-10-17
      Statement:
        -
          Effect: Allow
          Action:
            - dynamodb:DescribeTable
            - dynamodb:BatchWriteItem
          Resource: !Sub arn:aws:dynamodb:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:table/${JavaLambdaOutputTable}
        -
          Effect: Allow
          Action:
            - dynamodb:PutItem
          Resource: !Sub arn:aws:dynamodb:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:table/${JavaLambdaOutputTable}*
        -
          Effect: Allow
          Action:
            - kinesis:GetRecords
            - kinesis:GetShardIterator
            - kinesis:DescribeStream
            - kinesis:ListStreams
          Resource: !Sub arn:aws:kinesis:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:stream/${InputStream}
    JavaLambdaFunction:
      Type: AWS::Lambda::Function
      Properties:
        Description: Java consumer
        Runtime: java8
        MemorySize: 512
        Timeout: 90
        Role: !GetAtt JavaLambdaRole.Arn
        Handler:
com.amazonaws.crypto.examples.kinesisdatakeycaching.LambdaDecryptAndWrite::handleRequest
        Code:
          S3Bucket: !Ref SourceCodeBucket
          S3Key: !Ref JavaLambdaS3Key

```



```

        S3ObjectVersion: !Ref JavaLambdaObjectVersionId
    Environment:
        Variables:
            TABLE_NAME: !Ref JavaLambdaOutputTable
            CMK_ARN: !GetAtt RegionKinesisCMK.Arn
    JavaLambdaSourceMapping:
        Type: AWS::Lambda::EventSourceMapping
        Properties:
            BatchSize: 1
            Enabled: true
            EventSourceArn: !Sub arn:aws:kinesis:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:stream/${InputStream}
            FunctionName: !Ref JavaLambdaFunction
            StartingPosition: TRIM_HORIZON
    RegionKinesisCMK:
        Type: AWS::KMS::Key
        Properties:
            Description: Used to encrypt data passing through Kinesis Stream in this
region
            Enabled: true
            KeyPolicy:
                Version: 2012-10-17
                Statement:
                    -
                        Effect: Allow
                        Principal:
                            AWS: !Sub arn:aws:iam:${AWS::AccountId}:root
                        Action:
                            # Data plane actions
                            - kms:Encrypt
                            - kms:GenerateDataKey
                            # Control plane actions
                            - kms:CreateAlias
                            - kms>DeleteAlias
                            - kms:DescribeKey
                            - kms:DisableKey
                            - kms:EnableKey
                            - kms:PutKeyPolicy
                            - kms:ScheduleKeyDeletion
                            - kms:UpdateAlias
                            - kms:UpdateKeyDescription
                        Resource: '*'
                    -
                        Effect: Allow

```

```
Principal:
  AWS:
    - !GetAtt PythonLambdaRole.Arn
    - !GetAtt JavaLambdaRole.Arn
  Action: kms:Decrypt
  Resource: '*'
RegionKinesisCMKAlias:
  Type: AWS::KMS::Alias
  Properties:
    AliasName: !Sub alias/${KeyAliasSuffix}
    TargetKeyId: !Ref RegionKinesisCMK
```

의 버전 AWS Encryption SDK

AWS Encryption SDK 언어 구현에서는 [시맨틱 버전 관리](#)를 사용하여 각 릴리스의 변경 규모를 쉽게 식별할 수 있습니다. 메이저 버전 번호의 변경(예: 1.x.x에서 2.x.x로 변경)은 코드 변경 및 계획된 배포가 필요할 수 있는 중요한 변경 사항을 나타냅니다. 새 버전의 주요 변경 사항이 모든 사용 사례에 영향을 미치지 않을 수 있습니다. 릴리스 노트를 검토하여 영향을 받는지 확인하세요. 마이너 버전 번호의 변경(예: x.1.x에서 x.2.x로 변경)은 항상 이하 버전과 호환되지만 더 이상 사용되지 않는 요소가 포함될 수 있습니다.

가능하면 선택한 프로그래밍 언어의 최신 버전을 사용하십시오. AWS Encryption SDK 각 버전의 [유지 관리 및 지원 정책](#)은 프로그래밍 언어 구현에 따라 다릅니다. 선호하는 프로그래밍 언어에서 지원되는 버전에 대한 자세한 내용은 해당 [GitHub저장소의 SUPPORT_POLICY.rst](#) 파일을 참조하십시오.

업그레이드에 암호화 또는 복호화 오류를 방지하기 위해 특별한 구성이 필요한 새 기능이 포함된 경우 중간 버전과 자세한 사용 지침을 제공합니다. 예를 들어 버전 1.7.x 및 1.8.x는 1.7.x 이하 버전에서 2.0.x 이상 버전으로 업그레이드하는 데 도움이 되는 전환 버전으로 설계되었습니다. 세부 정보는 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#)을 참조하세요.

Note

버전 번호의 x는 메이저 버전과 마이너 버전의 모든 패치를 나타냅니다. 예를 들어 버전 1.7.x는 1.7.1과 1.7.9를 포함하여 1.7로 시작하는 모든 버전을 나타냅니다.

새 보안 기능은 원래 AWS 암호화 CLI 버전 1.7에서 릴리스되었습니다. x 및 2.0. x. 하지만 AWS 암호화 CLI 버전 1.8입니다. x는 버전 1.7을 대체합니다. x 및 AWS 암호화 CLI 2.1. x는 2.0을 대체합니다. x. 자세한 내용은 [aws-encryption-sdk-cli](#) 리포지토리의 [관련 보안](#) 공지를 참조하십시오 GitHub.

다음 표는 각 프로그래밍 언어에 지원되는 버전 간의 주요 차이점에 AWS Encryption SDK 대한 개요를 제공합니다.

C

모든 변경 사항에 대한 자세한 설명은 의 [CHANGELOGaws-encryption-sdk-c저장소의.md](#)를 참조하십시오. GitHub

메이저 버전	세부 정보	SDK메이저 버전 수명 주기 단계
1.x	1.0	최초 릴리스.
	1.7	이전 버전 사용자가 버전 2.0으로 AWS Encryption SDK 업그레이드하는 데 도움이 되는 업데이트 x 이상 자세한 내용은 버전 1.7을 참조하십시오. x.
2.x	2.0	에 대한 업데이트 AWS Encryption SDK. 자세한 내용은 버전 2.0을 참조하십시오. x.
	2.2	메시지 복호화 프로세스 개선
	2.3	AWS KMS 다중 지역 키에 대한 지원을 추가합니다.

C#/ .NET

모든 변경 사항에 대한 자세한 설명은 의 [CHANGELOGaws-encryption-sdk-net저장소의.md](#)를 참조하십시오. GitHub

메이저 버전	세부 정보	SDK메이저 버전 수명 주기 단계
3.x	3.0	최초 릴리스.
		일반 가용성(GA)
		양식 버전 3.x. AWS Encryption SDK

NET2024년 5월 13일
에 유지 관리 모드로
전환됩니다.

4.x	4.0	AWS KMS 계층적 키링, 필수 암호화 컨텍스트 CMM 및 비대칭 키링에 대한 지원을 추가합니다. RSA AWS KMS	일반 가용성(GA)
-----	-----	---	----------------------------

CLI명령줄 인터페이스 ()

모든 변경 사항에 대한 자세한 설명은 [AWS Encryption CLI의 버전](#) 및 의 [CHANGELOGaws-encryption-sdk-cli저장소의.rst](#)를 참조하십시오. GitHub

메이저 버전	세부 정보		SDK메이저 버전 수명 주기 단계
1.x	1.0	최초 릴리스.	지원 종료 단계
	1.7	이전 버전 사용자가 버전 2.0으로 AWS Encryption SDK 업그레이드하는 데 도움이 되는 업데이트 x 이상 자세한 내용은 버전 1.7을 참조하십시오. x.	
2.x	2.0	에 대한 업데이트 AWS Encryption SDK. 자세한 내용은 버전 2.0을 참조하십시오. x.	지원 종료 단계
	2.1	--discovery 매개 변수를 제거하고 매개 변수의 discovery	

		속성으로 대체합니다. --wrapping-keys	
		AWS 암호화 버전 CLI 2.1.0은 다른 프로그래밍 언어의 버전 2.0과 동일합니다.	
	2.2	메시지 복호화 프로세스 개선.	
3.x	3.0	AWS KMS 다중 지역 키에 대한 지원을 추가합니다.	지원 종료 단계
4.x	4.0	AWS 암호화는 더 CLI 이상 Python 2 또는 Python 3.4를 지원하지 않습니다. 메이저 버전 4 기준. AWS 암호화의 xCLI, Python 3.5 이상만 지원됩니다.	일반 가용성(GA)
	4.1	AWS 암호화는 더 CLI 이상 Python 3.5를 지원하지 않습니다. 버전 4.1부터. AWS 암호화의 xCLI, Python 3.6 이상만 지원됩니다.	
	4.2	AWS 암호화는 더 CLI 이상 Python 3.6을 지원하지 않습니다. 버전 4.2부터. AWS 암호화의 xCLI, Python 3.7 이상만 지원됩니다.	

Java

모든 변경 사항에 대한 자세한 설명은 의 [CHANGELOG저장소의.rst](#)를 [aws-encryption-sdk-java](#)참조하십시오. [GitHub](#)

메이저 버전	세부 정보	SDK메이저 버전 수명 주기 단계
1.x	1.0	최초 릴리스.
	1.3	암호화 자료 관리자 및 데이터 키 캐싱에 대한 지원을 추가합니다. 결정론적 IV 생성으로 이동했습니다.
	1.6.1	더 이상 사용되지 않고 <code>AwsCrypto.encryptString()</code> 및 <code>AwsCrypto.decryptString()</code> 로 대체합니다. <code>AwsCrypto.encryptData()</code> 및 <code>AwsCrypto.decryptData()</code>
	1.7	이전 버전 사용자가 버전 2.0으로 AWS Encryption SDK 업그레이드하는 데 도움이 되는 업데이트. x 이상 자세한 내용은 버전 1.7을 참조하십시오. x.
2.x	2.0	에 대한 업데이트 일반 가용성(GA) AWS Encryption SDK.

		자세한 내용은 버전 2.0을 참조하십시오. x.	버전 2.x는 AWS Encryption SDK for Java 2024년에 유지 관리 모드로 전환됩니다.
	2.2	메시지 복호화 프로세스 개선.	
	2.3	AWS KMS 다중 지역 키에 대한 지원을 추가합니다.	
	2.4	에 대한 AWS SDK for Java 2.x 지원을 추가합니다.	
3.x	3.0	머티리얼 프로바이더 라이브러리와 통합합니다. AWS Encryption SDK for Java 대칭 및 비대칭 RSA AWS KMS 키링, AWS KMS 계층적 키링, 원시 키링, 원시 키링, 멀티 키링 및 필수 AES 암호화 컨텍스트에 대한 지원을 추가합니다. RSA CMM	일반 가용성(GA)

JavaScript

[모든 변경 사항에 대한 자세한 설명은 의 저장소의.md를 참조하십시오. CHANGELOG aws-encryption-sdk-javascript](#) GitHub

메이저 버전	세부 정보		SDK메이저 버전 수명 주기 단계
1.x	1.0	최초 릴리스.	지원 종료 단계

	1.7	이전 버전 사용자가 버전 2.0으로 AWS Encryption SDK 업그레이드하는 데 도움이 되는 업데이트 x 이상 자세한 내용은 버전 1.7을 참조하십시오. x.	
2.x	2.0	에 대한 업데이트 AWS Encryption SDK. 자세한 내용은 버전 2.0을 참조하십시오. x.	지원 종료 단계
	2.2	메시지 복호화 프로세스 개선	
	2.3	AWS KMS 다중 지역 키에 대한 지원을 추가합니다.	
3.x	3.0	노드 10의 CI 커버리지를 제거합니다. 더 이상 노드 8과 노드 10을 지원하지 않도록 종속성을 업그레이드합니다.	Maintenance 버전 3.x에 대한 지원은 2024년 1월 17일에 AWS Encryption SDK for JavaScript 종료됩니다.
4.x	4.0	AWS KMS 키링을 사용하려면 버전 3이 필요합니다. AWS Encryption SDK for JavaScriptkms-client	일반 가용성(GA)

Python

모든 변경 사항에 대한 자세한 설명은 저장소의 [CHANGELOG.rst](#)를 참조하십시오. [aws-encryption-sdk-python](#) GitHub

메이저 버전	세부 정보	SDK메이저 버전 수명 주기 단계
1.x	1.0	최초 릴리스.
	1.3	암호화 자료 관리자 및 데이터 키 캐싱에 대한 지원을 추가합니다. 결정론적 IV 생성으로 이동했습니다.
	1.7	이전 버전 사용자가 버전 2.0으로 AWS Encryption SDK 업그레이드하는 데 도움이 되는 업데이트. x 이상 자세한 내용은 버전 1.7을 참조하십시오. x.
2.x	2.0	에 대한 업데이트 AWS Encryption SDK. 자세한 내용은 버전 2.0을 참조하십시오. x.
	2.2	메시지 복호화 프로세스 개선
	2.3	AWS KMS 다중 지역 키에 대한 지원을 추가합니다.
3.x	3.0	는 더 AWS Encryption SDK for Python 이상 파이썬 2나 파이썬

[지원 종료 단계](#)

[지원 종료 단계](#)

[일반 가용성\(GA\)](#)

3.4를 지원하지 않습니다. 메이저 버전 3 기준. 그 AWS Encryption SDK for Python 중 x는 Python 3.5 이상만 지원됩니다.

버전 세부 정보

다음 목록은 지원되는 AWS Encryption SDK 버전 간의 주요 차이점을 설명합니다.

주제

- [1.7.x 이하 버전](#)
- [버전 1.7.x](#)
- [버전 2.0.x](#)
- [버전 2.2.x](#)
- [버전 2.3.x](#)

1.7.x 이하 버전

Note

모두 1. x. x 버전이 AWS Encryption SDK 현재 [end-of-support 단계](#)에 있습니다. 가능한 한 빨리 사용 가능한 프로그래밍 언어에 AWS Encryption SDK 맞는 최신 버전으로 업그레이드하십시오. 1.7 이전 AWS Encryption SDK 버전에서 업그레이드하려면 x, 먼저 1.7로 업그레이드해야 합니다. x. 세부 정보는 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#)을 참조하세요.

1.7 AWS Encryption SDK 이전 버전 x는 Galois/Counter 모드 (AES-GCM) 에서의 고급 암호화 표준 알고리즘을 사용한 암호화, HMAC 기반 extract-and-expand 키 파생 함수 (HKDF), 서명, 256비트 암호화 키 등 중요한 보안 기능을 제공합니다. 하지만 이러한 버전은 [키 커밋](#)을 포함하여 권장되는 [모범 사례](#)를 지원하지 않습니다.

버전 1.7.x

Note

모두 1. x. x 버전이 AWS Encryption SDK 현재 [end-of-support 단계](#)에 있습니다.

버전 1.7. x는 이전 버전 사용자가 버전 2.0으로 AWS Encryption SDK 업그레이드할 수 있도록 설계되었습니다. x 이상 를 처음 사용하는 경우 이 버전을 건너뛰고 사용 가능한 최신 버전의 프로그래밍 언어로 시작해도 됩니다. AWS Encryption SDK

버전 1.7.x는 이하 버전과 완벽하게 호환되며, 중대한 변경 사항을 포함하고 있거나 AWS Encryption SDK의 동작을 변경하지 않습니다. 또한 이상 버전과도 호환되며, 버전 2.0.x와 호환되도록 코드를 업데이트할 수 있습니다. 여기에는 새 기능이 포함되어 있지만 완전히 활성화되지는 않습니다. 또한 준비가 될 때까지 모든 새 기능을 즉시 적용하지 못하도록 하는 구성 값이 필요합니다.

버전 1.7.x에는 다음과 같은 변경 사항이 포함됩니다.

AWS KMS 마스터 키 제공자 업데이트 (필수)

버전 1.7. x는 엄격 모드 또는 검색 모드에서 AWS Encryption SDK for Java AWS KMS 마스터 키 제공자를 명시적으로 AWS Encryption SDK for Python 생성하는 새로운 생성자를 and에 도입합니다. 이 버전에서는 AWS Encryption SDK 명령줄 인터페이스 () 에도 비슷한 변경 사항이 추가되었습니다. CLI 세부 정보는 [AWS KMS 마스터 키 제공자 업데이트](#)을 참조하세요.

- 엄격 모드에서 AWS KMS 마스터 키 공급자는 래핑 키 목록을 필요로 하며, 사용자가 지정한 래핑 키로만 암호화하고 복호화합니다. 엄격 모드는 사용하려는 래핑 키를 사용하고 있음을 보장하는 AWS Encryption SDK 모범 사례입니다.
- 검색 모드에서 AWS KMS 마스터 키 공급자는 어떤 래핑 키도 사용하지 않습니다. 암호화에는 래핑 키를 사용할 수 없습니다. 복호화에는 모든 래핑 키를 사용하여 암호화된 데이터 키를 복호화할 수 있습니다. 다만 복호화에 사용되는 래핑 키를 특정 AWS 계정에 있는 래핑 키로 제한할 수 있습니다. 계정 필터링은 선택 사항이지만 권장되는 [모범 사례](#)입니다.

이전 버전의 AWS KMS 마스터 키 제공자를 생성하는 생성자는 버전 1.7에서 더 이상 사용되지 않습니다. x이며 버전 2.0에서 제거되었습니다. x. 이러한 생성자는 사용자가 지정한 래핑 키를 사용하여 암호화하는 마스터 키 공급자를 인스턴스화합니다. 하지만 지정된 래핑 키에 관계없이 데이터 키를 암호화한 래핑 키를 사용하여 해당 암호화된 데이터 키를 복호화합니다. 사용자가 다른 AWS 계정 지역 및 지역을 포함하여 AWS KMS keys 사용할 의도가 없는 래핑 키를 사용하여 의도치 않게 메시지를 복호화할 수 있습니다.

마스터 키의 생성자는 변경되지 않습니다. AWS KMS 암호화 및 복호화 시 AWS KMS 마스터 키는 사용자가 지정한 키만 사용합니다. AWS KMS key

AWS KMS 키링 업데이트 (선택 사항)

버전 1.7.x는 AWS Encryption SDK for C 및 AWS Encryption SDK for JavaScript 구현에 [AWS KMS 검색 키링](#)을 특정 항목으로 제한하는 새 필터를 추가합니다. AWS 계정이 새로운 계정 필터는 선택 사항이지만 권장되는 [모범 사례](#)입니다. 세부 정보는 [AWS KMS 키링 업데이트](#)을 참조하세요.

키링의 생성자는 변경되지 않았습니다. AWS KMS 표준 AWS KMS 키링은 엄격 모드에서 마스터 키 제공자처럼 작동합니다. AWS KMS 검색 키링은 검색 모드에서 명시적으로 생성됩니다.

암호 해독에 키 ID 전달 AWS KMS

버전 1.7부터, x에서는 [암호화된 데이터 키를 해독할 때 암호 해독 작업에 대한 AWS KMS key 호출에서 AWS Encryption SDK 항상 a를 지정합니다. AWS KMS](#) 는 AWS Encryption SDK 암호화된 각 데이터 키의 AWS KMS key 메타데이터에서 의 키 ID 값을 가져옵니다. 이 기능에는 코드 변경이 필요하지 않습니다.

[의 키 ID를 지정하지 않아도 대칭 암호화 KMS 키로 암호화된 암호문을 해독할 수 있지만 가장 좋은 AWS KMS key 방법은 아닙니다.](#) AWS KMS 키 제공자에서 래핑 키를 지정하는 것과 마찬가지로 이 방법을 사용하면 사용하려는 래핑 키를 AWS KMS 사용해서만 해독할 수 있습니다.

키 커밋으로 사이퍼텍스트 복호화

버전 1.7.x는 [키 커밋](#) 유무에 관계없이 암호화된 사이퍼텍스트를 복호화할 수 있습니다. 하지만 키 커밋으로는 사이퍼텍스트를 암호화할 수 없습니다. 이 속성을 사용하면 사이퍼텍스트가 발생하기 전에 키 커밋으로 암호화된 사이퍼텍스트를 복호화할 수 있는 애플리케이션을 완전히 배포할 수 있습니다. 이 버전은 키 커밋 없이 암호화된 메시지를 복호화하므로 사이퍼텍스트를 다시 암호화할 필요가 없습니다.

이 동작을 구현하려면 버전 1.7을 사용하십시오. x에는 키 커밋을 통한 암호화 또는 복호화 AWS Encryption SDK 가능 여부를 결정하는 새로운 [약정 정책](#) 구성 설정이 포함되어 있습니다. 버전 1.7.x에서는 커밋 정책에서 유일하게 유효한 값인 ForbidEncryptAllowDecrypt가 모든 암호화 및 복호화 작업에 사용됩니다. 이 값은 AWS Encryption SDK 가 키 커밋이 포함된 새 알고리즘 제품군 중 하나를 사용하여 암호화할 수 없도록 합니다. 이를 통해 키 AWS Encryption SDK 커밋을 사용하거나 사용하지 않고 암호문을 해독할 수 있습니다.

버전 1.7에는 유효한 약정 정책 값이 하나뿐이지만 x, 이번 릴리스에 새로 APIs 도입된 기능을 사용할 때는 이 값을 명시적으로 설정할 수 있어야 합니다. 이 값을 명시적으로 설정하면 버전 2.1.x로 업그레이드할 때 커밋 정책이 자동으로 require-encrypt-require-decrypt로 변경되는 것을 방지할 수 있습니다. 대신, 단계적으로 [커밋 정책을 마이그레이션](#)할 수 있습니다.

키 커밋이 포함된 알고리즘 제품군

버전 1.7.x에는 키 커밋을 지원하는 두 개의 새로운 [알고리즘 제품군](#)이 포함되어 있습니다. 하나는 서명이 포함되어 있고 다른 하나는 서명을 포함하고 있지 않습니다. 이전에 지원되는 알고리즘 모음과 마찬가지로 이 두 가지 새 알고리즘 제품군에는 AES -를 사용한 암호화GCM, 256비트 암호화 키 및 HMAC 기반 extract-and-expand 키 파생 함수 () 가 포함되어 있습니다. HKDF

하지만 암호화에 사용되는 기본 알고리즘 제품군은 변경되지 않습니다. 이러한 알고리즘 제품군은 버전 1.7.x에 추가되어 사용자의 애플리케이션이 버전 2.0.x 이상에서 알고리즘을 사용할 수 있도록 지원합니다.

CMM구현 변경

버전 1.7. x는 키 커밋을 지원하기 위해 기본 암호화 자료 관리자 (CMM) 인터페이스를 변경했습니다. 이 변경 사항은 사용자 정의를 CMM 작성한 경우에만 적용됩니다. 자세한 내용은 [프로그래밍 언어의 API](#) 설명서 또는 GitHub 리포지토리를 참조하십시오.

버전 2.0.x

버전 2.0. x는 지정된 래핑 키 및 키 약정을 AWS Encryption SDK포함하여 에서 제공되는 새로운 보안 기능을 지원합니다. 이러한 기능을 지원하기 위해 버전 2.0.x에는 AWS Encryption SDK의 모든 이하 버전에 대한 주요 변경 사항이 포함되어 있습니다. 버전 1.7.x를 배포하여 이러한 변경 사항에 대비할 수 있습니다. 버전 2.0.x에는 다음과 같은 추가 및 변경 사항과 함께 버전 1.7.x에 도입된 모든 새로운 기능이 포함되어 있습니다.

Note

버전 2. x. AWS Encryption SDK for Python,, AWS Encryption SDK for JavaScript, 중 CLIx는 AWS 암호화 [end-of-support단계](#)에 있습니다.

선호하는 프로그래밍 언어로 이 AWS Encryption SDK 버전을 [지원하고 유지 관리하는](#) 방법에 대한 자세한 내용은 해당 [GitHub저장소의 SUPPORT_POLICY.rst](#) 파일을 참조하십시오.

AWS KMS 마스터 키 제공자

버전 1.7에서 더 이상 사용되지 않는 오리지널 AWS KMS 마스터 키 제공자 생성자 버전 2.0에서는 x가 제거되었습니다. x. [엄격 모드 또는 검색 모드](#)에서 AWS KMS 마스터 키 공급자를 명시적으로 구성해야 합니다.

키 커밋으로 사이퍼텍스트 암호화 및 복호화

버전 2.0.x는 [키 커밋](#) 유무에 관계없이 사이퍼텍스트를 암호화 및 복호화할 수 있습니다. 해당 동작은 커밋 정책 설정에 따라 결정됩니다. 기본적으로 항상 키 커밋을 사용하여 암호화하고 키 커밋으로 암호화된 사이퍼텍스트만 복호화합니다. 커밋 정책을 변경하지 않는 한 AWS Encryption SDK는 버전 1.7.x를 포함한 이하 버전의 AWS Encryption SDK로 암호화된 사이퍼텍스트를 복호화하지 않습니다.

Important

기본적으로 버전 2.0.x는 키 커밋 없이 암호화된 사이퍼텍스트를 복호화하지 않습니다. 애플리케이션에서 키 커밋 없이 암호화된 사이퍼텍스트가 발생한 경우, AllowDecrypt로 커밋 정책 값을 설정하세요.

버전 2.0.x에서, 커밋 정책 설정에는 다음과 같은 세 가지 유효한 값이 있습니다.

- `ForbidEncryptAllowDecrypt` - AWS Encryption SDK는 키 커밋으로 암호화할 수 없습니다. 암호화된 사이퍼텍스트를 키 커밋 사용 여부와 관계없이 복호화할 수 있습니다.
- `RequireEncryptAllowDecrypt` - AWS Encryption SDK는 키 커밋으로 암호화해야 합니다. 암호화된 사이퍼텍스트를 키 커밋 사용 여부와 관계없이 복호화할 수 있습니다.
- `RequireEncryptRequireDecrypt`(기본값) — 키 커밋으로 AWS Encryption SDK 암호화해야 합니다. 키 커밋이 있는 사이퍼텍스트만 복호화합니다.

이전 버전에서 버전 2.0으로 AWS Encryption SDK 마이그레이션하는 경우 x, 애플리케이션에서 발생할 수 있는 모든 기존 암호문을 해독할 수 있는 값으로 약정 정책을 설정하십시오. 시간이 지남에 따라 이 설정을 조정할 가능성이 높습니다.

버전 2.2.x

디지털 서명 및 암호화된 데이터 키 제한에 대한 지원이 추가되었습니다.

Note

버전 2. x. AWS Encryption SDK for Python,, AWS Encryption SDK for JavaScript, 중 CLIx는 AWS 암호화 [end-of-support단계](#)에 있습니다.

선호하는 프로그래밍 언어로 이 AWS Encryption SDK 버전을 [지원하고 유지 관리하는](#) 방법에 대한 자세한 내용은 해당 [GitHub저장소의 SUPPORT_POLICY.rst](#) 파일을 참조하십시오.

디지털 서명

암호 해독 시 [디지털 서명](#) 처리를 개선하기 위해 에는 다음과 같은 기능이 AWS Encryption SDK 포함되어 있습니다.

- 비스트리밍 모드 - 디지털 서명이 있는 경우 디지털 서명 확인을 포함하여 모든 입력이 처리된 후에만 일반 텍스트를 반환합니다. 이 기능을 사용하면 디지털 서명을 확인하기 전에 일반 텍스트를 사용할 수 없습니다. 디지털 서명으로 암호화된 데이터(기본 알고리즘 제품군)를 복호화할 때마다 이 기능을 사용하세요. 예를 들어 AWS 암호화는 CLI 항상 스트리밍 모드에서 데이터를 처리하므로 디지털 서명으로 암호문을 해독할 때는 이 - `-buffer` 매개 변수를 사용하십시오.
- 무서명 전용 복호화 모드 - 이 기능은 서명되지 않은 사이버텍스트만 복호화합니다. 복호화 시 사이버텍스트에 디지털 서명이 있는 경우 작업이 실패합니다. 이 기능을 사용하면 서명을 확인하기 전에 서명된 메시지의 일반 텍스트를 실수로 처리하는 것을 방지할 수 있습니다.

암호화된 데이터 키 제한

암호화된 메시지의 [암호화된 데이터 키의 수를 제한](#)할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 암호화할 때 잘못 구성된 마스터 키 공급자 또는 키링을 탐지하거나 복호화 시 악성 사이버텍스트를 식별할 수 있습니다.

신뢰할 수 없는 소스의 메시지를 복호화할 때는 암호화된 데이터 키를 제한해야 합니다. 이렇게 하면 키 인프라에 대하여 불필요하며 비용이 높고 잠재적으로 소모적인 호출을 방지합니다.

버전 2.3.x

AWS KMS 다중 지역 키에 대한 지원을 추가합니다. 세부 정보는 [멀티 리전 사용 AWS KMS keys](#)를 참조하세요.

Note

AWS 암호화는 버전 3.0부터 다중 지역 키를 CLI 지원합니다. x.

버전 2. x. AWS Encryption SDK for Python,, AWS Encryption SDK for JavaScript, 중 CLIx는 AWS 암호화 [end-of-support단계](#)에 있습니다.

선호하는 프로그래밍 언어로 이 AWS Encryption SDK 버전을 [지원하고 유지 관리하는](#) 방법에 대한 자세한 내용은 해당 [GitHub저장소의 SUPPORT_POLICY.rst](#) 파일을 참조하십시오.

AWS Encryption SDK 마이그레이션

AWS Encryption SDK는 상호 연동 가능한 여러 [프로그래밍 언어 구현](#)을 지원하며 각 구현은 GitHub의 오픈 소스 리포지토리에서 개발되었습니다. 따라서 각 언어의 AWS Encryption SDK 최신 버전을 사용하는 것이 [가장 좋습니다](#).

AWS Encryption SDK의 2.0.x 또는 이하 버전에서 최신 버전으로 안전하게 업그레이드할 수 있습니다. 그러나 AWS Encryption SDK의 2.0.x 버전에는 중요한 새 보안 기능이 도입되었으며 그 중 일부는 주요 변경 사항입니다. 1.7.x 이하 버전에서 2.0.x 및 이상 버전으로 업그레이드하려면 먼저 최신 1.x 버전으로 업그레이드해야 합니다. 이 섹션의 항목은 변경 사항을 이해하고, 애플리케이션에 맞는 올바른 버전을 선택하고, AWS Encryption SDK의 최신 버전으로 안전하고 성공적으로 마이그레이션하는 데 도움이 되도록 설계되었습니다.

AWS Encryption SDK의 주요 버전에 대한 자세한 내용은 [의 버전 AWS Encryption SDK](#) 섹션을 참조하세요.

Important

1.7.x 이하 버전에서 최신 1.x 버전으로 먼저 업그레이드하지 않고 곧바로 2.0.x 이상 버전으로 업그레이드해서는 안 됩니다. 버전 2.0.x 이후로 직접 업그레이드하고 모든 새 기능을 즉시 활성화하는 경우 AWS Encryption SDK가 AWS Encryption SDK의 이하 버전에서 암호화된 사이버 텍스트를 복호화할 수 없습니다.

Note

AWS Encryption SDK for .NET의 초기 버전은 버전 3.0.x입니다. AWS Encryption SDK for .NET의 모든 버전은 AWS Encryption SDK의 2.0.x에 도입된 보안 모범 사례를 지원합니다. 코드나 데이터를 변경하지 않고도 최신 버전으로 안전하게 업그레이드할 수 있습니다. AWS Encryption CLI: 이 마이그레이션 가이드를 읽을 때, AWS Encryption CLI 1.8.x의 경우 1.7.x 마이그레이션 지침을 사용하고 AWS Encryption CLI 2.1.x의 경우 2.0.x 마이그레이션 지침을 사용하세요. 자세한 내용은 [AWS Encryption CLI의 버전](#) 섹션을 참조하세요. 새로운 보안 기능은 원래 AWS Encryption CLI 버전 1.7.x 및 2.0.x에서 릴리스되었습니다. 그러나 AWS Encryption CLI 버전 1.8.x는 버전 1.7.x를 대체하고 AWS Encryption CLI 2.1.x는 2.0.x를 대체합니다. 자세한 내용은 GitHub의 [aws-encryption-sdk-cli](#) 리포지토리에서 관련 [보안 권고](#)를 참조하세요.

신규 사용자

AWS Encryption SDK를 처음 사용하는 경우 프로그래밍 언어에 맞는 AWS Encryption SDK 최신 버전을 설치하세요. 기본값은 서명을 통한 암호화, 키 도출 및 AWS Encryption SDK의 [키 커밋](#)을 포함하여 AWS Encryption SDK의 모든 보안 기능을 활성화합니다.

현재 사용자

가능한 한 빨리 현재 버전에서 사용 가능한 최신 버전으로 업그레이드하는 것이 좋습니다. 모든 AWS Encryption SDK의 1.x 버전은 [지원 종료 단계](#)에 있으며, 일부 프로그래밍 언어의 이상 버전도 지원 종료 단계에 있습니다. 사용 중인 프로그래밍 언어의 AWS Encryption SDK 지원 및 유지 관리 상태에 대한 자세한 내용은 [지원 및 유지 관리](#) 섹션을 참조하세요.

AWS Encryption SDK 2.0.x 이상 버전은 데이터를 보호하는 데 도움이 되는 새로운 보안 기능을 제공합니다. 그러나 AWS Encryption SDK 버전 2.0.x에는 이하 버전과도 호환되지 않는 주요 변경 사항이 포함됩니다. 안전하게 전환하려면 먼저 현재 버전에서 사용하는 프로그래밍 언어의 최신 1.x 버전으로 마이그레이션하세요. 최신 1.x 버전이 완전히 배포되고 제대로 작동하면 2.0.x 이상 버전으로 안전하게 마이그레이션할 수 있습니다. 이 [2단계 프로세스](#)는 특히 분산 애플리케이션에 중요합니다.

이러한 변경의 기반이 되는 AWS Encryption SDK 보안 기능에 대한 자세한 내용은 AWS 보안 블로그의 [향상된 클라이언트 측 암호화: 명시적 KeyID 및 키 커밋](#)을 참조하세요.

AWS SDK for Java 2.x와 함께 AWS Encryption SDK for Java를 사용하는 데 도움이 필요하신가요? [사전 조건](#) 섹션을 참조하세요.

주제

- [AWS Encryption SDK 마이그레이션 및 배포 방법](#)
- [AWS KMS 마스터 키 제공자 업데이트](#)
- [AWS KMS 키링 업데이트](#)
- [커밋 정책 설정](#)
- [최신 버전으로의 마이그레이션 문제 해결](#)

AWS Encryption SDK 마이그레이션 및 배포 방법

AWS Encryption SDK 1.7.x 이하 버전에서 2.0.x 이상 버전으로 마이그레이션하는 경우 [키 커밋](#)을 통한 암호화로 안전하게 전환해야 합니다. 그러지 않으면 애플리케이션에서 복호화할 수 없는 사이퍼텍스트

트가 만들어집니다. AWS KMS 마스터 키 제공자를 사용하는 경우 엄격 모드 또는 검색 모드에서 마스터 키 제공자를 생성하는 새 생성자로 업데이트해야 합니다.

Note

이 항목은 AWS Encryption SDK의 이하 버전에서 2.0.x 이상 버전으로 마이그레이션하는 사용자를 대상으로 합니다. AWS Encryption SDK를 처음 사용하는 경우 기본 설정으로 사용 가능한 최신 버전을 즉시 사용할 수 있습니다.

읽어야 하는 사이퍼텍스트를 복호화할 수 없는 심각한 상황을 피하려면 여러 단계를 거쳐 마이그레이션하고 배포하는 것이 좋습니다. 다음 단계를 시작하기 전에 각 단계가 완료되고 완전히 배포되었는지 확인하세요. 이는 여러 호스트가 있는 분산 애플리케이션에 특히 중요합니다.

1단계: 애플리케이션을 최신 1.x 버전으로 업데이트합니다.

사용 중인 프로그래밍 언어의 최신 1.x 버전으로 업데이트합니다. 2단계를 시작하기 전에 신중하게 테스트하고 변경 내용을 배포한 다음 업데이트가 모든 대상 호스트에 전파되었는지 확인합니다.

Important

최신 1.x 버전이 AWS Encryption SDK의 1.7.x 또는 이상 버전인지 확인하세요.

AWS Encryption SDK의 최신 1.x 버전은 AWS Encryption SDK의 레거시 버전과 하위 호환되며 2.0.x 이상 버전과 상위 호환됩니다. 여기에는 버전 2.0.x에 있는 새 기능이 포함되지만 해당 마이그레이션을 위해 설계된 안전한 기본값을 포함해야 합니다. 이를 통해 필요한 경우 AWS KMS 마스터 키 제공자를 업그레이드하고 키 커밋으로 사이퍼텍스트를 복호화할 수 있는 알고리즘 제품군을 완전히 배포할 수 있습니다.

- 레거시 AWS KMS 마스터 키 제공자의 생성자를 포함하여 더 이상 사용되지 않는 요소를 교체하세요. [Python](#)의 경우 지원 중단 경고를 켭니다. 최신 1.x 버전에서 더 이상 사용되지 않는 코드 요소는 2.0.x 이상 버전에서 제거되었습니다.
- 커밋 정책을 `ForbidEncryptAllowDecrypt`로 명시적으로 설정합니다. 최신 1.x 버전에서 유일하게 유효한 값이지만 이 릴리스에 도입된 API를 사용할 때 해당 설정이 필요합니다. 버전 2.0.x 이상 버전으로 마이그레이션할 때 애플리케이션이 키 커밋 없이 암호화된 사이퍼텍스트를 거부하는 것을 방지합니다. 자세한 내용은 [the section called “커밋 정책 설정”](#) 섹션을 참조하세요.

- AWS KMS 마스터 키 제공자를 사용하는 경우 엄격 모드 및 검색 모드를 지원하는 마스터 키 제공자로 기존 마스터 키 제공자를 업데이트해야 합니다. 이 업데이트는 AWS Encryption SDK for Java, AWS Encryption SDK for Python, AWS Encryption CLI에 필요합니다. 검색 모드에서 마스터 키 제공자를 사용하는 경우 사용되는 래핑 키를 특정 AWS 계정의 래핑 키로 제한하는 검색 필터를 구현하는 것이 좋습니다. 이 업데이트는 선택 사항이지만 권장되는 [모범 사례](#)입니다. 자세한 내용은 [AWS KMS 마스터 키 제공자 업데이트](#) 섹션을 참조하세요.
- [AWS KMS 검색 키링](#)을 사용하는 경우 복호화에 사용되는 래핑 키를 특정 AWS 계정의 래핑 키로 제한하는 검색 필터를 구현하는 것이 좋습니다. 이 업데이트는 선택 사항이지만 권장되는 [모범 사례](#)입니다. 자세한 내용은 [AWS KMS 키링 업데이트](#) 섹션을 참조하세요.

2단계: 애플리케이션을 최신 버전으로 업데이트

최신 1.x 버전을 모든 호스트에 배포했다면 2.0.x 이상 버전으로 업그레이드할 수 있습니다. 버전 2.0.x에는 AWS Encryption SDK의 모든 이하 버전에 대한 주요 변경 사항이 포함되어 있습니다. 하지만 1단계에서 권장하는 대로 코드를 변경하면 최신 버전으로 마이그레이션할 때 오류를 피할 수 있습니다.

최신 버전으로 업데이트하기 전에 커밋 정책이 일관되게 `ForbidEncryptAllowDecrypt`로 설정되어 있는지 확인하세요. 그런 다음 데이터 구성에 따라 편할 때에 `RequireEncryptAllowDecrypt`로 마이그레이션한 다음 기본 설정인 `RequireEncryptRequireDecrypt`로 할 수 있습니다. 다음 패턴과 같이 일련의 전환 단계를 수행하는 것이 좋습니다.

1. [커밋 정책](#)을 `ForbidEncryptAllowDecrypt`로 설정한 상태에서 시작하세요. AWS Encryption SDK는 키 커밋으로 메시지를 복호화할 수 있지만 아직 키 커밋을 사용해 암호화하지는 않습니다.
2. 준비가 완료되면 약정 정책을 `RequireEncryptAllowDecrypt`로 업데이트하세요. AWS Encryption SDK가 [키 커밋](#)을 사용해 데이터 암호화를 시작합니다. 키 커밋 사용 여부와 관계없이 사이퍼텍스트를 복호화할 수 있습니다.

커밋 정책을 `RequireEncryptAllowDecrypt`로 업데이트하기 전에 최신 1.x 버전이 생성한 사이퍼텍스트를 복호화하는 애플리케이션의 호스트를 포함하여 모든 호스트에 배포되어 있는지 확인합니다. AWS Encryption SDK의 버전 1.7.x보다 이하 버전은 키 커밋으로 암호화된 메시지를 복호화할 수 없습니다.

또한 아직 키 커밋 없이 사이퍼텍스트를 처리하고 있는지 여부를 측정하는 지표를 애플리케이션에 추가하기에 좋은 타이밍입니다. 이렇게 하면 커밋 정책 설정을 언제 `RequireEncryptRequireDecrypt`로 업데이트해도 안전한지 판단할 수 있습니다. Amazon SQS 대기열의 메시지를 암호화하는 것과 같은 일부 애플리케이션의 경우 이하 버전에서 암호화된 모든

사이퍼텍스트가 다시 암호화되거나 삭제될 때까지 오래 기다려야 할 수 있습니다. 암호화된 S3 객체와 같은 다른 애플리케이션의 경우 모든 객체를 다운로드하고, 재암호화, 재업로드해야 할 수 있습니다.

3. 키 커밋 없이 암호화된 메시지가 없는 것이 확실하면 약정 정책을

RequireEncryptRequireDecrypt로 업데이트할 수 있습니다. 이 값을 사용하면 항상 키 커밋을 통해 데이터가 암호화되고 복호화됩니다. 이 설정은 기본값이므로 명시적으로 설정할 필요는 없지만 이 설정을 사용하는 것이 좋습니다. 명시적 설정은 애플리케이션에서 키 커밋 없이 암호화된 사이퍼텍스트를 발견할 경우 필요할 수 있는 [디버깅](#) 및 잠재적 롤백에 도움이 됩니다.

AWS KMS 마스터 키 제공자 업데이트

최신 버전으로 마이그레이션하려면 1. 의 x 버전이고 AWS Encryption SDK, 이어서 버전 2.0으로. x 이상에서는 레거시 AWS KMS 마스터 키 제공자를 [엄격 모드 또는 검색 모드에서](#) 명시적으로 생성된 마스터 키 제공자로 교체해야 합니다. 레거시 마스터 키 공급자는 버전 1.7x에서 더 이상 사용되지 않으며 버전 2.0.x에서 제거되었습니다. [이 변경은 AWS Encryption SDK for JavaAWS Encryption SDK for Python, 및 암호화를 사용하는 애플리케이션과 스크립트에 필요합니다.AWS CLI](#) 이 섹션의 예제는 코드를 업데이트하는 방법을 보여줍니다.

Note

Python의 경우 [지원 중단 경고를 켭니다](#). 이렇게 하면 코드에서 업데이트해야 하는 부분을 식별하는 데 도움이 됩니다.

마스터 키 제공자가 아닌 AWS KMS 마스터 키를 사용하는 경우 이 단계를 건너뛰어도 됩니다. AWS KMS 마스터 키는 더 이상 사용되지 않거나 제거되지 않습니다. 해당 마스터 키는 지정한 래핑 키로만 암호화하고 복호화합니다.

이 섹션의 예제는 변경해야 하는 코드 요소에 초점을 맞춥니다. 업데이트된 코드의 전체 예제를 보려면 [프로그래밍 언어 GitHub](#) 저장소의 예제 섹션을 참조하십시오. 또한 이러한 예제는 일반적으로 키를 ARNs 사용하여 나타냅니다 AWS KMS keys. 암호화를 위한 마스터 키 제공자를 생성할 때는 임의의 유효한 AWS KMS [키 식별자](#)를 사용하여 를 표현할 수 있습니다. AWS KMS key 복호화를 위한 마스터 키 제공자를 생성할 때는 키를 사용해야 합니다. ARN

마이그레이션에 대해 자세히 알아보기

모든 AWS Encryption SDK 사용자를 대상으로 약정 정책을 설정하는 방법을 알아보세요. [the section called “커밋 정책 설정”](#)

AWS Encryption SDK for C 및 AWS Encryption SDK for JavaScript 사용자의 경우, [에서 AWS KMS 키 링 업데이트](#) 키링의 선택적 업데이트에 대해 알아보세요.

주제

- [엄격 모드로 마이그레이션](#)
- [검색 모드로 마이그레이션](#)

엄격 모드로 마이그레이션

최신으로 업데이트한 후 1. 의 x AWS Encryption SDK 버전에서는 엄격 모드에서 기존 마스터 키 제공자를 마스터 키 제공자로 교체하십시오. 엄격 모드에서는 암호화 및 복호화 시 사용할 래핑 키를 지정해야 합니다. 는 사용자가 지정하는 래핑 키만 AWS Encryption SDK 사용합니다. 더 이상 사용되지 않는 마스터 키 제공자는 다른 AWS KMS key 지역과 지역을 포함하여 AWS KMS keys 암호화된 데이터를 키를 사용하여 데이터를 해독할 수 있습니다. AWS 계정

엄격 모드의 마스터 키 제공자는 버전 1.7에 도입되었습니다. AWS Encryption SDK x. 이는 버전 1.7x에서 더 이상 사용되지 않으며 버전 2.0.x에서 제거되는 레거시 마스터 키 공급자를 교체합니다. 엄격 모드에서 마스터 키 제공자를 사용하는 것이 AWS Encryption SDK [가장 좋습니다](#).

다음 코드는 암호화 및 복호화에 사용할 수 있는 엄격 모드의 마스터 키 공급자를 생성합니다.

Java

이 예제는 AWS Encryption SDK for Java의 버전 1.6.2 이하 버전을 사용하는 애플리케이션의 코드를 나타냅니다.

이 코드는 `KmsMasterKeyProvider.builder()` 메서드를 사용하여 마스터 키 제공자를 인스턴스화합니다. AWS KMS 마스터 키 제공자는 래핑 AWS KMS key 키로 사용하는 마스터 키 제공자를 인스턴스화합니다.

```
// Create a master key provider
// Replace the example key ARN with a valid one
String awsKmsKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

KmsMasterKeyProvider masterKeyProvider = KmsMasterKeyProvider.builder()
    .withKeysForEncryption(awsKmsKey)
    .build();
```

이 예제는 AWS Encryption SDK for Java 의 버전 1.7.x 이상 버전을 사용하는 애플리케이션의 코드를 나타냅니다. [전체 예제는.java를 참조하십시오BasicEncryptionExample.](#)

이전 예제에서 사용된 `Builder.build()` 및 `Builder.withKeysForEncryption()` 메서드는 버전 1.7.x에서 더 이상 사용되지 않으며 버전 2.0.x에서 제거되었습니다.

엄격 모드 마스터 키 공급자로 업데이트하기 위해 이 코드는 더 이상 사용되지 않는 메서드에 대한 호출을 새 `Builder.buildStrict()` 메서드에 대한 호출로 대체합니다. 이 예제에서는 하나를 AWS KMS key 래핑 키로 지정하지만 `Builder.buildStrict()` 메서드는 여러 개의 AWS KMS keys 목록을 사용할 수 있습니다.

```
// Create a master key provider in strict mode
// Replace the example key ARN with a valid one from your AWS ##.
String awsKmsKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

KmsMasterKeyProvider masterKeyProvider = KmsMasterKeyProvider.builder()
    .buildStrict(awsKmsKey);
```

Python

이 예제는 AWS Encryption SDK for Python의 버전 1.4.1을 사용하는 애플리케이션의 코드를 나타냅니다. 이 코드는 버전 1.7.x에서 더 이상 사용되지 않으며 버전 2.0.x에서 제거된 `KMSMasterKeyProvider`를 사용합니다. 복호화할 때는 지정한 내용에 관계없이 AWS KMS key 암호화된 데이터 키를 사용합니다. AWS KMS keys

단, `KMSMasterKey`는 더 이상 사용되지 않거나 제거되지 않았습니다. 암호화 및 복호화 시에는 사용자가 지정한 값만 사용합니다. AWS KMS key

```
# Create a master key provider
# Replace the example key ARN with a valid one
key_1 = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"
key_2 = "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-
ab0987654321"

aws_kms_master_key_provider = KMSMasterKeyProvider(
    key_ids=[key_1, key_2]
)
```

이 예제는 AWS Encryption SDK for Python의 버전 1.7.x를 사용하는 애플리케이션의 코드를 나타냅니다. 전체 예제는 [basic_encryption.py](#)를 참조하세요.

엄격 모드 마스터 키 공급자로 업데이트하기 위해 이 코드는 `KMSMasterKeyProvider()`에 대한 호출을 `StrictAwsKmsMasterKeyProvider()`에 대한 호출로 대체합니다.

```
# Create a master key provider in strict mode
# Replace the example key ARNs with valid values from your AWS ##
key_1 = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"
key_2 = "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-
ab0987654321"

aws_kms_master_key_provider = StrictAwsKmsMasterKeyProvider(
    key_ids=[key_1, key_2]
)
```

AWS Encryption CLI

이 예제에서는 암호화 버전 1.1.7 이하를 사용하여 암호화하고 해독하는 방법을 보여줍니다. AWS CLI

1.1.7 이하 버전에서는 암호화할 때 하나 이상의 마스터 키(또는 래핑 키)를 지정합니다(예: AWS KMS key). 사용자 지정 마스터 키 공급자를 사용하지 않는 한 복호화 시 래핑 키를 지정할 수 없습니다. 암호화는 데이터 키를 AWS 암호화한 모든 래핑 키를 사용할 CLI 수 있습니다.

```
\\ Replace the example key ARN with a valid one
$ keyArn=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

\\ Encrypt your plaintext data
$ aws-encryption-cli --encrypt \
    --input hello.txt \
    --master-keys key=$keyArn \
    --metadata-output ~/metadata \
    --encryption-context purpose=test \
    --output .

\\ Decrypt your ciphertext
$ aws-encryption-cli --decrypt \
    --input hello.txt.encrypted \
    --encryption-context purpose=test \
    --metadata-output ~/metadata \
```



```
--output .
```

이 예제에서는 AWS 암호화 CLI 버전 1.7을 사용하여 암호화하고 해독하는 방법을 보여줍니다. x 이상. 전체 예제는 [AWS Encryption CLI의 예제](#) 섹션을 참조하세요.

--master-keys 파라미터는 버전 1.7.x에서 더 이상 사용되지 않으며 버전 2.0.x에서 제거되었습니다. 암호화 및 복호화 명령에 필요한 --wrapping-keys 파라미터로 대체되었습니다. 이 파라미터는 엄격 모드 및 검색 모드를 지원합니다. 엄격 모드는 의도한 래핑 키를 확실히 사용할 수 있는 AWS Encryption SDK 모범 사례입니다.

엄격 모드로 업그레이드하려면 --wrapping-keys 파라미터의 key 속성을 사용하여 암호화 및 복호화 시 래핑 키를 지정하세요.

```
\\ Replace the example key ARN with a valid value
$ keyArn=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

\\ Encrypt your plaintext data
$ aws-encryption-cli --encrypt \
    --input hello.txt \
    --wrapping-keys key=$keyArn \
    --metadata-output ~/metadata \
    --encryption-context purpose=test \
    --output .

\\ Decrypt your ciphertext
$ aws-encryption-cli --decrypt \
    --input hello.txt.encrypted \
    --wrapping-keys key=$keyArn \
    --encryption-context purpose=test \
    --metadata-output ~/metadata \
    --output .
```

검색 모드로 마이그레이션

버전 1.7부터. x에서는 AWS KMS 마스터 키 제공자에 대해 엄격 모드를 사용하는 것이 AWS Encryption SDK [가장 좋습니다](#). 즉, 암호화 및 복호화 시 래핑 키를 지정하는 것입니다. 암호화할 때는 항상 래핑 키를 지정해야 합니다. 하지만 복호화를 AWS KMS keys 위한 키를 지정하는 것이 비현실적인 경우도 ARNs 있습니다. 예를 들어 암호화 AWS KMS keys 시 식별을 위해 별칭을 사용하는 경우 암호 해독 시 키를 나열해야 한다면 별칭의 이점을 잃게 됩니다. ARNs 또한 검색 모드의 마스터 키 공급

자는 원래 마스터 키 공급자처럼 작동하므로 마이그레이션 전략의 일환으로 일시적으로 사용하고 나중에 엄격 모드에서 마스터 키 공급자로 업그레이드할 수 있습니다.

이와 같은 경우에는 검색 모드에서 마스터 키 공급자를 사용할 수 있습니다. 이러한 마스터 키 공급자에서는 래핑 키를 지정할 수 없으므로 암호화에 사용할 수 없습니다. 복호화할 때는 데이터 키를 암호화한 모든 래핑 키를 사용할 수 있습니다. 하지만 동일한 방식으로 동작하는 레거시 마스터 키 공급자와는 달리 검색 모드에서 명시적으로 생성해야 합니다. 검색 모드에서 마스터 키 공급자를 사용하는 경우 사용할 수 있는 래핑 키를 특정 AWS 계정의 것으로만 제한할 수 있습니다. 이 검색 필터는 선택 사항이지만 권장되는 모범 사례입니다. AWS 파티션과 계정에 대한 자세한 내용은 [AWS 일반 참조의 Amazon 리소스 이름](#)을 참조하세요.

다음 예에서는 암호화를 위한 엄격 모드에서 AWS KMS 마스터 키 제공자를 생성하고 복호화를 위한 검색 모드에서 AWS KMS 마스터 키 제공자를 생성합니다. 검색 모드의 마스터 키 공급자는 검색 필터를 사용하여 복호화에 사용되는 래핑 키를 aws 파티션 및 특정 예제 AWS 계정으로만 제한합니다. 매우 간단한 이 예제에서는 계정 필터가 필요하지 않지만 한 애플리케이션에서 데이터를 암호화하고 다른 애플리케이션에서 데이터를 복호화할 때 매우 유용한 모범 사례입니다.

Java

이 예제는 AWS Encryption SDK for Java의 버전 1.7.x 이상 버전을 사용하는 애플리케이션의 코드를 나타냅니다. [전체 예제는.java를 참조하십시오. DiscoveryDecryptionExample](#)

암호화를 위한 엄격 모드에서 마스터 키 공급자를 인스턴스화하기 위해 이 예제에서는 `Builder.buildStrict()` 메서드를 사용합니다. 복호화를 위한 검색 모드에서 마스터 키 공급자를 인스턴스화하기 위해서는 `Builder.buildDiscovery()` 메서드를 사용합니다. 이 `Builder.buildDiscovery()` 메서드는 지정된 AWS 파티션과 계정의 AWS KMS keys 개수를 `DiscoveryFilter` 제한하는 AWS Encryption SDK a를 사용합니다.

```
// Create a master key provider in strict mode for encrypting
// Replace the example alias ARN with a valid one from your AWS ##.
String awsKmsKey = "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:alias/ExampleAlias";

KmsMasterKeyProvider encryptingKeyProvider = KmsMasterKeyProvider.builder()
    .buildStrict(awsKmsKey);

// Create a master key provider in discovery mode for decrypting
// Replace the example account IDs with valid values.
DiscoveryFilter accounts = new DiscoveryFilter("aws", Arrays.asList("111122223333",
    "444455556666"));

KmsMasterKeyProvider decryptingKeyProvider = KmsMasterKeyProvider.builder()
```

```
.buildDiscovery(accounts);
```

Python

이 예제는 AWS Encryption SDK for Python 의 버전 1.7.x 이상 버전을 사용하는 애플리케이션의 코드를 나타냅니다. 전체 예제는 [discovery_kms_provider.py](#)를 참조하세요.

암호화를 위한 엄격 모드에서 마스터 키 공급자를 생성하기 위해 이 예제에서는 `StrictAwsKmsMasterKeyProvider`를 사용합니다. 복호화를 위해 검색 모드에서 마스터 키 제공자를 AWS Encryption SDK 생성하려면 AWS KMS keys 지정된 AWS 파티션과 계정 내에서만 사용할 수 `DiscoveryFilter` 있도록 제한하는 `a`를 사용합니다 `DiscoveryAwsKmsMasterKeyProvider`.

```
# Create a master key provider in strict mode
# Replace the example key ARN and alias ARNs with valid values from your AWS ##.
key_1 = "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:alias/ExampleAlias"
key_2 = "arn:aws:kms:us-west-2:444455556666:key/1a2b3c4d-5e6f-1a2b-3c4d-5e6f1a2b3c4d"

aws_kms_master_key_provider = StrictAwsKmsMasterKeyProvider(
    key_ids=[key_1, key_2]
)

# Create a master key provider in discovery mode for decrypting
# Replace the example account IDs with valid values
accounts = DiscoveryFilter(
    partition="aws",
    account_ids=["111122223333", "444455556666"]
)
aws_kms_master_key_provider = DiscoveryAwsKmsMasterKeyProvider(
    discovery_filter=accounts
)
```

AWS Encryption CLI

이 예제에서는 암호화 버전 1.7을 사용하여 암호화하고 해독하는 방법을 보여줍니다. AWS CLI x 이상. 버전 1.7.x부터 암호화 및 복호화 시 `--wrapping-keys` 파라미터가 필요합니다. `--wrapping-keys` 파라미터는 엄격 모드 및 검색 모드를 지원합니다. 전체 예제는 [the section called “예제”](#) 섹션을 참조하세요.

암호화할 때 이 예제에서는 래핑 키를 지정합니다(필수 사항). 복호화할 때는 값이 `true`인 `--wrapping-keys` 파라미터의 `discovery` 속성을 사용하여 검색 모드를 명시적으로 선택합니다.

이 예제에서는 검색 모드에서 사용할 AWS Encryption SDK 수 있는 래핑 키를 특정 AWS 계정래핑 키로 제한하기 위해 `--wrapping-keys` 매개 변수의 `discovery-partition` 및 `discovery-account` 속성을 사용합니다. 이러한 선택적 속성은 `discovery` 속성이 `true`로 설정된 경우에만 유효합니다. `discovery-partition` 및 `discovery-account` 속성을 함께 사용해야 하며 둘 다 단독으로는 유효하지 않습니다.

```

\\ Replace the example key ARN with a valid value
$ keyAlias=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:alias/ExampleAlias

\\ Encrypt your plaintext data
$ aws-encryption-cli --encrypt \
    --input hello.txt \
    --wrapping-keys key=$keyAlias \
    --metadata-output ~/metadata \
    --encryption-context purpose=test \
    --output .

\\ Decrypt your ciphertext
\\ Replace the example account IDs with valid values
$ aws-encryption-cli --decrypt \
    --input hello.txt.encrypted \
    --wrapping-keys discovery=true \
    discovery-partition=aws \
    discovery-account=111122223333 \
    discovery-account=444455556666 \
    --encryption-context purpose=test \
    --metadata-output ~/metadata \
    --output .

```

AWS KMS 키링 업데이트

[AWS Encryption SDK for C](#), [AWS Encryption SDK for .NET](#) 및 [AWS Encryption SDK for JavaScript](#)의 AWS KMS 키링은 암호화 및 복호화 시 래핑 키를 지정하도록 허용해 [모범 사례](#)를 지원합니다. [AWS KMS 검색 키링](#)을 생성하는 경우 명시적으로 생성하세요.

Note

AWS Encryption SDK for .NET의 초기 버전은 버전 3.0.x입니다. AWS Encryption SDK for .NET의 모든 버전은 AWS Encryption SDK의 2.0.x에 도입된 보안 모범 사례를 지원합니다. 코드나 데이터를 변경하지 않고도 최신 버전으로 안전하게 업그레이드할 수 있습니다.

AWS Encryption SDK의 최신 1.x 버전으로 업데이트 하는 경우 [검색 필터](#)를 사용하여 [AWS KMS 검색 키링](#) 또는 [AWS KMS 리전 검색 키링](#)이 특정 AWS 계정에서 복호화할 때 사용하는 래핑 키를 제한할 수 있습니다. 검색 키링을 필터링하는 것이 AWS Encryption SDK의 [모범 사례](#)입니다.

이 섹션의 예제는 AWS KMS 리전별 검색 키링에 검색 필터를 추가하는 방법을 보여줍니다.

마이그레이션에 대해 자세히 알아보기

모든 AWS Encryption SDK 사용자가 [the section called “커밋 정책 설정”](#)에서 커밋 정책을 설정하는 방법을 알아보는 것이 좋습니다.

AWS Encryption SDK for Java, AWS Encryption SDK for Python, AWS Encryption CLI 사용자의 경우 [the section called “AWS KMS 마스터 키 제공자 업데이트”](#)의 마스터 키 공급자에 필요한 업데이트에 대해 알아보세요.

애플리케이션에 다음과 같은 코드가 있을 수 있습니다. 이 예제에서는 미국 서부(오레곤)(us-west-2) 리전의 래핑 키만 사용할 수 있는 AWS KMS 리전 검색 키링을 생성합니다. 이 예제는 AWS Encryption SDK 1.7.x보다 이하 버전의 코드를 나타냅니다. 하지만 1.7.x 이상 버전에서도 여전히 유효합니다.

C

```
struct aws_cryptosdk_keyring *kms_regional_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder()
        .WithKmsClient(create_kms_client(Aws::Region::US_WEST_2)).BuildDiscovery();
```

JavaScript Browser

```
const clientProvider = getClient(KMS, { credentials })

const discovery = true
```

```
const clientProvider = limitRegions(['us-west-2'], getKmsClient)
const keyring = new KmsKeyringBrowser({ clientProvider, discovery })
```

JavaScript Node.js

```
const discovery = true
const clientProvider = limitRegions(['us-west-2'], getKmsClient)
const keyring = new KmsKeyringNode({ clientProvider, discovery })
```

1.7.x 버전부터 모든 AWS KMS 검색 키링에 검색 필터를 추가할 수 있습니다. 이 검색 필터는 AWS Encryption SDK가 복호화에 사용할 수 있는 AWS KMS keys를 지정된 파티션 및 계정에 있는 키로 제한합니다. 이 코드를 사용하기 전에 필요한 경우 파티션을 변경하고 예제 계정 ID를 유효한 것으로 바꾸세요.

C

전체 예제는 [kms_discovery.cpp](#)를 참조하세요.

```
std::shared_ptr<KmsKeyring::DiscoveryFilter> discovery_filter(
    KmsKeyring::DiscoveryFilter::Builder("aws")
        .AddAccount("111122223333")
        .AddAccount("444455556666")
        .Build());

struct aws_cryptosdk_keyring *kms_regional_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder()

        .WithKmsClient(create_kms_client(Aws::Region::US_WEST_2)).BuildDiscovery(discovery_filter))
```

JavaScript Browser

```
const clientProvider = getClient(KMS, { credentials })

const discovery = true
const clientProvider = limitRegions(['us-west-2'], getKmsClient)
const keyring = new KmsKeyringBrowser(clientProvider, {
    discovery,
    discoveryFilter: { accountIDs: ['111122223333', '444455556666'], partition:
        'aws' }
})
```

JavaScript Node.js

전체 예제는 [kms_filtered_discovery.ts](#)를 참조하세요.

```
const discovery = true
const clientProvider = limitRegions(['us-west-2'], getKmsClient)
const keyring = new KmsKeyringNode({
  clientProvider,
  discovery,
  discoveryFilter: { accountIDs: ['111122223333', '444455556666'], partition:
    'aws' }
})
```

커밋 정책 설정

[키 커밋](#)을 사용하면 암호화된 데이터가 항상 동일한 일반 텍스트로 복호화됩니다. 버전 1.7부터 이 보안 속성을 제공합니다. x, 는 키 커밋이 적용된 새 [알고리즘 제품군을 AWS Encryption SDK](#) 사용합니다. 데이터를 암호화하고 복호화할 때 키 커밋 사용 여부를 결정하려면 [커밋 정책](#) 구성 설정을 사용합니다. 키 커밋으로 데이터를 암호화하고 복호화하는 것이 [AWS Encryption SDK 모범 사례](#)입니다.

약정 정책을 설정하는 것은 마이그레이션 프로세스의 두 번째 단계인 최신 버전에서 마이그레이션하는 과정에서 중요한 부분입니다. x 버전에서 AWS Encryption SDK 버전 2.0으로 x 이상 커밋 정책을 설정하고 변경한 후에는 애플리케이션을 프로덕션 환경에 배포하기 전에 철저히 테스트해야 합니다. 마이그레이션 지침은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션 및 배포 방법](#) 섹션을 참조하세요.

2.0.x 이상 버전에서 커밋 정책 설정에는 다음과 같은 세 가지 유효한 값이 있습니다. 최신 1.x 버전 (1.7x 버전부터)에서는 ForbidEncryptAllowDecrypt만 유효합니다.

- ForbidEncryptAllowDecrypt— 키 AWS Encryption SDK 커밋으로는 암호화할 수 없습니다. 암호화된 사이버텍스트를 키 커밋 사용 여부와 관계없이 복호화할 수 있습니다.

최신 1.x 버전에서 이는 유일하게 유효한 값입니다. 이를 통해 키 커밋으로 복호화할 준비가 완전히 완료되기 전까지는 키 커밋으로 암호화하지 않도록 합니다. 이 값을 명시적으로 설정하면 2.0.x 이상 버전으로 업그레이드할 때 커밋 정책이 자동으로 require-encrypt-require-decrypt로 변경되는 것을 방지할 수 있습니다. 대신, 단계적으로 [커밋 정책을 마이그레이션](#)할 수 있습니다.

- RequireEncryptAllowDecrypt— AWS Encryption SDK 항상 키 커밋으로 암호화합니다. 암호화된 사이버텍스트를 키 커밋 사용 여부와 관계없이 복호화할 수 있습니다. 이 값은 버전 2.0.x에 추가되었습니다.

- `RequireEncryptRequireDecrypt`— AWS Encryption SDK 항상 키 커밋으로 암호화 및 복호화 합니다. 이 값은 버전 2.0.x에 추가되었습니다. 이는 버전 2.0.x 이상에서 기본값입니다.

최신 1.x 버전에서 유일하게 유효한 커밋 정책 값은 `ForbidEncryptAllowDecrypt`입니다. 2.0.x 이상 버전으로 마이그레이션한 후 준비가 되는 대로 [커밋 정책을 단계적으로 변경](#)할 수 있습니다. 키 커밋 없이 암호화된 메시지가 없는 것이 확인되기 전에는 커밋 정책을 `RequireEncryptRequireDecrypt`로 업데이트하지 마세요.

다음 예제는 최신 1.x 버전 및 2.0.x 이상 버전에서 커밋 정책을 설정하는 방법을 보여줍니다. 기술은 프로그래밍 언어에 따라 달라집니다.

마이그레이션에 대해 자세히 알아보기

의 경우 AWS Encryption SDK for Java AWS Encryption SDK for Python, 및 AWS 암호화에 대해서는 키 CLI 제공자를 마스터하는 데 필요한 변경 사항에 대해 알아보십시오. [the section called “AWS KMS 마스터 키 제공자 업데이트”](#)

에서 [AWS KMS 키링 업데이트](#) 키링에 대한 선택적 업데이트에 대해 자세히 알아보십시오. AWS Encryption SDK for C AWS Encryption SDK for JavaScript

커밋 정책 설정 방법

커밋 정책을 설정하는 데 사용하는 방법은 각 언어 구현마다 조금씩 다릅니다. 이 예제에서는 해당 작업 방법을 보여줍니다. 커밋 정책을 변경하기 전에 [마이그레이션 및 배포 방법](#)에서 다단계 접근 방식을 검토하세요.

C

버전 1.7부터. x에서는 AWS Encryption SDK for

`aws_cryptosdk_session_set_commitment_policy` 함수를 사용하여 암호화 및 암호 해독 세션에 대한 약정 정책을 설정합니다. 설정한 커밋 정책은 해당 세션에서 호출된 모든 암호화 및 복호화 작업에 적용됩니다.

`aws_cryptosdk_session_new_from_keyring` 및

`aws_cryptosdk_session_new_from_cmm` 함수는 버전 1.7.x에서 더 이상 사용되지 않으며 버전 2.0.x에서 제거되었습니다. 이러한 함수는 세션을 반환하는 `aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2` 및 `aws_cryptosdk_session_new_from_cmm_2` 함수로 대체됩니다.

최신 1.x 버전에서 `aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2` 및 `aws_cryptosdk_session_new_from_cmm_2`를 사용한 경우 `COMMITMENT_POLICY_FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT` 커밋 정책 값을 사용하여 `aws_cryptosdk_session_set_commitment_policy` 함수를 호출해야 합니다. 2.0.x 이상 버전의 경우 이 함수를 호출하는 것은 선택 사항이며 유효한 값을 모두 사용합니다. 2.0.x 이상 버전의 기본 커밋 정책은 `COMMITMENT_POLICY_REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT`입니다.

전체 예를 보려면 [string.cpp](#)를 참조하세요.

```

/* Load error strings for debugging */
aws_cryptosdk_load_error_strings();

/* Create an AWS KMS keyring */
const char * key_arn = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";
struct aws_cryptosdk_keyring *kms_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(key_arn);

/* Create an encrypt session with a CommitmentPolicy setting */
struct aws_cryptosdk_session *encrypt_session =
    aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2(
        alloc, AWS_CRYPTOSDK_ENCRYPT, kms_keyring);

aws_cryptosdk_keyring_release(kms_keyring);
aws_cryptosdk_session_set_commitment_policy(encrypt_session,
    COMMITMENT_POLICY_FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT);

...
/* Encrypt your data */

size_t plaintext_consumed_output;
aws_cryptosdk_session_process(encrypt_session,
    ciphertext_output,
    ciphertext_buf_sz_output,
    ciphertext_len_output,
    plaintext_input,
    plaintext_len_input,
    &plaintext_consumed_output)

...

/* Create a decrypt session with a CommitmentPolicy setting */

```

```

struct aws_cryptosdk_keyring *kms_keyring =
    Aws::Cryptosdk::KmsKeyring::Builder().Build(key_arn);
struct aws_cryptosdk_session *decrypt_session =
    *aws_cryptosdk_session_new_from_keyring_2(
        alloc, AWS_CRYPTOSDK_DECRYPT, kms_keyring);
aws_cryptosdk_keyring_release(kms_keyring);
aws_cryptosdk_session_set_commitment_policy(decrypt_session,
    COMMITMENT_POLICY_FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT);

/* Decrypt your ciphertext */
size_t ciphertext_consumed_output;
aws_cryptosdk_session_process(decrypt_session,
    plaintext_output,
    plaintext_buf_sz_output,
    plaintext_len_output,
    ciphertext_input,
    ciphertext_len_input,
    &ciphertext_consumed_output)

```

C# / .NET

require-encrypt-require-decrypt값은 모든 버전의 양식에 적용되는 기본 약정 정책입니다. AWS Encryption SDK NET. 모범 사례로 명시적으로 설정할 수 있지만 필수 사항은 아닙니다. 하지만 다음 양식을 사용하는 AWS Encryption SDK 경우. NET키 약정 AWS Encryption SDK 없음의 다른 언어 구현으로 암호화된 암호문을 해독하려면 약정 정책 값을 또는 로 변경해야 합니다. REQUIRE_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT 그러지 않으면 사이 퍼텍스트 복호화 시도가 실패합니다.

AWS Encryption SDK 양식에서. NET의 인스턴스에 약정 정책을 설정합니다 AWS Encryption SDK. CommitmentPolicy파라미터로 AwsEncryptionSdkConfig 객체를 인스턴스화하고 구성 객체를 사용하여 인스턴스를 생성합니다. AWS Encryption SDK 그런 다음 구성된 AWS Encryption SDK 인스턴스의 Encrypt() 및 Decrypt() 메서드를 호출합니다.

이 예에서는 커밋 정책을 require-encrypt-allow-decrypt로 설정합니다.

```

// Instantiate the material providers
var materialProviders =

    AwsCryptographicMaterialProvidersFactory.CreateDefaultAwsCryptographicMaterialProviders();

// Configure the commitment policy on the AWS Encryption SDK instance
var config = new AwsEncryptionSdkConfig

```

```

{
    CommitmentPolicy = CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT
};
var encryptionSdk = AwsEncryptionSdkFactory.CreateAwsEncryptionSdk(config);

string keyArn = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

var encryptionContext = new Dictionary<string, string>()
{
    {"purpose", "test"}encryptionSdk
};

var createKeyringInput = new CreateAwsKmsKeyringInput
{
    KmsClient = new AmazonKeyManagementServiceClient(),
    KmsKeyId = keyArn
};
var keyring = materialProviders.CreateAwsKmsKeyring(createKeyringInput);

// Encrypt your plaintext data
var encryptInput = new EncryptInput
{
    Plaintext = plaintext,
    Keyring = keyring,
    EncryptionContext = encryptionContext
};
var encryptOutput = encryptionSdk.Encrypt(encryptInput);

// Decrypt your ciphertext
var decryptInput = new DecryptInput
{
    Ciphertext = ciphertext,
    Keyring = keyring
};
var decryptOutput = encryptionSdk.Decrypt(decryptInput);

```

AWS Encryption CLI

AWS CLI 암호화에서 약정 정책을 설정하려면 `--commitment-policy` 파라미터를 사용하십시오. 이 파라미터는 버전 1.8.x에 도입되었습니다.

최신 1.x 버전의 경우 `--encrypt` 또는 `--decrypt` 명령에서 `--wrapping-keys` 파라미터를 사용할 때는 `forbid-encrypt-allow-decrypt` 값이 있는 `--commitment-policy` 파라미터가 필요합니다. 그러지 않으면 `--commitment-policy` 파라미터가 유효하지 않게 됩니다.

2.1.x 및 이상 버전에서는 `--commitment-policy` 파라미터가 선택 사항이며 키 커밋 없이 암호화된 사이퍼텍스트를 암호화하거나 복호화하지 않는 `require-encrypt-require-decrypt` 값이 기본값입니다. 하지만 유지 관리 및 문제 해결에 도움이 되도록 모든 암호화 및 복호화 호출에서 커밋 정책을 명시적으로 설정하는 것이 좋습니다.

이 예에서는 커밋 정책을 설정합니다. 또한 1.8.x 버전부터 `--master-keys` 파라미터를 대체하는 `--wrapping-keys` 파라미터를 사용합니다. 세부 정보는 [the section called “AWS KMS 마스터 키 제공자 업데이트”](#)을 참조하세요. 전체 예제는 [AWS Encryption CLI의 예제](#) 섹션을 참조하세요.

```

\\ To run this example, replace the fictitious key ARN with a valid value.
$ keyArn=arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab

\\ Encrypt your plaintext data - no change to algorithm suite used
$ aws-encryption-cli --encrypt \
  --input hello.txt \
  --wrapping-keys key=$keyArn \
  --commitment-policy forbid-encrypt-allow-decrypt \
  --metadata-output ~/metadata \
  --encryption-context purpose=test \
  --output .

\\ Decrypt your ciphertext - supports key commitment on 1.7 and later
$ aws-encryption-cli --decrypt \
  --input hello.txt.encrypted \
  --wrapping-keys key=$keyArn \
  --commitment-policy forbid-encrypt-allow-decrypt \
  --encryption-context purpose=test \
  --metadata-output ~/metadata \
  --output .

```

Java

버전 1.7부터, x에서는 AWS Encryption SDK 클라이언트를 나타내는 객체인 인스턴스에 약정 정책을 설정합니다. AWS Encryption SDK for JavaAwsCrypto 이 커밋 정책 설정은 해당 클라이언트에서 호출된 모든 암호화 및 복호화 작업에 적용됩니다.

AwsCrypto() 생성자는 최신 버전에서 더 이상 사용되지 않습니다. x 버전의 AWS Encryption SDK for Java and 는 버전 2.0에서 제거되었습니다. x. 새 Builder 클래스,

`Builder.withCommitmentPolicy()` 메서드, `CommitmentPolicy` 열거 유형으로 대체됩니다.

최신 1.x 버전의 `Builder` 클래스에는 `Builder.withCommitmentPolicy()` 메서드와 `CommitmentPolicy.ForbidEncryptAllowDecrypt` 인수가 필요합니다. 2.0.x 버전부터 `Builder.withCommitmentPolicy()` 메서드는 선택 사항이고 기본값은 `CommitmentPolicy.RequireEncryptRequireDecrypt`입니다.

전체 [SetCommitmentPolicyExample](#) 예제는 `.java`를 참조하십시오.

```
// Instantiate the client
final AwsCrypto crypto = AwsCrypto.builder()
    .withCommitmentPolicy(CommitmentPolicy.ForbidEncryptAllowDecrypt)
    .build();

// Create a master key provider in strict mode
String awsKmsKey = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

KmsMasterKeyProvider masterKeyProvider = KmsMasterKeyProvider.builder()
    .buildStrict(awsKmsKey);

// Encrypt your plaintext data
CryptoResult<byte[], KmsMasterKey> encryptResult = crypto.encryptData(
    masterKeyProvider,
    sourcePlaintext,
    encryptionContext);
byte[] ciphertext = encryptResult.getResult();

// Decrypt your ciphertext
CryptoResult<byte[], KmsMasterKey> decryptResult = crypto.decryptData(
    masterKeyProvider,
    ciphertext);
byte[] decrypted = decryptResult.getResult();
```

JavaScript

버전 1.7부터, x에서는 AWS Encryption SDK for JavaScript 클라이언트를 인스턴스화하는 새 `buildClient` 함수를 호출할 때 약정 정책을 설정할 수 있습니다. AWS Encryption SDK `buildClient` 함수는 커밋 정책을 나타내는 열거형 값을 사용합니다. 암호화 및 복호화 시 커밋 정책을 적용하는 업데이트된 `encrypt` 및 `decrypt` 함수를 반환합니다.

최신 1.x 버전에서는 `buildClient` 함수에 `CommitmentPolicy.FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT` 인수가 필요합니다. 2.0.x 버전부터 커밋 정책 인수는 선택 사항이고 기본값은 `CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT`입니다.

브라우저에 자격 증명을 설정하려면 명령문이 필요하다는 점을 제외하면 Node.js 코드와 브라우저의 코드는 동일합니다.

다음 예제는 키링으로 데이터를 암호화합니다. AWS KMS 새 `buildClient` 함수는 커밋 정책을 `FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT`로 설정하며 이는 최신 1.x 버전의 기본값입니다. `buildClient`에서 반환되는 업그레이드된 `encrypt` 및 `decrypt` 함수는 사용자가 설정한 커밋 정책을 적용합니다.

```
import { buildClient } from '@aws-crypto/client-node'
const { encrypt, decrypt } =
  buildClient(CommitmentPolicy.FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT)

// Create an AWS KMS keyring
const generatorKeyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:alias/ExampleAlias'
const keyIds = ['arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab']
const keyring = new KmsKeyringNode({ generatorKeyId, keyIds })

// Encrypt your plaintext data
const { ciphertext } = await encrypt(keyring, plaintext, { encryptionContext:
  context })

// Decrypt your ciphertext
const { decrypted, messageHeader } = await decrypt(keyring, ciphertext)
```

Python

버전 1.7부터. x에서는 AWS Encryption SDK 클라이언트를 나타내는 새 객체인 인스턴스에 약정 정책을 설정합니다. AWS Encryption SDK for Python `EncryptionSDKClient` 설정한 커밋 정책은 해당 클라이언트 인스턴스를 사용하는 모든 `encrypt` 및 `decrypt` 호출에 적용됩니다.

최신 1.x 버전의 `EncryptionSDKClient` 생성자에는 `CommitmentPolicy.FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT` 열거형 값이 필요합니다. 2.0.x 버전부터 커밋 정책 인수는 선택 사항이고 기본값은 `CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT`입니다.

이 예제에서는 새 `EncryptionSDKClient` 생성자를 사용하고 커밋 정책을 1.7.x 기본값으로 설정합니다. 생성자는 AWS Encryption SDK를 나타내는 클라이언트를 인스턴스화합니다. 이 클라이언트에서 `encrypt`, `decrypt` 또는 `stream` 메서드를 호출하면 설정한 커밋 정책이 적용됩니다. 또한 이 예제에서는 `StrictAwsKmsMasterKeyProvider` 클래스의 새 생성자를 사용하는데, 이 생성자는 암호화 및 복호화 AWS KMS keys 시기를 지정합니다.

전체 예제는 [set_commitment.py](#)를 참조하세요.

```
# Instantiate the client
client =
    aws_encryption_sdk.EncryptionSDKClient(commitment_policy=CommitmentPolicy.FORBID_ENCRYPT_AL

// Create a master key provider in strict mode
aws_kms_key = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"
aws_kms_strict_master_key_provider = StrictAwsKmsMasterKeyProvider(
    key_ids=[aws_kms_key]
)

# Encrypt your plaintext data
ciphertext, encrypt_header = client.encrypt(
    source=source_plaintext,
    encryption_context=encryption_context,
    master_key_provider=aws_kms_strict_master_key_provider
)

# Decrypt your ciphertext
decrypted, decrypt_header = client.decrypt(
    source=ciphertext,
    master_key_provider=aws_kms_strict_master_key_provider
)
```

최신 버전으로의 마이그레이션 문제 해결

애플리케이션을 AWS Encryption SDK 2.0.x 이상 버전으로 업데이트하기 전에 최신 AWS Encryption SDK 1.x 버전으로 업데이트하고 배포를 완료하세요. 이렇게 하면 2.0.x 이상 버전으로 업데이트할 때 발생할 수 있는 대부분의 오류를 방지하는 데 도움이 됩니다. 예를 포함한 자세한 지침은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요.

⚠ Important

최신 1.x 버전이 AWS Encryption SDK의 1.7.x 또는 이상 버전인지 확인하세요.

ℹ Note

AWS Encryption CLI: 이 가이드에서 AWS Encryption SDK 1.7.x 버전에 대한 참조는 AWS Encryption CLI의 버전 1.8.x 버전에 적용됩니다. 이 가이드에서 AWS Encryption SDK 2.0.x 버전에 대한 참조는 AWS Encryption CLI의 버전 2.1.x 버전에 적용됩니다.

새로운 보안 기능은 원래 AWS Encryption CLI 버전 1.7.x 및 2.0.x에서 릴리스되었습니다. 그러나 AWS Encryption CLI 버전 1.8.x는 버전 1.7.x를 대체하고 AWS Encryption CLI 2.1.x는 2.0.x를 대체합니다. 자세한 내용은 GitHub의 [aws-encryption-sdk-cli](#) 리포지토리에서 관련 [보안 권고](#)를 참조하세요.

이 항목은 발생할 수 있는 가장 일반적인 오류를 인식하고 해결하는 데 도움이 되도록 설계되었습니다.

주제

- [더 이상 사용되지 않거나 제거된 객체](#)
- [구성 충돌: 커밋 정책 및 알고리즘 제품군](#)
- [구성 충돌: 커밋 정책 및 사이퍼텍스트](#)
- [키 커밋 검증 실패](#)
- [기타 암호화 오류](#)
- [기타 복호화 오류](#)
- [롤백 고려 사항](#)

더 이상 사용되지 않거나 제거된 객체

버전 2.0.x에는 버전 1.7.x에서 더 이상 사용되지 않는 레거시 생성자, 메서드, 함수 및 클래스 제거를 비롯한 몇 가지 주요 변경 사항이 포함되어 있습니다. 컴파일러 오류, 가져오기 오류, 구문 오류, 기호를 찾을 수 없음 오류(프로그래밍 언어에 따라 다름)를 피하려면 먼저 사용 중인 프로그래밍 언어용 AWS Encryption SDK의 최신 1.x 버전으로 업그레이드하세요. (1.7.x 이상 버전이어야 합니다.) 최신 1.x 버전을 사용하는 경우 원본 기호가 제거되기 전에 대체 요소 사용을 시작할 수 있습니다.

2.0.x 이상 버전으로 즉시 업그레이드해야 하는 경우 사용 중인 프로그래밍 언어의 [변경 로그를 참조하고](#) 기존 기호를 변경 로그에서 권장하는 기호로 바꾸세요.

구성 충돌: 커밋 정책 및 알고리즘 제품군

[커밋 정책](#)과 충돌하는 알고리즘 제품군을 지정하는 경우 구성 충돌 오류가 발생하여 암호화 호출이 실패합니다.

이러한 유형의 오류를 방지하려면 알고리즘 제품군을 지정하지 마세요. 기본적으로 AWS Encryption SDK는 커밋 정책과 호환되는 가장 안전한 알고리즘을 선택합니다. 그러나 서명하지 않은 알고리즘 제품군과 같이 알고리즘 제품군을 지정해야 하는 경우 커밋 정책과 호환되는 알고리즘 제품군을 선택해야 합니다.

커밋 정책	호환 가능한 알고리즘 제품군
ForbidEncryptAllowDecrypt	다음과 같이 키 커밋이 없는 모든 알고리즘 세트: AES_256_GCM_IV12_TAG16_HKDF_SHA384_ECDSA_P384 (03 78)(서명 있음) AES_256_GCM_IV12_TAG16_HKDF_SHA256 (01 78)(서명 없음)
RequireEncryptAllowDecrypt RequireEncryptRequireDecrypt	다음과 같이 키 커밋이 있는 모든 알고리즘 세트: AES_256_GCM_HKDF_SHA512_COM_MIT_KEY_ECDSA_P384 (05 78)(서명 있음) AES_256_GCM_HKDF_SHA512_COM_MIT_KEY (04 78)(서명 없음)

알고리즘 세트를 지정하지 않은 상태에서 이 오류가 발생하는 경우, [암호화 자료 관리자](#)(CMM)가 충돌하는 알고리즘 세트를 선택했을 수 있습니다. 기본 CMM은 충돌하는 알고리즘 세트를 선택하지 않지만 사용자 지정 CMM은 충돌하는 알고리즘 세트를 선택할 수 있습니다. 도움이 필요하면 사용자 지정 CMM 문서 섹션을 참조하세요.

구성 충돌: 커밋 정책 및 사이퍼텍스트

RequireEncryptRequireDecrypt [커밋 정책](#)에서는 AWS Encryption SDK가 [키 커밋](#) 없이 암호화된 메시지를 복호화하는 것을 허용하지 않습니다. AWS Encryption SDK에 키 커밋 없이 메시지를 복호화하도록 요청하면 구성 충돌 오류가 반환됩니다.

이 오류를 방지하려면 RequireEncryptRequireDecrypt 커밋 정책을 설정하기 전에 키 커밋 없이 암호화된 모든 사이퍼텍스트를 키 커밋으로 복호화하고 다시 암호화하거나 다른 애플리케이션에서 처리해야 합니다. 이 오류가 발생하는 경우 충돌하는 사이퍼텍스트에 대해 오류를 반환하거나 커밋 정책을 일시적으로 RequireEncryptAllowDecrypt로 변경할 수 있습니다.

1.7.x 이하 버전에서 최신 1.x(1.7.x 이상 버전) 버전으로 먼저 업그레이드하지 않고 2.0.x 버전으로 업그레이드했기 때문에 이 오류가 발생한 경우 최신 1.x 버전으로 [롤백하고](#) 2.0.x 이상 버전으로 업그레이드하기 전에 해당 버전을 모든 호스트에 배포하는 것을 고려하세요. 도움말은 [AWS Encryption SDK 마이그레이션 및 배포 방법](#)을 참조하세요.

키 커밋 검증 실패

키 커밋으로 암호화된 메시지를 복호화할 때 키 커밋 검증 실패 오류 메시지가 표시될 수 있습니다. 이는 [암호화된 메시지](#)의 데이터 키가 메시지의 고유 데이터 키와 동일하지 않아 복호화 호출이 실패했음을 나타냅니다. 복호화 중에 데이터 키를 검증함으로써 [키 커밋](#)은 메시지를 복호화하여 두 개 이상의 일반 텍스트가 생성될 수 있는 메시지를 복호화하지 못하도록 보호합니다.

이 오류는 복호화하려는 암호화된 메시지가 AWS Encryption SDK에서 반환되지 않았음을 나타냅니다. 수동으로 만든 메시지이거나 데이터 손상의 결과일 수 있습니다. 이 오류가 발생하면 애플리케이션에서 메시지를 거부하고 계속하거나 새 메시지 처리를 중지할 수 있습니다.

기타 암호화 오류

암호화는 여러 가지 이유로 실패할 수 있습니다. [AWS KMS 검색 키링](#)이나 [검색 모드의 마스터 키 제공자](#)를 사용하여 메시지를 암호화할 수 없습니다.

암호화에 [사용할 권한](#)이 있는 래핑 키가 있는 키링 또는 마스터 키 제공자를 지정해야 합니다. AWS KMS keys 권한에 대한 도움이 필요하면 AWS Key Management Service 개발자 가이드의 [키 정책 보기](#) 및 [AWS KMS key에 대한 액세스 결정](#)을 참조하세요.

기타 복호화 오류

암호화된 메시지의 복호화 시도가 실패했다는 것은 AWS Encryption SDK가 메시지의 암호화된 데이터 키를 복호화할 수 없거나 복호화하지 않는다는 뜻입니다.

래핑 키를 지정하는 키링 또는 마스터 키 제공자를 사용한 경우 AWS Encryption SDK는 지정한 래핑 키만 사용합니다. 의도한 래핑 키를 사용하고 있는지, 래핑 키 중 하나 이상에 대한 kms:Decrypt 권한이 있는지 확인하세요. AWS KMS keys을(를) 폴백으로 사용하는 경우 [AWS KMS 검색 키링](#) 또는 [검색 모드의 마스터 키 제공자](#)를 사용하여 메시지의 복호화를 시도할 수 있습니다. 작업이 성공하면 일반 텍스트를 반환하기 전에 메시지 복호화에 사용된 키가 신뢰할 수 있는 키인지 확인하세요.

롤백 고려 사항

애플리케이션이 데이터를 암호화하거나 복호화하는 데 실패하는 경우 일반적으로 코드 기호, 키링, 마스터 키 제공자 또는 [커밋 정책](#)을 업데이트하여 문제를 해결할 수 있습니다. 하지만 애플리케이션을 AWS Encryption SDK의 이하 버전으로 롤백하는 것이 최선이라고 판단하는 경우도 있습니다.

롤백해야 하는 경우에는 조심해서 수행하세요. AWS Encryption SDK의 1.7.x보다 이하 버전은 [키 커밋](#)으로 암호화된 사이퍼텍스트를 복호화할 수 없습니다.

- 최신 1.x 버전에서 AWS Encryption SDK의 이하 버전으로 롤백하는 것이 보통 안전합니다. 이하 버전에서 지원되지 않는 기호와 객체를 사용하려면 코드를 변경한 내용을 취소해야 할 수 있습니다.
- 2.0.x 이상 버전에서 키 커밋(커밋 정책을 RequireEncryptAllowDecrypt로 설정)을 사용해 암호화를 시작했다면 1.7.x 버전으로 롤백할 수 있지만 그보다 이하 버전으로는 롤백할 수 없습니다. AWS Encryption SDK의 1.7.x보다 이하 버전은 [키 커밋](#)으로 암호화된 사이퍼텍스트를 복호화할 수 없습니다.

모든 호스트가 키 커밋으로 복호화하기 전에 실수로 키 커밋을 사용한 암호화를 활성화한 경우 롤백하는 대신 롤아웃을 계속하는 것이 최선일 수 있습니다. 메시지가 일시적이거나 안전하게 삭제할 수 있는 경우에는 메시지 손실과 함께 롤백을 고려해 볼 수 있습니다. 롤백이 필요한 경우 모든 메시지를 복호화하고 다시 암호화하는 도구를 작성하는 것을 고려할 수 있습니다.

자주 묻는 질문(FAQ)

- [AWS Encryption SDK는 AWS SDK와 어떻게 다른가요?](#)
- [AWS Encryption SDK는 Amazon S3 암호화 클라이언트와 어떻게 다른가요?](#)
- [AWS Encryption SDK에서 지원하는 암호화 알고리즘에는 어떤 것이 있으며 기본값은 무엇인가요?](#)
- [초기화 벡터\(IV\)는 어떻게 생성되며 어디에 저장되나요?](#)
- [각 데이터 키는 어떻게 생성, 암호화 및 복호화되나요?](#)
- [데이터를 암호화하는 데 사용된 데이터 키를 추적하려면 어떻게 해야 하나요?](#)
- [AWS Encryption SDK는 암호화된 데이터 키와 암호화된 데이터를 어떻게 저장하나요?](#)
- [AWS Encryption SDK의 메시지 형식은 암호화된 데이터에 얼마나 많은 오버헤드를 더하나요?](#)
- [자체 마스터 키 공급자를 사용할 수 있나요?](#)
- [두 개 이상의 래핑 키로 데이터를 암호화할 수 있나요?](#)
- [AWS Encryption SDK로 암호화할 수 있는 데이터 유형에는 어떤 것이 있나요?](#)
- [AWS Encryption SDK는 입/출력\(I/O\) 스트림을 어떻게 암호화 및 복호화하나요?](#)

AWS Encryption SDK는 AWS SDK와 어떻게 다른가요?

[AWS SDK](#)는 AWS Key Management Service(AWS KMS)를 포함하여 Amazon Web Services(AWS)와 상호 작용하기 위한 라이브러리를 제공합니다. [AWS Encryption SDK for .NET](#) 같은 AWS Encryption SDK의 일부 언어 구현에는 항상 동일한 프로그래밍 언어의 AWS SDK가 반드시 필요합니다. 다른 언어 구현에서는 키링 또는 마스터 키 공급자에서 AWS KMS 키를 사용하는 경우에만 해당 AWS SDK가 반드시 필요합니다. 자세한 정보는 [AWS Encryption SDK 프로그래밍 언어](#)에서 프로그래밍 언어에 대한 주제를 참조하세요.

AWS SDK를 사용하여 소량의 데이터(대칭 암호화 키의 경우 최대 4,096바이트)를 암호화 및 복호화하고 클라이언트측 암호화를 위한 데이터 키를 생성하는 등 AWS KMS와 상호 작용할 수 있습니다. 하지만 데이터 키를 생성할 때는 AWS KMS의 외부 데이터 키로 데이터를 암호화하고, 일반 텍스트 데이터 키를 안전하게 폐기하고, 암호화된 데이터 키를 저장하고, 데이터 키를 복호화하고, 데이터를 복호화하는 등 전체 암호화 및 복호화 프로세스를 관리해야 합니다. AWS Encryption SDK에서 이 프로세스를 처리해 줍니다.

AWS Encryption SDK는 업계 표준 및 모범 사례를 사용하여 데이터를 암호화하고 복호화하는 라이브러리를 제공합니다. 데이터 키를 생성하고 지정한 래핑 키로 암호화한 다음 암호화된 데이터와 복호화에 필요한 암호화된 데이터 키가 포함된 이동 가능 데이터 객체인 암호화된 메시지를 반환

합니다. 복호화할 때가 되어 암호화된 메시지와 래핑 키(선택 사항) 중 하나 이상을 전달하면 AWS Encryption SDK가 일반 텍스트 데이터를 반환합니다.

AWS Encryption SDK에서 AWS KMS keys를 래핑 키로 사용할 수 있지만 필수 사항은 아닙니다. 직접 생성한 암호화 키와 키 관리자 또는 온프레미스 하드웨어 보안 모듈에서 생성한 암호화 키를 사용할 수 있습니다. AWS 계정이 없어도 AWS Encryption SDK를 사용할 수 있습니다.

AWS Encryption SDK는 Amazon S3 암호화 클라이언트와 어떻게 다른가요?

AWS SDK의 [Amazon S3 암호화 클라이언트](#)는 Amazon Simple Storage Service(S3)에 저장된 데이터에 대해 암호화 및 복호화를 제공합니다. 이러한 클라이언트는 Amazon S3와 긴밀하게 연결되어 있으며 Amazon S3에 저장된 데이터에만 사용할 수 있습니다.

AWS Encryption SDK는 사용자가 어디에나 저장할 수 있는 데이터를 암호화하고 복호화합니다. AWS Encryption SDK 및 Amazon S3 암호화 클라이언트는 서로 다른 데이터 형식으로 사이퍼텍스트를 생성하기 때문에 호환되지 않습니다.

AWS Encryption SDK에서 지원하는 암호화 알고리즘에는 어떤 것이 있으며 기본값은 무엇인가요?

AWS Encryption SDK는 Galois/Counter Mode(GCM)의 Advanced Encryption Standard(AES) 대칭 알고리즘(AES-GCM)을 사용하여 데이터를 암호화합니다. 이를 통해 여러 대칭 및 비대칭 알고리즘 중에서 선택하여, 데이터를 암호화하는 데이터 키를 암호화할 수 있습니다.

AES-GCM의 기본 알고리즘 제품군은 256비트 키, 키 유도(HKDF), [디지털 서명](#) 및 [키 커밋](#)을 포함하는 AES-GCM입니다. AWS Encryption SDK는 디지털 서명 및 키 커밋 없이 192비트 및 128비트 암호화 키와 암호화 알고리즘도 지원합니다.

모든 경우에 초기화 벡터(IV)의 길이는 12바이트이고 인증 태그의 길이는 16바이트입니다. 기본적으로 SDK는 데이터 키를 HMAC 기반 extract-and-expand 키 유도 함수(HKDF)의 입력으로 사용하여 AES-GCM 암호화 키를 유도하고 Elliptic Curve Digital Signature Algorithm(ECDSA) 서명도 추가합니다.

사용할 알고리즘 선택에 대한 자세한 내용은 [지원 알고리즘 제품군](#) 섹션을 참조하세요.

지원되는 알고리즘에 대한 구현 세부 정보는 [알고리즘 참조](#) 섹션을 참조하세요.

초기화 벡터(IV)는 어떻게 생성되며 어디에 저장되나요?

AWS Encryption SDK는 결정론적 방법을 사용하여 각 프레임에 대해 서로 다른 IV 값을 구성합니다. 이 절차를 통해 메시지 내에서 IV가 반복되지 않도록 합니다. (AWS Encryption SDK for Java 및 AWS Encryption SDK for Python의 버전 1.3.0 이전에는 각 프레임에 대해 고유한 IV 값을 AWS Encryption SDK가 임의로 생성했습니다.)

IV는 AWS Encryption SDK가 반환하는 암호화된 메시지에 저장됩니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 메시지 형식 참조](#) 섹션을 참조하세요.

각 데이터 키는 어떻게 생성, 암호화 및 복호화되나요?

방법은 사용하는 키링 또는 마스터 키 공급자에 따라 다릅니다.

AWS Encryption SDK의 AWS KMS 키링 및 마스터 키 공급자는 AWS KMS [GenerateDataKey](#) API 작업을 사용하여 각 데이터 키를 생성하고 해당 래핑 키로 암호화합니다. 추가 KMS 키를 사용하여 데이터 키 사본을 암호화하려면 AWS KMS [Encrypt](#) 작업을 사용합니다. 데이터 키를 복호화하려면 AWS KMS [Decrypt](#) 작업을 사용합니다. 자세한 정보는 GitHub의 AWS Encryption SDK 사양에서 [AWS KMS 키링](#)을 참조하세요.

다른 키링은 각 프로그래밍 언어의 모범 사례 방법을 사용하여 데이터 키를 생성하고 암호화 및 복호화합니다. 자세한 내용은 GitHub AWS Encryption SDK 사양의 [프레임워크 섹션](#)에서 키링 또는 마스터 키 공급자의 사양을 참조하세요.

데이터를 암호화하는 데 사용된 데이터 키를 추적하려면 어떻게 해야 하나요?

AWS Encryption SDK에서 이 작업을 수행합니다. 데이터를 암호화하면 SDK는 데이터 키를 암호화하고, 암호화된 키를 암호화된 데이터와 함께 반환되는 [암호화된 메시지](#)에 저장합니다. 데이터를 복호화할 때 AWS Encryption SDK는 암호화된 메시지에서 암호화된 데이터 키를 추출하여 데이터 복호화에 사용합니다.

AWS Encryption SDK는 암호화된 데이터 키와 암호화된 데이터를 어떻게 저장하나요?

AWS Encryption SDK의 암호화 작업은 암호화된 데이터 및 암호화된 데이터 키가 들어 있는 단일 데이터 구조, 즉 [암호화된 메시지](#)를 반환합니다. 메시지 형식은 최소 두 가지 부분인 헤더와 본문으로 구성됩니다. 메시지 헤더에는 암호화된 데이터 키와, 메시지 본문 구성 방식에 대한 정보가 포함되어 있습니다. 메시지 본문에는 암호화된 데이터가 포함되어 있습니다. 알고리즘 제품군에 [디지털 서명](#)이 포함된 경우 메시지 형식에는 서명이 포함된 바닥글이 포함됩니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 메시지 형식 참조](#) 섹션을 참조하세요.

AWS Encryption SDK의 메시지 형식은 암호화된 데이터에 얼마나 많은 오버헤드를 더하나요?

AWS Encryption SDK로 인해 추가되는 오버헤드의 양은 다음을 비롯하여 여러 요인에 따라 달라집니다.

- 일반 텍스트 데이터의 크기
- 지원되는 알고리즘 중 사용되는 알고리즘
- 추가 인증 데이터(AAD) 제공 여부 및 해당 AAD의 길이
- 래핑 키 또는 마스터 키의 수 및 유형

- 프레임 크기([프레임 데이터](#)를 사용하는 경우)

AWS Encryption SDK를 기본 구성(래핑 키(또는 마스터 키)로 AWS KMS key 1개, AAD 없음, 프레임 처리되지 않은 데이터, 서명이 포함된 암호화 알고리즘)으로 사용하는 경우 오버헤드는 약 600 바이트입니다. 일반적으로, AWS Encryption SDK는 제공된 AAD를 제외하고 1KB 이하의 오버헤드를 더하는 것으로 가정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 메시지 형식 참조](#) 섹션을 참조하세요.

자체 마스터 키 공급자를 사용할 수 있나요?

예. 구현 세부 정보는 사용하는 [지원 프로그래밍 언어](#)에 따라 달라집니다. 그러나 지원되는 모든 언어를 사용하여 사용자 지정 [암호화 자료 관리자\(CMM\)](#), 마스터 키 공급자, 키링, 마스터 키 및 래핑 키를 정의할 수 있습니다.

두 개 이상의 래핑 키로 데이터를 암호화할 수 있나요?

예. 키가 다른 리전에 있거나 복호화에 사용할 수 없는 경우 추가 래핑 키(또는 마스터 키)를 사용하여 데이터 키를 암호화하여 중복성을 추가할 수 있습니다.

여러 래핑 키로 데이터를 암호화하려면 여러 래핑 키가 있는 키링 또는 마스터 키 공급자를 만듭니다. 키링으로 작업할 때 [여러 래핑 키를 사용하여 단일 키링](#)을 만들거나 [다중 키링](#)을 만들 수 있습니다.

여러 래핑 키로 데이터를 암호화하는 경우 AWS Encryption SDK는 하나의 래핑 키를 사용하여 일반 텍스트 데이터 키를 생성합니다. 데이터 키는 고유하며 래핑 키와 수학적으로 관련이 없습니다. 이 작업은 일반 텍스트 데이터 키와, 래핑 키로 암호화된 데이터 키 복사본을 반환합니다. 그러면 암호화 메서드는 다른 래핑 키로 데이터 키를 암호화합니다. 그 결과로 생성되는 [암호화된 메시지](#)에는 암호화된 데이터와, 각 래핑 키의 암호화된 데이터 키 1개가 포함됩니다.

암호화된 메시지는 암호화 작업에 사용된 래핑 키 중 하나를 사용하여 복호화할 수 있습니다. AWS Encryption SDK는 래핑 키를 사용하여 암호화된 데이터 키를 복호화합니다. 그런 다음 일반 텍스트 데이터 키를 사용하여 데이터를 복호화합니다.

AWS Encryption SDK로 암호화할 수 있는 데이터 유형에는 어떤 것이 있나요?

AWS Encryption SDK의 대부분의 프로그래밍 언어 구현은 원시 바이트(바이트 배열), I/O 스트림(바이트 스트림) 및 문자열을 암호화할 수 있습니다. AWS Encryption SDK for .NET은 I/O 스트림을 지원하지 않습니다. [지원되는 프로그래밍 언어](#) 각각에 대한 예제 코드를 제공합니다.

AWS Encryption SDK는 입/출력(I/O) 스트림을 어떻게 암호화 및 복호화하나요?

AWS Encryption SDK는 기본 I/O 스트림이 포함된 암호화 또는 복호화 스트림을 생성합니다. 암호화 또는 복호화 스트림은 읽기 또는 쓰기 호출에서 암호화 작업을 수행합니다. 예를 들어 기본 스트

림에서 일반 텍스트 데이터를 읽고 암호화한 후 결과를 반환할 수 있습니다. 또는 기본 스트림에서 사이퍼텍스트를 읽고 복호화한 후 결과를 반환할 수 있습니다. 스트리밍을 지원하는 [지원되는 프로그래밍 언어](#) 각각의 스트림을 암호화 및 복호화하는 예제 코드를 제공합니다.

AWS Encryption SDK for .NET은 I/O 스트림을 지원하지 않습니다.

AWS Encryption SDK 참조

AWS Encryption SDK와 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드할 때 이 페이지의 정보를 참조할 수 있습니다. 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드하는 경우가 아니라면 이 정보는 필요 없을 것입니다.

지원되는 프로그래밍 언어 중 AWS Encryption SDK 하나에서 를 사용하려면 을 참조하십시오 [프로그래밍 언어](#).

적절한 AWS Encryption SDK 구현의 요소를 정의하는 사양은 의 [AWS Encryption SDK 사양](#)을 참조하십시오 GitHub.

AWS Encryption SDK 는 [지원되는 알고리즘](#)을 사용하여 암호화된 데이터와 해당 암호화된 데이터 키가 포함된 단일 데이터 구조 또는 메시지를 반환합니다. 다음 주제에서는 알고리즘과 데이터 구조에 대해 설명합니다. 이 정보를 사용하여 이와 호환되는 암호문을 읽고 쓸 수 있는 라이브러리를 빌드할 수 있습니다. SDK

주제

- [AWS Encryption SDK 메시지 형식 참조](#)
- [AWS Encryption SDK 메시지 형식 예제](#)
- [에 대한 추가 인증 데이터 \(\) 참조를 참조하십시오. AAD AWS Encryption SDK](#)
- [AWS Encryption SDK 알고리즘 참조](#)
- [AWS Encryption SDK 초기화 벡터 참조](#)
- [AWS KMS 계층적 키링 기술 세부 정보](#)

AWS Encryption SDK 메시지 형식 참조

AWS Encryption SDK와 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드할 때 이 페이지의 정보를 참조할 수 있습니다. 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드하는 경우가 아니라면 이 정보는 필요 없을 것입니다.

지원되는 프로그래밍 언어 중 AWS Encryption SDK 하나에서 를 사용하려면 을 참조하십시오 [프로그래밍 언어](#).

적절한 AWS Encryption SDK 구현의 요소를 정의하는 사양은 [의 AWS Encryption SDK 사양을 참조 하십시오](#) GitHub.

의 암호화 작업은 암호화된 데이터 (암호문) 및 모든 [암호화된 데이터 키가 포함된 단일 데이터 구조 또는 암호화된 메시지를 AWS Encryption SDK](#) 반환합니다. 이 데이터 구조를 이해하거나 이를 읽고 쓰는 라이브러리를 구축하려면 메시지 형식을 이해해야 합니다.

메시지 형식은 최소 두 가지 부분인 헤더와 본문으로 구성됩니다. 경우에 따라 메시지 형식에 세 번째 부분인 바닥글이 포함되기도 합니다. 메시지 형식은 네트워크 바이트 순서로 정렬된 바이트 시퀀스를 정의하며 이를 빅 엔디안(big-endian) 형식이라고도 합니다. 메시지 형식은 헤더로 시작하여 본문, 바닥글(있는 경우) 순으로 이어집니다.

AWS Encryption SDK 에서 지원하는 [알고리즘 제품군](#)은 두 가지 메시지 형식 버전 중 하나를 사용합니다. [키 커밋](#)이 없는 알고리즘 제품군은 메시지 형식 버전 1을 사용합니다. 키 커밋이 있는 알고리즘 제품군은 메시지 형식 버전 2를 사용합니다.

주제

- [헤더 구조](#)
- [본문 구조](#)
- [바닥글 구조](#)

헤더 구조

메시지 헤더에는 암호화된 데이터 키와 메시지 본문 구성 방식에 대한 정보가 포함되어 있습니다. 다음 표에서는 메시지 형식 버전 1 및 2의 헤더를 구성하는 필드에 대해 설명합니다. 표시된 순서대로 바이트가 추가됩니다.

존재하지 않음 값은 해당 버전의 메시지 형식에 필드가 존재하지 않음을 나타냅니다. 굵은 텍스트는 각 버전의 값이 다름을 나타냅니다.

Note

이 테이블의 모든 데이터를 보려면 가로 또는 세로로 스크롤해야 할 수도 있습니다.

헤더 구조

필드	메시지 형식 버전 1 길이(바이트)	메시지 형식 버전 2 길이(바이트)
Version	1	1
Type	1	존재하지 않음
Algorithm ID	2	2
Message ID	16	32
AAD Length	2 암호화 컨텍스트가 비어 있는 경우 2바이트 AAD 길이 필드의 값은 0입니다.	2 암호화 컨텍스트가 비어 있는 경우 2바이트 AAD 길이 필드의 값은 0입니다.
AAD	변수. 이 필드의 길이는 이전 2바이트 (AAD길이 필드) 에 표시됩니다. 암호화 컨텍스트가 비어 있는 경우 헤더에 AAD 필드가 없습니다.	변수. 이 필드의 길이는 이전 2바이트 (AAD길이 필드) 에 표시됩니다. 암호화 컨텍스트가 비어 있는 경우 헤더에 AAD 필드가 없습니다.
Encrypted Data Key Count	2	2
Encrypted Data Key(s)	변수. 암호화된 데이터 키의 수와 각 데이터 키의 길이에 따라 결정됩니다.	변수. 암호화된 데이터 키의 수와 각 데이터 키의 길이에 따라 결정됩니다.
Content Type	1	1
Reserved	4	존재하지 않음
IV Length	1	존재하지 않음
Frame Length	4	4

필드	메시지 형식 버전 1	메시지 형식 버전 2
	길이(바이트)	길이(바이트)
Algorithm Suite Data	존재하지 않음	변수. 메시지를 생성한 알고리즘 집 에 의해 결정됩니다.
Header Authentication	변수. 메시지를 생성한 알고리즘 집 에 의해 결정됩니다.	변수. 메시지를 생성한 알고리즘 집 에 의해 결정됩니다.

버전

이 메시지 형식의 버전입니다. 버전은 1 또는 2이며 바이트로 인코딩되어 16진수 표기법으로 01 또는 02입니다.

유형

이 메시지 형식의 유형입니다. 유형은 구조의 종류를 나타냅니다. 지원되는 유일한 유형은 고객이 인증한 암호화된 데이터라고 설명됩니다. 해당 유형 값은 128이며 바이트로 인코딩되어 16진수 표기법으로 80입니다.

메시지 형식 버전 2에는 이 필드가 존재하지 않습니다.

알고리즘 ID

사용된 알고리즘의 식별자입니다. 이 값은 부호 없는 16비트 정수로 해석되는 2바이트 값입니다. 알고리즘에 대한 자세한 내용은 [AWS Encryption SDK 알고리즘 참조](#) 섹션을 참조하세요.

메시지 ID

메시지를 식별하는 임의로 생성된 값입니다. 메시지 ID의 특징:

- 암호화된 메시지를 고유하게 식별합니다.
- 메시지 헤더를 메시지 본문에 약하게 바인딩합니다.
- 여러 암호화된 메시지와 함께 데이터 키를 안전하게 재사용할 수 있는 메커니즘을 제공합니다.
- AWS Encryption SDK에서 실수로 데이터 키를 재사용하거나 키가 부족해지는 상황을 방지합니다.

이 값은 메시지 형식 버전 1에서는 128비트이고 버전 2에서는 256비트입니다.

AAD길이

추가로 인증된 데이터의 길이 (AAD). 이 값은 16비트 부호 없는 정수로 해석되는 2바이트 값으로, 가 포함된 바이트 수를 지정합니다. AAD

[암호화 컨텍스트가](#) 비어 있는 경우 Length 필드의 값은 0입니다. AAD

AAD

추가 인증 데이터입니다. AAD는 [암호화 컨텍스트의](#) 인코딩으로, 각 키와 값이 UTF-8자로 인코딩된 문자로 구성된 문자열인 키-값 쌍의 배열입니다. 암호화 컨텍스트는 바이트 시퀀스로 변환되어 값으로 사용됩니다. AAD 암호화 컨텍스트가 비어 있는 경우 헤더에 AAD 필드가 없습니다.

[서명이 있는 알고리즘](#)을 사용하는 경우 암호화 컨텍스트에는 키-값 페어 {'aws-crypto-public-key', Qtxt}가 포함되어야 합니다. Qtxt는 [SEC1 버전 2.0에](#) 따라 압축된 후 base64로 인코딩된 타원 곡선점 Q를 나타냅니다. 암호화 컨텍스트에는 추가 값이 포함될 수 있지만, 생성된 컨텍스트의 최대 길이는 $2^{16} - 1$ 바이트입니다. AAD

다음 표에서는 를 구성하는 필드를 설명합니다. AAD 키-값 쌍은 -8자 코드에 UTF 따라 오름차순으로 키별로 정렬됩니다. 표시된 순서대로 바이트가 추가됩니다.

AAD구조

필드	길이(바이트)
Key-Value Pair Count	2
Key Length	2
Key	변수. 이전 2바이트에 지정된 값(키 길이)과 동일합니다.
Value Length	2
Value	변수. 이전 2바이트에 지정된 값(값 길이)과 동일합니다.

키-값 쌍 개수

에 있는 키-값 쌍의 수. AAD 이 값은 의 키-값 쌍의 개수를 지정하는 16비트 부호 없는 정수로 해석되는 2바이트 값입니다. AAD 의 키-값 쌍의 최대 수는 $2^{16} - 1$ 입니다. AAD

암호화 컨텍스트가 없거나 암호화 컨텍스트가 비어 있는 경우 이 필드는 구조체에 없습니다.

AAD

키 길이

키-값 페어의 키 길이입니다. 이 값은 키가 포함된 바이트 수를 지정하는 부호 없는 16비트 정수로 해석되는 2바이트 값입니다.

키

키-값 페어의 키입니다. UTF-8바이트로 인코딩된 시퀀스입니다.

값 길이

키-값 페어의 값 길이입니다. 이 값은 값이 포함된 바이트 수를 지정하는 부호 없는 16비트 정수로 해석되는 2바이트 값입니다.

값

키-값 페어의 값입니다. UTF-8바이트로 인코딩된 시퀀스입니다.

암호화된 데이터 키 수

암호화된 데이터 키의 수입니다. 이 값은 암호화된 데이터 키의 수를 지정하는 부호 없는 16비트 정수로 해석되는 2바이트 값입니다. 각 메시지의 암호화된 데이터 키의 최대 수는 65,535개($2^{16} - 1$)입니다.

암호화된 데이터 키

암호화된 데이터 키의 시퀀스입니다. 시퀀스의 길이는 암호화된 데이터 키의 수와 각 데이터 키의 길이에 따라 결정됩니다. 시퀀스에는 암호화된 데이터 키가 하나 이상 포함되어 있습니다.

다음 표에서는 암호화된 각 데이터 키를 구성하는 필드에 대해 설명합니다. 표시된 순서대로 바이트가 추가됩니다.

암호화된 데이터 키 구조

필드	길이(바이트)
Key Provider ID Length	2
Key Provider ID	변수. 이전 2바이트에 지정된 값(키 공급자 ID 길이)과 동일합니다.
Key Provider Information Length	2

필드	길이(바이트)
Key Provider Information	변수. 이전 2바이트에 지정된 값(키 공급자 정보 길이)과 동일합니다.
Encrypted Data Key Length	2
Encrypted Data Key	변수. 이전 2바이트에 지정된 값(암호화된 데이터 키 길이)과 동일합니다.

키 제공자 ID 길이

키 공급자 식별자의 길이입니다. 이 값은 키 공급자 ID가 포함된 바이트 수를 지정하는 부호 없는 16비트 정수로 해석되는 2바이트 값입니다.

키 제공자 ID

키 공급자 식별자입니다. 암호화된 데이터 키의 공급자를 나타내는 데 사용되며 확장 가능하도록 설계되었습니다.

주요 제공자 정보 길이

키 공급자 정보의 길이입니다. 이 값은 키 공급자 정보가 포함된 바이트 수를 지정하는 부호 없는 16비트 정수로 해석되는 2바이트 값입니다.

주요 제공업체 정보

키 공급자 정보입니다. 키 공급자에 의해 결정됩니다.

AWS KMS가 마스터 키 제공자이거나 사용자가 AWS KMS 키링을 사용하는 경우 이 값에는 Amazon 리소스 이름 (ARN)이 포함됩니다. AWS KMS key

암호화된 데이터 키 길이

암호화된 데이터 키의 길이입니다. 이 값은 암호화된 데이터 키가 포함된 바이트 수를 지정하는 부호 없는 16비트 정수로 해석되는 2바이트 값입니다.

암호화된 데이터 키

암호화된 데이터 키입니다. 키 공급자에 의해 암호화된 데이터 암호화 키입니다.

콘텐츠 유형

암호화된 데이터의 유형으로, 프레임 처리되지 않거나 프레임 처리됩니다.

Note

가능하면 프레임 처리된 데이터를 사용하세요. 는 레거시 용도로만 프레임이 없는 데이터를 AWS Encryption SDK 지원합니다. 의 일부 언어 구현에서는 여전히 프레임이 없는 암호문을 생성할 AWS Encryption SDK 수 있습니다. 지원되는 모든 언어 구현은 프레임 처리된 사이퍼텍스트와 프레임 처리되지 않은 사이퍼텍스트를 복호화할 수 있습니다.

프레임 처리된 데이터는 동일한 길이의 여러 부분으로 나뉘며 각 부분은 개별적으로 암호화됩니다. 프레임 처리된 콘텐츠는 유형 2이며 바이트로 인코딩되어 16진수 표기법으로 02입니다.

프레임 처리되지 않은 데이터는 분할되지 않으며 암호화된 단일의 Blob입니다. 프레임 처리되지 않은 콘텐츠는 유형 1이며 바이트로 인코딩되어 16진수 표기법으로 01입니다.

예약형

4바이트의 예약된 시퀀스입니다. 이 값은 0이어야 합니다. 바이트로 인코딩되어 16진수 표기법으로 00 00 00 00입니다(즉, 0과 같은 32비트 정수 값의 4바이트 시퀀스).

메시지 형식 버전 2에는 이 필드가 존재하지 않습니다.

IV 길이

초기화 벡터(IV)의 길이입니다. 이 값은 IV를 포함한 바이트 수를 지정하는 부호 없는 8비트 정수로 해석되는 1바이트 값입니다. 이 값은 메시지를 생성한 [알고리즘](#)의 IV 바이트 값에 의해 결정됩니다.

메시지 헤더에 결정론적 IV 값을 사용하는 알고리즘 제품군만 지원하는 메시지 형식 버전 2에는 이 필드가 존재하지 않습니다.

프레임 길이

프레임 처리된 데이터의 각 프레임의 길이입니다. 이 값은 각 프레임의 바이트 수를 지정하는 부호 없는 32비트 정수로 해석되는 4바이트 값입니다. 데이터가 프레임 처리되어 있지 않은 경우, 즉 Content Type 필드의 값이 1인 경우 이 값은 0이어야 합니다.

Note

가능하면 프레임 처리된 데이터를 사용하세요. 는 레거시 용도로만 프레임이 없는 데이터를 AWS Encryption SDK 지원합니다. 의 일부 언어 구현에서는 여전히 프레임이 없는 암호문을 생성할 AWS Encryption SDK 수 있습니다. 지원되는 모든 언어 구현은 프레임 처리된 사이퍼텍스트와 프레임 처리되지 않은 사이퍼텍스트를 복호화할 수 있습니다.

알고리즘 스위트 데이터

메시지를 생성한 [알고리즘](#)에 필요한 추가 데이터입니다. 길이와 내용은 알고리즘에 의해 결정됩니다. 길이는 0일 수 있습니다.

메시지 형식 버전 1에는 이 필드가 존재하지 않습니다.

헤더 인증

헤더 인증은 메시지를 생성한 [알고리즘](#)에 의해 결정됩니다. 헤더 인증은 전체 헤더에 대해 계산됩니다. IV와 인증 태그로 구성됩니다. 표시된 순서대로 바이트가 추가됩니다.

헤더 인증 구조

필드	버전 1.0에서의 길이(바이트)	버전 2.0에서의 길이(바이트)
IV	변수. 메시지를 생성한 알고리즘 의 IV 바이트 값으로 결정됩니다.	N/A
Authentication Tag	변수. 메시지를 생성한 알고리즘 의 인증 태그 바이트 값에 의해 결정됩니다.	변수. 메시지를 생성한 알고리즘 의 인증 태그 바이트 값에 의해 결정됩니다.

IV

헤더 인증 태그를 계산하는 데 사용되는 초기화 벡터(IV)입니다.

메시지 형식 버전 2의 헤더에는 이 필드가 존재하지 않습니다. 메시지 형식 버전 2는 메시지 헤더에 결정론적 IV 값을 사용하는 알고리즘 제품군만 지원합니다.

인증 태그

헤더의 인증 값입니다. 헤더의 전체 내용을 인증하는 데 사용됩니다.

본문 구조


메시지 본문에는 사이퍼텍스트라고 하는 암호화된 데이터가 포함되어 있습니다. 본문 구조는 콘텐츠 유형(프레임 처리되지 않음 또는 프레임 처리됨)에 따라 달라집니다. 다음 섹션에서는 각 콘텐츠 유형에 대한 메시지 본문의 형식에 대해 설명합니다. 메시지 본문 구조는 메시지 형식 버전 1 및 2에서 동일합니다.

주제

- [프레임 처리되지 않은 데이터](#)
- [프레임 처리된 데이터](#)

프레임 처리되지 않은 데이터

[프레임이 없는 데이터는 고유한 IV와 본문이 있는 단일 블록으로 암호화됩니다. AAD](#)

 Note

가능하면 프레임 처리된 데이터를 사용하세요. 는 레거시 용도로만 프레임이 없는 데이터를 AWS Encryption SDK 지원합니다. 의 일부 언어 구현에서는 여전히 프레임이 없는 암호문을 생성할 AWS Encryption SDK 수 있습니다. 지원되는 모든 언어 구현은 프레임 처리된 사이퍼 텍스트와 프레임 처리되지 않은 사이퍼 텍스트를 복호화할 수 있습니다.

아래 표에 프레임 처리되지 않은 데이터를 구성하는 필드가 나와 있습니다. 표시된 순서대로 바이트가 추가됩니다.

프레임 처리되지 않은 본문 구조

필드	길이(바이트)
IV	변수. 헤더의 IV Length 바이트에 지정된 값과 동일합니다.
Encrypted Content Length	8
Encrypted Content	변수. 이전 8바이트에 지정된 값(암호화된 콘텐츠 길이)과 동일합니다.
Authentication Tag	변수. 사용된 알고리즘 구현 에 따라 결정됩니다.

IV.

[암호화 알고리즘](#)과 함께 사용할 초기화 벡터(IV)입니다.

암호화된 콘텐츠 길이

암호화된 콘텐츠 또는 사이퍼텍스트의 길이입니다. 이 값은 암호화된 콘텐츠가 포함된 바이트 수를 지정하는 부호 없는 64비트 정수로 해석되는 8바이트 값입니다.

기술적으로, 허용되는 최대값은 $2^{63} - 1$ 또는 8엑스비바이트(8EiB)입니다. 그러나 [구현된 알고리즘](#)에 따른 제한으로 인해 실제 최대값은 $2^{36} - 32$ 또는 64기비바이트(64GiB)입니다.

Note

Java 구현에서는 언어의 제한으로 인해 이 값을 $2^{31} - 1$ 또는 2GiB (2GiB) 로 SDK 추가로 제한합니다.

암호화된 콘텐츠

[암호화 알고리즘](#)에서 반환된 암호화된 콘텐츠(사이퍼텍스트)입니다.

인증 태그

본문에 대한 인증 값입니다. 메시지 본문을 인증하는 데 사용됩니다.

프레임 처리된 데이터

프레임 처리된 데이터에서 일반 텍스트 데이터는 프레임이라는 동일한 길이의 파트로 나뉩니다. 고유한 IV 및 [AAD본문](#)을 사용하여 각 프레임을 개별적으로 AWS Encryption SDK 암호화합니다.

Note

가능하면 프레임 처리된 데이터를 사용하세요. 레거시 용도로만 프레임이 없는 데이터를 AWS Encryption SDK 지원합니다. 의 일부 언어 구현에서는 여전히 프레임이 없는 암호문을 생성할 AWS Encryption SDK 수 있습니다. 지원되는 모든 언어 구현은 프레임 처리된 사이퍼텍스트와 프레임 처리되지 않은 사이퍼텍스트를 복호화할 수 있습니다.

[프레임 길이](#)(프레임 내 [암호화된 콘텐츠](#) 길이)는 메시지마다 다를 수 있습니다. 프레임의 최대 바이트 수는 $2^{32} - 1$ 입니다. 메시지의 최대 프레임 수는 $2^{32} - 1$ 입니다.

프레임에는 일반 프레임과 최종 프레임, 이렇게 두 가지 유형이 있습니다. 모든 메시지는 최종 프레임으로 구성되거나 포함해야 합니다.

메시지의 모든 일반 프레임은 프레임 길이가 동일합니다. 최종 프레임의 프레임 길이는 서로 다를 수 있습니다.

프레임 처리된 데이터의 프레임 구성은 암호화된 콘텐츠의 길이에 따라 다릅니다.

- 프레임 길이와 동일 - 암호화된 콘텐츠 길이가 일반 프레임의 프레임 길이와 동일하면 메시지는 데이터 뒤에 길이가 0인 최종 프레임을 포함하는 일반 프레임으로 구성될 수 있습니다. 또는 메시지는 데이터를 포함하는 최종 프레임으로만 구성될 수 있습니다. 이 경우, 최종 프레임은 일반 프레임과 프레임 길이가 동일합니다.
- 프레임 길이의 배수 - 암호화된 콘텐츠 길이가 일반 프레임의 프레임 길이의 정확한 배수인 경우 메시지는 데이터 뒤에 길이가 0인 최종 프레임을 포함하는 일반 프레임으로 끝날 수 있습니다. 또는 메시지는 데이터를 포함하는 최종 프레임으로 끝날 수 있습니다. 이 경우, 최종 프레임은 일반 프레임과 프레임 길이가 동일합니다.
- 프레임 길이의 배수가 아님 - 암호화된 콘텐츠 길이가 일반 프레임의 프레임 길이의 정확한 배수가 아닌 경우, 최종 프레임에 나머지 데이터가 포함됩니다. 최종 프레임의 프레임 길이는 일반 프레임의 프레임 길이보다 짧습니다.
- 프레임 길이보다 짧음 - 암호화된 콘텐츠 길이가 일반 프레임의 프레임 길이보다 짧은 경우 메시지는 모든 데이터를 포함하는 최종 프레임으로 구성됩니다. 최종 프레임의 프레임 길이는 일반 프레임의 프레임 길이보다 짧습니다.

다음 표에서는 프레임을 구성하는 필드에 대해 설명합니다. 표시된 순서대로 바이트가 추가됩니다.

프레임 본문 구조, 일반 프레임

필드	길이(바이트)
Sequence Number	4
IV	변수. 헤더의 IV Length 바이트에 지정된 값과 동일합니다.
Encrypted Content	변수. 헤더의 Frame Length 에 지정된 값과 같습니다.
Authentication Tag	변수. 헤더의 Algorithm ID 에 지정된 대로 사용된 알고리즘에 따라 결정됩니다.

시퀀스 번호

프레임 시퀀스 번호입니다. 프레임의 증분 카운터 번호입니다. 이 값은 부호 없는 32비트 정수로 해석되는 4바이트 값입니다.

프레임 데이터는 시퀀스 번호 1에서 시작해야 합니다. 후속 프레임은 순서대로 배치되어야 하며 이전 프레임보다 1씩 증가해야 합니다. 그러지 않으면 복호화 프로세스가 중지되고 오류가 보고됩니다.

IV

프레임의 초기화 벡터(IV)입니다. 는 결정론적 방법을 SDK 사용하여 메시지의 각 프레임에 대해 서로 다른 IV를 구성합니다. 길이는 사용된 [알고리즘 제품군](#)에 따라 지정됩니다.

암호화된 콘텐츠

[암호화 알고리즘](#)에서 반환한 프레임의 암호화된 콘텐츠(사이퍼텍스트)입니다.

인증 태그

프레임의 인증 값입니다. 전체 프레임을 인증하는 데 사용됩니다.

프레임 본문 구조, 최종 프레임

필드	길이(바이트)
Sequence Number End	4
Sequence Number	4
IV	변수. 헤더의 IV Length 바이트에 지정된 값과 동일합니다.
Encrypted Content Length	4
Encrypted Content	변수. 이전 4바이트에 지정된 값(암호화된 콘텐츠 길이)과 동일합니다.
Authentication Tag	변수. 헤더의 Algorithm ID 에 지정된 대로 사용된 알고리즘에 따라 결정됩니다.

시퀀스 번호 끝

최종 프레임을 나타내는 표시기입니다. 해당 값은 4바이트로 인코딩되어 16진수 표기법으로 FF FF FF FF입니다.

시퀀스 번호

프레임 시퀀스 번호입니다. 프레임의 증분 카운터 번호입니다. 이 값은 부호 없는 32비트 정수로 해석되는 4바이트 값입니다.

프레임 데이터는 시퀀스 번호 1에서 시작해야 합니다. 후속 프레임은 순서대로 배치되어야 하며 이전 프레임보다 1씩 증가해야 합니다. 그렇지 않으면 복호화 프로세스가 중지되고 오류가 보고됩니다.

IV

프레임의 초기화 벡터(IV)입니다. 는 결정론적 방법을 SDK 사용하여 메시지의 각 프레임에 대해서로 다른 IV를 구성합니다. IV 길이의 길이는 [알고리즘 제품군](#)에 따라 지정됩니다.

암호화된 콘텐츠 길이

암호화된 콘텐츠의 길이입니다. 이 값은 프레임의 암호화된 콘텐츠가 포함된 바이트 수를 지정하는 부호 없는 32비트 정수로 해석되는 4바이트 값입니다.

암호화된 콘텐츠

[암호화 알고리즘](#)에서 반환한 프레임의 암호화된 콘텐츠(사이퍼텍스트)입니다.

인증 태그

프레임의 인증 값입니다. 전체 프레임을 인증하는 데 사용됩니다.

바닥글 구조

[서명 기능이 있는 알고리즘](#)을 사용하는 경우 메시지 형식에 바닥글이 포함됩니다. 메시지 바닥글에는 메시지 헤더 및 본문에 대해 계산된 [디지털 서명](#)이 포함됩니다. 다음 표에서는 바닥글을 구성하는 필드에 대해 설명합니다. 표시된 순서대로 바이트가 추가됩니다. 메시지 바닥글 구조는 메시지 형식 버전 1 및 2에서 동일합니다.

바닥글 구조

필드	길이(바이트)
Signature Length	2

필드	길이(바이트)
Signature	변수. 이전 2바이트에 지정된 값(서명 길이)과 동일합니다.

서명 길이

서명의 길이입니다. 이 값은 서명이 포함된 바이트 수를 지정하는 부호 없는 16비트 정수로 해석되는 2바이트 값입니다.

시그니처

서명입니다.

AWS Encryption SDK 메시지 형식 예제

AWS Encryption SDK와 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드할 때 이 페이지의 정보를 참조할 수 있습니다. 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드하는 경우가 아니라면 이 정보는 필요 없을 것입니다.

지원되는 프로그래밍 언어 중 AWS Encryption SDK 하나에서 를 사용하려면 을 참조하십시오 [프로그래밍 언어](#).

적절한 AWS Encryption SDK 구현의 요소를 정의하는 사양은 의 [AWS Encryption SDK 사양](#)을 참조하십시오 GitHub.

다음 항목에서는 AWS Encryption SDK 메시지 형식의 예를 보여줍니다. 각 예제는 원시 바이트를 16진수 표기법으로 표시한 다음 해당 바이트가 나타내는 내용에 대한 설명을 보여줍니다.

주제

- [프레임 처리된 데이터\(메시지 형식 버전 1\)](#)
- [프레임 처리된 데이터\(메시지 형식 버전 2\)](#)
- [프레임 처리되지 않은 데이터\(메시지 형식 버전 1\)](#)

프레임 처리된 데이터(메시지 형식 버전 1)

다음 예제는 [메시지 형식 버전 1](#)의 프레임 처리된 데이터에 대한 메시지 형식을 보여줍니다.

```
+-----+
| Header |
+-----+
01          Version (1.0)
80          Type (128, customer authenticated encrypted
  data)
0378       Algorithm ID (see #### ##)
6E7C0FBD 4DF4A999 717C22A2 DDFE1A27 Message ID (random 128-bit value)
008E       AAD Length (142)
0004       AAD Key-Value Pair Count (4)
0005       AAD Key-Value Pair 1, Key Length (5)
30746869 73 AAD Key-Value Pair 1, Key ("0This")
0002       AAD Key-Value Pair 1, Value Length (2)
6973       AAD Key-Value Pair 1, Value ("is")
0003       AAD Key-Value Pair 2, Key Length (3)
31616E     AAD Key-Value Pair 2, Key ("1an")
000A       AAD Key-Value Pair 2, Value Length (10)
656E6372 79774690 6F6E AAD Key-Value Pair 2, Value ("encryption")
0008       AAD Key-Value Pair 3, Key Length (8)
32636F6E 74657874 AAD Key-Value Pair 3, Key ("2context")
0007       AAD Key-Value Pair 3, Value Length (7)
6578616D 706C65 AAD Key-Value Pair 3, Value ("example")
0015       AAD Key-Value Pair 4, Key Length (21)
6177732D 63727970 746F2D70 75626C69 AAD Key-Value Pair 4, Key ("aws-crypto-
public-key")
632D6B65 79
0044       AAD Key-Value Pair 4, Value Length (68)
416A4173 7569326F 7430364C 4B77715A AAD Key-Value Pair 4, Value
  ("AjAsui2ot06LKwqZXDJnU/Aqc2vD+00kp0Z1cc8Tg2qd7rs5aLTg7lvfUEW/86+/5w==")
58444A6E 552F4171 63327644 2B304F6B
704F5A31 63633854 67327164 37727335
614C5467 376C7666 5545572F 38362B2F
35773D3D
0002       EncryptedDataKeyCount (2)
0007       Encrypted Data Key 1, Key Provider ID Length
  (7)
6177732D 6B6D73 Encrypted Data Key 1, Key Provider ID ("aws-
kms")
```


004B	Encrypted Data Key 1, Key Provider
Information Length (75)	
61726E3A 6177733A 6B6D733A 75732D77	Encrypted Data Key 1, Key Provider
Information ("arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/715c0818-5825-4245-a755-138a6d9a11e6")	
6573742D 323A3131 31313232 32323333	
33333A6B 65792F37 31356330 3831382D	
35383235 2D343234 352D6137 35352D31	
33386136 64396131 316536	
00A7	Encrypted Data Key 1, Encrypted Data Key
Length (167)	
01010200 7857A1C1 F7370545 4ECA7C83	Encrypted Data Key 1, Encrypted Data Key
956C4702 23DCE8D7 16C59679 973E3CED	
02A4EF29 7F000000 7E307C06 092A8648	
86F70D01 0706A06F 306D0201 00306806	
092A8648 86F70D01 0701301E 06096086	
48016503 04012E30 11040C3F F02C897B	
7A12EB19 8BF2D802 0110803B 24003D1F	
A5474FBC 392360B5 CB9997E0 6A17DE4C	
A6BD7332 6BF86DAB 60D8CCB8 8295DBE9	
4707E356 ADA3735A 7C52D778 B3135A47	
9F224BF9 E67E87	
0007	Encrypted Data Key 2, Key Provider ID Length
(7)	
6177732D 6B6D73	Encrypted Data Key 2, Key Provider ID ("aws-kms")
004E	Encrypted Data Key 2, Key Provider
Information Length (78)	
61726E3A 6177733A 6B6D733A 63612D63	Encrypted Data Key 2, Key Provider
Information ("arn:aws:kms:ca-central-1:111122223333:key/9b13ca4b-afcc-46a8-aa47-be3435b423ff")	
656E7472 616C2D31 3A313131 31323232	
32333333 333A6B65 792F3962 31336361	
34622D61 6663632D 34366138 2D616134	
372D6265 33343335 62343233 6666	
00A7	Encrypted Data Key 2, Encrypted Data Key
Length (167)	
01010200 78FAFFFB D6DE06AF AC72F79B	Encrypted Data Key 2, Encrypted Data Key
0E57BD87 3F60F4E6 FD196144 5A002C94	
AF787150 69000000 7E307C06 092A8648	
86F70D01 0706A06F 306D0201 00306806	
092A8648 86F70D01 0701301E 06096086	
48016503 04012E30 11040C36 CD985E12	
D218B674 5BBC6102 0110803B 0320E3CD	

```

E470AA27 DEAB660B 3E0CE8E0 8B1A89E4
57DCC69B AAB1294F 21202C01 9A50D323
72EBAAFD E24E3ED8 7168E0FA DB40508F
556FBD58 9E621C
02
00000000
0C
00000100
4ECBD5C0 9899CA65 923D2347
0B896144 0CA27950 CA571201 4DA58029
+-----+
| Body |
+-----+
00000001
6BD3FE9C ADBC213 5B89E8F1
1F6471E0 A51AF310 10FA9EF6 F0C76EDF
F5AFA33C 7D2E8C6C 9C5D5175 A212AF8E
FBD9A0C3 C6E3FB59 C125DBF2 89AC7939
BDEE43A8 0F00F49E ACBBD8B2 1C785089
A90DB923 699A1495 C3B31B50 0A48A830
201E3AD9 1EA6DA14 7F6496DB 6BC104A4
DEB7F372 375ECB28 9BF84B6D 2863889F
CB80A167 9C361C4B 5EC07438 7A4822B4
A7D9D2CC 5150D414 AF75F509 FCE118BD
6D1E798B AEBA4CDB AD009E5F 1A571B77
0041BC78 3E5F2F41 8AF157FD 461E959A
BB732F27 D83DC36D CC9EBC05 00D87803
57F2BB80 066971C2 DEEA062F 4F36255D
E866C042 E1382369 12E9926B BA40E2FC
A820055F FB47E428 41876F14 3B6261D9
5262DB34 59F5D37E 76E46522 E8213640
04EE3CC5 379732B5 F56751FA 8E5F26AD
00000002
F1140984 FF25F943 959BE514
216C7C6A 2234F395 F0D2D9B9 304670BF
A1042608 8A8BCB3F B58CF384 D72EC004
A41455B4 9A78BAC9 36E54E68 2709B7BD
A884C1E1 705FF696 E540D297 446A8285
23DFEE28 E74B225A 732F2C0C 27C6BDA2
7597C901 65EF3502 546575D4 6D5EBF22
1FF787AB 2E38FD77 125D129C 43D44B96
778D7CEE 3C36625F FF3A985C 76F7D320
ED70B1F3 79729B47 E7D9B5FC 02FCE9F5
C8760D55 7779520A 81D54F9B EC45219D

```

Content Type (2, framed data)
Reserved
IV Length (12)
Frame Length (256)
IV
Authentication Tag

Frame 1, Sequence Number (1)
Frame 1, IV
Frame 1, Encrypted Content

Frame 1, Authentication Tag
Frame 2, Sequence Number (2)
Frame 2, IV
Frame 2, Encrypted Content

```

95941F7E 5CBAEAC8 CEC13B62 1464757D
AC65B6EF 08262D74 44670624 A3657F7F
2A57F1FD E7060503 AC37E197 2F297A84
DF1172C2 FA63CF54 E6E2B9B6 A86F582B
3B16F868 1BBC5E4D 0B6919B3 08D5ABCF
FECDC4A4 8577F08B 99D766A1 E5545670
A61F0A3B A3E45A84 4D151493 63ECA38F
FFFFFFFF
00000003
35F74F11 25410F01 DD9E04BF
0000008E
F7A53D37 2F467237 6FBD0B57 D1DFE830
B965AD1F A910AA5F 5EFFFFFF4 BC7D431C
BA9FA7C4 B25AF82E 64A04E3A A0915526
88859500 7096FABB 3ACAD32A 75CFED0C
4A4E52A3 8E41484D 270B7A0F ED61810C
3A043180 DF25E5C5 3676E449 0986557F
C051AD55 A437F6BC 139E9E55 6199FD60
6ADC017D BA41CDA4 C9F17A83 3823F9EC
B66B6A5A 80FDB433 8A48D6A4 21CB
811234FD 8D589683 51F6F39A 040B3E3B
+-----+
| Footer |
+-----+
0066
30640230 085C1D3C 63424E15 B2244448
639AED00 F7624854 F8CF2203 D7198A28
758B309F 5EFD9D5D 2E07AD0B 467B8317
5208B133 02301DF7 2DFC877A 66838028
3C6A7D5E 4F8B894E 83D98E7C E350F424
7E06808D 0FE79002 E24422B9 98A0D130
A13762FF 844D

```

Frame 2, Authentication Tag
 Final Frame, Sequence Number End
 Final Frame, Sequence Number (3)
 Final Frame, IV
 Final Frame, Encrypted Content Length (142)
 Final Frame, Encrypted Content

 Final Frame, Authentication Tag

 Signature Length (102)
 Signature

프레임 처리된 데이터(메시지 형식 버전 2)

다음 예제는 [메시지 형식 버전 2](#)의 프레임 처리된 데이터에 대한 메시지 형식을 보여줍니다.

```

+-----+
| Header |
+-----+
02
0578
122747eb 21dfe39b 38631c61 7fad7340

```

Version (2.0)
 Algorithm ID (see Algorithms reference)

```

cc621a30 32a11cc3 216d0204 fd148459      Message ID (random 256-bit value)
008e                                       AAD Length (142)
0004                                       AAD Key-Value Pair Count (4)
0005                                       AAD Key-Value Pair 1, Key Length (5)
30546869 73                               AAD Key-Value Pair 1, Key ("0This")
0002                                       AAD Key-Value Pair 1, Value Length (2)
6973                                       AAD Key-Value Pair 1, Value ("is")
0003                                       AAD Key-Value Pair 2, Key Length (3)
31616e                                       AAD Key-Value Pair 2, Key ("1an")
000a                                       AAD Key-Value Pair 2, Value Length (10)
656e6372 79707469 6f6e                   AAD Key-Value Pair 2, Value ("encryption")
0008                                       AAD Key-Value Pair 3, Key Length (8)
32636f6e 74657874                         AAD Key-Value Pair 3, Key ("2context")
0007                                       AAD Key-Value Pair 3, Value Length (7)
6578616d 706c65                           AAD Key-Value Pair 3, Value ("example")
0015                                       AAD Key-Value Pair 4, Key Length (21)
6177732d 63727970 746f2d70 75626c69     AAD Key-Value Pair 4, Key ("aws-crypto-
public-key")
632d6b65 79                               AAD Key-Value Pair 4, Value Length (68)
0044                                       AAD Key-Value Pair 4, Value
41746733 72703845 41345161 36706669     ("QXRnM3JwOEVBnFFhNnBmaTk3MULtNTk3NHp0MnLZWE5vSmtwRHFPc0dIYkVaVDRqME50MLFkRStmbTFVY01WdThnPT0=
39373149 53353937 347a4e32 7959584e
6f4a6b70 44714f73 47486245 5a54346a
304e4e32 5164452b 666d3155 634d5675
38673d3d
0001                                       Encrypted Data Key Count (1)
0007                                       Encrypted Data Key 1, Key Provider ID Length
(7)
6177732d 6b6d73                           Encrypted Data Key 1, Key Provider ID ("aws-
kms")
004b                                       Encrypted Data Key 1, Key Provider
Information Length (75)
61726e3a 6177733a 6b6d733a 75732d77     Encrypted Data Key 1, Key
Provider Information ("arn:aws:kms:us-west-2:658956600833:key/b3537ef1-
d8dc-4780-9f5a-55776cbb2f7f")
6573742d 323a3635 38393536 36303038
33333a6b 65792f62 33353337 6566312d
64386463 2d343738 302d3966 35612d35
35373736 63626232 663766
00a7                                       Encrypted Data Key 1, Encrypted Data Key
Length (167)
01010100 7840f38c 275e3109 7416c107
29515057 1964ada3 ef1c21e9 4c8ba0bd     Encrypted Data Key 1, Encrypted Data Key

```

```

bc9d0fb4 14000000 7e307c06 092a8648
86f70d01 0706a06f 306d0201 00306806
092a8648 86f70d01 0701301e 06096086
48016503 04012e30 11040c39 32d75294
06063803 f8460802 0110803b 2a46bc23
413196d2 903bf1d7 3ed98fc8 a94ac6ed
e00ee216 74ec1349 12777577 7fa052a5
ba62e9e4 f2ac8df6 bcb1758f 2ce0fb21
cc9ee5c9 7203bb
02
00001000
05cd035b 29d5499d 4587570b 87502afe
634f7b2c c3df2aa9 88a10105 4a2c7687
76cb339f 2536741f 59a1c202 4f2594ab
+-----+
| Body |
+-----+
ffffffff
00000001
00000000 00000000 00000001
00000009
fa6e39c6 02927399 3e
f683a564 405d68db eeb0656c d57c9eb0
+-----+
| Footer |
+-----+
0067
30650230 2a1647ad 98867925 c1712e8f
ade70b3f 2a2bc3b8 50eb91ef 56cfdd18
967d91d8 42d92baf 357bba48 f636c7a0
869cade2 023100aa ae12d08f 8a0afe85
e5054803 110c9ed8 11b2e08a c4a052a9
074217ea 3b01b660 534ac921 bf091d12
3657e2b0 9368bd

```

Content Type (2, framed data)

Frame Length (4096)

Algorithm Suite Data (key commitment)

Authentication Tag

Final Frame, Sequence Number End

Final Frame, Sequence Number (1)

Final Frame, IV

Final Frame, Encrypted Content Length (9)

Final Frame, Encrypted Content

Final Frame, Authentication Tag

Signature Length (103)

Signature

프레임 처리되지 않은 데이터(메시지 형식 버전 1)

다음 예제에서는 프레임 처리되지 않은 데이터에 대한 메시지 형식을 보여줍니다.

Note

가능하면 프레임 처리된 데이터를 사용하세요. 는 프레임이 없는 데이터를 레거시 용도로만 AWS Encryption SDK 지원합니다. 의 일부 언어 구현에서는 여전히 프레임이 없는 암호문을 생성할 AWS Encryption SDK 수 있습니다. 지원되는 모든 언어 구현은 프레임 처리된 사이퍼 텍스트와 프레임 처리되지 않은 사이퍼 텍스트를 복호화할 수 있습니다.

```
+-----+
| Header |
+-----+
01          Version (1.0)
80          Type (128, customer authenticated encrypted
  data)
0378       Algorithm ID (see #### ##)
B8929B01 753D4A45 C0217F39 404F70FF Message ID (random 128-bit value)
008E       AAD Length (142)
0004       AAD Key-Value Pair Count (4)
0005       AAD Key-Value Pair 1, Key Length (5)
30746869 73  AAD Key-Value Pair 1, Key ("This")
0002       AAD Key-Value Pair 1, Value Length (2)
6973       AAD Key-Value Pair 1, Value ("is")
0003       AAD Key-Value Pair 2, Key Length (3)
31616E     AAD Key-Value Pair 2, Key ("an")
000A       AAD Key-Value Pair 2, Value Length (10)
656E6372 79774690 6F6E AAD Key-Value Pair 2, Value ("encryption")
0008       AAD Key-Value Pair 3, Key Length (8)
32636F6E 74657874 AAD Key-Value Pair 3, Key ("context")
0007       AAD Key-Value Pair 3, Value Length (7)
6578616D 706C65 AAD Key-Value Pair 3, Value ("example")
0015       AAD Key-Value Pair 4, Key Length (21)
6177732D 63727970 746F2D70 75626C69 AAD Key-Value Pair 4, Key ("aws-crypto-
public-key")
632D6B65 79  AAD Key-Value Pair 4, Value Length (68)
0044       AAD Key-Value Pair 4, Value
41734738 67473949 6E4C5075 3136594B ("AsG8gG9InLPu16YKlqXTOD+nykG8YqHAhqcj8aXfD2e5B4gtVE73dZkyClA+rAM0Q==")
6C715854 4F442B6E 796B4738 59714841
68716563 6A386158 66443265 35423467
74564537 33645A6B 79436C41 2B72414D
4F513D3D
0002       Encrypted Data Key Count (2)
```

```

0007                               Encrypted Data Key 1, Key Provider ID Length
(7)
6177732D 6B6D73                   Encrypted Data Key 1, Key Provider ID ("aws-
kms")
004B                               Encrypted Data Key 1, Key Provider
Information Length (75)
61726E3A 6177733A 6B6D733A 75732D77   Encrypted Data Key 1, Key Provider
Information ("arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/715c0818-5825-4245-
a755-138a6d9a11e6")
6573742D 323A3131 31313232 32323333
33333A6B 65792F37 31356330 3831382D
35383235 2D343234 352D6137 35352D31
33386136 64396131 316536
00A7                               Encrypted Data Key 1, Encrypted Data Key
Length (167)
01010200 7857A1C1 F7370545 4ECA7C83   Encrypted Data Key 1, Encrypted Data Key
956C4702 23DCE8D7 16C59679 973E3CED
02A4EF29 7F000000 7E307C06 092A8648
86F70D01 0706A06F 306D0201 00306806
092A8648 86F70D01 0701301E 06096086
48016503 04012E30 11040C28 4116449A
0F2A0383 659EF802 0110803B B23A8133
3A33605C 48840656 C38BCB1F 9CCE7369
E9A33EBE 33F46461 0591FECA 947262F3
418E1151 21311A75 E575ECC5 61A286E0
3E2DEBD5 CB005D
0007                               Encrypted Data Key 2, Key Provider ID Length
(7)
6177732D 6B6D73                   Encrypted Data Key 2, Key Provider ID ("aws-
kms")
004E                               Encrypted Data Key 2, Key Provider
Information Length (78)
61726E3A 6177733A 6B6D733A 63612D63   Encrypted Data Key 2, Key Provider
Information ("arn:aws:kms:ca-central-1:111122223333:key/9b13ca4b-afcc-46a8-aa47-
be3435b423ff")
656E7472 616C2D31 3A313131 31323232
32333333 333A6B65 792F3962 31336361
34622D61 6663632D 34366138 2D616134
372D6265 33343335 62343233 6666
00A7                               Encrypted Data Key 2, Encrypted Data Key
Length (167)
01010200 78FAFFFB D6DE06AF AC72F79B   Encrypted Data Key 2, Encrypted Data Key
0E57BD87 3F60F4E6 FD196144 5A002C94
AF787150 69000000 7E307C06 092A8648

```

```

86F70D01 0706A06F 306D0201 00306806
092A8648 86F70D01 0701301E 06096086
48016503 04012E30 11040CB2 A820D0CC
76616EF2 A6B30D02 0110803B 8073D0F1
FDD01BD9 B0979082 099FDBFC F7B13548
3CC686D7 F3CF7C7A CCC52639 122A1495
71F18A46 80E2C43F A34C0E58 11D05114
2A363C2A E11397
01
00000000
0C
00000000
734C1BBE 032F7025 84CDA9D0
2C82BB23 4CBF4AAB 8F5C6002 622E886C
+-----+
| Body |
+-----+
D39DD3E5 915E0201 77A4AB11
00000000 0000028E
E8B6F955 B5F22FE4 FD890224 4E1D5155
5871BA4C 93F78436 1085E4F8 D61ECE28
59455BD8 D76479DF C28D2E0B BDB3D5D3
E4159DFE C8A944B6 685643FC EA24122B
6766ECD5 E3F54653 DF205D30 0081D2D8
55FCDA5B 9F5318BC F4265B06 2FE7C741
C7D75BCC 10F05EA5 0E2F2F40 47A60344
ECE10AA7 559AF633 9DE2C21B 12AC8087
95FE9C58 C65329D1 377C4CD7 EA103EC1
31E4F48A 9B1CC047 EE5A0719 704211E5
B48A2068 8060DF60 B492A737 21B0DB21
C9B21A10 371E6179 78FAFB0B BAAEC3F4
9D86E334 701E1442 EA5DA288 64485077
54C0C231 AD43571A B9071925 609A4E59
B8178484 7EB73A4F AAE46B26 F5B374B8
12B0000C 8429F504 936B2492 AAF47E94
A5BA804F 7F190927 5D2DF651 B59D4C2F
A15D0551 DAEB44AF 2060D0D5 CB1DA4E6
5E2034DB 4D19E7CD EEA6CF7E 549C86AC
46B2C979 AB84EE12 202FD6DF E7E3C09F
C2394012 AF20A97E 369BCBDA 62459D3E
C6FFB914 FEFD4DE5 88F5AFE1 98488557
1BABBAE4 BE55325E 4FB7E602 C1C04BEE
F3CB6B86 71666C06 6BF74E1B 0F881F31
B731839B CF711F6A 84CA95F5 958D3B44

```

Content Type (1, nonframed data)
Reserved
IV Length (12)
Frame Length (0, nonframed data)
IV
Authentication Tag

IV
Encrypted Content Length (654)
Encrypted Content


```

E3862DF6 338E02B5 C345CFF8 A31D54F3
6920AA76 0BF8E903 552C5A04 917CCD11
D4E5DF5C 491EE86B 20C33FE1 5D21F0AD
6932E67C C64B3A26 B8988B25 CFA33E2B
63490741 3AB79D60 D8AEFBE9 2F48E25A
978A019C FE49EE0A 0E96BF0D D6074DDB
66DFF333 0E10226F 0A1B219C BE54E4C2
2C15100C 6A2AA3F1 88251874 FDC94F6B
9247EF61 3E7B7E0D 29F3AD89 FA14A29C
76E08E9B 9ADCF8C C886D4FD A69F6CB4
E24FDE26 3044C856 BF08F051 1ADAD329
C4A46A1E B5AB72FE 096041F1 F3F3571B
2EAFD9CB B9EB8B83 AE05885A 8F2D2793
1E3305D9 0C9E2294 E8AD7E3B 8E4DEC96
6276C5F1 A3B7E51E 422D365D E4C0259C
50715406 822D1682 80B0F2E5 5C94
65B2E942 24BEEA6E A513F918 CCEC1DE3
+-----+
| Footer |
+-----+
0067
30650230 7229DDF5 B86A5B64 54E4D627
CBE194F1 1CC0F8CF D27B7F8B F50658C0
BE84B355 3CED1721 A0BE2A1B 8E3F449E
1BEB8281 023100B2 0CB323EF 58A4ACE3
1559963B 889F72C3 B15D1700 5FB26E61
331F3614 BC407CEE B86A66FA CBF74D9E
34CB7E4B 363A38

```

Authentication Tag

Signature Length (103)

Signature

에 대한 추가 인증 데이터 () 참조를 참조하십시오. AAD AWS Encryption SDK

AWS Encryption SDK와 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드할 때 이 페이지의 정보를 참조할 수 있습니다. 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드하는 경우가 아니라면 이 정보는 필요 없을 것입니다.

지원되는 프로그래밍 언어 중 AWS Encryption SDK 하나에서 를 사용하려면 을 참조하십시오 [프로그래밍 언어](#).

적절한 AWS Encryption SDK 구현의 요소를 정의하는 사양은 의 [AWS Encryption SDK 사양을 참조](#) 하십시오 GitHub.

각 암호화 작업에 대해 [AES-GCM 알고리즘에](#) 인증된 추가 데이터 (AAD) 를 제공해야 합니다. 이는 프레임 처리되었거나 처리되지 않은 [본문 데이터](#) 둘 다에 대해서도 마찬가지입니다. 갈루아/카운터 모드 () 에서의 사용 방법 AAD 및 자세한 내용은 [블록 사이퍼 작동 모드 권장 사항: 갈루아/카운터 모드 \(GCM\)](#) 및 을 참조하십시오. GCM GMAC

다음 표에는 본문을 구성하는 필드에 대한 설명이 나와 있습니다. AAD 표시된 순서대로 바이트가 추가 됩니다.

신체 AAD 구조

필드	길이(바이트)
Message ID	16
Body AAD Content	변수. 다음 목록의 신체 AAD 내용을 참조하십시오.
Sequence Number	4
Content Length	8

메시지 ID

메시지 헤더에 설정된 것과 동일한 [Message ID](#) 값입니다.

본문 AAD 콘텐츠

사용된 신체 데이터 유형에 따라 결정되는 UTF -8로 인코딩된 값입니다.

[프레임 처리되지 않은 데이터](#)의 경우 AWSKMSEncryptionClient Single Block 값을 사용합니다.

[프레임 처리된 데이터](#)의 일반 프레임의 경우 AWSKMSEncryptionClient Frame 값을 사용합니다.

[프레임 처리된 데이터](#)의 최종 프레임의 경우 AWSKMSEncryptionClient Final Frame 값을 사용합니다.

시퀀스 번호

부호 없는 32비트 정수로 해석되는 4바이트 값입니다.

[프레임 처리된 데이터](#)의 경우 이는 프레임 시퀀스 번호입니다.

[프레임 처리되지 않은 데이터](#)의 경우 값 1을 사용합니다. 이 값은 16진수 표기법에서 4바이트 00 00 00 01로 인코딩됩니다.

콘텐츠 길이

암호화를 위해 알고리즘에 제공되는 일반 텍스트 데이터의 길이(바이트)입니다. 이 값은 부호 없는 64비트 정수로 해석되는 8바이트 값입니다.

AWS Encryption SDK 알고리즘 참조

AWS Encryption SDK와 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드할 때 이 페이지의 정보를 참조할 수 있습니다. 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드하는 경우가 아니라면 이 정보는 필요 없을 것입니다.

지원되는 프로그래밍 언어 중 AWS Encryption SDK 하나에서 를 사용하려면 을 참조하십시오 [프로 프로그래밍 언어](#).

적절한 AWS Encryption SDK 구현의 요소를 정의하는 사양은 의 [AWS Encryption SDK 사양](#)을 참조 하십시오 GitHub.

와 호환되는 암호문을 읽고 쓸 수 있는 자체 라이브러리를 구축하는 경우 지원되는 알고리즘 제품군을 AWS Encryption SDK 구현하여 원시 데이터를 암호화하는 방법을 이해해야 합니다. AWS Encryption SDK

는 다음 알고리즘 제품군을 AWS Encryption SDK 지원합니다. 모든 AES GCM 알고리즘 스위트에는 12바이트 [초기화 벡터](#)와 16바이트 AES 인증 태그가 있습니다. GCM 기본 알고리즘 제품군은 AWS Encryption SDK 버전과 선택한 키 약정 정책에 따라 달라집니다. 자세한 내용은 [커밋 정책 및 알고리즘 제품군](#)을 참조하세요.

AWS Encryption SDK 알고리즘 스위트

알고리즘 ID	메시지 형식 버전	암호화 알고리즘	데이터 키 길이(비트)	키 유도 알고리즘	서명 알고리즘	키 커밋 알고리즘	알고리즘 제품군 데이터 길이(바이트)
05 78	0x02	AES-GCM	256	HKDFSHA-12와 함께	ECDSAP-34 및 -384와 함께 SHA	HKDF-512와 함께 SHA	32(키 커밋)
04 78	0x02	AES-GCM	256	HKDF-512와 함께 SHA	None	HKDF-512와 함께 SHA	32(키 커밋)
03 78	0x01	AES-GCM	256	HKDF-384와 함께 SHA	ECDSAP-34 및 -384와 함께 SHA	None	N/A
03 46	0x01	AES-GCM	192	HKDF-384와 함께 SHA	ECDSAP-34 및 -384와 함께 SHA	None	N/A
02 14	0x01	AES-GCM	128	HKDF-256과 함께 SHA	ECDSAP-26 및 -256과 함께 SHA	None	N/A
01 78	0x01	AES-GCM	256	HKDF-256과 함께 SHA	None	None	N/A
01 46	0x01	AES-GCM	192	HKDF-256과 함께 SHA	None	None	N/A

알고리즘 ID	메시지 형식 버전	암호화 알고리즘	데이터 키 길이(비트)	키 유도 알고리즘	서명 알고리즘	키 커밋 알고리즘	알고리즘 제품군 데이터 길이(바이트)
01 14	0x01	AES-GCM	128	HKDF-256과 함께 SHA	None	None	N/A
00 78	0x01	AES-GCM	256	None	없음	None	N/A
00 46	0x01	AES-GCM	192	None	없음	None	N/A
00 14	0x01	AES-GCM	128	None	없음	None	N/A

알고리즘 ID

알고리즘 구현을 고유하게 식별하는 2바이트 16진수 값입니다. 이 값은 사이퍼텍스트의 [메시지 헤더](#)에 저장됩니다.

메시지 형식 버전

메시지 형식의 버전입니다. 키 커밋이 있는 알고리즘 제품군은 메시지 형식 버전 2(0x02)를 사용합니다. 키 커밋이 없는 알고리즘 제품군은 메시지 형식 버전 1(0x01)을 사용합니다.

알고리즘 제품군 데이터 길이

알고리즘 제품군에만 관련된 데이터의 길이(바이트)입니다. 이 필드는 메시지 형식 버전 2(0x02)에서만 지원됩니다. 메시지 형식 버전 2(0x02)에서 이 데이터는 메시지 헤더의 Algorithm suite data 필드에 표시됩니다. [키 커밋](#)을 지원하는 알고리즘 제품군은 키 커밋 문자열에 32바이트를 사용합니다. 자세한 정보는 이 목록의 키 커밋 알고리즘을 참조하세요.

데이터 키 길이

[데이터 키](#)의 길이(비트)입니다. AWS Encryption SDK 는 256비트, 192비트, 128비트 키를 지원합니다. 데이터 키는 [키링](#) 또는 마스터 키로 생성됩니다.

일부 구현에서는 이 데이터 키가 HMAC 기반 extract-and-expand 키 도출 함수 () 에 대한 입력으로 사용됩니다. HKDF 의 HKDF 출력은 암호화 알고리즘의 데이터 암호화 키로 사용됩니다. 자세한 정보는 이 목록의 키 유도 알고리즘을 참조하세요.

암호화 알고리즘

사용되는 암호화 알고리즘의 이름 및 모드입니다. 의 알고리즘 제품군은 고급 암호화 표준 (AES) 암호화 알고리즘을 갈루이스/카운터 모드 () 와 함께 AWS Encryption SDK 사용합니다. GCM

키 커밋 알고리즘

키 커밋 문자열을 계산하는 데 사용되는 알고리즘입니다. 출력은 메시지 헤더의 Algorithm suite data 필드에 저장되며 키 커밋에 대한 데이터 키를 검증하는 데 사용됩니다.

알고리즘 제품군에 키 커밋을 추가하는 방법에 대한 기술적인 설명은 암호화 아카이브의 [키 AEADs 커밋을](#) 참조하십시오. ePrint

키 유도 알고리즘

데이터 HMAC 암호화 extract-and-expand 키를 도출하는 데 사용되는 기반 키 파생 함수 (HKDF). AWS Encryption SDK [는 5869에 HKDF RFC 정의된 것을 사용합니다.](#)

키 커밋이 없는 알고리즘 제품군(알고리즘 ID 01xx - 03xx)

- 사용되는 해시 함수는 알고리즘 제품군에 따라 SHA -384 또는 SHA -256입니다.
- 추출 단계의 경우:
 - 솔트는 사용하지 않습니다. 에 RFC 따라 솔트는 0으로 구성된 문자열로 설정됩니다. 문자열 길이는 해시 함수 출력의 길이와 같습니다. 이 길이는 SHA -384의 경우 48바이트, -256의 경우 32바이트입니다. SHA
 - 입력 키 구성 요소는 키링 또는 마스터 키 공급자에서 받은 데이터 키입니다.
- 확장 단계의 경우:
 - 입력 의사 난수 키는 추출 단계의 출력입니다.
 - 입력 정보는 알고리즘 ID와 메시지 ID를 순서대로 연결한 것입니다.
 - 출력 키 구성 요소의 길이는 데이터 키 길이입니다. 이 출력은 암호화 알고리즘에서 데이터 암호화 키로 사용됩니다.

키 커밋이 있는 알고리즘 제품군(알고리즘 ID 04xx 및 05xx)

- 사용된 해시 함수는 -512입니다. SHA
- 추출 단계의 경우:

- 솔트는 256비트 암호화 무작위 값입니다. [메시지 형식 버전 2\(0x02\)](#)에서 이 값이 MessageID 필드에 저장됩니다.
- 초기 키 구성 요소는 키링 또는 마스터 키 공급자에서 받은 데이터 키입니다.
- 확장 단계의 경우:
 - 입력 의사 난수 키는 추출 단계의 출력입니다.
 - 키 레이블은 빅엔디안 바이트 순서의 문자열에서 UTF -8로 인코딩된 바이트입니다.
DERIVEKEY
 - 입력 정보는 알고리즘 ID와 키 레이블을 순서대로 연결한 것입니다.
 - 출력 키 구성 요소의 길이는 데이터 키 길이입니다. 이 출력은 암호화 알고리즘에서 데이터 암호화 키로 사용됩니다.

메시지 형식 버전

알고리즘 제품군과 함께 사용되는 메시지 형식의 버전입니다. 세부 정보는 [메시지 형식 참조](#)를 참조하세요.

서명 알고리즘

사이퍼텍스트 헤더 및 본문에 [디지털 서명](#)을 생성하는 데 사용되는 서명 알고리즘입니다. AWS Encryption SDK 는 다음과 같은 세부 사항을 가진 타원 곡선 디지털 서명 알고리즘 () 을 사용합니다. ECDSA

- 사용되는 타원 곡선은 알고리즘 ID로 지정된 P-384 또는 P-256 곡선입니다. 이러한 곡선은 [디지털 서명 표준 \(DSS\) \(186-4\)](#) 에 정의되어 있습니다. FIPS PUB
- 사용되는 해시 함수는 SHA -384 (P-384 곡선 사용) 또는 SHA -256 (P-256 곡선 사용) 입니다.

AWS Encryption SDK 초기화 벡터 참조

AWS Encryption SDK와 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드할 때 이 페이지의 정보를 참조할 수 있습니다. 호환되는 자체 암호화 라이브러리를 빌드하는 경우가 아니라면 이 정보는 필요 없을 것입니다.

지원되는 프로그래밍 언어 중 AWS Encryption SDK 하나에서 를 사용하려면 을 참조하십시오 [프로그래밍 언어](#).

적절한 AWS Encryption SDK 구현의 요소를 정의하는 사양은 의 [AWS Encryption SDK 사양](#)을 참조하십시오 GitHub.

는 지원되는 모든 [알고리즘](#) 제품군에 필요한 [초기화 벡터](#) (IVs) 를 AWS Encryption SDK 제공합니다. SDK는 프레임 시퀀스 번호를 사용하여 IV를 구성하므로 동일한 메시지의 두 프레임이 동일한 IV를 가질 수 없습니다.

각 96비트(12바이트) IV는 다음 순서로 연결된 두 개의 빅 엔디안 바이트 배열로 구성됩니다.

- 64비트: 0(향후 사용을 위해 예약됨)
- 32비트: 프레임 시퀀스 번호. 헤더 인증 태그의 경우 이 값은 모두 0입니다.

[데이터 키 캐싱](#)이 도입되기 전에는 AWS Encryption SDK 항상 새 데이터 키를 사용하여 각 메시지를 암호화했으며 모두 IVs 무작위로 생성되었습니다. 무작위로 IVs 생성된 데이터는 데이터 키가 재사용되지 않으므로 암호학적으로 안전합니다. 의도적으로 데이터 키를 재사용하는 데이터 키 캐싱을 SDK 도입했을 때 데이터 키 생성 방식을 변경했습니다. SDK IVs

메시지 내에서 반복할 수 IVs 없는 결정론을 사용하면 단일 데이터 키로 안전하게 실행할 수 있는 호출 수가 크게 늘어납니다. 또한 캐시된 데이터 키는 항상 [키 유도 함수](#)가 있는 알고리즘 제품군을 사용합니다. 의사 무작위 키 파생 함수와 함께 결정론적 IV를 사용하여 데이터 키에서 암호화 키를 추출하면 암호화 범위를 초과하지 않고 2^{32} 개의 메시지를 암호화할 수 있습니다. AWS Encryption SDK

AWS KMS 계층적 키링 기술 세부 정보

[AWS KMS 계층적 키링](#)은 고유한 데이터 키를 사용하여 각 메시지를 암호화하고 활성 분기 키에서 파생된 고유한 래핑 키로 각 데이터 키를 암호화합니다. 카운터 모드에서 -256의 유사 랜덤 함수를 사용한 [키 파생 방법을 사용하여 다음 입력이 포함된 HMAC SHA 32바이트 래핑 키를 도출합니다.](#)

- 16바이트 무작위 솔트
- 활성 브랜치 키
- [키 제공자 식별자 ""의 -8로 인코딩된 값 UTF](#) aws-kms-hierarchy

계층적 키링은 파생된 래핑 키를 사용하여 16바이트 인증 태그와 다음 입력과 함께 AES GCM -256을 사용하여 일반 텍스트 데이터 키의 사본을 암호화합니다.

- 파생된 래핑 키는 - 사이퍼 키로 사용됩니다. AES GCM
- 데이터 키는 - 메시지로 사용됩니다. AES GCM
- 12바이트 임의 초기화 벡터 (IV) 는 - IV로 사용됩니다. AES GCM
- 다음과 같은 직렬화된 값을 포함하는 추가 인증 데이터 (AAD).

값	길이(바이트)	다음으로 해석됨
"aws-kms-hierarchy"	17	UTF-8로 인코딩됨
브랜치 키 식별자	변수	UTF-8로 인코딩됨
브랜치 키 버전	16	UTF-8로 인코딩됨
암호화 컨텍스트	변수	UTF-8개의 인코딩된 키-값 쌍

AWS Encryption SDK 개발자 안내서의 문서 기록

이 주제에서는 AWS Encryption SDK 개발자 가이드에 대한 중요한 업데이트 사항에 대해 설명합니다.

주제

- [최신 업데이트](#)
- [이전 업데이트](#)

최신 업데이트

다음 표에서는 2017년 11월 이후 이 설명서의 중요한 변경 사항을 설명합니다. Amazon은 여기 나와 있는 주요 변경 사항 외에도 설명과 예제를 업데이트하고 고객이 제공한 피드백을 반영하도록 설명서를 자주 업데이트하고 있습니다. 중요한 변경 사항에 대해 알림을 받으려면 RSS 피드를 구독합니다.

변경 사항	설명	날짜
정식 출시	AWS KMS ECDH 키링 및 원시 ECDH 키링에 대한 설명서 가 추가되었습니다.	2024년 6월 17일
AWS Encryption SDK for Java 버전 3.x	머티리얼 프로바이더 AWS Encryption SDK for Java 라이브러리와 통합합니다. 키링 및 필수 암호화 컨텍스트 CMM에 대한 지원을 추가합니다.	2023년 12월 6일
AWS Encryption SDK .NET 버전 4.x의 경우	AWS KMS 계층적 키링, 필수 암호화 컨텍스트 CMM 및 비대칭 RSA 키링에 대한 지원을 추가합니다. AWS KMS	2023년 10월 12일
정식 출시	.NET에 AWS Encryption SDK 대한 지원을 소개합니다.	2022년 5월 17일
문서 변경	CMK (고객 마스터 키) AWS Key Management Service 라	2021년 8월 30일

	는 용어를 KMS 키로 바꾸십시오. 오 AWS KMS key.	
정식 출시	에 대한 지원이 추가되었습니다. AWS Key Management Service(AWS KMS) 다중 지역 키. 다중 지역 AWS KMS 키는 키 ID와 키 자료가 동일하므로 서로 바뀌서 사용할 수 있는 서로 다른 키입니다.	2021년 6월 8일
정식 출시	개선된 메시지 복호화 프로세스에 대한 설명서가 추가 및 업데이트되었습니다.	2021년 5월 11일
정식 출시	AWS 암호화 CLI 버전 1.8의 일반 가용성 릴리스에 대한 설명서가 추가 및 업데이트되었습니다. x는 AWS 암호화 CLI 버전 1.7을 대체합니다. x 및 AWS 암호화 CLI 2.1. x는 AWS 암호화 CLI 2.0을 대체합니다. x.	2020년 10월 27일
정식 출시	모범 사례 가이드 , 마이그레이션 가이드 , 업데이트된 개념 , 업데이트된 프로그래밍 언어 주제 , 업데이트된 알고리즘 제품군 참조 , 업데이트된 메시지 형식 참조 , 새 메시지 형식 예제 가 포함된 AWS Encryption SDK 버전 1.7.x 및 2.0.x의 정식 출시 릴리스에 대한 설명서가 추가 및 업데이트되었습니다.	2020년 9월 24일

정식 출시	AWS Encryption SDK for JavaScript 의 정식 출시 릴리스에 대한 설명서가 추가 및 업데이트되었습니다.	2019년 10월 1일
미리 보기 릴리스	AWS Encryption SDK for JavaScript 의 공개 베타 릴리스에 대한 설명서가 추가 및 업데이트되었습니다.	2019년 6월 21일
정식 출시	AWS Encryption SDK for C 의 정식 출시 릴리스에 대한 설명서가 추가 및 업데이트되었습니다.	2019년 5월 16일
미리 보기 릴리스	AWS Encryption SDK for C 의 미리 보기 릴리스에 대한 설명서가 추가되었습니다.	2019년 2월 5일
새로운 릴리스	AWS Encryption SDK에 대한 명령줄 인터페이스 설명서가 추가되었습니다.	2017년 11월 20일

이전 업데이트

다음 표에서는 2017년 11월 이전 AWS Encryption SDK 개발자 가이드에서 변경된 중요 사항에 대해 설명합니다.

변경 사항	설명	날짜
새로운 릴리스	새 기능에 대한 데이터 키 캐싱 챕터가 추가되었습니다. SDK가 무작위 IV 생성에서 결정적 IV 구성으로 변경되었음을 설명하는 the section called	2017년 7월 31일

변경 사항	설명	날짜
	<p>“초기화 벡터 참조” 주제가 추가되었습니다.</p> <p>새로운 암호화 자료 관리자를 비롯한 개념을 설명하는 the section called “개념” 주제가 추가되었습니다.</p>	
업데이트	<p>메시지 형식 참조 설명서가 새 AWS Encryption SDK 참조 섹션으로 확장되었습니다.</p> <p>에 대한 섹션을 추가했습니다 AWS Encryption SDK 지원 알고리즘 제품군.</p>	2017년 3월 21일
새로운 릴리스	<p>는 AWS Encryption SDK 이제 Python 프로그래밍 언어 외에도 지원합니다 Java.</p>	2017년 3월 21일
최초 릴리스	<p>AWS Encryption SDK 및 이 설명서의 초기 릴리스.</p>	2016년 3월 22일

기계 번역으로 제공되는 번역입니다. 제공된 번역과 원본 영어의 내용이 상충하는 경우에는 영어 버전이 우선합니다.