aws

사용자 가이드

Amazon Lightsail

Amazon Lightsail: 사용자 가이드

Table of Contents

Amazon Lightsail이란 무엇입니까?

Amazon Lightsail은 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션을 구축해야 하는 모든 사용자가 Amazon Web Services (AWS) 를 시작할 수 있는 가장 쉬운 방법입니다. 인스턴스 (가상 사설 서버), 컨테이너 서비스, 관리형 데이터베이스, 콘텐츠 전송 네트워크 (CDN) 배포, 로드 밸런서, SSD 기반 블록 스토리지, 고정 IP 주소, 등록된 도메인 DNS 관리, 리소스 스냅샷 (백업) 등 프로젝트를 빠르게 시작하는 데 필요한 모든 것을 저렴하고 예측 가능한 월별 요금으로 제공합니다.

Lightsail은 연구용 Amazon Lightsail도 제공합니다. 연구자와 연구자는 Lightsail for Research를 사용하여 내에서 강력한 가상 컴퓨터를 만들 수 있습니다. AWS 클라우드이러한 가상 컴퓨터에는 Scilab과 같은 연구 애플리케이션이 사전 설치되어 있습니다. RStudio 자세한 내용은 연구용 Amazon Lightsail 사용 설명서를 참조하십시오.

주제

Lightsail의 특징

Lightsail은 다음과 같은 고급 기능을 제공합니다.

인스턴스

Lightsail은 설치가 쉽고 성능과 안정성으로 뒷받침되는 가상 사설 서버 (인스턴스) 를 제공합니다. AWS직관적인 Lightsail 콘솔 또는 에서 몇 분 만에 웹 사이트, 웹 애플리케이션 또는 프로젝트를 시작하고 인스턴스를 관리할 수 있습니다. API

인스턴스를 만들 때는 간단한 운영 체제 (OS), 사전 구성된 애플리케이션 또는 개발 스택 (예: Windows, Plesk WordPress, click-to-launch Nginx 등) 이 됩니다. LAMP 모든 Lightsail 인스턴스에는 소스 IP, 포트 및 프로토콜에 따라 인스턴스에 대한 트래픽을 허용하거나 제한하는 데 사용할 수 있는 내장 방화벽이 있습니다. 자세히 알아보기

컨테이너

클라우드에서 컨테이너식 애플리케이션을 실행하고 안전하게 액세스하세요. 컨테이너는 애플리케이션이 한 컴퓨팅 환경에서 다른 컴퓨팅 환경으로 빠르고 안정적으로 실행되도록 코드와 종속성을 함께 패키징하는 표준 소프트웨어 단위입니다. 자세히 알아보기

로드 밸런서

웹 트래픽을 인스턴스 전체로 라우팅하여 웹 사이트 및 애플리케이션이 트래픽 변화를 수용하고 운영 중단으로부터 보호하며 원활한 방문자 경험을 제공할 수 있도록 합니다. 자세히 알아보기

관리형 데이터베이스

Lightsail은 메모리, 처리, 스토리지 및 전송 허용량을 포함하여 완전히 구성된 SQL My 또는 SQL Postgre 데이터베이스 요금제를 제공합니다. Lightsail 관리형 데이터베이스를 사용하면 가상 서버와 독립적으로 데이터베이스를 쉽게 확장하고, 애플리케이션 가용성을 개선하거나, 클라우드에서 독립형 데이터베이스를 실행할 수 있습니다. 자세히 알아보기

블록 및 오브젝트 스토리지

Lightsail은 블록 스토리지와 오브젝트 스토리지를 모두 제공합니다. Linux 또는 Windows 가상 SSD 서버용 고가용성 지원 스토리지로 스토리지를 빠르고 쉽게 확장할 수 있습니다. 자세히 알아보기

Lightsail Object 스토리지 버킷을 사용하면 인터넷을 통해 언제 어디서나 객체를 저장하고 검색할 수 있습니다. 클라우드에서 정적 콘텐츠를 호스팅할 수도 있습니다. 자세히 알아보기

CDN배포판

Lightsail은 Amazon과 동일한 인프라를 기반으로 구축되는 콘텐츠 전송 네트워크 CDN () 배포를 지원합니다. CloudFront 전 세계에 프록시 서버를 설치하여 전 세계 사용자에게 콘텐츠를 쉽게 배포할 수 있습니다. 그러면 사용자가 지리적으로 가까운 위치에 있는 웹 사이트에 액세스할 수 있으므로 지연 시간이 줄어듭니다. 자세히 알아보기

서비스 액세스 AWS

Lightsail은 인스턴스, 관리형 데이터베이스, 로드 밸런서와 같은 집중된 기능 세트를 사용하여 쉽게 시작할 수 있도록 합니다. 그렇다고 해서 옵션이 제한되는 것은 아닙니다. Amazon 피어링 기능을 통해 Lightsail 프로젝트를 90개 이상의 다른 서비스 중 일부와 통합할 수 있습니다. AWS VPC 자세히 알아보기

Lightsail에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail을 참조하십시오.

Lightsail은 누구를 위한 제품인가요?

Lightsail은 모두를 위한 것입니다. Lightsail 인스턴스용 이미지를 선택하여 프로젝트를 바로 시작할 수 있으므로 소프트웨어나 프레임워크를 설치하는 데 많은 시간을 소비하지 않아도 됩니다.

개인 프로젝트를 작업하는 개인 개발자 또는 취미 사용자라면 Lightsail이 기본 클라우드 리소스를 배포하고 관리하는 데 도움을 줄 수 있습니다. 가상 머신, 도메인 또는 네트워킹과 같은 클라우드 서비스로 실험하거나 학습하는 데 관심을 가진 분에게도 유용합니다. Lightsail은 빠르게 시작할 수 있는 방법을 제공합니다.

Lightsail에는 기본 운영 체제, (Nginx), 서버 익스프레스와 LAMP 같은 개발 스택LEMP, 드루팔, SQL 마젠토와 같은 애플리케이션이 WordPress 포함된 이미지가 있습니다. 각 이미지에 설치된 소프트웨어에 대한 자세한 내용은 Lightsail 인스턴스 이미지 선택을 참조하십시오.

프로젝트가 성장함에 따라 블록 스토리지 디스크를 추가하고 Lightsail 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 이러한 인스턴스와 디스크의 스냅샷을 캡처한 다음 그 스냅샷을 토대로 새 인스턴스를 손쉽게 만들 수 있습니다. Lightsail 인스턴스가 Lightsail 외부의 다른 AWS 리소스를 사용할 수 VPC 있도록 를 피어링할 수도 있습니다.

Lightsail 로드 밸런서를 생성하고 대상 인스턴스를 연결하여 가용성이 높은 애플리케이션을 만들 수도 있습니다. 암호화된 (HTTPS) 트래픽, 세션 지속성, 상태 확인 등을 처리하도록 로드 밸런서를 구성할 수도 있습니다.

액세스 라이트세일

다음 인터페이스를 사용하여 Lightsail 리소스를 만들고 관리할 수 있습니다.

아마존 라이트세일 콘솔

Lightsail 인스턴스 및 리소스를 생성하고 관리하기 위한 간단한 웹 인터페이스입니다. AWS 계정을 등록한 경우 에 AWS Management Console 로그인하고 콘솔 홈 페이지에서 Lightsail을 선택하여 Lightsail 콘솔에 액세스할 수 있습니다.

AWS Command Line Interface

명령줄 셸의 명령을 사용하여 AWS 서비스와 상호 작용할 수 있습니다. Windows, Mac, Linux에서 지원됩니다. AWS CLI 에 대한 자세한 내용은 AWS Command Line Interface 사용 설명서를 참조하세요. Amazon Lightsail 레퍼런스에서 Lightsail 명령을 찾을 수 있습니다. API

AWS Tools for PowerShell

에서 제공하는 기능을 기반으로 구축된 PowerShell 모듈 세트입니다. AWS SDK for .NET도구를 PowerShell 사용하면 PowerShell 명령줄에서 AWS 리소스에 대한 작업을 스크립팅할 수 있습니다. 시작하려면 AWS Tools for Windows PowerShell 사용 설명서를 참조하십시오. Lightsail용 cmdlet은 Cmdlet 참조에서 찾을 수 있습니다.AWS Tools for PowerShell

쿼리 API

Lightsail은 쿼리를 제공합니다. API 이러한 요청은 HTTP or 라는 HTTP 동사와 쿼리 파라미터를 사용하는 GET 또는 HTTPS POST 요청입니다. `Action` Lightsail의 API 작업에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail 참조의 작업을 참조하십시오. API

AWS SDKs

HTTP또는 를 통해 요청을 제출하는 APIs 대신 언어별 애플리케이션을 사용하여 빌드하려는 경우, 소프트웨어 개발자를 AWS 위한 라이브러리HTTPS, 샘플 코드, 자습서 및 기타 리소스를 제공합니다. 이러한 라이브러리는 요청 암호화 서명, 요청 재시도, 오류 응답 처리와 같은 작업을 자동화하는 기본 기능을 제공하므로 더 쉽게 시작할 수 있습니다. 자세한 내용은 빌드 기반 도구를 참조하십시오. AWS

Lightsail과 함께 시작하세요

Lightsail을 사용하도록 설정한 후에는 인스턴스를 시작하고, 연결하고, 정리하는 Lightsail에서 가상 사설 서버 시작하기 과정을 단계별로 진행할 수 있습니다.

관련 서비스

Lightsail을 사용하여 인스턴스 및 디스크와 같은 Lightsail 리소스를 직접 프로비저닝할 수 있습니다. 또한 다음과 같은 다른 AWS 서비스를 사용하여 리소스를 프로비저닝할 수 있습니다.

- 아마존 EC2

  소프트웨어 시스템을 구축하고 호스팅하는 데 사용하는 크기 조정 가능한 컴퓨팅 용량 (말 그대로 Amazon 데이터 센터의 서버) 을 제공합니다. 라이트세일과 아마존을 비교하려면 EC2 아마존 라이트세일 또는 아마존을 참조하십시오. EC2
- 아마존 EC2 오토 스케일링

  애플리케이션의 로드를 처리하는 데 사용할 수 있는 Amazon EC2 인스턴스의 수가 정확한지 확인하는 데 도움이 됩니다.

- Elastic Load Balancing

  수신되는 애플리케이션 트래픽을 여러 인스턴스로 자동 분산합니다.
- 아마존 관계형 데이터베이스 서비스 (아마존RDS)

  클라우드에서 관리되는 관계형 데이터베이스를 쉽게 생성, 운영하고 규모를 조정합니다.
- 아마존 엘라스틱 컨테이너 서비스 (아마존ECS)

  Amazon EC2 인스턴스 클러스터에서 컨테이너식 애플리케이션을 배포, 관리 및 확장합니다.

추정, 결제 및 비용 최적화

AWS 사용 사례에 대한 추정치를 생성하려면 를 사용하십시오. AWS Pricing Calculator

청구 요금은 AWS Billing and Cost Management 콘솔의 청구 및 비용 관리 대시보드에서 확인할 수 있습니다. 청구서에는 요금 내역을 자세하게 확인할 수 있는 사용 보고서 링크가 포함됩니다. AWS 계정 결제에 대한 자세한 내용은 AWS Billing and Cost Management 사용 설명서를 참조하십시오.

AWS 청구, 계정, 이벤트에 관한 질문이 있는 경우 AWS Support에 문의하세요.

를 사용하여 AWS 환경의 비용, 보안 및 성능을 최적화할 수 AWS Trusted Advisor있습니다.

Lightsail을 위한 사용자 설정 AWS 계정 및 관리

신규 AWS 고객인 경우 Amazon Lightsail을 사용하기 전에 이 페이지에 나열된 설정 사전 요구 사항을 완료하십시오. 이러한 설정 절차에는 () 서비스를 사용합니다. AWS Identity and Access Management IAM 에 대한 IAM 자세한 내용은 IAM사용 설명서를 참조하십시오.

가입하여 AWS 계정

계정이 없는 경우 다음 단계를 완료하여 계정을 만드세요. AWS 계정

가입하려면 AWS 계정

1. https://portal.aws.amazon.com/billing/등록 열기.
2. 온라인 지시 사항을 따릅니다.

   등록 절차 중 전화를 받고 전화 키패드로 확인 코드를 입력하는 과정이 있습니다.

   에 가입하면 AWS 계정 루트 사용자팬이 생성됩니다. AWS 계정루트 사용자에게는 계정의 모든 AWS 서비스 및 리소스에 액세스할 권한이 있습니다. 보안 모범 사례는 사용자에게 관리 액세스 권한을 할당하고, 루트 사용자만 사용하여 루트 사용자 액세스 권한이 필요한 작업을 수행하는 것입니다.

AWS 가입 절차가 완료된 후 확인 이메일을 보냅니다. 언제든지 https://aws.amazon.com/으로 이동하고 내 계정을 선택하여 현재 계정 활동을 보고 계정을 관리할 수 있습니다.

관리자 액세스 권한이 있는 사용자 생성

등록한 AWS 계정후에는 일상적인 작업에 루트 사용자를 사용하지 않도록 관리 사용자를 보호하고 AWS IAM Identity Center활성화하고 생성하십시오 AWS 계정 루트 사용자.

보안을 유지하세요. AWS 계정 루트 사용자

1. 루트 사용자를 선택하고 AWS 계정 이메일 주소를 입력하여 계정 AWS Management Console소유자로 로그인합니다. 다음 페이지에서 비밀번호를 입력합니다.

   루트 사용자를 사용하여 로그인하는 데 도움이 필요하면 AWS 로그인 User Guide의 루트 사용자로 로그인을 참조하십시오.

2. 루트 사용자에 대한 다단계 인증 (MFA) 을 켜십시오.

   지침은 사용 설명서의 AWS 계정 IAM루트 사용자 (콘솔) 용 가상 MFA 기기 활성화를 참조하십시오.

관리자 액세스 권한이 있는 사용자 생성

1. IAMID 센터를 활성화합니다.

   지침은 AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 AWS IAM Identity Center설정을 참조하세요.
2. IAMID 센터에서 사용자에게 관리 액세스 권한을 부여하십시오.

   를 ID 소스로 사용하는 방법에 대한 자습서는 사용 설명서의 기본값으로 IAM Identity Center 디렉터리AWS IAM Identity Center 사용자 액세스 구성을 참조하십시오. IAM Identity Center 디렉터리

관리 액세스 권한이 있는 사용자로 로그인

- IAMIdentity Center 사용자로 로그인하려면 IAM Identity Center 사용자를 생성할 때 이메일 주소로 전송된 URL 로그인을 사용하십시오.

  IAMIdentity Center 사용자를 사용하여 로그인하는 데 도움이 필요하면 사용 설명서의 AWS 액세스 포털에 로그인을 참조하십시오.AWS 로그인

추가 사용자에게 액세스 권한 할당

1. IAMIdentity Center에서 최소 권한 권한 적용의 모범 사례를 따르는 권한 집합을 생성하십시오.

   지침은AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 Create a permission set를 참조하세요.
2. 사용자를 그룹에 할당하고, 그룹에 Single Sign-On 액세스 권한을 할당합니다.

   지침은AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 Add groups를 참조하세요.

Lightsail에서 가상 사설 서버 시작하기

Lightsail에서 인스턴스는 가상 사설 서버 (가상 머신이라고도 함) 입니다. 에서 Lightsail 인스턴스를 생성하고 관리합니다. AWS 클라우드인스턴스를 생성할 때 운영 체제(OS)를 가진 이미지를 선택합니다. 기본 OS를 포함하여, 애플리케이션 또는 개발 스택을 가진 인스턴스 이미지를 선택할 수도 있습니다.

이 자습서에서 생성하는 인스턴스에는 인스턴스를 생성한 시점부터 삭제할 때까지 사용 요금이 부과됩니다. 삭제는 이 자습서의 마지막 단계입니다. 요금에 대한 자세한 내용은 Lightsail 요금을 참조하십시오.

주제

1단계: 필수 구성 요소 완성

신규 AWS 고객인 경우 Amazon Lightsail을 사용하기 전에 설정 사전 요구 사항을 완료하십시오. 자세한 내용은 Lightsail을 위한 사용자 설정 AWS 계정 및 관리 단원을 참조하십시오.

2단계: 인스턴스 만들기

다음 절차에 설명된 대로 Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스를 생성할 수 있습니다. 이 자습서는 첫 번째 인스턴스를 빠르게 시작하도록 돕기 위한 것입니다. 또한 사용 가능한 애플리케이션과 하드웨어 플랜을 살펴보는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 Lightsail 인스턴스 블루프린트 오퍼링 검토 단원을 참조하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 홈 페이지에서 인스턴스 생성을 선택합니다.

3. 인스턴스 위치 (AWS 리전 및 가용 영역) 를 선택합니다. 지연 시간을 줄이려면 물리적 위치와 가장 가까운 위치를 선택하세요. AWS 리전

   [변경 AWS 리전 및 가용 영역] 을 선택하여 다른 위치에 인스턴스를 생성합니다.

4. 애플리케이션(앱 + OS) 또는 운영 체제(OS 전용)를 선택할 수 있습니다.

   Lightsail 인스턴스 이미지에 대한 자세한 내용은 을 참조하십시오. Lightsail 인스턴스 블루프린트 오퍼링 검토

5. 인스턴스 플랜을 선택합니다.

   인스턴스에서 이중 스택 (IPv4및IPv6) 네트워킹을 사용할지 아니면 네트워킹만 사용할지 선택합니다. IPv6 현재 일부 Lightsail 블루프린트는 네트워킹만 IPv6 지원하지 않습니다. 네트워킹만 지원하는 IPv6 블루프린트를 보려면 을 참조하십시오. Lightsail 인스턴스 블루프린트 오퍼링 검토

   5달러짜리 USD Lightsail 플랜을 한 달 동안 무료로 사용해 볼 수 있습니다 (최대 750시간). 귀하의 계정에 1개월 무료 이용권을 드리겠습니다. Lightsail 가격 페이지에서 자세히 알아보십시오.

6. 인스턴스 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

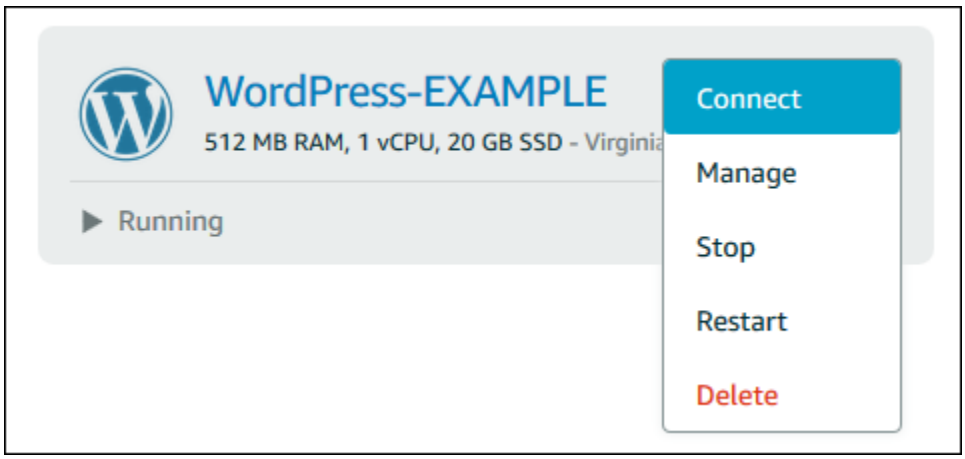
   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

7. 인스턴스 생성을 선택합니다.

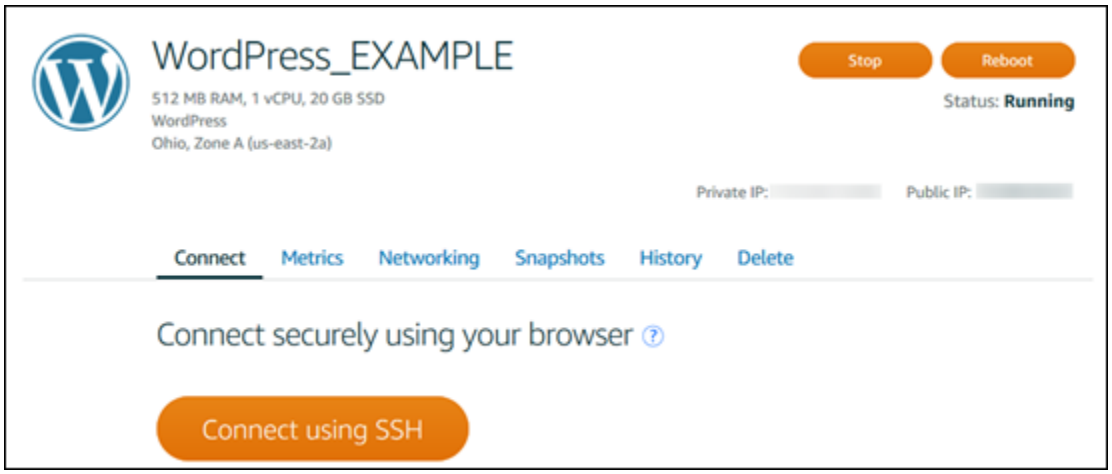
몇 분 안에 Lightsail 인스턴스가 준비되고 여기에 연결할 수 있습니다.

3단계: 인스턴스에 연결

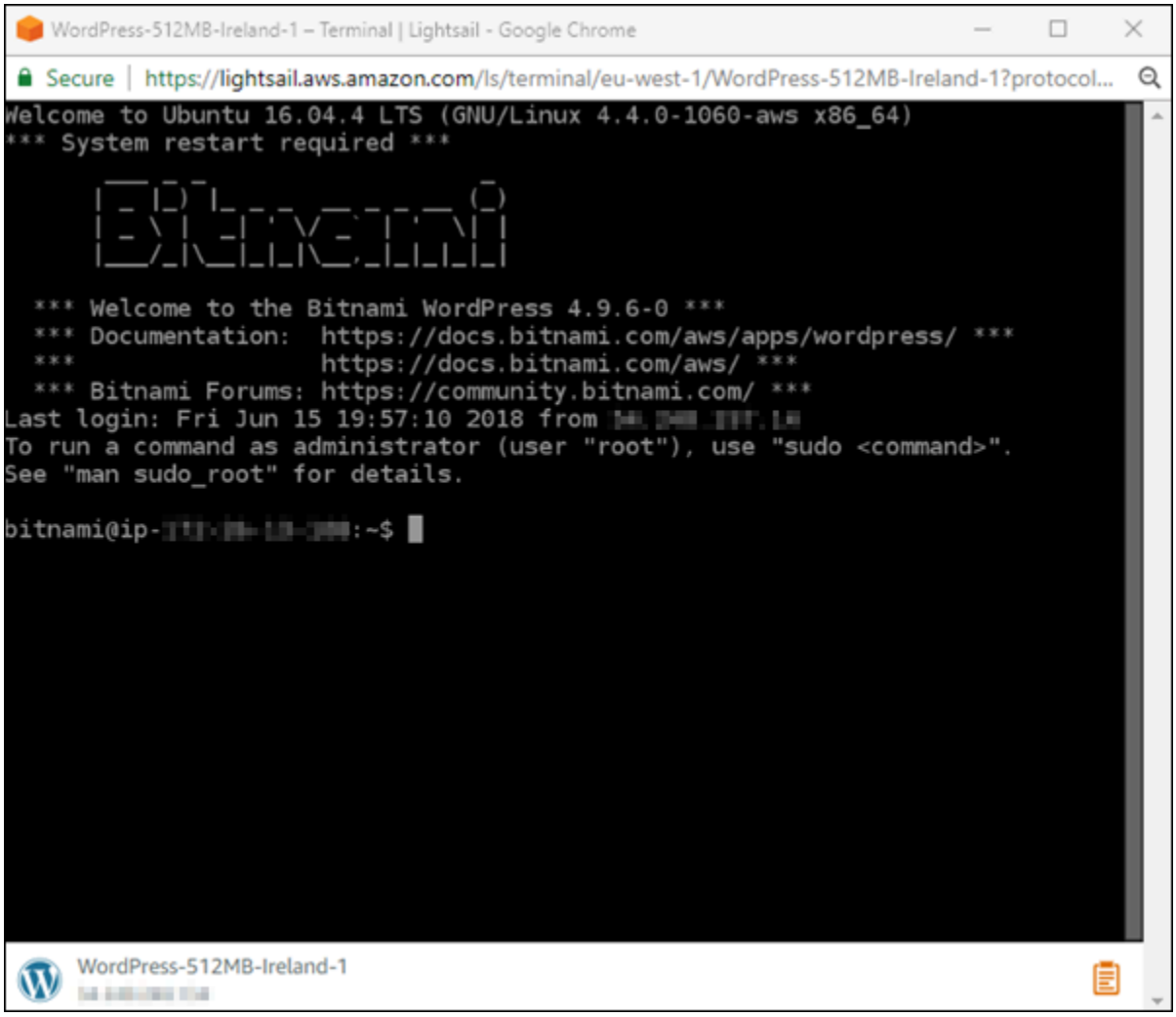
1. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 이름 오른쪽에 있는 메뉴를 선택한 다음 Connect를 선택합니다.



다른 방법으로, 인스턴스 관리 페이지를 열고 연결 탭을 선택할 수 있습니다.



2. 이제 클라이언트를 설정하지 않고도 터미널에 명령을 입력하고 Lightsail 인스턴스를 관리할 수 있습니다. SSH



가상 컴퓨터에 연결하여 스토리지를 추가하는 방법을 알아보려면 이 자습서의 다음 단계를 계속 진행하십시오.

4단계: 인스턴스에 스토리지 추가

Lightsail은 인스턴스에 연결할 수 있는 블록 수준의 스토리지 볼륨 (디스크) 을 제공합니다. 인스턴스가 시스템 디스크와 함께 제공되더라도 요구 사항의 변화에 따라 추가 스토리지 디스크를 연결할 수 있습니다. 한 인스턴스에서 디스크를 분리한 다음 다른 인스턴스에 연결하는 것도 가능합니다.

추가 디스크를 생성한 후에는 Lightsail 인스턴스에 연결하여 디스크를 포맷하고 마운트해야 합니다.

디스크 생성, 연결, 관리에 대한 자세한 내용은 Lightsail 블록 스토리지 디스크를 생성하여 Linux 인스턴스에 연결 섹션을 참조하세요.

가상 컴퓨터 백업에 대해 알아보려면 이 자습서의 다음 단계를 계속 진행합니다.

5단계: 스냅샷 생성

스냅샷은 데이터의 point-in-time 복사본입니다. 인스턴스의 스냅샷을 생성하고 이를 기준으로 사용하여 새 인스턴스를 생성하거나 데이터 백업을 수행할 수 있습니다. 스냅샷은 스냅샷을 생성한 시점부터 인스턴스를 복원하는 데 필요한 모든 데이터를 포함합니다.

스냅샷 생성 및 관리에 대한 자세한 내용은 스냅샷을 사용하여 Linux/Unix Lightsail 인스턴스를 백업합니다. 섹션을 참조하세요.

가상 컴퓨터 리소스 정리에 대해 알아보려면 이 자습서의 다음 단계를 계속 진행합니다.

6단계: 정리

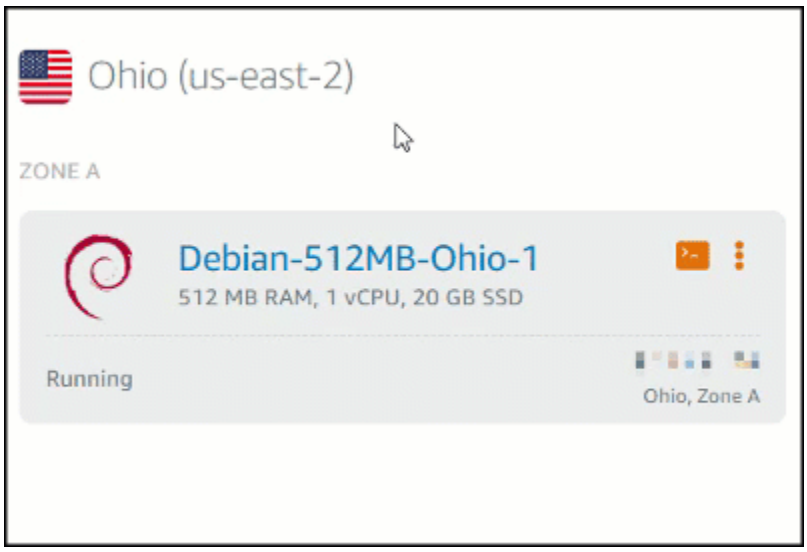
이 자습서용으로 위해 생성한 인스턴스 작업을 마친 후에는 인스턴스를 삭제할 수 있습니다. 이렇게 하면 필요하지 않은 인스턴스에 대한 요금이 더 이상 부과되지 않습니다.

인스턴스를 삭제해도 관련 스냅샷이나 연결된 디스크는 삭제되지 않습니다. 이 자습서용으로 스냅샷과 디스크를 생성한 경우 해당 항목도 삭제해야 합니다.

나중에 사용할 수 있도록 인스턴스를 저장하되 비용이 발생하지 않도록 하려면 인스턴스를 삭제하는 대신 중지하면 됩니다. 그런 다음 나중에 다시 시작할 수 있습니다. 요금에 대한 자세한 내용은 Lightsail 요금을 참조하십시오.

> **Important**
>
> Lightsail 리소스 삭제는 영구적인 작업입니다. 삭제된 데이터는 복구할 수 없습니다. 나중에 데이터가 필요할 수 있는 경우 삭제하기 전에 가상 컴퓨터의 스냅샷을 생성합니다. 자세한 내용은 스냅샷을 사용하여 Linux/Unix Lightsail 인스턴스를 백업합니다. 단원을 참조하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 탐색 창에서 인스턴스를 선택합니다.
3. 삭제할 인스턴스의 경우, 작업 메뉴 아이콘(⋮)을 선택한 다음 삭제를 선택합니다.



4. 예, 삭제를 선택하여 삭제를 확인합니다.

다음 단계

다음 주제를 사용하여 Amazon Lightsail Linux 및 Windows 기반 인스턴스를 시작하십시오.

- Lightsail에서 앱을 사용하여 Linux/Unix 인스턴스를 생성합니다.
- Lightsail에서 윈도우 서버 인스턴스 생성

Lightsail의 가상 사설 서버 인스턴스

Lightsail 인스턴스는 가상 사설 서버 (가상 머신이라고도 함) 입니다. 인스턴스를 생성할 때 OS(운영 체제)을 가진 이미지를 선택합니다. 기본 OS를 포함하여, 애플리케이션 또는 개발 스택을 가진 인스턴스 이미지를 선택할 수도 있습니다.

운영 체제, 애플리케이션 및 개발 프레임워크의 전체 목록은 Lightsail 인스턴스 이미지 선택을 참조하십시오.

인스턴스에 대한 자세한 내용은 다음 주제를 참조하세요.

주제

- Lightsail 인스턴스 생성
- Lightsail 인스턴스 블루프린트 오퍼링 검토
- Lightsail에서 방화벽을 사용하여 인스턴스 트래픽을 제어합니다.
- Lightsail 인스턴스 버스팅을 감지하여 성능을 최적화합니다.
- Lightsail 인스턴스에 연결하고 관리합니다.
- Lightsail 인스턴스 삭제
- SSH키 페어를 관리하고 Lightsail 인스턴스에 연결
- Lightsail에서 인스턴스 메타데이터 서비스 (IMDS) 및 사용자 데이터에 액세스

Lightsail 인스턴스 생성

이 섹션에서는 Amazon Lightsail에서의 인스턴스 생성과 관련된 다음 주제를 다룹니다.

주제

- Lightsail에서 앱을 사용하여 Linux/Unix 인스턴스를 생성합니다.
- Lightsail에서 윈도우 서버 인스턴스 생성

Lightsail에서 앱을 사용하여 Linux/Unix 인스턴스를 생성합니다.

애플리케이션 또는 유사한 개발 스택을 실행하는 Linux/UNIX 기반 Amazon Lightsail 인스턴스 (가상 사설 서버) 를 생성합니다. WordPress LAMP 인스턴스 실행이 시작된 후에는 Lightsail을 SSH 종료하지 않고도 인스턴스를 통해 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 그 방법은 다음과 같습니다.

Windows 기반 인스턴스를 생성하려면 Amazon Lightsail에서 Windows 기반 인스턴스 시작하기를 참조하십시오.

Linux 기반의 인스턴스 생성

1. 홈 페이지에서 인스턴스 생성을 선택합니다.
2. 인스턴스 위치 (및 가용 영역) 를 선택합니다. AWS 리전

   다른 위치에 인스턴스를 만들려면 [변경 AWS 리전 및 가용 영역] 을 선택합니다.
3. 선택적으로, 가용 영역을 변경할 수 있습니다.

   가용 영역 변경을 선택합니다.
4. Linux 플랫폼을 선택합니다.
5. 애플리케이션(앱 + OS) 또는 운영 체제(OS 전용)를 선택합니다.

   Lightsail 인스턴스 이미지에 대해 자세히 알아보려면 Amazon Lightsail 인스턴스 이미지 선택을 참조하십시오.
6. 인스턴스 플랜을 선택합니다.

   인스턴스에서 이중 스택 (IPv4및IPv6) 네트워킹을 사용할지 아니면 네트워킹만 사용할지를 선택합니다. IPv6 현재 일부 Lightsail 블루프린트는 네트워킹만 IPv6 지원하지 않습니다. 네트워킹만 지원하는 IPv6 블루프린트를 보려면 을 참조하십시오. Lightsail 인스턴스 블루프린트 오퍼링 검토

   5달러짜리 USD Lightsail 플랜을 한 달 동안 무료로 사용해 볼 수 있습니다 (최대 750시간). 귀하의 계정에 1개월 무료 이용권을 드리겠습니다. Lightsail 가격 페이지에서 자세히 알아보십시오.

   > **Note**
   >
   > AWS 프리 티어의 일부로 일부 인스턴스 번들에서 Amazon Lightsail을 무료로 시작할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 요금 페이지의AWS 프리 티어를 참조하십시오.
7. 인스턴스 이름을 입력합니다.

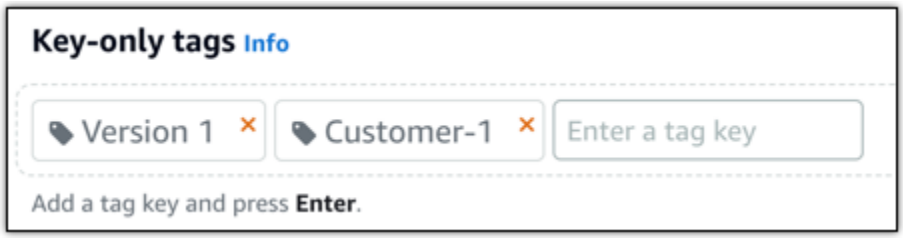
   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.

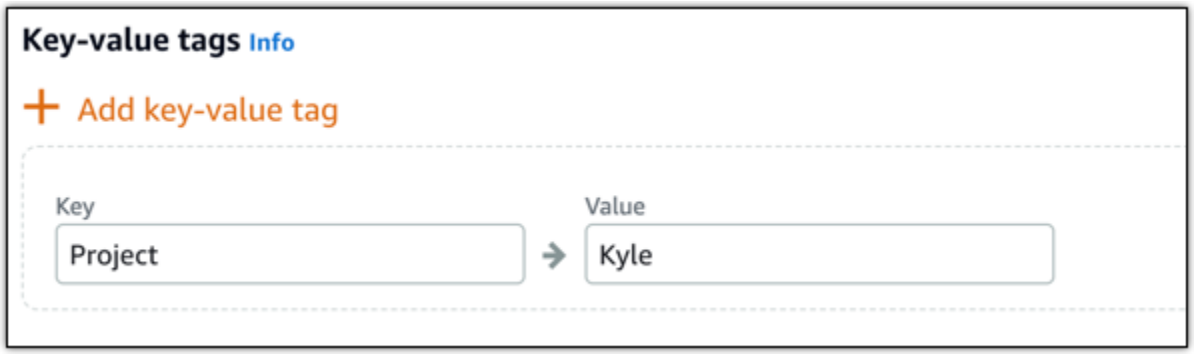
- 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

8. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 인스턴스에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 유지하고 싶지 않은 태그를 제거하려면 X를 선택합니다.



   - 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 키-값 태그는 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 키-값 태그 추가를 선택하여 키-값 태그를 추가하거나 X를 선택하여 유지하지 않으려는 태그를 제거합니다.



> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

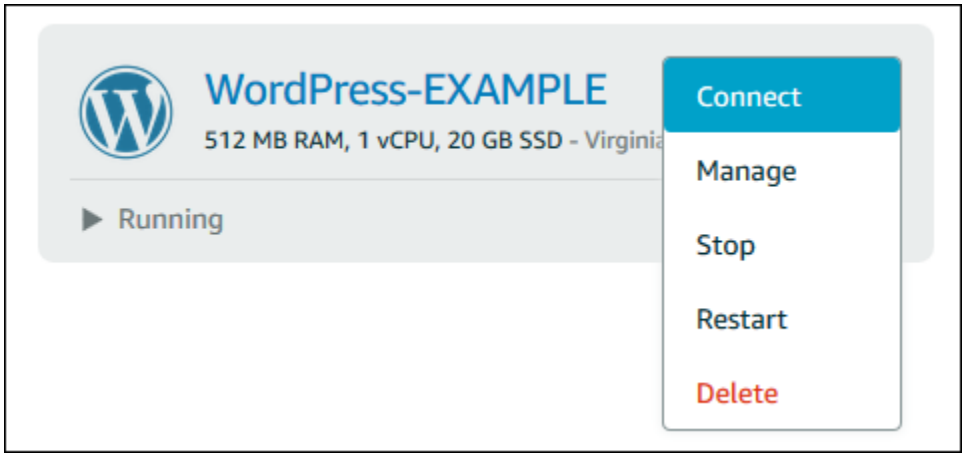
9. 인스턴스 생성을 선택합니다.

   고급 생성 옵션은 시작 스크립트를 사용하여 Amazon Lightsail 인스턴스 시작 시 구성 또는 Linux/UNIX 기반 Lightsail 인스턴스 SSH 설정을 참조하십시오.

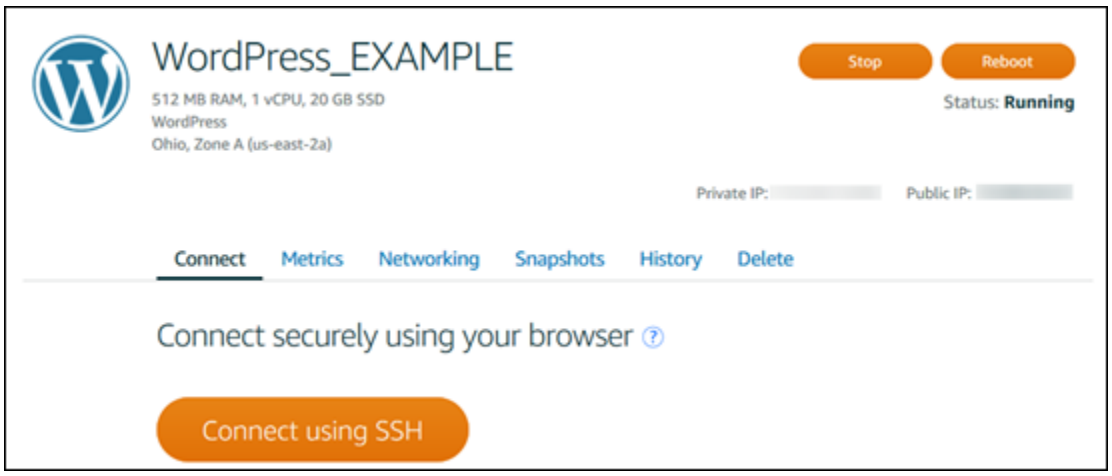
몇 분 안에 Lightsail 인스턴스가 준비되고 Lightsail을 떠나지 않고도 Lightsail 인스턴스를 SSH 통해 인스턴스에 연결할 수 있습니다!

인스턴스에 연결합니다

1. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 이름 오른쪽에 있는 메뉴를 선택한 다음 Connect를 선택합니다.

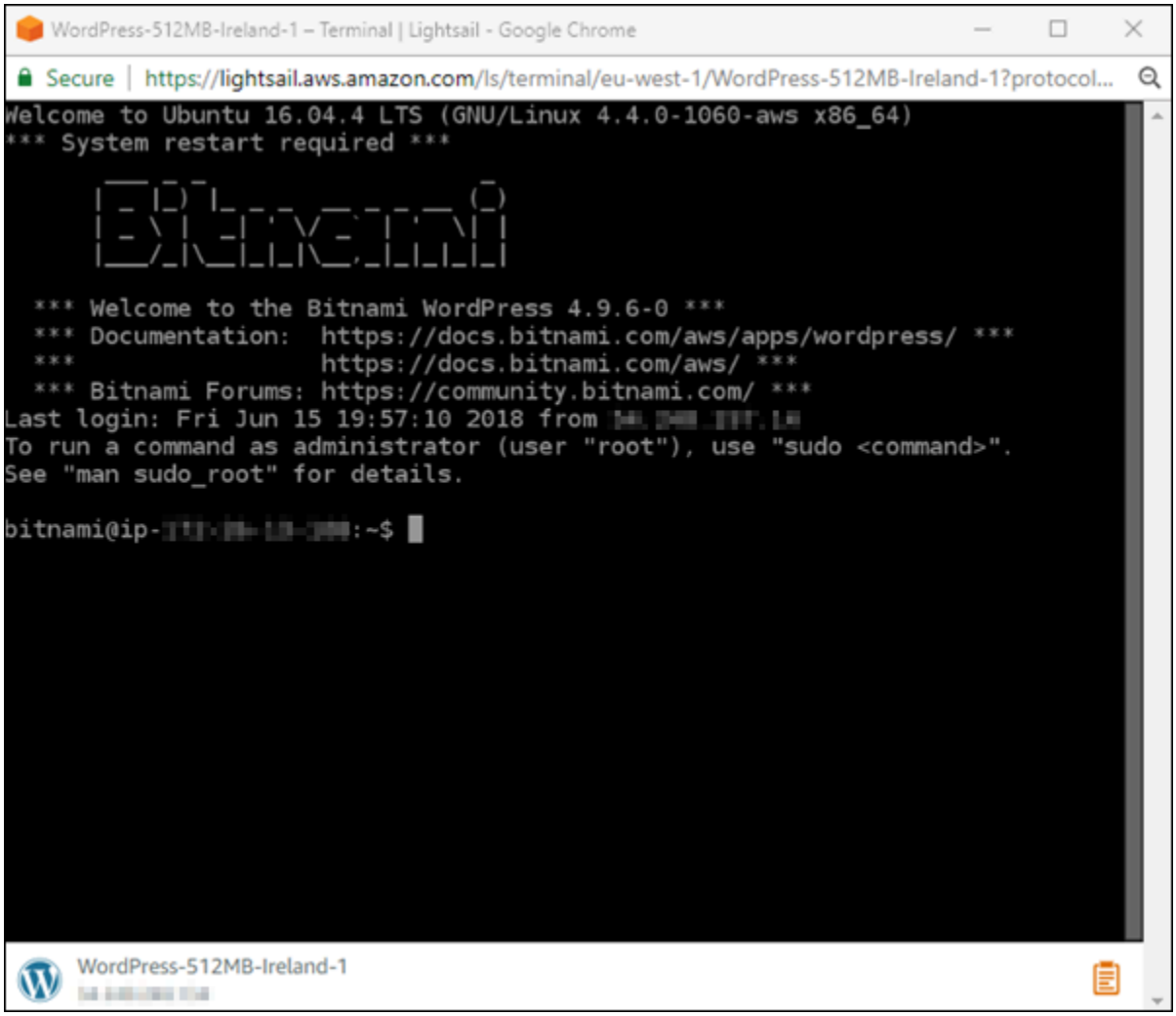


다른 방법으로, 인스턴스 관리 페이지를 열고 연결 탭을 선택할 수 있습니다.



> **Note**
>
> TTYPu와 같은 SSH 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결하려면 다음 절차를 따르십시오. Lightsail 인스턴스에 TTY 연결하도록 Pu를 설정합니다.

2. 이제 클라이언트를 설정하지 않고도 터미널에 명령을 입력하고 Lightsail 인스턴스를 관리할 수 있습니다. SSH



다음 단계

인스턴스에 연결할 수 있으므로, 다음으로 할 일은 인스턴스 사용 플랜에 따라 다릅니다. 예:

- the section called “WordPress”블로그를 만드는 경우
- Lightsail 인스턴스를 다시 시작할 때마다 동일한 IP 주소를 유지하려면 인스턴스의 고정 IP 주소를 생성하십시오.
- 백업으로 사용할 인스턴스의 스냅샷을 생성합니다.

Lightsail에서 윈도우 서버 인스턴스 생성

윈도우 서버 운영 체제 (OS) 를 실행하는 Lightsail 인스턴스를 생성합니다. 사용할 수 있는 OS 블루프린트는 Windows Server 2022, Windows Server 2019, Windows Server 2016 등 3가지입니다. 또한 SQL 서버 2022, 2019, 2016 익스프레스와 함께 사전 구성된 블루프린트도 제공됩니다.

이 주제에서는 소프트웨어를 선택하는 방법과 Windows Server 기반의 인스턴스를 생성하고 연결하는 방법을 다룹니다.

에서 윈도우 서버에 대해 자세히 알아보십시오. AWS

Windows Server 기반의 인스턴스 선택

Lightsail에서 Windows 서버 기반 인스턴스를 만드는 데는 세 가지 옵션이 있습니다.

Windows Server 2022

Windows Server를 실행하는 Lightsail은 Microsoft 웹 플랫폼을 사용하여 애플리케이션을 배포할 수 있는 빠르고 신뢰할 수 있는 환경입니다. Lightsail을 사용하면 신뢰할 수 있고 비용 효율적인 고성능 컴퓨팅 플랫폼에서 호환되는 모든 Windows 기반 솔루션을 실행할 수 있습니다. AWS 클라우드 일반적인 Windows 사용 사례에는 엔터프라이즈 Windows 기반 애플리케이션 호스팅, 웹 사이트 및 웹 서비스 호스팅, 데이터 처리, 분산 테스트 등이 포함됩니다. ASP NET애플리케이션 호스팅 및 Windows 소프트웨어가 필요한 기타 모든 애플리케이션

Windows Server 2022 이미지에 대해 자세히 알아보기

Windows Server 2019

어떤 이유로든 Windows Server 2016 또는 Windows Server 2019를 실행해야 하는 경우가 아니라면 최신 버전의 Windows Server 2022를 사용하는 것이 좋습니다.

Windows Server를 실행하는 Lightsail은 Microsoft 웹 플랫폼을 사용하여 애플리케이션을 배포할 수 있는 빠르고 신뢰할 수 있는 환경입니다. Lightsail을 사용하면 호환되는 모든 Windows 기반 솔루션을 안정적이고 비용 효율적인 고성능 클라우드 AWS컴퓨팅 플랫폼에서 실행할 수 있습니다. 일반적인 Windows 사용 사례로는 엔터프라이즈 Windows 기반 애플리케이션 호스팅, 웹 사이트 및 웹 서비스 호스팅, 데이터 처리, 분산 테스트 등이 있습니다. ASP NET애플리케이션 호스팅 및 Windows 소프트웨어가 필요한 기타 모든 애플리케이션

Windows Server 2019 이미지에 대해 자세히 알아보기

Windows Server 2016

어떤 이유로든 Windows Server 2016 또는 Windows Server 2019를 실행해야 하는 경우가 아니라면 최신 버전의 Windows Server 2022를 사용하는 것이 좋습니다.

Windows Server를 실행하는 Lightsail은 Microsoft 웹 플랫폼을 사용하여 애플리케이션을 배포할 수 있는 빠르고 신뢰할 수 있는 환경입니다. Lightsail을 사용하면 호환되는 모든 Windows 기반 솔루션을 안정적이고 비용 효율적인 고성능 클라우드 AWS 컴퓨팅 플랫폼에서 실행할 수 있습니다. 일반적인 Windows 사용 사례로는 엔터프라이즈 Windows 기반 애플리케이션 호스팅, 웹 사이트 및 웹 서비스 호스팅, 데이터 처리, 분산 테스트 등이 있습니다. ASP NET애플리케이션 호스팅 및 Windows 소프트웨어가 필요한 기타 모든 애플리케이션

Windows Server 2016 이미지에 대해 자세히 알아보기

SQL서버 익스프레스 2022

SQL서버 익스프레스는 무료로 다운로드, 배포 및 사용할 수 있는 관계형 데이터베이스 관리 시스템입니다. 특히 임베디드 애플리케이션 및 소규모 애플리케이션용 데이터베이스에 사용됩니다. 이 Lightsail 이미지는 윈도우 서버 2022의 기본 OS에서 실행됩니다.

SQL서버 익스프레스 2022 이미지에 대해 자세히 알아보십시오.

SQL서버 익스프레스 2019

SQL서버 익스프레스는 무료로 다운로드, 배포 및 사용할 수 있는 관계형 데이터베이스 관리 시스템입니다. 특히 임베디드 애플리케이션 및 소규모 애플리케이션용 데이터베이스에 사용됩니다. 이 Lightsail 이미지는 윈도우 서버 2022의 기본 OS에서 실행됩니다.

SQL서버 익스프레스 2019 이미지에 대해 자세히 알아보십시오.

SQL서버 익스프레스 2016

SQL서버 익스프레스는 무료로 다운로드, 배포 및 사용할 수 있는 관계형 데이터베이스 관리 시스템입니다. 특히 임베디드 애플리케이션 및 소규모 애플리케이션용 데이터베이스에 사용됩니다. 이 Lightsail 이미지는 윈도우 서버 2016의 기본 OS에서 실행됩니다.

SQL서버 익스프레스 이미지에 대해 자세히 알아보십시오.

Windows Server 기반의 인스턴스 생성

Lightsail 콘솔을 사용하거나 () 를 사용하여 Windows 서버 기반 인스턴스를 만들 수 있습니다. AWS Command Line Interface AWS CLI

콘솔을 사용하여 인스턴스를 생성하려면

1. Lightsail에 로그인한 다음 홈 페이지로 이동합니다.
2. 인스턴스 생성을 선택합니다.
3. Windows 서버 기반 Lightsail 인스턴스를 생성할 AWS 리전 위치를 선택합니다.

   예: `Ohio (us-east-2)`.
4. Microsoft Windows 플랫폼을 선택합니다.
5. Windows Server 2022, Windows Server 2019, Windows Server 2016 블루프린트를 원한다면 OS 전용을 선택합니다.

   SQL서버 익스프레스 블루프린트를 선택하려면 Apps + OS를 선택합니다.
6. 인스턴스 플랜을 선택합니다.

   인스턴스에서 이중 스택 (IPv4및IPv6) 네트워킹을 사용할지 아니면 IPv6 네트워킹만 사용할지 선택합니다. 현재 일부 Lightsail 블루프린트는 네트워킹만 IPv6 지원하지 않습니다. 네트워킹만 지원하는 IPv6 블루프린트를 보려면 을 참조하십시오. Lightsail 인스턴스 블루프린트 오퍼링 검토

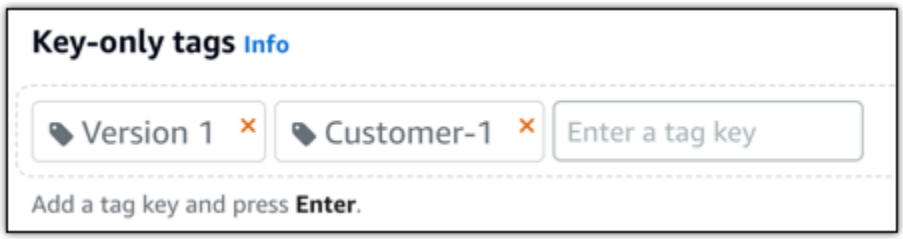
   요금제에는 저렴하고 예측 가능한 비용과 머신 구성 (RAM,SSD, vCPU), 데이터 전송도 포함됩니다.

   > **Note**
   >
   > 일부 블루프린트에는 사용할 수 없는 인스턴스 요금제도 있습니다. 예를 들어 SQL Server Express 청사진에서는 가장 작은 두 가지 요금제를 사용할 수 없습니다. 최소한 RAM 2GB와 SSD 50GB의 요금제를 사용하거나 더 큰 요금제 중 하나를 선택해야 합니다.
7. 인스턴스 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

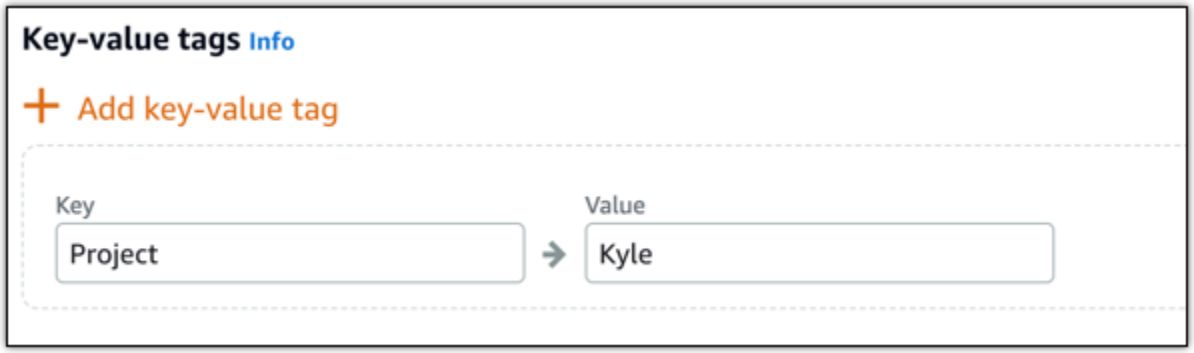
   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
8. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 인스턴스에 태그를 추가합니다.

- 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.



- 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

  키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.



> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

9. 인스턴스 생성을 선택합니다.

를 사용하여 인스턴스를 만들려면 AWS CLI

1. AWS CLI를 아직 설치 및 구성하지 않았다면 설치하고 구성합니다.

   자세한 내용은 Amazon Lightsail과 함께 AWS Command Line Interface 작동하도록 구성을 참조하십시오.

2. 명령 프롬프트 또는 터미널 창을 엽니다.

3. 아직 생성하지 않았다면 AWS CLI 사용을 `aws configure` 구성하고 Lightsail 리소스를 생성할 AWS 리전 위치를 선택하십시오.
4. 다음 AWS CLI 명령을 입력하여 오하이오 지역에서 실행되는 USD 월 44달러 규모의 Windows Server 2022 인스턴스를 생성합니다.

```
aws lightsail create-instances --instance-names InstanceName --availability-zone
 us-east-2a --blueprint-id windows_server_2022 --bundle-id medium_win_3_0
```

명령에서 다음을 대체하십시오.*InstanceName* 새 인스턴스의 이름으로

성공하면 AWS CLI에 다음과 같은 결과가 출력됩니다.

```
{
    "operations": [
        {
            "status": "Started",
            "resourceType": "Instance",
            "isTerminal": false,
            "statusChangedAt": 1508086226.4,
            "location": {
                "availabilityZone": "us-east-2a",
                "regionName": "us-east-2"
            },
            "operationType": "CreateInstance",
            "resourceName": "my-windows-instance",
            "id": "344acdc8-f9c4-4eda-8232-12345EXAMPLE",
            "createdAt": 1508086225.467
        }
    ]
}
```

> **Note**
>
> 사용 가능한 블루프린트 목록을 보려면 get-blueprints 명령을 사용하십시오. 사용 가능한 번들 목록을 보려면 get-bundles 명령을 사용하십시오. get-instance-access-details명령을 사용하여 인스턴스의 비밀번호를 얻는 방법에 대해 자세히 알아보십시오.

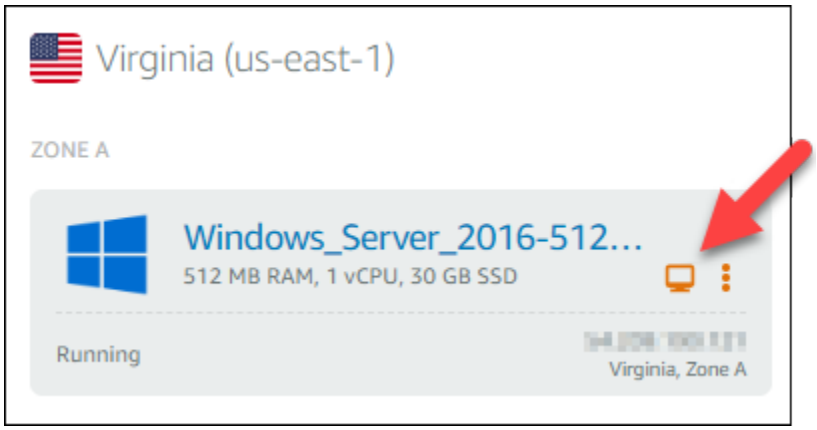
인스턴스에 연결합니다

Windows Server 기반 Lightsail 인스턴스를 생성한 후에는 RDP 브라우저 기반 클라이언트 또는 원하는 원격 데스크톱 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 생성된 인스턴스에 연결할 수 있게 되기까지 최대 15분간 기다려야 할 수 있습니다.

Lightsail 브라우저 기반 클라이언트를 사용하여 연결하려면 RDP

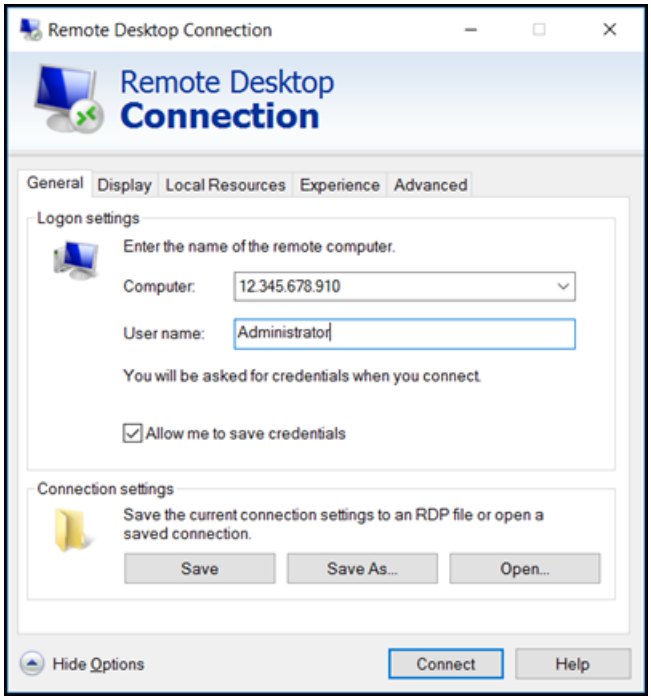
1. 홈 페이지에서 인스턴스 옆에 있는 Connect use RDP 아이콘을 선택합니다.



2. 아니면 바로 가기 메뉴나 인스턴스 관리 페이지에서 인스턴스에 연결하는 방법도 있습니다.

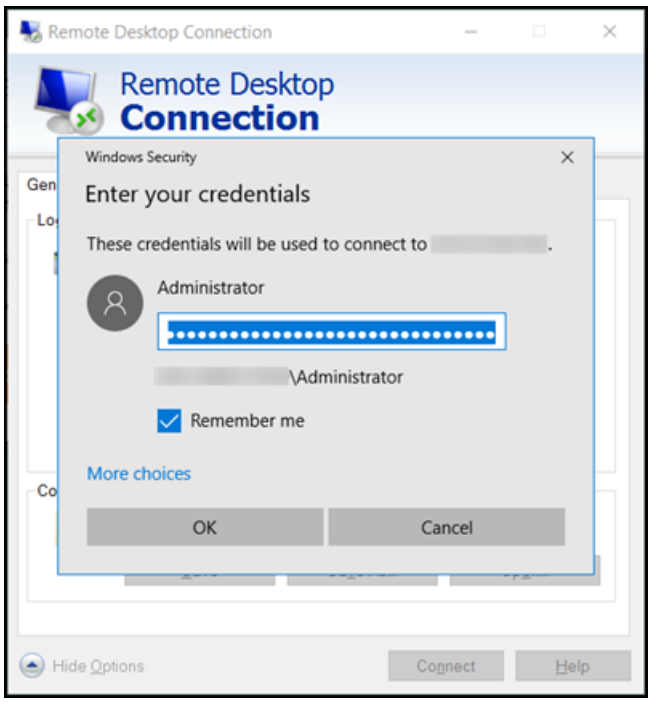
자체 클라이언트를 사용하여 연결하려면 RDP

1. IP 주소를 확인하려면 Lightsail 홈 페이지로 이동하십시오.
2. IP 주소를 클립보드에 복사합니다.
3. Windows의 원격 데스크톱 연결과 같은 RDP 클라이언트를 엽니다.
4. 컴퓨터 필드에 IP 주소를 붙여넣습니다.
5. 옵션 표시(Show Options)를 선택한 다음 사용자 이름(User name)에 `Administrator`를 입력합니다.



6. 연결을 선택합니다.
7. 비밀번호를 확인하려면 Lightsail의 인스턴스 관리 페이지로 이동합니다.

   Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 이름을 선택하거나 단축 메뉴에서 관리를 선택하여 인스턴스 관리 페이지로 이동할 수 있습니다.
8. 기본 암호 표시를 선택합니다.
9. 기본 암호를 클립보드에 복사합니다.
10. 원격 데스크톱 연결에 암호를 붙여넣은 다음, 자격 증명 저장을 선택하여 앞으로 이 대화 상자가 표시되지 않게 합니다.



11. 확인을 선택합니다.
12. 이 컴퓨터에 대한 연결 여부를 다시 묻지 않음을 선택하고 예를 선택합니다.

step-by-step 지침에 따라 아마존 리눅스, 우분투, 데비안 또는 윈도우 서버 2022, 2019, 2016과 같은 윈도우 서버 운영 체제와 같은 리눅스 및 유닉스 배포판을 실행하는 인스턴스를 생성하십시오.

Linux 및 Unix 인스턴스의 경우, WordPress LAMPLEMP, 같은 다양한 애플리케이션 블루프린트 중에서 선택하거나 운영 체제만 선택할 수 있습니다. Windows Server 인스턴스의 경우 Windows 서버 블루프린트 또는 SQL 서버 익스프레스 블루프린트 중에서 선택할 수 있습니다.

이 가이드에서는 가용 영역 AWS 리전 및 가용 영역 선택, 원하는 컴퓨팅 및 스토리지 리소스가 포함된 인스턴스 플랜 (번들) 선택, 및 와 같은 IPv4 네트워킹 옵션 구성IPv6, 인스턴스 이름 지정, 태그 추가 등을 다룹니다. 인스턴스를 만든 후 Lightsail SSH 브라우저 기반 RDP 또는 클라이언트를 사용하여 연결하거나 제공된 연결 세부 정보를 사용하여 SSH 자체 RDP 또는 클라이언트를 사용할 수 있습니다. 이 가이드를 따르면 Lightsail에서 특정 요구 사항에 맞게 조정된 Linux 및 Unix 또는 Windows Server 인스턴스를 빠르게 시작하고 액세스할 수 있습니다.

Lightsail 인스턴스 블루프린트 오퍼링 검토

Lightsail은 가상 사설 서버를 생성할 수 있는 몇 가지 옵션을 제공합니다. 이 주제는 프로젝트에 알맞은 OS(운영 체제), 애플리케이션 또는 개발 스택을 결정하는 데 도움이 됩니다. 기능 영역 (예CMS: 전자상거래) 별로 애플리케이션을 구성했습니다.

운영 체제

Lightsail에는 선택할 수 있는 여러 Linux/UNIX 기반 또는 Windows 기반 운영 체제가 있습니다.

윈도우 서버 2022

Windows Server를 실행하는 Lightsail은 Microsoft 웹 플랫폼을 사용하여 애플리케이션을 배포할 수 있는 빠르고 신뢰할 수 있는 환경입니다. Lightsail을 사용하면 신뢰할 수 있고 비용 효율적인 고성능 컴퓨팅 플랫폼에서 호환되는 모든 Windows 기반 솔루션을 실행할 수 있습니다. AWS 클라우드 일반적인 Windows 사용 사례에는 엔터프라이즈 Windows 기반 애플리케이션 호스팅, 웹 사이트 및 웹 서비스 호스팅, 데이터 처리, 분산 테스트 등이 포함됩니다. ASP NET애플리케이션 호스팅 및 Windows 소프트웨어가 필요한 기타 모든 애플리케이션 지원 종료 정보는 Microsoft 웹 사이트를 참조하세요.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

윈도우 서버 2022에 대해 자세히 알아보십시오.

윈도우 서버 2019

Windows Server를 실행하는 Lightsail은 Microsoft 웹 플랫폼을 사용하여 애플리케이션을 배포할 수 있는 빠르고 신뢰할 수 있는 환경입니다. Lightsail을 사용하면 호환되는 모든 Windows 기반 솔루션을 안정적이고 비용 효율적인 고성능 클라우드 컴퓨팅 플랫폼에서 실행할 수 있습니다. AWS 일반적인 Windows 사용 사례로는 엔터프라이즈 Windows 기반 애플리케이션 호스팅, 웹 사이트 및 웹 서비스 호스팅, 데이터 처리, 분산 테스트 등이 있습니다. ASP NET애플리케이션 호스팅 및 Windows 소프트웨어가 필요한 기타 모든 애플리케이션 지원 종료 정보는 Microsoft 웹 사이트를 참조하세요.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

윈도우 서버 2019에 대해 자세히 알아보십시오.

윈도우 서버 2016

Windows Server를 실행하는 Lightsail은 Microsoft 웹 플랫폼을 사용하여 애플리케이션을 배포할 수 있는 빠르고 신뢰할 수 있는 환경입니다. Lightsail을 사용하면 호환되는 모든 Windows 기반 솔루션을 안정적이고 비용 효율적인 고성능 클라우드 컴퓨팅 플랫폼에서 실행할 수 있습니다. AWS 일반적인 Windows 사용 사례로는 엔터프라이즈 Windows 기반 애플리케이션 호스팅, 웹 사이트 및 웹 서비스 호스팅, 데이터 처리, 분산 테스트 등이 있습니다. ASP NET애플리케이션 호스팅 및 Windows 소프트웨어가 필요한 기타 모든 애플리케이션 지원 종료 정보는 Microsoft 웹 사이트를 참조하세요.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

윈도우 서버 2016에 대해 자세히 알아보십시오.

Amazon Linux 2023

아마존 리눅스 2023 (AL2023) 은 차세대 아마존 리눅스로서 범용 워크로드에 적합합니다. AWS AL2023은 정식 출시된 후 5년 동안 지원됩니다. AL2023은 특정 버전의 Amazon Linux 패키지 리포지토리에 잠기므로 업데이트를 수용하는 방법과 시기를 제어할 수 있습니다. AL2또한 023은 업데이트를 자주 받을 수 있는 기능과 규정 준수 요구 사항을 충족하는 데 도움이 되는 기능을 제공합니다.

AL2023년부터 시작된 Lightsail 인스턴스에는 기본적으로 인스턴스 메타데이터 서비스 버전 2 IMDSv2 () 가 적용됩니다. 자세한 내용은 인스턴스 메타데이터 서비스 버전 2 작동 방식 단원을 참조하십시오.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

아마존 리눅스 2023에 대해 자세히 알아보십시오.

아마존 리눅스 2

Amazon Linux 2는 AWS의 Linux 서버 운영 체제인 Amazon Linux의 전 세대입니다. 클라우드 및 엔터프라이즈 애플리케이션을 개발하고 실행할 수 있는 안전하고 안정적인 고성능 실행 환경을 제공합니다. Amazon Linux 2를 사용하면 Linux에서 최신 혁신에 액세스할 수 있는 장기적인 지원을 제공하는 애플리케이션 환경을 사용할 수 있습니다. Amazon Linux 2는 추가 요금 없이 제공됩니다. 지원 종료 정보는 Amazon Linux 2를 참조하십시오FAQs.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

Amazon Linux 2에 대해 자세히 알아보십시오.

AlmaLinux OS 9

AlmaLinux OS 9는 커뮤니티가 소유하고 관리하며 영원히 사용할 수 있는 오픈 소스 엔터프라이즈 Linux 배포판으로, 장기적인 안정성에 중점을 두고 강력한 프로덕션급 플랫폼을 제공합니다. AlmaLinux RHEL® 및 프리스트림 CentOS와 호환됩니다. 지원 종료 정보는 AlmaLinux OS 재단 웹사이트를 참조하십시오.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

OS 9에 대해 AlmaLinux 자세히 알아보십시오.

센토스 스트림 9

CentOS Stream 9은 CentOS Stream 배포판의 차기 메이저 릴리스 버전입니다. CentOS Stream 9는 Red Hat 엔터프라이즈 리눅스 (RHEL) 개발 직전에 지속적으로 제공되는 배포판으로, 페도라 리눅스와 페도라 리눅스 사이의 미드스트림 역할을 합니다. RHEL 기능적으로 호환되도록 설계되었으며 안정적이고 예측 가능하며 관리 RHEL 및 재현 가능한 Linux 환경을 제공합니다. 지원 종료 정보는 CentOS 웹 사이트를 참조하세요.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

CentOS 스트림 웹사이트에서 자세히 알아보십시오.

데비안 11, 12

Debian은 인터넷을 통해 협력하는 전 세계 수천 명의 자원봉사자들이 개발한 무료 운영 체제입니다. Debian 프로젝트의 주요 강점은 자원봉사자 기반, Debian 사회 계약과 자유 소프트웨어에 대한 헌신, 가능한 한 최고의 운영 체제를 제공하겠다는 약속입니다. 이번 새 릴리스는 이러한 방향으로 나아가는 또 다른 중요한 단계입니다. 지원 종료 정보는 Debian 웹 사이트를 참조하세요.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

데비안 웹사이트에서 자세히 알아보세요.

무료 13 BSD

BSD무료는 서버, 데스크톱 및 임베디드 시스템에 전원을 공급하는 데 사용되는 운영 체제입니다. 캘리포니아 대학교 버클리 캠퍼스에서 UNIX 개발된 버전에서 BSD 파생된 BSD Free는 대규모 커뮤니티에서 30년 이상 지속적으로 개발되어 왔습니다. pf 방화벽, Capsicum 및 Cloud ABI 기능 프레임워크, ZFS 파일 시스템 및 DTrace 동적 추적 프레임워크를 포함한 BSD Free의 네트워킹, 보안, 스토리지 및 모니터링 기능을 갖춘 BSD Free는 가장 바쁜 웹 사이트와 가장 널리 사용되는 임베디드 네트워킹 및 스토리지 시스템에서 가장 적합한 플랫폼입니다. 지원 종료 정보는 무료 웹 사이트를 참조하십시오. BSD

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

무료 웹사이트에서 자세히 알아보십시오. BSD

오픈 SUSE 15

오픈 SUSE 배포판은 안정적이고 사용하기 쉬우며 완전한 다목적 Linux 배포판입니다. 이 버전은 데스크톱이나 서버로 작업하는 사용자와 개발자를 대상으로 합니다. 초보자, 능숙한 사용자, 최고

급 사용자에게 모두 훌륭한 버전입니다. 한 마디로 모든 이에게 완벽한 솔루션이라 할 수 있습니다. 지원 종료 정보는 오픈 SUSE 웹 사이트를 참조하십시오.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

오픈 웹 사이트에서 자세히 알아보십시오. SUSE

우분투 2.0, 22

Ubuntu Server는 가상 서버용으로 사용되는 Debian 기반 Linux 운영 체제입니다. 우분투의 기본 설치에는 파이어폭스, 썬더버드 LibreOffice, 트랜스미션 등 다양한 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 기반 패키지 관리 도구 () 를 사용하여 Evolution, PidginGIMP, Synaptic과 같은 많은 추가 소프트웨어 패키지를 설치할 수 있습니다. APT `apt-get` 지원 종료 정보는 Ubuntu 웹 사이트를 참조하세요.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

Ubuntu 웹사이트에서 자세히 알아보십시오.

데이터베이스 애플리케이션

Lightsail에서 사용할 수 있는 데이터베이스 애플리케이션은 다음과 같습니다.

SQL서버 2022 익스프레스

SQL서버 익스프레스는 무료로 다운로드, 배포, 사용할 수 있는 관계형 데이터베이스 관리 시스템입니다. 특히 임베디드 애플리케이션 및 소규모 애플리케이션용 데이터베이스에 사용됩니다. 이 Lightsail 이미지는 윈도우 서버 2022의 기본 OS에서 실행됩니다.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

SQL서버 2022 익스프레스에 대해 자세히 알아보십시오.

SQL서버 2019 익스프레스

SQL서버 익스프레스는 무료로 다운로드, 배포 및 사용할 수 있는 관계형 데이터베이스 관리 시스템입니다. 특히 임베디드 애플리케이션 및 소규모 애플리케이션용 데이터베이스에 사용됩니다. 이 Lightsail 이미지는 윈도우 서버 2022의 기본 OS에서 실행됩니다.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

SQL서버 2019 익스프레스에 대해 자세히 알아보십시오.

SQL서버 2016 익스프레스

SQL서버 익스프레스는 무료로 다운로드, 배포 및 사용할 수 있는 관계형 데이터베이스 관리 시스템입니다. 특히 임베디드 애플리케이션 및 소규모 애플리케이션용 데이터베이스에 사용됩니다. 이 Lightsail 이미지는 윈도우 서버 2016의 기본 OS에서 실행됩니다.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

SQL서버 2016 익스프레스에 대해 자세히 알아보십시오.

CMS애플리케이션

Lightsail에서 사용할 수 있는 콘텐츠 관리 시스템 (CMS) 응용 프로그램은 다음과 같습니다.

WordPress Bitnami 인증

WordPress Bitnami는 Lightsail에서 WordPress 실행하기 위한 사전 구성된 ready-to-use 이미지입니다. WordPress 블로그 및 웹 사이트 구축을 위한 인기 있는 웹 게시 플랫폼입니다. 다양한 테마, 확장 프로그램, 플러그인 및 위젯을 사용하여 WordPress를 맞춤형으로 구성할 수 있습니다.

WordPress 전체 테마 시스템을 갖추고 있어 클릭 몇 번으로 사이트의 모양과 느낌을 변경할 수 있습니다. 기존의 무료 또는 상업용 WordPress 테마를 사용할 수도 있습니다. WordPress 월드 와이드 웹 컨소시엄 (W3C) 의 표준을 완전히 준수합니다.

WordPress Lightsail에서 시작 및 구성

Bitnami 웹 WordPress사이트에서 자세히 알아보십시오.

WordPress Bitnami가 인증한 멀티사이트

WordPress Multisite를 통해 관리자는 동일한 인스턴스에서 여러 웹 사이트를 호스팅하고 관리할 수 있습니다. WordPress 이러한 웹 사이트에는 모두 고유의 도메인 이름이 있을 수 있으며 소유자가 해당 웹 사이트를 사용자 지정할 수 있는 반면, 테마 및 플러그인과 같은 공유 자산은 서버 관리자가 제공합니다. 모든 사이트에 대한 업데이트가 한 번에 푸시되므로 모든 사이트에서 안전성과 보안을 유지할 수 있습니다.

WordPress 멀티사이트는 중앙 관리자에게 전반적인 제어 권한을 부여하면서 많은 사람들이 자신의 웹 사이트를 호스팅할 수 있도록 해야 하는 대학, 기업, 기관 등의 조직에 적합합니다.

Lightsail에서 WordPress 멀티사이트 설정하기

Bitnami WordPress 웹사이트에서 멀티사이트에 대해 자세히 알아보십시오.

cPanel & 매니저 WebHost () WHM

cPanel WHM&는 Linux OS용으로 구축된 도구 모음으로, 간단한 그래픽 사용자 인터페이스를 사용하여 웹 호스팅 작업을 자동화할 수 있는 기능을 제공합니다. 목표는 사용자가 서버를, 고객이 웹 사이트를 더 쉽게 관리하도록 지원하는 것입니다.

Lightsail에서 cPanel 및 WHM을 사용하여 웹 사이트, 이메일 및 서비스를 호스팅할 수 있습니다.

cPanel웹 WHM 사이트에서 cPanel &에 대해 자세히 알아보십시오.

PrestaShop 비트나미 패키지

PrestaShop 세계에서 가장 많이 사용되는 전자 상거래 솔루션 중 하나입니다. 이 소프트웨어는 무료 오픈 소스 소프트웨어이며, 1백만 명 이상의 활성 멤버가 있습니다. 사전 구성된 테마를 통해 온라인 스토어를 빠르게 시작하고 운영할 수 있도록 설계되었으므로 사이트 모양을 쉽게 사용자 지정할 수 있는 라이브 컨피규레이터와 함께 거의 즉시 판매를 시작할 수 있습니다. PrestaShop 멀티 스토어 지원URLs, 사용자 정의 가능한 다양한 결제 게이트웨이 옵션 (Stripe 포함 PayPal), AmazoneBay, Facebook 등과의 마켓 플레이스 통합 기능을 제공합니다.

Lightsail에서 PrestaShop 웹 사이트 설정하기

웹 PrestaShop사이트에서 자세히 알아보십시오. PrestaShop

Bitnami에서 패키징한 Ghost

Ghost는 개인 블로그에서 주요 뉴스 웹 사이트에 이르기까지 모든 것에 적합한 출판 플랫폼입니다. Node.js를 기반으로 구축된 최신 기술 스택은 콘텐츠 제작자의 사용 편의성을 유지하면서 다른 애플리케이션 및 도구와 통합하고 싶어하는 개발자가 다양한 용도로 유연하게 사용할 수 있습니다.

Lightsail에 고스트 웹 사이트 배포하기

Bitnami 웹사이트에서 Bitnami Ghost에 대해 자세히 알아보십시오.

Bitnami에서 패키징한 Joomla!

비트나미 줌라! Joomla! 를 실행하기 위해 미리 구성된 이미지입니다. ready-to-use Lightsail에서. 줌라! 다양한 웹 사이트 또는 포털을 구축하는 데 사용할 수 있습니다. CMS 개인, 법인, 소규모 사업체, 비영리 기관 및 기타 조직의 웹사이트가 포함됩니다.

Joomla!는 사용자가 개인 옵션을 구성할 수 있는 등록 시스템도 갖추고 있습니다. 인증은 사용자 관리의 중요한 부분이며 Joomla! OpenID 및 기타 프로토콜을 LDAP 포함한 여러 프로토콜을 지원합니다. Joomla!는 다양한 언어를 지원하며 웹사이트 및 관리 패널에 이런 언어를 사용하기 위한 지침

을 제공합니다. 또한, 배너 관리자를 사용하면 사이트에서 배너를 쉽게 설정하고 관리할 수 있습니다. 노출 수 설정URLs, 스페셜 등을 포함한 메트릭을 추적할 수 있습니다.

줌라와 함께 시작하세요! Lightsail에서

Joomla에 대해 자세히 알아보세요! 비트나미 웹사이트에서

Bitnami에서 패키징한 Drupal

비트나미 드루팔은 Lightsail에서 드루팔을 실행하기 위한 사전 구성된 ready-to-use 이미지입니다. Drupal은 사용자가 콘텐츠를 쉽게 게시, 관리 및 구성하는 데 도움이 되는 콘텐츠 관리 플랫폼입니다. 커뮤니티 웹 포털, 토론 사이트, 회사 웹사이트 등에 사용됩니다. 모듈 플러그인을 통해 Drupal을 쉽게 확장할 수 있습니다. Drupal은 고성능을 위해 개발되었으며 여러 서버로 확장 가능하며,,,, 기타 형식과 쉽게 통합됩니다. REST JSON SOAP

Drupal용으로 수천 가지의 추가 기능 모듈과 디자인이 무료로 제공됩니다. 또한, Drupal은 여러 언어로 제공됩니다.

Lightsail에서 드루팔 웹 사이트를 설정하고 사용자 지정하세요.

Bitnami 웹 사이트에서 Drupal에 대해 자세히 알아보십시오.

애플리케이션 스택 및 서버

Lightsail은 다양한 개발 프로젝트를 위한 5개의 애플리케이션 스택과 서버를 갖추고 있습니다. 각 이미지는 Linux/Unix(Ubuntu)를 기본 운영 체제로 사용합니다.

LAMPBitnami에서 패키징한 스택 (PHP8개)

Bitnami LAMP 스택은 애플리케이션 개발 및 배포를 단순화합니다. PHP 여기에는 Apache, My SQL PHP phpMyAdmin, 및 및 각 구성 요소를 실행하는 데 필요한 기타 소프트웨어 ready-to-run 버전이 포함됩니다. Bitnami LAMP 스택은 완전히 통합 및 구성되어 있으므로 Lightsail에서 인스턴스를 생성하는 즉시 애플리케이션 개발을 시작할 수 있습니다. Bitnami LAMP 스택은 정기적으로 업데이트되므로 번들로 제공되는 각 구성 요소의 안정적인 최신 릴리스에 항상 액세스할 수 있습니다.

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

Lightsail에 램프 스택을 설치하세요

Bitnami 웹사이트에서 Bitnami LAMP 스택에 대해 자세히 알아보십시오.

Bitnami에서 패키징한 Django

Django는 신속한 개발과 깔끔하고 실용적인 설계를 장려하는 고급 Python Web 프레임워크입니다. Python은 다양한 종류의 소프트웨어 개발에 사용할 수 있는 동적인 객체 지향 프로그래밍 언어이다. Bitnami Django 스택은 Django 및 런타임 종속성 배포를 크게 단순화하며 Python, Django, My 및 ready-to-run Apache 버전을 포함합니다. SQL

Bitnami 웹사이트에서 Bitnami Django 스택에 대해 자세히 알아보십시오.

Bitnami에서 패키징한 Node.js

Bitnami Node.js 는 Lightsail에서 Node.js 를 실행하기 위한 사전 구성된 ready-to-use 이미지입니다. Node.js 은 빠르고 확장 가능한 네트워크 애플리케이션을 쉽게 만들 수 있도록 Chrome JavaScript 런타임을 기반으로 구축된 플랫폼입니다. 가볍고 효율적으로 만들어주는 이벤트 기반의 비차단 I/O 모델을 사용합니다. Node.js는 데이터 집약적인 실시간 애플리케이션에 매우 적합합니다.

Lightsail에서 Node.js 사용을 시작하세요

Bitnami 웹사이트에서 Node.js 스택에 대해 자세히 알아보세요.

MEAN비트나미가 패키징한 스택

비트나미 MEAN 스택은 한 번의 클릭으로 배포할 수 있는 MongoDB 및 Node.js 개발 환경을 제공합니다. 여기에는 MongoDB, 익스프레스, 앵귤러, Node.js, Git 등의 안정적인 최신 릴리스가 포함되어 있습니다. PHP RockMongo

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

Bitnami 웹사이트에서 MEAN스택에 대해 자세히 알아보십시오.

GitLab 비트나미가 패키징한 CE

비트나미 GitLab 커뮤니티 에디션 (CE) 은 Lightsail에서 GitLab 실행하기 위한 사전 구성된 ready-to-use 이미지입니다. GitLab 는 빠르고 안전하며 Ruby on Rails를 기반으로 하는 자체 호스팅 Git 관리 소프트웨어입니다. GitLab CI (포함) 는 Git과 긴밀하게 통합된 오픈 소스 지속적 통합 (CI) 서버입니다. GitLab

를 사용하면 코드를 자체 서버에 안전하게 보관하고 리포지토리, 사용자 및 액세스 권한을 관리할 수 있습니다. GitLab GitLab은 독립적으로 실행되므로 설치 프로그램을 다른 서버로 쉽게 복제하거나 이동할 수 있습니다.

Lightsail에서 GitLab CE 인스턴스를 설정하고 구성합니다.

Bitnami 웹사이트에서 GitLab스택에 대해 자세히 알아보십시오.

비트나미가 패키징한 Nginx (LEMP스택)

Bitnami NGINX Stack은 클릭 한 번으로 PHP 시작할 수 있는 완전한 My SQL 및 NGINX 개발 환경을 제공합니다. 또한,,, Fast phpMyAdminSQLite, Memcache ImageMagick, GDCGI,,, 및 기타 구성 요소도 함께 제공됩니다. CURL PEAR PECL

NGINX비동기식 서버이며 주요 장점은 확장성입니다. NGINX스택은 LEMP (LinuxNGINX, My SQL 및) 으로도 알려져 있습니다. PHP

Lightsail에서 Nginx 웹 서버 배포 및 관리

Bitnami 웹사이트에서 Nginx 스택에 대해 자세히 알아보십시오.

Ubuntu의 Plesk 호스팅 스택

Lightsail에서 그리고 Plesk에서 제공하는 호스팅 스택을 사용하여 웹 사이트 AWS 및 애플리케이션을 구축, 보호 및 실행합니다. 여기에는 모든 웹 기반 서버 관리 및 보안 도구와 그래픽 사용자 인터페이스의 WordPress 자동화가 포함됩니다. 이 기능은 웹 전문가의 작업을 간소화하며 고객에게 필요한 확장성, 보안 및 성능을 제공합니다.

Plesk를 설정하고 구성합니다.

Plesk 웹 사이트에서 Plesk 스택에 대해 자세히 알아보십시오.

전자 상거래 애플리케이션

Lightsail에는 현재 Magento라는 전자 상거래 애플리케이션 이미지가 하나 있습니다. 이 Magento 이미지는 Linux/Unix(Ubuntu)를 기본 운영 체제로 사용합니다.

Bitnami에서 패키징한 Magento

Bitnami Magento는 Lightsail에서 마젠토를 실행하기 위한 사전 구성된 ready-to-use 이미지입니다. Magento를 사용하여 매력적이고 응답성이 뛰어나며 안전한 사이트를 빌드할 수 있습니다. Magento는 트랜잭션 옵션, 멀티스토어 기능, 충성도 프로그램, 제품 분류, 쇼핑객 필터링, 프로모션 규칙 등을 포함하는 기능이 풍부하고 유연한 전자 상거래 솔루션입니다.

Magento를 사용하여 브랜드를 반영하는 고도의 맞춤형 전자 상거래 사이트를 만들 수 있습니다. Magento는 비즈니스 운영과 통합되므로 비즈니스 요구 사항에 따라 전자 상거래 사이트를 관리할 수 있습니다.

Lightsail에서 마젠토를 설정하고 구성하세요

Bitnami 웹사이트에서 마젠토 스택에 대해 자세히 알아보십시오.

프로젝트 관리 애플리케이션

Lightsail은 현재 Redmine이라는 프로젝트 관리 애플리케이션 이미지를 하나 보유하고 있습니다. 이 이미지는 Linux/Unix(Ubuntu)를 기본 운영 체제로 사용합니다.

비트나미가 패키징한 레드마인

Bitnami Redmine은 Lightsail에서 Redmine을 실행하기 위해 미리 구성된 ready-to-use 이미지입니다. Redmine은 유연한 프로젝트 관리 웹 애플리케이션입니다. 여기에는 여러 프로젝트, 역할 기반 액세스 제어, Gantt 차트 및 캘린더, 뉴스, 문서 및 파일 관리, 프로젝트별 위키 및 포럼, 통합 등에 대한 지원이 포함됩니다. SCM

이 블루프린트는 IPv6 Lightsail 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

Lightsail에서 레드마인 인스턴스를 구성하고 보호하세요

Bitnami 웹사이트에서 Redmine 스택에 대해 자세히 알아보십시오.

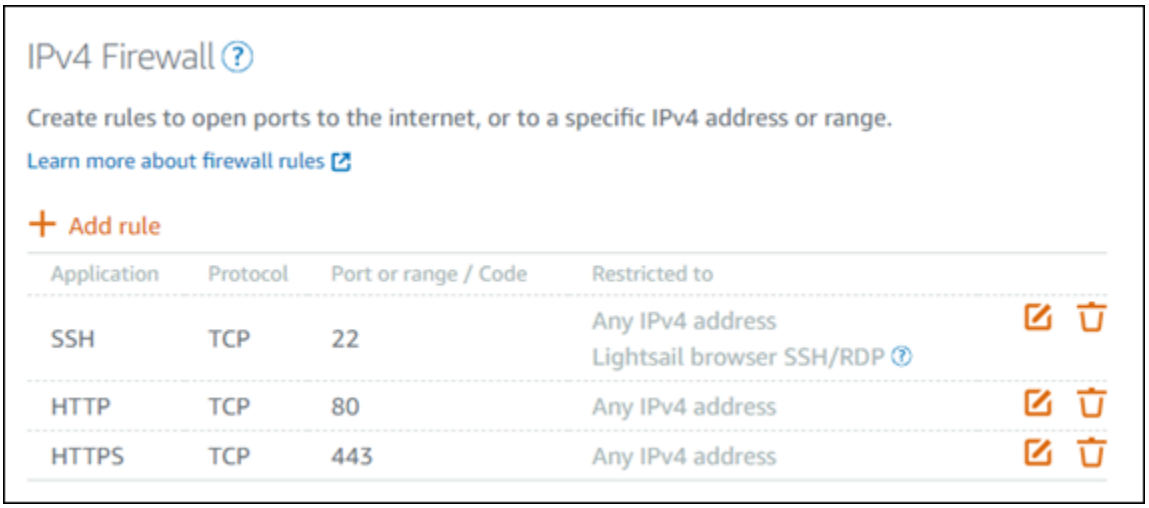
Lightsail에서 방화벽을 사용하여 인스턴스 트래픽을 제어합니다.

Amazon Lightsail 콘솔의 방화벽은 퍼블릭 IP 주소를 통해 인스턴스에 연결할 수 있는 트래픽을 제어하는 가상 방화벽 역할을 합니다. Lightsail에서 생성하는 각 인스턴스에는 주소용 방화벽과 IPv4 주소용 방화벽 두 개가 있습니다. IPv6 각 방화벽에는 인스턴스로 들어오는 트래픽을 필터링하는 규칙 집합이 포함되어 있습니다. 두 방화벽은 서로 독립적이므로 및 방화벽 규칙을 별도로 구성해야 합니다. IPv4 IPv6 트래픽을 허용하거나 제한하는 규칙을 추가 및 삭제하여 언제든지 인스턴스의 방화벽을 편집합니다.

Lightsail 방화벽

각 Lightsail 인스턴스에는 두 개의 방화벽이 있습니다. 하나는 주소용이고 다른 하나는 IPv4 주소용입니다. IPv6 Lightsail 인스턴스로 들어오고 나가는 모든 인터넷 트래픽은 해당 방화벽을 통과합니다. 인스턴스의 방화벽은 인스턴스로 유입될 수 있는 인터넷 트래픽을 제어합니다. 그러나 방화벽은 유출되는 트래픽을 제어하지 않고 모든 아웃바운드 트래픽을 허용합니다. 수신 트래픽을 허용하거나 제한하는 규칙을 추가 및 삭제하여 언제든지 인스턴스의 방화벽을 편집할 수 있습니다. 참고로 두 방화벽은 서로 독립적이므로 및 방화벽 규칙을 별도로 구성해야 합니다. IPv4 IPv6

방화벽 규칙은 항상 허용적입니다. 따라서 액세스를 거부하는 규칙을 생성할 수 없습니다. 인스턴스의 방화벽에 규칙을 추가하여 트래픽이 인스턴스에 도달하도록 허용합니다. 인스턴스의 방화벽에 규칙을 추가할 때는 다음 예제 (의IPv4) 와 같이 사용할 프로토콜, 열 포트, 인스턴스에 연결할 수 있는 IPv4 및 IPv6 주소를 지정합니다. 인스턴스에서 사용하려는 서비스에 따라 프로토콜 및 포트 범위를 지정하는 사전 설정인 애플리케이션 계층 프로토콜 유형을 지정할 수도 있습니다.



> **Important**
>
> 방화벽 규칙은 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 통해 흐르는 트래픽에만 영향을 미칩니다. 인스턴스의 프라이빗 IP 주소를 통해 유입되는 트래픽은 영향을 받지 않습니다. 인스턴스는 계정의 Lightsail 리소스나 AWS 리전같은 계정의 Lightsail 리소스 또는 피어링된 가상 사설 클라우드 VPC () 의 리소스에서 시작될 수 있습니다. AWS 리전

방화벽 규칙 및 구성 가능한 파라미터는 이 안내서의 다음 몇 섹션에서 설명합니다.

방화벽 규칙 생성

클라이언트가 인스턴스 또는 인스턴스에서 실행 중인 애플리케이션과의 연결을 설정할 수 있도록 방화벽 규칙을 생성합니다. 예를 들어 모든 웹 브라우저가 인스턴스의 WordPress 애플리케이션에 연결할 수 있게 하려면 모든 IP 주소에서 포트 80을 통한 전송 제어 프로토콜 (TCP) 을 활성화하는 방화벽 규칙을 구성합니다. 인스턴스의 방화벽에 이 규칙이 이미 구성되어 있는 경우, 이를 삭제하여 웹 브라우저가 인스턴스의 WordPress 애플리케이션에 연결할 수 없도록 차단할 수 있습니다.

> **Important**
>
> Lightsail 콘솔을 사용하여 한 번에 최대 30개의 소스 IP 주소를 추가할 수 있습니다. 한 번에 최대 60개의 IP 주소를 추가하려면 API Lightsail AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 또는 an을 사용하십시오. AWS SDK 이 할당량은 규칙과 IPv4 규칙에 대해 개별적으로 적용됩니다. IPv6 예를 들어 방화벽에는 트래픽에 대한 인바운드 규칙이 60개, IPv4 트래픽에 대한 인바운드 규칙이 60개 있을 수 있습니다. IPv6 개별 IP 주소를 범위로 통합하는 것이 좋습니다. CIDR 자세한 내용은 이 설명서의 소스 IP 주소 지정 섹션을 참조하세요.

또한 TCP 연결을 설정해야 하는 컴퓨터의 IP 주소에서만 포트 22를 활성화하는 방화벽 규칙을 구성하여 SSH 클라이언트가 인스턴스에 연결하여 서버에서 관리 작업을 수행하도록 할 수 있습니다. 이 경우 어떤 IP 주소로도 인스턴스에 SSH 연결되도록 허용하지 않는 것이 좋습니다. 그렇게 하면 인스턴스의 보안 위험이 발생할 수 있기 때문입니다.

> **Note**
>
> 이 섹션에서 설명하는 방화벽 규칙 예제는 기본적으로 인스턴스의 방화벽에 존재할 수 있습니다. 자세한 내용은 이 안내서의 뒷부분에 있는 기본 방화벽 규칙을 참조하십시오.

특정 포트에 대한 규칙이 여러 개 있는 경우 최대 허용 규칙을 적용합니다. 예를 들어 IP 주소 192.0.2.1에서 TCP 포트 22 (SSH) 에 액세스할 수 있도록 허용하는 규칙을 추가하는 경우를 예로 들 수 있습니다. 그런 다음 모든 사용자가 TCP 포트 22에 액세스할 수 있도록 허용하는 규칙을 하나 더 추가합니다. 따라서 모든 사람이 TCP 포트 22에 액세스할 수 있습니다.

프로토콜 지정

프로토콜은 두 컴퓨터 간에 데이터가 전송되는 형식입니다. Lightsail을 사용하면 방화벽 규칙에 다음 프로토콜을 지정할 수 있습니다.

- 전송 제어 프로토콜 (TCP) 은 데이터 교환이 완료될 때까지 인스턴스에서 실행되는 애플리케이션과 클라이언트 간의 연결을 설정하고 유지하는 데 주로 사용됩니다. 이 프로토콜은 널리 사용되는 프로토콜이며 방화벽 규칙에서 자주 지정할 수 있습니다. TCP전송된 데이터가 누락되지 않고 전송된 모든 데이터가 의도한 수신자에게 전달되도록 보장합니다. 높은 안정성이 요구되는 네트워크 애플리케이션과 웹 브라우징, 금융 거래 및 문자 메시징과 같이 전송 시간이 상대적으로 덜 중요한 네트워크 애플리케이션에 적합합니다. 데이터의 일부가 손실되면 이러한 사용 사례가 상당한 가치를 잃게 됩니다.

- 사용자 데이터그램 프로토콜 (UDP) 은 주로 클라이언트와 인스턴스에서 실행되는 애플리케이션 간에 지연 시간이 짧고 손실 허용 가능한 연결을 설정하는 데 사용됩니다. 게임, 음성 및 비디오 통신과 같이 인식되는 지연 시간이 중요한 네트워크 애플리케이션에 적합합니다. 이러한 사용 사례는 인식된 품질에 악영향을 주지 않고 일부 데이터 손실을 경험할 수 있습니다.
- 인터넷 제어 메시지 프로토콜 (ICMP) 은 데이터가 적시에 의도한 목적지에 도달하고 있는지 확인하는 등 네트워크 통신 문제를 진단하는 데 주로 사용됩니다. 로컬 컴퓨터와 인스턴스 간의 연결 속도를 테스트하는 데 사용할 수 있는 Ping 유틸리티에 적합합니다. 데이터가 인스턴스에 도달한 후 로컬 컴퓨터로 돌아오는 데 걸리는 시간을 보고합니다.

  > **Note**
  >
  > Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스의 IPv6 방화벽에 규칙을 추가하면 규칙이 사용하도록 자동으로 구성됩니다. ICMP ICMPv6 자세한 내용은 Wikipedia용 인터넷 제어 메시지 프로토콜을 참조하십시오IPv6.

- 모두는 모든 프로토콜 트래픽이 인스턴스로 유입되도록 허용하는 데 사용됩니다. 지정할 프로토콜을 잘 모르는 경우 이 프로토콜을 지정합니다. 여기에는 위에 지정된 프로토콜뿐만 아니라 모든 인터넷 프로토콜이 포함됩니다. 자세한 내용은 Internet Assigned Numbers Authority 웹 사이트의 Protocol Numbers를 참조하세요.

포트 지정

컴퓨터가 키보드 및 마우스 같은 주변 장치와 통신할 수 있는 컴퓨터의 물리적 포트와 마찬가지로, 네트워크 포트는 인스턴스의 인터넷 통신 엔드포인트 역할을 합니다. 컴퓨터가 인스턴스에 연결하려고 할 때 통신을 설정하기 위해 포트를 노출합니다.

방화벽 규칙에서 지정할 수 있는 포트의 범위는 0에서 65535 사이입니다. 클라이언트가 인스턴스와의 연결을 설정할 수 있도록 방화벽 규칙을 생성할 때 사용할 프로토콜(이 안내서의 앞부분에서 설명)과 연결을 설정할 수 있는 포트 번호를 지정합니다. 프로토콜 및 포트를 사용하여 설정할 수 있는 IP 주소를 지정할 수도 있습니다. 이에 대해서는 이 안내서의 다음 섹션에서 설명합니다.

다음은 일반적으로 사용되는 포트 중 일부와 함께 해당 포트를 사용하는 서비스입니다.

- 파일 전송 프로토콜 (FTP) 을 통한 데이터 전송은 포트 20을 사용합니다.
- 명령 FTP 제어는 포트 21을 사용합니다.
- 보안 셸 (SSH) 은 포트 22를 사용합니다.
- Telnet 원격 로그인 서비스 및 암호화되지 않은 텍스트 메시지는 포트 23을 사용합니다.

- 단순 메일 전송 프로토콜 (SMTP) 이메일 라우팅은 포트 25를 사용합니다.

> **Important**
>
> SMTP인스턴스에서 활성화하려면 인스턴스에 DNS 대해 역방향 구성도 해야 합니다. 그렇지 않으면 이메일이 TCP 포트 25를 통해 제한될 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail DNS 인스턴스의 이메일 서버 역방향 구성을 참조하십시오.

- 도메인 이름 시스템 (DNS) 서비스는 포트 53을 사용합니다.
- 웹 브라우저에서 웹 사이트에 연결하는 데 사용하는 하이퍼텍스트 전송 프로토콜 (HTTP) 은 포트 80을 사용합니다.
- 이메일 클라이언트가 서버에서 이메일을 검색하는 데 사용하는 우체국 프로토콜 (POP3) 은 포트 110을 사용합니다.
- 네트워크 뉴스 전송 프로토콜 (NNTP) 은 119번 포트를 사용합니다.
- 네트워크 타임 프로토콜 (NTP) 은 포트 123을 사용합니다.
- 디지털 메일을 관리하는 데 사용되는 인터넷 메시지 액세스 프로토콜 (IMAP) 은 포트 143을 사용합니다.
- 단순 네트워크 관리 프로토콜 (SNMP) 은 포트 161을 사용합니다.
- HTTP웹 브라우저에서 웹 사이트에 암호화된 연결을 설정하기 위해 TLS /를 통해 SSL 사용하는 Secure (HTTPS) HTTP over/는 포트 443을 사용합니다.

자세한 내용은 Internet Assigned Numbers Authority 웹 사이트의 Service Name and Transport Protocol Port Number Registry를 참조하세요.

애플리케이션 계층 프로토콜 유형 지정

방화벽 규칙을 생성할 때 인스턴스에서 활성화하려는 서비스에 따라 규칙의 프로토콜 및 포트 범위를 지정하는 사전 설정인 애플리케이션 계층 프로토콜 유형을 지정할 수 있습니다. 이렇게 하면,, 등의 서비스에 사용할 공통 프로토콜과 포트를 검색할 필요가 없습니다. SSH RDP HTTP 이러한 애플리케이션 계층 프로토콜 유형을 선택하기만 하면 프로토콜과 포트가 자동으로 지정됩니다. 고유한 프로토콜과 포트를 지정하려면 사용자 지정 규칙 애플리케이션 계층 프로토콜 유형을 선택하여 해당 파라미터를 제어할 수 있습니다.

> **Note**
>
> Lightsail 콘솔을 사용해야만 애플리케이션 계층 프로토콜 유형을 지정할 수 있습니다. APILightsail AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 또는 를 사용하여 애플리케이션 계층 프로토콜 유형을 지정할 수 없습니다. SDKs

Lightsail 콘솔에서 사용할 수 있는 애플리케이션 계층 프로토콜 유형은 다음과 같습니다.

- 사용자 지정 – 사용자 고유의 프로토콜과 포트를 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 모든 프로토콜 – 모든 프로토콜을 지정하고 고유한 포트를 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 모두 TCP - TCP 프로토콜을 사용하려면 이 옵션을 선택하지만 어떤 포트를 열어야 할지 확신이 서지 않습니다. 이렇게 하면 모든 포트 (TCP0-65535) 를 사용할 수 있습니다.
- 전체 UDP — UDP 프로토콜을 사용하려면 이 옵션을 선택하지만 어떤 포트를 열어야 할지 확실하지 않습니다. 이렇게 하면 모든 포트 (UDP0-65535) 를 사용할 수 있습니다.
- 모두 ICMP - 모든 ICMP 유형과 코드를 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 사용자 지정 ICMP — ICMP 프로토콜을 사용하고 ICMP 유형 및 코드를 정의하려면 이 옵션을 선택합니다. ICMP유형 및 코드에 대한 자세한 내용은 Wikipedia의 제어 메시지를 참조하십시오.
- DNS— DNS 인스턴스에서 활성화하려는 경우 이 옵션을 선택합니다. 이렇게 하면 포트 TCP 53을 활성화하고 포트 53을 UDP 통해 이용할 수 있습니다.
- HTTP— 인스턴스에서 호스팅되는 웹 사이트에 웹 브라우저를 연결할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 이렇게 하면 포트 TCP 80을 넘을 수 있습니다.
- HTTPS— 웹 브라우저가 인스턴스에 호스팅된 웹 사이트에 암호화된 연결을 설정하도록 하려면 이 옵션을 선택하십시오. 이렇게 하면 포트 443을 TCP 통해 활성화됩니다.
- My SQL /Aurora - 클라이언트가 인스턴스에 호스팅된 My 또는 SQL Aurora 데이터베이스에 연결할 수 있도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 이렇게 하면 포트 3306을 TCP 통해 활성화됩니다.
- Oracle- RDS — 클라이언트가 인스턴스에 호스팅된 Oracle 또는 RDS 데이터베이스에 연결할 수 있도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 이렇게 하면 포트 1521을 TCP 통해 활성화됩니다.
- Ping (ICMP) - 인스턴스가 Ping 유틸리티를 사용하여 요청에 응답할 수 있도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. IPv4방화벽에서 이렇게 하면 ICMP 유형 8 (에코) 및 코드 -1 (모든 코드) 이 활성화됩니다. IPv6방화벽에서 이렇게 하면 ICMP 유형 129 (에코 응답) 및 코드 0이 활성화됩니다.
- RDP— RDP 클라이언트가 인스턴스에 연결할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 이렇게 하면 포트 3389를 TCP 통해 활성화됩니다.

- SSH— SSH 클라이언트가 인스턴스에 연결할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 이렇게 하면 포트 22를 TCP 넘을 수 있습니다.

소스 IP 주소 지정

기본적으로 방화벽 규칙은 모든 IP 주소가 지정된 프로토콜과 포트를 통해 인스턴스에 연결되도록 허용합니다. 이는 웹 브라우저를 통한 HTTP 트래픽과 같은 트래픽에 적합합니다HTTPS. 그러나 이러한 애플리케이션을 사용하여 모든 IP 주소를 인스턴스에 연결할 수 있도록 허용하고 싶지 않기 때문에 이로 인해 SSH 및 와 RDP 같은 트래픽에 보안 위험이 발생할 수 있습니다. 따라서 방화벽 규칙을 IP IPv6 주소 IPv4 또는 주소 또는 범위로 제한하도록 선택할 수 있습니다.

- IPv4방화벽의 경우 - 단일 IPv4 주소 (예: 203.0.113.1) 또는 주소 범위를 지정할 수 있습니다. IPv4 Lightsail 콘솔에서 범위는 대시 (예: 192.0.2.0-192.0.2.255) 를 사용하거나 블록 표기법 (예: 192.0.2.0/24) 으로 지정할 수 있습니다. CIDR 블록 표기법에 대한 자세한 내용은 Wikipedia의 클래스 없는 도메인 간 라우팅을 참조하십시오. CIDR
- IPv6방화벽의 경우 - 단일 IPv6 주소 (예: 2001:0 db 8:85 a 3:0000:0000:8 a2e: 0370:7334) 또는 주소 범위를 지정할 수 있습니다. IPv6 Lightsail 콘솔에서는 블록 표기법 (예: 2001:db8: :/32) CIDR 만 사용하여 범위를 지정할 수 있습니다. IPv6 블록 표기법에 대한 자세한 내용은 Wikipedia의 블록을 참조하십시오. IPv6 CIDR IPv6 CIDR

기본 Lightsail 방화벽 규칙

새 인스턴스를 생성하면 IPv4 인스턴스와 IPv6 방화벽이 인스턴스에 대한 기본 액세스를 허용하는 다음과 같은 기본 규칙 세트로 사전 구성됩니다. 기본 규칙은 생성하는 인스턴스 유형에 따라 다릅니다. 이러한 규칙은 애플리케이션, 프로토콜, 포트 및 소스 IP 주소(예: 애플리케이션 - 프로토콜 - 포트 - 소스 IP 주소)로 나열됩니다.

AlmaLinux, 아마존 리눅스 2, 아마존 리눅스 2023, CentOS, 데비안, 프리, 오픈 BSDSUSE, 우분투 (기본 운영 체제)

SSH- - 22 TCP - 모든 IP 주소

HTTP- TCP - 80 - 모든 IP 주소

WordPress, 고스트, 줌라! PrestaShop, 그리고 드루팔 (애플리케이션) CMS

SSH- TCP - 22 - 모든 IP 주소

HTTP- TCP - 80 - 모든 IP 주소

HTTPS- TCP - 443 - 모든 IP 주소

cPanel & WHM (CMS애플리케이션)

SSH- TCP - 22 - 모든 IP 주소

DNS(UDP) - UDP - 53 - 모든 IP 주소

DNS(TCP) - TCP - 53 - 모든 IP 주소

HTTP- TCP - 80 - 모든 IP 주소

HTTPS- TCP - 443 - 모든 IP 주소

사용자 지정 - TCP - 2078 - 모든 IP 주소

사용자 지정 - TCP - 2083 - 모든 IP 주소

사용자 지정 - TCP - 2087 - 모든 IP 주소

사용자 지정 - TCP - 2089 - 모든 IP 주소

LAMP, 장고, Node.js MEAN GitLab, 및 Nginx (개발 스택)

SSH- - 22 TCP - 모든 IP 주소

HTTP- TCP - 80 - 모든 IP 주소

HTTPS- TCP - 443 - 모든 IP 주소

마젠토 (애플리케이션) eCommerce

SSH- TCP - 22 - 모든 IP 주소

HTTP- TCP - 80 - 모든 IP 주소

HTTPS- TCP - 443 - 모든 IP 주소

Redmine(프로젝트 관리 애플리케이션)

SSH- TCP - 22 - 모든 IP 주소

HTTP- TCP - 80 - 모든 IP 주소

HTTPS- TCP - 443 - 모든 IP 주소

Plesk(호스팅 스택)

SSH- TCP - 22 - 모든 IP 주소

HTTP- TCP - 80 - 모든 IP 주소

HTTPS- TCP - 443 - 모든 IP 주소

사용자 지정 - TCP - 53 - 모든 IP 주소

사용자 지정 UDP - - 53 - 모든 IP 주소

사용자 지정 - TCP - 8443 - 모든 IP 주소

사용자 지정 - TCP - 8447 - 모든 IP 주소

윈도우 서버 2022, 윈도우 서버 2019, 윈도우 서버 2016

SSH- TCP - 22 - 모든 IP 주소

HTTP- TCP - 80 - 모든 IP 주소

RDP- TCP - 3389 - 모든 IP 주소

SQL서버 익스프레스 2022, SQL 서버 익스프레스 2019, SQL 서버 익스프레스 2016

SSH- TCP - 22 - 모든 IP 주소

HTTP- TCP - 80 - 모든 IP 주소

RDP- TCP - 3389 - 모든 IP 주소

Lightsail 인스턴스에 방화벽 규칙 추가

Amazon Lightsail 인스턴스의 IPv4 및 IPv6 방화벽에 규칙을 추가하여 연결이 허용된 트래픽을 제어할 수 있습니다. 방화벽 규칙을 추가할 때 애플리케이션 계층 프로토콜 유형, 프로토콜, 포트, 인스턴스에 연결할 수 있는 소스 IPv4 또는 IPv6 주소를 지정할 수 있습니다. 방화벽에 대한 자세한 내용은 방화벽 및 포트를 참조하세요.

인스턴스 방화벽 규칙 추가 및 편집

Lightsail 콘솔에서 방화벽 규칙을 추가하거나 편집하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.
3. 방화벽 규칙을 추가하거나 편집할 인스턴스의 이름을 선택합니다.

4. 인스턴스 관리 페이지에서 네트워킹 탭을 선택합니다.

   네트워킹 탭에는 인스턴스의 퍼블릭 및 프라이빗 IP 주소와 인스턴스에 구성된 IPv4 또는 IPv6 방화벽이 표시됩니다.

   > **Note**
   >
   > IPv6방화벽은 인스턴스에 IPv6 대해 활성화한 경우에만 표시됩니다. 자세한 내용은 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오IPv6.

5. 규칙의 소스 IP가 IPv4 또는 IPv6 주소인지 여부에 따라 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.

   - IPv4방화벽 규칙을 추가하려면 페이지의 IPv4방화벽 섹션으로 스크롤하여 규칙 추가를 선택합니다.
   - IPv6방화벽 규칙을 추가하려면 페이지의 IPv6방화벽 섹션으로 스크롤하여 규칙 추가를 선택합니다.

   방화벽 중 하나의 기존 규칙 옆에 있는 편집(Edit)(연필 아이콘)을 선택하여 편집할 수도 있습니다.

6. 애플리케이션 드롭다운 메뉴에서 애플리케이션 계층 프로토콜 유형을 선택합니다.

   애플리케이션 계층 프로토콜 유형을 선택하면 프로토콜 및 포트 사전 설정이 자동으로 지정됩니다. 예제 값은 사용자 지정, 모두 TCP, 모두 UDP ICMP SSH, 사용자 지정 및 RDP입니다.

   선택한 애플리케이션 계층 프로토콜 유형에 따라 다음과 같은 선택적 설정을 구성할 수 있습니다.

   - (선택 사항) 사용자 지정 옵션을 선택한 경우 프로토콜 드롭다운 메뉴에서 값을 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 프로토콜 값은 TCP및 UDP입니다.

     포트 필드에 단일 포트 번호 또는 포트 번호 범위(예: 7000-8000)를 입력할 수도 있습니다.
   - (선택 사항) 사용자 지정 ICMP 옵션을 선택하면 ICMP 유형 필드에 유형을 지정하고 ICMP 코드 필드에 코드를 지정할 수 있습니다. ICMP유형 및 코드에 대한 자세한 내용은 Wikipedia의 제어 메시지를 참조하십시오.

     > **Note**
     >
     > Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스의 IPv6 방화벽에 규칙을 추가하면 규칙이 사용하도록 자동으로 구성됩니다. ICMP ICMPv6 자세한 내용은 Wikipedia용 인터넷 제어 메시지 프로토콜을 참조하십시오IPv6.

- (선택 사항) 지정된 프로토콜 및 포트에 대한 액세스를 특정 IP 주소 또는 IP 주소 범위로 제한하려면 IP 주소로 제한을 선택합니다. 지정된 프로토콜 및 포트에 대해 모든 IP 주소를 허용하려면 이 옵션을 선택하지 않은 상태로 둡니다.

  단일 IPv4 주소 (예:`203.0.113.1`) 또는 IPv4 주소 범위를 입력할 수 있습니다. 범위는 대시 (예:`192.0.2.0-192.0.2.255`) 또는 CIDR 블록 표기법 (예:) 을 사용하여 지정할 수 있습니다. `192.0.2.0/24` CIDR블록 표기법에 대한 자세한 내용은 Wikipedia의 클래스 없는 도메인 간 라우팅을 참조하십시오.

- (선택 사항) SSH또는 RDP애플리케이션 계층 프로토콜 유형을 선택한 다음 IP 주소로 제한을 선택하면 Allow Lightsail SSH RDP 브라우저/를 선택하여 Lightsail 콘솔에서 사용할 수 있는 SSH 브라우저 기반 및 RDP 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 이러한 브라우저 기반 클라이언트를 통한 액세스를 차단하려면 이 옵션을 선택하지 않은 상태로 둡니다.

7. 생성을 선택하여 방화벽에 규칙을 추가합니다.

   방화벽 규칙은 잠시 후 추가됩니다.

방화벽 규칙 삭제

방화벽 규칙을 추가하고 편집하는 것 외에도 Amazon Lightsail 인스턴스에 대한 기존 규칙을 삭제해야 할 수도 있습니다. 인스턴스에 특정 인바운드 트래픽을 더 이상 허용할 필요가 없는 경우 방화벽 규칙을 제거해야 할 수 있습니다. IPv6방화벽 규칙 삭제 프로세스는 IPv4 간단하며 Lightsail 콘솔을 통해 직접 수행할 수 있습니다. Lightsail 콘솔에서 인스턴스 방화벽 규칙을 삭제하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.
3. 방화벽 규칙을 삭제할 인스턴스의 이름을 선택합니다.
4. 인스턴스 관리 페이지에서 네트워킹 탭을 선택합니다.
5. 규칙의 소스 IP가 IPv4 또는 IPv6 주소인지 여부에 따라 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.

   - IPv4방화벽 규칙을 삭제하려면 페이지의 IPv4방화벽 섹션으로 스크롤한 다음 기존 규칙 옆의 삭제 (휴지통 아이콘) 를 선택하여 삭제합니다.
   - IPv6방화벽 규칙을 삭제하려면 페이지의 IPv6방화벽 섹션으로 스크롤한 다음 기존 규칙 옆에 있는 삭제 (휴지통 아이콘) 를 선택하여 삭제합니다.

> **Important**
>
> 방화벽 규칙은 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 통해 흐르는 트래픽에만 영향을 미칩니다. 인스턴스의 프라이빗 IP 주소를 통해 유입되는 트래픽은 영향을 받지 않습니다. 인스턴스는 계정의 Lightsail 리소스나 AWS 리전같은 계정의 Lightsail 리소스 또는 피어링된 가상 사설 클라우드 VPC () 의 리소스에서 시작될 수 있습니다. AWS 리전예를 들어 인스턴스 방화벽에서 SSH 규칙 (TCP포트 22) SSH 을 삭제하면 동일한 Lightsail 계정에 있는 다른 인스턴스가 인스턴스의 사설 IP 주소를 지정하여 해당 규칙에 계속 연결할 수 있습니다. AWS 리전

방화벽 규칙은 잠시 후 삭제됩니다.

Lightsail 인스턴스에 대한 방화벽 규칙 참조

Amazon Lightsail 인스턴스의 방화벽에 인스턴스 역할을 반영하는 규칙을 추가할 수 있습니다. 예를 들어 웹 서버로 구성된 인스턴스에는 인바운드 HTTP 및 HTTPS 액세스를 허용하는 방화벽 규칙이 필요합니다. 데이터베이스 인스턴스에는 데이터베이스 유형에 대한 액세스(예: MySQL의 경우 포트 3306을 통한 액세스)를 허용하는 규칙이 필요합니다. 방화벽에 대한 자세한 내용은 Lightsail의 인스턴스 방화벽을 참조하십시오.

이 안내서에서는 특정 유형의 액세스를 위해 인스턴스 방화벽에 추가할 수 있는 방화벽 규칙의 예를 제공합니다. 달리 명시되지 않는 한 규칙은 애플리케이션, 프로토콜, 포트 및 소스 IP 주소(예: 애플리케이션 - 프로토콜 - 포트 - 소스 IP 주소)로 나열됩니다.

목차

웹 서버 규칙

다음 인바운드 규칙은 HTTP 및 HTTPS 액세스를 허용합니다.

> **Note**
>
> 일부 Lightsail 인스턴스에는 기본적으로 다음과 같은 방화벽 규칙이 구성되어 있습니다. 자세한 내용은 방화벽 및 포트를 참조하세요.

HTTP

HTTP - TCP - 80 - 모든 IP 주소

HTTPS

HTTPS - TCP - 443 - 모든 IP 주소

컴퓨터에서 인스턴스에 연결하는 규칙

인스턴스에 연결하려면 SSH 액세스(Linux 인스턴스의 경우) 또는 RDP 액세스(Windows 인스턴스의 경우)를 허용하는 규칙을 추가합니다.

> **Note**
>
> 모든 Lightsail 인스턴스에는 기본적으로 구성된 다음 방화벽 규칙 중 하나가 있습니다. 자세한 내용은 방화벽 및 포트를 참조하세요.

SSH

SSH - TCP - 22 - 컴퓨터의 퍼블릭 IP 주소 또는 로컬 네트워크의 IP 주소 범위(CIDR 블록 표기법)

RDP

RDP - TCP - 3389 - 컴퓨터의 퍼블릭 IP 주소 또는 로컬 네트워크의 IP 주소 범위(CIDR 블록 표기법)

데이터베이스 서버 규칙

다음의 인바운드 규칙은 인스턴스에서 실행 중인 데이터베이스 유형에 따라 데이터베이스 액세스를 위해 추가할 수 있는 규칙을 예로 든 것입니다.

SQL Server

사용자 지정 - TCP - 1433 - 컴퓨터의 퍼블릭 IP 주소 또는 로컬 네트워크의 IP 주소 범위(CIDR 블록 표기법)

MySQL/Aurora

MySQL/Aurora - TCP - 3306 - 컴퓨터의 퍼블릭 IP 주소 또는 로컬 네트워크의 IP 주소 범위(CIDR 블록 표기법)

PostgreSQL

PostgreSQL - TCP - 5432 - 컴퓨터의 퍼블릭 IP 주소 또는 로컬 네트워크의 IP 주소 범위(CIDR 블록 표기법)

Oracle-RDS

Oracle-RDS - TCP - 1521 - 컴퓨터의 퍼블릭 IP 주소 또는 로컬 네트워크의 IP 주소 범위(CIDR 블록 표기법)

Amazon Redshift

사용자 지정 - TCP - 5439 - 컴퓨터의 퍼블릭 IP 주소 또는 로컬 네트워크의 IP 주소 범위(CIDR 블록 표기법)

DNS 서버 규칙

인스턴스를 DNS 서버로 설정한 경우 TCP 및 UDP 트래픽이 포트 53을 통해 DNS 서버에 연결할 수 있는지 확인해야 합니다.

DNS (TCP)

DNS(TCP) - TCP - 53 - 컴퓨터의 IP 주소 또는 로컬 네트워크의 IP 주소 범위(CIDR 블록 표기법)

DNS (UDP)

DNS(UDP) - UDP - 53 - 컴퓨터의 IP 주소 또는 로컬 네트워크의 IP 주소 범위(CIDR 블록 표기법)

SMTP 이메일

인스턴스에서 SMTP를 활성화하려면 다음 방화벽 규칙을 구성해야 합니다.

> **Important**
>
> 다음 규칙을 구성한 후에는 인스턴스에 대한 역방향 DNS도 구성해야 합니다. 그렇지 않으면 TCP 포트 25를 통해 이메일이 제한될 수 있습니다. 자세한 내용은 이메일 서버에 대한 역방향 DNS 구성을 참조하세요.

SMTP

사용자 지정 - TCP - 25 - 인스턴스와 통신하는 호스트의 IP 주소

Lightsail 인스턴스 버스팅을 감지하여 성능을 최적화합니다.

Amazon Lightsail 인스턴스는 기준 CPU 수준의 성능을 제공하지만 필요에 따라 기준 이상의 CPU 추가 성능을 일시적으로 제공할 수도 있습니다. 이를 버스팅이라고 합니다. 기준 성능과 버스트 기능은 다음 인스턴스 지표에 의해 좌우됩니다.

- CPU사용률 — 인스턴스에서 사용 중인 할당된 컴퓨팅 유닛의 비율입니다. 이 지표는 인스턴스에서 애플리케이션을 실행하는 데 사용되는 처리 능력을 식별합니다.
- CPU버스트 용량 비율 - 인스턴스에서 사용할 수 있는 CPU 성능의 백분율입니다.
- CPU버스트 용량 (분) - 인스턴스를 100% 사용률로 버스트하는 데 사용할 수 있는 시간입니다. CPU

다음 주제에서는 이러한 지표를 모니터링하여 인스턴스의 가용성을 극대화하는 방법을 알아봅니다.

주제

- Lightsail CPU 인스턴스의 기준 성능 및 버스트 용량 누적을 이해하십시오.
- Lightsail 인스턴스의 CPU 버스트 용량 누적 보기
- Lightsail 인스턴스가 언제 버스트되는지 식별하십시오.
- Lightsail 인스턴스의 CPU 버스트 용량을 모니터링합니다.
- Lightsail 인스턴스의 CPU 사용률 및 버스트 용량 보기
- Lightsail 인스턴스의 높은 CPU 사용률 문제 해결

Lightsail CPU 인스턴스의 기준 성능 및 버스트 용량 누적을 이해하십시오.

Lightsail 인스턴스는 시간당 정해진 CPU 비율의 버스트 용량을 지속적으로 (밀리초 수준의 해상도로) 획득하며, 이 비율은 인스턴스 CPU 사용률이 0% 를 초과할 때도 소비됩니다. 버스트 용량의 누적 또는 소비 여부에 대한 계산 프로세스도 밀리초 수준의 해상도로 진행되므로 버스트 용량 과다 지출에 대해 걱정할 필요가 없습니다. 짧은 버스트는 CPU 버스트 용량의 작은 부분을 사용합니다. CPU

인스턴스가 기본 성능에 필요한 것보다 적은 CPU 리소스를 사용하는 경우 (예: 유휴 상태일 때), 사용하지 않은 CPU 버스트 용량은 CPU 버스트 용량 백분율 및 분 형태로 누적됩니다. 인스턴스를 기준 성능 수준 이상으로 버스트해야 하는 경우 누적된 버스트 용량을 소비합니다. CPU 인스턴스에 누적된 CPU 버스트 용량이 많을수록 더 많은 성능이 필요할 때 기준 용량을 초과하여 버스트할 수 있는 시간이 늘어납니다.

기준 성능 CPU

다음 표에는 Lightsail의 이중 스택 인스턴스 플랜에 대한 성능 기준이 요약되어 있습니다. IPv6전용 요금제의 가격은 다르지만 성능 기준은 동일합니다.

인스턴스 플랜	vCPUs	메모리	스토리지	성능 기준
리눅스 또는 유닉스 5달러, 윈도우 9.50달러	2	512MB	20GB	5%
리눅스 또는 유닉스 7달러, 윈도우 14달러	2	1GB	40기가바이트	10%
리눅스 또는 유닉스 12달러, 윈도우 22달러	2	2GB	60기가바이트	20%
리눅스 또는 유닉스 24달러, 윈도우 44달러	2	4GB	80GB	20%
리눅스 또는 유닉스 44달러, 윈도우 74달러	2	8GB	160기가바이트	30%
리눅스 또는 유닉스 84달러, 윈도우 124달러	4	16 GB	320기가바이트	40%

인스턴스 플랜	vCPUs	메모리	스토리지	성능 기준
리눅스 또는 유닉스 164달러, 윈도우 244달러	8	32GB	640기가 바이트	40%
* 리눅스 또는 유닉스 384달러, 윈도우 574달러	16	64GB	1,280기가바이트	40%

* 리눅스 또는 유닉스 384달러 및 윈도우 574달러 인스턴스 플랜은 버스트 용량을 누적하지 않습니다. CPU 필요에 따라 자동으로 버스트됩니다.

성능 기준은 v를 기준으로 합니다. CPU Lightsail 콘솔의 CPU 사용률 지표 그래프는 v가 하나 이상인 인스턴스의 사용률과 기준선의 CPU 평균을 나타냅니다. CPU 예를 들어 Linux 또는 UNIX 기반 USD 월 44달러 인스턴스의 평균 사용률 기준은 vCPUs 2개이고 평균 사용률 기준은 30% 입니다. CPU 따라서 만약:

- 하나의 CPU v는 50% 에서 작동하고 다른 v는 0% 에서 작동하며 25% 의 평균 CPU 사용률이 그래프에 표시됩니다. 이로 인해 인스턴스의 CPU 사용률이 기준선 30% 미만으로 떨어지고 지속 가능한 범위 내에 있게 됩니다.
- 하나의 CPU v는 30% 에서 작동하고 다른 v는 20% 에서 작동하며 25% 의 평균 CPU 사용률이 그래프에 표시됩니다. 이로 인해 인스턴스의 CPU 사용률이 기준선 30% 미만으로 떨어지고 지속 가능한 범위 내에 있게 됩니다.
- 한 CPU v는 35% 에서 작동하고 다른 v는 25% 에서 작동하며, 평균 CPU 사용률 30% 가 그래프에 표시됩니다. 이렇게 하면 인스턴스 CPU 사용률이 기준 30% 가 됩니다.
- 하나의 CPU v는 100% 에서 작동하고 다른 v는 90% 에서 작동하며, 그래프에 평균 95% 의 CPU 사용률이 표시됩니다. 이로 인해 인스턴스의 CPU 사용률이 기준치 30% 를 넘어서고 버스트 가능 영역에 도달하게 됩니다.

지속 가능 영역과 버스트 가능 영역에 대한 자세한 내용은 이 설명서의 뒷부분에서 인스턴스가 버스트되는 시점 식별을 참조하세요.

이전 세대 성능 CPU

다음 표에는 2023년 6월 29일 이전에 생성된 Lightsail 인스턴스의 성능 기준이 요약되어 있습니다. 이러한 성능 기준은 v를 기준으로 합니다. CPU

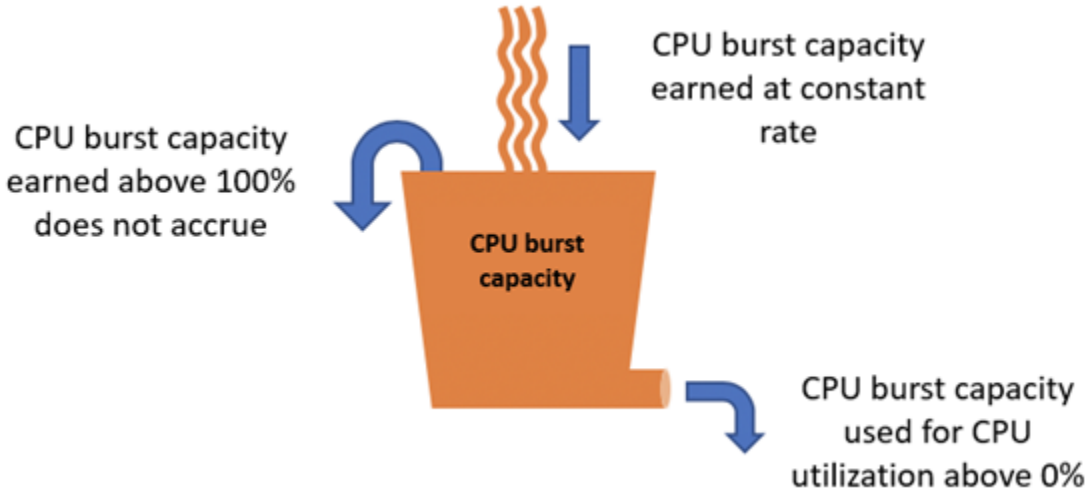
인스턴스 플랜	vCPUs	메모리	스토리지	성능 기준
리눅스 또는 유닉스 5달러, 윈도우 9.50달러	1	512MB	20GB	5%
리눅스 또는 유닉스 7달러, 윈도우 14달러	1	1GB	40기가바이트	10%
리눅스 또는 유닉스 12달러, 윈도우 22달러	1	2GB	60기가바이트	20%
리눅스 또는 유닉스 24달러, 윈도우 44달러	2	4GB	80GB	20%
리눅스 또는 유닉스 44달러, 윈도우 74달러	2	8GB	160기가바이트	30%
리눅스 또는 유닉스 84달러, 윈도우 124달러	4	16 GB	320기가바이트	22.5%
리눅스 또는 유닉스 164달러, 윈도우 244달러	8	32GB	640기가바이트	17%

Lightsail 인스턴스의 CPU 버스트 용량 누적 보기

리눅스 또는 유닉스 384달러 플랜과 윈도우 574달러 플랜을 제외한 Amazon Lightsail 인스턴스 플랜은 시간당 버스트 용량의 4.17% 를 차지합니다. CPU 누적될 수 있는 최대 CPU 버스트 용량은 24시간 동안 확보할 수 있는 버스트 용량 백분율과 같습니다. CPU 버스트 용량 비율이 100% 에 도달하면 인스턴스의 CPU 버스트 용량 누적이 중지됩니다. CPU

> **Important**
>
> CPU누적된 버스트 용량
>
> - 리눅스 또는 유닉스 384달러, 윈도우 574달러 인스턴스 플랜 — 이 플랜에는 버스트 용량이 누적되지 않습니다. CPU 필요에 따라 자동으로 버스트됩니다.
> - 2023년 6월 29일 이전에 생성된 인스턴스 - 인스턴스가 중지된 경우 CPU 버스트 용량이 지속되지 않습니다. 인스턴스를 중지하면 누적된 버스트 용량이 모두 손실됩니다.

- 2023년 6월 29일 또는 그 이후에 생성된 인스턴스 — CPU 버스트 용량은 인스턴스 중지 및 시작 사이에 7일 동안 지속됩니다.
- 실행 중인 인스턴스에서 누적된 CPU 버스트 용량은 만료되지 않습니다.

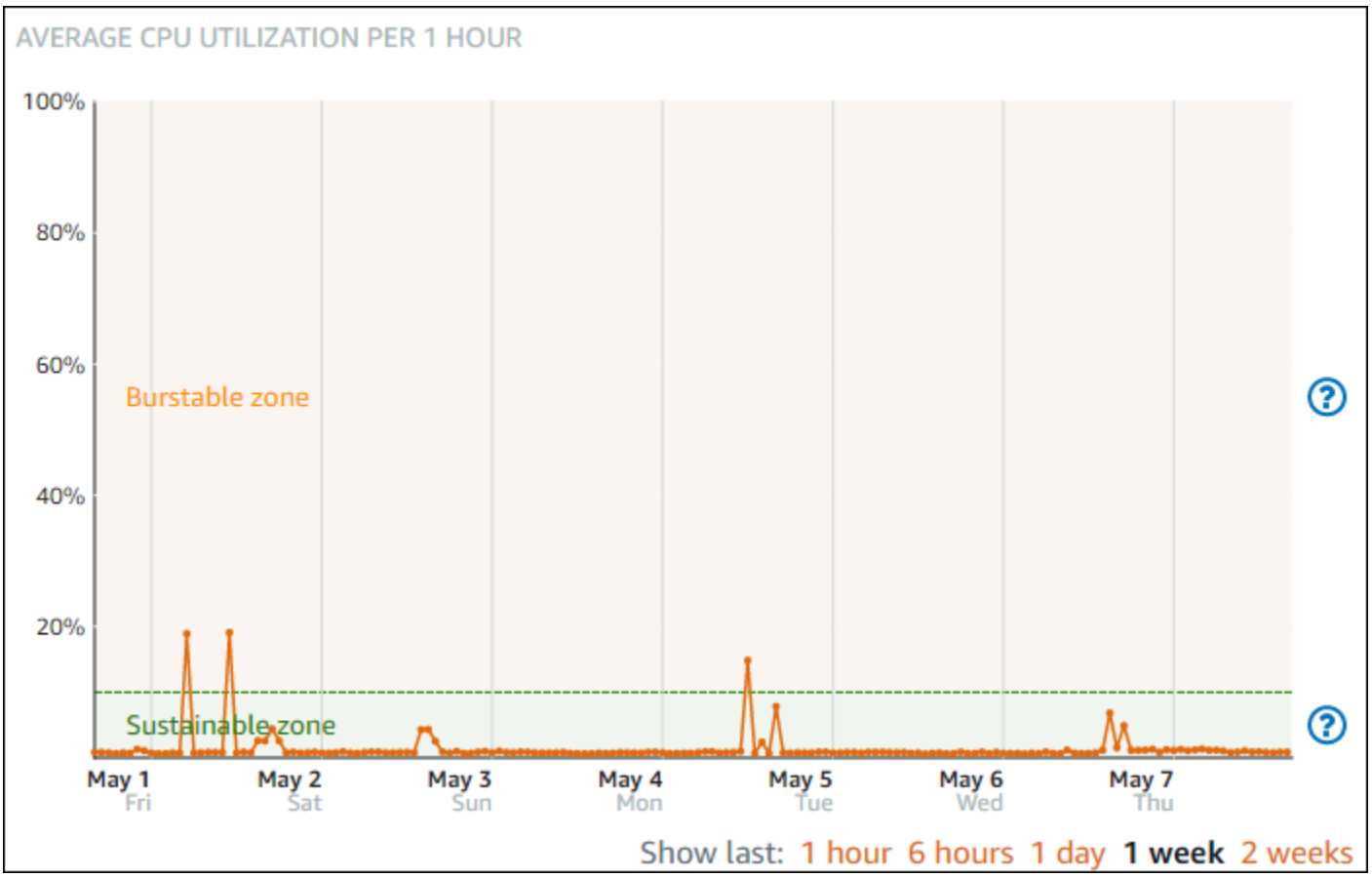


Lightsail 인스턴스는 시작 시 CPU 추가 버스트 용량을 받습니다. 이를 시작 버스트 용량이라고 합니다. CPU 시작 CPU 버스트 용량을 사용하면 추가 버스트 용량이 누적되기 전에 시작 직후 인스턴스를 버스트할 수 있습니다. 시작 CPU 버스트 용량은 버스트 용량 한도에 포함되지 않습니다. 인스턴스가 시작 CPU 버스트 용량을 소비하지 않고 24시간 동안 유휴 상태를 유지하면서 버스트 용량을 더 많이 누적하면 CPU 버스트 용량 (백분율) 지표 그래프가 100% 이상으로 표시됩니다.

또한 일부 Lightsail 인스턴스는 시작 모드에서 시작되므로 버스트 가능한 인스턴스에 일반적으로 존재하는 일부 성능 제한이 일시적으로 제거됩니다. 실행 모드를 사용하면 인스턴스의 전체 성능에 영향을 미치지 않고 리소스 집약적인 스크립트를 시작할 때 실행할 수 있습니다.

Lightsail 인스턴스가 언제 버스트되는지 식별하십시오.

인스턴스의 CPU 사용률 지표 그래프에는 지속 가능 영역과 버스트 가능 영역이 표시됩니다. 다음 CPU 사용률 지표 그래프 예시에서는 인스턴스가 Linux 또는 UNIX 기반 월 7달러 인스턴스 요금제를 사용하기 때문에 성능 기준은 10% 입니다.

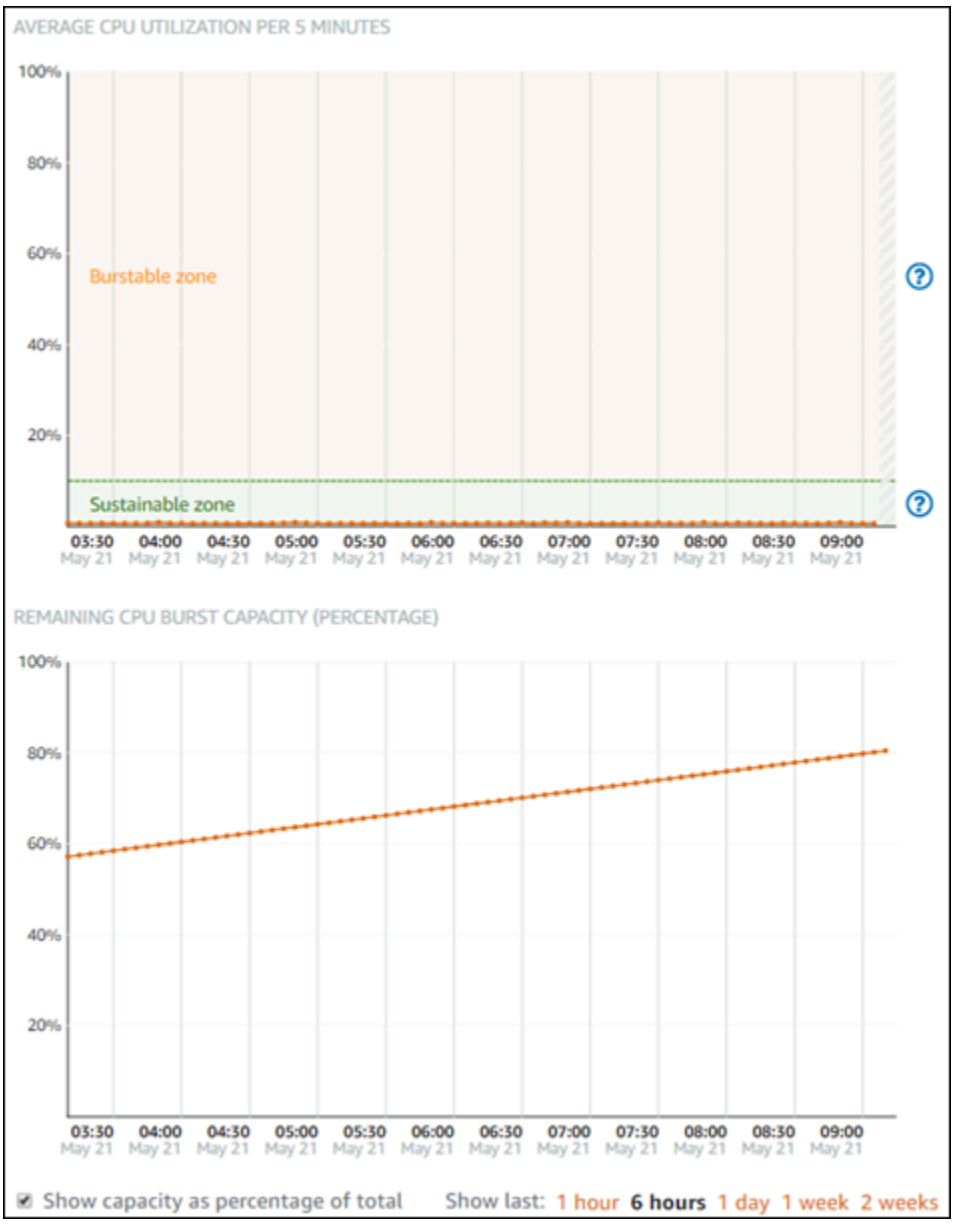


Lightsail 인스턴스는 시스템 운영에 영향을 주지 않고 지속 가능 영역에서 무기한으로 작동할 수 있습니다. 코드 컴파일, 새 소프트웨어 설치, 배치 작업 실행 또는 최대 로드 요청 처리 등으로 부하가 큰 경우 버스트 가능 영역에서 인스턴스가 작동할 수 있습니다. 버스트 가능 영역에서 작동하는 동안에는 인스턴스가 상대적으로 더 많은 CPU 주기를 사용합니다. 따라서 제한된 기간 동안만 이 영역에서 작동할 수 있습니다.

인스턴스가 버스트 가능 영역에서 작동할 수 있는 기간은 인스턴스가 버스트 가능 영역 내의 어느 지점에 있는지에 따라 달라집니다. 버스트 가능 영역의 하단에서 작동하는 인스턴스는 버스트 가능 영역의 상단에서 작동하는 인스턴스보다 오랜 기간 동안 버스트될 수 있습니다. 그러나 장기간 버스트 가능 영역에 있는 인스턴스는 지속 가능 영역에서 다시 작동할 때까지 결국 모든 CPU 용량을 소모하게 됩니다. 따라서 이 안내서의 다음 단원에서 설명하는 나머지 CPU 버스트 용량도 모니터링하는 것이 중요합니다.

Lightsail 인스턴스의 CPU 버스트 용량을 모니터링합니다.

Lightsail 콘솔의 CPU 개요 페이지에는 인스턴스의 CPU 사용률이 사용 가능한 CPU 버스트 용량과 비교하여 표시됩니다. 다음 CPU 개요 예에서는 인스턴스가 지속 가능 영역에서 계속 기준 미만으로 작동했기 때문에 CPU 버스트 용량 백분율이 증가했습니다.



나머지 CPU 버스트 용량 그래프 보기는 CPU 버스트 용량 백분율과 시간(분) 간에 전환할 수 있습니다. 인스턴스는 버스트 영역에서 작동할 때 더 많은 CPU 버스트 용량을 소비합니다. CPU 버스트 용량 시간(분) 지표는 인스턴스가 100% CPU 사용률로 버스트할 수 있는 시간이며, 버스트 가능 영역에서 작동할 때 인스턴스의 현재 CPU 사용률(%)과 동일한 비율로 소비됩니다. 예를 들어 Linux 또는 UNIX 기반 월 7 달러 인스턴스의 경우 CPU 사용률 기준이 10% 이고 시간당 6분의 CPU 버스트 용량이 누적됩니다. 따라서 인스턴스가 다음 조건에서 작동하는 경우를 예로 들어보겠습니다.

- 60분 동안의 버스트 가능 영역에서 100% CPU 사용률인 경우 해당 기간 동안 100% 비율로 CPU 버스트 용량 시간(분)을 소비합니다. 인스턴스는 60분의 CPU 버스트 용량을 소비하고 6분을 누적하므로 총 54분을 소비합니다.

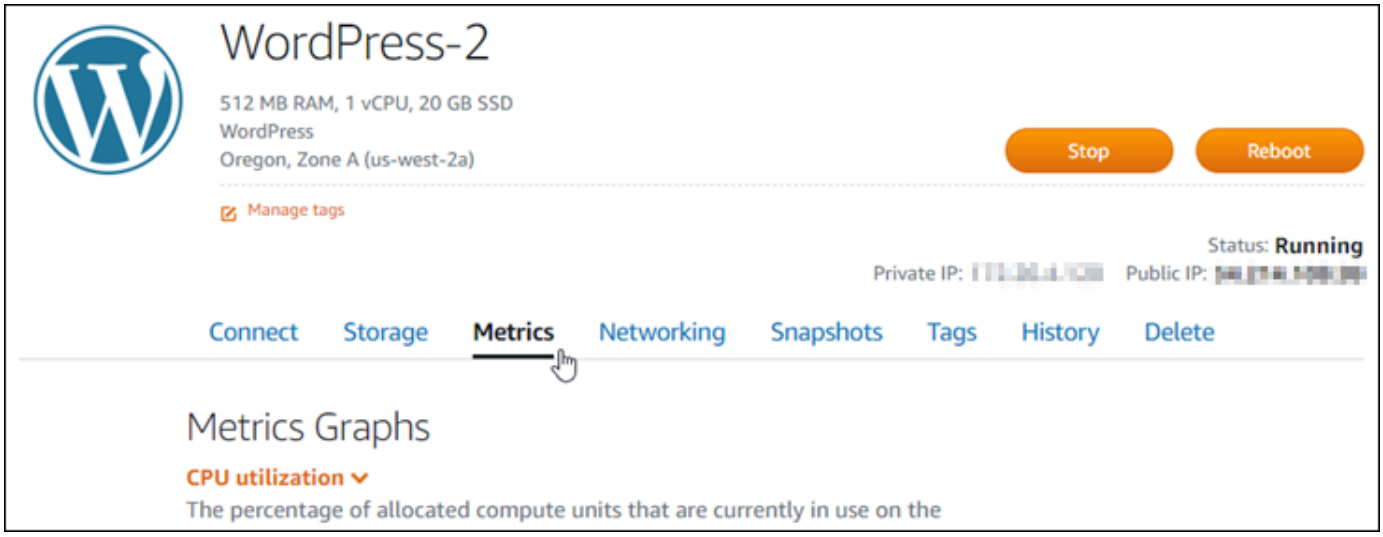
- 60분 동안의 버스트 가능 영역에서 50% CPU 사용률인 경우 해당 기간 동안 50% 비율로 CPU 버스트 용량 시간(분)을 소비합니다. 인스턴스는 30분의 CPU 버스트 용량을 소비하고 6분을 누적하므로 총 24분을 소비합니다.
- 60분 동안 인스턴스의 기준에서 10% CPU 사용률인 경우 해당 기간 동안 10% 비율로 CPU 버스트 용량 시간(분)을 소비합니다. 인스턴스는 6분의 CPU 버스트 용량을 소비하고 6분을 누적합니다. 인스턴스가 해당 기준에서 작동할 때 CPU 버스트 용량 시간(분)은 증가하거나 감소하지 않습니다.
- 60분 동안의 지속 가능 영역에서 5% CPU 사용률인 경우 해당 기간 동안 5% 비율로 CPU 버스트 용량 시간(분)을 소비합니다. 인스턴스는 3분의 CPU 버스트 용량을 소비했고 6분을 누적했으므로 총 3분을 누적합니다.

또는 인스턴스에서 60분의 CPU 버스트 용량을 누적한 경우, 인스턴스는 60분 동안 100% CPU 사용률, 120분 동안 50% CPU 사용률 또는 150분 동안 25% CPU 사용률로 작동할 수 있습니다.

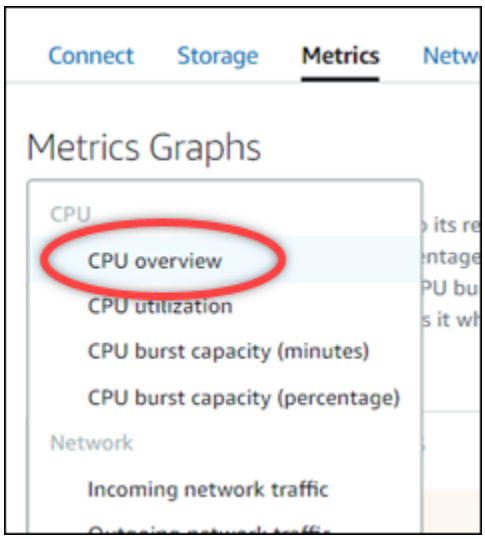
Lightsail 인스턴스의 CPU 사용률 및 버스트 용량 보기

다음 단계를 완료하여 CPU 개요 페이지에 액세스하고 인스턴스의 CPU 사용률과 남은 버스트 용량을 확인하십시오. CPU

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 사용률 및 버스트 용량을 CPU 보려는 인스턴스의 이름을 선택합니다.
3. 인스턴스 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.



4. 지표 CPU 그래프 제목 아래의 드롭다운 메뉴에서 개요를 선택합니다.



이 페이지에는 5분당 평균 CPU 사용률과 남은 CPU 버스트 용량 그래프가 표시됩니다.

> **Note**
>
> 남은 CPU 버스트 용량 그래프에는 인스턴스를 생성한 후 잠시 동안 Launch 모드 영역이 표시될 수 있습니다. 일부 Lightsail 인스턴스는 시작 모드에서 시작되므로 일반적으로 버스트 가능한 인스턴스에 존재하던 일부 성능 제한이 일시적으로 제거됩니다. 실행 모드를 사용하면 인스턴스의 전체 성능에 영향을 미치지 않고 리소스 집약적인 스크립트를 시작할 때 실행할 수 있습니다.

5. 지표 그래프에 대해 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

   - 버스트 용량 그래프에서 Show capacity as percentage of total(용량을 총 백분율로 표시)을 선택하여 사용 가능한 버스트 용량 시간(분)에서 사용 가능한 버스트 용량 백분율로 보기를 변경합니다.
   - 1시간, 6시간, 1일, 1주 및 2주 동안의 데이터를 표시하도록 그래프 보기를 변경합니다.
   - 데이터 포인트에 커서를 놓으면 해당 데이터 포인트에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.
   - CPU사용률 및 버스트 용량이 지정한 임계값을 초과할 때 알림을 받을 경보를 추가합니다. 개요 페이지에는 경보를 추가할 수 없습니다. CPU 개별 CPU 사용률, CPU 버스트 용량 백분율 및

CPU 버스트 용량 (분) 지표 그래프 페이지에 추가해야 합니다. 자세한 내용은 경보 및 인스턴스 지표 경보 생성을 참조하세요.

Lightsail 인스턴스의 높은 CPU 사용률 문제 해결

인스턴스가 버스트 영역에서 자주 작동하거나 오랜 시간 동안 작동할 경우 인스턴스의 버스트 용량을 모두 사용하게 됩니다. 이는 인스턴스가 과소 프로비저닝되었음을 의미할 수 있습니다. 서비스가 너무 자주 실행되거나 인스턴스에서 불필요한 소프트웨어를 실행 중일 수도 있습니다.

Linux/Unix 인스턴스의 top 및 Windows Server 인스턴스의 작업 관리자와 같은 도구를 사용하여 인스턴스가 버스트되는 원인을 조사합니다. 이러한 도구는 인스턴스에서 리소스를 소비하는 서비스를 보여 줍니다. 가장 많은 리소스를 소비하는 서비스를 확인하고, 인스턴스의 워크로드에 영향을 주지 않고 비활성화할 수 있는지 확인합니다. 서비스를 비활성화하거나 소프트웨어를 제거하면 인스턴스 버스팅을 줄이고 인스턴스 크기를 늘리지 않아도 됩니다.

인스턴스가 실제로 과소 프로비저닝되고 CPU 사용률을 낮출 수 없는 경우 처리 능력을 추가하여 버스트 용량 소비를 줄일 수 있습니다. 이렇게 하려면 인스턴스의 스냅샷을 만든 다음 대규모 Lightsail 인스턴스 플랜을 사용하여 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성합니다. 예를 들어 이전 인스턴스에서 사용하던 Linux 또는 UNIX 기반 월 12 USD 요금제 대신 Linux 또는 UNIX 기반 월 24 USD 요금제를 새 인스턴스에서 사용할 수 있습니다. 새 인스턴스가 실행 중일 때 필요에 따라 워크로드의 DNS를 변경하여 이전 인스턴스를 새 인스턴스로 바꿉니다. 트래픽이 새 인스턴스로 라우팅되기 시작한 후 과소 프로비저닝된 이전 인스턴스를 삭제합니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

Lightsail 인스턴스에 연결하고 관리합니다.

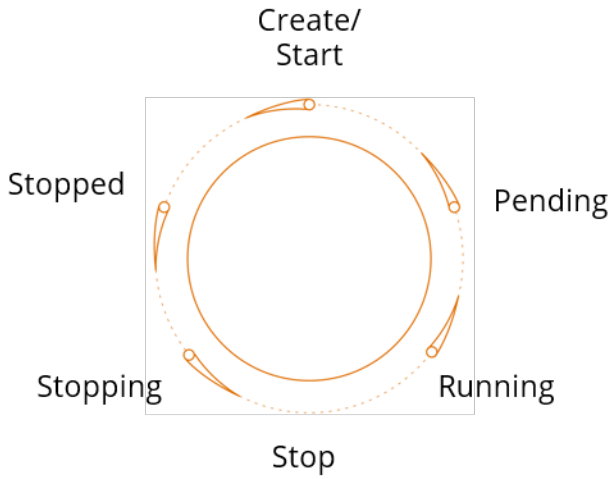
이 안내서는 Amazon Lightsail 인스턴스 관리 및 연결과 관련된 다음 주제를 다룹니다.

주제

- Lightsail 인스턴스를 시작, 중지 또는 재시작합니다.
- 중단된 Lightsail 인스턴스 강제 중지
- Amazon EC2 인스턴스를 위한 향상된 네트워킹 활성화
- Lightsail에서 Windows 서버 인스턴스의 파일 시스템을 확장합니다.
- Lightsail에서 시작 스크립트를 사용하여 Linux/Unix 인스턴스를 구성합니다.
- 배치 스크립트를 사용하여 Windows Lightsail 인스턴스를 PowerShell 구성합니다.
- Lightsail의 보안 윈도우 서버 인스턴스

Lightsail 인스턴스를 시작, 중지 또는 재시작합니다.

Amazon Lightsail이 인스턴스를 생성할 때 머신은 실행을 시작하기 전에 보류 중 상태로 전환됩니다. 인스턴스 실행 후, 인스턴스를 다시 시작하거나 중지했다가 다시 시작할 수 있습니다. 이 주기는 다음과 같습니다.

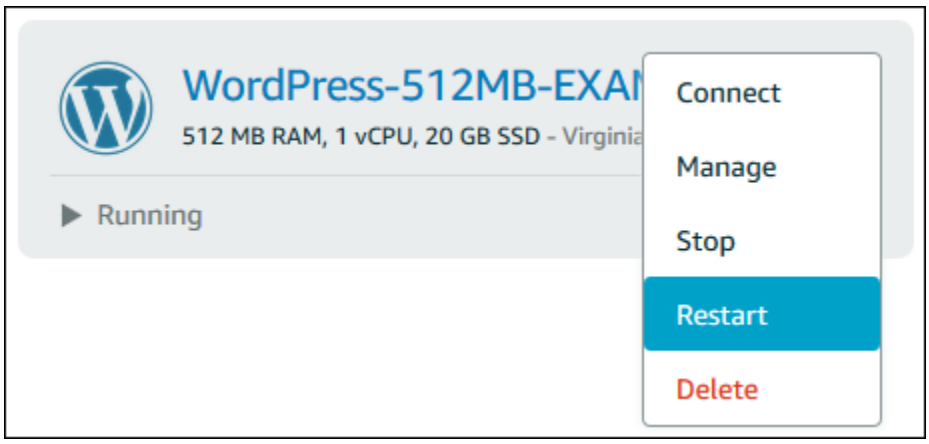


인스턴스를 관리하거나 홈 페이지에서 인스턴스를 볼 때 인스턴스 상태를 확인할 수 있습니다.

> **Important**
>
> 인스턴스를 생성할 때 인스턴스에 할당되는 기본 퍼블릭 IPv4 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때 변경됩니다. 선택적으로 고정 IPv4 주소를 생성하여 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 고정 IPv4 주소는 인스턴스의 기본 퍼블릭 IPv4 주소를 대체하며, 인스턴스를 중지하고 시작할 때도 동일하게 유지됩니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

실행 중인 인스턴스 다시 시작

- 홈 페이지에서 다시 시작하려는 인스턴스를 선택하거나 인스턴스 관리 메뉴에서 다시 시작을 선택합니다.

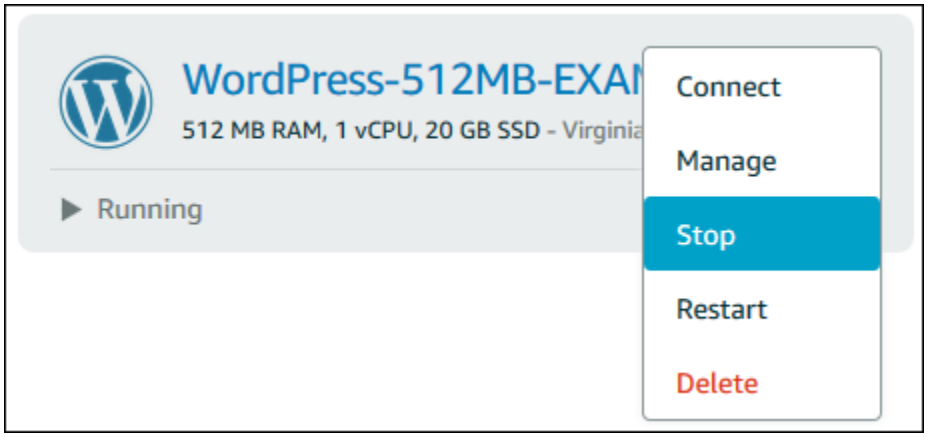


인스턴스 관리 페이지에서 인스턴스를 볼 경우 다시 시작을 선택한 후 메시지가 표시되면 확인을 선택합니다.

> **Note**
>
> 인스턴스를 다시 시작하려면 실행 중 상태에 있어야 합니다.

실행 중인 인스턴스 중지

- 홈 페이지에서 중지하려는 인스턴스를 선택하거나 인스턴스 관리 메뉴에서 중지를 선택합니다.

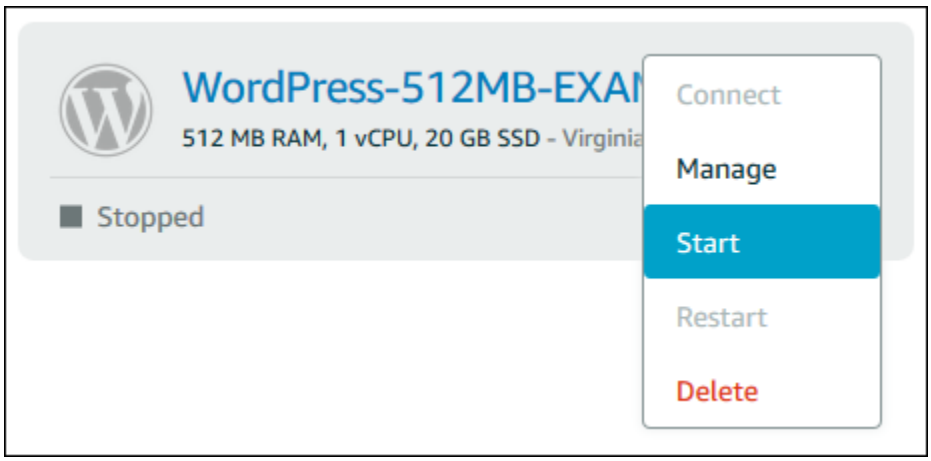


인스턴스 관리 페이지에서 인스턴스를 볼 경우 중지를 선택한 후 메시지가 표시되면 확인을 선택합니다.

> **Note**
>
> 인스턴스를 중지하려면 실행 중 상태에 있어야 합니다.

중지된 인스턴스 시작

- 홈 페이지에서 시작하려는 인스턴스를 선택하거나 인스턴스 관리 메뉴에서 시작을 선택합니다.



인스턴스 관리 페이지에서 인스턴스를 볼 경우 시작을 선택합니다.

> **Note**
>
> 인스턴스를 시작하려면 중지됨 상태에 있어야 합니다.

중단된 Lightsail 인스턴스 강제 중지

드문 경우지만 인스턴스가 `Stopping` 상태에서 멈출 수 있습니다. 이 경우 Amazon Lightsail 인스턴스를 호스팅하는 기본 하드웨어에 문제가 있을 수 있습니다. 이 가이드에서는 `stopping` 상태에 멈춘 인스턴스를 강제 중지하는 방법을 알아봅니다. 인스턴스 상태에 대한 자세한 내용은 Lightsail 인스턴스 시작, 중지 또는 재시작을 참조하십시오.

인스턴스를 강제 중지하는 방법

Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스를 강제 중지할 수 있지만, 이는 인스턴스가 상태에 있는 동안에만 가능합니다. `stopping` 또는 AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 인스턴스가 `shutting-down` 및 `terminated` 이외의 상태에 있는 동안 인스턴스를 강제 중지할 수 있습니다. 강

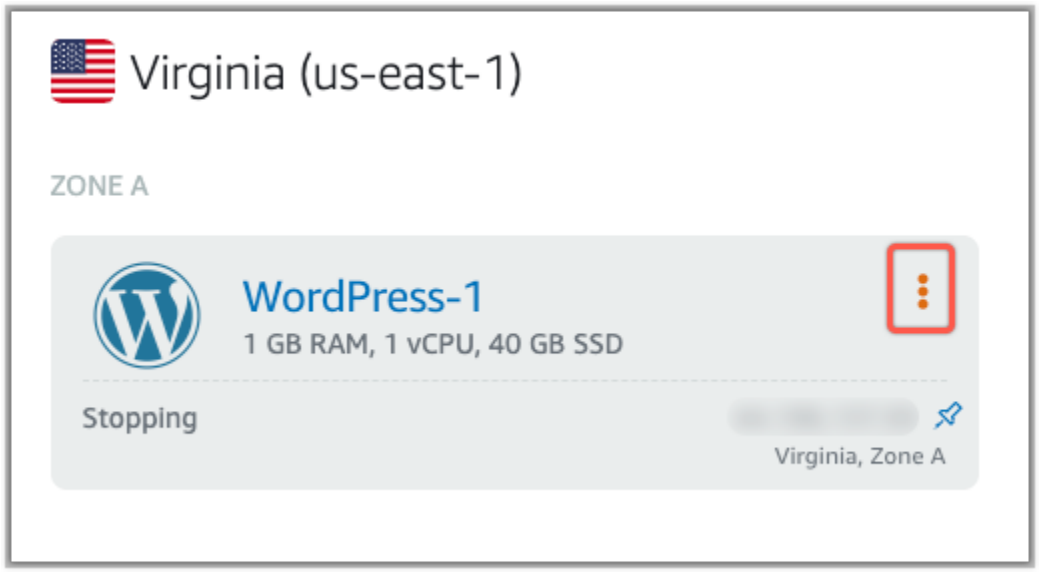
제 중지가 완료되는 데 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다. 10분이 지나도 인스턴스가 중지되지 않으면 다시 강제 중지하세요.

인스턴스를 강제 중지해도 파일 시스템 캐시 또는 파일 시스템 메타데이터를 플러시하지 않습니다. 인스턴스를 강제 중지한 후에는 파일 시스템 검사 및 복구 절차를 수행해야 합니다.

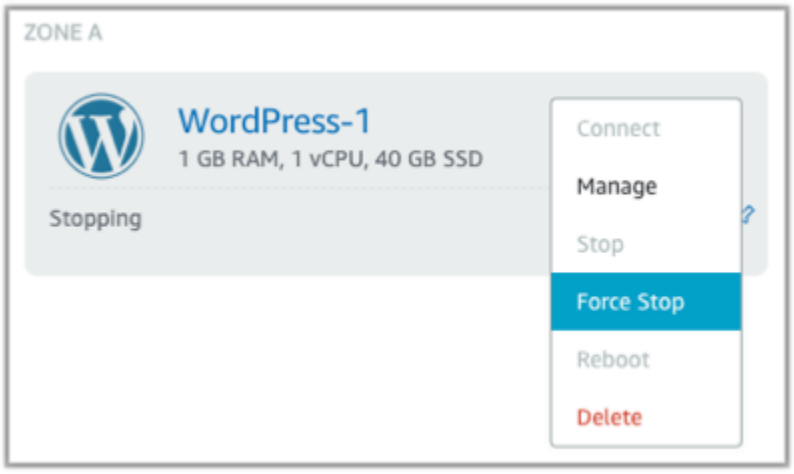
다음 절차는 Lightsail 인스턴스를 강제 중지할 수 있는 다양한 방법을 설명합니다.

Lightsail 콘솔에서 인스턴스 강제 중지

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. [Instances] 탭을 선택합니다.
3. `Stopping` 상태에서 멈춘 인스턴스를 찾습니다. 그런 다음 인스턴스 이름 옆에 표시된 작업 메뉴 아이콘(⋮)을 선택합니다.



4. 표시되는 드롭다운 목록에서 강제 중지를 선택합니다.



또는 인스턴스 이름을 선택하여 인스턴스 관리 페이지에 액세스할 수 있습니다. 그런 다음 강제 중지 버튼을 선택합니다.

를 사용하여 인스턴스를 강제 중지합니다. AWS CLI

1. 시작하기 전에 AWS CLI를 설치해야 합니다. 자세한 내용은 AWS Command Line Interface설치 섹션을 참조하십시오. AWS CLI를 설치한 후 구성해야 합니다.
2. 다음과 같이 stop-instances 명령과 `--force` 파라미터를 사용합니다.

   ```
   aws lightsail stop-instance --instance-name Wordpress-1 --force
   ```

Amazon EC2 인스턴스를 위한 향상된 네트워킹 활성화

일부 Lightsail 인스턴스는 향상된 네트워킹을 사용할 수 없기 때문에 현재 세대 EC2 인스턴스 유형 (T3, M5, C5 또는 R5) 과 호환되지 않습니다. 소스 Lightsail 인스턴스가 호환되지 않는 경우 내보낸 스냅샷에서 EC2 인스턴스를 생성할 때 이전 세대 인스턴스 유형 (T2, M4, C4 또는 R4) 을 선택해야 합니다. 이러한 인스턴스 유형 옵션은 Lightsail 콘솔의 Amazon EC2 인스턴스 생성 페이지를 사용하여 EC2 인스턴스를 생성할 때 제공됩니다.

> **Note**
>
> 향상된 네트워킹에 대한 자세한 내용은 Amazon EC2 설명서의 Linux의 향상된 네트워킹 또는 Windows의 향상된 네트워킹을 참조하세요.

원본 Lightsail 인스턴스가 호환되지 않을 때 최신 EC2 인스턴스 유형을 사용하려면 이전 세대 인스턴스 유형 (T2, M4, C4 또는 R4) 을 사용하여 새 EC2 인스턴스를 생성하고 인스턴스의 네트워킹 드라이버를 업데이트한 다음 인스턴스를 원하는 현재 세대 인스턴스 유형으로 업그레이드해야 합니다.

사전 조건

내보낸 Lightsail 스냅샷에서 Amazon EC2 인스턴스를 생성해야 합니다. Lightsail 인스턴스가 호환되지 않는 경우 Amazon EC2 인스턴스를 생성할 때 이전 세대 인스턴스 유형 (T2, M4, C4 또는 R4) 을 선택합니다. 자세히 알아보려면 Lightsail에서 내보낸 스냅샷으로 Amazon EC2 인스턴스 생성을 참조하십시오.

새 EC2 인스턴스가 실행된 후 이 안내서의Elastic Network Adapter를 사용하여 향상된 네트워킹 활성화 단원으로 계속 진행하여, 향상된 네트워킹 활성화 방법을 알아봅니다.

ENA(Elastic Network Adapter)를 사용하여 향상된 네트워킹 활성화

새 인스턴스가 실행되면 Amazon EC2 설명서의 다음 가이드 중 하나를 참조해 Elastic Network Adapter(ENA)를 사용하여 향상된 네트워킹을 활성화합니다.

- Linux 인스턴스에서 ENA를 사용하여 향상된 네트워킹 활성화
- Windows 인스턴스에서 ENA를 사용하여 향상된 네트워킹 활성화

인스턴스 유형 업그레이드

향상된 네트워킹을 활성화한 후에는 다음 가이드 중 하나의 지침에 따라 인스턴스 유형을 업그레이드할 수 있습니다.

- Windows Server 인스턴스의 경우 - 최신 세대 인스턴스 유형으로 마이그레이션
- Linux 또는 Unix 인스턴스의 경우 - 인스턴스 유형 변경

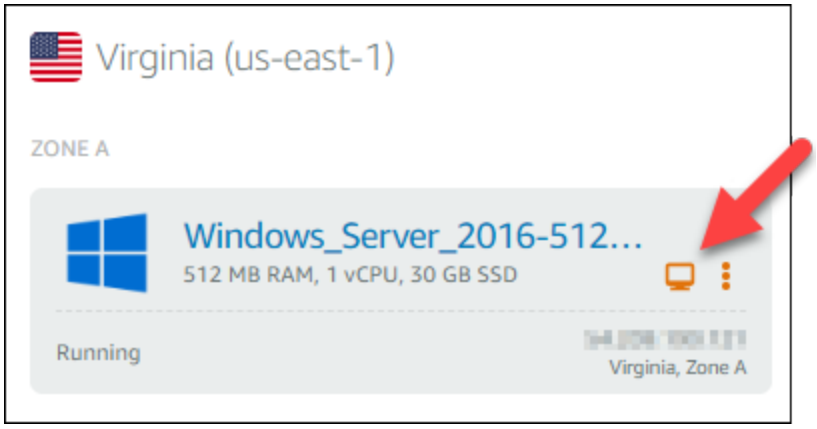
Lightsail에서 Windows 서버 인스턴스의 파일 시스템을 확장합니다.

스냅샷을 사용하여 더 큰 규모의 플랜이 있는 새 Windows Server 인스턴스를 만든 후에는 사용 가능한 스토리지 공간이 플랜에서 지정된 것보다 작을 수 있습니다. 이는 대개 더 큰 규모의 플랜에서 제공하는 추가 스토리지 공간이 할당되지 않아 활성 볼륨에서 사용되고 있지 않기 때문입니다. 이 항목의 단계에서는 사용 가능한 최대 스토리지 공간을 사용하도록 Windows Server 인스턴스의 파일 시스템을 확장하는 방법을 보여줍니다.

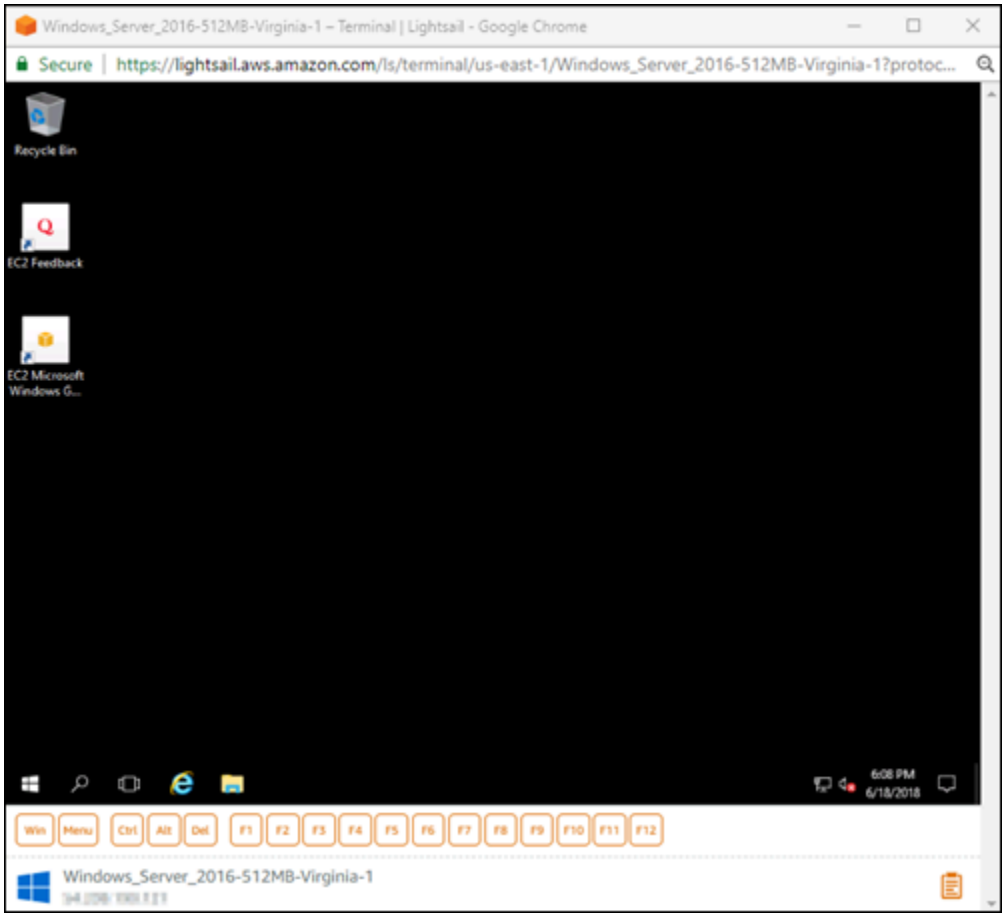
> **Note**
>
> 이 시나리오는 시스템 준비(Sysprep) 유틸리티를 실행하기 전에 생성된 스냅샷을 사용하여 Windows Server 인스턴스를 생성하는 경우에만 발생합니다. 자세한 내용은 Windows Server 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

Windows Server 인스턴스에 대한 파일 시스템을 확장하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 연결하려는 RDP 인스턴스의 클라이언트 아이콘을 선택합니다.



다음 예와 같이 브라우저 기반 RDP 클라이언트 창이 열립니다.

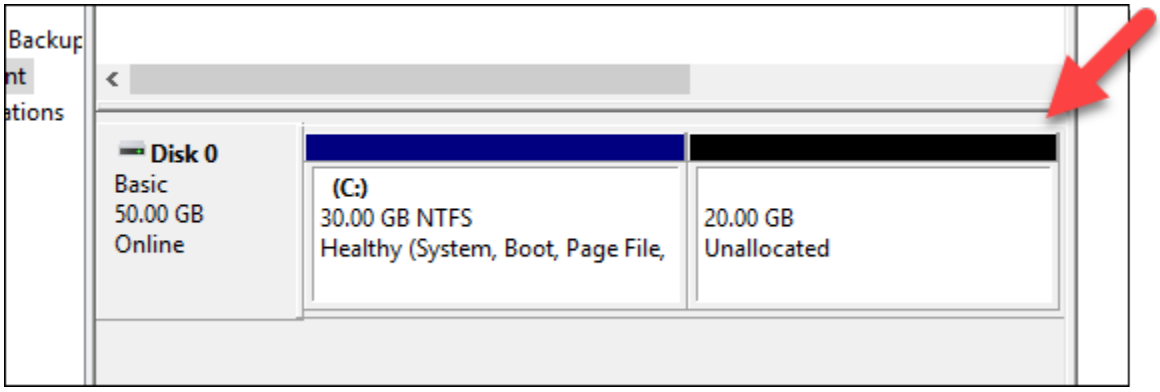


3. 작업 표시줄에서 Windows 아이콘을 선택하고 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

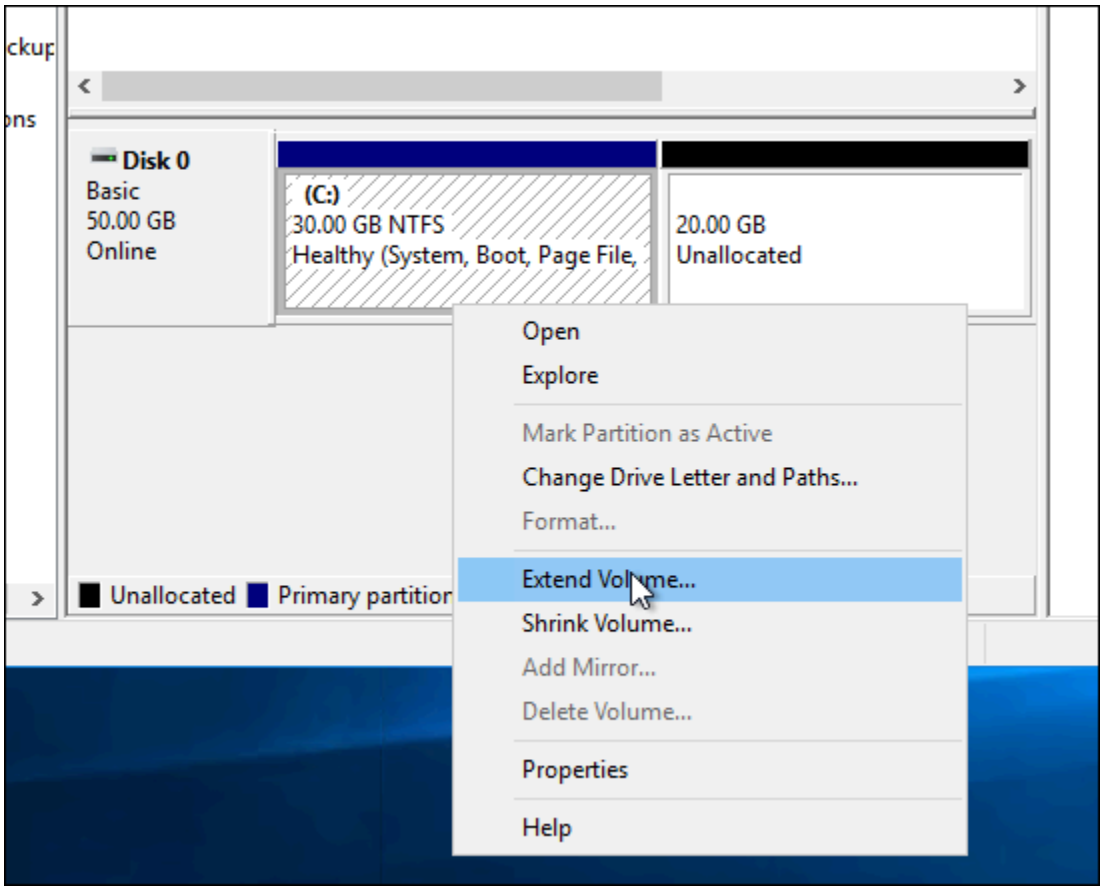
   - Windows Server 2022, Windows Server 2019 및 Windows Server 2016 인스턴스에서는 [시작] 을 선택한 다음 [Windows 관리 도구] 를 선택합니다.

4. 컴퓨터 관리를 닫습니다.
5. 컴퓨터 관리 콘솔의 왼쪽 창에서 디스크 관리를 선택합니다.
6. 작업 메뉴에서 디스크 다시 스캔을 선택합니다.

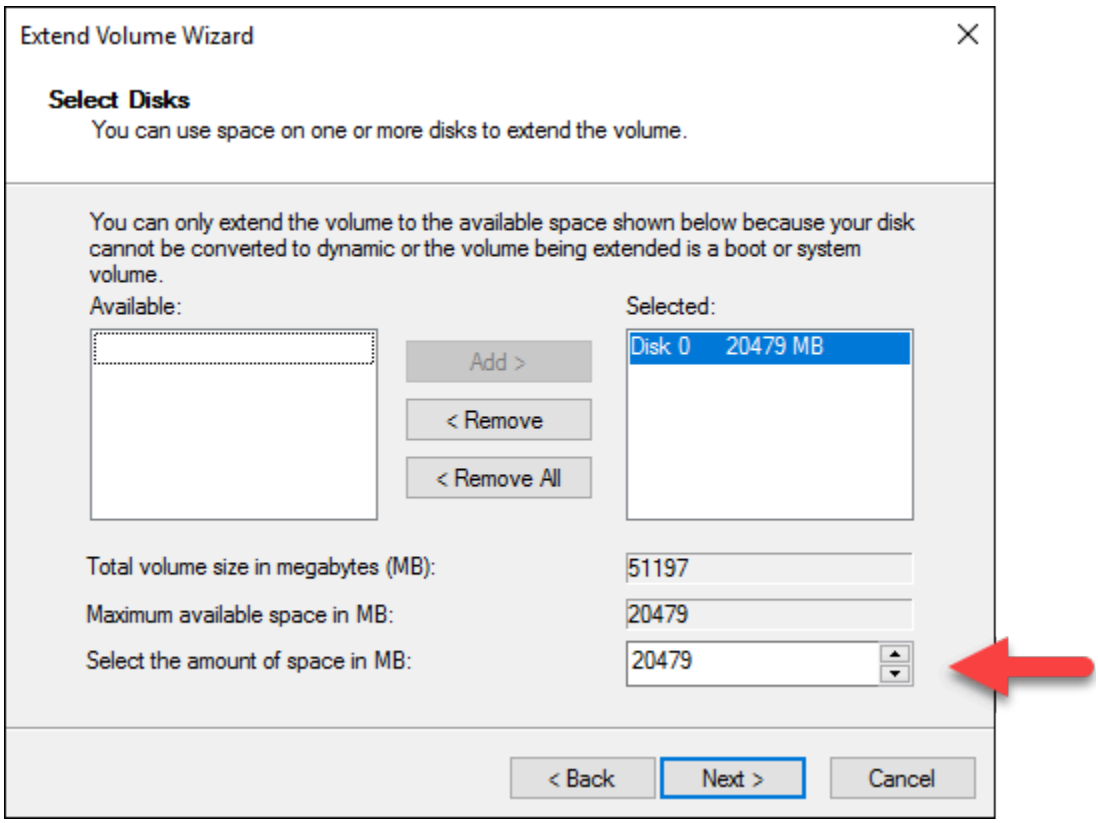
   디스크와 관련된 할당되지 않은 공간이 나타날 수 있습니다. 할당되지 않은 공간을 사용하려면 디스크의 활성 볼륨을 확장합니다.



7. 할당되지 않은 공간과 동일한 디스크의 활성 볼륨을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 볼륨 확장을 선택합니다.

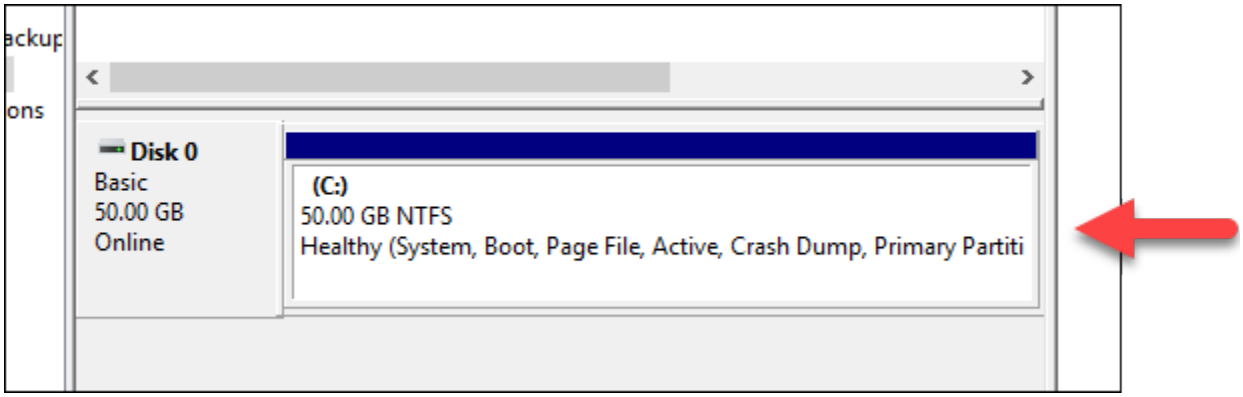


8. 볼륨 확장 마법사가 열리면 다음을 선택합니다.
9. MB 단위로 공간 크기 선택 필드에 볼륨 확장에 적용할 메가바이트 수를 입력합니다. 일반적으로 이 값을 최대 미할당 공간으로 설정합니다. 입력하는 값은 볼륨의 최종 크기가 아니라 추가할 공간의 크기입니다.



10. 볼륨 확장 마법사를 완료합니다.

    지정한 미할당 공간을 사용하도록 활성 볼륨이 확장됩니다. 다음 예시에서는 선택한 미할당 공간을 모두 보여줍니다.



Lightsail에서 시작 스크립트를 사용하여 Linux/Unix 인스턴스를 구성합니다.

Linux 또는 UNIX 기반 인스턴스를 생성할 때 시작 스크립트를 추가하여 소프트웨어를 추가 또는 업데이트하거나 다른 방법으로 인스턴스를 구성할 수 있습니다. 추가 데이터를 사용하여 Windows 기반 인스턴스를 구성하려면 Windows를 사용하여 새 Lightsail 인스턴스 구성을 참조하십시오. PowerShell

> **Note**
>
> 선택하는 시스템 이미지에 따라 인스턴스에서 소프트웨어를 가져오는 명령이 달라집니다. Amazon Linux는 사용하는 반면 데비안과 우분투는 모두 사용합니다`yum`. `apt-get` WordPress 그리고 다른 애플리케이션 이미지는 운영 체제로 데비안을 `apt-get` 실행하기 때문에 사용합니다. Free BSD and SUSE Open은 `freebsd-update` 또는 `zypper` (openSUSE) 와 같은 사용자 정의 도구를 사용하려면 추가 사용자 구성이 필요합니다.

예: Node.js를 설치하도록 Ubuntu 서버 구성

다음 예에서는 패키지 목록을 업데이트한 다음에 `apt-get` 명령을 통해 Node.js를 설치합니다.

1. 인스턴스 생성(Create an instance) 페이지에서 OS 전용(OS Only) 탭의 Ubuntu를 선택합니다.
2. 아래로 스크롤하여 시작 스크립트 추가를 선택합니다.
3. 다음을 입력합니다.

```
# update package list
apt-get update -y
# install some of my favorite tools
apt-get install nodejs -y
```

> **Note**
>
> 서버를 구성하려고 보내는 명령은 루트로서 실행되므로, 명령 앞에 `sudo`를 포함할 필요가 없습니다.

4. 인스턴스 생성을 선택합니다.

예: 플러그인을 다운로드하고 설치하도록 WordPress 서버 구성

다음 예제는 패키지 목록을 업데이트한 다음 에 대한 BuddyPress WordPress플러그인을 다운로드하고 설치합니다.

1. 인스턴스 만들기 페이지에서 원하는 항목을 선택합니다 WordPress.
2. 시작 스크립트 추가를 선택합니다.
3. 다음을 입력합니다.

```
# update package list
apt-get update
# download wordpress plugin
wget "https://downloads.wordpress.org/plugin/buddypress.14.0.0.zip"
apt-get install unzip
# unzip into wordpress plugin directory
unzip buddypress.14.0.0.zip -d /bitnami/wordpress/wp-content/plugins
```

4. 인스턴스 생성을 선택합니다.

배치 스크립트를 사용하여 Windows Lightsail 인스턴스를 PowerShell 구성합니다.

Windows 기반 인스턴스를 생성할 때 Windows 스크립트 또는 기타 배치 스크립트를 사용하여 인스턴스를 구성할 수 있습니다. PowerShell 이것은 인스턴스를 시작하는 즉시 실행되는 일회용 스크립트입니다. 이 주제에서는 이러한 스크립트의 구문을 소개하고 예제를 제시하여 사용자의 시작 과정을 돕습니다. 이와 함께 스크립트가 제대로 실행되는지 확인하기 위한 테스트 방법도 알려 드립니다.

스크립트를 시작하고 실행하는 인스턴스를 생성합니다. PowerShell

다음은 새 인스턴스가 시작된 직후 그 인스턴스에 chocolatey라는 도구를 설치하는 절차입니다.

1. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 생성을 선택합니다.
2. 인스턴스를 생성하려는 가용 영역 AWS 리전 및 가용 영역을 선택합니다.
3. 플랫폼 선택에서 Microsoft Windows를 선택합니다.
4. OS 전용을 선택한 다음 윈도우 서버 2022, 윈도우 서버 2019, 윈도우 서버 2016을 선택합니다.
5. 시작 스크립트 추가를 선택합니다.
6. 다음을 입력합니다.

```
<powershell>
iex ((New-Object System.Net.WebClient).DownloadString('https://chocolatey.org/
install.ps1'))
</powershell>
```

> **Note**
>
> PowerShell 스크립트는 항상 <powershell></powershell> 태그로 래핑해야 합니다. 태그를 사용하거나 <script></script> 태그를 전혀 사용하지 않고 PowerShell 명령이 아닌 스크립트 또는 배치 스크립트를 입력할 수 있습니다.

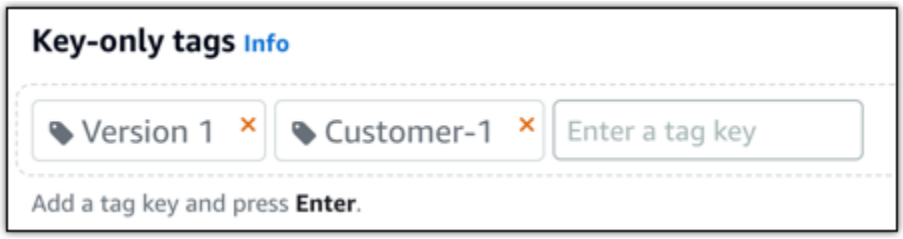
7. 인스턴스 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

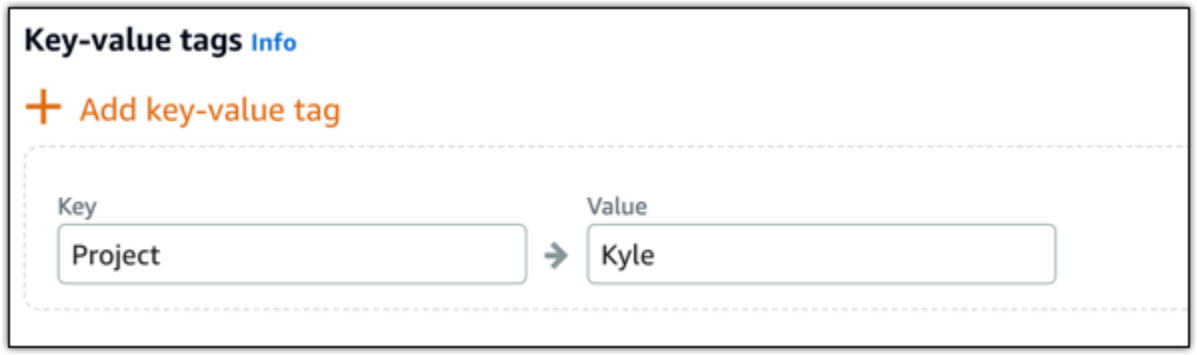
8. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 인스턴스에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

   - 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

     키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.



> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

9. 인스턴스 생성을 선택합니다.

스크립트가 제대로 실행되었는지 확인

인스턴스에 로그인하여 스크립트가 제대로 실행되었는지 확인할 수 있습니다. Windows 기반 인스턴스가 연결을 수락할 준비가 되려면 최대 15분이 걸릴 수 있습니다. RDP 준비가 되면 브라우저 기반 RDP 클라이언트를 사용하여 로그인하거나 자체 클라이언트를 구성하십시오. RDP 자세한 내용은 Windows 기반 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

1. Lightsail 인스턴스에 연결할 수 있게 되면 명령 프롬프트를 열거나 Windows 탐색기를 엽니다.
2. 다음을 입력하여 Log 디렉터리로 이동합니다.

```
cd C:\ProgramData\Amazon\EC2-Windows\Launch\Log
```

3. 텍스트 편집기에서 `UserdataExecution.log`를 열거나 `type UserdataExecution.log`를 입력합니다.

   로그 파일에는 다음 내용이 표시됩니다.

```
2017/10/11 20:32:12Z: <powershell> tag was provided.. running powershell content
2017/10/11 20:32:13Z: Message: The output from user scripts: iex ((New-Object
 System.Net.WebClient).DownloadString('https://chocolatey.org/install.ps1'))

2017/10/11 20:32:13Z: Userdata execution done
```

Lightsail의 보안 윈도우 서버 인스턴스

이 문서에서는 Windows Server를 실행하는 Lightsail 인스턴스를 사용할 때 보안 위험을 방지하는 데 도움이 되는 팁과 요령을 제공합니다.

Lightsail 비밀번호에 대한 정보

Windows Server 기반 인스턴스를 만들 때 Lightsail은 추측하기 어려운 긴 암호를 무작위로 생성합니다. 이 암호를 새 인스턴스의 고유 암호로 사용하면 됩니다. 기본 비밀번호를 사용하면 원격 데스크톱 () 을 사용하여 인스턴스에 빠르게 연결할 수 있습니다. RDP Lightsail 인스턴스에는 항상 관리자로 로그인되어 있습니다.

암호 변경

Windows Server 기반 인스턴스의 암호를 변경할 수 있습니다. 원격 데스크톱 클라이언트를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 액세스하려는 경우 유용할 수 있습니다. Lightsail은 사용자가 생성한 비밀번호를 저장하지 않습니다.

> **Note**
>
> Lightsail에서 생성한 암호 또는 Lightsail의 브라우저 기반 RDP 클라이언트에서 사용자 지정 암호를 사용할 수 있습니다. 사용자 지정 암호를 사용하는 경우, 로그인할 때마다 암호를 묻는 메시지가 나타납니다. 인스턴스에 빠르게 액세스하려는 경우 브라우저 기반 RDP 클라이언트에서 Lightsail에서 생성한 기본 비밀번호를 사용하는 것이 더 쉽습니다.

암호를 안전하게 변경하려면 Windows Server 암호 관리자를 사용하십시오. `Ctrl+Alt+Del`를 누른 다음 암호 변경을 선택하면 됩니다. Lightsail은 암호를 저장하지 않으므로 암호를 기록해 두십시오. 암호를 검색해야 하는 경우 Windows 기반 인스턴스의 관리자 암호 변경을 참조하세요.

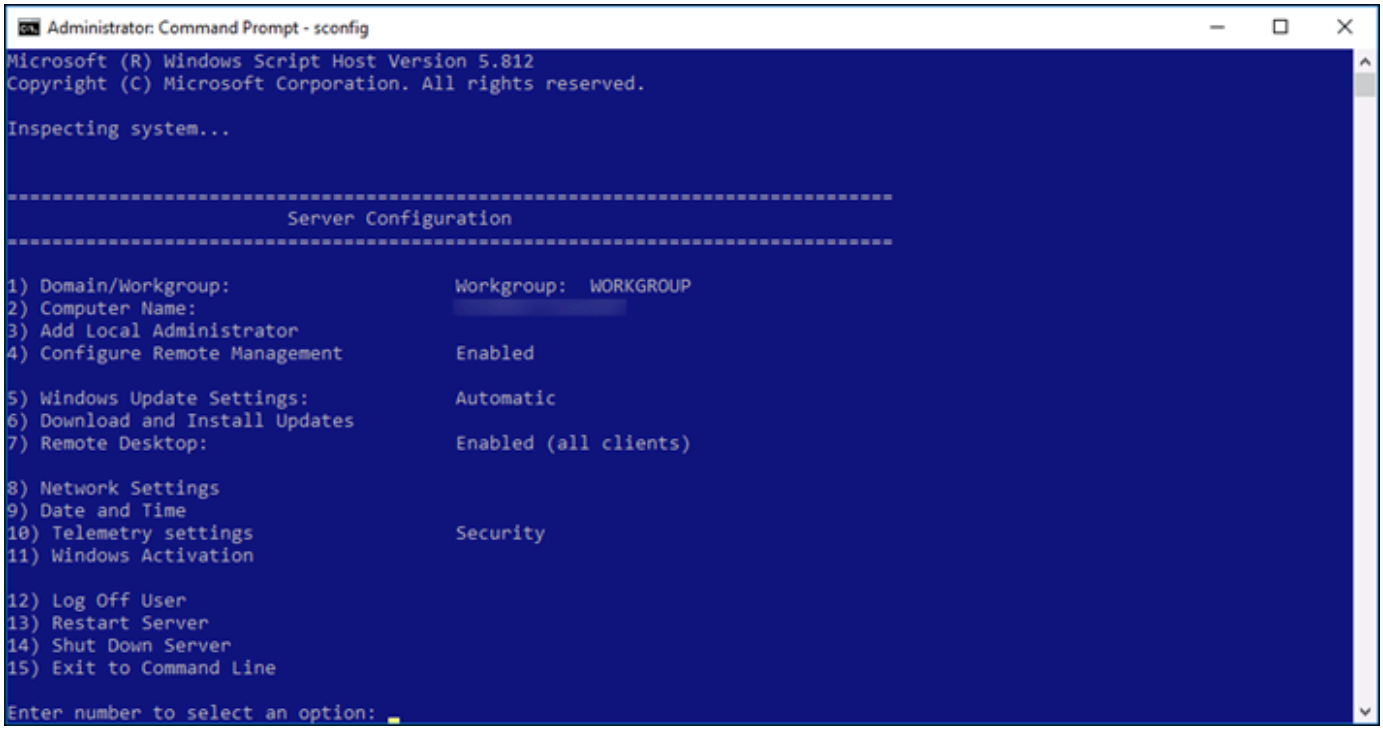
고유한 기본 암호에서 다른 암호로 변경하려면 강력한 암호를 사용하십시오. 이름이나 디렉터리의 단어, 글자 조합의 반복으로 이루어진 암호는 피해야 합니다.

보안 패치

Windows Server 기반 Lightsail 인스턴스를 최신 보안 패치로 계속 업데이트하는 것이 좋습니다. 업데이트를 다운로드하고 설치하도록 서버를 구성하십시오. 다음 절차는 Windows Server를 실행하는 Lightsail 인스턴스에서 직접 이 작업을 수행하는 방법을 설명합니다.

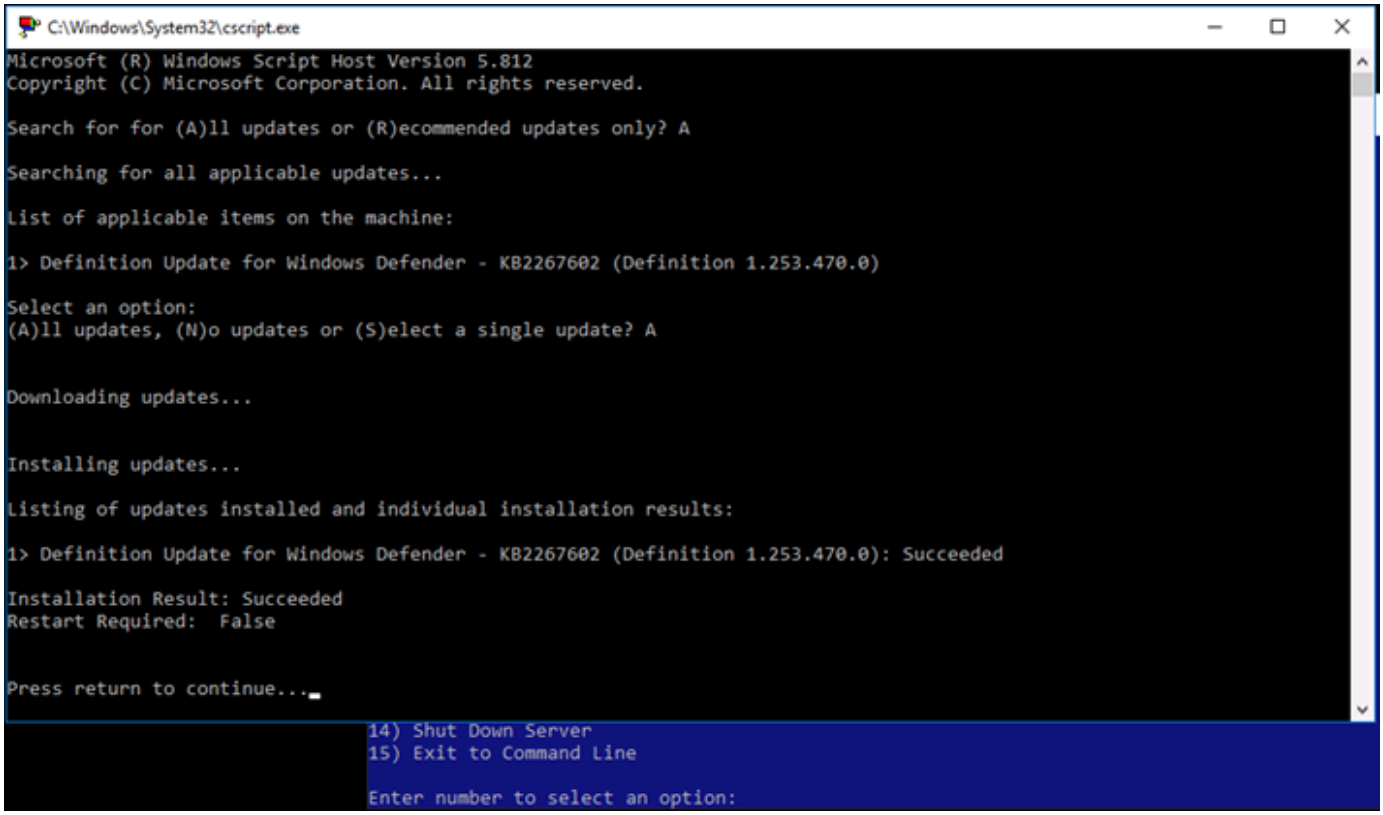
1. Windows Server 기반의 인스턴스에서 명령 프롬프트를 엽니다.
2. `sconfig`를 입력하고 `Enter`를 누릅니다.

   Windows 업데이트 설정(5번)은 기본적으로 `Automatic` 상태입니다.



3. 새 업데이트를 다운로드하여 설치하려면 6을 입력하고 `Enter`를 누릅니다.
4. 새 명령 창에서 `A`를 입력하여 (A)ll updates(모든 업데이트)를 검색한 다음 `Enter`를 누릅니다.
5. 다시 `A`를 입력하여 (A)ll updates(모든 업데이트)를 설치한 다음 `Enter`를 누릅니다.

   작업이 끝나면 설치 결과 및 추가 지침(해당하는 경우)을 담은 메시지가 표시됩니다.



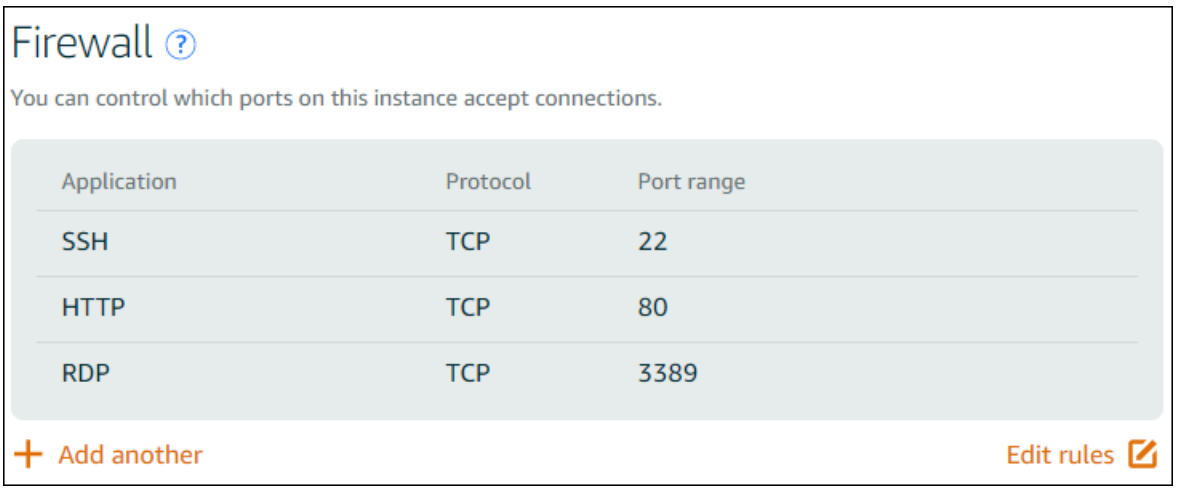
Windows Server에서 계정 잠금 정책 활성화

정해진 횟수만큼 로그인 시도에 실패하면 일시적으로 또는 영구적으로 계정을 비활성화하도록 Windows Server를 구성할 수 있습니다. 예를 들어, 잘못된 암호로 세 번이나 인스턴스에 로그인하려고 한 사람을 잠금 처리할 수 있습니다.

자세한 내용은 Windows Server 문서의 계정 잠금 정책을 참조하세요.

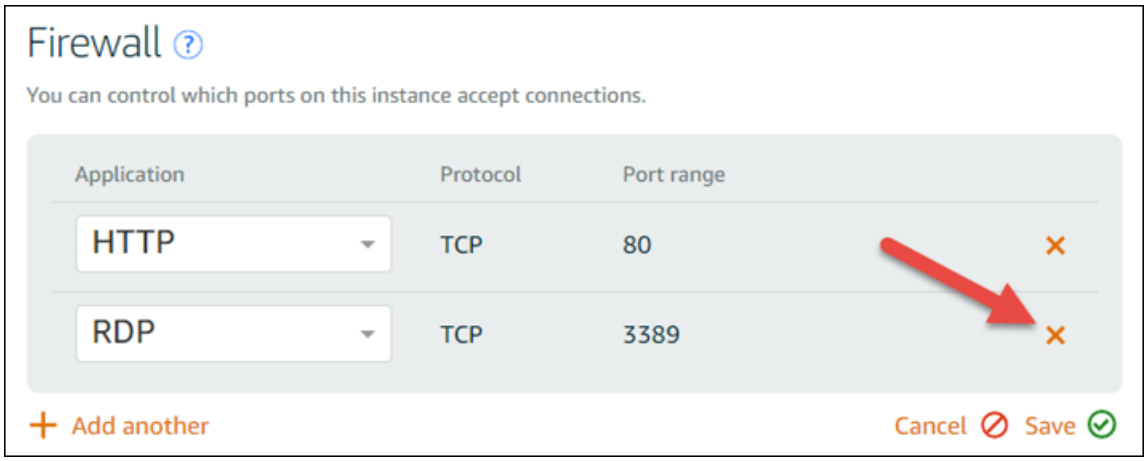
포트 및 방화벽 설정

기본적으로, Windows Server 기반의 인스턴스에서 다음 포트를 열어 둡니다.



활성화한 포트는 전 세계에 노출되며, 소스 IP를 기준으로 제한할 수 없습니다. 인스턴스에 대한 액세스를 제한하려면 이러한 포트를 꺼 두었다가, 인스턴스에 액세스해야 할 때만 활성화하는 방법이 있습니다. 그 방법은 다음과 같습니다.

1. Lightsail에서 관리하려는 인스턴스를 찾은 다음 [Manage] 를 선택합니다.
2. 네트워킹을 선택합니다.
3. 인스턴스의 네트워킹 페이지에서 규칙 편집을 선택합니다.
4. RDP/TCP/3389 규칙을 삭제하려면 규칙 옆의 주황색 “x”를 선택합니다.



5. 저장(Save)을 선택합니다.

step-by-step 지침에 따라 인스턴스 상태를 제어하고, 중단된 인스턴스를 강제 중지하고, 향상된 네트워킹을 위해 인스턴스를 업데이트하고, Windows Server 인스턴스의 파일 시스템을 확장하고, 스크립트를 사용하여 시작 시 인스턴스를 구성하고, Windows Server 인스턴스를 보호하는 방법을 알아보십시오.

이 안내서는 Linux, Unix 및 Windows Server 인스턴스를 모두 다루며 소프트웨어 설치, 구성 업데이트, 암호 관리, 보안 패치 활성화, 방화벽 설정 구성과 같은 작업에 대한 팁과 모범 사례를 제공합니다. 이 가이드를 따르면 Lightsail 인스턴스를 효과적으로 관리하고 보호하여 특정 사용 사례에 맞는 최적의 성능, 보안 및 사용자 지정을 보장할 수 있습니다.

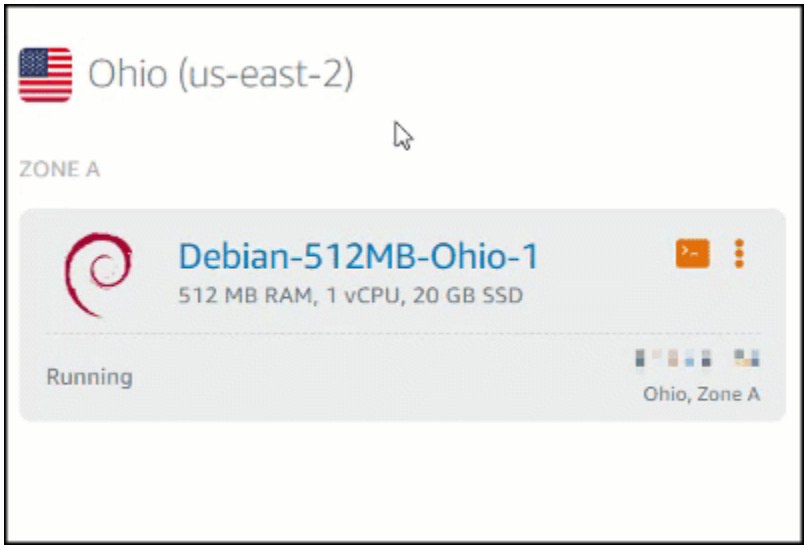
Lightsail 인스턴스 삭제

더 이상 필요하지 않은 인스턴스는 Amazon Lightsail 콘솔 또는 AWS Command Line Interface () 를 사용하여 삭제할 수 있습니다.AWS CLI삭제하는 즉시 인스턴스에 대한 요금 발생이 중지됩니다. 하지만 정적 IPs 및 스냅샷과 같이 삭제된 인스턴스에 연결된 리소스는 삭제하기 전까지 계속 요금이 발생합니다.

> **Note**
>
> 삭제한 인스턴스는 복구할 수 없습니다. 나중에 인스턴스의 데이터가 필요할 경우를 위해 삭제하기 전에 인스턴스의 스냅샷을 생성합니다. 자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성 또는 Windows Server 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

Lightsail 콘솔 홈 페이지에서 인스턴스 삭제

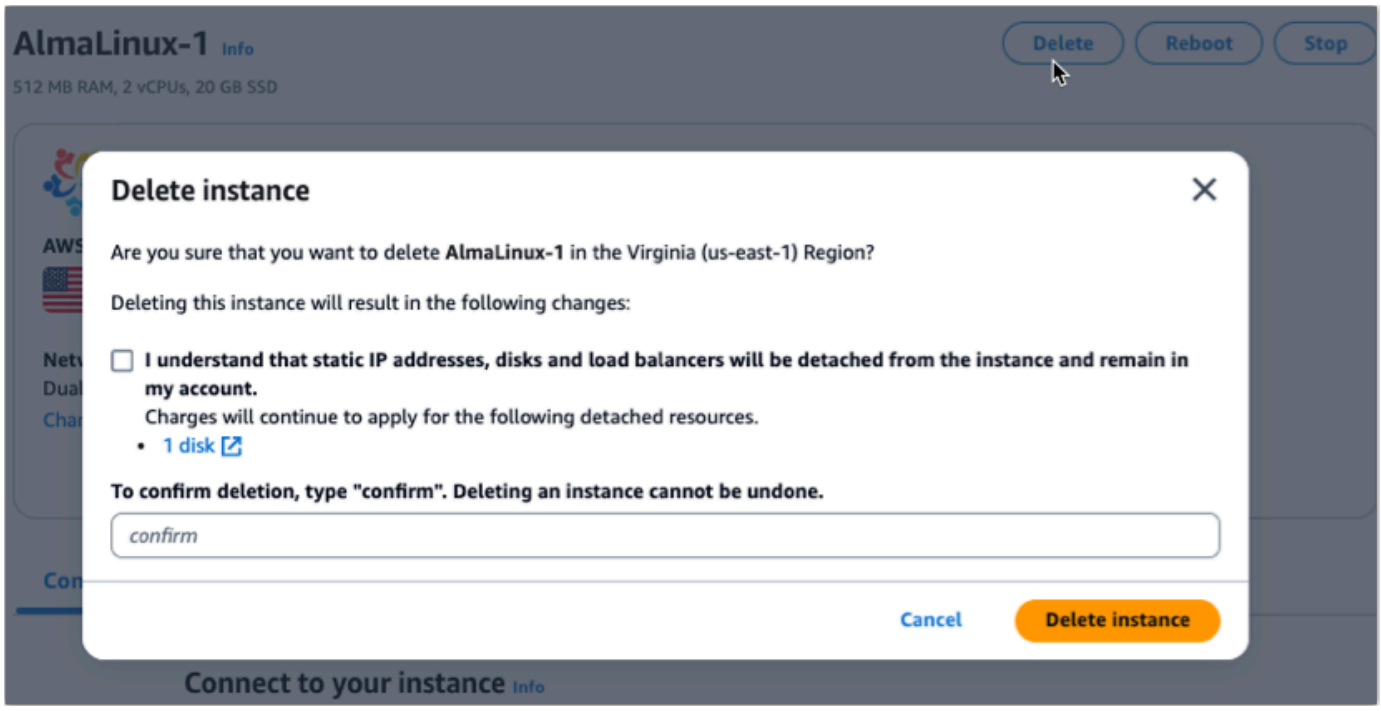
1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 삭제할 인스턴스의 경우, 작업 메뉴 아이콘(⋮)을 선택한 다음 삭제를 선택합니다.



3. 예, 삭제를 선택하여 삭제를 확인합니다.

Lightsail 콘솔 인스턴스 관리 페이지에서 인스턴스를 삭제합니다.

1. 홈 페이지의 Lightsail 콘솔에서 삭제하려는 인스턴스를 선택합니다.
2. 삭제 버튼을 선택한 다음 인스턴스 삭제를 선택합니다.



3. 확인란을 선택한 다음 입력 필드에 Confirm 을 입력하여 인스턴스 삭제를 승인합니다.
4. [인스턴스 삭제] 를 선택하여 삭제를 확인합니다.

를 사용하여 인스턴스를 삭제합니다. AWS CLI

1. 아직 완료하지 않았다면 다음 사전 요구 사항을 완료하세요.
   a. 를 설치합니다. AWS CLI자세한 내용은 AWS CLI설치를 참조하세요.
   b. AWS CLI구성. 자세한 내용은 AWS CLI구성 섹션을 참조하세요.
   c. (선택 사항) 사용 AWS CloudShell. 자세한 내용은 ??? 단원을 참조하십시오.
2. 터미널, 명령 프롬프트 또는 CloudShell 창을 열고 다음 명령을 입력하여 삭제하려는 인스턴스의 이름을 가져옵니다.

```
aws lightsail get-instances
```

   다음과 유사한 결과가 출력됩니다.

3. 다음 단계에서 사용할 수 있도록 삭제하려는 인스턴스의 이름을 선택하고 복사합니다.

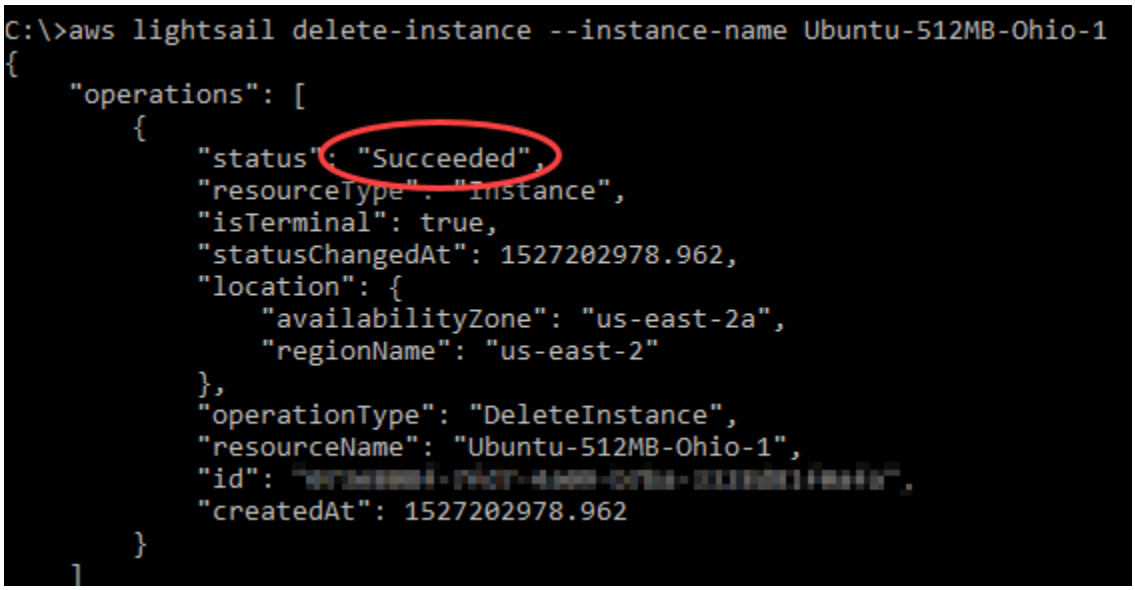
> **Note**
>
> 삭제하려는 인스턴스가 표시되지 않는 경우 인스턴스가 AWS 리전 있는 위치에 맞게 AWS CLI 구성되었는지 확인하십시오. 자세한 내용은 AWS CLI구성 섹션을 참조하세요.

4. 다음 명령을 입력하여 인스턴스를 삭제합니다.

```
aws lightsail delete-instance --instance-name InstanceName
```

명령에서 다음을 대체하십시오.*InstanceName* 인스턴스 이름으로 입력합니다.

삭제에 성공하면 다음과 유사한 확인 메시지가 표시됩니다.



> **Note**
>
> 삭제에 실패하면 오류 메시지가 나타납니다. 인스턴스의 정확한 이름을 복사하여 붙여넣었는지 확인하고 다시 시도하십시오.

다음 단계

인스턴스를 삭제한 후에도 인스턴스와 연결된 고정 IP, 스냅샷, 블록 스토리지 디스크 및 로드 밸런서가 Lightsail에 남아 있으며 추가 요금이 발생합니다. 이러한 리소스를 삭제하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음 문서를 참조하십시오.

- 고정 IP 삭제
- 스냅샷 삭제
- 블록 스토리지 디스크 분리 및 삭제
- 로드 밸런서 삭제

SSH키 페어를 관리하고 Lightsail 인스턴스에 연결

키 페어는 Amazon Lightsail 인스턴스에 연결할 때 ID를 증명하는 데 사용하는 보안 자격 증명 세트입니다. 키 페어는 프라이빗 키와 퍼블릭 키를 구성됩니다. Lightsail은 퍼블릭 키를 인스턴스에 저장하고, 사용자는 프라이빗 키를 저장합니다.

키 페어 파일에는 다음 텍스트가 포함됩니다.

Example public key file text:

```
ssh-rsa
AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAABgQDsFS5afw9ctjz6maFf1c+1ZmTaFW0N5a+9nVVwKnsLeO
KG0Zm7XuTc6IGM5/ouPq45b2wO7L+SbNBl+jqYMYknAMFkidE0EXAMPLECs6AOnDOsq919TT35
8lGdo/7IxffHzlIOYZPQmYkiOvrDQ6EXAMPLEcUHzNjGiZSHLyYKjai4vOOOTUdynFUlOWJw
zgGbpz1tuUldHijvX7UFPEvLiivBOTZn9JOyTLs0ixpb9tkk/VWqxFhg4ggZQqTHyDfa3nekN
8TfUTod/t2HYpoh6dXvVVa+wec2s2p6Y2eKEXAMPLEkOK664F9pncYbGhrDGJUfuMBgXp/M0jm
8iTMC/ha/LMEXAMPLEiqVLj2RJaxE05EtcoybaNwwhH0wFAJH5Uhr+iJAvlhPcrkCEw43jPzMQ
BILmDLiqOwN4/9SjoC9+W/u+g6p8quCiTSYmuqgXO/j/ZeNZ4OAe9DfjEXAMPLEQ/knkTdrXmo
LL2mkGm6qqqAVcN20/aoLorKo
```

Example private key file text:

```
-----BEGIN OPENSSH PRIVATE KEY-----
b3BlbnNzaC1yZXktdjEAAAAACmFlczI1NiljdHIAAAAGYmNyeXB0AAAAGAAAABCzku5Liu
y8nuMNLn7e+gX4AEXAMPLEEAAAGKAAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAABgQDsFS5afw9cAS
tjsfmaFf1c+1ZmTaFW0N5a+9EXAMPLEKtuLeOK90Zm7XuTc6IGM5/ouPq45b2wO7L+SbNB
qXMYknAMFkidE0MBhpBUUCs4AOnDOsq919TTS8Gldo/7IxffHzlIOYZPQmYkiOvrUQ609
Zmg8koUHzhUnjOiZSHLyYkEXAMPLEvOUO7UdynFUlOWJwzgGbpz1tuUldHijvX7UFPEvLi
OTZn9JOyTLs0ixpb9tkk/VWqxFhg4ggZQqTHyDfa3nekN8TfUTod/t2HYpoh6dXvVVa+w
ec2s2p6Y2eKFborIkmkOK664F9pncYbGhrDGJUfuMBgXp/M0jm8iTMC/ha/LM8GDHHTLiq
VLj2RJaxE0SEtcoybaNwwhH0wFAJH5Uhr+iJAvlhPcrkCEw43jPzMQBILmDLig0wN4/9Sj
oC9+W/u+g6p8quCiTSYmuqgXO/j/ZeNZ4OAe9DFjeRiGZBKQ/kmKTdrXmoLi2mkGm6qqgA
VcN20/aoLorKoAAAWQ4oeC1hamC7iwPoFU3lEGVFydc4B6NZ+XdzchZC/tkIvmZMNelep1f
3UiEuF7BhNJWxDunqlgLkP/ODpzpYAe8AjJbz6p/kfJ97TBFvM0Mv9MnMcN82JYSbjKk3q
i3kYQWq/3KNtQzhjY0SEXAMPLErsef2stjA/ydXt53ES+ObvUdiaiJT903nlkKlzERpDaV
sMh5bA9jA5y4f6OJkFsOS6xChtqyojZ4QQeViVetB3BflqwfxP3sVOrLlykfcF3kWQHgf
rFXgSAUhhnsg4WZbREAdedFK35vBsCIkfZKcMxblA5MZeYkOGLP2dYv9XoD2lIzvRqooGy
dSuYwlF9q54kkhYv5YqW5x/XzwS89LImplqlE/5obh6nbiXiUnzGgtz9tCzAnTcKjLYzzk
zSwqxi4i0FT8FYn3fXZVNaTedKEXAMPLE1T95uBuEnQoLzK/nnGAIQAWH0jZ5ZTmx2A5D
kImys3kXlfd9QpquzhyYN/HcS98bu5bEocqhnlWic2tzbEY2NPI3ej/WIlzV72tXfk0qE4
rVSkVvb6ZRGQ5aFNckvPeeqmEXAMPLEH4WhGDXKOxKaG79gImy7hg7nAlUMVwSUnJMfhLa
9bQJmQq7/zw/NnFE6g5mOgnrB6LzN/pcU4JZQH67RLPjVkv1P/VT5kk09mYA34M0WAtr2N
Bk7BLinlqX7DAz6zwOAvIoMDjw5/AL4mQiN2kDewrV26XtlimSQNL/st/hV5dyxfLqMqYs
8PB4yO0Mj3M/yYEKqeKXSMb7t+dKhHpoK5uFFfNue9Y0n0EkCl66OSyvCNMwE5uehlFfnL
qQmFGpRHjfl8PIUYomaT9rPmB4qQ4nHneaB+PpWTaVvz9ogmVyW4/LAnlvlYPgkrKxlnC4
XCHzI5lqGTlspQZB7GQz01M4/nYcdAuEXAMPLEACYkF6rMnFCMJKov7ObrAmWNHLZ3hD5
QmiUxIDujql79ZUzsEo3I7WDbi+2LydILkZFt9sxuFZM05sAopVHTWv7Od0BBl/VNF/krx
iXOIxRFizKaI4OdgYvU3EWdAi6qgmcaaqdztrotyAdER+Mr4jiff8GczDiSUhgqo5naTqA
rdPHG+9v5fQ659NkE9S5UmJNJ0boIQOB+i/eYA87GqnsdanMWJ45dMOBdHtBo3H6C2vFRK
vrL89eCJeS+6MoMy2bJw913NM2QXb5bJiUALKE96V2NLtacgKQMe1ZA+TIW0lkM4DMQjM3
svi18KIFfc1zNZULMXci91yAryAAZyoCUGLhmW72tTV5e13ExtrJdv1M/T0z0zTsGXQry5
BIKbmjKoTdAGNmz3aKEAxYLiTflcEm07eLmfnr6IgMqD9FtspfwrIhBkRXhXTQ8fQH/Co
C+dgDEHUOhLCfezkWIdcGZNNmbeDbALQphu0PLmUD9rOwybwjNT47N+NoQ7dbJ02oTW+2c
Oh4vhPXUlSimQgfaCEJcqeTb/t3N7zn4cg3qSNCmyduRlkfDf9JkXzVwkr3stp4e0U8z2B
FOIf6WzU893L3bYnKEF0F3cxCqD9ZyY3jn3oToneN5OBiTffFBIws4KPwQ4v0ayFq7keeb
J71N6HXiKrJzi56xz66vcUQzHcfi+N5Z8zetAh8csjknXLNAbjajM0BH6Zl5/LYZwOpaOz
2AZo0P1PpRsdpHJRtHQyOFtzFEkogs45fiGhjOLSQkQoYuILeb4QPa9k6svjM+LlcoORm4
xwy3ydFcvHs8aXuU554s9YmvK+auhCeXiquOgjv/wVqA4OFWCTbEl4JW77tdSmDoVNEWRy
ic3UzmLPYDydQyK3Ky804XsBVj7o8PzEooJvUFlVhrgPZAWlipiuWZfdV5TuvotN9i+eAdm
vHUmk3avHUER65Ize2qx75kB+hE=
-----END OPENSSH PRIVATE KEY-----
```

Linux 및 Unix 인스턴스에서는 프라이빗 키를 사용하여 인스턴스에 대한 보안 SSH 연결을 설정할 수 있습니다. Windows 인스턴스에서 프라이빗 키는 인스턴스에 대한 보안 RDP 연결을 설정하는 데 사용하는 기본 관리자 암호를 해독합니다.

프라이빗 키에 액세스하는 사람은 누구나 인스턴스에 연결할 수 있으므로 보안된 위치에 프라이빗 키를 저장해 두는 것이 중요합니다.

목차

키 페어 옵션 선택

Lightsail 인스턴스를 생성할 때 다음 키 페어 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다. Windows 인스턴스는 항상 기본 키를 사용하므로 Windows 인스턴스를 만들 때 키 페어를 생성하거나 키를 업로드할 수 없습니다.

- 기본 키 페어 - Lightsail은 인스턴스를 생성할 AWS 리전 때마다 기본 키 페어를 자동으로 생성합니다. 인스턴스에서 기본 키 쌍을 사용하는 경우 Lightsail은 인스턴스에 퍼블릭 키를 저장합니다. Lightsail 콘솔의 계정 페이지에서 언제든지 기본 키 쌍의 개인 키를 다운로드할 수 있습니다. 각각 최대 하나의 기본 키 쌍을 가질 수 AWS 리전있습니다.
- 키 페어 생성 (Linux 및 Unix 인스턴스) - Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스에 사용할 새 사용자 지정 키 페어를 생성할 수 있습니다. 사용자 지정 키 쌍을 생성할 때 고유한 이름을 지정하면 Lightsail은 퍼블릭 키를 인스턴스에 저장합니다. 사용자 지정 키 페어를 처음 생성할 때만 사용자 지정 키 페어의 프라이빗 키를 다운로드할 수 있습니다.
- 키 업로드 (Linux 및 Unix 인스턴스) - 자체 기존 키 페어를 사용하려면 Lightsail에 공개 키를 업로드하면 됩니다. 인스턴스에 사용할 퍼블릭 키를 업로드할 때 고유한 이름을 지정하면 Lightsail은 이를 인스턴스에 저장합니다. 키 페어의 프라이빗 키를 보관하고 저장합니다.

여러 인스턴스에 단일 퍼블릭 키를 구성하는 경우 키 페어의 동일한 프라이빗 키를 사용하여 해당 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 키 페어를 관리하는 방법에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서의 키 페어 관리를 참조하십시오.

인스턴스에 연결

다음 옵션 중 하나를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 연결할 수 있습니다.

Lightsail 브라우저 기반 및 클라이언트 SSH RDP

Lightsail 콘솔에서는 브라우저 기반 클라이언트를 사용하여 Linux 및 Unix 인스턴스에 즉시 연결하고, SSH 브라우저 기반 클라이언트를 사용하여 Windows 인스턴스에 연결할 수 있습니다. RDP 브라우저 기반 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결할 때 컴퓨터에 SSH 클라이언트를 설치하거나, 키 페어를 구성하거나, 관리자 암호를 지정할 필요가 없습니다. 이는 인스턴스에 연결하는 가장 빠른 방법입니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결과 Amazon Lightsail에서 Windows 인스턴스에 연결을 참조하세요.

브라우저 기반 클라이언트는 인스턴스를 생성할 때 구성하는 키 페어와 다른 키 페어를 사용합니다(예: 기본 키 또는 생성하거나 업로드하는 키). 따라서 원래 구성한 키 중 하나를 삭제하거나 분실하더라도 브라우저 기반 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 계속 연결할 수 있습니다.

타사 및 클라이언트 SSH RDP

타사 클라이언트를 사용하여 Linux 및 Unix 인스턴스에 연결하고 타사 SSH 클라이언트를 사용하여 Windows 인스턴스에 연결할 수 있습니다. RDP SSH클라이언트를 사용할 때는 인스턴스에 구성한 키 쌍의 프라이빗 키를 사용하도록 구성해야 합니다. RDP클라이언트를 사용할 때는 Windows 인스턴스의 관리자 암호를 지정해야 합니다.

Windows 컴퓨터를 로컬에서 사용하는 경우 다음 클라이언트를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 연결할 수 있습니다.

- Pu TTY - TTY Pu를 사용하여 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결합니다. SSH 자세한 내용은 인스턴스 연결을 위한 Pu TTY 설정을 참조하십시오.
- 원격 데스크톱 연결 - 원격 데스크톱 연결 클라이언트를 사용하여 Windows 인스턴스에 연결합니다 RDP. 자세한 내용은 Windows 컴퓨터에서 원격 데스크톱 연결 클라이언트를 사용하여 Windows 인스턴스에 연결을 참조하세요.

Mac 컴퓨터를 로컬에서 사용하는 경우 다음 클라이언트를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 연결합니다.

- 터미널의 네이티브 SSH 클라이언트 - 터미널의 네이티브 SSH 클라이언트를 사용하여 Linux 및 Unix 인스턴스에 연결합니다. 자세한 내용은 터미널을 사용하여 SSH Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결을 참조하십시오.
- Microsoft 원격 데스크톱 - macOS용 Microsoft 원격 데스크톱 클라이언트를 사용하여 Windows 인스턴스에 연결할 수 있습니다. RDP 자세한 내용은 Mac에서 Microsoft 원격 데스크톱을 사용하여 Windows 인스턴스에 연결을 참조하세요.

인스턴스에 저장된 키 관리

인스턴스가 시작 및 실행되면 인스턴스에 새 키를 추가하거나 원래 할당한 키를 교체할 수 있습니다. 예를 들어, 조직 내 사용자가 별도의 키를 사용하여 인스턴스에 액세스해야 할 경우 인스턴스에 키를 추가할 수 있습니다. 또 다른 예로 조직을 떠난 사람이 개인 키의 사본을 가지고 있는 경우를 들 수 있습니다 (. PEM) 파일. 키를 새 키로 바꾸거나 완전히 제거하여 인스턴스에 연결하지 못하게 할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 인스턴스에 저장된 키 관리를 참조하십시오.

주제

- SSHLightsail용 키 설정
- Lightsail SSH 키를 사용하여 보안 인스턴스 연결을 제어합니다.
- Lightsail 리눅스 인스턴스의 SSH 키 관리
- Lightsail의 리눅스 또는 유닉스 인스턴스에 연결
- 를 사용하여 Lightsail Windows 인스턴스에 연결합니다. RDP
- 다음을 사용하여 Lightsail 리소스를 관리하십시오. AWS CloudShell

SSHLightsail용 키 설정

Secure SHell (SSH) 는 가상 사설 서버 (또는 Lightsail 인스턴스) 에 안전하게 연결하기 위한 프로토콜입니다. SSH원격 서버를 인증된 사용자와 일치시키는 공개 키와 개인 키를 생성하여 작동합니다. 이 키 페어를 사용하면 브라우저 기반 터미널을 사용하여 Lightsail 인스턴스에 연결할 수 있습니다. SSH

에 대한 자세한 내용은 이해를 참조하십시오. SSH SSH

Lightsail 인스턴스를 생성할 때 기본 옵션은 Lightsail에서 키를 관리하도록 하는 것입니다. SSH Lightsail은 Linux 기반 인스턴스에 안전하게 SSH 연결할 수 있는 브라우저 기반 클라이언트를 제공합니다. 이 터미널에서 명령을 입력하고 인스턴스를 변경할 수 있습니다.

Windows 기반 인스턴스는 대신 원격 데스크톱 () 프로토콜을 사용합니다. RDP SSH Lightsail의 Windows 기반 인스턴스에 대한 자세한 내용은 Lightsail에서 Windows 기반 인스턴스 시작하기를 참조하십시오.

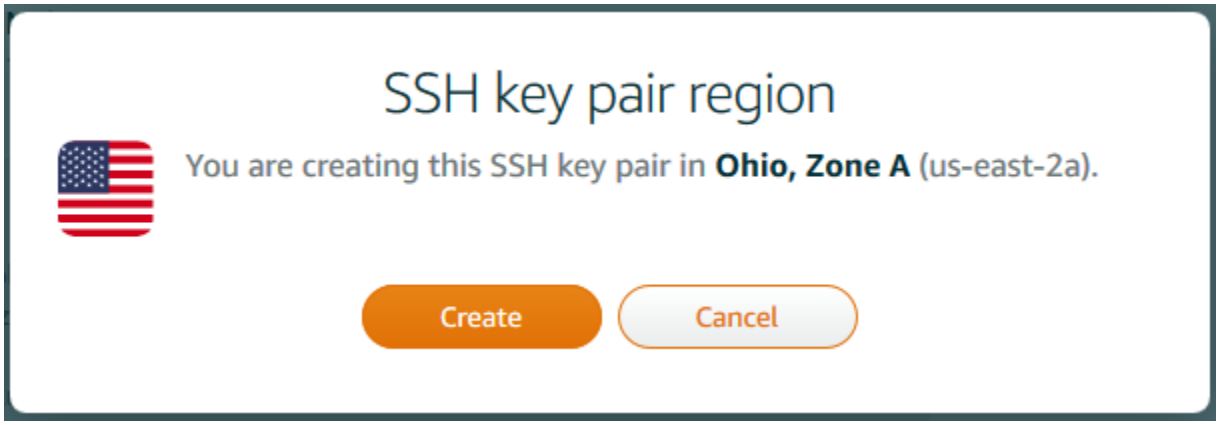
> **Important**
>
> SSH키 관리는 지역별로 이루어집니다. 새 AWS 리전인스턴스를 생성하면 해당 지역의 기본 키 쌍을 사용할 수 있는 옵션이 제공됩니다. 그 리전에서 사용자 지정 키를 사용할 수도 있습니다. 자체 키를 업로드하는 경우 Lightsail 인스턴스가 있는 각 지역마다 업로드해야 한다는 점에 유의하세요.

기본 키를 사용하는 경우에도 프라이빗 키를 다운로드하여 보관할 수 있습니다. 인스턴스를 생성하는 시점이나 그 이후에 위 작업을 수행할 수 있습니다. 인스턴스를 생성한 후 키를 다운로드하기로 선택한 경우 계정 페이지의 SSH키에서 다운로드할 수 있습니다.

새 키 생성

기본 키를 사용하지 않는 경우 Lightsail 인스턴스를 생성할 때 새 키 페어를 생성할 수 있습니다.

1. 아직 선택하지 않았다면 인스턴스 생성을 선택합니다.
2. 인스턴스 생성 페이지에서 SSHkey pair 변경을 선택합니다.
3. 새로 생성을 선택합니다.
4. Lightsail은 새 키를 생성하고 있는 지역을 표시합니다.



생성(Create)을 선택합니다.

5. 키 페어 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
6. 키 페어 생성을 선택합니다.

   > **Important**
   >
   > 쉽게 찾을 수 있는 위치에 키를 저장하십시오. 권한을 다른 사람이 읽을 수 없도록 설정하는 것도 좋은 방법입니다.

7. 인스턴스 생성 절차를 계속 진행합니다.

기존 키 업로드

Lightsail 인스턴스를 생성할 때 기존 키를 업로드하도록 선택할 수도 있습니다.

1. 아직 선택하지 않았다면 인스턴스 생성을 선택합니다.
2. 인스턴스 생성 페이지에서 SSHkey pair 변경을 선택합니다.
3. 새로 업로드를 선택합니다.
4. Lightsail은 새 키를 업로드하는 지역을 표시합니다.

업로드를 선택합니다.

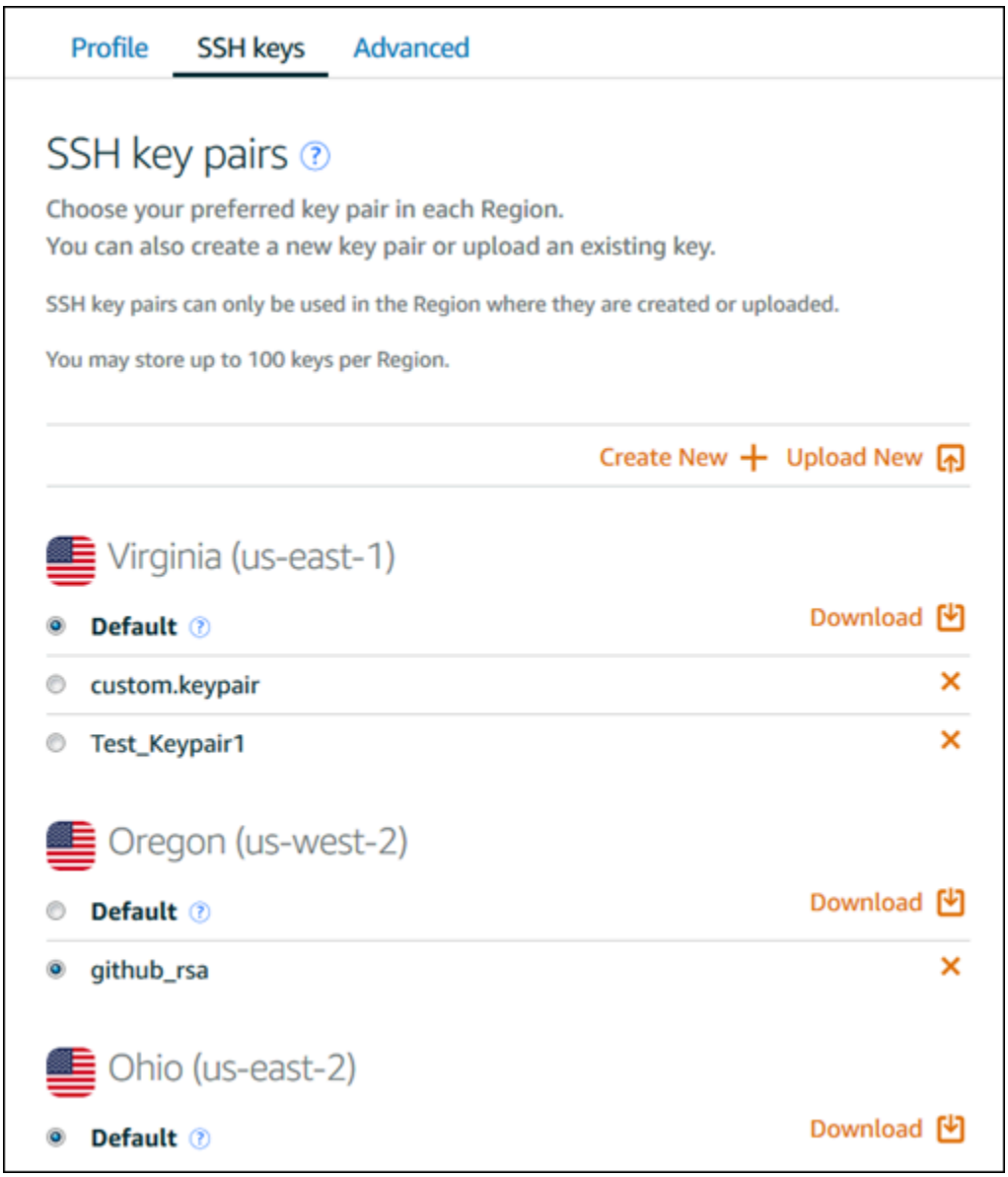
5. 찾아보기를 선택하여 로컬 시스템에서 키를 찾습니다.

   (프라이빗 키가 아니라) 반드시 퍼블릭 키를 업로드하십시오. 예: `github_rsa.pub`.

6. 키 업로드를 선택합니다.
7. 인스턴스 생성 절차를 계속 진행합니다.

키 관리

계정 페이지의 키 탭에서 SSH키를 관리할 수 있습니다. 각 리전에서 사용하는 각각의 키 페어가 보일 것입니다.



이 페이지에서 새 Lightsail 인스턴스를 생성할 때 기본적으로 사용해야 하는 키를 변경할 수 있습니다. 새 키를 생성하거나 기존 키를 업로드하거나 프라이빗 키를 다운로드할 수도 있습니다. TTYPu와 같은 SSH 클라이언트를 사용하여 연결할 수 있으며, 이렇게 하려면 키의 절반이 비공개여야 합니다. 계정 페이지에서 키를 다운로드할 수 있습니다. Lightsail 인스턴스에 TTY 연결하도록 Pu를 설정하는 방법에 대해 자세히 알아보십시오.

Lightsail SSH 키를 사용하여 보안 인스턴스 연결을 제어합니다.

키 페어를 사용하여 Amazon Lightsail 인스턴스에 대한 보안 연결을 설정할 수 있습니다. Amazon Lightsail 인스턴스를 처음 생성할 때는 Lightsail에서 자동으로 생성한 키 페어 (Lightsail 기본 키 페어)

또는 사용자가 생성한 사용자 지정 키 페어를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 키 페어 및 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

Linux 및 Unix 인스턴스에서는 프라이빗 키를 사용하여 인스턴스에 대한 보안 SSH 연결을 설정할 수 있습니다. Windows 인스턴스에서 프라이빗 키는 인스턴스에 대한 보안 RDP 연결을 설정하는 데 사용하는 기본 관리자 암호를 해독합니다.

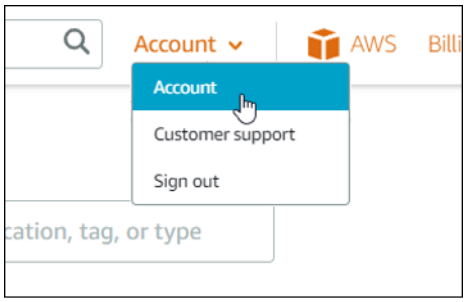
이 가이드에서는 Lightsail 인스턴스에서 사용할 수 있는 키를 관리하는 방법을 보여줍니다. 키를 보고, 기존 키를 삭제하고, 새 키를 생성하거나 업로드할 수 있습니다.

목차

기본 키 및 사용자 지정 키 보기

Lightsail 콘솔에서 기본 키와 사용자 지정 키를 보려면 다음 절차를 완료하십시오.

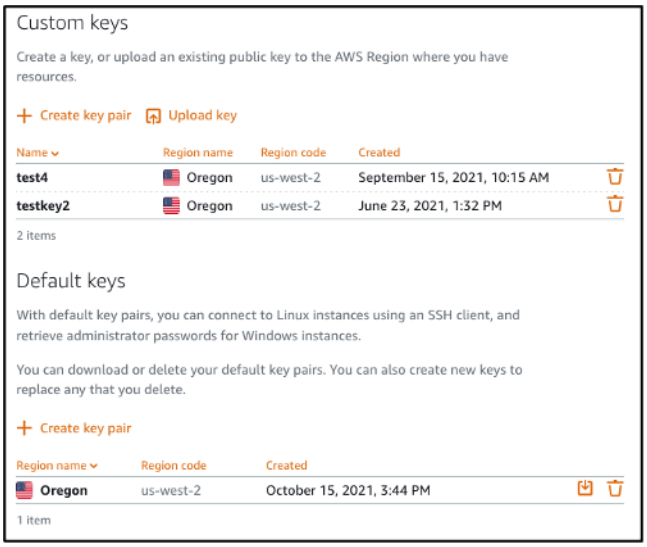
1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 상단 탐색 메뉴에서 계정(Account)을 선택합니다.
3. 드롭다운 메뉴에서 계정(Account)을 선택합니다.



4. SSH 키(SSH keys) 탭을 선택합니다.

   SSH 키 페이지에 다음이 나열됩니다.

- 사용자 지정 키 - Lightsail 콘솔 또는 ssh-keygen과 같은 타사 도구를 사용하여 생성하는 키입니다. 각 키에 많은 사용자 지정 키를 사용할 수 있습니다. AWS 리전
- 기본 키 - Lightsail에서 자동으로 생성하는 키입니다. 각 AWS 리전에 1개의 기본 키만 있을 수 있습니다.



사용자 지정 키와 기본 키는 리전별로 다릅니다. 예를 들어, 미국 서부(오레곤) AWS 리전 의 키는 해당 리전에서 생성된 인스턴스에서만 구성할 수 있습니다. 키에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 키 페어 및 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

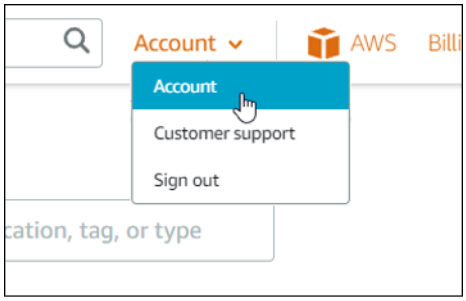
SSH 키 페이지에서 키 페어를 생성하고, 키를 업로드하고, 키를 삭제하고, Lightsail 기본 키 쌍의 개인 키를 다운로드할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 사용자 지정 키 쌍의 개인 키는 Lightsail에서 자동으로 저장하지 않으므로 다운로드할 수 없습니다. 사용자 지정 키 페어의 프라이빗 키를 분실한 경우 새로 생성하고, 인스턴스에서 이를 구성해야 합니다. 그런 다음 손실된 키를 삭제합니다. 자세한 내용은 이 가이드 뒷부분의 Lightsail 콘솔을 사용하여 사용자 지정 키 만들기 또는 ssh-keygen을 사용하여 사용자 지정 키 생성 및 Lightsail에 업로드를 참조하십시오.

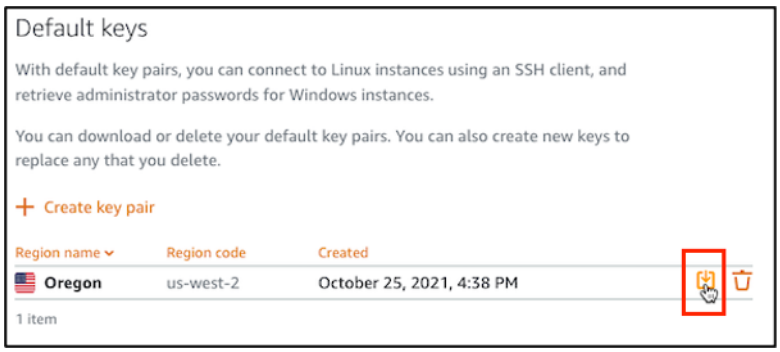
Lightsail 콘솔에서 기본 키의 프라이빗 키를 다운로드합니다.

Lightsail 콘솔에서 기본 키 쌍의 개인 키를 다운로드하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 상단 탐색 창에서 계정을 선택합니다.
3. 드롭다운 메뉴에서 계정(Account)을 선택합니다.



4. SSH 키(SSH keys) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 기본 키 섹션에서 다운로드할 키의 다운로드 아이콘을 선택합니다.



> **Important**
>
> 안전한 위치에 프라이빗 키를 저장합니다. 인스턴스에 연결하는 데 사용할 수 있으므로 공개적으로 공유하지 마십시오.

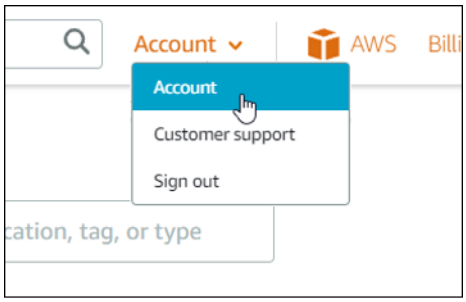
프라이빗 키를 사용하여 인스턴스에 연결하도록 SSH 클라이언트를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 인스턴스에 연결을 참조하세요.

Lightsail 콘솔에서 사용자 지정 키 삭제

Lightsail 콘솔에서 사용자 지정 키를 삭제하려면 다음 절차를 완료하십시오. 이렇게 하면 Lightsail에서 생성한 새 인스턴스에 사용자 지정 키를 구성할 수 없습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 상단 탐색 창에서 계정을 선택합니다.

3. 드롭다운 메뉴에서 계정(Account)을 선택합니다.



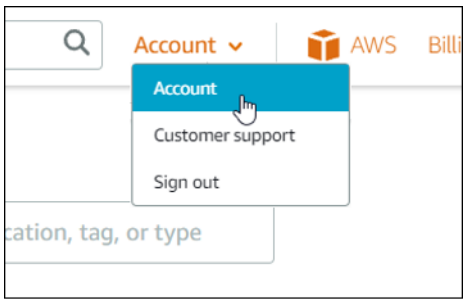
4. SSH 키(SSH keys) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 사용자 지정 키 섹션에서 삭제할 키의 삭제 아이콘을 선택합니다.

이는 이전에 생성되어 현재 실행 중인 인스턴스에서 사용자 지정 키 페어의 퍼블릭 키를 제거하지는 않습니다. 실행 중인 인스턴스에 저장된 이전에 구성한 공개 키를 제거하려면 Amazon Lightsail의 인스턴스에 저장된 키 관리를 참조하십시오.

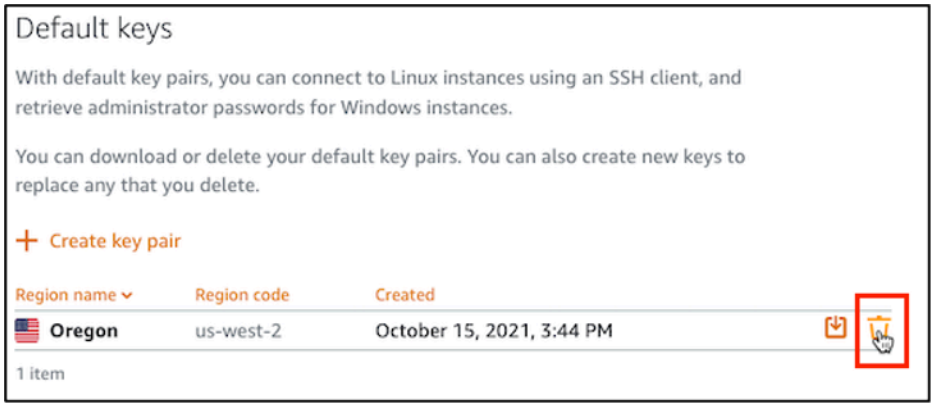
Lightsail 콘솔에서 기본 키를 삭제하고 새 키를 생성합니다.

Lightsail 콘솔에서 기본 키를 삭제하려면 다음 절차를 완료하십시오. 이렇게 하면 Lightsail에서 생성한 새 인스턴스에 해당 기본 키가 구성되지 않습니다. 그런 다음 새 기본 키를 생성하여 삭제한 키를 대체할 수 있습니다. Lightsail에서 생성한 새 인스턴스에 새 기본 키를 구성할 수 있습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 상단 탐색 창에서 계정을 선택합니다.
3. 드롭다운 메뉴에서 계정(Account)을 선택합니다.

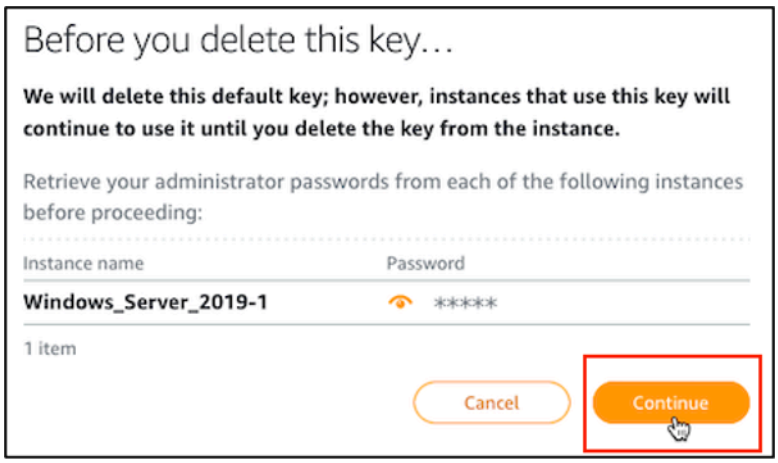


4. SSH 키(SSH keys) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 기본 키 섹션에서 삭제할 기본 키의 삭제 아이콘을 선택합니다.

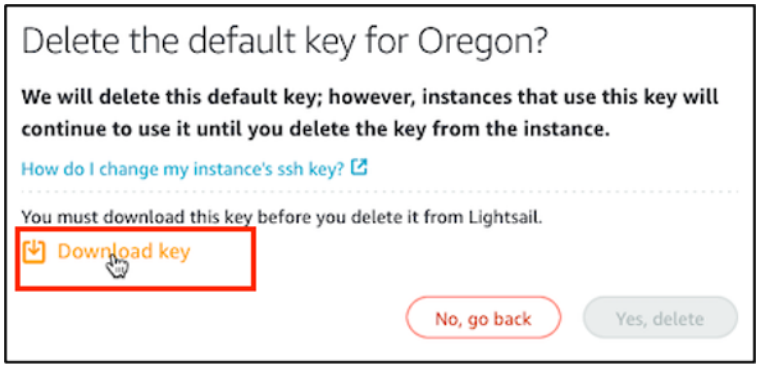


> **Important**
>
> 기본 키를 삭제해도 이전에 생성되었고 현재 실행 중인 인스턴스에서 사용자 지정 키 페어의 퍼블릭 키가 제거되지는 않습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 인스턴스에 저장된 키 관리를 참조하십시오.

6. Windows 인스턴스의 경우 관리자 암호를 생성하는 데 기본 키가 사용됩니다. 기본 키를 삭제하기 전에 삭제할 기본 키를 사용하는 모든 Windows 인스턴스에서 관리자 암호를 검색하고 저장해야 합니다.
7. 계속(Continue)을 선택하여 기본 키를 삭제합니다.



8. 삭제하기 전에 기본 키를 다운로드해야 합니다. 기본 키를 다운로드한 후 예, 삭제합니다.(Yes, delete)를 선택하여 기본 키를 영구적으로 삭제할 수 있습니다.



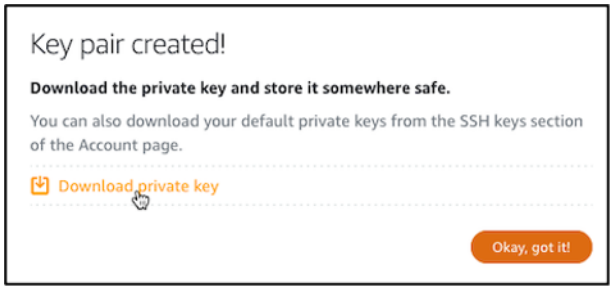
9. 기본 키가 삭제되었습니다. 확인을 선택합니다.

다음 단계는 선택 사항이며 삭제한 기본 키 페어를 교체하려는 경우에만 완료해야 합니다.

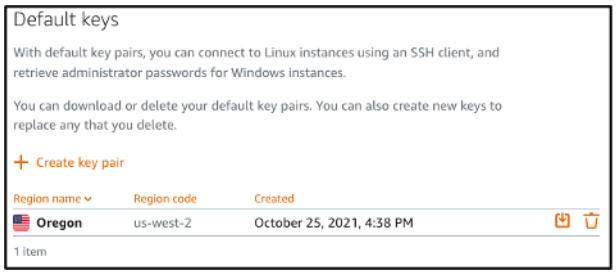
10. 페이지의 기본 키 섹션에서 키 페어 생성을 선택합니다.
11. 표시되는 지역 선택 프롬프트에서 새 기본 키를 생성할 위치를 선택합니다. AWS 리전 동일한 AWS 리전의 새 인스턴스에서 새 기본 키를 구성할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 이 단계를 사용하면 Lightsail 리소스를 생성한 AWS 리전 s에만 기본 키 페어를 생성할 수 있습니다. 새 리전에 기본 키 페어를 생성하려면 해당 리전에 Lightsail 리소스를 생성해야 합니다. 리소스를 생성하면 기본 키 페어도 생성됩니다.

12. 프라이빗 키를 다운로드하고 안전한 위치에 보관합니다.
13. 확인되었습니다!(Ok, got it!)를 선택하고 계속 진행합니다.



14. Lightsail 콘솔 SSH 키 페이지에서 새 기본 키를 확인합니다.

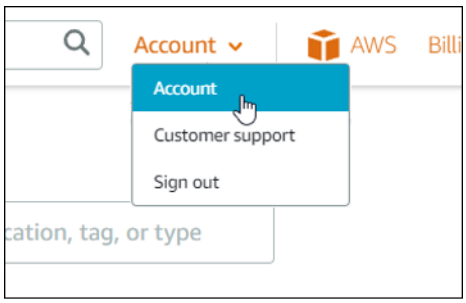


Lightsail에서 생성한 새 인스턴스에 새 기본 키를 구성할 수 있습니다. 이전에 생성되어 현재 실행 중인 인스턴스에 새 기본 키를 구성하려면 Amazon Lightsail의 인스턴스에 저장된 키 관리를 참조하십시오.

Lightsail 콘솔을 사용하여 사용자 지정 키를 생성합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 사용자 지정 키 쌍을 만들려면 다음 절차를 완료하십시오. Lightsail에서 생성한 새 인스턴스에 새 사용자 지정 키를 구성할 수 있습니다.

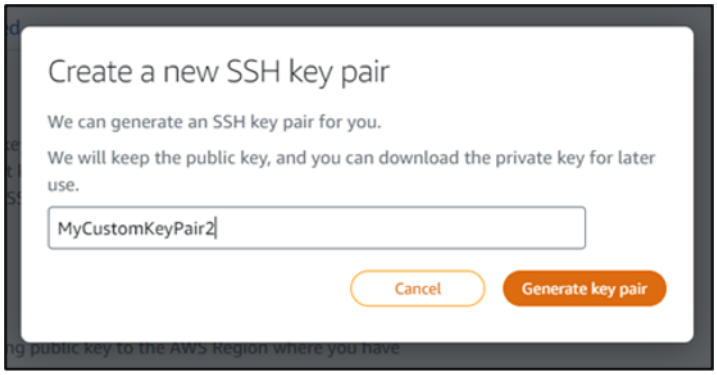
1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 상단 탐색 창에서 계정을 선택합니다.
3. 드롭다운 메뉴에서 계정(Account)을 선택합니다.



4. SSH 키(SSH keys) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 사용자 지정 키 섹션에서 키 페어 생성을 선택합니다.

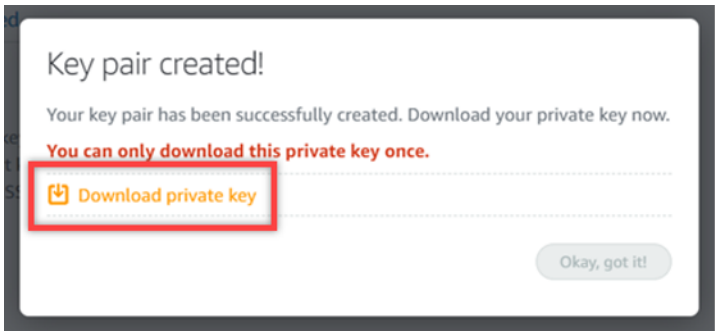
6. 표시되는 리전 선택 프롬프트에서 새 사용자 지정 키를 생성하려는 AWS 리전 을 선택합니다. 동일한 AWS 리전의 새 인스턴스에서 새 사용자 지정 키를 구성할 수 있습니다.

7. 표시되는 새 SSH 키 페어 생성(Create a new SSH key pair) 프롬프트에서 사용자 지정 키 이름을 지정한 다음 키 페어 생성(Generate key pair)을 선택합니다.

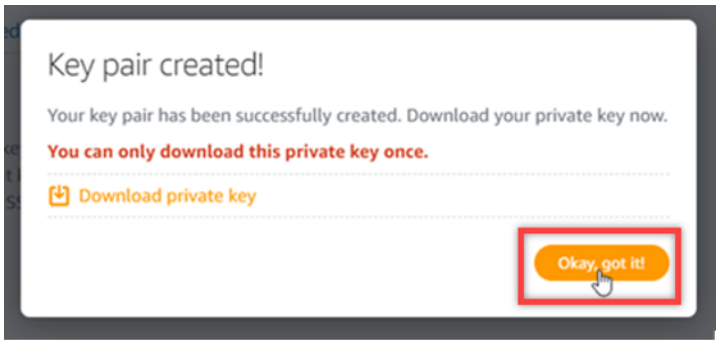


8. 키 페어가 생성되었습니다!(Key pair created!) 프롬프트가 표시되면 프라이빗 키 다운로드(Download private key)를 선택하여 로컬 컴퓨터에 프라이빗 키를 저장합니다.

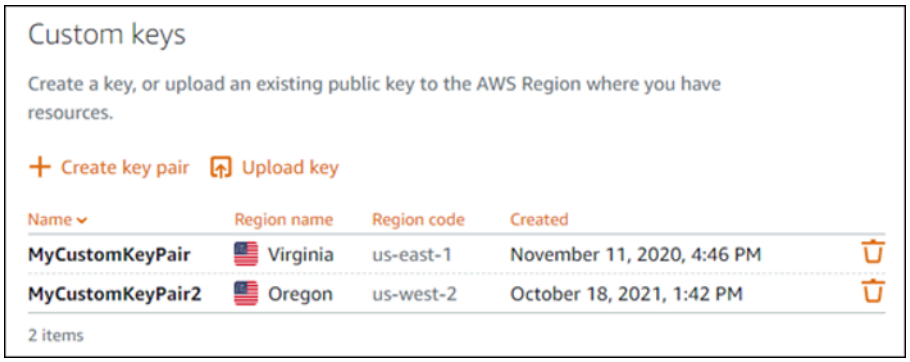
> **Important**
>
> 안전한 위치에 프라이빗 키를 저장합니다. 인스턴스에 연결하는 데 사용할 수 있으므로 공개적으로 공유하지 마십시오.
> 이때만 사용자 지정 키 페어의 프라이빗 키를 다운로드할 수 있습니다. Lightsail은 사용자 지정 키 쌍의 개인 키를 저장하지 않습니다. 이 프롬프트를 닫은 후 다시 다운로드할 수 없습니다.



9. 확인되었습니다!(Ok, got it!)를 선택하여 프롬프트를 닫습니다.



10. 새 사용자 지정 키는 페이지의 사용자 지정 키 섹션에 나열됩니다.



Lightsail에서 생성한 새 인스턴스에 새 사용자 지정 키를 구성할 수 있습니다. 이전에 생성되어 현재 실행 중인 인스턴스에 새 사용자 지정 키를 구성하려면 Amazon Lightsail의 인스턴스에 저장된 키 관리를 참조하십시오.

ssh-keygen을 사용하여 사용자 지정 키를 생성하고 Lightsail에 업로드

다음 절차에 따라 ssh-keygen과 같은 서드 파티 도구를 사용하여 로컬 컴퓨터에 사용자 지정 키 페어를 생성합니다. 키를 생성한 후 Lightsail 콘솔에 업로드할 수 있습니다. Lightsail에서 생성한 새 인스턴스에 새 사용자 지정 키를 구성할 수 있습니다.

1. 로컬 컴퓨터에서 명령 프롬프트 또는 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 키 페어를 생성합니다.

```
ssh-keygen -t rsa
```

3. 컴퓨터에서 키 페어를 저장할 디렉터리 위치를 지정합니다.

   예를 들어 다음 디렉터리 중 하나를 지정할 수 있습니다.

   a. Windows: `C:\Users\<UserName>\.ssh\<KeyPairName>`

   b. macOS, Linux 또는 Unix: `/home/<UserName>/.ssh/<KeyPairName>`

   *<UserName>*을(를) 현재 로그인한 사용자의 이름으로 바꾸고, *<KeyPairName>*을(를) 새 키 페어의 이름으로 바꿉니다.

   다음 예제에서는 Windows 컴퓨터에서 `C:\Keys` 디렉터리를 지정하고, 새 키에 `MyNewLightsailCustomKey`라는 이름을 지정했습니다.

```
C:\Users\[redacted]>ssh-keygen -t rsa
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (C:\Users\[redacted]/.ssh/id_rsa): C:\Keys\MyNewLighstailCustomKey
```

4. 키의 암호를 입력하고 Enter 키를 누릅니다. 암호를 입력할 때 암호를 볼 수 없습니다.

   나중에 SSH 클라이언트에서 키 페어의 프라이빗 키를 구성하여 키 페어의 퍼블릭 키가 구성된 인스턴스에 연결할 때 이 암호가 필요합니다.

```
Enter passphrase (empty for no passphrase):
```

5. 암호를 다시 입력하여 확인하고 Enter 키를 누릅니다. 암호를 입력할 때 암호를 볼 수 없습니다.

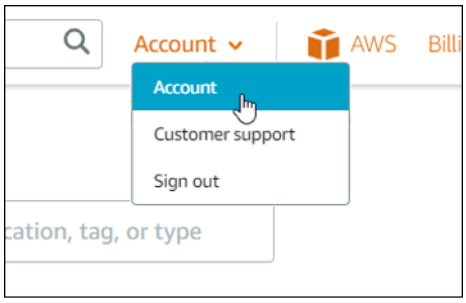
```
Enter same passphrase again:
```

6. 프라이빗 키와 퍼블릭 키가 지정된 디렉터리에 저장되었음을 확인하는 메시지가 표시됩니다.

```
Your identification has been saved in C:\Keys\MyNewLighstailCustomKey.
Your public key has been saved in C:\Keys\MyNewLighstailCustomKey.pub.
```

   다음으로 키 페어의 퍼블릭 키를 Lightsail 콘솔에 업로드합니다.

7. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
8. Lightsail 홈 페이지의 상단 탐색 창에서 계정을 선택합니다.
9. 드롭다운 메뉴에서 계정(Account)을 선택합니다.

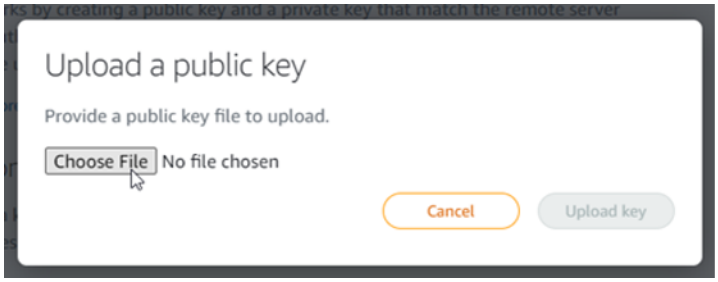


10. SSH 키(SSH keys) 탭을 선택합니다.
11. 페이지의 사용자 지정 키 섹션에서 키 업로드를 선택합니다.

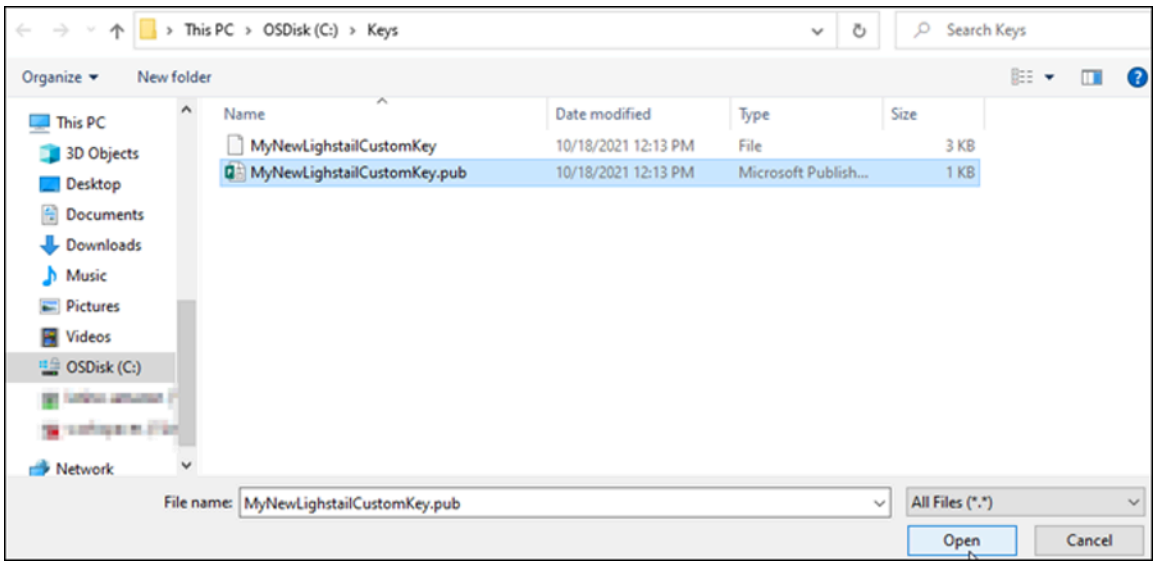
12. 표시되는 지역 선택 프롬프트에서 새 사용자 지정 키를 업로드할 위치를 선택합니다. AWS 리전 동일한 AWS 리전의 새 인스턴스에서 새 사용자 지정 키를 구성할 수 있습니다.

13. 업로드를 선택합니다.

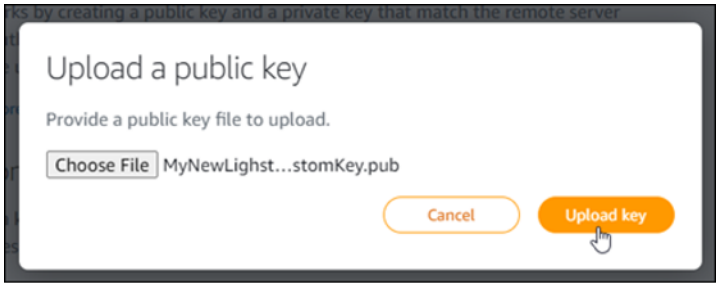
14. 표시되는 퍼블릭 키 업로드(Upload a public key) 프롬프트에서 파일 선택(Choose File)을 클릭합니다.



15. 로컬 컴퓨터에서 이 절차의 앞부분에서 생성한 키 페어의 퍼블릭 키를 찾은 다음 열기(Open)를 선택합니다. 키 페어의 퍼블릭 키는.PUB 파일 확장명을 가진 파일입니다.



16. 키 업로드를 선택합니다.



17. 새 사용자 지정 키는 페이지의 사용자 지정 키 섹션에 나열됩니다.

키를 업로드한 AWS 리전에서 생성한 새 인스턴스에 새 사용자 지정 키를 구성할 수 있습니다. 이전에 생성되어 현재 실행 중인 인스턴스에 새 사용자 지정 키를 구성하려면 Amazon Lightsail의 인스턴스에 저장된 키 관리를 참조하십시오.

Lightsail 리눅스 인스턴스의 SSH 키 관리

키 페어를 사용하여 Amazon Lightsail 인스턴스에 대한 보안 연결을 설정할 수 있습니다. Lightsail은 Linux 또는 Unix 인스턴스를 처음 생성할 때 키 페어의 퍼블릭 키를 구성합니다. SSH 연결을 설정할 때

인스턴스를 인증하기 위해 키 페어의 프라이빗 키를 사용합니다. 키에 대한 자세한 내용은 키 페어 및 인스턴스 연결을 참조하세요.

인스턴스가 가동된 이후 인스턴스에서 새 퍼블릭 키를 추가하거나 퍼블릭 키를 대체(기존 퍼블릭 키 삭제 및 새 퍼블릭 키 추가)하여 인스턴스에 연결하는 데 사용되는 키 페어를 변경할 수 있습니다. 이렇게 해야 하는 경우는 다음과 같습니다.

- 조직 내 사용자가 별도의 키 페어를 사용하여 인스턴스에 액세스해야 하는 경우 인스턴스에 퍼블릭 키 페어를 추가할 수 있습니다.
- 손상된 키를 사용하는 인스턴스의 스냅샷에서 생성된 새 인스턴스를 보호해야 하는 경우.
- 프라이빗 키의 복사본을 보유하고 있는 누군가의 인스턴스 연결을 차단하려는 경우(예: 퇴사자) 인스턴스의 퍼블릭 키를 삭제하고 새 키로 교체할 수 있습니다.

인스턴스의 키를 추가하거나 교체하려면 인스턴스에 연결할 수 있어야 합니다. 기존 프라이빗 키를 분실한 경우 Lightsail 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결을 참조하세요.

목차

1단계: 프로세스 알아보기

다음은 인스턴스에서 키를 추가 및 제거하는 일반적인 단계입니다. 새 키를 추가하지 않고 인스턴스에서 키를 제거하려면 이 가이드 후반부에 있는 5단계: 인스턴스에서 기존 퍼블릭 키 삭제 섹션을 참조하세요.

1. 키 페어 생성 - 인스턴스에 새 키를 추가하려면 먼저 새 키 페어를 생성해야 합니다. Lightsail 콘솔을 사용하거나 ssh-keygen과 같은 타사 도구를 사용하여 로컬 컴퓨터에서 사용자 지정 또는 기본 키 쌍을 만들 수 있습니다. 두 방법 모두 퍼블릭 키와 프라이빗 키로 구성된 새 키 페어를 생성합니다. 자세한 내용은 이 가이드 후반부에 있는 2단계: 키 페어 생성을 참조하세요.

2. 인스턴스에 퍼블릭 키 추가 - 키 페어를 생성한 후 SSH를 사용하여 인스턴스에 연결하고 키 페어의 퍼블릭 키를 인스턴스에 추가합니다. 자세한 내용은 이 가이드의 후반부에 있는 3단계: 인스턴스에 퍼블릭 키 추가를 참조하세요.
3. 새 키 페어를 사용하여 인스턴스에 연결할 수 있는지 테스트 - 키 페어의 퍼블릭 키가 인스턴스에 저장되면 키 페어의 프라이빗 키를 사용하여 SSH를 사용하는 인스턴스에 연결할 수 있는지 테스트해야 합니다. 자세한 내용은 이 가이드의 후반부에 있는 4단계: 새 키 페어를 사용하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.
4. 인스턴스에서 이전 퍼블릭 키 제거 - 새 키를 사용하여 인스턴스에 성공적으로 연결한 후에는 인스턴스에서 이전 퍼블릭 키를 제거할 수 있습니다. 사용자가 이전 키 페어를 사용하여 인스턴스에 연결하지 못하도록 하려면 이 단계를 완료하세요. 자세한 내용은 이 가이드의 후반부에 있는 5단계: 인스턴스에서 기존 퍼블릭 키 삭제를 참조하세요.

2단계: 키 페어 생성

ssh-keygen을 사용하여 로컬 컴퓨터에서 키 페어를 생성하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. 로컬 컴퓨터에서 명령 프롬프트 또는 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 키 페어를 생성합니다.

```
ssh-keygen -t rsa
```

3. 컴퓨터에서 키 페어를 저장할 디렉터리 위치를 지정합니다.

   예:

   - Windows: `C:\Users\<UserName>\.ssh\<KeyPairName>`
   - macOS, Linux 또는 Unix: `/home/<UserName>/.ssh/<KeyPairName>`

   *<UserName>*을 현재 로그인한 사용자의 이름으로 바꾸고, *<KeyPairName>*을 새 키 페어의 이름으로 바꿉니다.

   다음 예제에서는 Windows 컴퓨터에서 `C:\Keys` 디렉터리를 지정하고, 새 키에 `MyNewLightsailCustomKey`라는 이름을 지정했습니다.

```
C:\Users\[redacted]>ssh-keygen -t rsa
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (C:\Users\[redacted]/.ssh/id_rsa): C:\Keys\MyNewLighstailCustomKey
```

4. 키의 암호를 입력하고 Enter 키를 누릅니다. 암호를 입력할 때 암호를 볼 수 없습니다.

나중에 SSH 클라이언트에서 프라이빗 키를 구성하여 퍼블릭 키가 구성된 인스턴스에 연결할 때 이 암호가 필요합니다.

```
Enter passphrase (empty for no passphrase):
```

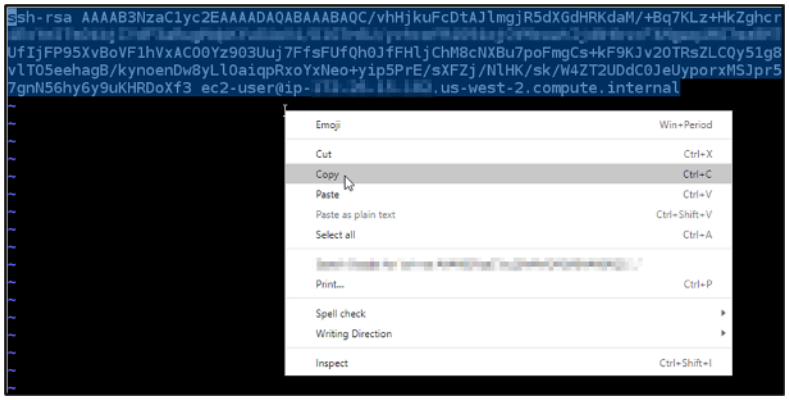
5. 암호를 다시 입력하여 확인하고 Enter 키를 누릅니다. 암호를 입력할 때 암호를 볼 수 없습니다.

```
Enter same passphrase again:
```

6. 프라이빗 키와 퍼블릭 키가 지정된 디렉터리에 저장되었음을 확인하는 메시지가 표시됩니다.

```
Your identification has been saved in C:\Keys\MyNewLighstailCustomKey.
Your public key has been saved in C:\Keys\MyNewLighstailCustomKey.pub.
```

7. 퍼블릭 키(.PUB) 파일을 열고 파일의 텍스트를 복사합니다.

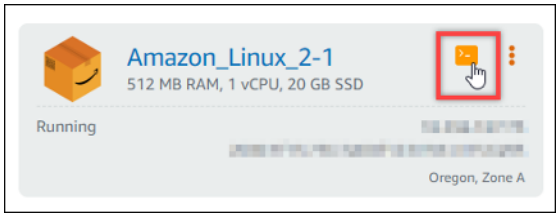


이 가이드의 다음 섹션을 계속 진행하여 Lightsail 인스턴스에 새 퍼블릭 키를 추가하십시오.

3단계: 인스턴스에 퍼블릭 키 추가

인스턴스에 퍼블릭 키를 추가하려면 다음 절차를 완료하세요. 퍼블릭 키 콘텐츠는 Linux 및 Unix 인스턴스의 `~/.ssh/authorized_keys` 파일에 저장됩니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.
3. 연결할 인스턴스에 대한 브라우저 기반 SSH 클라이언트 아이콘을 선택합니다.



4. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 원하는 텍스트 편집기를 사용하여 authorized_keys 파일을 편집합니다. 다음 단계에서는 설명을 위해 Vim을 사용합니다.

```
sudo vim ~/.ssh/authorized_keys
```

인스턴스에 구성된 현재 퍼블릭 키를 보여주는 다음 예와 비슷한 결과가 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 여기서는 인스턴스가 생성된 Lightsail 기본 키가 인스턴스에 구성된 유일한 퍼블릭 키입니다. AWS 리전

5. Vim 편집기에서 I 키를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
6. 파일의 마지막 퍼블릭 키 뒤에서 줄을 바꿉니다.
7. 새 키 페어를 생성한 후 가이드의 앞부분에서 복사한 퍼블릭 키 텍스트를 붙여 넣습니다. 다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

8. ESC 키를 누릅니다. 다음으로 `:wq!`를 입력하고 Enter 키를 눌러 편집한 내용을 저장하고 Vim 편집기를 종료합니다.

이제 새 퍼블릭 키가 인스턴스에 추가됩니다. 이 가이드의 다음 섹션으로 계속 진행하여 새 키 페어를 사용하여 인스턴스에 연결합니다.

4단계: 새 키 페어를 사용하여 인스턴스에 연결

새 키 페어를 테스트하려면 인스턴스와 연결을 끊었다가 가이드의 앞부분에서 생성한 프라이빗 키를 사용하여 다시 연결합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 키 페어 및 인스턴스에 연결을 참조하십시오. 새 키를 사용하여 인스턴스에 성공적으로 연결한 후에는 인스턴스에서 이전 키를 제거할 수 있습니다. 인스턴스에서 퍼블릭 키를 삭제하는 방법을 알아보려면 다음 단계를 계속합니다.

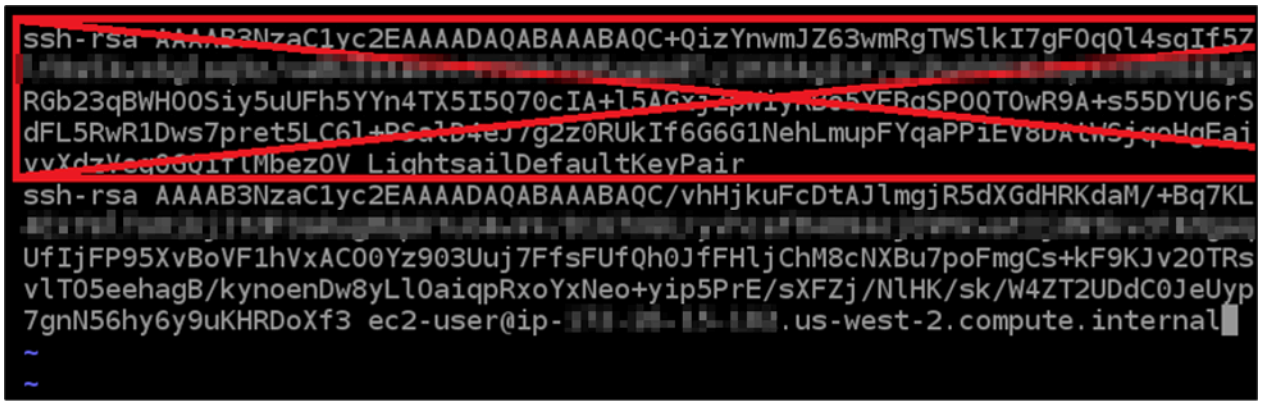
5단계: 인스턴스에서 기존 퍼블릭 키 삭제

인스턴스에서 퍼블릭 키를 제거하려면 다음 절차를 완료하세요. 이를 통해 사용자가 이전 키 페어를 사용하여 인스턴스에 연결하지 못합니다. 새 키 페어를 사용하여 성공적으로 연결한 후 이 작업을 수행합니다.

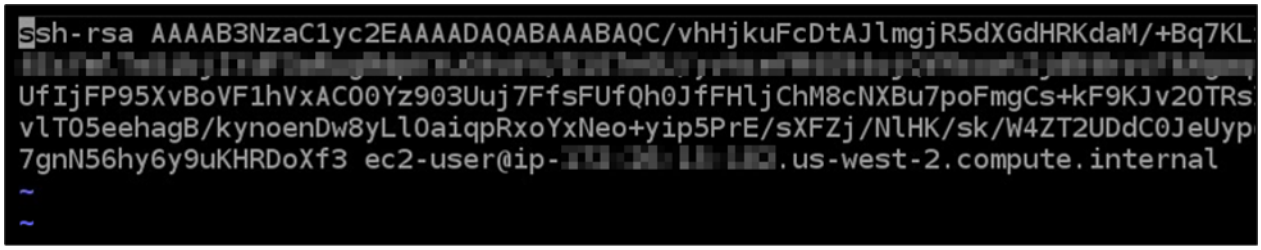
1. SSH로 인스턴스에 연결합니다.
2. 다음 명령을 입력하여 원하는 텍스트 편집기를 사용하여 authorized_keys 파일을 편집합니다. 다음 단계에서는 설명을 위해 Vim을 사용합니다.

```
sudo vim ~/.ssh/authorized_keys
```

3. Vim 편집기에서 I 키를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
4. 인스턴스에서 제거하려는 퍼블릭 키가 포함된 텍스트 행을 삭제합니다.



다음 예시와 같이 새 퍼블릭 키만 표시되어야 합니다.



5. ESC 키를 누릅니다. 다음으로 `:wq!`를 입력하고 Enter 키를 눌러 편집한 내용을 저장하고 Vim 편집기를 종료합니다.

이제 삭제 완료한 퍼블릭 키가 인스턴스에서 제거되었습니다. 이제 인스턴스에서 해당 키 페어의 프라이빗 키를 사용하는 연결을 거부합니다.

Lightsail의 리눅스 또는 유닉스 인스턴스에 연결

Amazon Lightsail은 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결하는 가장 빠른 방법인 SSH 브라우저 기반 클라이언트를 제공합니다. 자체 SSH 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Pu 다운로드 및 설정을 참조하십시오TTY.

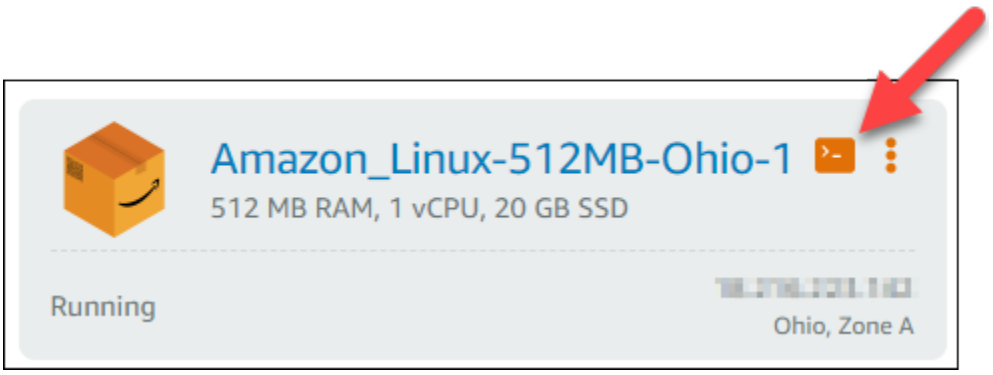
로 SSH 인스턴스에 연결하여 소프트웨어 패키지 설치 또는 웹 애플리케이션 구성과 같은 서버 관리 작업을 수행합니다. 브라우저 기반 SSH 클라이언트는 소프트웨어를 설치할 필요가 없으며 인스턴스를 생성한 후 거의 즉시 사용할 수 있습니다.

Lightsail에서 Windows 서버 인스턴스에 연결하려면 Windows 기반 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결하려면

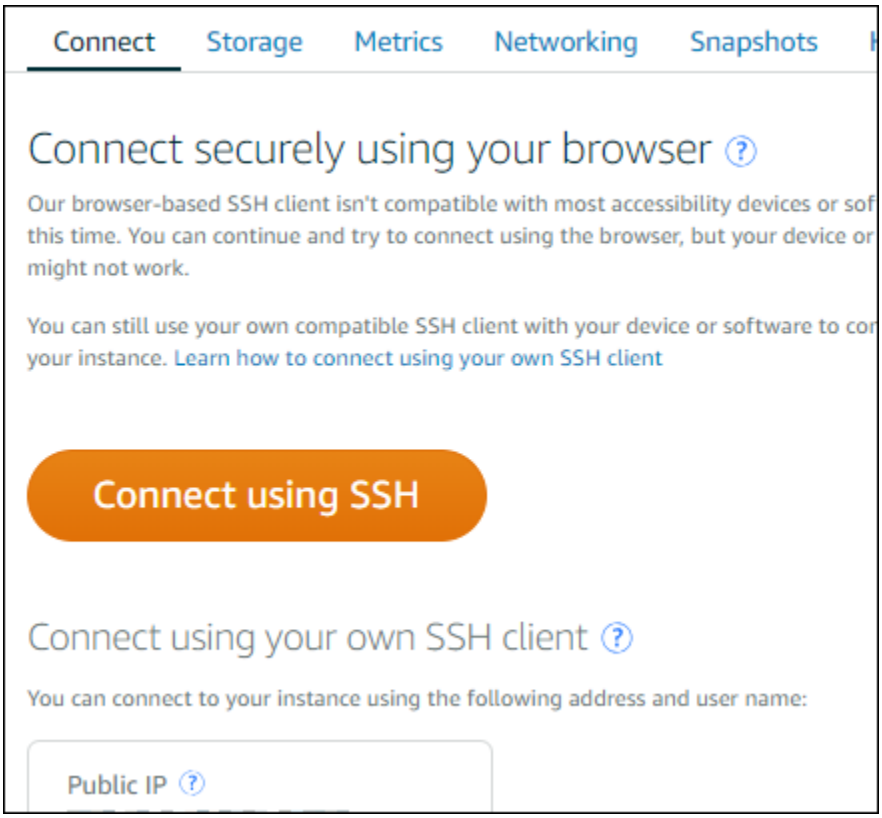
1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 다음 중 하나를 사용하여 연결하려는 인스턴스의 브라우저 기반 SSH 클라이언트에 액세스합니다.

   - 다음 예제와 같이 빠른 연결 아이콘을 선택합니다.

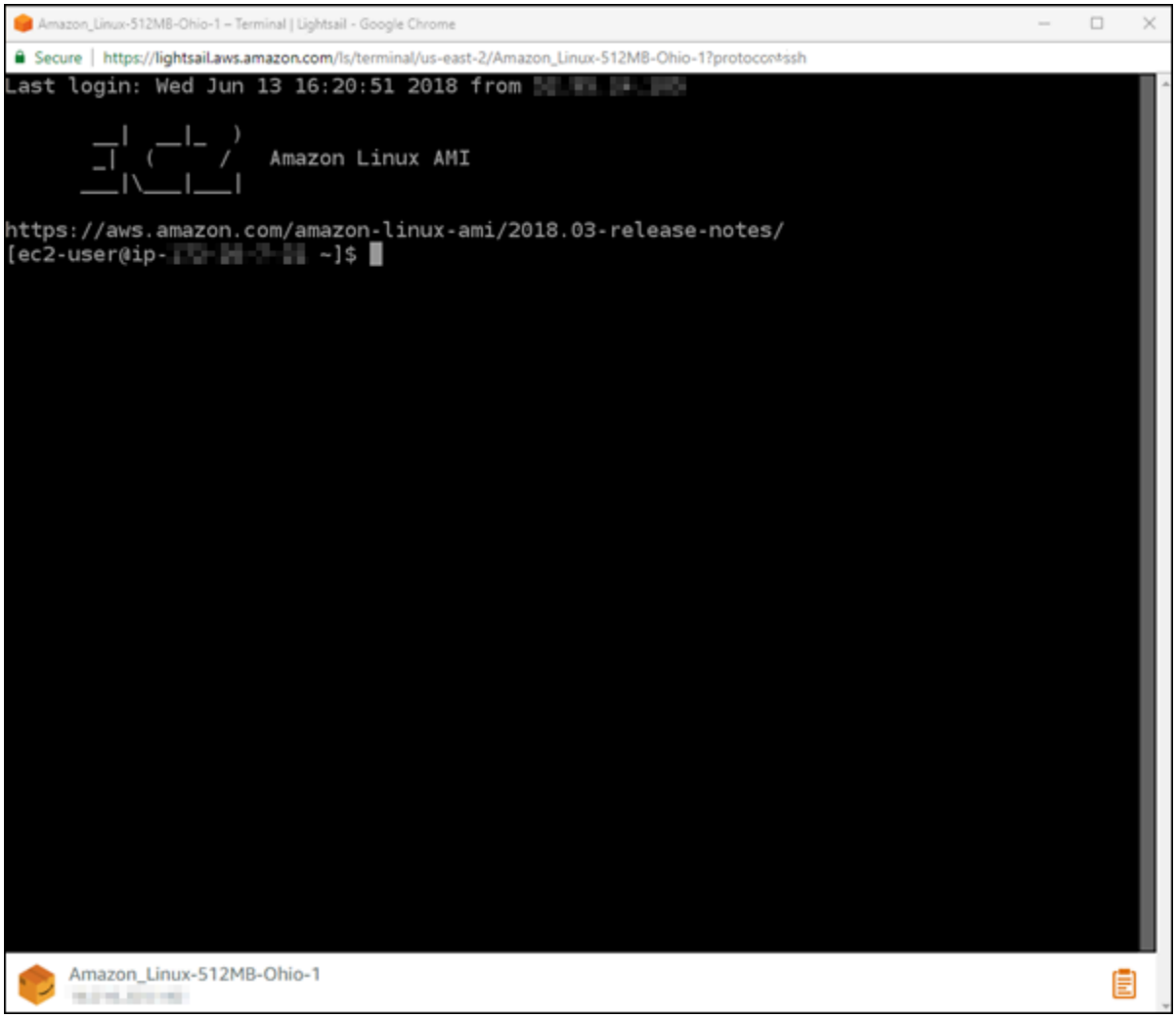


   - 작업 메뉴 아이콘(⋮)을 선택한 다음 연결을 선택합니다.

- 인스턴스 이름을 선택하고 Connect 탭에서 Connect use (연결 사용) 를 선택합니다SSH.



브라우저 기반 SSH 클라이언트가 열리고 다음 예와 같이 터미널 화면이 표시되면 인스턴스와의 상호작용을 시작할 수 있습니다.



> **Note**
>
> Connect 탭은 자체 SSH 클라이언트를 사용하여 연결하는 데 필요한 정보도 제공합니다. 자세한 내용은 Pu 다운로드 및 설정을 참조하십시오. TTY

브라우저 기반 SSH 클라이언트를 사용하여 Linux 또는 Unix 인스턴스와 상호 작용하십시오.

터미널 화면에 Linux 또는 Unix 명령을 직접 입력하거나, 터미널 화면에 텍스트를 붙여넣거나, 브라우저 기반 클라이언트의 터미널 화면에서 텍스트를 복사할 수 있습니다. SSH 다음 섹션에서는 클립보드에서 텍스트를 복사하고 클립보드에서 텍스트를 붙여넣는 방법을 보여줍니다. SSH

브라우저 기반 클라이언트에 텍스트를 붙여넣으려면 SSH

1. 로컬 데스크톱에서 텍스트를 강조 표시한 다음 Ctrl+C 또는 Cmd+C를 눌러 로컬 클립보드로 복사합니다.
2. 브라우저 기반 SSH 클라이언트의 오른쪽 하단에서 클립보드 아이콘을 선택합니다. 브라우저 기반 SSH 클라이언트 클립보드 텍스트 상자가 나타납니다.
3. 텍스트 상자를 클릭한 다음 Ctrl+V 또는 Cmd+V를 눌러 로컬 클립보드의 내용을 브라우저 기반 클라이언트 클립보드에 붙여넣습니다. SSH
4. 터미널 화면의 아무 영역이나 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 브라우저 기반 클라이언트 클립보드의 텍스트를 SSH 터미널 화면에 붙여넣습니다. SSH

브라우저 기반 클라이언트에서 텍스트를 복사하려면 SSH

1. 터미널 화면에서 텍스트를 강조 표시합니다.
2. 브라우저 기반 SSH 클라이언트의 오른쪽 하단에서 클립보드 아이콘을 선택합니다. 브라우저 기반 SSH 클라이언트 클립보드 텍스트 상자가 나타납니다.
3. 복사할 텍스트를 강조 표시한 다음 Ctrl+C 또는 Cmd+C를 눌러 로컬 클립보드로 텍스트를 복사합니다. 이제 로컬 데스크톱의 아무 곳에나 복사된 텍스트를 붙여넣을 수 있습니다.

다음 명령을 사용하여 Lightsail 리눅스 또는 유닉스 인스턴스에 연결합니다. SSH

로컬 시스템에서 macOS를 비롯한 Linux 또는 Unix 운영 체제를 사용하는 경우 터미널 창을 통해 클라이언트를 사용하여 Amazon Lightsail의 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결할 수 있습니다. SSH

이 가이드에서는 인스턴스에 연결하는 여러 가지 방법 중 하나를 안내합니다. 다른 방법에 대한 자세한 내용은 키 페어를 참조하십시오. SSH

Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결하는 가장 쉬운 방법은 Lightsail 콘솔에서 사용할 수 있는 SSH 브라우저 기반 클라이언트를 사용하는 것입니다. 자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결을 참조하세요.

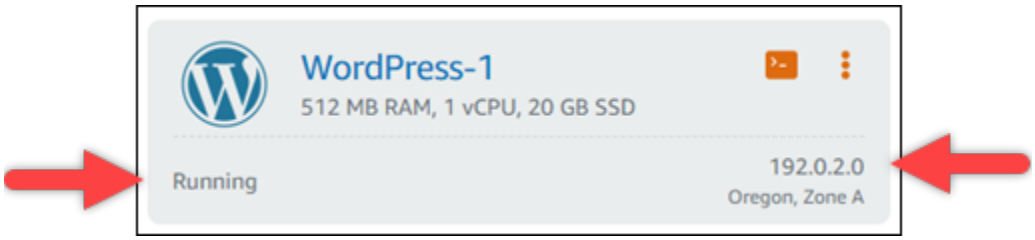
내용

1단계: 인스턴스가 실행 중인지 확인하고 퍼블릭 IP 주소 가져오기

다음 절차에서는 Lightsail 콘솔에 로그인하여 인스턴스가 실행 상태인지 확인하고 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가져옵니다. SSH연결을 설정하려면 인스턴스가 실행 상태여야 합니다. 이 안내서의 뒷부분에서 인스턴스에 연결하려면 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소가 필요합니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 탭에서 연결하려는 인스턴스를 찾습니다.
3. 인스턴스가 실행 중인 상태인지 확인하고 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 기록해 둡니다.

   인스턴스의 상태와 퍼블릭 IP 주소는 다음 예와 같이 인스턴스 이름 옆에 나열됩니다.



2단계: 인스턴스에서 사용 중인 SSH 키 페어 확인

다음 절차에서는 인스턴스에서 사용 중인 SSH 키 페어를 확인합니다. 인스턴스를 인증하고 SSH 연결을 설정하려면 키 쌍의 프라이빗 키가 필요합니다.

1. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 탭에서 연결하려는 인스턴스의 이름을 선택합니다.

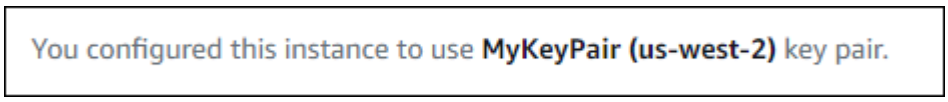
   인스턴스를 관리할 수 있는 여러 탭 옵션이 포함된 인스턴스 관리(Instance management) 페이지가 표시됩니다.

2. 연결(Connect) 탭에서 아래로 스크롤하여 인스턴스에서 사용 중인 키 페어를 확인합니다. 2가지 경우가 있습니다.

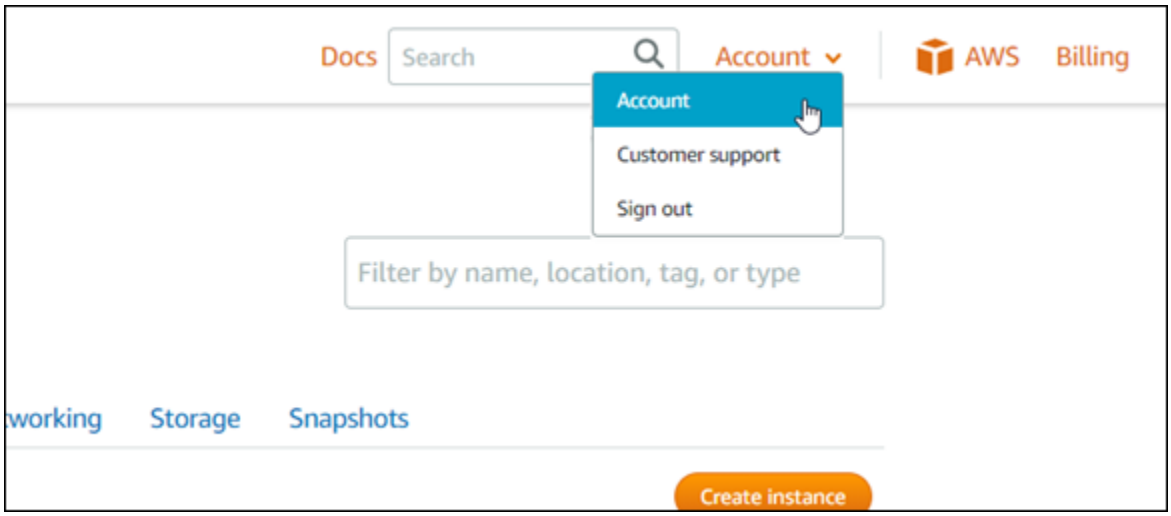
   1. 다음 예제는 인스턴스를 생성한 AWS 지역의 기본 키 페어를 사용하는 인스턴스를 보여줍니다. 인스턴스에서 기본 키 페어를 사용하는 경우 이 절차의 3단계를 계속 진행하여 키 페어의 프라이빗 키를 다운로드할 수 있습니다. Lightsail은 각 지역의 기본 키 쌍에 대한 개인 키만 저장합니다. AWS

      > You configured this instance to use **default (us-west-2)** key pair.
      > You can download your default private key from the Account page.

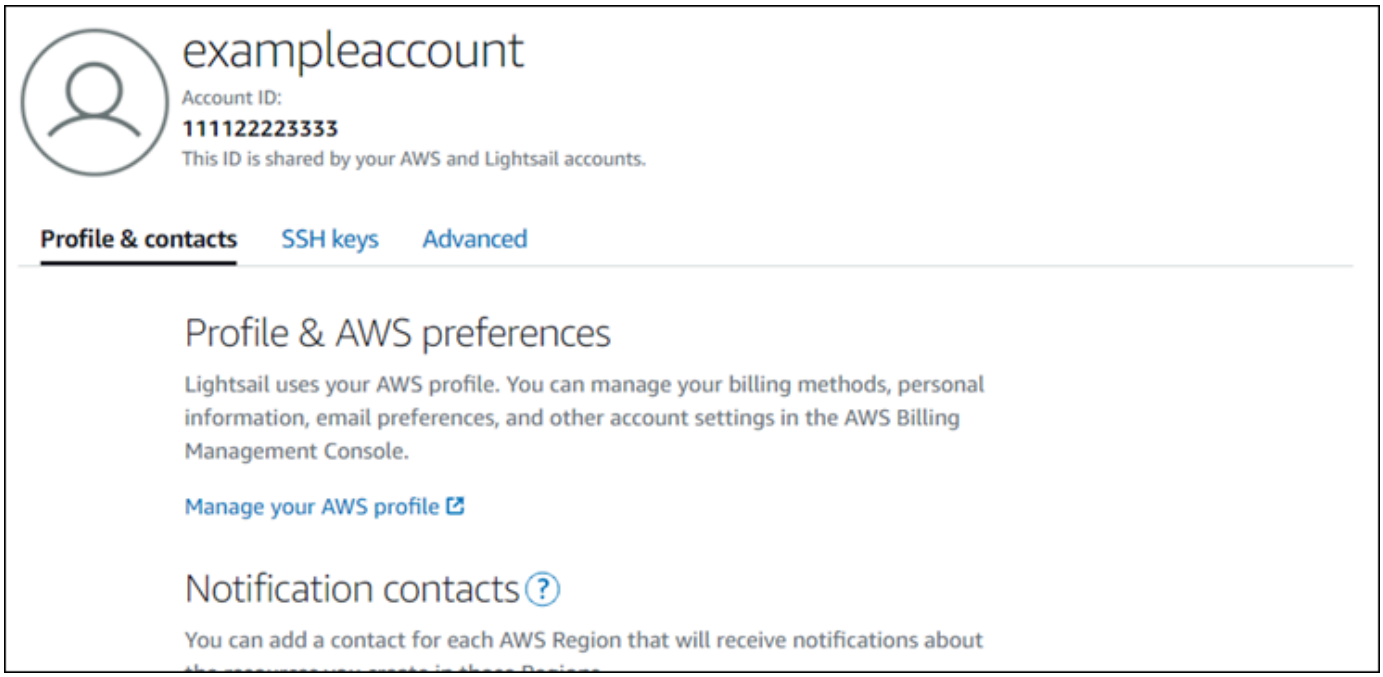
   2. 다음 예에서는 직접 업로드하거나 생성한 사용자 지정 키 페어를 사용하는 인스턴스를 보여줍니다. 인스턴스에서 사용자 지정 키 페어를 사용하는 경우 키를 저장한 사용자 지정 키 페어의 프라이빗 키를 찾아야 합니다. 사용자 지정 키 쌍의 프라이빗 키를 분실하면 자체 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 SSH 연결할 수 없습니다. 하지만 Lightsail 콘솔에서 사용할 수 있는 브라우저 기반 SSH 클라이언트는 계속 사용할 수 있습니다. 계속해서 다음 3단계: 사용자 지정 키 쌍의 개인 키를 찾은 후 이 안내서의 SSH 섹션을 사용하여 개인 키의 권한을 변경하고 인스턴스에 연결합니다.



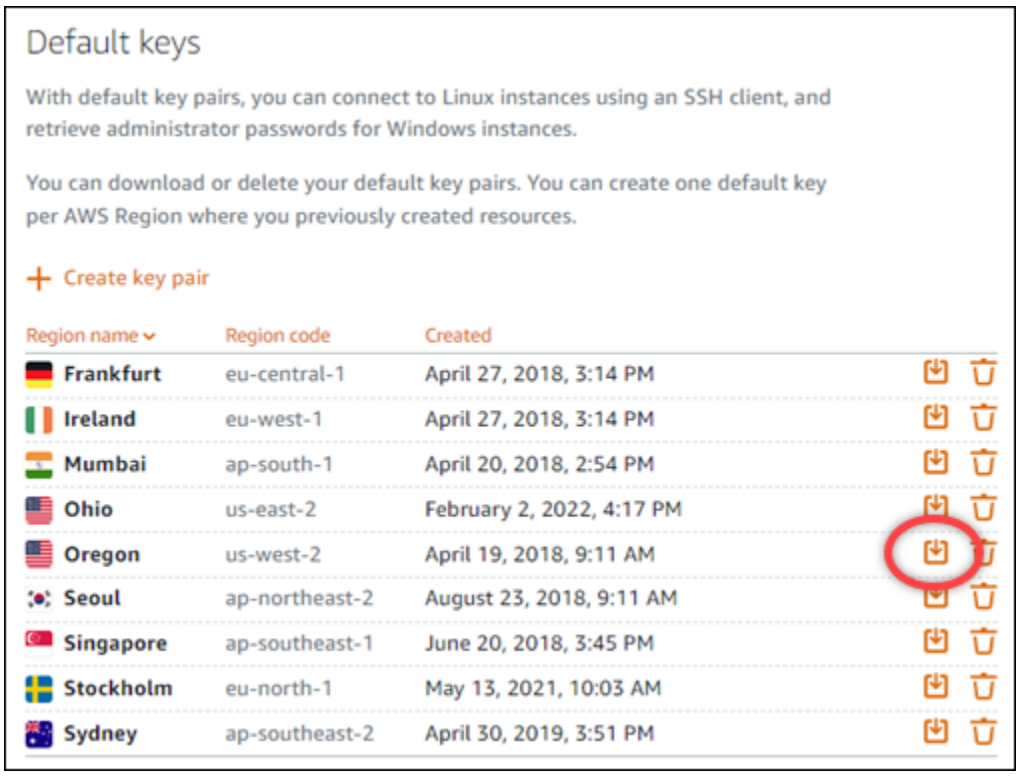
3. 상단 탐색 메뉴에서 계정(Account)을 선택한 다음 계정(Account)을 선택합니다.



계정 설정을 관리할 수 있는 여러 탭 옵션이 포함된 계정 관리(Account management) 페이지가 표시됩니다.



4. SSH키 탭을 선택합니다.
5. 아래로 스크롤하여 연결하려는 인스턴스의 AWS 지역 기본 키 옆에 있는 다운로드 아이콘을 선택합니다.



프라이빗 키가 로컬 시스템에 다운로드됩니다. 다운로드한 키를 모든 키가 저장되는 디렉터리 (예: 사용자 홈 디렉터리의 “SSHKeys” 폴더) 로 옮기는 것이 좋습니다. 이 가이드의 다음 섹션에서 프라이빗 키가 저장된 디렉터리를 참조해야 합니다. 프라이빗 키가 `.pem`이 아닌 다른 형식으로 저장하려고 할 경우 저장하기 전에 수동으로 형식을 `.pem`으로 변경해야 합니다.

> **Note**
>
> Lightsail은 파일 또는 기타 인증서 형식을 `.pem` 조작하기 위한 유틸리티를 제공하지 않습니다. 개인 키 파일의 형식을 변환해야 하는 경우 SSLOpen과 같은 무료 오픈 소스 도구를 쉽게 사용할 수 있습니다.

다음 3단계로 계속 진행하십시오. 방금 다운로드한 프라이빗 키를 사용하고 인스턴스에 SSH 연결하려면 이 가이드의 SSH 섹션을 사용하여 프라이빗 키의 권한을 변경하고 인스턴스에 연결하십시오.

3단계: 프라이빗 키의 권한을 변경하고 다음을 사용하여 인스턴스에 연결합니다. SSH

다음 절차에서는 프라이빗 키 파일의 권한을 사용자만 읽고 쓸 수 있도록 변경합니다. 그런 다음 로컬 시스템에서 터미널 창을 열고 SSH 명령을 실행하여 Lightsail의 인스턴스와의 연결을 설정합니다.

1. 로컬 시스템에서 터미널 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 키 페어의 프라이빗 키를 사용자만 읽고 쓸 수 있도록 합니다. 이는 일부 운영 체제에서 요구하는 보안 모범 사례입니다.

```
sudo chmod 400 /path/to/private-key.pem
```

명령에서 */path/to/private-key.pem*을 인스턴스에서 사용 중인 키 페어의 프라이빗 키를 저장한 디렉터리 경로로 바꿉니다.

예:

```
sudo chmod 400 /Users/user/Keys/LightsailDefaultKey-us-west-2.pem
```

3. 다음 명령을 입력하여 Lightsail의 인스턴스에 연결합니다. SSH

```
ssh -i /path/to/private-key.pem username@public-ip-address
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- */path/to/private-key.pem* 인스턴스에서 사용 중인 키 쌍의 프라이빗 키를 저장한 디렉터리 경로를 포함합니다.
- *username* 인스턴스의 사용자 이름과 함께 인스턴스에서 사용하는 블루프린트에 따라 다음 사용자 이름 중 하나를 지정할 수 있습니다.
  - AlmaLinux OS 9, 아마존 리눅스 2, 아마존 리눅스 2023, CentOS 스트림 9BSD, 무료 및 오픈 SUSE 인스턴스: `ec2-user`
  - Debian 인스턴스: `admin`
  - Ubuntu 인스턴스: `ubuntu`
  - Bitnami 인스턴스: `bitnami`
  - Plesk 인스턴스: `ubuntu`
  - cPanel 및 WHM 인스턴스: `centos`
- Replace *public-ip-address* 이 가이드의 앞부분에서 Lightsail 콘솔에서 기록해 둔 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 사용하십시오.

절대 경로가 포함된 예:

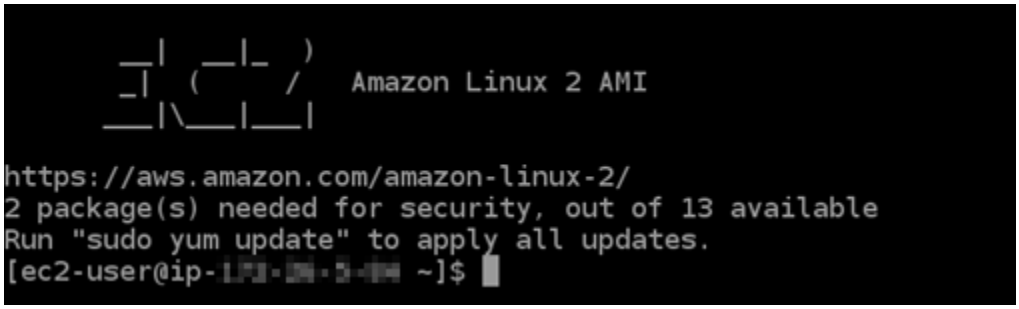
```
ssh -i /Users/user/Keys/LightsailDefaultKey-us-west-2.pem ec2-user@192.0.1.0
```

상대 경로가 포함된 예:

.pem 파일의 ./ 접두사에 유의해야 합니다. ./를 생략하고 단순히 LightsailDefaultKey-us-west-2.pem을 쓰면 효과가 없습니다.

```
ssh -i ./LightsailDefaultKey-us-west-2.pem ec2-user@192.0.1.0
```

인스턴스의 시작 메시지가 표시되면 인스턴스에 성공적으로 연결된 것입니다. 다음 예는 Amazon Linux 2 인스턴스의 시작 메시지를 보여줍니다. 다른 인스턴스 블루프린트에도 비슷한 시작 메시지가 사용됩니다. 연결되면 Lightsail의 인스턴스에서 명령을 실행할 수 있습니다. 연결을 끊으려면 exit를 입력하고 Enter 키를 누릅니다.



Pu를 사용하여 Linux/Unix Lightsail 인스턴스에 연결 TTY

Lightsail의 브라우저 기반 SSH 터미널 외에도 Pu와 같은 클라이언트를 사용하여 Linux 기반 인스턴스에 연결할 수 있습니다. SSH TTY TTYPu를 설정하는 방법을 알아보려면 SSHLightsail에서 Pu TTY 다운로드 및 연결을 사용하도록 설정을 참조하십시오.

> **Note**
>
> 를 사용하여 Windows 기반 인스턴스에 연결하려면 Windows 기반 Lightsail 인스턴스에 연결을 RDP 참조하십시오.

Lightsail에서 제공하는 기본 개인 키, Lightsail의 새 개인 키 또는 다른 서비스에 사용하는 다른 개인 키를 사용할 수 있습니다.

1. Pu를 시작합니다 TTY (예: 시작 메뉴에서 모든 프로그램, Pu, TTY Pu를 선택). TTY

2. 로드를 선택한 다음 저장한 세션을 찾습니다.

   저장된 세션이 없는 경우 4단계: 개인 키 및 인스턴스 정보를 TTY 사용하여 Pu 구성 완료를 참조하십시오.

3. 인스턴스 운영 체제에 따라 다음 기본 사용자 이름 중 하나를 사용하여 로그인합니다.

   - AlmaLinux, 아마존 리눅스 2, 아마존 리눅스 2023, CentOS 스트림 9BSD, 무료 및 오픈 SUSE 인스턴스: `ec2-user`
   - Debian 인스턴스: `admin`
   - Ubuntu 인스턴스: `ubuntu`
   - Bitnami 인스턴스: `bitnami`
   - Plesk 인스턴스: `ubuntu`
   - cPanel 및 WHM 인스턴스: `centos`

   인스턴스 운영 체제에 대한 자세한 내용은 Lightsail에서 이미지 선택을 참조하십시오.

자세한 내용은 Amazon Lightsail 인스턴스 SSH 및 연결을 참조하십시오. SSH

Pu를 사용하여 Lightsail 리눅스 인스턴스에 연결 TTY

Pu와 같은 SSH 클라이언트를 사용하여 Amazon Lightsail 인스턴스에 TTY 연결할 수 있습니다. TTYPu에는 개인 SSH 키 사본이 필요합니다. 키가 이미 있을 수도 있고, Lightsail이 생성한 키 쌍을 사용하고 싶을 수도 있습니다. 어떤 키를 사용하든 지원됩니다. 자세한 내용은 SSH키 SSH 페어를 참조하십시오. 이 주제에서는 키 페어를 다운로드하고 인스턴스에 TTY 연결하도록 Pu를 설정하는 단계를 안내합니다.

이 가이드에서는 인스턴스에 연결하는 여러 가지 방법 중 하나를 안내합니다. 다른 방법에 대한 자세한 내용은 SSH키 페어를 참조하십시오.

Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결하는 가장 쉬운 방법은 Lightsail 콘솔에서 사용할 수 있는 SSH 브라우저 기반 클라이언트를 사용하는 것입니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 리눅스 또는 유닉스 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

사전 조건

- Lightsail에서 실행 중인 인스턴스가 필요합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 생성을 참조하십시오.

- 나중에 퍼블릭 IP 주소가 변경될 TTY 경우 Pu를 재구성하지 않아도 되도록 고정 IP 주소를 생성하여 인스턴스에 연결하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

1단계: Pu 다운로드 및 설치 TTY

TTYPu는 SSH 윈도우용 무료 구현입니다. 암호화가 허용되지 않는 국가와 관련된 제한 사항을 포함하여 Pu TTY 웹사이트에서 Pu에 대해 자세히 알아보세요. TTY 이미 TTY Pu를 사용하고 있다면 2단계로 건너뛰어도 됩니다.

1. 다음 링크에서 Pu TTY 설치 프로그램 또는 실행 파일을 다운로드하십시오. Pu 다운로드. TTY

   어떤 다운로드를 선택할지 결정하는 데 도움이 필요하면 Pu TTY 설명서를 참조하십시오. 최신 버전을 사용하는 것이 좋습니다.

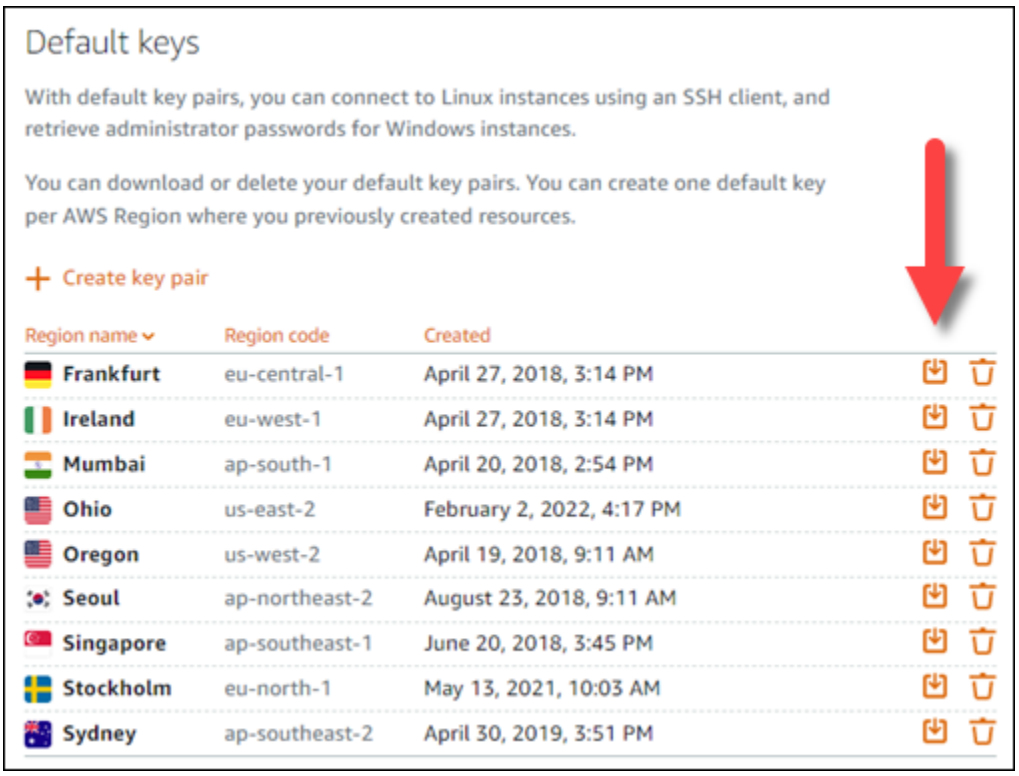
2. Pu를 구성하기 전에 2단계로 이동하여 개인 키를 가져오세요TTY.

2단계: 프라이빗 키 준비

프라이빗 키를 얻는 옵션은 여러 가지가 있습니다. Lightsail에서 생성하는 기본 개인 키를 사용하거나, Lightsail에서 새 개인 키를 생성하도록 하거나, 다른 서비스에서 만든 개인 키가 이미 있을 수 있습니다. 이 옵션마다 수행하는 단계는 다음 절차에서 간략하게 설명합니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 위쪽 탐색 모음에서 계정을 선택한 후 드롭다운에서 계정을 선택합니다.
3. SSH키 탭을 선택합니다.
4. 사용할 프라이빗 키에 따라 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

   - Lightsail이 생성하는 기본 개인 키를 사용하려면 페이지의 기본 키 섹션에서 인스턴스가 위치한 곳의 기본 개인 키 옆에 있는 다운로드 아이콘을 선택합니다. AWS 리전



- Lightsail에서 새 키 페어를 만들려면 페이지의 사용자 지정 키 섹션에서 키 페어 생성을 선택합니다. 인스턴스가 AWS 리전 있는 위치를 선택하고 [Create] 를 선택합니다. 이름을 입력하고 키 페어 생성을 선택합니다. 프라이빗 키를 다운로드하기 위한 옵션이 제공됩니다.

  > **Important**
  >
  > 이 프라이빗 키를 한 번만 다운로드할 수 있습니다. 안전한 위치에 보관하십시오.

- 자체 키 페어를 사용하려면 새로 업로드를 선택합니다. 인스턴스가 AWS 리전 있는 위치를 선택하고 Upload를 선택합니다. 파일 업로드를 선택한 후 로컬 드라이브에서 파일을 찾습니다. 공개 키 파일을 Lightsail에 업로드할 준비가 되면 키 업로드를 선택합니다.

5. 개인 키를 다운로드했거나 Lightsail에서 새 개인 키를 만든 경우에는 키 파일을 쉽게 찾을 수 있는 위치에 `.pem` 저장해야 합니다.

   다른 사람이 읽을 수 없도록 파일의 권한을 설정하는 것이 좋습니다.

3단계: Lightsail 프라이빗 키를 uTTYgen 사용하여 P 구성

이제 `.pem` 키 파일의 사본을 얻었으니 Pu TTY 키 생성기 (PuTTYgen) TTY 를 사용하여 Pu를 설정할 수 있습니다.

1. P를 시작합니다 uTTYgen (예: 시작 메뉴에서 모든 프로그램, Pu TTY, P 선택uTTYgen).
2. 로드(Load)를 선택합니다.

   기본적으로 P는 `.ppk` 확장자를 가진 파일만 uTTYgen 표시합니다. `.pem` 파일을 찾으려면 모든 유형의 파일을 표시하는 옵션을 선택합니다.
3. `lightsailDefaultKey.pem`을 선택한 다음 열기를 누릅니다.

   P는 키를 성공적으로 uTTYgen 가져왔음을 확인한 다음 확인을 선택할 수 있습니다.
4. Save private key(프라이빗 키 저장)를 선택한 다음 암호와 함께 저장하지 않을 것임을 확인합니다.

   추가 보안 조치로 암호를 생성하기로 선택한 경우 Pu를 사용하여 인스턴스에 연결할 때마다 암호를 입력해야 한다는 점을 기억하십시오. TTY
5. 프라이빗 키를 저장하기 위해 이름과 위치를 지정한 후 저장을 선택합니다.
6. P를 닫습니다. uTTYgen

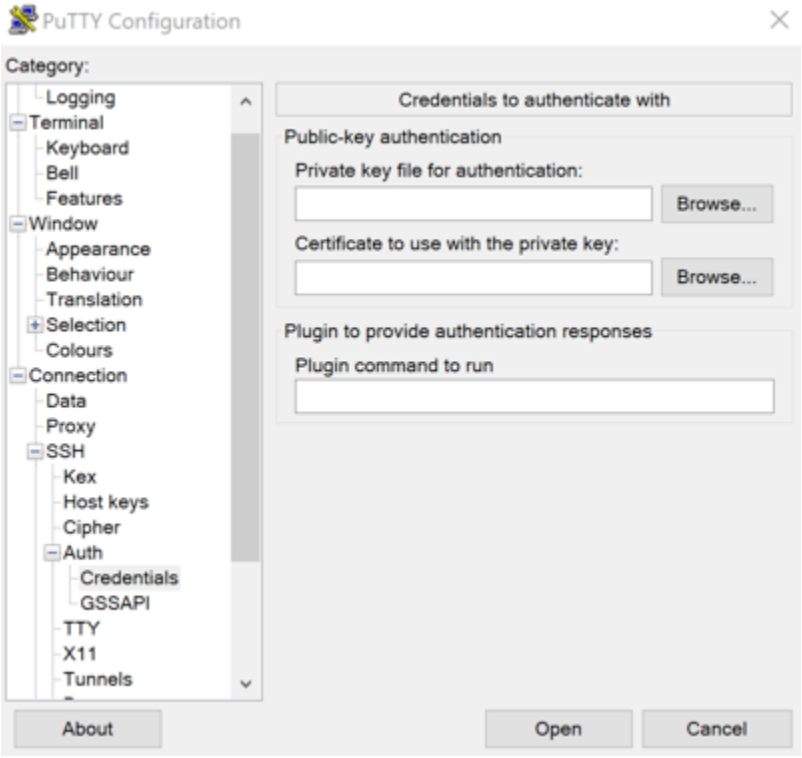
4단계: 프라이빗 키와 인스턴스 TTY 정보로 Pu 구성 완료

거의 다 됐습니다! 마지막으로 한 가지만 변경하는 동안 기다려 주십시오.

1. Pu를 엽니다TTY.
2. Lightsail에서 인스턴스 관리 페이지에서 퍼블릭 IP 주소 (고정 IP 주소를 사용하는 것이 바람직 함)를 가져옵니다.

   Lightsail 홈 페이지에서 퍼블릭 IP 주소를 가져오거나 인스턴스를 선택하여 자세한 내용을 볼 수 있습니다.
3. 퍼블릭 IP 주소를 Host Name (or IP address)(호스트 이름(또는 IP 주소)) 필드에 입력하거나 붙여넣습니다.

   > **Note**
   >
   > Lightsail 인스턴스에서 포트 22가 이미 열려 있으므로 기본 포트를 그대로 사용하십시오. SSH
4. 연결에서 인증을 SSH확장한 다음 자격 증명을 선택합니다.



5. 찾아보기를 선택하여 이전 단계에서 생성한 `.ppk` 파일을 탐색한 후 열기를 선택합니다.
6. 열기를 다시 선택한 후 앞으로 이 연결을 신뢰하도록 수락을 선택합니다.
7. 인스턴스 운영 체제에 따라 다음 기본 사용자 이름 중 하나를 사용하여 로그인합니다.

   - AlmaLinux, 아마존 리눅스 2, 아마존 리눅스 2023, CentOS 스트림 9BSD, 무료 및 오픈 SUSE 인스턴스: `ec2-user`
   - Debian 인스턴스: `admin`
   - Ubuntu 인스턴스: `ubuntu`
   - Bitnami 인스턴스: `bitnami`
   - Plesk 인스턴스: `ubuntu`
   - cPanel 및 WHM 인스턴스: `centos`

   인스턴스 운영 체제에 대한 자세한 내용은 이미지 선택을 참조하세요.
8. 앞으로 사용할 것에 대비해 연결 정보를 꼭 저장하십시오.

다음 단계

다시 연결해야 하는 경우 Pu를 사용하여 Linux/UNIX 기반 인스턴스에 연결을 참조하십시오. TTY

다음을 사용하여 Lightsail Linux 인스턴스로 파일을 안전하게 전송합니다. SFTP

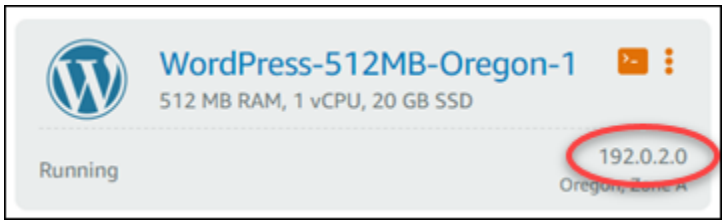
(파일 전송 프로토콜) 을 SSH 사용하여 인스턴스에 연결하여 Amazon Lightsail의 로컬 컴퓨터와 Linux 또는 Unix SFTP 인스턴스 간에 파일을 전송할 수 있습니다. 이렇게 하려면 인스턴스의 개인 키를 가져온 다음 이를 사용하여 클라이언트를 구성해야 합니다. FTP 이 자습서에서는 인스턴스에 연결하도록 FileZilla FTP 클라이언트를 구성하는 방법을 보여줍니다. 이 단계는 다른 FTP 클라이언트에도 적용될 수 있습니다.

내용

사전 조건

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

- 로컬 컴퓨터에 다운로드하여 설치합니다 FileZilla . 자세한 내용은 다음 다운로드 옵션을 참조하십시오.
  - Windows용 FileZilla 클라이언트 다운로드
  - Mac OS X용 FileZilla 클라이언트 다운로드
  - Linux용 FileZilla 클라이언트 다운로드
- 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가져옵니다. Lightsail 콘솔에 로그인한 다음 다음 예와 같이 인스턴스 옆에 표시된 퍼블릭 IP 주소를 복사합니다.

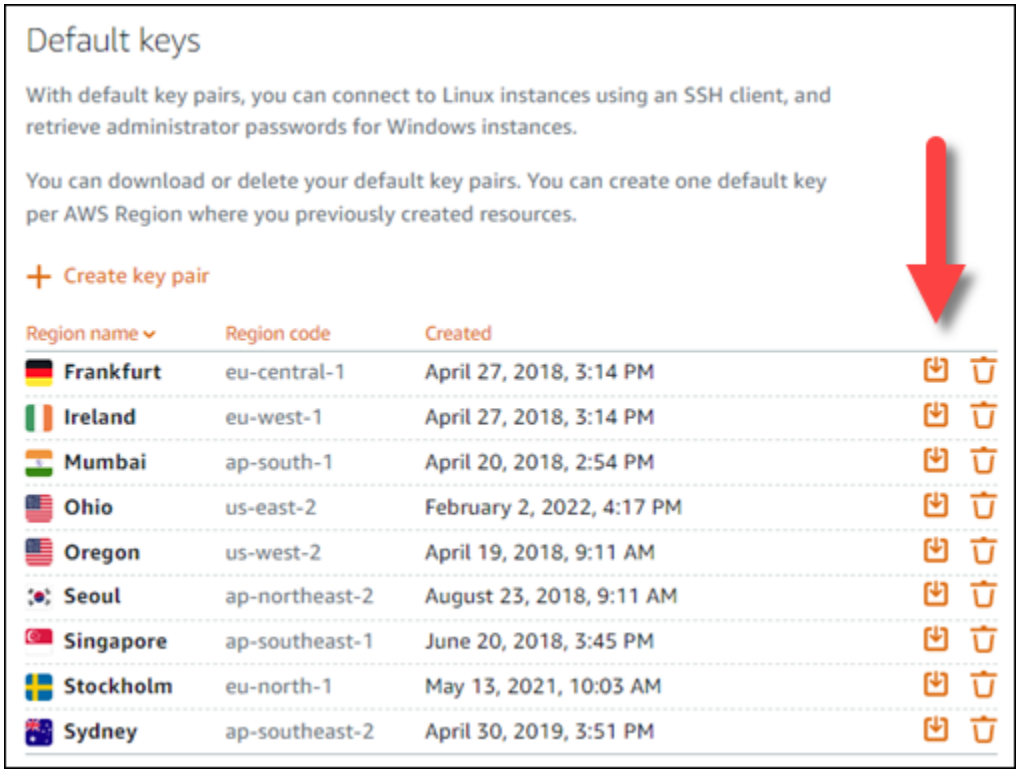


인스턴스의 SSH 키를 받으세요.

다음 단계를 완료하여 인스턴스 AWS 지역의 기본 프라이빗 키를 가져오십시오. 를 사용하여 인스턴스에 연결하는 데 필요합니다 FileZilla.

> **Note**
>
> 자체 키 페어를 사용하거나 Lightsail 콘솔을 사용하여 키 페어를 생성한 경우, 자체 프라이빗 키를 찾아 이를 사용하여 인스턴스에 연결하세요. Lightsail은 사용자가 자체 키를 업로드하거나 Lightsail 콘솔을 사용하여 키 페어를 생성할 때는 개인 키를 저장하지 않습니다. 개인 키 SFTP 없이는 인스턴스에 연결할 수 없습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 위쪽 탐색 모음에서 계정을 선택한 후 드롭다운에서 계정을 선택합니다.
3. SSH키 탭을 선택합니다.
4. 페이지의 아래로 스크롤하여 기본 키(Default keys) 섹션으로 이동합니다.
5. 인스턴스가 위치한 리전의 기본 프라이빗 키 옆에 있는 다운로드를 선택합니다.



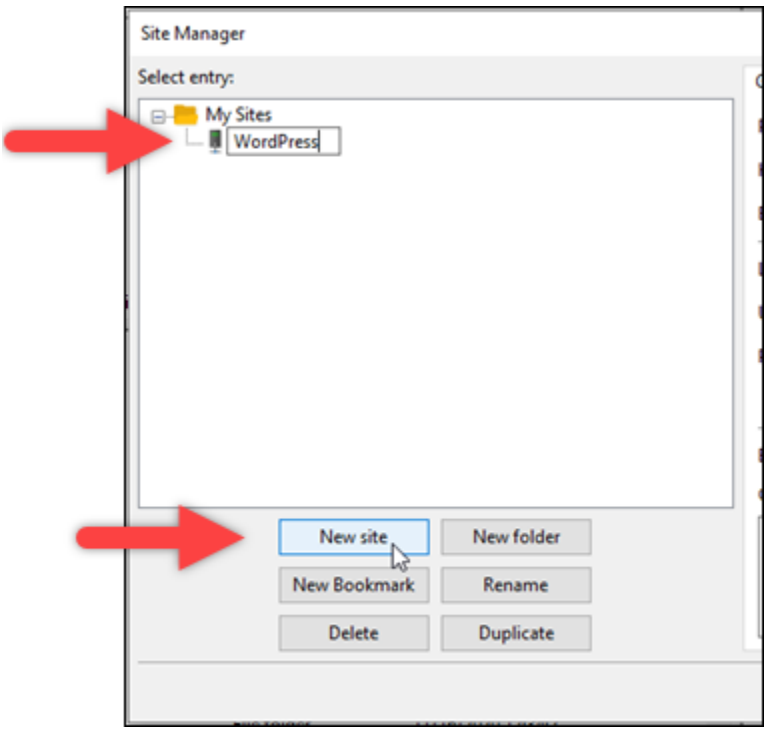
6. 로컬 드라이브의 안전한 위치에 프라이빗 키를 저장합니다.

인스턴스 구성 FileZilla 및 연결

다음 단계를 완료하여 인스턴스에 FileZilla 연결하도록 구성하십시오.

1. 엽니다 FileZilla.

2. 파일과 Site Manager(사이트 관리자)를 차례로 선택합니다.
3. 새 사이트(New site)를 선택하고 사이트 이름을 지정합니다.

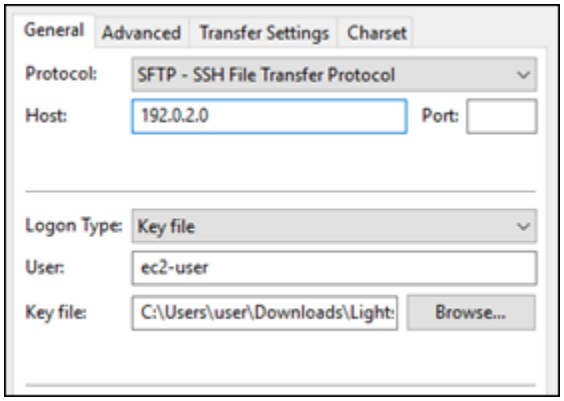


4. 프로토콜 드롭다운에서 SFTP— SSH 파일 전송 프로토콜을 선택합니다.
5. 호스트 텍스트 상자에 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 입력하거나 붙여 넣습니다.
6. Logon Type(로그인 유형) 드롭다운 메뉴에서 Key File(키 파일)을 선택합니다.
7. 사용자 텍스트 상자에 인스턴스 운영 체제에 따라 다음 기본 사용자 이름 중 하나를 입력합니다.

   - AlmaLinux, 아마존 리눅스 2, 아마존 리눅스 2023, CentOS 스트림 9BSD, 무료 및 오픈 SUSE 인스턴스: `ec2-user`
   - Debian 인스턴스: `admin`
   - Ubuntu 인스턴스: `ubuntu`
   - Bitnami 인스턴스: `bitnami`
   - Plesk 인스턴스: `ubuntu`
   - cPanel 및 WHM 인스턴스: `centos`

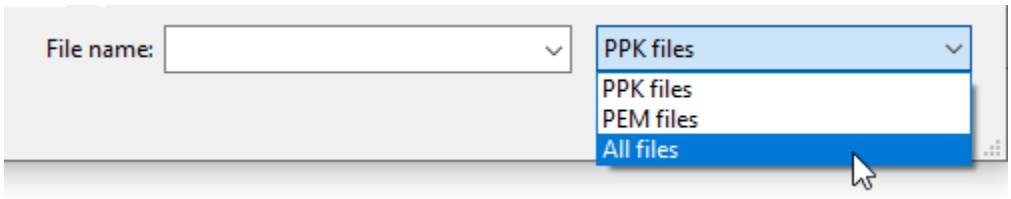
> **Important**
>
> 여기에 나열된 기본 사용자 이름과는 다른 사용자 이름을 활용하는 경우 사용자에게 인스턴스에 대한 쓰기 권한을 부여해야 할 수 있습니다.

8. Key File(키 파일) 텍스트 상자 옆의 찾아보기를 선택합니다.

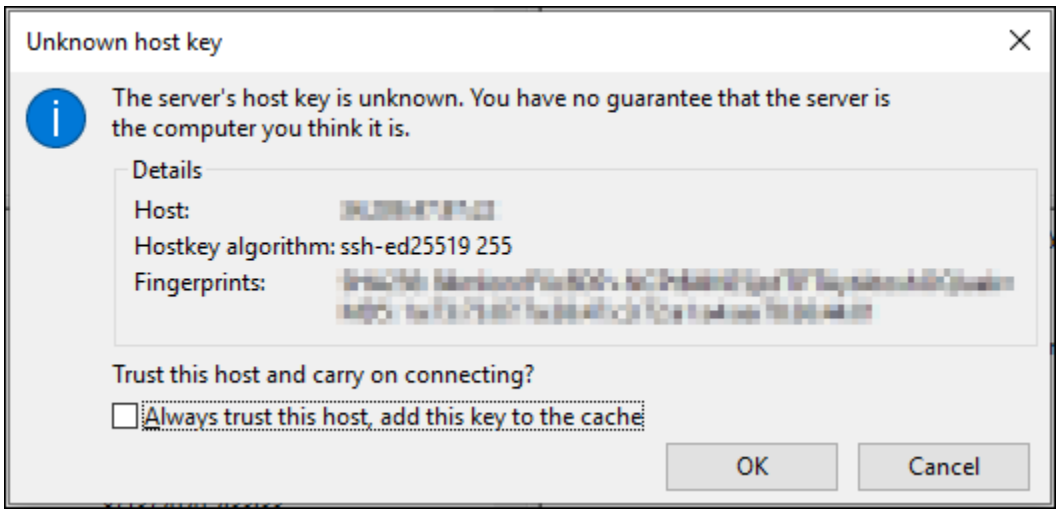


9. 이 절차의 앞부분에서 Lightsail 콘솔에서 다운로드한 개인 키 파일을 찾은 다음 [Open] 을 선택합니다.

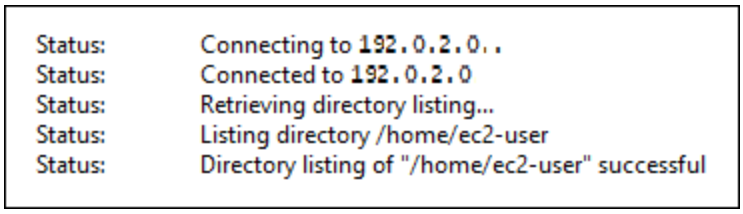
> **Note**
>
> Windows를 사용하는 경우 pem 파일을 검색할 때 기본 파일 유형을 모든 파일(All files)로 변경합니다.



10. 연결을 선택합니다.
11. 다음 예와 유사한 호스트 키를 알 수 없다는 메시지가 표시될 수 있습니다. 확인(OK)을 선택하여 프롬프트를 확인하고 인스턴스에 연결합니다.



다음 예제와 비슷한 상태 메시지가 나타나면 성공적으로 연결이 된 것입니다.



로컬 컴퓨터와 인스턴스 간에 파일을 전송하는 방법을 비롯하여 사용에 FileZilla 대한 자세한 내용은 FileZilla Wiki 페이지를 참조하십시오.

를 사용하여 Lightsail Windows 인스턴스에 연결합니다. RDP

Lightsail 콘솔에서 사용할 수 있는 RDP 브라우저 기반 클라이언트를 사용하여 Amazon Lightsail의 Windows 서버 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 브라우저 기반 RDP 클라이언트는 소프트웨어를 설치할 필요가 없으며, Windows Server 인스턴스를 생성한 후 바로 연결하여 사용할 수 있습니다. 인스턴스에 연결하여 소프트웨어 설치 또는 웹 애플리케이션 구성과 같은 서버 관리 작업을 수행합니다.

Windows와 함께 제공되는 원격 데스크톱 연결과 같은 자체 RDP 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결할 수도 있습니다. 자체 RDP 클라이언트 구성에 대한 자세한 내용은 원격 데스크톱 연결 클라이언트를 사용하여 Windows 인스턴스에 연결을 참조하십시오. Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결하려면 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

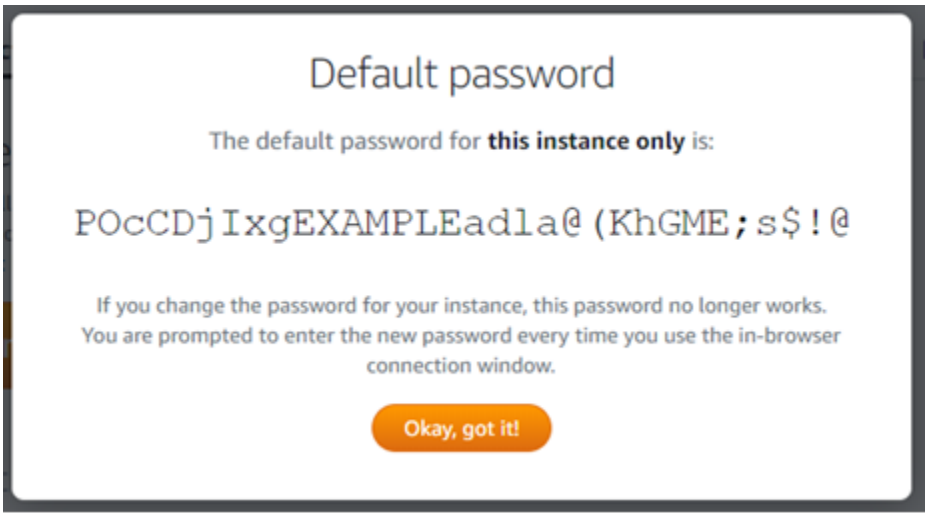
Windows Server 인스턴스의 기본 관리자 암호

Windows Server 인스턴스를 생성하면 무작위로 생성된 기본 관리자 암호가 인스턴스에 할당됩니다. Lightsail 콘솔의 브라우저 기반 RDP 클라이언트는 기본 관리자 암호를 사용하여 인스턴스에 로그인합

니다. 인스턴스의 관리자 비밀번호를 변경하는 경우 브라우저 기반 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결하려고 할 때마다 새 비밀번호를 수동으로 입력하라는 메시지가 표시됩니다. RDP Lightsail은 새 관리자 암호를 저장하지 않으므로 인스턴스에서 검색할 수 없습니다.

> **Important**
>
> 관리자 암호를 분실하면 인스턴스에 로그인할 수 없으며 암호를 재설정할 수도 없습니다. 새 관리자 암호를 분실한 경우 나중에 다시 찾을 수 있는 안전한 위치에 보관하십시오 (예: AWS Secrets Manager). 자세한 내용은 AWS Secrets Manager 사용 설명서를 참조하십시오.

브라우저 기반 RDP 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 액세스할 때마다 관리자 암호를 묻는 메시지가 표시되지 않도록 관리자 암호를 원래의 기본 관리자 암호로 다시 변경할 수 있습니다. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택하여 원래의 기본 관리자 암호를 찾을 수 있습니다. Windows Server 인스턴스의 이름을 선택한 다음 연결 탭에서 기본 암호 표시를 선택하면 다음 예와 같이 원래 기본 관리자 암호가 표시됩니다.

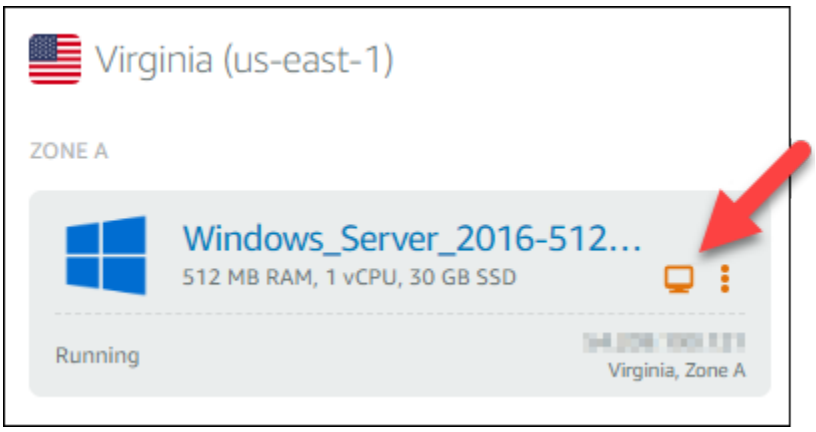


브라우저 기반 RDP 클라이언트를 사용하여 Windows Server 인스턴스에 연결

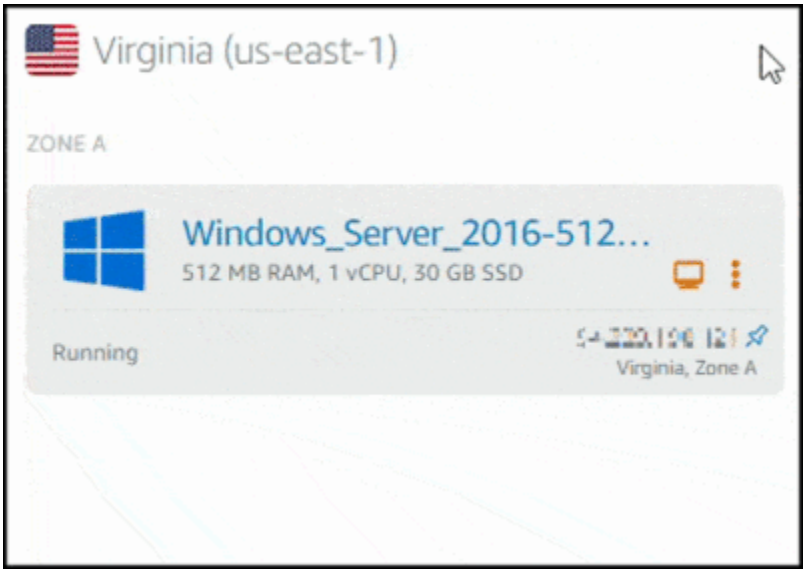
Lightsail 콘솔에서 브라우저 기반 RDP 클라이언트를 사용하여 Windows Server 인스턴스에 연결하려면 다음 절차를 따르십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 다음 단계 중 하나를 사용하여 연결하려는 인스턴스의 브라우저 기반 RDP 클라이언트에 액세스합니다.

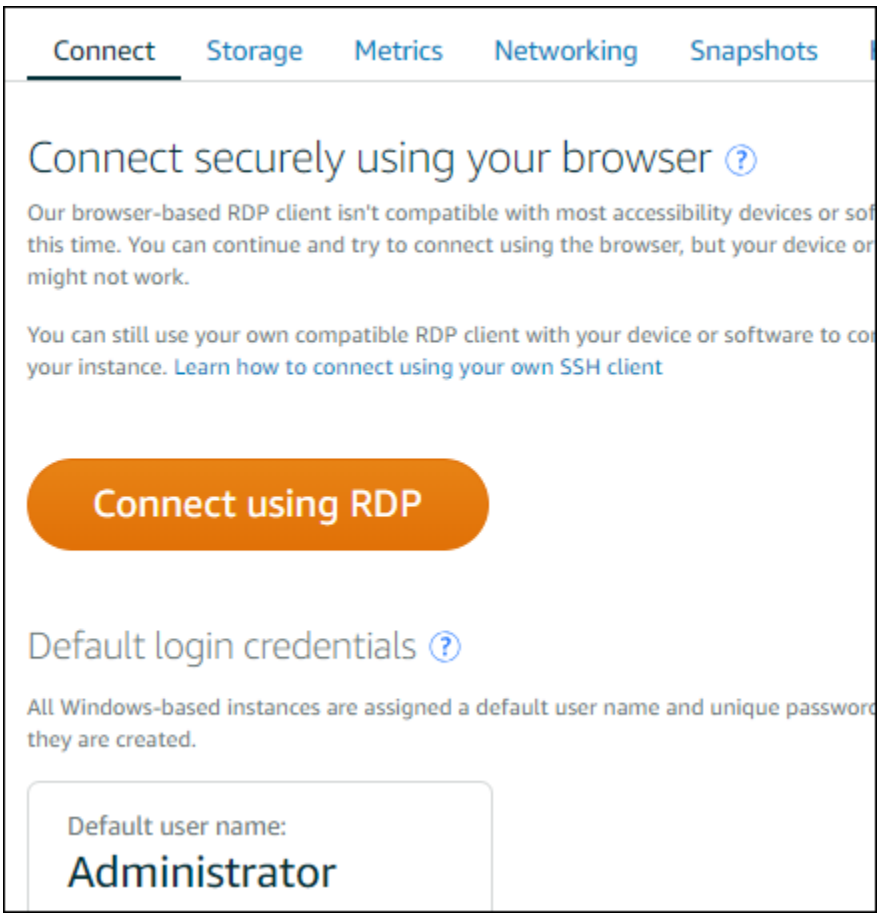
   - 다음 예와 같이 브라우저 기반 RDP 클라이언트 아이콘을 선택합니다.



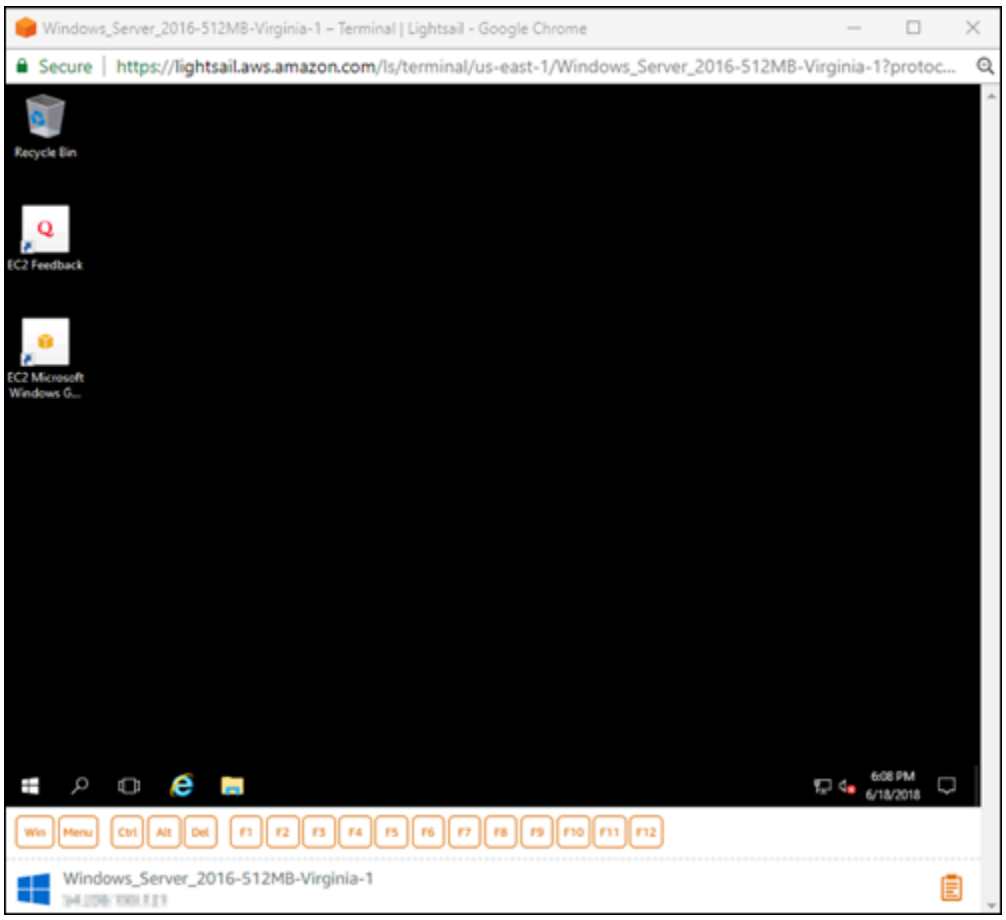
- 작업 메뉴 아이콘(⋮)을 선택하고 다음 예와 같이 연결을 선택합니다.



- 인스턴스 이름을 선택하고 Connect 탭에서 Connect use (연결 사용) 를 선택합니다RDP.



브라우저 기반 RDP 클라이언트가 열리고 다음 예와 같이 Windows 데스크톱이 표시되면 인스턴스와의 상호 작용을 시작할 수 있습니다.



> **Note**
>
> Connect 탭에는 Windows 인스턴스의 기본 사용자 이름 및 암호와 같이 자체 RDP 클라이언트를 사용하여 연결하는 데 필요한 정보도 제공됩니다. 자체 RDP 클라이언트 구성에 대한 자세한 내용은 원격 데스크톱 연결 클라이언트를 사용하여 Amazon Lightsail의 Windows 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

브라우저 기반 클라이언트를 사용하여 Windows 인스턴스와 상호 작용하십시오. RDP

브라우저 기반 RDP 클라이언트를 로컬 Windows 데스크톱처럼 사용하세요. RDP인스턴스와 상호 작용하는 데 도움이 되는 Windows 전용 기능 키 및 기타 키가 포함되어 있습니다. 다음 섹션에서는 클립보드에서 텍스트를 복사하고 클립보드에서 텍스트를 붙여넣는 방법을 보여줍니다. RDP

브라우저 기반 클라이언트에 텍스트를 붙여넣으려면 RDP

1. 로컬 데스크톱에서 텍스트를 강조 표시한 다음 Ctrl+C 또는 Cmd+C를 눌러 로컬 클립보드로 복사합니다.
2. 브라우저 기반 RDP 클라이언트의 오른쪽 하단에서 클립보드 아이콘을 선택합니다. 브라우저 기반 RDP 클라이언트 클립보드 텍스트 상자가 나타납니다.
3. 텍스트 상자를 클릭한 다음 Ctrl+V 또는 Cmd+V를 눌러 로컬 클립보드의 내용을 브라우저 기반 클라이언트 클립보드에 붙여넣습니다. RDP
4. 원격 데스크톱 화면의 아무 영역이나 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 브라우저 기반 클라이언트 클립보드의 텍스트를 원격 데스크톱 화면에 붙여넣습니다. RDP

브라우저 기반 클라이언트에서 텍스트를 복사하려면 RDP

1. 원격 데스크톱 화면에서 텍스트를 강조 표시합니다.
2. 브라우저 기반 RDP 클라이언트의 오른쪽 하단에서 클립보드 아이콘을 선택합니다. 브라우저 기반 RDP 클라이언트 클립보드 텍스트 상자가 나타납니다.
3. 복사할 텍스트를 강조 표시한 다음 Ctrl+C 또는 Cmd+C를 눌러 로컬 클립보드로 텍스트를 복사합니다. 이제 로컬 데스크톱의 아무 곳에나 복사된 텍스트를 붙여넣을 수 있습니다.

Lightsail Windows 인스턴스의 관리자 암호를 변경합니다.

Windows Server 기반 Lightsail 인스턴스를 생성할 때는 인스턴스를 생성하는 AWS 리전 위치의 기본 비밀번호를 사용합니다. 이렇게 하면 브라우저 기반 원격 데스크톱 (RDP) 클라이언트뿐만 아니라 원격 데스크톱 연결과 같은 클라이언트를 사용하여 더 쉽게 연결할 수 있습니다.

> **Important**
>
> Lightsail에서 인스턴스의 비밀번호를 생성하도록 하는 것이 좋습니다. 사용자 지정 암호는 저장되지 않으므로 관리자 암호를 변경할 경우 Lightsail 인스턴스에 대한 액세스 권한을 잃을 위험이 있습니다.

Windows Server를 사용하여 관리자 암호 변경

Windows Server 암호 변경 도구를 사용하여 관리자 암호를 변경할 수 있습니다. Windows 서버 기반 Lightsail **Del** 인스턴스에서 **Ctrl** **Alt** **++**를 입력한 다음 암호 변경을 선택합니다.

다음을 사용하여 Lightsail 키 쌍에 대한 암호문을 가져옵니다. AWS CLI

Windows Server 기반 Lightsail 인스턴스에서 암호를 변경하는 경우AWS CLI() 를 사용하여 암호 AWS Command Line Interface 해독에 도움이 되는 정보를 얻을 수 있습니다.

암호문을 가져오세요.

1. AWS CLI를 아직 설치 및 구성하지 않았다면 설치하고 구성합니다.

   자세한 내용은 Amazon Lightsail과 함께 AWS Command Line Interface 작동하도록 구성을 참조하십시오.
2. 명령 프롬프트 또는 터미널을 엽니다.
3. 다음 명령을 입력합니다.

   ```
   aws lightsail get-instance-access-details --instance-name my-instance
   ```

   위치 *my-instance* 정보를 가져오려는 인스턴스의 이름입니다.

   다음과 같은 결과가 출력됩니다.

   ```
   {
       "accessDetails": {
           "username": "Administrator",
           "protocol": "rdp",
           "ipAddress": "12.345.678.910",
           "passwordData": {
               "ciphertext": "cipher",
               "keyPairName": "my-ohio-key"
           },
           "password": "",
           "instanceName": "2016-ohio-windows"
       }
   }
   ```
4. 사용 가능한 모든 애플리케이션에 이 암호화 텍스트를 사용하여 암호를 해독할 수 있습니다.

> **Note**
>
> Lightsail은.pem 파일을 조작하기 위한 유틸리티를 제공하지 않습니다. 프라이빗 키 파일의 형식을 변환해야 하는 경우 SSL Linux용 Open 및 Windows용 base64와 같은 무료 오픈 소스 도구를 쉽게 사용할 수 있습니다.

원격 데스크톱을 사용하여 Windows에서 Lightsail Windows 인스턴스에 연결

Windows 운영 체제에 포함된 RDC (원격 데스크톱 연결) 클라이언트를 사용하여 Amazon Lightsail의 Windows 인스턴스에 연결할 수 있습니다. RDC를 사용하려면 Windows 인스턴스의 관리자 사용자 이름과 암호를 사용해야 합니다. 이 암호는 생성 당시 인스턴스에 지정된 기본 암호이거나, 기본 암호를 변경한 경우 직접 지정한 암호입니다.

이 항목에서는 Lightsail 콘솔에서 기본 관리자 암호를 얻고 Windows 인스턴스에 연결하도록 RDC를 구성하는 단계를 안내합니다. 브라우저를 사용하여 Lightsail 콘솔 내에서 인스턴스에 연결할 수도 있습니다. 자세한 내용은 웹 기반 RDP 클라이언트를 사용하여 Windows 인스턴스에 연결을 참조하세요.

Windows 인스턴스의 기본 관리자 암호 가져오기

아래의 단계를 완료하여 Windows 인스턴스의 기본 관리자 암호를 가져옵니다. RDC를 사용하여 인스턴스에 연결하려면 이 암호가 필요합니다.

> **Note**
>
> 기본 관리자 비밀번호를 변경한 경우 Lightsail 콘솔에 표시된 인스턴스의 비밀번호가 작동하지 않습니다. 암호를 기억해 두십시오. 관리자 암호가 없으면 RDC를 사용하여 인스턴스에 연결할 수 없습니다.

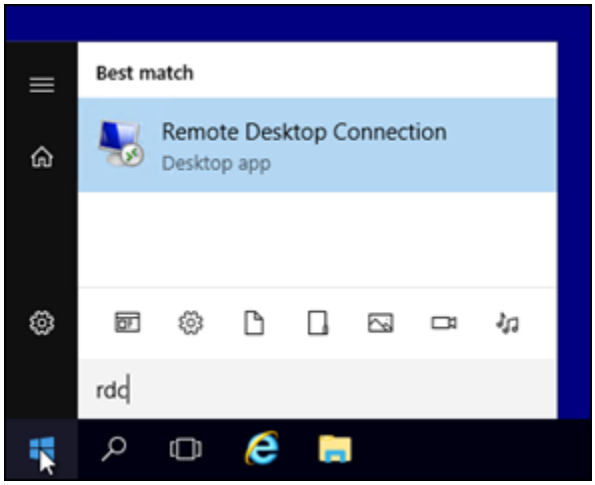
1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 연결하려는 Windows 인스턴스를 선택합니다.
3. 인스턴스 관리 페이지의 연결 탭에서 기본 암호 표시를 선택합니다.
4. 표시되는 기본 암호를 강조 표시하고 Ctrl+C 또는 Cmd+C를 눌러 이 암호를 복사합니다. 이제 암호가 클립보드에 저장됩니다.

   이 안내서의 다음 단원으로 넘어가 RDC를 구성하고 암호를 클라이언트에 붙여 넣습니다.

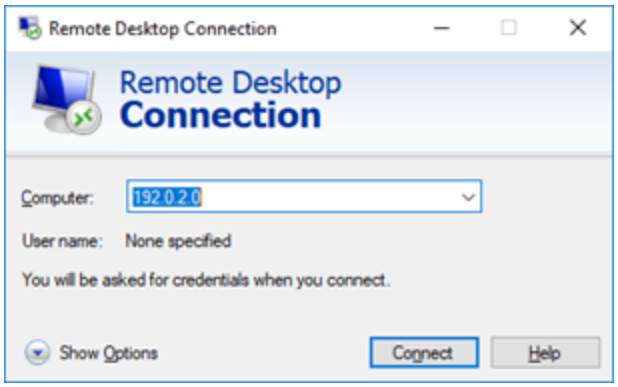
RDC를 구성하고 Windows 인스턴스에 연결

아래의 단계를 완료하여 RDC를 구성하고 Windows 인스턴스에 연결합니다.

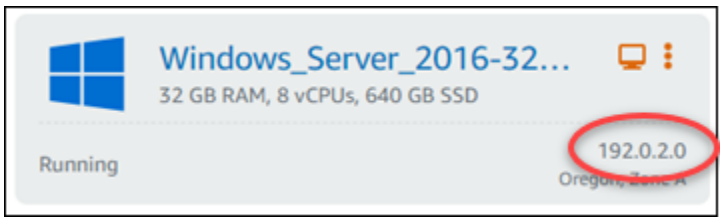
1. Windows 메뉴를 열고 `Remote Desktop Connection` 또는 `RDC`를 검색합니다.
2. 검색 결과에서 원격 데스크톱 연결을 선택합니다.



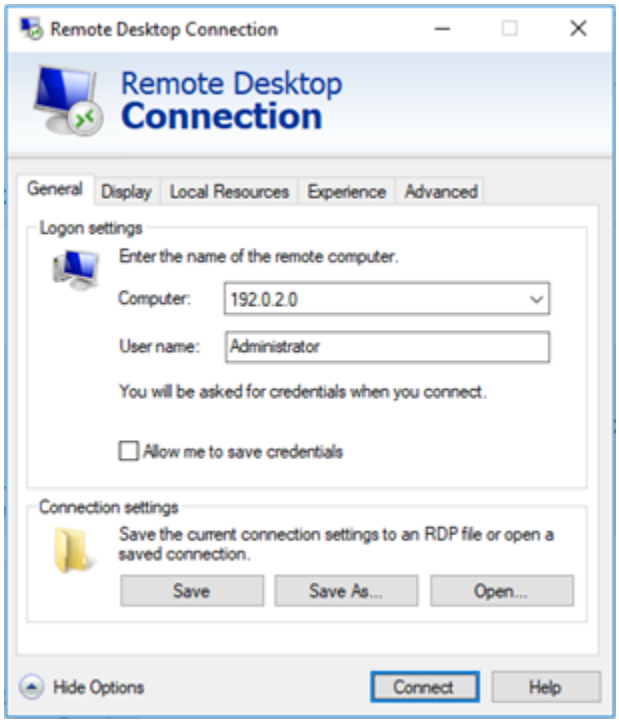
3. 컴퓨터 텍스트 상자에 Windows 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 입력합니다.



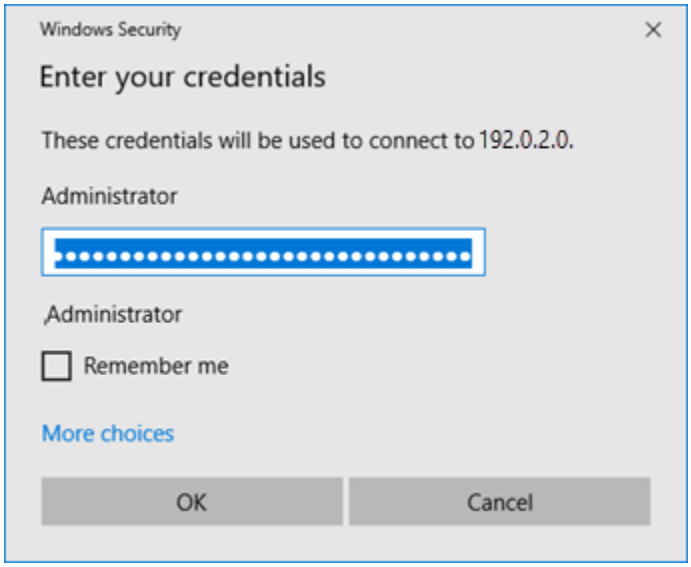
퍼블릭 IP는 다음 예와 같이 Lightsail 콘솔의 인스턴스 옆에 표시됩니다.



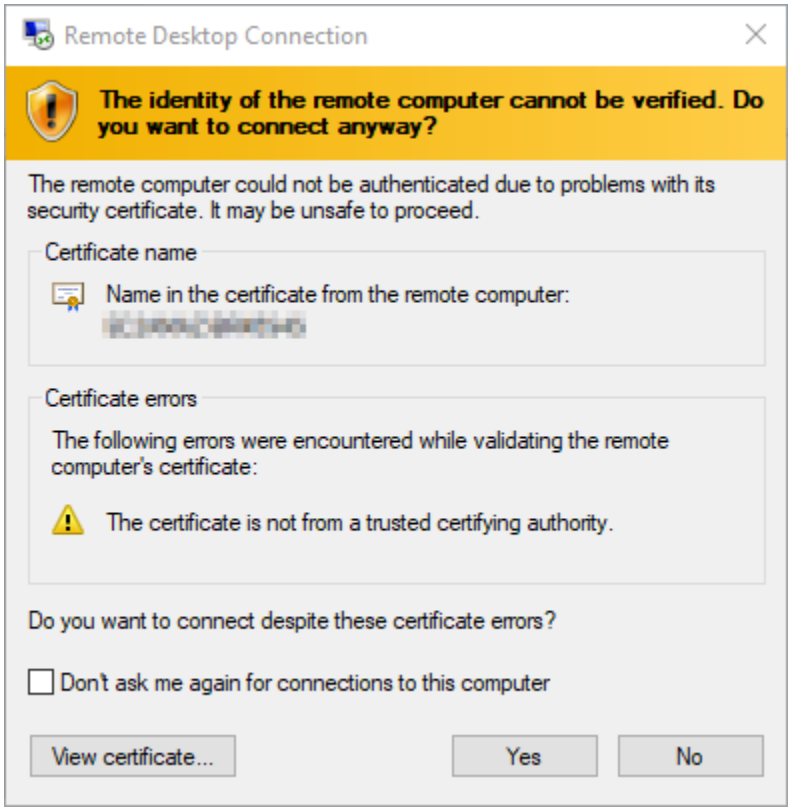
4. Show Options(옵션 표시)를 선택하여 추가 연결 옵션을 표시합니다.
5. 사용자 이름 텍스트 상자에 Lightsail의 모든 Windows 인스턴스에 대한 기본 사용자 이름을 입력합니다`Administrator`.



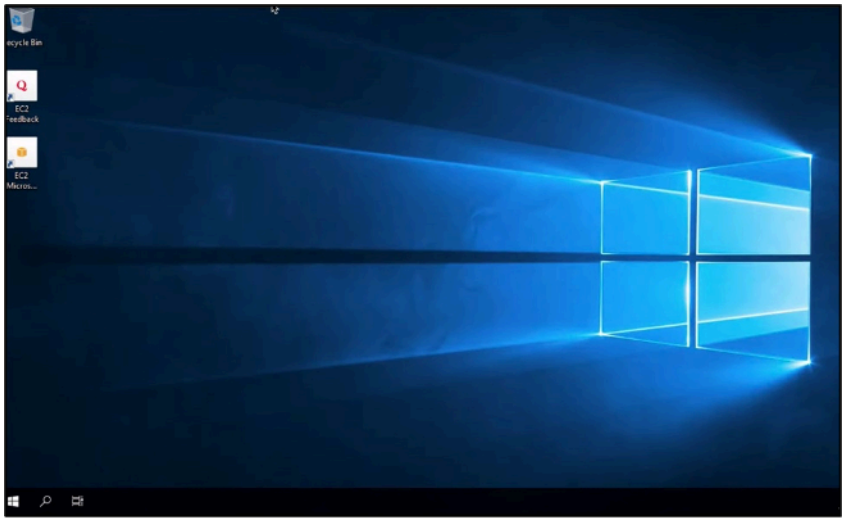
6. 연결을 선택합니다.
7. 표시되는 프롬프트에서 이 절차의 앞부분에서 Lightsail 콘솔에서 복사한 기본 관리자 암호를 입력하거나 붙여넣은 다음 확인을 선택합니다.



8. 프롬프트가 나타나면 인증서 오류가 있어도 예를 선택하여 Windows 인스턴스에 연결합니다.



인스턴스에 연결되면 다음 예와 같은 화면이 보여야 합니다.



macOS에서 원격 데스크톱을 사용하여 Lightsail Windows 인스턴스에 연결

macOS 컴퓨터에서 Microsoft 원격 데스크톱을 사용하여 Windows 인스턴스에 연결할 수 있습니다. Microsoft 원격 데스크톱을 사용하려면 Lightsail Windows 인스턴스에 대한 관리자 사용자 이름과 암호

를 사용해야 합니다. 이 암호는 생성할 때 인스턴스에 지정된 기본 암호입니다. 기본 암호를 변경한 경우에 이것은 사용자 자신의 암호입니다.

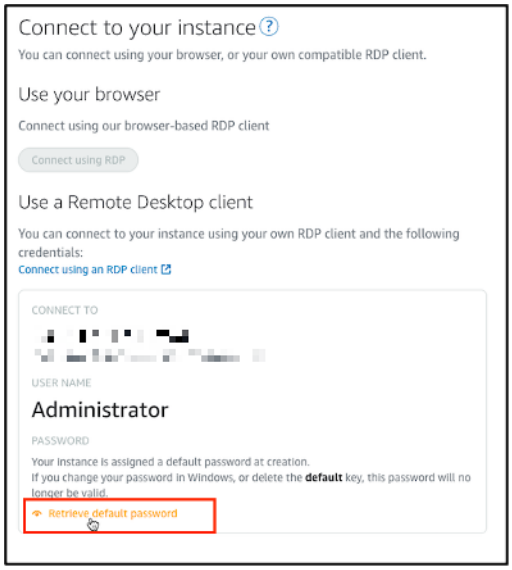
이 항목에서는 Lightsail 콘솔에서 기본 관리자 암호를 얻고 Windows 인스턴스에 연결하도록 Microsoft 원격 데스크톱을 구성하는 단계를 안내합니다. 브라우저를 사용하여 Lightsail 콘솔 내에서 인스턴스에 연결할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Microsoft 원격 데스크톱 클라이언트를 사용하여 Windows 인스턴스에 연결을 참조하세요.

Windows 인스턴스에 대한 필수 연결 정보 가져오기

Microsoft 원격 데스크톱 클라이언트를 사용하여 Windows 인스턴스에 연결하려면 퍼블릭 IP 주소, 사용자 이름 및 관리자 암호가 필요합니다.

필요한 정보를 가져오려면 다음 절차를 완료합니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.
3. 연결하려는 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 기록해 둡니다.
4. 연결할 인스턴스의 이름을 선택합니다.
5. 연결 탭을 선택합니다.
6. 기본 암호 표시(Show default password)를 선택하여 인스턴스의 Windows 관리자 암호를 가져옵니다.



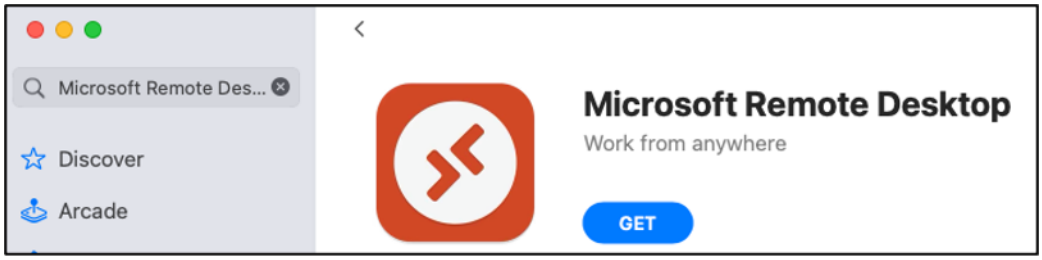
프롬프트에 Windows 인스턴스의 기본 관리자 암호가 표시됩니다.

7. 관리자 암호를 복사합니다. 이후 가이드에서 Microsoft 원격 데스크톱 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 로그인하는 데 사용합니다.

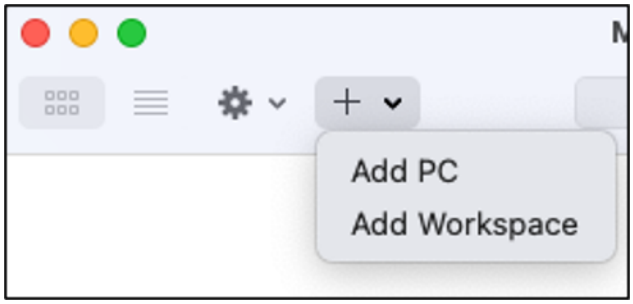
Microsoft 원격 데스크톱 구성 및 인스턴스에 연결

다음 절차를 완료하여 Mac에 Microsoft 원격 데스크톱 클라이언트를 설치하고 인스턴스에 연결하도록 구성합니다.

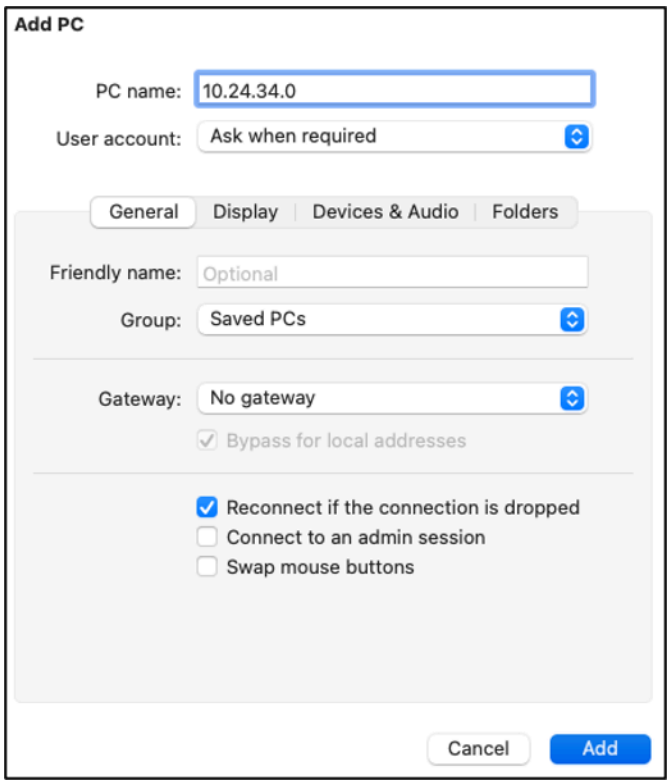
1. Mac에서 App Store를 열고 Microsoft 원격 데스크톱(Microsoft Remote Desktop)을 검색합니다.
2. 검색 결과에서 Microsoft 원격 데스크톱(Microsoft Remote Desktop) 앱을 찾고 가져오기(GET)를 선택하여 애플리케이션을 설치합니다.



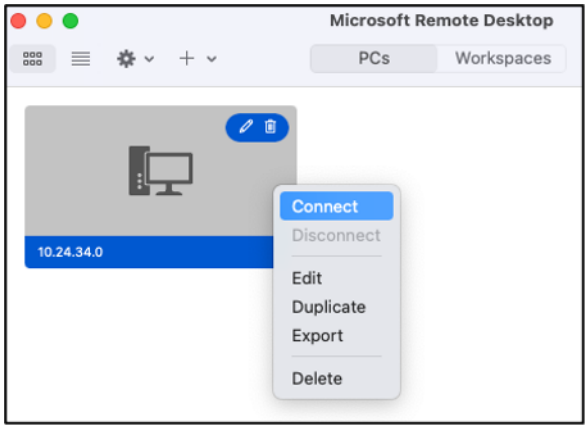
3. 설치가 완료된 후 Microsoft 원격 데스크톱(Microsoft Remote Desktop)을 엽니다.
4. 상단에서 더하기(+) 아이콘을 선택하고 PC 추가를 선택합니다.



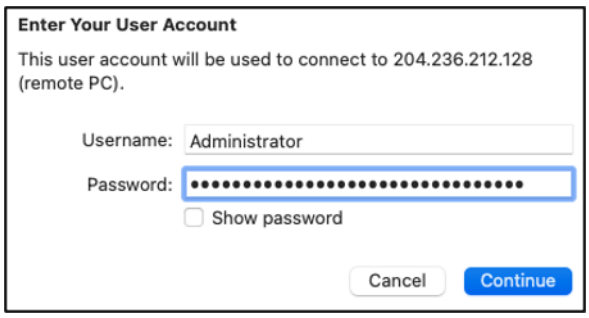
5. PC 이름(PC name) 텍스트 상자에 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 붙여 넣습니다.
6. 추가를 선택합니다.



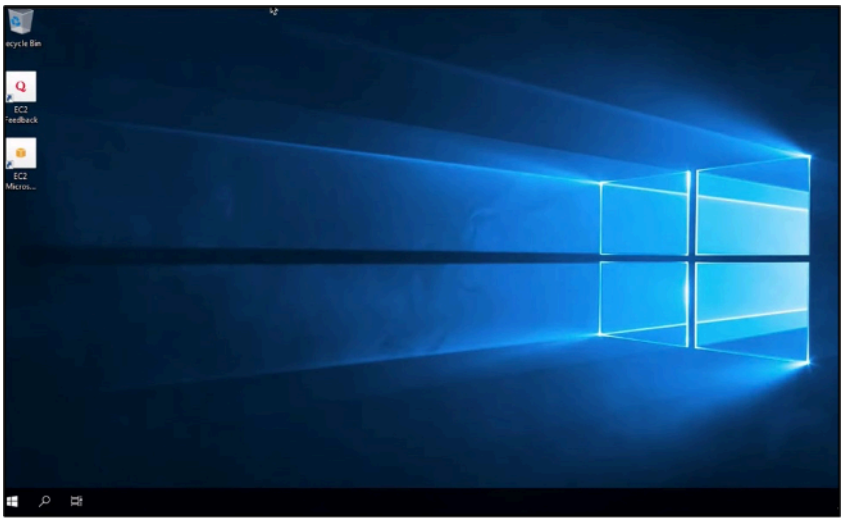
7. 인스턴스의 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 연결(Connect)을 선택합니다.



8. 사용자 이름(Username) 텍스트 상자에 Administrator를 입력하고 암호(Password) 텍스트 상자에 앞선 가이드에서 얻은 기본 관리자 암호를 입력합니다.
9. 계속을 선택하여 인스턴스에 연결합니다.



이제 Lightsail 윈도우 인스턴스에 연결되었습니다.



다음을 사용하여 Lightsail 리소스를 관리하십시오. AWS CloudShell

AWS CloudShell Amazon Lightsail 콘솔에서 직접 실행할 수 있는 브라우저 기반의 사전 인증된 셸 입니다. 명령줄 인터페이스에서 Lightsail 리소스를 관리하는 CloudShell 데 사용합니다. 선호하는 셸 AWS Command Line Interface (예: Bash PowerShell, 또는 Z 셸AWS CLI) 을 사용하여 () 명령을 실행할 수 있습니다. 명령줄 도구를 다운로드하거나 설치할 필요 없이 이 작업을 수행할 수 있습니다. 시작하면 CloudShell Amazon Linux 2를 기반으로 하는 컴퓨팅 환경이 생성됩니다. 이 환경 내에서는 AWS CLI와 같이 사전 설치된 광범위한 개발 도구에 액세스할 수 있습니다. 사전 설치된 도구의 전체 목록은 사용 CloudShell 설명서의 사전 설치된 소프트웨어를 참조하십시오.

영구 스토리지

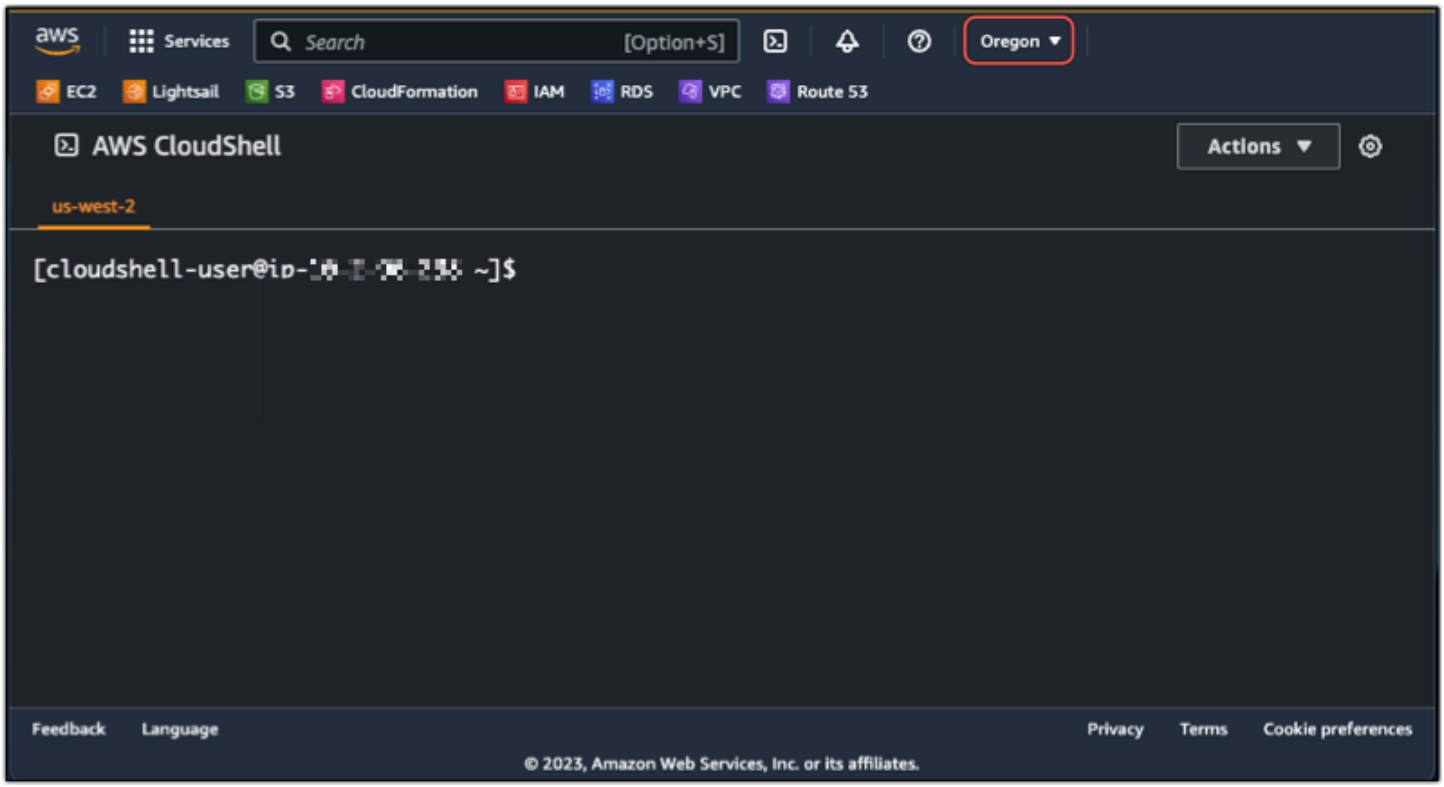
를 사용하면 추가 비용 없이 각각 AWS 리전 최대 1GB의 영구 스토리지를 사용할 수 있습니다. AWS CloudShell영구 스토리지는 홈 디렉터리($HOME)에 있으며 사용자만 이용할 수 있습니다. 각 쉘 세션이 종료된 후 삭제되는 임시 환경 리소스와 달리 홈 디렉터리의 데이터는 세션 간에 유지됩니다.

AWS CloudShell 에서 사용을 중지하면 데이터는 마지막 세션 종료 후 120일 동안 해당 지역의 영구 저장소에 보관됩니다. AWS 리전 120일 경과 후 조치를 취하지 않으면, 해당 리전의 영구 스토리지에서 데이터가 자동으로 삭제됩니다. AWS 리전에서 AWS CloudShell 을(를) 다시 시작하면 삭제를 방지할 수 있습니다. 영구 스토리지의 데이터 보존에 대한 자세한 내용은 CloudShell 사용 설명서의 영구 스토리지를 참조하십시오.

AWS 리전

Lightsail에서는 물리적 CloudShell 위치의 AWS 리전 지연 시간이 가장 적은 에서 세션이 열립니다. 즉, 세션 간에 변경될 AWS 리전 수 있습니다. 1GB 영구 스토리지를 사용할 수 있도록 CloudShell 세션이 어느 위치에 있는지 AWS 리전--> 기록해 두십시오. 세션의 AWS 리전을 변경하려면 새 브라우저 탭에서 열기 아이콘을 선택합니다. 그러면 새 브라우저 창에서 CloudShell 세션에 액세스할 수 있는 옵션이 제공됩니다.

새 브라우저 탭의 탐색 모음에서 현재 표시된 AWS 리전 의 이름을 선택합니다. 그런 다음 전환하려는 항목을 선택합니다. AWS 리전



에 대한 CloudShell 자세한 내용은 CloudShell 사용 설명서를 참조하십시오.

시작 및 사용 AWS CloudShell

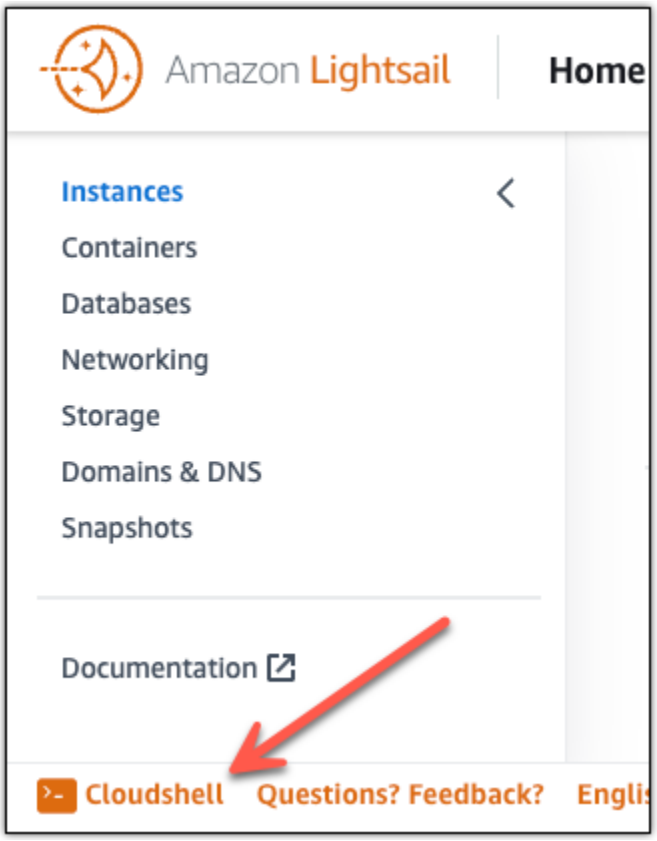
Lightsail 내에서 AWS CloudShell 세션을 시작하고 사용하는 방법을 알아보십시오. 실행 CloudShell 권한이 없는 경우 사용 중인 AWS Identity and Access Management (IAM) ID에 `arn:aws:iam::aws:policy/AWSCloudShellFullAccess` 정책을 추가해야 합니다. `arn:aws:iam::aws:policy/AdministratorAccess`정책이 이미 연결되어 있는 경우 액세스할 수 있어야 CloudShell 합니다. 자세한 내용은 ??? 단원을 참조하십시오.

시작 AWS CloudShell

Amazon CloudShell Lightsail 콘솔에서 실행할 수 있습니다. 세션이 시작된 후 `Bash`, `PowerShell`, `Zshell` 등의 선호하는 쉘로 전환할 수 있습니다.

Lightsail에서 새 AWS CloudShell 세션을 시작하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. /에서 Lightsail 콘솔에 로그인합니다. https://lightsail.aws.amazon.com
2. 콘솔 CloudShell왼쪽 아래에 있는 콘솔 툴바에서 선택합니다. 명령 프롬프트가 표시되면 셸이 상호 작용할 준비가 된 것입니다.



3. (선택 사항) 사전 설치된 쉘을 선택하여 작업하려면 명령줄 프롬프트에 다음 프로그램 이름 중 하나를 입력합니다.

   Bash: **bash**

   Bash로 전환하면 명령 프롬프트의 기호가 $로 업데이트됩니다. Bash는 기본 셸입니다. AWS CloudShell

   PowerShell: **pwsh**

   로 PowerShell 전환하면 명령 프롬프트의 기호가 로 PS> 업데이트됩니다.

   Z 쉘: **zsh**

   Z 쉘로 전환하면 명령 프롬프트의 기호가 %로 업데이트됩니다.

Example 의 Lightsail 명령 API 예제 AWS CloudShell

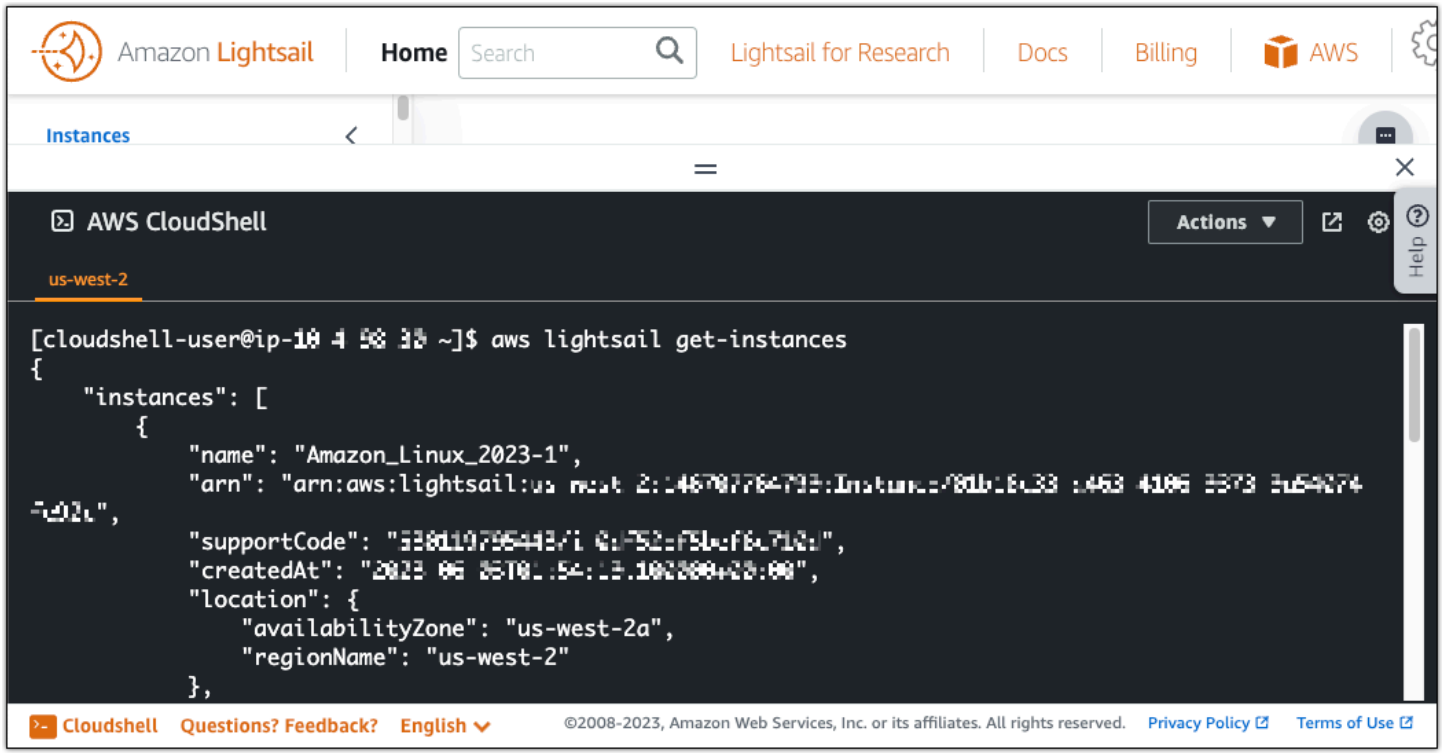
CloudShell세션에 미리 설치되어 사용할 수 있는 여러 명령줄 도구가 있습니다. 이 예시에서는 Lightsail 작업을 사용하여 `GetInstances` API Lightsail 계정에 있는 인스턴스를 확인합니다.

GetInstancesAPI작업에 대한 자세한 내용은 Amazon GetInstancesAPILightsail 레퍼런스를 참조하십시오.

1. /에서 Lightsail 콘솔에 로그인합니다. https://lightsail.aws.amazon.com
2. 콘솔 CloudShell왼쪽 아래에 있는 콘솔 툴바에서 선택합니다.
3. AWS CloudShell 프롬프트가 표시된 후 다음 명령을 입력합니다.

```
aws lightsail get-instances
```

이제 Lightsail 계정에 있는 인스턴스의 전체 목록이 표시됩니다.



추가 정보

에 대한 자세한 내용은 다음 설명서를 참조하십시오. AWS CloudShell

- 아마존 라이트세일 API 레퍼런스
- 에서 자주 묻는 질문 AWS CloudShell
- 에서 지원되는 브라우저 AWS CloudShell
- 에서 문제 해결 AWS CloudShell

- AWS 서비스 에서 작업하기 AWS CloudShell

Lightsail에서 인스턴스 메타데이터 서비스 (IMDS) 및 사용자 데이터에 액세스

인스턴스 메타데이터는 실행 중인 인스턴스를 구성 또는 관리하는 데 사용될 수 있는 인스턴스 관련 데이터입니다. 인스턴스 메타데이터는 호스트 이름, 이벤트, 보안 그룹과 같은 범주로 분류됩니다. 인스턴스 메타데이터를 사용하여 인스턴스를 시작할 때 지정한 사용자 데이터에도 액세스할 수 있습니다. 예를 들어, 인스턴스를 구성하기 위한 파라미터를 지정하거나 단순 스크립트를 포함시킬 수 있습니다. 또한 인스턴스는 인스턴스가 시작되었을 때 생성되는 인스턴스 자격 증명 문서와 같은 동적 데이터를 포함할 수도 있습니다.

> **Important**
>
> 사용자는 인스턴스 자체 내에서 인스턴스 메타데이터 및 사용자 데이터에만 액세스할 수 있지만, 데이터는 인증 또는 암호화 방법으로 보호되지 않습니다. 인스턴스에 직접 액세스할 수 있는 모든 사람과 인스턴스에서 실행 중인 모든 소프트웨어는 메타데이터를 볼 수 있습니다. 따라서 암호 또는 수명이 긴 암호화 키와 같은 민감한 데이터를 사용자 데이터로 저장해서는 안 됩니다.

인스턴스 메타데이터 서비스 사용

다음 방법 중 하나를 사용하여 Lightsail에서 실행 중인 인스턴스의 인스턴스 메타데이터에 액세스할 수 있습니다.

- 인스턴스 메타데이터 서비스 버전 1(IMDSv1) – 요청/응답 방법
- 인스턴스 메타데이터 서비스 버전 2(IMDSv2) – 세션 지향 방법

> **Important**
>
> Lightsail의 모든 인스턴스 블루프린트가 IMDSv2를 지원하는 것은 아닙니다. IMDSv1을 사용하는 인스턴스 메타데이터 서비스에 대한 호출 수를 추적하려면 `MetadataNoToken` 인스턴스 지표를 사용하세요. 자세한 내용은 인스턴스 지표 보기를 참조하세요.

IMDS 사용에 대한 자세한 내용은 인스턴스 메타데이터 서비스(IMDS) 구성을 참조하세요.

추가 IMDS 문서

다음 IMDS 설명서는 Amazon EC2 - Linux 인스턴스용 사용 설명서와 Amazon EC2 - Windows 인스턴스용 사용 설명서에서 확인할 수 있습니다.

> **Note**
>
> Amazon EC2에서 인스턴스 블루프린트는 Amazon Machine Image(AMI)라고 합니다.

- Linux 인스턴스의 경우:
  - 인스턴스 메타데이터 옵션 구성
  - 인스턴스 메타데이터 검색
  - 인스턴스 사용자 데이터 작업
  - 동적 데이터 검색
  - 인스턴스 메타데이터 카테고리
  - 예시: AMI 시작 인덱스 값
  - 인스턴스 자격 증명 문서
- Windows 인스턴스의 경우:
  - 인스턴스 메타데이터 옵션 구성
  - 인스턴스 메타데이터 검색
  - 인스턴스 사용자 데이터 작업
  - 동적 데이터 검색
  - 인스턴스 메타데이터 카테고리
  - 예시: AMI 시작 인덱스 값
  - 인스턴스 자격 증명 문서

Lightsail에서 인스턴스 메타데이터 서비스 (IMDS) 액세스 및 구성

다음 방법 중 하나를 사용하여 실행 중인 인스턴스에서 인스턴스 메타데이터에 액세스할 수 있습니다.

- 인스턴스 메타데이터 서비스 버전 1(IMDSv1) – 요청/응답 방법
- 인스턴스 메타데이터 서비스 버전 2(IMDSv2) – 세션 지향 방법

> **Important**
>
> Lightsail의 모든 인스턴스 블루프린트가 IMDSv2를 지원하는 것은 아닙니다. IMDSv1을 사용하는 인스턴스 메타데이터 서비스에 대한 호출 수를 추적하려면 `MetadataNoToken` 인스턴스 지표를 사용하세요. 자세한 내용은 인스턴스 지표 보기를 참조하세요.

기본적으로 IMDSv1 또는 IMDSv2를 사용하거나 둘 다 사용할 수 있습니다. 인스턴스 메타데이터 서비스는 IMDSv2에 고유한 PUT 또는 GET 헤더가 주어진 요청에 있는지 여부에 따라 IMDSv1과 IMDSv2 요청을 구별합니다. 자세한 내용은 EC2 인스턴스 메타데이터 서비스의 향상된 기능을 통해 개방형 방화벽, 역방향 프록시 및 SSRF 취약성에 대한 심층적인 방어 기능 추가를 참조하십시오.

로컬 코드 또는 사용자가 IMDSv2를 사용해야 하도록 각 인스턴스에서 인스턴스 메타데이터 서비스를 구성할 수 있습니다. IMDSv2를 사용해야 하도록 지정하면 IMDSv1는 더 이상 작동하지 않습니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 - Linux 인스턴스용 사용 설명서의 인스턴스 메타데이터 옵션 구성을 참조하세요.

인스턴스 메타데이터를 검색하려면 Amazon EC2 - Linux 인스턴스용 사용 설명서의 인스턴스 메타데이터 검색을 참조하세요.

> **Note**
>
> 이 섹션의 예에서는 인스턴스 메타데이터 서비스의 IPv4 주소(`169.254.169.254`)를 사용합니다. IPv6 주소를 통해 인스턴스의 인스턴스 메타데이터를 검색하는 경우 대신 IPv6 주소(`fd00:ec2::254`)를 활성화하고 사용해야 합니다. 인스턴스 메타데이터 서비스의 IPv6 주소는 IMDSv2 명령과 호환됩니다.

인스턴스 메타데이터 서비스 버전 2 작동 방식

IMDSv2는 세션 지향 요청을 사용합니다. 세션 지향 요청을 사용하여 세션 기간을 정의하는 세션 토큰을 생성합니다. 세션 기간은 최소 1초에서 최대 6시간일 수 있습니다. 지정된 기간 중에는 후속 요청에 동일한 세션 토큰을 사용할 수 있습니다. 지정된 기간이 만료된 후에는 향후 요청에 사용할 새로운 세션 토큰을 생성할 수 있습니다.

> **Important**
>
> 아마존 리눅스 2023에서 시작된 Lightsail 인스턴스는 기본적으로 IMDSv2가 구성되어 있습니다.

다음 예제는 Linux 및 PowerShell 셸 스크립트와 IMDSv2를 사용하여 최상위 인스턴스 메타데이터 항목을 검색합니다. 이 예제는 다음을 수행합니다.

- PUT 요청을 사용하여 6시간(21,600초) 동안 지속되는 세션 토큰 생성
- TOKEN(Linux의 경우) 또는 token(Windows의 경우)이라는 변수에 세션 토큰 헤더 저장
- 토큰을 사용하여 최상위 메타데이터 항목 요청

다음 명령을 실행하여 시작합니다.

- Linux의 경우:
  - 먼저 다음 명령을 사용하여 토큰을 생성합니다.

    ```
    [ec2-user ~]$ TOKEN=`curl -X PUT "http://169.254.169.254/latest/api/token" -H "X-aws-ec2-metadata-token-ttl-seconds: 21600"`
    ```

  - 그런 다음 해당 토큰을 사용하여 다음 명령으로 최상위 메타데이터 항목을 생성합니다.

    ```
    [ec2-user ~]$ curl -H "X-aws-ec2-metadata-token: $TOKEN" -v http://169.254.169.254/latest/meta-data/
    ```

- Windows의 경우:
  - 먼저 다음 명령을 사용하여 토큰을 생성합니다.

    ```
    PS C:\> [string]$token = Invoke-RestMethod -Headers @{"X-aws-ec2-metadata-token-ttl-seconds" = "21600"} -Method PUT -Uri http://169.254.169.254/latest/api/token
    ```

  - 그런 다음 해당 토큰을 사용하여 다음 명령으로 최상위 메타데이터 항목을 생성합니다.

    ```
    PS C:\> Invoke-RestMethod -Headers @{"X-aws-ec2-metadata-token" = $token} -Method
     GET -Uri http://169.254.169.254/latest/meta-data/
    ```

토큰을 생성한 후에는 만료될 때까지 토큰을 재사용할 수 있습니다. 다음 예제에서 각 명령은 인스턴스를 시작하는 데 사용되는 블루프린트(Amazon Machine Image(AMI))의 ID를 가져옵니다. 이전 예제의 토큰이 재사용됩니다. 토큰은 `$TOKEN`(Linux의 경우) 또는 `$token`(Windows의 경우)에 저장됩니다.

- Linux의 경우:

```
[ec2-user ~]$ curl -H "X-aws-ec2-metadata-token: $TOKEN" -v http://169.254.169.254/
latest/meta-data/ami-id
```

- Windows의 경우:

```
PS C:\> Invoke-RestMethod -Headers @{"X-aws-ec2-metadata-token" = $token} `
-Method GET -uri http://169.254.169.254/latest/meta-data/ami-id
```

IMDSv2를 사용하여 인스턴스 메타데이터를 요청하는 경우 요청에는 다음이 포함되어야 합니다.

- **PUT** 요청 - PUT 요청을 사용하여 인스턴스 메타데이터 서비스의 세션을 초기화합니다. PUT 요청은 후속 GET 요청에 포함되어야 하는 토큰을 인스턴스 메타데이터 서비스에 반환합니다. 토큰은 IMDSv2 사용 시 메타데이터에 액세스하는 데 필요합니다.
- 토큰 - 인스턴스 메타데이터 서비스에 대한 모든 GET 요청에 토큰을 포함합니다. 토큰 사용이 `required`로 설정되면 유효한 토큰이 없거나 만료된 토큰이 있는 요청은 `401 - Unauthorized` HTTP 오류 코드를 수신합니다. 토큰 사용 요구 사항 변경에 대한 자세한 내용은 명령 참조를 참조하십시오 update-instance-metadata-options.AWS CLI
  - 토큰은 인스턴스에 특정한 키입니다. 토큰은 다른 인스턴스에서 유효하지 않으며 해당 토큰이 생성된 인스턴스 외부에서 사용하려고 시도하면 거부됩니다.
  - PUT 요청에는 토큰의 TTL(Time to Live)을 초 단위로 지정하는 헤더가 포함되어야 합니다. TTL은 최대 6시간(21,600초)까지 지정할 수 있습니다. 토큰은 논리 세션을 나타냅니다. TTL은 토큰이 유효한 시간 길이를 지정하며 따라서 세션 기간을 지정합니다.
  - 토큰이 만료된 후 인스턴스 메타데이터에 계속 액세스하려면 다른 PUT 요청을 사용하여 새 세션을 생성해야 합니다.
  - 토큰을 재사용하거나 모든 요청에 새 토큰을 생성하도록 선택할 수 있습니다. 요청 수가 적은 경우 인스턴스 메타데이터 서비스에 액세스해야 할 때마다 토큰을 생성하고 즉시 사용하는 것이 더 간편할 수 있습니다. 하지만 효율성을 향상하려면 인스턴스 메타데이터를 요청해야 할 때마다 PUT 요청을 작성하는 대신 토큰에 더 긴 기간을 지정하고 토큰을 재사용할 수 있습니다. 동시 토큰 수에는 실질적인 제한이 없으며 각각은 자체 세션을 나타냅니다. 그러나 IMDSv2에는 표준 인스턴스

메타데이터 서비스 연결 및 조절 제한이 여전히 적용됩니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 - Linux 인스턴스용 사용 설명서의 쿼리 제한을 참조하세요.

IMDSv2 인스턴스 메타데이터 요청에서는 HTTP GET 및 HEAD 메서드가 허용됩니다. PUT 요청은 X-Forwarded-For 헤더가 포함된 경우 거부됩니다.

기본적으로 PUT 요청에 대한 응답에는 IP 프로토콜 수준에서 1의 응답 홉 제한(TTL(Time to Live))이 있습니다. 더 큰 홉 제한이 필요한 경우 update-instance-metadata-options 명령을 사용하여 홉 제한을 조정할 수 있습니다. 예를 들어, 인스턴스에서 실행 중인 컨테이너 서비스가 있는 경우 이전 버전과의 호환성을 위해 더 큰 홉 제한이 필요할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 update-instance-metadata-options참조를 참조하십시오.

인스턴스 메타데이터 서비스 버전 2 사용으로 전환

Instance Metadata Service 버전 2(IMDSv2) 사용은 선택 사항입니다. Instance Metadata Service 버전 1(IMDSv1)은 무기한 지원됩니다. IMDSv2 사용으로 마이그레이션하도록 선택하는 경우 다음과 같은 도구와 전환 경로를 사용하는 것이 좋습니다.

IMDSv2로 전환하는 데 도움이 되는 도구

소프트웨어가 IMDSv1을 사용하는 경우 다음 도구를 사용하면 IMDSv2를 사용하도록 소프트웨어를 재구성하는 데 도움이 됩니다.

- AWS 소프트웨어: 최신 버전의 AWS SDK와 IMDSv2를 AWS CLI 지원합니다. IMDSv2를 사용하려면 인스턴스에 최신 버전의 SDK와 SDK가 설치되어 있어야 합니다. AWS AWS CLI업데이트에 대한 자세한 내용은 사용 설명서의 설치, 업데이트 및 제거를 참조하십시오. AWS CLI AWS CLIAWS Command Line Interface 모든 Amazon Linux 2 소프트웨어 패키지에서는 IMDSv2가 지원됩니다.
- 인스턴스 지표: IMDSv2는 토큰 지원 세션을 사용하지만 IMDSv1은 사용하지 않습니다. MetadataNoToken 인스턴스 지표는 IMDSv1을 사용하는 인스턴스 메타데이터 서비스에 대한 호출 수를 추적합니다. 이 지표를 0까지 추적하면 모든 소프트웨어가 IMDSv2를 사용하도록 업그레이드되었는지 여부와 업그레이드된 시간을 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 메트릭 보기를 참조하십시오.
- Lightsail API 작업 AWS CLI 및 명령 업데이트: 기존 인스턴스의 경우 명령 (또는 UpdateInstanceMetadataOptionsAPI 작업) update-instance-metadata-options AWS CLI 을 사용하여 IMDSv2를 사용하도록 요구할 수 있습니다. 다음 명령은 예제입니다. 반드시 인스턴스 이름으로 바꾸고 *InstanceName*, 인스턴스가 들어 *RegionName*있는 이름으로 바꿔야 합니다 AWS 리전 .

```
aws lightsail update-instance-metadata-options --region RegionName --instance-
name InstanceName --http-tokens required
```

IMDSv2에 액세스해야 하도록 설정하는 권장 경로

위의 도구를 사용하여 IMDSv2로 전환하기 위해 다음 경로를 따르는 것이 좋습니다.

1단계: 시작 시

인스턴스의 역할 자격 증명을 사용하는 AWS SDK AWS CLI, 및 소프트웨어를 IMDSv2 호환 버전으로 업데이트하십시오. 업데이트에 대한 자세한 내용은 사용 설명서의 AWS CLI최신 버전으로 업그레이드를 참조하십시오. AWS CLIAWS Command Line Interface

그런 다음 IMDSv2 요청을 사용하여 인스턴스 메타데이터에 직접 액세스하는 소프트웨어 (즉, AWS SDK를 사용하지 않음) 를 변경하십시오.

2단계: 전환 도중

인스턴스 지표 `MetadataNoToken`을 사용하여 전환 진행률을 추적합니다. 이 지표는 인스턴스에서 IMDSv1을 사용하는 인스턴스 메타데이터 서비스에 대한 호출 수를 표시합니다. 자세한 내용은 인스턴스 지표 보기를 참조하세요.

3단계: 모든 인스턴스에서 모든 준비가 완료될 때

인스턴스 지표 `MetadataNoToken`이 IMDSv1 사용량 0을 기록하면 모든 인스턴스에서 준비가 모두 완료됩니다. 이 단계에서 명령을 통해 IMDSv2를 사용하도록 요구할 수 있습니다. update-instance-metadata-options 실행 중인 인스턴스에서 이렇게 변경할 수 있으며, 인스턴스를 다시 시작할 필요는 없습니다.

기존 인스턴스의 인스턴스 메타데이터 옵션 업데이트는 Lightsail API 또는 를 통해서만 가능합니다. AWS CLI현재 Lightsail 콘솔에서는 사용할 수 없습니다. 자세한 내용은 update-instance-metadata-options를 참조하세요.

추가 IMDS 문서

다음 IMDS 설명서는 Amazon EC2 - Linux 인스턴스용 사용 설명서와 Amazon EC2 - Windows 인스턴스용 사용 설명서에서 확인할 수 있습니다.

> **Note**
>
> Amazon EC2에서 인스턴스 블루프린트는 Amazon Machine Image(AMI)라고 합니다.

- Linux 인스턴스의 경우:
  - 인스턴스 메타데이터 옵션 구성
  - 인스턴스 메타데이터 검색
  - 인스턴스 사용자 데이터 작업
  - 동적 데이터 검색
  - 인스턴스 메타데이터 카테고리
  - 예시: AMI 시작 인덱스 값
  - 인스턴스 자격 증명 문서
- Windows 인스턴스의 경우:
  - 인스턴스 메타데이터 옵션 구성
  - 인스턴스 메타데이터 검색
  - 인스턴스 사용자 데이터 작업
  - 동적 데이터 검색
  - 인스턴스 메타데이터 카테고리
  - 예시: AMI 시작 인덱스 값
  - 인스턴스 자격 증명 문서

Lightsail 블록 스토리지 디스크로 스토리지와 성능을 확장하세요

시스템 디스크는 지연 시간이 짧고 일관된 성능으로 워크로드를 실행해 줍니다. Lightsail 디스크를 사용하면 몇 분 내에 사용량을 늘리거나 줄일 수 있으며 프로비저닝한 만큼만 저렴한 비용을 지불하면 됩니다.

Linux/Unix 기반 인스턴스 또는 Windows Server 기반 인스턴스에서 최대 80GB의 시스템 디스크를 선택할 수 있습니다. Lightsail에서 Linux 기반 인스턴스 시작하기 또는 Windows Server 기반 인스턴스 시작하기를 참조하십시오.

블록 스토리지 디스크를 추가로 생성하여 가상 프라이빗 서버에 더 많은 스토리지를 연결할 수도 있습니다. 블록 스토리지 디스크를 생성하여 Linux 기반 인스턴스에 연결 또는 블록 스토리지 디스크를 생성하여 Windows Server 인스턴스에 연결을 참조하세요.

블록 스토리지 디스크

블록 스토리지란 데이터를 "블록" 단위로 관리하는 스토리지 아키텍처를 말합니다. 각 스토리지 블록 (Lightsail에서는 “디스크”라고 함) 은 서버에 연결할 수 있는 개별 하드 디스크와 같은 역할을 합니다. 일반적으로 추가 블록 스토리지는 특정한 데이터를 핵심 서비스와 분리해야 하는 애플리케이션 또는 소프트웨어에 사용할 수 있으며, 인스턴스와 부팅 스토리지 디스크에 결함 또는 다른 문제가 있을 때 애플리케이션 데이터를 보호하기 위해서도 사용합니다.

Lightsail은 블록 스토리지용 솔리드 스테이트 드라이브 SSD () 를 제공합니다. 이 종류의 블록 스토리지는 합리적인 가격과 우수한 성능이 균형을 이루고 있습니다. Lightsail에서 실행되는 대부분의 워크로드를 지원하기 위한 것입니다. Lightsail 추가 블록 스토리지 디스크는 저장된 데이터에 자주 액세스하는 애플리케이션 또는 소프트웨어에 필요한 일관된 성능과 짧은 지연 시간을 제공합니다.

> **Note**
>
> 지속적인 IOPS 성능 또는 디스크당 많은 양의 처리량이 필요한 애플리케이션을 사용하는 고객 또는 MongoDB, Cassandra 등과 같은 대규모 데이터베이스를 실행하는 고객의 경우 Lightsail 대신 EC2 Amazon과 GP2 함께 또는 IOPS SSD 프로비저닝된 스토리지를 사용하는 것이 좋습니다.

Amazon EBS 볼륨에 대한 자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서에서 확인할 수 있습니다.

디스크 할당량

- 리전당 20,000GB
- 디스크당 최대 16TB 또는 디스크당 최소 8GB
- 각 인스턴스에 최대 15개의 연결된 디스크와 1개의 부트 볼륨 디스크가 있을 수 있습니다.

Lightsail 블록 스토리지 디스크를 생성하여 Linux 인스턴스에 연결

Amazon Lightsail 인스턴스를 위한 추가 블록 스토리지 디스크를 생성하고 연결할 수 있습니다. 추가 디스크를 생성한 후에는 Linux/UNIX 기반 Lightsail 인스턴스에 연결하고 디스크를 포맷하고 마운트해야 합니다.

이 항목에서는 Lightsail을 사용하여 새 디스크를 만들고 연결하는 방법을 보여줍니다. 또한 연결된 디스크를 포맷하고 마운트할 수 있도록 를 사용하여 SSH Linux/UNIX 기반 인스턴스에 연결하는 방법도 설명합니다.

Windows Server 기반의 인스턴스가 있는 경우 블록 스토리지 디스크 생성 Windows Server 인스턴스에 연결을 참조하세요.

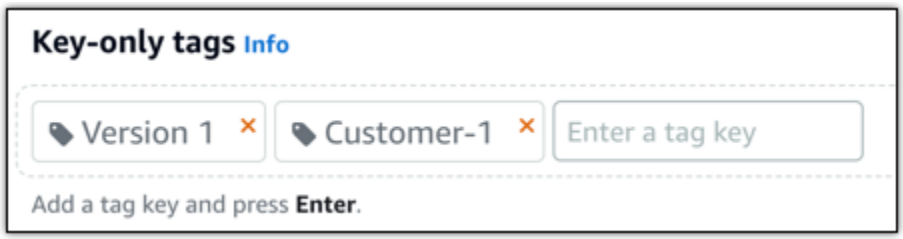
1단계: 새 디스크 생성 및 인스턴스에 연결

1. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지를 선택합니다.
2. 디스크 생성을 선택합니다.
3. Lightsail 인스턴스가 위치한 가용 영역 AWS 리전 및 가용 영역을 선택합니다.
4. 크기를 선택합니다.
5. 디스크의 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

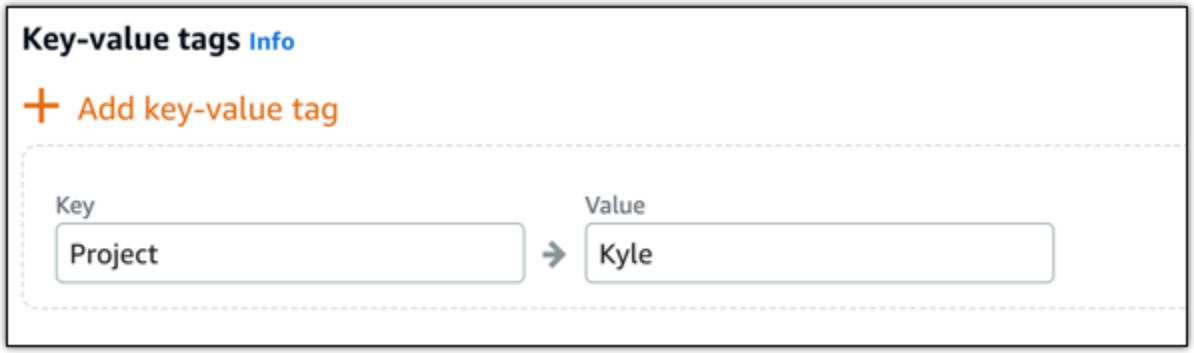
   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
6. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 디스크에 태그를 추가합니다.

- 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.



- 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

  키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.



> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

7. 디스크 생성을 선택합니다.

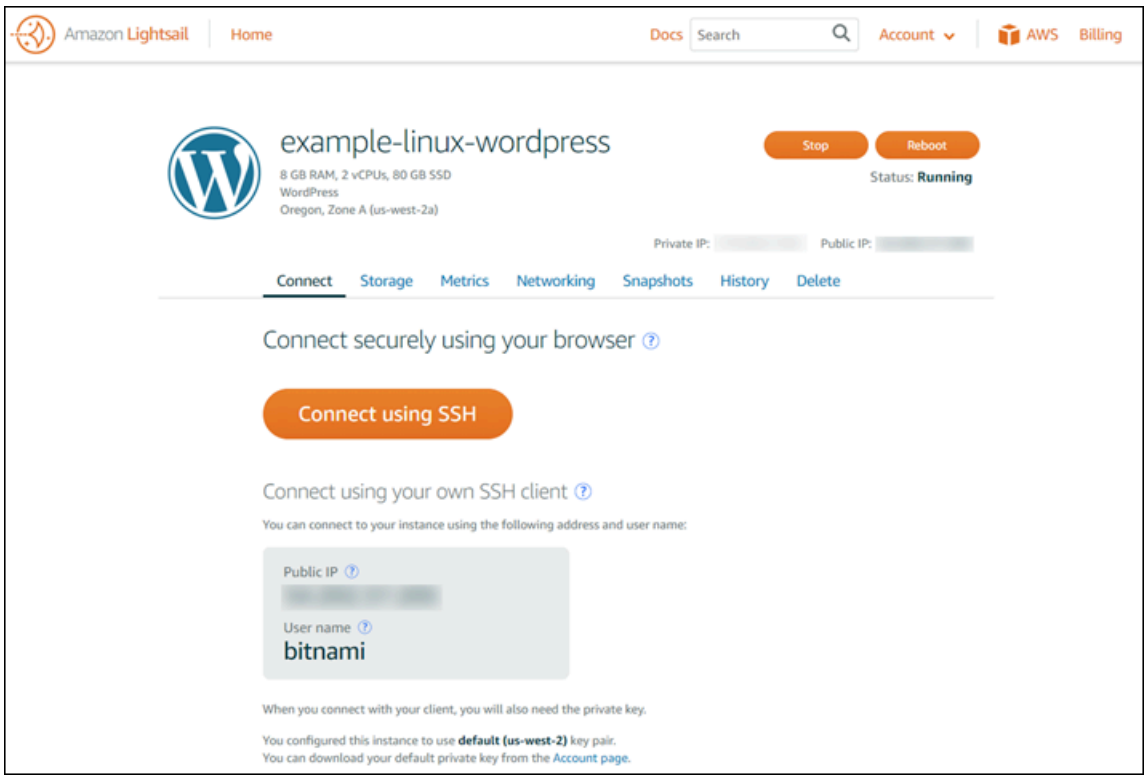
   몇 초 뒤 디스크가 생성되고, 새 디스크 관리 페이지가 열립니다.

8. 목록에서 원하는 인스턴스를 선택하고 연결을 선택하여 새 디스크를 인스턴스에 연결합니다.

2단계: 인스턴스에 연결하여 디스크 포맷 및 탑재

1. 디스크를 만들고 연결한 후 Lightsail의 인스턴스 관리 페이지로 돌아가십시오.

   기본적으로 연결 탭이 표시됩니다.



2. Connect use (연결 사용 SSH) 를 선택하여 인스턴스에 연결합니다.
3. 터미널 창에 다음 명령을 입력합니다.

```
lsblk
```

의 출력에서는 디스크 경로에서 /dev/ 접두사를 lsblk 생략합니다.

> **Note**
>
> 2023년 6월 29일에 Lightsail 인스턴스의 기본 하드웨어를 업데이트했습니다. 다음 예에서는 이전 세대 인스턴스의 디바이스 이름이 로 표시됩니다. /dev/xvda 이 날짜 이후에 생성된 인스턴스의 디바이스 이름은 다음과 같이 표시됩니다/dev/nvme0n1.

Current generation instances

다음 예제 출력에서 루트 볼륨(nvme0n1)에는 2개의 파티션(nvme0n1p1 및 nvme0n1p128)이 있는 반면 추가 볼륨(nvme1n1)에는 파티션이 없습니다.

```
[ec2-user ~]$ sudo lsblk
NAME          MAJ:MIN RM SIZE RO TYPE MOUNTPOINT
```

```
nvme1n1       259:0    0  30G  0 disk /data
nvme0n1       259:1    0  16G  0 disk
##nvme0n1p1   259:2    0   8G  0 part /
##nvme0n1p128 259:3    0   1M  0 part
```

Previous generation instances

다음 예제 출력에서 루트 볼륨(xvda)에는 1개의 파티션(xvda1)이 있는 반면 추가 볼륨(xvdf)에는 파티션이 없습니다.

```
[ec2-user ~]$ sudo lsblk
NAME    MAJ:MIN RM SIZE RO TYPE MOUNTPOINT
xvda    202:0    0  16G  0 disk
##xvda1 202:1    0   8G  0 part /
xvdf    202:80   0  24G  0 disk
```

4. 해당 디스크에 파일 시스템을 생성할지 여부를 결정합니다. 새 디스크는 원시 블록 디바이스이므로, 먼저 파일 시스템을 생성해야 이 디스크를 탑재하고 사용할 수 있습니다. 스냅샷에서 복원한 디스크는 이미 파일 시스템이 있을 가능성이 높습니다. 기존의 파일 시스템 위에 새 파일 시스템을 생성하면 그 작업으로 인해 데이터를 덮어쓰게 됩니다.

   다음을 사용하여 디스크에 파일 시스템이 있는지 여부를 확인하십시오. 디스크에 파일 시스템이 없는 경우 2.5단계를 계속 진행하십시오. 디스크에 파일 시스템이 있는 경우 2.6단계로 건너뛰십시오.

   Current generation instances

   ```
   sudo file -s /dev/nvme1n1
   ```

   새로운 디스크에 대해 다음과 같은 결과가 출력됩니다.

   ```
   /dev/nvme1n1: data
   ```

   다음과 같이 출력되면 디스크에 이미 파일 시스템이 있는 것입니다.

   ```
   /dev/nvme1n1: SGI XFS filesystem data (blksz 4096, inosz 512, v2 dirs)
   ```

Previous generation instances

```
sudo file -s /dev/xvdf
```

새로운 디스크에 대해 다음과 같은 결과가 출력됩니다.

```
/dev/xvdf: data
```

다음과 같이 출력되면 디스크에 이미 파일 시스템이 있는 것입니다.

```
/dev/xvda1: Linux rev 1.0 ext4 filesystem data, UUID=1701d228-e1bd-4094-
a14c-12345EXAMPLE (needs journal recovery) (extents) (large files) (huge files)
```

5. 다음 명령을 사용하여 디스크에 새 파일 시스템을 생성합니다. 장치 이름 (예:/dev/nvme1n1) 을 다음으로 대체합니다.*device_name*. 응용 프로그램의 요구 사항이나 운영 체제의 제한에 따라 다른 파일 시스템 유형 (예: ext3 또는) 을 선택할 수 ext4 있습니다.

> **Important**
>
> 이 단계에서는 비어 있는 디스크를 탑재한다고 가정합니다. 이미 데이터가 있는 디스크를 탑재하는 경우(예: 스냅샷에서 복원한 디스크), 디스크를 탑재하기 전에 mkfs 명령을 사용하지 마십시오. 대신 2.6단계로 건너뛰고 마운트 지점을 생성하십시오. 아니면 디스크를 포맷하고 기존 데이터를 삭제합니다.

Current generation instances

```
sudo mkfs -t xfs device_name
```

그러면 다음과 같은 결과가 표시됩니다.

```
meta-data=/dev/nvme1n1           isize=512    agcount=16, agsize=1048576 blks
         =                       sectsz=512   attr=2, projid32bit=1
         =                       crc=1        finobt=1, sparse=1, rmapbt=0
         =                       reflink=1    bigtime=1 inobtcount=1
data     =                       bsize=4096   blocks=16777216, imaxpct=25
         =                       sunit=1      swidth=1 blks
naming   =version 2              bsize=4096   ascii-ci=0, ftype=1
```

```
log      =internal log           bsize=4096   blocks=16384, version=2
         =                       sectsz=512   sunit=1 blks, lazy-count=1
realtime =none                   extsz=4096   blocks=0, rtextents=0
```

Previous generation instances

```
sudo mkfs -t ext4 device_name
```

다음과 같은 출력이 표시될 것입니다.

```
mke2fs 1.42.9 (4-Feb-2014)
Filesystem label=
OS type: Linux
Block size=4096 (log=2)
Fragment size=4096 (log=2)
Stride=0 blocks, Stripe width=0 blocks
4194304 inodes, 16777216 blocks
838860 blocks (5.00%) reserved for the super user
First data block=0
Maximum filesystem blocks=4294967296
512 block groups
32768 blocks per group, 32768 fragments per group
8192 inodes per group
Superblock backups stored on blocks:
32768, 98304, 163840, 229376, 294912, 819200, 884736, 1605632, 2654208,
4096000, 7962624, 11239424

Allocating group tables: done
Writing inode tables: done
Creating journal (32768 blocks): done
Writing superblocks and filesystem accounting information: done
```

6. 다음 명령으로 해당 디스크의 탑재 지점 디렉터리를 생성합니다. 탑재 지점이란 파일 시스템 트리에서 디스크가 차지하는 위치이자, 디스크를 탑재한 후 파일을 읽어 오거나 쓰는 위치입니다. 위치를 다음으로 대체하십시오.*mount_point*, 다음과 같이 /data 사용하지 않는 공간에 적합합니다.

   ```
   sudo mkdir mount_point
   ```

7. 다음 명령을 입력하여 디스크에 파일 시스템이 있는지 확인할 수 있습니다.

Current generation instances

```
sudo file -s /dev/nvme1n1
```

`/dev/nvme1n1: data` 대신, 다음과 비슷한 결과가 출력됩니다.

```
/dev/nvme1n1: SGI XFS filesystem data (blksz 4096, inosz 512, v2 dirs)
```

Previous generation instances

```
sudo file -s /dev/xvdf
```

`/dev/xvdf: data` 대신, 다음과 비슷한 결과가 출력됩니다.

```
/dev/xvdf: Linux rev 1.0 ext4 filesystem data, UUID=0ee83fdf-e370-442e-
ae38-12345EXAMPLE (extents) (large files) (huge files)
```

8. 마지막으로 다음 명령을 입력하여 디스크를 마운트합니다.

```
sudo mount device_name mount_point
```

새 디스크 탑재 지점에 대한 파일 권한을 검토하여 사용자 및 애플리케이션이 그 디스크에 쓸 수 있는지 확인합니다. 파일 권한에 대한 자세한 내용은 Amazon 사용 EC2설명서의 Amazon EBS 볼륨을 사용할 수 있게 만들기를 참조하십시오.

3단계: 인스턴스를 재부팅할 때마다 디스크 탑재

Lightsail 인스턴스를 재부팅할 때마다 이 디스크를 마운트하는 것이 좋습니다. 그렇지 않다면 이 단계는 건너뛰어도 됩니다.

1. 시스템을 재부팅할 때마다 이 디스크를 탑재하려면 해당 디바이스 항목을 `/etc/fstab` 파일에 추가합니다.

   수정 도중 실수로 이 파일이 손상되거나 삭제되는 경우에 대비하여 `/etc/fstab` 파일의 백업을 만들어 둡니다.

```
sudo cp /etc/fstab /etc/fstab.orig
```

2. vim과 같은 텍스트 편집기를 사용하여 /etc/fstab 파일을 엽니다.

   파일을 열기 sudo 전에 를 입력해야 변경 내용을 저장할 수 있습니다.

3. 다음 형식으로 디스크 파일의 마지막에 새 줄을 추가합니다.

   ```
   device_name  mount_point  file_system_type  fs_mntops  fs_freq  fs_passno
   ```

   새로 만든 줄은 예를 들면 다음과 같은 모습으로 보입니다.

   Current generation instances

   ```
   /dev/nvme1n1 /data xfs defaults,nofail 0 2
   ```

   Previous generation instances

   ```
   /dev/xvdf /data ext4 defaults,nofail 0 2
   ```

4. 파일을 저장하고 텍스트 편집기를 종료합니다.

Lightsail 블록 스토리지 디스크를 생성하여 윈도우 서버 인스턴스에 연결

추가 스토리지 공간이 필요한 경우 Amazon Lightsail에서 블록 스토리지 디스크를 생성하여 Windows Server 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 블록 스토리지 디스크에 대한 자세한 내용은 블록 스토리지 디스크를 참조하세요.

이 가이드에서는 Lightsail 콘솔을 사용하여 새 블록 스토리지 디스크를 만들고 이를 Windows Server 인스턴스에 연결하는 방법을 보여줍니다. 또한 디스크를 온라인 상태로 전환하고 초기화할 수 RDP 있도록 를 사용하여 Windows Server 인스턴스에 연결하는 방법도 설명합니다.

> **Note**
>
> Linux/Unix 기반의 인스턴스가 있는 경우 디스크를 생성하여 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결을 참조하세요.

1단계: 새 블록 스토리지 디스크 생성 및 인스턴스에 연결

Amazon Lightsail 콘솔을 사용하여 새 블록 스토리지 디스크를 생성하고 인스턴스에 연결합니다.

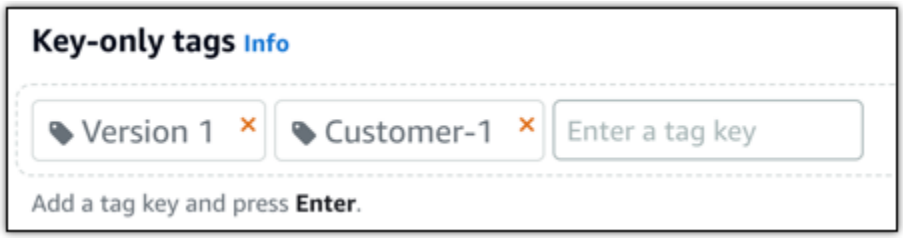
새 블록 스토리지 디스크 생성 및 인스턴스에 연결하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 스토리지 탭을 선택하고 디스크 생성을 선택합니다.
3. Lightsail 인스턴스가 위치한 가용 영역 AWS 리전 및 가용 영역을 선택합니다.
4. 디스크 크기를 선택합니다.
5. 스토리지 디스크의 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

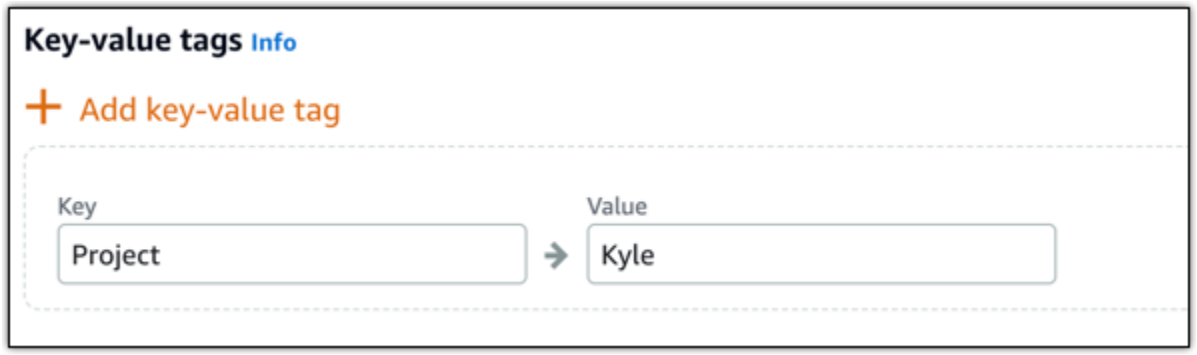
   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
6. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 디스크에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

   - 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

     키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.



> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

7. 디스크 생성을 선택합니다.

   몇 초 뒤 디스크가 생성되고, 디스크 관리 페이지에서 관련 정보를 볼 수 있습니다.

8. 목록에서 원하는 인스턴스를 선택하고 연결을 선택하여 새 디스크를 인스턴스에 연결합니다.

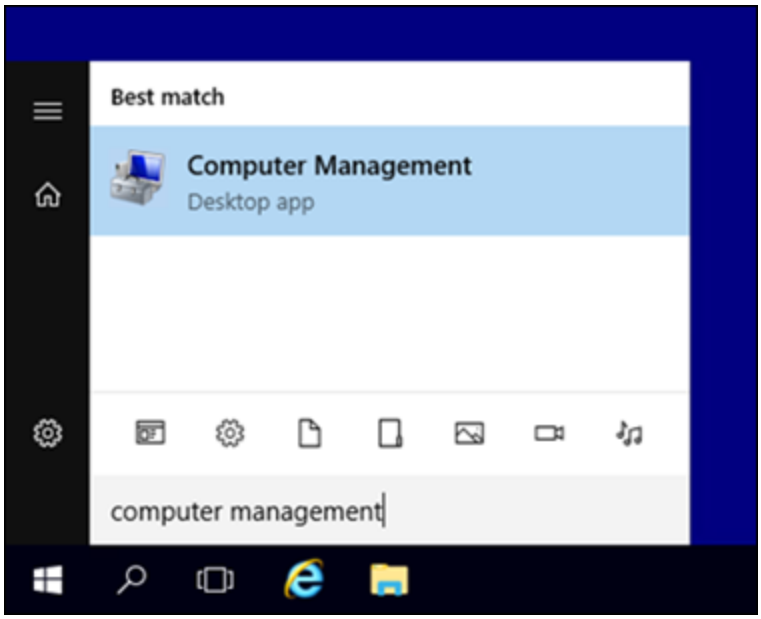
   이 안내서의 2단계: 인스턴스에 연결하고 블록 스토리지 디스크를 온라인 상태로 만들기 단원으로 계속 진행하여 블록 스토리지 디스크를 온라인 상태로 만듭니다.

2단계: 인스턴스에 연결하고 블록 스토리지 디스크를 온라인 상태로 만들기

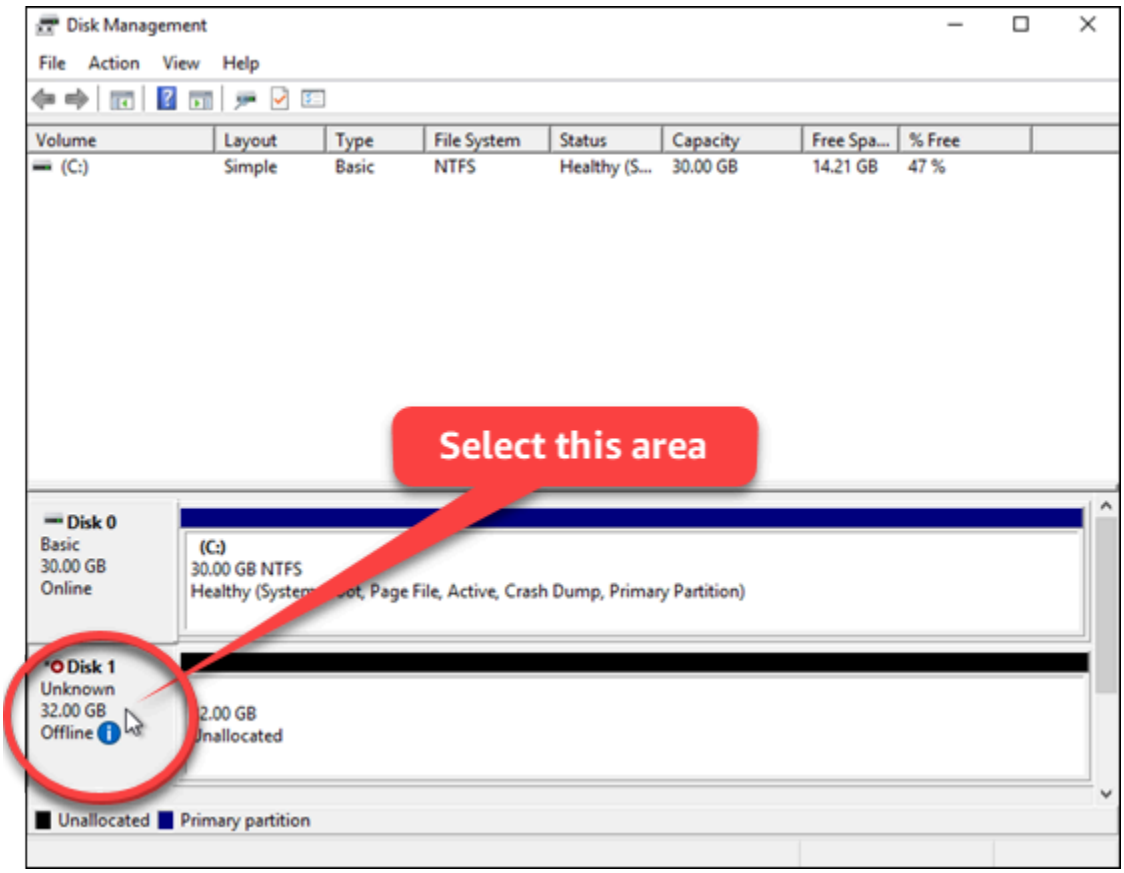
Windows Server 인스턴스에 연결하고 디스크 관리 유틸리티를 사용하여 최근에 연결된 블록 스토리지 디스크를 온라인 상태로 만들 수 있습니다.

인스턴스에 연결하고 블록 스토리지 디스크를 온라인 상태로 만들려면

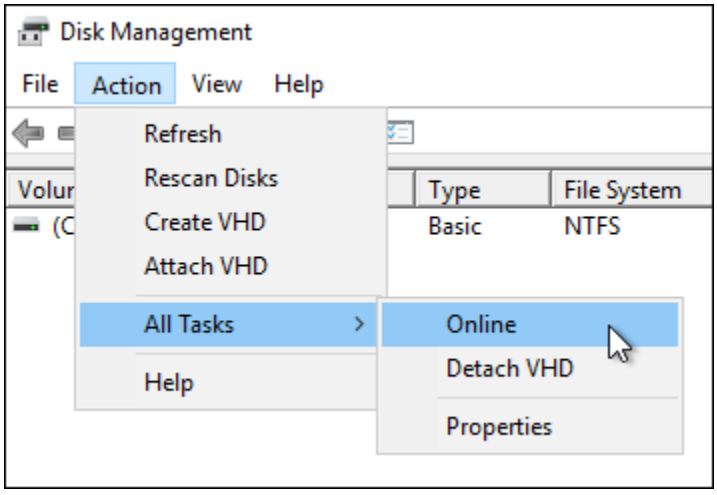
1. Lightsail 콘솔 홈 페이지로 이동합니다.
2. 이 안내서의 앞부분에서 추가 스토리지 디스크를 연결한 인스턴스의 이름을 선택합니다.
3. 연결 탭에서 연결 사용을 선택합니다RDP.
4. Windows 시작 메뉴에서 컴퓨터 관리를 검색한 다음 검색 결과에서 컴퓨터 관리를 선택합니다.



5. 컴퓨터 관리의 왼쪽 창에서 디스크 관리를 선택합니다.
6. 디스크 관리 유틸리티의 아래쪽 창에서 알 수 없음/오프라인이라는 레이블이 붙은 디스크를 선택합니다. 이 디스크는 이 안내서의 앞부분에서 인스턴스에 연결한 블록 스토리지 디스크입니다.



7. 디스크를 선택하고 작업 메뉴에서 모든 작업을 선택한 다음 온라인을 선택합니다.



블록 스토리지 디스크의 상태가 초기화 안 됨으로 업데이트됩니다. 블록 스토리지 디스크가 아직 온라인 상태가 아닙니다. 이 안내서의 3단계: 블록 스토리지 디스크 초기화 단원으로 계속 진행하여 블록 스토리지 디스크를 초기화합니다.

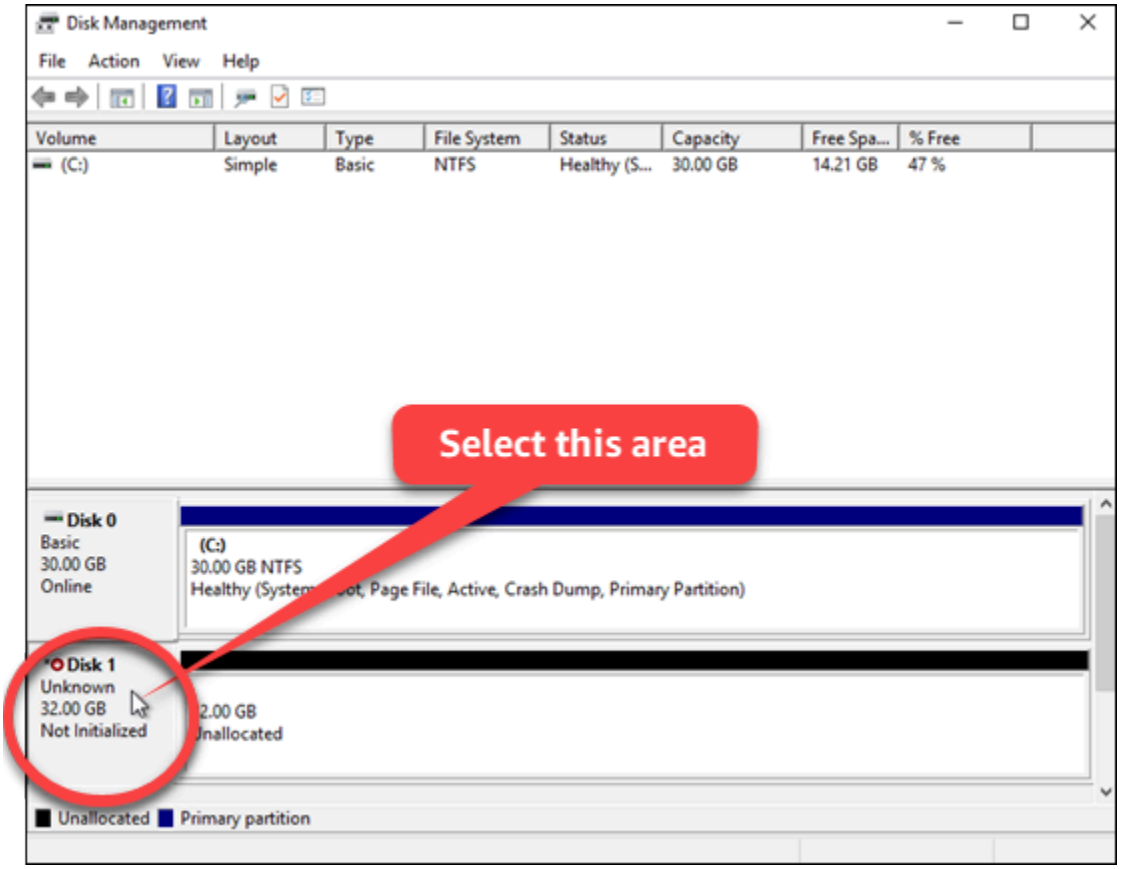
3단계: 블록 스토리지 디스크 초기화

블록 스토리지 디스크를 포맷할 수 있도록 초기화합니다.

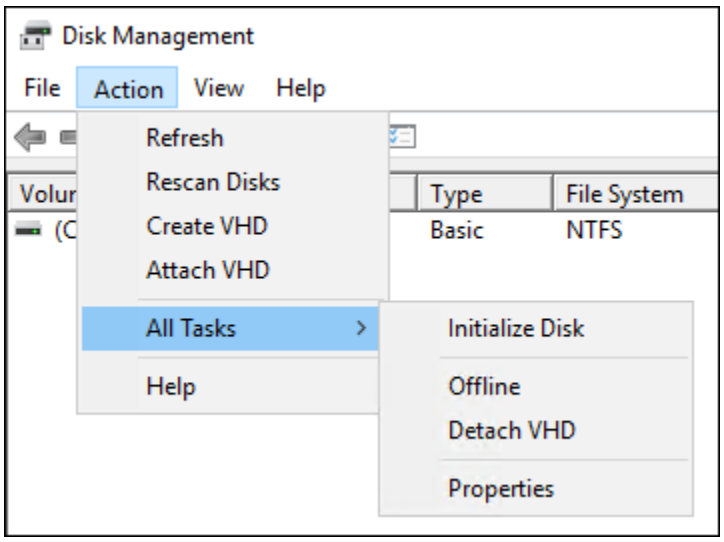
> **Important**
>
> 이미 데이터가 있는 디스크를 탑재하는 경우(예: 스냅샷으로 생성한 디스크), 디스크를 다시 포맷하지 말고 기존 데이터를 삭제하십시오.

블록 스토리지 디스크를 초기화하려면

1. 디스크 관리 유틸리티의 아래쪽 창에서 알 수 없음/초기화 안 됨이라는 레이블의 디스크를 선택합니다.



2. 디스크를 선택하고 작업 메뉴에서 모든 작업을 선택한 다음 디스크 초기화를 선택합니다.



3. 새 디스크의 파티션 스타일을 선택하고 확인을 선택합니다.

> **Note**
>
> 파티션 스타일에 대한 자세한 내용은 Microsoft의 파티션 스타일 정보 GPT 및 MBR 문서를 참조하십시오.

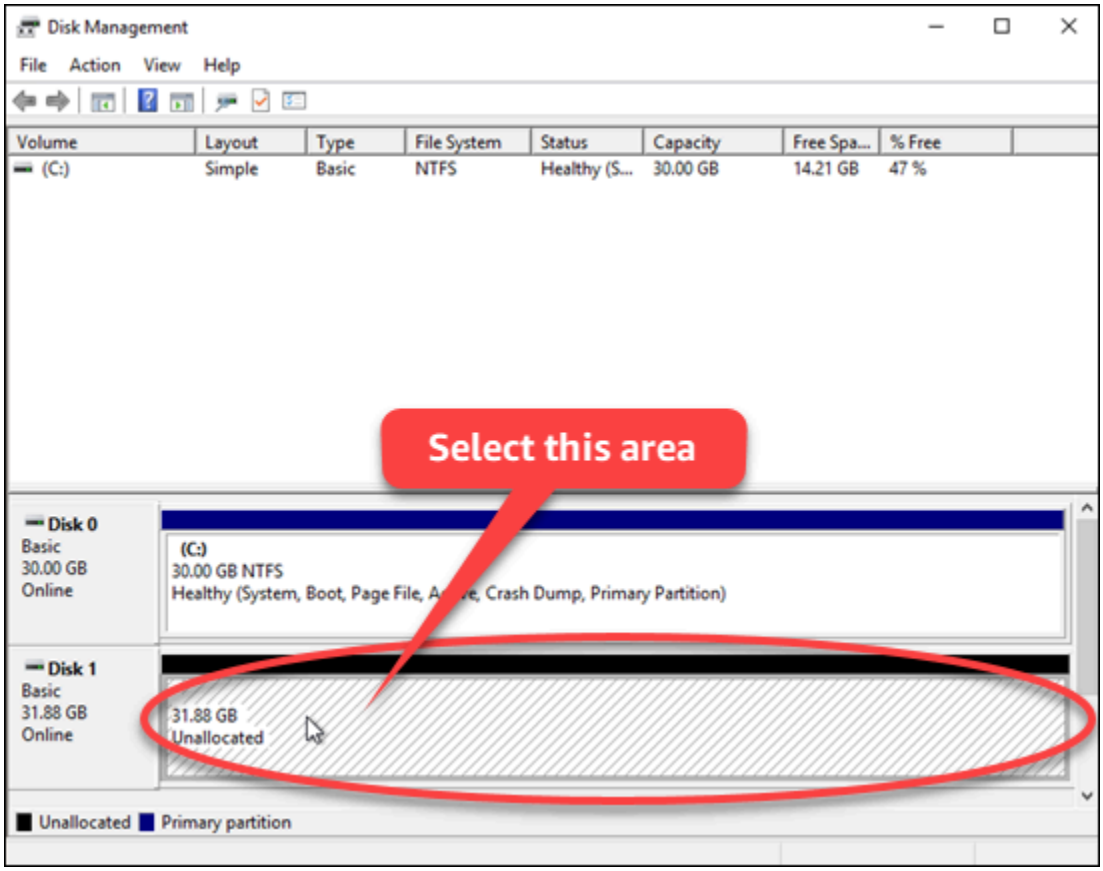
블록 스토리지 디스크의 상태가 온라인으로 업데이트됩니다. 이 안내서의 4단계: 파일 시스템으로 디스크 포맷 단원으로 계속 진행하여 블록 스토리지 디스크를 파일 시스템으로 포맷합니다.

4단계: 파일 시스템으로 디스크 포맷

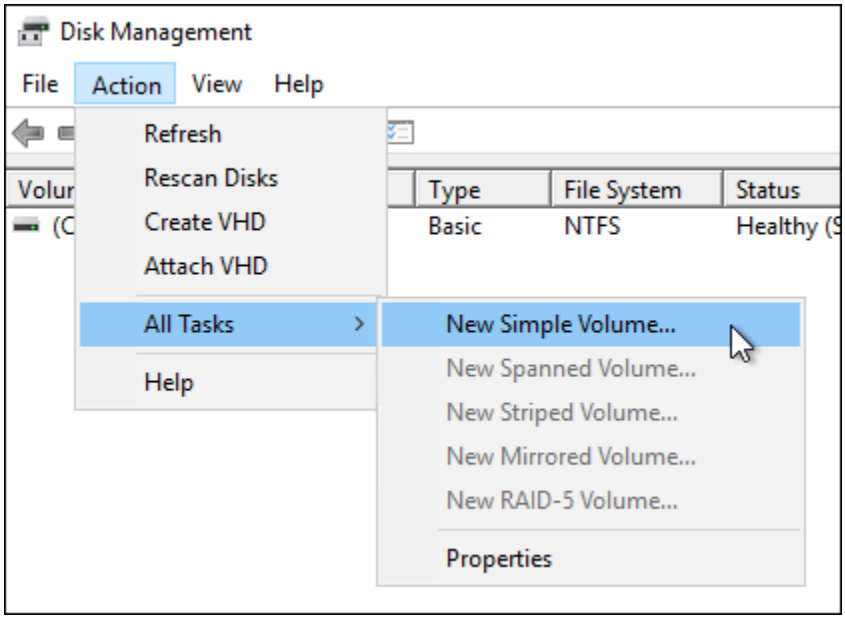
Windows Server의 단순 볼륨 만들기 마법사를 사용하여 드라이브 문자를 지정하고 디스크를 파일 시스템으로 포맷합니다.

파일 시스템으로 디스크를 포맷하려면

1. 디스크 관리 유틸리티의 아래쪽 창에서 할당되지 않음이라는 레이블이 붙은 블록 스토리지 디스크의 파티션을 선택합니다.



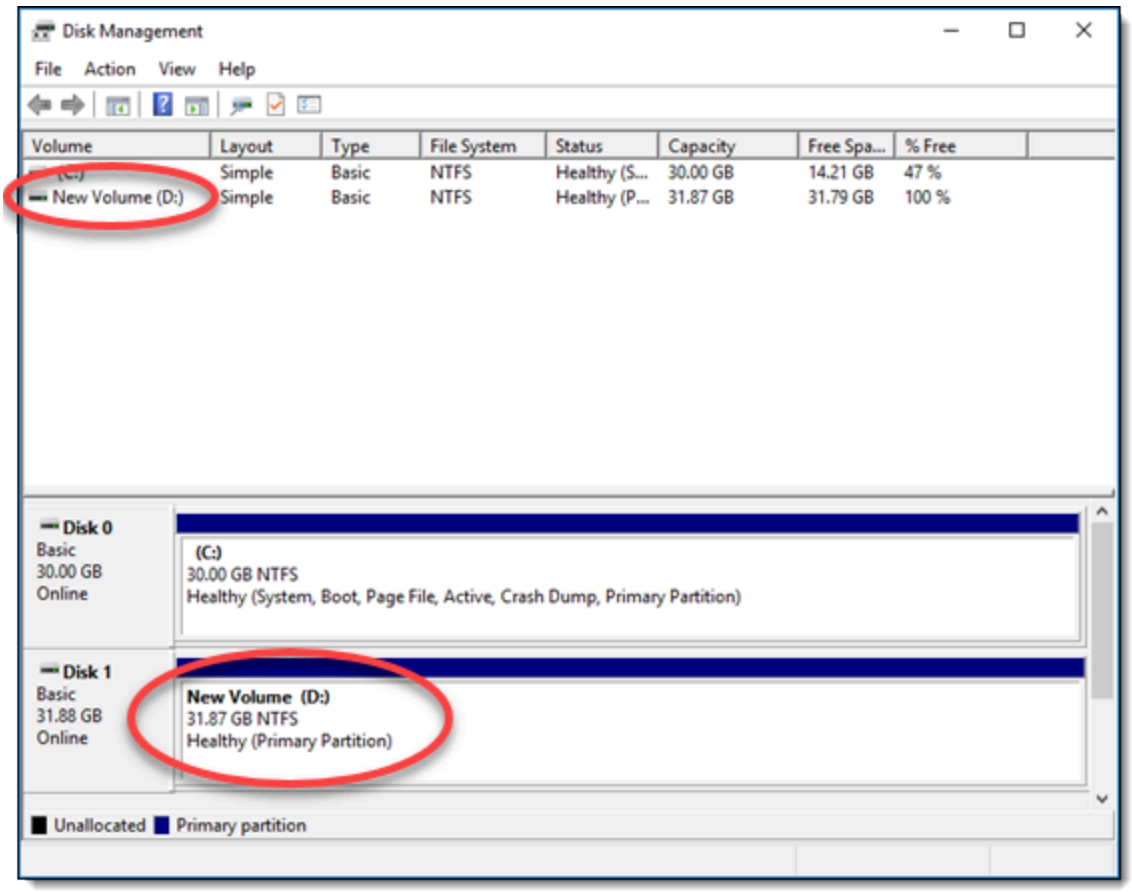
2. 파티션을 선택하고 작업 메뉴에서 모든 작업을 선택한 다음 단순 볼륨 만들기를 선택합니다.



3. 새 단순 볼륨 마법사의 지침에 따라 NTFSFAT32, 또는 ReFS 파일 시스템 유형을 선택하고 디스크를 포맷합니다.

> **Note**
>
> 각 파일 시스템에 대한 자세한 내용은 Microsoft의 NTFS개요, ReFS (복구 파일 시스템) 개요 및 파일 시스템 설명 문서를 참조하십시오. FAT32

완료되면 드라이브 문자와 함께 컴퓨터 관리 또는 디스크 관리 유틸리티에 다음 메시지가 나타납니다.



Lightsail 블록 스토리지 디스크 분리 및 삭제

블록 스토리지 디스크가 더 이상 필요하지 않은 경우 중지된 Amazon Lightsail 인스턴스에서 분리한 다음 삭제할 수 있습니다. 이 주제에서는 데이터를 백업하고 디스크를 안전하게 삭제하는 방법을 보여 줍니다.

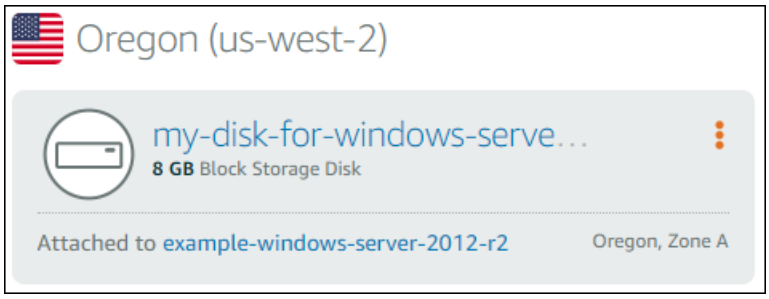
사전 조건

- 실행 중인 인스턴스를 중지합니다. 디스크를 분리하고 삭제하려면 먼저 중지해야 합니다. 인스턴스 중지 방법에 대해 자세히 알아보기
- (선택) 디스크의 스냅샷을 생성하는 것이 좋습니다. 그러면 마음이 바뀌었을 때를 대비하여 백업을 만들 수 있습니다. 자세한 내용은 데이터베이스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

디스크 분리 및 삭제

Lightsail 인스턴스를 중지하면 디스크를 안전하게 분리하고 삭제할 수 있습니다.

1. 홈 페이지에서 스토리지를 선택합니다.
2. 연결된 디스크의 이름을 선택하여 관리합니다.



3. 디스크 관리 페이지에서 분리를 선택합니다.

   몇 초가 지나면 디스크가 분리되어 삭제 또는 다시 연결할 수 있는 준비 상태가 됩니다.
4. 삭제 탭을 선택합니다.
5. 디스크 삭제를 선택하고, 예, 삭제를 선택하여 확인합니다.

> **Important**
>
> 이것은 영구적인 작업이며 실행 취소할 수 없습니다. 디스크를 삭제하면 디스크에 저장된 모든 데이터가 손실됩니다.

Amazon Lightsail의 스냅샷

Amazon Lightsail에서 인스턴스, 데이터베이스 및 블록 스토리지 디스크의 point-in-time 스냅샷을 생성하고 이를 기준으로 사용하여 새 리소스를 생성하거나 데이터를 백업할 수 있습니다. 스냅샷은 스냅샷을 생성한 시점부터 리소스를 복원하는 데 필요한 모든 데이터를 포함합니다. 스냅샷에서 리소스를 생성하여 리소스를 복원하는 경우 새 리소스는 스냅샷을 생성하는 데 사용된 원래 리소스와 정확히 동일한 복제본으로 시작됩니다. 수동 스냅샷, 자동 스냅샷, 복사된 스냅샷, 시스템 디스크 스냅샷 등 Lightsail 계정의 스냅샷에 대해 스냅샷 스토리지 요금이 청구됩니다. 데이터 손상이나 디스크 장애가 발생하는 경우 생성한 스냅샷으로 디스크를 만들고 기존 디스크를 교체할 수 있습니다. 스냅샷을 사용하여 새 디스크를 프로비저닝하고 새 인스턴스 시작 중에 연결할 수도 있습니다.

목차

수동 스냅샷 수

인스턴스, 관리형 데이터베이스 및 블록 스토리지 디스크의 수동 스냅샷을 생성합니다. 수동 스냅샷은 사용자가 삭제할 때까지 무기한 저장됩니다.

수동 스냅샷 생성에 대한 자세한 내용은 다음 가이드를 참조하십시오.

- Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성
- Windows Server 인스턴스의 스냅샷 생성
- 데이터베이스의 스냅샷 생성
- 블록 스토리지 디스크 스냅샷 생성

자동 스냅샷

Lightsail 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크에 중요한 정보를 호스팅하는 경우 수동 스냅샷을 생성하여 자주 백업해야 합니다. 그러나 빈번한 관리 작업에 시간을 할애하기가 항상 쉽지는 않습니다. 이런 경우에는 자동 스냅샷을 사용하여 수동 개입 없이 Lightsail이 사용자를 대신하여 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 일일 백업을 생성하도록 하십시오. 7개의 최신 자동 스냅샷이 매일 단위로 저장되며, 가장 오래된 스냅샷은 가장 최근의 스냅샷으로 교체됩니다.

자동 스냅샷에 대한 자세한 내용은 다음 가이드를 참조하십시오.

- 자동 인스턴스 스냅샷 활성화 또는 비활성화
- 인스턴스 또는 디스크의 자동 스냅샷 시간 변경
- 자동 스냅샷 삭제

> **Important**
>
> 소스 리소스를 삭제하면 리소스와 연결된 모든 자동 스냅샷이 삭제됩니다. 이 동작은 소스 리소스를 삭제한 후에도 Lightsail 계정에 유지되는 수동 스냅샷과는 다릅니다. 소스 리소스를 삭제할 때 자동 스냅샷을 유지하려면 자동 스냅샷 유지를 참조하세요.

시스템 디스크 스냅샷

인스턴스가 응답하지 않는 상태에서 시스템 디스크의 파일에 액세스해야 하는 경우, 스냅샷을 생성하여 인스턴스 루트 볼륨을 백업하면 됩니다. 그런 다음, 스냅샷에서 새로운 블록 스토리지 디스크를 생성하고 이를 또 다른 인스턴스에 연결하여 시스템 디스크의 파일에 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 인스턴스 루트 볼륨의 스냅샷 생성을 참조하세요.

스냅샷에서 새 리소스 생성

스냅샷을 사용하면 원래 리소스와 동일하거나 더 큰 요금제를 사용하여 Lightsail 리소스를 새로 만들 수 있습니다. 스냅샷을 기반으로 리소스를 생성하는 경우, 새 리소스는 해당 스냅샷을 생성하는 데 사용된 원래 리소스와 일치합니다. 스냅샷은 소규모 Lightsail 요금제를 사용하여 새 리소스를 생성하는 데 사용할 수 없습니다.

자세한 내용은 다음 안내서를 참조하십시오.

- 스냅샷에서 인스턴스 생성
- 스냅샷에서 데이터베이스 생성
- 스냅샷에서 블록 스토리지 디스크 생성
- 스냅샷으로 더 큰 인스턴스, 블록 스토리지 디스크 또는 데이터베이스 생성

스냅샷 복사

인스턴스 및 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 하나의 Amazon Web Services (AWS) 지역에서 동일한 Lightsail 계정 내의 다른 지역으로 복사할 수 있습니다. 리전 간 데이터베이스 스냅샷은 복사할 수 없습니다. 자세한 내용은 한 스냅샷에서 다른 스냅샷으로 복사를 참조하십시오. AWS 리전

아마존으로 스냅샷 내보내기 EC2

Lightsail은 가장 쉽게 시작할 수 있는 방법입니다. AWS그러나 Lightsail에는 EC2 Amazon 또는 기타 서비스에는 없는 제한 사항이 있습니다. AWS Lightsail 인스턴스와 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 EC2 Amazon으로 내보내면 사용 가능한 다양한 인스턴스 유형을 활용하고 에서 모든 서비스를 사용할 수 있습니다. AWS자세한 내용은 EC2Amazon으로 스냅샷 내보내기를 참조하십시오.

> **Note**
>
> cPanel & WHM (CentOS 7) 인스턴스의 스냅샷은 아마존으로 내보낼 수 없습니다. EC2

스냅샷 삭제

더 이상 필요하지 않은 경우 Lightsail 스냅샷을 삭제하여 월별 스냅샷 스토리지 요금이 발생하지 않도록 하십시오. 자세한 내용은 스냅샷 삭제를 참조하세요.

Lightsail 인스턴스 및 디스크의 자동 스냅샷 구성

인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷 기능을 활성화하면 Amazon Lightsail은 기본 자동 스냅샷 시간 동안 또는 사용자가 지정한 시간 동안 리소스의 스냅샷을 매일 생성합니다. 수동 스냅샷과 마찬가지로 자동 스냅샷을 기준으로 사용하여 새 리소스를 생성하거나 데이터를 백업할 수 있습니다.

자동 스냅샷이 생성되면 Lightsail 계정에 저장된 자동 스냅샷에 대한 스냅샷 스토리지 요금이 청구됩니다.

목차

자동 스냅샷 제한

자동 스냅샷에는 다음 제한이 적용됩니다.

- Lightsail 콘솔을 사용하여 블록 스토리지 디스크에 대해 자동 스냅샷을 활성화하거나 비활성화할 수 없습니다. 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷을 활성화하거나 비활성화하려면 Lightsail API AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 또는 SDK를 사용해야 합니다. 자세한 내용은 AWS CLI를 사용하여 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하세요.
- 현재 자동 스냅샷은 Windows 인스턴스 또는 관리형 데이터베이스에 지원되지 않습니다. 대신, Windows 인스턴스 또는 관리형 데이터베이스의 수동 스냅샷을 생성하여 백업해야 합니다. 자세한 내용은 Windows Server 인스턴스의 스냅샷 생성 또는 데이터베이스의 스냅샷 생성을 참조하세요. 또한 관리형 데이터베이스에는 데이터를 새 데이터베이스로 복원하는 데 사용할 수 있는 point-in-time 백업 기능이 기본적으로 활성화되어 있습니다. 자세한 내용은 point-in-time 백업에서 데이터베이스 만들기를 참조하십시오.
- 자동 스냅샷은 소스 리소스의 태그를 유지하지 않습니다. 자동 스냅샷에서 만든 새 리소스에 소스 리소스의 태그를 유지하려면 자동 스냅샷에서 새 리소스를 만들 때 태그를 수동으로 추가해야 합니다. 자세한 내용은 리소스에 태그 추가를 참조하세요.

자동 스냅샷 보존

7개의 최신 자동 스냅샷이 매일 저장되며, 가장 오래된 스냅샷은 가장 최근의 스냅샷으로 교체됩니다. 또한, 소스 리소스를 삭제하면 리소스와 연결된 모든 자동 스냅샷이 삭제됩니다. 이 동작은 소스 리소스를 삭제한 후에도 Lightsail 계정에 유지되는 수동 스냅샷과는 다릅니다. 소스 리소스를 삭제할 때 자동 스냅샷이 교체되지 않거나 삭제되지 않도록 하려면 자동 스냅샷을 수동 스냅샷으로 복사하면 됩니다.

리소스에 대한 자동 스냅샷 기능을 사용 중지하면 다음 작업 중 하나를 수행할 때까지 리소스의 기존 자동 스냅샷이 소스 리소스와 함께 유지됩니다.

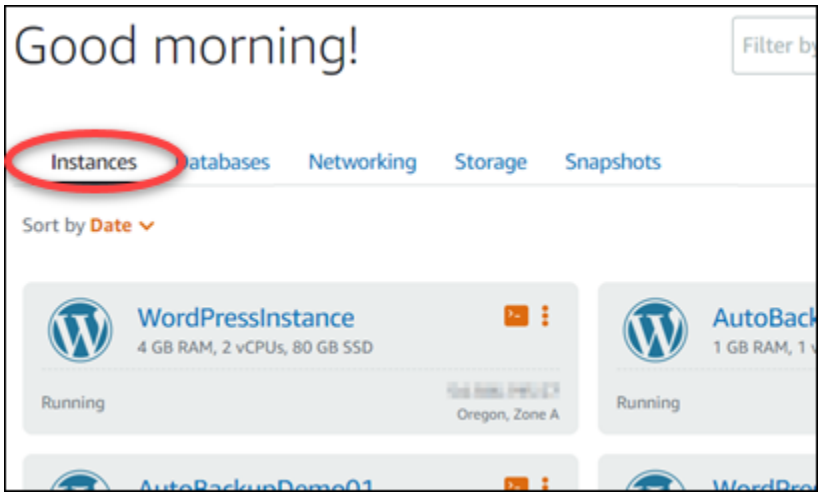
- 자동 스냅샷을 다시 사용하도록 설정하고 기존 자동 스냅샷을 새 스냅샷으로 변경합니다.

- 기존 자동 스냅샷을 수동으로 삭제합니다.
- 소스 리소스를 삭제합니다. 그러면 연결된 자동 스냅샷이 삭제됩니다.

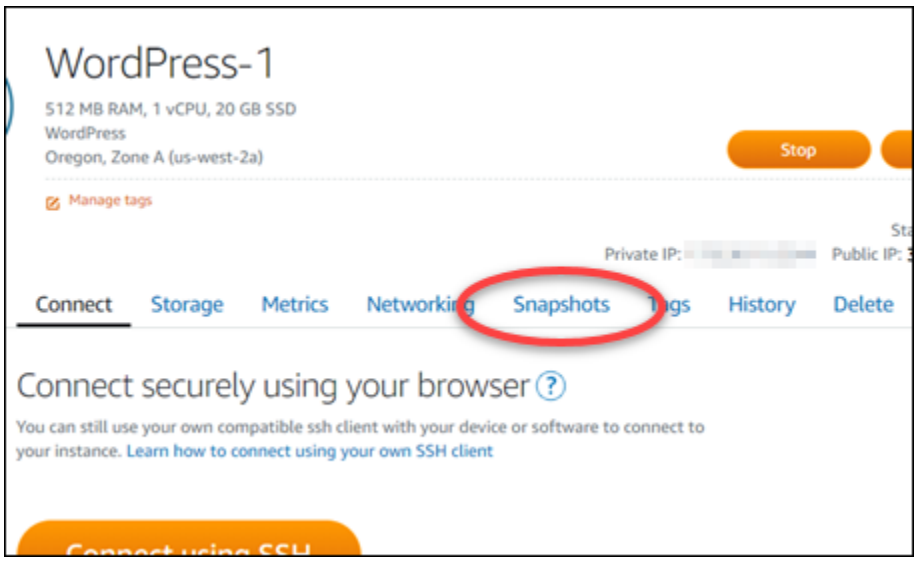
Lightsail 콘솔을 사용하여 자동 인스턴스 스냅샷을 활성화 또는 비활성화합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스의 자동 스냅샷을 활성화 또는 비활성화하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.



3. 자동 스냅샷을 활성화하거나 비활성화할 인스턴스의 이름을 선택하십시오.
4. 인스턴스 관리 페이지에서 스냅샷 탭을 선택하십시오.



5. 자동 스냅샷 섹션에서 토글을 선택하여 활성화하십시오. 마찬가지로, 활성화된 경우 비활성화하려면 토글을 선택하십시오.
6. 프롬프트에서 예, 활성화를 선택하여 자동 스냅샷을 활성화하거나 예, 비활성화를 선택하여 기능을 비활성화하십시오.

   잠시 후 자동 스냅샷이 활성화 또는 비활성화됩니다.

   - 자동 스냅샷 기능을 활성화한 경우 자동 스냅샷 시간도 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷 시간 변경을 참조하세요.
   - 자동 스냅샷 기능을 비활성화한 경우, 사용자가 기능을 다시 활성화하고 새로운 스냅샷으로 교체되거나 사용자가 스냅샷을 삭제할 때까지 리소스의 기존 자동 스냅샷이 유지됩니다. Lightsail 계정에 저장된 자동 스냅샷에 대한 스냅샷 스토리지 요금이 청구됩니다. 자동 스냅샷 삭제에 대한 자세한 내용은 자동 인스턴스 스냅샷 삭제를 참조하세요.

를 사용하여 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷을 활성화 또는 비활성화합니다. AWS CLI

AWS CLI를 사용하여 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷을 활성화하거나 비활성화하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다.

   아직 설치하지 않았다면 를 설치하고 AWS CLI Lightsail과 함께 작동하도록 구성하십시오.
2. 자동 스냅샷을 활성화할지 여부에 따라 이 단계에 설명된 명령 중 하나를 입력하십시오.

   > **Note**
   >
   > 이 명령에서 `autoSnapshotAddOnRequest={snapshotTimeOfDay=HH:00}` 파라미터는 선택 사항입니다. 자동 스냅샷을 활성화할 때 일일 자동 스냅샷 시간을 지정하지 않으면 Lightsail은 리소스에 기본 스냅샷 시간을 할당합니다. 자세한 내용은 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷 시간 변경을 참조하세요.

   - 기존 리소스의 자동 스냅샷을 활성화하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
aws lightsail enable-add-on --region Region --resource-name ResourceName --add-
on-request
 addOnType=AutoSnapshot,autoSnapshotAddOnRequest={snapshotTimeOfDay=HH:00}
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- *#### AWS ## ### ##*.
- *ResourceName*리소스 이름과 함께.
- *HH:00*을 시간당 증분으로 협정 세계시(UTC)의 일일 자동 스냅샷 시간으로 바꿉니다.

예:

```
aws lightsail enable-add-on --region us-west-2 --resource-name WordPress-1 --add-
on-request
 addOnType=AutoSnapshot,autoSnapshotAddOnRequest={snapshotTimeOfDay=18:00}
```

- 새 디스크를 생성할 때 자동 스냅샷을 활성화하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
aws lightsail create-instances --region Region --availability-
zone AvailabilityZone --blueprint-id BlueprintID --
bundle-id BundleID --instance-name InstanceName --add-ons
 addOnType=AutoSnapshot,autoSnapshotAddOnRequest={snapshotTimeOfDay=HH:00}
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- 인스턴스를 생성해야 AWS 리전 하는 *##*
- *AvailabilityZone*인스턴스를 생성해야 하는 가용 영역을 포함합니다.
- *BlueprintID*를 인스턴스에 사용할 블루프린트 ID로 바꿉니다.
- *BundleID*를 인스턴스에 사용할 번들 ID로 바꿉니다.
- *InstanceName*인스턴스에 사용할 이름과 함께
- *HH:00*을 시간당 증분으로 협정 세계시(UTC)의 일일 자동 스냅샷 시간으로 바꿉니다.

예:

```
aws lightsail create-instances --region us-west-2 --availability-
zone us-west-2a --blueprint-id wordpress_5_1_1_2 --bundle-
id medium_2_0 --instance-name WordPressInstance --add-ons
 addOnType=AutoSnapshot,autoSnapshotAddOnRequest={snapshotTimeOfDay=20:00}
```

- 새 디스크를 생성할 때 자동 스냅샷을 활성화하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
aws lightsail create-disk --region Region --availability-
zone AvailabilityZone --size-in-gb Size --disk-name DiskName --add-ons
 addOnType=AutoSnapshot,autoSnapshotAddOnRequest={snapshotTimeOfDay=HH:00}
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- 디스크를 생성해야 AWS 리전 하는 *##*
- *AvailabilityZone*디스크를 생성해야 하는 가용 영역을 포함합니다.
- *##*를 원하는 디스크 크기(GB)로 바꿉니다.
- *DiskName*디스크에 사용할 이름과 함께
- *HH:00*을 시간당 증분으로 협정 세계시(UTC)의 일일 자동 스냅샷 시간으로 바꿉니다.

예:

```
aws lightsail create-disk --region us-west-2 --availability-
zone us-west-2a --size-in-gb 32 --disk-name Disk01 --add-ons
 addOnType=AutoSnapshot,autoSnapshotAddOnRequest={snapshotTimeOfDay=18:59}
```

- 리소스의 자동 스냅샷을 비활성화하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
aws lightsail disable-add-on --region Region --resource-name ResourceName --add-
on-type AutoSnapshot
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- 리소스가 AWS 리전 위치한 *##*
- *ResourceName*리소스 이름과 함께.

예:

```
aws lightsail disable-add-on --region us-west-1 --resource-
name MyFirstWordPressWebsite01 --add-on-type AutoSnapshot
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

잠시 후 자동 스냅샷이 활성화 또는 비활성화됩니다.

- 자동 스냅샷을 활성화한 경우 자동 스냅샷 시간도 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷 시간 변경을 참조하세요.
- 자동 스냅샷을 비활성화한 경우, 사용자가 기능을 다시 활성화하고 새로운 스냅샷으로 교체되거나 사용자가 스냅샷을 삭제할 때까지 기존 자동 스냅샷이 유지됩니다. Lightsail 계정에 저장된 자동 스냅샷에 대한 스냅샷 스토리지 요금이 청구됩니다. 자동 스냅샷 삭제에 대한 자세한 내용은 자동 인스턴스 스냅샷 삭제를 참조하세요.

> **Note**
>
> 이러한 명령의 EnableAddOn 및 DisableAddOn API 작업에 대한 자세한 내용은 Lightsail API DisableAddOn설명서의 EnableAddOn및 을 참조하십시오.

Lightsail 인스턴스 및 디스크의 자동 스냅샷 일정 조정

인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크에 대해 자동 스냅샷 기능을 활성화하면 Lightsail은 기본 자동 스냅샷 시간 또는 사용자가 지정한 시간 동안 리소스의 일일 스냅샷을 생성합니다. 이 가이드의 단계에 따라 리소스의 자동 스냅샷 시간을 변경하십시오.

목차

자동 스냅샷 시간 제한

자동 스냅샷 시간에는 다음 제한이 적용됩니다.

- Lightsail 콘솔을 사용하여 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷 시간을 변경할 수 없습니다. 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷 시간을 변경하려면 Lightsail API AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 또는 SDK를 사용해야 합니다. 자세한 내용은 AWS CLI를 사용하여 자동 스냅샷 시간 변경을 참조하세요.
- 자동 스냅샷 시간은 시간당 증분으로 지정할 수 있습니다. 또한 현재 시간으로부터 30분 이상 지난 시간이어야 합니다. Lightsail은 지정한 시간부터 최대 45분 후까지 자동 스냅샷을 생성합니다.

  > **Important**
  >
  > 자동 스냅샷이 생성되는 동안에는 수동 스냅샷을 생성할 수 없습니다.

- 리소스의 자동 스냅샷 시간을 변경하면 다음 조건을 제외한 일반적인 경우 즉시 적용됩니다.
  - 현재 날짜의 자동 스냅샷이 이미 생성된 상태에서 스냅샷 시간을 더 늦은 시간으로 변경하면 새 스냅샷 시간은 다음 날 적용됩니다. 그러므로 현재 날짜에 두 개의 스냅샷이 생성되지 않습니다.
  - 현재 날짜의 자동 스냅샷이 아직 생성되지 않은 상태에서 스냅샷 시간을 더 이른 시간으로 변경하면 새 스냅샷 시간은 다음 날 적용됩니다. 또한 현재 날짜의 이전에 설정된 시간에 스냅샷이 자동으로 생성됩니다. 그러므로 현재 날짜에 하나의 스냅샷이 생성됩니다.
  - 현재 날짜의 자동 스냅샷이 아직 생성되지 않은 상태에서 스냅샷 시간을 현재 시간으로부터 30분 이내의 시간으로 변경하면 새 스냅샷 시간은 다음 날 적용됩니다. 또한 현재 날짜의 이전에 설정된 시간에 스냅샷이 자동으로 생성됩니다. 그러므로 현재 날짜에 하나의 스냅샷이 생성됩니다. 현재 시간과 새로 지정하는 스냅샷 시간 사이에 30분이 필요하기 때문입니다.
  - 현재 시간으로부터 30분 이내에 자동 스냅샷이 생성되도록 예약된 상태에서 스냅샷 시간을 변경하면 새 스냅샷 시간은 다음 날 적용됩니다. 또한 현재 날짜의 이전에 설정된 시간에 스냅샷이 자동으로 생성됩니다. 그러므로 현재 날짜에 하나의 스냅샷이 생성됩니다. 현재 시간과 새로 지정하는 스냅샷 시간 사이에 30분이 필요하기 때문입니다.

이러한 조건 중 하나라도 해당되면 Lightsail 콘솔에 새 스냅샷 시간이 적용되는 데 최대 24시간이 걸릴 수 있음을 알리는 메시지가 표시됩니다.

AWS 리전의 기본 자동 스냅샷 시간

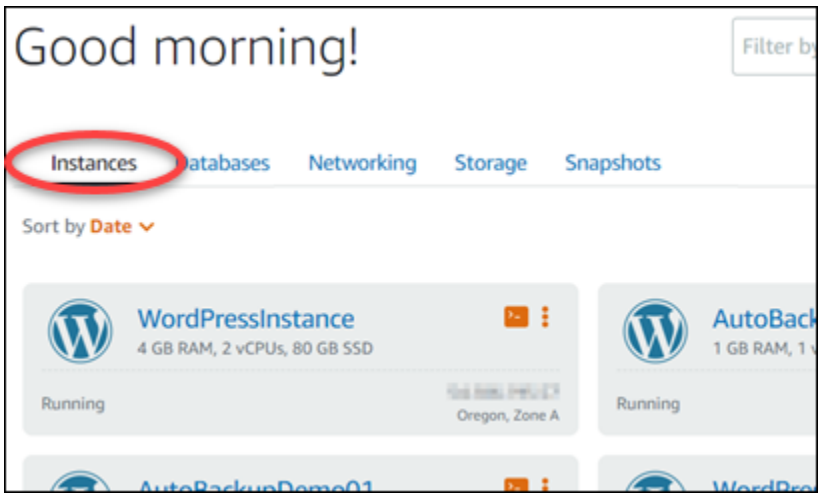
자동 스냅샷을 활성화할 때 자동 스냅샷 시간을 지정하지 않으면 Lightsail은 다음과 같은 기본 자동 스냅샷 시간 중 하나를 할당합니다. 시간은 인스턴스 또는 블록 스토리지 AWS 리전 디스크의 위치에 따라 다릅니다.

- 미국 동부(오하이오)(us-east-2): 03:00 UTC
- 미국 동부(버지니아 북부)(us-east-1): 06:00 UTC
- 미국 서부(오레곤)(us-west-2): 06:00 UTC
- 아시아 태평양(뭄바이)(ap-south-1): 17:00 UTC
- 아시아 태평양(서울)(ap-northeast-2): 13:00 UTC
- 아시아 태평양(싱가포르)(ap-southeast-1): 14:00 UTC
- 아시아 태평양(시드니)(ap-southeast-2): 12:00 UTC
- 아시아 태평양(도쿄)(ap-northeast-1): 13:00 UTC
- 캐나다(중부)(ca-central-1): 06:00 UTC
- EU(프랑크푸르트)(eu-central-1): 20:00 UTC
- EU(아일랜드)(eu-west-1): 22:00 UTC
- EU(런던)(eu-west-2): 06:00 UTC
- EU(파리)(eu-west-3): 07:00 UTC
- EU(스톡홀름)(eu-north-1): 08:00 UTC

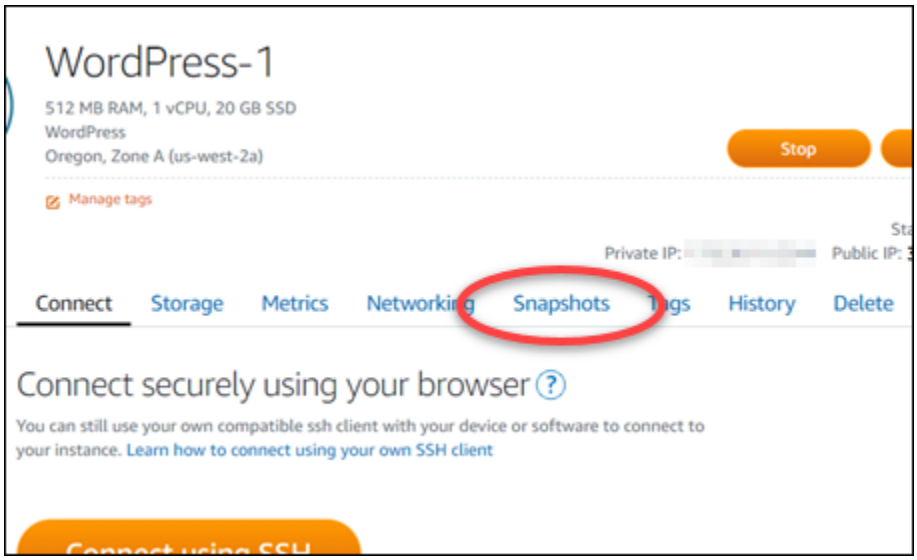
Lightsail 콘솔을 사용하여 자동 스냅샷 시간 변경

Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스의 자동 스냅샷 시간을 변경하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.



3. 자동 스냅샷 시간을 변경할 인스턴스의 이름을 선택하십시오.
4. 인스턴스 관리 페이지에서 스냅샷 탭을 선택하십시오.



5. 자동 스냅샷 섹션에서 스냅샷 시간 변경을 선택하십시오.
6. 하루 중 Lightsail에서 자동 스냅샷을 생성하도록 할 시간을 선택합니다. 선택하는 시간은 협정 세계시(UTC)여야 합니다.
7. 새 스냅샷 시간을 저장하려면 변경을 선택하십시오.

   잠시 후에 자동 스냅샷 시간이 업데이트됩니다. 새로운 자동 스냅샷 시간의 유효 날짜에 제한이 있을 수 있습니다. 자세한 내용은 자동 스냅샷 시간 제한을 참조하십시오.

다음을 사용하여 인스턴스 및 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷 시간을 변경합니다. AWS CLI

AWS CLI를 사용하여 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷 시간을 변경하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다.

   아직 설치하지 않았다면 를 설치하고 AWS CLI Lightsail과 함께 작동하도록 구성하십시오.

2. 리소스의 자동 스냅샷 시간을 변경하려면 다음 명령을 입력하십시오.

   ```
   aws lightsail enable-add-on --region Region --resource-name ResourceName --add-on-
   request addOnType=AutoSnapshot,autoSnapshotAddOnRequest={snapshotTimeOfDay=HH:00}
   ```

   명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

   - 리소스가 AWS 리전 위치한 *##*.
   - *ResourceName*리소스 이름과 함께.
   - *HH:00*을 시간당 증분으로 협정 세계시(UTC)의 일일 자동 스냅샷 시간으로 바꿉니다.

   예:

   ```
   aws lightsail enable-add-on --region us-west-1 --resource-
   name MyFirstWordPressWebsite01 --add-on-request
    addOnType=AutoSnapshot,autoSnapshotAddOnRequest={snapshotTimeOfDay=12:00}
   ```

   다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

잠시 후에 자동 스냅샷 시간이 업데이트됩니다. 새로운 자동 스냅샷 시간의 유효 날짜에 제한이 있을 수 있습니다. 자세한 내용은 자동 스냅샷 시간 제한을 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 명령의 EnableAddOn API 작업에 대한 자세한 내용은 Lightsail API 설명서를 참조하십시오 EnableAddOn.

사용하지 않는 Lightsail 인스턴스 및 디스크 스냅샷 삭제

Amazon Lightsail에서 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷을 삭제할 수 있습니다. 기능이 활성화되어 있든, 활성화된 후 비활성화되었든 상관 없습니다. Lightsail 계정에 저장된 자동 스냅샷에 대한 스냅샷 스토리지 요금이 청구됩니다. 더 이상 필요하지 않은 자동 스냅샷은 이 가이드의 단계에 따라 삭제하십시오. 자동 스냅샷을 수동 스냅샷에 복사하여 더 이상 원본이 필요하지 않거나, 리소스의 자동 스냅샷 기능을 비활성화하여 보관된 기존 자동 스냅샷이 필요하지 않은 경우 등을 예로 들 수 있습니다.

목차

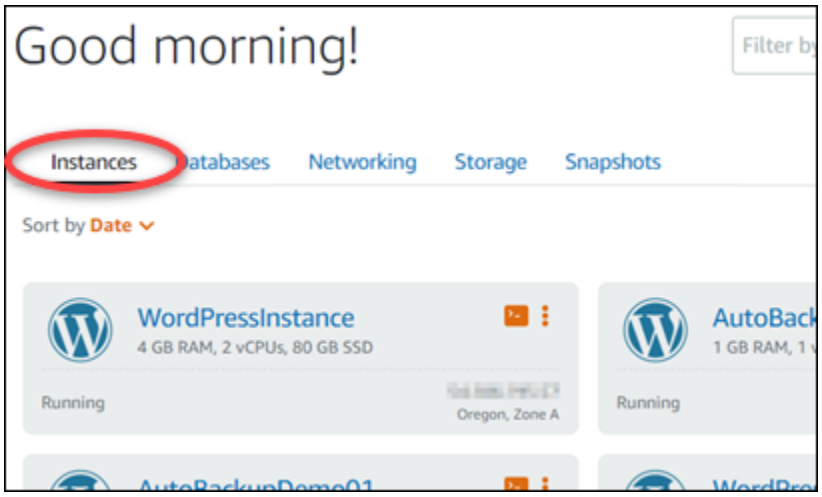
자동 스냅샷 삭제 제한

블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷은 Lightsail 콘솔을 사용하여 삭제할 수 없습니다. 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷을 삭제하려면 Lightsail API AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 또는 SDK를 사용해야 합니다. 자세한 내용은 AWS CLI를 사용하여 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷 삭제를 참조하세요.

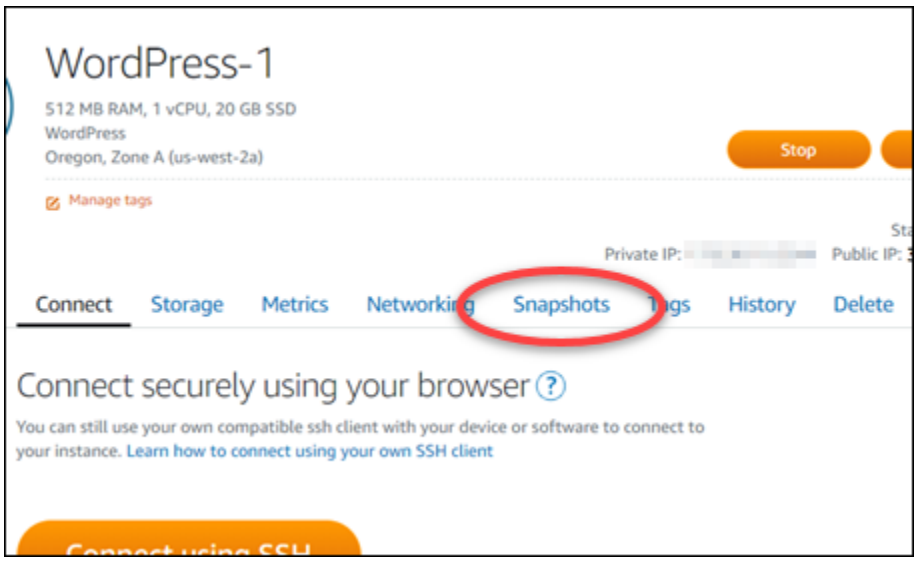
Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스의 자동 스냅샷 삭제

Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스의 자동 스냅샷을 삭제하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.



3. 자동 스냅샷을 삭제할 인스턴스의 이름을 선택하십시오.
4. 인스턴스 관리 페이지에서 스냅샷 탭을 선택하십시오.



5. 자동 스냅샷 섹션에서 삭제할 자동 스냅샷 옆에 있는 줄임표 아이콘을 선택한 다음 스냅샷 삭제를 선택하십시오.
6. 프롬프트에서 예를 선택하여 스냅샷 삭제를 확인합니다.

   잠시 후에 자동 스냅샷이 삭제됩니다.

를 사용하여 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷을 삭제합니다. AWS CLI

AWS CLI를 사용하여 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷을 삭제하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다.

   아직 설치하지 않았다면 를 설치하고 AWS CLI Lightsail과 함께 작동하도록 구성하십시오.
2. 특정 리소스에 사용 가능한 자동 스냅샷 날짜를 가져오려면 다음 명령을 입력하십시오. 후속 명령에 `date` 파라미터로 지정하려면 자동 스냅샷 날짜가 필요합니다.

   ```
   aws lightsail --region Region get-auto-snapshots --resource-name ResourceName
   ```

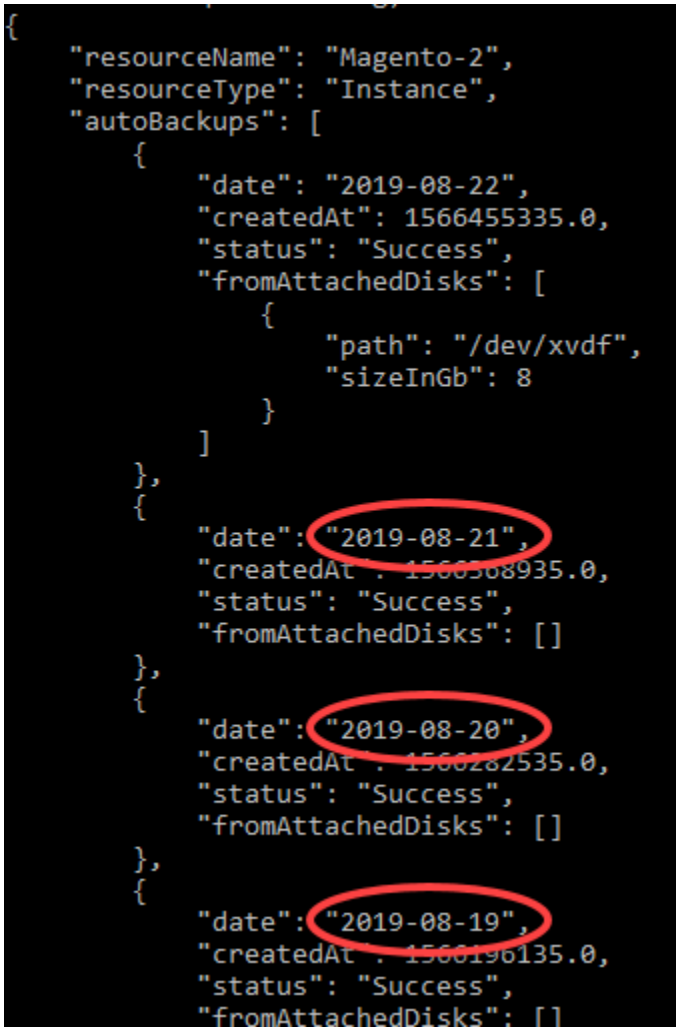
   명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

   - 리소스가 AWS 리전 위치한 *##*.
   - *ResourceName*리소스 이름과 함께.

   예:

   ```
   aws lightsail --region us-west-2 get-auto-snapshots --resource-
   name MyFirstWordPressWebsite01
   ```

   다음과 같이 사용 가능한 자동 스냅샷이 나열된 결과가 나타납니다.



3. 다음 명령을 입력하여 자동 스냅샷을 삭제합니다.

```
aws lightsail --region Region delete-auto-snapshot --resource-name ResourceName --
date YYYY-MM-DD
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- 리소스가 AWS 리전 위치한 *##*
- *ResourceName*리소스 이름과 함께.
- *YYYY-MM-DD*를 앞의 명령을 사용하여 얻은 사용 가능한 자동 스냅샷의 날짜로 바꿉니다.

예:

```
aws lightsail --region us-west-2 delete-auto-snapshot --resource-
name MyFirstWordPressWebsite01 --date 2019-09-16
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

잠시 후에 자동 스냅샷이 삭제됩니다.

> **Note**
>
> 이러한 명령의 GetAutoSnapshots 및 DeleteAutoSnapshot API 작업에 대한 자세한 내용은 Lightsail API DeleteAutoSnapshot설명서의 GetAutoSnapshots및 을 참조하십시오.

Lightsail에서 자동 스냅샷이 교체되지 않도록 합니다.

Amazon Lightsail에서 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크에 대해 자동 스냅샷 기능을 활성화하면 리소스의 최근 7개의 일일 자동 스냅샷만 저장됩니다. 그런 다음 가장 오래된 스냅샷이 최신 스냅샷으로 바뀝니다. 또한, 소스 리소스를 삭제하면 리소스와 연결된 모든 자동 스냅샷이 삭제됩니다.

소스 리소스를 삭제할 때 특정 자동 스냅샷이 교체되거나 삭제되지 않도록 하려면 해당 스냅샷을 수동 스냅샷으로 복사하면 됩니다. 수동 스냅샷은 사용자가 직접 삭제할 때까지 유지됩니다.

자동 스냅샷을 수동 스냅샷으로 복사하여 유지하려면 이 가이드의 단계를 따르십시오. Lightsail 계정에 저장된 자동 스냅샷에 대한 스냅샷 스토리지 요금이 청구됩니다.

> **Note**
>
> 리소스의 자동 스냅샷 기능을 비활성화하면, 사용자가 기능을 다시 활성화하고 새로운 스냅샷으로 교체되거나 자동 스냅샷을 삭제할 때까지 리소스의 기존 자동 스냅샷이 유지됩니다.

목차

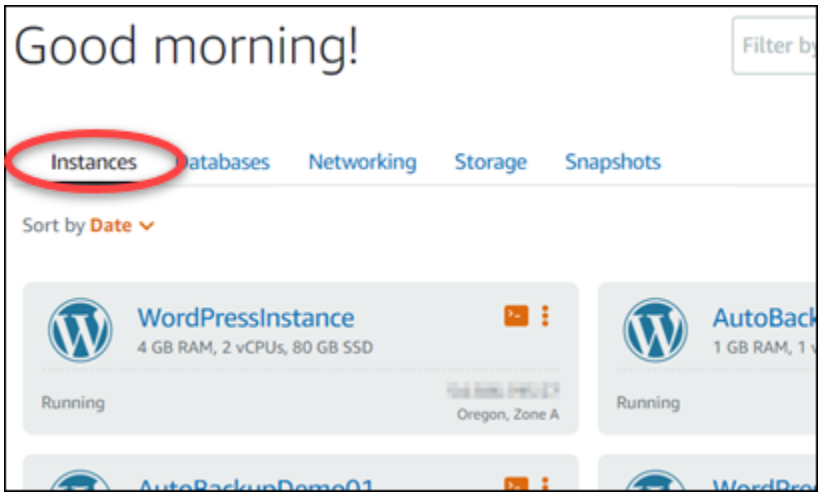
자동 스냅샷 유지 제한

Lightsail 콘솔을 사용하여 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷을 수동 스냅샷에 복사할 수 없습니다. 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷을 복사하려면 Lightsail API AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 또는 SDK를 사용해야 합니다. 자세한 내용은 AWS CLI를 사용하여 인스턴스 및 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷 유지를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스의 자동 스냅샷 보관

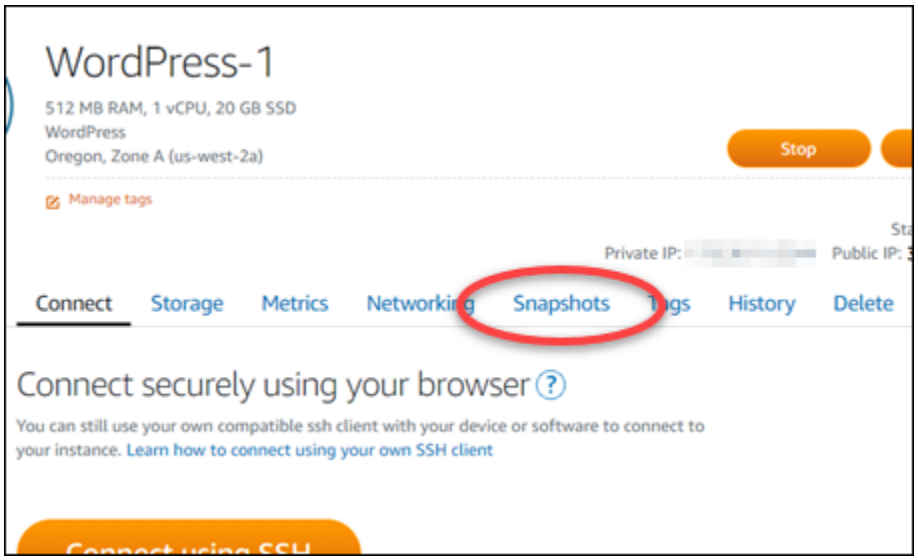
Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스의 자동 스냅샷을 보관하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.



3. 자동 스냅샷을 유지할 인스턴스의 이름을 선택하십시오.

4. 인스턴스 관리 페이지에서 스냅샷 탭을 선택하십시오.



5. 자동 스냅샷 섹션에서 유지할 자동 스냅샷 옆에 있는 줄임표 아이콘을 선택한 다음 스냅샷 유지를 선택하십시오.

6. 프롬프트에서 Yes, save(예, 저장)를 선택하여 자동 스냅샷 유지를 확인합니다.

   잠시 후에 자동 스냅샷이 수동 스냅샷으로 복사됩니다. 수동 스냅샷은 사용자가 삭제할 때까지 유지됩니다.

> **Important**
>
> 자동 스냅샷이 더 이상 필요하지 않으면 삭제하는 것이 좋습니다. 그렇지 않으면 Lightsail 계정에 저장된 자동 스냅샷과 중복 수동 스냅샷에 대한 스냅샷 스토리지 요금이 청구됩니다. 자세한 내용은 자동 인스턴스 스냅샷 삭제를 참조하세요.

다음을 사용하여 인스턴스 및 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷을 보관하십시오. AWS CLI

AWS CLI를 사용하여 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 자동 스냅샷을 유지하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다.

   아직 설치하지 않았다면 를 설치하고 AWS CLI Lightsail과 함께 작동하도록 구성하십시오.

2. 특정 리소스에 사용 가능한 자동 스냅샷 날짜를 가져오려면 다음 명령을 입력하십시오. 후속 명령에 `restore date` 파라미터로 지정하려면 자동 스냅샷 날짜가 필요합니다.

```
aws lightsail get-auto-snapshots --region Region --resource-name ResourceName
```

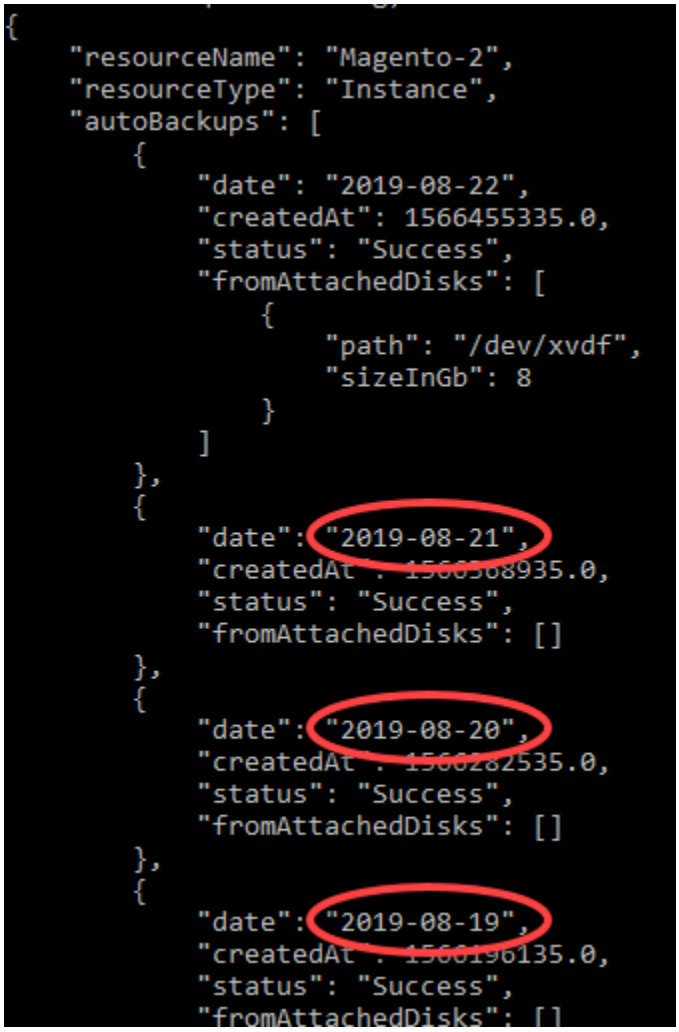
명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- 리소스가 AWS 리전 위치한 *##*.
- *ResourceName*리소스 이름과 함께.

예:

```
aws lightsail get-auto-snapshots --region us-west-2 --resource-
name MyFirstWordPressWebsite01
```

다음과 같이 사용 가능한 자동 스냅샷이 나열된 결과가 나타납니다.



3. 특정 리소스의 자동 스냅샷을 유지하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
aws lightsail copy-snapshot --region TargetRegion --source-resource-
name ResourceName --restore-date YYYY-MM-DD --source-region SourceRegion --target-
snapshot-name SnapshotName
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- *TargetRegion*스냅샷을 복사하려는 대상 AWS 리전
- *ResourceName*리소스 이름과 함께
- *YYYY-MM-DD*를 앞의 명령을 사용하여 얻은 사용 가능한 자동 스냅샷의 날짜로 바꿉니다.
- *SourceRegion*자동 스냅샷이 현재 들어 있는 위치입니다. AWS 리전
- *SnapshotName*새로 생성할 스냅샷의 이름과 함께

예:

```
aws lightsail copy-snapshot --region us-west-2 --source-resource-
name MyFirstWordPressWebsite01 --restore-date 2019-09-16 --source-region us-west-2
 --target-snapshot-name Snapshot-Copied-From-Auto-Snapshot
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.


```
{
    "operations": [
        {
            "id": "6f2607ca-c3d3-4e92-9795-8d7c8d72b038",
            "resourceName": "Snapshot-Copied-From-Auto-Backup",
            "resourceType": "InstanceSnapshot",
            "createdAt": 1566504306.107,
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-west-2"
            },
            "isTerminal": false,
            "operationDetails": "us-west-2:Magento-2",
            "operationType": "CopySnapshot",
            "status": "Started",
            "statusChangedAt": 1566504306.107
        }
    ]
}
```


잠시 후에 자동 스냅샷이 수동 스냅샷으로 복사됩니다. 수동 스냅샷은 사용자가 삭제할 때까지 유지됩니다.

Important

자동 스냅샷이 더 이상 필요하지 않으면 삭제하는 것이 좋습니다. 그렇지 않으면 Lightsail 계정에 저장된 자동 스냅샷 및 중복 수동 스냅샷에 대한 스냅샷 스토리지 요금이 청구됩니다. 자세한 내용은 자동 인스턴스 스냅샷 삭제를 참조하세요.

Note

이러한 명령의 GetAutoSnapshots 및 CopySnapshot API 작업에 대한 자세한 내용은 Lightsail API CopySnapshot설명서의 GetAutoSnapshots및 을 참조하십시오.

스냅샷을 사용하여 Linux/Unix Lightsail 인스턴스를 백업합니다.

Linux/UNIX 기반 Amazon Lightsail 인스턴스의 스냅샷을 생성할 수 있습니다. 인스턴스 스냅샷은 시스템 디스크의 사본으로, 원래 시스템 구성 (메모리, 디스크 크기CPU, 데이터 전송률) 과 일치합니다. 블록 스토리지 디스크를 인스턴스에 연결한 경우, Lightsail은 추가 디스크를 스냅샷의 일부로 복사합니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

> **Note**
>
> Windows Server 기반 Lightsail 인스턴스의 스냅샷을 만드는 단계는 서로 다릅니다. 자세한 내용은 Windows Server 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

스냅샷을 생성하려면 Lightsail에 이미 인스턴스가 있어야 합니다. 인스턴스가 있는 경우 다음 단계에 따라 스냅샷을 생성합니다.

1. Lightsail 홈 페이지에서 스냅샷을 생성하려는 인스턴스의 이름을 선택합니다.
2. 스냅샷 탭을 선택합니다.
3. 페이지의 수동 스냅샷 섹션에서 스냅샷 생성을 선택한 다음 스냅샷 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
4. 생성(Create)을 선택합니다.

   Snapshotting... 상태로 방금 만든 스냅샷을 볼 수 있습니다.

   스냅샷이 완료된 후 이 스냅샷에서 다른 인스턴스를 생성할 수 있습니다. 예를 들어, 이전보다 더 큰 크기의 번들을 선택하고 싶을 수도 있습니다.

> **Important**
>
> 스냅샷에서 새 인스턴스를 만들 때 Lightsail을 사용하면 크기가 같거나 더 큰 인스턴스 번들을 만들 수 있습니다. 스냅샷에서 더 작은 크기의 인스턴스를 생성하는 것은 현재 지원되지 않습니다. 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성할 때 더 작은 크기 옵션은 회색 음영으로 표시됩니다.

스냅샷에서 더 큰 인스턴스 크기를 만들려면 Lightsail 콘솔, create-instances-from-snapshotCLI명령 또는 작업을 사용할 수 있습니다. CreateInstancesFromSnapshotAPI 자세한 내용은 스냅샷에서 인스턴스 생성을 참조하세요. Lightsail 번들에 대한 자세한 내용은 Lightsail 가격을 참조하십시오.

Lightsail 윈도우 서버 인스턴스의 스냅샷을 생성합니다.

스냅샷은 시스템 디스크의 복사본이며, 인스턴스의 원본 구성입니다. 스냅샷에는 메모리, 디스크 크기 CPU, 데이터 전송 속도 등의 정보가 포함됩니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

Lightsail에서 Windows Server 인스턴스의 스냅샷을 생성하려면 먼저 백업 스냅샷을 생성해야 합니다. 그런 다음 System Preparation(Sysprep)이라는 특수 유틸리티를 사용하여 두 번째 스냅샷을 만듭니다. Sysprep은 인스턴스가 스냅샷으로 백업될 수 있도록 Windows Server 설치를 생성합니다. 그런 다음 해당 스냅샷에서 인스턴스를 생성하면 해당 Windows 인스턴스를 처음 실행하는 것과 같은 out-of-box 경험을 할 수 있습니다.

Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷을 생성하려면 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

목차

1단계: Sysprep을 실행하기 전에 백업 스냅샷 생성

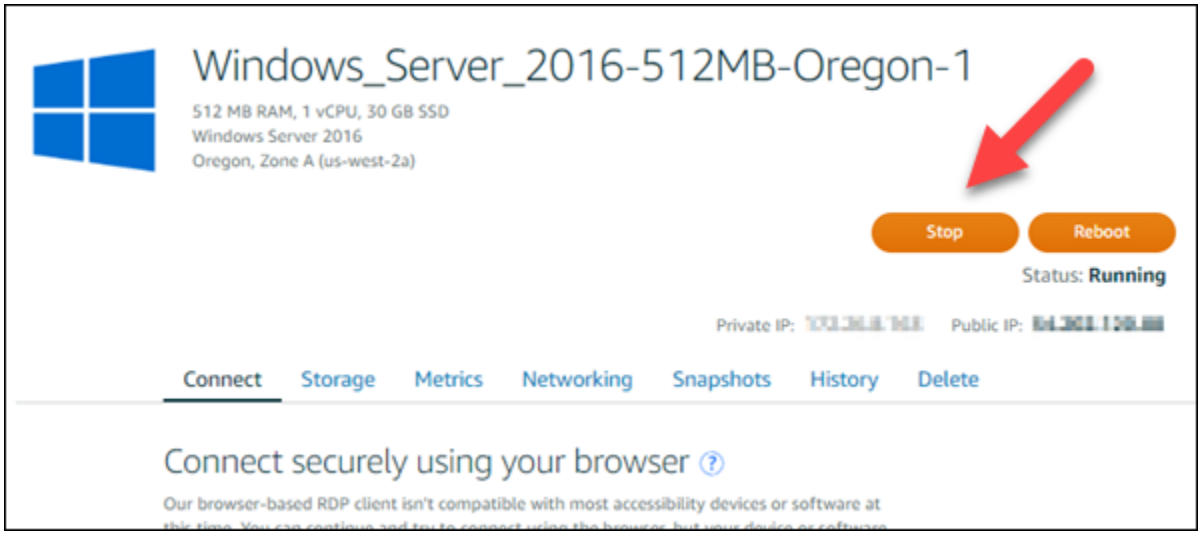
Sysprep을 실행하여 스냅샷을 생성할 때는 시스템 관련 정보가 인스턴스에서 제거됩니다. 그래서 인스턴스에서 실행되는 애플리케이션에 의도하지 않은 결과가 생길 수 있습니다. 따라서 Sysprep을 사용하기 전에 먼저 백업 스냅샷을 생성하여 문제가 생길 경우를 위해 대체 스냅샷을 마련해야 합니다.

Sysprep을 실행하기 전 스냅샷을 생성할 때 백업 스냅샷을 사용하여 생성하는 인스턴스의 관리자 암호는 원래 인스턴스의 관리자 암호와 동일합니다. Lightsail 콘솔의 브라우저 기반 RDP 클라이언트를 사용하여 이러한 인스턴스에 연결할 수 없습니다. 하지만 자체 RDP 클라이언트와 원본 인스턴스와 동일한 관리자 암호를 사용하여 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 Windows 컴퓨터에서 원격 데스크톱 연결 클라이언트를 사용하여 Amazon Lightsail에서 Windows 인스턴스에 연결을 참조하세요.

> **Important**
>
> 원본 Windows 인스턴스의 관리자 암호를 저장하고 안전한 장소에 보관하세요. 나중에 문제가 발생하는 경우 관리자 암호가 필요하며 Sysprep을 실행하기 전에 생성한 스냅샷에서 인스턴스를 생성합니다.

Sysprep을 실행하기 전에 백업 스냅샷을 생성하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스냅샷을 만들려는 Windows Server 인스턴스의 이름을 선택합니다.
3. 인스턴스 관리 페이지 위쪽의 중지를 선택하여 인스턴스를 중지합니다.



> **Note**
>
> 인스턴스를 중지하면 다시 시작할 때까지 모든 웹사이트 또는 서비스를 인스턴스에서 사용할 수 없습니다.

4. 스냅샷 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 수동 스냅샷 섹션에서 스냅샷 생성을 선택한 다음 스냅샷 이름을 입력합니다.

리소스 이름:

- Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
- 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
- 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
- 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

6. 생성(Create)을 선택합니다.
7. 프롬프트에서 스냅샷 생성을 다시 선택하여 확인합니다.

   스냅샷 프로세스는 완료할 때까지 몇 분 걸립니다.
8. 스냅샷이 생성된 후 인스턴스 관리 페이지 위쪽의 시작을 선택하여 인스턴스를 다시 시작합니다.

2단계: Sysprep을 사용하여 인스턴스에 연결 및 종료

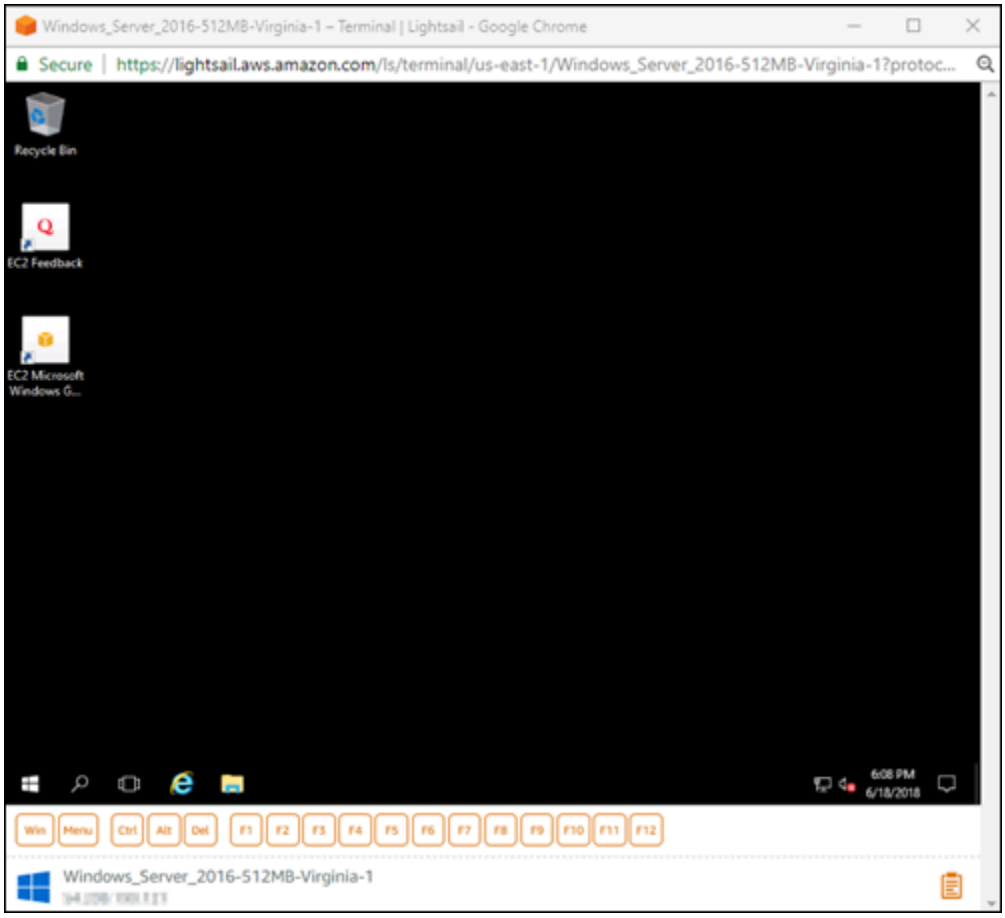
백업 스냅샷이 있으므로 이제 Windows Server 인스턴스에서 Sysprep을 실행합니다. 그러면 스냅샷을 만들 수 있도록 인스턴스가 종료됩니다. Sysprep에 대한 자세한 내용은 Microsoft 설명서의 Sysprep Overview를 참조하십시오.

이 단계에서는 미리 설치된 애플리케이션을 통해 인스턴스에 연결하고 Sysprep을 실행합니다. 애플리케이션은 윈도우 서버 2019 및 윈도우 서버 2016 EC2LaunchSettings인스턴스에서 호출되고, EC2 ConfigService 설정은 윈도우 서버 2012 인스턴스에서 호출됩니다.

인스턴스에 연결하고 Sysprep을 실행하려면

1. 인스턴스 관리 페이지에서 Connect 탭을 선택한 다음 Connect us를 선택합니다RDP.

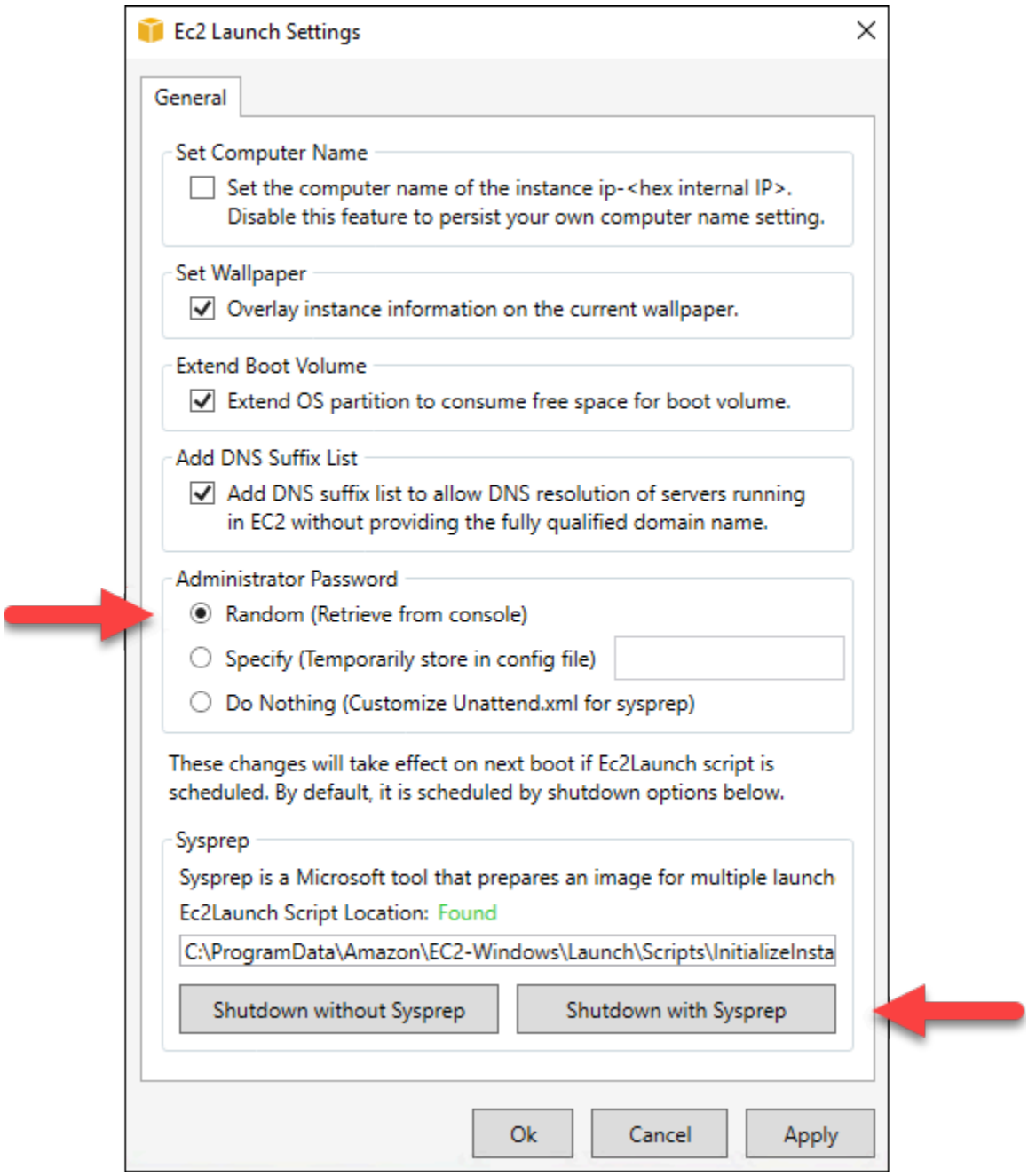
   다음 예와 같이 브라우저 기반 RDP 창이 열립니다.



2. 작업 표시줄에서 Windows 아이콘을 선택하거나 Win을 선택하여 시작 메뉴를 엽니다.
3. 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

   - Windows Server 2022, Windows Server 2019 및 Windows Server 2016 인스턴스에서는 [시작]을 선택한 다음 [Ec2] 를 선택합니다. LaunchSettings

4. 관리자 암호 섹션에서 Random (Retrieve from console)(임의(콘솔에서 검색))을 선택한 후 Shutdown with Sysprep(Sysprep을 이용해 종료)을 선택합니다.



5. 예를 실행하여 Sysprep을 실행하고 인스턴스를 종료하도록 확인합니다.

   인스턴스에서 Sysprep을 실행하기 시작하고 RDP 연결이 종료되며 몇 분 후에 Lightsail 인스턴스의 실행이 중지됩니다.

3단계: Sysprep 실행 후 스냅샷 생성

인스턴스가 중지된 상태가 되면 Lightsail 콘솔에서 스냅샷을 생성합니다. Sysprep 실행 후 Windows Server 인스턴스의 스냅샷을 생성할 때 스냅샷을 기반으로 만드는 모든 인스턴스는 고유한 관리자 암

호를 갖게 됩니다. Lightsail 콘솔에서 브라우저 기반 RDP 클라이언트를 사용하여 이러한 인스턴스에 연결할 수 있습니다.

Lightsail 콘솔에서 스냅샷을 만들려면

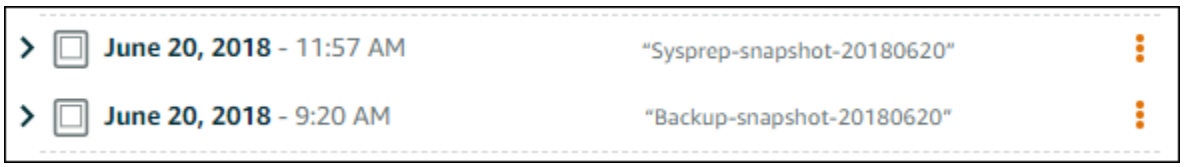
1. Lightsail 콘솔로 돌아갑니다.
2. Windows Server 인스턴스의 인스턴스 관리 페이지에서 스냅샷 탭을 선택합니다.
3. 페이지의 수동 스냅샷 섹션에서 스냅샷 생성을 선택한 다음 스냅샷 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
4. 생성(Create)을 선택합니다.
5. 프롬프트에서 스냅샷 생성을 선택하여 스냅샷의 인스턴스가 준비되었음을 확인합니다.

   스냅샷 프로세스는 완료할 때까지 몇 분 걸립니다.
6. 스냅샷이 생성된 후 인스턴스 관리 페이지 위쪽의 시작을 선택하여 인스턴스를 다시 시작합니다.

   이때 다음 예와 같이 Window Server 인스턴스의 스냅샷이 2개 있어야 합니다.



   Sysprep 스냅샷을 사용하여 새 인스턴스를 생성합니다. Sysprep 실행 후 원래 인스턴스가 예상대로 작동하지 않을 경우에만 백업 스냅샷을 사용합니다.

다음 단계

Sysprep 및 백업 스냅샷이 있으므로 몇 가지 다음 단계를 완료해야 합니다.

- 원래 인스턴스에 연결하고 Sysprep 실행 후 인스턴스의 애플리케이션이 예상대로 작동하는 것을 확인합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail을 사용하여 Windows Server 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

- Sysprep 스냅샷을 사용하여 새 인스턴스를 생성하고 이 인스턴스에 연결한 후 새 인스턴스의 애플리케이션이 예상대로 작동하는 것을 확인합니다. 자세한 내용은 스냅샷에서 인스턴스 생성을 참조하세요.
- Sysprep을 실행한 후 원본 인스턴스가 예상대로 작동하는지 확인하고 백업 스냅샷을 삭제합니다. 자세한 내용은 스냅샷 삭제를 참조하세요.
- Sysprep을 실행한 후 인스턴스가 예상대로 작동하지 않으면 스냅샷에서 인스턴스 생성의 단계를 따라 백업 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성합니다.

백업 또는 베이스라인을 위한 Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷 생성

Amazon Lightsail에서 추가 블록 스토리지 디스크의 백업으로 디스크 스냅샷을 생성할 수 있습니다.

이러한 디스크 스냅샷을 새 디스크 또는 데이터 백업의 기준으로 삼을 수 있습니다. 정기적으로 디스크의 스냅샷을 만드는 경우, 스냅샷은 증분식으로 늘어납니다. 새 스냅샷에는 마지막 스냅샷 이후로 변경된 디바이스 블록만 저장됩니다. 스냅샷은 증분식으로 저장되며, 스냅샷 삭제 프로세스는 전체 디스크 복원을 위해 가장 최근의 스냅샷만 남기도록 설계되어 있습니다.

자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

1. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
2. 스냅샷을 생성하려는 블록 스토리지 디스크의 이름을 선택합니다.
3. 스냅샷 탭을 선택합니다.
4. 페이지의 수동 스냅샷 섹션에서 스냅샷 생성을 선택한 다음 스냅샷 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
5. 생성(Create)을 선택합니다.

   Snapshotting... 상태로 방금 만든 스냅샷을 볼 수 있습니다.

   스냅샷이 완료된 후 이 스냅샷에서 다른 인스턴스를 생성할 수 있습니다.

Lightsail의 스냅샷에서 블록 스토리지 디스크 생성

디스크 스냅샷에서 새로운 블록 스토리지 디스크를 만들 수 있습니다. 완전히 새로운 디스크를 만들려면 추가 블록 스토리지 디스크 만들기(Linux/Unix) 또는 블록 스토리지 디스크 생성 및 Windows Server 인스턴스에 연결을 참조하세요.

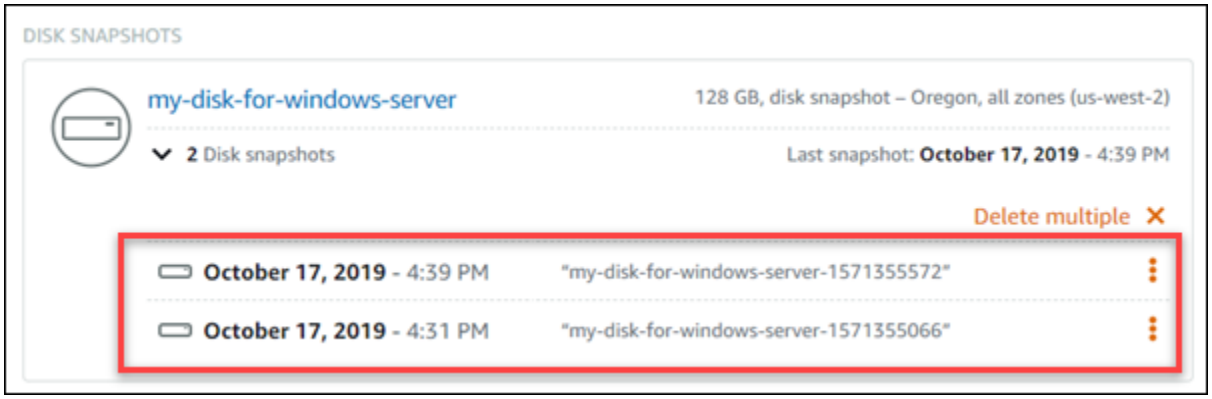
블록 스토리지 디스크의 스냅샷을 새 디스크 또는 데이터 백업의 기준으로 삼을 수 있습니다. 정기적으로 디스크의 스냅샷을 만드는 경우, 스냅샷은 증분식으로 늘어납니다. 새 스냅샷에는 마지막 스냅샷 이후로 변경된 디스크의 블록만 저장됩니다. 스냅샷은 증분식으로 저장되며, 스냅샷 삭제 프로세스는 전체 디스크 복원을 위해 가장 최근의 스냅샷만 남기도록 설계되어 있습니다. 블록 스토리지 디스크의 스냅샷을 만들려면 블록 스토리지 디스크 스냅샷 생성을 참조하세요.

1단계: 디스크 스냅샷을 찾아서 새 디스크 만들기

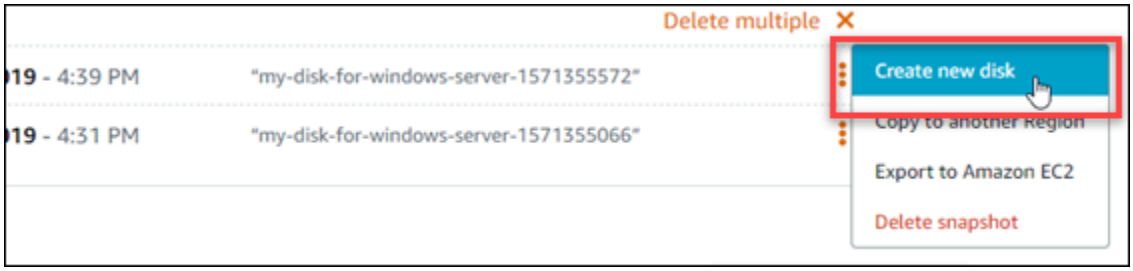
Lightsail의 두 위치, 즉 Lightsail 홈 페이지의 스냅샷 탭과 디스크 관리 페이지의 스냅샷 탭 중 하나에서 디스크 스냅샷으로 새 인스턴스를 만들 수 있습니다.

Lightsail 홈 페이지에서

1. Lightsail 홈 페이지의 왼쪽 내비게이션 바에서 스냅샷을 선택합니다.
2. 디스크 이름을 찾은 다음 아래 노드를 확장하여 해당 디스크의 모든 사용 가능한 스냅샷을 볼 수 있습니다.

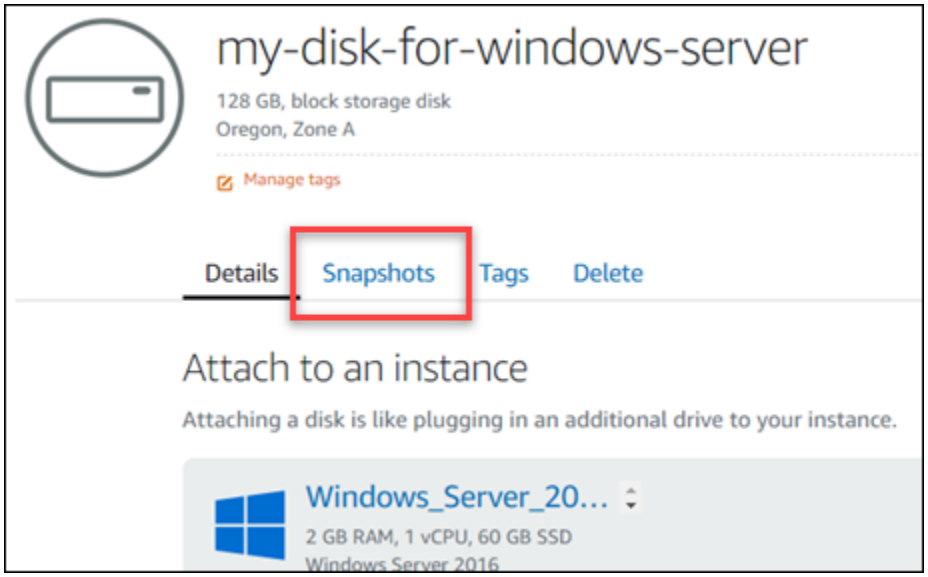


3. 새 디스크를 만들려는 스냅샷 옆에 있는 작업 메뉴 아이콘(:)을 선택한 후 새 디스크 생성을 선택합니다.

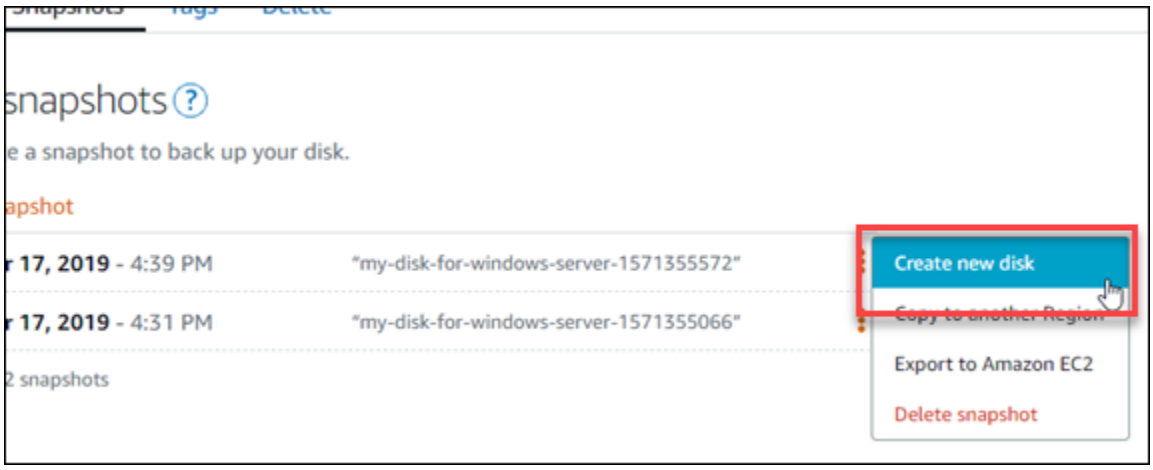


Lightsail의 디스크 관리 페이지에서

1. Lightsail 홈 페이지의 왼쪽 내비게이션 바에서 스토리지 탭을 선택합니다.
2. 스냅샷을 보려는 디스크의 이름을 선택합니다.
3. 스냅샷 탭을 선택합니다.



4. 페이지의 수동 스냅샷 섹션에서 새 디스크를 생성할 스냅샷 옆에 있는 작업 메뉴 아이콘(⋮)을 선택한 후 새 디스크 생성을 선택합니다.



단계 2: 디스크 스냅샷에서 새 디스크 만들기

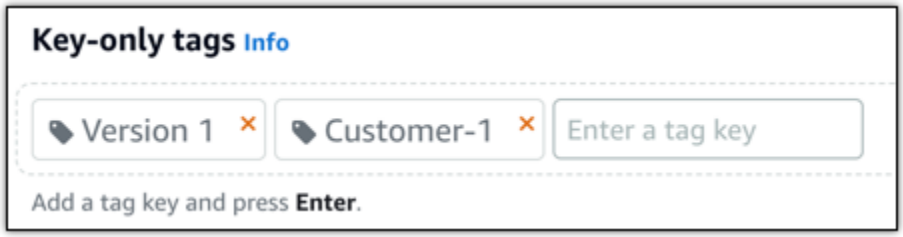
1. 새 디스크의 가용 영역을 선택하거나 기본값 () `us-east-2a` 을 그대로 사용합니다.

   원본 디스크와 AWS 리전 동일한 위치에 새 디스크를 만들어야 합니다.
2. 새 디스크의 크기는 소스 스냅샷과 같거나 커야 합니다.
3. 디스크의 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

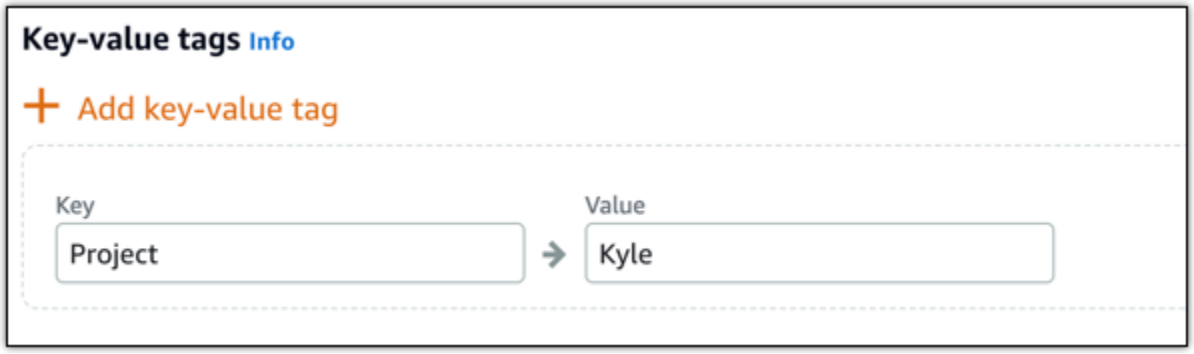
   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
4. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 디스크에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

- 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

  키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.



> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

5. 디스크 생성을 선택합니다.

Lightsail 인스턴스의 루트 볼륨 스냅샷 생성

시스템 디스크의 스냅샷을 생성하여 Amazon Lightsail에서 인스턴스 루트 볼륨을 백업합니다. 그런 다음, 스냅샷에서 새로운 블록 스토리지 디스크를 생성하고 이를 또 다른 인스턴스에 연결하여 백업의 파일에 액세스합니다. 다음과 같은 작업이 필요한 경우에 이렇게 합니다.

- 문제가 발생한 인스턴스의 루트 볼륨에서 데이터를 복구합니다.
- 블록 스토리지 디스크에서와 마찬가지로 인스턴스의 루트 볼륨의 백업을 생성합니다.

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 또는 를 사용하여 인스턴스 루트 볼륨 스냅샷을 생성합니다 AWS CloudShell. 스냅샷을 생성한 후 Lightsail 콘솔을 사용하여 스냅샷에서 블록 스토리지 디스크를 생성합니다. 그런 다음, 이를 실행 중인 인스턴스에 연결하고 해당 인스턴스에서 이를 액세스합니다.

목차

- 3단계: 스냅샷에서 블록 스토리지 디스크를 생성하고 이를 인스턴스에 연결
- 4단계: 인스턴스에서 블록 스토리지 디스크 액세스

1단계: 필수 구성 요소 완성

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 또는 인스턴스 루트 볼륨 AWS CloudShell 스냅샷을 만들려면 () 를 사용하십시오. CloudShell Lightsail 콘솔에서 직접 실행할 수 있는 브라우저 기반의 사전 인증된 셸입니다. 자세한 정보는 Lightsail AWS CLI 작업을 위한 설정 및 다음을 사용하여 Lightsail 리소스를 관리하십시오. AWS CloudShell 섹션을 참조하세요.

2단계: 인스턴스 루트 볼륨 스냅샷 생성

터미널 CloudShell 또는 명령 프롬프트 창을 열고 다음 명령을 입력하여 인스턴스 루트 볼륨 스냅샷을 생성합니다.

```
aws lightsail create-disk-snapshot --region AWSRegion --instance-name InstanceName --
disk-snapshot-name DiskSnapshotName
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- *AWSRegion* 인스턴스와 AWS 리전 함께.
- *InstanceName* 루트 볼륨을 백업하려는 인스턴스의 이름과 함께.
- *DiskSnapshotName* 새로 생성할 디스크 스냅샷의 이름과 함께.

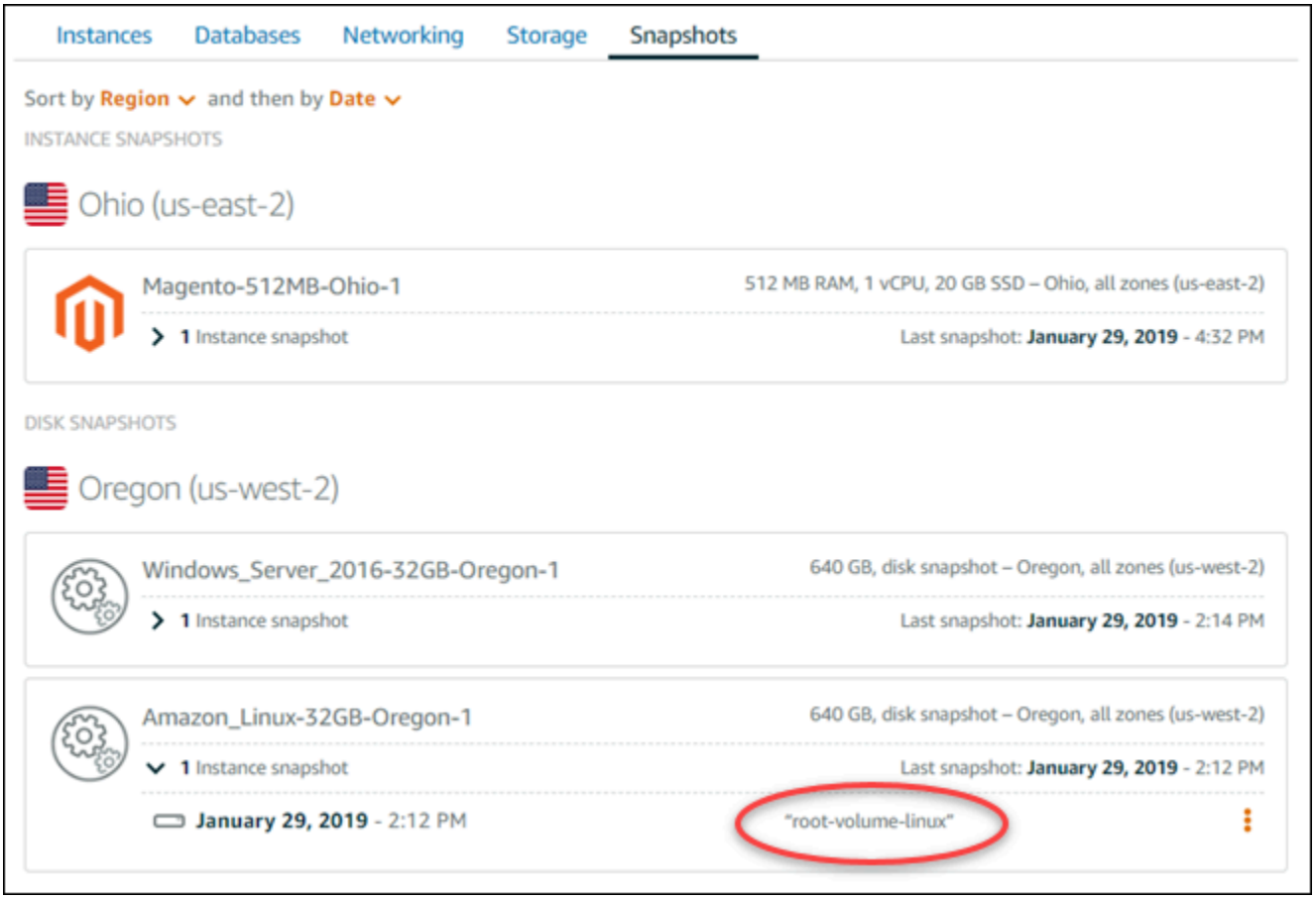
예:

```
aws lightsail create-disk-snapshot --region us-west-2 --instance-
name Amazon_Linux-32MB-Oregon-1 --disk-snapshot-name root-volume-linux
```

성공하면 다음과 비슷한 결과가 표시됩니다.

```
H:\>aws lightsail create-disk-snapshot --region us-west-2 --instance-name Amazon_Linux-32GB-Oregon-1
--disk-snapshot-name root-volume-linux

{
    "operations": [
        {
            "status": "Started",
            "resourceType": "DiskSnapshot",
            "isTerminal": false,
            "operationDetails": "Amazon_Linux-32GB-Oregon-1",
            "statusChangedAt": 1548799955.599,
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-west-2"
            },
            "operationType": "CreateDiskSnapshot",
            "resourceName": "root-volume-linux",
            "id": "[redacted]",
            "createdAt": 1548799955.599
        },
        {
            "status": "Started",
            "resourceType": "Instance",
            "isTerminal": false,
            "operationDetails": "root-volume-linux",
            "statusChangedAt": 1548799955.599,
            "location": {
                "availabilityZone": "us-west-2a",
                "regionName": "us-west-2"
            },
            "operationType": "CreateDiskSnapshot",
            "resourceName": "Amazon_Linux-32GB-Oregon-1",
            "id": "[redacted]",
            "createdAt": 1548799955.599
        }
    ]
}
```

스냅샷을 생성하는 데 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다. 만든 후에는 다음 예와 같이 스냅샷 탭을 선택하고 디스크 스냅샷 섹션으로 스크롤하여 Lightsail 홈 페이지에서 해당 스냅샷을 볼 수 있습니다.



3단계: 스냅샷에서 블록 스토리지 디스크를 생성하고 이를 인스턴스에 연결

콘텐츠를 액세스해야 하는 경우에는 인스턴스 루트 볼륨 스냅샷에서 새로운 블록 스토리지 디스크를 생성하고 이를 또 다른 인스턴스에 연결합니다. 문제가 발생한 인스턴스의 루트 볼륨에서 데이터를 복구해야 하는 경우에는 이렇게 합니다.

> **Note**
>
> 새 블록 스토리지 디스크는 소스 AWS 리전 스냅샷과 동일하게 생성됩니다. 다른 리전에서 블록 스토리지 디스크를 생성하려면 스냅샷을 원하는 리전에 복사한 다음, 복사한 스냅샷에서 새 디스크를 생성합니다. 자세한 내용은 한 AWS 리전 스냅샷에서 다른 스냅샷으로 복사를 참조하십시오.

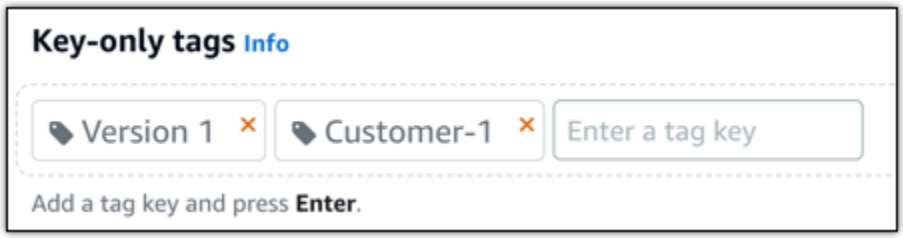
1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스냅샷 탭을 선택합니다.

3. 사용하려는 루트 볼륨 디스크 스냅샷 옆에 표시되는 작업 메뉴 아이콘(:)을 선택한 다음, 새 디스크 생성을 선택합니다.
4. 해당 디스크의 가용 영역을 선택하거나 기본값을 사용합니다.
5. 디스크의 크기를 소스 스냅샷과 같거나 크게 선택합니다.
6. 디스크의 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

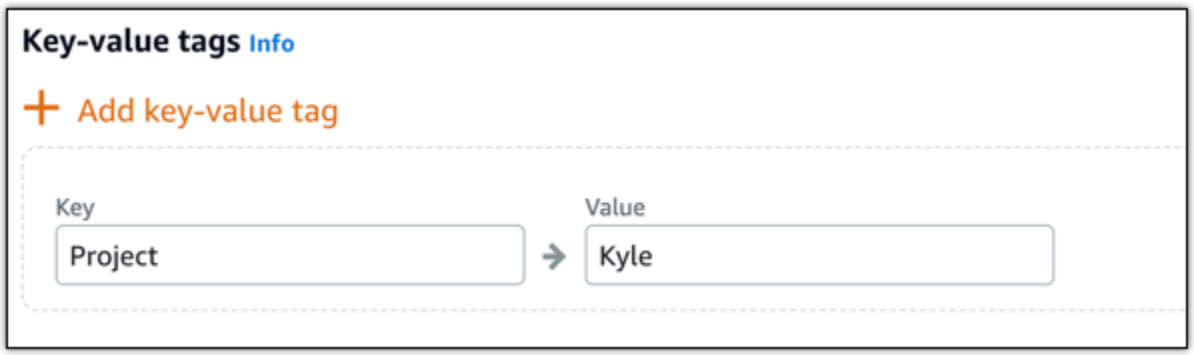
   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
7. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 디스크에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

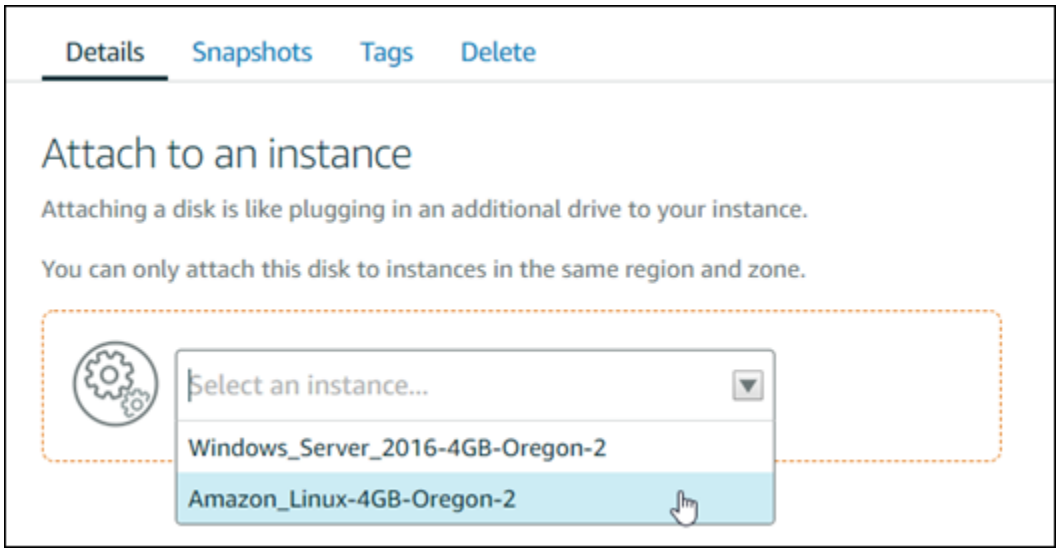
   - 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

     키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.

> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

8. 디스크 생성을 선택합니다.
9. 디스크가 생성되고 나면 인스턴스 선택 드롭다운 메뉴에서 디스크를 연결할 인스턴스를 선택합니다. 방법은 다음 예제와 같습니다.



10. 연결을 선택하여 선택된 인스턴스에 디스크를 연결합니다.

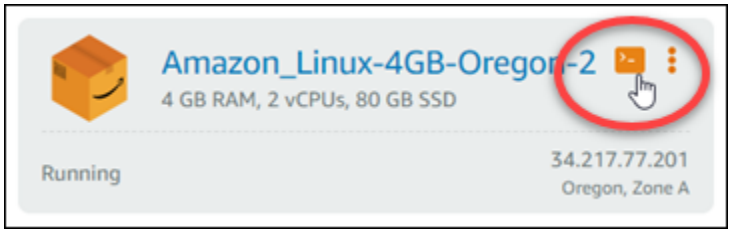
    이제 디스크가 인스턴스에 연결됩니다. 그러면 Linux에 이를 탑재하거나 Windows에서 온라인 상태로 만들어서 해당 운영 체제를 액세스가 가능하게 만들어야 합니다. 자세한 내용은 이 안내서의 인스턴스에서 블록 스토리지 액세스 단원을 참조하십시오.

4단계: 인스턴스에서 블록 스토리지 디스크 액세스

블록 스토리지 디스크를 인스턴스에 연결한 이후 액세스하려면 이를 Linux 또는 Unix에 탑재하거나 Windows에서 온라인 상태로 만들어야 합니다.

Linux 또는 Unix 인스턴스에서 블록 스토리지 디스크 탑재 및 액세스

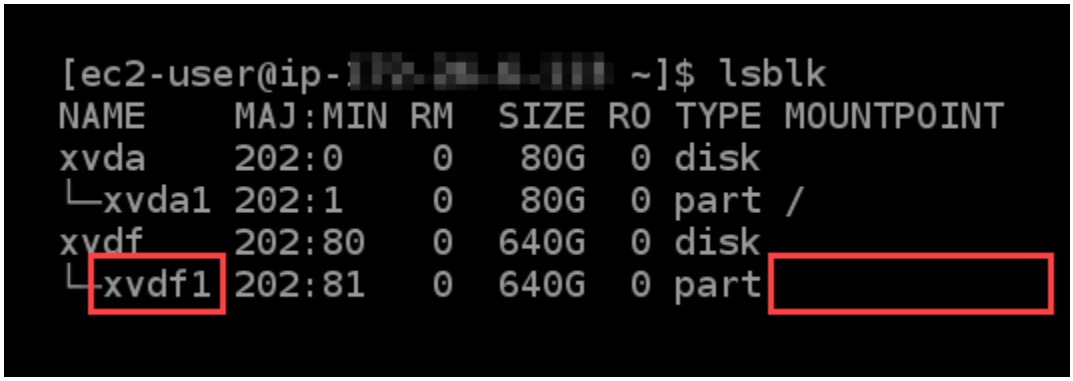
1. Lightsail 홈 페이지에서 블록 스토리지 디스크를 연결한 Linux 또는 Unix 인스턴스의 SSH 브라우저 기반 클라이언트 아이콘을 선택합니다.



2. 브라우저 기반 SSH 클라이언트가 연결되면 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 연결된 블록 스토리지 디스크 디바이스를 확인합니다.

```
lsblk
```

다음 예제와 비슷한 결과가 나타나야 합니다. 이 예제에서 xvdf1은 탑재 지점이 없다는 점에서 아직 탑재되지 않은 인스턴스에 연결되는 블록 스토리지 디스크입니다. 또한 결과의 장치 이름에서 /dev/가 생략되므로 실제 장치 이름은 /dev/xvdf1입니다.



3. 다음 명령을 입력하여 블록 스토리지 디스크의 탑재 지점을 생성합니다.

```
sudo mkdir MountPoint
```

명령에서 다음을 대체합니다.*MountPoint* 블록 스토리지 디스크를 마운트하고 액세스할 수 있는 디렉토리의 이름을 입력합니다.

예:

```
sudo mkdir xvdf
```

4. 다음 명령을 입력하여 이전 단계에서 생성한 탑재 지점으로 블록 스토리지 디스크를 탑재합니다.

```
sudo mount /dev/DeviceName MountPoint
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- *DeviceName* 블록 스토리지 디스크 디바이스의 이름과 함께.
- *MountPoint* 이전 단계에서 생성한 마운트 포인트 디렉토리를 사용합니다.

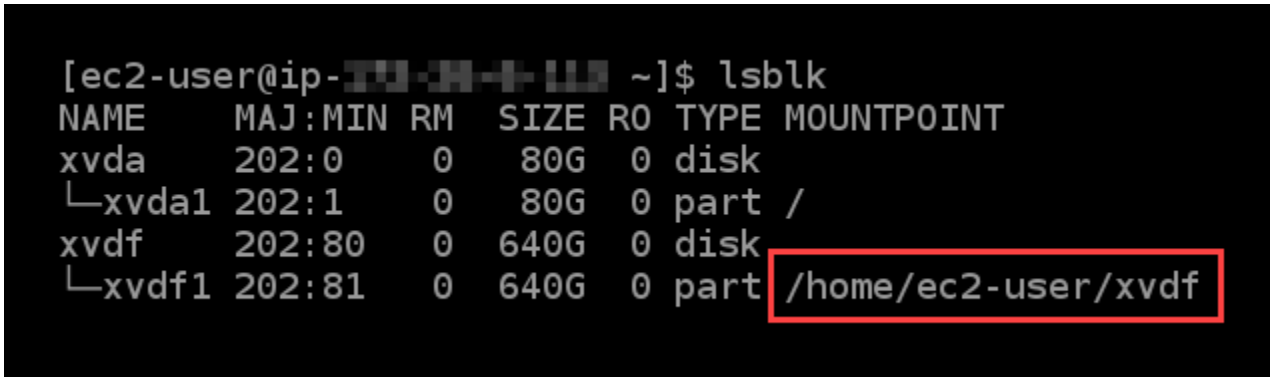
예:

```
sudo mount /dev/xvdf1 xvdf
```

5. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 연결된 블록 스토리지 디스크 장치를 확인합니다.

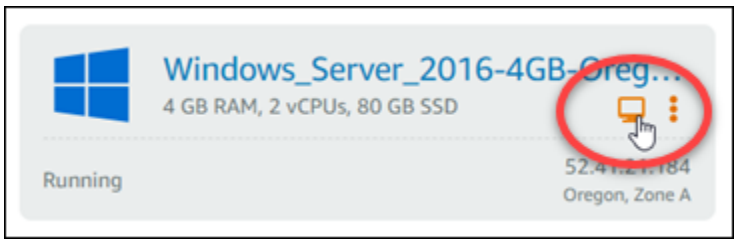
```
lsblk
```

다음 예제와 비슷한 결과가 나타나야 합니다. 이 예제에서는 *xvdf1* 이제 디바이스가 마운트되어 다음 위치에 액세스할 수 있습니다./*home/ec2-user/xvdf* 디렉터리. 이제 탑재 지점 디렉터리로 이동하여 블록 스토리지 디스크와 그 콘텐츠를 액세스할 수 있습니다.

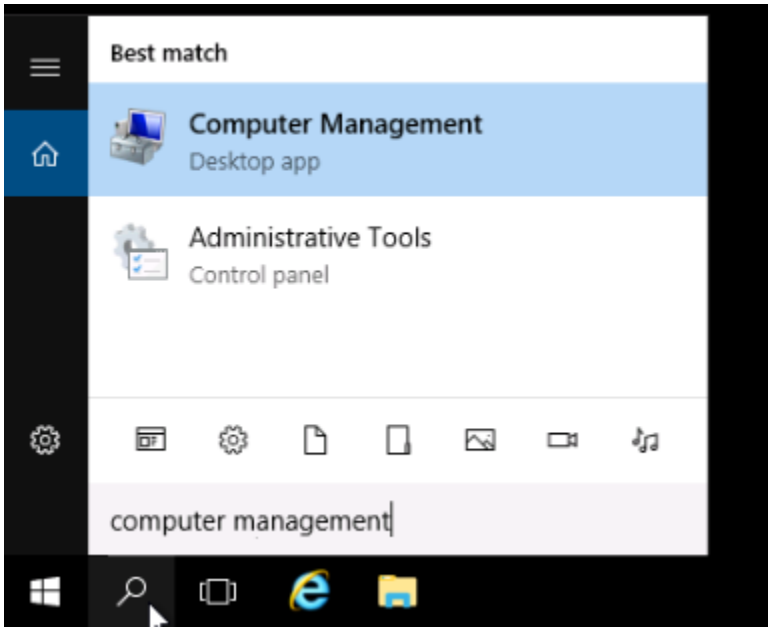


블록 스토리지 디스크를 온라인 상태로 만들고 Windows 인스턴스에서 이를 액세스합니다.

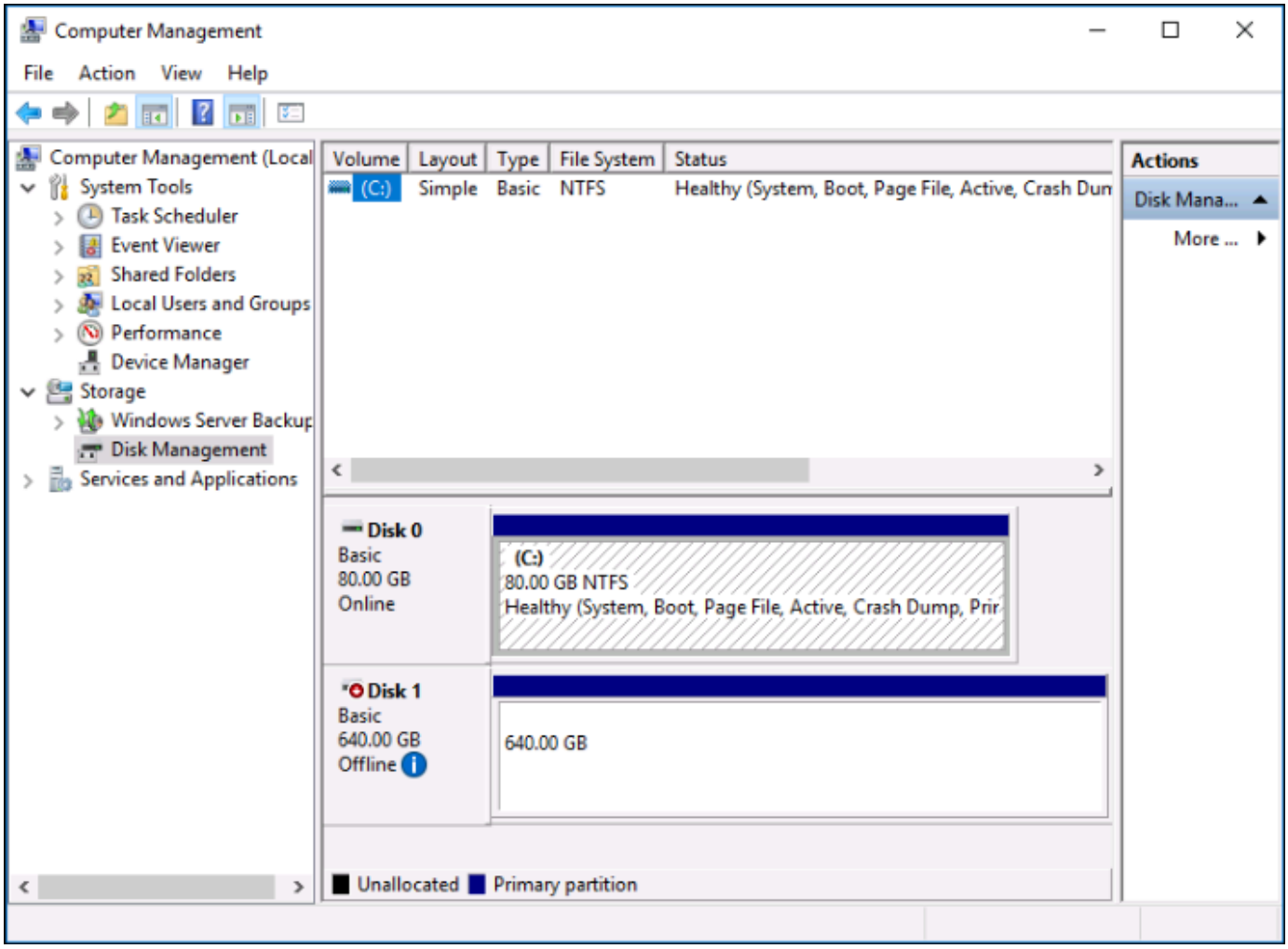
1. Lightsail 홈 페이지에서 블록 스토리지 디스크를 연결한 Windows 인스턴스의 RDP 브라우저 기반 클라이언트 아이콘을 선택합니다.



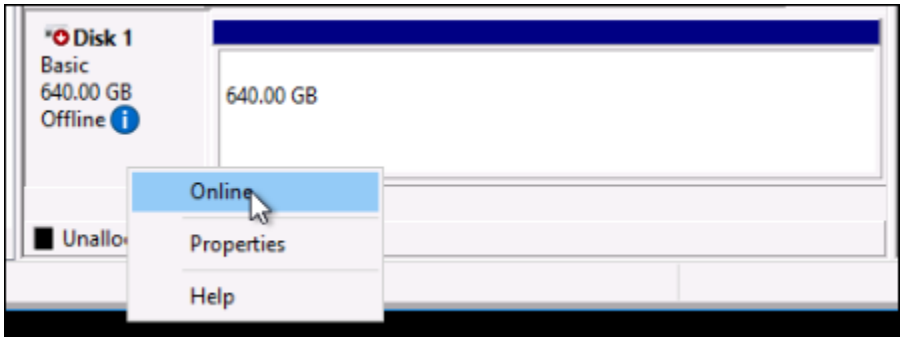
2. 브라우저 기반 SSH 클라이언트가 연결되면 Windows 작업 표시줄에서 컴퓨터 관리를 검색한 다음 결과에서 컴퓨터 관리를 선택합니다.



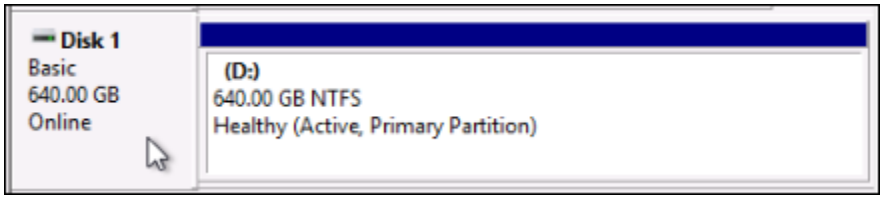
3. Computer Management(컴퓨터 관리) 콘솔의 왼쪽 탐색 창에서 다음 예제와 같이 Disk Management(디스크 관리)를 선택합니다.



4. 최근 인스턴스에 연결한 디스크를 찾습니다. 오프라인으로 레이블이 지정되어 있어야 합니다.
5. 오프라인 레이블을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 온라인을 선택합니다.



디스크가 온라인으로 레이블이 지정되어 있어야 하며, 드라이브 문자가 여기에 연결되어 있어야 합니다. 이제 File Explorer를 열고 지정된 드라이브 문자를 검색하여 블록 스토리지 디스크와 그 콘텐츠에 액세스할 수 있습니다.

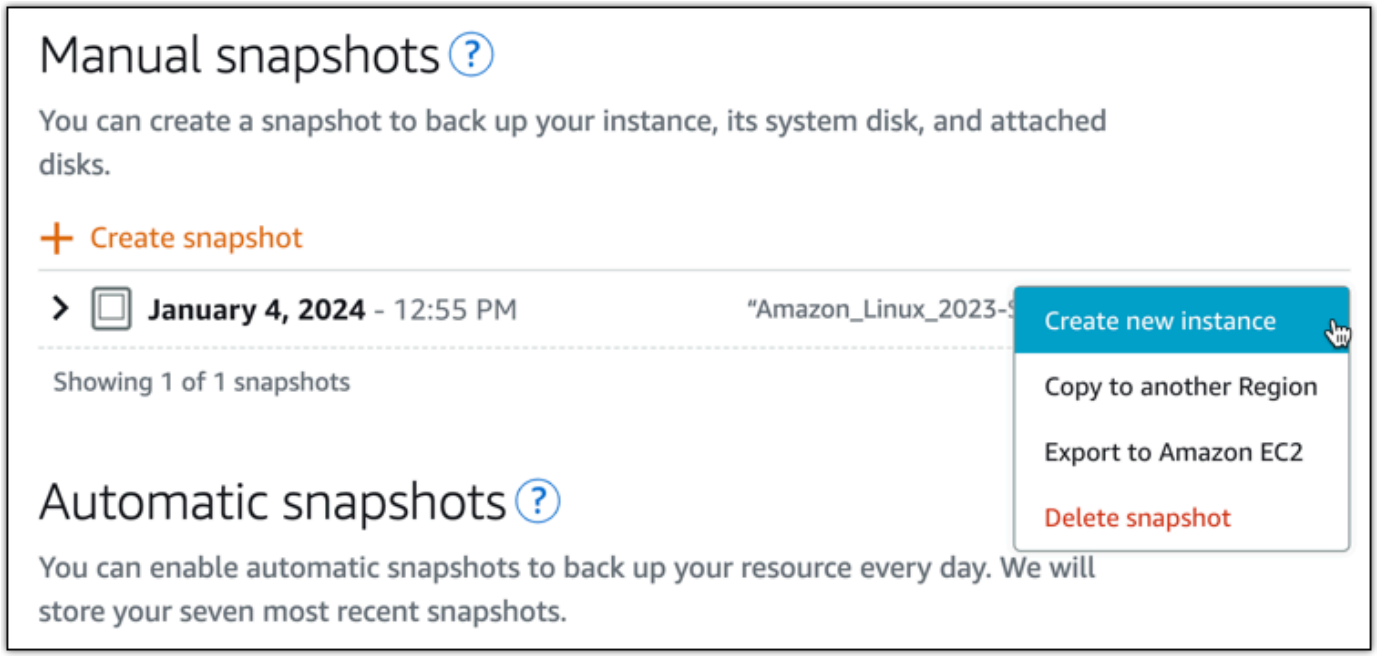


스냅샷에서 Lightsail 인스턴스 생성

Lightsail에서 스냅샷을 생성한 후 해당 스냅샷에서 새 인스턴스를 만들 수 있습니다. 새 인스턴스의 속성 (예: 인스턴스 크기 및 네트워킹 유형 (이중 스택 또는 전용) 을 변경할 수 있습니다. IPv6 새 인스턴스에는 추가한 시스템 디스크와 연결된 블록 스토리지 디스크가 포함됩니다.

해당 스냅샷에서 다른 인스턴스를 만들려면 먼저 인스턴스의 스냅샷이 있어야 합니다. 자세한 내용은 스냅샷을 사용하여 Linux/Unix Lightsail 인스턴스를 백업합니다. 또는 Lightsail 윈도우 서버 인스턴스의 스냅샷을 생성합니다.을 참조하세요.

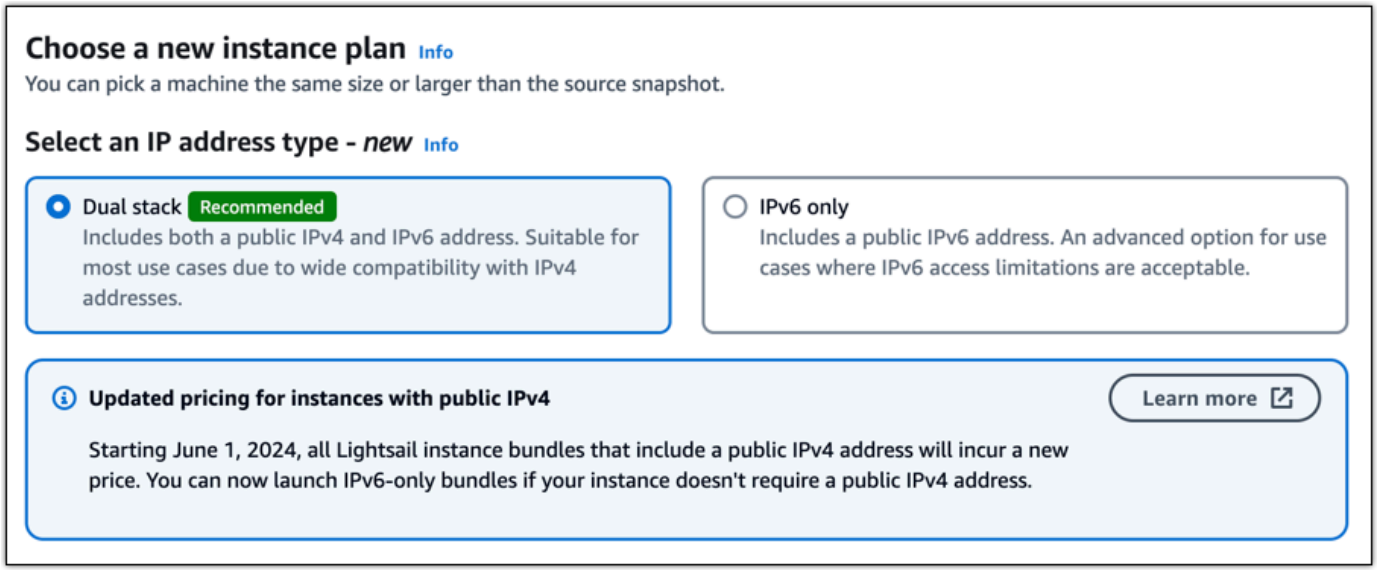
1. Lightsail 콘솔에서 스냅샷을 생성하려는 인스턴스를 선택하여 새 인스턴스를 생성합니다.
2. 스냅샷 탭을 선택합니다.
3. 수동 스냅샷 섹션에서 스냅샷 옆에 있는 작업 메뉴 아이콘 () 을 선택하고 새 인스턴스 생성을 선택합니다.



4. 스냅샷에서 인스턴스 생성 페이지가 열립니다. 사용하려는 선택적 설정을 선택합니다. 예를 들어, 가용 영역을 변경하거나, 시작 스크립트를 추가하거나 인스턴스에 연결하는 방법을 변경할 수 있습니다.

5. 새 인스턴스의 플랜 (또는 번들) 을 선택합니다. 이중 스택 (IPv4및IPv6) 인스턴스 요금제를 사용하는 인스턴스를 생성할지, 아니면 IPv6 전용 요금제를 사용할지 선택할 수 있습니다. 원본 인스턴스보다 더 큰 번들 크기를 선택할 수도 있습니다. 인스턴스 IPv6 전용 플랜에 대한 자세한 내용은 을 참조하십시오Lightsail 인스턴스용 IPv6 전용 네트워킹 구성.

> **Note**
>
> 원본 인스턴스보다 작은 번들 크기를 사용하는 인스턴스는 만들 수 없습니다.



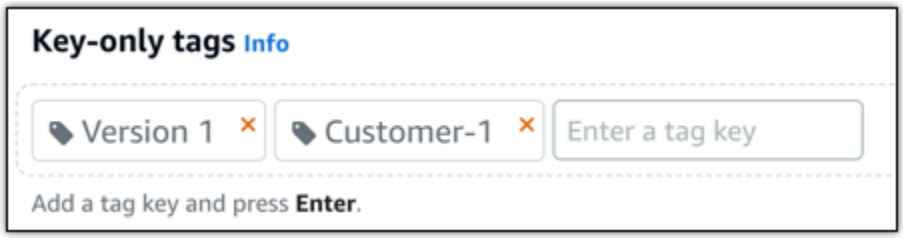
6. 인스턴스 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - 각 Lightsail 계정 AWS 리전 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자, 마침표, 대시, 밑줄을 포함할 수 있습니다.

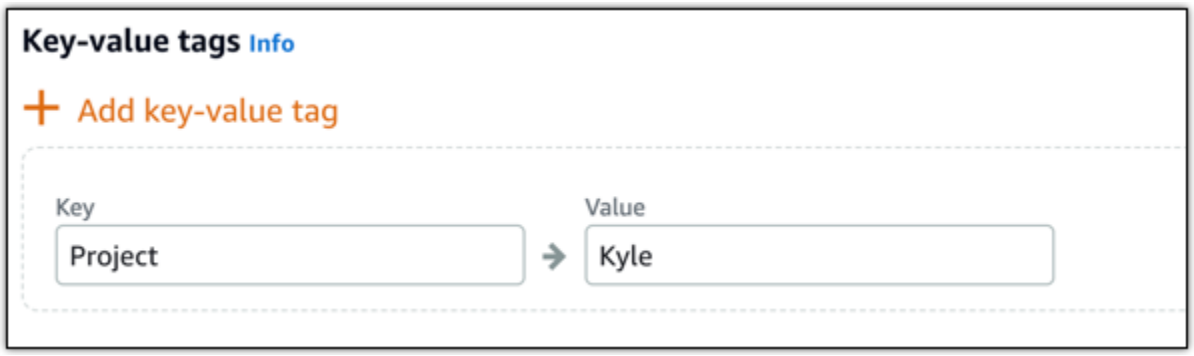
7. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 인스턴스에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 텍스트 상자에 새 태그를 입력하고 Enter 키를 누릅니다. 저장 또는 취소를 선택합니다.



- 키-값 태그를 만든 다음 키 텍스트 상자에 키를 입력하고 값 텍스트 상자에 값을 입력합니다. 저장 또는 취소를 선택합니다.

  키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.



> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

8. 인스턴스 생성을 선택합니다.

Lightsail은 새 인스턴스를 관리할 수 있는 관리 페이지를 엽니다.

> **Important**
>
> 원본 인스턴스의 사용자 지정 방화벽 규칙은 스냅샷에서 생성한 새 인스턴스에 복사되지 않습니다. 기본 규칙만 새 인스턴스로 복사됩니다. 자세한 내용은 기본 인스턴스 방화벽 규칙을 참조하세요.

스냅샷에서 Lightsail 인스턴스, 스토리지 또는 데이터베이스 크기 확대

흔한 일이니 놀라지는 마십시오. 클라우드 프로젝트의 규모가 커지고 있어 지금 당장 더 많은 컴퓨팅 파워가 필요합니다. 저희가 이런 과제 수행을 도와드릴 수 있습니다. Lightsail 인스턴스, 블록 스토리지 디스크 또는 데이터베이스를 확장하려면 리소스의 스냅샷을 만든 다음 스냅샷을 사용하여 해당 리소스의 더 큰 새 버전을 생성하십시오.

> **Note**
>
> 원래 리소스보다 작은 플랜 크기를 사용하여 스냅샷으로 리소스를 만들 수는 없습니다. 예를 들어, 8GB 인스턴스에서 2GB 인스턴스로 갈 수 없습니다.
> 인스턴스를 생성할 때 인스턴스에 할당되는 기본 퍼블릭 IPv4 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때 변경됩니다. 선택적으로 고정 IPv4 주소를 생성하여 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 고정 IP 주소를 사용하면 주소를 계정의 다른 인스턴스에 신속하게 다시 매핑하여 인스턴스나 소프트웨어의 오류를 마스킹할 수 있습니다. 또는 도메인의 DNS 레코드에 고정 IP 주소를 지정하여 도메인이 인스턴스를 가리키도록 할 수 있습니다. 자세한 내용은 IP 주소를 참조하세요.

사전 조건

Lightsail 인스턴스, 블록 스토리지 디스크 또는 데이터베이스의 스냅샷이 필요합니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

리소스 생성

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 스냅샷 탭을 선택합니다.
3. 더 큰 새 리소스를 만드는 데 사용할 스냅샷이 있는 Lightsail 리소스를 찾은 다음 오른쪽 화살표를 선택하여 스냅샷 목록을 확장합니다.
4. 사용할 스냅샷 옆의 줄임표 아이콘을 선택하고 새로 생성을 선택합니다.

5. 생성 페이지에서 몇 가지 옵션 설정을 선택할 수 있습니다. 예를 들어, 가용 영역을 변경할 수 있습니다. 예를 들어 시작 스크립트를 추가하거나 연결에 사용하는 SSH 키를 변경할 수 있습니다.

   모든 기본값을 수락한 후 다음 단계로 이동할 수 있습니다.

6. 새 리소스의 플랜(또는 번들)을 선택합니다. 이때 원한다면 원래 리소스보다 더 큰 번들 크기를 선택할 수 있습니다.

   > **Note**
   >
   > 원래 리소스보다 작은 플랜 크기를 사용하여 리소스를 만들 수는 없습니다. 원래 리소스보다 작은 번들 옵션은 사용할 수 없게 됩니다.

7. 인스턴스 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

8. 생성(Create)을 선택합니다.

   Lightsail에서 새 리소스의 관리 페이지로 이동하면 리소스 관리를 시작할 수 있습니다.

를 사용하여 Lightsail 스냅샷에서 더 큰 인스턴스, 블록 스토리지 디스크 또는 데이터베이스를 생성합니다. AWS CLI

흔한 일이니 놀라지는 마십시오. 클라우드 프로젝트의 규모가 커지고 있어 지금 당장 더 많은 컴퓨팅 파워가 필요합니다. 저희가 이런 과제 수행을 도와드릴 수 있습니다. Lightsail 콘솔 내에서 모든 작업을 수행하거나AWS CLI() 를 사용하여 AWS Command Line Interface 수행할 수 있습니다.

현재 Lightsail 인스턴스의 스냅샷을 만들고 해당 스냅샷을 기반으로 필요한 컴퓨팅 파워를 갖춘 더 큰 새 인스턴스를 만드는 방법을 보여 드리겠습니다.

> **Note**
>
> 현재로서는 스냅샷에서 더 작은 크기의 인스턴스(또는 번들) 생성을 지원하지 않습니다. 같은 크기 또는 더 큰 인스턴스만 생성할 수 있습니다.

사전 조건

1. 먼저 아직 설치하지 않았다면 를 설치해야 합니다. AWS CLI자세한 내용은 AWS Command Line Interface설치 섹션을 참조하십시오. AWS CLI를 구성해야 합니다.
2. 작업할 인스턴스의 스냅샷도 필요합니다. 자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

1단계: 스냅샷 이름 가져오기

당연한 것처럼 보일 수도 있겠지만 더 큰 인스턴스를 생성하려면 이 AWS CLI 명령을 실행하기 전에 스냅샷 이름을 확보하고 있어야 합니다. 이름을 쉽게 확인할 수 있으므로 걱정하지 마십시오.

1. 에 AWS CLI다음을 입력합니다.

   ```
   aws lightsail get-instance-snapshots
   ```

   다음과 유사한 출력 화면이 표시되어야 합니다.

   ```
   {
       "instanceSnapshots": [
           {
               "fromInstanceName": "WordPress-512MB-EXAMPLE",
   ```

```
            "name": "WordPress-512MB-EXAMPLE-system-1234567891011",
            "sizeInGb": 20,
            "resourceType": "InstanceSnapshot",
            "fromInstanceArn":
            "arn:aws:lightsail:us-
east-1:123456789101:Instance/86f49ee4-26cc-4802-9b0d-12345EXAMPLE",
            "state": "available",
            "arn": "arn:aws:lightsail:us-east-1:123456789101:InstanceSnapshot/
c87acb5f-851e-4fbc-94f1-12345EXAMPLE",
            "fromBundleId": "nano_1_0",
            "fromBlueprintId": "wordpress_4_6_1",
            "createdAt": 1480898073.653,
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-east-2"
            }
        }
    ]
}
```

2. 이름 값을 나중에 가져올 수 있는 위치로 복사합니다. 이 값은 AWS CLI 명령에 사용할 `--instance-snapshot-name` 값입니다.

2단계: 번들 선택

번들은 실제로는 인스턴스에 대한 구성과 요금제일 뿐입니다. 예를 들어 미디엄 Linux 기반 번들은 USD 월 24달러이며 4.0GBRAM, 80GB 등의 SSD 스토리지를 갖추고 있습니다.

더 작은 번들로 시작하고 컴퓨팅 파워가 더 많이 필요할 경우 더 큰 번들로 업그레이드할 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷으로 더 큰 인스턴스, 블록 스토리지 디스크 또는 데이터베이스 생성을 참조하세요.

> **Important**
>
> 스냅샷에서 더 작은 번들로 크기를 조정할 수 없습니다. 더 작은 번들을 생성하려면 다시 시작해야 합니다.

1. 다음 명령을 입력합니다. AWS CLI

```
aws lightsail get-bundles
```

다음과 유사하게 출력되어야 합니다.


```
{
    "bundles": [
        {
            "price": 5.0,
            "cpuCount": 2,
            "diskSizeInGb": 20,
            "bundleId": "nano_3_0",
            "instanceType": "nano",
            "isActive": true,
            "name": "Nano",
            "power": 298,
            "ramSizeInGb": 0.5,
            "transferPerMonthInGb": 1024,
            "supportedPlatforms": [
                "LINUX_UNIX"
            ],
            },
        {
            "price": 7.0,
            "cpuCount": 2,
            "diskSizeInGb": 40,
            "bundleId": "micro_3_0",
            "instanceType": "micro",
            "isActive": true,
            "name": "Micro",
            "power": 500,
            "ramSizeInGb": 1.0,
            "transferPerMonthInGb": 2048,
            "supportedPlatforms": [
                "LINUX_UNIX"
            ],
            },
        {
            "price": 12.0,
            "cpuCount": 2,
            "diskSizeInGb": 60,
            "bundleId": "small_3_0",
            "instanceType": "small",
            "isActive": true,
            "name": "Small",
            "power": 1000,
```

```
            "ramSizeInGb": 2.0,
            "transferPerMonthInGb": 3072,
            "supportedPlatforms": [
                "LINUX_UNIX"
            ],
            },
        {
            "price": 24.0,
            "cpuCount": 2,
            "diskSizeInGb": 80,
            "bundleId": "medium_3_0",
            "instanceType": "medium",
            "isActive": true,
            "name": "Medium",
            "power": 2000,
            "ramSizeInGb": 4.0,
            "transferPerMonthInGb": 4096,
            "supportedPlatforms": [
                "LINUX_UNIX"
            ],
            },
        {
            "price": 44.0,
            "cpuCount": 2,
            "diskSizeInGb": 160,
            "bundleId": "large_3_0",
            "instanceType": "large",
            "isActive": true,
            "name": "Large",
            "power": 3000,
            "ramSizeInGb": 8.0,
            "transferPerMonthInGb": 5120,
            "supportedPlatforms": [
                "LINUX_UNIX"
            ],
            },
    ]
}
```


2. 원하는 번들 bundleId값을 찾습니다. 자세한 내용은 Lightsail 요금을 참조하십시오.

3단계: AWS CLI 명령어를 작성하고 새 인스턴스를 생성합니다.

이제 파라미터 값을 알고 있으므로 명령을 작성하고 실행하여 인스턴스를 생성할 준비가 완료되었습니다.

1. 다음을 입력합니다.

```
aws lightsail create-instances-from-snapshot --instance-names
 MyNewInstanceFromSnapshot --availability-zone us-east-1a --instance-snapshot-name
 WordPress-512MB-EXAMPLE-system-1234567891011 --bundle-id medium_1_0
```

   다음과 유사하게 출력되어야 합니다.

```
{
    "operations": [
        {
            "status": "Started",
            "resourceType": "Instance",
            "isTerminal": false,
            "statusChangedAt": 1486863990.961,
            "location": {
                "availabilityZone": "us-east-2a",
                "regionName": "us-east-2"
            },
            "operationType": "CreateInstance",
            "resourceName": "MyNewInstanceFromSnapshot",
            "id": "30fec45e-e7d7-4e18-96c8-12345EXAMPLE",
            "createdAt": 1486863989.784
        }
    ]
}
```

   > **Note**
   >
   > 를 사용하여 지역 및 가용 영역 목록을 반환할 수도 AWS CLI있습니다. `aws lightsail get-regions --include-availability-zones`를 입력하여 `get-regions` 요청으로 가용 영역의 목록을 반환합니다.

2. 이제 Lightsail 콘솔에서 새 인스턴스를 열고 수정을 시작합니다.

다음 단계

스냅샷에서 새 인스턴스를 생성한 후 다음으로 수행할 수 있는 작업은 다음과 같습니다.

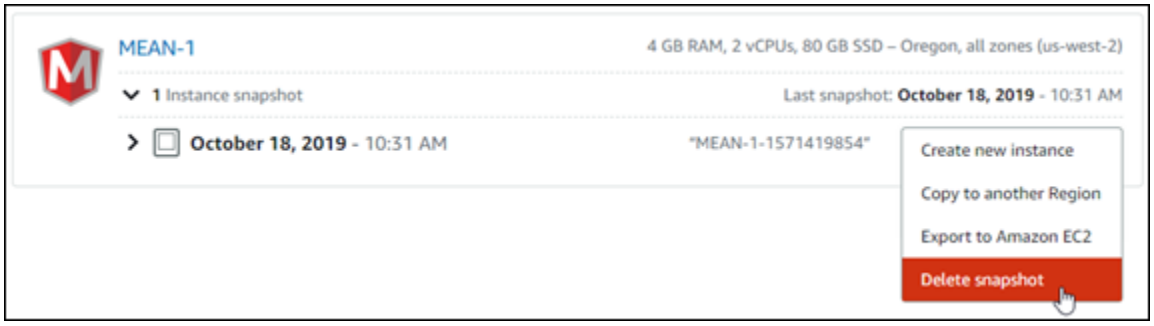
- 이전 인스턴스를 끝낸 경우 삭제할 수도 있습니다. Lightsail 콘솔 또는 인스턴스 삭제 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. CLI
- 이전 스냅샷이 필요하지 않으면 삭제할 수도 있습니다. Lightsail 콘솔 또는 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. delete-instance-snapshot CLI
- 이전 인스턴스에 고정 IP 주소가 연결되어 있다면 이를 유지하고 새 인스턴스에 연결하고 싶을 것입니다. 이를 위해 콘솔을 사용할 수 있습니다. 고정 IP 생성 및 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

사용하지 않는 Lightsail 스냅샷을 삭제하여 월별 요금이 청구되지 않도록 하십시오.

월별 요금이 발생하지 않도록 더 이상 필요하지 않은 경우 Amazon Lightsail에서 인스턴스, 데이터베이스 및 디스크 스냅샷을 삭제하십시오.

개별 스냅샷 삭제

1. Lightsail 콘솔에서 스냅샷 탭을 선택합니다.
2. 스냅샷을 삭제하려는 Lightsail 리소스를 찾은 다음 오른쪽 화살표를 선택하여 해당 리소스에 사용 가능한 스냅샷 목록을 확장합니다.
3. 삭제할 스냅샷 옆의 작업 메뉴 아이콘(:)을 선택하고 스냅샷 삭제를 선택합니다.

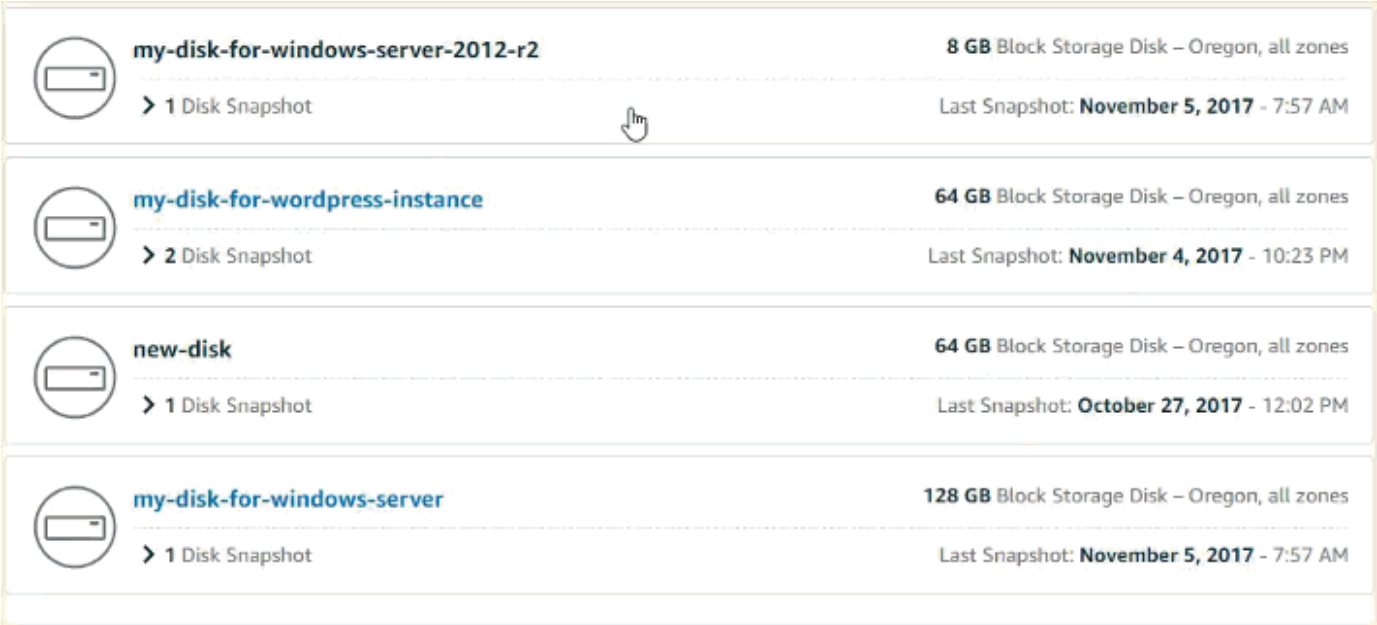


4. 예를 선택하여 스냅샷 삭제를 확인합니다.

> **Important**
>
> 이것은 영구적인 작업이며 실행 취소할 수 없습니다. 스냅샷을 삭제하면 스냅샷에 저장된 모든 데이터가 손실됩니다.

스냅샷 여러 개 삭제

1. Lightsail 홈 페이지에서 스냅샷을 선택합니다.
2. 삭제하려는 스냅샷이 있는 Lightsail 리소스를 찾은 다음 오른쪽 화살표를 선택하여 스냅샷 목록을 확장합니다.



3. 다중 삭제를 선택합니다.
4. 삭제할 스냅샷을 선택하고 삭제를 선택합니다.
5. 예를 선택하여 스냅샷 삭제를 확인합니다.

> **Important**
>
> 이것은 영구적인 작업이며 실행 취소할 수 없습니다. 스냅샷을 삭제하면 스냅샷에 저장된 모든 데이터가 손실됩니다.

Lightsail 스냅샷을 다른 곳으로 복사 AWS 리전

Amazon Lightsail에서는 인스턴스 스냅샷과 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 서로 복사하거나 동일한 지역 내에서 AWS 리전 복사할 수 있습니다. 한 리전에서 리소스를 생성 및 구성했지만, 나중에 다른 리전이 더 적합하다고 결정하는 경우 리전 간 스냅샷을 복사합니다. 또는 여러 리전 간에 리소스를 복제하려고 할 경우에도 마찬가지입니다. 이 안내서는 Lightsail 스냅샷을 복사하는 프로세스를 설명합니다.

사전 조건

복사하려는 Lightsail 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 스냅샷을 생성합니다. 자세한 내용은 다음 안내서 중 하나를 참조하십시오.

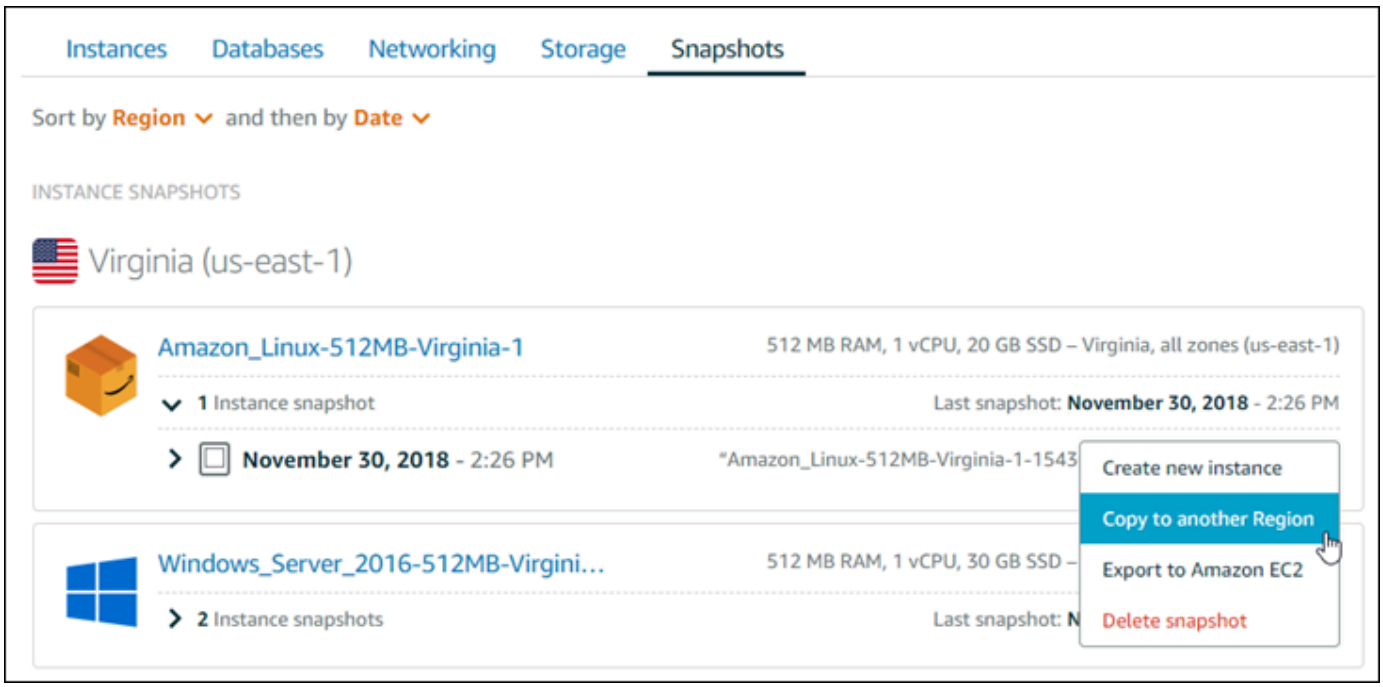
- Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성
- Windows Server 인스턴스의 스냅샷 생성
- 블록 스토리지 디스크 스냅샷 생성

스냅샷 복사

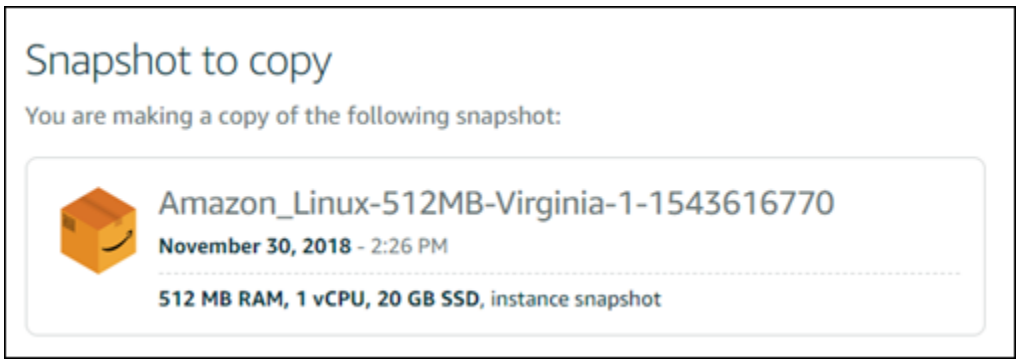
Lightsail 인스턴스 스냅샷과 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 서로 복사하거나 동일한 지역 내에서 AWS 리전 복사할 수 있습니다.

Lightsail 스냅샷을 복사하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스냅샷 탭을 선택합니다.
3. 복사할 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크를 찾고 노드를 확장하여 해당 리소스에 대해 사용 가능한 스냅샷을 확인합니다.
4. 원하는 스냅샷에 대해 작업 메뉴 아이콘(:)을 선택한 다음 Copy to another Region(다른 리전으로 복사)을 선택합니다.



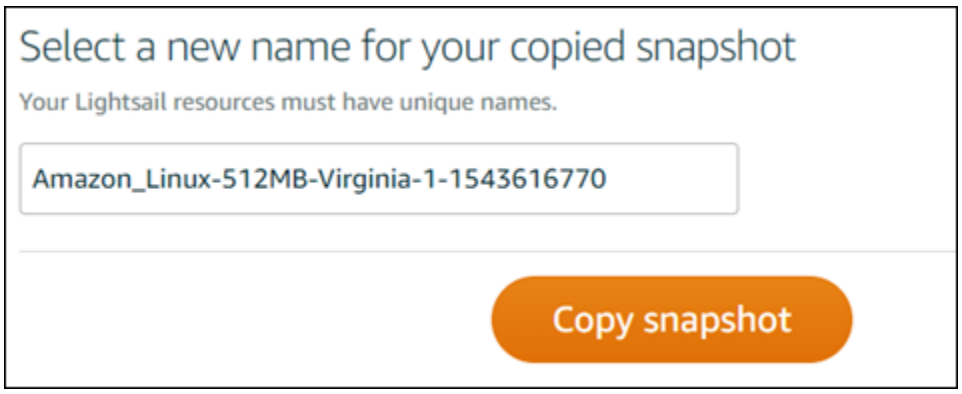
5. Copy a snapshot(스냅샷 복사) 페이지의 Snapshot to copy(복사할 스냅샷) 섹션에서 표시된 스냅샷 세부 정보가 소스 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 사양과 일치하는지 확인합니다.



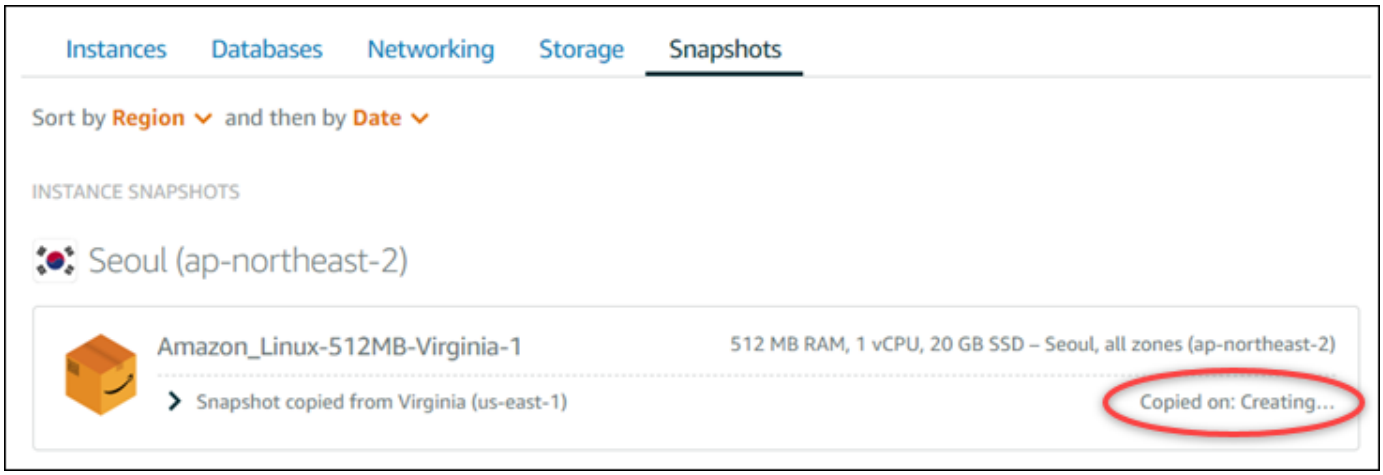
6. 페이지의 Select a Region(리전 선택) 섹션에서 스냅샷 복사본에 대한 리전을 선택합니다.
7. 스냅샷 복사본 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
8. 스냅샷 복사를 선택합니다.



스냅샷 복사본을 곧 사용할 수 있어야 합니다. 이는 소스 인스턴스의 크기와 구성에 따라 달라집니다. Lightsail 홈 페이지의 스냅샷 탭으로 이동하여 다음 스크린샷과 같이 상태가 생성 중인 스냅샷을 찾아 스냅샷 복사본의 상태를 확인할 수 있습니다. 스냅샷이 준비가 되면 상태가 변경됩니다.



다음 단계

Lightsail에서 스냅샷을 다른 지역으로 복사한 후 수행할 수 있는 몇 가지 추가 단계는 다음과 같습니다.

- 사용 가능한 상태가 된 후 복사된 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 스냅샷에서 인스턴스 생성을 참조하세요.
- 더 이상 필요하지 않는 경우 소스 스냅샷을 삭제하십시오. 그렇지 않으면 스냅샷 저장에 대해 비용이 청구됩니다.

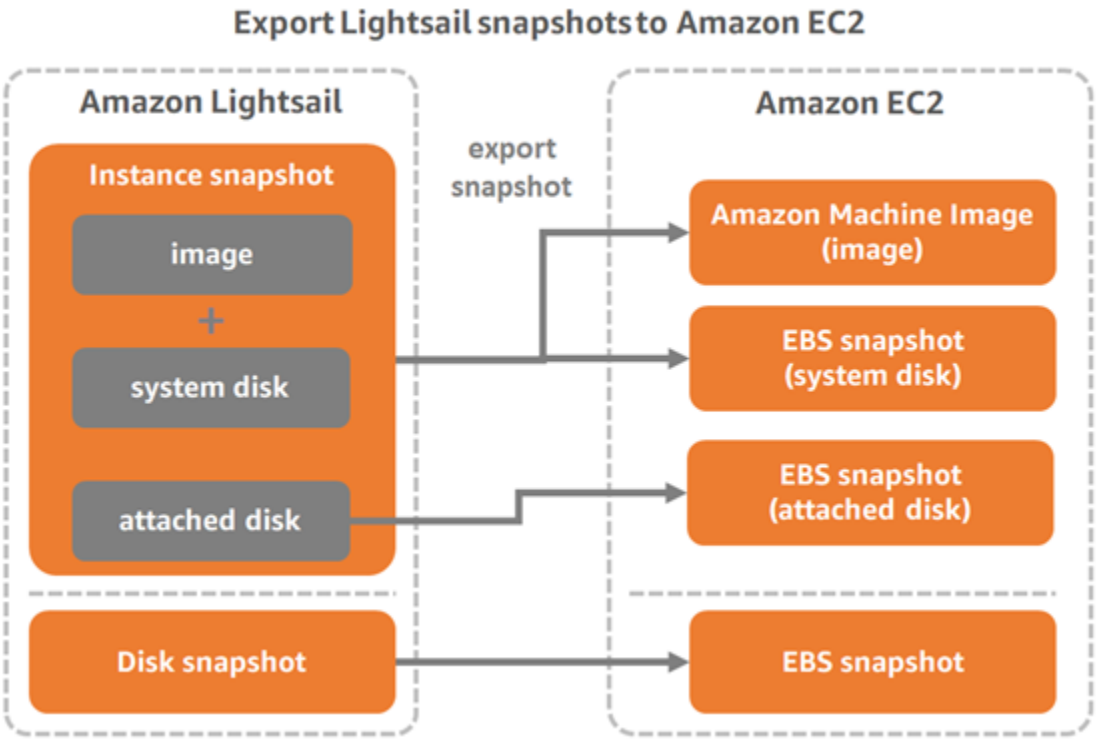
Lightsail 스냅샷을 Amazon으로 내보내는 방법을 알아보십시오. EC2

Lightsail 스냅샷을 EC2 Amazon으로 내보내고, 내보낸 스냅샷에서 리소스를 EC2 생성하고, EC2 호환되는 인스턴스 유형을 선택하고, 인스턴스에 연결하고EC2, Lightsail 스냅샷에서 만든 EC2 인스턴스를 보호하는 방법을 알아봅니다. Amazon Lightsail 인스턴스 및 블록 스토리지 디스크 스냅샷은 다음 방법 중 하나를 사용하여 Amazon Elastic Compute Cloud (EC2Amazon) 로 내보낼 수 있습니다.

- Lightsail 콘솔. 자세한 내용은 EC2Amazon으로 스냅샷 내보내기를 참조하십시오.
- APILightsail AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 또는. SDKs 자세한 내용은 API Lightsail 설명서의 ExportSnapshot 작업 또는 설명서의 export-snapshot 명령을 참조하십시오. AWS CLI

인스턴스 스냅샷 및 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 내보낼 수 있습니다. 하지만 cPanel & WHM (CentOS 7) 인스턴스의 스냅샷은 Amazon으로 내보낼 수 없습니다. EC2 스냅샷은 AWS 리전 Lightsail에서 Amazon으로 동일한 이미지로 내보내집니다. EC2 스냅샷을 다른 지역으로 내보내려면 먼저 Lightsail의 다른 지역에 스냅샷을 복사한 다음 내보내기를 수행합니다. 자세한 내용은 한 스냅샷에서 다른 스냅샷으로 복사를 참조하십시오. AWS 리전

Lightsail 인스턴스 스냅샷을 내보내면 Amazon 머신 이미지 AMI () 및 Amazon 엘라스틱 블록 스토어 (EBSAmazon) 스냅샷이 Amazon에 생성됩니다. EC2 이는 Lightsail 인스턴스가 이미지와 시스템 디스크로 구성되어 있지만 Lightsail 콘솔에서 둘 다 단일 인스턴스 엔티티로 그룹화되어 관리하기가 더 효율적이기 때문입니다. 스냅샷을 생성할 때 원본 Lightsail 인스턴스에 하나 이상의 블록 스토리지 디스크가 연결되어 있는 경우 연결된 각 디스크에 대한 EBS 추가 스냅샷이 Amazon에 생성됩니다. EC2 Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 내보내면 Amazon에서 EBS 단일 스냅샷이 생성됩니다. EC2 EC2Amazon에서 내보낸 모든 리소스에는 Lightsail의 리소스와는 다른 고유한 고유 식별자가 있습니다.



> **Note**
>
> Lightsail은 IAM () 서비스 연결 역할 SLR () 을 사용하여 AWS Identity and Access Management Amazon으로 스냅샷을 내보냅니다. EC2 에 대한 자세한 내용은 서비스 연결 역할을 참조하십시오. SLRs

내보내기 프로세스는 시간이 걸릴 수 있습니다. 이는 소스 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 크기와 구성에 따라 달라집니다. Lightsail 콘솔의 내보내기 섹션을 사용하여 내보내기 상태를 추적할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 스냅샷 내보내기 상태를 추적합니다. 단원을 참조하십시오.

내보낸 Lightsail 스냅샷으로 Amazon EC2 리소스를 생성합니다.

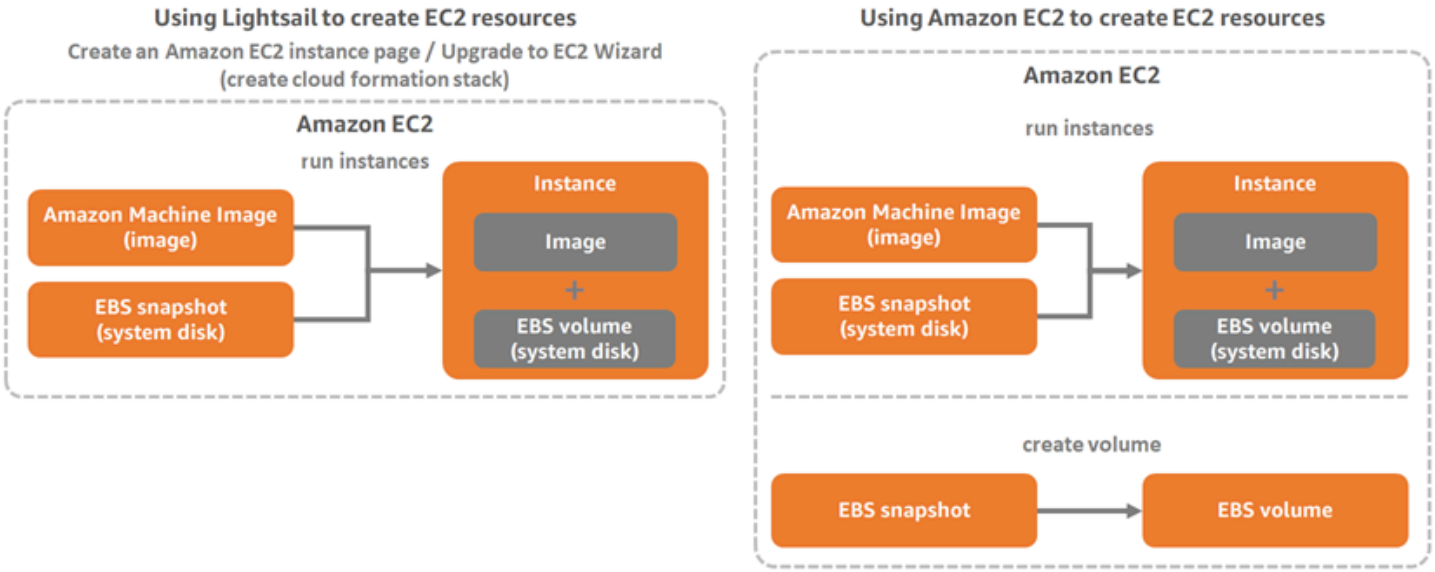
Lightsail 스냅샷을 내보내 EC2 Amazon에서 사용할 수 있게 되면 (스냅샷 또는 둘 다) 다음 방법 중 하나를 사용하여 스냅샷에서 EC2 Amazon 리소스를 생성할 수 있습니다. AMI EBS

- Lightsail 콘솔에서 Amazon EC2 인스턴스 만들기 페이지 (Amazon으로 업그레이드 마법사라고도 함) EC2 자세한 내용은 내보낸 스냅샷에서 Amazon EC2 인스턴스 생성을 참조하십시오.
- 더 API 라이트세일 AWS CLI, 또는. SDKs 자세한 내용은 API Lightsail 설명서의 CreateCloudFormationStack 작업 또는 create-cloud-formation-stack 설명서의 명령을 참조하십시오. AWS CLI

> **Note**
>
> Lightsail은 내보낸 인스턴스 스냅샷에서 EC2 Amazon 인스턴스를 생성하는 데 사용할 수 있지만 내보낸 블록 스토리지 디스크 스냅샷에서 볼륨을 EBS 생성하는 데는 사용할 수 없습니다. 이를 위해서는 Amazon EC2 콘솔API, 또는 를 사용해야 AWS CLI합니다. 자세한 내용은 내보낸 디스크 스냅샷에서 Amazon EBS 볼륨 생성을 참조하십시오.

- 아마존 EC2 콘솔, 아마존 EC2 API AWS CLI, 또는SDKs. 자세한 내용은 Amazon EC2 설명서에서 인스턴스 시작 마법사를 사용하여 인스턴스 시작 또는 스냅샷에서 Amazon EBS 볼륨 복원을 참조하십시오.

내보낸 EC2 인스턴스 스냅샷 (AMI및 EBS 스냅샷) 에서 Amazon 인스턴스를 생성하면 단일 EC2 인스턴스가 시작됩니다. Lightsail 인스턴스 EBS 스냅샷을 내보낸 결과 생성된 AMI 및 스냅샷은 자동으로 연결되어 인스턴스를 형성합니다. EC2 내보낸 Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷 EBS (스냅샷) 을 사용하여 Amazon에서 EBS 볼륨을 생성할 수 있습니다. EC2



> **Note**
>
> Lightsail은 CloudFormation 스택을 사용하여 인스턴스 및 관련 리소스를 생성합니다. EC2 자세한 내용은 Lightsail용AWS CloudFormation 스택을 참조하십시오.

내보낸 스냅샷에서 Amazon EC2 리소스를 생성하는 프로세스에는 시간이 걸릴 수 있습니다. 이는 소스 인스턴스의 크기와 구성에 따라 달라집니다. Lightsail 콘솔의 내보내기 섹션을 사용하여 내보내기

상태를 추적할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음을 참조하십시오. Lightsail에서 스냅샷 내보내기 상태를 추적합니다.

Amazon EC2 인스턴스 유형 선택

EC2Amazon은 Lightsail에서 사용할 수 있는 것보다 더 다양한 인스턴스 옵션을 제공합니다. Amazon에서는 컴퓨팅 (C5)EC2, 메모리 (R5) 또는 이 둘의 균형 (T3 및 M5) 에 최적화된 인스턴스 유형을 선택할 수 있습니다. Lightsail은 EC2Amazon 인스턴스 생성 페이지에서 이러한 옵션을 제공합니다. 그러나 Amazon을 사용하여 내보낸 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성하는 경우 더 많은 인스턴스 유형 옵션을 사용할 수 있습니다. EC2 EC2인스턴스 유형에 대한 자세한 내용은 Amazon EC2 설명서의 인스턴스 유형을 참조하십시오.

내보낸 스냅샷으로 EC2 인스턴스를 생성하기 전에 Lightsail과 Amazon 간의 인스턴스 가격 차이를 이해하는 것이 중요합니다. EC2 인스턴스 요금에 대한 자세한 내용은 Lightsail 요금 및 Amazon EC2 요금 페이지를 참조하십시오.

Lightsail과 EC2 아마존 인스턴스 유형 호환성

일부 Lightsail 인스턴스는 향상된 네트워킹이 활성화되지 않아 현재 EC2 세대 인스턴스 유형 (T3, M5, C5 또는 R5) 과 호환되지 않습니다. 소스 Lightsail 인스턴스가 호환되지 않는 경우 내보낸 스냅샷에서 인스턴스를 생성할 때 이전 세대 인스턴스 유형 (T2, M4, C4 또는 R4) 을 선택해야 합니다. EC2 이러한 옵션은 Lightsail 콘솔에서 Amazon EC2 EC2 인스턴스 생성 페이지를 사용하여 인스턴스를 생성할 때 제공됩니다.

원본 Lightsail 인스턴스가 호환되지 않을 때 최신 세대 EC2 인스턴스 유형을 사용하려면 이전 세대 인스턴스 유형 (T2, M4, C4 또는 R4) 을 사용하여 EC2 새 인스턴스를 생성하고 네트워킹 드라이버를 업데이트한 다음 인스턴스를 원하는 현재 세대 인스턴스 유형으로 업그레이드해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 인스턴스의 향상된 네트워킹을 참조하십시오.

Amazon EC2 인스턴스에 연결

Lightsail EC2 인스턴스에 연결하는 방법과 비슷하게 Amazon 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 즉, Linux 및 Unix 인스턴스와 Windows Server RDP 인스턴스용으로 사용해야 합니다. SSH 그러나 Lightsail 콘솔에서 사용했을 수도 있는 브라우저 기반SSH/RDP클라이언트는 사용 중인 브라우저 버전에 EC2 따라 Amazon에서 사용하지 못할 수 있으므로 인스턴스에 연결하려면 자체SSH/RDP클라이언트를 구성해야 할 수 있습니다. EC2 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하십시오.

- Lightsail 스냅샷에서 생성된 아마존 EC2 리눅스 또는 유닉스 인스턴스에 연결
- Lightsail 스냅샷에서 생성된 아마존 EC2 윈도우 서버 인스턴스에 연결

Amazon EC2 인스턴스 보안

내보낸 Lightsail 스냅샷에서 EC2 인스턴스를 만든 후 몇 가지 작업을 수행하여 새 인스턴스의 보안을 개선해야 할 수 있습니다. 작업은 인스턴스의 운영 체제에 따라 다릅니다. EC2

Amazon의 리눅스 및 유닉스 인스턴스 보안 EC2

EC2(EC2콘솔, for 또는 AWS CLI SDKs for EC2EC2) 를 사용하여 내보낸 스냅샷으로 EC2 Amazon에서 Linux 또는 Unix 인스턴스를 생성하는 경우 새 EC2 인스턴스에 Lightsail 서비스의 잔여 SSH 키가 포함될 수 있습니다. EC2 API 새 인스턴스의 보안을 강화하기 위해 이러한 키를 제거하는 것이 좋습니다.

자세한 내용은 Lightsail 스냅샷에서 생성된 Amazon EC2 Linux 또는 Unix 인스턴스 보호를 참조하십시오.

아마존의 윈도우 서버 인스턴스 보안 EC2

내보낸 스냅샷으로 EC2 Amazon에서 Windows Server 인스턴스를 생성한 후 EC2 Lightsail에 액세스할 수 있는 AWS 계정의 모든 사용자는 원본 인스턴스에 먼저 할당된 기본 관리자 암호 (새 인스턴스의 암호이기도 함) 를 검색할 수 있습니다. EC2 보안을 강화하기 위해 Amazon EC2 인스턴스의 기본 관리자 암호를 아직 변경하지 않았다면 변경하는 것이 좋습니다.

자세한 내용은 Lightsail 스냅샷에서 생성된 Amazon EC2 Windows Server 인스턴스 보안을 참조하십시오.

Lightsail 스냅샷을 아마존으로 내보내기 EC2

Amazon Lightsail 인스턴스 및 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon) 로 내보낼 수 있습니다. EC2 Lightsail 인스턴스 스냅샷을 내보내면 Amazon 머신 이미지 AMI () 및 Amazon 엘라스틱 블록 스토어 (EBSAmazon) 스냅샷이 Amazon에 생성됩니다. EC2 이는 Lightsail 인스턴스가 이미지와 시스템 디스크로 구성되어 있지만 Lightsail 콘솔에서 둘 다 단일 인스턴스 엔티티로 그룹화되어 관리하기가 더 효율적이기 때문입니다. 스냅샷을 생성할 때 원본 Lightsail 인스턴스에 하나 이상의 블록 스토리지 디스크가 연결되어 있는 경우 연결된 각 디스크에 대한 EBS 추가 스냅샷이 Amazon에서 생성됩니다. EC2

Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 내보내면 Amazon에서 EBS 단일 스냅샷이 생성됩니다. EC2 EC2Amazon에서 내보낸 모든 리소스에는 Lightsail과 다른 고유한 고유 식별자가 있습니다.

이 가이드에서는 Lightsail 스냅샷을 내보내는 방법, 내보내기 상태를 추적하는 방법, 내보낸 스냅샷을 EC2 Amazon에서 사용할 수 있게 된 후의 다음 단계 (스냅샷 AMI 또는 EBS 둘 다) 에 대해 설명합니다.

> **Important**
>
> 이 가이드의 단계를 완료하기 전에 Lightsail 내보내기 프로세스를 숙지하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 EC2Amazon으로 스냅샷 내보내기를 참조하십시오.

목차

서비스 연결 역할 및 Lightsail 스냅샷 IAM 내보내기에 필요한 권한

Lightsail은 IAM () 서비스 연결 역할 SLR () 을 사용하여 AWS Identity and Access Management Amazon으로 스냅샷을 내보냅니다. EC2 에 대한 자세한 내용은 서비스 연결 역할을 참조하십시오. SLRs

스냅샷 내보내기를 수행할 사용자에 IAM 따라 다음과 같은 추가 권한을 구성해야 할 수 있습니다.

- Amazon 계정 루트 사용자가 내보내기를 수행할 경우 이 안내서의 사전 조건 단원으로 계속 진행합니다. 계정 루트 사용자에게는 스냅샷 내보내기를 수행하는 데 필요한 권한이 이미 있습니다.
- IAM사용자가 내보내기를 수행하려면 AWS 계정 관리자가 사용자에게 다음 정책을 추가해야 합니다. 사용자의 권한을 변경하는 방법에 대한 자세한 내용은 IAM 설명서의 IAM사용자 권한 변경을 참조하십시오.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "iam:CreateServiceLinkedRole",
            "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/
lightsail.amazonaws.com/AWSServiceRoleForLightsail*",
            "Condition": {"StringLike": {"iam:AWSServiceName":
 "lightsail.amazonaws.com"}}
        },
        {
```

```
            "Effect": "Allow",
            "Action": "iam:PutRolePolicy",
            "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/
lightsail.amazonaws.com/AWSServiceRoleForLightsail*"
        }
    ]
}
```

사전 조건

Amazon으로 내보내려는 Lightsail 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 스냅샷을 생성합니다. EC2 자세한 내용은 다음 안내서 중 하나를 참조하십시오.

- Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성
- Windows Server 인스턴스의 스냅샷 생성
- 블록 스토리지 디스크 스냅샷 생성

Lightsail 스냅샷을 아마존으로 내보내기 EC2

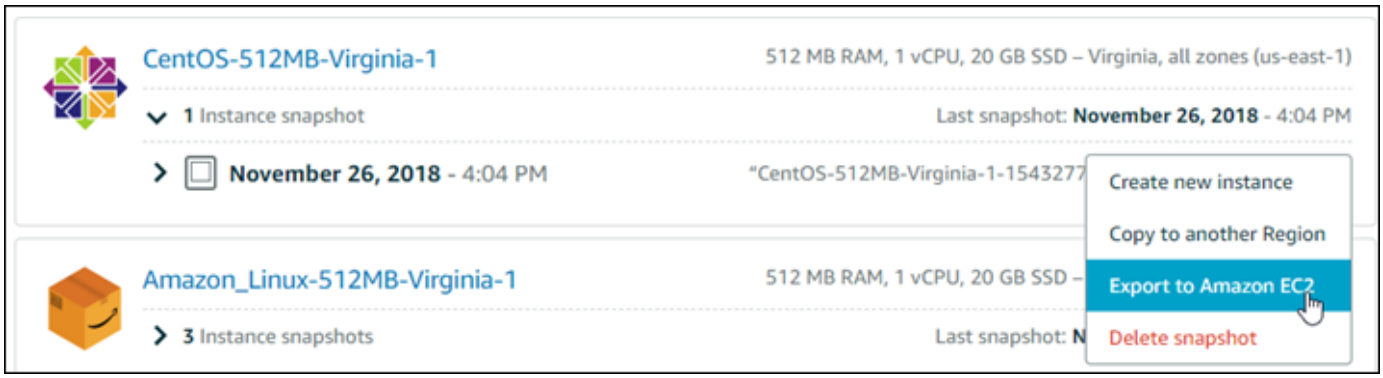
스냅샷을 EC2 Amazon으로 내보내는 가장 효율적인 방법은 Lightsail 콘솔을 사용하는 것입니다. APILightsail AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 또는 를 사용하여 스냅샷을 내보낼 수도 있습니다. SDKs 자세한 내용은 API Lightsail 설명서의 ExportSnapshot 작업 또는 설명서의 export-snapshot 명령을 참조하십시오. AWS CLI

> **Note**
>
> 스냅샷은 AWS 리전 Lightsail에서 Amazon으로 동일한 이미지로 내보내집니다. EC2 스냅샷을 다른 지역으로 내보내려면 먼저 Lightsail의 다른 지역에 스냅샷을 복사한 다음 내보내기를 수행합니다. 자세한 내용은 한 스냅샷에서 다른 스냅샷으로 복사를 참조하십시오. AWS 리전

Lightsail 스냅샷을 아마존으로 내보내려면 EC2

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 스냅샷을 선택합니다.
3. 내보낼 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크를 찾고 노드를 확장하여 해당 리소스에 대해 사용 가능한 스냅샷을 확인합니다.

4. 원하는 스냅샷의 작업 메뉴를 선택한 다음 Amazon으로 내보내기를 선택합니다EC2.



> **Note**
>
> cPanel & WHM (CentOS 7) 인스턴스의 스냅샷은 아마존으로 내보낼 수 없습니다. EC2

5. 프롬프트에 표시된 중요 세부 정보를 검토합니다.
6. EC2Amazon으로 수출하는 데 동의하는 경우 예, 계속을 선택하여 프로세스를 시작하십시오.

   내보내기 프로세스는 시간이 걸릴 수 있습니다. 이는 소스 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 크기와 구성에 따라 달라집니다. Lightsail 콘솔의 내보내기 섹션을 사용하여 내보내기 상태를 추적할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 스냅샷 내보내기 상태를 추적합니다. 단원을 참조하십시오.

내보내기 상태 추적

Lightsail 콘솔의 내보내기 섹션에서 내보내기 상태를 추적할 수 있습니다. Lightsail 콘솔의 모든 페이지에 있는 왼쪽 탐색 창에서 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 스냅샷 내보내기 상태를 추적합니다. 단원을 참조하십시오.

내보내기에 표시되는 정보는 다음과 같습니다.

- 스냅샷 이름 — 소스 Lightsail 스냅샷의 이름입니다.
- 상태 - 내보내기 상태입니다. `In progress`, `Successful` 또는 `Failed` 유형을 지정할 수 있습니다.
- Export started(내보내기 시작됨) - 스냅샷 내보내기가 시작된 날짜와 시간입니다.
- 소스 세부 정보 - 소스 Lightsail 인스턴스의 사양 (예: 메모리, 처리, 스토리지).
- 소스 인스턴스 이름 - 스냅샷의 소스 인스턴스 이름입니다.

- Snapshot type(스냅샷 유형) - Lightsail 스냅샷의 유형입니다. 이는 인스턴스 스냅샷 또는 디스크 스냅샷입니다.
- 스냅샷 생성 - 소스 Lightsail 스냅샷이 생성된 날짜 및 시간입니다.

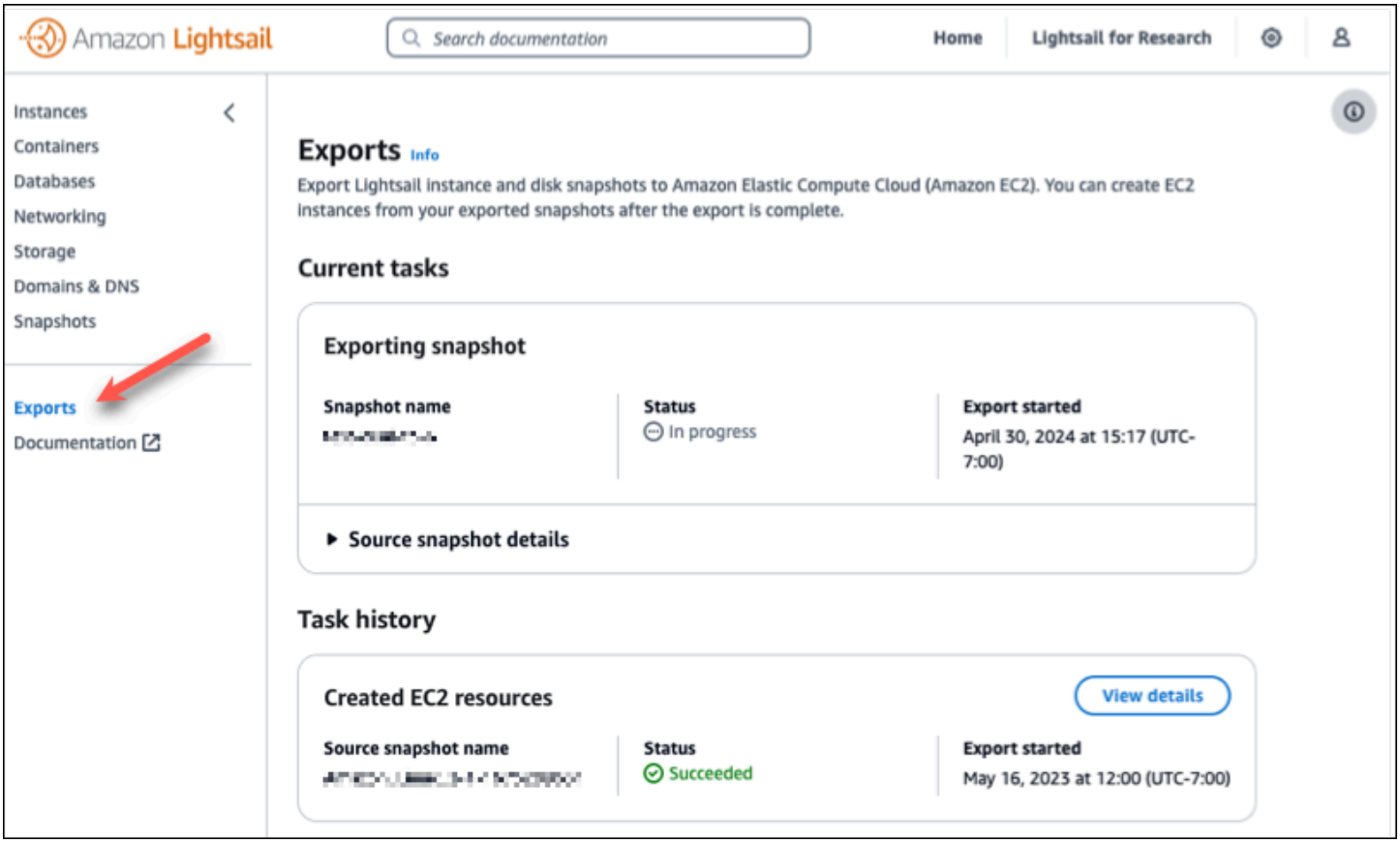
완료된 내보내기에 대한 작업 기록 섹션에는 다음 정보가 표시됩니다.

- 에서 인스턴스 생성 EC2 - Lightsail 콘솔을 EC2 사용하여 Amazon에서 새 인스턴스를 생성하려면 이 옵션을 선택합니다. 자세한 내용은 내보낸 스냅샷에서 Amazon EC2 인스턴스 생성을 참조하십시오.
- 열기 EC2 — Amazon EC2 콘솔을 사용하여 내보낸 스냅샷에서 새 EC2 리소스를 생성하려면 이 옵션을 선택합니다. Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 내보낸 경우 EC2 Amazon을 사용하여 스냅샷에서 볼륨 (스냅샷) EBS 을 EBS 생성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 설명서에서 인스턴스 시작 마법사를 사용하여 인스턴스 시작 또는 스냅샷에서 Amazon EBS 볼륨 복원을 참조하십시오.

> **Note**
>
> 더 이상 필요하지 않은 경우 소스 Lightsail 스냅샷을 삭제하십시오. 그렇지 않으면 스냅샷 저장에 대해 비용이 청구됩니다.

Lightsail에서 스냅샷 내보내기 상태를 추적합니다.

Amazon Lightsail 콘솔의 내보내기 섹션에서는 Lightsail 스냅샷을 Amazon EC2로 내보내는 상태 또는 내보낸 인스턴스 스냅샷에서 새 EC2 인스턴스를 생성하는 상태를 추적할 수 있습니다. 원본 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 크기와 구성에 따라 내보내기 작업에 시간이 걸릴 수 있습니다. 내보내기는 Lightsail 콘솔의 모든 페이지에 있는 왼쪽 탐색 창에서 액세스할 수 있습니다.



Lightsail 스냅샷을 Amazon EC2로 내보내거나 내보낸 스냅샷에서 EC2 인스턴스를 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하십시오.

- Amazon EC2로 스냅샷 내보내기
- 내보낸 스냅샷에서 Amazon EC2 인스턴스 생성

내보낸 Lightsail 스냅샷에서 Amazon EC2 인스턴스를 생성합니다.

Lightsail 인스턴스 스냅샷을 내보내 Amazon EC2에서 AMI 및 EBS 스냅샷으로 사용할 수 있게 되면 Amazon Lightsail 콘솔의 Amazon EC2 인스턴스 생성 페이지 (Amazon EC2로 업그레이드 마법사라고도 함) 를 사용하여 스냅샷에서 Amazon EC2 인스턴스를 생성할 수 있습니다. 여기에는 요구 사항과 일치하는 EC2 인스턴스 유형 선택, 보안 그룹 포트 구성, 시작 스크립트 추가 등 EC2 인스턴스 구성 옵션이 잘 안내되어 있습니다. Lightsail 콘솔의 마법사는 새 EC2 인스턴스 및 관련 리소스를 생성하는 프로세스를 간소화합니다.

> **Note**
>
> 내보낸 블록 스토리지 디스크 스냅샷에서 Amazon Elastic Block Store(Amazon EBS) 볼륨을 생성하려면 내보낸 디스크 스냅샷에서 Amazon EBS 볼륨 생성을 참조하세요.

Lightsail API AWS CLI또는 SDK를 사용하여 새 EC2 인스턴스를 생성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail API 설명서의 CreateCloudFormationStack 작업 또는 create-cloud-formation-stack 설명서의 명령을 참조하십시오. AWS CLI 또는 Amazon EC2에 익숙하다면 EC2 콘솔, Amazon EC2 API 또는 SDK를 사용할 수 있습니다. AWS CLI자세한 내용은 Amazon EC2 설명서의 인스턴스 시작 마법사를 사용하여 인스턴스 시작 또는 스냅샷에서 Amazon EBS 볼륨 복원을 참조하세요.

> **Important**
>
> 이 가이드의 단계를 완료하기 전에 Lightsail 내보내기 프로세스를 숙지하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 Amazon EC2로 내보내기를 참조하세요.

목차

AWS CloudFormation Lightsail용 스택

Lightsail은 스택을 사용하여 AWS CloudFormation EC2 인스턴스 및 관련 리소스를 생성합니다. Lightsail용 CloudFormation 스택에 대한 자세한 내용은 Lightsail용 스택을 참조하십시오AWS CloudFormation .

Amazon EC2 인스턴스 생성 페이지를 통해 EC2 인스턴스를 생성할 사용자에 따라 다음과 같은 추가 권한을 IAM에 구성해야 할 수 있습니다.

- Amazon 계정 루트 사용자가 EC2 인스턴스를 생성할 경우 이 안내서의 사전 조건 단원으로 이동합니다. 루트 사용자는 이미 Lightsail을 사용하여 EC2 인스턴스를 생성하는 데 필요한 권한을 가지고 있습니다.

- IAM 사용자가 EC2 인스턴스를 생성할 경우 AWS 계정 관리자는 사용자에게 다음 권한을 추가해야 합니다. 사용자의 권한을 변경하는 방법에 대한 자세한 내용은 IAM 설명서의 IAM 사용자용 권한 변경을 참조하세요.
  - 사용자가 Lightsail을 사용하여 Amazon EC2 인스턴스를 생성하려면 다음과 같은 권한이 필요합니다.

    > **Note**
    >
    > 이러한 권한을 통해 CloudFormation 스택을 생성할 수 있습니다. 그러나 생성에 실패한 경우 롤백 프로세스에는 추가 권한이 필요할 수 있습니다. 권한이 부족하면 나머지 리소스가 Amazon EC2에 롤백되지 않을 수도 있습니다. 이 경우 AWS CloudFormation 콘솔로 이동하여 EC2 리소스를 수동으로 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail용AWS CloudFormation 스택을 참조하십시오.

    - ec2: DescribeAvailabilityZones
    - ec2: DescribeSubnets
    - ec2: DescribeRouteTables
    - ec2: DescribeInternetGateways
    - ec2: DescribeVpcs
    - 클라우드 포메이션: CreateStack
    - 클라우드 포메이션: ValidateTemplate
    - 목표: CreateServiceLinkedRole
    - 목표: PutRolePolicy
  - 사용자가 EC2 인스턴스에 대한 보안 그룹에서 포트를 구성할 경우 다음 권한이 필요합니다.
    - ec2: DescribeSecurityGroups
    - ec2: CreateSecurityGroup
    - ec2: AuthorizeSecurityGroupIngress
  - 사용자가 Amazon EC2에서 Windows Server 인스턴스를 생성할 경우 다음 권한이 필요합니다.
    - ec2: DescribeKeyPairs
    - ec2: ImportKeyPair
  - 사용자가 처음으로 Amazon EC2 인스턴스를 생성하거나 Virtual Private Cloud(VPC)가 올바르게 구성되지 않은 경우 다음 권한이 필요합니다.

- ec2: AssociateRouteTable
- ec2: AttachInternetGateway
- ec2: CreateInternetGateway
- ec2: CreateRoute
- ec2: CreateRouteTable
- ec2: CreateSubnet
- ec2: CreateVpc
- ec2: ModifySubnetAttribute
- ec2: ModifyVpcAttribute

사전 조건

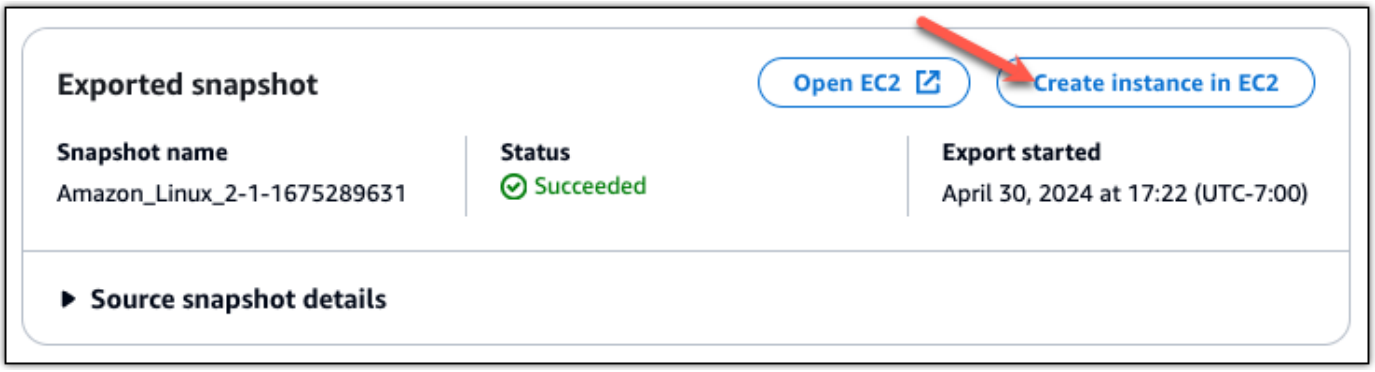
Lightsail 인스턴스 스냅샷을 Amazon EC2로 내보냅니다. 자세한 내용은 스냅샷을 Amazon EC2로 내보내기를 참조하세요.

Lightsail 콘솔에서 Amazon EC2 인스턴스 생성 페이지에 액세스

Lightsail 콘솔의 Amazon EC2 인스턴스 생성 페이지는 인스턴스 스냅샷을 EC2로 성공적으로 내보낸 후에만 작업 모니터에서 액세스할 수 있습니다.

Lightsail 콘솔에서 Amazon EC2 인스턴스 생성 페이지에 액세스하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 상단 탐색 창에서 Task monitor(작업 모니터) 아이콘을 선택합니다.
3. 작업 기록 섹션에서 완료된 인스턴스 스냅샷 내보내기를 찾은 다음 새 Amazon EC2 인스턴스 생성을 선택합니다.



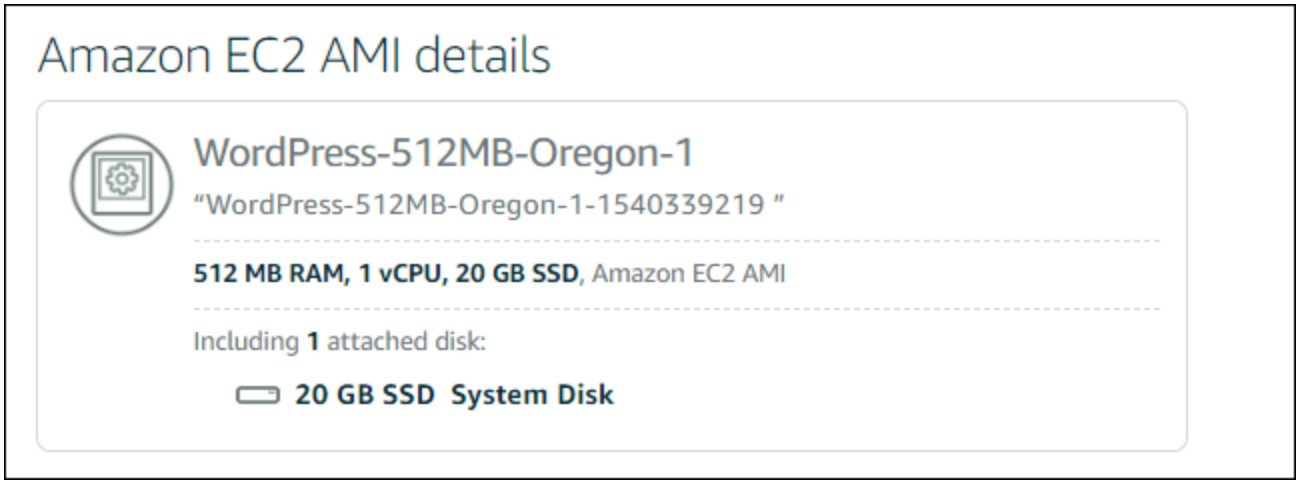
Amazon EC2 인스턴스 생성 페이지가 나타납니다. 이 설명서의 다음 Amazon EC2 인스턴스 생성 섹션으로 계속 진행하여 이 페이지에서 EC2 인스턴스를 구성하고 생성하는 방법에 대해 알아봅니다.

Amazon EC2 인스턴스 생성

Amazon EC2 인스턴스 생성 페이지를 통해 EC2 인스턴스를 생성합니다. 내보낸 Lightsail 스냅샷에서 두 개 이상의 EC2 인스턴스를 만들려면 다음 단계를 여러 번 반복하되, 각 인스턴스가 생성될 때까지 기다렸다가 다음 인스턴스를 생성하십시오.

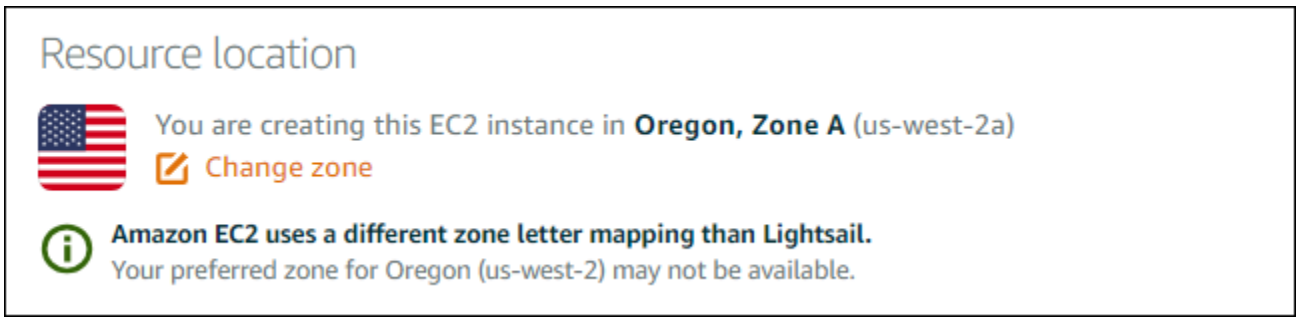
Amazon EC2 인스턴스 생성

1. 페이지의 Amazon EC2 AMI 세부 정보 섹션에서 표시된 Amazon 머신 이미지 (AMI) 세부 정보가 소스 Lightsail 인스턴스의 사양과 일치하는지 확인합니다.

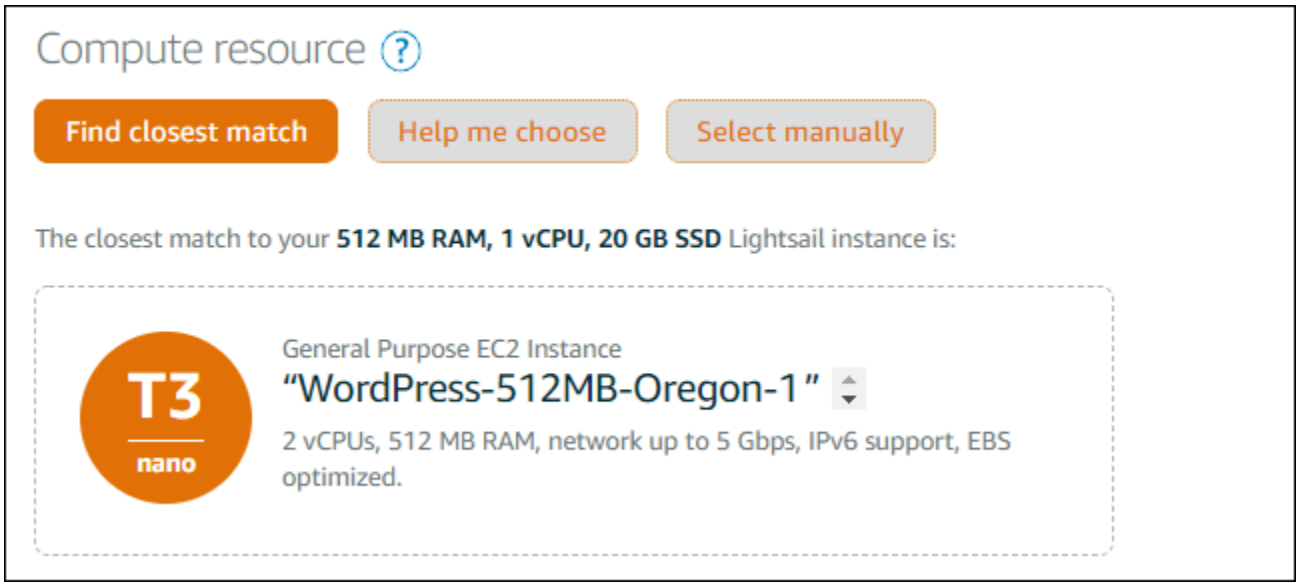


2. 필요한 경우 페이지의 Resource location(리소스 위치) 섹션에서 인스턴스의 가용 영역을 변경합니다. Amazon EC2 리소스는 소스 Lightsail AWS 리전 스냅샷과 동일하게 생성됩니다.

> **Note**
>
> 일부 사용자는 일부 가용 영역을 사용할 수 없습니다. 사용할 수 없는 가용 영역을 선택하면 EC2 인스턴스를 생성할 때 오류가 발생합니다.



3. 페이지의 Compute resource(컴퓨팅 리소스) 섹션에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.



a. 가장 일치하는 항목을 찾아 소스 Lightsail 인스턴스의 사양과 거의 일치하는 Amazon EC2 인스턴스 유형을 자동으로 선택합니다.

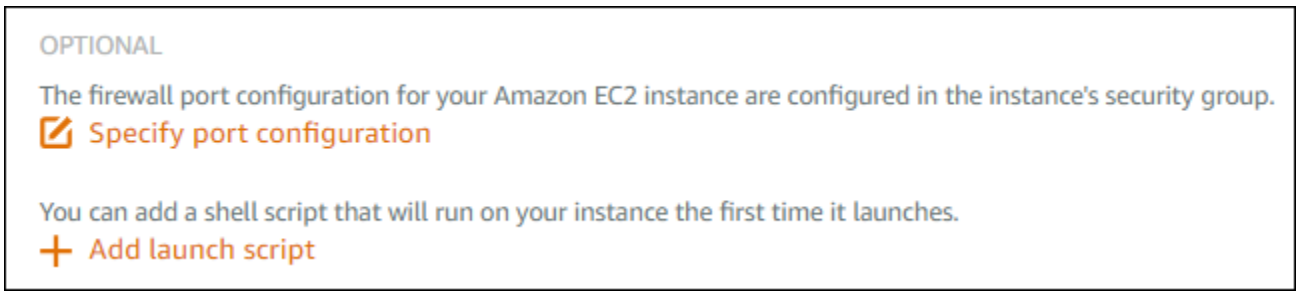
b. 선택에 대한 도움말은 새 Amazon EC2 인스턴스의 사양에 대한 빠른 질문서에 답변합니다. 인스턴스 유형 중 컴퓨팅 최적화, 메모리 최적화 또는 두 개가 최적화된 유형을 선택할 수 있습니다.

c. 수동으로 선택은 Amazon EC2 인스턴스 생성 페이지를 통해 사용할 수 있는 인스턴스 유형의 목록을 표시합니다.

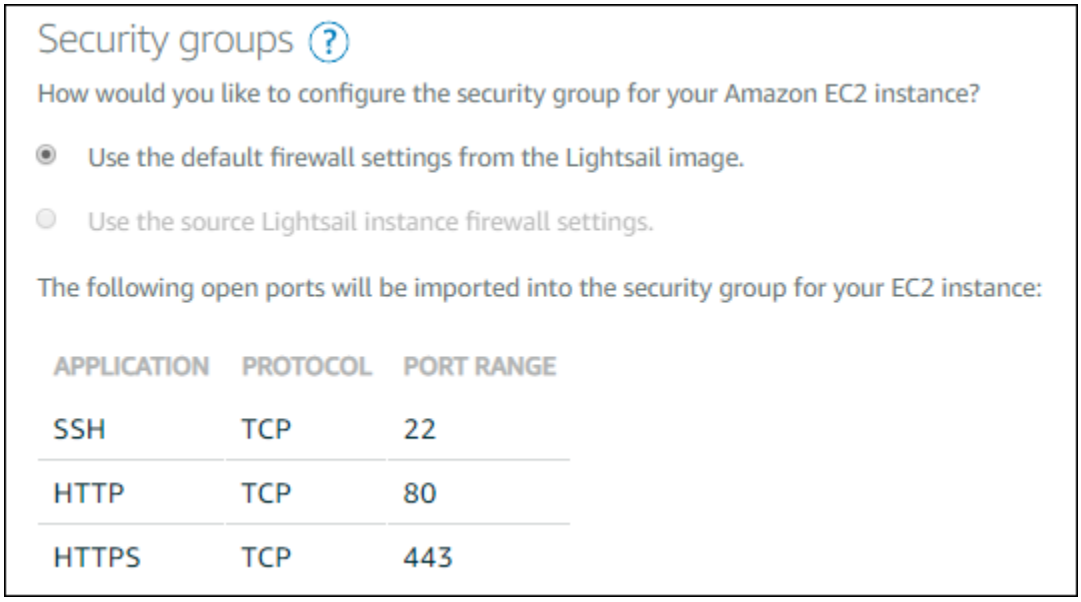
> **Note**
>
> 일부 Lightsail 인스턴스는 향상된 네트워킹을 사용할 수 없기 때문에 현재 세대 EC2 인스턴스 유형 (T3, M5, C5 또는 R5) 과 호환되지 않습니다. 소스 Lightsail 인스턴스가 호환되지 않는 경우 내보낸 스냅샷에서 EC2 인스턴스를 생성할 때 이전 세대 인

스턴스 유형 (T2, M4, C4 또는 R4) 을 선택해야 합니다. 이러한 인스턴스 유형 옵션은 Lightsail 콘솔의 Amazon EC2 인스턴스 생성 페이지에서 제공됩니다.
원본 Lightsail 인스턴스가 호환되지 않을 때 최신 EC2 인스턴스 유형을 사용하려면 이전 세대 인스턴스 유형 (T2, M4, C4 또는 R4) 을 사용하여 새 EC2 인스턴스를 생성하고 네트워킹 드라이버를 업데이트한 다음 인스턴스를 원하는 현재 세대 인스턴스 유형으로 업그레이드해야 합니다. 자세한 내용은 향상된 네트워킹을 위해 Amazon EC2 인스턴스 업데이트를 참조하세요.

4. 페이지의 선택 사항 섹션에서 다음 작업을 수행합니다.



a. 포트 구성 지정을 선택하여 Amazon EC2 인스턴스에 대한 방화벽 설정을 선택하고 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.



i. Lightsail 이미지의 기본 방화벽 설정을 사용하여 새 EC2 인스턴스의 소스 Lightsail 블루프린트에서 기본 포트를 구성합니다. Lightsail 블루프린트의 기본 포트에 대한 자세한 내용은 방화벽 및 포트를 참조하십시오.

ii. 소스 Lightsail 인스턴스 방화벽 설정을 사용하여 새 EC2 인스턴스의 소스 Lightsail 인스턴스에서 포트를 구성합니다. 이 옵션은 소스 Lightsail 인스턴스가 아직 실행 중인 경우에만 사용할 수 있습니다.

b. 시작할 때 EC2 인스턴스를 구성하는 스크립트를 추가하려는 경우 페이지의 시작 스크립트 섹션에서 시작 스크립트 추가를 선택합니다.

5. 페이지의 연결 보안 섹션에서 소스 Lightsail 인스턴스에 어떻게 연결했는지 확인합니다. 이렇게 하면 새 EC2 인스턴스에 연결하기 위한 올바른 SSH 키를 가져올 수 있습니다. 다음 중 하나의 방법을 사용하여 소스 Lightsail 인스턴스에 연결할 수 있습니다.

a. 원본 인스턴스 지역의 기본 Lightsail 키 쌍 사용 — 고유한 기본 Lightsail 키를 AWS 리전 다운로드하여 사용하여 EC2 인스턴스에 연결합니다.

> **Note**
>
> 기본 Lightsail 키 페어는 Lightsail의 Windows 서버 인스턴스에서 항상 사용됩니다.

b. 자체 키 페어 사용 - 프라이빗 키를 찾고 해당 키를 사용하여 EC2 인스턴스에 연결합니다.

> **Note**
>
> Lightsail은 개인 개인 키를 저장하지 않습니다. 따라서 프라이빗 키 다운로드 옵션은 제공되지 않습니다. 프라이빗 키를 찾을 수 없는 경우 EC2 인스턴스에 연결할 수 없습니다.

6. 페이지의 스토리지 리소스 섹션에서 생성 중인 EBS 볼륨이 소스 Lightsail 인스턴스의 시스템 디스크 및 연결된 블록 스토리지 디스크와 일치하는지 확인합니다.

7. Lightsail 외부에서 리소스를 생성하는 방법에 대한 중요한 세부 정보를 검토하십시오.
8. Amazon EC2에서 인스턴스 생성에 동의할 경우 EC2에서 리소스 생성을 선택합니다.

   Lightsail은 인스턴스가 생성되고 있음을 확인하고 스택에 대한 AWS CloudFormation 정보를 표시합니다. Lightsail은 CloudFormation 스택을 사용하여 EC2 인스턴스 및 관련 리소스를 생성합니다. 자세한 내용은 Lightsail용AWS CloudFormation 스택을 참조하십시오.

   이 설명서의 새 Amazon EC2 인스턴스의 상태 추적 섹션으로 계속 진행하여 새 EC2 인스턴스의 상태를 추적합니다.

   > **Important**
   >
   > 새 EC2 인스턴스가 생성된 후 동일한 내보낸 스냅샷에서 다른 EC2 인스턴스를 생성할 때까지 기다립니다.

새 Amazon EC2 인스턴스의 상태 추적

Lightsail 콘솔의 내보내기 섹션을 사용하여 EC2 인스턴스의 상태를 추적할 수 있습니다. 자세한 정보는 Lightsail에서 스냅샷 내보내기 상태를 추적합니다.을 참조하세요.

생성 중인 EC2 인스턴스에 대한 다음 정보가 표시됩니다.

- 소스 이름 - 소스 Lightsail 스냅샷의 이름입니다.
- 시작됨 - 생성 요청이 시작된 날짜와 시간입니다.

생성된 EC2 인스턴스에 대해서는 작업 모니터에 다음 정보가 표시됩니다.

- Amazon EC2 리소스가 성공적으로 생성된 경우 생성 완료가 표시됩니다.
- EC2 인스턴스 생성 시 문제가 있는 경우 실패가 표시됩니다.

내보낸 Lightsail 디스크 스냅샷에서 Amazon 엘라스틱 블록 스토어 볼륨을 생성합니다.

Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 내보내 Amazon EC2에서 EBS 스냅샷으로 사용할 수 있게 되면 Amazon EC2 콘솔을 사용하여 스냅샷에서 EBS 볼륨을 생성할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 내보낸 인스턴스 스냅샷에서 EC2 인스턴스를 생성하려면 Lightsail에서 내보낸 스냅샷으로 Amazon EC2 인스턴스 생성을 참조하십시오.

Amazon EC2 API AWS CLI또는 SDK를 사용하여 새 EBS 볼륨을 생성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 설명서의 인스턴스 시작 마법사를 사용하여 인스턴스 시작 또는 스냅샷에서 Amazon EBS 볼륨 복원을 참조하세요.

> **Important**
>
> 이 가이드의 단계를 완료하기 전에 Lightsail 내보내기 프로세스를 숙지하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 Amazon EC2로 내보내기를 참조하세요.

사전 조건

Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 Amazon EC2로 내보냅니다. 자세한 내용은 스냅샷을 Amazon EC2로 내보내기를 참조하세요.

내보낸 Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷에서 EBS 볼륨을 생성합니다.

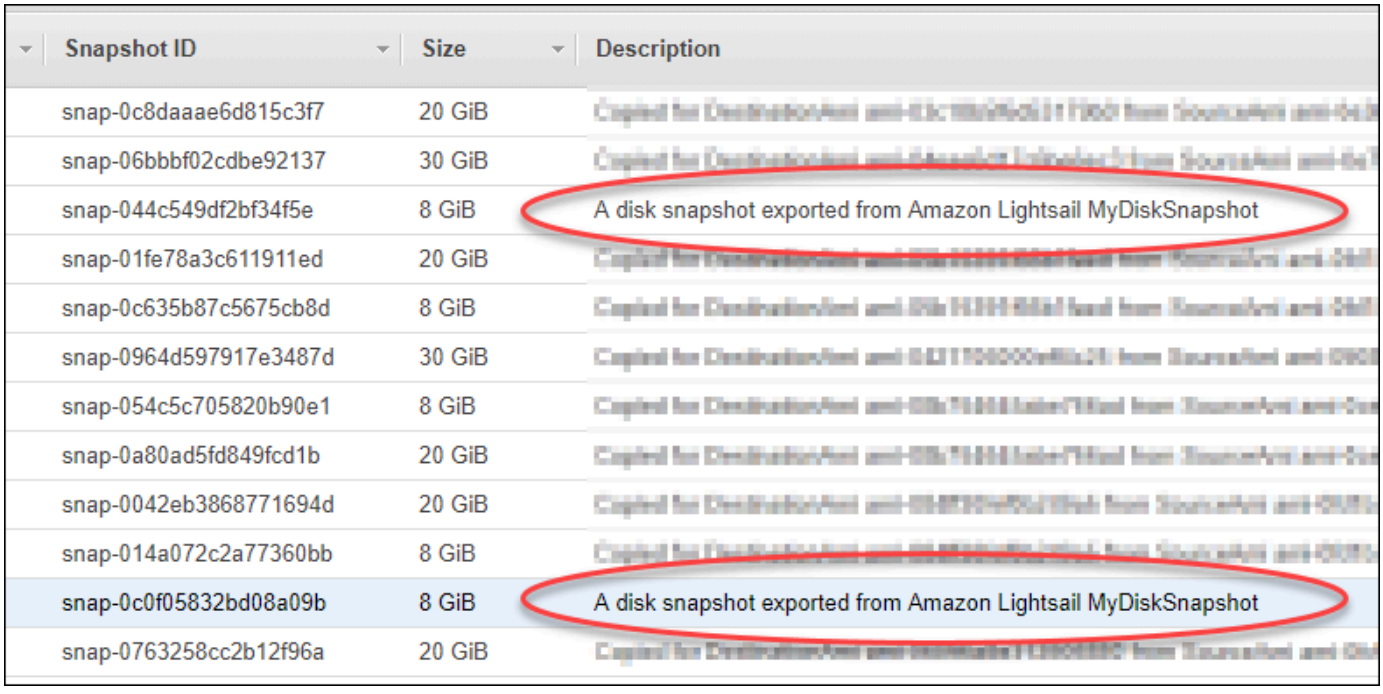
Amazon EC2 콘솔을 사용하여 내보낸 Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷에서 새 EBS 볼륨을 생성합니다.

> **Note**
>
> 이 단계는 Amazon EC2 설명서에도 나와 있습니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 설명서의 스냅샷에서 Amazon EBS 볼륨 복원을 참조하십시오.

내보낸 Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷에서 EBS 볼륨을 만들려면

1. Amazon EC2 콘솔에 로그인합니다.
2. 탐색 모음에서 스냅샷이 있는 리전을 선택합니다.
3. 탐색 창에서 Elastic Block Store, 스냅샷을 차례대로 선택합니다.
4. 내보낸 Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 찾아 선택합니다.

   내보낸 디스크 스냅샷은 다음 스크린샷과 같이 Amazon Lightsail에서 내보낸 A 디스크 스냅샷의 EBS 스냅샷에 대한 설명으로 식별할 수 있습니다.



Snapshot ID	Size	Description
snap-0c8daaae6d815c3f7	20 GiB	
snap-06bbbf02cdbe92137	30 GiB	
snap-044c549df2bf34f5e	8 GiB	A disk snapshot exported from Amazon Lightsail MyDiskSnapshot
snap-01fe78a3c611911ed	20 GiB	
snap-0c635b87c5675cb8d	8 GiB	
snap-0964d597917e3487d	30 GiB	
snap-054c5c705820b90e1	8 GiB	
snap-0a80ad5fd849fcd1b	20 GiB	
snap-0042eb3868771694d	20 GiB	
snap-014a072c2a77360bb	8 GiB	
snap-0c0f05832bd08a09b	8 GiB	A disk snapshot exported from Amazon Lightsail MyDiskSnapshot
snap-0763258cc2b12f96a	20 GiB	

5. Actions(작업), Create Volume(볼륨 생성)을 차례대로 선택합니다.

6. Volume Type(볼륨 유형) 드롭다운 메뉴에서 볼륨 유형을 선택합니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 설명서의 Amazon EBS 볼륨 유형을 참조하십시오.
7. 크기(GiB)에서 볼륨의 크기를 입력하거나 스냅샷의 기본 크기가 적절한지 확인합니다.
8. 프로비저닝된 IOPS SSD 볼륨의 경우(IOPS) 볼륨이 지원해야 하는 최대 IOPS(초당 입/출력 작업) 수를 입력합니다.
9. 가용 영역에서 볼륨을 생성할 가용 영역을 선택합니다. 동일한 가용 영역의 EC2 인스턴스에만 EBS 볼륨을 연결할 수 있습니다.
10. (선택 사항) 추가 태그 생성(Create additional tags)을 선택하여 볼륨에 태그를 추가합니다. 각 태그에 대해 태그 키와 태그 값을 제공합니다.
11. 볼륨 생성을 선택합니다. 볼륨이 생성되면 해당 볼륨이 Amazon EC2 콘솔의 Elastic Block Store > 볼륨 섹션에 나열됩니다.

Lightsail 스냅샷에서 만든 리눅스 아마존 EC2 인스턴스에 연결

Amazon Lightsail 스냅샷을 사용하여 Amazon Elastic Compute Cloud (AmazonEC2) 에서 Linux 또는 Unix 인스턴스를 생성한 후에는 원본 Lightsail SSH 인스턴스에 연결한 방법과 비슷한 방식으로 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 인스턴스를 인증하려면 AWS 리전원본 인스턴스의 기본 Lightsail 키 페어 또는 자체 키 페어를 사용하십시오. 이 가이드에서는 Pu를 사용하여 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결하는 방법을 보여줍니다. EC2 TTY

> **Note**
>
> Windows Server 인스턴스에 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 Lightsail 스냅샷에서 생성된 Amazon EC2 Windows Server 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

목차

인스턴스의 키 가져오기

새 Amazon EC2 인스턴스에 연결하는 데 필요한 올바른 키를 받으십시오. 필요한 키는 소스 Lightsail 인스턴스에 어떻게 연결했는지에 따라 달라집니다. 다음 중 하나의 방법을 사용하여 소스 Lightsail 인스턴스에 연결할 수 있습니다.

- 소스 인스턴스의 지역에 기본 Lightsail 키 쌍 사용 - Lightsail 계정 페이지의 키 SSH탭에서 기본 개인 키를 다운로드합니다. 기본 Lightsail 키에 대한 자세한 내용은 키 페어를 참조하십시오. SSH

  > **Note**
  >
  > 인스턴스에 연결한 후에는 EC2 인스턴스에서 기본 Lightsail 키를 제거하고 자체 키 쌍으로 교체하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 Lightsail 스냅샷에서 EC2 만든 Amazon의 Linux 또는 Unix 인스턴스 보호를 참조하십시오.

- 자체 키 쌍 사용 — 개인 키를 찾아 이를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스에 연결합니다. Lightsail은 사용자가 자체 키 페어를 사용하는 경우 개인 키를 저장하지 않습니다. 개인 키를 분실한 경우 Amazon EC2 인스턴스에 연결할 수 없습니다.

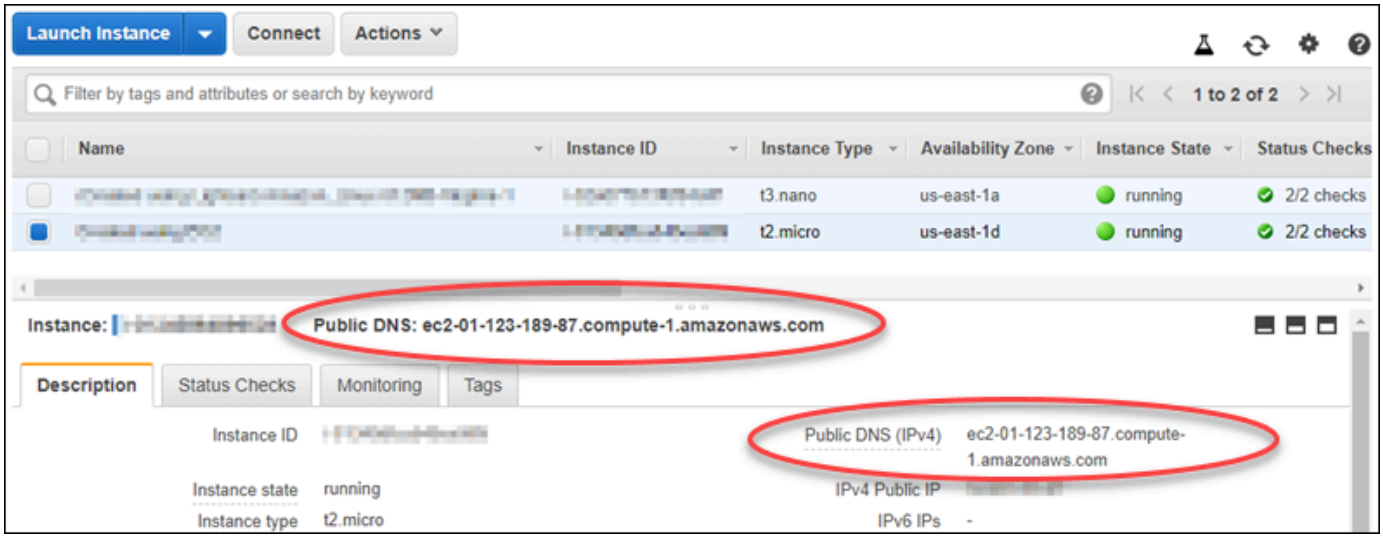
인스턴스의 퍼블릭 DNS 주소 가져오기

TTYPu와 같은 SSH 클라이언트를 구성하여 EC2 인스턴스에 연결할 때 사용할 수 있도록 Amazon 인스턴스의 공개 DNS 주소를 가져옵니다.

인스턴스의 퍼블릭 DNS 주소를 가져오려면

1. Amazon EC2 콘솔에 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 인스턴스를 선택합니다.
3. 연결하려는 실행 중인 Linux 또는 Unix 인스턴스를 선택합니다.
4. 아래쪽 창에서 인스턴스의 퍼블릭 DNS 주소를 찾습니다.

   이 주소는 인스턴스에 연결하도록 SSH 클라이언트를 구성할 때 사용할 주소입니다. Pu TTY SSH 클라이언트를 다운로드하고 설치하는 방법을 알아보려면 이 가이드의 Pu 다운로드 및 설치 TTY 섹션을 계속 진행하십시오.



Pu 다운로드 및 설치 TTY

TTYPu는 윈도우용 무료 SSH 클라이언트입니다. TTYPu에 대한 자세한 내용은 PuTTY: 무료 SSH 텔넷 클라이언트를 참조하십시오. 이 웹 사이트에는 암호화가 허용되지 않는 국가에서의 제한 사항도 설명되어 있습니다. 이미 Pu를 사용하고 있다면 이 가이드의 P로 키 구성하기 uTTYgen 섹션으로 건너뛰어도 됩니다. TTY

Pu TTY 설치 프로그램 또는 실행 파일을 다운로드하세요. 최신 버전을 사용하는 것이 좋습니다. 그러나 선택할 다운로드에 대한 자세한 내용은 Pu TTY 설명서를 참조하십시오.

이 가이드의 P로 키 구성 uTTYgen 섹션을 계속 진행하여 P를 사용하여 키를 uTTYgen 구성하십시오.

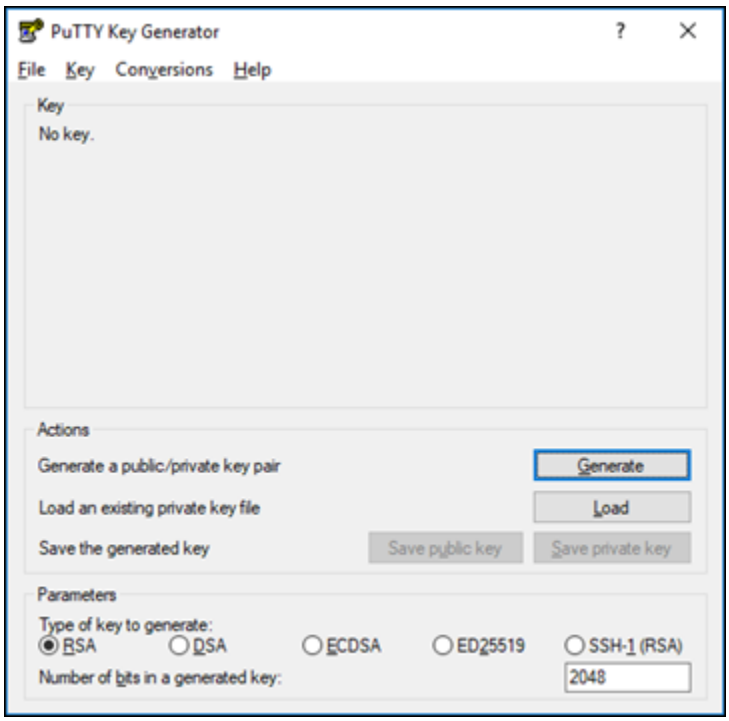
P를 사용하여 키를 구성합니다. uTTYgen

P는 Pu에 사용할 공개 키와 개인 키 쌍을 uTTYgen 생성합니다TTY. 이 단계는 키 파일 유형 (. PPKPu가 TTY 수락하는 값입니다.

P로 키를 구성하려면 uTTYgen

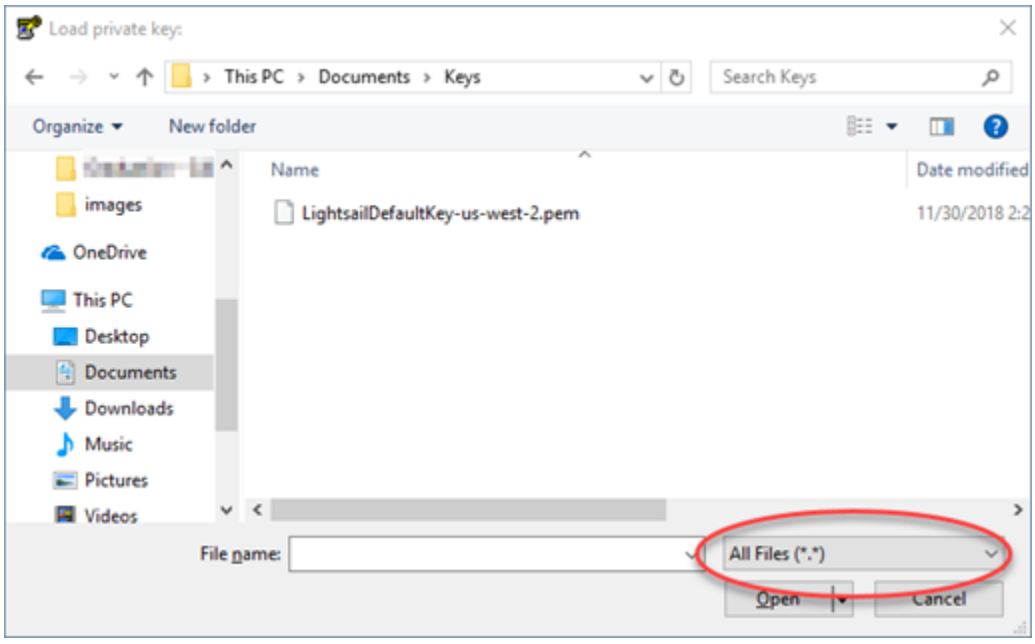
1. P를 시작하세요uTTYgen.

   예를 들어 Windows 시작 메뉴를 선택하고 모든 프로그램을 선택한 다음 Pu를 선택하고 P를 선택합니다uTTYgen. TTY

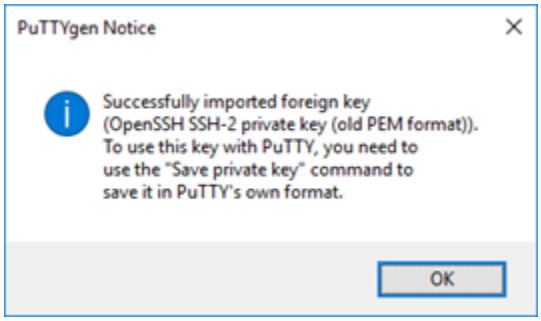


2. 로드(Load)를 선택합니다.

   기본적으로 P는 가 있는 파일만 uTTYgen 표시합니다. PPK확장명. 당신의 위치를 찾으려면. PEM 파일, 모든 유형의 파일을 표시하는 옵션을 선택합니다.

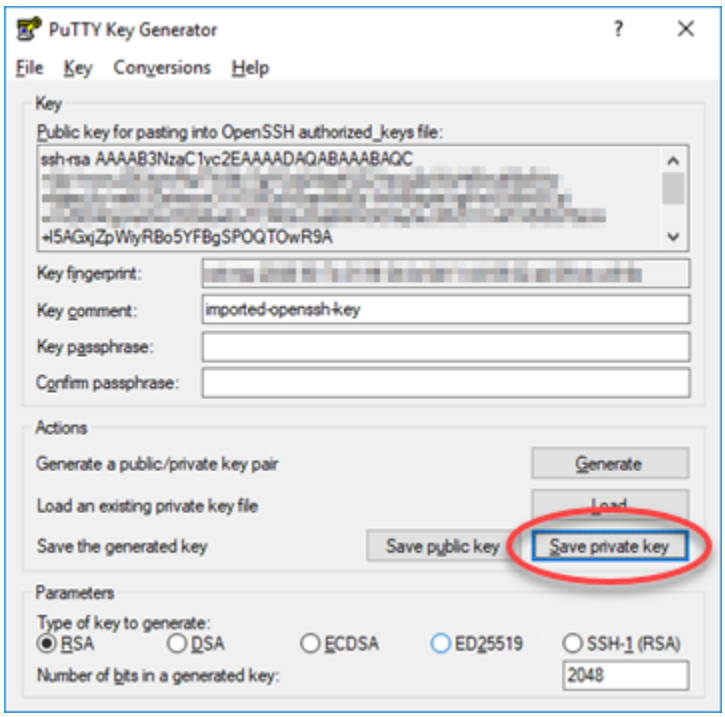


3. 기본 Lightsail 키 파일 (. PEM이 가이드 앞부분에서 다운로드한 다음 [Open] 을 선택합니다.
4. P에서 키를 성공적으로 uTTYgen 가져왔음을 확인한 후 확인을 선택합니다.



5. Save private key(프라이빗 키 저장)를 선택한 다음 암호와 함께 저장하지 않을 것임을 확인합니다.

   추가 보안 조치로 패스프레이즈를 생성하는 경우 Pu를 사용하여 인스턴스에 연결할 때마다 비밀번호를 입력해야 합니다. TTY



6. 프라이빗 키를 저장하기 위해 이름과 위치를 지정한 후 저장을 선택합니다.

   P는 새 키 파일을 a로 uTTYgen 저장합니다. PPK파일 유형.

7. P를 닫습니다uTTYgen.

   계속해서 Configure TTY Pu로 이동하여 이 가이드의 인스턴스에 연결하여 새 인스턴스를 사용하십시오. PPKTTYPu를 구성하고 EC2 Amazon의 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결하기 위해 생성한 파일입니다.

Pu를 TTY 구성하여 인스턴스에 연결하세요.

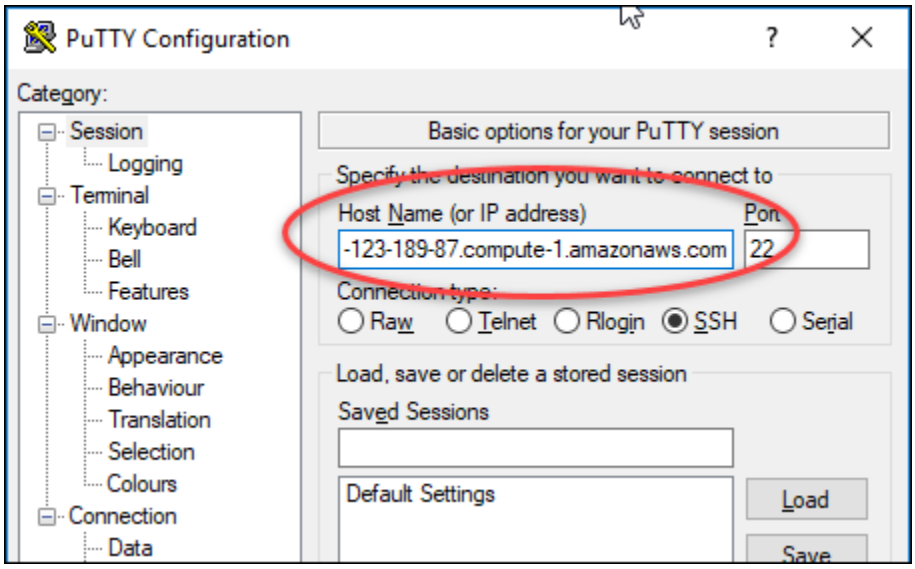
이제 TTY Pu를 구성하십시오. 를 사용하여 SSH Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결하는 데 필요한 모든 요구 사항을 충족했습니다.

Linux 또는 TTY Unix 인스턴스에 연결하도록 Pu를 구성하려면

1. Pu를 엽니다. TTY

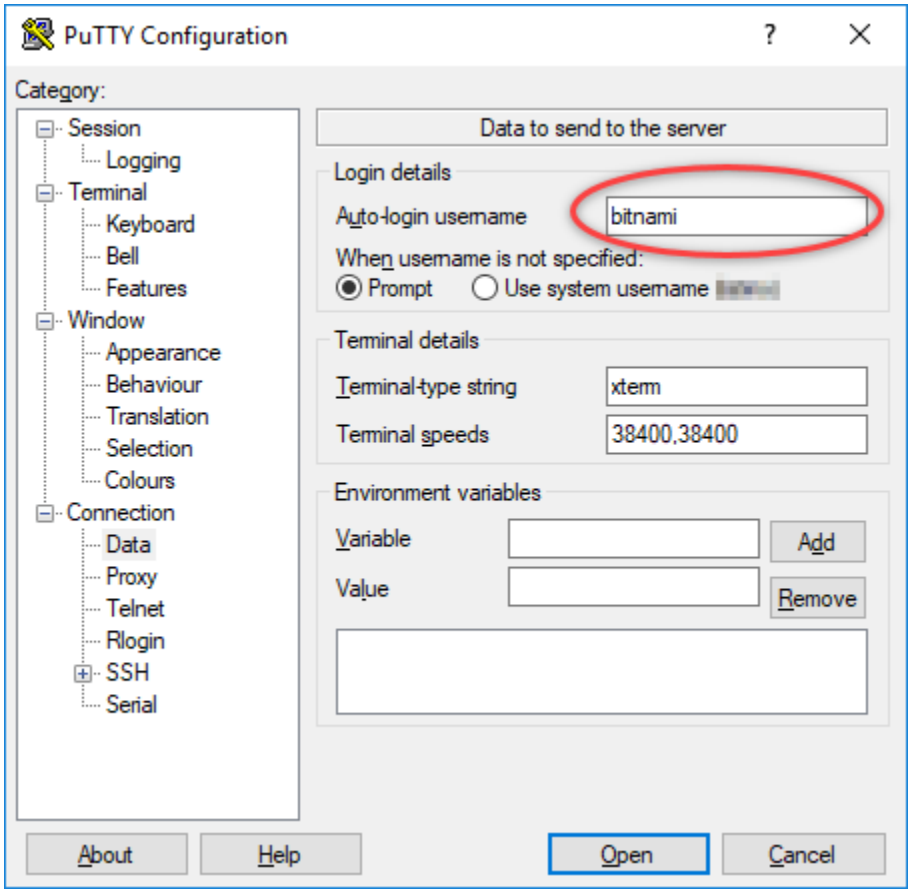
   예를 들어 Windows 시작 메뉴를 선택하고 모든 프로그램을 선택한 다음 Pu를 선택하고 TTYPu를 선택합니다 TTY.

2. Host Name 텍스트 상자에 이 안내서의 앞부분에서 Amazon EC2 콘솔에서 가져온 인스턴스의 공개 DNS 주소를 입력합니다.



3. 왼쪽 탐색 창의 Connection(연결) 섹션에서 Data(데이터)를 선택합니다.

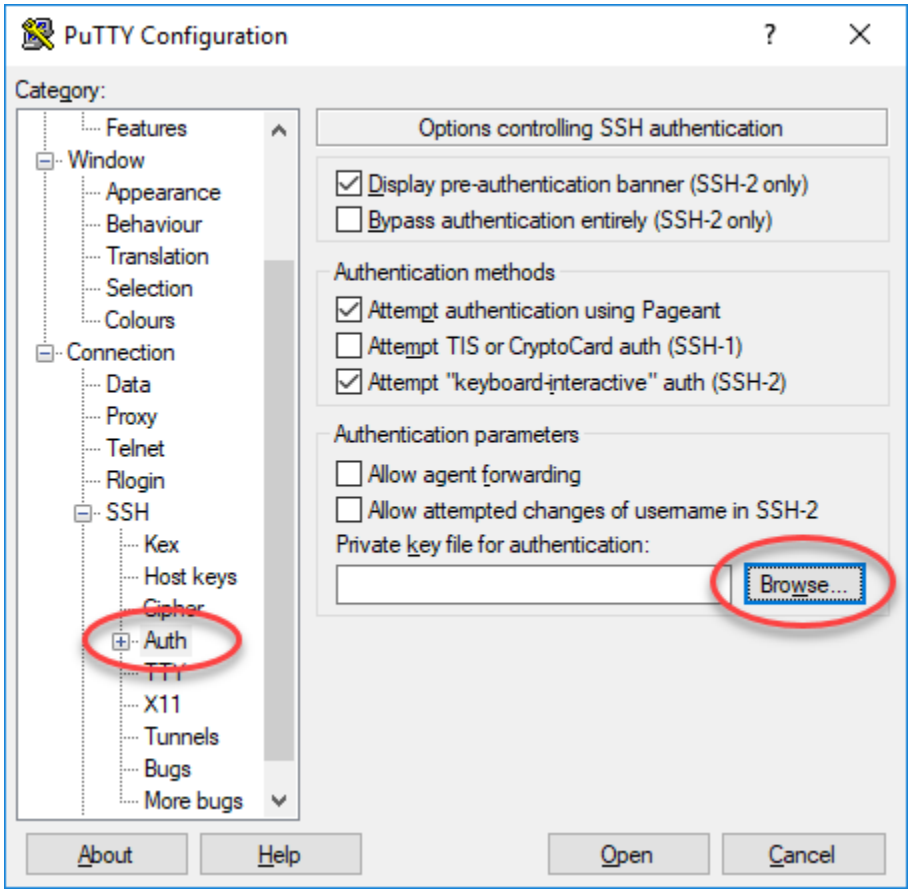
4. Auto-login username(자동 로그인 사용자 이름) 텍스트 상자에 인스턴스에 로그인할 때 사용할 사용자 이름을 입력합니다.



소스 Lightsail 인스턴스의 블루프린트에 따라 다음 기본 사용자 이름 중 하나를 입력합니다.

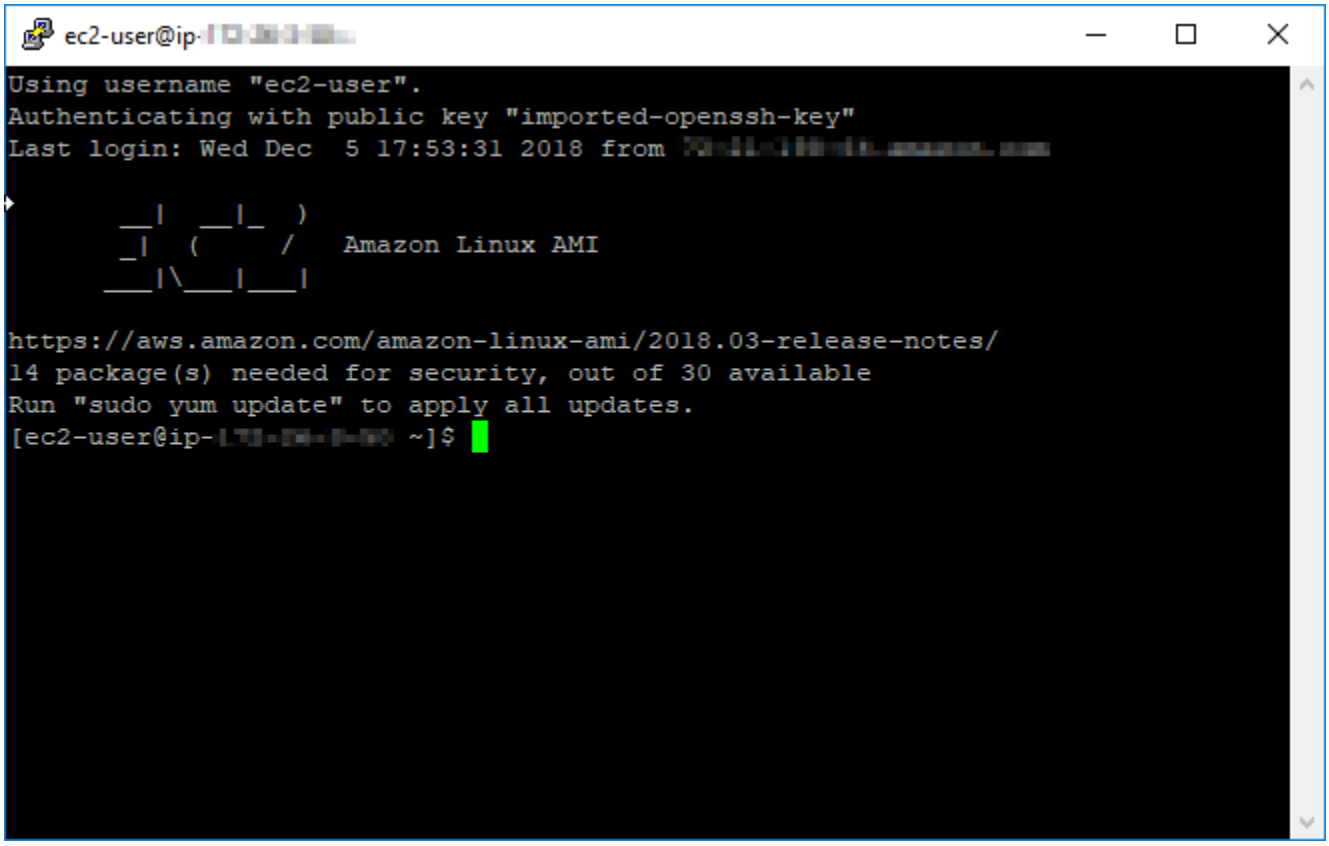
- AlmaLinux, 아마존 리눅스 2, 아마존 리눅스 2023, CentOS 스트림 9BSD, 무료 및 오픈 SUSE 인스턴스: `ec2-user`
- Debian 인스턴스: `admin`
- Ubuntu 인스턴스: `ubuntu`
- Bitnami 인스턴스: `bitnami`
- Plesk 인스턴스: `ubuntu`
- cPanel 및 WHM 인스턴스: `centos`

5. 왼쪽 탐색 창의 연결 섹션에서 SSH확장한 다음 인증을 선택합니다.
6. 찾아보기를 선택하여 로 이동합니다. PPK이 가이드의 이전 섹션에서 만든 파일을 선택한 다음 [Open] 을 선택합니다.



7. Open(열기)을 선택하여 인스턴스에 연결한 후 예를 선택하여 앞으로는 이 연결을 신뢰한다는 점을 확인합니다.

   인스턴스에 성공적으로 연결한 경우 다음과 비슷한 화면이 표시됩니다.



다음 단계

Amazon을 사용하여 내보낸 스냅샷으로 새 인스턴스를 생성하는 경우 Amazon의 새 Linux 또는 Unix EC2 인스턴스에는 Lightsail 서비스의 잔여 키가 포함됩니다. EC2 새 Amazon EC2 인스턴스의 보안을 강화하려면 이러한 키를 제거하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 Lightsail 스냅샷에서 EC2 만든 Amazon의 Linux 또는 Unix 인스턴스 보호를 참조하십시오.

Lightsail 스냅샷에서 시작된 안전한 Amazon EC2 인스턴스

Amazon Lightsail과 Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) 는 공개 키 암호화를 사용하여 로그인 정보를 암호화하고 해독합니다. 공개 키 암호화 기법은 공개 키를 사용하여 암호 등의 데이터를 암호화하고, 수신자가 개인 키를 사용하여 해당 데이터를 해독하는 방식입니다. 퍼블릭 키와 프라이빗 키를 키 페어라고 합니다.

Linux 또는 Unix Lightsail 인스턴스를 EC2로 내보내는 경우 새 EC2 인스턴스에는 Lightsail 서비스의 잔여 키가 포함됩니다. 보안을 위해 인스턴스에서 사용하지 않은 키를 제거해야 합니다.

Lightsail 스냅샷에서 생성된 EC2의 Linux 또는 Unix 인스턴스의 보안을 개선하려면 인스턴스를 생성한 후 다음 작업을 수행하는 것이 좋습니다.

- Lightsail의 소스 인스턴스에 연결하는 데 사용한 경우 Lightsail 기본 키를 제거하고 교체하십시오. 자체 키를 사용하여 인스턴스에 연결했거나 Lightsail 콘솔에서 인스턴스용 키를 생성한 경우 Amazon EC2 인스턴스에 Lightsail 기본 키가 표시되지 않습니다.
- 키라고도 하는 Lightsail 시스템 키를 제거합니다. `lightsail_instance_ca.pub` Linux 및 Unix 인스턴스의 이 키를 사용하면 Lightsail 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 연결할 수 있습니다. Lightsail 콘솔 또는 Lightsail API에서 Amazon EC2 인스턴스 생성 페이지를 사용하여 EC2 인스턴스를 생성하면 `lightsail_instance_ca.pub` 키가 자동으로 제거됩니다.

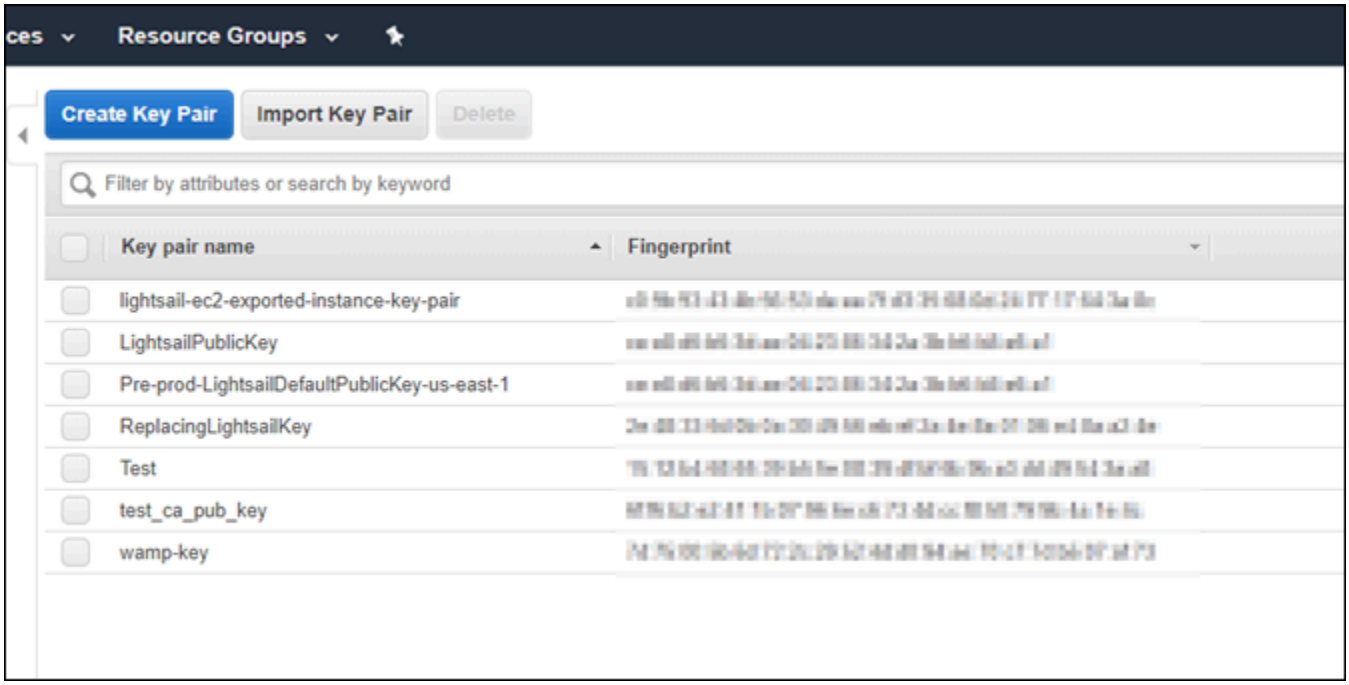
목차

Amazon EC2를 사용하여 프라이빗 키 생성

Amazon EC2 콘솔을 사용하여 Lightsail 기본 키 쌍을 대체하는 데 사용할 수 있는 새 키 쌍을 생성합니다.

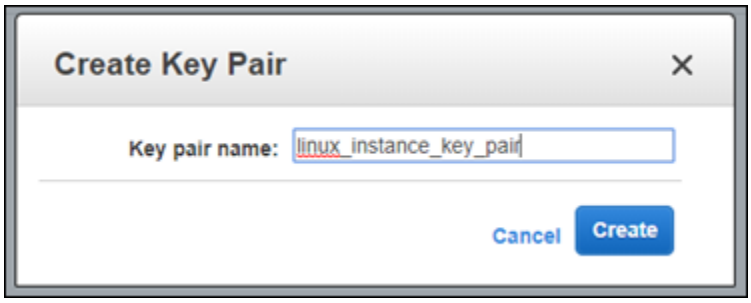
Amazon EC2를 사용하여 프라이빗 키 생성

1. Amazon EC2 콘솔에 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 Key Pairs(키 페어)를 선택합니다.
3. 키 페어 생성(Create key pair)를 선택합니다.



4. Key pair name(키 페어 이름) 텍스트 상자에 키 이름을 입력한 다음 생성을 선택합니다.

   새 프라이빗 키가 자동으로 다운로드됩니다. 프라이빗 키를 저장한 위치를 기록해 둡니다. 이 안내서의 다음 PuTTYgen을 사용하여 퍼블릭 키 생성 단원에서 퍼블릭 키를 생성할 때 필요합니다.



PuTTYgen을 사용하여 퍼블릭 키 생성

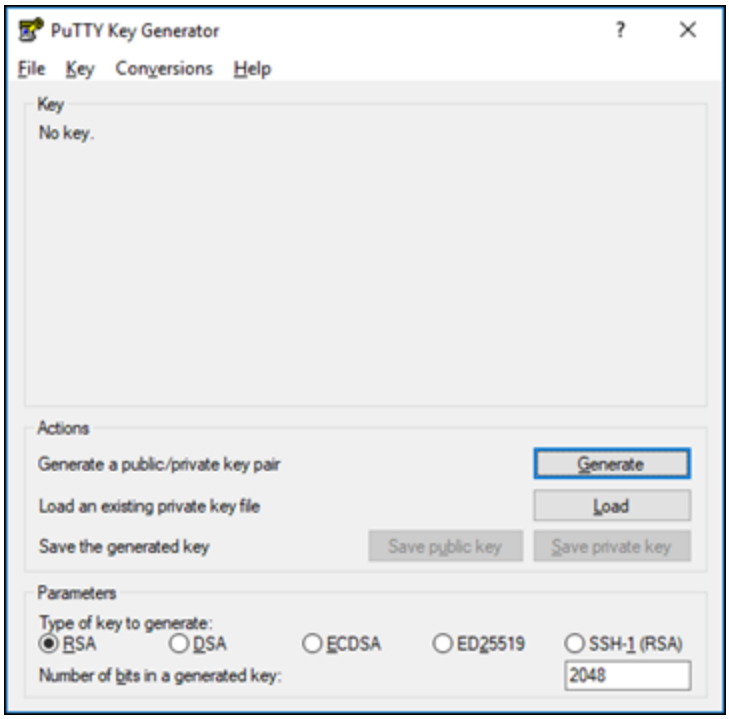
PuTTYgen은 PuTTY에 포함된 도구입니다. PuTTYgen을 사용하여 이 안내서의 뒷부분에서 인스턴스에 추가할 퍼블릭 키 텍스트를 생성합니다.

> **Note**
>
> Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결하도록 PuTTY를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 Lightsail 스냅샷에서 생성된 Amazon EC2 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

PuTTYgen을 사용하여 퍼블릭 키를 생성하려면

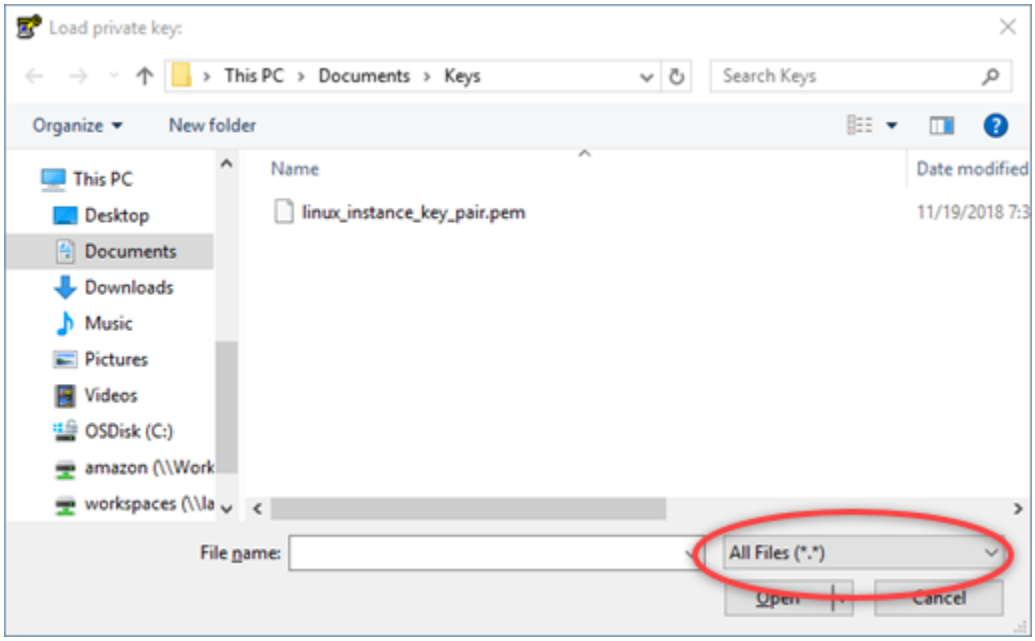
1. PuTTYgen을 시작합니다.

   예를 들어, Windows 시작 메뉴, 모든 프로그램, PuTTY 및 PuTTYgen을 차례대로 선택합니다.



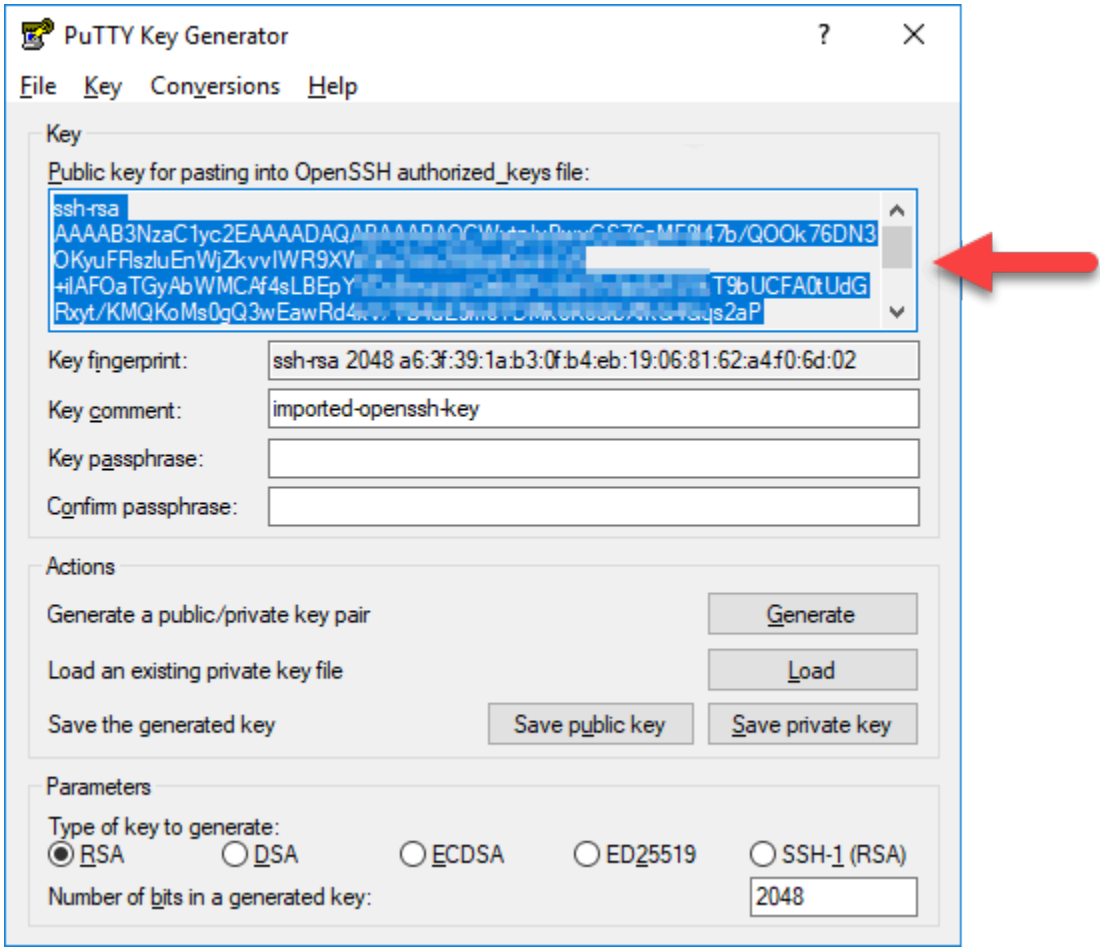
2. 로드(Load)를 선택합니다.

   기본적으로 PuTTYgen에는 확장명이 .PPK인 파일만 표시됩니다. .PEM 파일을 찾으려면 모든 유형의 파일을 표시하는 옵션을 선택합니다.



3. 이 안내서의 초반부에 생성한 프라이빗 키 위치로 이동합니다. 프라이빗 키를 선택한 다음 Open(열기)을 선택합니다.
4. PuTTYgen에서 키를 성공적으로 가져왔다고 확인하면 OK(확인)를 선택합니다.
5. Public key(퍼블릭 키) 텍스트 상자의 콘텐츠를 강조 표시하고 Windows를 사용할 경우 Ctrl+C를, macOS를 사용할 경우 Cmd+C를 눌러 클립보드에 복사합니다.

   메모장과 같은 텍스트 편집기를 열고 Windows를 사용하는 경우 Ctrl+V TextEdit, macOS를 사용하는 경우 Cmd+V를 눌러 공개 키 텍스트를 붙여넣습니다. 퍼블릭 키 텍스트가 있는 파일을 저장합니다. 이 안내서의 뒷부분에서 이 파일이 필요합니다.



6. 이 설명서의 Amazon EC2의 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결 섹션으로 계속 진행하여 EC2 인스턴스에 연결하고 퍼블릭 키를 추가합니다.

Amazon EC2의 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결

SSH를 사용하여 Amazon EC2의 리눅스 또는 유닉스 인스턴스에 연결하여 Lightsail 기본 키와 시스템 키를 제거합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 스냅샷에서 만든 Amazon EC2의 리눅스 또는 유닉스 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

Amazon EC2에서 인스턴스에 연결한 후에 이 설명서의 인스턴스에 퍼블릭 키 추가 및 연결 테스트 섹션을 이어서 진행합니다.

인스턴스에 퍼블릭 키 추가 및 연결 테스트

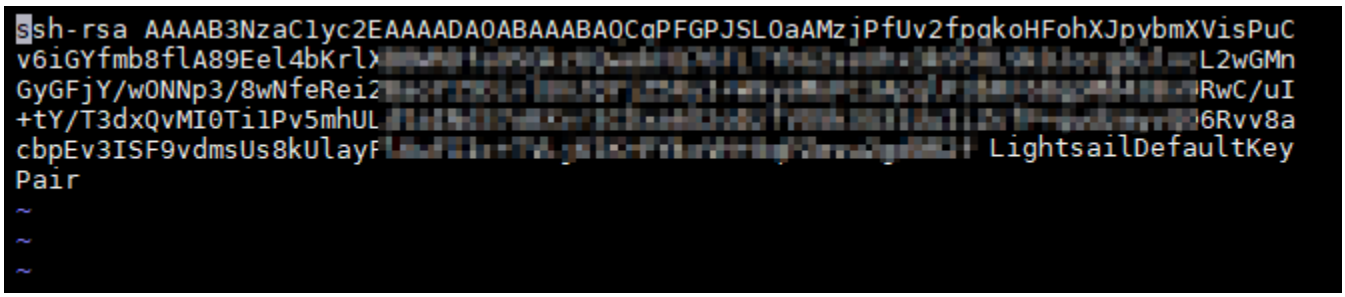
퍼블릭 키 콘텐츠는 Linux 및 Unix 인스턴스의 `~/.ssh/authorized_keys` 파일에 저장됩니다. 파일을 편집하여 Amazon EC2의 Linux 또는 Unix 인스턴스에서 Lightsail 기본 키를 제거하고 교체하십시오.

인스턴스에 퍼블릭 키를 추가하고 연결을 테스트하려면

1. 인스턴스에 대한 SSH 연결을 설정한 후 Vim 텍스트 편집기에 다음 명령을 입력하여 `authorized_keys`을 편집합니다.

```
sudo vim ~/.ssh/authorized_keys
```

> **Note**
>
> 이 단계에서는 설명을 위해 Vim을 사용합니다. 그러나 이들 단계에서는 어떤 텍스트 편집기든 사용할 수 있습니다.



2. Vim 편집기에서 `I` 키를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
3. Lightsail 기본 키 뒤에 한 줄을 더 입력합니다.
4. 이 안내서의 초반부에 저장한 퍼블릭 키 텍스트를 복사하여 붙여넣습니다.

   결과는 다음과 같아야 합니다.

5. ESC 키를 누른 다음 `:wq!`를 입력하여 편집 내용을 저장하고 Vim을 종료합니다.
6. 다음 명령을 입력하여 개방형 SSH 서버를 다시 시작합니다.

```
sudo /etc/init.d/sshd restart
```

다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.

```
[ec2-user@ip-172-26-11-173 ~]$ sudo /etc/init.d/sshd restart
Stopping sshd:                                             [  OK  ]
Starting sshd:                                             [  OK  ]
[ec2-user@ip-172-26-11-173 ~]$
```

이제 새 퍼블릭 키가 인스턴스에 추가됩니다. 새 키 페어를 테스트하려면 인스턴스에서 연결을 해제합니다. Lightsail 기본 키 대신 새 프라이빗 키를 사용하도록 PuTTY를 구성합니다. 새 키 쌍을 사용하여 인스턴스에 성공적으로 연결할 수 있는 경우 이 가이드의 Lightsail 기본 키 제거 섹션을 계속 진행하여 Lightsail 기본 키를 제거하십시오.

Lightsail 기본 키 제거

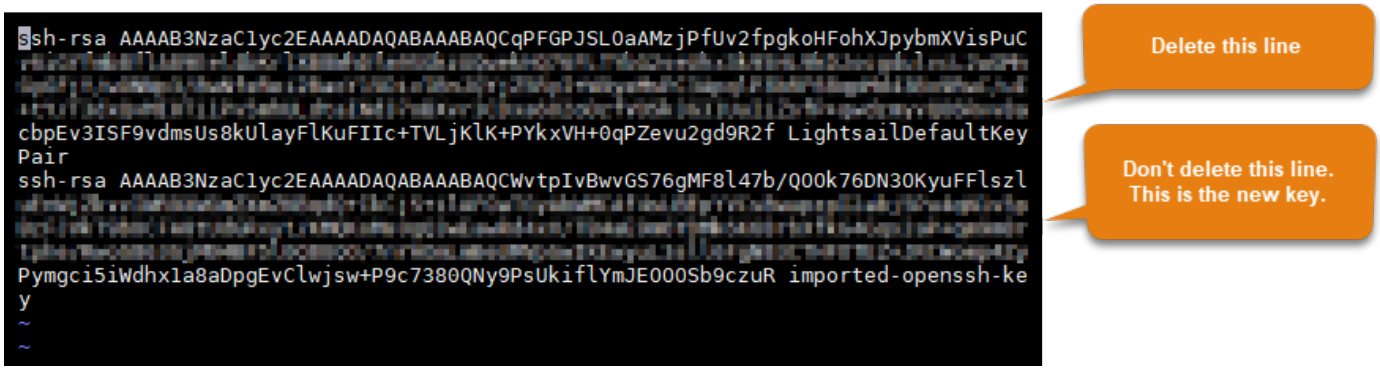
인스턴스에 새 퍼블릭 키를 추가하고 새 키 쌍을 사용하여 인스턴스에 성공적으로 연결한 후 Lightsail 기본 키를 제거합니다.

Lightsail 기본 키를 제거하려면

1. 인스턴스에 대한 SSH 연결을 설정한 후 Vim 텍스트 편집기에 다음 명령을 입력하여 `authorized_keys file`을 편집합니다.

```
sudo vim ~/.ssh/authorized_keys
```

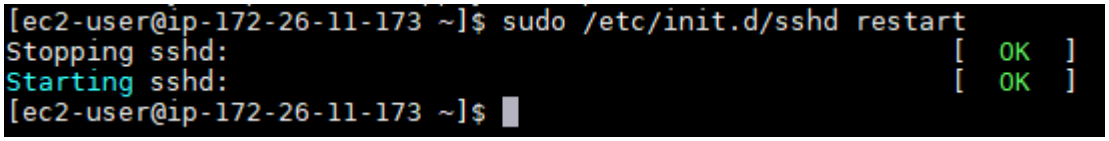
2. Vim 편집기에서 `I` 키를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
3. `LightsailDefaultKeyPair`로 끝나는 행을 삭제합니다. 이것은 Lightsail 기본 키입니다.



4. ESC 키를 누른 다음 `:wq!`를 입력하여 편집 내용을 저장하고 Vim을 종료합니다.
5. 다음 명령을 입력하여 개방형 SSH 서버를 다시 시작합니다.

```
sudo /etc/init.d/sshd restart
```

다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.



이제 Lightsail 기본 키가 인스턴스에서 제거되었습니다. 이제 인스턴스가 Lightsail 기본 키를 사용하는 연결을 거부합니다. Lightsail 시스템 키를 제거하려면 이 가이드의 Lightsail 시스템 키 제거 섹션을 계속 진행하십시오.

Lightsail 시스템 키를 제거합니다.

Linux 및 Unix 인스턴스의 Lightsail 시스템 키 (키라고도 `lightsail_instance_ca.pub` 함) 를 사용하면 Lightsail 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 연결할 수 있습니다. 다음 단계를 수행하여 Amazon EC2의 Linux 또는 Unix 인스턴스에서 `lightsail_instance_ca.pub` 키를 제거하고 `/etc/ssh/sshd_config` 파일을 편집합니다. `/etc/ssh/sshd_config` 파일은 인스턴스에 대한 SSH 연결 파라미터를 정의합니다.

Lightsail 시스템 키를 제거하려면

1. 인스턴스에 연결된 SSH 터미널 창에 다음 명령을 입력하여 `lightsail_instance_ca.pub` 키를 제거합니다.

   ```
   sudo rm -r /etc/ssh/lightsail_instance_ca.pub
   ```

2. Vim 텍스트 편집기에 다음 명령을 입력하여 `sshd_config` 파일을 편집합니다.

   ```
   sudo vim /etc/ssh/sshd_config
   ```

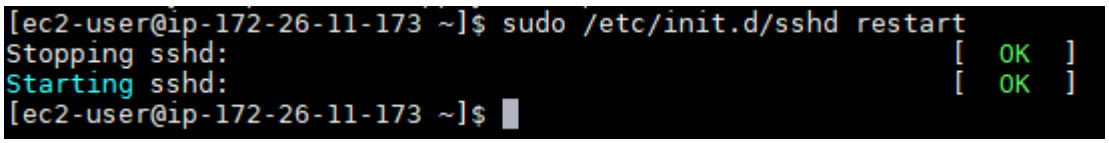
3. Vim 편집기에서 `I` 키를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
4. 파일에 다음 텍스트가 있는 경우 삭제합니다.

   ```
   TrustedUserCAKeys /etc/ssh/lightsail_instance_ca.pub
   ```

5. ESC 키를 누른 다음 `:wq!`를 입력하여 편집 내용을 저장하고 Vim을 종료합니다.
6. 다음 명령을 입력하여 개방형 SSH 서버를 다시 시작합니다.

```
sudo /etc/init.d/sshd restart
```

다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.



이제 `lightsail_instance_ca.pub` 키가 인스턴스에서 제거되었습니다. 해당 키를 제외하도록 연결된 `sshd_config` 파일이 업데이트됩니다.

Lightsail 스냅샷에서 만든 윈도우 서버 아마존 EC2 인스턴스에 연결

Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2)에 새 Windows Server 인스턴스가 생성되면 RDP(원격 데스크톱 프로토콜)를 사용하여 해당 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 이는 원본 Amazon Lightsail 인스턴스에 연결한 방식과 비슷합니다. 소스 인스턴스의 기본 Lightsail 키 페어를 사용하여 EC2 인스턴스에 연결합니다. AWS 리전이 안내서에서는 Microsoft 원격 데스크톱 연결을 사용하여 Windows Server 인스턴스에 연결하는 방법을 보여줍니다.

> **Note**
>
> Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 Lightsail 스냅샷에서 만든 Amazon EC2의 Linux 또는 Unix 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

목차

인스턴스의 키 가져오기

Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스는 소스 인스턴스의 지역에 대한 기본 Lightsail 키 쌍을 사용하여 기본 관리자 암호를 검색합니다.

Lightsail 계정 페이지의 SSH 키 탭에서 기본 개인 키를 다운로드합니다. 기본 Lightsail SSH 키에 대한 자세한 내용은 SSH 키 페어를 참조하십시오.

> **Note**
>
> EC2 인스턴스에 연결한 후 Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스에 대한 관리자 암호를 변경하는 것이 좋습니다. 그러면 기본 Lightsail 키 페어와 Amazon EC2의 Windows 서버 인스턴스 간의 연결이 제거됩니다. 자세한 내용은 Lightsail 스냅샷에서 생성된 Amazon EC2 Windows 서버 인스턴스 보안을 참조하십시오.

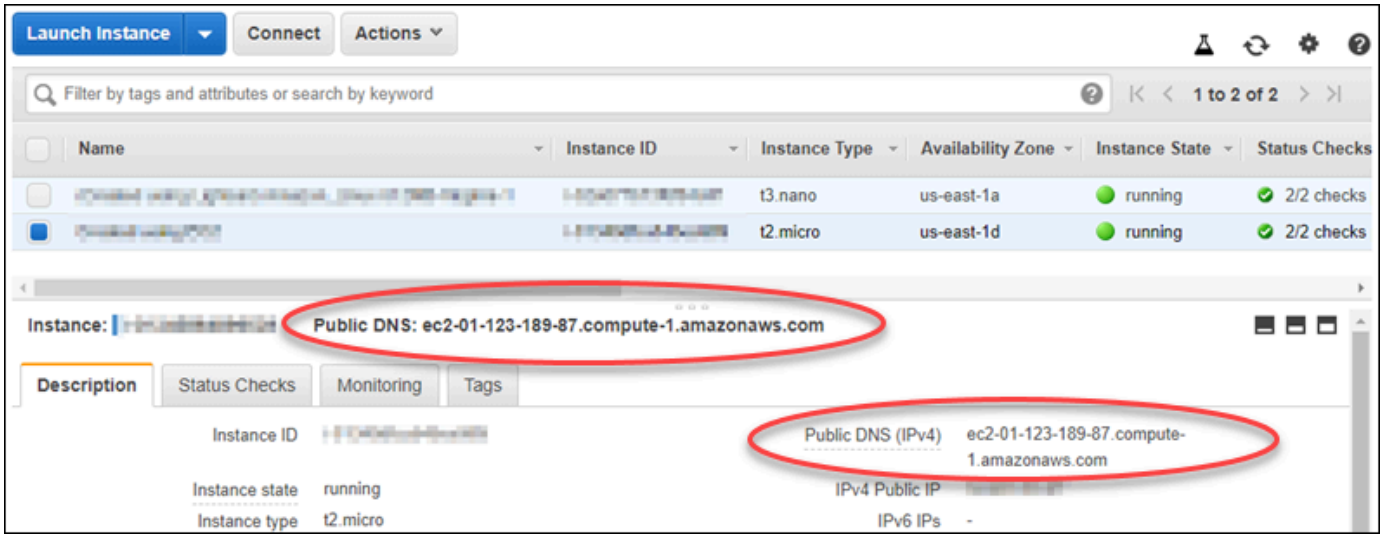
인스턴스에 대한 퍼블릭 DNS 주소 가져오기

Microsoft 원격 데스크톱 연결과 같은 RDP 클라이언트를 구성하여 인스턴스에 연결할 때 Amazon EC2 인스턴스에 대한 퍼블릭 DNS 주소를 사용할 수 있도록 해당 주소를 가져옵니다.

인스턴스에 대한 퍼블릭 DNS 주소를 가져오려면

1. Amazon EC2 콘솔에 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 인스턴스를 선택합니다.
3. 연결하려는 실행 중인 Windows Server 인스턴스를 선택합니다.
4. 하단 창에서 인스턴스에 대한 퍼블릭 DNS 주소를 찾습니다.

   이는 RDP 클라이언트를 구성하여 인스턴스에 연결할 때 사용할 주소입니다. 이 설명서의 Windows Server 인스턴스에 대한 암호 가져오기로 계속 진행하여 Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스에 대한 기본 관리자 암호를 가져오는 방법에 대해 알아봅니다.

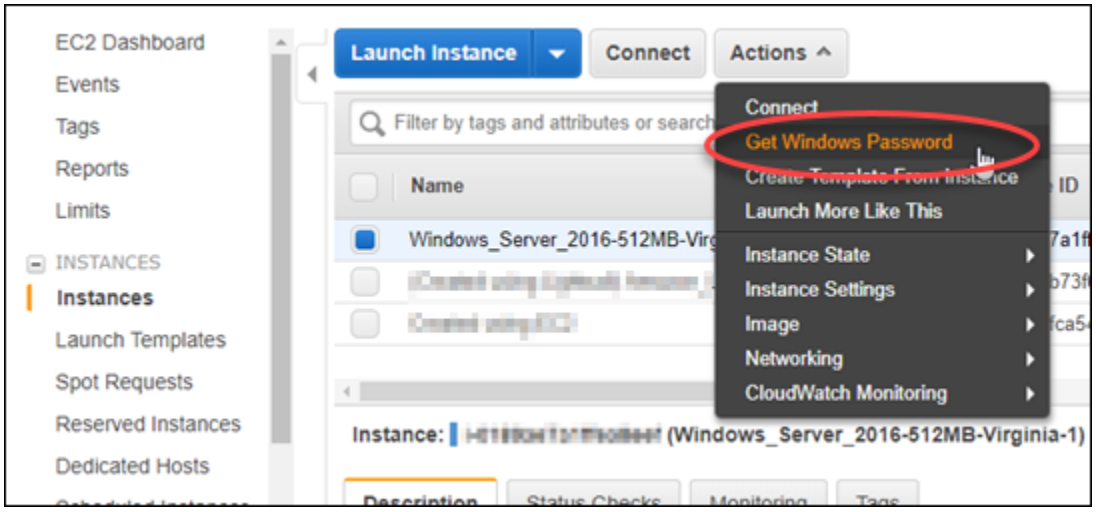


Windows Server 인스턴스에 대한 암호 가져오기

Amazon EC2 콘솔에서 Windows Server 인스턴스에 대한 암호를 가져옵니다. RDP를 통해 Windows Server 인스턴스에 연결할 때 해당 인스턴스에 로그인하려면 이 암호가 필요합니다.

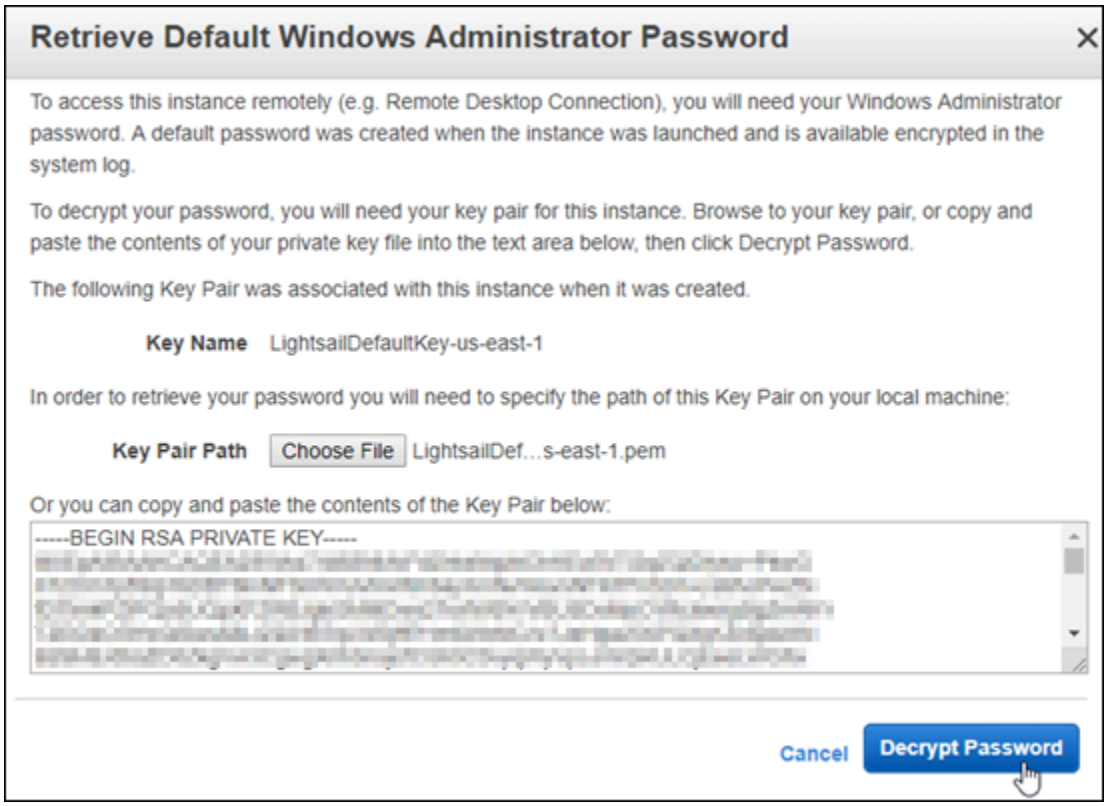
Windows Server 인스턴스에 대한 암호를 가져오려면

1. Amazon EC2 콘솔에 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 인스턴스를 선택합니다.
3. 연결하려는 Windows Server 인스턴스를 선택합니다.
4. Actions(작업)를 선택한 다음 Get Windows Password(Windows 암호 가져오기)를 선택합니다.

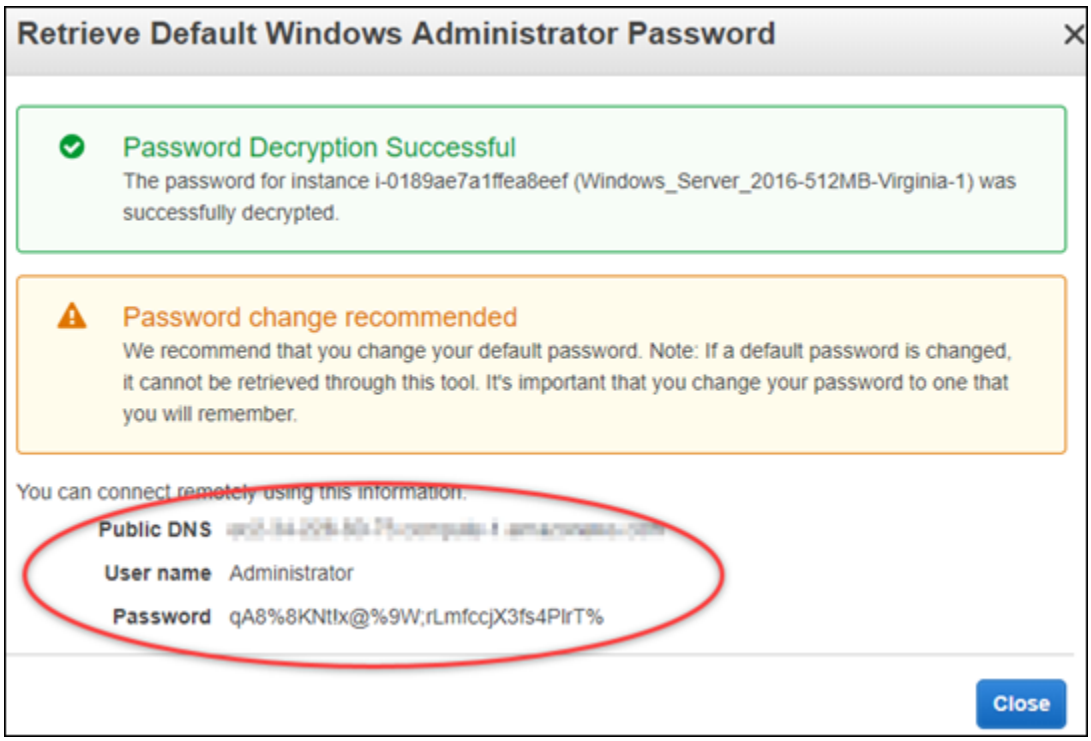


5. 프롬프트에서 Browse를 선택하고 이 안내서의 앞부분에서 Lightsail에서 다운로드한 기본 개인 키 파일을 엽니다.

6. 암호 해독을 선택합니다.



퍼블릭 DNS 및 사용자 이름을 비롯하여 암호도 화면에 표시됩니다. 이 안내서의 다음 원격 데스크톱 연결을 구성하여 Windows Server 인스턴스에 연결 단원에서 암호를 사용할 수 있도록 암호를 클립보드에 복사합니다. 암호를 강조 표시하고 Windows를 사용하고 있는 경우 Ctrl+C를, macOS를 사용하고 있는 경우 Cmd+C를 누릅니다.



이 설명서의 원격 데스크톱 연결을 구성하여 Windows Server 인스턴스에 연결 섹션으로 계속 진행합니다. 이 섹션에서는 원격 데스크톱 연결을 구성하여 Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다.

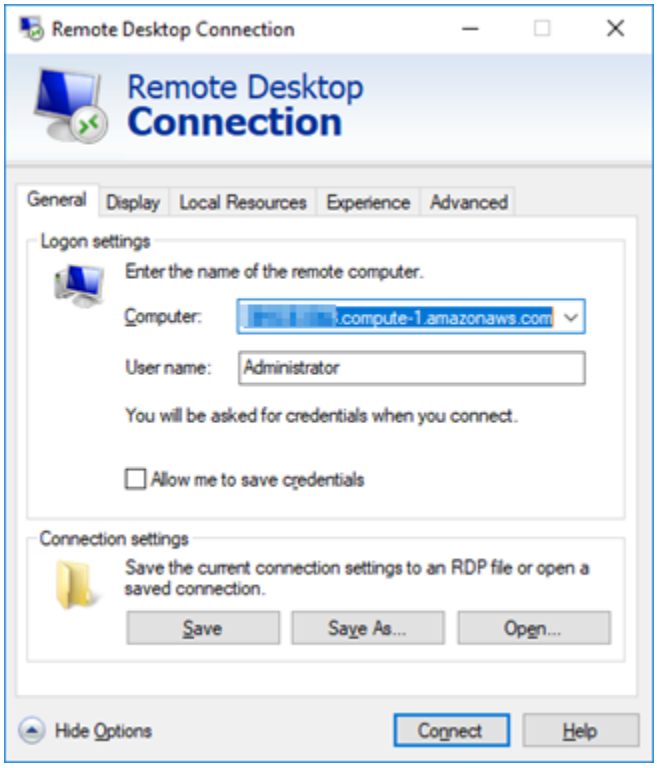
원격 데스크톱 연결을 구성하여 Windows Server 인스턴스에 연결

원격 데스크톱 연결은 대부분의 Windows 운영 체제에 사전 설치되어 있는 RDP 클라이언트입니다. 이를 사용하여 Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스에 그래픽 방식으로 연결합니다.

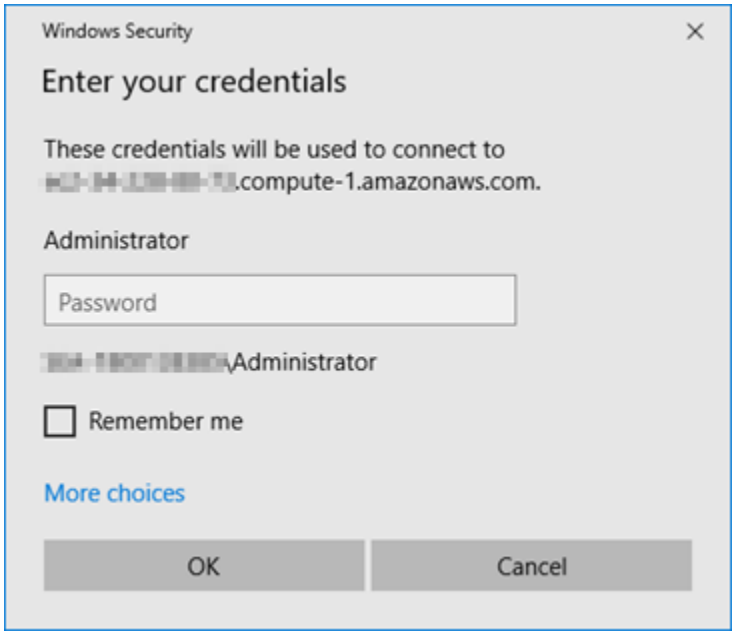
원격 데스크톱 연결을 구성하여 Windows Server 인스턴스에 연결하려면

1. 원격 데스크톱 연결을 엽니다.

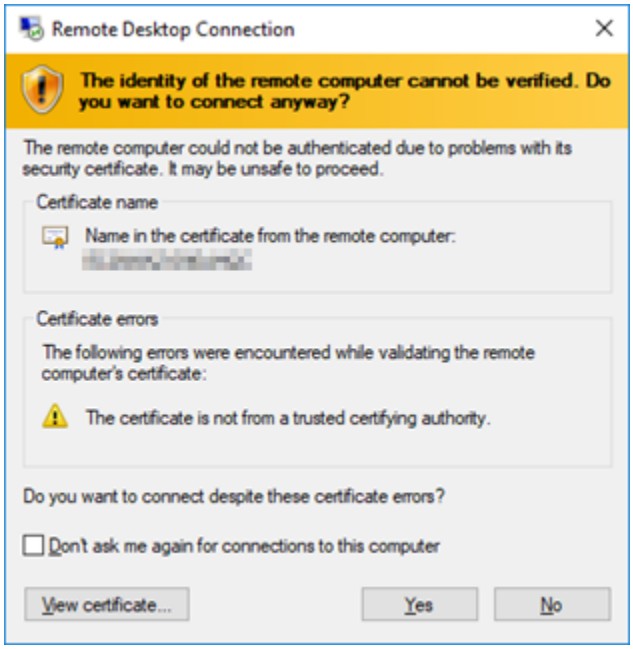
   예를 들어, Windows 시작 메뉴를 선택한 다음 Remote Desktop Connection(원격 데스크톱 연결)을 검색합니다.
2. 컴퓨터 텍스트 상자에 이 설명서의 초반부에서 가져온 Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스에 대한 퍼블릭 DNS 주소를 입력합니다.
3. Show Options(옵션 표시)를 선택하여 추가 옵션을 확인합니다.
4. 사용자 이름(User name) 텍스트 상자에 `Administrator`를 입력합니다.



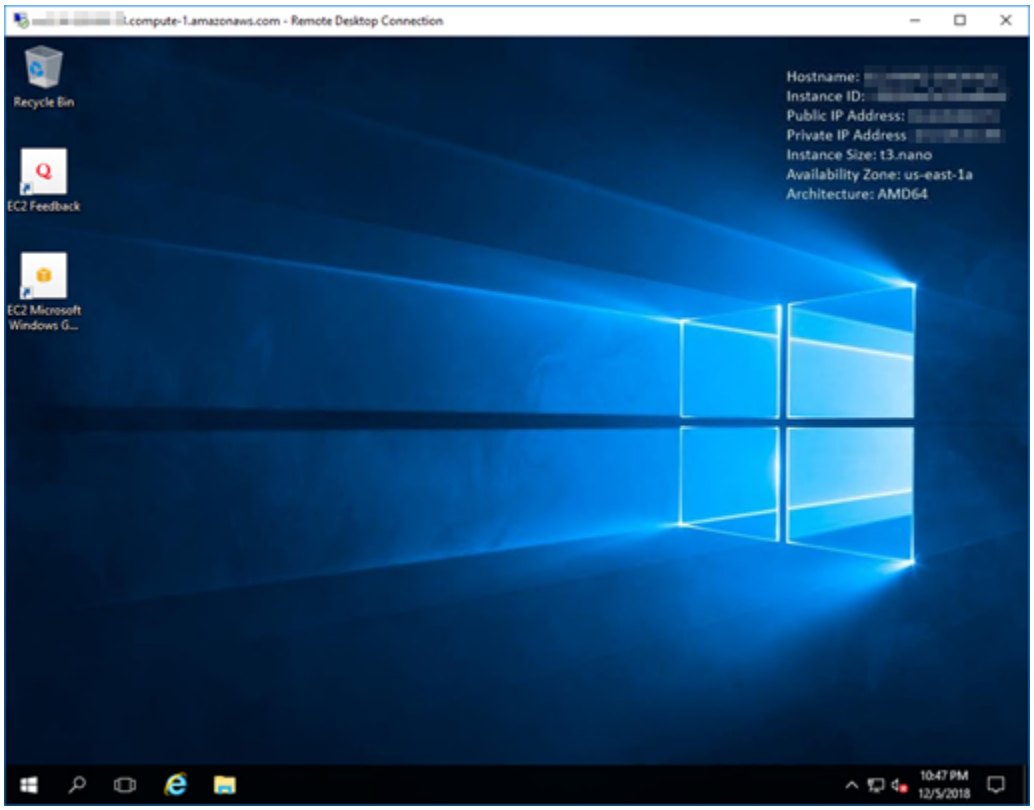
5. 연결을 선택하여 Windows Server 인스턴스에 연결합니다.
6. Windows Security 프롬프트의 Password(암호) 텍스트 상자에 Windows Server 인스턴스에 대한 암호를 입력한 다음 OK(확인)를 선택합니다.



7. 원격 데스크톱 연결 프롬프트에서 예를 선택하여 연결합니다.



인스턴스에 성공적으로 연결한 경우 다음과 비슷한 화면이 표시됩니다.



다음 단계

Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스에 대한 관리자 암호를 변경하는 것이 좋습니다. 그러면 기본 Lightsail 키 페어와 Amazon EC2의 Windows 서버 인스턴스 간의 연결이 제거됩니다. 자세한 내용은 Lightsail 스냅샷에서 만든 Amazon EC2의 Windows 서버 인스턴스 보안을 참조하십시오.

Lightsail 스냅샷에서 시작된 안전한 윈도우 서버 아마존 EC2 인스턴스

Amazon Lightsail 스냅샷에서 만든 Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) 에서 Windows 서버 인스턴스의 보안을 개선하려면 기본 관리자 암호를 변경하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 Lightsail 키 페어와 Amazon EC2의 새 Windows 서버 인스턴스 간의 연결이 제거됩니다.

> **Note**
>
> Lightsail 스냅샷에서 Amazon EC2에 Linux 또는 Unix 인스턴스를 생성한 경우 몇 가지 단계를 수행하여 해당 인스턴스를 보호해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail 스냅샷에서 생성된 Amazon EC2 Linux 또는 Unix 인스턴스 보호를 참조하십시오.

목차

Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스에 연결

Windows Server 관리자 암호를 변경하려면 RDP(Remote Desktop Protocol)를 사용하여 Amazon EC2의 Windows Service 인스턴스에 연결합니다. 인스턴스에 연결하는 방법을 알아보려면 Lightsail 스냅샷에서 만든 Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

Amazon EC2에서 인스턴스에 연결한 후에 이 설명서의 Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스에 대한 기본 관리자 암호 변경 섹션을 이어서 진행합니다.

Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스에 대한 기본 관리자 암호 변경

Windows Server 인스턴스의 기본 암호를 변경하여 Lightsail 키 페어와 Amazon EC2의 새 Windows 서버 인스턴스 간의 연결을 제거하십시오.

Amazon EC2의 Windows Server 인스턴스에 대한 기본 관리자 암호 변경

1. 인스턴스에 대한 RDP 연결을 설정한 후 명령 프롬프트를 열고 다음 명령을 입력합니다.

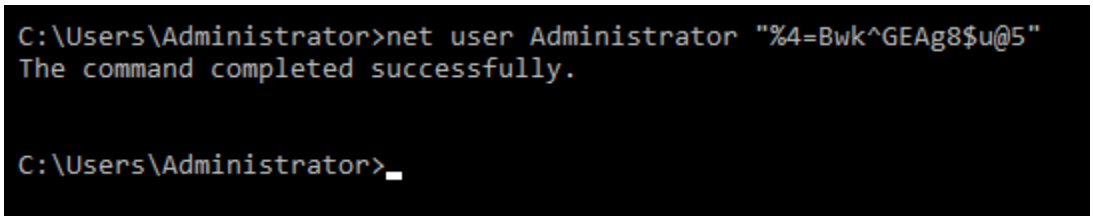
   ```
   net user Administrator "Password"
   ```

   명령에서 *Password*를 새 암호로 바꿉니다.

   예:

   ```
   net user Administrator "%4=Bwk^GEAg8$u@5"
   ```

   다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.

2. 새 암호를 안전한 위치에 저장합니다. Amazon EC2 콘솔을 사용하여 새 암호를 검색할 수 없습니다. 콘솔에서는 기본 암호만 검색할 수 있습니다. 암호를 변경한 이후에 기본 암호를 사용하여 인스턴스에 연결할 경우 자격 증명이 작동하지 않는다는 오류 메시지가 나타납니다.

   암호가 기억나지 않거나 만료된 경우 새 암호를 생성할 수 있습니다. 암호 재설정 절차는 Amazon EC2 설명서의 기억나지 않거나 만료된 Windows 관리자 암호 재설정을 참조하세요.

Lightsail 인스턴스용 AWS CloudFormation 스택 보기

Amazon Lightsail은 내보낸 스냅샷에서 Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) 인스턴스를 생성하는 AWS CloudFormation 데 사용합니다. CloudFormation 스택은 Lightsail 콘솔 또는 Lightsail API를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스를 생성하도록 요청할 때 생성됩니다. 이 스택은 Amazon Web Services(AWS) 계정에서 다양한 작업을 수행하여 Amazon Machine Image(AMI)의 Amazon EC2 인스턴스, Elastic Block Store(EBS) 스냅샷의 EBS 시스템 볼륨, 인스턴스에 대한 보안 그룹 등 인스턴스와 관련된 모든 리소스를 생성합니다. 스택에 대해 자세히 알아보려면 AWS CloudFormation 설명서의 스택 사용을 참조하십시오. AWS CloudFormation

Lightsail 콘솔 또는 콘솔을 통해 AWS CloudFormation 스택에 액세스할 수 있습니다. AWS CloudFormation 이 안내서는 두 액세스 방법을 모두 보여줍니다.

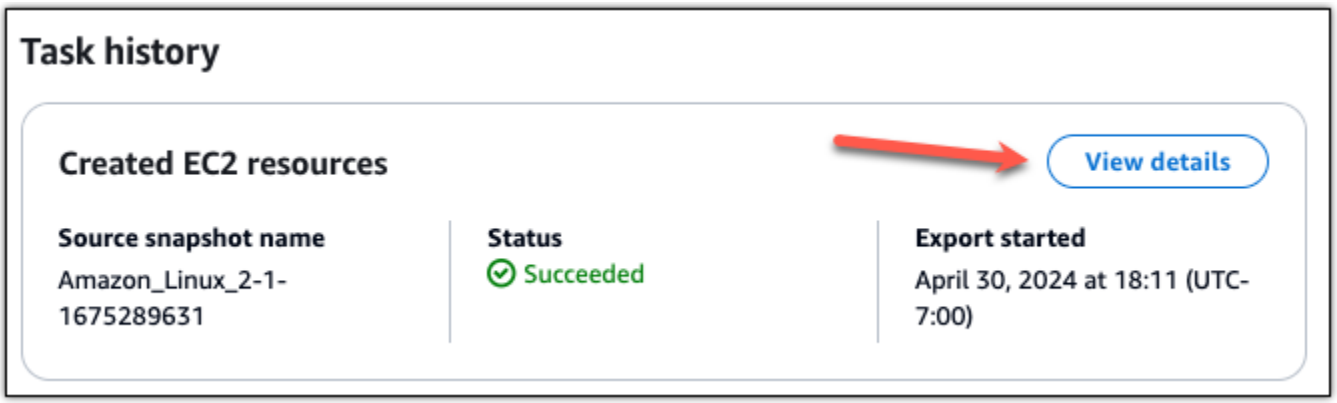
> **Note**
>
> Amazon EC2 리소스를 생성하는 데 사용되는 AWS CloudFormation 스택은 Amazon EC2 리소스에 영구적으로 연결됩니다. 스택을 삭제하면 관련된 모든 리소스도 자동으로 삭제됩니다. 따라서 Lightsail에서 생성한 AWS CloudFormation 스택은 삭제하지 말고 EC2 콘솔을 사용하여 Amazon EC2 리소스를 삭제해야 합니다.

Lightsail 콘솔을 통해 AWS CloudFormation 스택에 액세스하기

Lightsail 콘솔 또는 Lightsail API를 사용하여 Amazon EC2에서 인스턴스를 생성하도록 선택하면 스택이 생성되고 Lightsail 콘솔의 내보내기 섹션에서 해당 상태를 추적합니다. AWS CloudFormation 내보내기에 대한 자세한 내용은 을 참조하십시오. Lightsail에서 스냅샷 내보내기 상태를 추적합니다.

Lightsail 콘솔에서 AWS CloudFormation 스택을 보려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 [내보내기] 를 선택합니다.
3. 이전에 생성한 Amazon EC2 인스턴스의 CloudFormation 스택에 액세스하려면 생성된 EC2 리소스로 레이블이 지정된 작업의 세부 정보 보기를 선택합니다.

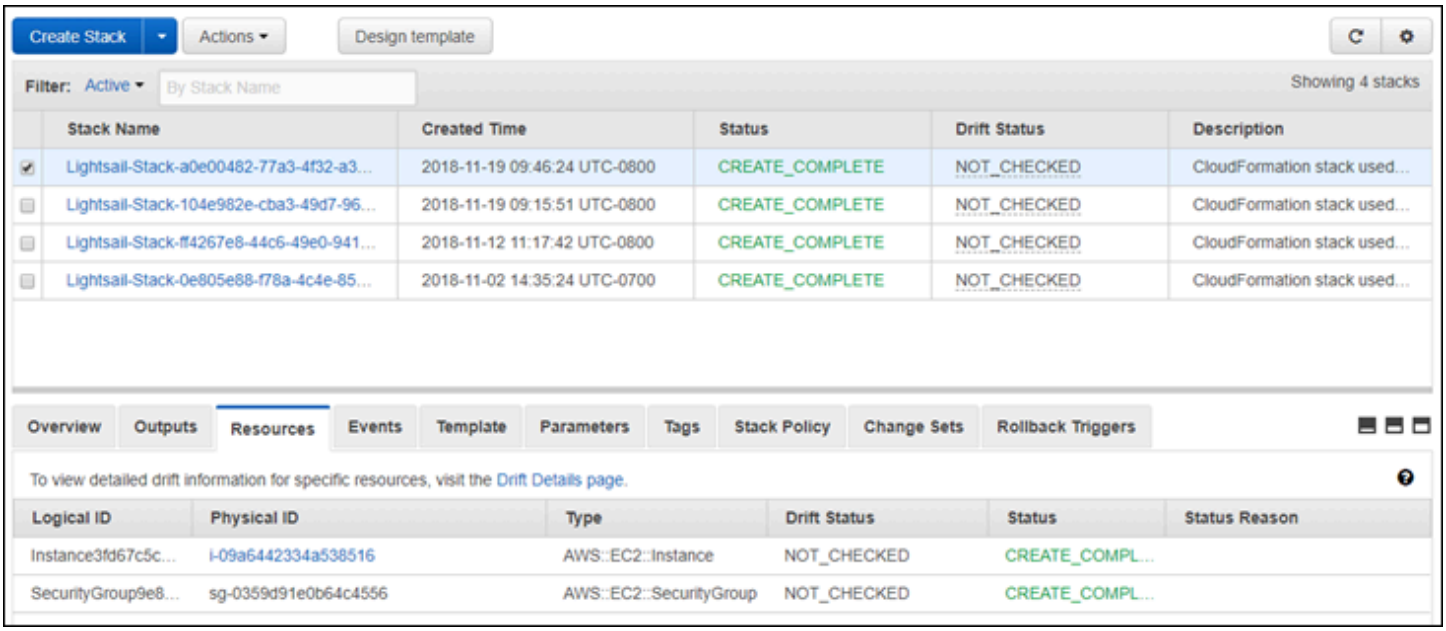


4. 표시되는 확인 페이지에는 작업 CloudFormation 스택이 나열됩니다. 스택 이름을 선택하여 AWS CloudFormation 콘솔에서 스택 세부 정보를 엽니다.

콘솔에서 스택에 AWS CloudFormation 액세스

또한 AWS CloudFormation 콘솔을 통해 스택 세부 정보에 액세스할 수도 있습니다. Lightsail에서 생성한 스택은 “Lightsail-stack”으로 시작하며 다음 스크린샷과 같이 “Amazon EC2 리소스를 생성하는 CloudFormation 데 사용되는 스택”이라는 설명이 있습니다.

CREATE_IN_PROGRESS 상태의 스택은 내보낸 Lightsail 스냅샷에서 Amazon EC2 리소스를 생성하는 중입니다. CREATE_COMPLETED 상태의 스택은 Amazon EC2 리소스의 생성을 완료했음을 나타냅니다. 스택에서 생성된 리소스를 보려면 스택 이름 옆에 있는 확인란을 선택한 다음 리소스 탭을 선택합니다.



Lightsail에서 웹 사이트의 도메인을 등록하고 관리합니다.

웹 사이트의 이름(예: `example.com`)이 필요합니다. Amazon Lightsail을 사용하면 웹 사이트에 도메인 이름이라고 하는 이름을 등록할 수 있습니다. 웹 사이트에 액세스하려면 사용자가 웹 브라우저에 도메인 이름을 입력합니다.

Amazon Lightsail 콘솔의 도메인 및 DNS 탭을 사용하여 도메인 이름을 등록하고 관리할 수 있습니다. Lightsail은 가용성과 확장성이 뛰어난 도메인 이름 시스템 (DNS) 웹 서비스인 Amazon Route 53을 사용하여 도메인을 등록합니다. 도메인이 등록되면 Lightsail 리소스에 할당하거나 도메인에 대한 DNS 레코드를 관리할 수 있습니다. DNS에 대한 자세한 내용은 DNS를 참조하세요.

Amazon Lightsail의 도메인 등록에 대한 자세한 내용은 계속 읽어보십시오.

목차

도메인 등록 방식

다음 개요는 Amazon Lightsail에서 도메인 이름을 등록하는 방법을 보여줍니다.

1. 원하는 도메인 이름이 인터넷에서 사용 가능한지 확인합니다. 원하는 도메인 이름을 사용할 수 없는 경우 다른 이름을 사용하거나 .com과 같은 최상위 도메인을 .org 또는 .net과 같은 다른 최상위 도메인으로 변경할 수 있습니다. Lightsail에서 지원하는 최상위 도메인 (TLD) 목록은 Amazon Lightsail에 등록할 수 있는 도메인을 참조하십시오.
2. Lightsail에 도메인 이름을 등록합니다. 도메인을 등록할 때는 도메인 소유자 및 다른 연락처의 이름과 연락처 정보를 제공합니다.

등록 프로세스가 끝나면 도메인 등록 대행자에 제공한 정보를 전송합니다. 도메인 등록 대행자는 국제 인터넷주소관리기구(ICANN)가 특정 TLD에 대한 도메인 등록 처리를 인증하는 회사입니다. 도메인 등록 대행자는 Amazon Registrar 또는 등록 대행 협력사 Gandi입니다.

Amazon Registrar와 Gandi는 기본적으로 다른 정보를 숨깁니다. Amazon Registrar, Inc.는 모든 연락처 정보를 숨기고, Gandi는 조직 이름을 제외한 모든 연락처 정보를 숨깁니다.

- 도메인의 등록 대행자가 누구인지 알아보려면 Amazon Lightsail에 등록할 수 있는 도메인을 참조하십시오.
- 등록 대행자는 사용자 정보를 도메인의 등록 기관으로 전송합니다. 등록 기관은 .com과 같은 하나 이상의 최상위 도메인의 도메인 등록을 판매하는 회사입니다.
- 등록 기관은 자체 데이터베이스에 사용자의 도메인에 관한 정보를 저장하고 일부 정보는 퍼블릭 WHOIS 데이터베이스에도 저장합니다.

도메인 이름을 등록하는 방법에 대한 자세한 내용은 새 도메인 등록을 참조하세요.

Lightsail을 사용하여 도메인을 등록하면 Route 53은 도메인에 이름 서버 세트를 할당하여 스스로를 도메인의 DNS 서비스로 만듭니다. 이름 서버는 도메인 이름을 IP 주소로 변환하는 데 도움을 주는 서버입니다.

Lightsail은 자동으로 다음을 수행하여 스스로를 도메인용 DNS 서비스로 만듭니다.

- 도메인과 이름이 같은 Lightsail DNS 영역을 생성합니다.
- Lightsail DNS 영역에 네 개의 네임 서버 세트를 할당합니다.
- 도메인의 Route 53 이름 서버를 Lightsail DNS 영역의 이름 서버로 대체합니다.

다른 등록 대행자에 이미 도메인 이름을 등록한 경우 도메인 DNS의 관리를 Lightsail로 이전할 수 있습니다. 다른 Lightsail 기능을 사용하는 데는 필요하지 않습니다. 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.

Lightsail에 등록할 수 있는 도메인

Lightsail은 Route 53과 동일한 일반 최상위 도메인 (TLD) 을 사용합니다. Lightsail에서 도메인을 등록하는 데 사용할 수 있는 일반 TLD 목록은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 Amazon Route 53에 등록할 수 있는 도메인을 참조하십시오.

TLD가 목록에 포함되어 있지 않거나 지리적 도메인을 등록하려면 Route 53 콘솔을 사용하는 것이 좋습니다. Route 53을 사용하여 등록한 후에는 Lightsail 콘솔에서 지리적 도메인을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 지리적 최상위 도메인을 참조하세요.

도메인 등록 요금

Lightsail은 도메인 등록에 Route 53을 사용합니다. 따라서 Route 53 요금은 Lightsail 등록에도 적용됩니다.

도메인 등록 비용에 대한 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 Amazon Route 53에 등록할 수 있는 도메인을 참조하세요.

도메인에 대한 추가 정보

다음 문서는 Lightsail에서 도메인을 관리하는 데 도움이 될 수 있습니다.

- DNS
- 도메인 이름 형식 지정
- 아마존 Route 53에서 Lightsail 도메인을 관리합니다
- DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리
- 도메인 등록 갱신
- DNS 영역 편집 또는 삭제
- 로드 밸런서로 도메인 연결
- 배포로 도메인 연결
- 인스턴스로 도메인 연결
- 도메인의 트래픽을 컨테이너 서비스로 라우팅

DNSLightsail에 대한 이해

사용자는 인스턴스의 퍼블릭 인터넷 프로토콜 (IP) 주소 (or 주소일 수 있음) 를 탐색하여 Lightsail 인스턴스의 웹 애플리케이션에 액세스할 수 IPv4 있습니다. IPv6 하지만 IP 주소는 복잡하고 기억하기 어렵기 때문에 따라서 사람들이 인스턴스의 웹 애플리케이션에 액세스하기 위해 easy-to-remember 도메인 이름 (예`example.com`:) 을 찾아보도록 해야 합니다. 이는 등록된 도메인 이름을 IP 주소에 매핑하는 디렉토리 역할을 하는 도메인 이름 시스템 (DNS) 을 통해 이루어집니다.

도메인 이름의 트래픽을 Lightsail 인스턴스로 라우팅하려면 도메인 이름을 인스턴스의 IPv4 고정 주소로 가리키는 주소 (A) 레코드 또는 AAAA 인스턴스의 주소를 가리키는 레코드를 추가합니다. IPv6 Lightsail을 사용하여 도메인 이름을 등록한 경우 도메인 이름을 등록할 때 생성된 영역에서 DNS 레코드를 관리할 DNS 수 있습니다. 도메인이 다른 등록기관을 통해 등록된 경우 등록기관에서 DNS 레코드를 관리하거나 도메인 관리를 Lightsail로 이전할 수 있습니다. DNS

도메인 이름을 Lightsail 인스턴스에 더 쉽게 매핑하려면 영역을 생성하여 도메인 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다. DNS 자세한 내용은 도메인 레코드 관리를 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오. DNS Lightsail에서는 최대 6개의 DNS 영역을 만들 수 있습니다. 6개 이상의 DNS 영역이 필요한 경우 Route 53을 사용하여 모든 도메인을 관리하는 것이 좋습니다. DNS Route 53을 사용하

여 도메인 이름이 Lightsail 인스턴스를 가리키도록 할 수 있습니다. Route 53을 DNS 사용한 관리에 대한 자세한 내용은 Amazon Route 53을 사용하여 도메인이 인스턴스를 가리키도록 하기 섹션을 참조하십시오.

DNS 용어

DNS도메인을 관리할 수 있으려면 몇 가지 용어를 숙지해야 합니다.

Apex 도메인/루트 도메인

루트 도메인이라고도 하는 apex 도메인은 하위 도메인 부분이 없는 도메인입니다. apex 도메인의 예는 `example.com`이고 하위 도메인의 예는 `www.example.com` 및 `blog.example.com`입니다. `www` 및 `blog` 하위 도메인 부분을 각각 포함하기 때문에 이들은 하위 도메인입니다.

도메인 네임 시스템 (DNS)

DNS등의 easy-to-remember `example.com` 도메인 이름을 웹 서버의 IP 주소로 라우팅합니다.

자세한 내용은 Wikipedia에서 Domain Name System을 참조하세요.

DNS레코드

DNS레코드는 매핑 매개변수입니다. 도메인이나 하위 도메인이 연결된 IP 주소 또는 호스트 이름을 DNS 서버에 알려줍니다.

자세한 내용은 Wikipedia의 DNS레코드 유형 목록을 참조하십시오.

DNS영역

DNS영역은 특정 도메인 (예:) 및 하위 도메인 (예:) 의 인터넷 트래픽을 라우팅하려는 방법에 대한 정보가 들어 있는 컨테이너입니다. `example.com` `blog.example.com`

자세한 내용은 Wikipedia의 DNS 영역을 참조하십시오.

도메인 이름 등록 기관

도메인 이름 공급자라고도 하는 도메인 이름 등록 기관은 도메인 이름 할당을 관리하는 회사나 조직입니다. Lightsail, Amazon Route 53 또는 기타 도메인 이름 등록 기관을 사용하여 도메인을 구매하거나 기존 도메인을 관리할 수 있습니다.

자세한 내용은 Wikipedia에서 Domain name registrar를 참조하세요.

이름 서버

이름 서버는 도메인으로 트래픽을 라우팅합니다. Lightsail에서 네임 서버는 도메인 이름을 IP 주소로 easy-to-remember 변환하는 데 도움이 되는 네트워크 서비스를 실행하는 AWS 인스턴스입니다.

Lightsail은 트래픽을 도메인으로 라우팅하기 위한 AWS 여러 네임 서버 옵션 (예:ns-NN.awsdns-NN.com) 을 제공합니다. 도메인 등록기관을 사용하여 도메인을 변경할 때 이러한 AWS 네임 서버 중에서 선택할 수 있습니다.

자세한 내용은 Wikipedia에서 Name server를 참조하세요.

하위 도메인

하위 도메인은 더 큰 도메인의 일부분으로서 루트 도메인이 아닌 도메인 계층 구조에 있는 도메인입니다. 예를 들어 blog는 blog.example.com 하위 도메인의 하위 도메인 부분입니다.

자세한 내용은 Wikipedia에서 Subdomain을 참조하세요.

생존 시간 () TTL

TTL로컬 확인 네임 서버의 DNS 레코드 수명을 결정합니다. 예를 들어 시간이 짧을수록 변경 사항이 적용될 때까지 기다리는 시간이 줄어듭니다. TTLLightsail DNS 영역에서는 구성할 수 없습니다. 대신 모든 DNS Lightsail 레코드의 기본값은 a인 TTL 60초입니다.

자세한 내용은 Wikipedia에서 Time to live를 참조하세요.

와일드카드 레코드 DNS

와일드카드 DNS 레코드는 존재하지 않는 도메인 이름에 대한 요청과 일치합니다. 와일드카드 DNS 레코드는 도메인 이름의 가장 왼쪽 부분으로 별표 기호 (*) 를 사용하여 지정합니다 (예: 또는). *.example.com *example.com

> **Note**
>
> DNSLightsail 영역은 NS (네임 서버) 레코드에 정의된 네임 서버 도메인 *awsdns.com () 에 대해 와일드카드 레코드를 지원합니다.

DNSLightsail DNS 영역에서 지원되는 레코드 유형

주소(A) 레코드

A 레코드는 도메인(예: example.com)이나 하위 도메인(예: blog.example.com)을 웹 서버의 IP 주소로 매핑합니다.

예를 들어 DNS Lightsail 영역에서 (도메인의 정점) 에 example.com 대한 웹 트래픽을 인스턴스로 보내려고 합니다. A 레코드를 만들고 @ 기호를 하위 도메인 텍스트 상자에 입력한 후 웹 서버의 IP 주소를 Resolves to address(주소로 확인) 텍스트 상자에 입력합니다.

A 레코드에 대한 자세한 내용은 Wikipedia의 DNS레코드 유형 목록을 참조하십시오.

AAAA레코드

AAAA레코드는 도메인 (예example.com:) 또는 하위 도메인 (예blog.example.com:) 을 웹 서버 IPv6 주소에 매핑합니다.

예를 들어 DNS Lightsail 영역에서 (도메인의 정점) example.com 에 대한 웹 트래픽을 프로토콜을 통해 인스턴스로 전달하려고 합니다. IPv6 AAAA레코드를 만들고, 하위 도메인 텍스트 상자에 @ 기호를 입력하고, 주소 확인 텍스트 상자에 웹 서버의 IP 주소를 입력합니다.

AAAA레코드에 대한 자세한 내용은 Wikipedia의 도메인 이름 시스템을 참조하십시오IPv6.

> **Note**
>
> Lightsail은 고정 주소를 지원하지 않습니다. IPv6 Lightsail 리소스를 삭제하고 새 리소스를 생성하거나 동일한 리소스에서 IPv6 비활성화했다가 다시 활성화하는 경우 리소스의 IPv6 최신 주소를 반영하도록 레코드를 업데이트해야 할 수 AAAA 있습니다.

표준 이름 () 레코드 CNAME

CNAME레코드는 별칭 또는 하위 도메인 (예:) 을 다른 도메인이나 하위 도메인에 매핑합니다. blog.example.com

예를 들어 DNS Lightsail 영역에서 웹 트래픽을 로 전달하려고 합니다. www.example.com example.com “해결 대상www” 주소가 인 별칭 CNAME 레코드를 생성할 수 있습니다. example.com

자세한 내용은 Wikipedia에 CNAME기록을 참조하십시오.

메일 교환기(MX) 레코드

MX 레코드는 여러 서버가 정의된 경우 우선 순위 값을 사용하여 하위 도메인(예: mail.example.com)을 이메일 서버 주소로 매핑합니다.

예를 들어 DNS Lightsail 영역에서 Amazon 서버로 메일을 mail.example.com 보내려는 경우를 예로 들 수 있습니다. 10 inbound-smtp.us-west-2.amazonaws.com WorkMail example.com의 하위 도메인, 우선 순위 10, "확인" 주소 inbound-smtp.us-west-2.amazonaws.com으로 MX 레코드를 만듭니다.

자세한 내용은 Wikipedia의 MX Record를 참조하세요.

NS(이름 서버) 레코드

NS 레코드는 `test.example.com`과 같은 하위 도메인을 `ns-NN.awsdns-NN.com`과 같은 이름 서버로 위임합니다.

자세한 내용은 Wikipedia에서 Name server를 참조하세요.

서비스 로케이터 () 레코드 SRV

SRV레코드는 하위 도메인 (예:) 을 우선순위`service.example.com`, 가중치, 포트 번호 값이 있는 서비스 주소에 매핑합니다. 전화 통신 또는 인스턴트 메시징은 일반적으로 레코드와 SRV 관련된 몇 가지 서비스입니다.

예를 들어, DNS Lightsail 영역에서 트래픽을 로 전달하려고 합니다. `service.example.com` `1 10 5269 xmpp-server.example.com` 우선 순위, 가중치`1`, 포트 번호`10`, “매핑 대상” 주소로 SRV 레코드를 생성할 수 있습니다. `5269 xmpp-server.example.com`

자세한 내용은 Wikipedia에 SRV 기록을 참조하십시오.

텍스트 (TXT) 레코드

TXT레코드는 하위 도메인을 일반 텍스트에 매핑합니다. TXT레코드를 생성하여 서비스 제공업체에 도메인 소유권을 확인합니다.

예를 들어 DNS Lightsail 영역에서 호스트 이름을 쿼리할 때 `23223a30-7f1d-4sx7-84fb-31bdes7csdbb` 응답하려고 `_amazonchime.example.com` 합니다. 하위 도메인 값이 `_amazonchime` `1`이고 “응답 대상” 값이 1인 TXT 레코드를 생성할 수 있습니다. `23223a30-7f1d-4sx7-84fb-31bdes7csdbb`

자세한 내용은 Wikipedia에 TXT기록을 참조하십시오.

DNS영역을 생성하여 Lightsail 인스턴스의 도메인 레코드를 관리합니다.

도메인 이름에 대한 트래픽 (예: Amazon Lightsail 인스턴스) 을 라우팅하려면 도메인의 도메인 이름 시스템 DNS () 에 레코드를 추가합니다. `example.com` 도메인을 등록한 등록 대행자를 사용하여 도메인 DNS 레코드를 관리하거나 Lightsail을 사용하여 관리할 수 있습니다.

도메인 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다. 이를 통해 LightSail이라는 한 곳에서 도메인과 컴퓨팅 리소스를 효율적으로 관리할 수 있습니다. Lightsail 영역을 생성하여 Lightsail을 사용하여 도메인의 DNS 레코드를 관리할 수 있습니다. DNS 최대 6개의 Lightsail DNS 영역을 만들 수

있습니다. 6개 이상의 도메인 이름을 관리하므로 DNS 영역이 6개 이상 필요한 경우 Amazon Route 53을 사용하여 모든 도메인을 관리하는 것이 좋습니다. DNS Route 53을 사용하여 도메인의 트래픽을 Lightsail 리소스로 라우팅할 수 있습니다. Route 53을 DNS 사용한 관리에 대한 자세한 내용은 Amazon Route 53을 사용하여 도메인이 인스턴스를 가리키도록 하기 섹션을 참조하십시오.

이 가이드에서는 도메인용 DNS Lightsail 영역을 생성하는 방법과 도메인 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 방법을 보여줍니다. 도메인 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전한 후에도 도메인 등록 기관에서 도메인에 대한 갱신 및 청구를 계속 관리하게 됩니다.

> **Important**
>
> 도메인의 변경 사항이 인터넷을 통해 반영되려면 몇 시간이 걸릴 수 있습니다. DNS DNS 따라서 관리를 Lightsail로 이전하는 동안 도메인의 현재 DNS 호스팅 공급자에 도메인 DNS 기록을 보관해야 합니다. 이렇게 하면 전송이 진행되는 동안 도메인의 트래픽이 중단되지 않고 리소스로 계속 라우팅됩니다.

1단계: 필수 구성 요소 완성

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료하십시오.

1. 도메인 이름을 등록합니다. 그런 다음 도메인 이름 서버를 편집할 수 있는 관리 액세스 권한이 있음을 확인합니다.

   등록된 도메인 이름이 필요한 경우 Lightsail을 사용하여 도메인을 등록할 수 있습니다. 자세한 내용은 도메인 등록을 참조하세요.
2. 도메인에 필요한 DNS 레코드 유형이 Lightsail DNS 영역에서 지원되는지 확인하십시오. DNSLightsail 영역은 현재 주소 (A AAAA 및), 표준 이름 (), 메일 교환기 CNAME (MX), 이름 서버 (NS), 서비스 로케이터 () 및 텍스트 SRV () 레코드 유형을 지원합니다. TXT NS 레코드의 경우 와일드카드 레코드 항목을 사용할 수 있습니다. DNS

   도메인에 필요한 DNS 레코드 유형이 DNS Lightsail 영역에서 지원되지 않는 경우 Route 53이 더 많은 레코드 유형을 지원하므로 Route 53을 DNS 도메인의 호스팅 공급자로 사용하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 지원되는 DNS 레코드 유형 및 Amazon Route 53을 기존 도메인을 위한 DNS 서비스로 만들기 섹션을 참조하십시오.
3. 도메인을 가리킬 Lightsail 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
4. 고정 IP를 생성하여 Lightsail 인스턴스에 연결합니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

2단계: Lightsail 콘솔에서 DNS 영역 만들기

Lightsail에서 DNS 영역을 만들려면 다음 단계를 완료하십시오. 영역을 생성할 때 DNS 영역을 적용할 도메인 이름을 지정해야 합니다. DNS

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 도메인 &를 선택합니다. DNS 그런 다음 DNS영역 생성을 선택합니다.
3. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:
   - Amazon Route 53에 등록된 도메인을 사용하여 Amazon Route 53에 등록된 도메인 지정
   - 다른 등록 대행자의 도메인을 사용하여 다른 등록 대행자를 통해 등록된 도메인을 지정합니다.
4. 등록된 도메인 이름(예: `example.com`)을 선택하거나 입력합니다.

   도메인 이름을 입력할 때 www를 포함하지 않아도 됩니다. 이 가이드 뒷부분의 3단계: DNS 영역에 레코드 추가 섹션의 일부로 주소 (A) 레코드를 www 사용하여 추가할 수 있습니다.

   > **Note**
   >
   > DNSLightsail 구역은 버지니아 () 에 생성됩니다. `us-east-1` AWS 리전생성하려는 DNS Lightsail zone () 과 동일한 리전의 리소스 이름을 지정하면 리소스 이름 충돌 오류 `example.com` (“일부 이름이 이미 사용 중입니다”) 가 발생합니다.
   > 오류를 해결하려면 리소스의 스냅샷을 생성합니다. 스냅샷에서 새 리소스를 생성하고 고유의 새 이름을 지정합니다. 그런 다음 Lightsail DNS 영역을 생성하려는 도메인과 이름이 같은 원래 리소스를 삭제합니다.

5. 영역 생성을 DNS 선택합니다.

   도메인 리소스 할당을 관리할 수 있는 DNS 영역 할당 페이지로 리디렉션됩니다. 할당을 사용하여 도메인이 로드 밸런서 및 인스턴스와 같은 Lightsail 리소스를 가리키도록 할 수 있습니다.

3단계: 영역에 레코드 추가 DNS

도메인 DNS 영역에 레코드를 추가하려면 다음 단계를 완료하세요. DNS레코드는 도메인의 인터넷 트래픽이 라우팅되는 방식을 지정합니다. 예를 들어 도메인(예: `example.com`)의 apex에 대한 트래픽을 인스턴스 하나에 라우팅하고 하위 도메인(예: `blog.example.com`)의 트래픽을 다른 인스턴스로 라우팅할 수 있습니다.

1. DNS영역 할당 페이지에서 DNS레코드 탭을 선택합니다.

DNS영역은 Lightsail 콘솔의 도메인 및 DNS 탭에 나열됩니다.

> **Note**
>
> DNS영역 할당 페이지에서 도메인이 가리키는 Lightsail 리소스를 추가, 제거 또는 변경할 수 있습니다. Lightsail 인스턴스, 배포, 컨테이너 서비스, 로드 밸런서, 고정 IP 주소 등에서 도메인을 가리킬 수 있습니다. DNS레코드 페이지에서 도메인 레코드를 추가, 편집 또는 삭제할 수 있습니다. DNS

2. 다음 레코드 유형 중 하나를 선택합니다.

   주소(A) 레코드

   A 레코드는 도메인 (예:) 또는 하위 도메인 (예:) 을 웹 서버 또는 인스턴스 IPv4 주소 (예:) 에 매핑합니다. `example.com` `blog.example.com` `192.0.2.255`

   1. Record name(레코드 이름) 텍스트 상자에 레코드의 대상 하위 도메인을 입력하거나 @ 기호를 입력하여 도메인의 Apex를 정의합니다.
   2. Resolves to(확인) 텍스트 상자에 레코드의 대상 IP 주소를 입력하고 실행 중인 인스턴스나 구성된 로드 밸런서를 선택합니다. 실행 중인 인스턴스를 선택할 때 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소가 자동으로 추가됩니다.
   3. AWS 리소스 별칭을 선택하여 트래픽을 Lightsail AWS 및 리소스 (예: 배포 또는 컨테이너 서비스) 로 라우팅합니다. 또한 DNS 영역의 한 레코드에서 다른 레코드로 트래픽을 라우팅할 수 있습니다.

      > **Note**
      >
      > 고정 IP를 Lightsail 인스턴스에 연결한 다음 레코드가 확인하는 값으로 고정 IP를 선택하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 고정 IP 생성을 참조하세요.

   AAAA기록하십시오.

   AAAA레코드는 도메인 (예:) 또는 하위 도메인 (예:) 을 웹 서버 또는 인스턴스의 IPv6 주소 (예:) 에 매핑합니다. `example.com` `blog.example.com` `2001:0db8:85a3:0000:0000:8a2e:0370:7334`

> **Note**
>
> Lightsail은 고정 주소를 지원하지 않습니다. IPv6 Lightsail 리소스를 삭제하고 새 IPv6 리소스를 생성하거나 동일한 리소스에서 비활성화했다가 다시 활성화하는 경우 리소스의 최신 주소를 반영하도록 레코드를 업데이트해야 할 수 AAAA 있습니다. IPv6

1. Record name(레코드 이름) 텍스트 상자에 레코드의 대상 하위 도메인을 입력하거나 @ 기호를 입력하여 도메인의 Apex를 정의합니다.
2. 해결 대상 텍스트 상자에 레코드의 대상 IPv6 주소를 입력하고 실행 중인 인스턴스 또는 구성된 로드 밸런서를 선택합니다. 실행 중인 인스턴스를 선택하면 해당 인스턴스의 퍼블릭 IPv6 주소가 자동으로 추가됩니다.
3. AWS 리소스 별칭을 선택하여 트래픽을 Lightsail AWS 및 리소스 (예: 배포 또는 컨테이너 서비스) 로 라우팅합니다. 또한 DNS 영역의 한 레코드에서 다른 레코드로 트래픽을 라우팅할 수 있습니다.

표준 이름 () 레코드 CNAME

CNAME레코드는 별칭 또는 하위 도메인 (예:) 을 다른 도메인 (예:) 또는 다른 하위 도메인 (예:) 에 매핑합니다. `www.example.com` `example.com` `blog.example.com`

1. Record name(레코드 이름) 텍스트 상자에 레코드의 하위 도메인을 입력합니다.
2. Route traffic to(트래픽 라우팅 대상) 텍스트 상자에 레코드의 대상 도메인이나 하위 도메인을 입력합니다.

메일 교환기(MX) 레코드

MX 레코드는 여러 서버가 정의된 경우 우선 순위 값을 사용하여 하위 도메인(예: `mail.example.com`)을 이메일 서버 주소로 매핑합니다.

1. Record name(레코드 이름) 텍스트 상자에 레코드의 하위 도메인을 입력합니다.
2. Priority(우선 순위) 텍스트 상자에 레코드의 우선 순위를 입력합니다. 여러 서버의 레코드를 추가할 때 이 값이 중요합니다.
3. Route traffic to(트래픽 라우팅 대상) 텍스트 상자에 레코드의 대상 도메인이나 하위 도메인을 입력합니다.

서비스 로케이터 () 레코드 SRV

SRV레코드는 하위 도메인 (예:) 을 우선순위`service.example.com`, 가중치, 포트 번호 값이 있는 서비스 주소에 매핑합니다. 전화 통신 또는 인스턴트 메시징은 일반적으로 레코드와 SRV 관련된 몇 가지 서비스입니다.

1. Record name(레코드 이름) 텍스트 상자에 레코드의 하위 도메인을 입력합니다.
2. Priority(우선 순위) 텍스트 상자에 레코드의 우선 순위를 입력합니다.
3. 가중치 텍스트 상자에 우선 순위가 같은 SRV 레코드의 상대적 가중치를 입력합니다.
4. Route traffic to(트래픽 라우팅 대상) 텍스트 상자에 레코드의 대상 도메인이나 하위 도메인을 입력합니다.
5. Port(포트) 텍스트 상자에 서비스와 연결할 수 있는 포트 번호를 입력합니다.

텍스트 (TXT) 레코드

TXT레코드는 하위 도메인을 일반 텍스트에 매핑합니다. TXT레코드를 생성하여 서비스 제공업체에 도메인 소유권을 확인합니다.

1. Record name(레코드 이름) 텍스트 상자에 레코드의 하위 도메인을 입력합니다.
2. 하위 도메인이 쿼리될 때 제공된 텍스트 응답을 Responds with(응답) 텍스트 상자에 입력합니다.

> **Note**
>
> 입력 텍스트는 따옴표로 묶을 필요가 없습니다.

3. 레코드 추가를 마치면 저장 아이콘을 선택하여 변경 사항을 저장합니다.

레코드가 DNS 영역에 추가됩니다. 위 단계를 반복하여 도메인 DNS 영역에 여러 레코드를 추가합니다.

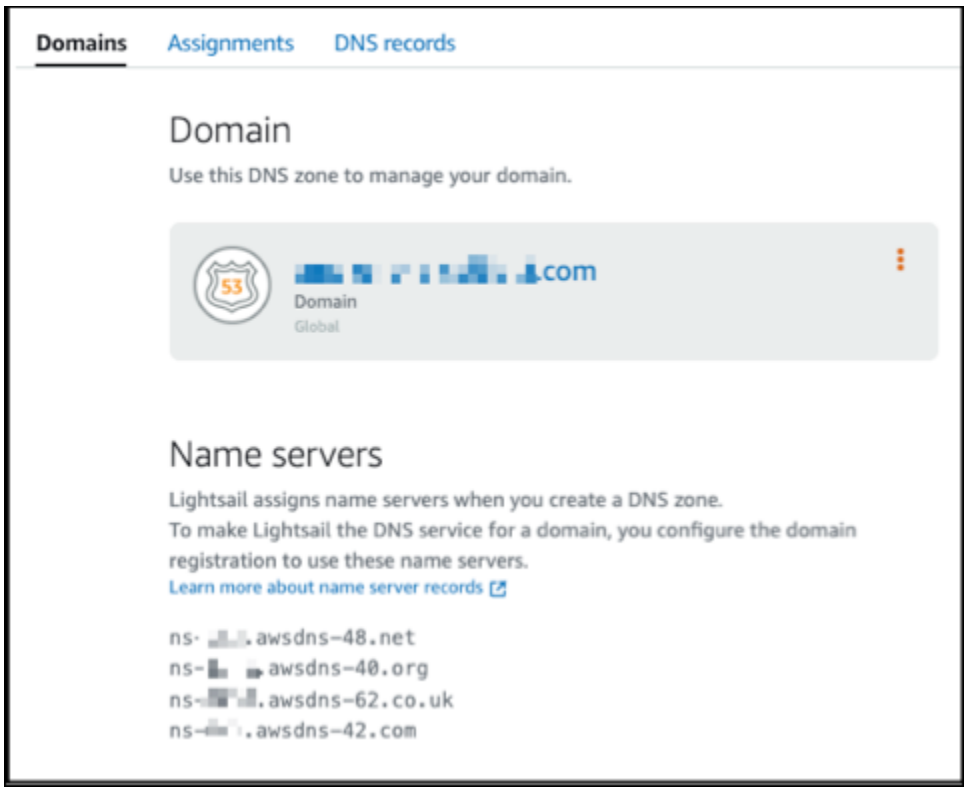
> **Note**
>
> DNS레코드의 지속 시간 (TTL) 은 Lightsail DNS 영역에서 구성할 수 없습니다. 대신 모든 DNS Lightsail 레코드의 기본값은 a인 TTL 60초입니다. 자세한 내용은 Wikipedia의 Time to live를 참조하십시오.

4단계: 도메인의 현재 DNS 호스팅 공급자에 있는 네임 서버 변경

도메인 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하려면 다음 단계를 완료하십시오. 이렇게 하려면 도메인의 현재 DNS 호스팅 공급자의 웹사이트에 로그인하고 도메인의 이름 서버를 Lightsail 이름 서버로 변경합니다.

> **Important**
>
> 웹 트래픽이 현재 도메인으로 라우팅되고 있는 경우 도메인의 현재 호스팅 공급자에서 이름 서버를 변경하기 전에 기존 DNS 레코드가 모두 DNS Lightsail 영역에 있는지 확인하십시오. DNS 이렇게 하면 Lightsail 구역으로 전송된 후에도 트래픽이 중단 없이 계속 흐릅니다. DNS

1. DNS도메인의 영역 관리 페이지에 나열된 Lightsail 이름 서버를 기록해 둡니다. 이름 서버는 Lightsail DNS 영역의 도메인 탭에 있습니다.



2. 도메인의 현재 DNS 호스팅 공급업체 웹사이트에 로그인합니다.
3. 도메인의 이름 서버를 편집할 수 있는 페이지를 찾습니다.

   이 페이지를 찾는 방법에 대한 자세한 내용은 도메인의 현재 DNS 호스팅 제공업체가 제공하는 설명서를 참조하십시오.

4. Lightsail 이름 서버를 입력하고 목록에 있는 다른 이름 서버를 제거합니다.
5. 변경 내용을 저장합니다.

   네임 서버 변경이 인터넷을 통해 전파되는 데 시간이 걸릴 수 있습니다. 이 DNS 경우 몇 시간이 걸릴 수 있습니다. 이 작업이 완료되면 도메인의 인터넷 트래픽이 Lightsail DNS 영역을 통해 라우팅되기 시작합니다.

다음 단계

- 영역 편집 DNS
- 로드 밸런서 생성 및 인스턴스 연결

Lightsail 영역 DNS 편집

도메인 DNS 영역의 DNS 레코드를 편집합니다. 도메인 레코드 관리를 DNS 다른 호스팅 공급자에게 이전하거나 도메인을 등록한 등록 기관으로 다시 이전하려는 경우 Amazon Lightsail에서 도메인 DNS DNS 영역을 삭제할 수도 있습니다. 자세한 내용은 ??? 단원을 참조하세요.

> **Note**
>
> Lightsail 콘솔에서 DNS 편집기를 사용하여 레코드를 편집하려면 먼저 도메인 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전해야 합니다. 자세한 내용은 도메인 레코드 관리를 위한 DNS 영역 만들기를 참조하십시오. DNS

DNS레코드 편집

Lightsail 콘솔을 사용하여 언제든지 도메인 DNS 영역의 DNS 레코드를 편집할 수 있습니다.

영역을 편집하려면 DNS

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 콘솔 홈 페이지의 왼쪽 탐색 창에서 도메인 &를 선택합니다. DNS
3. 편집하려는 DNS 영역의 이름을 선택합니다.
4. DNS영역 DNS레코드 페이지에서 삭제하려는 레코드 옆에 있는 삭제 아이콘을 선택합니다.
5. 완료했으면 저장 아이콘을 선택하여 변경 사항을 저장합니다.

> **Note**
>
> DNS레코드 변경 내용이 인터넷을 통해 전파되는 데 시간이 걸릴 수 있습니다. 이 DNS 경우 몇 시간이 걸릴 수 있습니다.

DNSLightsail에서 영역 삭제하기

Amazon Lightsail에서 도메인 레코드를 관리하기 위해 설정한 DNS 영역을 완전히 제거해야 하는 경우도 있습니다. DNS DNS관리를 다른 공급자에게 이전하거나 도메인 등록 대행자에게 다시 이전하고 싶을 수도 있습니다. DNS영역 삭제는 간단한 절차이지만 도메인 트래픽이 계속해서 올바르게 라우팅되도록 미리 계획을 세우는 것이 중요합니다. Lightsail에서 DNS 영역을 삭제하는 단계를 살펴보겠습니다.

> **Important**
>
> 도메인을 통해 트래픽을 계속 라우팅하려는 경우 Lightsail에서 도메인 DNS 영역을 삭제하기 전에 다른 DNS 호스팅 공급자를 준비하세요. 그렇지 않으면 Lightsail DNS 영역을 삭제하면 웹 사이트로 들어오는 모든 트래픽이 중지됩니다.

영역을 삭제하려면 DNS

1. Lightsail 콘솔 홈 페이지의 왼쪽 탐색 창에서 도메인 &를 선택합니다. DNS
2. 삭제하려는 DNS 영역의 이름을 선택합니다.
3. 세로 줄임표 메뉴(⋮)를 선택합니다. 그런 다음 Delete(삭제) 옵션을 선택합니다.
4. DNS영역 삭제를 선택하여 삭제를 확인합니다.

   DNS영역이 Lightsail에서 삭제됩니다.

Lightsail에서 인터넷 트래픽이 웹 사이트로 어떻게 라우팅되는지 알아보십시오.

스마트폰, 노트북, 웹 사이트 서버를 비롯한 인터넷상의 모든 컴퓨터는 고유한 문자열을 사용하여 서로 통신합니다. IP 주소라고 하는 이 문자열은 다음 형식 중 하나로 되어 있습니다.

- 192.0.2.44와 같은 인터넷 프로토콜 버전 4(IPv4)
- 2001:DB8::/32와 같은 인터넷 프로토콜 버전 6(IPv6)

브라우저를 열고 웹 사이트로 이동할 때는 이런 긴 문자열을 기억해 입력할 필요가 없습니다. 그 대신 example.com과 같은 도메인 이름을 입력해도 원하는 웹 사이트로 갈 수 있습니다. 등록된 도메인 이름을 IP 주소로 매핑하는 디렉터리 역할을 하는 DNS(도메인 이름 시스템)를 이용하면 가능합니다.

목차

도메인의 인터넷 트래픽을 라우팅하도록 Lightsail을 구성하는 방법 개요

이 개요에서는 Lightsail을 사용하여 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션으로 인터넷 트래픽을 라우팅하는 도메인을 등록하고 구성하는 방법을 설명합니다.

1. 도메인 이름을 등록합니다. 이에 대한 개요는 도메인 등록을 참조하세요.
2. 도메인 이름을 등록하면 Lightsail은 도메인과 이름이 같은 DNS 영역을 자동으로 생성합니다.
3. Lightsail 콘솔을 사용하면 인스턴스 또는 로드 밸런서와 같은 Lightsail 리소스에 도메인을 쉽게 할당할 수 있습니다. DNS 영역에 DNS 레코드를 생성하여 트래픽을 리소스로 라우팅할 수도 있습니다. 각각의 레코드에는 도메인의 트래픽을 라우팅할 방법에 관한 다음과 같은 정보가 포함되어 있습니다.

   이름

   레코드의 이름은 도메인 이름(예: example.com) 또는 하위 도메인 이름(예: www.example.com, retail.example.com)과 일치합니다. DNS 영역에 있는 모든 레코드의 이름은 반드시 DNS 영역의 이름으로 끝나야 합니다. 예를 들어 DNS 영역의 이름이 example.com이라면 모든 레코드 이름이 example.com으로 끝나야 합니다.

   Type

   레코드 유형은 일반적으로 트래픽을 라우팅할 리소스 유형에 따라 다릅니다. 예를 들어 트래픽을 이메일 서버로 라우팅하려면 Type(유형)을 MX로 지정합니다. 도메인 이름의 트래픽을 Lightsail 인스턴스로 라우팅하려면 도메인 이름을 인스턴스의 고정 IPv4 주소를 가리키는 A 레코드 또는 인스턴스의 IPv6 주소를 가리키는 AAAA 레코드를 추가합니다.

4. 대상

   대상은 트래픽을 라우팅하려는 위치입니다. 트래픽을 Lightsail 인스턴스, Lightsail 컨테이너 서비스 및 기타 Lightsail 리소스로 라우팅하는 별칭 레코드를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 DNS를 참조하십시오.

도메인의 트래픽을 라우팅하는 방법

인터넷 트래픽을 인스턴스, 로드 밸런서, 배포 또는 컨테이너 서비스와 같은 리소스로 라우팅하도록 Lightsail을 구성한 후, 누군가 www.example.com에 콘텐츠를 요청하면 어떤 일이 발생하는지는 다음과 같습니다.

1. 사용자가 웹 브라우저를 열어 주소 표시줄에 www.example.com을 입력하고 Enter 키를 누릅니다.
2. www.example.com에 대한 요청은 일반적으로 인터넷 서비스 제공업체(ISP)가 관리하는 DNS 해석기로 라우팅됩니다. ISP는 케이블 인터넷 공급업체, DSL 광대역 공급업체 또는 기업 네트워크가 될 수 있습니다.
3. ISP의 DNS 해석기는 www.example.com에 대한 요청을 DNS 루트 이름 서버에 전달합니다.
4. DNS 해석기는 www.example.com에 대한 요청을 이번에는 .com 도메인의 TLD 이름 서버 중 하나에 다시 전달합니다. .com 도메인의 이름 서버는 example.com 도메인과 연관된 4개의 이름 서버의 이름을 사용하여 요청에 응답합니다.

   DNS 해석기는 4개의 이름 서버를 캐시에 저장합니다. 다음에 누군가 example.com을 찾아볼 때 example.com의 이름 서버가 이미 있으므로 해석기는 3단계와 4단계를 건너뜁니다. 이름 서버는 일반적으로 2일 동안 캐시에 저장됩니다.
5. DNS 해석기는 이름 서버 하나를 선택하여 www.example.com에 대한 요청을 해당 이름 서버에 전달합니다.
6. 이름 서버는 example.com DNS 영역에서 www.example.com 레코드를 찾아 웹 서버의 IP 주소 192.0.2.44 등 연관된 값을 가져옵니다. 이후 이름 서버는 IP 주소를 DNS 해석기에 반환합니다.
7. DNS 해석기가 마침내 사용자에게 필요한 IP 주소를 해석해 냅니다. 해석기는 이 값을 웹 브라우저로 반환합니다.
8. 웹 브라우저는 DNS 해석기로부터 얻은 IP 주소로 www.example.com에 대한 요청을 전송합니다. 예를 들어 Lightsail 인스턴스에서 실행되는 웹 서버 또는 웹 사이트 엔드포인트로 구성된 컨테이너 서비스가 여기에 콘텐츠가 있습니다.
9. 192.0.2.44에 있는 웹 서버 또는 그 밖의 리소스는 www.example.com의 웹 페이지를 웹 브라우저에게 반환하고, 웹 브라우저는 이 페이지를 표시합니다.

다음 단계

- DNS
- 인스턴스로 도메인 연결
- 로드 밸런서로 도메인 연결
- 배포로 도메인 연결

도메인 트래픽을 Lightsail 인스턴스로 라우팅

Amazon Lightsail의 DNS 영역을 사용하여 example.com과 같은 등록된 도메인 이름을 Lightsail 인스턴스 (VPS) 라고도 하는 Lightsail 인스턴스에서 실행되는 웹 사이트를 가리킬 수 있습니다. Lightsail 계정에는 최대 6개의 DNS 영역을 만들 수 있습니다. 모든 DNS 레코드 유형이 지원되는 것은 아닙니다. Lightsail DNS 영역에 대한 자세한 내용은 DNS를 참조하십시오.

6개 이상의 DNS 영역을 생성하거나 Lightsail에서 지원되지 않는 DNS 레코드 유형을 사용하려는 경우 Amazon Route 53 호스팅 영역을 사용하는 것이 좋습니다. Route 53를 사용하면 최대 500개 도메인의 DNS를 관리할 수 있습니다. 또한 매우 다양한 DNS 레코드 유형을 지원합니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 호스팅 영역 작업 섹션을 참조하세요.

이 가이드에서는 Lightsail에서 관리되는 도메인의 DNS 레코드를 Lightsail 인스턴스를 가리키도록 편집하는 방법을 보여줍니다. 인터넷의 DNS를 통해 DNS 영역 변경 사항이 전파될 때까지 최대 48시간 동안 기다립니다.

사전 조건

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료하십시오.

- Lightsail을 사용하여 도메인 이름을 등록합니다. 자세한 내용은 새 도메인 등록을 참조하세요.
- 이미 도메인을 등록했지만 Lightsail을 사용하여 해당 레코드를 관리하지 않는 경우 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전해야 합니다. 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.
- Lightsail 인스턴스에 연결된 기본 동적 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 다시 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP를 생성하고 인스턴스에 연결합니다. 이 안내서에서는 인스턴스를 중지 및 재시작할 때마다 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없도록 도메인의 DNS 영역에서 고정 IP 주소를 확인하는 DNS 레코드를 생성합니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

선택 사항 —Lightsail 인스턴스에 IPv6를 활성화된 상태로 둘 수 있습니다. 인스턴스를 중지했다가 시작해도 IPv6 주소는 유지됩니다. 자세한 내용은 IPv6 사용 및 사용 중지를 참조하세요.

Lightsail 인스턴스에 도메인 할당

Lightsail의 인스턴스에 도메인을 할당하려면 다음 방법 중 하나를 사용하십시오.

- 인스턴스 도메인 탭
- 고정 IP 도메인 탭
- DNS 영역 할당 탭

인스턴스 도메인 탭

Lightsail 콘솔의 인스턴스 도메인 탭에서 다음 절차를 완료하여 Lightsail 인스턴스에 도메인을 할당하십시오.

인스턴스 Domains(도메인) 탭을 사용하여 도메인 할당

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 도메인을 할당할 인스턴스 이름을 선택합니다.
3. Domains(도메인) 탭에서 Assign domain(도메인 할당)을 선택합니다.
4. Lightsail 인스턴스에 할당하려는 도메인을 선택합니다.
5. 라우팅 정보가 올바른지 확인한 다음 Assign(할당)을 선택합니다.

선택 사항

인스턴스에서 도메인 할당을 편집하거나 제거하려면 도메인 이름 옆에 있는 편집 아이콘 또는 휴지통 아이콘을 선택합니다.

고정 IP 도메인 탭

Lightsail 콘솔의 고정 IP 도메인 탭에서 다음 절차를 완료하여 Lightsail 인스턴스에 도메인을 할당하십시오.

고정 IP Domains(도메인) 탭을 사용하여 도메인 할당

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.

2. 네트워킹 탭을 선택합니다.
3. 도메인을 할당할 고정 IP를 선택합니다.
4. Domains(도메인) 탭에서 Assign domain(도메인 할당)을 선택합니다.
5. 고정 IP에 할당할 도메인을 선택합니다.
6. 라우팅 정보가 올바른지 확인한 다음 Assign(할당)을 선택합니다.

선택 사항

고정 IP에서 도메인 할당을 편집하거나 제거하려면 도메인 이름 옆에 있는 편집 아이콘 또는 휴지통 아이콘을 선택합니다.

DNS 영역 할당 탭

DNS 영역의 할당 탭에서 Lightsail 인스턴스에 도메인을 할당하려면 다음 절차를 완료하십시오.

Assignments(할당) 탭을 사용하여 도메인 할당

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
3. 사용할 도메인 이름의 DNS 영역을 선택합니다.
4. Assignments(할당) 탭에서 Add assignment(할당 추가)를 선택합니다.
5. Lightsail 인스턴스에 할당하려는 도메인 이름을 선택합니다. 고정 IP가 아직 인스턴스에 연결되어 있지 않은 경우 연결하라는 메시지가 표시됩니다.
6. 라우팅 정보가 올바른지 확인한 다음 Assign(할당)을 선택합니다.

선택 사항

리소스에서 도메인 할당을 편집하거나 제거하려면 도메인 이름 옆에 있는 편집 아이콘 또는 휴지통 아이콘을 선택합니다.

도메인이 Lightsail 로드 밸런서를 가리키도록 설정하세요

암호화된 (HTTPS) 트래픽을 사용하려는 도메인을 제어하는지 확인한 후에는 도메인이 Lightsail 로드 밸런서를 가리키는 주소 (A) 레코드를 도메인의 DNS 호스팅 공급자에 추가해야 합니다. 이 가이드에서는 Lightsail DNS 영역 및 Amazon Route 53 호스팅 영역에 A 레코드를 추가하는 방법을 보여줍니다.

DNS 영역 - 과제 페이지를 사용하여 A 레코드 추가

1. Lightsail 홈 페이지에서 도메인 및 DNS를 선택합니다.
2. 관리하려는 DNS 영역을 선택합니다.
3. 과제 탭을 선택합니다.
4. Add assignment(할당 추가)를 선택합니다.
5. 도메인 이름 선택 필드에서 도메인 이름을 사용할지 아니면 도메인의 하위 도메인을 사용할지 선택합니다.
6. 리소스 선택 드롭다운에서 도메인을 할당하려는 로드 밸런서를 선택합니다.
7. 할당을 선택합니다.

인터넷의 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다. 몇 분에서 몇 시간 정도 걸릴 수 있습니다.

DNS 영역 - DNS 레코드 페이지를 사용하여 A 레코드 추가

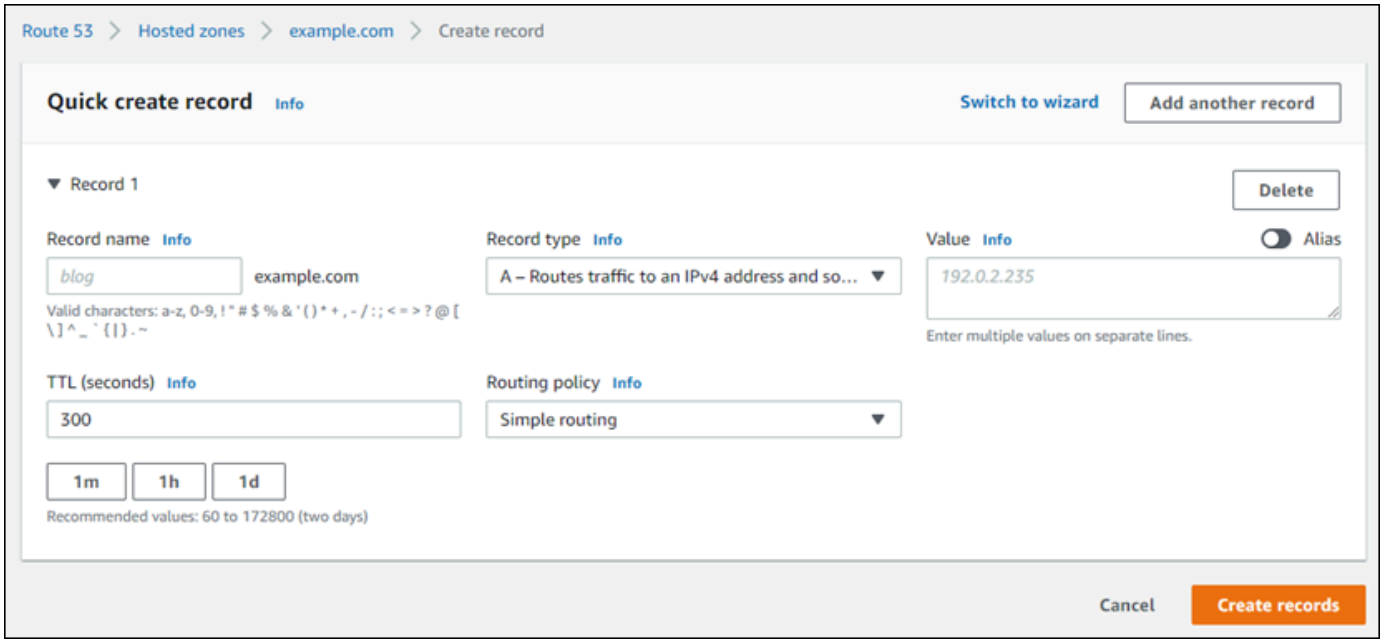
1. Lightsail 홈 페이지에서 도메인 및 DNS를 선택합니다.
2. 관리하려는 DNS 영역을 선택합니다.
3. DNS records(DNS 레코드) 탭을 선택합니다.
4. DNS 영역의 현재 상태에 따라 다음 단계 중 하나를 완료합니다.
   - A 레코드를 추가하지 않은 경우 레코드 추가(Add record)를 선택합니다.
   - 이전에 A, AAAA 또는 CNAME 레코드를 추가한 경우 페이지에 나열된 기존 A, AAAA 또는 CNAME 레코드 옆에 있는 편집 아이콘을 선택한 다음, 이 절차의 5단계로 건너뜁니다.
5. 레코드 유형 드롭다운 메뉴에서 A 레코드(A record)를 선택합니다.
6. Record name(레코드 이름) 텍스트 상자에 다음 옵션 중 하나를 입력합니다.
   - @을 입력하여 도메인의 정점(예: `example.com`)에 대한 트래픽 경로를 로드 밸런서로 지정합니다.
   - `www`를 입력하여 www 하위 도메인(예: `www.example.com`) 트래픽 경로를 로드 밸런서로 지정합니다.
7. 해결 대상 텍스트 상자에서 Lightsail 로드 밸런서의 이름을 선택합니다.
8. 저장 아이콘을 선택합니다.

인터넷의 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다. 몇 분에서 몇 시간 정도 걸릴 수 있습니다.

Route 53에 A 레코드 추가

1. Route 53 콘솔에 로그인합니다.
2. 탐색 창에서 호스팅 영역(Hosted zones)을 선택합니다.
3. 트래픽 경로를 로드 밸런서로 지정하는 데 사용할 도메인 이름이 있는 호스팅 영역을 선택합니다.
4. Create Record Set(레코드 세트 생성)를 선택합니다.

   레코드 빠른 생성(Quick create record) 페이지가 나타납니다.



> **Note**
>
> 라우팅 정책 선택(Choose routing policy) 페이지가 표시되면 빠른 생성으로 전환(Switch to quick create)을 선택하여 빠른 생성 마법사로 전환한 후 다음 단계를 이어서 진행하세요.

5. 레코드 이름(Record name)에 www 하위 도메인(예: `www.example.com`)을 사용할 경우 `www`를 입력하거나 도메인의 정점(예: `example.com`)을 사용할 경우 비워 둡니다.
6. 레코드 유형(Record type)에서 A - IPv4 주소 및 일부 AWS 리소스로 트래픽 라우팅(A - Routes traffic to an IPv4 address and some AWS resources)을 선택합니다.
7. 별칭(Alias) 토글을 선택하여 별칭 리소스를 활성화합니다.

8. 트래픽 라우팅 대상(Route traffic to)에 대해 다음 옵션을 선택합니다.

   a. 엔드포인트 선택(Choose endpoint)에서 애플리케이션 및 Classic Load Balancer 대한 별칭(Alias to Application and Classic Load Balancer)을 선택합니다.

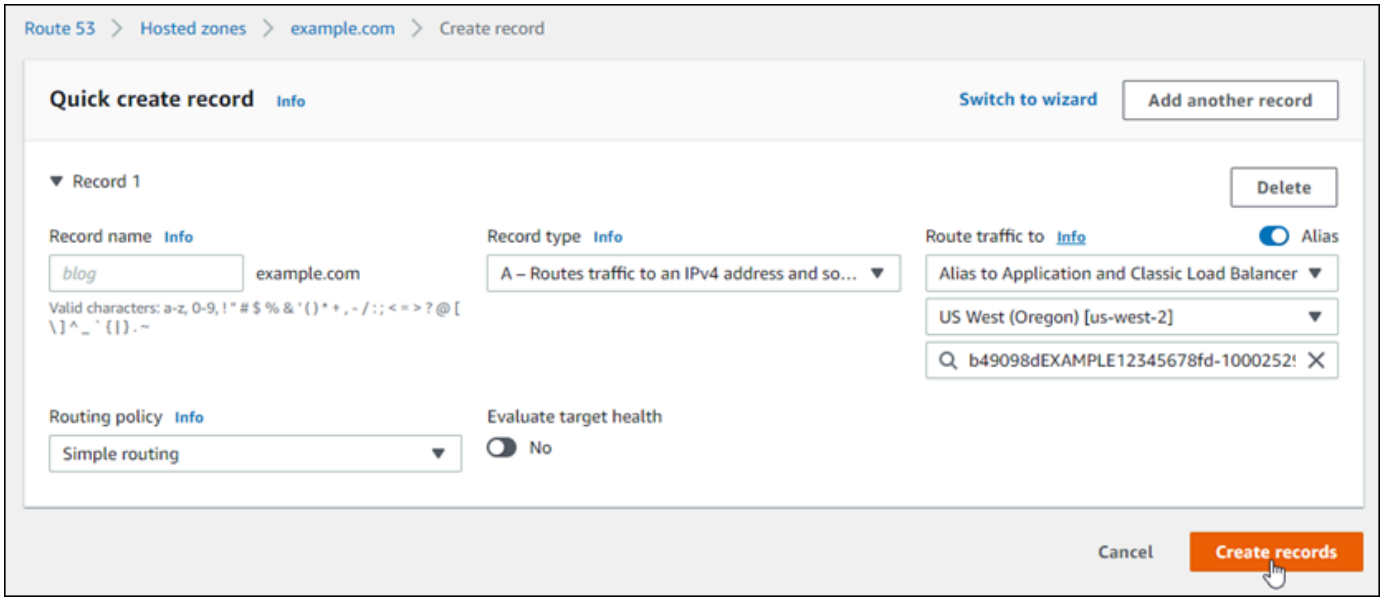
   b. 지역 선택에서 Lightsail 로드 밸런서를 생성한 AWS 지역을 선택합니다.

   c. 로드 밸런서 선택에서 Lightsail 로드 밸런서의 엔드포인트 URL (예: DNS 이름) 을 입력하거나 붙여넣습니다.

9. 라우팅 정책(Routing Policy)으로 단순 라우팅(Simple routing)을 선택하고 대상 상태 평가(Evaluate target health) 토글을 비활성으로 설정합니다.

   Lightsail은 이미 로드 밸런서에 대한 상태 확인을 수행합니다. 자세한 내용은 로드 밸런서에 대한 상태 확인을 참조하세요.

   레코드는 다음 예시와 같은 형식이어야 합니다.



10. 레코드 생성(Create records)을 선택하여 호스팅 영역에 레코드를 추가합니다.

> **Note**
>
> 인터넷의 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다. 몇 분에서 몇 시간 정도 걸릴 수 있습니다.

Lightsail 도메인의 DNS 관리를 이전하세요

Amazon Lightsail DNS 영역을 사용하여 Lightsail을 사용하여 등록한 도메인의 DNS 레코드를 관리할 수 있습니다. 또는 원하는 경우 도메인의 DNS 레코드 관리를 다른 DNS 호스팅 공급자에게 이전할 수 있습니다. 이 가이드에서는 Lightsail에 등록한 도메인의 DNS 레코드 관리를 다른 DNS 호스팅 공급자로 이전하는 방법을 보여줍니다.

> **Important**
>
> 도메인의 DNS를 변경하면 인터넷의 DNS를 통해 전파하는 데 몇 시간이 걸릴 수 있습니다. 따라서 관리 이전이 완료될 때까지 현재 DNS 호스팅 공급자에 도메인의 DNS 레코드를 보관해야 합니다. 이렇게 하면 전송이 진행되는 동안 도메인의 트래픽이 중단되지 않고 리소스로 계속 라우팅됩니다.

목차

사전 조건 완료

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료하십시오.

1. 도메인 이름을 등록합니다. Lightsail을 사용하여 도메인 이름을 등록할 수 있습니다. 자세한 내용은 새 도메인 등록을 참조하세요.
2. DNS 서비스가 제공하는 프로세스를 이용해 도메인에 대한 이름 서버를 얻습니다.

DNS 영역에 레코드 추가

Lightsail의 등록 도메인에 다른 DNS 호스팅 공급자의 이름 서버를 추가하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
3. 다른 DNS 서비스를 사용하도록 구성하고자 하는 도메인의 이름을 선택합니다.
4. Edit Name Servers(이름 서버 편집)를 선택합니다.

5. 사전 조건을 완료하면 이름 서버의 이름을 DNS 서비스로부터 얻은 이름 서버로 변경합니다.
6. 저장을 선택합니다.

Amazon Route 53을 사용하여 도메인이 Lightsail 인스턴스를 가리키도록 합니다.

Amazon Lightsail의 DNS 영역을 사용하면 등록된 도메인 이름 (`example.com`예: Lightsail 인스턴스에서 실행되는 웹 사이트) 을 쉽게 가리킬 수 있습니다. Lightsail DNS 영역을 6개까지 만들 수 있으며 모든 DNS 레코드 유형이 지원되는 것은 아닙니다. Lightsail DNS 영역에 대한 자세한 내용은 DNS를 참조하십시오.

Lightsail DNS 영역이 너무 제한적이라면 Amazon Route 53 호스팅 영역을 사용하여 도메인의 DNS 레코드를 관리하는 것이 좋습니다. Route 53를 사용하여 최대 500개의 도메인에 대한 DNS를 관리할 수 있으며 이는 다양한 DNS 레코드 유형을 지원합니다. 또는 이미 Route 53를 사용하여 도메인의 DNS 레코드를 관리하고 있으며 계속 사용하는 것을 선호할 수도 있습니다. 이 가이드에서는 Route 53에서 관리되는 도메인의 DNS 레코드를 Lightsail 인스턴스를 가리키도록 편집하는 방법을 보여줍니다.

사전 조건

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료하십시오.

- Route 53를 사용하여 도메인 이름 등록 자세한 내용은 Route 53 설명서의 새 도메인 등록을 참조하세요.
- 이미 도메인을 등록했지만 Route 53를 사용하여 레코드를 관리하지 않는 경우 도메인의 DNS 레코드 관리를 Route 53에 전송해야 합니다. 자세한 내용은 Route 53 설명서의 Amazon Route 53를 기존 도메인에 대한 DNS 서비스로 설정을 참조하세요.
- Route 53에서 도메인에 대한 퍼블릭 호스팅 영역을 생성합니다. 자세한 내용은 Route 53 설명서의 퍼블릭 호스팅 영역 생성을 참조하세요.
- 고정 IP를 생성하여 Lightsail 인스턴스에 연결합니다. 이 설명서에서는 인스턴스의 고정 IP 주소(퍼블릭 IP 주소)로 확인되는 도메인의 Route 53 호스팅 영역에 DNS 레코드를 생성합니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

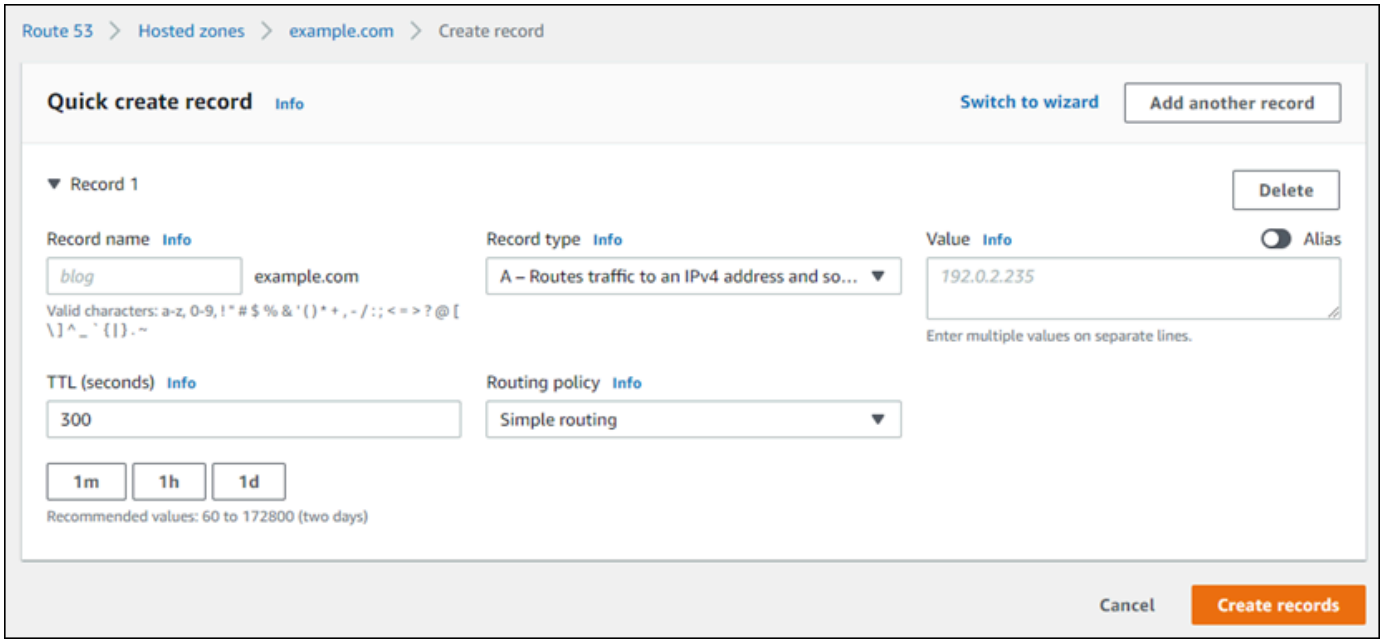
Route 53을 사용하여 도메인이 Lightsail 인스턴스를 가리키도록 합니다.

다음 단계를 완료하여 Route 53에서 가장 일반적인 두 DNS 레코드인 주소와 표준 이름을 구성하여 도메인이 Lightsail 인스턴스를 가리키도록 하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차는 Route 53 개발자 안내서에도 문서화되어 있습니다. 자세한 내용은 Route 53 설명서에서 Amazon Route 53 콘솔을 사용하여 레코드 생성을 참조하세요.

1. Route 53 콘솔에 로그인합니다.
2. 탐색 창에서 호스팅 영역(Hosted zones)을 선택합니다.
3. 트래픽 경로를 로드 밸런서로 지정하는 데 사용할 도메인 이름이 있는 호스팅 영역을 선택합니다.
4. Create Record Set(레코드 세트 생성)를 선택합니다.

   레코드 빠른 생성(Quick create record) 페이지가 나타납니다.



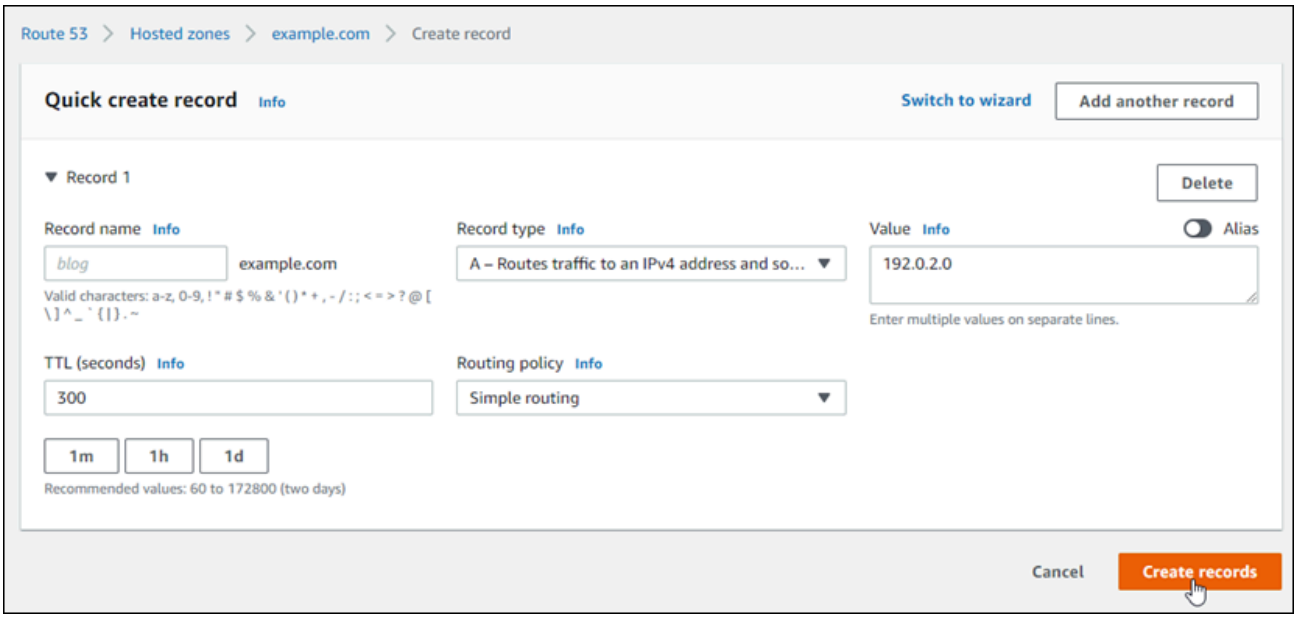
> **Note**
>
> 라우팅 정책 선택(Choose routing policy) 페이지가 표시되면 빠른 생성으로 전환(Switch to quick create)을 선택하여 빠른 생성 마법사로 전환한 후 다음 단계를 이어서 진행합니다.

5. 레코드 유형(Record type)에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

A - IPv4 주소 및 일부 AWS 리소스로 트래픽 라우팅(A - Routes traffic to an IPv4 address and some AWS resources)

주소 (A) 레코드는 도메인(예: `example.com`)이나 하위 도메인(예: `blog.example.com`)을 웹 서버의 IP 주소로 매핑합니다(예: `192.0.2.255`).

1. 레코드 이름(Record name) 텍스트 상자를 비워두고 도메인의 정점(예: `example.com`)을 IP 주소로 연결하거나 하위 도메인을 입력합니다.
2. 레코드 유형(Record type) 드롭다운 메뉴에서 A - IPv4 주소 및 일부 AWS 리소스로 트래픽 라우팅(A - Routes traffic to an IPv4 address and some AWS resources)을 선택합니다.
3. 값 텍스트 상자에 Lightsail 인스턴스의 고정 IP 주소 (퍼블릭 IP 주소) 를 입력합니다.
4. TTL을 300으로 유지하고 라우팅 정책을 단순 라우팅(Simple routing)으로 유지합니다.

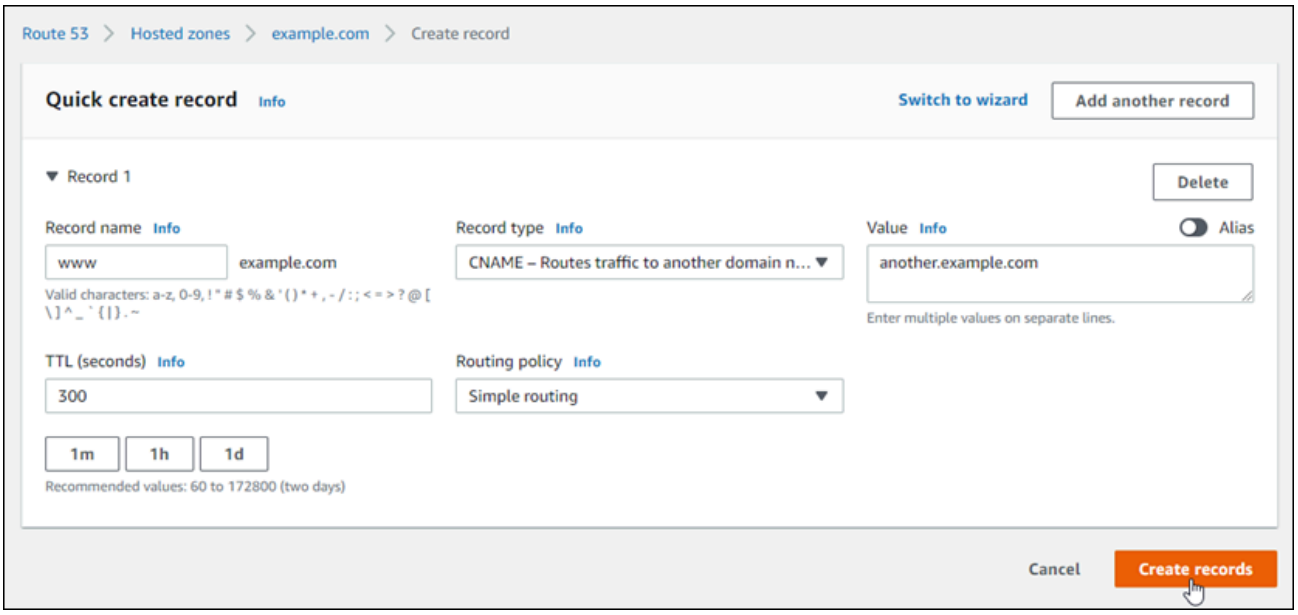


CNAME - 트래픽을 다른 도메인 이름 및 일부 AWS 리소스로 라우팅합니다.

정식 이름(CNAME) 레코드는 별칭 또는 하위 도메인(예: `www.example.com`)을 도메인(예: `example.com`)이나 하위 도메인(예: `www2.example.com`)에 매핑합니다. CNAME 레코드는 도메인을 다른 도메인으로 리디렉션합니다.

1. 레코드 이름(Record name) 텍스트 상자에 하위 도메인을 입력합니다.
2. 레코드 유형(Record type) 드롭다운 메뉴에서 CNAME - 트래픽을 다른 도메인 이름과 일부 AWS 리소스로 라우팅(CNAME - Routes traffic to another domain name and to some AWS resources)을 선택합니다.
3. 값(Value) 텍스트 상자에 도메인(예: `example.com`) 또는 하위 도메인(예: `another.example.com`)을 입력합니다.

4. TTL을 300으로 유지하고 라우팅 정책을 단순 라우팅(Simple routing)으로 유지합니다.



6. 레코드 생성(Create records)을 선택하여 호스팅 영역에 레코드를 추가합니다.

> **Note**
>
> 인터넷의 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다. 몇 분에서 몇 시간 정도 걸릴 수 있습니다.

Route 53 호스팅 영역에서 기존 레코드 세트를 편집하려면 편집할 레코드를 선택하고 변경 내용을 입력한 다음 저장을 선택합니다.

Lightsail에 도메인 등록

Amazon Lightsail을 사용하여 새 도메인을 등록할 수 있습니다. Lightsail 도메인은 가용성과 확장성이 뛰어난 DNS 웹 서비스인 Amazon Route 53을 통해 등록됩니다. 다른 공급자에 등록된 도메인이 있는 경우 해당 도메인의 DNS 관리를 Lightsail로 이전할 수 있습니다. 또한 해당 도메인이 Lightsail 리소스를 가리키도록 할 수 있습니다.

다음 절차 중 하나를 선택하여 Lightsail에 새 도메인을 등록하십시오.

- 새 도메인을 등록하려면 Lightsail을 사용하여 새 도메인 등록을 참조하십시오.
- 기존 도메인의 경우 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.

- 도메인을 다른 등록 대행자로 이동하는 방법은 Amazon Route 53에서 Lightsail 도메인 관리를 참조하십시오.

시작하기 전에 도메인 등록에 대한 다음 고려 사항을 참고하세요.

도메인 등록 요금

도메인 등록 요금에 대한 자세한 내용은 Amazon Route 53 요금 안내를 참조하세요.

도메인 서비스 할당량

등록할 수 있는 도메인 수에는 제한이 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 서비스 할당량을 참조하세요. 이러한 한도를 높이려는 경우 Route 53에 문의하세요.

지원되는 도메인

Lightsail은 모든 일반 최상위 도메인 (TLD) 등록을 지원합니다. 지원되는 TLD 목록은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 Amazon Route 53에 등록할 수 있는 도메인을 참조하세요.

지리적 최상위 도메인을 등록하려면 Route 53를 사용해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 지리적 최상위 도메인을 참조하세요.

등록 후 도메인 이름 변경 불가

실수로 잘못된 도메인 이름을 등록한 경우 변경할 수 없습니다. 대신 다른 도메인 이름을 등록하고 올바른 이름을 지정해야 합니다. 실수로 등록한 도메인 이름은 환불되지 않습니다.

DNS 영역 요금

Lightsail에 도메인을 등록하면 도메인에 대한 DNS 영역이 자동으로 생성됩니다. Lightsail은 DNS 영역에 대한 요금을 청구하지 않습니다.

Lightsail을 사용하여 새 도메인을 등록합니다.

목차

사전 조건 완료

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료하십시오.

1. 도메인에 필요한 DNS 레코드 유형이 Lightsail DNS 영역에서 지원되는지 확인하십시오. Lightsail DNS 영역은 현재 주소 (A), 표준 이름 (CNAME), 메일 교환기 (MX), 이름 서버 (NS), 서비스 로케이터 (SRV) 및 텍스트 (TXT) 레코드 유형을 지원합니다. NS 레코드에는 와일드카드 DNS 레코드 항목을 사용할 수 있습니다.

   도메인에 필요한 DNS 레코드 유형이 Lightsail DNS 영역에서 지원되지 않는 경우, Route 53을 도메인의 DNS 호스팅 공급자로 사용하는 것이 좋습니다. Route 53은 더 많은 레코드 유형을 지원합니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 지원되는 DNS 레코드 유형 및 Amazon Route 53를 기존 도메인에 대한 DNS 서비스로 설정을 참조하세요.

새 도메인 등록

새 도메인 등록

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
3. Register domain(도메인 등록)을 선택하고 등록할 도메인을 지정합니다.
   a. 등록하고자 하는 도메인 이름을 입력하고, Check(확인)를 선택하여 그 도메인 이름이 사용 가능한지 알아봅니다. 도메인이 사용 가능한 경우 Automatic domain renewal(자동 도메인 갱신)을 계속 진행합니다.
   b. 도메인을 사용할 수 없는 경우 처음 선택한 도메인 대신에 또는 처음 선택한 도메인 외에 추가로 등록할 수 있는 다른 도메인의 목록이 표시됩니다. 등록할 도메인에 대해 Select(선택)를 선택합니다.
4. 만료 날짜 전에 도메인 등록을 자동으로 갱신할지 여부를 선택합니다. 도메인 이름을 등록하면 기본적으로 1년 동안 소유하게 됩니다. 도메인 이름 등록을 갱신하지 않으면 등록이 만료되고 다른 누군가가 도메인 이름을 등록할 수 있습니다. 도메인 이름을 확실히 유지하려면 매년 자동으로 갱신하거나 더 긴 기간을 선택할 수 있습니다.
5. Domain contact information(도메인 연락처 정보) 섹션에서 도메인 등록자, 관리자, 기술 담당자의 연락처 정보를 입력합니다. 자세한 내용은 도메인을 등록하거나 이전할 때 지정하는 값을 참조하세요.

   다음과 같은 고려 사항에 유의합니다.

이름과 성

First name(이름)과 Last name(성)의 경우 공인 신분증에 표시된 이름을 지정하는 것이 좋습니다. 도메인 설정에 대한 일부 변경 사항의 경우, 일부 도메인은 신분 증명서를 제공하도록 요구합니다. ID에 표시된 이름이 해당 도메인의 등록자 연락처에 기재된 이름과 정확히 일치해야 합니다.

다른 연락처

기본값으로 세 사람의 연락처에 대해 같은 정보를 사용합니다. 하나 이상의 연락처에 대해 다른 정보를 입력하려면 Same as registrant(등록자와 동일) 확인란을 선택 취소하고 새 연락처 정보를 입력합니다.

6. Privacy protection(개인 정보 보호) 섹션에서 WHOIS 쿼리에서 연락처 정보를 숨길지 여부를 선택합니다.

   자세한 정보는 다음 주제를 참조하세요.

   - 개인 정보 보호
   - Amazon Route 53에 등록할 수 있는 도메인
7. Register domain(도메인 등록)을 선택하여 계속합니다. DNS zones(DNS 영역) 및 Summary(요약) 섹션에는 도메인의 DNS 영역, 요금 및 갱신 일정에 대한 정보가 표시됩니다.
8. 도메인을 등록하려면 먼저 Amazon Route 53 도메인 이름 등록 계약을 수락해야 합니다.

도메인 연락처 정보 확인

도메인을 등록한 후 등록자 연락처 이메일 주소가 유효한지 확인해야 합니다.

다음 이메일 주소 중 하나에서 확인 이메일이 자동으로 전송됩니다.

noreply@registrar.amazon.com

Amazon Registrar를 등록 대행자로 사용하는 도메인의 경우

noreply@domainnameverification.net

등록 대행 협력사 Gandi를 등록 대행자로 사용하는 도메인의 경우. TLD의 등록 대행자를 확인하려면 Amazon Route 53 개발자 안내서의 Amazon Route 53에 등록할 수 있는 도메인을 참조하세요.

다음 절차를 사용하여 도메인 확인 프로세스를 완료합니다.

도메인 확인 완료

1. 확인 이메일을 받은 경우 이메일 주소가 유효한지 확인하는 이메일의 링크를 선택합니다. 이메일이 즉시 도착하지 않으면 스팸 메일함을 살펴보십시오.
2. Lightsail 콘솔로 돌아가십시오. 상태가 Verified(확인됨)로 자동으로 업데이트되지 않으면 Refresh status(상태 새로 고침)를 선택합니다.

> **Important**
>
> 등록자 연락처는 이메일의 지시 사항에 따라 이메일을 받았다는 사실을 확인해야 합니다. 그렇지 않으면 ICANN에서 요구할 경우 도메인을 일시 중지합니다. 도메인이 일시 중지되면 인터넷에서 접속할 수 없습니다.

3. 도메인 등록이 완료되면 Lightsail을 DNS 서비스로 사용할지 아니면 다른 DNS 서비스를 사용할지 선택합니다.
   - Lightsail

     도메인을 등록할 때 Lightsail이 생성한 DNS 영역에서 레코드를 생성하여 도메인과 하위 도메인의 트래픽을 라우팅하려는 방식을 Lightsail에 알립니다.

     예를 들어, 누군가가 브라우저에 도메인 이름을 입력하고 해당 쿼리가 Lightsail로 전달되면 Lightsail에서 웹 서버의 IP 주소를 사용하여 쿼리에 응답하기를 원합니까, 아니면 로드 밸런서의 이름으로 응답하기를 원합니까? 자세한 내용은 DNS 영역 편집 또는 삭제를 참조하세요.
   - 다른 DNS 서비스 사용

     DNS 쿼리를 Lightsail 이외의 DNS 서비스로 라우팅하도록 새 도메인을 구성합니다. 자세한 내용은 다른 DNS 서비스를 이용하고자 할 때 도메인에 대한 이름 서버 업데이트를 참조하세요.

Amazon 등록 기관에 등록된 도메인의 등록 세부 정보 보기

Amazon Lightsail 및 Amazon Route 53을 사용하여 등록된 .com, .net, .org 도메인 (아마존 등록 기관)에 대한 정보를 볼 수 있습니다. 이 정보에는 도메인을 최초로 등록한 시기와 도메인 소유자, 기술 담당자 및 관리자에 대한 연락처 정보와 같은 세부 정보가 포함되어 있습니다.

유의할 사항:

개인 정보 보호가 활성 상태인 경우 도메인 연락처에 이메일 보내기

도메인에 대해 개인 정보 보호가 활성 상태인 경우 등록자, 기술 담당자 및 관리자에 대한 연락처 정보가 Amazon Registrar 개인 정보 보호 서비스의 연락처 정보로 바뀝니다. 예를 들

어 example.com 도메인이 Amazon Registrar에 등록되어 있고 개인 정보 보호가 활성화되어 있는 경우 쿼리에 대한 응답에서 등록자 이메일의 가치는 다음과 비슷합니다. WHOIS `owner1234@example.com.whoisprivacyservice.org`

개인 정보 보호가 활성 상태일 때 하나 이상의 도메인 연락처에 연락하려면 해당 이메일 주소로 이메일을 보냅니다. 이메일이 해당 연락처로 자동 전달됩니다.

악용 사례 신고

부적절한 콘텐츠, 피싱, 멀웨어 또는 스팸을 포함한 모든 불법 활동이나 이용목적 제한 정책 위반을 신고하려면 trustandsafety@support.aws.com 으로 이메일을 보내십시오.

Amazon Registrar에 등록된 도메인에 대한 정보 보기

1. 웹 브라우저에서 다음 웹 사이트 중 하나로 이동합니다. 두 웹 사이트 모두 동일한 정보를 표시합니다. 하지만 서로 다른 프로토콜을 사용하며 정보를 다른 형식으로 표시합니다.
   - WHOIS: https://registrar.amazon.com/whois
   - RDAP: https://registrar.amazon.com/rdap
2. 정보를 보려는 도메인의 이름을 입력하고 검색을 선택합니다. 검색하는 도메인이 Amazon Lightsail 또는 Route 53을 사용하여 등록되지 않은 경우 도메인이 등록 대행자 데이터베이스에 없다는 메시지가 표시됩니다.

Lightsail에서 도메인 이름 형식 지정

사람들이 웹 사이트나 애플리케이션에 액세스하는 데 도움이 되려면 기억하기 쉬운 도메인 이름을 선택해야 합니다. 도메인 이름(및 DNS 영역의 이름과 레코드의 이름)은 마침표(.)로 구분된 일련의 레이블로 구성됩니다. 명명 요구 사항은 도메인 이름 등록 여부나 DNS 영역 또는 레코드 이름 지정 여부에 따라 다릅니다.

다음 가이드라인을 따라 도메인 이름 형식을 지정합니다.

목차

도메인 이름 등록에 대한 도메인 이름 형식 지정

도메인 이름 등록 시 도메인 이름은 1~255자여야 합니다. 도메인 이름에 대해 유효한 문자는 (a-z), (A-Z), (0-9), 하이픈(-) 및 마침표(.)입니다.

도메인 이름의 처음이나 끝에 공백을 사용하거나 하이픈을 넣을 수 없습니다. Lightsail은 모든 유효한 일반 최상위 도메인 (TLD) 이름을 지원합니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 일반 최상위 도메인을 참조하세요.

DNS 영역 및 레코드에 대한 도메인 이름 형식 지정

DNS 영역 및 레코드의 경우 도메인 이름은 1~255자여야 합니다. 도메인 이름에 대해 유효한 문자는 (a-z), (A-Z), (0-9), 하이픈(-) 및 마침표(.)입니다. 공백을 사용할 수는 없습니다.

Lightsail은 알파벳 문자를 대문자 (A-Z) 로 지정하더라도 소문자 (a-z) 로 저장합니다.

Lightsail은 일반 TLD와 지리적 TLD 모두에 대한 DNS 영역을 지원합니다. 지리적 TLD의 추가 예시는 Amazon Route 53 개발자 안내서의 지리적 최상위 도메인을 참조하세요.

DNS 영역 및 레코드의 이름에 별표(*) 사용

DNS는 이름에서 별표가 표시되는 위치에 따라 별표(*) 문자를 와일드카드 문자로 처리합니다. 와일드카드 DNS 레코드는 아직 정의하지 않은 하위 도메인에 대한 DNS 요청에 응답하는 레코드입니다. Lightsail에서는 다음과 같은 조건에서 이름에 별표 (*) 가 포함된 DNS 영역 및 레코드를 생성할 수 있습니다.

DNS 영역

- 도메인 이름의 맨 왼쪽 라벨에 별표(*)를 포함할 수 없습니다. 예를 들어 subdomain.*.example.com은 사용할 수 없습니다.
- 다른 위치에 별표(*)를 포함시키면 DNS가 이를 와일드카드가 아닌 ASCII 42 문자로 처리합니다. ASCII 문자에 대한 자세한 내용은 Wikipedia에서 ASCII를 참조하세요.

DNS 레코드

DNS 레코드 이름에서 별표(*)를 와일드카드로 사용할 때 다음 제한 사항에 유의하세요.

- 와일드카드로서 별표는 도메인 이름의 제일 왼쪽 라벨을 바꿔야 합니다(예: *.example.com 또는 *.acme.example.com). 다른 위치에 별표를 포함시키면(예: prod.*.example.com) DNS가 이를 와일드카드가 아닌 ASCII 42 문자로 처리합니다.

- 별표가 전체 라벨을 대신해야 합니다. 예를 들어 *prod.example.com 또는 prod.*.example.com을 지정할 수 없습니다.
- 구체적인 도메인 이름이 우선순위입니다. 예를 들어 *.example.com 및 acme.example.com에 대한 레코드를 생성하는 경우 acme.example.com의 DNS 쿼리는 acme.example.com 레코드의 값으로 응답합니다.
- 별표는 별표 및 해당 하위 도메인의 모든 하위 도메인을 비롯한 하위 도메인 수준의 DNS 쿼리에 적용됩니다. 예를 들어 *.example.com이라는 레코드를 생성한 경우 *.example.com에 대한 DNS 쿼리는 다음에 응답합니다.

  zenith.example.com

  acme.zenith.example.com

  pinnacle.acme.zenith.example.com(해당 DNS 영역에 대해 어떠한 유형의 레코드도 없는 경우)

*.example.com이라는 레코드를 생성했는데 example.com 레코드가 없는 경우, Lightsail은 example.com에 대한 DNS 쿼리에 (존재하지 않는 도메인) 으로 응답합니다. `NXDOMAIN`

동일한 수준의 모든 하위 도메인과 도메인 이름에 대해 DNS 쿼리에 대해 동일한 응답을 반환하도록 Lightsail을 구성할 수 있습니다. 예를 들어 example.com 레코드를 사용하여 acme.example.com 및 zenith.example.com과 같은 DNS 쿼리에 응답하도록 Lightsail을 구성할 수 있습니다. 다음 단계를 수행하여 하위 도메인의 트래픽을 example.com 최상위 도메인으로 라우팅:

1. 도메인의 레코드(예: example.com)를 생성합니다.
2. 하위 도메인의 별칭 레코드(예: *.example.com)를 생성합니다. 이전 단계에서 생성한 기록을 별칭 레코드 대상으로 지정합니다.

다음 단계

자세한 정보는 다음 주제를 참조하세요.

- DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리
- DNS

고급 Route 53 기능을 사용하여 Lightsail 도메인을 관리합니다.

Amazon Lightsail은 가용성과 확장성이 뛰어난 DNS 웹 서비스인 Amazon Route 53을 통해 도메인을 등록합니다. Lightsail을 사용하여 도메인을 등록하면 Lightsail과 Route 53 모두에서 도메인을 관리할 수 있습니다.

도메인 등록, 도메인 트래픽을 Lightsail 리소스로 라우팅하는 등의 작업은 Lightsail 콘솔에서 수행됩니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서의 도메인 등록을 참조하십시오.

도메인 이전 및 등록 삭제와 같은 고급 작업은 Amazon Route 53 콘솔에서 수행해야 합니다.

이 설명서는 Route 53 콘솔을 사용하여 완료할 수 있는 일부 고급 관리 작업에 대한 정보를 제공합니다. Route 53의 전체 개요는 Amazon Route 53 개발자 안내서의 Amazon Route 53은 무엇인가요?을 참조하세요.

목차

도메인 등록 상태 보기

도메인 이름에는 확장성 프로비저닝 프로토콜(EPP) 상태 코드라고 하는 상태가 있습니다. 도메인 이름의 중앙 데이터베이스를 유지 관리하는 조직인 ICANN은 EPP 상태 코드를 개발했습니다. EPP 상태 코드는 다양한 작업의 상태를 알려줍니다. 예를 들어, 도메인 이름 등록, 도메인 이름 등록 갱신 등이 있습니다. 모든 등록 대행자는 이 상태 코드를 사용합니다. 도메인의 상태 코드를 보려면 Amazon Route 53 개발자 안내서의 도메인 등록 상태 보기를 참조하세요.

다른 등록 대행자로의 무단 이전을 방지하기 위해 도메인 잠그기

모든 일반적인 최상위 도메인(TLD)의 도메인 등록 기관에서는 다른 사람이 허가 없이 도메인을 다른 등록 대행자로 이전하지 못하도록 도메인을 잠글 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 다른 등록 대행자로의 무단 이전을 방지하기 위해 도메인 잠그기를 참조하세요.

만료되거나 삭제된 도메인 복원

추가 갱신 기간 내에 도메인을 갱신하지 않거나 도메인을 부주의로 삭제한 경우, 다른 사용자가 해당 도메인을 등록하기 전에 상위 도메인(TLD)의 일부 레지스트리를 사용하여 도메인을 복원할 수 있습니다. 링크로 연결된 절차를 사용하여 도메인 등록을 복원해 보세요. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 만료되거나 삭제된 도메인 복원을 참조하세요.

도메인 등록 이전

도메인 등록을 다른 등록 기관에서 Route 53로, AWS 계정 간 또는 Route 53에서 다른 등록 기관으로 이전할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 도메인 이전을 참조하세요.

도메인 이름 등록 삭제

TLD(최상위 도메인)에 대해 등록을 더 이상 원하지 않는 경우 등록을 삭제할 수 있습니다. 등록 기관에서 등록을 삭제하도록 허용하는 경우 이 항목의 절차를 수행하십시오. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 가이드의 도메인 이름 등록 삭제를 참조하십시오.

Lightsail에서 도메인을 등록 또는 이전할 때 도메인 정보를 제공하십시오.

Amazon Lightsail을 사용하여 도메인을 등록할 때는 등록 기간 (기간) 및 도메인 연락처 정보와 같은 도메인 정보를 제공합니다. 또한 자동 도메인 갱신 및 개인 정보 보호를 구성합니다.

현재 Lightsail에 등록된 도메인의 정보를 변경할 수도 있습니다. 유의할 사항:

- 도메인에 대한 연락처 정보를 변경하면 그 변경에 관해 등록자 연락처로 이메일 알림이 전송됩니다. 이 이메일은 noreply@amazon.com에서 보낸 것입니다. 대부분의 경우, 등록자 연락처가 그 이메일에 응답할 필요는 없습니다.
- 소유권 변경으로 여겨지는 연락처 정보의 변경에 대해서는 등록자 연락처로 추가 이메일이 전송됩니다. 도메인 이름의 중앙 데이터베이스를 유지 관리하는 조직인 ICANN은 등록자 연락처에 이메일 수신을 확인하도록 요구합니다. 자세한 내용은 이 섹션에서 이름, 성 및 조직을 참조하세요.

기존 도메인에 대한 연락처 정보 변경에 대한 자세한 내용은 도메인 연락처 정보 업데이트를 참조하세요.

제공하는 도메인 정보

- 용어
- Automatic domain renewal(자동 도메인 갱신)
- 등록자, 관리자, 기술 담당자 연락처
- 등록자와 동일
- 연락처 유형
- 이름, 성
- 조직
- 이메일
- 전화번호
- 주소 1
- 주소 2
- 국가
- 상태
- 구/군/시
- 우편번호
- 개인 정보 보호

용어

도메인의 등록 기간입니다. 기간은 일반적으로 1년이지만 도메인을 등록하는 동안 기간을 최대 10년까지 늘릴 수 있습니다.

자동 도메인 갱신

Lightsail에 도메인을 등록하면 도메인이 자동으로 갱신되도록 구성됩니다. 자동 갱신 기간은 일반적으로 1년입니다. Lightsail이 도메인이 만료되기 전에 자동으로 갱신하도록 할지 여부를 선택합니다. 등록 수수료는 계정에 청구됩니다. AWS 자세한 내용은 도메인 등록 갱신을 참조하세요.

> **Important**
>
> 자동 도메인 갱신을 비활성화하면 만료 날짜가 지날 때 도메인에 대한 등록이 갱신되지 않습니다. 그에 따라 도메인 이름에 대한 통제권을 상실할 수 있습니다.

등록자, 관리자, 기술 담당자 연락처

기본값으로 세 사람의 연락처에 대해 같은 정보를 사용합니다. 하나 이상의 연락처에 대해 다른 정보를 입력하려면 각 연락처에 대해 Same as registrant(등록자와 동일) 옆에 있는 확인란을 선택 취소합니다.

등록자와 동일

도메인 등록자, 관리자, 기술 담당자의 연락처 정보를 모두 같은 것으로 사용하고자 하는지 여부를 지정합니다.

연락처 유형

이 연락처의 범주를 말합니다. 유의할 사항:

- Company(회사) 또는 Association(협회) 옵션을 선택한 경우 조직 이름을 입력해야 합니다.
- 일부 최상위 도메인(TLD)의 경우 개인 정보 보호 가용성은 Contact Type(연락처 유형)에서 선택한 값에 따라 다릅니다. TLD의 개인 정보 보호 설정은 Amazon Route 53에 등록할 수 있는 도메인을 참조하세요.
-

이름, 성

연락할 사람의 이름과 성. First Name(이름)과 Last Name(성)에는 공식 ID에 표시된 이름을 지정하는 것이 좋습니다. 도메인 설정에 대한 일부 변경 사항의 경우, 신분 증명서를 제공해야 합니다. 이 경우 ID에 표시된 이름이 해당 도메인의 등록자 연락처에 기재된 이름과 정확히 일치해야 합니다.

등록자 연락처의 이메일 주소를 변경하면, 이 이메일이 이전 이메일 및 새 이메일 주소 모두로 전송됩니다.

조직

연락처와 관련된 조직. 등록자 및 관리자 연락처의 경우에는 일반적으로 도메인을 등록하는 조직을 말합니다. 기술 담당자 연락처의 경우에는 도메인을 관리하는 조직일 수 있습니다.

연락처 유형이 Person(사람)을 제외한 다른 값이고 등록자 연락처에 대해 Organization(조직) 필드를 변경하면 도메인 소유자를 변경하게 됩니다. ICANN은 이 경우 등록자 연락처에 이메일을 보내 승인을 얻도록 규정하고 있습니다. 이메일은 다음 이메일 주소 중 하나에서 발송합니다.

- noreply@registrar.amazon.com - Amazon Registrar에서 등록한 TLD의 경우
- noreply@domainnameverification.net - 등록 기관 Gandi에서 등록한 TLD의 경우

TLD의 등록 대행자를 확인하려면 Amazon Route 53에 등록할 수 있는 도메인을 참조하세요.

등록자 연락처의 이메일 주소를 변경하면, 이 이메일이 이전 이메일 및 새 이메일 주소 모두로 전송됩니다.

이메일

연락 대상의 이메일 주소. 유의할 사항:

등록자 연락처의 이메일 주소를 변경하면, 알림 이메일이 이전 이메일 및 새 이메일 주소 모두로 전송됩니다. 이 이메일은 noreply@amazon.com에서 보낸 것입니다.

전화번호

연락 대상의 전화번호.

- 미국 또는 캐나다 지역의 전화번호를 입력하는 경우 1을 입력한 다음 지역 번호가 포함된 10자리 전화번호를 입력합니다.
- 기타 지역의 전화번호를 입력하는 경우 국가 코드를 입력한 다음 나머지 전화번호를 입력합니다. 국가별 전화 코드 목록은 Wikipedia에서 국가별 전화 코드 목록을 참조하세요.

주소 1

연락처의 거리 주소 또는 사서함.

주소 2

아파트, 스위트, 유닛, 빌딩, 층 또는 사서함과 같은 연락처에 대한 추가 주소 정보.

국가

연락 대상의 국가.

시/도

연락 대상의 주 또는 도(해당되는 경우).

구/군/시

연락 대상의 도시.

우편번호

연락 대상의 우편 번호.

개인 정보 보호

WHOIS 쿼리로부터 연락처 정보를 감추길 원하는지 여부를 선택합니다. 도메인 연락처 정보에 대한 개인 정보 보호를 활성화하면 WHOIS 쿼리는 개인 정보 대신 도메인 등록 대행자의 연락처 정보를 반환합니다. 도메인 등록 대행자는 도메인 이름 등록을 관리하는 회사입니다.

> **Note**
>
> 관리자, 등록자 및 기술 담당자에 대해 동일한 개인 정보 설정이 적용됩니다.

도메인 연락처 정보에 대한 개인 정보 보호를 비활성화하면 지정한 이메일 주소로 더 많은 스팸 이메일을 받게 됩니다.

누구나 도메인에 대한 WHOIS 쿼리를 전송하여 그 도메인에 대한 연락처 정보 전체를 받을 수 있습니다. WHOIS 명령은 많은 운영 체제에서 사용할 수 있고, 많은 웹 사이트에서 웹 애플리케이션으로도 사용 가능합니다.

> **Important**
>
> 도메인 연락처 정보에 대한 합법적 사용자도 있지만, 가장 일반적인 사용자들은 원하지 않는 이메일 및 가짜 제안으로 도메인 연락처를 노리는 스패머들입니다. 일반적으로 연락처 정보에 대해서는 개인 정보 보호를 활성화된 상태로 두는 것이 좋습니다.

개인 정보 보호에 대한 자세한 내용은 다음 주제를 참조하십시오.

- 도메인의 개인 정보 보호 관리
- Amazon Route 53에 등록할 수 있는 도메인

Lightsail에서 도메인 등록을 갱신 또는 비활성화합니다.

Amazon Lightsail에 도메인을 등록하면 기본적으로 도메인이 자동으로 갱신되도록 구성됩니다. 일부 TLD(최상위 도메인) 등록 기관의 갱신 기간은 더 길지만, 기본 자동 갱신 기간은 1년입니다. 모든 일반 TLD를 통해 도메인 등록을 장기간(일반적으로 1년씩 연장하여 최대 10년) 연장할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 자동 갱신을 폐쇄하려는 경우 반드시 자동 갱신을 비활성화하십시오. AWS 계정그렇지 않으면 계정을 해지한 후에도 도메인 등록이 갱신됩니다.

목차

자동 갱신

다음 타임라인은 자동 갱신이 활성화된 경우 어떻게 되는지 보여줍니다.

만료 45일 전

자동 갱신이 활성 상태임을 알리는 이메일이 등록자 연락처로 전송됩니다. 이메일에는 자동 갱신을 비활성화하는 방법에 대한 지침도 포함되어 있습니다. 이 이메일을 놓치지 않도록 등록자 연락처 이메일 주소를 최신 상태로 유지하세요.

만료 35일 또는 30일 전

.com.ar, .com.br 및 .jp 도메인을 제외한 모든 도메인의 도메인 등록은 만료 35일 전에 갱신됩니다. 이렇게 하면 도메인 이름이 만료되기 전에 갱신 관련 문제를 해결할 시간을 확보할 수 있습니다.

.com.ar, .com.br 및 .jp 도메인에 대한 등록의 경우 만료 전 30일 이내에 도메인을 갱신해야 합니다. 등록 대행 협력사인 Gandi에서 만료 30일 전에 갱신 이메일을 보냅니다. 자동 갱신이 활성 상태인 경우 이 이메일은 도메인이 갱신되는 날에 발송됩니다.

자동 갱신이 비활성 상태인 경우 다음 타임라인은 도메인 이름 만료 날짜가 다가옴에 따라 어떻게 되는지 보여줍니다.

만료 45일 전

등록자 연락처에 자동 갱신이 현재 비활성 상태임을 알리는 이메일이 발송됩니다. 이메일에는 자동 갱신을 활성화하는 방법에 대한 지침도 포함되어 있습니다. 이 이메일을 놓치지 않도록 등록자 연락처 이메일 주소를 최신 상태로 유지하세요.

만료 35일 및 7일 전

도메인에 대한 자동 갱신이 비활성 상태인 경우 도메인 등록 관리 기관인 ICANN에서 등록 대행자에게 이메일을 등록자 연락처로 보내도록 요구합니다. 이메일은 다음 이메일 주소 중 하나에서 발송합니다.

noreply@registrar.amazon.com - 등록 대행자가 Amazon Registrar인 도메인의 경우

noreply@domainnameverification.net - 등록 대행자가 등록 대행 협력사 Gandi인 도메인의 경우

만료 전 30일 이내에 자동 갱신을 활성화하면 24시간 이내에 도메인 등록이 갱신됩니다.

갱신 기간에 대한 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 Amazon Route 53에 등록할 수 있는 도메인에서 TLD에 대한 '도메인 갱신 및 복원 기한' 섹션을 참조하세요.

만료 날짜 후

대부분의 도메인은 만료 후 짧은 시간 동안 등록 기관이 보유하므로 만료 날짜 후에는 만료된 도메인을 갱신하지 못할 수도 있습니다. 따라서 도메인을 유지하려면 자동 갱신을 활성화한 상태로 유지하는 것이 좋습니다. 만료 날짜 후의 도메인 갱신에 대한 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 만료되거나 삭제된 도메인 복원을 참조하세요.

도메인이 만료되었지만 추가 기간에 갱신이 가능한 경우 표준 갱신 요금으로 도메인을 갱신할 수 있습니다. 도메인이 추가 갱신 기간에 포함되는지 확인하려면 Amazon Route 53 개발자 안내서의 도메인의 등록 기간 연장 절차를 수행하세요. 도메인이 목록에 아직 있으면 아직 추가 갱신 기간이 지나지 않은 것입니다.

도메인 등록 도중 도메인에 대한 자동 갱신 구성

Lightsail에 새 도메인 이름을 등록하면 도메인이 자동으로 갱신되도록 구성됩니다. 도메인 등록 절차 중에 자동 도메인 갱신을 비활성화하도록 선택할 수 있습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
3. Register domain(도메인 등록) 버튼을 선택합니다.

4. Lightsail에 등록하려는 도메인 이름을 지정하고, Check availability(가용성 확인)를 선택합니다.
5. 도메인 이름을 사용할 수 있는 경우 도메인 등록 페이지가 표시됩니다. Automatic domain renewal(자동 도메인 갱신) 섹션에서 토글 스위치를 켜거나 끄면 자동 도메인 갱신을 활성화 또는 비활성화할 수 있습니다.

이미 등록된 도메인에 대한 자동 갱신 구성

Lightsail이 만료 날짜 직전에 도메인 등록을 자동으로 갱신할지 여부를 변경하거나 자동 갱신에 대한 현재 설정을 보려면 다음 절차를 수행하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
3. 보거나 업데이트하려는 도메인을 선택합니다.
4. Contact info(연락처 정보) 탭을 선택합니다.
5. 5. Automatic domain renewal(자동 도메인 갱신) 섹션에서 토글 스위치를 켜거나 끄면 도메인의 등록 기간에 대한 자동 갱신을 활성화 또는 비활성화할 수 있습니다.

Lightsail에서 도메인 연락처에 대한 개인 정보 보호 관리

Amazon Lightsail에서 도메인을 등록하면 기본적으로 모든 도메인 연락처에 대해 개인 정보 보호가 활성화됩니다. 이렇게 하면 일반적으로 대부분의 연락처 정보가 WHOIS("Who is") 쿼리에서 숨겨지며 수신하는 스팸 메일의 양이 줄어듭니다. 연락처 정보는 등록 대행자의 연락처 정보 또는 "REDACTED FOR PRIVACY(개인정보 보호를 위해 편집됨)"라는 문구로 대체됩니다. 개인 정보 보호 사용에 대한 요금은 없습니다.

개인 정보 보호를 비활성화하면 누구나 도메인에 대한 WHOIS 쿼리를 보낼 수 있으며, 대부분의 최상위 도메인(TLD)의 경우 도메인 등록 시 제공한 모든 연락처 정보를 받을 수 있습니다. 여기에는 이름, 주소, 전화번호 및 이메일 주소가 포함됩니다. WHOIS 명령은 널리 사용되고 있습니다. 여러 운영 체제에 내장되어 있으며, 또한 여러 웹 사이트에서 웹 애플리케이션으로도 사용 가능합니다.

Lightsail을 사용하여 등록한 도메인의 개인 정보 보호를 관리하려면 다음 절차를 수행하십시오.

목차

사전 조건 완료

Lightsail에 도메인을 등록합니다. 자세한 내용은 새 도메인 등록을 참조하세요.

도메인의 개인 정보 보호 관리

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
3. 개인 정보 보호를 변경하려는 도메인의 이름을 선택합니다.
4. Contact info(연락처 정보)를 선택합니다.
5. Privacy protection(개인 정보 보호) 토글 스위치를 켜거나 끄면 연락처 정보의 개인 정보 보호를 관리할 수 있습니다.

Lightsail에서 도메인 연락처 정보 업데이트

Amazon Lightsail에 도메인을 등록할 때는 도메인의 연락처 정보를 지정합니다. 다음은 3가지 유형의 연락처 정보입니다.

- 등록자: 도메인 소유자
- 관리자: 도메인 관리를 담당하는 사람
- 기술 담당자: 도메인의 기술적 변경을 담당하는 사람

도메인의 연락처 정보는 도메인 소유권을 확인하고 도메인 이름과 관련된 정보를 업데이트하는 데 사용됩니다.

주제

도메인 소유자는 누구입니까?

연락처 유형이 [Person]이고 등록자 연락처의 [First Name] 또는 [Last Name] 필드를 변경하는 것은 도메인 소유자를 변경하는 것이나 마찬가지입니다.

연락처 유형이 Person 외의 다른 값일 경우 Organization을 변경하면 도메인 소유자가 변경됩니다.

현재 Lightsail에 등록된 도메인의 연락처 정보를 변경하면 다음과 같은 작업이 수행됩니다.

- 도메인에 대한 연락처 정보를 변경하면 그 변경에 관해 등록자 연락처로 이메일 알림이 전송됩니다. 이 이메일은 noreply@amazon.com에서 보낸 것입니다. 대부분의 경우, 등록자 연락처가 그 이메일에 응답할 필요는 없습니다.
- 소유권 변경으로 여겨지는 연락처 정보의 변경에 대해서는 등록자 연락처로 추가 이메일이 전송됩니다. 도메인 이름의 중앙 데이터베이스를 유지 관리하는 조직인 ICANN은 등록자 연락처에 이메일 수신을 확인하도록 요구합니다.

도메인의 연락처 정보 업데이트

도메인의 연락처 정보를 업데이트하려면 다음과 같이 하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
3. 업데이트하려는 도메인의 이름을 선택합니다.
4. Contact info(연락처 정보) 탭을 선택합니다. 그런 다음 Edit contact(연락처 편집)를 선택합니다.
5. 관련 값들을 업데이트합니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 도메인을 등록하거나 이전할 때 지정하는 값을 참조하세요.
6. 저장을 선택합니다.

Lightsail에서 관계형 데이터베이스 생성 및 관리

Amazon Lightsail에서 몇 단계만 거치면 MySQL 또는 PostgreSQL 관리형 데이터베이스를 생성할 수 있습니다. Lightsail은 일반적인 유지 관리 및 보안 작업을 관리하여 데이터베이스를 보다 효율적으로 관리할 수 있도록 합니다. Lightsail 콘솔을 사용하여 다음을 수행할 수 있습니다.

- 데이터베이스를 스냅샷에 백업합니다.
- 스냅샷에서 새로운 더 큰 데이터베이스를 생성합니다.
- 브라우저 기반 로그 및 지표로 일반적인 문제를 해결합니다.
- point-in-time 백업 및 복원 작업을 사용하여 데이터를 복구합니다.

Lightsail 인스턴스에 애플리케이션을 빌드하고 Lightsail 관리형 데이터베이스에 연결할 수 있습니다. 또한 독립 실행형 데이터베이스를 생성하고 회사에 대한 분석 또는 쿼리 도구를 연결할 수 있습니다. 사전 구성된 데이터베이스, SSD 기반 스토리지 및 고정된 월간 요금에 대한 데이터 전송 할당을 포함하는 고가용성 데이터베이스 플랜 또는 표준 데이터베이스 플랜 중에서 선택합니다.AWS CLI(), API 또는 SDK를 사용하여 AWS Command Line Interface Lightsail 데이터베이스를 관리할 수도 있습니다.

프로젝트에 적합한 Lightsail 데이터베이스를 선택하세요.

Amazon Lightsail은 MySQL 및 PostgreSQL 데이터베이스의 최신 메이저 버전을 제공합니다. 이 안내서는 프로젝트에 적합한 데이터베이스를 결정하는 데 도움이 됩니다.

또한 Lightsail은 SQL 서버가 포함된 윈도우 서버 2022 인스턴스를 제공합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 인스턴스 이미지 선택을 참조하십시오.

Lightsail에서 관리형 데이터베이스 비교

MySQL

MySQL 5.7 및 8.0은 Lightsail에서 사용할 수 있습니다. MySQL은 가장 널리 채택되는 오픈 소스 관계형 데이터베이스이며, 널리 사용되는 다양한 웹 사이트, 애플리케이션 및 상용 제품에 대한 기본 관계형 데이터 스토어 역할을 합니다. MySQL은 신뢰할 수 있고, 안정적이고, 안전한 SQL 기반 데이터베이스 관리 시스템으로, 20년 이상 커뮤니티에 개발 및 지원을 제공하고 있습니다. MySQL 데이터베이스는 미션 크리티컬 앱 및 동적 웹 사이트를 비롯한 광범위한 사용 사례에 적합합니다. 또한 소프트웨어, 하드웨어 및 어플라이언스에 대한 내장 데이터베이스 기능을 담당합니다.

> **Important**
>
> 2024년 6월 30일부터 Lightsail은 더 이상 MySQL 5.7을 지원하지 않으므로 이 블루프린트로는 새 데이터베이스를 만들 수 없습니다. 데이터베이스 인스턴스의 메이저 버전을 업그레이드하는 방법을 알아보려면 Lightsail 데이터베이스의 메이저 버전 업그레이드를 참조하십시오.

자세한 내용은 다음 MySQL 설명서를 참조하십시오.

- MySQL 5.7 설명서
- MySQL 8.0 설명서

PostgreSQL

PostgreSQL 11, 12, 13, 14, 15, 16은 Lightsail에서 사용할 수 있습니다. PostgreSQL은 30년 넘게 활발하게 개발되어 온 강력한 오픈 소스 객체 관계형 데이터베이스 시스템으로서, 신뢰성, 견고한 기능 및 성능으로 좋은 평판을 얻어왔습니다.

공식 설명서를 통해 PostgreSQL의 설치 및 사용 방법에 대한 풍부한 정보가 제공되고 있습니다. PostgreSQL 커뮤니티는 기술을 익히고, 작동 방법을 알아내며, 진로와 관련해 기회를 찾는 데 도움이 되는 다양한 소스들을 제공합니다.

> **Important**
>
> 2024년 6월 30일부터 Lightsail은 더 이상 PostgreSQL 11을 지원하지 않으므로 이 블루프린트로는 새 데이터베이스를 만들 수 없습니다. 데이터베이스 인스턴스의 메이저 버전을 업그레이드하는 방법을 알아보려면 Lightsail 데이터베이스의 메이저 버전 업그레이드를 참조하십시오.

자세한 내용은 다음 PostgreSQL 설명서를 참조하십시오.

- PostgreSQL 11 설명서
- PostgreSQL 12 설명서
- PostgreSQL 13 설명서
- PostgreSQL 14 설명서
- PostgreSQL 15 설명서
- PostgreSQL 16 설명서

데이터 가져오기 최적화

Lightsail에서는 각각 특정 메모리, vCPU, 스토리지 및 데이터 전송 허용 사양을 갖춘 여러 데이터베이스 요금제를 사용할 수 있습니다. 각 데이터베이스 요금제에는 이러한 사양이 있으므로 새 Lightsail 데이터베이스로 가져올 데이터 양에 맞는 적절한 크기의 데이터베이스 요금제를 선택하는 것이 중요합니다. 크기 요구 사항보다 낮은 플랜을 선택하면 데이터 가져오기 속도가 느려질 수 있습니다. 다음 지침을 통해 데이터 가져오기 요구 사항에 적합한 데이터베이스 플랜을 선택하십시오.

- 월별 15 USD의 마이크로 데이터베이스 플랜 - 10GB 이상의 데이터를 전송할 경우 데이터 가져오기 속도가 느려질 수 있습니다.
- 월별 30 USD의 스몰 데이터베이스 플랜 - 20GB 이상의 데이터를 전송할 경우 데이터 가져오기 속도가 느려질 수 있습니다.
- 월별 60달러의 중간 데이터베이스 플랜 - 85GB 이상의 데이터를 전송할 경우 데이터 가져오기 속도가 느려질 수 있습니다.
- 월별 115 USD의 라지 데이터베이스 플랜 - 156GB 이상의 데이터를 전송할 경우 데이터 가져오기 속도가 느려질 수 있습니다.

> **Note**
>
> 데이터베이스에 데이터를 가져오는 방법에 대한 자세한 내용은 MySQL 데이터베이스로 데이터 가져오기 또는 PostgreSQL 데이터베이스로 데이터 가져오기를 참조하세요.

Lightsail의 고가용성 데이터베이스

Lightsail 고가용성 관리형 데이터베이스는 한 가용 영역의 기본 데이터베이스와 다른 가용 영역의 보조 대기 데이터베이스를 사용하여 장애 조치 지원을 제공합니다. 사용량이 많으며 데이터 중복성이 필요한 프로덕션 워크로드에 고가용성 데이터베이스를 사용하는 것이 좋습니다. 개발 및 테스트 목적으로는 고가용성이 아닌 표준 데이터베이스를 사용할 수 있습니다.

고가용성 데이터베이스를 만들려면 관리형 데이터베이스를 만들 때 Lightsail에서 사용할 수 있는 고가용성 데이터베이스 플랜 중 하나를 선택하십시오. 자세한 내용은 데이터베이스 생성을 참조하세요. 표준 데이터베이스를 고가용성 데이터베이스로 변경할 수도 있습니다. 표준 데이터베이스의 스냅샷을 생성하고, 이 스냅샷에서 새 데이터베이스를 생성하고, 고가용성 플랜을 선택하면 됩니다. 자세한 내용은 스냅샷에서 데이터베이스 생성을 참조하세요.

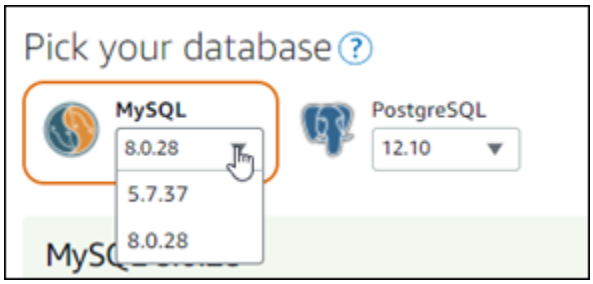
가용성이 높은 Lightsail 데이터베이스 만들기

Amazon Lightsail에서 몇 분 만에 관리형 데이터베이스를 생성할 수 있습니다. MySQL 또는 PostgreSQL의 최신 메이저 버전 중에서 선택하고 표준 또는 고가용성 플랜으로 데이터베이스를 구성할 수 있습니다.

> **Note**
>
> Lightsail의 관리형 데이터베이스에 대한 자세한 내용은 데이터베이스 선택을 참조하십시오.

데이터베이스를 생성하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 데이터베이스 생성를 선택합니다.
4. 데이터베이스의 AWS 리전 및 가용 영역을 선택합니다.
   1. 변경 AWS 리전 및 가용 영역을 선택한 다음 지역을 선택합니다.
   2. 가용 영역 변경을 선택한 다음 가용 영역을 선택합니다.
5. 데이터베이스 유형을 선택합니다. 사용 가능한 데이터베이스 엔진 옵션 중 하나에서 드롭다운 메뉴를 선택한 다음 Lightsail에서 지원하는 최신 메이저 데이터베이스 버전 중 하나를 선택합니다.



6. 필요한 경우 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
   - Specify login credentials(로그인 자격 증명 지정) - 자체 데이터베이스 사용자 이름 및 암호를 지정합니다. 그렇지 않으면 Lightsail에서 사용자 이름을 지정하고 강력한 암호를 생성합니다.
     - 자체 사용자 이름을 지정하려면 Specify login credentials(로그인 자격 증명 지정)를 선택하고 텍스트 상자에 사용자 이름을 입력합니다. 선택한 데이터베이스 엔진에 따라 다음 제약 조건이 적용됩니다.

       MySQL

- MySQL의 경우 필수로 적용됩니다.
- 1에서 16자리의 문자 또는 숫자여야 합니다.
- 첫 번째 문자는 글자이어야 합니다.
- 선택한 데이터베이스 엔진의 예약어는 사용할 수 없습니다. MySQL의 예약어에 대한 자세한 내용은 MySQL 5.6, MySQL 5.7 또는 MySQL 8.0용 키워드 및 예약어 문서를 참조하세요.

PostgreSQL

- PostgreSQL의 경우 필수로 적용됩니다.
- 1~63자리의 문자 또는 숫자여야 합니다.
- 첫 번째 문자는 글자이어야 합니다.
- 선택한 데이터베이스 엔진의 예약어는 사용할 수 없습니다. PostgreSQL의 예약어에 대한 자세한 내용은 PostgreSQL 9.6, PostgreSQL 10, PostgreSQL 11 또는 PostgreSQL 12용 SQL 키워드 문서를 참조하세요.

- 자체 암호를 지정하려면 Create a strong password for me(나를 위한 강력한 암호 생성) 확인란을 지우고 텍스트 상자에 암호를 입력합니다. 암호에는 "/", """, "@"을 제외하고 인쇄 가능한 모든 ASCII 문자를 사용할 수 있습니다. MySQL 데이터베이스의 경우 암호에 8~41자를 포함할 수 있습니다. PostgreSQL 데이터베이스의 경우 암호에 8~128자를 포함할 수 있습니다.

- 마스터 데이터베이스 이름 지정 - 기본 데이터베이스 이름을 직접 지정하거나 Lightsail에서 이름을 지정합니다. 자체 프라이머리 데이터베이스 이름을 지정하려면 기본 데이터베이스 이름 지정(Specify the master database name)을 선택하고 이름을 텍스트 상자에 입력합니다. 선택한 데이터베이스 엔진에 따라 다음 제약 조건이 적용됩니다.

  MySQL

  - 1~64개 문자 또는 숫자를 포함해야 합니다.
  - 문자로 시작해야 합니다. 이후 문자는 글자, 밑줄 또는 숫자(0~9)가 될 수 있습니다.
  - 선택한 데이터베이스 엔진의 예약어는 사용할 수 없습니다. MySQL의 예약어에 대한 자세한 내용은 MySQL 5.6, MySQL 5.7 또는 MySQL 8.0용 키워드 및 예약어 문서를 참조하세요.

  PostgreSQL

  - 1~63개 문자, 숫자 또는 밑줄을 포함해야 합니다.
  - 문자로 시작해야 합니다. 이후 문자는 글자, 밑줄 또는 숫자(0~9)가 될 수 있습니다.

- 선택한 데이터베이스 엔진의 예약어는 사용할 수 없습니다. PostgreSQL의 예약어에 대한 자세한 내용은 PostgreSQL 9.6, PostgreSQL 10, PostgreSQL 11 또는 PostgreSQL 12용 SQL 키워드 문서를 참조하세요.

7. 고가용성 또는 표준 데이터베이스 플랜을 선택합니다.

   고가용성 플랜으로 생성된 데이터베이스에는 기본 데이터베이스가 있으며 장애 조치 지원을 위해 다른 가용 영역에 보조 예비 데이터베이스를 둡니다. 자세한 내용은 고가용성 데이터베이스를 참조하세요. 메모리, 처리, 스토리지 공간 및 전송 속도의 수준이 각각 다르며 요금이 다르게 책정된 데이터베이스 번들 옵션을 사용할 수 있습니다.

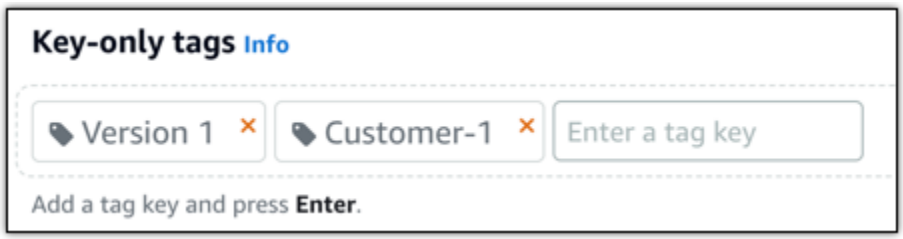
8. 데이터베이스의 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

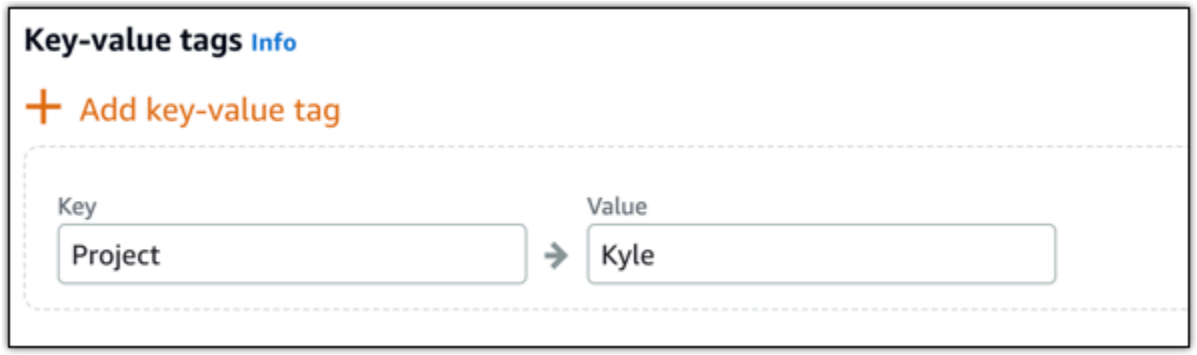
9. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 데이터베이스에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

   - 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

     키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.



> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

10. 데이터베이스 생성를 선택합니다.

    몇 분 안에 Lightsail 데이터베이스가 준비됩니다. 데이터 가져오기에 대해 데이터베이스 구성을 시작하거나, 데이터베이스 클라이언트를 사용하여 데이터베이스에 연결할 수 있습니다.

다음 단계

다음은 Lightsail에서 새 데이터베이스를 가동하여 실행한 후 관리하는 데 도움이 되는 몇 가지 가이드입니다.

- 데이터베이스에 대해 데이터 가져오기 모드 구성
- Amazon Lightsail에서 데이터베이스의 퍼블릭 모드를 구성합니다.
- 데이터베이스 암호 관리
- MySQL 데이터베이스에 연결
- PostgreSQL 데이터베이스에 연결
- MySQL 데이터베이스로 데이터 가져오기
- PostgreSQL 데이터베이스로 데이터 가져오기
- 데이터베이스의 스냅샷 생성

클라이언트 앱에서 Lightsail MySQL 데이터베이스에 연결

Amazon Lightsail에서 MySQL 관리형 데이터베이스를 생성한 후에는 표준 MySQL 클라이언트 애플리케이션 또는 유틸리티를 사용하여 데이터베이스에 연결할 수 있습니다. Lightsail 콘솔의 데이터베이스 관리 페이지에서 데이터베이스 엔드포인트, 포트, 사용자 이름 및 암호를 가져와야 합니다. 클라이언트 또는 웹 애플리케이션에서 데이터베이스 연결을 구성할 때 해당 값을 지정합니다.

이 안내서에서는 필수 연결 정보를 가져오고 MySQL Workbench를 구성하여 관리형 데이터베이스에 연결하는 방법을 보여줍니다.

> **Note**
>
> PostgreSQL 데이터베이스 연결에 대한 자세한 내용은 PostgreSQL 데이터베이스에 연결을 참조하세요.

1단계: MySQL 데이터베이스 연결 세부 정보 가져오기

Lightsail 콘솔에서 데이터베이스 엔드포인트와 포트 정보를 가져옵니다. 나중에 클라이언트를 구성하여 데이터베이스에 연결할 때 해당 정보를 사용합니다.

데이터베이스 연결 세부 정보를 가져오려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 연결할 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. 연결 탭의 Endpoint and port(엔드포인트 및 포트) 섹션에 엔드포인트와 포트 정보를 기록합니다.

   엔드포인트를 잘못 입력하지 않도록 클립보드에 엔드포인트를 복사하는 것이 좋습니다. 이렇게 하려면 엔드포인트를 강조 표시하고 Windows를 사용하고 있는 경우 Ctrl+C를, macOS를 사용하고 있는 경우 Cmd+C를 눌러 클립보드에 복사합니다. 그런 다음 Ctrl+V 또는 Cmd+V를 적절하게 눌러 붙여넣습니다.

5. 연결(Connect) 탭의 사용자 이름 및 암호(User name and passwords) 섹션에서 사용자 이름을 기록한 다음, 암호(Password) 섹션 아래에서 표시(Show)를 선택하여 현재 데이터베이스 암호를 확인합니다.

   관리형 암호는 복잡하므로 잘못 입력하지 않도록 암호를 복사하고 붙여넣는 것이 좋습니다. 관리형 암호를 강조 표시하고 Windows를 사용하고 있는 경우 Ctrl+C를, macOS를 사용하고 있는 경우 Cmd+C를 눌러 클립보드에 복사합니다. 그런 다음 Ctrl+V 또는 Cmd+V를 적절하게 눌러 붙여넣습니다.

2단계: MySQL 데이터베이스의 퍼블릭 가용성 구성

데이터베이스를 외부로 연결하거나 데이터베이스가 아닌 다른 Lightsail 인스턴스에서 연결하려면 공개 모드를 활성화해야 합니다. AWS 리전 퍼블릭 모드가 활성화되면 데이터베이스 사용자 이름 및 암호를 보유한 사용자는 누구나 데이터베이스에 연결할 수 있습니다. 데이터베이스의 퍼블릭 가용성을 구성하려면 데이터베이스에 대한 퍼블릭 모드 구성 가이드의 단계를 따르세요.

> **Note**
>
> 데이터베이스와 동일한 지역에 있는 Lightsail 인스턴스 중 하나에서 데이터베이스에 연결하려는 경우 3단계로 건너뛰십시오.

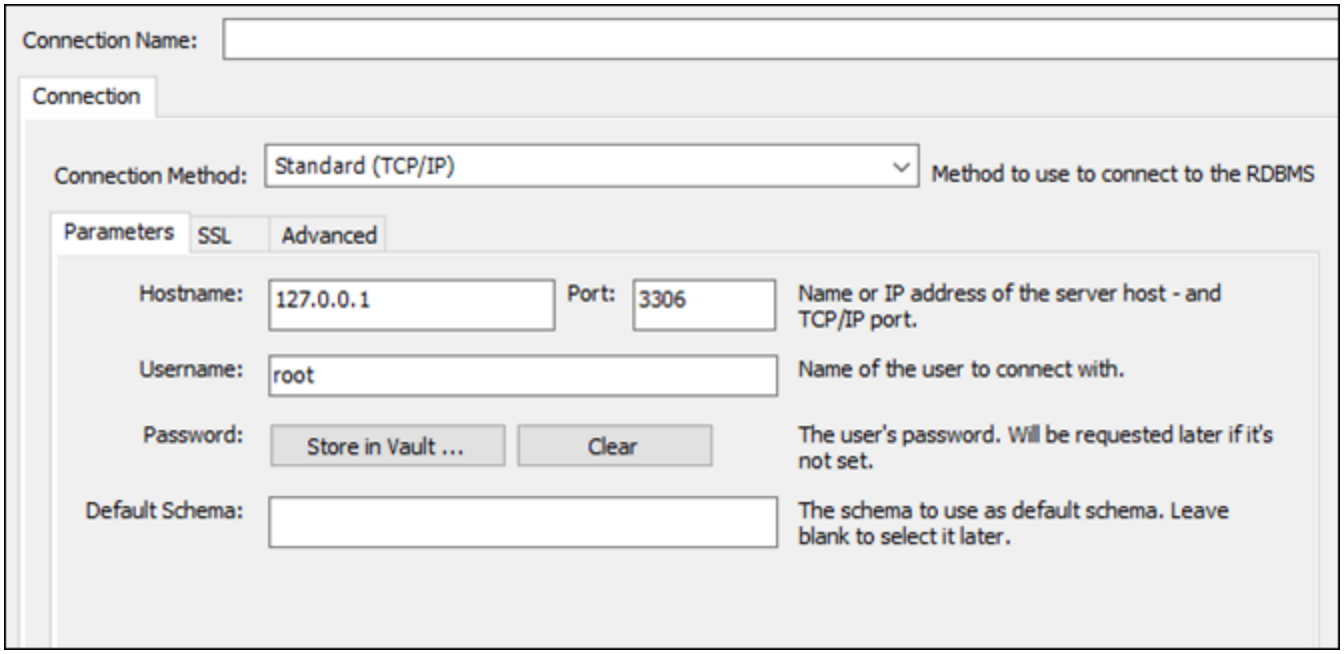
3단계: 데이터베이스 클라이언트를 구성하여 MySQL 데이터베이스에 연결

MySQL 데이터베이스에 연결하려면 이전에 받은 엔드포인트 및 포트를 사용하도록 데이터베이스 클라이언트를 구성합니다. 다음 단계들은 MySQL Workbench를 구성하는 방법을 보여주지만, 이러한 절차는 다른 클라이언트와 다를 수 있습니다.

> **Note**
>
> MySQL Workbench 사용에 대한 자세한 내용은 MySQL Workbench 매뉴얼을 참조하십시오.

MySQL Workbench를 구성하여 데이터베이스에 연결하려면

1. MySQL Workbench를 엽니다.
2. Database(데이터베이스) 메뉴를 선택한 다음 Manage connections(연결 관리)를 선택합니다.
3. 표시되는 양식에 다음 정보를 입력합니다.



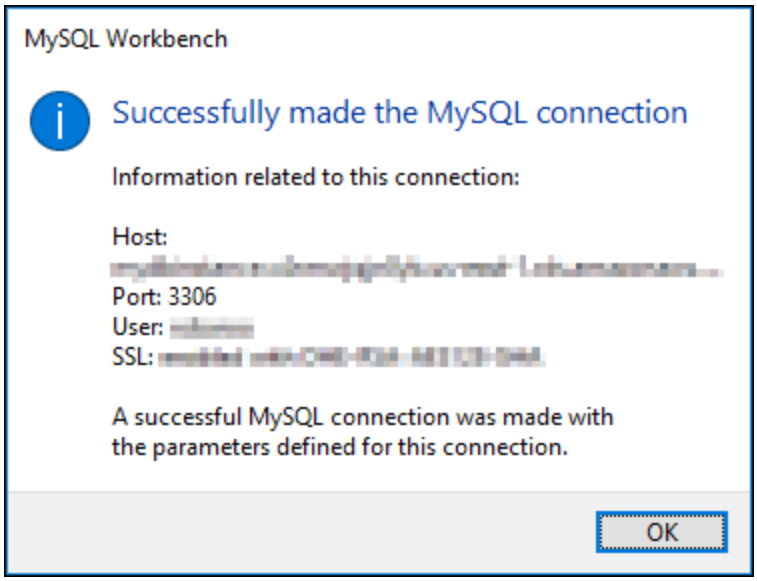
- Connection Name(연결 이름) - 연결에 대해 데이터베이스와 비슷한 이름을 사용하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 나중에 연결을 식별하는 데 도움이 됩니다.
- Connection Method(연결 방법) - Standard (TCP/IP)(표준 (TCP/IP))를 선택합니다.
- 포트 — 이전에 얻은 데이터베이스의 포트를 입력합니다. MySQL의 기본 포트는 3306입니다.
- Hostname(호스트 이름) - 이전에 얻은 데이터베이스 엔드포인트를 입력합니다. Lightsail 콘솔에서 데이터베이스 엔드포인트를 복사했는데 아직 클립보드에 있는 경우 Windows를 사용하는 경우 Ctrl+V를 누르고, macOS를 사용하는 경우 Cmd+V를 눌러 붙여넣습니다.
- Username(사용자 이름) - 이전에 받은 데이터베이스 사용자 이름을 입력합니다.
- Password(암호) - Store in vault(볼트에 저장)를 선택합니다. 나타나는 창에 이전에 받은 데이터베이스 암호를 입력합니다. Lightsail 콘솔에서 비밀번호를 복사했는데 아직 클립보드에 있는 경

우 Windows를 사용하는 경우 Ctrl+V를 누르고, macOS를 사용하는 경우 Cmd+V를 눌러 붙여넣으세요. OK(확인)를 선택하여 암호를 저장합니다.

- Default Schema(기본 스키마) - 이 텍스트 상자는 비워 둡니다.

4. Test connection(연결 테스트)을 선택하여 클라이언트가 데이터베이스에 연결할 수 있는지 여부를 확인합니다.

   연결이 성공하면 다음 예제와 비슷한 프롬프트가 표시됩니다. 정보를 읽은 후에는 OK(확인)를 선택하여 닫습니다.

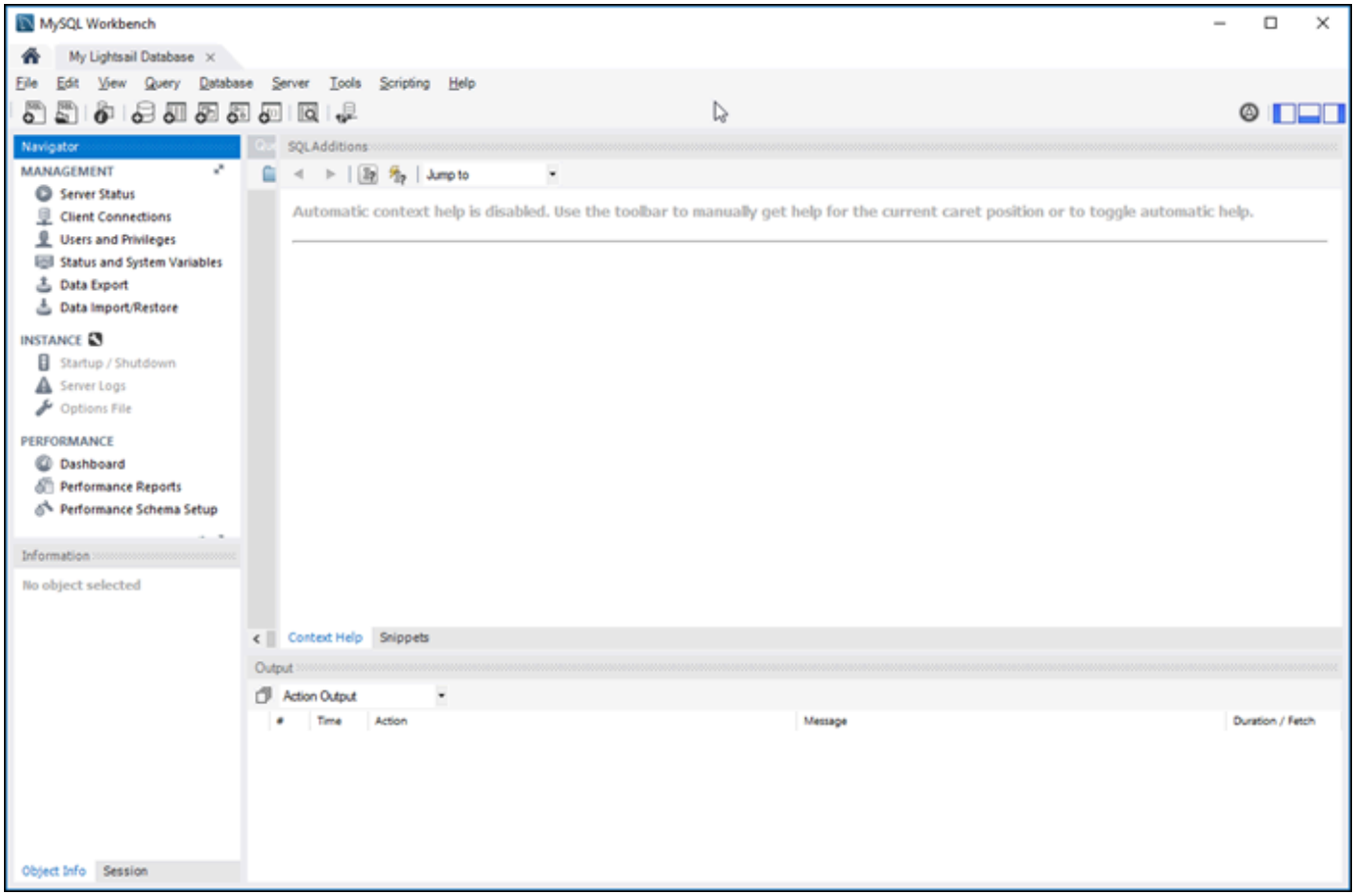


5. 신규를 선택하여 새 연결 세부 정보를 저장한 다음 Close(닫기)를 선택하여 연결 관리 창을 닫습니다.

   새 데이터베이스 연결이 MySQL Workbench 애플리케이션의 홈 페이지에 있는 MySQL Connections(MySQL 연결) 섹션에 나타납니다.

6. 데이터베이스에 연결하려면 새 데이터베이스 연결을 선택합니다.

   연결이 성공하면 다음 예제와 비슷한 창이 표시됩니다.



다음 단계

다음은 Lightsail에서 데이터베이스로 데이터를 가져오는 데 도움이 되는 안내서입니다.

- MySQL 데이터베이스로 데이터 가져오기

SSL/TLS를 사용하여 Lightsail MySQL 데이터베이스에 안전하게 연결

Amazon Lightsail은 SSL 인증서를 생성하여 MySQL 관리형 데이터베이스에 프로비저닝할 때 이를 설치합니다. 인증서는 인증 기관(CA)에 의해 서명되고, SSL 인증서에 스푸핑 공격으로부터 보호해주는 SSL 인증서를 위한 일반 이름(CN)으로 데이터베이스 엔드포인트를 포함합니다.

Lightsail에서 생성한 SSL 인증서는 신뢰할 수 있는 루트 엔티티이며 대부분의 경우 작동하지만 애플리케이션이 인증서 체인을 허용하지 않는 경우 실패할 수 있습니다. 애플리케이션에서 인증서 체인을 허용하지 않는 경우 중간 인증서로 사용 중인 AWS 리전에 연결해야 할 수도 있습니다.

관리형 데이터베이스의 CA 인증서, 지원되는 AWS 리전및 애플리케이션에 대한 중간 인증서를 다운로드하는 방법에 대한 자세한 내용은 관리형 데이터베이스의 SSL 인증서 다운로드를 참조하세요

지원되는 연결

MySQL은 다음과 같은 버전에서 보안 연결을 위해 yaSSL을 사용합니다.

- MySQL 버전 5.7.19 및 5.7 이전 버전
- MySQL 버전 5.6.37 및 5.6 이전 버전
- MySQL 버전 5.5.57 및 5.5 이전 버전

MySQL은 다음과 같은 버전에서 보안 연결을 위해 OpenSSL을 사용합니다.

- MySQL 버전 8.0
- MySQL 버전 5.7.21 및 5.7 이후 버전
- MySQL 버전 5.6.39 및 5.6 이후 버전
- MySQL 버전 5.5.59 및 5.5 이후 버전

MySQL 관리형 데이터베이스는 TLS(전송 계층 보안) 버전 1.0, 1.1 및 1.2를 지원합니다. 다음 목록은 MySQL 버전에 대한 TLS 지원을 보여줍니다.

- MySQL 8.0 - TLS1.0, TLS 1.1 및 TLS 1.2
- MySQL 5.7 - TLS1.0 및 TLS 1.1 TLS 1.2는 MySQL 5.7.21 이후 버전에서만 지원됩니다.
- MySQL 5.6 - TLS1.0
- MySQL 5.5 - TLS1.0

사전 조건

- 데이터베이스에 연결하는 데 사용할 컴퓨터에 MySQL 서버를 설치합니다. 자세한 내용은 MySQL 웹 사이트에서 MySQL 커뮤니티 서버 다운로드를 참조하십시오.
- 데이터베이스에 적합한 인증서를 다운로드합니다. 자세한 내용은 관리형 데이터베이스의 SSL 인증서 다운로드를 참조하세요

SSL을 사용하여 MySQL 데이터베이스에 연결

SSL을 사용하여 MySQL 데이터베이스에 연결하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다.
2. MySQL 데이터베이스 버전에 따라 다음 명령 중 하나를 입력합니다.

   - MySQL 5.7 이후 버전의 데이터베이스에 연결하려면 다음 명령을 입력합니다.

     ```
     mysql -h DatabaseEndpoint --ssl-ca=/path/to/certificate/rds-combined-ca-
     bundle.pem --ssl-mode=VERIFY_IDENTITY -u UserName -p
     ```

     명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

     - *DatabaseEndpoint*데이터베이스의 엔드포인트와 함께.
     - */path/to/certificate/ rds-combined-ca-bundle .pem* (데이터베이스용 인증서를 다운로드하고 저장한 로컬 경로 포함)
     - *UserName*데이터베이스의 사용자 이름과 함께.

     예:

     ```
     mysql -h ls-1c51a7c70a4fb55e542829a4e4e0d735ba42.czowadgeezqi.us-
     west-2.rds.amazonaws.com --ssl-ca=/home/ec2-user/rds-combined-ca-bundle.pem --
     ssl-mode=VERIFY_IDENTITY -u dbmasteruser -p
     ```

   - MySQL 6.7 이전 버전의 데이터베이스에 연결하려면 다음 명령을 입력합니다.

     ```
     mysql -h DatabaseEndpoint --ssl-ca=/path/to/certificate/rds-combined-ca-
     bundle.pem --ssl-verify-server-cert -u UserName -p
     ```

     명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

     - *DatabaseEndpoint*데이터베이스의 엔드포인트와 함께.
     - */path/to/certificate/ rds-combined-ca-bundle .pem* (데이터베이스용 인증서를 다운로드하고 저장한 로컬 경로 포함)
     - *UserName*데이터베이스의 사용자 이름과 함께.

     예:

```
mysql -h ls-1c51a7c70a4fb55e542829a4e4e0d735ba42.czowadgeezqi.us-
west-2.rds.amazonaws.com --ssl-ca=/home/ec2-user/rds-combined-ca-bundle.pem --
ssl-verify-server-cert -u dbmasteruser -p
```

3. 메시지가 나타나면 이전 명령에서 지정한 데이터베이스 사용자의 암호를 입력하고 Enter 키를 누릅니다.

   다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
[ec2-user@ip-172-26-5-44 ~]$ mysql -h ls-1c51a[redacted]829a4e4e0d735ba42.czowadgeezqi.us-west-2.rds.amazonaws
.com --ssl-ca=/home/ec2-user/rds-ca-2015-root.pem --ssl-verify-server-cert -u dbmasteruser -p
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 2727
Server version: 8.0.16 Source distribution

Copyright (c) 2000, 2018, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its
affiliates. Other names may be trademarks of their respective
owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

mysql>
```

4. **status**를 입력하고 Enter 키를 눌러 연결 상태를 확인합니다.

   SSL 옆에 “사용 중인 암호” 값이 표시되면 연결이 암호화된 것입니다.

```
mysql> status
--------------
mysql  Ver 14.14 Distrib 5.5.62, for Linux (x86_64) using readline 5.1

Connection id:          2727
Current database:
Current user:           dbmasteruser@172.26.5.44
SSL:                    Cipher in use is DHE-RSA-AES256-SHA
Current pager:          stdout
Using outfile:          ''
Using delimiter:        ;
Server version:         8.0.16 Source distribution
Protocol version:       10
Connection:             ls-1c51a7beedc70a4fb55e542829a4e4e0d735ba42.czowadgeezqi.us-west-2.rds.amazonaws.com via TCP/I
P
Server characterset:    utf8mb4
Db     characterset:    utf8mb4
Client characterset:    utf8
Conn.  characterset:    utf8
TCP port:               3306
Uptime:                 9 days 16 hours 24 min 33 sec

Threads: 3  Questions: 557480  Slow queries: 0  Opens: 242  Flush tables: 3  Open tables: 146  Queries per second avg:
 0.666
--------------
```

Lightsail PostgreSQL 데이터베이스 인스턴스에 연결

Amazon Lightsail에서 PostgreSQL 관리형 데이터베이스를 생성한 후에는 모든 표준 PostgreSQL 클라이언트 애플리케이션 또는 유틸리티를 사용하여 데이터베이스에 연결할 수 있습니다. Lightsail 콘솔의

데이터베이스 관리 페이지에서 데이터베이스 엔드포인트, 포트, 사용자 이름 및 암호를 가져와야 합니다. 클라이언트 또는 웹 애플리케이션에서 데이터베이스 연결을 구성할 때 해당 값을 지정합니다.

이 안내서에서는 필수 연결 정보를 가져오고 pgAdmin 클라이언트를 구성하여 관리형 데이터베이스에 연결하는 방법을 보여줍니다.

> **Note**
>
> MySQL 데이터베이스 연결에 대한 자세한 내용은 MySQL 데이터베이스에 연결을 참조하세요.

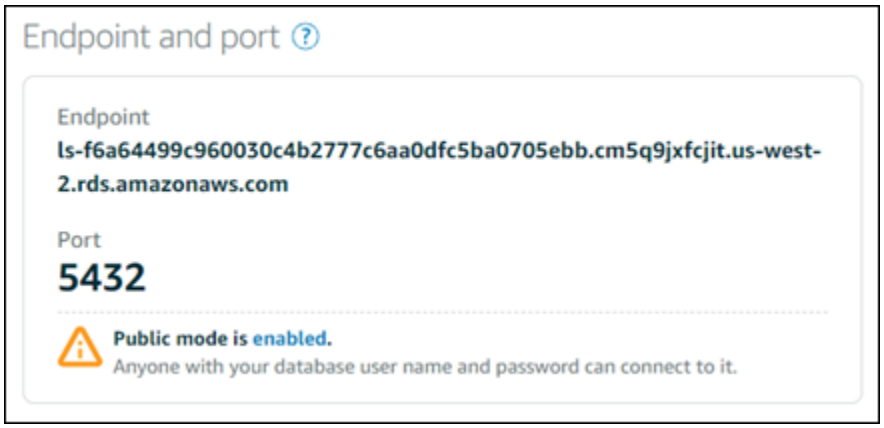
1단계: PostgreSQL 데이터베이스 연결 세부 정보 가져오기

Lightsail 콘솔에서 데이터베이스 엔드포인트와 포트 정보를 가져옵니다. 나중에 클라이언트를 구성하여 데이터베이스에 연결할 때 해당 정보를 사용합니다.

데이터베이스 연결 세부 정보를 가져오려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 연결할 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. 연결 탭의 Endpoint and port(엔드포인트 및 포트) 섹션에 엔드포인트와 포트 정보를 기록합니다.

   엔드포인트를 잘못 입력하지 않도록 클립보드에 엔드포인트를 복사하는 것이 좋습니다. 이렇게 하려면 엔드포인트를 강조 표시하고 Windows를 사용하고 있는 경우 Ctrl+C를, macOS를 사용하고 있는 경우 Cmd+C를 눌러 클립보드에 복사합니다. 그런 다음 Ctrl+V 또는 Cmd+V를 적절하게 눌러 붙여넣습니다.



5. 연결(Connect) 탭의 사용자 이름 및 암호(User name and passwords) 섹션에서 사용자 이름을 기록한 다음, 암호(Password) 섹션 아래에서 표시(Show)를 선택하여 현재 데이터베이스 암호를 확인합니다.

   관리형 암호는 복잡하므로 잘못 입력하지 않도록 암호를 복사하고 붙여넣는 것이 좋습니다. 관리형 암호를 강조 표시하고 Windows를 사용하고 있는 경우 Ctrl+C를, macOS를 사용하고 있는 경우 Cmd+C를 눌러 클립보드에 복사합니다. 그런 다음 Ctrl+V 또는 Cmd+V를 적절하게 눌러 붙여넣습니다.

2단계: PostgreSQL 데이터베이스의 퍼블릭 가용성 구성

데이터베이스를 외부로 연결하거나 데이터베이스가 아닌 다른 지역의 Lightsail 인스턴스에서 연결하려면 공개 모드를 활성화해야 합니다. 퍼블릭 모드가 활성화되면 데이터베이스 사용자 이름 및 암호를 보유한 사용자는 누구나 데이터베이스에 연결할 수 있습니다. 데이터베이스의 퍼블릭 가용성을 구성하려면 데이터베이스에 대한 퍼블릭 모드 구성 가이드의 단계를 따르세요.

> **Note**
>
> 데이터베이스와 동일한 지역에 있는 Lightsail 인스턴스 중 하나에서 데이터베이스에 연결하려는 경우 3단계로 건너뛰십시오.

3단계: 데이터베이스 클라이언트를 구성하여 PostgreSQL 데이터베이스에 연결

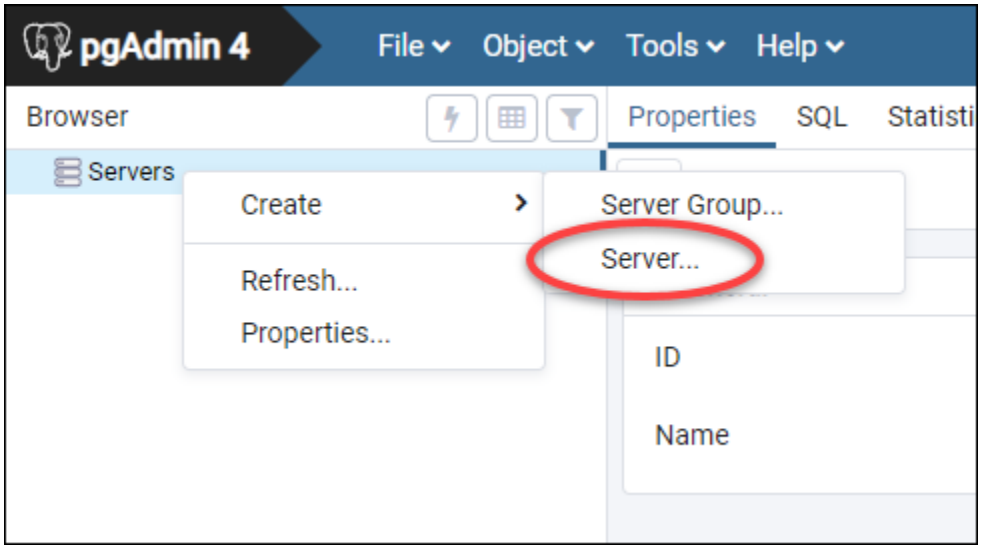
PostgreSQL 데이터베이스에 연결하려면 이전에 얻은 엔드포인트 및 포트를 사용하도록 데이터베이스 클라이언트를 구성합니다. 다음 단계들은 pgAdmin을 구성하는 방법을 보여주지만, 이러한 절차는 다른 클라이언트와 다를 수 있습니다.

> **Note**
>
> pgAdmin 사용에 대한 자세한 내용은 pgAdmin 설명서를 참조하십시오.

pgAdmin를 구성하여 데이터베이스에 연결하려면

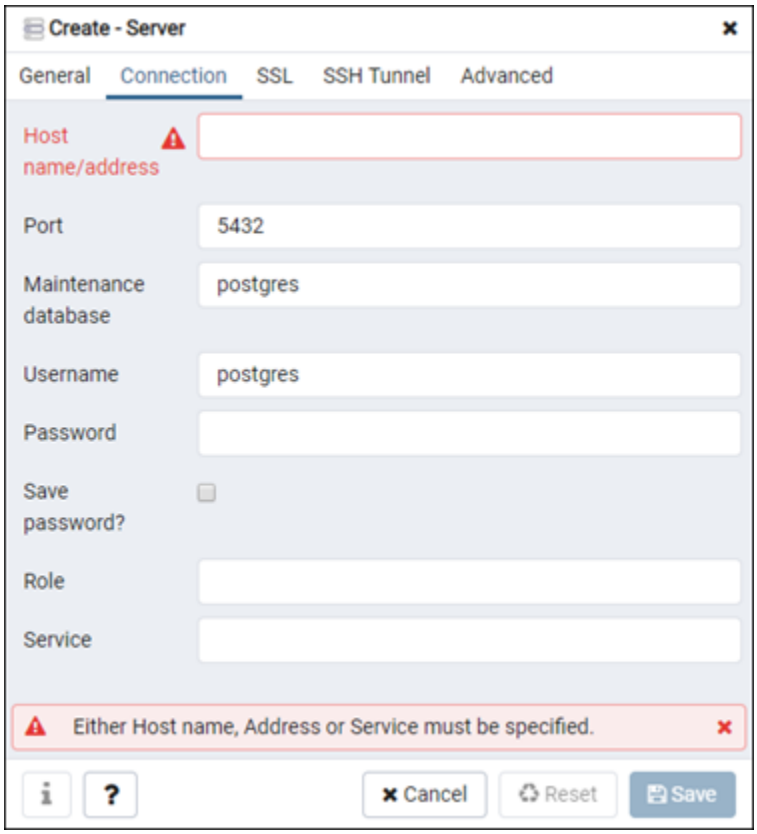
1. pgAdmin을 엽니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 Servers(서버)를 선택합니다.

3. 생성과 서버를 차례로 선택합니다.

4. 

5. Create - Server(생성 - 서버) 양식에 서버의 이름을 입력합니다. 연결에 대해 데이터베이스와 비슷한 이름을 사용하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 나중에 연결을 식별하는 데 도움이 됩니다.

6. 연결 탭을 선택한 다음, 표시된 양식에 다음 정보를 입력합니다.



- Host name/address(호스트 이름/주소) — 이전에 얻은 데이터베이스 엔드포인트를 입력합니다. Lightsail 콘솔에서 데이터베이스 엔드포인트를 복사했는데 아직 클립보드에 있는 경우

Windows를 사용하는 경우 Ctrl+V를 누르고, macOS를 사용하는 경우 Cmd+V를 눌러 붙여넣습니다.

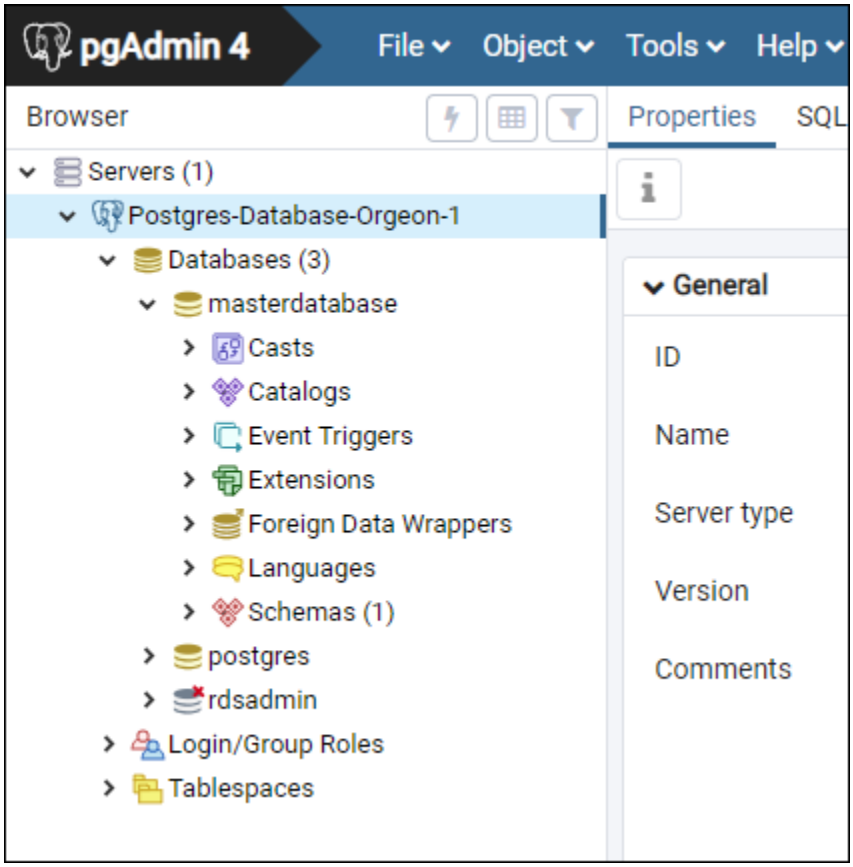
- 포트 — 이전에 얻은 데이터베이스의 포트를 입력합니다. PostgreSQL의 기본값은 5432입니다.
- Maintenance database(유지 관리 데이터베이스) - 클라이언트가 연결될 초기 데이터베이스의 이름을 지정합니다. Lightsail에서 PostgreSQL 데이터베이스를 만들 때 지정한 기본 데이터베이스 이름입니다.

  프라이머리 데이터베이스의 이름이 기억나지 않으면 `postgres`를 입력합니다. 모든 PostgreSQL 관리형 데이터베이스에는 PostgreSQL 관리형 데이터베이스의 기타 모든 데이터베이스에 액세스할 수 없게 된 이후에 연결할 수 있는 `postgres` 데이터베이스가 포함되어 있습니다.
- Username(사용자 이름) - 이전에 받은 데이터베이스 사용자 이름을 입력합니다.
- 암호 - 이전에 얻은 데이터베이스 암호를 입력합니다. Lightsail 콘솔에서 비밀번호를 복사했는데 아직 클립보드에 있는 경우 Windows를 사용하는 경우 Ctrl+V를 누르고, macOS를 사용하는 경우 Cmd+V를 눌러 붙여넣으세요. Save password(암호 저장)를 선택하여 암호를 저장합니다.
- 역할 및 서비스 - 이들 필드는 비워둡니다.

7. 저장을 선택하여 새 서버 세부 정보를 저장합니다.

   Servers(서버) 섹션 아래 pgAdmin 애플리케이션의 왼쪽 탐색 메뉴에 새로운 데이터베이스 연결이 표시됩니다.
8. 데이터베이스에 연결하려면 새 데이터베이스 연결을 두 번 클릭합니다.

   연결에 성공하면 해당 데이터베이스에서 사용 가능한 리소스의 목록이 표시됩니다.



다음 단계

다음은 Lightsail에서 데이터베이스로 데이터를 가져오는 데 도움이 되는 안내서입니다.

- PostgreSQL 데이터베이스로 데이터 가져오기

다음을 사용하여 SQL Lightsail Postgre 데이터베이스에 안전하게 연결할 수 있습니다. SSL

Amazon Lightsail은 인증서를 생성하여 SSL 프로비저닝이 완료되면 SQL Postgre (Postgres) 관리형 데이터베이스에 인증서를 설치합니다. 인증서는 인증 기관 (CA) 에서 서명하며 스푸핑 공격으로부터 보호하기 위해 데이터베이스 엔드포인트를 인증서의 일반 이름 (CN) 으로 포함합니다. SSL

Lightsail에서 생성한 SSL 인증서는 신뢰할 수 있는 루트 엔티티이며 대부분의 경우 작동하지만 애플리케이션이 인증서 체인을 수락하지 않는 경우 실패할 수 있습니다. 애플리케이션에서 인증서 체인을 허용하지 않는 경우 중간 인증서로 사용 중인 AWS 리전에 연결해야 할 수도 있습니다.

관리형 데이터베이스의 CA 인증서, 지원되는 AWS 리전인증서 및 애플리케이션용 중간 인증서를 다운로드하는 방법에 대한 자세한 내용은 관리형 데이터베이스의 SSL 인증서 다운로드를 참조하십시오.

사전 조건

- 데이터베이스에 연결하는 데 사용할 컴퓨터에 Postgre SQL 서버를 설치합니다. 자세한 내용은 Postgres 웹 사이트의 Postgre SQL 다운로드를 참조하십시오.
- 데이터베이스에 적합한 인증서를 다운로드합니다. 자세한 내용은 관리형 데이터베이스의 SSL인증서 다운로드를 참조하십시오.

다음을 사용하여 Postgres 데이터베이스에 연결합니다. SSL

를 사용하여 Postgres 데이터베이스에 연결하려면 다음 단계를 완료하십시오. SSL

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 SQL Postgre 데이터베이스에 연결합니다.

   ```
   psql -h DatabaseEndpoint -p 5432 "dbname=DatabaseName user=UserName sslrootcert=/
   path/to/certificate/rds-combined-ca-bundle.pem sslmode=verify-full"
   ```

   명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

   - *DatabaseEndpoint* 데이터베이스의 엔드포인트와 함께.
   - *DatabaseName* 연결하려는 데이터베이스의 이름을 입력합니다.
   - *UserName* 데이터베이스의 사용자 이름과 함께
   - */path/to/certificate/rds-combined-ca-bundle.pem* 데이터베이스용 인증서를 다운로드하고 저장한 로컬 경로를 포함합니다.

   예:

   ```
   psql -h ls-8e81e07f8b821917b11e1c6a0e26cb73c203.czowadgeezqi.us-
   west-2.rds.amazonaws.com -p 5432 "dbname=dbmaster user=dbmasteruser sslrootcert=/
   home/ec2-user/rds-combined-ca-bundle.pem sslmode=verify-full"
   ```

3. 메시지가 나타나면 이전 명령에서 지정한 데이터베이스 사용자의 암호를 입력하고 Enter 키를 누릅니다.

다음 예제와 비슷한 결과가 나타나야 합니다. “connection” 값이 표시되면 SSL 연결이 암호화된 것입니다.

Lightsail 데이터베이스를 삭제하고 최종 스냅샷을 생성합니다.

더 이상 필요하지 않은 경우 Amazon Lightsail에서 관리형 데이터베이스를 삭제하십시오. 삭제하는 즉시 데이터베이스에 대한 요금 발생이 중지됩니다.

> **Note**
>
> 삭제된 데이터베이스는 복구할 수 없습니다. 이 안내서에서 다룬 단계의 일환으로 데이터베이스의 최종 스냅샷을 생성하거나 삭제 프로세스와 별도로 스냅샷을 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 데이터베이스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

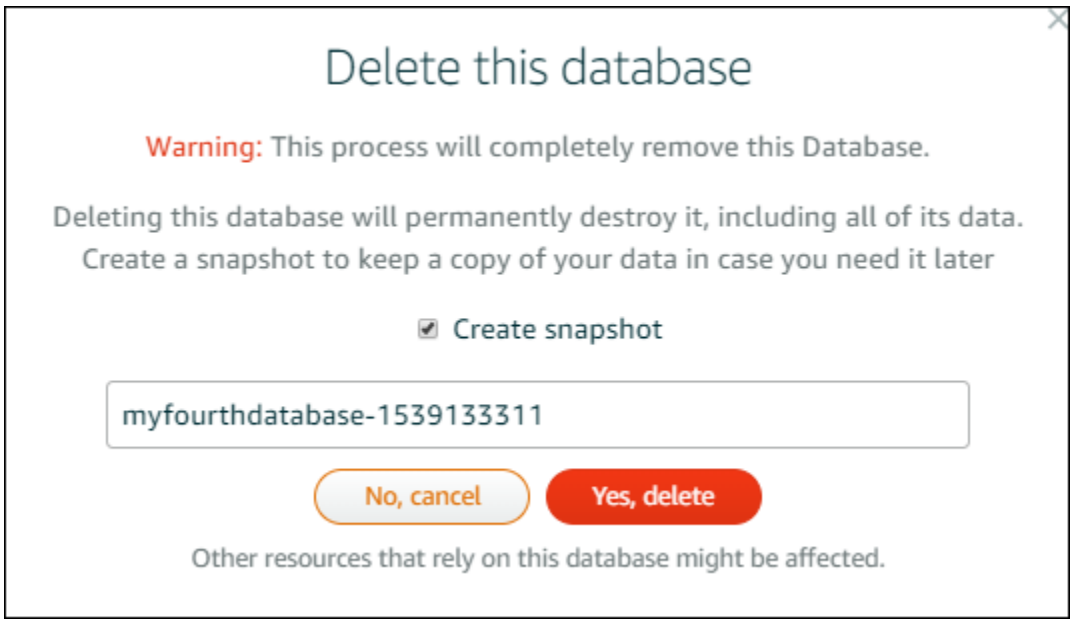
데이터베이스를 삭제하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 삭제할 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. 삭제 탭을 선택합니다.
5. 삭제 전 스냅샷 생성 옆에 확인 표시를 추가하여 데이터베이스를 삭제하기 전에 최종 스냅샷을 생성합니다. 그런 다음 스냅샷 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

6. Delete database(데이터베이스 삭제)를 선택합니다.
7. 예, 삭제를 선택하여 삭제를 확인합니다.



삭제하기 전에 스냅샷을 생성하도록 선택한 경우 Lightsail 홈 페이지의 스냅샷 탭에서 스냅샷을 볼 수 있습니다.

지연 없이 Lightsail 데이터베이스로 대규모 데이터세트를 가져올 수 있습니다.

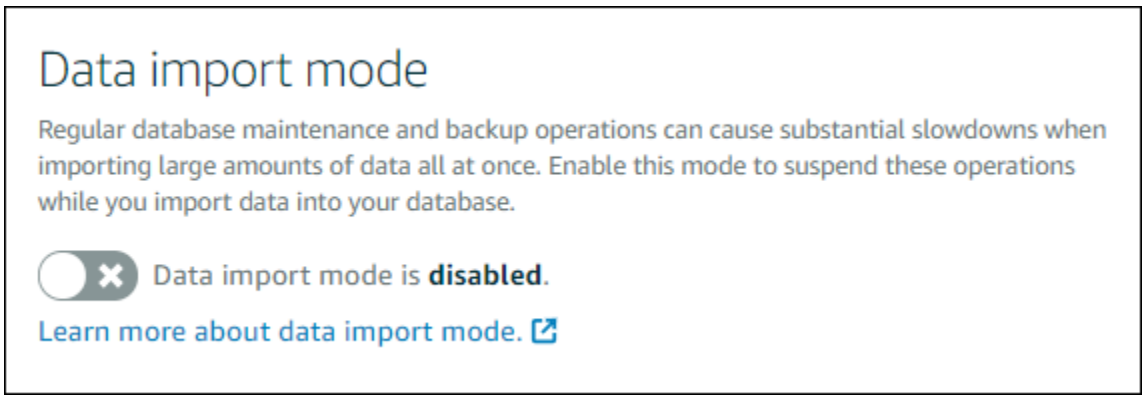
정기적인 데이터베이스 백업 작업 중에 대량의 데이터를 한 번에 가져오면 속도가 상당히 지연되거나 느려질 수 있습니다. Amazon Lightsail 관리형 데이터베이스의 데이터 가져오기 모드를 활성화하면 대량의 데이터를 가져오는 동안 이러한 작업을 일시 중단할 수 있습니다.

> **Important**
>
> 데이터 가져오기 모드가 활성화되면 모든 비상 복원 백업이 삭제됩니다. 데이터 가져오기 모드가 활성화되기 전에 백업을 하고 싶은 경우에는 데이터베이스의 스냅샷을 생성합니다. 자세한 내용은 데이터베이스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

데이터베이스에 대해 데이터 가져오기 모드를 구성하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.

2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 데이터 가져오기 모드를 구성하려는 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. 연결 탭의 Data import mode(데이터 가져오기 모드) 섹션에서 토글을 사용하여 데이터 가져오기 모드를 켭니다. 마찬가지로 가져오기가 완료되면 토글을 사용하여 해당 모드를 끕니다.



이제 데이터 가져오기 모드가 활성화되었으므로 데이터베이스에 백업 작업이 일시 중지됩니다. 데이터 가져오기 모드는 일시적으로 활성화하는 것이 좋습니다. 대량의 데이터를 데이터베이스로 가져올 때 필요할 경우에만 이 모드를 사용하십시오. 완료한 즉시 데이터 가져오기 모드를 비활성화하여 백업 작업을 복원합니다.

> **Note**
>
> 가져오기를 수행 중인 데이터의 양에 따라 가져오기 속도가 느려질 수 있습니다. 자세한 내용은 데이터 가져오기 최적화를 참조하십시오.

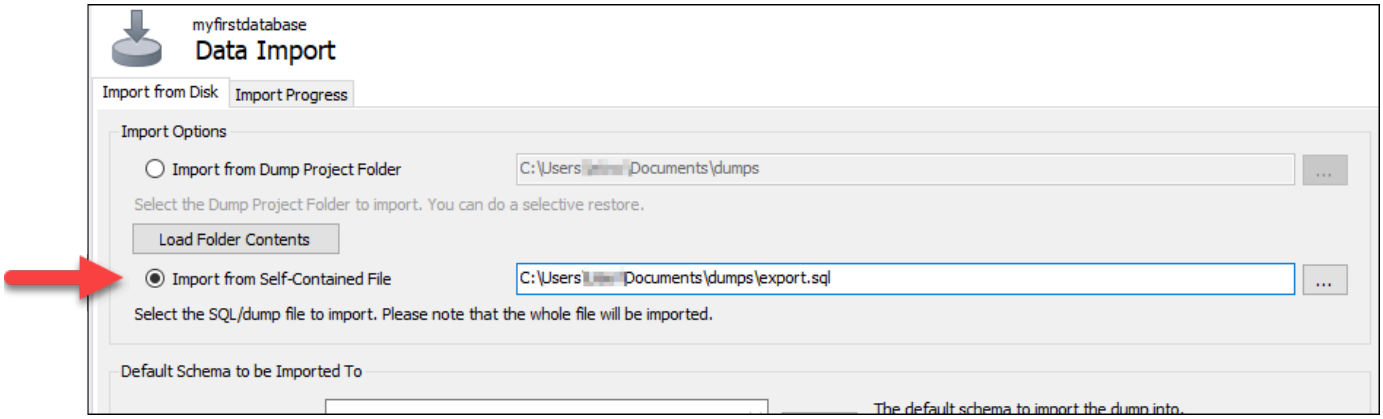
SQL 데이터를 Lightsail MySQL 데이터베이스로 가져오기

MySQL 워크벤치를 사용하여 Amazon Lightsail의 MySQL 관리형 데이터베이스로 SQL 파일 (.SQL) 을 가져올 수 있습니다.

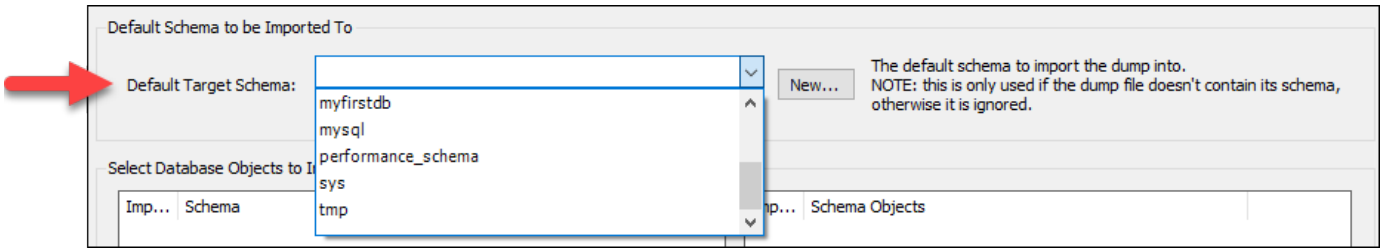
> **Note**
>
> MySQL Workbench를 데이터베이스에 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 MySQL 데이터베이스에 연결을 참조하세요.

데이터베이스로 데이터를 가져오려면

1. MySQL Workbench를 엽니다.
2. MySQL 연결 목록에서 MySQL 관리형 데이터베이스를 선택합니다.
3. 왼쪽 탐색 메뉴에서 Data Import/Restore(데이터 가져오기/복원)를 선택합니다.
4. 데이터 가져오기(Data Import) 창의 가져오기 옵션(Import Options) 섹션에서 자체 포함 파일에서 가져오기(Import from Self-Contained File)를 선택합니다.

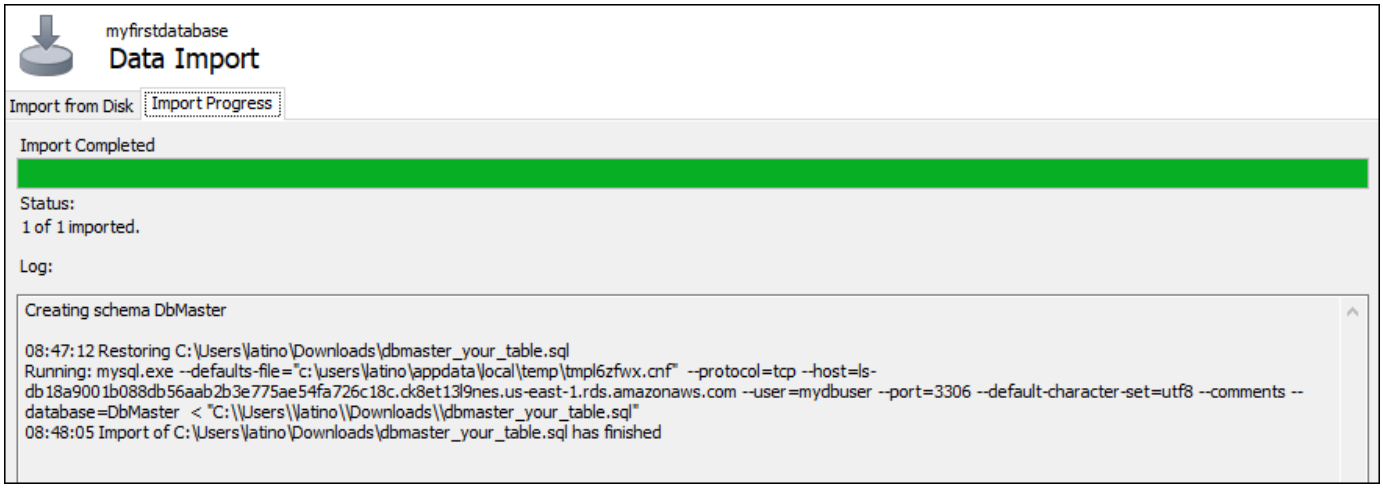


5. 줄임표 버튼을 선택하여 가져오려는 .SQL 파일에 대한 로컬 드라이브를 찾습니다.
6. 가져올 .SQL 파일을 선택한 다음 Open(열기)을 선택합니다.
7. Default Target Schema(기본 대상 스키마) 드롭다운 메뉴를 선택한 다음 파일을 가져올 기존 데이터베이스를 선택합니다. 신규를 선택하여 새 데이터베이스를 생성할 수도 있습니다.



8. Start Import(가져오기 시작)를 선택하여 가져오기를 시작합니다.

   .SQL 파일의 크기에 따라 가져오기는 몇 분 또는 그 이상 걸릴 수 있습니다. 가져오기가 완료되면 다음과 유사한 메시지가 표시되어야 합니다.



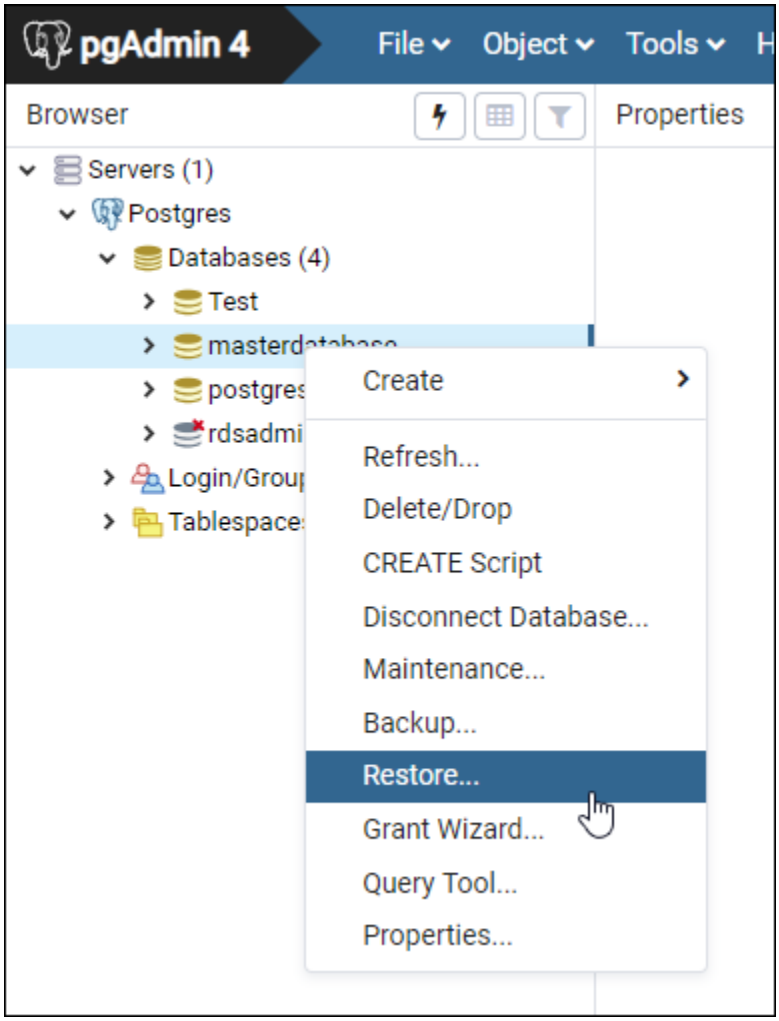
PostgreSQL 데이터베이스 백업을 Lightsail 관리형 데이터베이스로 가져오기

PgAdmin을 사용하여 Amazon Lightsail의 PostgreSQL 관리형 데이터베이스로 데이터베이스 백업 파일을 가져올 수 있습니다.

> **Note**
>
> pgAdmin을 데이터베이스에 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 PostgreSQL 데이터베이스에 연결을 참조하세요. 다른 데이터베이스로 가져올 수 있는 PostgreSQL 데이터베이스 백업 생성에 대한 자세한 내용은 pgAdmin 설명서의 Backup Dialog를 참조하십시오.

데이터베이스로 백업 파일을 가져오려면

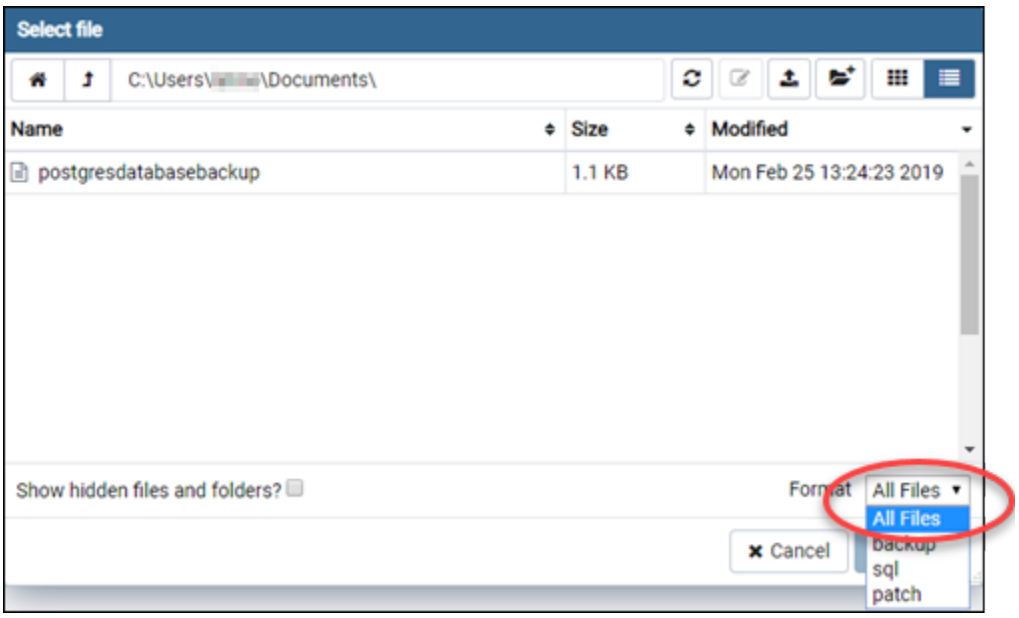
1. pgAdmin을 엽니다.
2. 서버 연결 목록에서 Amazon Lightsail의 PostgreSQL 관리형 데이터베이스를 두 번 클릭하여 해당 데이터베이스에 연결합니다.
3. Databases(데이터베이스) 노드를 확장합니다.
4. 데이터베이스 백업 파일에서 데이터를 가져오려는 데이터베이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 Restore(복원)를 선택합니다.



5. Restore(복원) 양식에서 다음 필드를 작성합니다.

   - Format(형식) - 백업 파일의 형식을 선택합니다.
   - Filename(파일 이름) - 줄임표 아이콘을 선택한 다음 로컬 드라이브에서 데이터베이스 백업 파일을 찾고 선택합니다. 파일이 강조 표시되면 Select(선택)를 선택하여 Restore(복원) 프롬프트로 돌아갑니다.

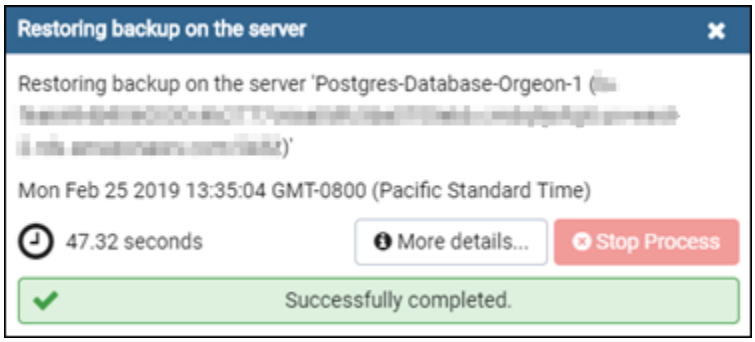
   > **Note**
   >
   > Format(형식) 드롭다운 메뉴를 선택하고 All files(모든 파일)를 선택하여 로컬 드라이브의 모든 파일 형식을 봅니다. 백업 파일은 기본적으로 선택된 파일 형식(sql)과 다른 파일 유형으로 저장될 수 있습니다.



- Number of jobs(작업 개수) 및 Role name(역할 이름) — 이 필드는 비워 둡니다.

6. Restore(복원)를 선택하여 가져오기를 시작합니다.

   데이터베이스 백업 파일의 크기에 따라 가져오기는 몇 분 또는 그 이상 걸릴 수 있습니다. 가져오기가 완료되면 다음과 유사한 메시지가 표시되어야 합니다.



Lightsail 데이터베이스 로그 및 기록 보기

Amazon Lightsail 콘솔에서 데이터베이스 로그와 변경 기록을 볼 수 있습니다. 데이터베이스 로그는 데이터베이스 관련 문제를 진단하는 데 도움이 되는 유용한 정보를 제공합니다. 마찬가지로 데이터베이스 기록은 데이터베이스 변경 사항을 보여주므로 문제를 최근 변경 사항과 연관시킬 수 있습니다.

데이터베이스 로그를 보려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.

2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 로그를 보려는 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. Logs and history(로그 및 기록) 탭을 선택합니다.

   이 페이지에는 데이터베이스 로그 및 데이터베이스 변경 기록이 표시됩니다.
5. 데이터베이스 로그를 선택합니다. 다음 데이터베이스 로그를 사용할 수 있습니다.

   MySQL 데이터베이스 로그

   - 오류 로그 - mysqld 시작 및 종료 횟수 기록입니다. 또한 서버 시작과 종료 중에 또는 서버 실행 중에 발생하는 오류, 경고, 참고 사항과 같은 진단 메시지도 포함되어 있습니다. 자세한 내용은 MySQL 5.6, MySQL 5.7 또는 MySQL 8.0 설명서의 오류 로그 문서를 참조하십시오.
   - 일반 로그 - mysqld이 수행 중인 작업에 대한 일반적인 기록입니다. 서버는 클라이언트가 연결하거나 연결을 끊을 때 이 로그에 정보를 쓰고, 클라이언트로부터 수신하는 각 SQL 문을 기록합니다. 자세한 내용은 MySQL 5.6, MySQL 5.7 또는 MySQL 8.0 설명서의 일반 쿼리 로그 문서를 참조하십시오.
   - 느린 쿼리 로그 - 실행하는 데 long_query_time초 이상 걸리고 검토할 행이 최소 min_examined_row_limit개 필요한 SQL 문 기록입니다. 자세한 내용은 MySQL 5.6, MySQL 5.7 또는 MySQL 8.0 설명서의 느린 쿼리 로그 문서를 참조하십시오.

   > **Note**
   >
   > 일반 쿼리 로그 및 느린 쿼리 로그는 MySQL 데이터베이스에서 기본적으로 비활성화됩니다. 몇 가지 데이터베이스 파라미터를 업데이트하면 이러한 로그를 활성화하고 데이터 수집을 시작할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 MySQL 데이터베이스 일반 쿼리 로그 및 느린 쿼리 로그 활성화를 참조하십시오.

   PostgreSQL 데이터베이스 로그

   - Postgres 로그 - 데이터베이스 시작 및 종료 횟수 기록입니다. 또한 데이터베이스 시작, 종료 및 데이터베이스 실행 중에 발생하는 오류, 경고, 알림 및 디버그 메시지와 같은 진단을 포함할 수 있습니다. 자세한 내용은 PostgreSQL 9.6, PostgreSQL 10, PostgreSQL 11 또는 PostgreSQL 12 설명서의 오류 보고 및 로깅 문서를 참조하십시오.

주제

- Lightsail의 일반 쿼리 로그와 느린 쿼리 로그를 사용하여 MySQL 쿼리 성능을 모니터링합니다.

Lightsail의 일반 쿼리 로그와 느린 쿼리 로그를 사용하여 MySQL 쿼리 성능을 모니터링합니다.

Amazon Lightsail의 MySQL 데이터베이스에서는 일반 및 느린 쿼리 로그가 기본적으로 비활성화되어 있습니다. 몇 가지 데이터베이스 파라미터를 업데이트하면 이러한 로그를 활성화하고 데이터 수집을 시작할 수 있습니다. Lightsail API AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 또는 SDK를 사용하여 데이터베이스 매개변수를 업데이트합니다. 이 가이드에서는 를 사용하여 데이터베이스 매개변수를 업데이트하고 일반 및 느린 쿼리 로그를 AWS CLI 활성화하는 방법을 보여줍니다. 또한 일반 쿼리 로그 및 느린 쿼리 로그를 제어하는 것과 로그 데이터 보존을 처리하는 방법에 대한 추가 옵션을 제공합니다.

전제 조건

AWS CLI를 아직 설치 및 구성하지 않았다면 설치하고 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail과 함께 AWS Command Line Interface 작동하도록 구성을 참조하십시오.

Lightsail 콘솔에서 일반 및 느린 쿼리 로그를 활성화합니다.

Lightsail 콘솔에서 일반 및 느린 쿼리 로그를 활성화하려면 `slow_query_log` 및 데이터베이스 매개변수를 값으로 업데이트하고 매개변수를 값으로 `general_log` 1 업데이트해야 합니다. `log_output` `FILE`

Lightsail 콘솔에서 일반 및 느린 쿼리 로그를 활성화하려면

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다.
2. `general_log` 파라미터를 1의 값으로 업데이트하려면 다음 명령을 입력하십시오. 이 값은 true 또는 enabled입니다.

   ```
   aws lightsail update-relational-database-parameters --
   region Region --relational-database-name DatabaseName --parameters
    "parameterName=general_log,parameterValue=1,applyMethod=pending-reboot"
   ```

   명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

   - *DatabaseName*데이터베이스 이름과 함께.
   - 데이터베이스가 AWS 리전 있는 *##*

3. slow_query_log 파라미터를 1의 값으로 업데이트하려면 다음 명령을 입력하십시오. 이 값은 true 또는 enabled입니다.

```
aws lightsail update-relational-database-parameters --
region Region --relational-database-name DatabaseName --parameters
 "parameterName=slow_query_log,parameterValue=1,applyMethod=pending-reboot"
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- *DatabaseName*데이터베이스 이름과 함께
- 데이터베이스가 AWS 리전 있는 *##*

4. log_output파라미터를 값으로 업데이트하려면 다음 명령을 입력합니다. 그러면 로그 데이터가 시스템 파일에 기록되고 Lightsail 콘솔에 표시될 수 있습니다. FILE

```
aws lightsail update-relational-database-parameters --
region Region --relational-database-name DatabaseName --parameters
 "parameterName=log_output,parameterValue=FILE,applyMethod=pending-reboot"
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- *DatabaseName*데이터베이스 이름을 사용합니다.
- 데이터베이스가 AWS 리전 있는 *##*

5. 다음 명령을 입력하여 데이터베이스를 재부팅하고 변경 사항을 적용합니다.

```
aws lightsail reboot-relational-database --region Region --relational-database-
name DatabaseName
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- *DatabaseName*데이터베이스 이름과 함께
- 데이터베이스가 AWS 리전 있는 *##*

이 시점에서 데이터베이스는 재부팅하는 동안 사용할 수 없게 됩니다. 몇 분 정도 기다린 다음 Lightsail 콘솔에 로그인하여 데이터베이스의 일반 및 느린 쿼리 로그를 확인하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 데이터베이스 로그 및 기록 보기를 참조하십시오.

> **Note**
>
> 데이터베이스 파라미터 업데이트에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서의 데이터베이스 파라미터 업데이트를 참조하십시오.

추가적인 데이터베이스 로그 옵션 제어

MySQL 일반 쿼리 로그 및 느린 쿼리 로그에 대한 추가 옵션을 제어하려면 다음과 같은 파라미터을 업데이트하십시오.

- `log_output` - 이 파라미터를 `TABLE`로 설정합니다. 이렇게 하면 `mysql.general_log` 테이블에 일반 쿼리 쓰기가 실행되며, `mysql.slow_log` 테이블에 느린 쿼리 쓰기가 실행됩니다. 또한 `log_output` 파라미터를 `NONE`으로 설정하면 로깅을 비활성화할 수 있습니다.

  > **Note**
  >
  > `log_output`파라미터를 설정하면 일반 및 느린 쿼리 로그 데이터가 Lightsail `TABLE` 콘솔에 표시되지 않도록 설정합니다. 그 대신 로그 데이터를 보려면 데이터베이스에서 `mysql.general_log` 및 `mysql.slow_log` 테이블을 참조해야 합니다.

- `long_query_time` - 빠르게 실행되는 쿼리가 느린 쿼리 로그에 기록되지 않도록 하려면 로그에 기록할 쿼리의 최단 실행 시간 값(초)을 지정하십시오. 기본값은 10초이고, 최소값은 0초입니다. `log_output` 파라미터가 `FILE`로 설정된 경우, 마이크로초 단위까지 부동 소수점 값을 지정할 수 있습니다. `log_output` 파라미터가 `TABLE`로 설정된 경우, 초 단위로 정수 값을 지정해야 합니다. 실행 시간이 `long_query_time` 파라미터 값을 초과하는 쿼리만 로그에 기록됩니다. 예를 들어 `long_query_time`을 0.1로 설정하면 100밀리초 미만의 시간 동안 작동하는 쿼리가 로그에 기록되지 않습니다.
- `log_queries_not_using_indexes` - 인덱스를 사용하지 않는 모든 쿼리를 느린 쿼리 로그에 기록하려면 1로 설정합니다. 기본값은 0입니다. 인덱스를 사용하지 않는 쿼리는 실행 시간이 `long_query_time` 파라미터의 값보다 짧아도 로그에 기록됩니다.

로그 데이터 보존

로깅을 사용하는 경우, 테이블 로그가 순환되거나 정기적으로 로그 파일이 삭제됩니다. 이러한 예방 조치를 취하면 데이터베이스 사용에 방해가 되거나 성능에 영향을 미치는 큰 로그 파일이 생성될 가능성

을 줄일 수 있습니다. log_output 파라미터가 FILE 또는 TABLE로 설정된 경우, 로깅은 다음과 같이 처리됩니다.

- FILE 로깅을 사용하는 경우, 로그 파일은 매시간 검사되며 24시간 이상 지난 로그 파일은 삭제됩니다. 경우에 따라 삭제 후 나머지 로그 파일의 총 크기가 데이터베이스에 할당된 공간 중 2%의 임계값을 초과할 수 있습니다. 이러한 경우 로그 파일의 전체 크기가 임계값 이하로 작아질 때까지 가장 큰 로그 파일부터 차례대로 삭제됩니다.
- TABLE 로깅이 활성화되면 로그 테이블은 경우에 따라 24시간마다 순환됩니다.

  테이블 로그에서 사용되는 공간이 할당된 스토리지 공간 중 20% 이상을 차지하거나 모든 로그의 총 크기가 10GB 이상일 경우 이 순환이 발생합니다.

  데이터베이스에 대해 사용된 공간의 양이 데이터베이스의 할당된 스토리지 공간 중 90% 이상을 차지할 경우, 로그 순환을 위한 임계값은 줄어듭니다.

  테이블 로그에서 사용되는 공간이 할당된 스토리지 공간 중 10% 이상을 차지하거나 모든 로그의 총 크기가 5GB 이상일 경우, 로그 테이블은 순환됩니다.

  공간 확보를 위해 로그 테이블이 순환되면 알림을 받으려면 low_free_storage 이벤트를 구독할 수 있습니다.

  - 로그 테이블이 순환되면 현재 로그 테이블은 백업 로그 테이블에 복사되며 현재 로그 테이블의 해당 항목들은 제거됩니다. 백업 로그 테이블이 이미 존재할 경우, 현재 로그 테이블이 백업으로 복사되기 전에 백업 로그 테이블이 삭제됩니다. 백업 로그 테이블을 쿼리할 수 있습니다. mysql.general_log 테이블에 대한 백업 로그 테이블 이름은 mysql.general_log_backup으로 지정됩니다. mysql.slow_log 테이블에 대한 백업 로그 테이블 이름은 mysql.slow_log_backup으로 지정됩니다.
  - mysql.rds_rotate_general_logprocedure를 호출하면 mysql.general_log 테이블을 순환할 수 있습니다. mysql.rds_rotate_slow_logprocedure를 호출하면 mysql.slow_log 테이블을 순환할 수 있습니다.
  - 데이터베이스 버전 업그레이드가 진행되는 동안 테이블 로그가 순환됩니다.

Lightsail 데이터베이스의 point-in-time 백업을 비활성화합니다.

Lightsail 관리형 데이터베이스의 point-in-time 백업을 비활성화하려면 다음 절차를 사용하십시오.

> **Important**
>
> point-in-time 백업을 사용하면 데이터베이스에 장애가 발생할 경우 데이터를 쉽게 복구할 수 있습니다. Lightsail 관리형 데이터베이스에 대해 지정 시간 백업을 활성화한 상태로 두는 것이 좋습니다.

전제 조건

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 또는 AWS CloudShell Lightsail 데이터베이스의 point-in-time 백업을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다. CloudShell Lightsail 콘솔에서 직접 실행할 수 있는 브라우저 기반의 사전 인증된 셸입니다. 자세한 정보는 Lightsail AWS CLI 작업을 위한 설정 및 다음을 사용하여 Lightsail 리소스를 관리하십시오. AWS CloudShell 섹션을 참조하세요.

point-in-time데이터베이스 백업을 비활성화합니다.

Lightsail에서 관리형 데이터베이스의 point-in-time 백업을 비활성화하려면 의 Lightsail 명령을 사용하여 데이터베이스를 업데이트해야 합니다. `update-relational-database` AWS CLI자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조를 참조하십시오 update-relational-database.

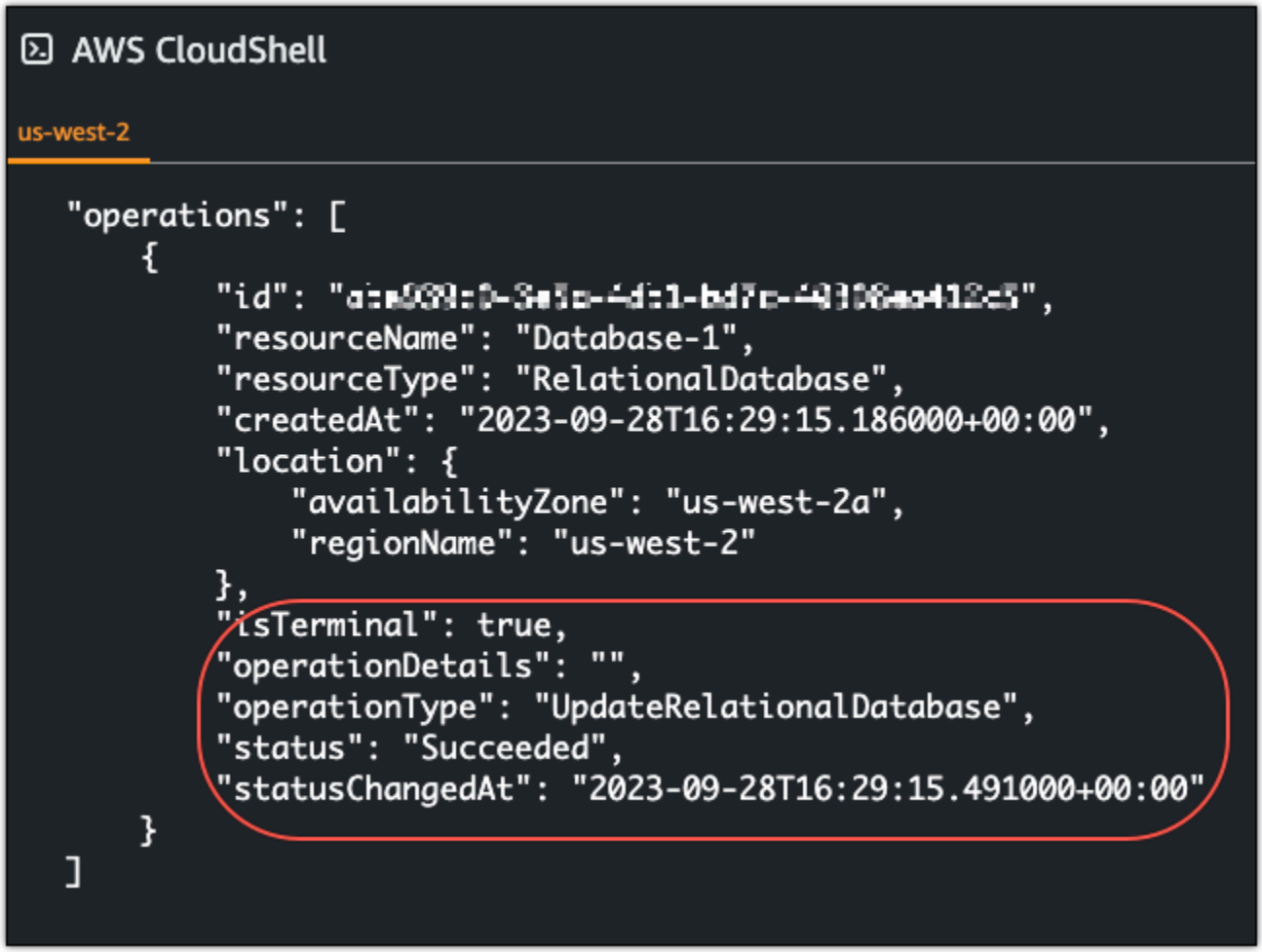
- 터미널, 명령 프롬프트 또는 CloudShell 창에 다음 명령을 입력합니다.

  ```
  aws lightsail update-relational-database --region Region --relational-database-name DatabaseName --disable-backup-retention --apply-immediately
  ```

  명령의 `--disable-backup-retention` 값은 지정된 데이터베이스의 point-in-time 백업을 끕니다. 명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

  - *DatabaseName*데이터베이스 이름과 함께.
  - 데이터베이스가 AWS 리전 있는 *##*

상태가 인 작업 응답이 표시되어야 `Succeeded` 합니다. 데이터베이스가 업데이트되는 동안 잠시 동안 데이터베이스 상태가 수정 중으로 변경됩니다. 데이터베이스 상태가 다시 사용 가능으로 변경되면 다음 예와 같이 point-in-time 복원 옵션이 비활성화됩니다.



> **Note**
>
> point-in-time 백업을 활성화하려면 앞서 나열한 것과 동일한 명령을 대신 `--enable-backup-retention` 파라미터와 함께 실행합니다.

스냅샷을 사용하여 Lightsail 데이터베이스를 백업합니다.

Amazon Lightsail에서 관리형 데이터베이스의 스냅샷을 생성할 수 있습니다. 스냅샷은 문제가 발생할 경우 복원하는 데 사용할 수 있는 데이터베이스의 복사본입니다. 스냅샷을 사용하여 고가용성 또는 표준 플랜과 같은 다른 플랜을 사용하는 새 데이터베이스를 생성할 수도 있습니다.

표준 데이터베이스의 스냅샷을 생성할 때 크기에 따라 몇 초에서 몇 분 동안 데이터베이스가 사용할 수 없게 됩니다. 스냅샷은 예비 데이터베이스를 사용하여 생성되므로 고가용성 데이터베이스는 스냅샷 작업의 영향을 받지 않습니다.

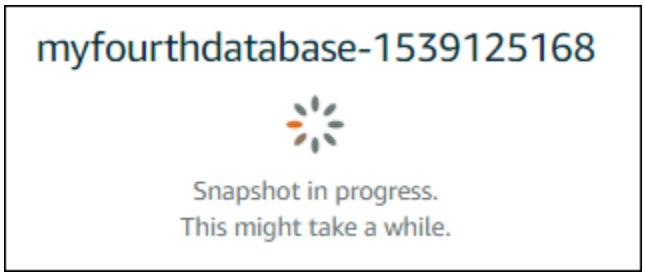
데이터베이스의 스냅샷을 생성하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 스냅샷을 생성하려는 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. Snapshots & restore(스냅샷 및 복원) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 수동 스냅샷 섹션에서 스냅샷 생성을 선택한 다음 스냅샷 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
6. 생성을 선택합니다.

   스냅샷 생성 프로세스가 시작되고 스냅샷 진행 중 상태가 표시됩니다.



   스냅샷 생성 프로세스가 완료되면 새 스냅샷이 최근 스냅샷 섹션에 나열됩니다. Lightsail 홈 페이지의 스냅샷 탭에서 계정에 대한 모든 스냅샷을 볼 수도 있습니다.

다음 단계

스냅샷이 준비 완료되면 스냅샷에서 새 데이터베이스를 생성할 수 있습니다. 이는 원본 데이터베이스의 복제본입니다. 자세한 내용은 스냅샷에서 데이터베이스 생성을 참조하세요.

주제

- Lightsail의 point-in-time 백업에서 데이터베이스를 복원합니다.
- Lightsail의 스냅샷에서 관리형 데이터베이스 생성

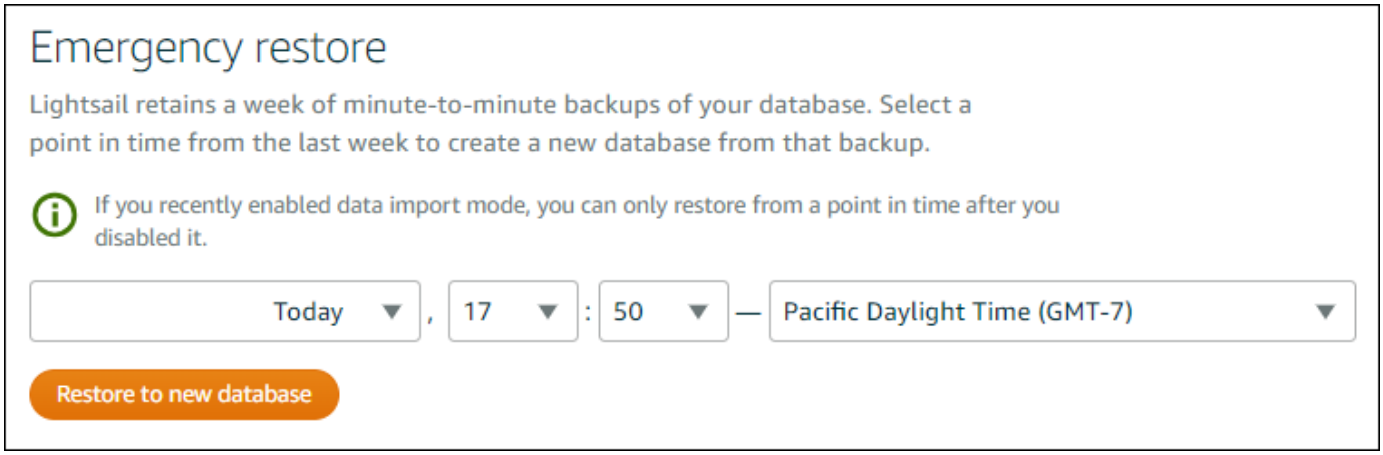
Lightsail의 point-in-time 백업에서 데이터베이스를 복원합니다.

Amazon Lightsail의 point-in-time 백업을 사용하여 새 관리형 데이터베이스를 생성할 수 있습니다. 데이터베이스의 P oint-in-time 백업은 5분 단위로, 이전 7일 동안 사용할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 실패한 데이터베이스를 지난 주의 특정 날짜 및 시간으로 복원할 수 있습니다.

스냅샷에서 새 데이터베이스를 생성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 스냅샷에서 데이터베이스 생성을 참조하십시오.

백업에서 데이터베이스를 생성하려면 point-in-time

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 플랜을 변경하려는 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. Snapshots and restore(스냅샷 및 복원) 탭을 선택합니다.
5. Emergency restore(비상 복원) 섹션에서 새 데이터베이스에 사용할 백업 날짜 및 시간을 선택합니다.



6. Restore to new database(새 데이터베이스로 복원)를 선택합니다.
7. Create a new database(새 데이터베이스 생성) 페이지에서 영역 변경을 선택하여 다른 가용 영역을 선택합니다. 그러면 새 데이터베이스가 이전에 선택한 스냅샷과 동일한 AWS 리전에 생성됩니다.
8. 새 데이터베이스 플랜을 선택합니다.

   고가용성 또는 표준 데이터베이스 플랜을 선택합니다. 고가용성 플랜으로 생성된 데이터베이스에는 기본 데이터베이스가 있으며 장애 조치 지원을 위해 다른 가용 영역에 보조 예비 데이터베이스를 둡니다. 자세한 내용은 고가용성 데이터베이스를 참조하세요.

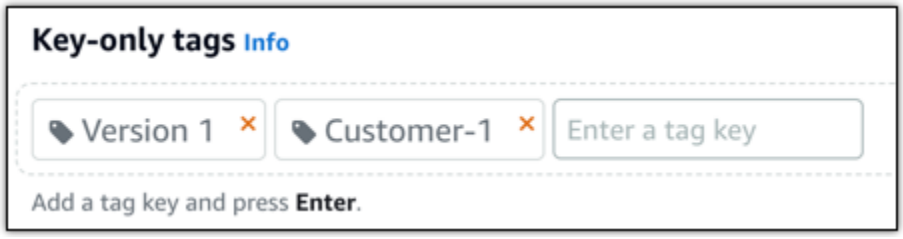
   > **Note**
   >
   > 원본 데이터베이스 플랜보다 작은 데이터베이스 플랜을 선택할 수는 없습니다.

9. 데이터베이스의 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
10. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 데이터베이스에 태그를 추가합니다.

    - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

    - 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

      키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.

> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

11. 데이터베이스 생성를 선택합니다.

    몇 분 안에 새 데이터베이스 플랜 또는 번들로 새 Lightsail 데이터베이스를 준비할 수 있습니다.

다음 단계

새 데이터베이스가 준비 및 실행된 후 다음 작업을 완료하십시오.

- 더 이상 필요하지 않은 경우 원본 데이터베이스를 삭제합니다. 자세한 내용은 데이터베이스 삭제를 참조하세요.
- point-in-time 백업에서 생성된 데이터베이스는 Lightsail에서 만든 강력한 암호를 사용하도록 구성됩니다. 자세한 내용은 데이터베이스 암호 관리를 참조하세요.

Lightsail의 스냅샷에서 관리형 데이터베이스 생성

원본 데이터베이스에 문제가 발생하는 경우 Amazon Lightsail의 스냅샷에서 새 관리형 데이터베이스를 생성할 수 있습니다. 고가용성 또는 표준 플랜과 같이 다른 플랜으로 데이터베이스를 변경할 수도 있습니다. 원본 데이터베이스의 point-in-time 백업에서 새 데이터베이스를 생성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 point-in-time 백업에서 데이터베이스 생성을 참조하십시오.

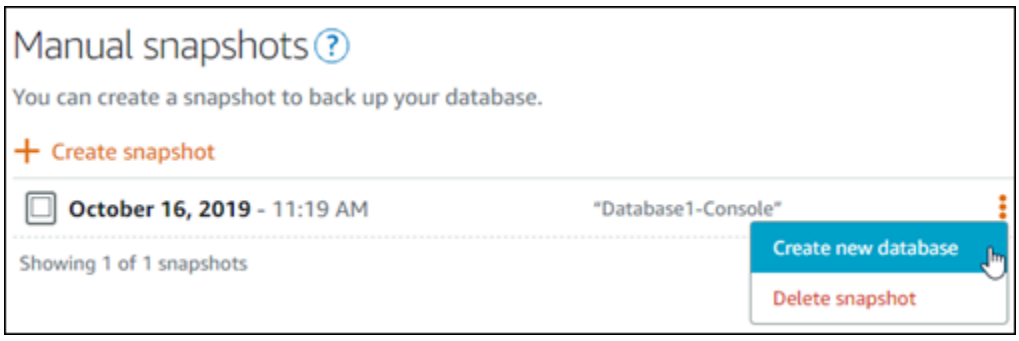
중복 데이터베이스를 생성한 경우 원본 데이터베이스와 다르거나 더 큰 플랜을 선택할 수 있습니다. 그러나 원본 데이터베이스보다 더 작은 플랜은 선택할 수 없습니다.

> **Note**
>
> 고가용성 플랜으로 생성된 데이터베이스에는 기본 데이터베이스가 있으며 장애 조치 지원을 위해 다른 가용 영역에 보조 예비 데이터베이스를 둡니다. 자세한 내용은 고가용성 데이터베이스를 참조하세요.

스냅샷에서 데이터베이스를 생성하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 스냅샷에서 새 데이터베이스를 생성하여 복제하려는 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. Snapshots & restore(스냅샷 및 복원) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 수동 스냅샷 섹션에서 새 데이터베이스를 생성할 스냅샷 옆에 있는 작업 메뉴 아이콘(⋮)을 선택한 후 새 데이터베이스 생성을 선택합니다.

   > **Note**
   >
   > 작업할 데이터베이스의 스냅샷이 필요합니다. 아직 스냅샷을 생성하지 않은 경우 데이터베이스의 스냅샷 생성을 참조하세요.



6. Create new database(새 데이터베이스 생성)를 선택합니다.
7. Create a new database(새 데이터베이스 생성) 페이지에서 영역 변경을 선택하여 다른 가용 영역을 선택합니다. 새 데이터베이스가 이전에 선택한 스냅샷과 동일한 AWS 리전에 생성됩니다.
8. 새 데이터베이스 플랜을 선택합니다.

고가용성 또는 표준 데이터베이스 플랜을 선택합니다. 고가용성 플랜으로 생성된 데이터베이스에는 기본 데이터베이스가 있으며 장애 조치 지원을 위해 다른 가용 영역에 보조 예비 데이터베이스를 둡니다. 자세한 내용은 고가용성 데이터베이스를 참조하세요.

> **Note**
>
> 스냅샷을 생성하는 데 사용된 원본 데이터베이스 플랜보다 작은 데이터베이스 플랜을 선택할 수는 없습니다.

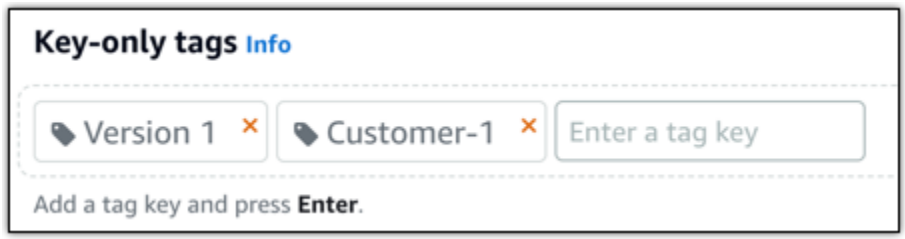
9. 데이터베이스의 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

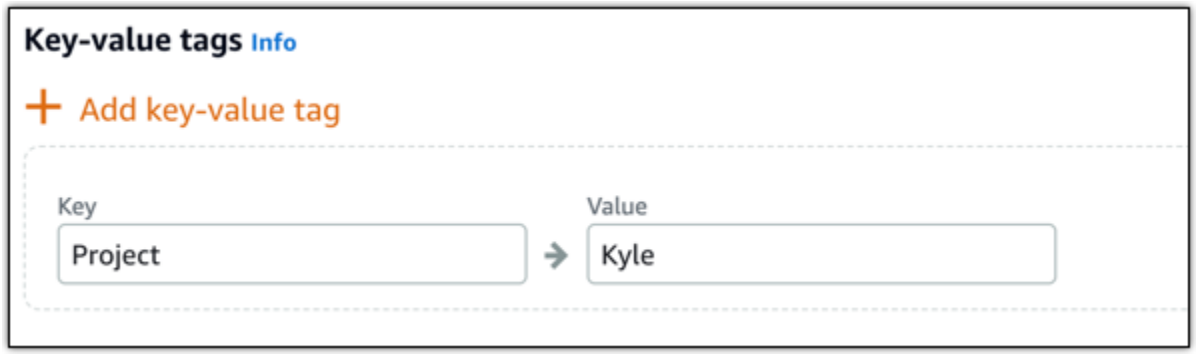
10. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 데이터베이스에 태그를 추가합니다.

    - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

    - 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

      키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.



> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

11. 데이터베이스 생성를 선택합니다.

    몇 분 안에 새 데이터베이스 플랜 또는 번들로 새 Lightsail 데이터베이스를 준비할 수 있습니다.

다음 단계

새 데이터베이스가 준비 및 실행된 후 다음 작업을 완료하십시오.

- 새 데이터베이스를 생성하여 기존 데이터베이스를 대체하려고 할 때 사용자의 애플리케이션이 기존 데이터베이스에 종속되는 경우 애플리케이션 종속성을 새 데이터베이스로 업데이트해야 합니다.
- 더 이상 필요하지 않은 경우 원본 데이터베이스를 삭제합니다. 자세한 내용은 데이터베이스 삭제를 참조하세요.
- 스냅샷에서 생성된 데이터베이스는 Lightsail에서 만든 강력한 암호를 사용하도록 구성됩니다. 자세한 내용은 데이터베이스 암호 관리를 참조하세요.

Lightsail 데이터베이스에 앱을 안전하게 연결하기 위한 SSL/TLS 인증서를 다운로드하십시오.

애플리케이션의 보안 소켓 계층 (SSL) 또는 전송 계층 보안 (TLS) 을 사용하여 MySQL 또는 PostgreSQL을 실행하는 Amazon Lightsail의 관리형 데이터베이스에 대한 연결을 암호화할 수 있습니다. 각 DB 엔진에는 SSL/TLS를 구현하기 위한 고유한 프로세스가 있습니다. 자세한 내용은 SSL을 사용하여 MySQL 데이터베이스에 연결 또는 SSL을 사용하여 PostgreSQL 데이터베이스에 연결을 참조하세요.

> **Note**
>
> 다운로드할 수 있는 인증서에는 Amazon RDS (관계형 데이터베이스 서비스) 라벨이 부착되어 있지만 Lightsail의 관리형 데이터베이스에도 사용할 수 있습니다.

모두를 위한 인증서 번들 AWS 리전

모든 AWS 리전인증서에 대한 중간 및 루트 인증서를 모두 포함하는 인증서 번들을 가져오거나 애플리케이션이 Microsoft Windows를 사용하며 PKCS7 파일이 필요한 경우 Amazon Relational Database Service 사용 설명서의 모든 AWS 리전인증서를 위한 인증서 번들을 참조하십시오.

이 루트 인증서는 신뢰할 수 있는 루트 개체이므로 대부분의 경우에 작동합니다. 그러나 애플리케이션에서 인증서 체인을 수락하지 않는 경우 실패할 수 있습니다. 애플리케이션에서 인증서 체인을 허용하지 않는 경우 이 문서의 다음 섹션을 계속 진행합니다.

특정 AWS 리전용 인증서 번들

특정 AWS 리전인증서에 대한 중간 인증서와 루트 인증서를 모두 포함하는 인증서 번들을 받으려면 Amazon Relational Database Service 사용 설명서의 특정 AWS 리전인증서에 대한 인증서 번들을 참조하십시오.

Lightsail 데이터베이스의 CA 인증서 버전을 업데이트하십시오.

Amazon Lightsail은 /를 사용하여 관리형 데이터베이스에 연결하기 위한 새로운 인증 기관 (CA) 인증서를 게시했습니다. SSL TLS 이 가이드에서는 새 CA 인증서로 업그레이드하는 방법을 설명합니다. update-relational-databaseAPI작업을 사용해야만 인증서를 업그레이드할 수 있습니다. 새 인증서를`rds-ca-rsa2048-g1`,`rds-ca-rsa4096-g1`, 라고 합니다`rds-ca-ecc384-g1`. 이전 인증서를 다음과 같이 합니다`rds-ca-2019`. 당사는 AWS 보안 모범 사례로 CA 인증서를 제공합니다. 관리형 데이터베이스의 CA 인증서 및 지원되는 AWS 리전인증서에 대한 자세한 내용은 관리형 데이터베이스의 SSL 인증서 다운로드를 참조하십시오.

이전 CA 인증서 (`rds-ca-2019`) 는 2024년 8월 22일에 만료됩니다. 따라서 새 인증서를 사용하도록 관리형 데이터베이스를 수정하기 위해 가능한 빨리 이 안내서의 단계를 완료하는 것이 좋습니다. 애플리케이션이 TLS /를 SSL 사용하여 Lightsail 관리형 데이터베이스에 연결되지 않는 경우 별도의 조치가 필요하지 않습니다. 이 단계를 완료하지 않으면 2024년 8월 22일 TLS 이후 애플리케이션이 SSL /를 사용하여 관리형 데이터베이스에 연결하지 못합니다.

2024년 1월 26일 이후에 생성된 새 관리형 데이터베이스는 기본적으로 `rds-ca-rsa2048-g1` 인증서를 사용합니다. 새 관리형 데이터베이스를 임시로 수정하여 이전 인증서 (`rds-ca-2019`) 를 사용하려면 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 를 사용하면 됩니다. 2024년 1월 26일 이전에 만든 모든 관리형 데이터베이스는, `rds-ca-rsa2048-g1rds-ca-rsa4096-g1`, 인증서로 업데이트할 때까지 `rds-ca-2019` `rds-ca-ecc384-g1` 인증서를 사용합니다.

> **Note**
>
> 프로덕션 환경에서 사용하기 전에 개발 또는 스테이징 환경에서 이 안내서의 단계를 테스트하십시오.

사전 조건

- 이 절차의 단계를 완료하기 전에 새SSL/TLS인증서를 사용하도록 데이터베이스 클라이언트 애플리케이션을 업데이트하십시오.

  새SSL/TLS인증서에 대한 응용 프로그램을 업데이트하는 방법은 특정 응용 프로그램에 따라 다릅니다. 애플리케이션 개발자와 협력하여 애플리케이션의SSL/TLS인증서를 업데이트하세요. 애플리케이션에서 새SSL/TLS인증서를 업데이트하는 방법에 대한 자세한 내용은 Amazon Relational Database Service 사용 설명서의 새SSL/TLS인증서를 사용하여 내 SQL DB 인스턴스에 연결하기 위한 애플리케이션 업데이트 또는 새 SSL TLS /인증서를 사용하여 Postgre SQL DB 인스턴스에 연결하도록 애플리케이션 업데이트를 참조하십시오.
- 이 안내서에서는 업그레이드를 수행하는 AWS CloudShell 데 사용합니다. CloudShell Lightsail 콘솔에서 직접 실행할 수 있는 브라우저 기반의 사전 인증된 셸입니다. 를 사용하면 Bash CloudShell, 또는 Z 셸과 같은 원하는 셸을 사용하여 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 명령을 실행할 수 있습니다. PowerShell 명령줄 도구를 다운로드하거나 설치할 필요 없이 이 작업을 수행할 수 있습니다. 설정 및 사용 CloudShell 방법에 대한 자세한 내용은 AWS CloudShell Lightsail을 참조하십시오.

관리형 데이터베이스의 활성 CA 인증서를 식별하십시오.

Lightsail 데이터베이스 인스턴스의 활성 CA 인증서를 식별하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다. AWS CloudShell
2. 다음 명령을 입력하여 관리형 데이터베이스의 활성 CA 인증서를 식별합니다.

```
aws lightsail get-relational-database --relational-database-name DatabaseName --
region DatabaseRegion | grep "caCertificateIdentifier"
```

명령에서 다음을 대체합니다.*DatabaseName* 수정하려는 데이터베이스의 이름을 입력하고 *DatabaseRegion* 데이터베이스 인스턴스가 들어 있는 AWS 리전 것과 함께

예

```
aws lightsail get-relational-database --relational-database-name Database-1 --
region us-east-1 | grep "caCertificateIdentifier"
```

이 명령은 데이터베이스의 활성 CA 인증서 ID를 반환합니다.

예

```
"caCertificateIdentifier": "rds-ca-rsa2048-g1"
```

새 CA 인증서를 사용하도록 관리형 데이터베이스 수정

새 CA 인증서 `rds-ca-rsa2048-g1` (`rds-ca-rsa4096-g1`, 및) 중 하나를 사용하도록 Lightsail에서 관리형 데이터베이스를 수정하려면 다음 단계를 완료하십시오. `rds-ca-ecc384-g1`

> **Important**
>
> 데이터베이스의 CA 인증서를 업데이트하기 전에 CA 인증서를 사용하는 모든 클라이언트 애플리케이션을 업데이트하십시오.

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다. AWS CloudShell
2. 다음 명령을 입력하여 관리형 데이터베이스에서 새 인증서를 사용합니다.

```
aws lightsail update-relational-database --relational-database-name DatabaseName --
region DatabaseRegion --ca-certificate-identifier rds-ca-rsa2048-g1
```

명령에서 다음을 대체합니다.*DatabaseName* 수정하려는 데이터베이스의 이름을 입력하고 *DatabaseRegion* 데이터베이스 인스턴스가 들어 있는 AWS 리전 것과 함께

예

```
aws lightsail update-relational-database --relational-database-name Database-1 --
region us-east-1 --ca-certificate-identifier rds-ca-rsa2048-g1
```

관리 대상 데이터베이스에서 사용하는 CA 인증서는 데이터베이스의 다음 유지 관리 기간에 업데이트되거나 명령 끝에 `--apply-immediately` 매개 변수를 추가하는 경우 즉시 업데이트됩니다.

이전 CA 인증서를 사용하도록 관리형 데이터베이스 수정

이전 CA 인증서 () 를 사용하도록 Lightsail에서 관리형 데이터베이스를 수정하려면 다음 단계를 완료하십시오. `rds-ca-2019` 새 인증서 (`rds-ca-rsa2048-g1`,`rds-ca-rsa4096-g1`,`rds-ca-ecc384-g1`) 중 하나에 심각한 문제가 발생하여 이전 인증서를 일시적으로 되돌려야 하는 경우에만 이 작업을 수행하십시오.

> **Important**
>
> 데이터베이스의 CA 인증서를 업데이트하기 전에 CA 인증서를 사용하는 모든 클라이언트 애플리케이션을 업데이트하십시오.

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다. AWS CloudShell
2. 다음 명령을 입력하여 관리형 데이터베이스에서 `rds-ca-2019`를 사용합니다.

```
aws lightsail update-relational-database --relational-database-name DatabaseName --
region DatabaseRegion --ca-certificate-identifier rds-ca-2019
```

명령에서 다음을 대체합니다.*DatabaseName* 수정하려는 데이터베이스의 이름을 입력하고 *DatabaseRegion* 데이터베이스 인스턴스가 들어 있는 AWS 리전 것과 함께

예

```
aws lightsail update-relational-database --relational-database-name Database-1 --
region us-east-1 --ca-certificate-identifier rds-ca-2019
```

관리 대상 데이터베이스에서 사용하는 CA 인증서는 데이터베이스의 다음 유지 관리 기간에 업데이트되거나 명령 끝에 `--apply-immediately` 매개 변수를 추가하는 경우 즉시 업데이트됩니다.

Lightsail 데이터베이스의 유지 관리 및 백업 예약

Amazon Lightsail에서 새 데이터베이스 버전을 지원하는 경우 기존 관리형 데이터베이스를 이 버전으로 업그레이드할 수 있습니다. 마이너 버전 업그레이드와 메이저 버전 업그레이드라는 두 가지 업그레이드가 있습니다. 현재 Lightsail은 마이너 버전 업그레이드만 지원합니다.

마이너 버전 업그레이드 및 기타 데이터베이스 유지 관리 작업은 데이터베이스에 대한 기본 유지 관리 기간 동안 자동으로 수행됩니다. 기본 유지 관리 기간은 각 8시간 블록 중에서 무작위로 선택한 30분 기간입니다. AWS 리전이 기간은 임의의 요일에 발생합니다. 데이터베이스 백업은 기본 백업 기간 동안 수행됩니다. 기본 백업 기간은 각 백업의 8시간 블록 중에서 무작위로 선택한 30분 기간입니다. AWS 리전이 기간도 임의의 요일에 발생합니다.

> **Note**
>
> 각 리전에 대한 기본 유지 관리 기간 시간 블록의 자세한 내용은 Amazon RDS(Amazon Relational Database Service) 설명서의 DB 인스턴스 유지 관리 안내서를 참조하십시오. 각 리전에 대한 기본 백업 기간 시간 블록의 자세한 내용은 Amazon RDS 설명서의 백업 작업 안내서를 참조하십시오.

이 안내서에서는 데이터베이스가 가장 낮은 로드 상태일 때 발생하도록 기본 유지 관리 기간 및 백업 기간을 변경하는 방법을 보여줍니다.

사전 조건

데이터베이스 기본 유지 관리 및 백업 기간을 변경하려면 AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용해야 합니다.

다음 사전 조건을 완료합니다.

- 설치 AWS CLI — 자세한 내용은 AWS CLI I 설치를 참조하십시오.
- 구성 AWS CLI — 자세한 내용은 구성을 참조하십시오 AWS CLI.

데이터베이스 유지 관리 기간 변경

유지 관리 작업 또는 백업 작업 중에는 데이터베이스가 사용할 수 없게 될 수 있습니다. 따라서, 기본 유지 관리 기간 또는 백업 기간을 데이터베이스가 가장 낮은 로드 상태인 시간으로 변경하려고 할 수 있습니다.

데이터베이스 유지 관리 기간을 변경하려면

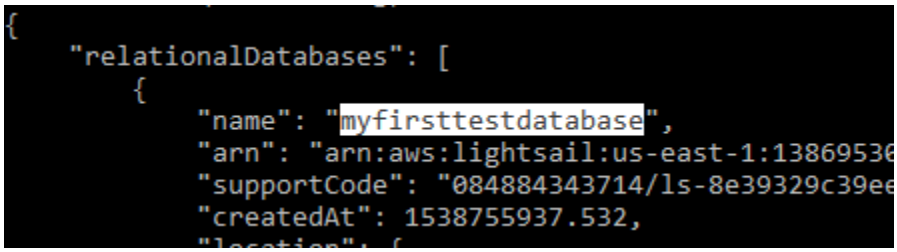
1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 유지 관리 기간을 변경하려는 데이터베이스의 이름을 가져옵니다.

```
aws lightsail get-relational-databases
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

> **Note**
>
> 수정하려는 데이터베이스가 목록에 없는 경우 데이터베이스가 AWS 리전 있는 위치에 해당 AWS CLI 데이터베이스가 구성되어 있는지 확인하십시오. 자세한 내용은 AWS CLI구성을 참조하세요.

3. 수정할 데이터베이스의 이름을 강조 표시하고 다음 단계에서 사용할 수 있도록 Windows를 사용하는 경우 Ctrl+C를, macOS를 사용하는 경우 Cmd+C를 눌러 클립보드에 복사합니다.



4. 변경하는 기본 기간에 따라 다음 명령 중 하나를 입력합니다.

   - 다음 명령을 입력하여 데이터베이스 유지 관리 기간을 변경합니다.

     ```
     aws lightsail update-relational-database --relational-database-name DatabaseName
      --preferred-maintenance-window MaintenanceWindow
     ```

     명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

     - *DatabaseName*데이터베이스 이름과 함께.
     - *MaintenanceWindow*새 유지 관리 기간 적용

       기본 유지 관리 기간 시간을 ddd:hh24:mi-ddd:hh24:mi 형식으로 정의합니다. 또한 UTC(협정 세계시) 형식이어야 하며 30분의 최소 기간으로 정의되어야 합니다. 기본 유지 관리 기간은 기본 백업 기간과 중첩될 수 없습니다.

     예:

     ```
     aws lightsail update-relational-database --relational-database-
     name myproductiondb --preferred-maintenance-window Tue:16:00-Tue:16:30
     ```

   - 다음 명령을 입력하여 데이터베이스 백업 기간을 변경합니다.

```
aws lightsail update-relational-database --relational-database-name DatabaseName
 --preferred-backup-window BackupWindow
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- *DatabaseName*데이터베이스 이름과 함께
- *BackupWindow*새 백업 윈도우 타임프레임과 함께

  기본 백업 기간 시간을 hh24:mi-hh24:mi 형식으로 정의합니다. 또한 UTC(협정 세계시) 형식이어야 하며 30분의 최소 기간으로 정의되어야 합니다. 기본 백업 기간은 기본 유지 관리 기간과 중첩될 수 없습니다.

예:

```
aws lightsail update-relational-database --relational-database-
name myproductiondb --preferred-backup-window 14:00-14:30
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

다음 단계

다음은 데이터베이스를 관리하는 데 도움이 되는 몇 가지 안내서입니다.

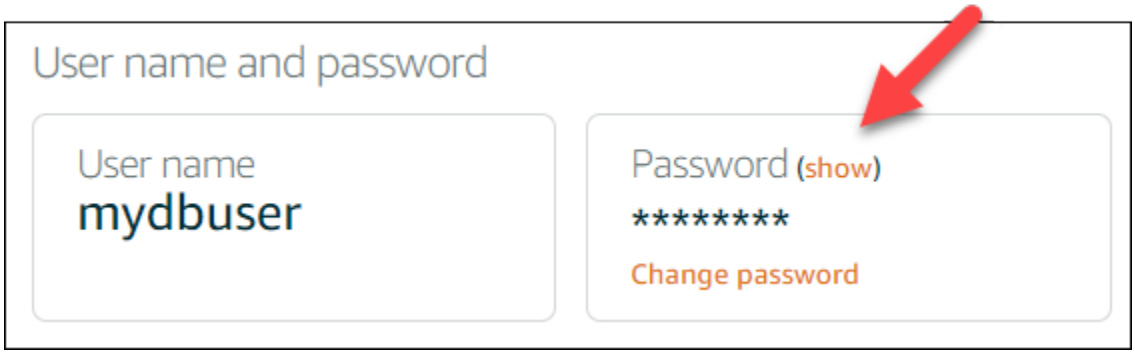
- 데이터베이스에 대해 데이터 가져오기 모드 구성
- 데이터베이스에 대해 퍼블릭 모드 구성
- 데이터베이스 암호 관리
- MySQL 데이터베이스에 연결
- PostgreSQL 데이터베이스에 연결
- MySQL 데이터베이스로 데이터 가져오기
- PostgreSQL 데이터베이스로 데이터 가져오기
- 데이터베이스의 스냅샷 생성

Lightsail 데이터베이스 암호 변경

Amazon Lightsail에서 새 데이터베이스를 생성할 때 Lightsail에서 자동으로 강력한 암호를 생성하도록 하거나 사용자가 직접 지정할 수 있습니다. Lightsail 콘솔에서 언제든지 현재 데이터베이스 비밀번호를 보거나 변경할 수 있습니다.

데이터베이스 암호를 관리하려면

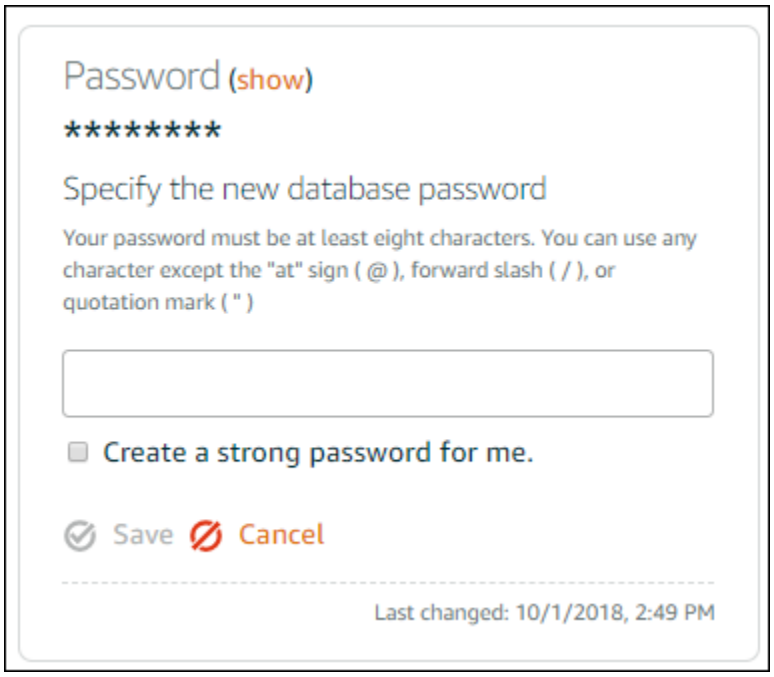
1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 암호를 관리하려는 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. 연결 탭의 User name and passwords(사용자 이름 및 암호) 섹션에서 표시를 선택하여 현재 데이터베이스 암호를 확인합니다.



5. 데이터베이스 암호를 변경하려면 Change password(암호 변경)를 선택합니다.

   Lightsail에서 자동으로 강력한 비밀번호를 생성하도록 하거나 텍스트 상자에 비밀번호를 직접 입력할 수 있습니다. 암호에는 "/", """, "@"을 제외하고 인쇄 가능한 모든 ASCII 문자를 사용할 수 있

습니다. MySQL 데이터베이스의 경우 암호에 8~41자를 포함해야 합니다. PostgreSQL의 경우 암호에 8~128자를 포함해야 합니다.



6. 완료되면 저장을 선택합니다.

   데이터베이스 암호 변경이 즉시 적용됩니다. 자체 암호를 입력하면 암호가 즉시 저장됩니다. Lightsail에서 자동으로 암호를 생성한 경우 몇 초 내에 암호가 생성됩니다. 새 암호를 보려면 표시를 선택합니다.

다음 단계

다음은 Lightsail에서 데이터베이스를 관리하는 데 도움이 되는 몇 가지 가이드입니다.

- MySQL 데이터베이스에 연결
- PostgreSQL 데이터베이스에 연결
- 데이터베이스의 스냅샷 생성

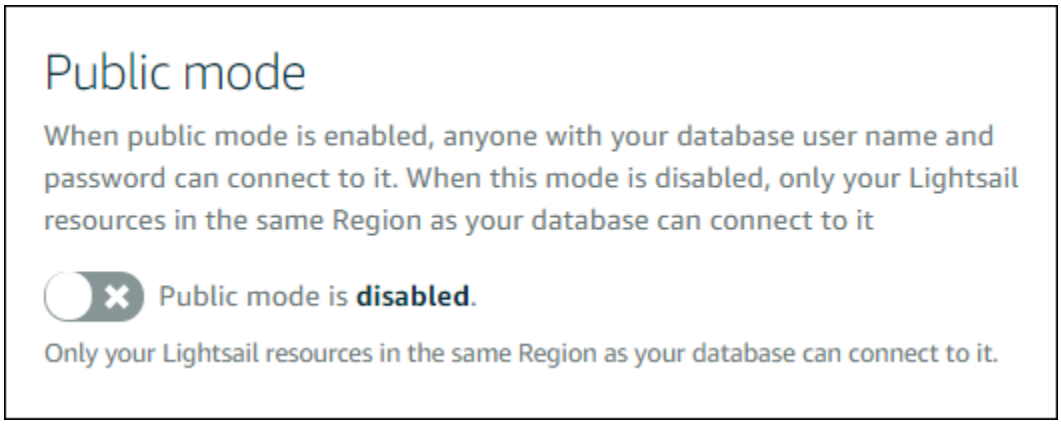
Lightsail 데이터베이스에 대한 퍼블릭 액세스를 구성합니다.

Amazon Lightsail의 관리형 데이터베이스는 동일한 Lightsail 계정에 있는 Lightsail 리소스 (인스턴스, 로드 밸런서 등) 를 통해서만 액세스할 수 있습니다. 일반적인 시나리오 중 하나는 공개 웹 애플리케이션이 포함된 Lightsail 인스턴스와 공개적으로 액세스할 수 없는 Lightsail 데이터베이스를 모두 만든 다음 이 둘을 연결하는 것입니다.

퍼블릭 모드 기능을 활성화하여 데이터베이스에 공개적으로 액세스할 수 있도록 합니다. 이 방법을 사용하면 데이터베이스 엔드포인트, 포트, 사용자 이름 및 암호를 보유한 사용자는 누구나 데이터베이스에 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 MySQL 데이터베이스에 연결 또는 PostgreSQL 데이터베이스에 연결을 참조하세요.

데이터베이스에 대해 퍼블릭 모드를 구성하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 퍼블릭 모드를 구성하려는 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. 네트워킹 탭을 선택합니다.
5. Public mode(퍼블릭 모드) 섹션에서 토글을 사용하여 해당 모드를 켭니다. 마찬가지로 토글을 사용하여 해당 모드를 끕니다.



퍼블릭 접근성 설정은 즉시 적용되지만, 완료하려면 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다. 이 시간 동안 데이터베이스의 상태가 수정 중으로 변경됩니다. 퍼블릭 접근성 설정이 적용되면 데이터베이스의 상태가 사용 가능으로 변경됩니다.

다음 단계

다음은 데이터베이스를 관리하는 데 도움이 되는 몇 가지 안내서입니다.

- 데이터베이스에 대해 데이터 가져오기 모드 구성
- 데이터베이스 암호 관리
- MySQL 데이터베이스에 연결
- PostgreSQL 데이터베이스에 연결
- MySQL 데이터베이스로 데이터 가져오기

- PostgreSQL 데이터베이스로 데이터 가져오기
- 데이터베이스의 스냅샷 생성

파라미터 업데이트로 Lightsail 데이터베이스 성능 최적화

데이터베이스 시스템 변수라고도 하는 데이터베이스 파라미터는 Amazon Lightsail에서 관리형 데이터베이스의 기본 속성을 정의합니다. 예를 들어 데이터베이스 파라미터를 정의하여 데이터베이스 연결 수를 제한하거나 다른 파라미터를 정의하여 데이터베이스 버퍼 풀 크기를 제한할 수 있습니다. 이 안내서는 관리형 데이터베이스의 파라미터 목록을 가져오는 방법과 AWS Command Line Interface ()AWS CLI를 사용하여 파라미터를 업데이트하는 방법을 보여줍니다.

> **Note**
>
> MySQL 시스템 변수에 대한 자세한 내용은 MySQL 5.6 및 MySQL 5.7 또는 MySQL 8.0 설명서를 참조하십시오. PostgreSQL 시스템 변수에 대한 자세한 내용은 PostgreSQL 9.6, PostgreSQL 10, PostgreSQL 11 또는 PostgreSQL 12 설명서를 참조하십시오.

사전 조건

- AWS CLI를 아직 설치 및 구성하지 않았다면 설치하고 구성합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

사용 가능한 데이터베이스 파라미터 목록 가져오기

데이터베이스 파라미터는 데이터베이스 엔진에 따라 다릅니다. 따라서 관리형 데이터베이스에 사용할 수 있는 파라미터 목록을 가져와야 합니다. 그러면 수정할 파라미터와 해당 파라미터가 적용되는 방식을 결정할 수 있습니다.

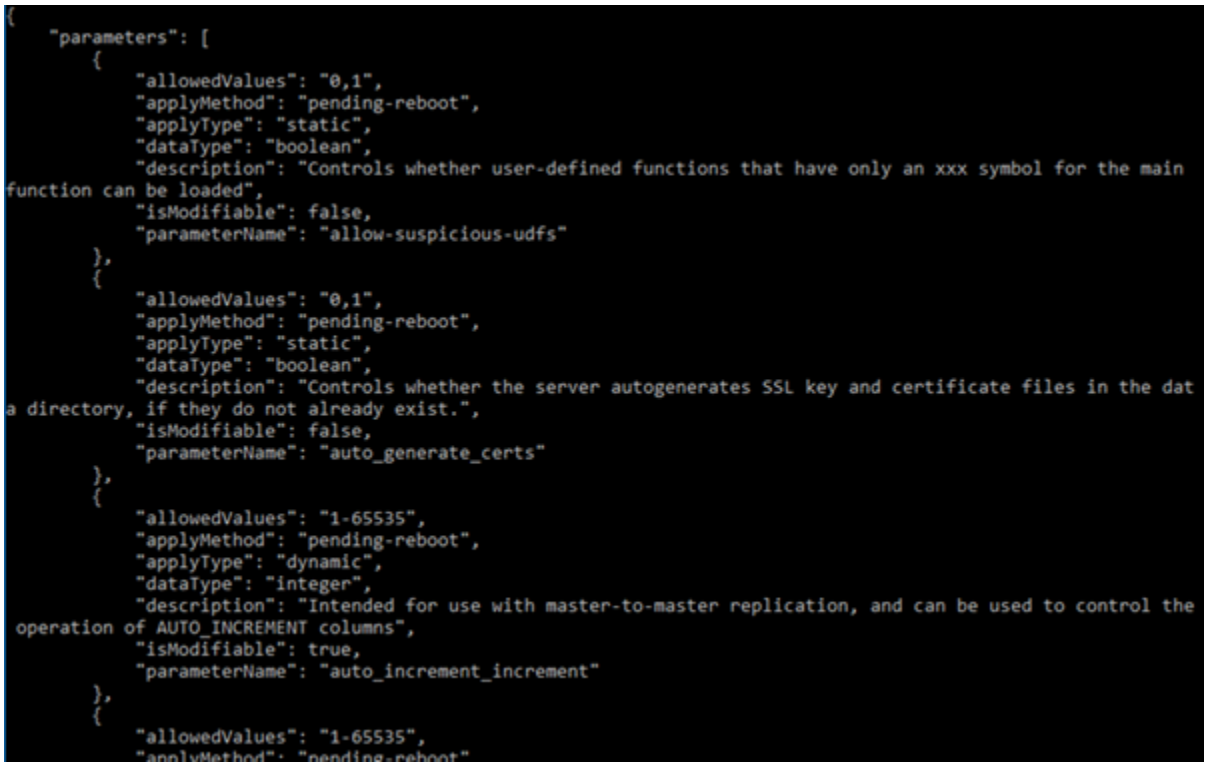
사용 가능한 데이터베이스 파라미터 목록을 가져오려면

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 데이터베이스에 대한 파라미터 목록을 가져옵니다.

```
aws lightsail get-relational-database-parameters --relational-database-
name DatabaseName
```

명령에서 데이터베이스 *DatabaseName*이름으로 바꾸십시오.

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.



> **Note**
>
> 파라미터 결과의 페이지 번호가 매겨지면 다음 페이지 토큰 ID가 나열됩니다. 다음 페이지 토큰 ID를 기록해 두고 다음 단계에 표시된 대로 이 토큰 ID를 사용하여 파라미터 결과의 다음 페이지를 확인하십시오.

3. 결과의 페이지 번호가 매겨진 경우 다음 명령을 사용하여 추가 파라미터 세트를 확인합니다. 그렇지 않은 경우 다음 단계로 건너뜁니다.

```
aws lightsail get-relational-database-parameters --relational-database-
name DatabaseName --page-token NextPageTokenID
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- *DatabaseName*데이터베이스 이름으로
- NextPageToken다음 페이지 토큰 ID가 포함된 *ID*

각 데이터베이스 파라미터에 대해 다음 정보가 결과에 표시됩니다.

- 허용된 값 - 파라미터의 유효한 값 범위를 지정합니다.
- Apply method(적용 방법) - 파라미터 변경이 적용되는 시기를 지정합니다. 허용 가능한 옵션은 `immediate` 또는 `pending-reboot`입니다. 적용 방법을 정의하는 방법에 대한 자세한 내용은 적용 유형을 참조하십시오.
- 적용 유형 - 엔진별 제출 유형을 지정합니다. `dynamic`이 나열되면 파라미터를 `immediate` 적용 방법을 사용하여 적용할 수 있으며, 그 경우 데이터베이스에 새 파라미터 값이 즉시 사용됩니다. `static`이 나열되면 파라미터를 `pending-reboot` 적용 방법으로만 적용할 수 있으며, 그 경우 데이터베이스를 다시 시작한 후에야 새 파라미터가 사용됩니다.
- 데이터 형식 - 파라미터의 유효한 데이터 형식을 지정합니다.
- 설명 - 파라미터에 대한 설명을 제공합니다.
- 수정 가능 - 파라미터를 수정할 수 있는지 여부를 나타내는 부울 값입니다. `true`가 나열되면 파라미터를 수정할 수 있습니다.
- 파라미터 이름 - 파라미터 이름을 지정합니다. 이 값은 `update relational database` 작업 및 `parameter name` 파라미터와 함께 사용합니다.

4. 변경할 파라미터를 찾은 다음 파라미터 이름, 허용되는 값 및 적용 방법을 기록합니다. 파라미터 이름을 잘못 입력하지 않도록 클립보드에 복사해 두는 것이 좋습니다. 이렇게 하려면 파라미터 이름을 강조 표시하고 Windows를 사용하고 있는 경우 Ctrl+C를, macOS를 사용하고 있는 경우 Cmd+C를 눌러 클립보드에 복사합니다. 그런 다음 Ctrl+V 또는 Cmd+V를 적절하게 눌러 붙여넣습니다.

   수정할 파라미터의 이름을 확인한 후에 이 가이드의 다음 섹션을 계속 진행하여 파라미터를 원하는 값으로 변경합니다.

데이터베이스 파라미터 업데이트

변경하려는 파라미터 이름을 설정한 후 다음 단계를 수행하여 Lightsail에서 관리형 데이터베이스의 파라미터를 수정하십시오.

데이터베이스 파라미터를 업데이트하려면

- 터미널 또는 명령 프롬프트 창에 다음 명령을 입력하여 관리형 데이터베이스의 파라미터를 업데이트합니다.

```
aws lightsail update-relational-database-parameters
 --relational-database-name DatabaseName --parameters
 "parameterName=ParameterName,parameterValue=NewParameterValue,applyMethod=ApplyMethod"
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- *DatabaseName*데이터베이스 이름을 사용합니다.
- *ParameterName*수정하려는 파라미터의 이름과 함께
- *NewParameterValue*파라미터의 새 값으로
- *ApplyMethod*파라미터에 적용 메서드를 사용합니다.

  파라미터의 적용 유형이 dynamic인 경우 파라미터를 immediate 적용 방법을 사용하여 적용할 수 있으며, 그 경우 데이터베이스에 새 파라미터 값이 즉시 사용됩니다. 그러나 파라미터 적용 유형이 static인 경우에는 파라미터를 pending-reboot 적용 방법으로만 적용할 수 있으며, 그 경우 데이터베이스를 다시 시작한 후에야 새 파라미터가 사용됩니다.

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.


```
{
    "operations": [
        {
            "id": "2c650987-11e8-463f-94d5-0c15aacaf12b",
            "resourceName": "myfirsttestdatabase",
            "resourceType": "RelationalDatabase",
            "createdAt": 1539204831.214,
            "location": {
                "availabilityZone": "us-east-1a",
                "regionName": "us-east-1"
            },
            "isTerminal": true,
            "operationType": "UpdateRelationalDatabaseParameters",
            "status": "Succeeded",
            "statusChangedAt": 1539204831.214
        }
    ]
}
```


데이터베이스 파라미터는 사용된 적용 방법에 따라 업데이트됩니다.

Lightsail 데이터베이스의 메이저 버전 업그레이드

Amazon Lightsail이 새 데이터베이스 엔진 버전을 지원하는 경우 데이터베이스를 새 버전으로 업그레이드할 수 있습니다. Lightsail은 MySQL과 PostgreSQL이라는 두 가지 데이터베이스 블루프린트를 제공합니다. 이 가이드에서는 MySQL 또는 PostgreSQL 데이터베이스 인스턴스의 메이저 버전을 업그레이드하는 방법을 설명합니다. API 작업을 사용해야만 데이터베이스 메이저 버전을 업그레이드할 수 있습니다. update-relational-database

업그레이드를 수행하는 AWS CloudShell 데 사용할 것입니다. CloudShell Lightsail 콘솔에서 직접 실행할 수 있는 브라우저 기반의 사전 인증된 셸입니다. 를 사용하면 Bash CloudShell, 또는 Z 셸과 같은 원하는 셸을 사용하여 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 명령을 실행할 수 있습니다. PowerShell 명령줄 도구를 다운로드하거나 설치할 필요 없이 이 작업을 수행할 수 있습니다. 설정 및 사용 CloudShell 방법에 대한 자세한 내용은 AWS CloudShell Lightsail을 참조하십시오.

변경 사항 이해하기

메이저 버전 업그레이드로 인해 이전 버전과 여러 가지 호환되지 않을 수 있습니다. 이러한 비호환성으로 인해 업그레이드 중에 문제가 발생할 수 있습니다. 업그레이드가 성공하려면 데이터베이스를 준비해야 할 수 있습니다. 데이터베이스의 메이저 버전 업그레이드에 대한 자세한 내용은 MySQL 및 PostgreSQL 웹 사이트의 다음 항목을 참조하십시오.

- 업그레이드를 위한 설치 준비
- MySQL 업그레이드 검사기 유틸리티
- PostgreSQL 클러스터 업그레이드

사전 조건

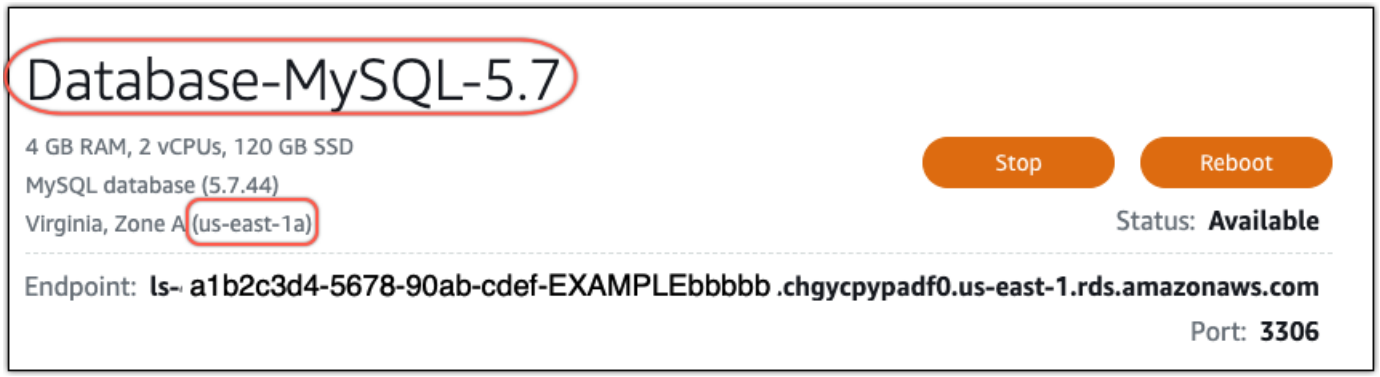
1. 애플리케이션이 데이터베이스의 두 메이저 버전을 모두 지원하는지 확인하십시오.
2. 변경하기 전에 데이터베이스 인스턴스의 스냅샷을 생성하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 Lightsail 데이터베이스의 스냅샷 생성을 참조하십시오.
3. (선택 사항) 방금 만든 스냅샷에서 새 데이터베이스 인스턴스를 생성합니다. 데이터베이스 업데이트에는 다운타임이 필요하므로 현재 활성 상태인 데이터베이스를 업그레이드하기 전에 새 데이터베이스에서 업그레이드를 테스트할 수 있습니다. 데이터베이스 복사본을 만드는 방법에 대한 자세한 내용은 Lightsail 데이터베이스의 스냅샷 생성을 참조하십시오.

데이터베이스 메이저 버전 업데이트

Lightsail은 MySQL 및 PostgreSQL 데이터베이스 인스턴스의 메이저 버전 업그레이드를 지원합니다. 다음 절차에서는 MySQL 데이터베이스를 예로 사용합니다. 하지만 PostgreSQL 데이터베이스의 프로세스와 명령은 동일합니다.

Lightsail 데이터베이스의 데이터베이스 메이저 버전을 업그레이드하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 데이터베이스를 선택합니다.
3. 업그레이드하려는 데이터베이스 AWS 리전 인스턴스의 이름과 이름을 기록해 둡니다.



4. Lightsail 콘솔의 왼쪽 하단에서 을 선택합니다. CloudShell CloudShell 터미널은 동일한 브라우저 탭에서 열립니다. 명령 프롬프트가 표시되면 셸이 상호 작용할 준비가 된 것입니다.
5. CloudShell 프롬프트에 다음 명령을 입력하여 사용 가능한 데이터베이스 블루프린트 ID 목록을 가져옵니다.

```
aws lightsail get-relational-database-blueprints
```

6. 업그레이드하려는 메이저 버전의 블루프린트 ID를 메모해 두세요. 예를 들어 `mysql_8_0`입니다.

7. 다음 명령을 입력하여 데이터베이스의 메이저 버전을 업그레이드합니다. 업그레이드는 데이터베이스의 다음 유지 관리 기간 동안 수행됩니다. 명령에서 데이터베이스 이름으로, *BlueprintID#* 업그레이드 대상 메이저 버전의 블루프린트 ID로, 그리고 데이터베이스가 들어 *DatabaseRegion*있는 이름으로 *DatabaseName*바꾸십시오. AWS 리전

```
aws lightsail update-relational-database \
 --relational-database-name DatabaseName \
 --relational-database-blueprint-id blueprintId \
 --region DatabaseRegion
```

(선택 사항) 업그레이드를 즉시 적용하려면 명령에 `--apply-immediately` 파라미터를 포함하세요. 다음 예와 비슷한 응답이 표시되며 업그레이드가 적용되는 동안에는 데이터베이스를 사용할 수 없게 됩니다. 자세한 내용은 Lightsail update-relational-databaseAPI 레퍼런스를 참조하십시오.

```
% aws lightsail update-relational-database \
--relational-database-name "Database-Mysql-5.7" \
--relational-database-blueprint-id "mysql_8_0" \
--apply-immediately \
[--region us-east-1
{
    "operations": [
        {
            "id": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLEbbbbb",
            "resourceName": "Database-Mysql-5.7",
            "resourceType": "RelationalDatabase",
            "createdAt": 2024-01-01T00:00:00.00000+00:00",
            "location": {
                "availabilityZone": "us-east-1a",
                "regionName": "us-east-1"
            },
            "isTerminal": true,
            "operationDetails": "",
            "operationType": "UpdateRelationalDatabase",
            "status": "Succeeded",
            "statusChangedAt": 2024-01-01T00:00:00.00000+00:00",
        }
```

8. 다음 데이터베이스 유지 관리 기간에 메이저 버전 업그레이드가 예정되어 있는지 확인하려면 다음 명령을 입력합니다. 명령에서 데이터베이스 이름과 해당 데이터베이스가 들어 *DatabaseRegion*있는 이름으로 *DatabaseName*바꾸십시오. AWS 리전

```
aws lightsail get-relational-database \
 --relational-database-name DatabaseName \
 --region DatabaseRegion
```

`get-relational-database`이에 대한 응답으로 데이터베이스는 다음 유지 관리 기간 동안 메이저 버전 업그레이드가 보류 중임을 state알려줍니다. 응답 preferredMaintenanceWindow섹션에서 다음 유지 관리 기간의 날짜 및 시간을 찾을 수 있습니다.

데이터베이스 인스턴스 상태

```
"state": "upgrading",
  "backupRetentionEnabled": true,
```

```
  "pendingModifiedValues": {
  "engineVersion": "8.0.36"
```

유지보수 윈도우

```
"preferredMaintenanceWindow": "wed: 09:22-wed: 09:52"
```

다음 단계

테스트 데이터베이스를 만든 경우 애플리케이션이 업그레이드된 데이터베이스에서 작동하는지 확인한 후 삭제할 수 있습니다. 이전 데이터베이스로 돌아가야 할 경우를 대비하여 이전 데이터베이스에서 만든 스냅샷을 보관하세요. 또한 업그레이드된 데이터베이스의 스냅샷을 만들어 새 point-in-time 복사본을 만들어야 합니다.

MySQL 5.6 데이터베이스의 데이터를 Lightsail의 최신 버전으로 마이그레이션

이 자습서에서는 MySQL 5.6 데이터베이스에서 Amazon Lightsail의 새로운 MySQL 5.7 데이터베이스로 데이터를 마이그레이션하는 방법을 안내합니다. 마이그레이션을 수행하려면 사용 중인 MySQL 5.6 데이터베이스에 연결하고 기존 데이터를 내보내야 합니다. 그런 다음 MySQL 5.7 데이터베이스에 연결하고 데이터를 가져오면 됩니다. 새 데이터베이스에 필수 데이터가 있으면 새 데이터베이스에 연결하도록 애플리케이션을 다시 구성할 수 있습니다.

목차

1단계: 변경 사항 이해

MySQL 5.6 데이터베이스에서 MySQL 5.7 데이터베이스로의 마이그레이션은 주요 버전 업그레이드로 간주됩니다. 메이저 버전 업그레이드에는 기존 애플리케이션과 호환되지 않는 데이터베이스 변경 사

항이 포함될 수 있습니다. 모든 업그레이드는 프로덕션 환경의 인스턴스에 적용하기 전에 반드시 철저하게 테스트하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 MySQL 문서의 MySQL 5.7의 변경 사항을 참조하세요.

먼저 기존 MySQL 5.6 데이터베이스에서 새로운 MySQL 5.7 데이터베이스로 데이터를 마이그레이션하는 것이 좋습니다. 그런 다음 사전 프로덕션 인스턴스에서 새 MySQL 5.7 데이터베이스로 애플리케이션을 테스트합니다. 애플리케이션이 예상대로 동작하는 경우 프로덕션 인스턴스의 애플리케이션에 변경 사항을 적용합니다. 한 단계 더 나아가, 기존 MySQL 5.7 데이터베이스에서 최신 MySQL 8.0 데이터베이스로 데이터를 마이그레이션하고 사전 프로덕션 환경에서 애플리케이션을 다시 테스트한 후 프로덕션 환경의 애플리케이션에 변경 사항을 적용할 수 있습니다.

2단계: 사전 조건 완료

이 자습서의 다음 섹션을 이어서 진행하기 전에 다음 사전 조건을 완료해야 합니다.

- 데이터베이스에 연결하여 데이터를 내보내고 가져오는 데 사용할 MySQL Workbench를 로컬 컴퓨터에 설치합니다. 자세한 내용은 MySQL 웹 사이트의 MySQL Workbench 다운로드를 참조하세요.
- Lightsail에서 MySQL 5.7 데이터베이스를 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 데이터베이스 생성을 참조하세요.
- 데이터베이스에 대해 퍼블릭 모드를 활성화합니다. 이렇게 하면 MySQL Workbench를 사용하여 연결할 수 있습니다. 데이터 내보내기 및 가져오기가 완료된 후에 데이터베이스의 퍼블릭 모드를 비활성화하면 됩니다. 자세한 내용은 데이터베이스에 대한 퍼블릭 모드 구성을 참조하세요.
- MySQL Workbench를 구성하여 데이터베이스에 연결합니다. 자세한 내용은 MySQL 데이터베이스에 연결을 참조하세요.

3단계: MySQL 5.6 데이터베이스에 연결 및 데이터 내보내기

이 자습서 섹션에서는 MySQL 5.6 데이터베이스에 연결하고 MySQL Workbench를 사용하여 데이터베이스에서 데이터를 내보냅니다. MySQL Workbench를 사용하여 데이터를 내보내는 방법에 대한 자세한 내용은 MySQL Workbench 설명서의 SQL 데이터 내보내기 및 가져오기 마법사를 참조하세요.

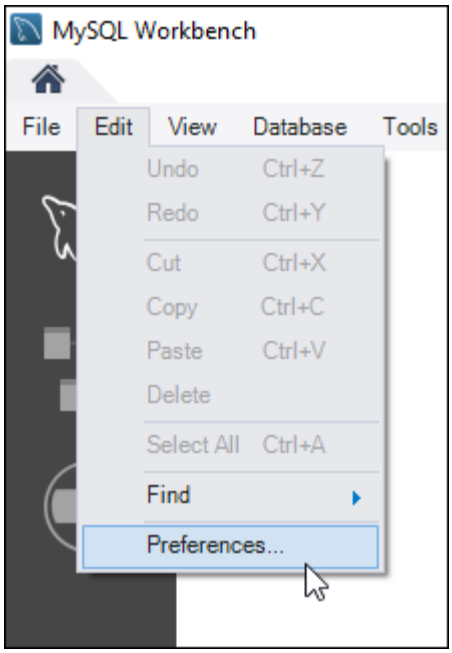
1. MySQL Workbench를 사용하여 MySQL 5.6 데이터베이스에 연결합니다.

   MySQL Workbench는 mysqldump를 사용하여 데이터를 내보냅니다. MySQL Workbench에서 사용하는 mysqldump 버전은 데이터를 내보낼 MySQL 데이터베이스 버전과 동일하거나 그 이후 버전이어야 합니다. 예를 들어, MySQL 5.6.51 데이터베이스에서 데이터를 내보내는 경우 mysqldump 버전 5.6.51 이상을 사용해야 합니다. 올바른 mysqldump 버전을 사용하려면 로컬 컴퓨터에 적절한 MySQL 서버 버전을 다운로드하여 설치해야 할 수 있습니다. 특정 MySQL 서버 버전을 다운로드하려면 MySQL 웹 사이트의 MySQL 커뮤니티 다운로드를 참조하세요. Windows

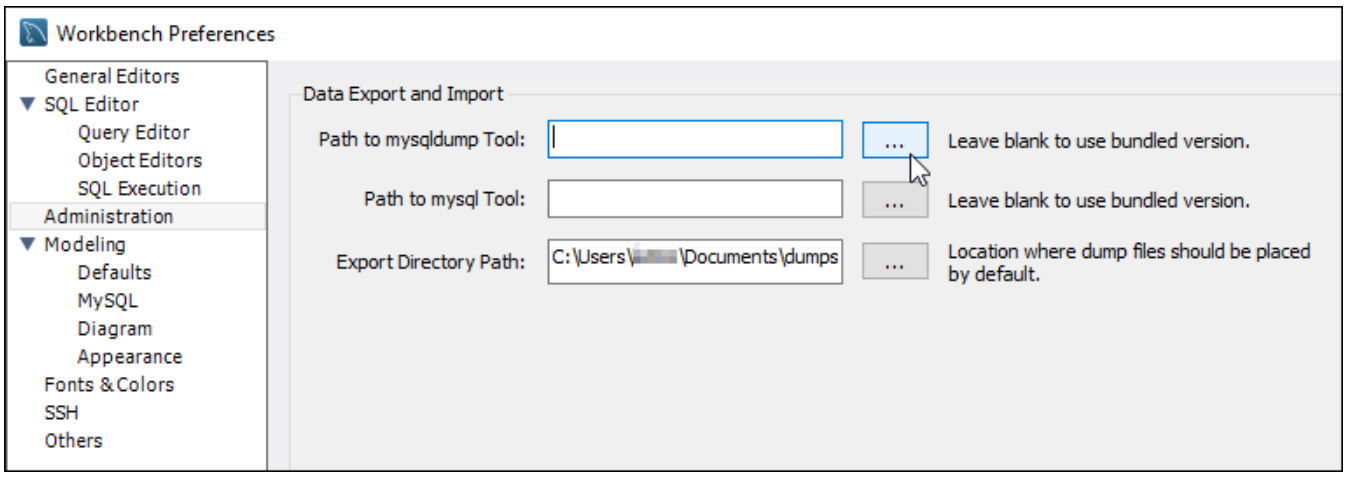
MSI용 MySQL 설치 프로그램은 모든 버전의 MySQL 서버를 다운로드할 수 있는 옵션을 제공합니다.

MySQL Workbench에서 사용할 올바른 mysqldump 버전을 선택하려면 다음 단계를 수행하세요.

1. MySQL Workbench에서 편집(Edit)과 환경설정(Preferences)을 차례로 선택합니다.

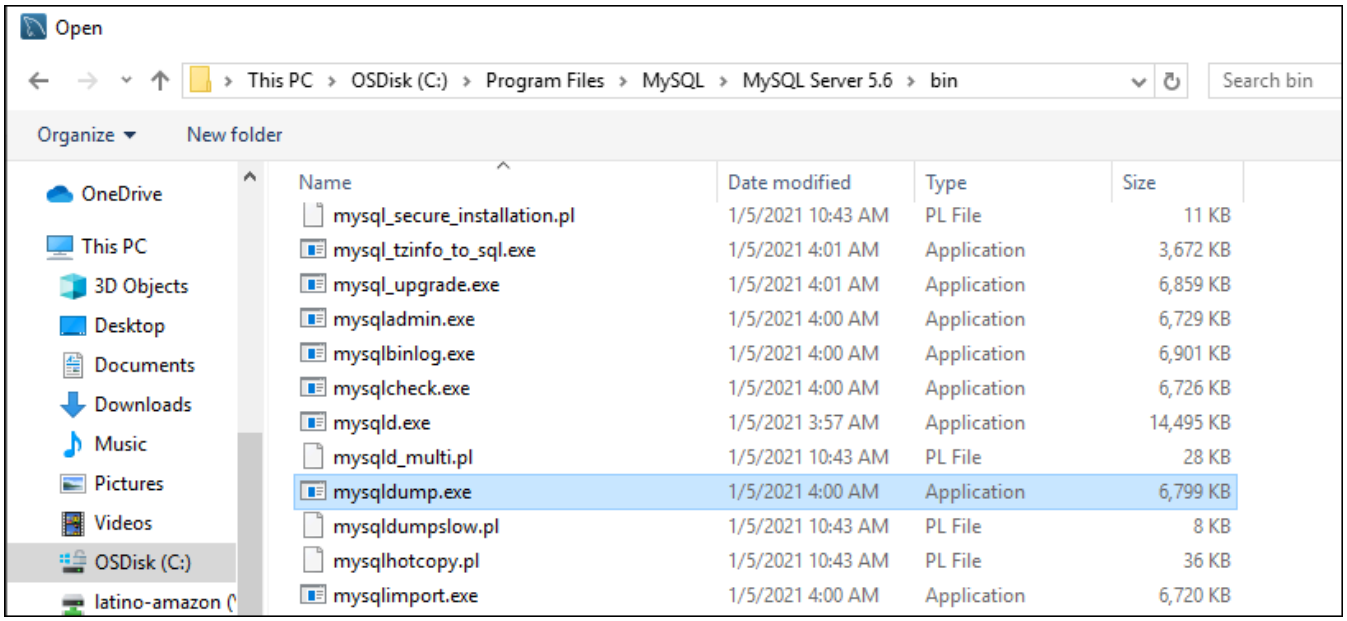


2. 탐색 창에서 관리(Administration)를 선택합니다.
3. Workbench 환경설정(Workbench Preferences) 창이 열리면 mysqldump 도구로의 경로(Path to mysqldump Tool) 텍스트 상자 옆에 있는 줄임표 버튼을 선택합니다.

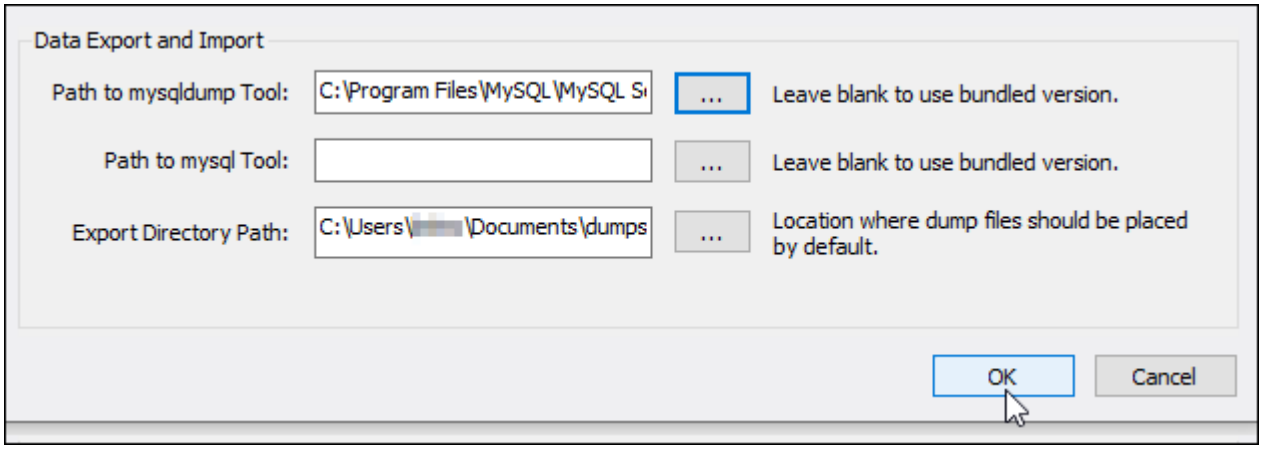


4. 적절한 `mysqldump` 실행 파일의 위치를 찾아 두 번 클릭합니다.

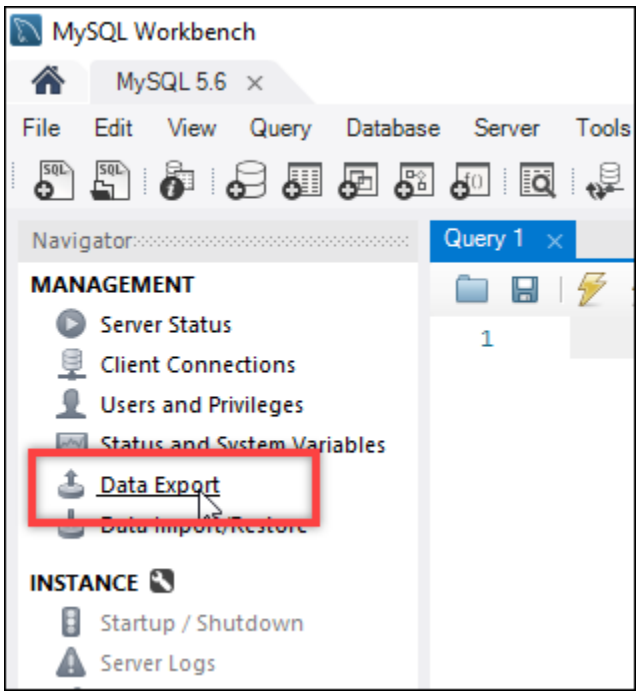
Windows에서 `mysqldump.exe` 파일은 일반적으로 `C:\Program Files\MySQL\MySQL Server 5.6\bin` 디렉터리에 있습니다. Linux의 경우 터미널에서 `which mysqldump`를 입력하여 mysqldump 파일이 있는 위치를 확인합니다.



5. Workbench 환경설정(Workbench Preferences) 창에서 확인(OK)을 선택합니다.

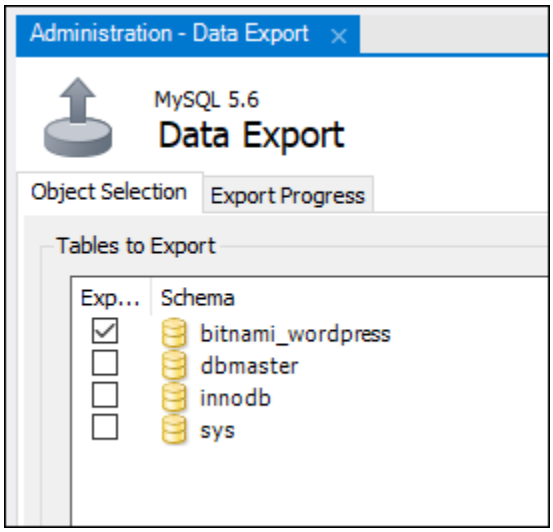


2. 탐색(Navigator) 창에서 데이터 내보내기(Data Export)를 선택합니다.

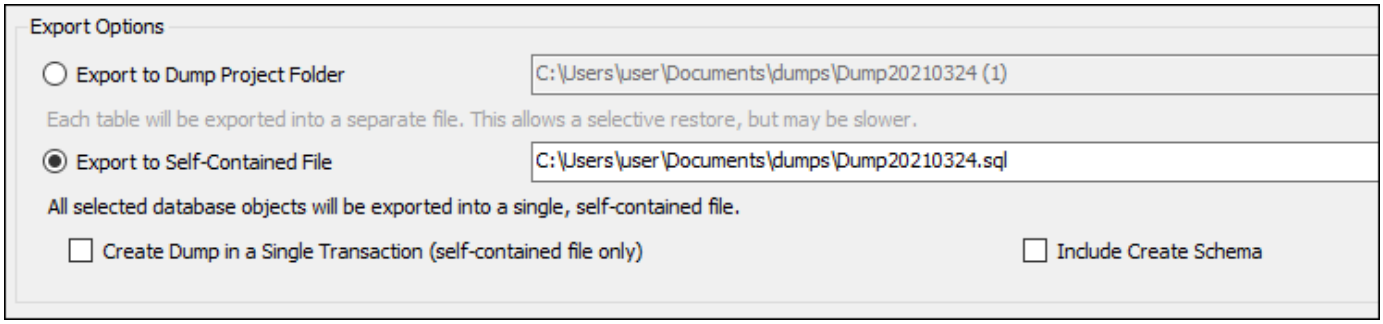


3. 데이터 내보내기 탭이 표시되면 내보낼 테이블 옆에 확인 표시를 추가합니다.

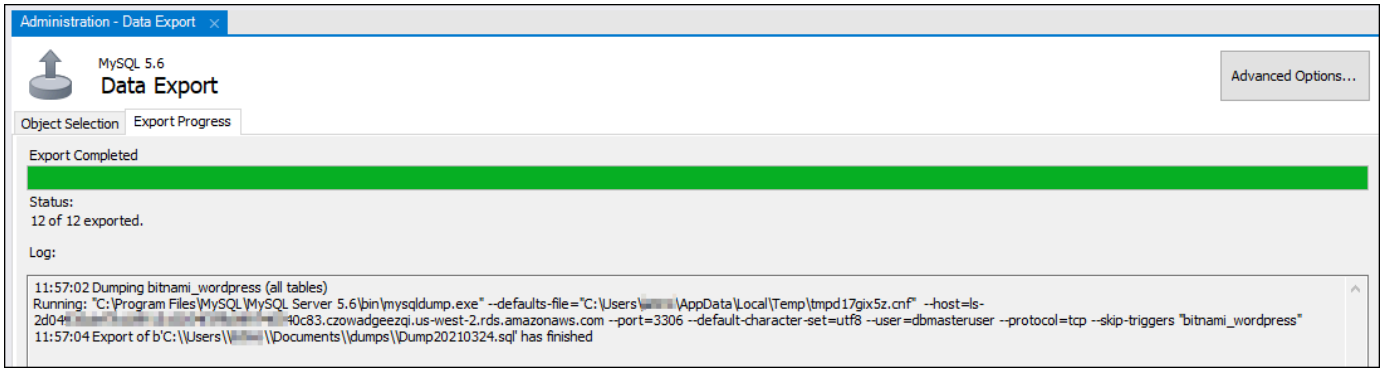
> **Note**
>
> 이 예시에서는 “Certified by Bitnami” 인스턴스의 WordPress 웹 사이트에 대한 데이터가 포함된 `bitnami_wordpress` 테이블을 선택했습니다. WordPress



4. 내보내기 옵션(Export Options) 섹션에서 자체 포함 파일로 내보내기(Export to Self-Contained File)를 선택한 후 내보낸 파일이 저장될 디렉터리를 기록합니다.



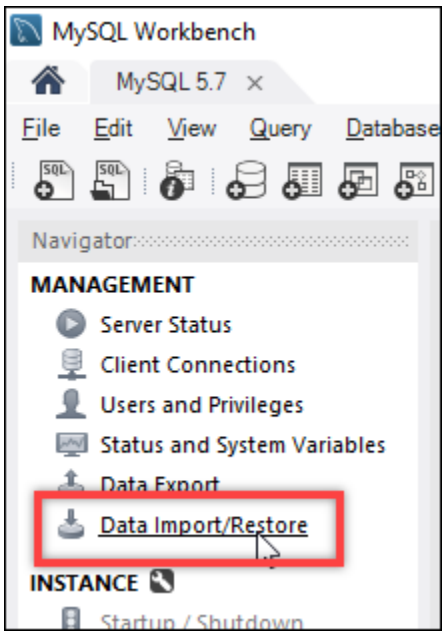
5. 내보내기 시작(Start Export)을 선택합니다.
6. 내보내기가 완료될 때까지 기다린 후 이 자습서의 다음 섹션을 이어서 진행합니다.



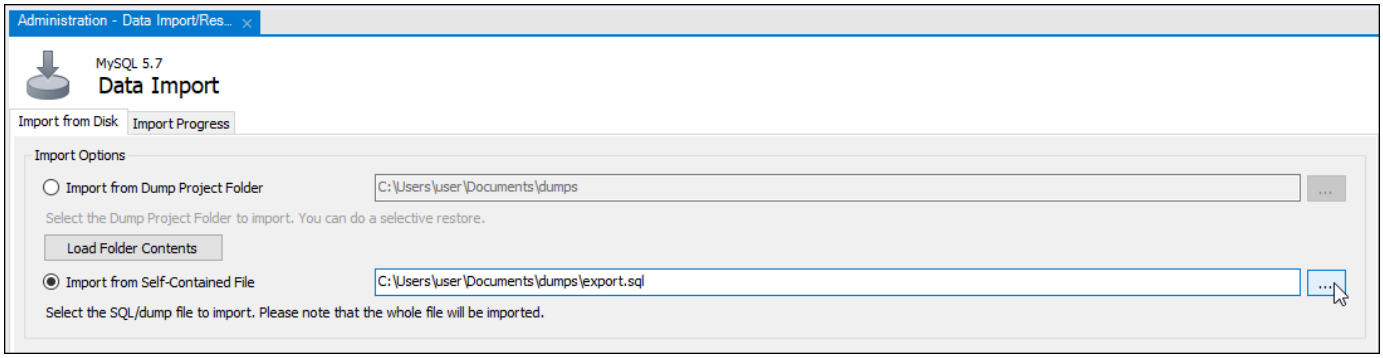
4단계: MySQL 5.7 데이터베이스에 연결 및 데이터 가져오기

이 자습서 섹션에서는 MySQL 5.7 데이터베이스에 연결하고 MySQL Workbench를 사용하여 데이터베이스로 데이터를 가져옵니다.

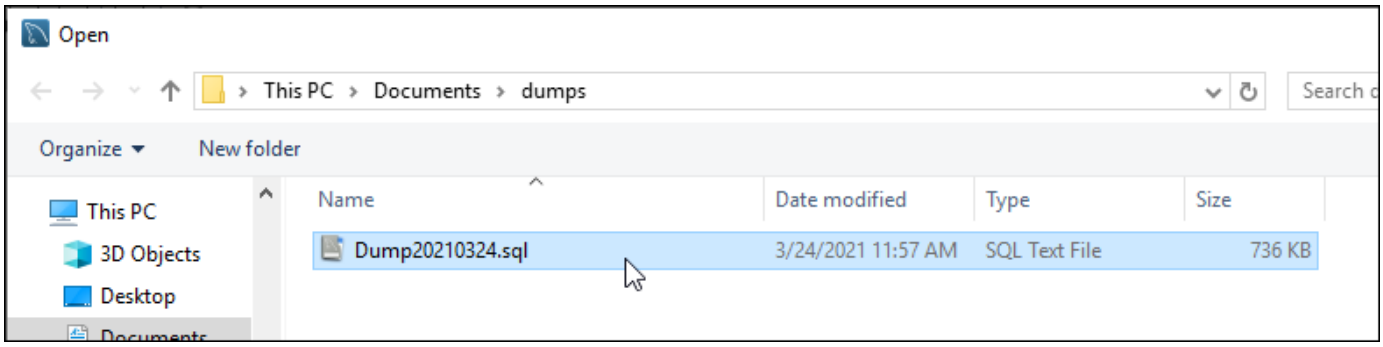
1. 로컬 컴퓨터에서 MySQL Workbench를 사용하여 MySQL 5.7 데이터베이스에 연결합니다.
2. 탐색(Navigator) 창에서 데이터 가져오기/복원(Data Import/Restore)을 선택합니다.



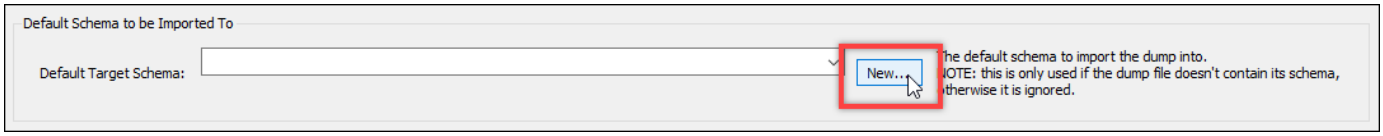
3. 데이터 가져오기(Data Import) 탭이 표시되면 자체 포함 파일에서 가져오기(Import from Self-Contained File)를 선택한 다음, 텍스트 상자 옆에 있는 줄임표 버튼을 선택합니다.



4. 내보낸 파일이 저장된 위치를 찾아서 두 번 클릭합니다.

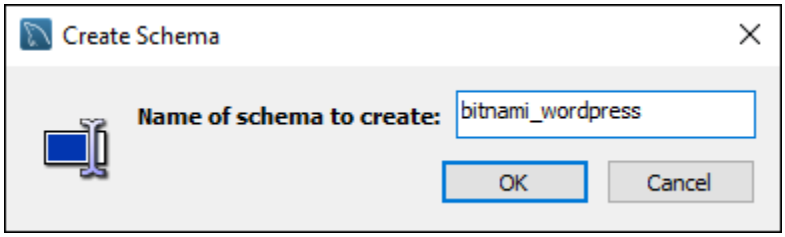


5. 다음으로 가져올 기본 스키마(Default Schema to be imported To) 섹션에서 신규(New)를 선택합니다.

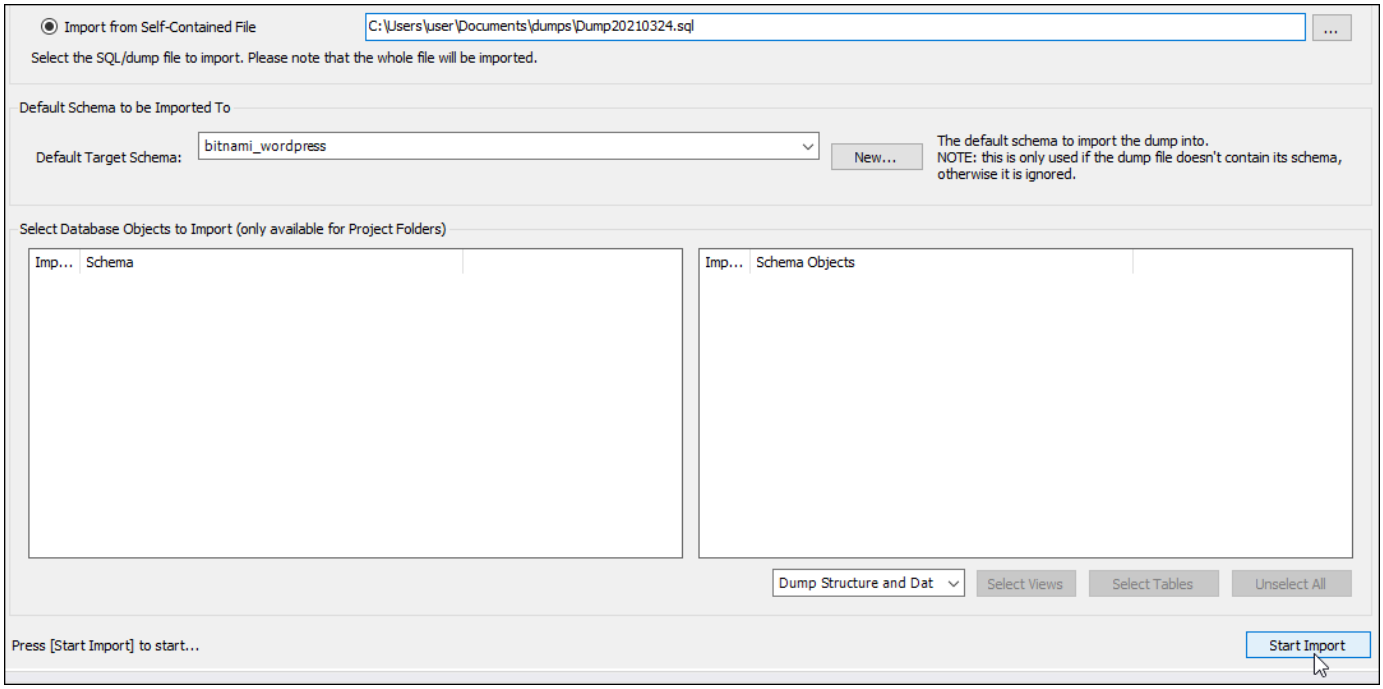


6. 스키마 생성(Create Schema) 창이 열리면 스키마 이름을 입력합니다.

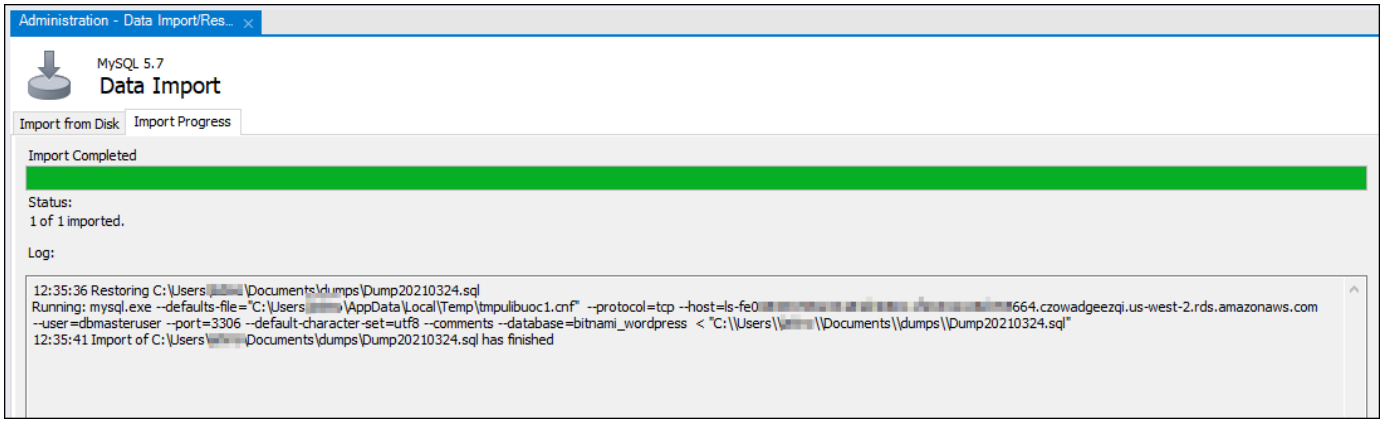
> **Note**
>
> 이 예에서는 내보낸 데이터베이스 테이블의 이름인 `bitnami_wordpress`를 입력합니다.



7. 가져오기 시작(Start Import)을 선택합니다.



8. 가져오기가 완료될 때까지 기다린 후 이 자습서의 다음 섹션을 이어서 진행합니다.



5단계: 애플리케이션 테스트 및 마이그레이션 완료

이제 데이터가 새로운 MySQL 5.7 데이터베이스에 저장되었습니다. 사전 프로덕션 환경에서 애플리케이션을 구성하고 애플리케이션과 새 MySQL 5.7 데이터베이스 간의 연결을 테스트합니다. 애플리케이션이 예상대로 동작하면 프로덕션 환경에서 애플리케이션을 변경합니다.

마이그레이션이 완료되면 데이터베이스의 퍼블릭 모드를 비활성화해야 합니다. MySQL 5.6 데이터베이스는 더 이상 필요하지 않다면 삭제해도 됩니다. 단, MySQL 5.6 데이터베이스를 삭제하기 전에 스냅샷을 생성해야 합니다. 그러는 중에 새로운 MySQL 5.7 데이터베이스의 스냅샷도 생성해야 합니다. 자세한 내용은 데이터베이스 스냅샷 생성을 참조하세요.

Lightsail 로드 밸런서를 사용하여 웹 트래픽을 분산합니다.

Lightsail 로드 밸런서는 들어오는 웹 트래픽을 여러 가용 영역의 여러 Lightsail 인스턴스 간에 분산합니다. 로드 밸런서는 인스턴스에서 애플리케이션의 가용성과 내결함성을 높입니다. 요구 사항의 변화에 따라 애플리케이션에 대한 전체 요청 흐름을 방해하지 않으면서 Lightsail 로드 밸런서에서 인스턴스를 추가하고 제거할 수 있습니다.

Lightsail 로드 밸런싱을 사용하면 호스트 이름을 생성하고 DNS 이 호스트 이름으로 전송되는 모든 요청을 대상 Lightsail 인스턴스 풀로 라우팅합니다. 총 인스턴스 수에 대한 Lightsail 계정 할당량 내에서 유지되는 한 원하는 만큼 대상 인스턴스를 로드 밸런서에 추가할 수 있습니다.

로드 밸런서 기능

Lightsail 로드 밸런서는 다음과 같은 기능을 제공합니다.

- HTTPS암호화 - 기본적으로 Lightsail 로드 밸런서는 포트 80을 통해 암호화되지 않은 HTTP () 트래픽 요청을 처리합니다. 검증된 SSL Lightsail/ 인증서를 로드 밸런서에 연결하여 HTTPS 암호화를 활성화합니다. TLS 이렇게 하면 로드 밸런서가 포트 443을 통해 암호화된 () HTTPS 트래픽 요청을 처리할 수 있습니다. 자세한 내용은 SSL/TLS인증서를 참조하십시오.

  로드 밸런서에서 HTTPS 암호화를 활성화한 후 다음 기능을 사용할 수 있습니다.

  - HTTPHTTPS리디렉션 - HTTP 요청을 암호화된 HTTP 연결로 자동 HTTPS 리디렉션하려면 리디렉션을 활성화합니다. HTTPS 자세한 내용은 로드 밸런서의 HTTPS리디렉션 구성을 HTTP 참조하십시오.
  - TLS보안 정책 - 로드 TLS 밸런서에 보안 정책을 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 로드 밸런서의 TLS 보안 정책 구성을 참조하십시오.
- 상태 확인 - 기본적으로 상태 확인은 실행 중인 웹 애플리케이션의 루트에 있는 연결된 인스턴스에 대해 수행됩니다. 상태 확인은 인스턴스의 상태를 모니터링하는 데 사용되며, 로드 밸런서는 이를 통해 정상적인 인스턴스에만 요청을 보낼 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail 로드 밸런서의 상태 확인을 참조하십시오.
- 세션 지속성 - 세션 정보를 웹 사이트 방문자의 브라우저에 로컬로 조정하는 경우 세션 지속성을 구성합니다. 예를 들어 부하가 분산된 Lightsail 인스턴스에서 쇼핑 카트가 있는 Magento 전자 상거래 애플리케이션을 실행할 수 있습니다. 세션 지속성을 활성화하면, 웹 사이트 방문자가 장바구니에 품목을 추가하고 세션을 종료한 뒤 나중에 다시 돌아오면 장바구니에 해당 품목이 그대로 있습니다. 자세한 내용은 로드 밸런서에 대한 세션 지속성 활성화를 참조하세요.

로드 밸런서의 사용 시점

트래픽이 간헐적으로 급증하는 웹 사이트 또는 너무 많은 방문객이 동시에 그 콘텐츠를 요청하여 인스턴스에 큰 부하가 걸릴 수 있는 콘텐츠를 호스팅하는 웹 사이트가 있다면 로드 밸런서를 사용해야 합니다. 예를 들어, 웹 사이트에서 이미지를 많이 사용하는 경우에는 이미지 요청을 다른 페이지 요청과 조화롭게 로드 밸런싱할 수 있습니다. 이렇게 하면 페이지 로딩 속도가 빨라지고 사용자의 만족도는 높아집니다.

로드 밸런서를 사용하여 가용성이 우수한 웹 사이트를 만들어 보십시오. 고가용성이란 주어진 기간 중 웹 사이트 또는 애플리케이션이 얼마나 오래 가동 상태를 유지하는지를 나타내는 말입니다. 한 번이라도 사이트 중단 사태를 겪은 적이 있다면 로드 밸런서로 가동 시간을 늘릴 수 있습니다. Lightsail 로드 밸런서를 사용하면 여러 가용 영역에 분산된 대상 인스턴스를 추가하여 애플리케이션의 가용성을 높일 수 있습니다.

내결함성도 이와 관련된 개념입니다. 인스턴스 또는 데이터베이스 중 하나에 장애가 발생하더라도 사이트가 계속 작동한다면 내결함성이 있는 사이트입니다. 로드 밸런서는 내결함성 애플리케이션 또는 웹 사이트를 구축하는 데 도움이 됩니다.

로드 밸런싱에 권장되는 애플리케이션

모든 Lightsail 애플리케이션에 로드 밸런서가 필요한 것은 아닙니다. 로드 밸런싱 기능의 애플리케이션을 만들기로 했다면 먼저 그 애플리케이션을 구성해야 합니다. 예를 들어 로드 밸런싱을 위한 LAMP 스택 애플리케이션을 준비하려면 먼저 모든 대상 인스턴스에서 읽고 쓸 수 있는 중앙 집중식 전용 데이터베이스를 만들어야 합니다. Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷과 같은 중앙 집중식 미디어 스토리지를 생성하는 것도 고려할 수 있습니다. 자세한 내용은 로드 밸런싱을 위한 인스턴스 구성을 참조하세요.

로드 밸런서 사용 시작하기

Lightsail 콘솔, AWS Command Line Interface AWS CLI() 또는 Lightsail을 사용하여 로드 밸런서를 생성할 수 있습니다. API 로드 밸런싱을 위한 인스턴스도 구성해야 합니다.

로드 밸런서를 생성하고 구성된 인스턴스를 연결한 후 다음 주제를 사용하여 활성화할 수 있습니다. HTTPS 자세한 내용은 로드 TLS 밸런서용SSL/인증서 생성을 참조하십시오.

Lightsail 로드 밸런서를 사용하여 웹 트래픽을 분산하십시오.

로드 밸런서를 생성하여 애플리케이션의 중복성을 높이거나 웹 트래픽을 더 많이 처리할 수 있습니다. 로드 밸런서가 생성되면 밸런싱하려는 Lightsail 인스턴스를 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 로드 밸런서를 참조하세요.

사전 조건

시작하기 전에 로드 밸런싱을 위해 Lightsail 인스턴스를 준비했는지 확인하세요. 자세한 내용은 로드 밸런싱을 위한 인스턴스 구성을 참조하세요.

로드 밸런서 생성

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 네트워킹 탭을 선택합니다.
3. 로드 밸런서 생성을 선택하세요.
4. 로드 밸런서가 생성될 AWS 리전 위치를 확인하거나 지역 변경을 선택하여 다른 지역을 선택합니다.

   > **Note**
   >
   > 기본적으로 로드 밸런서는 요청을 HTTP 수락할 수 있도록 포트 80이 열린 상태로 생성됩니다. 로드 밸런서가 생성되면SSL/TLS인증서를 생성하고 구성할 수 있습니다. HTTPS 자세한 내용은 로드 TLS 밸런서용SSL/인증서 생성을 참조하십시오.

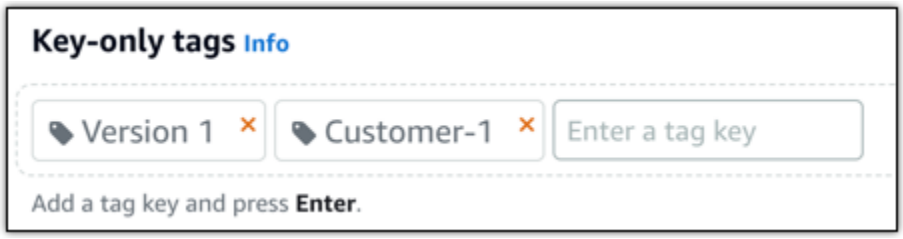
5. 로드 밸런서의 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

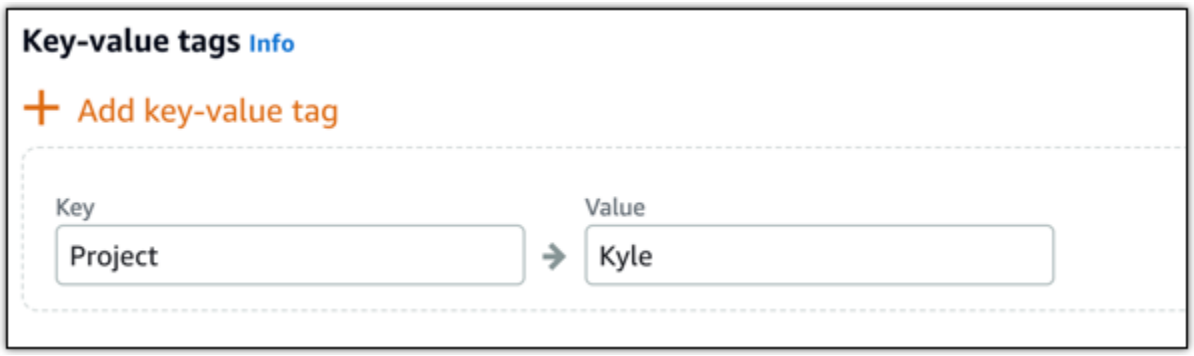
6. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 로드 밸런서에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.



- 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

  키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.



> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

7. 로드 밸런서 생성을 선택하세요.

로드 밸런서에 인스턴스 연결

로드 밸런서가 생성되면 Lightsail이 로드 밸런서 관리 페이지로 이동합니다. 해당 페이지를 다시 찾아야 하는 경우 Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹 탭을 선택한 다음 관리할 Lightsail 로드 밸런서의 이름을 선택합니다.

> **Note**
>
> Lightsail 인스턴스를 로드 밸런서에 연결하려면 먼저 Lightsail 인스턴스를 실행 중이어야 합니다.

1. 로드 밸런서 관리 페이지에서 대상 인스턴스를 선택합니다.
2. 대상 인스턴스 드롭다운 메뉴에서 인스턴스를 선택합니다.
3. 연결을 선택합니다. 연결하는 데 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다.

   다른 항목 연결을 선택하고 앞의 단계를 반복하여 다른 인스턴스를 로드 밸런서에 연결합니다.

다음 단계

로드 밸런서가 생성되고 인스턴스가 연결되면 다음 단계를 완료하여 로드 밸런스를 구성합니다.

- 로드 TLS 밸런서용SSL/인증서를 생성하세요.
- 로드 밸런서에 대한 상태 확인 사용자 지정

로드 밸런서에 문제가 있는 경우 로드 밸런서 문제 해결을 참조하세요.

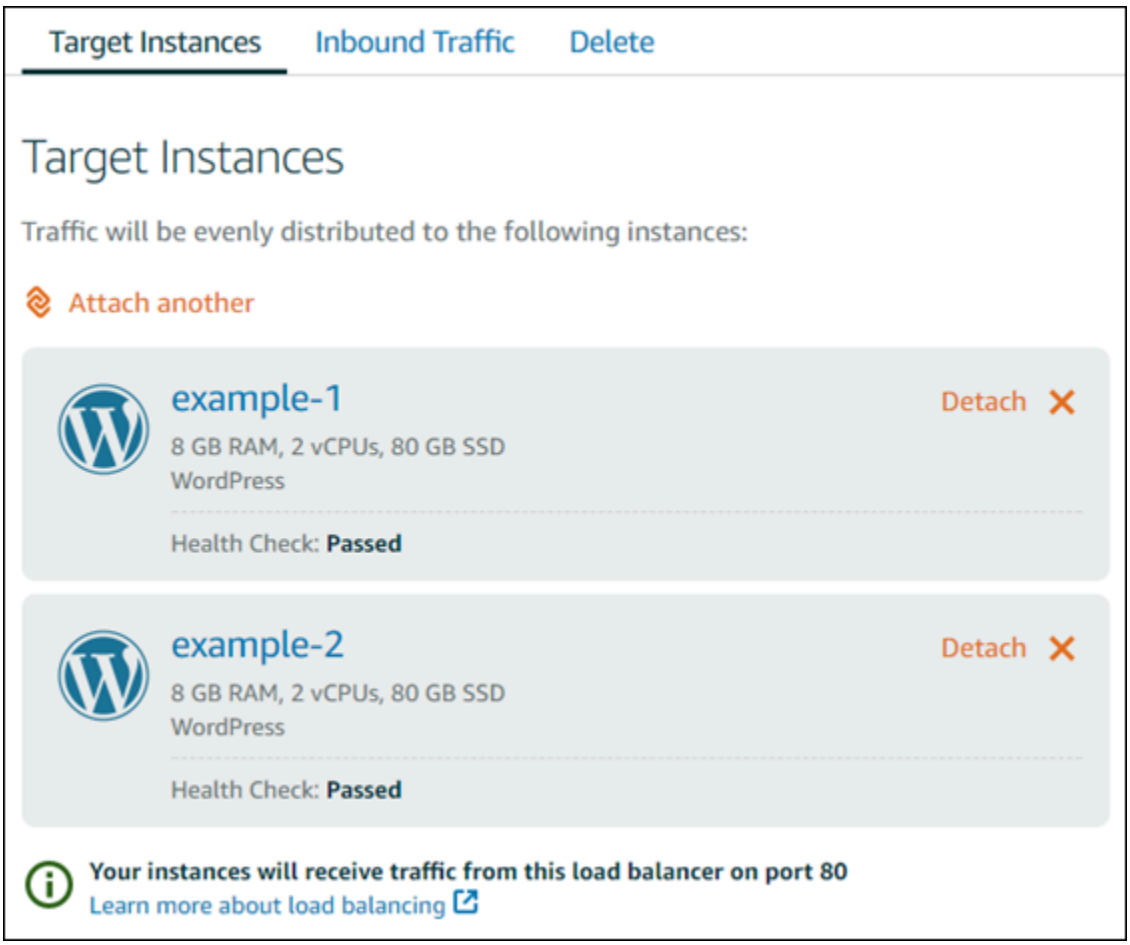
Lightsail 로드 밸런서 상태 점검 및 설정을 사용자 지정합니다. HTTPS

Lightsail 로드 밸런서를 생성할 때 와 이름을 선택합니다 AWS 리전 . 이 주제에서는 로드 밸런서를 업데이트하여 더 많은 옵션을 활성화하는 방법에 대해 설명합니다.

아직 수행하지 않은 경우 로드 밸런서를 생성해야 합니다. 로드 밸런서 생성

상태 확인

가장 먼저 로드 밸런싱을 위해 인스턴스를 구성해야 합니다. 이 구성을 마치고 나면 로드 밸런서에 인스턴스를 연결할 수 있습니다. 인스턴스를 연결하면 상태 확인 프로세스가 시작되고, 로드 밸런서 관리 페이지에 통과 또는 실패 메시지가 표시됩니다.



상태 확인 경로를 사용자 지정할 수도 있습니다. 예를 들어 홈 페이지가 느리게 로드되거나 이미지가 많은 경우 더 빨리 로드되는 다른 페이지를 확인하도록 Lightsail을 구성할 수 있습니다. 로드 밸런서 상태 확인 경로 사용자 지정

암호화된 트래픽 () HTTPS

웹사이트 사용자에게 더 안전한 환경을 HTTPS 제공하도록 설정할 수 있습니다. 로드 TLS 밸런서를 설정한 후SSL/인증서를 생성하고 검증하는 3단계 프로세스를 거쳐야 합니다.

에 대해 자세히 알아보십시오. HTTPS

세션 지속성

세션 지속성은 세션 정보를 사용자의 브라우저에 로컬로 저장하는 경우에 유용합니다. 예를 들어, 장바구니를 Lightsail에 두고 Magento 전자 상거래 애플리케이션을 실행 중일 수 있습니다. 세션 지속성을 활성화하면, 사용자가 장바구니에 품목을 넣고 세션을 종료하더라도 나중에 다시 돌아왔을 때 장바구니에 그 품목이 그대로 있습니다.

쿠키의 지속 기간도 지속적 세션에 알맞게 조정할 수 있습니다. 이 기능은 지속 기간을 특히 길거나 짧게 하려 할 때 유용합니다. 자세한 내용은 로드 밸런서에 대한 세션 지속성 활성화를 참조하세요.

로드 밸런싱을 위한 Lightsail 인스턴스 구성

Amazon Lightsail 로드 밸런서에 인스턴스를 연결하기 전에 먼저 애플리케이션 구성을 평가해야 합니다. 예를 들어 로드 밸런서는 데이터 계층이 애플리케이션의 나머지 부분과 분리되어 있을 경우 기능을 더 잘 발휘합니다. 이 주제에서는 각 Lightsail 인스턴스에 대해 설명하고 로드 밸런싱 (또는 수평 확장) 여부 및 애플리케이션을 가장 잘 구성하는 방법에 대한 권장 사항을 제공합니다.

일반 지침: 데이터베이스를 사용하는 애플리케이션

데이터베이스를 사용하는 Lightsail 애플리케이션의 경우 데이터베이스 인스턴스를 나머지 애플리케이션과 분리하여 데이터베이스 인스턴스를 하나만 만드는 것이 좋습니다. 이렇게 하는 가장 큰 이유는 데이터베이스에 데이터를 여러 번 쓰지 않도록 하기 위해서입니다. 데이터베이스 인스턴스가 하나가 아니면 인스턴스 히트와 상관없이 데이터베이스게 데이터를 쓰게 됩니다.

WordPress

수평 확장 조정이 가능합니까? 예. WordPress 블로그나 웹 사이트 중 하나에 해당됩니다.

Lightsail 로드 밸런서를 사용하기 전의 구성 권장 사항

- 로드 밸런서 뒤에서 실행되는 모든 WordPress 인스턴스가 같은 위치에서 정보를 저장하고 검색하도록 데이터베이스를 분리하십시오. 데이터베이스 성능을 높여야 할 경우, 웹 서버와 독립적으로 처리 능력과 메모리를 복제하거나 변경할 수 있습니다.
- 파일 및 정적 콘텐츠를 Lightsail 버킷으로 오프로드하십시오. 이렇게 하려면 WordPress 웹 사이트에 WP 오프로드 미디어 라이트 플러그인을 설치하고 Lightsail 버킷에 연결하도록 구성해야 합니다. 자세한 내용은 자습서: 스토리지 버킷에 WordPress 인스턴스 연결을 참조하십시오.

Node.js

수평 확장 조정이 가능합니까? 예, 몇 가지를 고려하여 가능합니다.

Lightsail 로드 밸런서를 사용하기 전의 구성 권장 사항

- Lightsail에서 Bitnami가 패키징한 Node.js 스택에는 Node.js, 아파치, Redis (인메모리 데이터베이스) 및 Python이 포함되어 있습니다. 배포하는 애플리케이션에 따라 일부 서버에 대해 로드 밸런싱

을 수행할 수 있습니다. 하지만 모든 웹 서버에 대해 트래픽 로드 밸런싱을 수행하고 Redis를 다른 서버로 이동하도록 로드 밸런서를 구성해야 합니다.

- Redis 서버를 모든 인스턴스와 통신하도록 다른 서버로 분할합니다. 필요한 경우 데이터베이스 서버를 추가합니다.
- Redis의 주요 사용 사례 중 하나는 중앙 데이터베이스를 계속 히트하지 않아도 되도록 데이터를 로컬 캐시에 저장하는 것입니다. 세션 지속성을 활성화하여 Redis의 성능 향상을 활용하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 로드 밸런서에 대한 세션 지속성 활성화를 참조하세요.
- Redis 노드를 공유할 수도 있으므로 세션 지속성을 사용하여 각 머신에서 로컬 캐시를 사용하거나 노드를 공유할 수 있습니다.
- Apache를 사용하여 로드 밸런서를 배포하려면 Apache 서버에 `mod_proxy_balancer`를 포함시켜 보십시오.

자세한 내용은 Node.js 애플리케이션 확장 조정을 참조하십시오.

Magento

수평 확장 조정이 가능합니까? 예.

Lightsail 로드 밸런서를 사용하기 전의 구성 권장 사항

- Amazon RDS 데이터베이스인 Terraform Magento Adobe Commerce on과 같은 추가 구성 요소를 사용하는 Magento의 AWS 참조 배포를 사용할 수 있습니다. AWS
- 세션 지속성을 활성화하십시오. Magento는 장바구니를 사용하며, 이는 여러 세션에서 여러 곳을 방문하는 고객이 새로운 세션을 위해 돌아왔을 때 장바구니에 품목을 유지할 수 있게 해줍니다. 자세한 내용은 로드 밸런서에 대한 세션 지속성 활성화를 참조하세요.

GitLab

수평 확장 조정이 가능합니까? 예, 고려 사항이 있으나 가능합니다.

Lightsail 로드 밸런서를 사용하기 전의 구성 권장 사항

다음 요소를 갖춰야 합니다.

- 실행 중이고 사용 가능한 Redis 노드.
- 공유 네트워크 스토리지 서버 () NFS

- 응용 프로그램의 중앙 데이터베이스 (My SQL 또는 PostgreSQL). 위의 데이터베이스에 대한 일반 지침을 참조하십시오.

자세한 내용은 웹 사이트의 고가용성을 참조하십시오. GitLab

> **Note**
>
> 위에서 언급한 공유 네트워크 스토리지 서버 (NFS) 는 현재 GitLab 청사진과 함께 사용할 수 없습니다.

Drupal

수평 확장 조정이 가능합니까? 예. Drupal은 애플리케이션을 수평 확장 조정하는 방법을 설명하는 공식 문서인 서버 확장 조정을 제공합니다.

Lightsail 로드 밸런서를 사용하기 전의 구성 권장 사항

여러 인스턴스 간에 파일을 동기화하도록 Drupal 모듈을 설정해야 합니다. Drupal 웹 사이트에서 몇 가지 모듈을 제공하지만, 이들은 프로덕션 용도보다는 프로토타입에 더 적합할 수 있습니다.

Amazon S3에 파일을 저장할 수 있는 모듈을 사용합니다. 이렇게 하면 각 대상 인스턴스에 별도의 사본을 두는 대신 한곳에서 파일을 관리할 수 있습니다. 즉, 파일을 편집할 경우 중앙 저장소에서 업데이트본을 가져오므로 히트 인스턴스에 상관없이 사용자가 동일한 파일을 볼 수 있습니다.

- Amazon S3 파일 시스템
- 콘텐츠 동기화

자세한 내용은 클라우드에서의 Drupal 수평 확장 조정을 참조하십시오.

LAMP스택

수평 확장 조정이 가능합니까? 예.

Lightsail 로드 밸런서를 사용하기 전의 구성 권장 사항

- 별도의 인스턴스에 데이터베이스를 만들어야 합니다. 로드 밸런싱 대상의 모든 인스턴스가 동일한 장소에서 정보를 저장하고 가져올 수 있도록 이 데이터베이스 인스턴스를 지정해야 합니다.

- 배포하려는 애플리케이션에 따라 파일 시스템 (NFSLightsail 블록 스토리지 디스크 또는 Amazon S3 스토리지) 을 공유하는 방법을 생각해 보십시오.

MEAN스택

수평 확장 조정이 가능합니까? 예.

Lightsail 로드 밸런서를 사용하기 전의 구성 권장 사항

MongoDB를 다른 시스템으로 이동하고 Lightsail 인스턴스 간에 루트 문서를 공유하는 메커니즘을 구성합니다.

Redmine

수평 확장 조정이 가능합니까? 예.

Lightsail 로드 밸런서를 사용하기 전의 구성 권장 사항

- Redmine_S3 플러그인을 받아서 로컬 파일 시스템이 아니라 Amazon S3에 첨부 파일을 저장합니다.
- 데이터베이스를 다른 인스턴스와 분리합니다.

Nginx

수평 확장 조정이 가능합니까? 예.

Nginx를 실행하고 Lightsail 로드 밸런서에 연결된 Lightsail 인스턴스를 하나 이상 가질 수 있습니다. 자세한 내용은 1부를 사용하여 NGINX 웹 애플리케이션 확장, 1부: 로드 밸런싱을 참조하십시오.

Joomla!

수평 확장 조정이 가능합니까? 예, 고려 사항이 있으나 가능합니다.

Lightsail 로드 밸런서를 사용하기 전의 구성 권장 사항

Joomla! 웹 사이트에 대한 공식 문서는 없지만 해당 커뮤니티 포럼에 몇 가지 설명이 있습니다. 일부 사용자는 클러스터가 있는 Joomla! 인스턴스를 다음과 같은 구성으로 수평 확장 조정할 수 있었습니다.

- 세션 지속성을 지원하도록 구성된 Lightsail 로드 밸런서입니다. 자세한 내용은 로드 밸런서에 대한 세션 지속성 활성화를 참조하세요.

- Joomla를 실행하는 여러 Lightsail 인스턴스가 Joomla! 의 문서 루트를 사용하여 로드 밸런서에 연결되었습니다. 동기화되었습니다. Rsync와 같은 도구를 사용하거나, 모든 Lightsail 인스턴스 간의 콘텐츠 동기화를 담당하는 NFS 서버를 두거나, 를 사용하여 파일을 공유하는 등의 도구를 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. AWS
- 복제 클러스터로 구성된 데이터베이스 서버 여러 개.
- 각 Lightsail 인스턴스에 구성된 동일한 캐시 시스템 다음과 같은 몇 가지 유용한 확장 프로그램이 있습니다. JotCache

Lightsail 로드 밸런서에 대한 TLS 보안 정책을 구성합니다.

Amazon Lightsail 로드 밸런서에서 HTTPS를 활성화한 후 암호화된 연결에 대한 TLS 보안 정책을 구성할 수 있습니다. 이 가이드에서는 Lightsail 로드 밸런서에서 구성할 수 있는 보안 정책 및 로드 밸런서의 보안 정책을 업데이트하는 절차에 대한 정보를 제공합니다. 로드 밸런서에 대한 자세한 내용은 로드 밸런서를 참조하세요.

보안 정책 개요

Lightsail 로드 밸런싱은 보안 정책으로 알려진 SSL (보안 소켓 계층) 협상 구성을 사용하여 클라이언트와 로드 밸런서 간의 SSL 연결을 협상합니다. 보안 정책은 프로토콜과 암호의 조합입니다. 프로토콜은 클라이언트와 서버 간에 보안 연결을 설정하여 클라이언트와 로드 밸런서 간에 전달되는 모든 데이터를 안전하게 보호합니다. 암호는 코딩된 메시지를 생성하기 위해 암호화 키를 사용하는 암호화 알고리즘입니다. 프로토콜은 여러 개의 암호를 사용해 인터넷 상의 데이터를 암호화합니다. 연결 협상이 이루어지는 동안 클라이언트와 로드 밸런서는 각각이 지원하는 암호 및 프로토콜 목록을 선호도 순으로 표시합니다. 기본적으로 서버의 목록에서 클라이언트의 암호 중 하나와 일치하는 첫 번째 암호가 보안 연결을 위해 선택됩니다. Lightsail 로드 밸런서는 클라이언트 또는 대상 연결에 대한 SSL 재협상을 지원하지 않습니다.

`TLS-2016-08`보안 정책은 Lightsail 로드 밸런서에서 HTTPS를 활성화할 때 기본적으로 구성됩니다. 이 가이스의 뒷부분에 설명된 대로 필요에 따라 다른 보안 정책을 구성할 수 있습니다. 프런트 엔드 연결에만 사용되는 보안 정책을 선택할 수 있습니다. `TLS-2016-08` 보안 정책은 항상 백 엔드 연결에 사용됩니다. Lightsail 로드 밸런서는 사용자 지정 보안 정책을 지원하지 않습니다.

지원되는 보안 정책 및 프로토콜

Lightsail 로드 밸런서는 다음과 같은 보안 정책 및 프로토콜로 구성할 수 있습니다.

Security policies	TLS-2016-08 (default)	TLS-FS-1-2-Res-2019-08
TLS Protocols		
Protocol-TLSv1	✓	
Protocol-TLSv1.1	✓	
Protocol-TLSv1.2	✓	✓
TLS Ciphers		
ECDHE-ECDSA-AES128-GCM-SHA256	✓	✓
ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256	✓	✓
ECDHE-ECDSA-AES128-SHA256	✓	✓
ECDHE-RSA-AES128-SHA256	✓	✓
ECDHE-ECDSA-AES128-SHA	✓	
ECDHE-RSA-AES128-SHA	✓	
ECDHE-ECDSA-AES256-GCM-SHA384	✓	✓
ECDHE-RSA-AES256-GCM-SHA384	✓	✓
ECDHE-ECDSA-AES256-SHA384	✓	✓
ECDHE-RSA-AES256-SHA384	✓	✓
ECDHE-RSA-AES256-SHA	✓	
ECDHE-ECDSA-AES256-SHA	✓	
AES128-GCM-SHA256	✓	
AES128-SHA256	✓	
AES128-SHA	✓	

사전 조건 완료

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

- 로드 밸런서 생성하고 여기에 인스턴스를 연결합니다. 자세한 내용은 로드 밸런스를 생성하여 인스턴스 연결을 참조하세요.
- SSL/TLS 인증서를 생성하고 이를 로드 밸런서에 연결하여 HTTPS를 활성화합니다. 자세한 내용은 Lightsail 로드 밸런서용 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하십시오. 인증서에 대한 자세한 내용은 SSL/TLS 인증서를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 보안 정책을 구성합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 보안 정책을 구성하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. TLS 보안 정책을 구성할 로드 밸런서의 이름을 선택합니다.
4. 인바운드 트래픽 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 TLS 보안 프로토콜 섹션 아래에 있는 프로토콜 변경을 선택합니다.
6. 지원되는 프로토콜 드롭다운 메뉴에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
   - TLS 버전 1.2 - 이 옵션은 가장 안전하지만 오래된 브라우저가 연결할 수 없을 수 있습니다.
   - TLS 버전 1.0, 1.1, 1.2 - 이 옵션은 브라우저와의 호환성이 가장 좋습니다.
7. 저장을 선택하여 선택된 프로토콜을 로드 밸런서에 적용합니다.

   변경 사항이 적용되는 데에는 약간의 시간이 걸립니다.

를 사용하여 보안 정책을 구성합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI)을 사용하여 보안 정책을 구성하려면 다음 절차를 완료합니다. `update-load-balancer-attribute` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 update-load-balancer-attribute참조를 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail을 AWS CLI 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 로드 밸런서의 TLS 보안 정책을 변경하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
aws lightsail update-load-balancer-attribute --load-balancer-name LoadBalancerName
 --attribute-name TlsPolicyName --attribute-value AttributeValue
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *LoadBalancerName*TLS 보안 정책을 변경하려는 로드 밸런서의 이름과 함께 사용하십시오.
- *AttributeValue*TLS-2016-08또는 TLS-FS-1-2-Res-2019-08 보안 정책과 함께.

> **Note**
>
> 명령의 TlsPolicyName 속성은 로드 밸런서에 구성된 TLS 보안 정책을 편집하도록 지정합니다.

예제

```
aws lightsail update-load-balancer-attribute --load-balancer-name MyLoadBalancer --
attribute-name TlsPolicyName --attribute-value TLS-2016-08
```

변경 사항이 적용되는 데에는 약간의 시간이 걸립니다.

Lightsail 로드 밸런서용 HTTP를 HTTPS로 리디렉션

Amazon Lightsail 로드 밸런서에서 HTTPS를 구성한 후, HTTP 연결을 사용하여 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션을 탐색하는 사용자가 암호화된 HTTPS 연결로 자동 리디렉션되도록 HTTP에서 HTTPS로 리디렉션을 구성할 수 있습니다. 로드 밸런서에 대한 자세한 내용은 로드 밸런서를 참조하세요.

사전 조건 완료

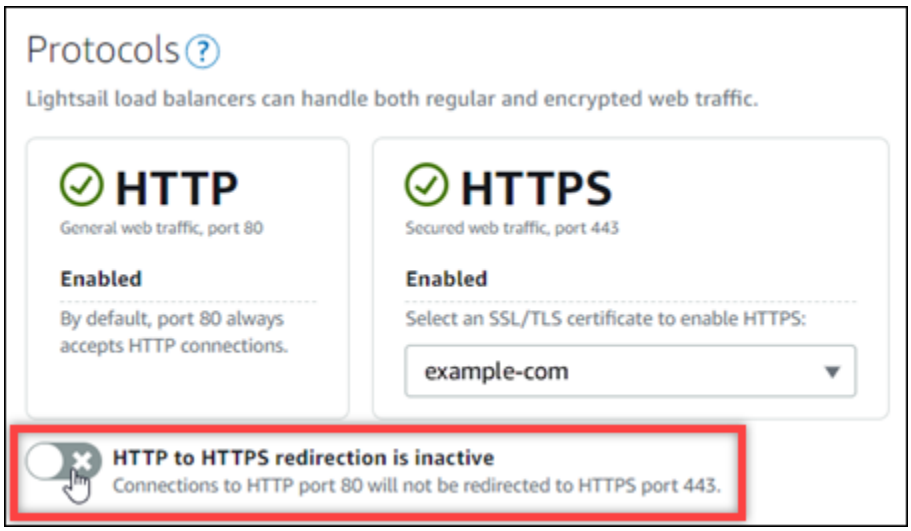
아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

- 로드 밸런서 생성하고 여기에 인스턴스를 연결합니다. 자세한 내용은 로드 밸런스를 생성하여 인스턴스 연결을 참조하세요.
- SSL/TLS 인증서를 생성하고 이를 로드 밸런서에 연결하여 HTTPS를 활성화합니다. 자세한 내용은 Lightsail 로드 밸런서용 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하십시오. 인증서에 대한 자세한 내용은 SSL/TLS 인증서를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 로드 밸런서에서 HTTPS 리디렉션을 구성합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 로드 밸런서에서 HTTPS 리디렉션을 구성하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. HTTPS 리디렉션을 구성할 로드 밸런서의 이름을 선택합니다.
4. 인바운드 트래픽 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 프로토콜 섹션에서 다음 작업 중 하나를 수행할 수 있습니다.



   - HTTP에서 HTTPS로의 리디렉션을 켜려면 방향 옵션을 활성으로 전환합니다.
   - HTTP에서 HTTPS로의 리디렉션을 끄려면 방향 옵션을 비활성으로 전환합니다.

   변경 사항이 적용되는 데에는 약간의 시간이 걸립니다.

다음을 사용하여 로드 밸런서에 대해 HTTP를 HTTPS로 리디렉션하도록 구성합니다. AWS CLI

() 를 사용하여 로드 밸런서에 HTTPS 리디렉션을 구성하려면 다음 절차를 완료하세요. AWS Command Line Interface AWS CLIupdate-load-balancer-attribute 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 명령 update-load-balancer-attribute참조를AWS CLI 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail을 AWS CLI 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 로드 밸런서에 HTTPS 리디렉션을 구성합니다.

```
aws lightsail update-load-balancer-attribute --load-balancer-name LoadBalancerName
 --attribute-name HttpsRedirectionEnabled --attribute-value AttributeValue
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *LoadBalancerName*HTTP에서 HTTPS로의 리디렉션을 활성화 또는 비활성화하려는 로드 밸런서의 이름과 함께 입력합니다.
- *AttributeValue*true를 사용하여 리디렉션을 활성화하거나 리디렉션을 비활성화할 수 있습니다. false

> **Note**
>
> 명령의 HttpsRedirectionEnabled 속성은 지정된 로드 밸런서에 대해 HTTPS 리디렉션을 활성화 또는 비활성화할지 여부를 편집하도록 지정합니다.

예:

- 로드 밸런서에 HTTP에서 HTTPS로의 리디렉션을 활성화합니다.

```
aws lightsail update-load-balancer-attribute --load-balancer-name MyLoadBalancer
 --attribute-name HttpsRedirectionEnabled --attribute-value true
```

- 로드 밸런서에 HTTP에서 HTTPS로의 리디렉션을 비활성화합니다.

```
aws lightsail update-load-balancer-attribute --load-balancer-name MyLoadBalancer
 --attribute-name HttpsRedirectionEnabled --attribute-value false
```

변경 사항이 적용되는 데에는 약간의 시간이 걸립니다.

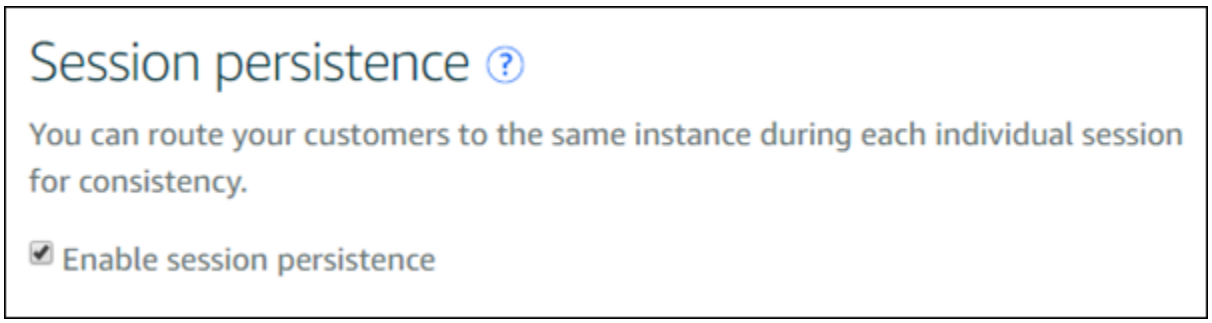
Lightsail 로드 밸런서의 세션 지속성 활성화

사용자에 대해 세션 지속성을 활성화할 수 있습니다. 이 기능은 세션 정보를 사용자의 브라우저에 로컬로 저장하는 경우에 유용합니다. 예를 들어 Amazon Lightsail에서 장바구니가 있는 Magento 전자 상거래 애플리케이션을 실행할 수 있습니다. 세션 지속성을 활성화하면, 사용자가 자신의 장바구니에 품목을 추가한 후 사이트를 떠나도 다시 돌아왔을 때 장바구니에 항목을 유지할 수 있습니다.

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 또는 API Lightsail을 사용하여 쿠키 지속 시간을 조정할 수도 있습니다.

세션 지속성 활성화

1. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹을 선택합니다.
2. 관리할 로드 밸런서를 선택합니다.
3. 인바운드 트래픽 탭을 선택합니다.
4. 세션 지속성 활성화를 선택합니다.



쿠키 지속 기간 조정

쿠키의 지속 기간도 지속적 세션에 알맞게 조정할 수 있습니다. 이 기능은 지속 기간을 특히 길거나 짧게 하려 할 때 유용합니다. 예를 들어 많은 전자 상거래 사이트는 지속 기간이 매우 깁니다. 이렇게 하면 고객이 사이트를 떠났다가 다시 돌아와도 장바구니의 항목을 그대로 유지할 수 있습니다.

아직 설정하지 않았다면 AWS CLI 설정하고 구성하십시오.

Amazon AWS Command Line Interface Lightsail과 함께 작동하도록 구성

1. 명령 프롬프트 또는 터미널 창을 엽니다.
2. 다음 AWS CLI 명령을 입력하여 쿠키 기간을 3일 (259,200초) 으로 늘립니다.

```
aws lightsail update-load-balancer-attribute --load-balancer-name LoadBalancerName
 --attribute-name SessionStickiness_LB_CookieDurationSeconds --attribute-value
 259200
```

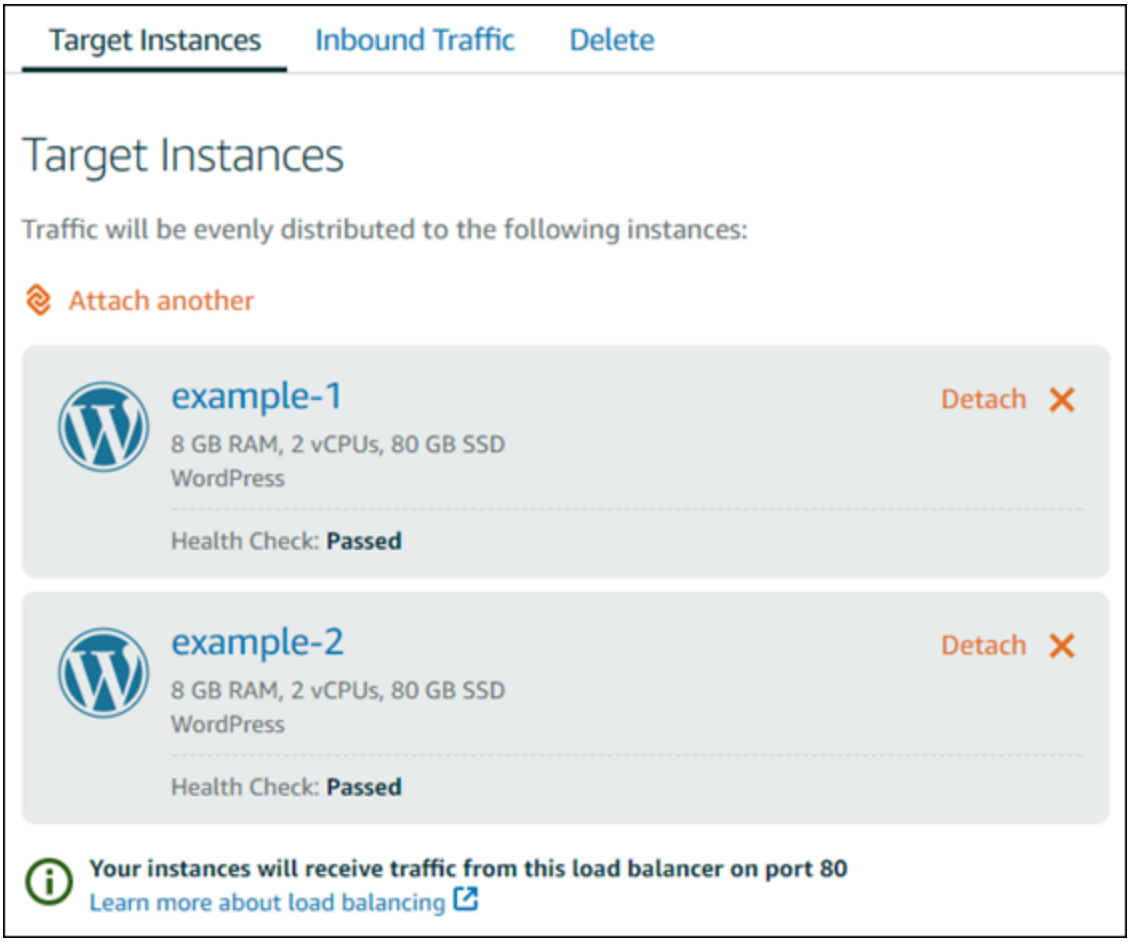
명령에서 다음을 대체합니다.*LoadBalancerName* 로드 밸런서의 이름으로

성공하면 다음 응답이 표시됩니다.

```
{
    "operations": [
        {
            "status": "Succeeded",
            "resourceType": "LoadBalancer",
            "isTerminal": true,
            "operationDetails": "SessionStickiness_LB_CookieDurationSeconds",
            "statusChangedAt": 1511758936.174,
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-west-2"
            },
            "operationType": "UpdateLoadBalancerAttribute",
            "resourceName": "example-load-balancer",
            "id": "681c2bd9-9a51-402b-8ad2-12345EXAMPLE",
            "createdAt": 1511758936.174
        }
    ]
}
```

Lightsail 로드 밸런서의 상태 점검 설정을 구성합니다.

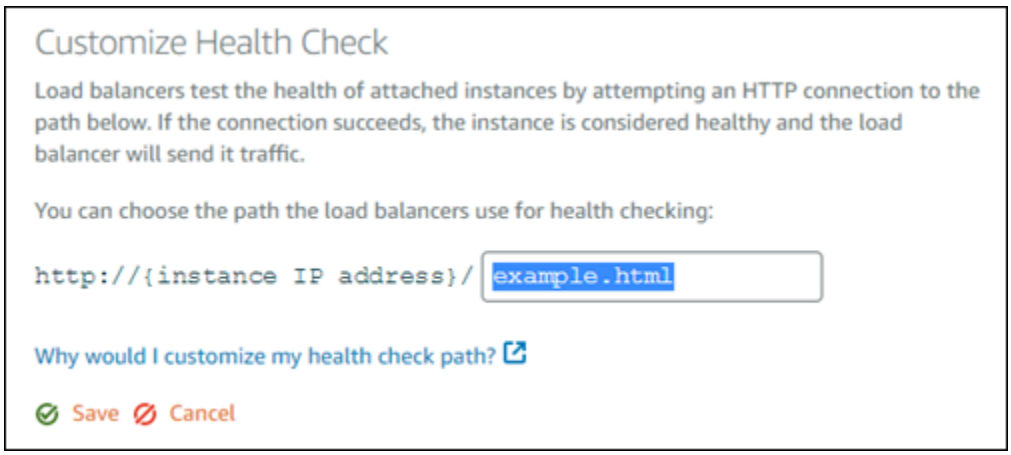
상태 확인은 Lightsail 인스턴스를 로드 밸런서에 연결하는 즉시 시작되며, 그 이후에는 30초마다 수행됩니다. 로드 밸런서 관리 페이지에서 상태 확인 현황을 볼 수 있습니다.



상태 확인 경로 사용자 지정

상태 확인 경로를 사용자 지정해야 하는 경우가 있습니다. 예를 들어 홈 페이지가 느리게 로드되거나 이미지가 많은 경우 더 빨리 로드되는 다른 페이지를 확인하도록 Lightsail을 구성할 수 있습니다.

1. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹을 선택합니다.
2. 관리할 로드 밸런서를 선택합니다.
3. 대상 인스턴스 탭에서 상태 검사 사용자 지정을 선택합니다.
4. 유효한 상태 확인 경로를 입력한 후 저장을 선택합니다.



상태 확인 지표

다음 지표는 상태 확인의 문제를 진단하는 데 도움이 됩니다. AWS Command Line Interface 또는 API Lightsail을 사용하여 특정 상태 점검 지표에 대한 정보를 반환할 수 있습니다.

- **ClientTLSNegotiationErrorCount**- 클라이언트가 시작한 TLS 연결 중 로드 밸런서와의 세션을 설정하지 않은 연결 수입니다. 가능한 원인으로는 암호 또는 프로토콜 불일치가 있습니다.

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Sum입니다.

- **HealthyHostCount** - 정상으로 간주되는 대상의 수입니다.

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Average, Minimum 및 Maximum입니다.

- **UnhealthyHostCount** - 비정상으로 간주되는 대상의 수입니다.

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Average, Minimum 및 Maximum입니다.

- **HTTPCode_LB_4XX_Count**- 로드 밸런서에서 발생한 HTTP 4XX 클라이언트 오류 코드 수 클라이언트 오류는 요청 형식이 잘못되었거나 불완전할 때 생성됩니다. 이러한 요청은 대상 인스턴스에 수신되지 않습니다. 대상 인스턴스에서 생성된 응답 코드는 이 숫자에 포함되지 않습니다.

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Sum입니다. Minimum, Maximum 및 Average는 모두 1을 반환합니다.

- **HTTPCode_LB_5XX_Count**- 로드 밸런서에서 발생한 HTTP 5XX 서버 오류 코드의 수 대상 인스턴스에서 생성된 응답 코드는 이 숫자에 포함되지 않습니다.

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Sum입니다. Minimum, Maximum 및 Average는 모두 1을 반환합니다. Minimum, Maximum 및 Average는 모두 1을 반환합니다.

- **HTTPCode_Instance_2XX_Count**- 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 응답 코드 수 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Sum입니다. Minimum, Maximum 및 Average는 모두 1을 반환합니다.

- **HTTPCode_Instance_3XX_Count**- 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 응답 코드의 수 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Sum입니다. Minimum, Maximum 및 Average는 모두 1을 반환합니다.

- **HTTPCode_Instance_4XX_Count**- 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 응답 코드의 수 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Sum입니다. Minimum, Maximum 및 Average는 모두 1을 반환합니다.

- **HTTPCode_Instance_5XX_Count**- 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 응답 코드의 수 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Sum입니다. Minimum, Maximum 및 Average는 모두 1을 반환합니다.

- **InstanceResponseTime** - 로드 밸런서에서 요청을 보낸 후 대상 인스턴스로부터 응답 신호를 받을 때까지의 경과 시간(초).

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Average입니다.

- **RejectedConnectionCount** - 로드 밸런서가 최대 연결 수에 도달하여 거부된 연결 수

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Sum입니다.

- **RequestCount**- 처리된 요청 IPv4 수 로드 밸런서의 대상 인스턴스에서 응답을 생성한 요청만 이 개수에 포함됩니다.

  Statistics: 가장 유용한 통계는 Sum입니다. Minimum, Maximum 및 Average는 모두 1을 반환합니다.

주제

- Lightsail 로드 밸런서 상태 점검 구성

Lightsail 로드 밸런서 상태 점검 구성

기본적으로 Lightsail은 웹 애플리케이션의 루트 "/" () 에 있는 인스턴스에 대해 상태 확인을 수행합니다. 상태 확인은 등록된 인스턴스의 상태를 모니터링하는 데 사용되며, 로드 밸런서는 이를 통해 정상적인 인스턴스에만 요청을 보낼 수 있습니다. 상태 확인은 인스턴스를 로드 밸런서에 연결하면 바로 시작됩니다.

다음 상태 중 하나가 반환됩니다.

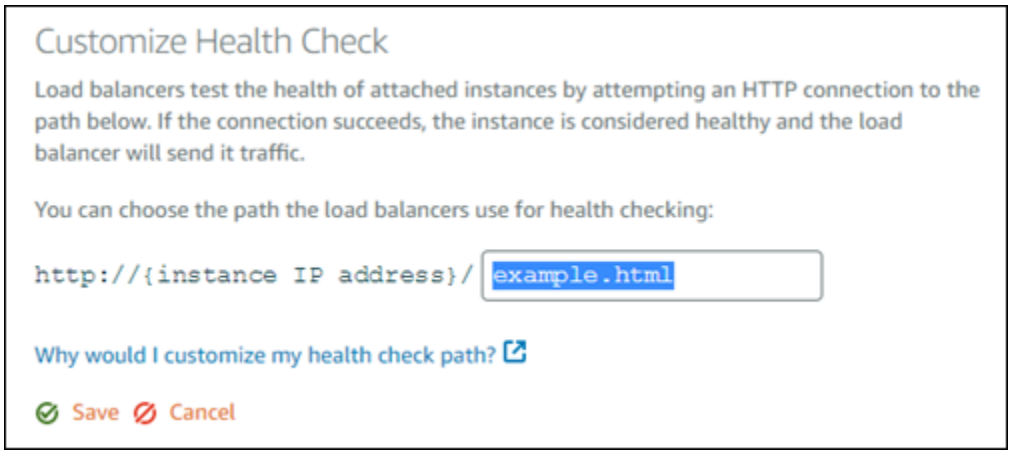
- 통과
- Failed

상태 확인이 실패하는 경우 AWS Command Line Interface 또는 API Lightsail을 사용하여 무엇이 잘못되었는지 알아낼 수 있습니다. 자세한 내용은 문제 해결 안내서를 참조하십시오.

상태 확인 경로 사용자 지정

상태 확인 경로를 사용자 지정해야 하는 경우가 있습니다. 예를 들어 홈 페이지가 느리게 로드되거나 이미지가 많은 경우 더 빨리 로드되는 다른 페이지를 확인하도록 Lightsail을 구성할 수 있습니다.

1. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹을 선택합니다.
2. 관리할 로드 밸런서를 선택합니다.
3. 대상 인스턴스 탭에서 상태 검사 사용자 지정을 선택합니다.
4. 유효한 상태 확인 경로를 입력한 후 저장을 선택합니다.



Lightsail 로드 밸런서에서 인스턴스를 분리합니다.

Amazon Lightsail 로드 밸런서에 더 이상 인스턴스를 연결하고 싶지 않은 경우 인스턴스를 분리할 수 있습니다. 로드 밸런서에서 Lightsail 인스턴스를 분리하면 지정된 인스턴스가 더 이상 필요하지 않을 때까지 기다렸다가 분리합니다.

1. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹을 선택합니다.
2. 관리할 로드 밸런서를 선택합니다.
3. 대상 인스턴스 탭에서 분리할 로드 밸런서 옆에 있는 분리를 선택합니다.

Lightsail 로드 밸런서 삭제

더 이상 필요하지 않은 경우 Lightsail 로드 밸런서를 삭제할 수 있습니다. 로드 밸런서를 삭제하면 연결된 Lightsail 인스턴스도 분리되지만 Lightsail 인스턴스는 삭제되지 않습니다. SSL/TLS인증서를 사용하여 암호화된 (HTTPS) 트래픽을 활성화한 경우 로드 밸런서를 삭제하면 로드 밸런서와 관련된 모든 SSL/TLS인증서도 영구적으로 삭제됩니다.

> **Important**
>
> Lightsail 로드 밸런서 및 관련 인증서를 삭제하는 것은 최종적이며 취소할 수 없습니다.

1. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹을 선택합니다.
2. 삭제할 로드 밸런서를 선택합니다.
3. Delete(삭제)를 선택합니다.
4. 로드 밸런서 삭제를 선택합니다.
5. 예, 삭제(Yes, delete)를 선택합니다.

Lightsail 콘텐츠 전송 배포를 통해 전 세계에 웹 콘텐츠를 제공합니다.

Lightsail 배포는 엣지 로케이션이라고도 하는 전 세계에 분산된 서버 네트워크를 사용하여 사용자에게 콘텐츠를 더 빠르게 전송합니다. 배포를 사용하려면 먼저 Lightsail 인스턴스 또는 컨테이너 서비스 또는 Lightsail 로드 밸런서에 연결된 여러 인스턴스를 만들어 호스팅하거나 Lightsail 버킷에 정적 콘텐츠를 저장해야 합니다. 그런 다음 인스턴스, 컨테이너 서비스, 로드 밸런서 또는 버킷에서 콘텐츠를 가져오고, 캐시하고, 제공하도록 Lightsail 배포를 생성하고 구성합니다. 배포의 오리진이라고도 하는 인스턴스, 컨테이너 서비스, 로드 밸런서 또는 버킷은 콘텐츠의 최종 소스입니다.

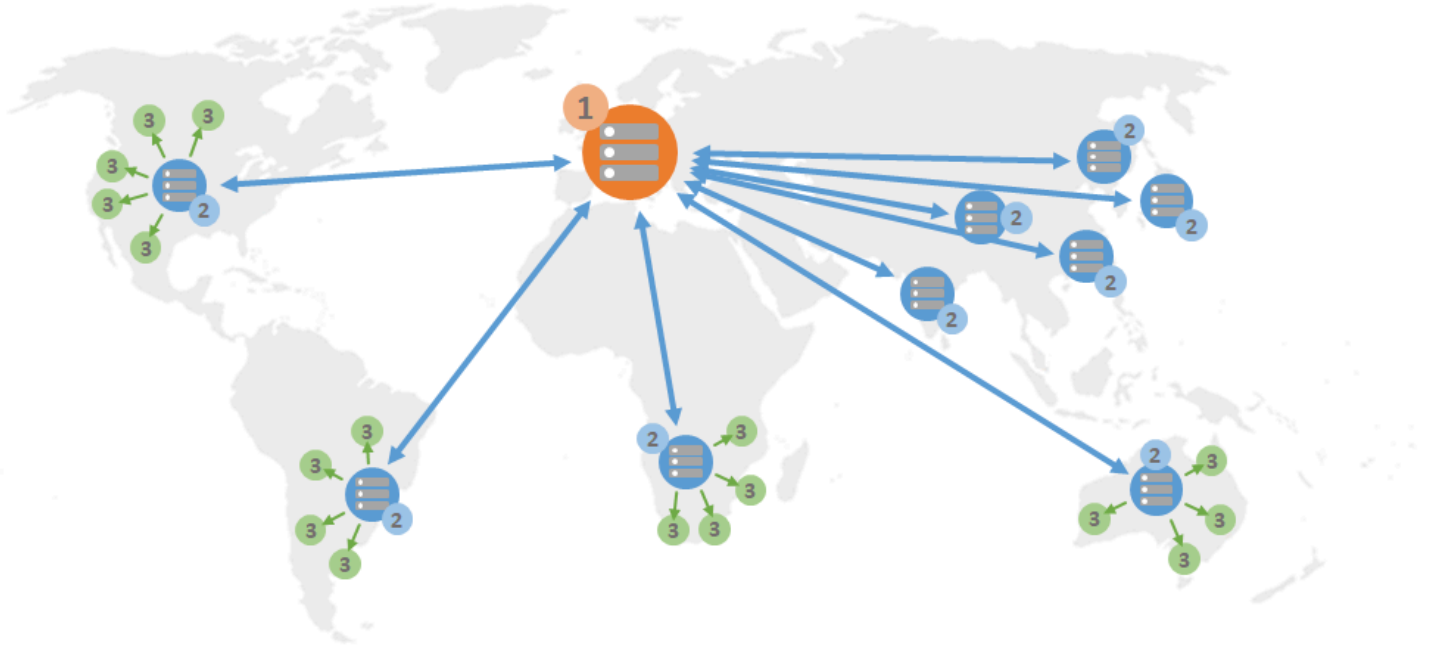
사용자가 배포를 통해 제공되는 웹 사이트를 방문하여 콘텐츠를 요청하면 요청이 지연 시간을 기준으로 가장 가까운 위치로 라우팅됩니다. 그런 다음 배포에서 다음 작업 중 하나를 수행합니다.

- 콘텐츠가 이미 엣지 로케이션에 캐싱되어 있는 경우 배포는 콘텐츠를 즉시 사용자에게 제공합니다.
- 콘텐츠가 아직 해당 엣지 로케이션에 캐싱되지 않은 경우 배포는 지정된 오리진에서 콘텐츠를 검색하고 캐싱하여 사용자에게 제공합니다.

콘텐츠는 배포에 대해 지정한 캐시 수명 기간(유지 시간(TTL)) 동안 엣지 로케이션에서 캐싱되므로, 동일한 위치의 다른 요청이 즉시 수행됩니다. 캐싱된 콘텐츠가 캐시 수명에 도달하면 엣지 로케이션에서 지워집니다. 배포는 콘텐츠 요청이 다음에 엣지 로케이션으로 라우팅될 때 콘텐츠를 검색하고 캐싱하여 제공합니다.

아래 다이어그램은 다음과 같이 해석할 수 있습니다.

- 1은 웹 사이트를 호스팅하는 Lightsail 인스턴스 또는 컨테이너 서비스, 인스턴스가 연결된 로드 밸런서 또는 정적 콘텐츠를 호스팅하는 버킷과 같은 배포의 오리진을 나타냅니다.
- 2는 오리진에서 콘텐츠를 가져오고 캐싱하여 제공하는 엣지 로케이션 또는 배포를 나타냅니다.
- 3은 엣지 로케이션에서 콘텐츠를 제공하는 대상인 사용자를 나타냅니다.

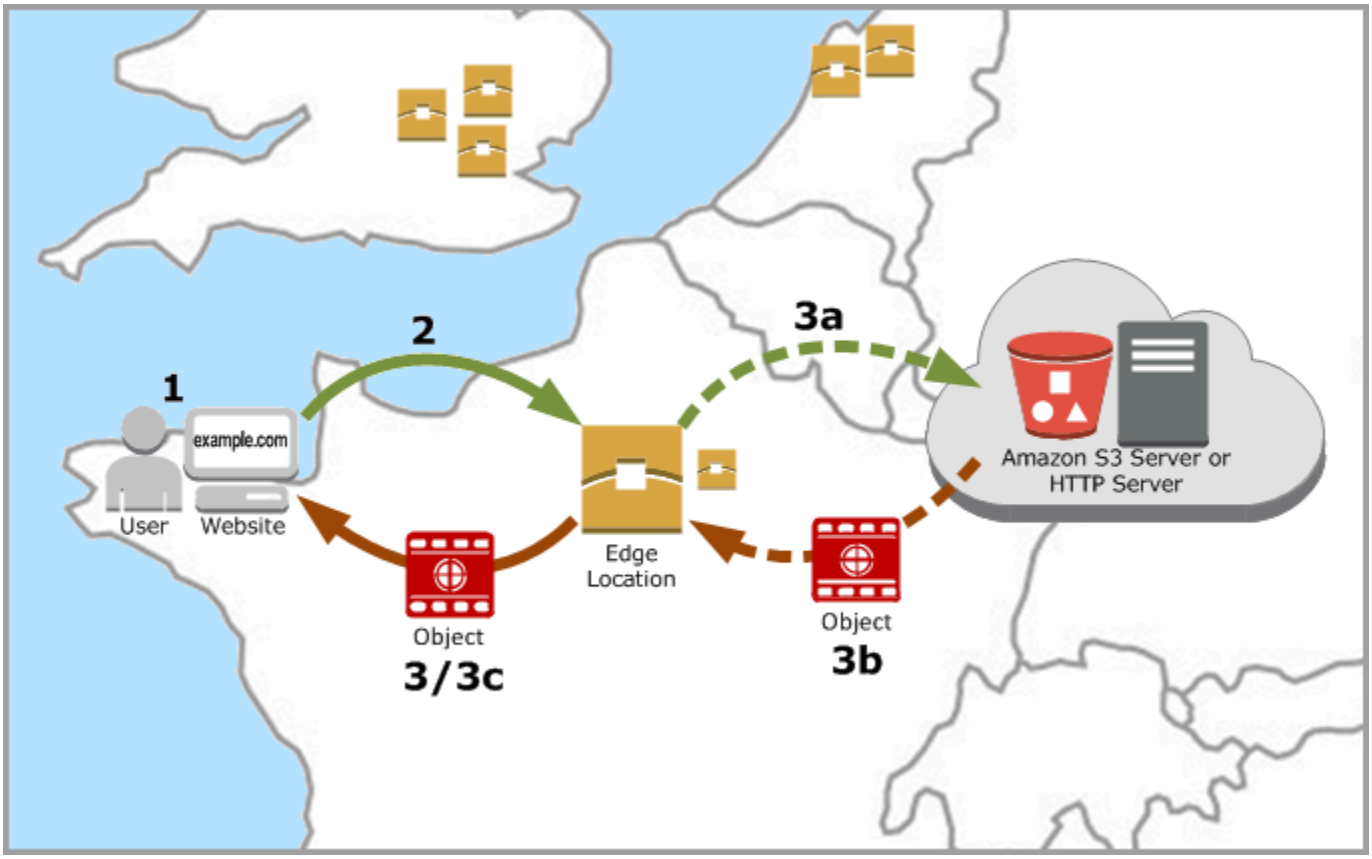


> **Note**
>
> 이 다이어그램은 설명용이며 실제 엣지 로케이션을 반영하지는 않습니다. 엣지 로케이션에 대한 자세한 내용은 가이드 후반부에 나와 있는 엣지 로케이션 및 IP 주소 범위를 참조하세요.

예를 들어 웹 사이트가 프랑스에서 호스팅되고 프랑스의 다른 지역에 있는 사람이 콘텐츠를 보려는 경우 페이지가 밀리초 단위로 로드됩니다.

방문자가 근처에 있지 않으면 상황이 조금 어려워집니다.

호주에 있는 사람이 콘텐츠를 보려는 경우, 브라우저는 프랑스에 있는 서버에서 콘텐츠를 가져온 다음 수천 마일 떨어진 해당 사용자에게 보여줘야 합니다. 다른 국가의 사용자가 동시에 동일한 콘텐츠를 요청하는 경우, 서버가 요청청으로 인해 느려지고 콘텐츠를 로드하고 제공하는 데 시간이 오래 걸립니다. 이는 최종 사용자에게 콘텐츠가 로드되는 속도에 영향을 줍니다.



CDN은 웹 사이트 콘텐츠를 엣지 로케이션에 캐싱하여 이러한 상황을 해결합니다. 이러한 콘텐츠 제공 방식은 중앙 리소스 한 곳에서 콘텐츠를 제공하는 기존의 방법보다 빠르고 효율적입니다. 최종 사용자가 웹 사이트나 애플리케이션을 통해 요청하면, DNS는 이 요청을 사용자의 요청을 가장 잘 처리할 수 있는 위치로 라우팅합니다. 모든 사용자가 멀리 떨어진 하나의 중앙 리소스에 액세스하는 것이 아니라, 사용자가 가까운 위치에서 콘텐츠에 액세스할 수 있습니다.

사용 사례

빠르고 안전한 웹 사이트 제공

Lightsail 배포는 콘텐츠 (예: 웹사이트 페이지, 이미지, 스타일시트 JavaScript 등) 를 전 세계 시청자에게 전송하는 속도를 높입니다. 배포를 사용하면 AWS 백본 네트워크와 엣지 서버의 장점을 활용하여 해당 웹 사이트를 방문하는 최종 사용자에게 빠르고 안전하며 신뢰할 수 있는 환경을 제공할 수 있습니다.

사이트 보안 향상

암호화 처리 작어을 배포로 오프로드하여 오리진의 부하를 줄여주는 TLS 종료 기능을 활용하여 웹 사이트를 강화하고 성능을 향상할 수 있습니다. 등록된 도메인 이름을 Lightsail SSL/TLS 인증서와

함께 사용하여 배포에 하이퍼텍스트 전송 프로토콜 보안 (HTTPS) 을 활성화할 수 있습니다. 사용자는 배포에 암호화된 HTTPS 연결을 설정하고, 배포는 HTTP를 사용하여 오리진에서 콘텐츠를 가져오게 됩니다.

애플리케이션 최적화

정적 웹 사이트를 비롯한 다양한 애플리케이션에 맞게 배포를 쉽게 최적화할 수 있습니다. WordPress 배포를 사용하여 콘텐츠를 캐싱하고 제공하면 대부분의 요청이 인스턴스, 컨테이너 서비스, 로드 밸런서 또는 버킷이 아닌 배포에서 처리되기 때문에 오리진이 받는 부하도 줄어듭니다.

배포 구성

다음은 Lightsail 인스턴스 및 배포를 사용하여 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션을 제공하기 위해 따라야 하는 일반적인 단계입니다.

1. 배포에 인스턴스, 컨테이너 서비스 또는 버킷을 사용할지에 따라 다음 중 하나를 완료합니다.
   - Lightsail 인스턴스를 생성하여 콘텐츠를 호스팅하십시오. 인스턴스는 배포의 오리진 역할을 합니다. 이 오리진은 콘텐츠의 최종 원본 버전을 저장합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.

     Lightsail 고정 IP를 인스턴스에 연결합니다. 인스턴스를 중지했다가 시작하면 인스턴스의 기본 퍼블릭 IP 주소가 변경되어 배포와 오리진 인스턴스 간의 연결이 끊어집니다. 인스턴스를 중지했다가 시작해도 고정 IP는 변경되지 않습니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

     인스턴스에 콘텐츠와 파일을 업로드합니다. 객체라고도 하는 파일은 일반적으로 웹 페이지, 이미지 및 미디어 파일을 포함하지만 HTTP를 통해 제공될 수 있는 모든 항목이 될 수 있습니다.
   - Lightsail 컨테이너 서비스를 생성하여 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션을 호스팅하십시오. 컨테이너 서비스는 배포의 오리진 역할을 합니다. 이 오리진은 콘텐츠의 최종 원본 버전을 저장합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스 생성을 참조하십시오.
   - Lightsail 버킷을 생성하여 정적 콘텐츠를 저장합니다. 버킷은 배포의 오리진 역할을 합니다. 이 오리진은 콘텐츠의 최종 원본 버전을 저장합니다. 자세한 내용은 버킷 생성을 참조하세요.

     Lightsail 콘솔 AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 및 API를 사용하여 버킷에 파일을 업로드합니다. AWS 파일 업로드에 대한 자세한 내용은 버킷으로 파일 업로드를 참조하세요.
2. (선택 사항) 인스턴스에서 호스팅되는 웹 사이트에 내결함성이 필요한 경우 Lightsail 로드 밸런서를 생성하십시오. 그런 다음 여러 인스턴스 복사본을 로드 밸런서에 연결합니다. 인스턴스를 오리진으

로 구성하는 대신, 하나 이상의 인스턴스가 연결된 상태인 로드 밸런서를 배포의 오리진으로 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 로드 밸런스를 생성하여 인스턴스 연결을 참조하세요.

3. Lightsail 배포를 생성하고 인스턴스, 컨테이너 서비스, 로드 밸런서 또는 버킷을 오리진으로 구성합니다. 이와 동시에 콘텐츠의 캐시 수명, 캐싱된 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션 요소와 같은 세부 정보를 지정합니다. 자세한 내용은 배포 생성을 참조하세요.
4. (선택 사항) 배포의 오리진이 WordPress 인스턴스인 경우 WordPress 웹 사이트가 배포와 연동되도록 인스턴스의 WordPress 구성 파일을 편집해야 합니다. 자세한 내용은 배포와 함께 작동하도록 WordPress 인스턴스 구성을 참조하십시오.
5. (선택 사항) Lightsail 콘솔에서 도메인의 DNS를 관리할 수 있는 Lightsail DNS 영역을 생성합니다. 이렇게 하면 도메인을 Lightsail 리소스에 쉽게 매핑할 수 있습니다. 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요. 아니면 현재 호스팅 중인 도메인의 DNS를 계속 호스팅할 수도 있습니다.
6. 도메인용 Lightsail SSL/TLS 인증서를 생성하여 배포에 사용할 수 있습니다. Lightsail 배포에는 HTTPS가 필요하므로 배포에 사용하려면 먼저 도메인의 SSL/TLS 인증서를 요청해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하세요.
7. 등록된 도메인 이름을 배포에 사용하려면 배포에 사용자 지정 도메인을 사용하도록 설정합니다. 사용자 지정 도메인을 활성화하려면 도메인용으로 만든 Lightsail SSL/TLS 인증서를 지정해야 합니다. 이렇게 하면 도메인이 배포에 추가되고 HTTPS가 사용됩니다. 자세한 내용은 배포용 사용자 지정 도메인 사용을 참조하세요.
8. 도메인의 트래픽을 해당 배포로 라우팅하려면 별칭 레코드를 도메인의 DNS에 추가합니다. 별칭 레코드를 추가하면 도메인을 방문한 사용자가 배포를 통해 라우팅됩니다. 자세한 내용은 배포로 도메인 연결을 참조하세요.
9. 배포가 콘텐츠를 캐싱하고 있는지 테스트합니다. 자세한 내용은 배포 테스트를 참조하세요.

엣지 로케이션 및 IP 주소 범위

Lightsail 배포판은 Amazon과 동일한 엣지 서버 및 IP 주소 범위를 사용합니다. CloudFront CloudFront 에지 서버 위치 목록은 Amazon CloudFront 제품 세부 정보 페이지를 참조하십시오. CloudFront IP 범위 목록은 CloudFront 글로벌 IP 목록을 참조하십시오.

Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포 생성

이 안내서에서는 Lightsail 콘솔을 사용하여 Amazon Lightsail 배포를 생성하는 방법을 보여주고 구성할 수 있는 배포 설정을 설명합니다. 배포에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

목차

사전 조건

배포를 생성하기 전에 다음 필수 사전 조건을 완료하세요.

1. 배포에 인스턴스, 컨테이너 서비스 또는 버킷을 사용할지에 따라 다음 중 하나를 완료합니다.
   - Lightsail 인스턴스를 생성하여 콘텐츠를 호스팅하십시오. 인스턴스는 배포의 오리진 역할을 합니다. 이 오리진은 콘텐츠의 최종 원본 버전을 저장합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.

     Lightsail 고정 IP를 인스턴스에 연결합니다. 인스턴스를 중지했다가 시작하면 인스턴스의 기본 퍼블릭 IP 주소가 변경되어 배포와 오리진 인스턴스 간의 연결이 끊어집니다. 인스턴스를 중지했다가 시작해도 고정 IP는 변경되지 않습니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

     인스턴스에 콘텐츠와 파일을 업로드합니다. 객체라고도 하는 파일은 일반적으로 웹 페이지, 이미지 및 미디어 파일을 포함하지만 HTTP를 통해 제공될 수 있는 모든 항목이 될 수 있습니다.
   - Lightsail 컨테이너 서비스를 생성하여 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션을 호스팅하십시오. 컨테이너 서비스는 배포의 오리진 역할을 합니다. 이 오리진은 콘텐츠의 최종 원본 버전을 저장합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스 생성을 참조하세요.
   - Lightsail 버킷을 생성하여 정적 콘텐츠를 저장합니다. 버킷은 배포의 오리진 역할을 합니다. 이 오리진은 콘텐츠의 최종 원본 버전을 저장합니다. 자세한 내용은 버킷 생성을 참조하세요.

Lightsail 콘솔 AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 및 API를 사용하여 버킷에 파일을 업로드합니다. AWS 파일 업로드에 대한 자세한 내용은 버킷으로 파일 업로드를 참조하세요.

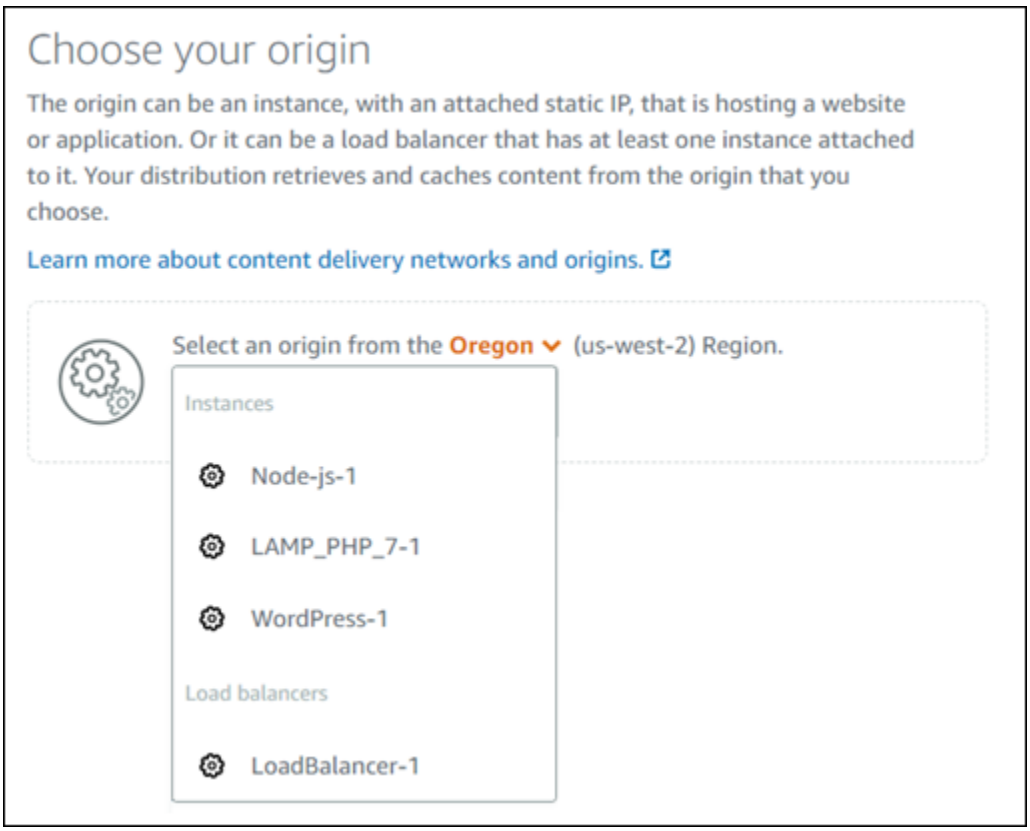
2. (선택 사항) 웹 사이트에 내결함성이 필요한 경우 Lightsail 로드 밸런서를 생성하십시오. 그런 다음 여러 인스턴스 복사본을 로드 밸런서에 연결합니다. 인스턴스를 오리진으로 구성하는 대신, 하나 이상의 인스턴스가 연결된 상태인 로드 밸런서를 배포의 오리진으로 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 로드 밸런스를 생성하여 인스턴스 연결을 참조하세요.

오리진 리소스

오리진은 배포의 최종 콘텐츠 소스입니다. 배포를 생성할 때 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션의 콘텐츠를 호스팅하는 Lightsail 인스턴스, 컨테이너 서비스, 버킷 또는 로드 밸런서 (하나 이상의 인스턴스가 연결됨) 를 선택합니다.

> **Note**
>
> IPv6 전용 인스턴스는 현재 Lightsail CDN (콘텐츠 전송 네트워크) 배포의 오리진으로 구성할 수 없습니다.

배포당 하나의 오리진만 선택할 수 있습니다. 배포를 생성하고 나서 언제든지 오리진을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 배포의 오리진 변경을 참조하세요.



오리진 프로토콜 정책

오리진 프로토콜 정책은 배포에서 오리진으로부터 콘텐츠를 가져올 때 사용하는 프로토콜 정책입니다. 배포의 오리진을 선택한 후 오리진에서 콘텐츠를 가져올 때 배포에서 Hypertext Transfer Protocol(HTTP) 또는 Hypertext Transfer Protocol Secure(HTTPS)를 사용해야 하는지 정해야 합니다. 오리진이 HTTPS에 대해 구성되지 않은 경우 HTTP를 사용해야 합니다.

배포에 대해 다음 오리진 프로토콜 정책 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- HTTP 전용(HTTP Only) - 배포에서 HTTP만 사용하여 오리진에 액세스합니다. 이것이 기본 설정입니다.
- HTTPS 전용(HTTPS Only) - 배포에서 HTTPS만 사용하여 오리진에 액세스합니다.

오리진 프로토콜 정책을 편집하는 단계는 이 가이드 뒷부분의 배포 생성(Create a distribution) 섹션에 나와 있습니다.

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택하면 Origin 프로토콜 정책은 기본적으로 HTTPS로만 설정됩니다. 버킷이 배포의 오리진인 경우에는 오리진 프로토콜 정책을 변경할 수 없습니다.

캐싱 동작 및 캐싱 사전 설정

캐싱 사전 설정은 오리진에서 호스팅하는 콘텐츠 유형에 대한 배포 설정을 자동으로 구성합니다. 예를 들어, 정적 콘텐츠에 가장 적합한 사전 설정을 선택하면 정적 웹 사이트에서 가장 효과적인 설정으로 배포를 자동으로 구성합니다. 웹 사이트가 WordPress 인스턴스에서 호스팅되는 경우 WordPress 사전 설정에 최적 (Best for preset) 을 선택하여 웹 사이트에 맞게 배포가 자동으로 구성되도록 하십시오. WordPress

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택한 경우 캐싱 사전 설정 옵션을 사용할 수 없습니다. 버킷에 저장되는 정적 콘텐츠에 가장 적합한 배포 설정을 자동으로 적용합니다.

배포에 대해 다음 캐싱 사전 설정 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 정적 콘텐츠에 가장 적합 - 이 사전 설정은 모든 항목을 캐싱하도록 배포를 구성합니다. 이 사전 설정은 오리진에서 정적 콘텐츠(예: 정적 HTML 페이지)를 호스팅하거나 웹 사이트를 방문하는 각 사용자에 대해 변함없는 콘텐츠를 호스팅하는 경우에 사용하면 좋습니다. 이 사전 설정을 선택하면 배포의 모든 콘텐츠가 캐싱됩니다.
- 동적 콘텐츠에 가장 적합 - 이 사전 설정은 배포 생성(Create a distribution) 페이지의 디렉터리 및 파일 재정의(Directory and file overrides) 섹션에서 캐시로 지정한 파일을 제외한 다른 파일을 캐싱하지 않도록 배포를 구성합니다. 자세한 내용은 가이드 후반부에 나와 있는 디렉터리 및 파일 재정의를 참조하세요. 이 사전 설정은 오리진에서 동적 콘텐츠를 호스팅하거나, 웹 사이트에 방문하거나 웹 애플리케이션을 이용하는 각 사용자에게 맞춰 변경될 수 있는 콘텐츠를 호스팅하는 경우에 적합합니다.
- 최적 용도 WordPress - 이 사전 설정은 배포가 인스턴스의 `wp-includes/` 및 `wp-content/` 디렉터리에 있는 파일 외에는 아무것도 캐시하지 않도록 구성합니다. WordPress 이 프리셋은 오리진이 Bitnami WordPress 인증 및 Automatic 블루프린트를 사용하는 인스턴스인 경우에 이상적입니다 (멀티사이트 블루프린트 제외). 이 프리셋에 대한 자세한 내용은 캐싱에 가장 적합한 프리셋을 참조하십시오. WordPress

> **Note**
>
> 이 사용자 지정 설정 사전 설정은 선택할 수 없습니다. 이 설정은 사전 설정을 선택했으나 추후 배포 설정을 수동으로 수정하는 경우 자동으로 선택됩니다.

캐싱 프리셋은 Lightsail 콘솔에서만 지정할 수 있습니다. Lightsail API AWS CLI및 SDK를 사용하여 지정할 수는 없습니다.

캐싱 프리셋에 가장 적합합니다. WordPress

Bitnami WordPress 인증 및 자동 블루프린트를 배포의 원본으로 사용하는 인스턴스를 선택하면 Lightsail에서 배포에 최적 캐싱 사전 설정을 적용할 것인지 묻습니다. WordPress 현재 버전을 적용하면 웹 사이트에 가장 잘 맞도록 배포가 자동으로 구성됩니다. WordPress 다른 배포 설정을 적용하지 않아도 됩니다. WordPress웹 사이트의 `wp-includes/` 및 `wp-content/` 디렉터리에 있는 파일 외에는 아무것도 캐시하지 않는 WordPress 프리셋에 가장 적합합니다. 또한, 매일 캐시를 지우고(캐시 수명 1일), 모든 HTTP 메서드를 허용하고, `Host` 헤더만 전달하고, 쿠키를 전달하지 않고, 모든 쿼리 문자열을 전달하도록 배포를 구성합니다.

> **Important**
>
> WordPress웹 사이트가 배포판에서 작동하도록 하려면 인스턴스의 WordPress 구성 파일을 편집해야 합니다. 자세한 내용은 배포와 함께 작동하도록 WordPress 인스턴스 구성을 참조하십시오.

기본 동작

기본 동작은 배포에서 콘텐츠 캐싱을 처리하는 방법을 좌우합니다. 선택한 캐싱 사전 설정에 따라 배포의 기본 동작이 자동으로 지정됩니다. 다른 기본 동작을 선택하면 캐싱 사전 설정이 자동으로 사용자 지정 설정으로 변경됩니다.

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택하면 기본 동작 옵션을 사용할 수 없습니다. 버킷에 저장되는 정적 콘텐츠에 가장 적합한 배포 설정을 자동으로 적용합니다.

배포에 대해 다음 기본 동작 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 모든 항목 캐싱 - 이 동작은 전체 웹 사이트를 캐싱하고 정적 콘텐츠로 제공하도록 배포를 구성합니다. 이 옵션은 오리진이 보는 사람에 따라 변경되지 않는 콘텐츠를 호스팅하거나 웹 사이트에서 콘텐츠를 개인화하는 데 쿠키, 헤더 또는 쿼리 문자열을 활용하지 않는 경우에 사용하면 좋습니다.
- 캐싱하지 않음 - 이 동작은 지정한 오리진 파일과 폴더 경로만 캐싱하도록 배포를 구성합니다. 이 옵션은 웹 사이트 또는 웹 응용 프로그램에서 쿠키, 헤더 및 쿼리 문자열을 활용하여 개별 사용자에게 맞춰 콘텐츠를 개인화하는 경우에 적합합니다. 이 옵션을 선택하는 경우 캐시에 디렉터리 및 파일 경로 재정의를 지정해야 합니다.

디렉터리 및 파일 재정의

디렉터리 및 파일 재정의는 선택한 기본 동작을 재정의하거나 예외를 추가하는 데 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 모든 항목을 캐싱하도록 선택한 경우 재정의를 통해 배포에서 캐싱하지 않아야 하는 디렉터리, 파일 또는 파일 유형을 지정할 수 있습니다. 반대로 어떤 것도 캐싱하지 않도록 선택한 경우 재정의를 통해 배포에서 캐싱해야 하는 디렉터리, 파일 또는 파일 유형을 지정하면 됩니다.

페이지의 디렉터리 및 파일 재정의(Directory and file overrides) 섹션에서 캐싱하거나 캐싱하지 않을 디렉터리 또는 파일 경로를 지정할 수 있습니다. 별표 기호를 사용하여 와일드카드 디렉터리(`path/to/assets/*`) 및 파일 유형(`*.html`, `*jpg`, `*js`)을 지정합니다. 디렉터리와 파일 경로는 대/소문자를 구분합니다.

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택한 경우 디렉터리 및 파일 재정의 옵션을 사용할 수 없습니다. 선택한 버킷에 저장된 모든 항목이 캐싱됩니다.

다음은 디렉터리 및 파일 재정의를 지정하는 몇 가지 방법입니다.

- Lightsail 인스턴스에서 실행되는 Apache 웹 서버의 문서 루트에 있는 모든 파일을 캐시하려면 다음을 지정합니다.

```
var/www/html/
```

- Apache 웹 서버의 문서 루트에 있는 인덱스 페이지만 캐싱하려면 다음 파일을 지정하세요.

```
var/www/html/index.html
```

- Apache 웹 서버의 문서 루트에 있는 .html 파일만 캐싱하려면 다음을 지정하세요.

```
var/www/html/*.html
```

- Apache 웹 서버 문서 루트의 이미지 하위 디렉터리에 있는 .jpg, .png 및 .gif 파일만 캐싱하려면 다음을 지정하세요.

```
var/www/html/images/*.jpg
```

```
var/www/html/images/*.png
```

```
var/www/html/images/*.gif
```

Apache 웹 서버 문서 루트의 이미지 하위 디렉터리에 있는 모든 파일을 캐싱하려면 다음을 지정하세요.

```
var/www/html/images/
```

고급 캐시 설정

고급 설정을 사용하여 배포에 있는 콘텐츠의 캐시 수명, 허용되는 HTTP 메서드, HTTP 헤더 전달, 쿠키 전달 및 쿼리 문자열 전달을 지정할 수 있습니다. 지정한 고급 설정은 캐시로 지정한 디렉터리 및 파일을 재정의하는 등 배포가 캐싱하는 디렉터리 및 파일에만 적용됩니다.

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택한 경우 배포 생성 페이지에서 고급 캐시 설정을 사용할 수 없습니다. 버킷에 저장되는 정적 콘텐츠에 가장 적합한 배포 설정을 자동으로 적용합니다. 단, 배포 생성 후 배포 관리 페이지에서 고급 캐시 설정을 수정할 수 있습니다.

다음과 같은 고급 설정을 구성할 수 있습니다.

캐시 수명(TTL)

배포가 오리진으로 다른 요청을 전달하여 콘텐츠가 업데이트되었는지 확인하기 전에 콘텐츠가 배포의 캐시에 남아 있는 시간을 제어합니다. 기본값은 1일입니다. 이 기간을 줄여 보다 효과적인 동적 콘텐츠

를 제공할 수 있습니다. 이 기간이 늘어나면 파일이 엣지 로케이션에서 바로 제공될 가능성이 크므로 사용자에게 제공되는 성능이 향상됩니다. 또한, 기간을 늘리면 배포에서 콘텐츠를 가져오는 빈도가 줄어들어 오리진에 가해지는 부하도 줄어듭니다.

> **Note**
>
> 지정한 캐시 수명 값은 오리진이 콘텐츠에 `Cache-Control max-age`, `Cache-Control s-maxage` 및 `Expires`와 같은 HTTP 헤더를 추가하지 않을 경우에만 적용됩니다.

허용되는 HTTP 메서드

배포가 처리하고 오리진으로 전달하는 HTTP 메서드를 제어합니다. HTTP 메서드는 오리진에서 수행되기를 바라는 작업을 나타냅니다. 예를 들어, GET 메서드는 오리진에서 데이터를 검색하고 PUT 메서드는 함께 제공되는 엔터티를 오리진에 저장하도록 요청합니다.

배포에 대해 다음 HTTP 메서드 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- GET, HEAD, OPTIONS, PUT, PATCH, POST 및 DELETE 메서드 허용
- GET, HEAD 및 OPTIONS 메서드 허용
- GET 및 HEAD 메서드 허용

배포는 항상 GET 및 HEAD 요청에 대한 응답을 캐싱합니다. 또한, 이러한 요청을 허용하도록 선택한 경우 배포에서는 OPTIONS 요청에 대한 응답도 캐싱합니다. 배포는 다른 HTTP 메서드에 대한 응답을 캐싱하지 않습니다. 자세한 내용은 HTTP 메서드를 참조하세요.

> **Important**
>
> 지원되는 모든 HTTP 메서드를 허용하도록 배포를 구성할 경우 모든 메서드를 처리하도록 오리진 인스턴스를 구성해야 합니다. 예를 들어, POST를 사용하기 위해 이러한 메서드를 허용하도록 배포를 구성하는 경우, 최종 사용자가 원치 않는 리소스를 삭제할 수 없도록 오리진 서버가 DELETE 요청을 적절히 처리할 수 있게 구성해야 합니다. 자세한 내용은 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션 문서를 살펴보세요.

HTTP 헤더 전달

지정된 헤더 값을 기준으로 배포가 콘텐츠를 캐싱할지와 캐싱한다면 어떤 헤더 값을 캐싱할지 제어합니다. HTTP 헤더는 클라이언트 브라우저, 요청된 페이지, 오리진 등에 대한 정보를 전달합니다. 예를

들어, Accept-Language 헤더는 클라이언트 언어(예: 영어의 경우 en-US)를 전송하여 오리진이 사용 가능한 경우 클라이언트 언어로 된 내용으로 응답할 수 있도록 합니다.

배포에 대해 다음 HTTP 헤더 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 헤더 전달 안 함(Forward no headers)
- 지정한 헤더만 전달

헤더 전달 안 함(Forward no headers)을 선택하면 배포가 헤더 값을 기반으로 콘텐츠를 캐싱하지 않습니다. 선택한 옵션에 관계없이 배포는 구체적인 헤더를 오리진으로 전달하고 전달한 헤더를 기반으로 특정 작업을 수행합니다. 배포에서 헤더 전달을 처리하는 방법에 대한 자세한 내용은 HTTP 요청 헤더 및 배포 동작을 참조하세요.

쿠키 전달

배포에서 쿠키를 오리진에 전달할지 여부와 전달할 경우 어떤 쿠키를 전달할지 제어합니다. 쿠키에는 방문자의 이름 및 관심사와 같은 방문자가 제공한 정보뿐만 아니라 오리진의 웹 페이지에서 방문자가 보인 행동에 대한 정보처럼 오리진으로 전송된 작은 데이터 조각이 포함됩니다.

배포에 대해 다음 쿠키 전달 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 쿠키 전달 안 함(Don't forward cookies)
- 모든 쿠키 전달(Forward all cookies)
- 지정한 쿠키 전달(Forward cookies I specify)

모든 쿠키 전달(Forward all cookies)을 선택하는 경우 배포에서는 애플리케이션에서 사용하는 쿠키 수와 관계없이 모든 쿠키를 전달합니다. 지정한 쿠키 전달(Forward cookies I specify)을 선택한 경우 표시되는 텍스트 상자에 배포에서 전달할 쿠키의 이름을 입력합니다. 쿠키 이름을 지정할 때 다음 와일드카드를 지정할 수 있습니다.

- *는 쿠키 이름의 0개 이상의 문자에 해당합니다.
- ?는 쿠키 이름의 정확히 1문자에 해당합니다.

예를 들어, userid_*member-number*라는 이름의 쿠키가 포함된 객체에 대한 최종 사용자 요청을 가정해 봅니다. 각각의 사용자는 member-number(userid_123, userid_124, userid_125 등)에 대한 고유한 값을 갖습니다. 이 경우에는 배포에서 구성원별로 개별 콘텐츠 버전을 캐싱하려 합니다. 모든 쿠키를 오리진에 전달하여 이를 달성할 수는 있지만, 최종 사용자 요청에 배포에서 캐싱하길 원

치 않는 쿠키가 일부 포함됩니다. 다음 값을 쿠키 이름으로 지정할 수 있습니다. 이렇게 하면 배포에서 `userid_`로 시작하는 모든 쿠키를 오리진으로 전달합니다. `userid_*`

쿼리 문자열 전달

배포에서 쿼리 문자열을 오리진에 전달할지 여부와 전달할 경우 어떤 쿼리 문자열을 전달할지 제어합니다. 쿼리 문자열은 지정된 파라미터에 값을 할당하는 URL의 일부입니다. 예를 들어, `https://example.com/over/there?name=ferret` URL은 `name=ferret` 쿼리 문자열을 포함합니다. 서버가 이러한 페이지에 대한 요청을 수신하면 프로그램을 실행하여 `name=ferret` 쿼리 문자열을 변경하지 않고 프로그램에 전달할 수 있습니다. 물음표는 구분자로 사용되며 쿼리 문자열의 일부를 구성하지 않습니다.

배포에서 쿼리 문자열 없이 전달하거나 지정한 쿼리 문자열만 전달하도록 선택할 수 있습니다. 오리진에서 쿼리 문자열 파라미터 값과 상관없이 동일한 콘텐츠 버전을 반환할 경우 쿼리 문자열을 전달하지 않도록 선택합니다. 이렇게 하면 배포에서 캐시로부터 요청을 제공할 수 있는 가능성을 높이고, 그에 따라 성능이 향상되고 오리진에 걸리는 부하가 줄어듭니다. 오리진 서버에서 하나 이상의 쿼리 문자열 파라미터를 기준으로 다른 콘텐츠 버전을 반환할 경우 지정한 쿼리 문자열만 전달하도록 선택합니다.

배포 플랜

배포 플랜에 따라 월별 데이터 전송 할당량 및 배포 비용이 지정됩니다. 배포가 플랜의 월별 데이터 전송 할당량보다 많은 데이터를 전송하는 경우 초과 요금이 청구됩니다. 자세한 내용은 Lightsail 요금 페이지를 참조하세요.

요금을 초과로 사용하지 않으려면 현재 배포 플랜을 배포가 월별 할당량을 초과하기 전에 매달 더 많은 데이터 전송량을 제공하는 다른 플랜으로 변경하면 됩니다. 각 AWS 청구 주기 동안 배포 플랜을 한 번만 변경할 수 있습니다. 배포 계획을 생성한 후 변경하는 방법은 배포의 플랜 변경을 참조하세요.

배포 생성

배포를 생성하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 배포 생성을 선택합니다.
4. 이 페이지의 오리진 선택 섹션에서 오리진 리소스를 생성한 AWS 리전 을 선택합니다.

   배포는 전역 리소스입니다. 어느 위치에서든 오리진을 참조하고 해당 콘텐츠를 전 AWS 리전세계에 배포할 수 있습니다.

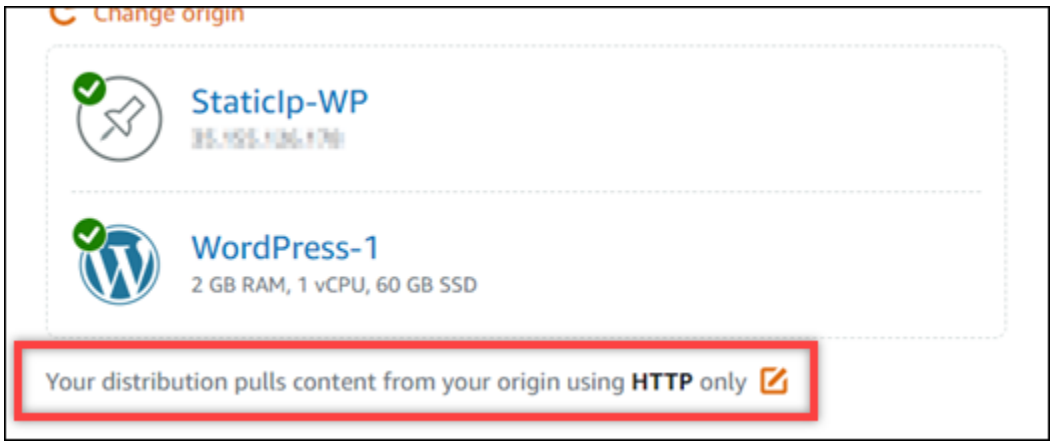
5. 오리진을 선택합니다. 오리진은 Lightsail 인스턴스, 컨테이너 서비스, 버킷 또는 하나 이상의 인스턴스가 연결된 로드 밸런서일 수 있습니다. 자세한 내용은 오리진 리소스를 참조하세요.

> **Important**
>
> Lightsail 컨테이너 서비스를 배포의 오리진으로 선택하면 Lightsail은 배포의 기본 도메인 이름을 컨테이너 서비스에 사용자 지정 도메인으로 자동으로 추가합니다. 이렇게 하면 트래픽을 배포와 컨테이너 서비스 간에 라우팅할 수 있습니다. 그러나 컨테이너 서비스에 배포의 기본 도메인 이름을 수동으로 추가해야 하는 경우도 있습니다. 자세한 내용은 배포의 기본 도메인을 컨테이너 서비스에 추가를 참조하세요.

6. (선택 사항) 오리진 프로토콜 정책을 변경하려면 배포에서 사용하는 현재 오리진 프로토콜 정책 옆에 표시된 연필 아이콘을 선택합니다. 자세한 내용은 오리진 프로토콜 정책을 참조하세요.

   이 옵션은 페이지의 오리진 선택(Choose your origin) 섹션에서 배포에 대해 선택한 오리진 리소스 아래에 나와 있습니다.

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택하면 Origin 프로토콜 정책은 기본적으로 HTTPS로만 설정됩니다. 버킷이 배포의 오리진인 경우에는 오리진 프로토콜 정책을 변경할 수 없습니다.



7. 배포에 대한 캐싱 동작(캐싱 사전 설정이라고도 함)을 선택합니다. 자세한 정보는 캐싱 동작 및 캐싱 사전 설정을 참조하세요.

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택한 경우 캐싱 사전 설정 옵션을 사용할 수 없습니다. 버킷에 저장되는 정적 콘텐츠에 가장 적합한 배포 설정을 자동으로 적용합니다.

8. (선택 사항) 배포에 대한 추가 캐싱 동작 설정을 보려면 모든 설정 표시를 선택합니다.

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택하면 캐싱 동작 설정을 사용할 수 없습니다. 버킷에 저장되는 정적 콘텐츠에 가장 적합한 배포 설정을 자동으로 적용합니다.

9. (선택 사항) 배포의 기본 동작을 선택합니다. 자세한 내용은 기본 동작을 참조하세요.

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택하면 기본 동작 옵션을 사용할 수 없습니다. 버킷에 저장되는 정적 콘텐츠에 가장 적합한 배포 설정을 자동으로 적용합니다.

10. (선택 사항) 경로 추가(Add path)를 선택하여 배포의 캐싱 동작에 디렉터리 및 파일 재정의를 추가합니다. 자세한 내용은 디렉터리 및 파일 재정의를 참조하세요.

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택한 경우 디렉터리 및 파일 재정의 옵션을 사용할 수 없습니다. 버킷에 저장되는 정적 콘텐츠에 가장 적합한 배포 설정을 자동으로 적용합니다.

11. (선택 사항) 배포에 대해 편집할 고급 설정 옆에 표시된 연필 아이콘을 선택합니다. 자세한 내용은 고급 캐시 설정을 참조하세요.

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택한 경우 배포 생성 페이지에서 고급 캐시 설정을 사용할 수 없습니다. 버킷에 저장되는 정적 콘텐츠에 가장 적합한 배포 설정을 자동으로 적용합니다. 단, 배포 생성 후 배포 관리 페이지에서 고급 캐시 설정을 수정할 수 있습니다.

12. 배포 플랜을 선택합니다. 자세한 내용은 배포 플랜을 참조하세요.

13. 배포의 이름을 입력합니다.

    리소스 이름:

    - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
    - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
    - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
    - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
14. 배포 비용을 검토합니다.
15. 배포 생성을 선택합니다.

    몇 분 정도 지나면 배포가 생성됩니다.

다음 단계

배포를 설정하고 실행한 후 다음 단계를 완료하는 것이 좋습니다.

1. 배포의 오리진이 WordPress 인스턴스인 경우 WordPress 웹 사이트가 배포와 연동되도록 인스턴스의 WordPress 구성 파일을 편집해야 합니다. 자세한 내용은 배포와 함께 작동하도록 WordPress 인스턴스 구성을 참조하십시오.
2. (선택 사항) Lightsail 콘솔에서 도메인의 DNS를 관리할 수 있는 Lightsail DNS 영역을 생성합니다. 이렇게 하면 도메인을 Lightsail 리소스에 쉽게 매핑할 수 있습니다. 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요. 아니면 현재 호스팅 중인 도메인의 DNS를 계속 호스팅할 수도 있습니다.
3. 도메인용 Lightsail SSL/TLS 인증서를 생성하여 배포에 사용할 수 있습니다. Lightsail 배포에는 HTTPS가 필요하므로 배포에 사용하려면 먼저 도메인의 SSL/TLS 인증서를 요청해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하세요.
4. 도메인을 배포와 함께 사용하려면 배포에 대해 사용자 지정 도메인을 활성화하면 됩니다. 사용자 지정 도메인을 활성화하려면 도메인용으로 만든 Lightsail SSL/TLS 인증서를 지정해야 합니다. 이렇게 하면 도메인이 배포에 추가되고 HTTPS가 활성화됩니다. 자세한 내용은 배포용 사용자 지정 도메인 사용을 참조하세요.
5. 도메인의 트래픽을 해당 배포로 라우팅하려면 별칭 레코드를 도메인의 DNS에 추가합니다. 별칭 레코드를 추가하면 도메인을 방문한 사용자가 배포를 통해 라우팅됩니다. 자세한 내용은 배포로 도메인 연결을 참조하세요.
6. 배포가 콘텐츠를 캐싱하고 있는지 테스트합니다. 자세한 내용은 배포 테스트를 참조하세요.

Lightsail 배포판 삭제

Amazon Lightsail 배포를 더 이상 사용하지 않는 경우 언제든지 삭제할 수 있습니다.

배포 삭제

배포를 삭제하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 삭제할 배포의 이름을 선택합니다.
4. 배포의 관리 페이지에서 삭제(Delete) 탭을 선택합니다.
5. 배포 삭제(Delete distribution)를 선택하여 배포를 삭제합니다.
6. 예, 삭제를 선택하여 삭제를 확인합니다.

Lightsail 배포를 위한 캐싱을 구성합니다.

캐시 동작을 사용하면 Amazon Lightsail 배포에서 오리진에서 캐시하거나 캐시하지 않는 항목을 구성할 수 있습니다. 예를 들어, 오리진에서 개별 디렉터리, 파일 또는 파일 유형을 캐싱하도록 지정할 수 있습니다. 오리진에 전달되는 HTML 메서드와 헤더를 지정할 수도 있습니다. 이 가이드에서는 배포의 캐싱 동작을 변경하는 방법을 안내합니다. 배포에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

목차

캐싱 사전 설정

캐싱 사전 설정은 오리진에서 호스팅하는 콘텐츠 유형에 대한 배포 설정을 자동으로 구성합니다. 예를 들어, 정적 콘텐츠에 가장 적합한 사전 설정을 선택하면 정적 웹 사이트에서 가장 효과적인 설정으로

배포를 자동으로 구성합니다. 웹 사이트가 WordPress 인스턴스에서 호스팅되는 경우 WordPress 웹 사이트에 맞게 배포가 자동으로 구성되도록 WordPress [사전 설정에 최적] 을 선택합니다.

배포에 대해 다음 캐싱 사전 설정 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 정적 콘텐츠에 가장 적합 - 이 사전 설정은 모든 항목을 캐싱하도록 배포를 구성합니다. 이 사전 설정은 오리진에서 정적 콘텐츠(예: 정적 HTML 페이지)를 호스팅하거나 웹 사이트를 방문하는 각 사용자에 대해 변함없는 콘텐츠를 호스팅하는 경우에 사용하면 좋습니다. 이 사전 설정을 선택하면 배포의 모든 콘텐츠가 캐싱됩니다.
- 동적 콘텐츠에 가장 적합 - 이 사전 설정은 배포 생성(Create a distribution) 페이지의 디렉터리 및 파일 재정의(Directory and file overrides) 섹션에서 캐시로 지정한 파일을 제외한 다른 파일을 캐싱하지 않도록 배포를 구성합니다. 자세한 내용은 가이드 후반부에 나와 있는 디렉터리 및 파일 재정의를 참조하세요. 이 사전 설정은 오리진에서 동적 콘텐츠를 호스팅하거나, 웹 사이트에 방문하거나 웹 애플리케이션을 이용하는 각 사용자에게 맞춰 변경될 수 있는 콘텐츠를 호스팅하는 경우에 적합합니다.
- 최적 용도 WordPress - 이 사전 설정은 배포가 인스턴스의 `wp-includes/` 및 `wp-content/` 디렉터리에 있는 파일 외에는 아무것도 캐시하지 않도록 구성합니다. WordPress 이 프리셋은 오리진이 Bitnami WordPress 인증 및 Automatic 블루프린트를 사용하는 인스턴스인 경우에 이상적입니다 (멀티사이트 블루프린트 제외). 이 프리셋에 대한 자세한 내용은 캐싱에 가장 적합한 프리셋을 참조하십시오. WordPress

  > **Note**
  >
  > 이 사용자 지정 설정 사전 설정은 선택할 수 없습니다. 이 설정은 사전 설정을 선택했으나 추후 배포 설정을 수동으로 수정하는 경우 자동으로 선택됩니다.

캐싱 프리셋은 Lightsail 콘솔에서만 지정할 수 있습니다. Lightsail API AWS CLI및 SDK를 사용하여 지정할 수는 없습니다.

캐싱 프리셋에 가장 적합합니다. WordPress

Bitnami WordPress 인증 및 자동 블루프린트를 배포의 원본으로 사용하는 인스턴스를 선택하면 Lightsail에서 배포에 최적 캐싱 사전 설정을 적용할 것인지 묻습니다. WordPress 현재 버전을 적용하면 웹 사이트에 가장 잘 맞도록 배포가 자동으로 구성됩니다. WordPress 다른 배포 설정을 적용하지 않아도 됩니다. WordPress웹 사이트의 `wp-includes/` 및 `wp-content/` 디렉터리에 있는 파일 외에는 아무것도 캐시하지 않는 WordPress 프리셋에 가장 적합합니다. 또한, 매일 캐시를 지우고(캐시 수

명 1일), 모든 HTTP 메서드를 허용하고, Host 헤더만 전달하고, 쿠키를 전달하지 않고, 모든 쿼리 문자열을 전달하도록 배포를 구성합니다.

> **Important**
>
> WordPress웹 사이트가 배포판에서 작동하도록 하려면 인스턴스의 WordPress 구성 파일을 편집해야 합니다. 자세한 내용은 배포와 함께 작동하도록 WordPress 인스턴스 구성을 참조하십시오.

기본 동작

기본 동작은 배포에서 콘텐츠 캐싱을 처리하는 방법을 좌우합니다. 선택한 캐싱 사전 설정에 따라 배포의 기본 동작이 자동으로 지정됩니다. 다른 기본 동작을 선택하면 캐싱 사전 설정이 자동으로 사용자 지정 설정으로 변경됩니다.

배포에 대해 다음 기본 동작 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 모든 항목 캐싱 - 이 동작은 전체 웹 사이트를 캐싱하고 정적 콘텐츠로 제공하도록 배포를 구성합니다. 이 옵션은 오리진이 보는 사람에 따라 변경되지 않는 콘텐츠를 호스팅하거나 웹 사이트에서 콘텐츠를 개인화하는 데 쿠키, 헤더 또는 쿼리 문자열을 활용하지 않는 경우에 사용하면 좋습니다.
- 캐싱하지 않음 - 이 동작은 지정한 오리진 파일과 폴더 경로만 캐싱하도록 배포를 구성합니다. 이 옵션은 웹 사이트 또는 웹 응용 프로그램에서 쿠키, 헤더 및 쿼리 문자열을 활용하여 개별 사용자에게 맞춰 콘텐츠를 개인화하는 경우에 적합합니다. 이 옵션을 선택하는 경우 캐시에 디렉터리 및 파일 경로 재정의를 지정해야 합니다.

디렉터리 및 파일 재정의

디렉터리 및 파일 재정의는 선택한 기본 동작을 재정의하거나 예외를 추가하는 데 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 모든 항목을 캐싱하도록 선택한 경우 재정의를 통해 배포에서 캐싱하지 않아야 하는 디렉터리, 파일 또는 파일 유형을 지정할 수 있습니다. 반대로 어떤 것도 캐싱하지 않도록 선택한 경우 재정의를 통해 배포에서 캐싱해야 하는 디렉터리, 파일 또는 파일 유형을 지정하면 됩니다.

페이지의 디렉터리 및 파일 재정의(Directory and file overrides) 섹션에서 캐싱하거나 캐싱하지 않을 디렉터리 또는 파일 경로를 지정할 수 있습니다. 별표 기호를 사용하여 와일드카드 디렉터리(`path/to/assets/*`) 및 파일 유형(`*.html`, `*jpg`, `*js`)을 지정합니다. 디렉터리와 파일 경로는 대/소문자를 구분합니다.

다음은 디렉터리 및 파일 재정의를 지정하는 몇 가지 방법입니다.

- Lightsail 인스턴스에서 실행되는 Apache 웹 서버의 문서 루트에 있는 모든 파일을 캐시하려면 다음을 지정합니다.

```
var/www/html/
```

- Apache 웹 서버의 문서 루트에 있는 인덱스 페이지만 캐싱하려면 다음을 지정하세요.

```
var/www/html/index.html
```

- Apache 웹 서버의 문서 루트에 있는 .html 파일만 캐싱하려면 다음을 지정하세요.

```
var/www/html/*.html
```

- Apache 웹 서버 문서 루트의 이미지 하위 디렉터리에 있는 .jpg, .png 및 .gif 파일만 캐싱하려면 다음을 지정하세요.

```
var/www/html/images/*.jpg
```

```
var/www/html/images/*.png
```

```
var/www/html/images/*.gif
```

  Apache 웹 서버 문서 루트의 이미지 하위 디렉터리에 있는 모든 파일을 캐싱하려면 다음을 지정하세요.

```
var/www/html/images/
```

고급 캐시 설정

고급 설정을 사용하여 배포에 있는 콘텐츠의 캐시 수명, 허용되는 HTTP 메서드, HTTP 헤더 전달, 쿠키 전달 및 쿼리 문자열 전달을 지정할 수 있습니다. 지정한 고급 설정은 캐시로 지정한 디렉터리 및 파일을 재정의하는 등 배포가 캐싱하는 디렉터리 및 파일에만 적용됩니다.

다음과 같은 고급 설정을 구성할 수 있습니다.

캐시 수명(TTL)

배포가 오리진으로 다른 요청을 전달하여 콘텐츠가 업데이트되었는지 확인하기 전에 콘텐츠가 배포의 캐시에 남아 있는 시간을 제어합니다. 기본값은 1일입니다. 이 기간을 줄여 보다 효과적인 동적 콘텐츠를 제공할 수 있습니다. 이 기간이 늘어나면 파일이 엣지 로케이션에서 바로 제공될 가능성이 크므로 사용자에게 제공되는 성능이 향상됩니다. 또한, 기간을 늘리면 배포에서 콘텐츠를 가져오는 빈도가 줄어들어 오리진에 가해지는 부하도 줄어듭니다.

> **Note**
>
> 지정한 캐시 수명 값은 오리진이 콘텐츠에 `Cache-Control max-age`, `Cache-Control s-maxage` 및 `Expires`와 같은 HTTP 헤더를 추가하지 않을 경우에만 적용됩니다.

허용되는 HTTP 메서드

배포가 처리하고 오리진으로 전달하는 HTTP 메서드를 제어합니다. HTTP 메서드는 오리진에서 수행되기를 바라는 작업을 나타냅니다. 예를 들어, GET 메서드는 오리진에서 데이터를 검색하고 PUT 메서드는 함께 제공되는 엔터티를 오리진에 저장하도록 요청합니다.

배포에 대해 다음 HTTP 메서드 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- GET, HEAD, OPTIONS, PUT, PATCH, POST 및 DELETE 메서드 허용
- GET, HEAD 및 OPTIONS 메서드 허용
- GET 및 HEAD 메서드 허용

배포는 항상 GET 및 HEAD 요청에 대한 응답을 캐싱합니다. 또한, 이러한 요청을 허용하도록 선택한 경우 배포에서는 OPTIONS 요청에 대한 응답도 캐싱합니다. 배포는 다른 HTTP 메서드에 대한 응답을 캐싱하지 않습니다.

> **Important**
>
> 지원되는 모든 HTTP 메서드를 허용하도록 배포를 구성할 경우 모든 메서드를 처리하도록 오리진 인스턴스를 구성해야 합니다. 예를 들어, POST를 사용하기 위해 이러한 메서드를 허용하도록 배포를 구성하는 경우, 최종 사용자가 원치 않는 리소스를 삭제할 수 없도록 오리진 서버가 DELETE 요청을 적절히 처리할 수 있게 구성해야 합니다. 자세한 내용은 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션 문서를 살펴보세요.

HTTP 헤더 전달

지정된 헤더 값을 기준으로 배포가 콘텐츠를 캐싱할지와 캐싱한다면 어떤 헤더 값을 캐싱할지 제어합니다. HTTP 헤더는 클라이언트 브라우저, 요청된 페이지, 오리진 등에 대한 정보를 전달합니다. 예를 들어, `Accept-Language` 헤더는 클라이언트 언어(예: 영어의 경우 `en-US`)를 전송하여 오리진이 사용 가능한 경우 클라이언트 언어로 된 내용으로 응답할 수 있도록 합니다.

배포에 대해 다음 HTTP 헤더 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 헤더 전달 안 함(Forward no headers)
- 지정한 헤더만 전달

헤더 전달 안 함(Forward no headers)을 선택하면 배포가 헤더 값을 기반으로 콘텐츠를 캐싱하지 않습니다. 선택한 옵션에 관계없이 배포는 구체적인 헤더를 오리진으로 전달하고 전달한 헤더를 기반으로 특정 작업을 수행합니다.

쿠키 전달

배포에서 쿠키를 오리진에 전달할지 여부와 전달할 경우 어떤 쿠키를 전달할지 제어합니다. 쿠키에는 방문자의 이름 및 관심사와 같은 방문자가 제공한 정보뿐만 아니라 오리진의 웹 페이지에서 방문자가 보인 행동에 대한 정보처럼 오리진으로 전송된 작은 데이터 조각이 포함됩니다.

배포에 대해 다음 쿠키 전달 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 쿠키 전달 안 함(Don't forward cookies)
- 모든 쿠키 전달(Forward all cookies)
- 지정한 쿠키 전달(Forward cookies I specify)

모든 쿠키 전달(Forward all cookies)을 선택하는 경우 배포에서는 애플리케이션에서 사용하는 쿠키 수와 관계없이 모든 쿠키를 전달합니다. 지정한 쿠키 전달(Forward cookies I specify)을 선택한 경우 표시되는 텍스트 상자에 배포에서 전달할 쿠키의 이름을 입력합니다. 쿠키 이름을 지정할 때 다음 와일드카드 기호를 지정할 수 있습니다.

- *는 쿠키 이름의 0개 이상의 문자에 해당합니다.
- ?는 쿠키 이름의 정확히 1문자에 해당합니다.

예를 들어, `userid_`*`member-number`*라는 이름의 쿠키가 포함된 객체에 대한 최종 사용자 요청을 가정해 봅니다. 각각의 사용자는 `member-number`(`userid_123`, `userid_124`, `userid_125` 등)에 대한 고유한 값을 갖습니다. 이 경우에는 배포에서 구성원별로 개별 콘텐츠 버전을 캐싱하려 합니다. 모든 쿠키를 오리진에 전달하여 이를 달성할 수는 있지만, 최종 사용자 요청에 배포에서 캐싱하길 원

치 않는 쿠키가 일부 포함됩니다. 다음 값을 쿠키 이름으로 지정할 수 있습니다. 이렇게 하면 배포에서 `userid_`로 시작하는 모든 쿠키를 오리진으로 전달합니다. `userid_*`

쿼리 문자열 전달

배포에서 쿼리 문자열을 오리진에 전달할지 여부와 전달할 경우 어떤 쿼리 문자열을 전달할지 제어합니다. 쿼리 문자열은 지정된 파라미터에 값을 할당하는 URL의 일부입니다. 예를 들어, `https://example.com/over/there?name=ferret` URL은 `name=ferret` 쿼리 문자열을 포함합니다. 서버가 이러한 페이지에 대한 요청을 수신하면 프로그램을 실행하여 `name=ferret` 쿼리 문자열을 변경하지 않고 프로그램에 전달할 수 있습니다. 물음표는 구분자로 사용되며 쿼리 문자열의 일부를 구성하지 않습니다.

배포에서 쿼리 문자열 없이 전달하거나 지정한 쿼리 문자열만 전달하도록 선택할 수 있습니다. 오리진에서 쿼리 문자열 파라미터 값과 상관없이 동일한 콘텐츠 버전을 반환할 경우 쿼리 문자열을 전달하지 않도록 선택합니다. 이렇게 하면 배포에서 캐시로부터 요청을 제공할 수 있는 가능성을 높이고, 그에 따라 성능이 향상되고 오리진에 걸리는 부하가 줄어듭니다. 오리진 서버에서 하나 이상의 쿼리 문자열 파라미터를 기준으로 다른 콘텐츠 버전을 반환할 경우 지정한 쿼리 문자열만 전달하도록 선택합니다.

배포의 캐시 동작 변경

배포의 기본 캐시 동작을 변경하려면 다음 절차를 수행하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 기본 캐시 동작을 변경하려는 배포의 이름을 선택합니다.
4. 배포의 관리 페이지에서 캐시(Cache) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 캐싱 구성(Configure caching) 섹션에서 배포의 캐싱 사전 설정을 선택합니다. 자세한 정보는 캐싱 사전 설정을 참조하세요.
6. 기본 캐시 동작 변경(Change default cache behavior)을 선택하여 배포에 대한 기본 동작을 변경합니다. 그런 다음 배포에 대한 기본 동작을 선택합니다. 자세한 내용은 기본 동작을 참조하세요.
7. 경로 추가(Add path)를 선택하여 배포의 캐싱 동작에 디렉터리 및 파일 재정의를 추가합니다. 자세한 내용은 디렉터리 및 파일 재정의를 참조하세요.
8. 배포에 대해 편집할 고급 설정 옆에 표시된 연필 아이콘을 선택합니다. 자세한 내용은 고급 캐시 설정을 참조하세요.

배포 구성에 대한 변경 내용을 저장하면 배포에서 이러한 변경 내용을 모든 엣지 로케이션으로 전파하기 시작합니다. 구성이 엣지 로케이션에서 업데이트될 때까지 배포는 이전 구성에 따라 해당 위치에서

콘텐츠를 계속 제공합니다. 구성이 엣지 로케이션에서 업데이트된 후에는 배포가 즉시 새 구성에 따라 해당 위치에서 콘텐츠를 제공하기 시작합니다.

변경 내용이 모든 엣지 로케이션으로 즉시 전파되지는 않습니다. 전파가 완료되면 배포 상태가 활성화됨으로 InProgress변경됩니다. 배포가 변경 내용을 전파하고 있는 동안은 지정된 엣지 로케이션이 이전 구성과 새 구성 중 어느 것에 기초하여 콘텐츠를 제공하는지 확인할 수 없습니다.

주제

- Lightsail 배포판의 캐시를 재설정합니다.

Lightsail 배포판의 캐시를 재설정합니다.

캐시 수명 (사용 시간) 설정은 콘텐츠가 Amazon Lightsail 배포의 캐시에 보관되는 시간을 제어합니다. 캐시 수명 주기 전에 캐시를 지워야 하는 경우 배포에서 캐시를 수동으로 재설정할 수도 있습니다. 캐시를 지운 후 다음에 사용자가 콘텐츠를 요청하면 배포에서 오리진의 최신 콘텐츠 버전을 가져와 캐싱합니다. 이 가이드에서는 배포에서 캐시를 수동으로 재설정하는 방법을 안내합니다. 배포에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

배포의 캐시 재설정

배포의 캐시를 재설정하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 캐시를 재설정하려는 배포의 이름을 선택합니다.
4. 배포의 관리 페이지에서 캐시(Cache) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 캐시 재설정(Reset cache) 섹션으로 스크롤하고 캐시 재설정(Reset cache)을 선택합니다.
6. 확인 프롬프트에서 예, 재설정합니다(Yes, reset)를 선택하여 배포 캐시를 재설정할지 확인합니다. 배포 캐시를 재설정하지 않으려면 아니요, 취소합니다(No, cancel)를 선택합니다.

Lightsail 배포의 콘텐츠 오리진 변경

이 안내서에서는 Amazon Lightsail 배포를 생성한 후 해당 배포의 오리진을 변경하는 방법을 보여줍니다. 오리진은 배포의 최종 콘텐츠 소스입니다. 배포를 생성할 때는 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션의 콘텐츠를 호스팅하는 Lightsail 인스턴스, Lightsail 버킷 또는 Lightsail 로드 밸런서 (하나 이상의 인스턴스가 연결되어 있음) 를 선택합니다. 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

배포를 생성하고 나서 언제든지 오리진을 변경할 수 있습니다. 오리진을 변경할 경우 배포에서는 엣지 로케이션에 대한 변경 사항을 즉시 복제하기 시작합니다. 배포가 엣지 로케이션에서 새 오리진으로 업데이트될 때까지 지정된 엣지 로케이션의 이전 오리진으로 요청이 계속 전달됩니다.

오리진을 변경하더라도 배포에서는 엣지 캐시를 새 오리진의 콘텐츠로 다시 채울 필요가 없습니다. 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션의 사용자 요청이 변경되지 않는 한, 배포에서는 콘텐츠의 캐시 수명이 만료될 때까지 계속해서 엣지 캐시에 이미 존재하는 콘텐츠를 제공합니다.

오리진 프로토콜 정책

오리진 프로토콜 정책은 배포에서 오리진으로부터 콘텐츠를 가져올 때 사용하는 프로토콜 정책입니다. 배포의 오리진을 선택한 후 오리진에서 콘텐츠를 가져올 때 배포에서 Hypertext Transfer Protocol(HTTP) 또는 Hypertext Transfer Protocol Secure(HTTPS)를 사용해야 하는지 정해야 합니다. 오리진이 HTTPS에 대해 구성되지 않은 경우 HTTP를 사용해야 합니다.

배포에 대해 다음 오리진 프로토콜 정책 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- HTTP 전용(HTTP Only) - 배포에서 HTTP만 사용하여 오리진에 액세스합니다. 이것이 기본 설정입니다.
- HTTPS 전용(HTTPS Only) - 배포에서 HTTPS만 사용하여 오리진에 액세스합니다.

오리진 프로토콜 정책을 편집하는 단계는 이 가이드의 배포 오리진 변경(Change your distribution's origin) 섹션에 나와 있습니다.

배포 오리진 변경

배포 오리진을 변경하려면 다음 절차를 수행하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 오리진을 변경하려는 배포의 이름을 선택합니다.
4. 배포의 관리 페이지에서 세부 정보(Details) 탭을 선택하고, 해당 페이지의 오리진 선택(Choose your origin) 섹션으로 스크롤합니다.

   이 페이지의 오리진 선택(Select your origin) 섹션에 배포의 현재 오리진이 표시됩니다.
5. 오리진 생성(Create Origin)을 선택합니다.
6. 오리진 리소스가 생성된 AWS 리전을 선택합니다.

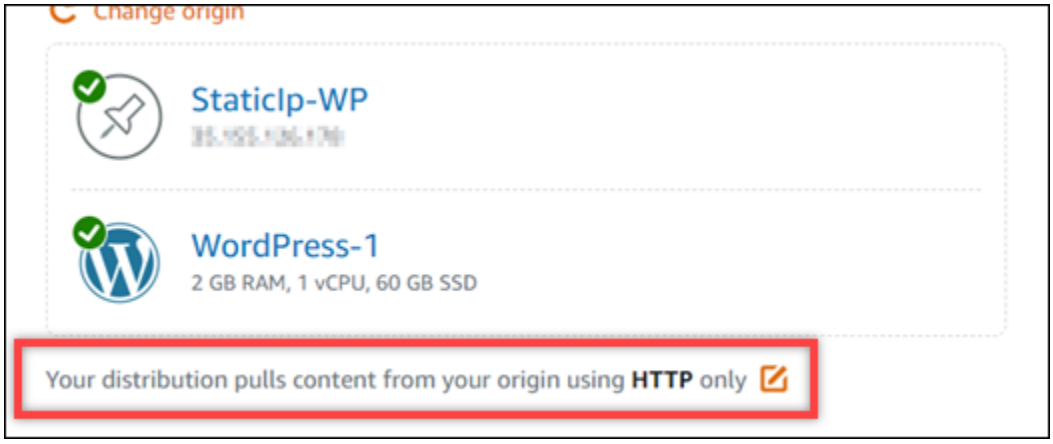
배포는 전역 리소스입니다. 모든 AWS 리전에서 오리진을 참조하고 콘텐츠를 전 세계에 배포할 수 있습니다.

7. 오리진을 선택합니다. 오리진은 인스턴스, 버킷 또는 하나 이상의 인스턴스가 연결된 로드 밸런서일 수 있습니다.
8. 저장(Save)을 선택하여 배포를 새 오리진으로 업데이트합니다.

   배포의 오리진을 선택한 후 오리진에서 콘텐츠를 가져올 때 배포에서 Hypertext Transfer Protocol(HTTP) 또는 Hypertext Transfer Protocol Secure(HTTPS)를 사용해야 하는지 정해야 합니다.
9. (선택 사항) 오리진 프로토콜 정책을 변경하려면 배포에서 사용하는 현재 오리진 프로토콜 정책 옆에 표시된 연필 아이콘을 선택합니다. 자세한 내용은 오리진 프로토콜 정책을 참조하세요.

   이 옵션은 페이지의 오리진 선택(Choose your origin) 섹션에서 배포에 대해 선택한 오리진 리소스 아래에 나와 있습니다.

> **Note**
>
> Lightsail 버킷을 배포의 오리진으로 선택하면 Origin 프로토콜 정책은 기본적으로 HTTPS로만 설정됩니다. 버킷이 배포의 오리진인 경우에는 오리진 프로토콜 정책을 변경할 수 없습니다.



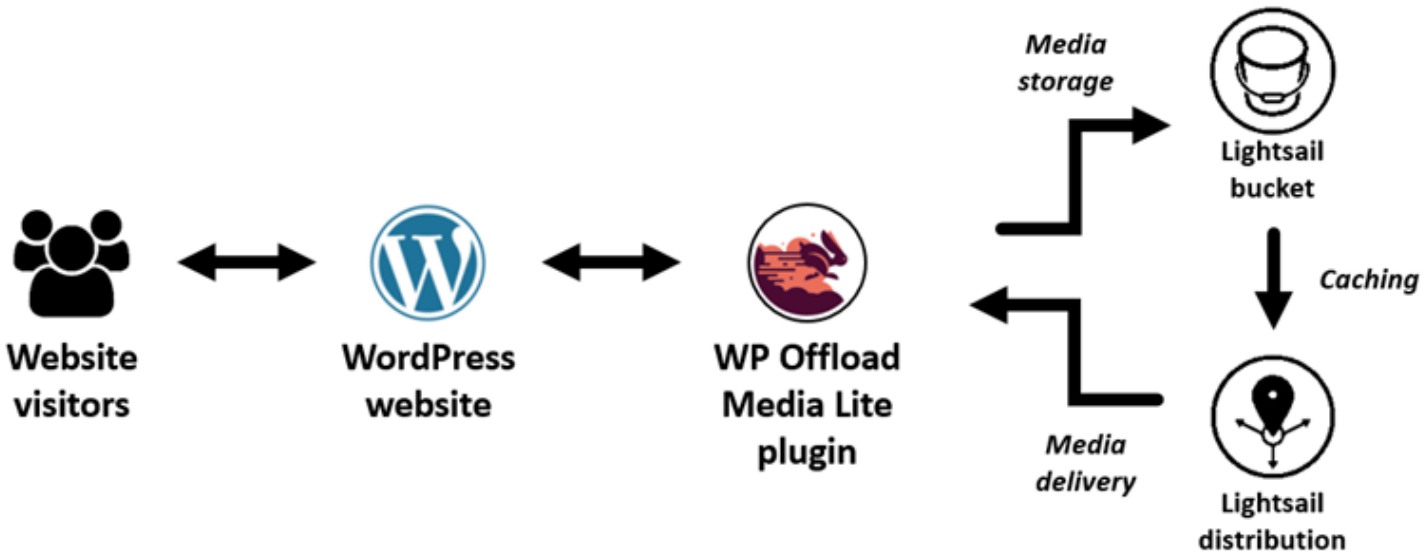
10. HTTP 전용(HTTP Only) 또는 HTTPS 전용(HTTPS Only)을 선택한 다음 저장(Save)을 선택하여 오리진 프로토콜 정책을 저장합니다.

배포 구성에 대한 변경 내용을 저장하면 배포에서 이러한 변경 내용을 모든 엣지 로케이션으로 전파하기 시작합니다. 구성이 엣지 로케이션에서 업데이트될 때까지 배포는 이전 구성에 따라 해당 위치에서 콘텐츠를 계속 제공합니다. 구성이 엣지 로케이션에서 업데이트된 후에는 배포가 즉시 새 구성에 따라 해당 위치에서 콘텐츠를 제공하기 시작합니다.

변경 내용이 모든 엣지 로케이션으로 즉시 전파되지는 않습니다. 전파가 완료되면 배포 상태가 활성화됨으로 변경됩니다. InProgress 배포가 변경 내용을 전파하고 있는 동안은 지정된 엣지 로케이션이 이전 구성과 새 구성 중 어느 것에 기초하여 콘텐츠를 제공하는지 확인할 수 없습니다.

Lightsail 버킷 및 CDN 배포를 사용하여 미디어 파일을 효율적으로 제공합니다.

이 자습서에서는 Amazon Lightsail 버킷을 Lightsail CDN (콘텐츠 전송 네트워크) 배포의 오리진으로 구성하는 데 필요한 단계를 설명합니다. 또한 버킷에 미디어 (예: 이미지 및 동영상 파일) 를 업로드 및 저장하고 배포에서 미디어를 전송하도록 WordPress 웹 사이트를 구성하는 방법도 설명합니다. 이렇게 하는 1가지 방법은 WP Offload Media Lite 플러그 인을 사용하는 것입니다. 다음 다이어그램에서는 이 구성을 보여줍니다.



Lightsail 버킷에 웹사이트 미디어를 저장하면 해당 파일을 저장하고 제공해야 하는 인스턴스 부하를 줄일 수 있습니다. Lightsail 배포판에서 미디어를 캐싱하고 제공하면 해당 파일을 웹 사이트 방문자에게 전송하는 속도가 빨라지고 전반적인 웹 사이트 성능이 향상될 수 있습니다. 배포에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

목차

1단계: 필수 구성 요소 완성

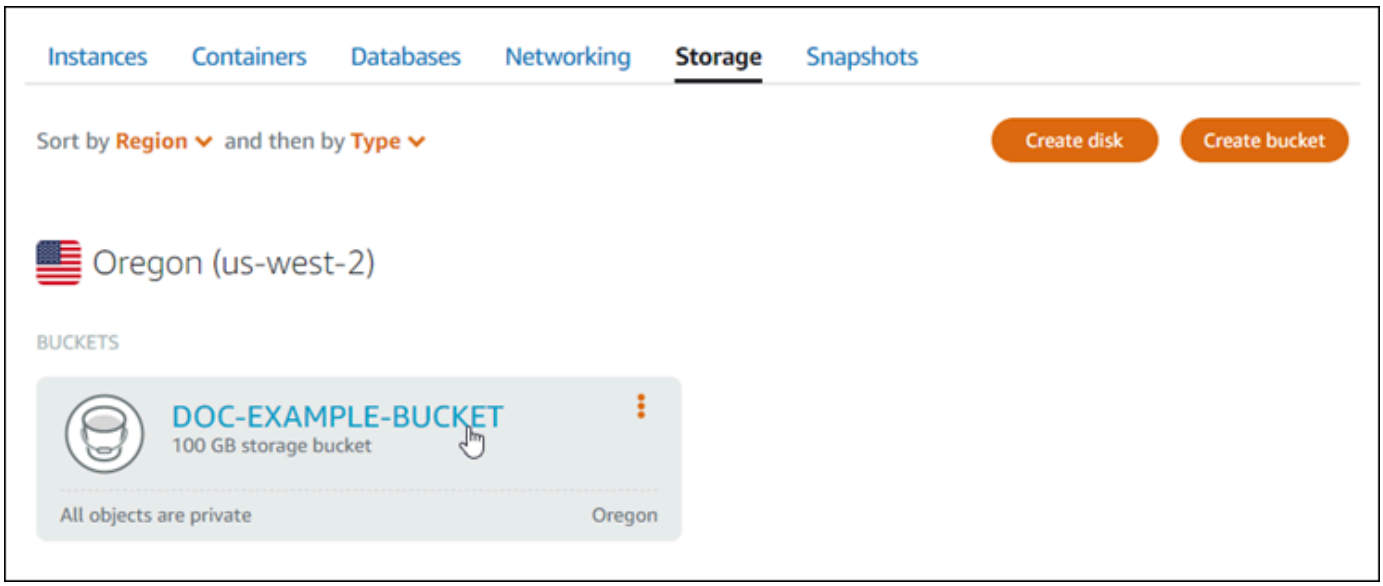
아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

- Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 생성 및 구성하고 비밀번호를 받아 관리 대시보드에 로그인할 수 있습니다. 자세한 내용은 자습서: Amazon Lightsail에서 WordPress 인스턴스 시작 및 구성을 참조하십시오.
- Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스에서 버킷을 생성합니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 버킷 만들기를 참조하십시오.

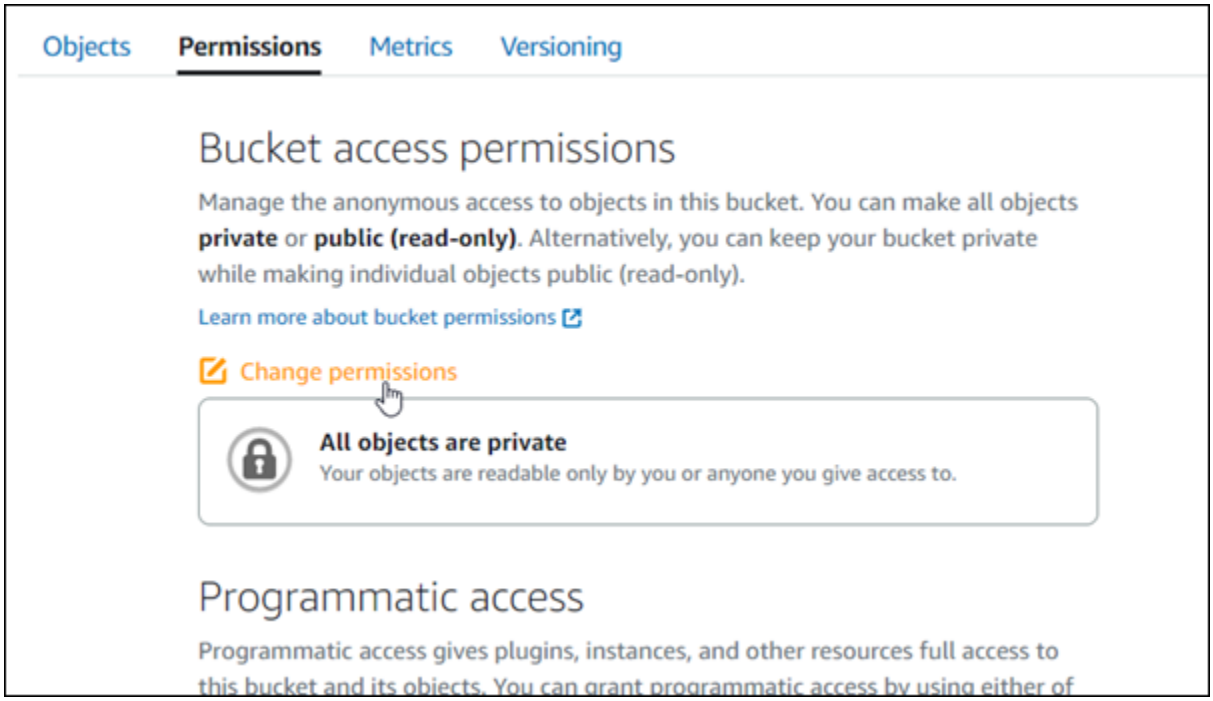
2단계: 버킷 권한 수정

다음 절차를 완료하여 WordPress 인스턴스와 WP 오프로드 Media Lite 플러그인에 버킷에 대한 액세스 권한을 부여하십시오. 버킷의 권한은 개별 객체 공개 가능(읽기 전용)(Individual objects can be made public (read-only))으로 설정되어야 합니다. 또한 WordPress 인스턴스를 버킷에 연결해야 합니다. 버킷 권한에 대한 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 웹 사이트에 사용할 버킷 이름을 선택합니다. WordPress

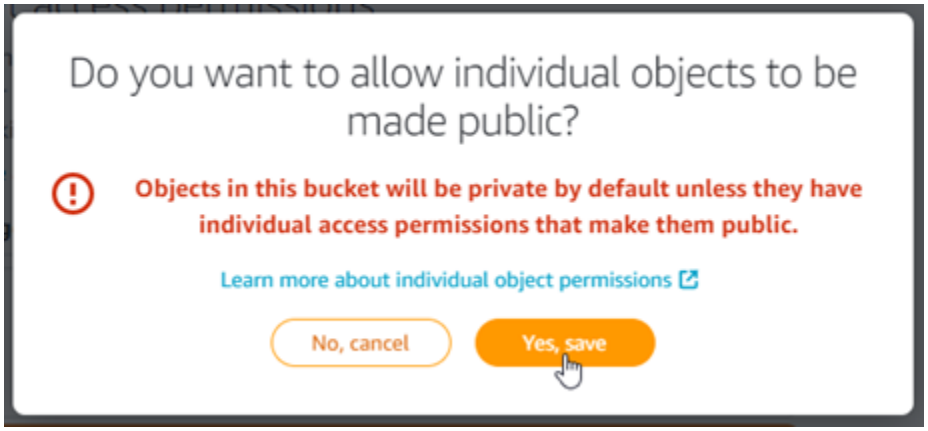


4. 버킷 관리(Bucket management) 페이지에서 권한(Permissions) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 버킷 액세스 권한(Bucket access permissions) 섹션에서 권한 변경(Change permissions)을 선택합니다.



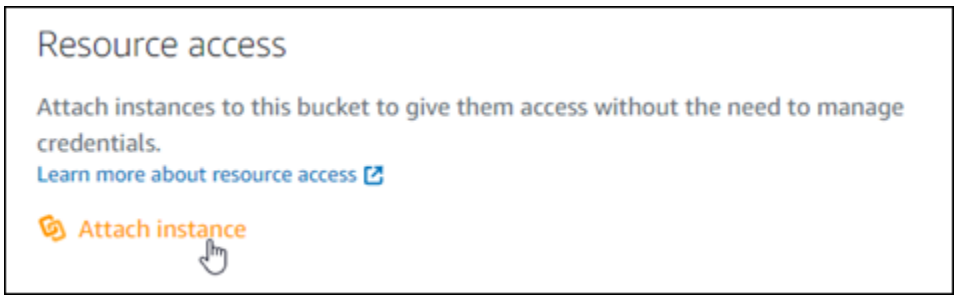
6. 개별 객체 공개 가능 및 읽기 전용(Individual objects can be made public and read only)을 선택합니다.

7. 저장을 선택합니다.
8. 표시되는 확인 프롬프트에서 예, 저장합니다(Yes, save)를 선택합니다.

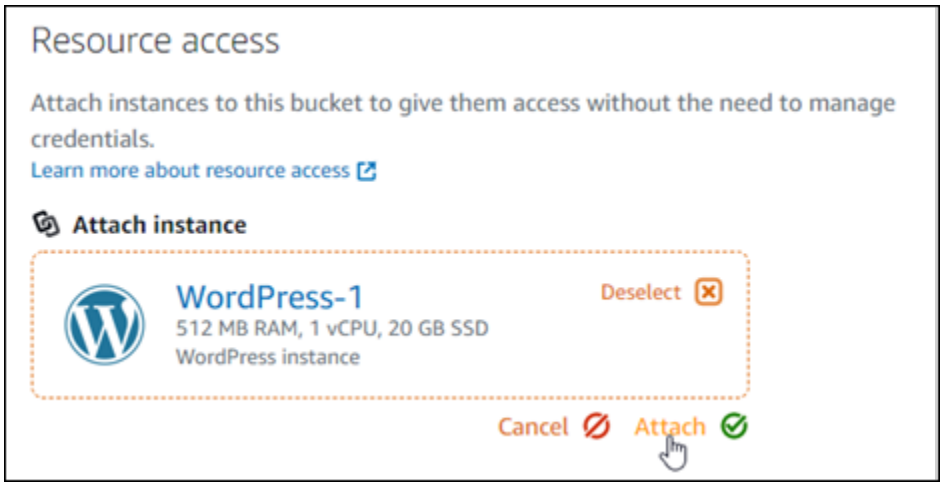


잠시 후 버킷이 개별 객체 액세스를 허용하도록 구성됩니다. 이렇게 하면 Offload Media Lite 플러그인을 사용하여 WordPress 웹 사이트에서 버킷으로 업로드한 객체를 고객이 읽을 수 있습니다.

9. 페이지의 리소스 액세스(Resource access) 섹션으로 스크롤하고 인스턴스 연결(Attach instance)을 선택합니다.



10. 표시되는 드롭다운에서 WordPress 인스턴스 이름을 선택한 다음 [Attach] 를 선택합니다.



잠시 후 WordPress 인스턴스가 버킷에 연결됩니다. 이렇게 하면 WordPress 인스턴스에 액세스 권한을 부여하여 버킷과 해당 객체를 관리할 수 있습니다.

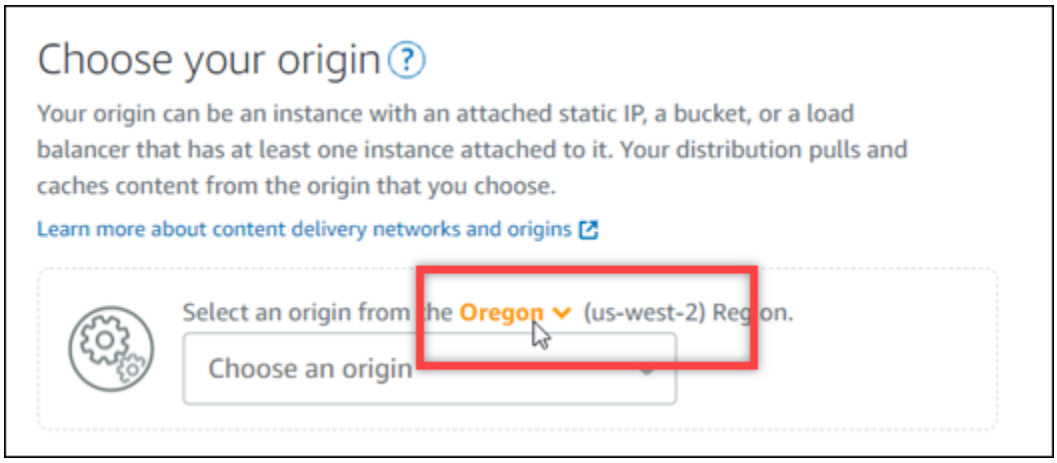
3단계: 버킷을 오리진으로 하는 배포 생성

다음 절차를 완료하여 Lightsail 배포를 생성하고 Lightsail 버킷을 오리진으로 선택합니다.

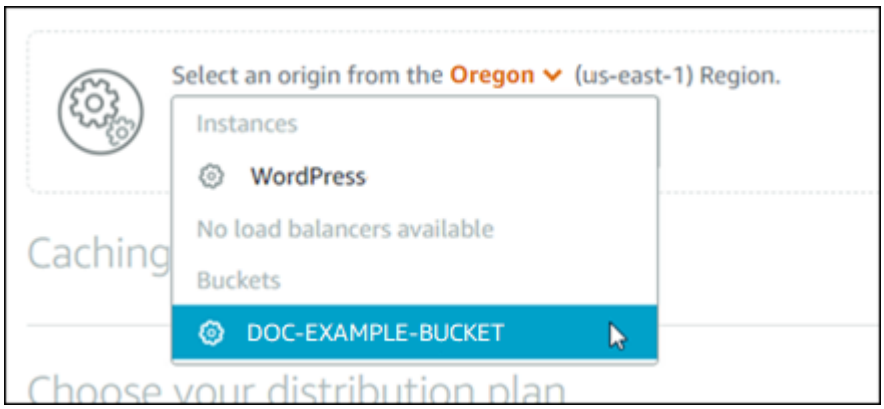
1. Lightsail 콘솔의 상단 탐색 메뉴에서 홈을 선택합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 배포 생성을 선택합니다.

4. 페이지의 오리진 선택 섹션에서 버킷을 생성한 AWS 리전 을 선택합니다.

   배포는 전역 리소스입니다. 어느 위치에서든 버킷을 참조하고 해당 콘텐츠를 전 AWS 리전세계에 배포할 수 있습니다.

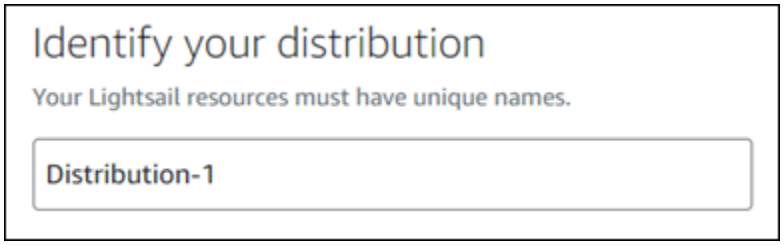


5. 오리진으로 버킷을 선택합니다.



> **Note**
>
> 버킷의 권한은 개별 객체 공개 가능(읽기 전용)(Individual objects can be made public (read-only))으로 설정되어야 합니다. 퍼블릭인 개별 객체만 배포에 의해 캐시되고 제공됩니다. 배포 오리진으로 버킷을 선택하면 오리진 프로토콜 정책, 캐싱 동작, 기본 동작, 디렉터리 및 파일 재정의를 지정하는 옵션을 사용할 수 없으며 이를 편집할 수 없습니다. 오리진 프로토콜 정책은 버킷에 대해서만 HTTP 전용(HTTP only)으로 기본 설정되고 캐싱 동작은 기본적으로 모든 항목 캐싱(Cache everything)으로 설정됩니다. 배포가 생성된 후에 배포의 고급 캐시 설정을 변경할 수 있습니다.

6. 배포 플랜을 선택합니다.
7. 배포의 이름을 입력합니다.



배포 이름:

- Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
- 2–255자로 구성되어야 합니다.
- 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
- 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

8. 배포 생성을 선택합니다.

몇 분 정도 지나면 배포가 생성됩니다. 새 배포가 활성화(Enabled) 상태로 변하면 버킷에 있는 객체를 제공하고 캐싱할 준비가 된 것입니다.

4단계: 배포용 사용자 지정 하위 도메인 활성화

배포를 생성할 때 배포는 `123abc.cloudfront.net`과 유사한 기본 도메인으로 구성됩니다. WP Offload Media Lite 플러그 인을 구성할 때 미디어 파일의 소스로 기본 도메인을 지정할 수 있습니다. 그러나 배포에 대해 사용자 지정 도메인을 활성화하는 것이 좋습니다. 배포에 사용할 사용자 지정 도메인은 WordPress 웹사이트에서 사용 중인 도메인의 하위 도메인이어야 합니다. 예를 들어, WordPress 웹사이트에서 사용하는 `mycustomdomain.com` 경우 배포에 사용자 지정 도메인을 `media.mycustomdomain.com` 사용하도록 선택할 수 있습니다. 웹사이트와 배포판 간에 동일한 도메인과 하위 도메인 조합을 사용하면 WordPress 웹사이트의 검색 엔진 최적화 점수를 높이는 데 도움이 됩니다.

배포에 사용할 사용자 지정 도메인을 구성하려면 다음 단계를 완료하세요.

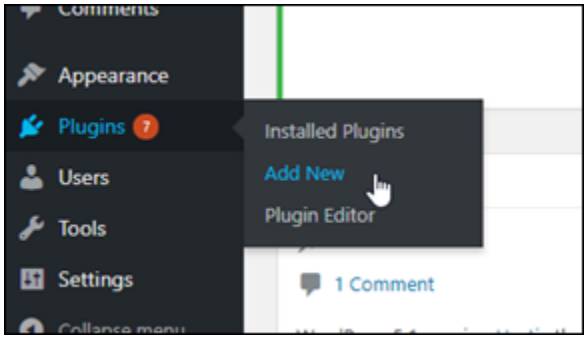
1. 도메인용 Lightsail SSL/TLS 인증서를 생성하여 배포에 사용할 수 있습니다. Lightsail 배포에는 HTTPS가 필요하므로 배포에 사용하려면 먼저 도메인의 SSL/TLS 인증서를 요청해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하세요.
2. 도메인을 배포와 함께 사용하려면 배포에 대해 사용자 지정 도메인을 활성화하면 됩니다. 사용자 지정 도메인을 활성화하려면 도메인용으로 만든 Lightsail SSL/TLS 인증서를 지정해야 합니다. 이렇게 하면 도메인이 배포에 추가되고 HTTPS가 활성화됩니다. 자세한 내용은 배포용 사용자 지정 도메인 사용을 참조하세요.
3. 도메인의 DNS에 별칭 레코드를 추가합니다. 별칭 레코드를 추가하면 도메인을 방문한 사용자가 배포를 통해 라우팅됩니다. 자세한 내용은 배포로 도메인 연결을 참조하세요.

5단계: 웹 사이트에 WP 오프로드 미디어 라이트 플러그인 설치 WordPress

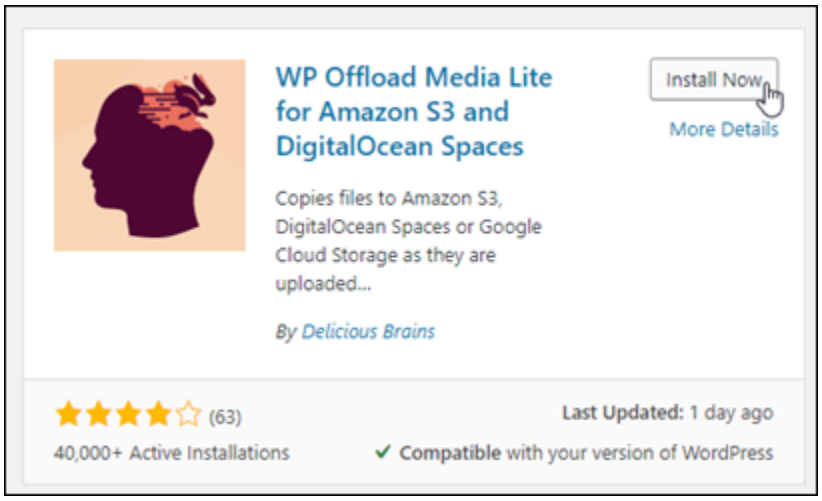
웹 사이트에 WP 오프로드 미디어 라이트 플러그인을 설치하려면 다음 절차를 완료하십시오. WordPress 이 플러그인은 '미디어 WordPress 업로더'를 통해 추가된 이미지, 동영상, 문서 및 기타 미디어를 Lightsail 버킷에 자동으로 복사합니다. Lightsail 배포를 통해 버킷의 미디어를 제공하도록 구성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 웹 사이트의 WP 오프로드 Media Lite를 참조하십시오. WordPress

1. WordPress 웹 사이트 대시보드에 관리자로 로그인합니다.

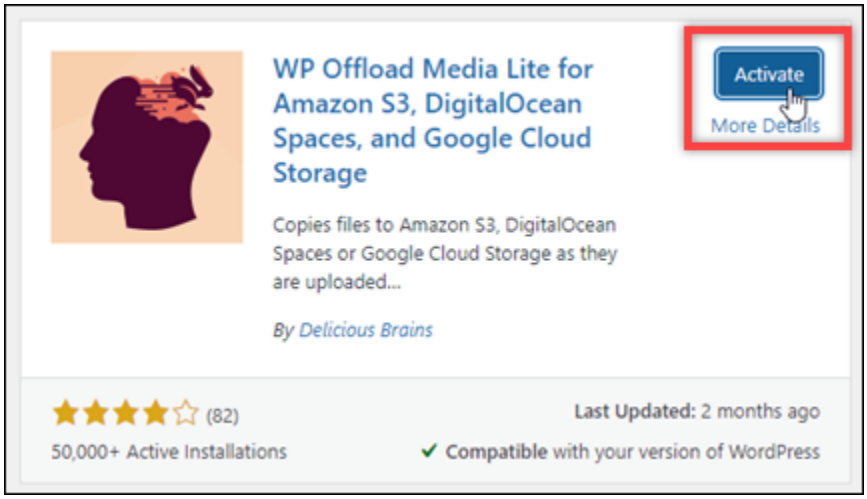
   자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.
2. 왼쪽 탐색 메뉴에서 플러그 인(Plugins)을 일시 중지하고 새로 추가(Add New)를 선택합니다.



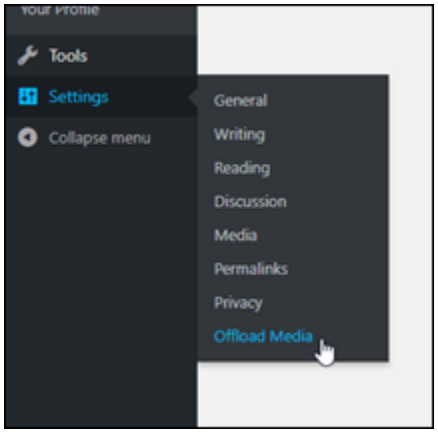
3. WP Offload Media Lite를 검색합니다.
4. 검색 결과에서 WP Offload Media Lite 플러그 인 옆에 있는 지금 설치(Install Now)를 선택합니다.



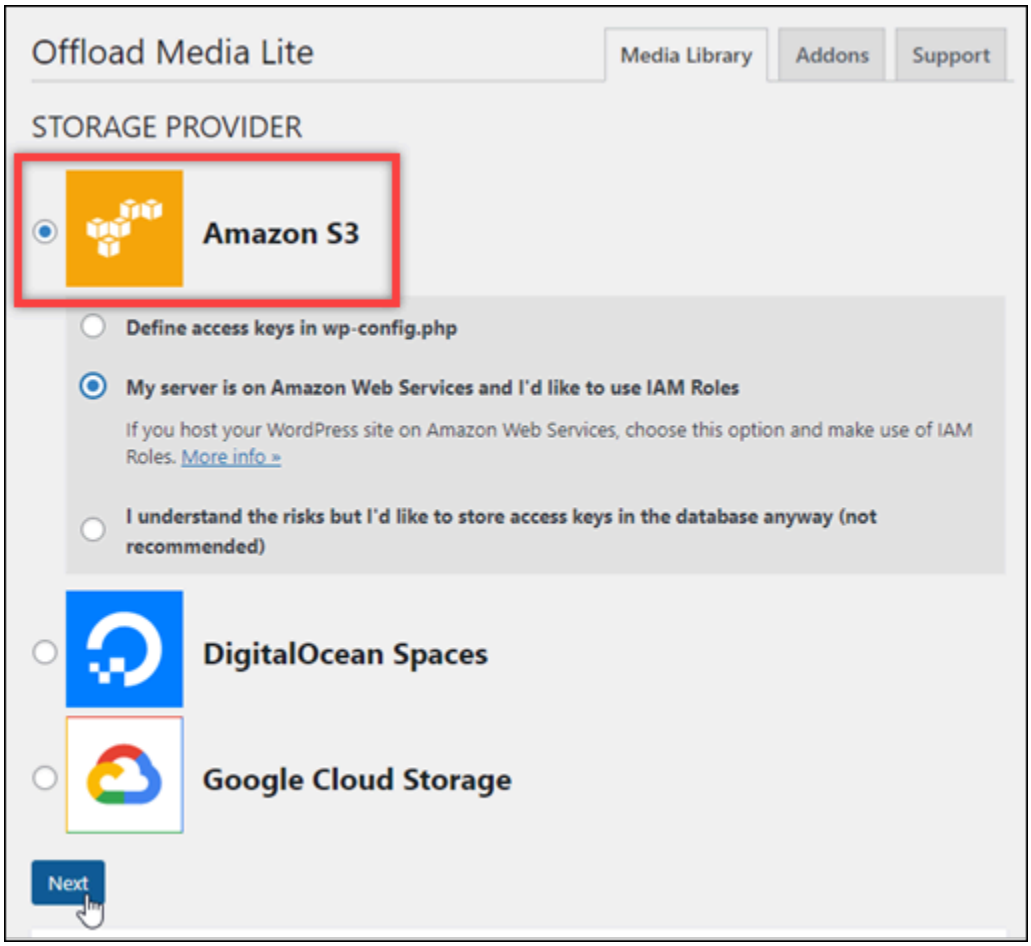
5. 플러그 인 설치가 끝나면 활성화(Activate)를 선택합니다.



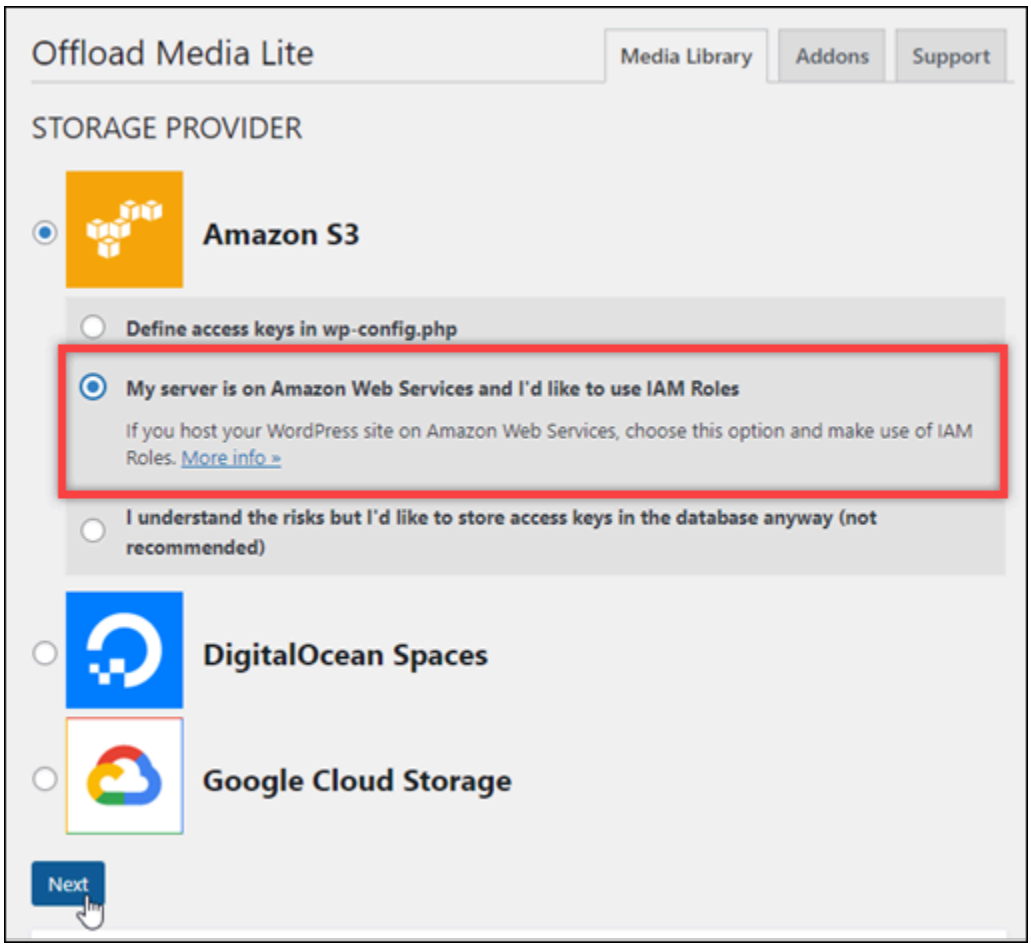
6. 왼쪽 탐색 메뉴에서 설정을 선택한 후 Offload Media를 선택합니다.



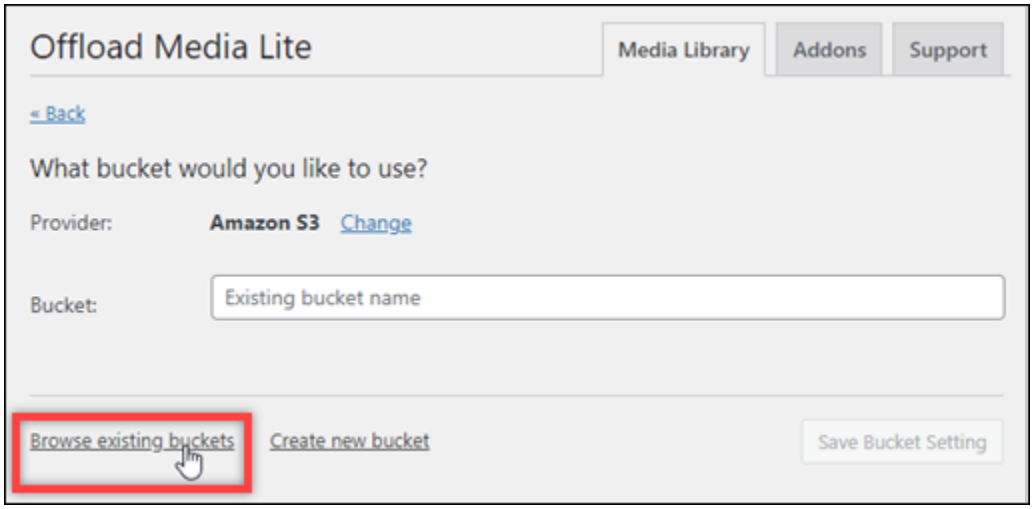
7. Offload Media Lite 페이지에서 Amazon S3를 스토리지 제공자로 지정합니다.



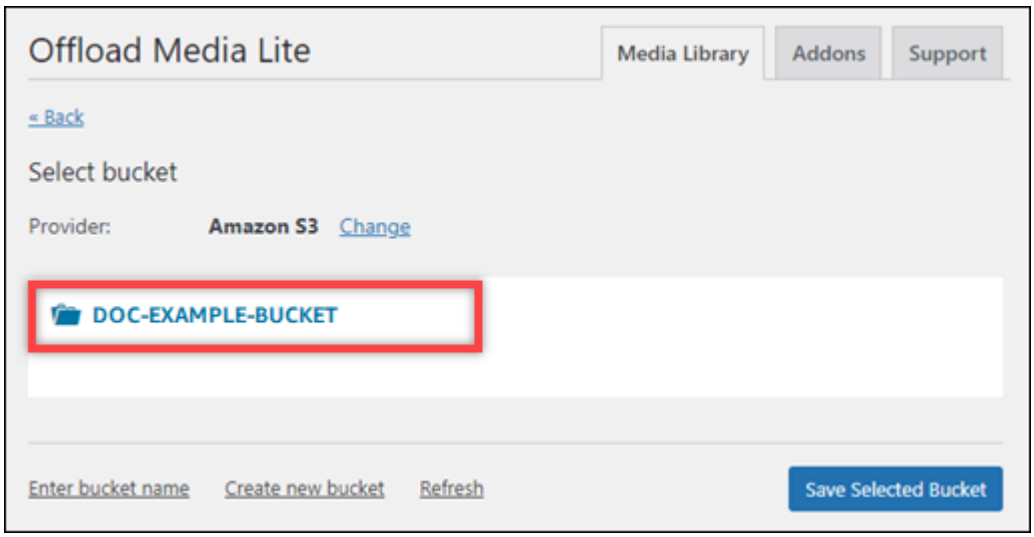
8. 서버가 Amazon Web Services에 있으며 IAM 역할을 사용하려고 합니다(My server is on Amazon Web Services and I'd like to use IAM Roles)를 선택합니다.



9. 다음을 선택합니다.
10. 표시되는 어느 버킷을 사용하시겠어요?(What bucket would you like to use?) 페이지에서 기존 버킷 찾아보기(Browse existing buckets)를 선택합니다.



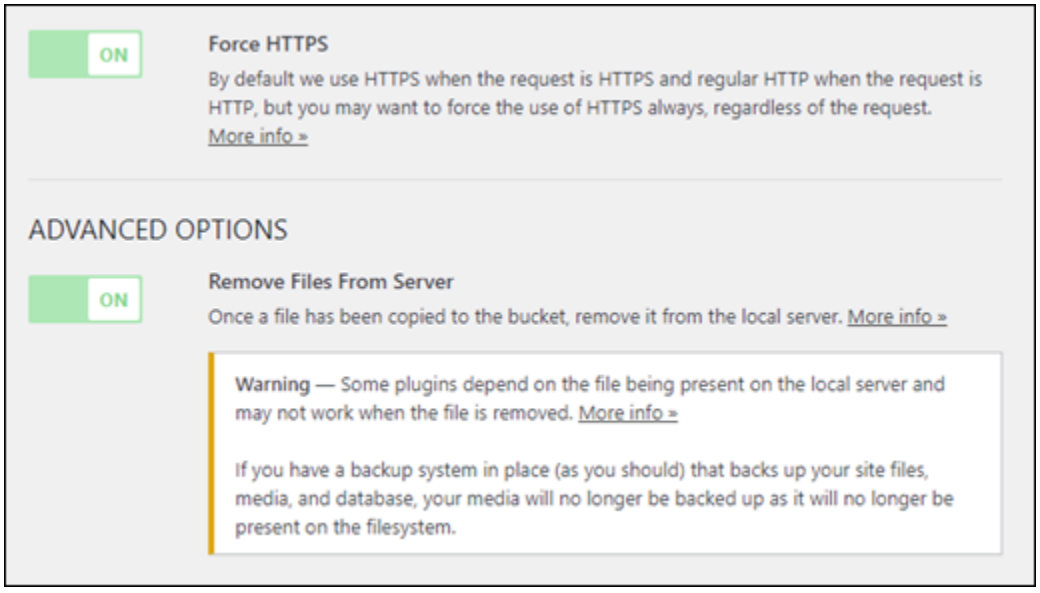
11. 인스턴스에 사용하기 위해 만든 버킷의 이름을 선택합니다. WordPress



12. Offload Media Lite 설정(Offload Media Lite Settings) 페이지가 표시되면 HTTPS 강제 실행(Force HTTPS) 및 서버에서 파일 제거(Remove Files From Server)를 선택하여 켭니다.

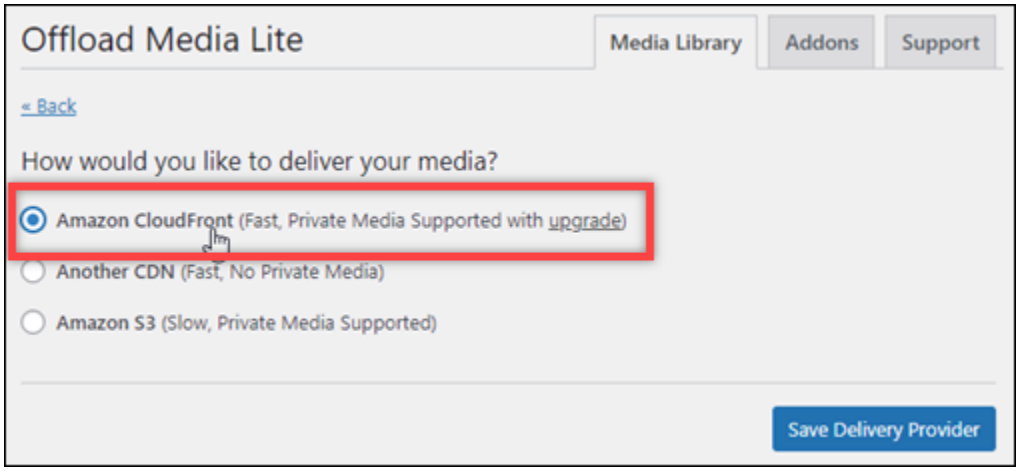
    - Lightsail 버킷은 기본적으로 HTTPS를 사용하여 미디어 파일을 제공하므로 강제 HTTPS 설정을 켜야 합니다. 이 기능을 켜지 않으면 웹 사이트에서 WordPress Lightsail 버킷으로 업로드된 미디어 파일이 웹 사이트 방문자에게 제대로 제공되지 않습니다.

      서버에서 파일 제거 설정을 사용하면 Lightsail 버킷에 업로드된 미디어가 인스턴스의 디스크에도 저장되지 않습니다. 이 기능을 켜지 않으면 Lightsail 버킷에 업로드된 미디어 파일도 인스턴스의 로컬 스토리지에 저장됩니다. WordPress

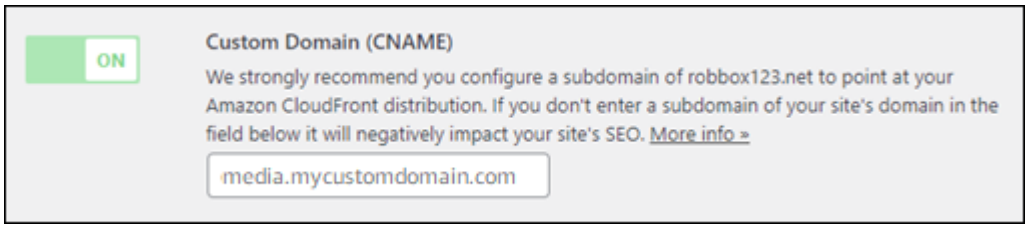


13. 페이지의 전송(Delivery) 섹션에서 Amazon S3 레이블 옆의 변경(Change)을 선택합니다.

14. 미디어를 어떻게 전달하고 싶으신가요? 에서 나타나는 페이지에서 Amazon을 선택합니다 CloudFront.



15. 전송 제공자 저장(Save Delivery Provider)을 선택합니다.
16. Offload Media Lite 설정(Offload Media Lite Settings) 페이지가 표시되면 사용자 지정 도메인(CNAME)(Custom Domain (CNAME))을 선택하여 켭니다. 그런 다음 텍스트 상자에 Lightsail 배포의 도메인을 입력합니다. 이 도메인은 배포의 기본 도메인(예: `123abc.cloudfront.net`)이거나 배포의 사용자 지정 도메인(예: `media.mycustomdomain.com`)일 수 있습니다(활성화한 경우).



17. 변경 사항 저장(Save Changes)을 선택합니다.

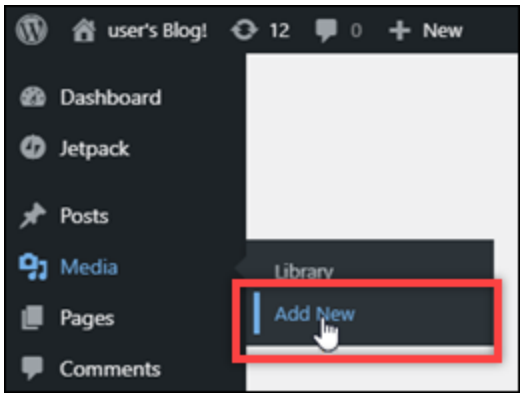
> **Note**
>
> 나중에 Offload Media Lite 설정(Offload Media Lite Settings) 페이지로 돌아가려면 왼쪽 탐색 메뉴에서 설정(Settings)을 일시 중지하고 Offload Media를 선택하면 됩니다.

이제 WordPress 웹사이트가 Media Lite 플러그인을 사용하도록 구성되었습니다. 다음에 미디어 파일을 업로드하면 해당 파일이 Lightsail 버킷에 자동으로 업로드되고 배포를 통해 WordPress 제공됩니다. 구성을 테스트하려면 이 자습서의 다음 섹션을 계속 진행합니다.

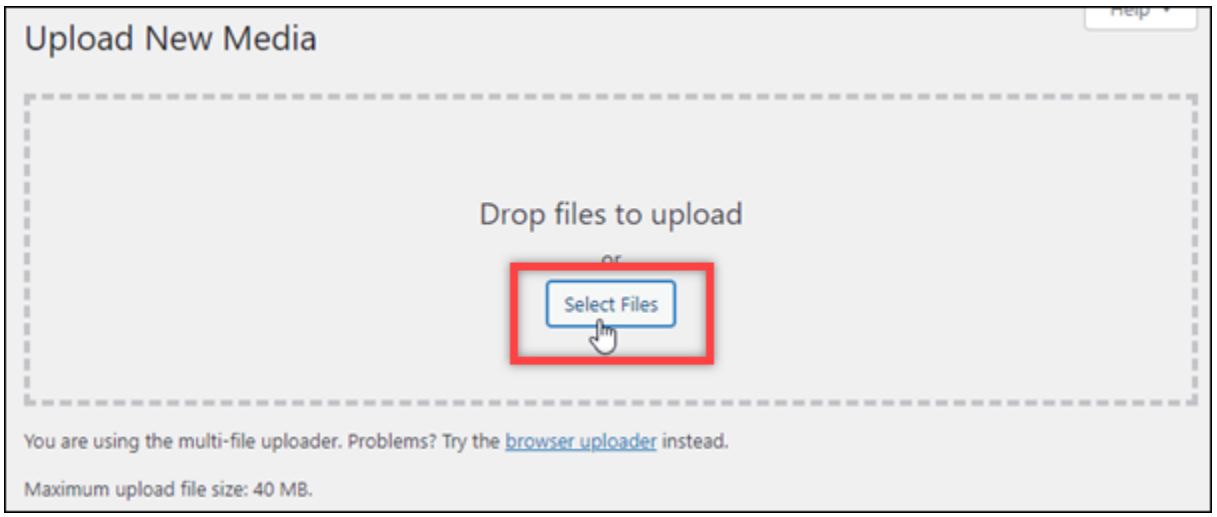
6단계: WordPress 웹 사이트와 Lightsail 버킷 및 배포 간의 연결을 테스트합니다.

다음 절차를 완료하여 미디어 파일을 WordPress 인스턴스에 업로드하고 해당 파일이 Lightsail 버킷에 업로드되고 배포에서 제공되는지 확인합니다.

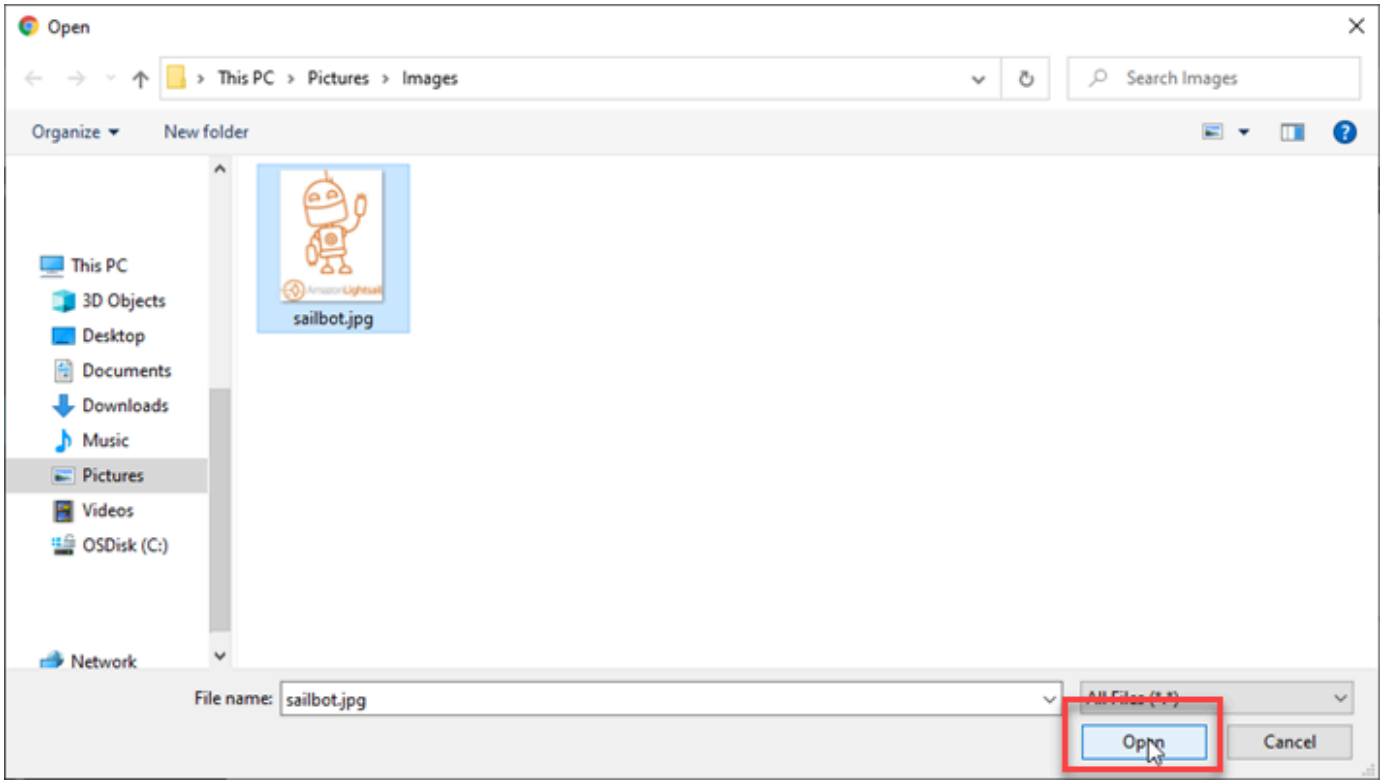
1. WordPress대시보드의 왼쪽 탐색 메뉴에서 미디어에서 일시 중지하고 Add New를 선택합니다.



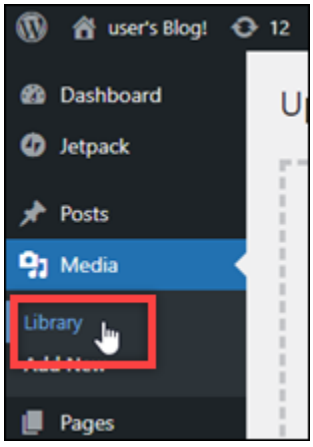
2. 표시되는 새 미디어 업로드(Upload New Media) 페이지에서 파일 선택(Select Files)을 선택합니다.



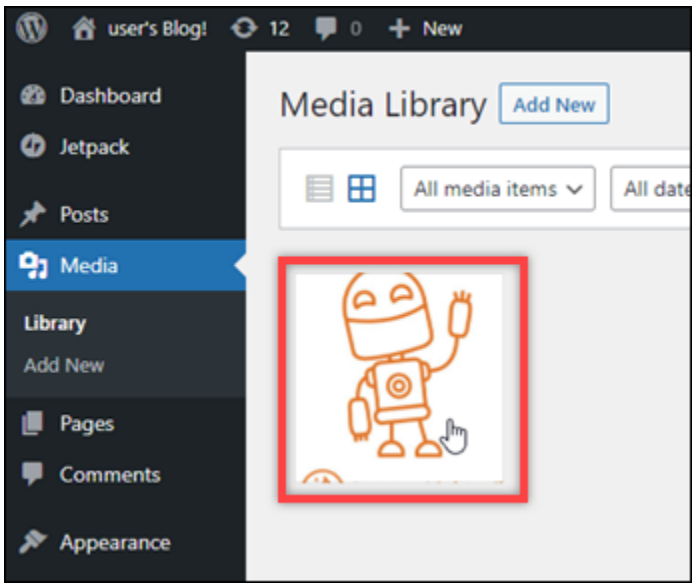
3. 로컬 컴퓨터에서 업로드할 미디어 파일을 선택하고 열기(Open)를 선택합니다.



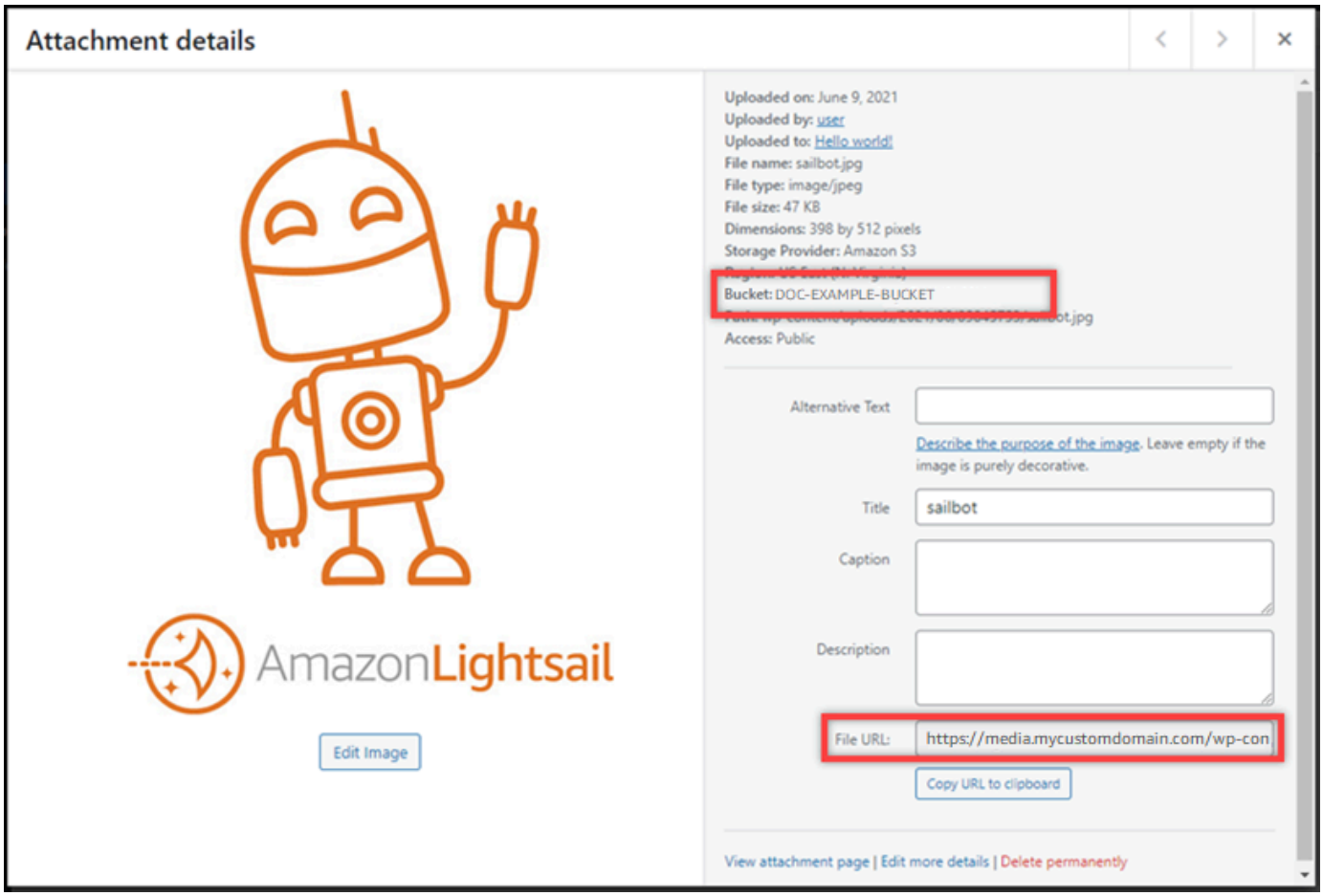
4. 파일 업로드가 완료되면 왼쪽 탐색 메뉴에서 미디어(Media) 아래의 라이브러리(Library)를 선택합니다.



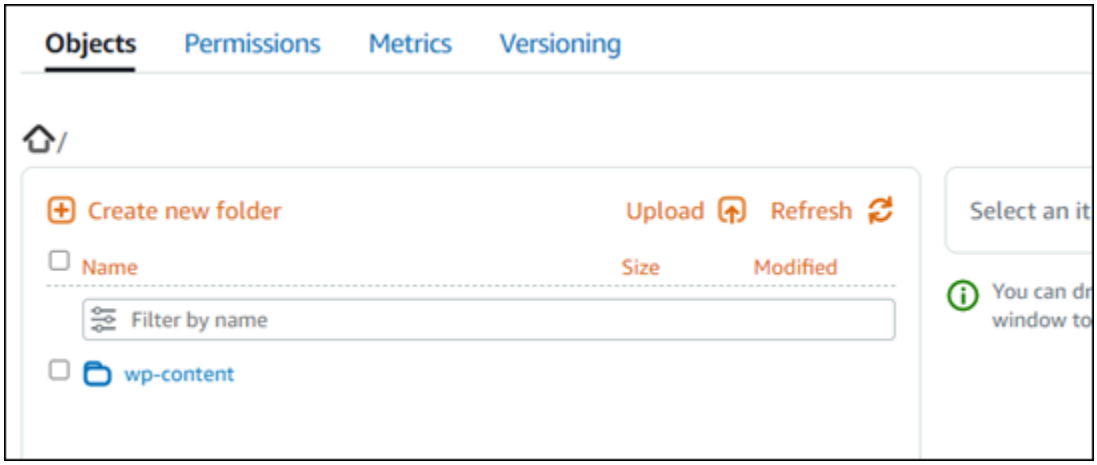
5. 최근에 업로드한 파일을 선택합니다.



6. 파일의 세부 정보 패널에서 버킷 이름이 버킷(Bucket) 필드에 나타납니다. 배포의 URL이 파일 URL(File URL) 필드에 표시됩니다.



7. Lightsail 버킷 관리 페이지의 오브젝트 탭으로 이동하면 wp-content 폴더가 보일 것입니다. 이 폴더는 Offload Media Lite 플러그 인에 의해 생성되며 업로드된 미디어 파일을 저장하는 데 사용됩니다.



버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 AWS 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성

- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성

5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷을 관리하기 위한 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체에 태그 지정
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제
9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 대한 지표 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.

13스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.

14버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.

- 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
- 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용

15버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

Lightsail 배포의 데이터 전송 할당량을 조정하십시오.

Amazon Lightsail 배포를 생성할 때는 월간 데이터 전송 할당량 및 배포 비용을 지정하는 배포 요금제를 선택합니다. 배포가 플랜의 월별 데이터 전송 할당량보다 많은 데이터를 전송하는 경우 초과 요금이 청구됩니다. 초과 요금에 대한 자세한 내용은 Lightsail 요금 페이지를 참조하십시오.

요금을 초과로 사용하지 않으려면 현재 배포 플랜을 배포가 월별 할당량을 초과하기 전에 매달 더 많은 데이터 전송량을 제공하는 다른 플랜으로 변경하면 됩니다. 각 AWS 청구 주기 동안 배포판 요금제를 한 번만 변경할 수 있습니다. 이 가이드에서는 배포 플랜을 변경하는 방법을 안내합니다.

배포에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

배포 플랜 변경하기

배포 플랜을 변경하려면 다음 절차를 완료합니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 현재 월별 데이터 전송을 보려는 배포의 이름을 선택합니다.
4. 배포의 관리 페이지에서 세부 정보(Details) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 데이터 전송(Data transfer) 섹션에서 배포 플랜 변경(Change distribution plan)을 선택합니다.
6. 확인 프롬프트에서 예, 변경합니다(Yes, change)를 선택하여 배포 플랜을 변경할지 확인합니다.
7. 다음 프롬프트에서 배포에 대한 새 플랜을 선택하고 플랜 선택(Select plan)을 선택합니다.
8. 다음 프롬프트에서 예, 적용합니다(Yes, apply)를 선택하여 배포에 새 플랜을 적용할지 확인합니다. 배포에 새 플랜을 적용하지 않으려면 아니요, 돌아갑니다(No, go back)를 선택합니다.

Lightsail 배포를 위한 사용자 지정 도메인을 사용하여 콘텐츠를 제공합니다.

Amazon Lightsail 배포용 사용자 지정 도메인을 활성화하여 배포에 등록된 도메인 이름을 사용할 수 있습니다. 사용자 지정 도메인을 활성화하기 전에 배포는 처음 생성 시 배포에 연결된 기본 도메인(예: `123456abcdef.cloudfront.net`)의 트래픽만 수락합니다. 사용자 지정 도메인을 활성화할 때는 배포에 사용할 도메인용으로 생성한 Lightsail SSL/TLS 인증서를 선택해야 합니다. 사용자 지정 도메인을 활성화한 후에는 배포가 선택한 인증서와 연결된 모든 도메인의 트래픽을 수락합니다.

> **Important**
>
> 배포당 1번에 1개의 인증서만 사용할 수 있습니다. 배포에서 사용자 지정 도메인을 비활성화하면 사용자 지정 도메인을 다시 활성화할 때까지 등록된 도메인의 HTTPS 트래픽을 배포에서 더 이상 처리할 수 없습니다.
>
> SSL/TLS 인증서와 연결된 도메인 이름은 Amazon 서비스에서의 배포를 포함하여 모든 Amazon Web Services (AWS) 계정의 다른 배포에서 사용할 수 없습니다. CloudFront 도메인에 대한 인증서를 생성할 수 있지만, 배포와 함께 사용할 수는 없습니다.

배포에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

사전 조건

시작하기 전에 Lightsail 배포를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 배포 생성을 참조하세요.

또한, 배포용 SSL/TLS 인증서를 생성하고 검증해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 SSL/TLS 인증서 생성 및 배포용 SSL/TLS 인증서 검증을 참조하세요.

배포용 사용자 지정 도메인 활성화

배포의 사용자 지정 도메인을 활성화하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 사용자 지정 도메인을 활성화하려는 배포의 이름을 선택합니다.
4. 배포의 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.
5. 인증서 연결(Attach certificate)을 선택합니다.

인증서가 없는 경우 먼저 도메인에 대한 SSL/TLS 인증서를 생성하고 검증한 후 배포에 인증서를 연결해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하세요.

6. 드롭다운 메뉴가 표시되면 배포에 사용할 도메인에 대해 유효한 인증서를 선택합니다.
7. 인증서 정보가 올바른지 확인한 다음 Attach(연결)를 선택합니다.
8. 배포의 Status(상태)가 Updating(업데이트 중)으로 변경됩니다. 상태가 Enabled(활성화됨)로 변경된 후 인증서의 도메인이 Custom domains(사용자 지정 도메인) 섹션에 표시됩니다.
9. Add domain assignment(도메인 할당 추가)를 선택하여 도메인을 배포에 연결합니다.
10. 인증서와 DNS 정보가 올바른지 확인한 다음 Add assignment(할당 추가)를 선택합니다. 잠시 후 배포에서 선택한 도메인의 트래픽을 수락하기 시작합니다.

주제

- 사용자 지정 도메인을 Lightsail 배포판에 연결
- Lightsail 배포를 위한 SSL/TLS 인증서 도메인 업데이트
- Lightsail 배포를 위한 사용자 지정 도메인을 비활성화합니다.
- Lightsail 컨테이너 서비스에 배포의 기본 도메인을 추가합니다.

사용자 지정 도메인을 Lightsail 배포판에 연결

배포용 사용자 지정 도메인을 활성화한 후에는 등록된 도메인 이름을 Amazon Lightsail 배포에 연결해야 합니다. 배포와 함께 사용하는 인증서에 지정된 각 도메인의 DNS 영역에 별칭 레코드를 추가하면 됩니다. 추가하는 모든 레코드를 배포의 기본 도메인(예: `123456abcdef.cloudfront.net`)으로 지정해야 합니다.

이 가이드에서는 Lightsail DNS 영역을 사용하여 도메인이 배포를 가리키도록 하는 절차를 제공합니다. Domain.com이나 GoDaddy 같은 다른 DNS 호스팅 공급자를 사용하여 도메인을 배포에 연결하는 절차도 비슷할 수 있습니다. Lightsail DNS 영역에 대한 자세한 내용은 DNS를 참조하십시오.

배포에 대한 자세한 내용은 배포 생성을 참조하세요.

목차

1단계: 사전 조건 완료

시작하기 전에 Lightsail 배포에 사용자 지정 도메인을 활성화해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 사용자 지정 도메인 사용을 참조하세요.

2단계: 배포의 기본 도메인 가져오기

별칭 레코드를 도메인의 DNS에 추가할 때 지정하는 배포의 기본 도메인 이름을 가져오려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 기본 도메인 이름을 가져오려는 배포의 이름을 선택합니다.
4. 배포 관리 페이지의 헤더 섹션에 있는 배포의 기본 도메인 이름을 기록해 둡니다. 배포의 기본 도메인 이름은 `123456abcdef.cloudfront.net`과 유사합니다.

   이 값은 도메인의 DNS에서 별칭 레코드의 일부로 추가해야 합니다. 나중에 참조할 수 있도록 이 값을 복사하여 텍스트 파일에 붙여넣는 것이 좋습니다. 이 자습서의 다음 3단계: 도메인의 DNS 영역에 레코드 추가 섹션으로 이동합니다.

3단계: 도메인의 DNS 영역에 레코드 추가

도메인의 DNS 영역에 레코드를 추가하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 홈 페이지에서 Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
2. 페이지의 DNS 영역(DNS zones) 섹션에서 도메인의 트래픽을 배포로 연결할 레코드를 추가하려는 도메인 이름을 선택합니다.
3. DNS records(DNS 레코드) 탭을 선택합니다. 그런 다음 Add record(레코드 추가)를 선택합니다.
4. 배포로 연결하려는 도메인 유형에 따라 다음 단계 중 하나를 완료합니다.

   - 주소 (A) 레코드를 선택하여 도메인의 정점(예: `example.com`)을 배포로 연결합니다.

     도메인의 정점에 대한 A 레코드가 DNS 영역에 이미 있으면 다른 A 레코드를 추가하는 대신 해당 기존 레코드를 편집해야 합니다.

   - 하위 도메인(예: `website.example.com`)을 배포로 연결하려면 표준 이름(CNAME)을 선택합니다.

5. A 레코드를 추가하는 경우 확인(Resolves to) 텍스트 상자에서 배포 이름을 선택합니다. CNAME 레코드를 추가하는 경우 다음으로 매핑(Maps to) 텍스트 상자에 배포의 기본 도메인 이름을 입력합니다.

   > **Note**
   >
   > DNS 영역에 A 레코드를 추가하고 배포 이름을 선택하면 실제로 주소 레코드와 다른 별칭 레코드를 추가하게 됩니다. Lightsail을 사용하면 일반적으로 다른 DNS 호스팅 공급자에 필요한 추가 단계 없이 별칭 레코드를 쉽게 추가할 수 있습니다.

6. DNS 영역에 레코드를 저장하려면 저장 아이콘을 선택합니다.

   이 단계를 반복하여 배포와 함께 사용 중인 인증서의 도메인에 대한 별도의 DNS 레코드를 추가합니다. 인터넷의 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다. 몇 분 후 도메인이 배포로 연결되었는지 확인합니다. 또한, 배포를 테스트해야 합니다. 자세한 내용은 아래 배포 테스트를 참조하세요.

Lightsail 배포를 위한 SSL/TLS 인증서 도메인 업데이트

Amazon Lightsail 배포에 사용되는 사용자 지정 도메인을 다른 도메인 또는 도메인 세트로 변경할 수 있습니다. 이렇게 하려면 먼저 배포에 사용할 도메인의 새 SSL/TLS 인증서를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하세요. 새 인증서를 검증한 후 이전 인증서를 새 인증서로 교체하여 배포의 사용자 지정 도메인을 변경합니다.

배포에 대한 자세한 내용은 배포 생성을 참조하세요.

배포용 사용자 지정 도메인 변경

배포의 사용자 지정 도메인을 변경하려면 다음 절차를 수행하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 사용자 지정 도메인을 변경할 배포의 이름을 선택합니다.
4. 배포의 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.
5. 현재 배포에 연결된 SSL/TLS 인증서를 분리합니다.

   배포 상태가 In progress(진행 중)로 변경됩니다.

6. 배포 상태가 다시 Enabled(활성화됨)로 변경된 후 Attach certificate(인증서 연결)을 선택합니다.
7. 드롭다운 메뉴가 표시되면 배포에 사용할 도메인에 대해 유효한 인증서를 선택합니다.
8. 인증서 정보가 올바른지 확인한 다음 Attach(연결)를 선택합니다.
9. 도메인의 DNS에 도메인 할당을 추가하여 도메인을 배포에 연결합니다.

   배포의 Status(상태)가 Updating(업데이트 중)으로 변경됩니다. 상태가 Ready(준비됨) 변경된 후 인증서의 Custom domains(사용자 지정 도메인) 섹션에 표시됩니다. Add domain assignment(도메인 할당 추가)를 선택하여 도메인을 배포에 연결합니다.
10. Add assignment(할당 추가)를 선택합니다. 잠시 후 배포에서 선택한 도메인의 트래픽을 수락하기 시작합니다.
11. 저장을 선택합니다.

Lightsail 배포를 위한 사용자 지정 도메인을 비활성화합니다.

Amazon Lightsail 배포의 사용자 지정 도메인을 비활성화하여 배포에 등록된 도메인 이름을 더 이상 사용하지 않도록 설정하십시오. 사용자 지정 도메인을 사용 중지하도록 설정하면 배포에서 처음 생성 시 배포에 연결된 기본 도메인(예: `123456abcdef.cloudfront.net`)의 트래픽만 수락하며, 이전에 연결된 사용자 지정 도메인의 트래픽에는 403 오류가 표시됩니다.

배포에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

배포용 사용자 지정 도메인 사용 중지

배포용 사용자 지정 도메인을 사용 중지하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 사용자 지정 도메인을 사용 중지할 배포의 이름을 선택합니다.
4. 배포의 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.

   Custom domains(사용자 지정 도메인) 페이지에 현재 배포에 연결된 SSL/TLS 인증서가 표시됩니다(있는 경우).
5. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:

   1. 이전에 선택한 도메인을 선택 취소하거나 배포와 연결된 도메인을 더 선택하려면 Configure distribution domains(배포 도메인 구성)를 선택합니다.

2. 분리를 선택하여 배포에서 인증서를 분리하고, 에서 연결된 모든 도메인을 제거합니다.

6. 사용자 지정 도메인 사용 중지 요청이 제출되고 배포 상태가 진행 중(In progress)으로 변경됩니다. 잠시 후 배포의 상태가 사용(Enabled)으로 변경됩니다.

사용자 지정 도메인을 사용 중지하도록 설정하면 배포에서 처음 생성 시 배포에 연결된 기본 도메인(예: `123456abcdef.cloudfront.net`)의 트래픽만 수락하며, 이전에 연결된 사용자 지정 도메인의 트래픽에는 403 오류가 표시됩니다. 도메인의 트래픽이 다른 리소스로 연결되도록 도메인의 DNS 레코드를 업데이트해야 합니다.

Lightsail 컨테이너 서비스에 배포의 기본 도메인을 추가합니다.

Amazon Lightsail 컨테이너 서비스를 CDN (콘텐츠 전송 네트워크) 배포의 오리진으로 선택할 수 있습니다. 그러면 배포가 컨테이너 서비스에 호스팅된 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션을 캐싱하여 제공합니다. Lightsail 컨테이너 서비스와 함께 Lightsail 배포를 사용하는 경우 Lightsail은 배포의 기본 도메인 이름을 컨테이너 서비스에 사용자 지정 도메인으로 자동으로 추가합니다. 이렇게 하면 트래픽을 배포와 컨테이너 서비스 간에 라우팅할 수 있습니다. 그러나 다음과 같은 경우에는 반드시 이 가이드에 설명된 단계를 따라 배포의 기본 도메인 이름을 컨테이너 서비스에 수동으로 추가해야 합니다.

- 문제가 발생하여 컨테이너 서비스에 배포의 기본 도메인 이름이 자동으로 추가되지 않는 경우.
- 컨테이너 서비스와 함께 Lightsail 배포가 아닌 다른 배포를 사용하는 경우

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 를 사용해야만 배포의 기본 도메인 이름을 컨테이너 서비스에 수동으로 추가할 수 있습니다. 컨테이너 서비스에 대한 자세한 내용은 컨테이너 서비스를 참조하세요. 배포에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

배포의 기본 도메인을 컨테이너 서비스에 추가

() 를 사용하여 AWS Command Line Interface Lightsail의 컨테이너 서비스에 배포의 기본 도메인을 추가하려면 다음 절차를 완료하십시오.AWS CLI`update-container-service` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 update-container-service참조를 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail을 AWS CLI 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령 중 하나를 입력하여 배포의 기본 도메인을 컨테이너 서비스에 추가합니다.

> **Note**
>
> 컨테이너 서비스에 사용자 지정 도메인을 추가한 경우에는 사용자 지정 도메인과 배포의 기본 도메인을 모두 지정해야 합니다.

사용자 지정 도메인이 컨테이너 서비스에 구성되어 있지 않습니다:

```
aws lightsail update-container-service --service-name ContainerServiceName --
public-domain-names '{"_": ["DistributionDefaultDomain"]}'
```

하나 이상의 사용자 지정 도메인이 컨테이너 서비스에 구성되어 있습니다:

```
aws lightsail update-container-service --service-name ContainerServiceName
 --public-domain-names '{"CertificateName": ["ExistingCustomDomain"],"_":
 ["DistributionDefaultDomain"]}'
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *ContainerServiceName*- 배포의 오리진으로 지정된 Lightsail 컨테이너 서비스의 이름.
- *DistributionDefaultDomain*- 컨테이너 서비스를 오리진으로 사용하는 배포의 기본 도메인입니다. 예를 들어 `example123.cloudfront.net`입니다.
- *CertificateName*"- 컨테이너 서비스에 현재 연결된 사용자 지정 도메인의 Lightsail 인증서 이름 (있는 경우) 컨테이너 서비스에 연결된 사용자 지정 도메인이 없는 경우에는 사용자 지정 도메인이 컨테이너 서비스에 구성되어 있지 않습니다라는 레이블이 지정된 명령을 사용합니다.
- *DistributionDefaultDomain*- 컨테이너 서비스에 현재 연결된 사용자 지정 도메인

예:

- 사용자 지정 도메인이 컨테이너 서비스에 구성되어 있지 않습니다:

  ```
  aws lightsail update-container-service --service-name ContainerServiceName --
  public-domain-names '{"_": ["example123.cloudfront.net"]}'
  ```

- 하나 이상의 사용자 지정 도메인이 컨테이너 서비스에 구성되어 있습니다:

```
aws lightsail update-container-service --service-name ContainerServiceName
 --public-domain-names '{"example-com": ["example.com"],"_":
 ["example123.cloudfront.net"]}'
```

Lightsail 배포에 대한 요청 및 응답 동작을 관리합니다.

이 안내서에서는 요청을 처리 및 오리진에 전달하고 오리진에서 응답을 처리할 때 Amazon Lightsail 배포가 작동하는 방식을 설명합니다. 배포에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

주제

- 배포에서 요청을 처리하고 오리진에 요청을 전달하는 방법
- 배포에서 오리진의 응답을 처리하는 방법

배포에서 요청을 처리하고 오리진에 요청을 전달하는 방법

이 섹션에서는 배포에서 최종 사용자 요청을 처리하고 요청을 오리진으로 전달하는 방법에 대한 정보를 제공합니다.

목차

- 인증
- 캐싱 기간
- 클라이언트 IP 주소
- 클라이언트측 SSL 인증
- 압축
- 조건부 요청
- 쿠키
- 교차 오리진 리소스 공유(CORS)
- 암호화(Encryption)
- 본문이 포함되는 GET 요청
- HTTP 메소드

- HTTP 요청 헤더 및 배포 동작
- HTTP 버전
- 요청의 최대 길이 및 최대 URL 길이
- OCSP 스테이플링
- 지속적인 연결
- 프로토콜
- 쿼리 문자열
- 오리진 연결 제한 시간 및 시도 횟수
- 오리진 응답 제한 시간
- 동일 객체에 대한 동시 요청(트래픽 스파이크)
- User-agent 헤더

인증

DELETE, GET, HEAD, PATCH, POST, PUT 요청에 대해 Authorization 헤더를 오리진에 전달하도록 배포를 구성하는 경우, 클라이언트 인증을 요청하도록 오리진 서버를 구성할 수 있습니다.

OPTIONS 요청에 대해서는 다음 배포 설정을 사용하는 경우에만 클라이언트 인증을 요청하도록 오리진 서버를 구성할 수 있습니다.

- Authorization 헤더를 오리진에 전달하도록 배포를 구성합니다.
- OPTIONS 요청에 대한 응답을 캐싱하지 않도록 배포를 구성합니다.

HTTP 또는 HTTPS를 사용하여 오리진에 요청을 전달하도록 배포를 구성할 수 있습니다.

캐싱 기간

다음과 같은 방법으로 배포에서 다른 요청을 오리진에 전달하기 전에 객체를 배포의 캐시에 보관하는 기간을 제어할 수 있습니다.

- Cache-Control 또는 Expires 헤더 파일을 각 객체에 추가하도록 오리진을 구성합니다.
- 캐시 수명 주기(TTL)를 기본값인 1일로 설정합니다.

자세한 내용은 배포 고급 설정을 참조하세요.

클라이언트 IP 주소

최종 사용자가 배포에 요청을 보내고 X-Forwarded-For 요청 헤더를 포함하지 않는 경우, 배포는 TCP 연결에서 최종 사용자의 IP 주소를 가져오고 IP 주소를 포함하는 X-Forwarded-For 헤더를 추가하고 오리진에 요청을 전달합니다. 예를 들어, 배포가 TCP 연결에서 IP 주소 192.0.2.2를 가져오면 오리진에 다음 헤더를 전달합니다.

```
X-Forwarded-For: 192.0.2.2
```

최종 사용자가 배포에 요청을 보내고 X-Forwarded-For 요청 헤더를 포함하는 경우, 배포는 TCP 연결에서 최종 사용자의 IP 주소를 가져와 X-Forwarded-For 헤더의 끝에 첨부하고 오리진에 요청을 전달합니다. 예를 들어, 최종 사용자 요청에 X-Forwarded-For: 192.0.2.4,192.0.2.3이 포함되고 배포가 TCP 연결에서 IP 주소 192.0.2.2를 가져오면 오리진에 다음 헤더를 전달합니다.

```
X-Forwarded-For: 192.0.2.4,192.0.2.3,192.0.2.2
```

로드 밸런서, 웹 애플리케이션 방화벽, 역방향 프록시, 침입 방지 시스템 및 API Gateway와 같은 일부 애플리케이션은 해당 요청을 전달한 배포 엣지 서버의 IP 주소를 X-Forwarded-For 헤더의 끝에 추가합니다. 예를 들어, 배포가 ELB에 전달하는 요청에 X-Forwarded-For: 192.0.2.2를 포함시키고 배포 엣지 서버의 IP 주소가 192.0.2.199이면 인스턴스가 수신하는 요청에는 다음과 같은 헤더가 들어 있습니다.

```
X-Forwarded-For: 192.0.2.2,192.0.2.199
```

> **Note**
>
> X-Forwarded-For 헤더에는 IPv4 주소(예: 192.0.2.44)와 IPv6 주소(예: 2001:0db8:85a3:0000:0000:8a2e:0370:7334)가 포함됩니다.

클라이언트측 SSL 인증

Lightsail 배포는 클라이언트 측 SSL 인증서를 사용한 클라이언트 인증을 지원하지 않습니다. 오리진이 클라이언트 측 인증서를 요청하는 경우 배포에서는 이 요청을 삭제합니다.

압축

Lightsail 배포는 필드 값이 Accept-Encoding 및 인 요청을 전달합니다. "identity" "gzip"

조건부 요청

배포가 엣지 캐시에서 만료된 객체에 대한 요청을 수신하면 이 요청을 오리진으로 전달하여 최신 버전의 객체를 가져오거나 배포 엣지 캐시에 이미 최신 버전이 있는지 오리진의 확인을 받습니다. 대개 오리진에서 마지막으로 배포에 객체를 보낼 때는 `ETag` 값, `LastModified` 값 또는 두 값 모두를 응답에 포함하여 보냅니다. 배포는 배포가 오리진으로 전달하는 새 요청에 다음 중 하나 또는 모두를 추가합니다.

- 만료된 버전의 객체에 대한 `If-Match` 값을 포함하는 `If-None-Match` 또는 `ETag` 헤더
- 만료된 버전의 객체에 대한 `If-Modified-Since` 값을 포함하는 `LastModified` 헤더

오리진에서는 이 정보를 사용하여 객체가 배포에 업데이트되는지와, 이에 따라 전체 객체를 배포에 반환할지 아니면 HTTP 304 상태 코드(수정되지 않음)만 반환할지를 결정합니다.

쿠키

쿠키를 오리진에 전달하도록 배포를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 배포 고급 설정을 참조하세요.

교차 오리진 리소스 공유(CORS)

배포에서 cross-origin 리소스 공유 설정을 준수하도록 하려는 경우, `Origin` 헤더를 오리진에 전달하도록 오리진을 구성합니다.

암호화(Encryption)

최종 사용자가 HTTPS를 사용하여 배포에 연결하도록 하고 배포에서 HTTP 또는 HTTPS를 사용하여 요청을 오리진에 전달하도록 할 수 있습니다.

배포에서는 SSLv3, TLSv1.0, TLSv1.1 및 TLSv1.2 프로토콜을 사용하여 HTTPS 요청을 오리진에 전달합니다. 다른 버전의 SSL 및 TLS는 지원되지 않습니다.

본문이 포함되는 GET 요청

최종 사용자 `GET` 요청에 본문이 포함되는 경우, 배포에서는 HTTP 상태 코드 403(금지됨)을 최종 사용자에게 반환합니다.

HTTP 메소드

지원되는 모든 HTTP 메서드를 허용하도록 배포를 구성하는 경우, 배포에서는 최종 사용자의 다음 요청을 수락하고 이를 오리진에 전달합니다.

- DELETE
- GET
- HEAD
- OPTIONS
- PATCH
- POST
- PUT

배포는 항상 GET 및 HEAD 요청에 대한 응답을 캐싱합니다. OPTIONS 요청에 대한 응답을 캐싱하지 않도록 배포를 구성할 수도 있습니다. 배포에서는 다른 메서드를 사용하는 요청에 대한 응답을 캐싱하지 않습니다.

오리진에서 이러한 메소드를 처리할지를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 오리진 설명서를 참조하세요.

> **Important**
>
> 배포에서 지원되는 모든 HTTP 메서드를 허용하고 오리진에 전달하도록 배포를 구성한 경우, 모든 메서드를 처리하도록 오리진 서버를 구성합니다. 예를 들어, POST를 사용할 의도로 이러한 메서드를 허용 및 전달하도록 배포를 구성한 경우, 원치 않는 리소스를 최종 사용자가 삭제할 수 없도록 DELETE 요청을 적절히 처리하여 오리진 서버를 구성해야 합니다. 자세한 내용은 HTTP 서버에 대한 설명서를 참조하십시오.

HTTP 요청 헤더 및 배포 동작

다음 목록에는 예외 사항과 함께 오리진으로 전달할 수 있는 HTTP 요청 헤더가 포함되어 있습니다. 각 헤더의 목록에는 다음과 같은 정보가 포함되어 있습니다.

- 지원 여부 - 해당 헤더에 대해 헤더 값에 따라 객체를 캐싱하도록 배포를 구성할 수 있는지 여부입니다.

  Date 및 User-Agent 헤더의 값에 따라 객체를 캐싱하도록 배포를 구성할 수 있지만, 권장되지는 않습니다. 이러한 헤더는 여러 가지 값을 가질 수 있으며, 헤더의 값에 따른 캐싱으로 인해 배포에서 오리진에 전달되는 요청이 눈에 띄게 증가할 수 있습니다.
- 구성하지 않은 경우의 동작 - 헤더를 오리진에 전달하도록 배포를 구성하지 않은 경우의 배포 동작으로, 배포에서 헤더 값에 따라 객체를 캐싱하는 원인이 됩니다.

- 헤더 - 기타 정의 헤더

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - Accept

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.

- 헤더 - Accept-Charset

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.

- 헤더 - Accept-Encoding

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 값에 gzip이 포함된 경우, 배포에서 오리진에 Accept-Encoding: gzip을 전달합니다. 이 값에 gzip이 포함되어 있지 않은 경우, 배포에서는 오리진으로 요청을 전달하기 전에 Accept-Encoding 헤더 필드를 제거합니다.

- 헤더 - Accept-Language

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.

- 헤더 - Authorization

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작:

  - GET 및 HEAD 요청 - 배포에서는 요청을 오리진에 전달하기 전에 Authorization 헤더 필드를 제거합니다.
  - OPTIONS 요청 - OPTIONS 요청에 대한 응답을 캐싱하도록 배포를 구성한 경우, 배포에서는 요청을 오리진에 전달하기 전에 Authorization 헤더 필드를 제거합니다.

    OPTIONS 요청에 대한 응답을 캐싱하도록 배포를 구성하지 않은 경우, 배포에서는 Authorization 헤더 필드를 오리진에 전달합니다.

  - DELETE, PATCH, POST 및 PUT 요청 - 배포에서는 요청을 오리진에 전달하기 전에 헤더 필드를 제거하지 않습니다.
- 헤더 - Cache-Control

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.
- 헤더 - CloudFront-Forwarded-Proto

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 요청을 전달하기 전에 헤더를 추가하지 않습니다.
- 헤더 - CloudFront-Is-Desktop-Viewer

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 요청을 전달하기 전에 헤더를 추가하지 않습니다.
- 헤더 - CloudFront-Is-Mobile-Viewer

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 요청을 전달하기 전에 헤더를 추가하지 않습니다.
- 헤더 - CloudFront-Is-Tablet-Viewer

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 요청을 전달하기 전에 헤더를 추가하지 않습니다.
- 헤더 - CloudFront-Viewer-Country

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 요청을 전달하기 전에 헤더를 추가하지 않습니다.
- 헤더 - Connection

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 요청을 오리진으로 전달하기 전에 이 헤더를 Connection: Keep-Alive로 바꿉니다.
- 헤더 - Content-Length

지원 여부 - 지원되지 않음

구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - Content-MD5

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - Content-Type

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - Cookie

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작- 쿠키를 전달하도록 배포를 구성하면 Cookie 헤더 필드가 오리진으로 전달됩니다. 구성하지 않은 경우 배포에서는 Cookie 헤더 필드를 제거합니다.

- 헤더 - Date

  지원 여부 - 지원되나 권장되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - Expect

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.

- 헤더 - From

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - Host

  지원 여부 - 지원됨

구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 요청된 객체와 연결된 오리진의 도메인 이름으로 값을 설정합니다.

- 헤더 - `If-Match`

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - `If-Modified-Since`

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - `If-None-Match`

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - `If-Range`

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - `If-Unmodified-Since`

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - `Max-Forwards`

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - `Origin`

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - `Pragma`

지원 여부 - 지원되지 않음

구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - Proxy-Authenticate

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.

- 헤더 - Proxy-Authorization

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.

- 헤더 - Proxy-Connection

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.

- 헤더 - Range

  지원 여부 - 기본적으로 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - Referer

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.

- 헤더 - Request-Range

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - TE

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.

- 헤더 - Trailer

지원 여부 - 지원되지 않음

구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.

- 헤더 - `Transfer-Encoding`

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - `Upgrade`

  지원 - 아니요 (연결 제외) WebSocket

  구성되지 않은 경우의 동작 - WebSocket 연결을 설정하지 않은 경우 배포에서 헤더가 제거됩니다.

- 헤더 - `User-Agent`

  지원 여부 - 지원되나 권장되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 이 헤더 필드의 값을 `Amazon CloudFront`로 바꿉니다.

- 헤더 - `Via`

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - `Warning`

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.

- 헤더 - `X-Amz-Cf-Id`

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 요청을 오리진으로 전달하기 전에 최종 사용자 요청에 헤더를 추가합니다. 헤더 값에는 요청을 고유하게 식별하는 암호화된 문자열이 포함됩니다.

- 헤더 - `X-Edge-*`

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 모든 `X-Edge-*` 헤더를 제거합니다.

- 헤더 - `X-Forwarded-For`

  지원 여부 - 지원됨

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 오리진에 헤더를 전달합니다.
- 헤더 - `X-Forwarded-Proto`

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.
- 헤더 - `X-Real-IP`

  지원 여부 - 지원되지 않음

  구성하지 않은 경우의 동작 - 배포에서 헤더를 제거합니다.

HTTP 버전

배포에서는 HTTP/1.1을 사용하여 오리진에 요청을 전달합니다.

요청의 최대 길이 및 최대 URL 길이

경로, 쿼리 문자열(있는 경우), 헤더를 모두 포함한 요청의 최대 길이는 20,480바이트입니다.

배포에서는 이 요청으로부터 URL을 구성합니다. 이 URL의 최대 길이는 8,192바이트입니다.

요청 또는 URL이 이 최대값을 초과할 경우, 배포에서는 HTTP 상태 코드 413(요청 엔터티가 너무 큼)을 반환한 후 최종 사용자와의 TCP 연결을 종료합니다.

OCSP 스테이플링

최종 사용자가 객체에 대한 HTTPS 요청을 제출할 때 배포 또는 최종 사용자는 인증 기관(CA)을 통해 도메인의 SSL 인증서가 해지되지 않았는지 확인해야 합니다. OCSP 스테이플링은 배포에서 인증서를 검증하고 CA로부터 응답을 캐싱할 수 있도록 지원하여 클라이언트가 CA를 통해 직접 인증서를 검증하지 않아도 되므로 인증서 검증 속도가 향상됩니다.

배포에서 동일한 도메인에 있는 객체에 대한 수많은 HTTPS 요청을 수신하는 경우 OCSP 스테이플링으로 인한 성능 개선이 더욱 확연히 드러납니다. 배포 엣지 로케이션의 각 서버는 개별적인 검증 요청을 제출해야 합니다. 배포에서 같은 도메인에 대해 다수의 HTTPS 요청을 수신하는 경우, 엣지 로케이션의 각 서버에서는 곧 CA로부터 SSL 핸드셰이크의 패킷에 '스테이플'할 수 있다는 응답을 받습니다. 최종 사용자의 인증서가 유효하다는 조건을 충족하면 배포에서 요청된 객체를 제공할 수 있습니다. 배

포가 엣지 로케이션에서 많은 양의 트래픽을 받지 않는 경우, 아직 CA를 통해 인증서를 검증하지 않은 서버로 새로운 요청이 리디렉션될 가능성이 큽니다. 이 경우 최종 사용자가 검증 단계를 개별적으로 수행해야 하며, 배포 서버에서는 객체를 제공합니다. 해당 배포 서버에서 또한 검증 요청을 CA에 제출하고, 다음에 동일한 도메인 이름을 포함한 요청을 수신하면 CA로부터 검증 응답을 받습니다.

지속적인 연결

배포가 오리진으로부터 응답을 받는 경우, 해당 시간 동안 다른 요청이 도착하면 몇 초 정도 연결을 유지하려고 합니다. 지속적인 연결을 유지하면 TCP 연결 재설정 및 이후 요청에 대한 별도의 TLS 핸드쉐이크 수행에 필요한 시간이 절약됩니다.

프로토콜

배포는 Lightsail 콘솔의 Origin 프로토콜 정책 필드 값에 따라 HTTP 또는 HTTPS 요청을 오리진 서버에 전달합니다. Lightsail 콘솔에서는 HTTP만 사용할 수 있으며 HTTPS만 사용할 수 있습니다.

HTTP 전용(HTTP Only) 또는 HTTPS 전용(HTTPS Only)을 지정하는 경우, 배포에서는 최종 사용자 요청의 프로토콜과 관계없이 지정된 프로토콜을 사용하여 오리진으로 요청을 전달합니다.

> **Important**
>
> 배포가 HTTPS 프로토콜을 사용하여 오리진으로 요청을 전달하고 오리진 서버가 잘못된 인증서 또는 자체 서명한 인증서를 반환하는 경우, 배포에서는 TCP 연결을 끊습니다.

쿼리 문자열

배포에서 쿼리 문자열 파라미터를 오리진에 전달할지를 구성할 수 있습니다.

오리진 연결 제한 시간 및 시도 횟수

기본적으로 배포는 30초(각 10초씩 3번 시도) 동안 기다린 후 최종 사용자에게 오류 응답을 반환합니다.

오리진 응답 제한 시간

오리진 응답 제한 시간(오리진 읽기 제한 시간 또는 오리진 요청 제한 시간이라고도 함)은 다음 두 값에 모두 적용됩니다.

- 배포가 오리진에 요청을 전달한 후 응답을 기다리는 시간(초).

- 배포에서 오리진으로부터 응답 패킷을 수신한 후 다음 패킷을 수신할 때까지 대기하는 시간(초).

배포 동작은 최종 사용자 요청의 HTTP 메서드에 따라 달라집니다.

- GET 및 HEAD 요청 - 오리진에서 응답 제한 시간 내에 응답하지 않거나 응답이 중지된 경우, 배포에서는 연결을 끊습니다. 지정된 오리진 연결 시도 횟수가 1보다 많으면 배포가 다시 완료 응답을 수신하려고 시도합니다. 배포는 오리진 연결 시도 설정 값에 따라 최대 3회까지 시도합니다. 오리진이 마지막 시도에 응답하지 않는 경우, 배포에서는 동일한 오리진의 콘텐츠에 대해 다른 요청을 받을 때까지 다시 시도하지 않습니다.
- DELETE, OPTIONS, PATCH, PUT 및 POST 요청 - 오리진에서 30초 내에 응답하지 않는 경우, 배포에서는 연결을 끊고 오리진에 다시 연결을 시도하지 않습니다. 필요한 경우 클라이언트는 요청을 다시 제출할 수 있습니다.

동일 객체에 대한 동시 요청(트래픽 스파이크)

배포 엣지 로케이션에서 객체에 대한 요청을 받을 때 객체가 현재 캐시에 있지 않거나 객체가 만료된 경우, 배포에서는 즉시 요청을 오리진으로 보냅니다. 트래픽 스파이크가 있는 경우 - 오리진에서 첫 번째 요청에 응답하기 전에 동일 객체에 대한 추가 요청이 엣지 로케이션에 도착하는 경우 배포는 객체에 대한 추가 요청을 오리진에 전달하기 전에 작업을 일시 중단합니다. 일반적으로는 후속 요청에 응답하기 전에 첫 번째 요청에 대한 응답이 배포 엣지 로케이션에 도착하게 됩니다. 이러한 일시 중단은 오리진 서버에 불필요하게 로드가 걸리는 것을 줄여 줍니다. 요청 헤더나 쿠키에 따라 캐싱하도록 배포를 구성하는 등의 이유로 추가 요청이 동일하지 않은 경우, 배포에서는 모든 고유한 요청을 오리진에 전달합니다.

User-agent 헤더

배포에서 사용자가 콘텐츠를 보는 데 이용 중인 디바이스에 따라 여러 객체 버전을 캐싱하도록 하려는 경우, 다음과 같이 하나 이상의 헤더를 오리진에 전달하도록 배포를 구성하는 것이 좋습니다.

- `CloudFront-Is-Desktop-Viewer`
- `CloudFront-Is-Mobile-Viewer`
- `CloudFront-Is-SmartTV-Viewer`
- `CloudFront-Is-Tablet-Viewer`

`User-Agent` 헤더의 값에 따라 배포에서는 요청을 오리진에 전달하기 전에 이러한 헤더의 값을 `true` 또는 `false`로 설정합니다. 디바이스가 둘 이상의 범주에 해당하는 경우 둘 이상의 값이 `true`일 수

있습니다. 예를 들어, 일부 태블릿 디바이스의 경우 배포에서 CloudFront-Is-Mobile-Viewer 및 CloudFront-Is-Tablet-Viewer를 모두 true로 설정할 수 있습니다.

User-Agent 헤더의 값에 따라 객체를 캐싱하도록 배포를 구성할 수 있지만, 권장되지는 않습니다. User-Agent 헤더는 여러 가지 값을 가질 수 있으며, 그러한 값에 따른 캐싱으로 인해 배포에서 오리진에 전달되는 요청이 눈에 띄게 증가할 수 있습니다.

User-Agent 헤더의 값에 따라 객체를 캐싱하도록 배포를 구성하지 않는 경우, 배포에서는 오리진에 요청을 전달하기 전에 다음 값으로 User-Agent 헤더를 추가합니다.

```
User-Agent = Amazon CloudFront
```

배포에서는 최종 사용자의 요청에 User-Agent 헤더가 포함되어 있는지와 관계없이 이 헤더를 추가합니다. 최종 사용자의 요청에 User-Agent 헤더가 포함되어 있는 경우, 배포에서는 이를 제거합니다.

배포에서 오리진의 응답을 처리하는 방법

이 섹션에는 배포가 오리진의 응답을 처리하는 방법에 대한 정보가 포함되어 있습니다.

목차

100-Continue 응답

오리진은 배포에 두 개 이상의 100-Continue 응답을 전송할 수 없습니다. 첫 번째 100-Continue 응답 후에 배포는 HTTP 200 OK 응답을 예상합니다. 오리진이 첫 번째 응답 후 또 다른 100-Continue 응답을 전송하면 배포는 오류를 반환합니다.

캐싱

- 오리진에서 Date 및 Last-Modified 헤더 필드에 유효하고 정확한 값을 설정했는지 확인합니다.
- 최종 사용자의 요청에 If-Match 또는 If-None-Match 요청 헤더 필드가 포함된 경우, ETag 응답 헤더 필드를 설정합니다. ETag 값을 지정하지 않은 경우, 배포에서는 후속 If-Match 또는 If-None-Match 헤더를 무시합니다.
- 배포에서는 오리진의 응답으로 보통 Cache-Control: no-cache 헤더를 신뢰합니다. 예외 사항은 동일한 객체에 대한 동시 요청(트래픽 스파이크)을 참조하세요.

취소된 요청

객체가 엣지 캐시에 있지 않은 경우 최종 사용자가 배포에서 오리진으로부터 객체를 가져온 뒤 요청된 객체를 제공하기 전에 브라우저 닫기 등으로 세션을 종료하면, 배포에서는 엣지 로케이션의 객체를 캐싱하지 않습니다.

콘텐츠 협상

오리진이 응답에서 Vary:*를 반환하는 경우와 해당 캐시 동작의 Minimum TTL 값이 0인 경우, 배포에서는 객체를 캐싱하지만 오리진에 객체의 모든 후속 요청을 전달하여 캐시에 객체의 최신 버전이 포함되어 있음을 확인합니다. 배포에는 If-None-Match 또는 If-Modified-Since와 같은 조건부 헤더가 포함되지 않습니다. 결과적으로 오리진은 모든 요청에 응답하여 객체를 배포에 반환합니다.

오리진이 응답으로 Vary:* 반환되고 해당 캐시 동작의 최소 TTL 값이 다른 값인 경우 배포에서 제거하거나 대체하는 HTTP 응답 Vary 헤더에 설명된 대로 헤더를 CloudFront 처리합니다.

쿠키

캐시 동작에 대한 쿠키를 사용하는 경우 오리진에서 객체를 통해 쿠키를 반환하면 배포에서는 객체와 쿠키를 모두 캐싱합니다. 이렇게 하면 객체의 캐시 가능성이 줄어든다는 점에 유의하세요.

TCP 연결 끊김

오리진이 객체를 배포에 반환하는 동안 배포와 오리진 간의 TCP 연결이 끊어진 경우, 배포 동작은 오리진이 응답에 Content-Length 헤더를 포함했는지 여부에 따라 달라집니다.

- Content-Length 헤더 - 배포가 오리진에서 객체를 가져올 때 최종 사용자에게 객체를 반환합니다. 그러나 Content-Length 헤더의 값이 객체의 크기와 일치하지 않으면 배포가 객체를 캐싱하지 않습니다.

- Transfer-Encoding: 청크 분할 - 배포가 오리진에서 객체를 가져올 때 최종 사용자에게 객체를 반환합니다. 그러나 청크 응답이 완전하지 않을 경우 배포가 객체를 캐싱하지 않습니다.
- Content-Length 헤더 없음 - 배포가 최종 사용자에게 객체를 반환하고 캐싱하지만, 객체가 불완전할 수 있습니다. `Content-Length` 헤더가 없으면 TCP 연결이 실수로 또는 고의로 끊어졌는지 여부를 배포가 확인할 수 없습니다.

배포가 부분적인 객체를 캐싱하는 것을 방지하기 위해 `Content-Length` 헤더를 추가하도록 HTTP 서버를 구성하는 것이 좋습니다.

배포에서 제거하거나 대체하는 HTTP 응답 헤더

배포는 오리진에서 최종 사용자에게 응답을 전달하기 전에 다음 헤더 필드를 제거하거나 업데이트합니다.

- `Set-Cookie` - 쿠키를 전달하도록 배포를 구성하면 `Set-Cookie` 헤더 필드가 클라이언트에 전달됩니다.
- `Trailer`
- `Transfer-Encoding` - 오리진에서 이 헤더 필드를 반환할 경우 배포에서는 최종 사용자에게 응답을 반환하기 전에 값을 chunked로 설정합니다.
- `Upgrade`
- `Vary` – 다음을 참조하십시오.
  - 디바이스별 헤더 중 하나를 오리진(`CloudFront-Is-Desktop-Viewer`, `CloudFront-Is-Mobile-Viewer`, `CloudFront-Is-SmartTV-Viewer`, `CloudFront-Is-Tablet-Viewer`)에 전달하도록 배포를 구성하고 `Vary:User-Agent`를 배포에 반환하도록 오리진을 구성하는 경우, 배포에서는 최종 사용자에게 `Vary:User-Agent`를 반환합니다.
  - `Vary` 헤더에서 `Accept-Encoding` 또는 `Cookie`를 포함하도록 오리진을 구성하는 경우, 배포는 최종 사용자에 대한 응답에 값을 포함합니다.
  - 헤더 허용 목록을 오리진에 전달하도록 배포를 구성하고 헤더 내 배포에 헤더 이름을 반환하도록 오리진을 구성한 경우 (예:`Vary:Accept-Charset,Accept-Language`) 배포는 해당 값이 포함된 `Vary` 헤더를 뷰어에게 반환합니다. `Vary`
  - 배포가 `Vary` 헤더의 `*` 값을 처리하는 방법에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 협상을 참조하세요.
  - `Vary` 헤더에 다른 값을 포함하도록 오리진을 구성하는 경우, 배포는 최종 사용자에게 응답을 반환하기 전에 값을 제거합니다.
- `Via` - 배포는 최종 사용자에 대한 응답으로 값을 다음과 같이 설정합니다.

```
Via: http-version alphanumeric-string.cloudfront.net (CloudFront)
```

예를 들어, 클라이언트가 HTTP/1.1을 통해 요청한 경우 값은 다음과 같습니다.

```
Via: 1.1 1026589cc7887e7a0dc7827b4example.cloudfront.net (CloudFront)
```

최대 파일 크기

배포에서 최종 사용자에게 반환하는 응답 본문의 최대 크기는 20GB입니다. 여기에는 Content-Length 헤더 값으로 지정하지 않은 조각난 전송 응답이 포함됩니다.

오리진 사용 불가

오리진 서버를 사용할 수 없고 배포에서 엣지 캐시에 있지만 만료된(Cache-Control max-age 명령에 지정된 기간이 지났다는 이유 등으로) 객체에 대한 요청을 받은 경우, 배포에서는 만료된 버전의 객체를 제공하거나 사용자 지정 오류 페이지를 표시합니다.

경우에 따라 자주 요청되지는 않는 객체는 제거되고 엣지 캐시에서 더 이상 사용할 수 없게 됩니다. 배포에서는 제거된 객체를 제공할 수 없습니다.

리디렉션

오리진 서버에 있는 객체의 위치를 변경하는 경우, 요청을 새 위치로 리디렉션하도록 웹 서버를 구성할 수 있습니다. 리디렉션을 구성한 뒤 처음으로 최종 사용자가 객체에 대한 요청을 제출할 때 배포에서는 요청을 오리진에 전송하고 오리진에서는 리디렉션으로 응답합니다(예: 302 Moved Temporarily). 배포에서는 이 리디렉션을 캐싱하고 최종 사용자에게 반환합니다. 배포에서는 리디렉션을 따라가지 않습니다.

다음 위치 중 하나로 요청을 리디렉션하도록 웹 서버를 구성할 수 있습니다.

- 오리진 서버에 있는 객체의 새 URL입니다. 최종 사용자가 새 URL에 대한 리디렉션을 따라갈 때 최종 사용자는 배포를 우회하고 오리진으로 직행합니다. 따라서 오리진에 있는 객체의 새 URL로 요청을 리디렉션하지 않는 것이 좋습니다.
- 객체에 대한 새 배포 URL. 최종 사용자가 새 배포 URL을 포함한 요청을 제출할 때 배포는 오리진의 새 위치에서 객체를 가져오고, 이를 엣지 로케이션에서 캐싱하여 최종 사용자에게 객체를 반환합니다. 이 객체에 대한 후속 요청은 엣지 로케이션에서 제공됩니다. 이를 통해 최종 사용자의 오리진에서의 객체 요청과 관련된 시간 지연과 로드 발생을 피할 수 있습니다. 그러나 객체에 대한 새로운 요청이 발생할 때마다 배포에 대한 두 요청 비용이 부과됩니다.

전송 인코딩

Lightsail 배포판은 헤더 값만 지원합니다chunked. `Transfer-Encoding` 오리진에서 `Transfer-Encoding: chunked`를 반환하는 경우, 배포에서는 객체를 엣지 로케이션에서 수신한 객체로 클라이언트에 반환하고 후속 요청에 대해 chunked 형식의 객체를 캐싱합니다.

최종 사용자가 `Range GET` 요청을 하고 오리진이 `Transfer-Encoding: chunked`를 반환하는 경우, 배포에서는 최종 사용자에게 요청한 범위가 아닌 전체 객체를 반환합니다.

응답의 콘텐츠 길이를 사전에 결정할 수 없는 경우 chunked 인코딩을 사용하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 TCP 연결 끊김을 참조하세요.

Lightsail 배포의 콘텐츠 캐싱을 검증하십시오.

이 안내서에서는 Amazon Lightsail 배포가 오리진의 콘텐츠를 캐싱하고 제공하고 있는지 테스트하는 방법을 알아봅니다. 등록된 도메인 이름을 배포에 추가하고 나서 테스트를 수행해야 합니다. 배포에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

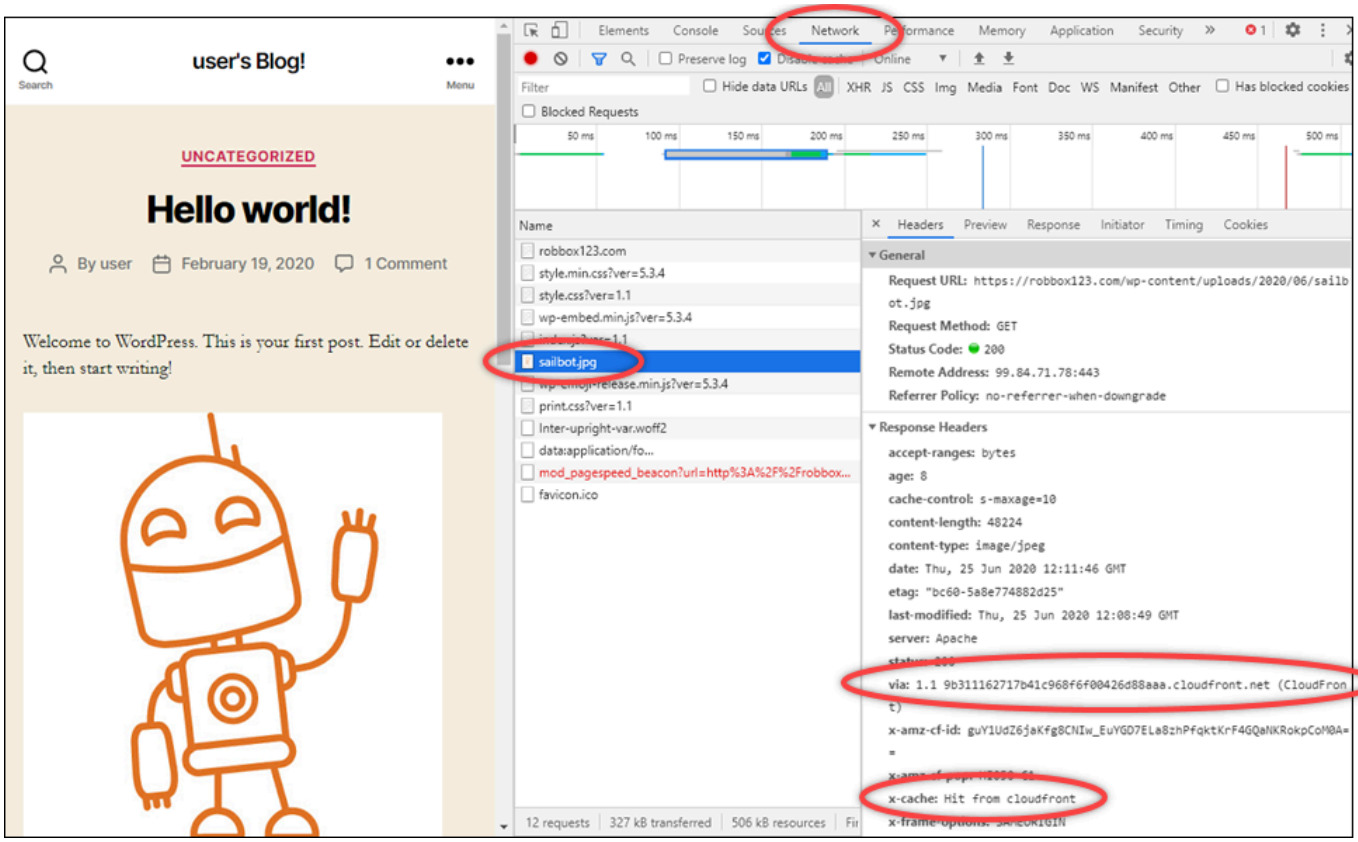
배포 테스트

배포를 테스트하려면 다음 절차를 완료하세요. 이 절차에서는 Chrome 웹 브라우저를 사용합니다. 다른 브라우저에서도 비슷한 단계를 활용할 수 있습니다.

1. Chrome 웹 브라우저를 엽니다.
2. 브라우저 창 upper-right-hand 모서리에 있는 Chrome 메뉴를 열고 추가 도구 > 개발자 도구를 선택합니다.

   Option + ⌘ + J(macOS) 또는 Shift + Ctrl + J (Windows/Linux) 단축키를 사용할 수도 있습니다.
3. 개발자 도구 창에서 네트워크(Network) 탭을 선택합니다.
4. 배포의 도메인(예:`https://www.example.com`)으로 이동합니다.

   Chrome 개발자 도구의 네트워크(Network) 탭이 웹 사이트의 객체 목록으로 채워집니다.
5. 이미지 파일(.jpg, .png, .gif)과 같은 정적 객체를 선택합니다.
6. 표시되는 헤더 패널에서 `via` 및 헤더에 모두 CloudFront 언급되어 있는 것을 확인할 수 `x-cache` 있습니다. 이것으로 배포가 오리진의 콘텐츠를 캐싱하고 제공한다는 것을 확인할 수 있습니다.


user's Blog!
Search
Menu
UNCATEGORIZED
Hello world!
By user
February 19, 2020
1 Comment
Welcome to WordPress. This is your first post. Edit or delete it, then start writing!
Elements
Console
Network
Performance
Memory
Application
Security
Preserve log
Online
Filter
Hide data URLs
XHR JS CSS Img Media Font Doc WS Manifest Other
Has blocked cookies
Blocked Requests
Name
robbox123.com
style.min.css?ver=5.3.4
style.css?ver=1.1
wp-embed.min.js?ver=5.3.4
sailbot.jpg
print.css?ver=1.1
Inter-upright-var.woff2
data:application/fo...
favicon.ico
Headers
Preview
Response
Initiator
Timing
Cookies
General
Request URL: https://robbox123.com/wp-content/uploads/2020/06/sailbot.jpg
Request Method: GET
Status Code: 200
Remote Address: 99.84.71.78:443
Referrer Policy: no-referrer-when-downgrade
Response Headers
accept-ranges: bytes
age: 8
cache-control: s-maxage=10
content-length: 48224
content-type: image/jpeg
date: Thu, 25 Jun 2020 12:11:46 GMT
etag: "bc60-5a8e774882d25"
last-modified: Thu, 25 Jun 2020 12:08:49 GMT
server: Apache
via: 1.1 9b311162717b41c968f6f00426d88aaa.cloudfront.net (CloudFront)
x-amz-cf-id: guY1UdZ6jaKfg8CNIw_EuYGD7ELa8zhPfqktKrF4GQaNKRokpCoM0A==
x-cache: Hit from cloudfront
12 requests
327 kB transferred
506 kB resources

Amazon Lightsail의 네트워킹 리소스

Lightsail 네트워킹 리소스는 사용자 및 외부 서비스가 Lightsail 인스턴스에 연결하는 방법을 개선합니다.

로드 밸런서

로드 밸런서를 만들어 중복성을 높이거나 더 많은 트래픽을 처리할 수 있습니다. 자세한 내용은 로드 밸런서를 참조하세요.

정적 IPs

고정 IP 주소를 생성하면 인스턴스를 재부팅할 때마다 동일한 IP 주소를 유지할 수 있습니다. 자세한 내용은 고정 IP 주소를 참조하세요.

Lightsail 리소스의 IP 주소 보기 및 관리

IP 주소를 사용하여 Lightsail 인스턴스 및 기타 Lightsail 리소스와 통신할 수 있습니다. 예를 들어 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 사용하여 인스턴스의 네트워크 상태를 확인하고 (를PING), 인스턴스에 SSH 연결하고, 사용자 지정 도메인 이름에서 인스턴스로 트래픽을 라우팅할 수 있습니다. Lightsail 리소스의 IP 주소를 사용하여 수행할 수 있는 작업은 훨씬 더 많습니다.

Lightsail 인스턴스, 컨테이너 서비스, 로드 밸런서는 및 주소 지정 프로토콜을 모두 IPv4 지원합니다. IPv6 이러한 리소스는 기본적으로 IPv4 주소 지정 프로토콜을 사용하므로 이 동작을 비활성화할 수 없습니다. 필요에 따라 인스턴스, 컨테이너 서비스, 로드 IPv6 밸런서를 활성화할 수 있습니다.

이 가이드에서는 Lightsail의 IP 주소에 대해 알아야 할 사항을 다룹니다.

목차

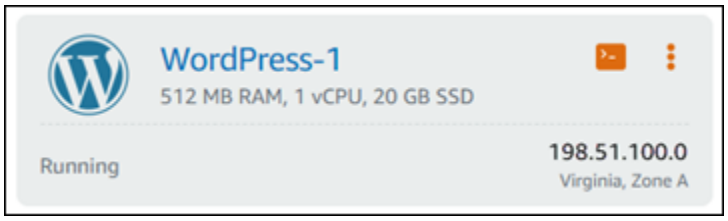
인스턴스의 프라이빗 및 퍼블릭 IPv4 주소

Lightsail 인스턴스를 생성하면 퍼블릭 및 프라이빗 주소가 할당됩니다. IPv4 퍼블릭 IP 주소는 인터넷에서 액세스할 수 있지만 프라이빗 IP 주소는 Lightsail 계정의 리소스에서만 액세스할 수 있습니다. AWS 리전

> **Note**
>
> 인스턴스의 프라이빗 IP 주소는 피어링을 활성화한 경우 Lightsail 계정 외부에서 동일한 AWS 지역의 다른 AWS 리소스에서 액세스할 수 있습니다. VPC 자세한 내용은 Lightsail 외부 AWS 리소스에서 작동하도록 Amazon VPC 피어링 설정을 참조하십시오.

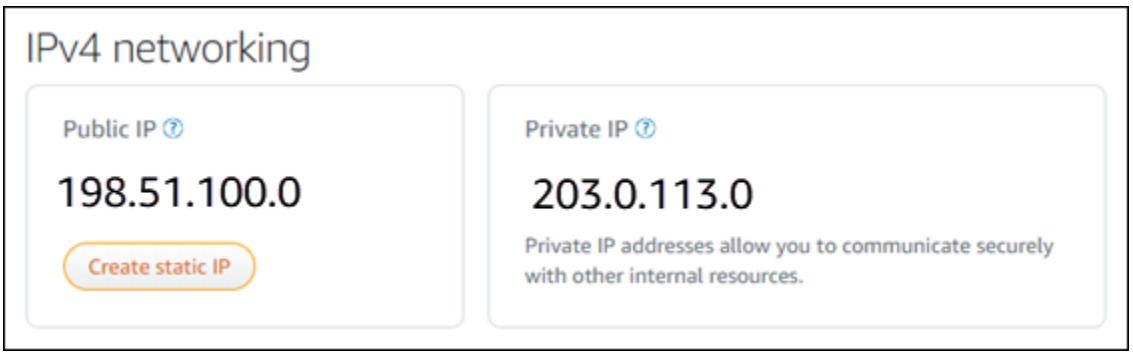
인스턴스의 IP 주소는 Lightsail 콘솔의 다음 영역에 표시됩니다.

- 다음 예제는 Lightsail 홈 페이지에 있는 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 보여줍니다.



- 다음 예는 인스턴스 관리 페이지의 머리말 영역에 있는 인스턴스의 퍼블릭 및 프라이빗 IP 주소를 보여줍니다.

- 다음 예는 인스턴스 관리 페이지의 네트워킹(Networking) 탭에서 인스턴스의 퍼블릭 및 프라이빗 IP 주소를 보여줍니다.



인스턴스 IPv4 주소를 사용할 때는 다음 사항에 유의하십시오.

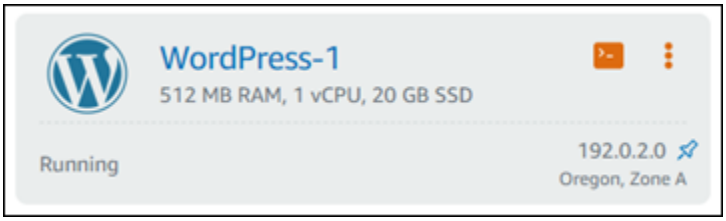
- 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소는 변경될 수 있습니다. 인스턴스에 변경되지 않는 IP 주소를 지정하려면 고정 IP를 연결하면 됩니다. 자세한 내용은 가이드의 인스턴스의 고정 IP 주소 섹션을 참조하세요.
- Lightsail은 기본적으로 주소를 IPv4 사용합니다. 하지만 2021년 1월 12일 이전에 생성된 일부 Lightsail 리소스에 IPv6 대해서는 선택적으로 활성화할 수 있습니다. 2021년 1월 12일 또는 그 이후에 생성된 리소스는 IPv6 기본적으로 활성화되어 있습니다. 자세한 내용은 이 가이드의 인스턴스, 컨테이너 서비스, CDN 배포, 로드 IPv6 밸런서용 섹션을 참조하십시오.
- 인스턴스 방화벽에 연결할 수 있는 트래픽을 제어하는 규칙을 추가합니다. 자세한 내용은 인스턴스 방화벽을 참조하세요.

인스턴스의 고정 IPv4 주소

인스턴스를 생성할 때 할당되는 기본 퍼블릭 IPv4 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때 변경됩니다. 선택적으로 고정 IPv4 주소를 생성하여 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 고정 IPv4 주소는 인스턴스의 기본 퍼블릭 IPv4 주소를 대체하며, 인스턴스를 중지하고 시작할 때도 동일하게 유지됩니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

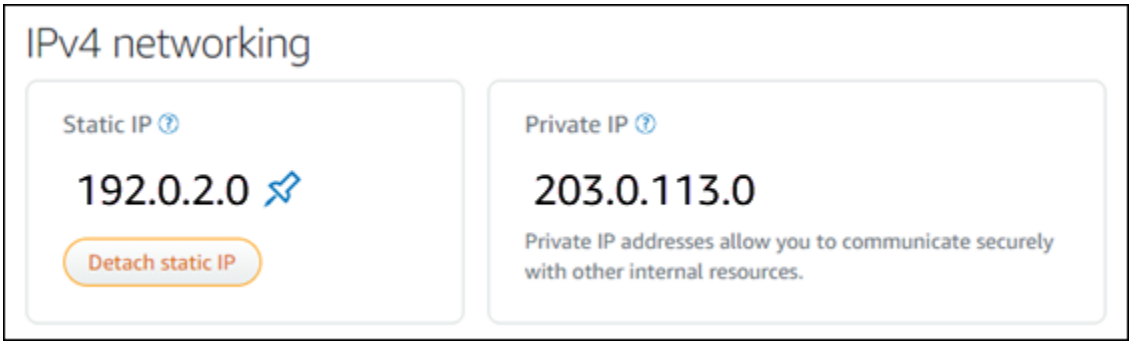
고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결하면 Lightsail 콘솔의 다음 영역에 해당 고정 IP가 표시됩니다.

- 다음 예제는 Lightsail 홈 페이지에 있는 인스턴스의 고정 IP 주소를 보여줍니다. 압정 아이콘은 퍼블릭 IP 주소가 고정되어 있음을 나타냅니다.

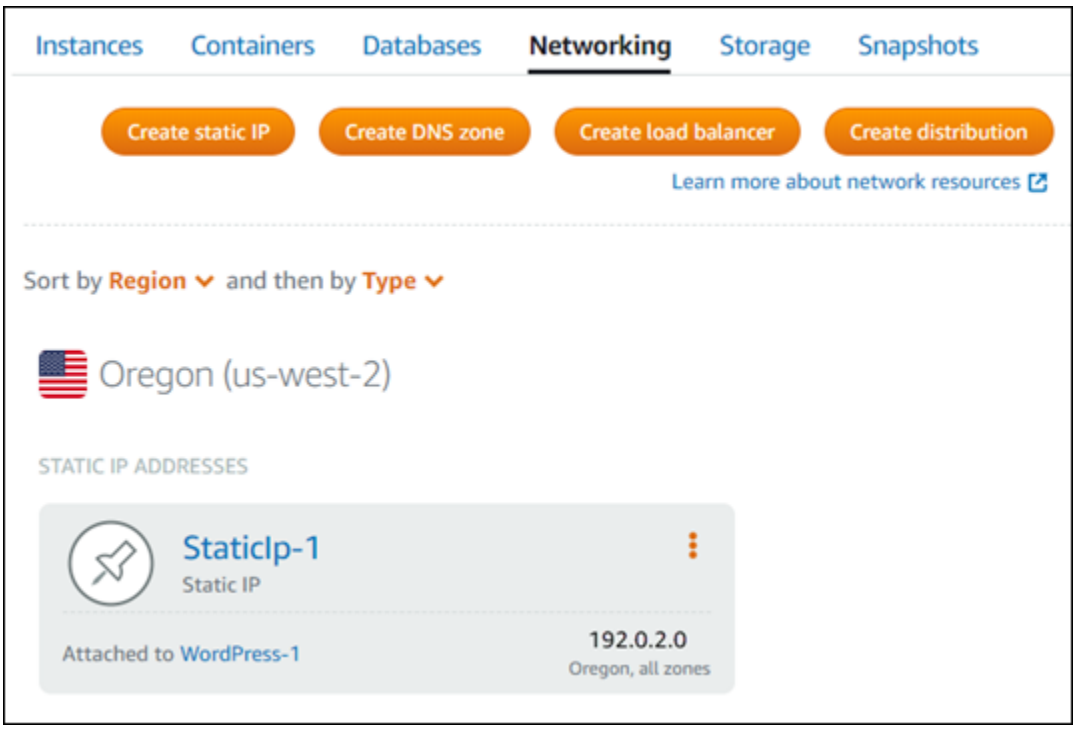


- 다음 예는 인스턴스 관리 페이지의 머리말 영역에 있는 인스턴스의 고정 IP 주소를 보여줍니다. 압정 아이콘은 퍼블릭 IP 주소가 고정되어 있음을 나타냅니다.

- 다음 예는 인스턴스 관리 페이지의 네트워킹(Networking) 탭에 있는 인스턴스의 고정 IP 주소를 보여줍니다. 기본 퍼블릭 IP 주소는 더 이상 나열되지 않으며 고정 IP 주소로 대체되었습니다. 압정 아이콘은 퍼블릭 IP 주소가 고정되어 있음을 나타냅니다.



- 다음 예와 같이 Lightsail 홈 페이지의 네트워킹 탭으로 이동하여 IPs 생성한 모든 정적을 볼 수 있습니다.



IPv6인스턴스, 컨테이너 서비스, CDN 배포, 로드 밸런서용

IPv62021년 1월 12일 또는 그 이후에 생성된 Lightsail 인스턴스, 컨테이너 서비스CDN, 배포 및 로드 밸런서에 대해 기본적으로 활성화됩니다. 2021년 1월 12일 이전에 생성된 리소스에 IPv6 대해 선택적으로 활성화할 수 있습니다. 특정 리소스에 IPv6 대해 활성화하면 Lightsail이 해당 리소스에 IPv6 주소를 자동으로 할당하므로 주소를 직접 선택하거나 지정할 수 없습니다. IPv6 자세한 내용은 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오. IPv6

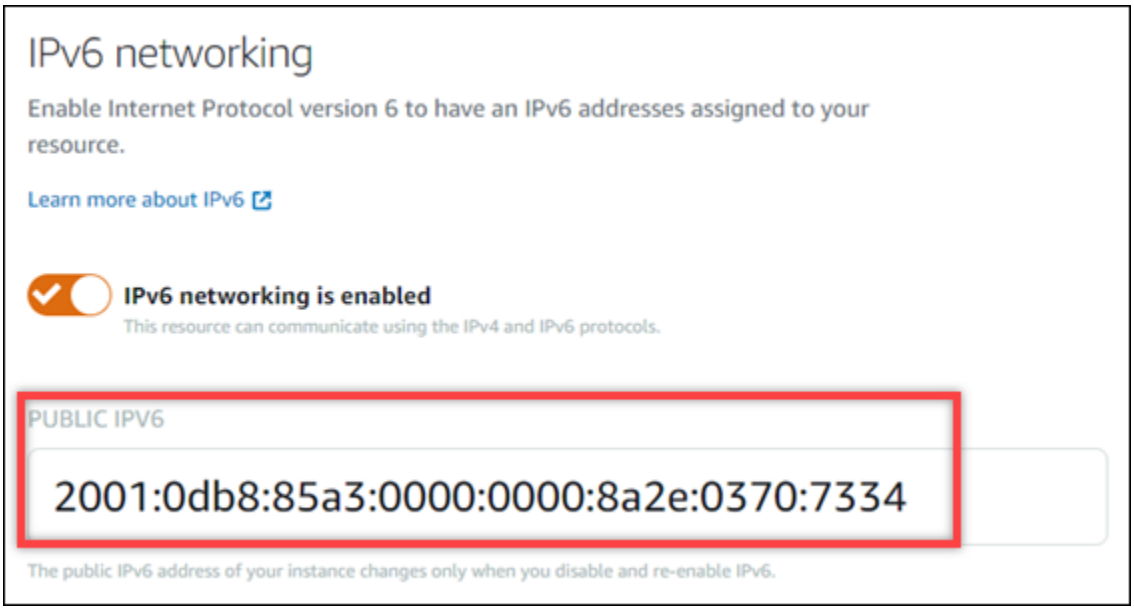
IPv6전용 인스턴스를 만들 수도 있습니다. IPv6전용 인스턴스는 IPv6 공개적으로만 통신할 수 있으며 퍼블릭 IPv4 주소는 없습니다. 자세한 내용은 Lightsail 인스턴스용 IPv6 전용 네트워킹 구성 단원을 참조하세요.

인스턴스 IPv6 주소는 Lightsail 콘솔의 다음 영역에 표시됩니다.

- 다음 예제는 Lightsail 홈 페이지에 있는 인스턴스의 IPv6 주소를 보여줍니다.

- 다음 예제는 리소스 관리 페이지의 헤더 영역에 있는 리소스의 IPv6 주소를 보여줍니다.

- 다음 예제는 리소스 관리 페이지의 네트워킹 탭에 있는 리소스의 IPv6 주소를 보여줍니다.



리소스를 활성화하고 IPv6 사용할 때는 다음 사항에 유의하세요.

- 리소스에 IPv6 대해 활성화하면 리소스가 IPv4 및 IPv6 (이중 스택 모드) 를 통해 통신할 수 있으며, 이를 통해서만 통신할 수 있습니다. IPv4
- 리소스를 IPv6 활성화하면 Lightsail이 해당 리소스에 IPv6 주소를 자동으로 할당하므로 주소를 직접 선택하거나 지정할 수 없습니다. IPv6 리소스를 IPv6 활성화하면 프로토콜을 통한 네트워크 트래픽 수신이 시작됩니다. IPv6
- 인스턴스를 중지했다가 다시 시작해도 인스턴스 IPv6 주소는 유지됩니다. 인스턴스를 삭제하거나 인스턴스를 IPv6 비활성화한 경우에만 해제됩니다. 두 작업 중 하나를 수행한 후에는 IPv6 주소를 다시 가져올 수 없습니다.

- 인스턴스에 할당된 모든 IPv6 주소는 퍼블릭이며 인터넷을 통해 연결할 수 있습니다. 인스턴스에 할당된 프라이빗 IPv6 주소는 없습니다.
- IPv4그리고 인스턴스의 IPv6 주소는 서로 독립적이므로 IPv4 및 에 대해 인스턴스 방화벽 규칙을 별도로 구성해야 IPv6 합니다. 자세한 내용은 인스턴스 방화벽을 참조하세요.
- Lightsail에서 사용할 수 있는 모든 인스턴스 블루프린트가 활성화되었을 때 자동으로 IPv6 구성되지는 않습니다. IPv6 다음 블루프린트를 사용하는 인스턴스는 활성화한 후 추가 구성 단계가 필요합니다. IPv6
  - cPanel— 자세한 IPv6내용은 cPanel 인스턴스 구성을 참조하십시오.
  - Debian 8 — 자세한 IPv6내용은 Debian 8 인스턴스 구성을 참조하십시오.
  - GitLab— 자세한 내용은 인스턴스 구성을 참조하십시오IPv6. GitLab
  - Nginx — 자세한 내용은 Nginx 인스턴스 구성을 IPv6 참조하십시오.
  - Plesk — 자세한 내용은 Plesk 인스턴스 구성을 참조하십시오. IPv6
  - Ubuntu 16 — 자세한 내용은 Ubuntu 16 인스턴스 구성을 참조하십시오. IPv6

> **Note**
>
> PrestaShop 현재 주소를 지원하지 않습니다. IPv6 인스턴스에 IPv6 대해 활성화할 수 있지만 PrestaShop 소프트웨어가 IPv6 네트워크를 통한 요청에 응답하지 않습니다.

Lightsail의 고정 IP 주소

고정 IP는 인스턴스 또는 다른 리소스에 할당하고 재할당할 수 있는 고정된 퍼블릭 IP 주소입니다. 고정 IP 주소를 설정하지 않은 경우 인스턴스를 중지하거나 다시 시작할 때마다 Lightsail은 새 퍼블릭 IP 주소를 할당합니다.

> **Important**
>
> 먼저 고정 IP 주소를 생성하여 인스턴스에 연결하지 않고 인스턴스를 중지하거나 다시 시작하면 인스턴스가 다시 시작될 때 IP 주소를 잃게 됩니다. 인스턴스가 항상 동일한 퍼블릭 IP 주소를 갖도록 하려면 고정 IP 주소를 생성하여 인스턴스에 연결해야 합니다. 자세한 내용은 고정 IP 주소 생성을 참조하세요.

내용

- Lightsail에서 고정 IP 주소 삭제

고정 IP를 생성하여 Lightsail 인스턴스에 연결

Amazon Lightsail 인스턴스에 연결된 기본 동적 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 다시 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 생성하고 인스턴스에 연결하십시오. 나중에 등록된 도메인 이름을 인스턴스로 가리키면 인스턴스를 중지하고 다시 시작할 때마다 도메인 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 고정 IP 주소를 참조하세요.

사전 조건

Lightsail에서 실행되는 이중 스택 인스턴스가 하나 이상 필요합니다. 하나 생성하려면 인스턴스 생성을 참조하세요.

고정 IP 주소를 생성하여 인스턴스에 할당

다음 단계에 따라 새 고정 IP 주소를 생성하고 Lightsail의 인스턴스에 연결합니다.

1. https://lightsail.aws.amazon.com/ 에서 Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹을 선택합니다.
3. 고정 IP 생성을 선택합니다.
4. 고정 IP를 생성하려는 AWS 리전 위치를 선택합니다.

   > **Note**
   >
   > 고정 IP 주소는 동일한 리전의 인스턴스에만 연결할 수 있습니다.

5. 고정 IP를 연결하려는 Lightsail 리소스를 선택합니다.
6. 고정 IP의 이름을 입력합니다.

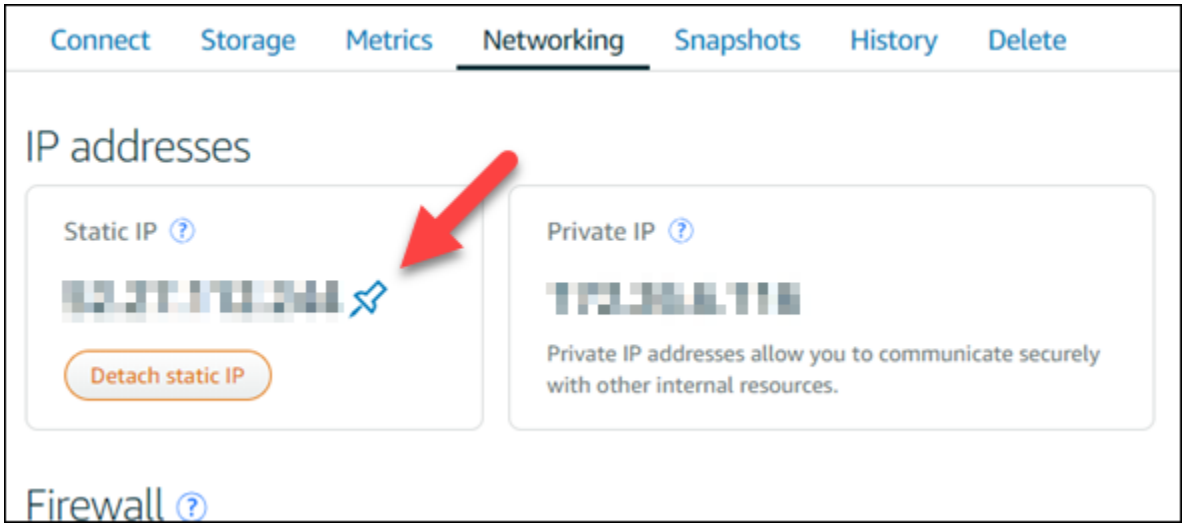
   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

7. 생성(Create)을 선택합니다.

홈 페이지로 이동하면 관리할 수 있는 고정 IP 주소가 보입니다.

또한, 인스턴스의 관리 페이지에 있는 네트워킹 탭에서 퍼블릭 IP 주소 옆에는 파란색 압정이 보입니다. 이는 IP 주소가 현재 고정 IP 주소임을 나타냅니다.



자세한 내용은 퍼블릭 IP 주소 및 프라이빗 IP 주소를 참조하세요.

Lightsail에서 고정 IP 주소 삭제

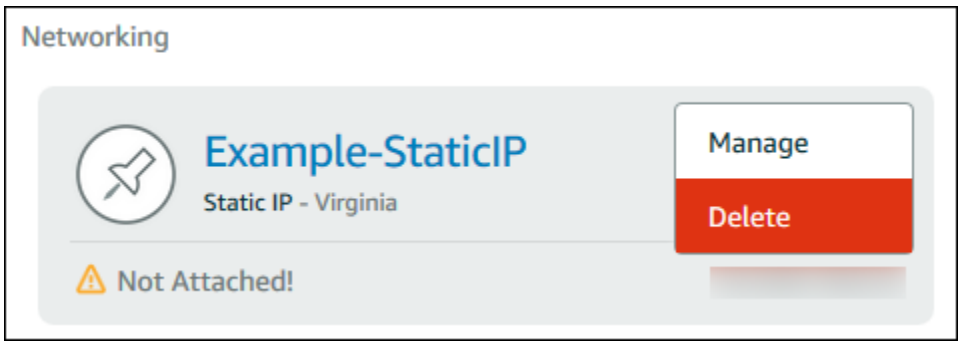
Amazon Lightsail AWS 리전 계정에서 정적 계정을 IPs 하나당 최대 5개까지 생성할 수 있습니다. 고정 IP 주소가 연결된 인스턴스를 삭제해도 고정 IP 주소는 계정에 남아 있습니다. 고정 IP 주소가 더 이상 필요하지 않은 경우 Lightsail 콘솔 또는 AWS Command Line Interface () 를 사용하여 삭제할 수 있습니다.AWS CLI이 가이드에서는 Lightsail 계정에서 고정 IP 주소를 삭제하는 방법을 보여줍니다. IPs정적에 대한 자세한 내용은 IP 주소를 참조하십시오.

> **Important**
>
> 고정 IP를 삭제하면 Lightsail 계정에서 고정 IP가 완전히 제거됩니다. 해당 고정 IP를 사용하는 리소스(예: 인스턴스)가 영향을 받습니다. 고정 IP를 삭제한 후에는 고정 IP를 다시 가져올 수 없습니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 고정 IP 삭제

Lightsail 콘솔을 사용하여 고정 IP를 삭제하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹을 선택합니다.
3. 네트워킹 페이지에서 삭제하려는 고정 IP 주소 옆의 세로 줄임표 () 아이콘을 선택한 다음 삭제를 선택합니다.



를 사용하여 고정 IP를 삭제합니다. AWS CLI

AWS CLI를 사용하여 고정 IP를 삭제하려면 다음 절차를 완료합니다. Lightsail 계정에서 고정 IP를 삭제하는 명령은 다음과 같습니다. release-static-ip 고정 IP를 생성할 경우 실제로는 고정 IP를 할당하는 것입니다. 따라서 고정 IP를 삭제하는 것이 아니라 실제로는 해제하는 것입니다.

사전 조건

먼저 아직 설치하지 않았다면 를 설치해야 합니다. AWS CLI자세한 내용은 AWS Command Line Interface설치 섹션을 참조하십시오. AWS CLI를 구성해야 합니다.

고정 IP를 해제하려면 고정 IP의 이름이 필요합니다. `get-static-ips` AWS CLI 명령을 사용하여 가져올 수 있습니다.

1. 다음 명령을 입력합니다.

```
aws lightsail get-static-ips
```

다음과 유사한 출력 화면이 표시되어야 합니다.

```
{
    "staticIps": [
        {
            "name": "Example-StaticIP",
            "resourceType": "StaticIp",
            "attachedTo": "MyInstance",
            "arn": "arn:aws:lightsail:us-east-2:123456789101:StaticIp/5282f35e-
c720-4e5a-1234-12345EXAMPLE",
            "isAttached": true,
            "ipAddress": "192.0.2.0",
            "createdAt": 1489750629.026,
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-east-2"
            }
        },
        {
            "name": "my-other-static-ip",
            "resourceType": "StaticIp",
            "arn": "arn:aws:lightsail:us-east-2:123456789101:StaticIp/
f5885e14-8984-49e5-1234-12345EXAMPLE",
            "isAttached": false,
            "ipAddress": "192.0.2.2",
            "createdAt": 1483653597.815,
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-east-2"
            }
        }
    ]
}
```

2. 해제하려는 고정 IP의 이름 값을 선택하고 다음 단계에서 사용할 수 있도록 기록해 둡니다.

   예를 들어, 값을 클립보드에 복사할 수 있습니다.

3. 다음 명령을 입력합니다.

```
aws lightsail release-static-ip --static-ip-name StaticIpName
```

명령에서 다음을 대체합니다.*StaticIpName* 고정 IP의 이름으로 입력하세요.

성공한 경우 다음과 유사한 출력 화면이 표시되어야 합니다.

```
{
    "operations": [
        {
            "status": "Succeeded",
            "resourceType": "StaticIp",
            "isTerminal": true,
            "statusChangedAt": 1489860944.19,
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-east-2"
            },
            "operationType": "ReleaseStaticIp",
            "resourceName": "Example-StaticIP",
            "id": "92a2f0d2-eef2-4e6f-1234-12345EXAMPLE",
            "createdAt": 1489860944.19
        }
    ]
}
```

Lightsail 리소스의 이중 스택 네트워킹 활성화 또는 비활성화

IPv6는 2021년 1월 12일 또는 그 이후에 생성된 Lightsail 이중 스택 인스턴스, 컨테이너 서비스 및 로드 밸런서에 대해 기본적으로 활성화됩니다. 필요에 따라 2021년 1월 12일 이전에 생성된 리소스에서 IPv6를 실행할 수 있습니다. 이 가이드에서는 이중 스택 인스턴스에 대해 IPv6 네트워킹을 활성화 또는 비활성화하는 방법을 보여줍니다. IPv6에 대한 자세한 내용은 IP 주소를 참조하세요.

이중 스택 고려 사항

Lightsail에서 IPv6을 2021년 1월 12일에 사용할 수 있게 되었으므로 다음 지침에 따라 일부 리소스에 대해 IPv6를 수동으로 활성화하거나 비활성화해야 할 수 있습니다.

- 1월 12일 이전에 생성된 인스턴스와 로드 밸런서는 활성화하기 전까지 IPv6가 비활성화됩니다. 하지만 1월 12일 이후에 생성된 인스턴스와 로드 밸런서는 생성 시 IPv6이 활성화됩니다.

- 1월 12일 이전이나 이후에 생성된 컨테이너 서비스는 IPv6를 사용하도록 설정되어 있습니다.
- 인스턴스 및 로드 밸런서에 대해 언제든지 IPv6를 수동으로 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다. 컨테이너 서비스의 경우 사용 중지할 수 없습니다.

IPv6를 사용하도록 설정하고 사용할 때는 다음 사항에 유의해야 합니다.

- 리소스에 IPv6를 사용할 때 리소스는 IPv4를 통해서만 통신하거나 IPv4 및 IPv6(듀얼 스택 모드)를 통해 통신할 수 있습니다.
- 인스턴스에 IPv6를 사용하도록 설정하면 Lightsail은 자동으로 해당 인스턴스에 IPv6 주소를 할당하므로, 사용자가 직접 IPv6 주소를 선택하거나 지정할 수 없습니다. 컨테이너 서비스 또는 로드 밸런서에 IPv6를 활성화하면 해당 리소스가 IPv6를 통한 인터넷 트래픽을 수락하기 시작합니다.
- 인스턴스를 중지했다가 시작해도 인스턴스의 IPv6 주소는 유지됩니다. 인스턴스를 삭제하거나 인스턴스에 대해 IPv6를 사용 중지하도록 설정한 경우에만 해제됩니다. 이러한 작업을 수행하고 나면 IPv6 주소를 다시 가져올 수 없습니다.
- 인스턴스에 할당된 모든 IPv6 주소는 퍼블릭 주소이며 인터넷을 통해 접속할 수 있습니다. 인스턴스에는 프라이빗 IPv6 주소가 할당되지 않습니다.
- 인스턴스의 IPv4 및 IPv6 주소는 서로 독립적입니다. IPv4 및 IPv6의 인스턴스 방화벽 규칙은 별도로 구성해야 합니다. 자세한 내용은 인스턴스 방화벽을 참조하세요.
- IPv6가 활성화된 경우 Lightsail에서 사용할 수 있는 모든 인스턴스 블루프린트가 IPv6에 맞게 자동으로 구성되는 것은 아닙니다. 다음 블루프린트를 사용하는 인스턴스의 경우 IPv6를 사용하도록 설정한 후 구성 단계를 추가로 거쳐야 합니다.
  - cPanel – 자세한 내용은 cPanel에서 IPv6 구성을 참조하세요.
  - Debian 8 – 자세한 내용은 Debian 8에서 IPv6 구성을 참조하세요.
  - GitLab— 자세한 내용은 인스턴스용 IPv6 구성을 참조하십시오. GitLab
  - Nginx – 자세한 내용은 Nginx에서 IPv6 구성을 참조하세요.
  - Plesk – 자세한 내용은 Plesk에서 IPv6 구성을 참조하세요.
  - Ubuntu 16 – 자세한 내용은 Ubuntu 16에서 IPv6 구성을 참조하세요.

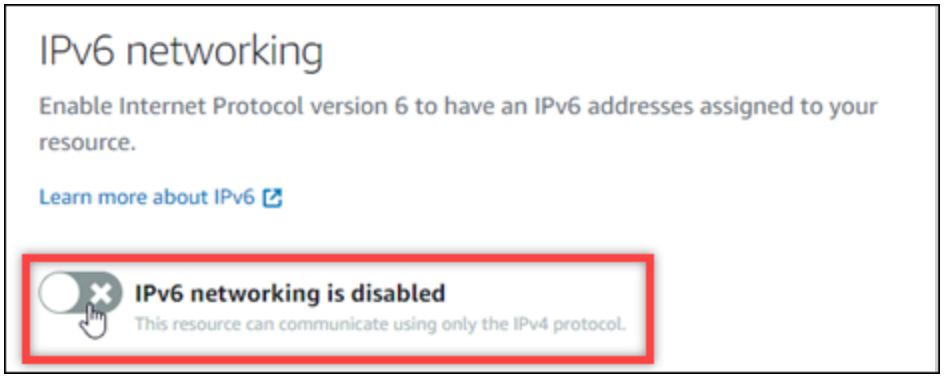
주제

- Lightsail 리소스를 위한 IPv6 네트워킹 활성화
- Lightsail 리소스의 IPv6 네트워킹 비활성화

Lightsail 리소스를 위한 IPv6 네트워킹 활성화

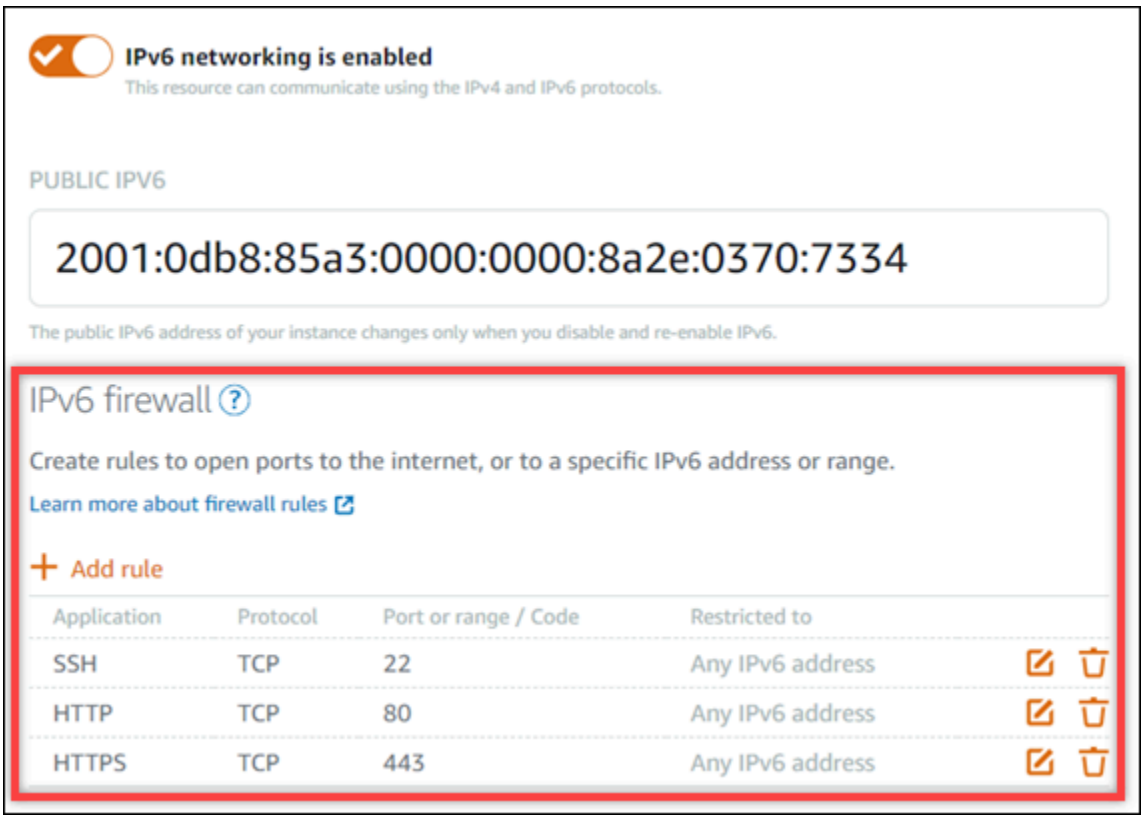
다음 절차를 완료하여 인스턴스, CDN 배포 IPv6 및 로드 밸런서를 활성화하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 활성화하려는 리소스에 따라 다음 단계 중 하나를 완료하십시오. IPv6
   - 인스턴스를 IPv6 활성화하려면 Lightsail 홈 페이지에서 [Instances] 탭을 선택한 다음 활성화하려는 인스턴스의 이름을 선택합니다. IPv6
   - CDN배포 또는 로드 밸런서를 IPv6 활성화하려면 Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹 탭을 선택한 다음 활성화하려는 배포 또는 로드 CDN 밸런서의 이름을 선택합니다. IPv6
3. 리소스 관리 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
4. 페이지의 IPv6네트워킹 섹션에서 해당 리소스에 대해 활성화할 토글을 선택합니다. IPv6



리소스를 IPv6 활성화한 후에는 다음 항목에 유의하십시오.

- CDN배포 또는 로드 IPv6 밸런서를 활성화하면 해당 리소스가 IPv6 트래픽을 수락하기 시작합니다. 인스턴스에 IPv6 대해 활성화하면 다음 예와 같이 인스턴스에 IPv6 주소가 할당되고 IPv6 방화벽을 사용할 수 있게 됩니다.



- 다음 블루프린트를 사용하는 인스턴스는 활성화한 후 인스턴스가 새 주소를 IPv6 인식하도록 하기 위한 추가 단계가 필요합니다. IPv6
  - cPanel— 자세한 IPv6내용은 cPanel 인스턴스 구성을 참조하십시오.
  - Debian 8 — 자세한 IPv6내용은 Debian 8 인스턴스 구성을 참조하십시오.
  - GitLab— 자세한 내용은 인스턴스 구성을 참조하십시오IPv6. GitLab
  - Nginx — 자세한 내용은 Nginx 인스턴스 구성을 IPv6 참조하십시오.
  - Plesk — 자세한 내용은 Plesk 인스턴스 구성을 참조하십시오. IPv6
  - Ubuntu 16 — 자세한 내용은 Ubuntu 16 인스턴스 구성을 참조하십시오. IPv6
- 등록된 도메인 이름이 인스턴스, 컨테이너 서비스, CDN 배포 또는 로드 밸런서로 트래픽을 전달하는 경우 DNS 도메인의 IPv6 주소 레코드 (AAAA) 를 생성하여 트래픽을 리소스로 라우팅해야 합니다. IPv6

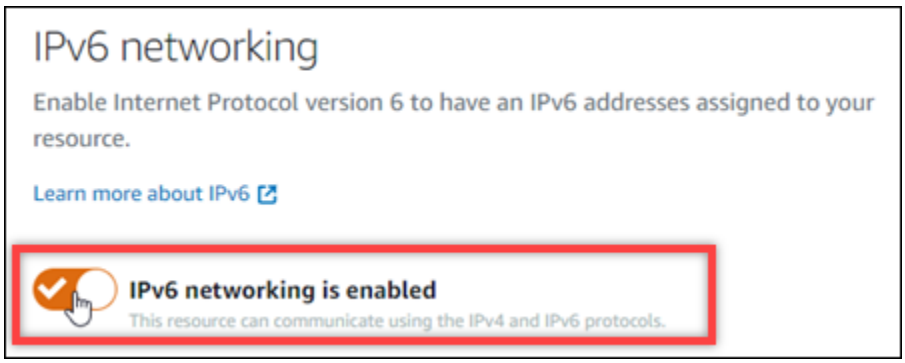
Lightsail 리소스의 IPv6 네트워킹 비활성화

다음 절차를 완료하여 인스턴스, CDN 배포 IPv6 및 로드 밸런서를 비활성화하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 비활성화하려는 리소스에 따라 다음 단계 중 하나를 완료하십시오. IPv6

- 인스턴스를 IPv6 비활성화하려면 Lightsail 홈 페이지에서 [Instances] 탭을 선택한 다음 비활성화하려는 인스턴스의 이름을 선택합니다. IPv6
- CDN배포 또는 로드 밸런서를 IPv6 비활성화하려면 Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹 탭을 선택한 다음 비활성화하려는 배포 또는 로드 CDN 밸런서의 이름을 선택합니다. IPv6

3. 리소스 관리 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
4. 페이지의 IPv6네트워킹 섹션에서 해당 리소스에 대해 비활성화할 토글을 선택합니다. IPv6



Lightsail 인스턴스용 IPv6 전용 네트워킹 구성

Lightsail 인스턴스는 이중 스택 네트워킹 (IPv4 및 IPv6) 과 IPv6 전용 네트워킹이라는 두 가지 유형의 네트워킹을 지원합니다. 이중 스택 네트워킹을 사용하면 인스턴스에 퍼블릭 IPv4 및 퍼블릭 IPv6 주소가 배정되며, 필요에 따라 IPv6를 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.

IPv6 전용 네트워킹의 경우 인스턴스에 퍼블릭 IPv6 주소가 배정되며 퍼블릭 IPv4 트래픽은 지원하지 않습니다. 모든 Lightsail 블루프린트가 IPv6와 호환되는 것은 아닙니다. 어떤 블루프린트가 IPv6 전용을 지원하는지 알아보려면 을 참조하십시오. IPv6 호환 블루프린트

> **Warning**
>
> Amazon Lightsail 퍼블릭 엔드포인트는 현재 IPv6를 지원하지 않습니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 IPv6를 지원하는 서비스를 참조하십시오.

퍼블릭 IPv4 주소가 필요하지 않은 경우 IPv6 전용 네트워킹을 사용하십시오. 하지만 먼저 로컬 네트워크, 컴퓨터, 장치 및 최종 사용자가 IPv6를 사용하여 통신할 수 있는지 확인하십시오. 자세한 내용은 의 IPv6 연결 가능성을 참조하십시오. Lightsail 인스턴스의 IPv6 연결 가능성 확인 기존 인스턴스의 네트워킹 유형을 변경하려면 을 참조하십시오. 인스턴스 네트워킹 유형을 IPv6 Lightsail에서 이중 스택으로 전환

주제

- 인스턴스 네트워킹 유형을 IPv6 Lightsail에서 이중 스택으로 전환
- IPv6 호환 블루프린트

인스턴스 네트워킹 유형을 IPv6 Lightsail에서 이중 스택으로 전환

인스턴스의 네트워킹 유형에 따라 인터넷을 통해 통신하는 데 사용하는 프로토콜이 달라집니다. 인스턴스를 생성할 때 이중 스택 또는 IPv6전용 네트워킹 중에서 선택합니다. 기존 인스턴스의 네트워킹 유형을 이중 스택에서 IPv6 전용으로 또는 그 반대로 변경할 수도 있습니다. 안내가 있는 step-by-step 워크플로를 사용하거나 개별 단계를 완료하여 네트워킹 유형을 변경합니다.

안내식 워크플로를 사용하면 새 네트워킹 유형이 구성되는 동안 인스턴스가 계속 실행됩니다. 변경이 적용되는 동안 인터넷을 통해 인스턴스에 연결할 수 있도록 하려면 이 옵션을 사용하십시오. 하지만 먼저 로컬 네트워크, 컴퓨터, 장치 및 최종 사용자가 를 사용하여 통신할 수 있는지 확인하십시오. IPv6 자세한 내용은 Lightsail 인스턴스의 IPv6 연결 가능성 확인 단원을 참조하십시오.

각 단계를 따라 인스턴스의 스냅샷을 만든 다음 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성합니다. 새 인스턴스를 만들 때 다른 네트워킹 유형을 선택할 수 있습니다. 이 옵션을 사용하면 다른 인스턴스의 구성을 변경하기 전에 IPv6 호환성을 확인할 수 있습니다. 시작하기 전에 을 검토해 보는 것이 좋습니다IPv6유일한 고려 사항.

IPv6유일한 고려 사항

다음과 같은 고려 사항을 검토합니다.

- 네트워킹 유형이 변경될 때마다 인스턴스 요금제가 변경됩니다. 자세한 내용은 Compute 블로그의 Amazon Lightsail에 대한 IPv6 인스턴스 번들 및 요금 업데이트 발표를 참조하십시오.AWS
- Amazon Lightsail 퍼블릭 엔드포인트는 현재 지원하지 않습니다IPv6. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 IPv6 설명서에서 지원하는 서비스를 참조하십시오.
- 인스턴스는 공개적으로 IPv6 통신합니다. 들어오거나 나가는 퍼블릭 IPv4 트래픽은 지원하지 않습니다. Lightsail 계정의 다른 리소스와 통신할 수 있는 비공개 IPv4 주소를 받게 됩니다. 자세한 내용은 Lightsail 리소스의 IP 주소 보기 및 관리 단원을 참조하십시오.
- IPv6인스턴스만 Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 CDN () 배포의 오리진으로 구성할 수 없습니다.
- Lightsail IPv6 로드 밸런서에는 인스턴스만 추가할 수 있습니다.
- 인스턴스의 데이터 전송 요금제 허용량은 네트워킹 유형을 변경할 때 이월됩니다. 재설정되지 않습니다.

- 로컬 장치, 네트워크 및 인터넷 서비스 공급자 (ISP) 가 IPv6 호환되는지 확인하십시오. 자세한 내용은 Lightsail 인스턴스의 IPv6 연결 가능성 확인 단원을 참조하십시오.

옵션: 안내식 워크플로우

마법사를 사용하여 인스턴스 네트워킹 유형을 구성하려면

1. 인스턴스 관리 페이지의 정보 패널에서 네트워킹 유형 변경을 선택합니다.
2. 네트워킹 유형 선택에서 이중 스택 또는 IPv6 전용을 선택합니다. 선택한 옵션 아래에 강조 표시된 정보를 검토한 후 다음을 선택합니다.
3. 리뷰 리소스의 경우 현재 인스턴스와 연결된 리소스에 적용되는 변경 사항을 검토하십시오. 리소스는 고정 IP 주소 또는 Lightsail 로드 밸런서일 수 있습니다. 인스턴스에 연결된 리소스가 없는 경우 변경되지 않습니다. 리소스 변경은 다음 단계에서 워크플로를 완료할 때까지 적용되지 않습니다. 다음을 선택하여 계속 진행합니다.
4. 변경 확인의 경우 새 인스턴스 네트워킹 유형, 요금 및 리소스 변경을 검토하고 변경 확인을 선택합니다. Lightsail 리소스 구성을 시작합니다.
5. (선택 사항) 워크플로가 완료된 후 인스턴스 구성을 업데이트하십시오. 예를 들어 고정 IP를 인스턴스에 연결하거나, 인스턴스에 대한 DNS IPv4 A 레코드 및 AAAA 레코드를 IPv6 업데이트합니다. 다음 단계는 이 가이드의 the section called “다음 단계” 섹션을 참조하십시오.

옵션: 개별 단계

개별 단계를 완료하여 인스턴스 네트워킹 유형을 구성하려면

1. 인스턴스 관리 페이지의 스냅샷 탭에서 스냅샷 생성을 선택합니다. 자세한 내용은 다음 중 하나의 주제를 참조하세요:
   - 스냅샷을 사용하여 Linux/Unix Lightsail 인스턴스를 백업합니다.
   - Lightsail 윈도우 서버 인스턴스의 스냅샷을 생성합니다.
2. 스냅샷에 이름을 지정한 다음 [Create] 를 선택합니다.
3. 스냅샷 작업 메뉴 () 에서 새 인스턴스 만들기를 선택합니다. 자세한 내용은 스냅샷에서 Lightsail 인스턴스 생성 단원을 참조하십시오.
4. 네트워킹 유형 선택 섹션에서 이중 스택 또는 IPv6 전용을 선택합니다.
5. 나머지 옵션을 검토하고 인스턴스 생성을 선택합니다. 새 인스턴스가 생성됩니다.

6. (선택 사항) 워크플로가 완료된 후 인스턴스 구성을 업데이트하십시오. 예를 들어 고정 IP를 인스턴스에 연결하거나, 인스턴스에 대한 DNS IPv4 A 레코드 및 AAAA 레코드를 IPv6 업데이트합니다. 다음 단계는 이 가이드의 the section called “다음 단계” 섹션을 참조하십시오.

다음 단계

인스턴스의 네트워킹 유형을 변경한 후 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

- (IPv6전용) 애플리케이션과 사용자가 통신할 수 있는지 확인하십시오IPv6. 자세한 내용은 Lightsail 인스턴스의 IPv6 연결 가능성 확인 단원을 참조하십시오.
- (듀얼 스택) 고정 IP 주소를 인스턴스에 연결합니다. 자세한 내용은 인스턴스에 고정 IP 연결을 참조하십시오.
- (이중 스택) 인스턴스를 Lightsail 배포의 오리진으로 구성합니다. 자세한 내용은 Lightsail에서의 CDN 배포를 참조하십시오.
- (둘 다) 인스턴스의 방화벽 설정을 추가하거나 업데이트하십시오. 자세한 내용은 Lightsail의 인스턴스 방화벽을 참조하십시오.
- (둘 다) DNS A 레코드 및 AAAA 레코드 추가 또는 업데이트. IPv4 IPv6 자세한 내용은 도메인을 인스턴스로 연결하기를 참조하십시오.
- (둘 다) Lightsail 로드 밸런서에 인스턴스를 추가합니다. 자세한 내용은 Lightsail의 로드 밸런서를 참조하십시오.

IPv6 호환 블루프린트

다음 Lightsail 블루프린트는 IPv6 전용 인스턴스 플랜과 호환됩니다.

- Windows Server 2022
- Windows Server 2019
- Windows Server 2016
- Amazon Linux 2023
- Amazon Linux 2
- AlmaLinux OS 9
- CentOS Stream 9
- Debian 11, and 12
- FreeBSD 13

- Ubuntu 20, and 22
- SQL Server 2022 Express
- SQL Server 2019 Express
- SQL Server 2016 Express
- LAMP stack (PHP 8) packaged by Bitnami
- MEAN stack packaged by Bitnami
- Redmine packaged by Bitnami

Lightsail 블루프린트에 대한 자세한 내용은 을 참조하십시오. the section called “블루프린트”

Lightsail의 지역 및 가용 영역

Amazon Lightsail에서 리소스를 생성할 때는 사용자와 가장 가까운 곳에 리소스를 생성하십시오. AWS 리전 예를 들어, 블로그 트래픽이 대부분 스위스에서 비롯된다면 프랑크푸르트 또는 파리를 선택합니다.

> **Note**
>
> DNS영역은 글로벌 리소스입니다. 이들은 미국 동부(버지니아 북부)(us-east-1) 리전에서 생성되지만 AWS 리전의 모든 인스턴스를 참조할 수 있습니다.

Lightsail은 다음과 같은 버전에서 사용할 수 있습니다. AWS 리전

- 미국 동부(오하이오)(us-east-2)
- 미국 동부(버지니아 북부)(us-east-1)
- 미국 서부(오레곤)(us-west-2)
- 아시아 태평양(뭄바이)(ap-south-1)
- 아시아 태평양(서울)(ap-northeast-2)
- 아시아 태평양(싱가포르)(ap-southeast-1)
- 아시아 태평양(시드니)(ap-southeast-2)
- 아시아 태평양(도쿄)(ap-northeast-1)
- 캐나다(중부)(ca-central-1)

- EU(프랑크푸르트)(eu-central-1)
- EU(아일랜드)(eu-west-1)
- EU(런던)(eu-west-2)
- EU(파리) (eu-west-3)
- EU(스톡홀름)(eu-north-1)

SSH키 및 Lightsail 영역

Lightsail에서는 AWS 리전인스턴스를 생성하자마자 해당 지역에 SSH 기본 키가 생성됩니다. 이 기본 키는 해당 특정 리전의 인스턴스에만 연결하는 데 사용할 수 있습니다. 인스턴스가 있는 모든 리전에서 같은 키를 사용하려면 자체 키 페어를 만들어 해당 리전에 각각 업로드합니다. 또는 해당 리전에 있는 기존 키 페어를 업로드합니다.

자세한 내용은 SSH키 페어를 참조하십시오.

Lightsail 영역 작업을 위한 팁

AWS 리전 각각은 다른 것과 완전히 분리되도록 설계되었습니다. AWS 리전이를 통해 가장 강력한 내결함성 및 안정성을 달성할 수 있습니다.

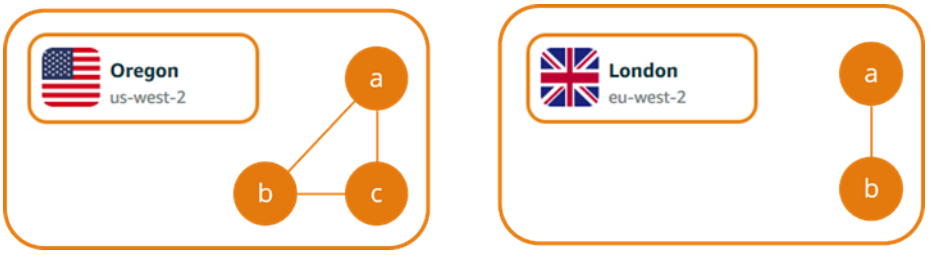
리전 간 통신은 모두 퍼블릭 인터넷을 통해 이루어집니다. 따라서 데이터 보호를 위해 적절한 암호화 방법을 사용해야 합니다. 단, 리전 간 데이터 전송은 비용이 청구됩니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 요금 - 데이터 전송을 참조하십시오.

AWS CLI() API 또는 작업을 사용하여 AWS Command Line Interface Lightsail 인스턴스로 작업할 때는 리전 엔드포인트를 지정해야 합니다. AWS CLI 명령의 `--region` 옵션을 사용하고 DNS 영역 및 네

트워크 리소스에 대한 정보를 us-east-1 반환하도록 지정합니다. AWS CLI --region옵션 사용에 대한 자세한 내용은 AWS CLI 참조의 일반 옵션을 참조하십시오.

Lightsail 가용 영역

가용 영역은 물리적으로 구분된 자체 독립 인프라에서 운영되는 데이터 센터를 모은 것입니다. 가용 영역은 높은 안정성을 갖추도록 설계되었습니다. 발전기 및 냉각 장비 등에 발생하는 일반적인 장애 사항은 가용 영역 간에 공유되지 않습니다. 가용 영역 역시 물리적으로는 분리되어 있으므로, 화재, 토네이도, 홍수 등 극한의 재해 상황이 발생하더라도 단 하나의 가용 영역에만 영향을 미치게 될 뿐입니다.



각 가용 AWS 리전 영역에는 여러 개의 격리된 가용 영역이 있으며, 지역 이름 () us-east-2a 뒤에 문자로 표시된 가용 영역이 여러 개 있습니다. Lightsail 인스턴스는 한 번에 하나의 가용 영역에만 만들 수 있습니다. 인스턴스를 만드는 시점에는 일부 가용 영역이 보이지 않을 수도 있습니다. 가용 영역 목록이 전혀 보이지 않으면 이전 단계에서 리전을 선택했는지 확인하십시오.

가용 영역 및 Lightsail 애플리케이션

각각의 개별적인 가용 영역에서 인스턴스를 시작함으로써 단일 위치에서 장애가 발생할 경우 애플리케이션을 보호할 수 있습니다.

여러 가용 영역에서 사용 가능한 인스턴스를 만들려면 먼저 인스턴스의 스냅샷을 생성하십시오. 다음으로, 자신이 생성한 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성할 때 다른 가용 영역을 선택합니다.

자세한 내용은 Amazon 사용 EC2 설명서의 가용 영역을 참조하십시오AWS 리전 .

피어링을 사용하여 Lightsail 리소스를 AWS 서비스에 연결 VPC

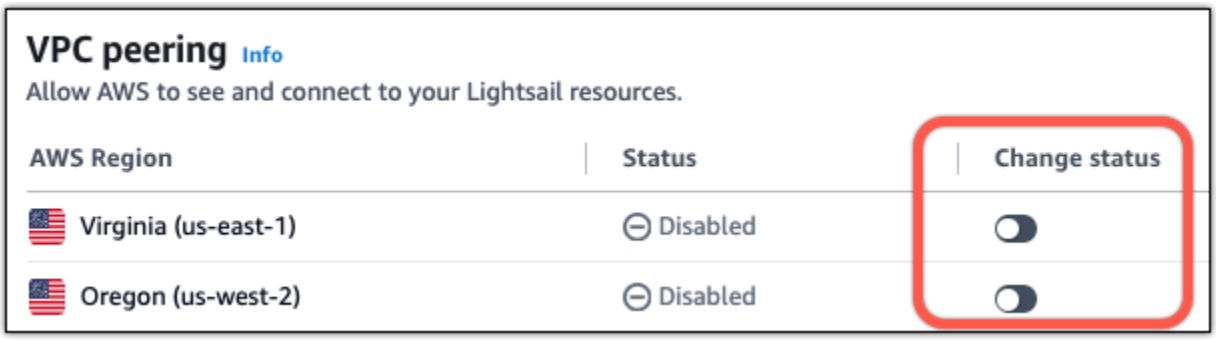
Lightsail을 사용하면 가상 사설 클라우드 VPC () 피어링을 통해 RDS Amazon 데이터베이스와 같은 리소스에 연결할 AWS 수 있습니다. A는 VPC 사용자 계정 전용 가상 네트워크입니다. AWS Lightsail에서 만드는 모든 것은 VPC a 안에 있으며 Lightsail을 Amazon에 연결할 수 있습니다. VPC VPC

Amazon S3, Amazon 및 Amazon DynamoDB와 같은 일부 AWS 리소스는 피어링 기능을 활성화하지 VPC 않아도 됩니다. CloudFront

> **Note**
>
> Lightsail에서 VPC 피어링을 활성화하려면 기본 Amazon이 있어야 합니다. VPC 기본 VPC Amazon이 없는 경우 새로 만들 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 기본 값 VPC 생성을 참조하십시오.
> AWS 리전 s는 서로 격리되어 있으므로 a를 VPC 생성한 지역에서도 a가 격리됩니다. Lightsail 리소스가 있는 각 지역에서 VPC 피어링 기능을 활성화해야 합니다.

기본 VPC Amazon을 사용하고 나면 다음 지침에 따라 VPC Lightsail을 Amazon과 피어링하십시오. VPC

1. Lightsail 콘솔의 상단 탐색 메뉴에서 사용자 이름을 선택합니다.
2. 드롭다운에서 계정을 선택합니다.
3. [Advanced] 탭을 선택합니다.
4. 피어링을 활성화하려는 AWS 리전 위치 옆의 상태를 전환합니다. VPC



   피어링 연결에 실패하면 피어링 기능을 다시 VPC 활성화해 보십시오. 작동하지 않으면 문의하세요. AWS Support

   피어링 요청이 성공하면 AWS 계정에 피어링 연결이 생성됩니다. Amazon VPC Dashboard로 이동하여 탐색 창에서 피어링 연결을 선택하여 생성된 피어링 연결을 확인합니다.

   Amazon에 대한 자세한 내용은 Amazon VPC VPC사용 설명서의 서브넷을 참조하십시오VPC.

SSL/TLSLightsail의 인증서

Amazon SSL Lightsail은TLS/인증서를 사용하여 Lightsail 로드 밸런서, 콘텐츠 전송 네트워크 () 배포 및 컨테이너 서비스와 함께 사용할 수 있는 사용자 지정 (등록) 도메인을 검증합니다. CDN 검증된 인증

서를 Lightsail 리소스 중 하나에 연결하면 도메인을 통해 해당 리소스로 라우팅되는 트래픽이 하이퍼텍스트 전송 프로토콜 보안 () 을 사용하여 암호화됩니다. HTTPS

Amazon Lightsail에서 전송 계층 보안 (TLS) 인증서를 생성하여 Lightsail 로드 밸런서, 콘텐츠 전송 네트워크 배포 및 컨테이너 서비스에 사용하려는 사용자 지정 (등록) 도메인에 대해 암호화된 웹 트래픽을 활성화할 수 있습니다. TLS보안 소켓 계층 () 의 더 안전한 업데이트 버전입니다. SSL Lightsail 설명서 및 콘솔 전체에서 이를 /라고 부르는 것을 볼 수 있습니다. SSL TLS

> **Important**
>
> 로드 밸런서CDN, 배포 및 컨테이너 서비스에 연결할 수 있는 Lightsail 인증서는 () 서비스에서 발급합니다. AWS Certificate Manager ACM 2022년 10월 11일부터 로드 밸런서CDN, 배포 및 컨테이너 서비스에 대해 Lightsail을 통해 획득한 모든 공개 인증서는 여러 중간 인증 기관 ICAs () 또는 관리하는 하위 기관 중 한 곳에서 발급됩니다. CAs ACM 자세한 내용은 Amazon 이 AWS보안 블로그에 소개한 동적 중간 인증 기관을 참조하십시오.

HTTPS을 사용하는 이유는 무엇입니까?

가장 중요한 첫 번째 이유는 보안입니다. HTTPS데이터를 이동하는 TLS 데 사용하기 때문에 추가 보안 계층을 제공합니다. HTTPS웹 서버와 클라이언트 브라우저는 트래픽을 해독할 수 있는 유일한 두 개체이기 때문에 암호화는 기밀로 유지됩니다. HTTPS또한 클라이언트가 서버와 교환하는 데이터를 다른 당사자가 수정할 수 없기 때문에 연결 보안도 더욱 강화됩니다.

위에서 언급한 보안 이점 외에도 이 HTTPS 외에도 사용해야 하는 다른 이유가 HTTP 있습니다. 예를 들어, Google은 2014년부터 검색 결과에서 보안 웹 사이트의 순위를 높게 매기기 시작했습니다. 다시 말해, 사용하는 사이트는 검색결과의 상위에 더 가까운 HTTPS 순위를 차지합니다 HTTP (다른 모든 항목은 같음).

순위 HTTPS 신호로서의 용도에 대해 자세히 알아보기

프로세스 개요

Lightsail 인증서를 사용하는 프로세스는 간단합니다. 여기에는 다음 단계가 포함됩니다.

1. Lightsail 인증서를 사용할 수 있는 Lightsail 리소스 (예: 로드 밸런서, 배포 또는 컨테이너 서비스) 를 생성합니다. CDN
2. Lightsail을 사용하여 도메인용 인증서를 생성합니다.
3. 도메인의 정식 이름 (CNAME) 레코드를 추가하여 인증서를 검증하십시오. DNS

4. 검증된 인증서를 Lightsail 리소스에 연결합니다.
5. 트래픽을 DNS Lightsail 리소스로 라우팅하도록 도메인을 수정하십시오.

인증서가 리소스에 연결된 후 도메인을 통해 해당 리소스로 라우팅되는 트래픽은 를 사용하여 HTTPS 암호화됩니다.

SSL/TLS인증서를 배포 또는 컨테이너 서비스에 사용하십시오.

HTTPSLightsail 배포판 및 컨테이너 서비스에 필요합니다. 이러한 리소스 중 하나를 생성하면 리소스의 기본 도메인 (예: 배포 또는 `https://container-service-1.123456abcdef.us-west-2.cs.amazonlightsail.com/` 컨테이너 서비스) `https://123456abcdef.cloudfront.net/` 에 기본적으로 HTTPS 활성화됩니다. 등록된 도메인 이름 (예:`example.com`) 을 배포 또는 컨테이너 서비스에 사용하려면 SSL TLS Lightsail/ 인증서를 생성하고, 도메인 이름으로 유효성을 검사하고, 리소스에서 사용자 지정 도메인을 활성화해야 합니다. 배포 또는 컨테이너 서비스에서 사용자 지정 도메인을 활성화하면 도메인의 검증된 인증서도 리소스에 연결됩니다.

다음 링크를 HTTPS 따라 사용자 지정 도메인과 배포를 활성화하는 작업을 시작할 수 있습니다.

- 배포용SSL/TLS인증서를 생성하세요.
- 배포용SSL/TLS인증서 유효성 검사
- 배포용SSL/TLS인증서 보기
- 배포용 사용자 지정 도메인 활성화
- 배포로 도메인 연결

배포에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

다음 링크를 HTTPS 따라 컨테이너 서비스와 사용자 지정 도메인을 활성화하는 작업을 시작할 수 있습니다.

- 컨테이너 SSL TLS 서비스/인증서 생성
- 컨테이너 SSL TLS 서비스/인증서 검증
- 사용자 지정 도메인 활성화 및 관리

컨테이너 서비스에 대한 자세한 내용은 컨테이너 서비스를 참조하세요.

로드 TLS 밸런서와 함께SSL/인증서를 사용하세요.

Lightsail 로드 밸런서를 생성하면 기본적으로 포트 80이 열려 일반 트래픽을 처리합니다. HTTP 포트 443을 통한 HTTPS 트래픽을 활성화하려면SSL/TLS인증서를 생성하고 도메인 이름으로 유효성을 검사한 다음 로드 밸런서에 연결해야 합니다.

로드 TLS 밸런서당 최대 2개의SSL/인증서를 생성할 수 있습니다. 로드 밸런서당 1번에 1개의 인증서만 사용할 수 있습니다. 로드 밸런서에서 사용 중인 유효한 인증서를 삭제하면 다른 유효한 인증서를 연결할 때까지 로드 밸런서가 지정된 도메인의 HTTPS 트래픽을 더 이상 처리할 수 없습니다.

다음 링크를 HTTPS 따라 로드 밸런서에서 활성화를 시작할 수 있습니다.

- 로드 밸런서 생성 및 인스턴스 연결
- SSL/TLS인증서를 생성하세요.
- 도메인 소유권 확인
- 유효성이 검증된 인증서를 첨부하여 활성화하십시오. HTTPS

로드 밸런서에 대한 자세한 내용은 로드 밸런서를 참조하세요.

안전한 Lightsail 컨테이너 서비스 도메인을 위한 SSL/TLS 인증서 생성

Lightsail 컨테이너 서비스용 Amazon Lightsail TLS/SSL 인증서를 생성할 수 있습니다. 인증서를 생성할 때 인증서의 기본 도메인 이름과 대체 도메인 이름을 지정해야 합니다. 컨테이너 서비스에 사용자 지정 도메인을 사용하도록 설정하고 인증서를 선택하면 컨테이너 서비스의 사용자 지정 도메인으로 추가할 인증서의 도메인을 최대 4개까지 선택할 수 있습니다. 컨테이너 서비스에 트래픽을 직접 전달하도록 도메인의 DNS 레코드를 업데이트하면 서비스가 트래픽을 허용하고 HTTPS를 사용하여 콘텐츠를 제공합니다. 생성할 수 있는 인증서 수에 대한 할당량이 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail 서비스 할당량을 참조하세요.

SSL/TLS 인증서에 대한 자세한 내용은 컨테이너 서비스 인증서를 참조하세요.

사전 조건

시작하기 전에 Lightsail 컨테이너 서비스를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 생성 및 컨테이너 서비스를 참조하세요.

컨테이너 서비스용 SSL/TLS 인증서 생성

컨테이너 서비스용 SSL/TLS 인증서를 생성하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 인증서를 생성하려는 컨테이너 서비스 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.
5. 페이지에서 아래로 스크롤하여 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션으로 이동합니다.

   다른 Lightsail 리소스용으로 생성된 인증서, 사용 중이거나 사용하지 않는 인증서를 포함하여 모든 인증서가 페이지의 첨부된 인증서 섹션에 나열됩니다.
6. [Create certificate]를 선택합니다.
7. 인증서를 식별하도록 Certificate name(인증서 이름) 텍스트 상자에 고유한 이름을 입력합니다. 그런 다음 Continue(계속)를 선택합니다.
8. 인증서에 사용할 기본 도메인 이름(예: `example.com`)을 Specify up to 10 domains or subdomains(최대 10개의 도메인 또는 하위 도메인 지정) 필드에 입력합니다.
9. (선택 사항) 다른 도메인 이름(예: www.example.com))을 Specify up to 10 domains or subdomains(최대 10개의 도메인 또는 하위 도메인 지정) 필드에 입력합니다.

   인증서에는 최대 9개의 대체 도메인을 추가할 수 있습니다. 사용자 지정 도메인을 사용하도록 설정하고 서비스에 대한 인증서를 선택한 후 최대 4개의 인증서 도메인을 컨테이너 서비스와 함께 사용할 수 있습니다.
10. [Create certificate]를 선택합니다.

    인증서 요청이 제출되고, 새 인증서의 상태는 Attempting to validate your certificate(인증서 검증을 시도하는 중)로 변경됩니다. 이 기간 동안 Lightsail은 인증서의 검증 레코드를 기본 도메인의 DNS에 추가하려고 시도합니다. 그 동안 상태는 Valid(유효함)로 변경됩니다.

    자동 검증이 실패하는 경우 컨테이너 서비스에 사용하기 전에 도메인에 대해 인증서를 검증해야 합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 SSL/TLS 인증서 검증을 참조하세요.

주제

- Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 SSL/TLS 인증서 검증
- Lightsail 컨테이너 서비스에 대한 SSL/TLS 인증서 보기

Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 SSL/TLS 인증서 검증

Amazon Lightsail SSL/TLS 인증서는 생성된 후 Lightsail 컨테이너 서비스에 사용할 수 있으려면 먼저 인증을 거쳐야 합니다. 인증서 요청이 제출된 후 새 인증서의 상태는 Attempting to validate your certificate(인증서 검증을 시도하는 중)로 변경됩니다. 이 기간 동안 Lightsail은 인증서에 지정한 도메인 이름의 DNS에 인증서의 검증 레코드를 추가하려고 시도합니다. 그 동안 상태는 Valid(유효함) 또는 Validation timed out(검증 시간 초과)으로 변경됩니다.

자동 검증이 실패하는 경우 인증서 생성 시 지정한 모든 도메인 이름을 제어하는지 확인해야 합니다. 인증서를 검증하려면 인증서에 지정된 각 도메인의 DNS 영역에 표준 이름(CNAME) 레코드를 추가하면 됩니다. 추가해야 하는 레코드는 인증서의 Validation details(검증 세부 정보)에 나열됩니다.

이 안내서에서는 Lightsail DNS 영역을 사용하여 인증서를 수동으로 검증하는 절차를 제공합니다. Domain.com과 같은 다른 DNS 호스팅 공급자를 사용하여 인증서를 검증하는 절차는 비슷할 수 있습니다 GoDaddy. Lightsail DNS 영역에 대한 자세한 내용은 DNS를 참조하십시오.

SSL/TLS 인증서에 대한 자세한 내용은 SSL/TLS 인증서를 참조하세요.

전제 조건

시작하기 전에 컨테이너 서비스에 대한 SSL/TLS 인증서를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스용 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하세요.

CNAME 레코드 값을 가져와 인증서 검증

인증서를 검증하기 위해 도메인에 추가해야 하는 CNAME 레코드를 가져오려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 인증서를 생성하려는 컨테이너 서비스 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.
5. 페이지에서 아래로 스크롤하여 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션으로 이동합니다.

다른 Lightsail 리소스용으로 생성된 인증서 및 검증 대기 중인 인증서를 포함하여 모든 인증서가 페이지의 첨부된 인증서 섹션에 나열됩니다.

6. 검증할 인증서를 찾고, Validation details(검증 세부 정보)를 확장한 다음 각 도메인에 대해 추가해야 하는 CNAME 레코드의 이름 및 값을 기록합니다.

   이러한 레코드를 나열된 대로 정확하게 추가해야 합니다. 나중에 참조할 수 있도록 이 값을 복사하여 텍스트 파일에 붙여넣는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 가이드의 도메인의 DNS 영역에 CNAME 레코드 추가 섹션을 참조하세요.

CNAME 레코드를 도메인의 DNS 영역에 추가

도메인의 DNS 영역에 CNAME 레코드를 추가하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 홈 페이지에서 Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
2. 페이지의 DNS 영역(DNS zones) 섹션에서 인증서를 검증하기 위해 CNAME 레코드를 추가할 도메인 이름을 선택합니다.
3. DNS records(DNS 레코드) 탭을 선택합니다.
4. DNS 레코드 관리 페이지에서 Add record(레코드 추가)를 선택합니다.
5. Record type(레코드 유형) 드롭다운에서 CNAME을 선택합니다.
6. Record name(레코드 이름) 텍스트 상자에서 인증서에서 가져온 CNAME 레코드의 Name(이름) 값을 입력합니다.

   Lightsail 콘솔은 도메인의 정점 부분을 미리 채웁니다. 예를 들어, `www.example.com` 하위 도메인을 추가하려면 텍스트 상자에 `www`만 입력하면 되며, 레코드를 저장할 때 Lightsail이 `.example.com` 부분을 추가합니다.
7. Route traffic to(다음으로 트래픽 라우팅) 텍스트 상자에서 인증서에서 가져온 CNAME 레코드의 Value(값) 부분을 입력합니다.
8. 입력한 값이 검증할 인증서에 나열된 값과 일치하는지 확인합니다.
9. DNS 영역에 레코드를 저장하려면 저장 아이콘을 선택합니다.

   다음 단계를 반복하여 검증해야 할 인증서의 도메인에 대한 CNAME 레코드를 추가합니다. 인터넷의 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다. 몇 분 후에 인증서 상태가 유효(Valid)로 변경됩니다. 자세한 내용은 이 설명서의 다음 인증서의 상태 확인 섹션을 참조하세요.

인증서 상태 확인

SSL/TLS 인증서의 상태를 확인하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
2. 인증서 상태를 보려는 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
3. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.
4. 페이지에서 아래로 스크롤하여 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션으로 이동합니다.

   모든 인증서가 페이지의 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션 아래에 나열되며, 여기에는 검증 상태가 Pending(보류 중) 및 Valid(유효함) 상태인 인증서가 포함됩니다.

   > **Note**
   >
   > 인증서를 검증하는 동안 Custom domains(사용자 지정 도메인) 페이지를 열어 둔 경우 업데이트된 인증서 상태를 보려면 새로 고쳐야 할 수 있습니다.

   유효(Valid) 상태는 도메인에 추가한 CNAME 레코드로 인증서를 검증했음을 확인합니다. Details(세부 정보)를 선택하여 인증서의 중요 날짜, 암호화 세부 정보, 식별 및 검증 레코드를 확인합니다. 인증서의 유효 기간은 인증일로부터 13개월이며, 이후 Lightsail은 인증서의 자동 재검증을 시도합니다. 도메인에 추가한 CNAME 레코드는 나열된 다음까지 유효(Valid until) 날짜에 인증서를 다시 검증할 때 필요하므로 삭제하지 마세요.

   SSL/TLS 인증서를 검증한 후 서비스에서 인증서의 도메인 이름을 사용하도록 컨테이너 서비스용 사용자 지정 도메인을 활성화해야 합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스용 사용자 지정 도메인 사용 설정 및 관리를 참조하세요.

Lightsail 컨테이너 서비스에 대한 SSL/TLS 인증서 보기

Lightsail 컨테이너 서비스에 대해 생성한 Amazon Lightsail SSL/TLS 인증서를 볼 수 있습니다. 이 작업은 Lightsail 콘솔에 있는 컨테이너 서비스의 관리 페이지에 액세스하여 수행합니다.

SSL/TLS 인증서에 대한 자세한 내용은 SSL/TLS 인증서를 참조하세요.

사전 조건

시작하기 전에 Lightsail 컨테이너 서비스를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스 및 컨테이너 서비스 생성을 참조하십시오.

컨테이너 서비스용 SSL/TLS 인증서도 생성해야 합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하세요.

컨테이너 서비스 SSL/TLS 인증서 확인

컨테이너 서비스 SSL/TLS 인증서를 확인하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.

   선택한 컨테이너 서비스에 관계없이 모든 인증서를 볼 수 있습니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.
5. 페이지에서 아래로 스크롤하여 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션으로 이동합니다.

   모든 인증서는 페이지의 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션에 나열됩니다. Details(세부 정보)를 선택하여 인증서의 중요 날짜, 암호화 세부 정보, 식별 및 도메인을 확인합니다. Validation details(검증 세부 정보)를 선택하여 인증서의 검증 레코드를 확인합니다. 인증서는 생성 날짜로부터 13개월 동안 유효하며, 이후 Lightsail이 인증서의 자동 재검증을 시도합니다. 도메인에 추가한 CNAME 레코드는 나열된 다음까지 유효(Valid until) 날짜에 인증서를 다시 검증할 때 필요하므로 삭제하지 마세요.

   컨테이너 서비스와 함께 사용할 유효한 SSL/TLS 인증서가 있으면 서비스에서 인증서의 도메인 이름을 사용할 수 있도록 사용자 지정 도메인을 활성화해야 합니다. 자세한 내용은 사용자 지정 도메인 활성화 및 관리를 참조하세요.

SSL/TLS 인증서를 사용한 안전한 Lightsail CDN 배포

Lightsail 배포를 위한 Amazon Lightsail TLS/SSL 인증서를 생성할 수 있습니다. 인증서를 생성할 때 인증서의 기본 도메인 이름과 대체 도메인 이름을 지정해야 합니다. 배포용 사용자 지정 도메인을 사용하도록 설정하고 인증서를 선택하면 해당 도메인이 배포의 사용자 지정 도메인으로 추가됩니다. 배포를 가리키도록 도메인의 DNS 레코드를 업데이트하면 배포에서 트래픽을 허용하고 HTTPS를 사용하여 콘텐츠를 제공합니다. 생성할 수 있는 인증서 수에 대한 할당량이 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail 서비스 할당량을 참조하세요.

SSL/TLS 인증서에 대한 자세한 내용은 SSL/TLS 인증서를 참조하세요.

> **Important**
>
> 배포용 SSL/TLS 인증서를 생성할 때 지정한 도메인 이름은 Amazon 서비스에서의 배포를 포함하여 모든 Amazon Web Services (AWS) 계정의 다른 배포에서 사용할 수 없습니다. CloudFront 도메인에 대한 인증서를 생성할 수 있지만, 배포와 함께 인증서를 사용할 수는 없습니다.

전제 조건

시작하기 전에 Lightsail 배포를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 배포 생성 및 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

배포용 SSL/TLS 인증서 생성

배포용 SSL/TLS 인증서를 생성하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 인증서를 생성하려는 배포 이름을 선택합니다.
4. 배포의 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.
5. 페이지에서 아래로 스크롤하여 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션으로 이동합니다.

   다른 배포용으로 생성된 인증서 및 사용 중인 인증서와 사용하지 않는 인증서를 포함하여 모든 배포 인증서가 페이지의 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션 아래에 나열됩니다.
6. [Create certificate]를 선택합니다.
7. 인증서를 식별하도록 Certificate name(인증서 이름) 텍스트 상자에 고유한 이름을 입력합니다. 그런 다음 Continue(계속)를 선택합니다.
8. 인증서에 사용할 기본 도메인 이름(예: `example.com`)을 Specify up to 10 domains or subdomains(최대 10개의 도메인 또는 하위 도메인 지정) 필드에 입력합니다.
9. (선택 사항) 대체 도메인 이름(예: `www.example.com`)을 나머지 Specify up to 10 domains or subdomains(최대 10개의 도메인 또는 하위 도메인 지정) 필드에 입력합니다.

   인증서에는 최대 9개의 대체 도메인을 추가할 수 있습니다. 사용자 지정 도메인을 사용하도록 설정하고 배포용 인증서를 선택하고 나면 배포와 함께 인증서의 모든 도메인을 사용할 수 있습니다.
10. 생성을 선택합니다.

인증서 요청이 제출되고, 새 인증서의 상태는 Attempting to validate your certificate(인증서 검증을 시도하는 중)로 변경됩니다. 이 기간 동안 Lightsail은 인증서의 검증 레코드를 기본 도메인의 DNS에 추가하려고 시도합니다. 그 동안 상태는 Valid(유효함)로 변경됩니다.

자동 검증이 실패하는 경우 배포에 사용하기 전에 도메인에 대해 인증서를 검증해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 SSL/TLS 인증서 검증을 참조하세요.

주제

- Lightsail 배포판에 대한 SSL/TLS 인증서 보기
- Lightsail 배포를 위한 SSL/TLS 인증서 유효성 검사
- 최소 TLS 프로토콜 버전으로 Lightsail 배포를 보호하세요
- Lightsail 배포판에서 사용하지 않는 SSL/TLS 인증서를 삭제합니다.

Lightsail 배포판에 대한 SSL/TLS 인증서 보기

Lightsail 배포용으로 생성한 Amazon Lightsail SSL/TLS 인증서를 볼 수 있습니다. Lightsail 콘솔에서 모든 배포의 관리 페이지에 액세스하여 이 작업을 수행할 수 있습니다.

SSL/TLS 인증서에 대한 자세한 내용은 SSL/TLS 인증서를 참조하세요.

사전 조건

시작하기 전에 Lightsail 배포를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 배포 생성 및 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

또한, 배포용 SSL/TLS 인증서를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하세요.

배포용 SSL/TLS 인증서 확인

배포용 SSL/TLS 인증서를 보려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 배포의 이름을 선택합니다.

   선택한 배포에 관계없이 모든 인증서를 볼 수 있습니다.

4. 배포의 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.
5. 페이지에서 아래로 스크롤하여 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션으로 이동합니다.

   모든 배포 인증서는 페이지의 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션에 나열됩니다. Validation details(검증 세부 정보)를 확장하여 인증서의 중요 날짜, 암호화 세부 정보, 식별 및 검증 레코드를 확인합니다. 인증서는 생성 날짜로부터 13개월 동안 유효하며, 이후 Lightsail이 인증서의 자동 재검증을 시도합니다. 도메인에 추가한 CNAME 레코드는 나열된 다음까지 유효(Valid until) 날짜에 인증서를 다시 검증할 때 필요하므로 삭제하지 마세요.

   배포와 함께 사용할 유효한 SSL/TLS 인증서가 있으면 배포에서 인증서의 도메인 이름을 사용할 수 있도록 사용자 지정 도메인을 활성화해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 사용자 지정 도메인 사용을 참조하세요.

Lightsail 배포를 위한 SSL/TLS 인증서 유효성 검사

Amazon Lightsail SSL/TLS 인증서는 생성된 후 Lightsail 배포에 사용할 수 있으려면 먼저 인증을 거쳐야 합니다. 인증서 요청이 제출된 후 새 인증서의 상태는 Attempting to validate your certificate(인증서 검증을 시도하는 중)로 변경됩니다. 이 기간 동안 Lightsail은 인증서에 지정한 도메인 이름의 DNS에 인증서의 검증 레코드를 추가하려고 시도합니다. 그 동안 상태는 Valid(유효함) 또는 Validation timed out(검증 시간 초과)으로 변경됩니다.

자동 검증이 실패하는 경우 인증서 생성 시 지정한 모든 도메인 이름을 제어하는지 확인해야 합니다. 인증서를 검증하려면 인증서에 지정된 각 도메인의 DNS 영역에 표준 이름(CNAME) 레코드를 추가하면 됩니다. 추가해야 하는 레코드는 인증서의 Validation details(검증 세부 정보)에 나열됩니다.

이 안내서에서는 Lightsail DNS 영역을 사용하여 인증서를 수동으로 검증하는 절차를 제공합니다. Domain.com과 같은 다른 DNS 호스팅 공급자를 사용하여 인증서를 검증하는 절차는 비슷할 수 있습니다 GoDaddy. Lightsail DNS 영역에 대한 자세한 내용은 DNS를 참조하십시오.

SSL/TLS 인증서에 대한 자세한 내용은 SSL/TLS 인증서를 참조하세요.

목차

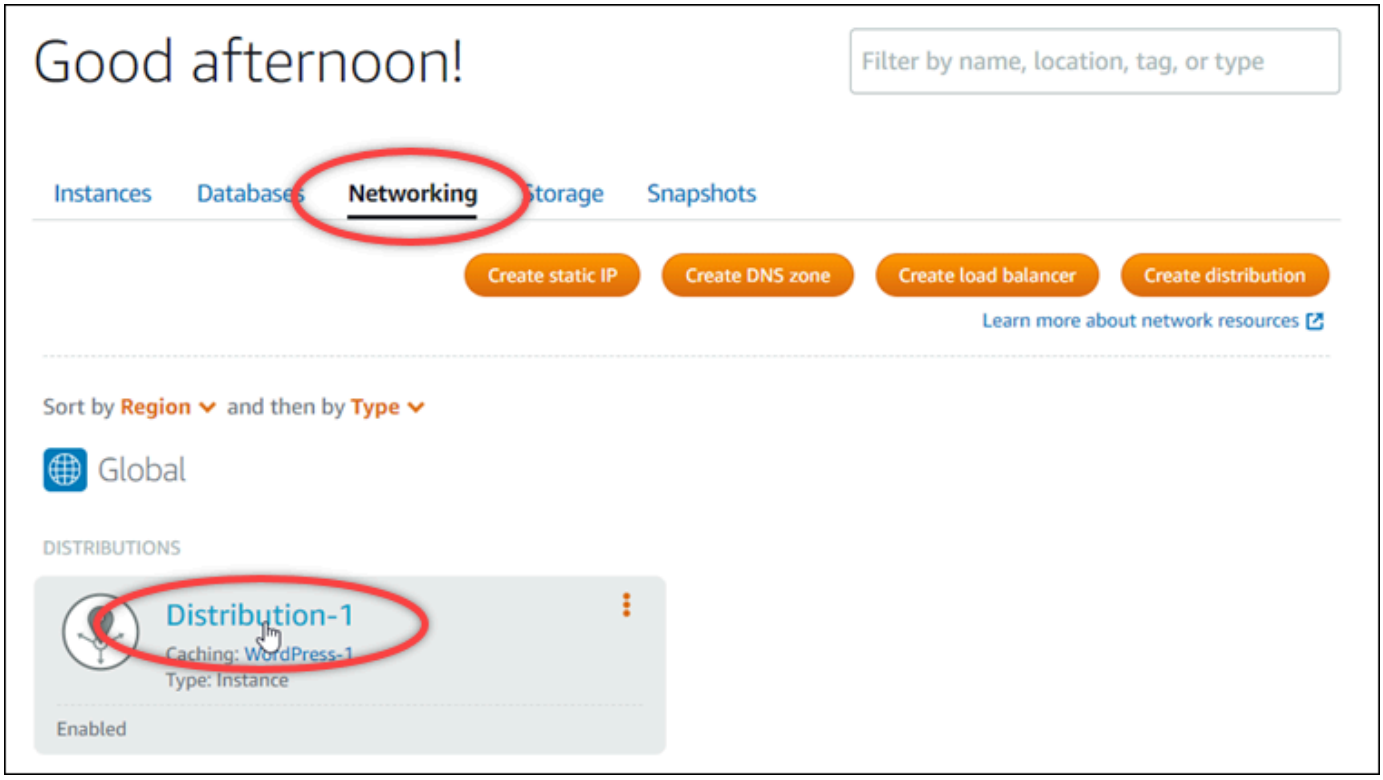
전제 조건

시작하기 전에 베포에 대한 SSL/TLS 인증서를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하세요.

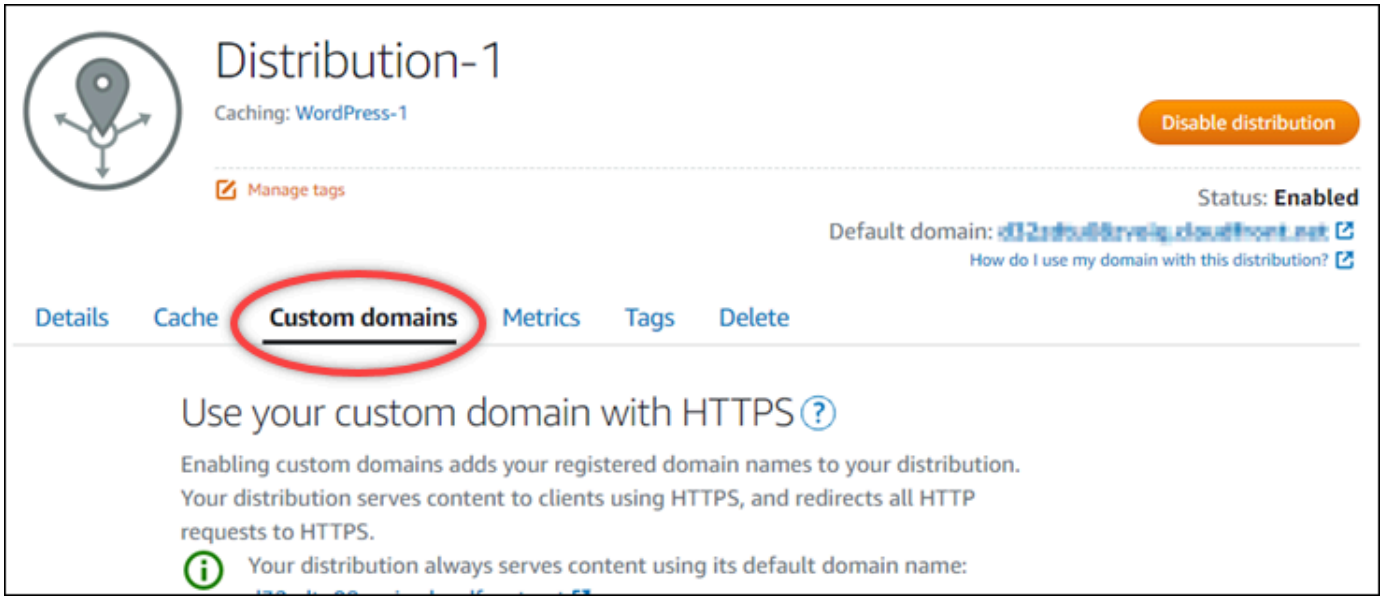
CNAME 레코드 값을 가져와 인증서 검증

인증서를 검증하기 위해 도메인에 추가해야 하는 CNAME 레코드를 가져오려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 인증서의 CNAME 레코드 값을 가져오려는 배포의 이름을 선택합니다.



4. 배포의 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.



5. 페이지에서 아래로 스크롤하여 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션으로 이동합니다.

   다른 Lightsail 리소스용으로 생성된 인증서 및 검증 대기 중인 인증서를 포함하여 모든 배포 인증서가 페이지의 첨부된 인증서 섹션에 나열됩니다.

6. 검증할 인증서를 찾고, Validation details(검증 세부 정보)를 확장한 다음 각 도메인에 대해 추가해야 하는 CNAME 레코드의 이름 및 값을 기록합니다.

   이러한 레코드를 나열된 대로 정확하게 추가해야 합니다. 나중에 참조할 수 있도록 이 값을 복사하여 텍스트 파일에 붙여넣는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 가이드의 도메인의 DNS 영역에 CNAME 레코드 추가 섹션을 참조하세요.

CNAME 레코드를 도메인의 DNS 영역에 추가

도메인의 DNS 영역에 CNAME 레코드를 추가하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 홈 페이지에서 Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
2. 페이지의 DNS 영역(DNS zones) 섹션에서 인증서를 검증하기 위해 CNAME 레코드를 추가할 도메인 이름을 선택합니다.
3. DNS records(DNS 레코드) 탭을 선택합니다.
4. DNS 레코드 관리 페이지에서 Add record(레코드 추가)를 선택합니다.
5. Record type(레코드 유형) 드롭다운에서 CNAME을 선택합니다.
6. Record name(레코드 이름) 텍스트 상자에서 인증서에서 가져온 CNAME 레코드의 Name(이름) 값을 입력합니다.

Lightsail 콘솔은 도메인의 정점 부분을 미리 채웁니다. 예를 들어, `www.example.com` 하위 도메인을 추가하려면 텍스트 상자에 www만 입력하면 되며, 레코드를 저장할 때 Lightsail이 `.example.com` 부분을 추가합니다.

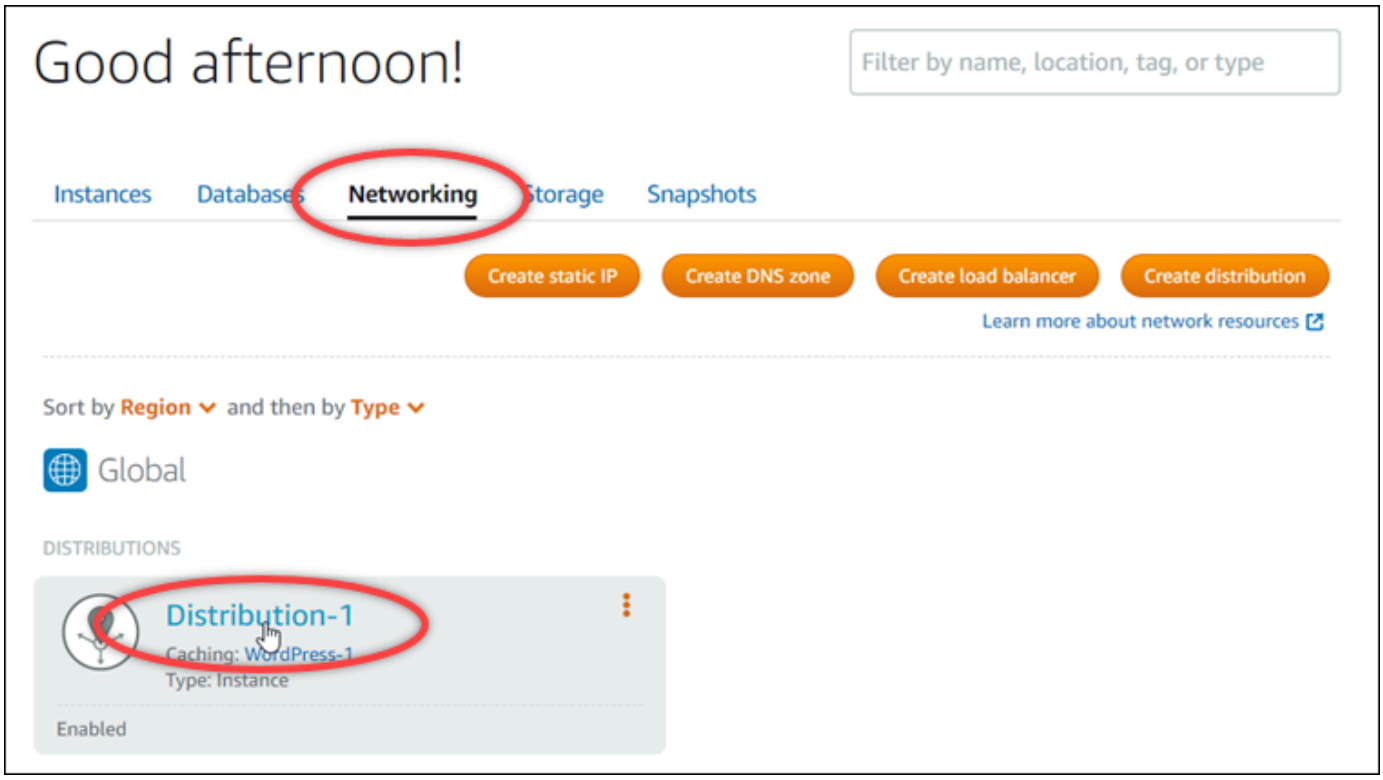
7. Route traffic to(다음으로 트래픽 라우팅) 텍스트 상자에서 인증서에서 가져온 CNAME 레코드의 Value(값) 부분을 입력합니다.
8. 입력한 값이 검증할 인증서에 나열된 값과 일치하는지 확인합니다.
9. DNS 영역에 레코드를 저장하려면 저장 아이콘을 선택합니다.

다음 단계를 반복하여 검증해야 할 인증서의 도메인에 대한 CNAME 레코드를 추가합니다. 인터넷의 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다. 몇 분 후에 배포 인증서 상태가 유효(Valid)로 변경됩니다. 자세한 내용은 이 설명서의 다음 배포 인증서의 상태 확인 섹션을 참조하세요.

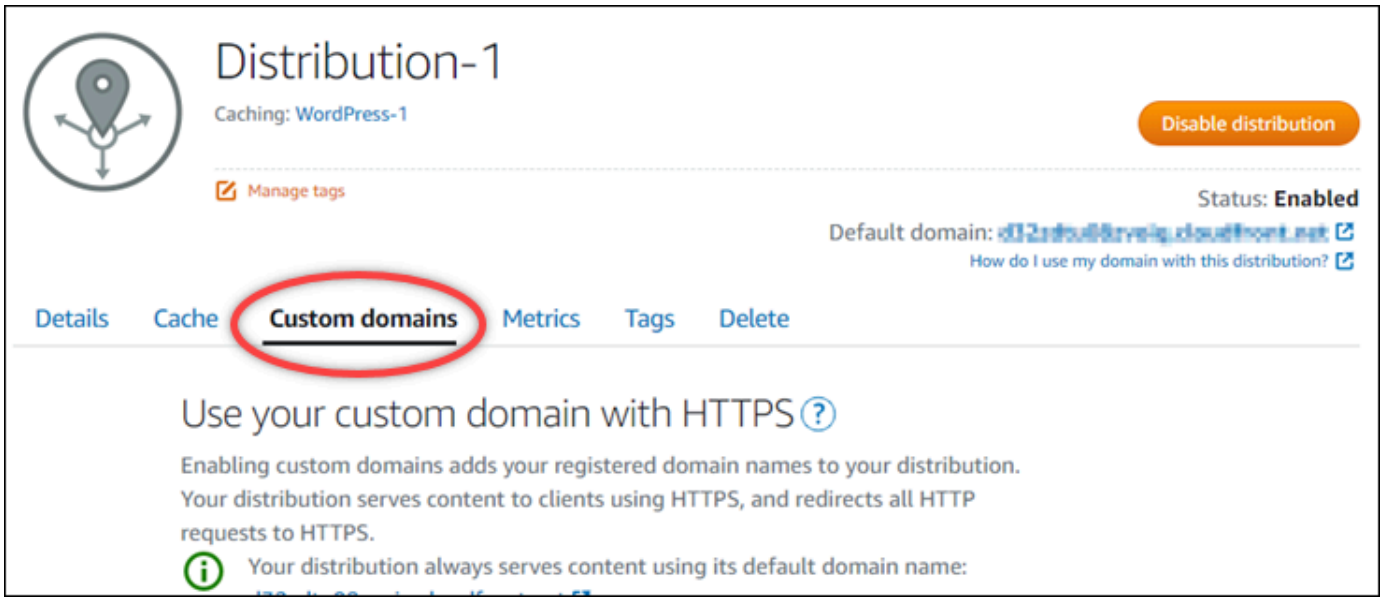
배포 인증서 상태 확인

배포용 SSL/TLS 인증서의 상태를 확인하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
2. 인증서 상태를 보려는 배포의 이름을 선택합니다.

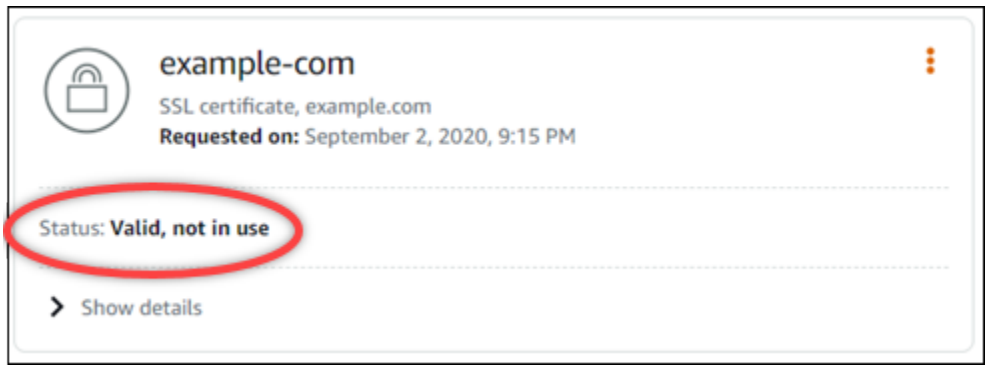


3. 배포의 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.



4. 페이지에서 아래로 스크롤하여 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션으로 이동합니다.

   모든 배포 인증서가 페이지의 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션 아래에 나열되며, 여기에는 Pending validation(검증 보류 중) 및 Valid(유효함) 상태인 인증서가 포함됩니다.



   유효(Valid) 상태는 도메인에 추가한 CNAME 레코드로 인증서를 검증했음을 확인합니다. Details(세부 정보)를 선택하여 인증서의 중요 날짜, 암호화 세부 정보, 식별 및 검증 레코드를 확인합니다. 인증서의 유효 기간은 인증일로부터 13개월이며, 이후 Lightsail은 인증서의 자동 재검증을 시도합니다. 도메인에 추가한 CNAME 레코드는 나열된 다음까지 유효(Valid until) 날짜에 인증서를 다시 검증할 때 필요하므로 삭제하지 마세요.

   SSL/TLS 인증서를 검증한 후 배포에서 인증서의 도메인 이름을 사용하도록 배포용 사용자 지정 도메인을 활성화해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 사용자 지정 도메인 사용을 참조하세요.

최소 TLS 프로토콜 버전으로 Lightsail 배포를 보호하세요

Amazon Lightsail은 SSL/TLS 인증서를 사용하여 Lightsail 배포에 사용할 수 있는 사용자 지정 (등록) 도메인을 검증합니다. 이 안내서는 SSL/TLS 인증서에 대해 구성할 수 있는 뷰어 최소 TLS 프로토콜 버전 (프로토콜 버전) 에 대한 정보를 제공합니다. SSL/TLS 인증서에 대한 자세한 내용은 Lightsail의 SSL/TLS 인증서를 참조하세요. 뷰어는 Lightsail 배포와 연결된 엣지 로케이션에 HTTP 요청을 보내는 애플리케이션입니다. 배포에 대한 자세한 내용은 Lightsail에서의 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하십시오.

`TLSv1.2_2021`프로토콜 버전은 배포용 사용자 지정 도메인을 활성화할 때 기본적으로 구성됩니다. 이 가이드의 뒷부분에 설명된 대로 다른 프로토콜 버전을 구성할 수 있습니다. Lightsail 배포판은 사용자 지정 TLS 프로토콜 버전을 지원하지 않습니다.

지원되는 프로토콜

Lightsail 배포는 다음과 같은 TLS 프로토콜을 사용하여 구성할 수 있습니다.

- (권장) TLSv1.2_2021
- TLSv1.2_2019
- TLSv1.2_2018
- TLSv1.1_2016

사전 조건

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

- Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포 생성
- 배포용 SSL/TLS 인증서 생성
- 배포용 SSL/TLS 인증서 검증
- 배포용 사용자 지정 도메인 활성화
- 도메인이 배포를 가리키도록 하세요.

배포에 사용할 최소 TLS 프로토콜 버전을 확인하십시오.

Lightsail 배포를 위한 최소 TLS 프로토콜 버전을 식별하려면 다음 단계를 완료하십시오.

> **Note**
>
> 이 가이드에서는 업그레이드를 수행하는 AWS CloudShell 데 사용합니다. CloudShell Lightsail 콘솔에서 직접 실행할 수 있는 브라우저 기반의 사전 인증된 셸입니다. 를 사용하면 Bash CloudShell, Z 셸 등 원하는 셸을 사용하여 AWS CLI 명령을 실행할 수 있습니다. PowerShell 명령줄 도구를 다운로드하거나 설치할 필요 없이 이 작업을 수행할 수 있습니다. 설정 및 사용 CloudShell 방법에 대한 자세한 내용은 Lightsail을 참조하십시오AWS CloudShell .

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다. AWS CloudShell
2. 다음 명령을 입력하여 Lightsail 배포의 최소 TLS 프로토콜 버전을 식별합니다.

```
aws lightsail get-distributions --distribution-name DistributionName --region us-
east-1 | grep "viewerMinimumTlsProtocolVersion"
```

명령에서 수정하려는 배포의 *DistributionName*이름으로 바꾸십시오.

예

```
aws lightsail get-distributions --distribution-name Distribution-1 --region us-
east-1 | grep "viewerMinimumTlsProtocolVersion"
```

이 명령은 배포의 최소 TLS 프로토콜 버전 ID를 반환합니다.

예

```
"viewerMinimumTlsProtocolVersion": "TLSv1.2_2021"
```

를 사용하여 최소 TLS 프로토콜 버전을 구성합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface ()AWS CLI를 사용하여 TLS 프로토콜 버전을 구성하려면 다음 절차를 완료하십시오. `update-distribution` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 명령 참조의 업데이트 배포 속성을 참조하십시오.AWS CLI

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 AWS CloudShell창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 배포의 최소 TLS 프로토콜 버전을 변경합니다.

```
aws lightsail update-distribution --distribution-name DistributionName --viewer-
minimum-tls-protocol-version ProtocolVersion
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *DistributionName*업데이트하려는 배포의 이름과 함께.
- *ProtocolVersion*유효한 TLS 프로토콜 버전 사용 예를 들면 TLSv1.2_2021 또는 TLSv1.2_2019입니다.

예제

```
aws lightsail update-distribution --distribution-name  MyDistribution --viewer-
minimum-tls-protocol-version TLSv1.2_2021
```

변경 사항이 적용되는 데에는 약간의 시간이 걸립니다.

Lightsail 배포판에서 사용하지 않는 SSL/TLS 인증서를 삭제합니다.

배포판에서 더 이상 사용하지 않는 Amazon Lightsail SSL/TLS 인증서를 삭제할 수 있습니다. 예를 들면 인증서가 만료되었고 확인을 마친 업데이트 인증서를 이미 연결한 경우가 여기에 해당합니다. 인증서에 대한 자세한 내용은 SSL/TLS 인증서를 참조하세요. 배포에 대한 자세한 내용은 콘텐츠 전송 네트워크 배포를 참조하세요.

SSL/TLS 인증서 삭제는 최종적이며 취소할 수 없는 작업입니다. 365일 동안 생성할 수 있는 인증서 할당량이 있습니다. 자세한 내용은 의 Lightsail 서비스 할당량을 참조하십시오. AWS 일반 참조

배포용 SSL/TLS 인증서 삭제

배포용 SSL/TLS 인증서를 삭제하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. SSL/TLS 인증서를 삭제할 배포 이름을 선택합니다. 인증서를 현재 사용하지 않는 경우 인증서 전체가 모든 배포에 나열되므로 원하는 배포를 선택할 수 있습니다.
4. 배포의 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 인증서 섹션에서 삭제할 인증서의 줄임표 아이콘(:)을 선택하고 삭제를 선택합니다.

삭제할 인증서가 사용 중인 경우에는 삭제(Delete) 옵션이 지원되지 않습니다. 사용 중인 인증서를 삭제하려면 먼저 인증서를 사용 중인 배포의 사용자 지정 도메인을 변경하거나 인증서를 사용 중인 배포에서 사용자 지정 도메인을 사용하지 않도록 설정해야 합니다. 자세한 내용은 배포용 사용자 지정 도메인 변경 및 배포용 사용자 지정 도메인 사용을 참조하세요.

6. 예, 삭제를 선택하여 삭제를 확인합니다.

HTTPSLightsail SSL 로드 TLS 밸런서용/인증서를 사용하여 활성화합니다.

Lightsail 로드 밸런서를 생성한 후 전송 계층 보안 TLS () 인증서를 연결하여 활성화할 수 있습니다. HTTPS SSL/TLS인증서를 사용하면 로드 밸런서가 암호화된 웹 트래픽을 처리할 수 있으므로 사용자에게 더 안전한 환경을 제공할 수 있습니다. 자세히 알아보려면 SSL/TLS인증서를 참조하십시오.

사전 조건

시작하기 전에 다음을 준비해야 합니다.

- Lightsail 로드 밸런서. 자세한 내용은 로드 밸런서 생성을 참조하세요.

인증서 생성 요청

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹을 선택합니다.
3. /인증서를 구성하려는 로드 밸런서의 이름을 선택합니다. SSL TLS
4. Custom domains(사용자 지정 도메인) 탭을 선택합니다.
5. [Create certificate]를 선택합니다.
6. 인증서에 대한 이름을 입력하거나 기본값을 수락합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
7. 기본 도메인(`www.example.com`)과 최대 9개의 대체 도메인 또는 하위 도메인을 입력합니다.

   자세한 내용은/인증서에 대체 도메인 및 하위 도메인 추가를 참조하십시오. SSL TLS

8. [Create certificate]를 선택합니다.

   Lightsail이 검증 프로세스를 시작합니다. 72시간 안에 본인 소유의 도메인임을 확인해야 합니다.

   인증서를 생성하고 나면 해당 인증서와 도메인 이름 및 모든 대체 도메인과 하위 도메인이 표시됩니다. 각 도메인과 하위 도메인에 대한 DNS 레코드를 생성해야 합니다.

다음 단계

- 본인 소유의 도메인 확인

주제

- Lightsail SSL/TLS 인증서에 대체 도메인 및 하위 도메인 추가
- Lightsail에서 CNAME 레코드가 있는 도메인을 SSL TLS 확인/인증합니다.
- Lightsail 로드 밸런서에 검증된SSL/TLS인증서를 연결합니다.
- Lightsail 로드 TLS 밸런서에서SSL/인증서 제거

Lightsail SSL/TLS 인증서에 대체 도메인 및 하위 도메인 추가

Lightsail 로드 밸런서용 SSL/TLS 인증서를 생성할 때 대체 도메인과 하위 도메인을 추가할 수 있습니다. 이러한 대체 이름은 로드 밸런서로 이동하는 모든 트래픽을 암호화하는 데 도움이 됩니다.

기본 도메인을 지정할 때는 `www.example.com` 같은 정식 도메인 이름이나 `example.com` 같은 약식 도메인 이름을 사용할 수 있습니다.

도메인과 하위 도메인의 수를 합해서 10개를 초과할 수 없으므로, 인증서에 대체 도메인과 하위 도메인을 최대 9개까지 추가할 수 있습니다. 다음 목록과 비슷한 항목을 추가하게 될 것입니다.

- example.com
- example.net
- blog.example.com
- myexamples.com

대체 도메인 및 하위 도메인으로 인증서를 생성하려면

1. 아직 로드 밸런서가 없으면 로드 밸런서를 생성합니다.

2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. Lightsail 로드 밸런서를 선택하십시오.
4. Custom domains(사용자 지정 도메인) 탭을 선택합니다.
5. [Create certificate]를 선택합니다.
6. 인증서에 대한 이름을 입력하거나 기본 이름을 수락합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
7. 기본 도메인(`www.example.com`)과 최대 9개의 대체 도메인 또는 하위 도메인을 입력합니다.
8. [Create certificate]를 선택합니다.

   도메인을 생성한 뒤 72시간 안에 본인 소유의 도메인임을 확인해야 합니다.

다음 단계

- DNS를 사용하여 도메인 소유권 확인

  확인되면 검증된 인증서를 선택하여 Lightsail 로드 밸런서와 연결할 수 있습니다.
- 세션 지속성 활성화

Lightsail에서 CNAME 레코드가 있는 도메인을 SSL TLS 확인/인증합니다.

Lightsail에서SSL/TLS인증서를 생성한 후에는 인증서에 추가한 모든 도메인과 하위 도메인을 제어하는지 확인해야 합니다.

목차

1단계: 도메인용 DNS Lightsail 영역 생성

아직 생성하지 않았다면 도메인용 DNS Lightsail 영역을 생성하세요. 자세한 내용은 도메인 레코드 관리를 위한 DNS 영역 만들기를 참조하십시오. DNS

2단계: 도메인 DNS 영역에 레코드 추가

생성한 인증서는 일련의 표준 이름 (CNAME) 레코드를 제공합니다. 이러한 레코드를 도메인 DNS 영역에 추가하여 해당 도메인을 소유하거나 제어하고 있는지 확인합니다.

> **Important**
>
> Lightsail은 인증서를 생성할 때 지정한 도메인 또는 하위 도메인을 제어하는지 자동으로 확인합니다. 인증서 생성을 선택하면 CNAME 레코드가 도메인 영역에 추가됩니다. DNS 자동 검증이 성공적인 경우 인증서의 상태가 Attempting to validate your certificate(인증서 검증을 시도하는 중)에서 Valid, in use(유효함, 사용 중)로 변경됩니다.
> 자동 검증이 실패하는 경우 다음 단계를 진행합니다.

다음 단계에서는 Lightsail 콘솔에서 CNAME 레코드를 가져와 도메인 DNS 영역에 추가하는 방법을 보여 드리겠습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 상단 탐색 메뉴에서 계정(Account)을 선택합니다.
3. 드롭다운 메뉴에서 계정(Account)을 선택합니다.
4. 인증서 탭을 선택합니다.
5. 확인하려는 인증서를 찾고 각 도메인에 추가해야 하는 CNAME 레코드의 이름 및 값을 기록해 둡니다.

   Ctrl+C(Windows를 사용하는 경우) 또는 Cmd+C(Mac을 사용하는 경우)를 눌러 클립보드에 복사합니다.

6. Windows를 사용하거나 TextEdit Mac을 사용하는 경우 메모장과 같은 텍스트 편집기를 엽니다. 텍스트 파일에서 Ctrl+V(Windows를 사용하는 경우) 또는 Cmd+V(Mac을 사용하는 경우)를 눌러 값을 텍스트 파일에 붙여넣습니다.

   이 텍스트 파일은 열어 두십시오. 이 가이드의 뒷부분에서 도메인 DNS 영역에 레코드를 추가할 때 이 CNAME 값이 필요합니다.

7. Lightsail 콘솔의 상단 내비게이션 바에서 홈을 선택합니다.
8. Lightsail DNS 홈 페이지에서 도메인 &를 선택합니다.
9. 인증서를 사용할 도메인의 DNS 영역을 선택합니다.
10. 레코드 탭에서 DNS레코드 추가를 선택합니다.
11. 레코드 유형을 선택합니다 CNAME.
12. 인증서 CNAME 기록이 들어 있는 텍스트 파일로 전환합니다.

    CNAME레코드 이름을 복사합니다. 예: `_1bfb0b9ef15a50f9041e559d2c67b760.`
13. DNS레코드 페이지로 전환하여 레코드 이름 필드에 이름을 붙여넣습니다.

> **Important**
>
> 도메인 이름 (예:`.example.com`) 이 포함된 CNAME 레코드를 추가하면 도메인 이름 (예`.example.com.example.com`:) 이 중복됩니다. 중복을 방지하려면 필요한 부분만 추가되도록 항목을 편집하십시오CNAME. 그러면 `_1bfb0b9ef15a50f9041e559d2c67b760`이 됩니다.

14. CNAME레코드의 값을 복사합니다. 예: `_c9a0c385eda13283350e35f297469a13.hkvuiqjoua.acm-validations.aws.`.
15. DNS레코드 페이지로 전환하여 값을 트래픽 경로 지정 필드에 붙여넣습니다.
16. Save(저장) 아이콘을 선택하여 레코드를 추가합니다.
17. 대체 하위 도메인이 있는 경우, 레코드 추가를 선택하여 다른 레코드를 추가합니다.

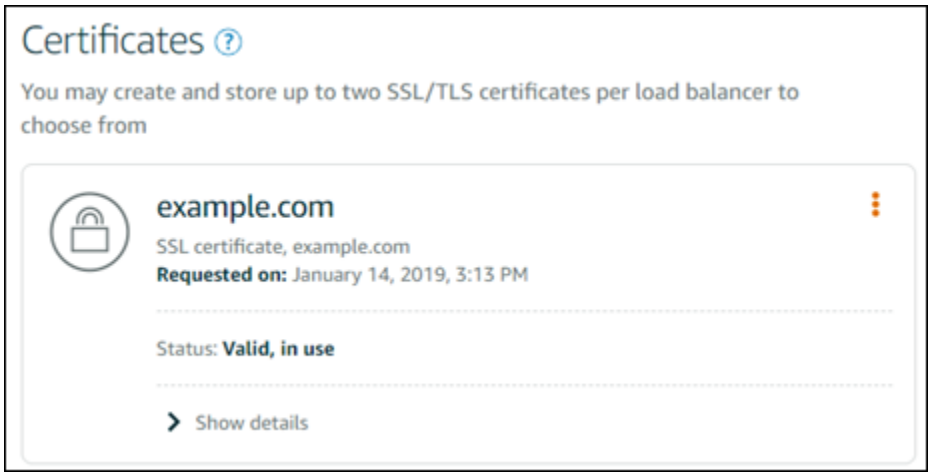
> **Note**
>
> 대체 도메인 또는 하위 도메인에 대해 자세히 알아보려면 Amazon Lightsail의SSL/TLS인증서에 대체 도메인 및 하위 도메인 추가를 참조하십시오.

18. 11~17단계를 반복하여 대체 하위 CNAME 도메인의 레코드를 추가합니다.

영역 관리 페이지에서 로드 밸런서 또는 기타 Lightsail 리소스를 가리키는 별칭 (A) 레코드를 추가할 수도 있습니다. DNS

완료되면 DNS 영역은 다음 스크린샷과 같이 보일 것입니다.

시간이 지나 도메인이 확인되면 인증서에 다음 메시지가 표시됩니다.

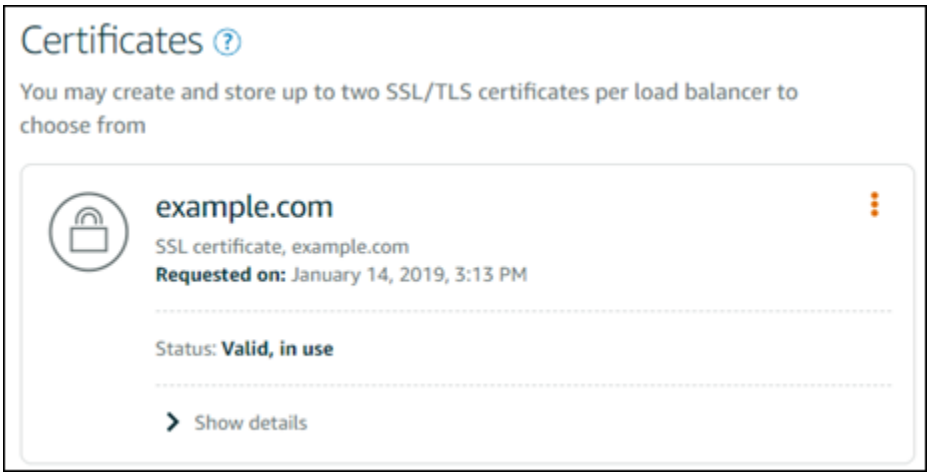


다음 단계

도메인이 확인되면 검증된SSL/TLS인증서를 로드 밸런서에 연결할 준비가 된 것입니다.

Lightsail 로드 밸런서에 검증된SSL/TLS인증서를 연결합니다.

도메인을 제어하고 있는지 확인한 후 인증서 상태가 Valid(유효함)로 변경됩니다.



다음 단계는 인증서를 Lightsail 로드 밸런서에 연결하는 것입니다.

1. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹을 선택합니다.
2. 로드 밸런서를 선택합니다.
3. Custom domains(사용자 지정 도메인) 탭을 선택합니다.
4. Certificates(인증서) 섹션에서 Attach certificate(인증서 연결)을 선택합니다.

5. 드롭다운 목록에서 인증서를 선택합니다.
6. [Attach] 를 선택하여 인증서를 연결합니다.

Lightsail 로드 TLS 밸런서에서SSL/인증서 제거

더 이상 사용하지 않는SSL/TLS인증서를 삭제할 수 있습니다. 예를 들면 인증서가 만료되었고 확인을 마친 업데이트 인증서를 이미 연결한 경우가 여기에 해당합니다. 인증서를 삭제하기 전에 복제해 두려면 아래의 5단계와 동일한 바로 가기 메뉴에서 복제를 선택하면 됩니다.

> **Important**
>
> 삭제하려는 인증서가 유효하고 사용 중인 경우 로드 밸런서는 더 이상 암호화된 (HTTPS) 트래픽을 처리할 수 없습니다. Lightsail 로드 밸런서는 암호화되지 않은 () 트래픽을 계속 지원합니다. HTTP
>
> SSL/TLS인증서 삭제는 최종적이며 취소할 수 없습니다. 365일 동안 생성할 수 있는 인증서 할당량이 있습니다. 자세한 내용은 AWS Certificate Manager 사용 설명서의 할당량을 참조하십시오.

1. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹을 선택합니다.
2. SSL/TLS인증서가 연결된 로드 밸런서를 선택합니다.
3. 로드 밸런서 관리 페이지에서 인바운드 트래픽(Inbound traffic) 탭을 선택합니다.
4. 페이지의 인증서 섹션에서 삭제할 인증서의 줄임표 아이콘(⋮)을 선택하고 삭제를 선택합니다.

   삭제할 인증서가 사용 중인 경우에는 삭제(Delete) 옵션이 지원되지 않습니다. 사용 중인 인증서를 삭제하려면 먼저 인증서를 사용하는 로드 밸런서의 인증서를 변경하거나 인증서를 사용하는 로드 밸런서에서 HTTPS 비활성화해야 합니다.

Lightsail 인스턴스의 이메일 스팸을 방지하도록 역방향 DNS를 구성합니다.

역방향 DNS(도메인 이름 시스템) 검색은 이메일 서버에서 메시지가 시작된 위치를 추적하고, 메시지가 스팸 또는 악성이 아닌지 확인하는 데 사용됩니다. 역방향 DNS 검색은 IP 주소의 도메인 이름을 반환합니다. 이는 도메인의 IP 주소를 반환하는 정방향 DNS 검색과 대비됩니다.

예를 들어, IP 주소 `192.168.1.2`의 역방향 DNS 검색이 하위 도메인 `mail.example.com`을 반환하고, 하위 도메인 `mail.example.com`의 정방향 DNS 검색이 IP 주소 `192.168.1.2`를 반환하면 IP 주소 `192.168.1.2`에 대한 역방향 DNS는 정방향-확인(forward-confirmed)됩니다. 자세한 내용은 Wikipedia의 Forward-confirmed reverse DNS(정방향-확인 역방향 DNS)를 참조하십시오.

사전 요구 사항을 완료한 다음 AWS Support에 아웃바운드 메시징 할당량 제거 요청을 제출하여 Amazon Lightsail 인스턴스에 대한 역방향 DNS를 구성할 수 있습니다. 이러한 단계는 다음 단원에서 다룹니다.

사전 조건

역방향 DNS를 구성하려면 표시된 순서로 다음 사전 조건을 완료하십시오.

1. 이메일 서버로 사용할 Lightsail 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
2. 역방향 DNS 레코드에 사용할 고정 IP를 생성하여 실행 중인 인스턴스에 연결합니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

   > **Important**
   >
   > 인스턴스를 처음 생성할 때 연결되는 기본 퍼블릭 IP를 역방향 DNS에 사용할 수 없습니다. 이는 인스턴스를 중지한 다음 시작하면 인스턴스에 대한 기본 퍼블릭 IP가 변경되기 때문입니다.

3. 도메인의 DNS 영역에서 `mail.example.com`과 같이 하위 도메인을 가리키는 별칭 레코드(A 레코드)를 실행 중인 인스턴스의 고정 IP 주소에 추가합니다. 이는 고정 IP 주소의 역방향 DNS 검색이 수행될 때 반환되는 하위 도메인입니다. 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.

   > **Note**
   >
   > 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 Lightsail 콘솔이라는 한 곳에서 도메인을 포함한 모든 리소스를 관리할 수 있습니다. 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.

4. 인터넷의 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다. 그런 다음 AWS Support에 요청을 제출하여 역방향 DNS를 구성하는 단계로 계속 진행할 수 있습니다.

AWS Support에 요청을 제출하여 역방향 DNS 구성

보안상의 이유로 Lightsail은 기본적으로 포트 25를 통한 아웃바운드 메시지를 제한합니다. 그러나 계정에서 이러한 할당량을 제거하도록 AWS Support에 요청하고 고정 IP에 대한 역방향 DNS를 구성할 수 있습니다.

AWS Support에 요청을 제출하려면

1. Lightsail 콘솔에 AWS 계정 루트 사용자로 로그인합니다.

   > **Important**
   >
   > 요청은 AWS 계정 루트 사용자를 사용하여 제출해야 합니다. AWS 계정 루트 사용자에 대한 자세한 내용은 AWS 계정 루트 사용자 단원을 참조하십시오.

2. 이메일 전송 제한 제거 요청 양식으로 이동하여 다음 필수 정보를 입력합니다.

   > **Note**
   >
   > 양식은 EIP(탄력적 IP), EC2 인스턴스 등의 Amazon EC2(Elastic Compute Cloud) 리소스를 참조합니다. 하지만 고정 IP 및 Lightsail 인스턴스와 같은 Lightsail 리소스에도 양식을 사용할 수 있습니다.

   - 이메일 주소 - 요청에 대한 회신을 수신할 수 있는 이메일 주소를 입력합니다. 계정 이메일 주소는 이 텍스트 상자에 미리 채워져 있습니다.
   - 사용 사례 설명 - 이메일 할당량 제거 요청의 사유를 입력합니다.
   - 탄력적 IP 주소 - 이 안내서의 초반부에 있는 사전 조건의 2단계에서 인스턴스에 연결한 고정 IP 주소를 입력합니다. 최대 2개의 고정 IP 주소를 입력할 수 있습니다.
   - EIP에 대한 역방향 DNS 레코드 - 이 안내서의 초반부에 있는 사전 조건의 3단계에서 정의한 하위 도메인을 입력합니다. 이는 역방향 DNS 검색이 수행될 때 반환되는 도메인입니다.

3. 완료되면 Submit(제출)을 선택합니다.

   AWS Support에서 요청이 완료되면 고정 IP 주소가 역방향 DNS 검색으로 정방향-확인(forward-confirmed)될 수 있습니다.

나중에 Lightsail 계정에서 고정 IP 주소를 삭제하려면 AWS Support에 요청을 제출하여 역방향 DNS 구성을 제거해야 합니다. 역방향 DNS 구성을 제거한 후에는 Lightsail 콘솔을 사용하여 Lightsail 계정에서 고정 IP 주소를 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 고정 IP 삭제를 참조하세요.

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷으로 데이터를 저장하고 관리합니다.

Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스를 사용하면 인터넷을 통해 언제 어디서나 객체를 저장하고 검색할 수 있습니다. 이는 개발자가 웹 규모 컴퓨팅을 더 쉽게 할 수 있도록 설계되었으며 Amazon Simple Storage Service(S3)를 사용하여 구축되었습니다. Lightsail 객체 스토리지를 사용하면 Amazon 이 자체 글로벌 웹 사이트 네트워크를 운영하는 데 사용하는 것과 동일한 확장성과 안정성이 뛰어나고 빠르며 저렴한 데이터 스토리지 인프라에 액세스할 수 있습니다. 이 서비스는 규모의 이점을 극대화하고 이러한 이점을 고객에게 전달하는 것을 목표로 합니다.

객체 스토리지 개념

Lightsail 오브젝트 스토리지에는 다음과 같은 개념과 용어가 적용됩니다.

버킷

버킷은 Lightsail 객체 스토리지 서비스에 저장된 객체를 위한 컨테이너입니다. 모든 객체는 고유한 버킷에 들어 있습니다. URL 예를 들어, 이름이 지정된 `media/sailbot.jpg` 객체가 미국 동부 (버지니아 북부) 지역 (`us-east-1`) 의 `DOC-EXAMPLE-BUCKET` 버킷에 저장되어 URL 있는 경우 다음과 비슷한 명령을 사용하여 주소를 지정할 수 있습니다. `https://DOC-EXAMPLE-BUCKET.us-east-1.amazonaws.com/media/sailbot.jpg`

Lightsail을 사용할 수 AWS 리전 있는 곳에서 버킷을 만들 수 있습니다. 어떤 AWS 리전 Lightsail을 사용할 수 있는지에 대한 자세한 내용은 일반 참조의 리전 및 엔드포인트를 참조하십시오.AWS

버킷 스토리지 플랜

에서 번들이라고 하는 스토리지 플랜은 버킷의 AWS API 월별 비용, 스토리지 공간, 데이터 전송 할당량을 지정합니다. 버킷을 처음 생성할 때 스토리지 플랜을 선택해야 합니다. 버킷이 가동되어 실행되고 나서 나중에 변경할 수 있습니다.

월별 AWS 청구 주기 내에 버킷 요금제를 한 번만 변경할 수 있습니다. 버킷이 스토리지 공간 또는 데이터 전송 할당량을 지속적으로 초과하거나 버킷의 사용량이 스토리지 공간이나 데이터 전송 할당량 범위의 낮은 수준에 머무는 경우 버킷의 플랜을 변경하세요. 버킷 사용량이 예기치 않게 변동될 수 있으므로 버킷의 플랜을 매달 비용을 절감하려는 단기적인 관점이 아닌 장기적인 전략을 바탕으로 변경하는 것이 좋습니다. 앞으로 버킷에 충분한 스토리지 공간과 데이터 전송 할당량을 제공할 수 있는 스토리지 플랜을 선택합니다.

객체

객체는 버킷에 저장되는 기본 객체입니다. 버킷에 업로드하는 파일은 저장하는 동안 객체라고 합니다. 객체는 객체 데이터와 메타데이터로 구성됩니다. Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스에서는 데이터 부분이 불투명합니다. 메타데이터는 객체를 설명하는 이름-값 페어의 집합입니다. 여기에는 몇 가지 기본 메타데이터 (예: 마지막 수정 날짜) 와 표준 HTTP 메타데이터 (예: Content-Type) 가 포함됩니다.

객체는 키 이름 및 버전 ID를 통해 버킷 내에서 고유하게 식별됩니다.

객체 키 이름

키 이름은 버킷 내 객체의 고유한 식별자입니다. 버킷 내 모든 객체는 정확히 하나의 키를 갖습니다. 버킷, 키 및 버전 ID의 조합은 각 객체를 고유하게 식별합니다. 따라서 Lightsail 오브젝트 스토리지는 “버킷 + 키+버전”과 객체 자체 간의 기본 데이터 맵으로 생각할 수 있습니다. Lightsail 객체 스토리지의 모든 객체는 웹 서비스 엔드포인트, 버킷 이름, 키 및 선택적으로 버전을 조합하여 고유하게 처리될 수 있습니다. 예를 들어 에서 `DOC-EXAMPLE-BUCKET` 는 URL `https://DOC-EXAMPLE-BUCKET.us-east-1.amazonaws.com/media/sailbot.jpg` 버킷 이름이고 `media/sailbot.jpg` 는 객체 키 이름입니다.

객체 버전 관리

버전 관리는 객체의 여러 변형을 동일한 버킷에 보유할 수 있는 기능입니다. 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 또한, 의도치 않은 사용자 작업 및 애플리케이션 장애로부터 더 쉽게 복구할 수 있습니다.

버킷을 생성하면 버전 관리가 기본적으로 비활성화됩니다. 버전 관리를 활성화하면 저장된 버전을 수동으로 삭제할 때까지 버킷에 저장하는 모든 객체의 버전이 유지됩니다. 예를 들어, `media/sailbot.jpg` 객체를 저장한 후 나중에 동일한 객체 키 이름으로 더 큰 파일을 저장하면 더 작은 원본 객체가 이전 버전으로 유지됩니다. 더 큰 새로운 객체가 현재 버전이 됩니다. 이전 버전의 객체가 필요하지 않다고 판단되면 객체를 삭제할 수 있습니다. 객체의 현재 버전을 삭제하면 저장된 이전 버전의 객체가 모두 삭제됩니다.

저장된 객체 버전은 저장된 현재 객체 버전과 동일한 방식으로 버킷의 스토리지 공간을 사용합니다. 버전 관리를 활성화한 후에는 객체를 일시 중단하여 객체 버전을 더 이상 저장하지 않을 수 있습니다. 이렇게 하면 새 객체 버전을 업로드할 때 더 적은 버킷의 스토리지 공간을 소비합니다. 버전 관리를 일시 중단하면 저장된 객체 버전은 유지되지만, 버전 관리가 일시 중단된 동안 업로드한 새 객체 버전은 유지되지 않습니다.

버킷 및 객체 액세스

기본적으로 모든 객체 스토리지 리소스(버킷 및 객체)는 프라이빗입니다. 즉, 버킷을 생성한 Lightsail 계정인 버킷 소유자만 버킷과 해당 객체에 액세스할 수 있습니다. 버킷 소유자는 필요에 따라 다른 사용자에게 액세스 권한을 부여할 수 있습니다. 이 작업은 모든 객체 또는 개별 객체를 퍼블릭으로 설정

하여 수행할 수 있으며, 이를 통해 전 세계 모든 사용자가 읽을 수 있습니다. 또한 Lightsail 인스턴스를 버킷에 연결하거나 버킷에 대한 액세스 키를 생성하여 프로그래밍 방식으로 전체 액세스 권한을 부여할 수 있습니다. 마지막으로, 다른 AWS 계정에 프로그래밍 방식의 버킷에 대한 읽기 전용 액세스 권한을 부여할 수 있습니다.

AWS 리전

Lightsail을 사용할 수 있는 모든 곳에 Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 생성할 수 AWS 리전 있습니다. 지연 시간 최적화, 비용 최소화, 규정 요구 사항 준수 등 다양한 필요에 따라 리전을 선택할 수 있습니다. 에 저장된 객체는 명시적으로 다른 지역으로 AWS 리전 전송하지 않는 한 해당 지역을 떠나지 않습니다. 예를 들어, 미국 서부(오레곤) 리전에 저장된 객체는 해당 리전을 벗어나지 않습니다.

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지는 단순성과 견고성에 초점을 맞춘 최소한의 기능 세트로 의도적으로 구축되었습니다. 버킷 및 객체를 관리하는 몇 가지 요소는 다음과 같습니다.

- 버킷 생성 - 데이터를 저장하는 버킷을 생성합니다. 버킷은 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스의 기본 컨테이너입니다. 자세한 내용은 버킷 생성을 참조하세요.
- 데이터 저장 - Lightsail 콘솔 AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 및 을 사용하여 버킷에 파일을 업로드합니다. AWS APIs 파일 업로드에 대한 자세한 내용은 버킷으로 파일 업로드를 참조하세요.
- 데이터 다운로드 - 저장된 객체를 언제든지 다운로드할 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷의 객체 다운로드를 참조하세요.
- 액세스 권한 부여 - 데이터를 업로드하거나 버킷에 있는 데이터를 다운로드하려는 다른 사용자(예: 소프트웨어 또는 개인)의 액세스를 허용하거나 거부합니다. 인증 메커니즘을 사용하면 데이터가 무단으로 액세스되지 않도록 보호하는 데 도움이 될 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요.
- 버전 관리 - 버전 관리를 사용하면 버킷에 저장된 모든 객체의 버전 전체를 유지할 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷의 객체 버전 사용 설정 및 사용 중지를 참조하세요.
- 사용량 모니터링 - 버킷에 저장된 객체 수와 사용 중인 스토리지 공간의 양을 모니터링합니다. 자세한 내용은 버킷 지표 확인을 참조하세요.
- 스토리지 플랜 변경 - 버킷을 과다 이용하는 경우 버킷의 크기를 늘리고, 사용률이 저조한 경우 버킷의 크기를 줄입니다. 자세한 내용은 버킷 플랜 변경을 참조하세요.
- 버킷 연결 - Lightsail 버킷을 웹 사이트에 연결하여 웹 사이트 WordPress 이미지 및 첨부 파일을 저장합니다. 버킷을 Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 CDN () 배포의 오리진으로 지정할 수도 있습니다. 이를 통해 버킷의 객체를 전 세계 사용자에게 신속하게 전달할 수 있습니다. 자세한 내용은 자습서:

WordPress 인스턴스에 버킷 연결 및 자습서: 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 버킷 사용을 참조하십시오.

- 버킷 삭제 - 더 이상 사용하지 않는 경우 버킷을 삭제합니다. 자세한 내용은 버킷 삭제를 참조하세요.

오브젝트 스토리지용 Lightsail 버킷 생성

파일을 클라우드로 업로드할 준비가 되면 Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에 버킷을 생성하십시오. Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스에 업로드하는 모든 파일은 Lightsail 버킷에 저장됩니다. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

버킷 생성

Lightsail 버킷을 만들려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 버킷 생성을 선택합니다.
4. AWS 리전변경을 선택하여 버킷을 생성할 리전을 선택합니다.

   버킷에 사용하려는 리소스와 AWS 리전 동일한 위치에 버킷을 생성하는 것이 좋습니다. 버킷을 생성한 후에는 리전을 변경할 수 없습니다.
5. 버킷의 스토리지 플랜을 선택합니다.

   스토리지 플랜에 따라 버킷의 월별 비용, 스토리지 공간 할당량 및 데이터 전송 할당량이 지정됩니다.

   월별 AWS 청구 주기 내에 버킷 요금제를 한 번만 변경할 수 있습니다. 버킷이 스토리지 공간 또는 데이터 전송 할당량을 지속적으로 초과하거나 버킷의 사용량이 스토리지 공간이나 데이터 전송 할당량 범위의 낮은 수준에 머무는 경우 버킷의 플랜을 변경하세요. 자세한 내용은 버킷 플랜 변경을 참조하세요.
6. 버킷 이름을 입력합니다.

   버킷 이름에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
7. 버킷 생성을 선택합니다.

   새 버킷의 관리 페이지로 리디렉션됩니다. 버킷을 사용하고 관리하는 데 필요한 추가 문서를 보려면 이 가이드의 다음 단계 섹션을 계속 진행합니다.

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 AWS 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성
5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷을 관리하기 위한 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.

8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제
9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷의 측정치 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.
13. 스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.
14. 버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.
   - 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
   - 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용
15. 버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷 삭제

더 이상 사용하지 않는 경우 Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷을 삭제하십시오. 버킷을 삭제하면 버킷에 속한 모든 객체(저장된 객체 버전 및 액세스 키 포함)가 영구적으로 삭제됩니다.

버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

버킷 강제 삭제

다음 조건 중 하나를 충족하는 버킷을 삭제하려면 승인이 필요합니다.

- 버킷이 배포의 오리진입니다.
- 버킷에 연결된 인스턴스가 있습니다.
- 버킷에 객체가 있습니다.
- 버킷에 액세스 키가 있습니다.

버킷을 사용하는 기존 워크플로가 중단되지 않도록 하려면 삭제를 승인해야 합니다. 버킷에 미디어를 저장하는 WordPress 웹 사이트 또는 버킷의 객체를 캐싱하여 제공하는 배포를 예로 들 수 있습니다.

상기 조건 중 하나를 충족하는 버킷 삭제를 승인하려면 버킷을 강제로 삭제해야 합니다. Lightsail 서비스는 버킷을 삭제하기 전에 버킷에 다음 중 어떤 조건이 존재하는지 묻는 메시지를 표시합니다. Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷을 삭제하는 경우 강제 삭제 옵션이 제공됩니다. 를 사용하는 경우 AWS CLI요청 시 `--force-delete` 플래그를 지정해야 합니다. `delete-bucket` 이 두 절차 모두 Lightsail 콘솔을 사용한 버킷 삭제 및 이 가이드의 섹션을 사용한 버킷 AWS CLI삭제에서 다룹니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷을 삭제합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷을 삭제하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 삭제할 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 탭 메뉴에서 줄임표(⋮) 아이콘을 선택한 다음 삭제(Delete)를 선택합니다.
5. 버킷 삭제(Delete bucket)를 선택합니다.
6. 프롬프트가 표시되면 버킷이 다음 조건 중 하나를 충족하는지 확인합니다.

   - 객체 포함
   - 액세스 키 보유
   - 인스턴스에 연결됨
   - 배포의 오리진

   이러한 조건을 갖춘 경우 버킷을 강제로 삭제하도록 선택해야 합니다.
7. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:

- 이 절차의 6단계에서 나열된 조건을 하나라도 갖춘 버킷을 삭제하려면 강제 삭제(Force delete)를 선택합니다.
- 이 절차의 6단계에서 나열된 조건을 하나도 갖추지 않은 버킷을 삭제하려면 예, 삭제합니다(Yes, delete)를 선택합니다.
- 삭제를 취소하려면 아니요, 취소합니다(No, cancel)를 선택합니다.

를 사용하여 버킷을 삭제합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 를 사용하여 버킷을 삭제하려면 다음 절차를 완료하십시오. `delete-bucket` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은AWS CLI 명령 레퍼런스의 delete-bucket을 참조하세요.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 이중 한 곳에 다음 명령 중 하나를 입력합니다.

   - 다음 명령을 입력하여 이 가이드의 버킷 강제 삭제 섹션에 나열된 조건을 갖추지 않은 버킷을 삭제합니다.

     ```
     aws lightsail delete-bucket --bucket-name BucketName
     ```

   - 다음 명령을 입력하여 이 가이드의 버킷 강제 삭제 섹션에 나열된 조건을 갖춘 버킷을 삭제합니다.

     ```
     aws lightsail delete-bucket --bucket-name BucketName --force-delete
     ```

   명령에서 다음을 대체하십시오.*BucketName* 삭제하려는 버킷의 이름으로 입력합니다.

   예제:

   ```
   aws lightsail delete-bucket --bucket-name amzn-s3-demo-bucket
   ```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\>aws lightsail delete-bucket --bucket-name DOC-EXAMPLE-BUCKET
{
    "operations": [
        {
            "id": "6example-4d30-4442-ae9a-examplef4f52",
            "resourceName": "DOC-EXAMPLE-BUCKET",
            "resourceType": "Bucket",
            "createdAt": "2021-06-30T13:42:43.873000-07:00",
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-west-2"
            },
            "isTerminal": true,
            "operationDetails": "62example362/DOC-EXAMPLE-BUCKET/small_1_0",
            "operationType": "DeleteBucket",
            "status": "Succeeded",
            "statusChangedAt": "2021-06-30T13:42:43.873000-07:00",
            "errorCode": "",
            "errorDetails": ""
        }
    ]
}
```

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. AWS 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
- Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
- Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
- Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성

5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 관리 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제
9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.

10.객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.

11.버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 대한 지표 보기를 참조하십시오.

12.버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.

13.스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.

14.버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.

- 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
- 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용

15.버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷 액세스 키 생성

액세스 키를 사용하여 버킷 및 해당 객체에 대한 전체 액세스 권한을 부여하는 자격 증명 집합을 생성할 수 있습니다. API 및 SDK를 사용하여 버킷에 대한 전체 읽기 및 쓰기 액세스 권한을 가질 수 있도록 소프트웨어 또는 플러그인에 액세스 키를 구성할 수 있습니다. AWS AWS AWS CLI에서 액세스 키를 구성할 수도 있습니다.

액세스 키는 액세스 키 ID와 비밀 액세스 키가 한 세트로 구성됩니다. 비밀 액세스 키는 암호 키를 생성할 때만 표시됩니다. 비밀 액세스 키가 복사, 손실 또는 유출된 경우 액세스 키를 삭제하고 새로 생성해야 합니다. 버킷당 최대 2개의 액세스 키를 사용할 수 있습니다. 액세스 키를 2개 사용할 수 있지만, 키를 교체해야 할 때 버킷에 액세스 키가 하나만 있으면 유용합니다. 액세스 키를 교체하려면 새 키를 생성하고 소프트웨어에서 구성하여 테스트한 다음 이전 키를 삭제하면 됩니다. 액세스 키를 삭제하면 키가 영구 삭제되어 복원할 수 없습니다. 새 액세스 키로만 교체할 수 있습니다.

권한 옵션에 대한 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요. 보안 모범 사례에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지에 대한 보안 모범 사례를 참조하세요. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

버킷용 액세스 키 생성

버킷용 액세스 키를 생성하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 액세스 권한을 구성할 버킷 이름을 선택합니다.
4. 권한 탭을 선택합니다.

   페이지의 액세스 키(Access keys) 섹션에는 버킷의 기존 액세스 키가 표시됩니다(있는 경우).
5. 액세스 키 생성(Create access key)을 선택하여 버킷에 대한 새 액세스 키를 생성합니다.

   > **Note**
   >
   > 또한, 삭제할 키의 휴지통 아이콘을 선택하여 기존 액세스 키를 삭제할 수 있습니다.

6. 프롬프트가 표시되면 예, 생성합니다(Yes, create)를 선택하여 새 액세스 키를 생성할지 확인합니다. 생성하지 않으려면 아니요, 취소합니다(No, cancel)를 선택합니다.
7. 액세스 키를 생성했다는 프롬프트가 표시되면 액세스 키 ID를 기록해 둡니다.
8. 비밀 액세스 키 표시(Show secret access key)를 선택하여 비밀 액세스 키를 확인하고 기록해 둡니다. 비밀 액세스 키는 다시 표시되지 않습니다.

   > **Important**
   >
   > 비밀 액세스 키 ID와 비밀 액세스 키를 안전한 위치에 저장합니다. 유출된 경우 삭제하고 새 키를 생성해야 합니다.

9. 계속(Continue)을 선택하여 완료합니다.

   새 액세스 키는 페이지의 액세스 키(Access keys) 섹션에 나열됩니다. 액세스 키가 유출되거나 분실된 경우 키를 삭제하고 새 키를 생성합니다.

   > **Note**
   >
   > 각 액세스 키 옆에 표시되는 마지막 사용 열은 키가 마지막으로 사용된 시간을 나타냅니다. 사용된 적이 없는 키 옆에는 대시가 표시됩니다. 액세스 키 노드를 확장하여 서비스와 키가 마지막으로 AWS 리전 사용된 위치를 확인합니다.

Lightsail 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스를 제한합니다.

Amazon Simple Storage Service(S3)는 업계 최고의 확장성, 데이터 가용성, 보안 및 성능을 제공하는 객체 스토리지 서비스입니다. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스는 Amazon S3 기술을 기반으로 구축되었습니다. Amazon S3는 AWS 계정의 모든 S3 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 제한하는 데 사용할 수 있는 계정 수준 퍼블릭 액세스 차단 기능을 제공합니다. 계정 수준의 블록 퍼블릭 액세스는 기존의 개별 버킷 및 객체 권한에 관계없이 모든 S3 버킷을 AWS 계정 비공개로 만들 수 있습니다.

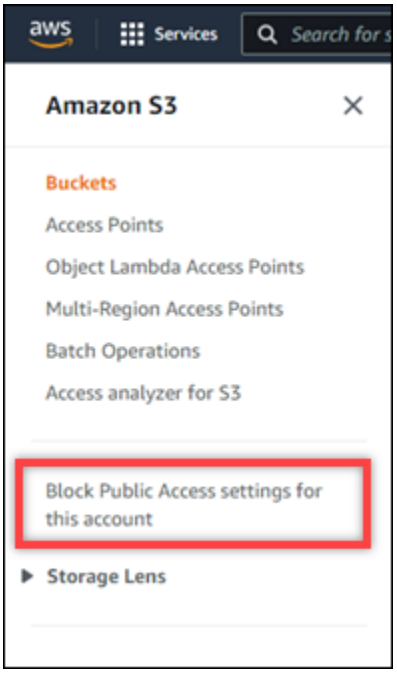
퍼블릭 액세스를 허용하거나 거부할 때 Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷은 다음 사항을 고려합니다.

- Lightsail 버킷 액세스 권한 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요.
- Lightsail 버킷 액세스 권한을 재정의하는 Amazon S3 계정 수준의 블록 퍼블릭 액세스 구성

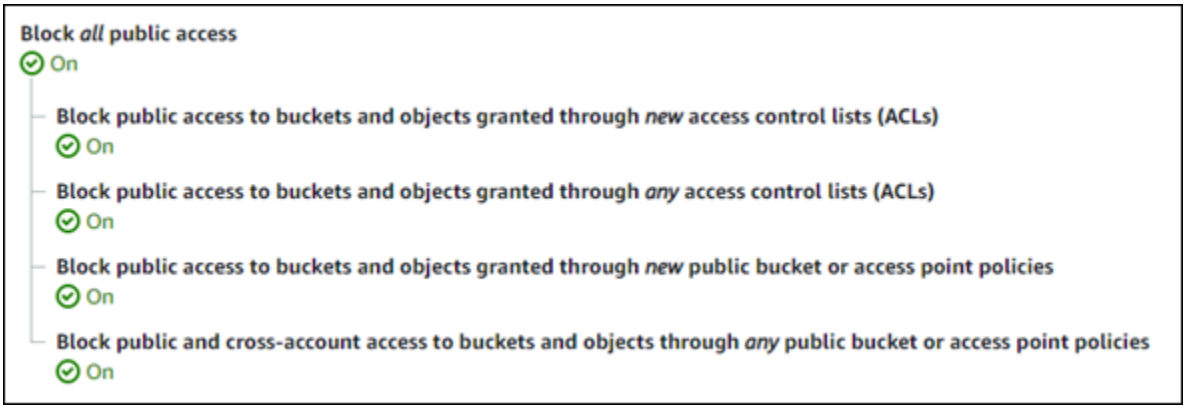
Amazon S3에서 계정 수준의 모든 퍼블릭 액세스 차단을 설정하면 퍼블릭 Lightsail 버킷과 객체가 비공개가 되어 더 이상 공개적으로 액세스할 수 없습니다.

계정에 대한 퍼블릭 액세스 차단 설정 구성

Amazon S3 콘솔, AWS Command Line Interface (AWS CLI), AWS SDK 및 REST API를 사용하여 퍼블릭 액세스 차단 설정을 구성할 수 있습니다. 다음 예에서와 같이 Amazon S3 콘솔의 탐색 창에서 계정 수준 퍼블릭 액세스 차단 기능에 액세스할 수 있습니다.



Amazon S3 콘솔은 모든 퍼블릭 액세스를 차단하고, 신규 또는 임의의 액세스 제어 목록을 통해 부여된 퍼블릭 액세스를 차단하며, 신규 또는 모든 퍼블릭 버킷이나 액세스 포인트 정책을 통해 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스를 차단하는 설정을 제공합니다.



Amazon S3 콘솔에서 각 설정을 켜기 또는 끄기로 설정할 수 있습니다. API에서는 TRUE(켜기) 또는 FALSE(끄기)에 해당하는 설정입니다. 다음 섹션에서는 S3 버킷 및 Lightsail 버킷에 대한 각 설정의 영향을 설명합니다.

> **Note**
>
> 다음 섹션에서는 액세스 제어 목록(ACL)에 대해 설명합니다. ACL은 버킷 또는 개별 객체를 소유하거나 액세스할 수 있는 사용자를 정의합니다. 자세한 내용은 Amazon S3 사용 설명서의 액세스 제어 목록(ACL) 개요를 참조하세요.

- 모든 퍼블릭 액세스 차단 - S3 버킷, Lightsail 버킷 및 해당 객체에 대한 모든 퍼블릭 액세스를 차단하려면 이 설정을 활성화합니다. 이 설정에는 다음 설정이 모두 통합되어 있습니다. 이 설정을 켜면 사용자(버킷 소유자)와 권한 있는 사용자만 버킷과 해당 객체에 액세스할 수 있습니다. 이 설정은 Amazon S3 콘솔에서만 켤 수 있습니다. Amazon S3 API 또는 AWS SDK에서는 사용할 수 없습니다. AWS CLI
  - 새로운 액세스 제어 목록(ACL)을 통해 권한이 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스 차단 - 버킷과 객체에 퍼블릭 ACL을 넣는 것을 차단하려면 이 설정을 켭니다. 이 설정은 기존 ACL에는 영향을 주지 않습니다. 따라서 이미 퍼블릭 ACL이 있는 객체는 공개 상태로 유지됩니다. 또한 이 설정은 버킷 액세스 권한이 모든 객체는 퍼블릭이며 읽기 전용임(All objects are public and read-only)으로 설정되어 있기 때문에 퍼블릭 객체에도 영향을 주지 않습니다. 이 설정은 Amazon S3 API에서 `BlockPublicAcls`로 레이블이 지정되었습니다.

> **Note**
>
> WordPress 미디어를 Lightsail 버킷에 넣는 플러그인 (예: Offload Media Light 플러그인) 은 이 설정을 켜면 작동이 중지될 수 있습니다. 이는 대부분의 WordPress 플러그인이 객체에 대한 공개 읽기 ACL을 구성하기 때문입니다. WordPress 객체 ACL을 전환하는 플러그인도 작동을 멈출 수 있습니다.

- 모든 액세스 제어 목록(ACL)을 통해 권한이 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스 차단 - 퍼블릭 ACL을 무시하고 버킷과 객체에 대한 퍼블릭 액세스를 차단하려면 이 설정을 켭니다. 이 설정을 사용하면 버킷과 객체에 퍼블릭 ACL을 넣을 수 있지만 액세스 권한을 부여할 때는 이를 무시합니다. Lightsail 버킷의 경우 버킷의 액세스 권한을 모든 객체 공개 및 읽기 전용으로 설정하거나 개별 객체의 권한을 공개 (읽기 전용) 로 설정하는 것은 둘 중 하나에 공개 ACL을 설정하는 것과 같습니다. 이 설정은 Amazon S3 API에서 `IgnorePublicAcls`로 레이블이 지정되었습니다.
- 새 퍼블릭 버킷 또는 액세스 포인트 정책을 통해 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스 차단 — Lightsail 버킷에 모든 객체가 공개되고 읽기 전용 버킷 액세스 권한이 구성되지 않도록 차단하려면 이 설정을 활성화하십시오. 이 설정은 이미 모든 객체는 퍼블릭이며 읽기 전용임(All objects are public and read-only) 버킷 액세스 권한으로 구성된 버킷에는 영향을 주지 않습니다. 이 설정은 Amazon S3 API에서 `BlockPublicPolicy`로 레이블이 지정되었습니다.
- 퍼블릭 버킷 또는 액세스 포인트 정책을 통해 버킷과 객체에 대한 퍼블릭 및 계정 간 액세스를 차단합니다. — 모든 Lightsail 버킷을 비공개로 설정하려면 이 설정을 활성화하십시오. 이렇게 하면 모든 객체가 공개 및 읽기 전용 버킷 액세스 권한으로 구성되어 있더라도 모든 Lightsail 버킷이 비공개로 설정됩니다. 이 설정은 Amazon S3 API에서 `RestrictPublicBuckets`로 레이블이 지정되었습니다.

> **Important**
>
> 또한 이 설정은 Lightsail의 모든 객체가 공개 및 읽기 전용 버킷 액세스 권한으로 구성된 Lightsail 버킷에 구성된 계정 간 액세스도 차단합니다. 계정 간 액세스를 계속 허용하려면 Amazon S3의 퍼블릭 버킷 또는 액세스 포인트 정책 설정을 통해 버킷과 객체에 대한 퍼블릭 및 계정 간 액세스 차단을 활성화하기 전에 Lightsail에서 모든 객체는 프라이빗 버킷 액세스 권한으로 Lightsail 버킷을 구성해야 합니다.

퍼블릭 액세스 차단과 이를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 Amazon S3 사용 설명서에서 다음과 같은 리소스를 참조하세요.

- Amazon S3 스토리지에 대한 퍼블릭 액세스 차단
- 계정에 대한 퍼블릭 액세스 차단 설정 구성

Lightsail 콘솔 AWS CLI AWS , SDK 및 REST API를 사용하여 Lightsail 버킷에 대한 액세스 권한을 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요.

> **Note**
>
> Lightsail은 서비스 연결 역할을 사용하여 Amazon S3에서 현재 계정 수준의 블록 퍼블릭 액세스 구성을 가져와 Lightsail 객체 스토리지 리소스에 적용합니다. Amazon S3에서 퍼블릭 액세스 차단을 구성한 후 Lightsail에 적용될 때까지 한 시간 이상 기다리십시오. 자세한 내용은 서비스 연결 역할을 참조하세요.

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 AWS 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성

- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성

5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷을 관리하기 위한 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제
9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 대한 지표 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.

13스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.

14.버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.

- 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
- 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용

15.버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

액세스 로그로 오브젝트 스토리지 버킷 요청을 추적합니다.

액세스 로깅은 Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 요청에 대한 세부 기록을 제공합니다. 이 정보에는 요청 유형, 요청에 지정된 리소스, 요청을 처리한 날짜 및 시간 등이 포함됩니다. 액세스 로그는 많은 애플리케이션에 유용합니다. 예를 들어 액세스 로그 정보는 보안 및 액세스 감사에 유용할 수 있습니다. 또한 고객 기반에 대해 알아보는 데 도움이 될 수 있습니다.

목차

로그 전송을 활성화하려면 필요한 사항이 무엇입니까?

로그 전송을 활성화하기 전에 다음 사항을 고려하십시오. 자세한 내용은 버킷 액세스 로깅 활성화를 참조하세요.

1. 로그에 대한 대상 버킷을 식별합니다. 이 버킷은 Lightsail이 액세스 로그를 객체로 저장하려는 위치입니다. 원본 및 대상 버킷 모두 동일한 AWS 리전에 있어야 하며 동일한 계정에서 소유하고 있어야 합니다.

   소스 버킷 자체를 포함하여 소스 버킷과 동일한 리전에 있는 자신의 고유 버킷에 로그를 전달할 수 있습니다. 그러나 로그 관리를 간소화하기 위해서는 액세스 로그를 다른 버킷에 저장하는 것이 좋습니다.

소스 버킷과 대상 버킷이 동일한 버킷이면 버킷에 작성되는 로그에 대해 추가 로그가 생성됩니다. 이러한 방식은 스토리지 사용이 약간 증가할 수 있으므로 이상적이지 않을 수 있습니다. 또한 로그에 대한 추가 로그로 인해 원하는 로그를 찾기가 힘들어질 수 있습니다. 소스 버킷에 액세스 로그를 저장하도록 선택한 경우 객체 이름이 공통 문자열로 시작하고 로그 객체를 더 쉽게 식별할 수 있도록 로그 객체 키에 대한 접두사를 지정하는 것이 좋습니다. 키 접두사는 여러 버킷이 동일한 대상 버킷에 로깅할 때 원본 버킷을 서로 구별하는 데 유용합니다.

2. (선택 사항) 로그 객체 키에 대한 접두사를 식별합니다. 접두사를 사용하면 더 쉽게 로그 객체를 구분할 수 있습니다. 예를 들어 접두사 값을 `logs/` 지정하는 경우 Lightsail이 생성하는 각 로그 객체는 키에 접두사가 있는 상태에서 `logs/` 시작됩니다. 후행 슬래시 /는 접두사의 끝을 나타내는 데 필요합니다. 다음은 `logs/` 접두사가 있는 로그 객체 키의 예입니다.

```
logs/2021-11-31-21-32-16-E568B2907131C0C0
```

로그 객체 키 형식

Lightsail은 대상 버킷에 업로드하는 로그 객체에 대해 다음과 같은 객체 키 형식을 사용합니다.

```
TargetPrefix/YYYY-mm-DD-HH-MM-SS-UniqueString
```

키에서 YYYY, mm, DD, HH, MM 및 SS는 각각 로그 파일이 전송된 연도와 월, 일, 시, 분, 초에 대한 숫자를 나타냅니다. 이러한 날짜 및 시간은 협정 세계시(UTC)로 표시됩니다.

로그 파일에는 해당 파일이 전송된 시간 이전에 기록된 레코드가 포함될 수 있습니다. 특정 기간의 모든 로그 레코드가 전송되었는지 여부는 확인할 수 없습니다.

키의 `UniqueString` 구성 요소는 파일의 덮어쓰기를 방지할 목적으로 사용되는 것으로, 특별한 의미가 없으므로 로그 처리 소프트웨어가 무시해도 됩니다.

로그 전송 방법

Lightsail은 정기적으로 액세스 로그 기록을 수집하고, 기록을 로그 파일로 통합한 다음, 로그 파일을 대상 버킷에 로그 객체로 업로드합니다. 동일한 대상 버킷에 전달하는 여러 소스 버킷에 대한 로깅을 활성화하면 대상 버킷은 해당 모든 소스 버킷에 대한 액세스 로그를 갖게 됩니다. 그러나 각 로그 객체는 특정 원본 버킷의 액세스 로그 레코드만 보고합니다.

최선의 액세스 로그 전송

액세스 로그 레코드는 최대한 전송하겠지만 항상 모든 레코드가 전송된다고 보장할 수는 없습니다. 버킷에 대해 적절히 로깅이 구성된 대부분의 요청은 로그 레코드가 전송됩니다. 대부분 기록된 지 몇 시간 내로 로그 레코드가 전송되지만 더 자주 전송될 수 있습니다.

모든 액세스 로깅이 제때 전송될 것이라고 보장할 수는 없습니다. 특정 요청에 대한 로그 레코드는 요청이 실제로 처리된 후에 오랫동안 전송되거나 전혀 전송되지 않을 수도 있습니다. 액세스 로그의 목적은 버킷에 대한 트래픽의 특성에 대한 아이디어를 제공하는 것입니다. 실제로 로그 레코드가 누락되는 경우는 매우 드물지만 액세스 로깅 자체가 모든 요청을 완벽하게 기록할 목적으로 제공되는 것이 아닙니다.

버킷 로깅 상태 변경 시 일정 기간에 걸쳐 단계적으로 반영됨

버킷의 로깅 상태를 변경한 후 실제 로그 파일의 전송에 반영되려면 어느 정도 시간이 지나야 합니다. 예를 들어, 버킷에 대해 로깅을 사용 설정할 경우 이후 1시간 동안 이루어진 요청 중 일부는 기록되지만 일부는 기록되지 않을 수도 있습니다. 버킷 A에서 버킷 B로 로깅의 대상 버킷을 변경할 경우 이후 1시간 동안 일부 로그는 버킷 A로 계속 전송될 수 있지만, 다른 로그는 새로운 대상 버킷 B로 전송될 수 있습니다. 그러나 추가 작업을 수행하지 않아도 어느 정도 기간이 지나면 새 설정에 따라 모든 로그가 전송됩니다.

주제

- Lightsail 버킷 로그를 사용하여 오브젝트 스토리지 액세스를 분석합니다.
- Lightsail에서 버킷 액세스 로깅을 활성화합니다.
- Lightsail에서 Amazon Athena를 사용하여 버킷 액세스 로그를 분석할 수 있습니다.

Lightsail 버킷 로그를 사용하여 오브젝트 스토리지 액세스를 분석합니다.

액세스 로깅은 Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 요청에 대한 세부 기록을 제공합니다. 보안 및 액세스 감사를 위해 액세스 로그를 사용하거나 고객 기반에 대해 알아볼 수 있습니다. 이 섹션에서는 액세스 로그 파일에 대한 형식과 기타 세부 정보를 설명합니다. 로깅 기초 사항에 대한 자세한 내용은 버킷 액세스 로그를 참조하세요.

액세스 로그 파일은 줄 바꿈으로 구분되는 로그 레코드의 시퀀스로 구성됩니다. 각 로그 레코드는 하나의 요청을 표시하며 공백으로 구분된 필드로 구성됩니다.

다음은 5개 로그 레코드로 구성된 로그 예제입니다.

```
79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be
 amzn-s3-demo-bucket [06/Feb/2019:00:00:38 +0000] 192.0.2.3
 79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be 3E57427F3EXAMPLE
 REST.GET.VERSIONING - "GET /amzn-s3-demo-bucket?versioning HTTP/1.1" 200 - 113 - 7 -
 "-" "S3Console/0.4" - s9lzHYrFp76ZVxRcpX9+5cjAnEH2ROuNkd2BHfIa6UkFVdtjf5mKR3/eTPFvsiP/
XV/VLi31234= SigV2 ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256 AuthHeader amzn-s3-demo-bucket.s3.us-
west-1.amazonaws.com TLSV1.1
```

```
79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be
 amzn-s3-demo-bucket [06/Feb/2019:00:00:38 +0000] 192.0.2.3
 79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be 891CE47D2EXAMPLE
 REST.GET.LOGGING_STATUS - "GET /amzn-s3-demo-bucket?logging HTTP/1.1" 200 -
 242 - 11 - "-" "S3Console/0.4" - 9vKBE6vMhrNiWHZmb2L0mXOcqPGzQOI5XLnCtZNPxev+Hf
+7tpT6sxDwDty4LHBUOZJG96N1234= SigV2 ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256 AuthHeader amzn-s3-
demo-bucket.s3.us-west-1.amazonaws.com TLSV1.1
```

```
79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be
 amzn-s3-demo-bucket [06/Feb/2019:00:00:38 +0000] 192.0.2.3
 79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be A1206F460EXAMPLE
 REST.GET.BUCKETPOLICY - "GET /amzn-s3-demo-bucket?policy HTTP/1.1" 404
 NoSuchBucketPolicy 297 - 38 - "-" "S3Console/0.4" - BNaBsXZQQDbssi6xMBdBU2sLt
+Yf5kZDmeBUP35sFoKa3sLLeMC78iwEIWxs99CRUrbS4n11234= SigV2 ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256
 AuthHeader amzn-s3-demo-bucket.s3.us-west-1.amazonaws.com TLSV1.1
```

```
79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be
 amzn-s3-demo-bucket [06/Feb/2019:00:01:00 +0000] 192.0.2.3
 79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be 7B4A0FABBEXAMPLE
 REST.GET.VERSIONING - "GET /amzn-s3-demo-bucket?versioning HTTP/1.1" 200 -
 113 - 33 - "-" "S3Console/0.4" - Ke1bUcazaN1jWuUlPJaxF64cQVpUEhoZKEG/hmy/gijN/
I1DeWqDfFvnpybfEseEME/u7ME1234= SigV2 ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256 AuthHeader amzn-s3-
demo-bucket.s3.us-west-1.amazonaws.com TLSV1.1
```

```
79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be
 amzn-s3-demo-bucket [06/Feb/2019:00:01:57 +0000] 192.0.2.3
 79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be
 DD6CC733AEXAMPLE REST.PUT.OBJECT s3-dg.pdf "PUT /amzn-s3-demo-bucket/
s3-dg.pdf HTTP/1.1" 200 - - 4406583 41754 28 "-" "S3Console/0.4" -
 10S62Zv81kBW7BB6SX4XJ48o6kpcl6LPwEoizZQQxJd5qDSCTLX0TgS37kYUBKQW3+bPdrg1234= SigV4
 ECDHE-RSA-AES128-SHA AuthHeader amzn-s3-demo-bucket.s3.us-west-1.amazonaws.com TLSV1.1
```

> **Note**
>
> 모든 로그 레코드 필드를 –(대시)로 설정하여 데이터를 알 수 없거나 사용할 수 없거나 해당 필드가 요청에 적용될 수 없음을 나타낼 수 있습니다.

목차

로그 레코드 필드

다음 목록에서는 로그 레코드 필드에 대해 설명합니다.

액세스 포인트 ARN (Amazon 리소스 이름)

요청 액세스 포인트의 Amazon 리소스 이름 (ARN). 액세스 ARN 포인트가 잘못되었거나 사용되지 않는 경우 필드에 '-'가 포함됩니다. 액세스 포인트에 대한 자세한 내용은 액세스 포인트 사용을 참조하십시오. 에 ARNs 대한 자세한 내용은 AWS일반 참조의 Amazon 리소스 이름 (ARN) 주제를 참조하십시오.

입력 예

```
arn:aws:s3:us-east-1:123456789012:accesspoint/example-AP
```

버킷 소유자

원본 버킷의 정식 사용자 ID입니다. 표준 사용자 ID는 AWS 계정 ID의 또 다른 형태입니다. 표준 사용자 ID에 대한 자세한 내용은 일반 참조의 AWS계정 식별자를 참조하십시오. AWS 계정의 표준 사용자 ID를 찾는 방법에 대한 자세한 내용은 계정의 표준 사용자 ID 찾기를 참조하십시오. AWS

입력 예

```
79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be
```

버킷

요청이 처리된 버킷의 이름. 시스템이 잘못된 양식의 요청을 수신하여 버킷을 결정할 수 없을 경우 해당 요청이 어떤 액세스 로그에도 표시되지 않습니다.

입력 예

```
amzn-s3-demo-bucket
```

Time

요청이 접수된 시간. 이 날짜와 시간은 협정 세계시 () 를 기준으로 합니다. UTC 형식, 사용 *strftime()* 용어는 다음과 같습니다.*[%d/%b/%Y:%H:%M:%S %z]*

입력 예

```
[06/Feb/2019:00:00:38 +0000]
```

원격 IP

요청자의 명백한 인터넷 주소입니다. 중간 프록시 및 방화벽이 요청 시스템의 실제 주소를 가릴 수 있습니다.

입력 예

```
192.0.2.3
```

요청자

요청자의 정식 사용자 ID 또는 인증되지 않은 요청의 -입니다. 요청자가 IAM 사용자인 경우 이 필드는 요청자의 IAM 사용자 이름과 사용자가 속한 AWS 루트 계정을 반환합니다. IAM 이 식별자는 액세스 제어 목적으로 사용되는 것과 동일합니다.

입력 예

```
79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be
```

요청 ID

Lightsail에서 각 요청을 고유하게 식별하기 위해 생성하는 문자열입니다.

입력 예

```
3E57427F33A59F07
```

작업

여기에 나열된 작업은 SOAP.*operation*, REST.*HTTP_method.resource_type*, WEBSITE.*HTTP_method.resource_type* 또는 BATCH.DELETE.OBJECT로 선언됩니다.

입력 예

```
REST.PUT.OBJECT
```

Key(키)

요청의 “키” 부분 (URL인코딩된), 작업에 키 파라미터를 사용하지 않는 경우 “-”

입력 예

```
/photos/2019/08/puppy.jpg
```

요청- URI

요청 - HTTP 요청 메시지의 URI 일부.

입력 예

```
"GET /amzn-s3-demo-bucket/photos/2019/08/puppy.jpg?x-foo=bar HTTP/1.1"
```

HTTP상태

응답의 숫자 HTTP 상태 코드입니다.

입력 예

```
200
```

오류 코드

Amazon S3 오류 코드 또는 오류가 발생하지 않은 경우 "-"입니다.

입력 예

```
NoSuchBucket
```

보낸 바이트

전송된 응답 바이트 수 (HTTP프로토콜 오버헤드 제외), 0인 경우 “-”

입력 예

```
2662992
```

객체 크기

해당 객체의 총 크기.

입력 예

```
3462992
```

총 시간

버킷의 관점에서 요청이 진행 중인 시간(밀리초)입니다. 이 값은 요청이 수신된 시간부터 응답의 마지막 바이트가 전송된 시간까지 측정됩니다. 클라이언트 관점의 측정값은 네트워크 지연 시간으로 인해 더 길 수 있습니다.

입력 예

```
70
```

반환 시간

Lightsail이 요청을 처리하는 데 걸린 시간 (밀리초) 입니다. 이 값은 요청의 마지막 바이트가 수신된 시간부터 응답의 첫 바이트가 전송된 시간까지 측정됩니다.

입력 예

```
10
```

참조자

HTTP리퍼러 헤더의 값 (있는 경우) HTTP사용자 에이전트 (예: 브라우저) 는 요청을 할 때 일반적으로 이 헤더를 연결 또는 삽입 페이지의 헤더로 설정합니다. URL

입력 예

```
"http://www.amazon.com/webservices"
```

사용자 에이전트

HTTPUser-Agent 헤더의 값입니다.

입력 예

```
"curl/7.15.1"
```

버전 ID

요청의 버전 ID 또는 작업이 `versionId` 파라미터를 사용하지 않는 경우 `-`입니다.

입력 예

```
3HL4kqtJvjVBH40Nrjfkd
```

호스트 Id

x-amz-id-2 또는 Lightsail 확장 요청 ID입니다.

입력 예

```
s9lzHYrFp76ZVxRcpX9+5cjAnEH2ROuNkd2BHfIa6UkFVdtjf5mKR3/eTPFvsiP/XV/VLi31234=
```

서명 버전

요청을 인증하는 데 사용된 서명 버전, `SigV2` 또는 `SigV4` 또는 인증되지 않은 요청에 대한 `-`.

입력 예

```
SigV2
```

암호 그룹

요청 또는 양식을 위해 협상된 보안 소켓 계층 (SSL) 암호입니다. HTTPS - HTTP

입력 예

```
ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256
```

인증 유형

인증 헤더, AuthHeader 쿼리 문자열 (사전 서명된URL) 또는 인증되지 않은 요청의 QueryString 경우 a에 사용되는 요청 인증 유형입니다. -

입력 예

```
AuthHeader
```

호스트 헤더

Lightsail에 연결하는 데 사용되는 엔드포인트입니다.

입력 예

```
s3.us-west-2.amazonaws.com
```

TLS버전

클라이언트가 협상한 전송 계층 보안 (TLS) 버전. 값은 다음 중 하나입니다TLSv1.2.TLSv1,TLSv1.1, 또는 사용되지 TLS 않은 - 경우.

입력 예

```
TLSv1.2
```

복사 작업을 위한 추가 로깅

복사 작업에는 GET 및 PUT이 관련됩니다. 그러므로 복사 작업을 수행할 때 2개의 레코드가 로그됩니다. 작업의 PUT 부분과 관련된 필드는 이전 표에 설명되어 있습니다. 아래 목록에서는 복사 작업의 GET 부분과 관련된 레코드의 필드에 대해 설명합니다.

버킷 소유자

복사 중인 객체가 저장되어 있는 버킷의 정식 사용자 ID입니다. 표준 사용자 ID는 AWS 계정 ID의 또 다른 형태입니다. 표준 사용자 ID에 대한 자세한 내용은 일반 참조의 AWS계정 식별자를 참조하십시오. AWS 계정의 표준 사용자 ID를 찾는 방법에 대한 자세한 내용은 계정의 표준 사용자 ID 찾기를 참조하십시오. AWS

입력 예

```
79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be
```

버킷

복사 중인 객체가 저장되어 있는 버킷의 이름.

입력 예

```
amzn-s3-demo-bucket
```

Time

요청이 접수된 시간. 이 날짜와 시간은 협정 세계시 () 를 기준으로 합니다. UTC `strftime()` 용어를 사용하는 형식은 `[%d/%B/%Y:%H:%M:%S %z]`입니다.

입력 예

```
[06/Feb/2019:00:00:38 +0000]
```

원격 IP

요청자의 명백한 인터넷 주소입니다. 중간 프록시 및 방화벽이 요청 시스템의 실제 주소를 가릴 수 있습니다.

입력 예

```
192.0.2.3
```

요청자

요청자의 정식 사용자 ID 또는 인증되지 않은 요청의 `-`입니다. 요청자가 IAM 사용자인 경우 이 필드에는 사용자가 속한 AWS 루트 계정과 함께 요청자의 IAM 사용자 이름이 반환됩니다. IAM 이 식별자는 액세스 제어 목적으로 사용되는 것과 동일합니다.

입력 예

```
79a59df900b949e55d96a1e698fbacedfd6e09d98eacf8f8d5218e7cd47ef2be
```

요청 ID

Lightsail에서 각 요청을 고유하게 식별하기 위해 생성하는 문자열입니다.

입력 예

```
3E57427F33A59F07
```

작업

여기에 나열된 작업은 SOAP.*operation*, REST.*HTTP_method.resource_type*, WEBSITE.*HTTP_method.resource_type* 또는 BATCH.DELETE.OBJECT로 선언됩니다.

입력 예

```
REST.COPY.OBJECT_GET
```

Key(키)

복사 중인 객체의 "키", 작업에 키 파라미터가 없을 경우 "-".

입력 예

```
/photos/2019/08/puppy.jpg
```

요청- URI

요청 - HTTP 요청 메시지의 URI 일부.

입력 예

```
"GET /amzn-s3-demo-bucket/photos/2019/08/puppy.jpg?x-foo=bar"
```

HTTP상태

복사 작업 GET 부분의 숫자 HTTP 상태 코드입니다.

입력 예

```
200
```

오류 코드

복사 작업 부분의 GET의 Amazon S3 오류 코드 또는 오류가 발생하지 않은 경우 -입니다.

입력 예

```
NoSuchBucket
```

보낸 바이트

전송된 응답 바이트 수 (HTTP프로토콜 오버헤드 제외), 0인 경우 “-”

입력 예

```
2662992
```

객체 크기

해당 객체의 총 크기.

입력 예

```
3462992
```

총 시간

버킷의 관점에서 요청이 진행 중인 시간(밀리초)입니다. 이 값은 요청이 수신된 시간부터 응답의 마지막 바이트가 전송된 시간까지 측정됩니다. 클라이언트 관점의 측정값은 네트워크 지연 시간으로 인해 더 길 수 있습니다.

입력 예

```
70
```

반환 시간

Lightsail이 요청을 처리하는 데 걸린 시간 (밀리초) 입니다. 이 값은 요청의 마지막 바이트가 수신된 시간부터 응답의 첫 바이트가 전송된 시간까지 측정됩니다.

입력 예

```
10
```

참조자

HTTP리퍼러 헤더의 값 (있는 경우) HTTP사용자 에이전트 (예: 브라우저) 는 요청을 할 때 일반적으로 이 헤더를 연결 또는 삽입 페이지의 헤더로 설정합니다. URL

입력 예

```
"http://www.amazon.com/webservices"
```

사용자 에이전트

HTTPUser-Agent 헤더의 값입니다.

입력 예

```
"curl/7.15.1"
```

버전 ID

복사 중인 객체의 버전 ID 또는 `x-amz-copy-source` 헤더가 복사 소스의 일부로 `versionId` 파라미터를 지정하지 않은 경우 `-`입니다.

입력 예

```
3HL4kqtJvjVBH40Nrjfkd
```

호스트 Id

x-amz-id-2 또는 Lightsail 확장 요청 ID입니다.

입력 예

```
s9lzHYrFp76ZVxRcpX9+5cjAnEH2ROuNkd2BHfIa6UkFVdtjf5mKR3/eTPFvsiP/XV/VLi31234=
```

서명 버전

요청을 인증하는 데 사용된 서명 버전, `SigV2` 또는 `SigV4` 또는 인증되지 않은 요청에 대한 `-`.

입력 예

```
SigV2
```

암호 그룹

요청 또는 양식을 위해 협상된 보안 소켓 계층 (SSL) 암호입니다. HTTPS - HTTP

입력 예

```
ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256
```

인증 유형

인증 헤더, AuthHeader 쿼리 문자열 (미리 서명된URL) 또는 인증되지 않은 요청의 QueryString 경우 a에 사용되는 요청 인증 유형입니다. -

입력 예

```
AuthHeader
```

호스트 헤더

Lightsail에 연결하는 데 사용되는 엔드포인트입니다.

입력 예

```
s3.us-west-2.amazonaws.com
```

TLS버전

클라이언트가 협상한 전송 계층 보안 (TLS) 버전. 값은 다음 중 하나입니다TLSv1.2.TLSv1,TLSv1.1, 또는 사용되지 TLS 않은 - 경우.

입력 예

```
TLSv1.2
```

사용자 지정 액세스 로그 정보

요청에 대한 액세스 로그 레코드에 저장할 사용자 지정 정보를 포함할 수 있습니다. 이렇게 하려면 URL 요청용 에 사용자 지정 쿼리 문자열 파라미터를 추가하십시오. Lightsail은 “x-”로 시작하는 쿼리 문자열 파라미터를 무시하지만 이러한 파라미터를 요청에 대한 액세스 로그 레코드에 로그 레코드 필드의 일부로 포함합니다. Request-URI

예를 들어 GET에 대한 "s3.amazonaws.com/amzn-s3-demo-bucket/photos/2019/08/puppy.jpg?x-user=johndoe" 요청은 관련 로그 레코드의 "s3.amazonaws.com/amzn-s3-

demo-bucket/photos/2019/08/puppy.jpg" 필드에 "x-user=johndoe" 문자열이 포함된다는 점을 제외하고 Request-URI에 대한 요청과 동일하게 작동합니다. 이 기능은 인터페이스에서만 사용할 수 있습니다. REST

확장 가능한 액세스 로그 형식에 대한 프로그래밍 고려 사항

때때로 각 줄의 끝에 새로운 필드를 추가하여 액세스 로그 레코드 형식을 확장할 수 있습니다. 따라서 이해하지 못할 수 있는 후행 필드를 처리하기 위해 액세스 로그를 구문 분석하는 코드를 작성해야 합니다.

Lightsail에서 버킷 액세스 로깅을 활성화합니다.

액세스 로깅은 Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 요청에 대한 세부 기록을 제공합니다. 액세스 로그는 많은 애플리케이션에 유용합니다. 예를 들어 액세스 로그 정보는 보안 및 액세스 감사에 유용할 수 있습니다. 또한 고객 기반에 대해 알아보는 데 도움이 될 수 있습니다.

기본적으로 Lightsail은 버킷에 대한 액세스 로그를 수집하지 않습니다. 로깅을 활성화하면 Lightsail은 원본 버킷에 대한 액세스 로그를 사용자가 선택한 대상 버킷으로 전달합니다. 소스 버킷과 대상 버킷이 모두 AWS 리전 동일하고 동일한 계정에서 소유해야 합니다.

액세스 로그 레코드에는 버킷에 대한 요청 내역이 자세히 나와 있습니다. 이 정보에는 요청 유형, 요청에 지정된 리소스, 요청을 처리한 날짜 및 시간 등이 포함됩니다. 이 가이드에서는 API Lightsail, AWS Command Line Interface () 또는 를 사용하여 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화 또는 비활성화하는 방법을 보여줍니다.AWS CLI AWS SDKs

로깅 기초 사항에 대한 자세한 내용은 버킷 액세스 로그를 참조하세요.

목차

액세스 로깅 비용

버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 데는 추가 비용이 없습니다. 단, 시스템이 버킷에 전달하는 로그 파일은 스토리지 공간을 차지합니다. 로그 파일은 언제든지 삭제할 수 있습니다. 로그 버킷의 데이터 전송이 구성된 월별 허용 범위 내에 있을 경우 로그 파일 전달에 따른 데이터 전송 요금은 발생하지 않습니다.

대상 버킷은 액세스 로깅을 사용하도록 설정해서는 안 됩니다. 소스 버킷 자체를 포함하여 소스 버킷과 동일한 리전에 있는 자신의 고유 버킷에 로그를 전달할 수 있습니다. 그러나 로그 관리를 간소화하기 위해서는 액세스 로그를 다른 버킷에 저장하는 것이 좋습니다.

를 사용하여 액세스 로깅을 활성화합니다. AWS CLI

버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하려면 각 AWS 리전 버킷에 전용 로깅 버킷을 만드는 것이 좋습니다. 그런 다음 해당 전용 로깅 버킷에 액세스 로그를 전달합니다.

AWS CLI를 사용하여 액세스 로깅을 활성화하려면 다음 절차를 완료합니다.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail을 AWS CLI 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 로컬 컴퓨터에서 명령 프롬프트 또는 터미널 창을 엽니다.
2. 액세스 로깅을 활성화하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
aws lightsail update-bucket --bucket-name SourceBucketName --access-log-config
 "{\"enabled\": true, \"destination\": \"TargetBucketName\", \"prefix\":
 \"ObjectKeyNamePrefix/\"}"
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *SourceBucketName* - 액세스 로그가 생성될 원본 버킷의 이름.
- *TargetBucketName* — 액세스 로그가 저장될 대상 버킷의 이름.
- *ObjectKeyNamePrefix/* - 액세스 로그의 선택적 객체 키 이름 접두사. 접두사는 슬래시(/)로 끝나야 합니다.

예

```
aws lightsail update-bucket --bucket-name amzn-s3-demo-bucket1 --access-log-config
 "{\"enabled\": true, \"destination\": \"amzn-s3-demo-bucket2\", \"prefix\":
 \"logs/amzn-s3-demo-bucket1/\"}"
```

이 예시에서는 *amzn-s3-demo-bucket1* 액세스 로그가 생성될 소스 버킷입니다.*amzn-s3-demo-bucket2* 는 액세스 로그가 저장될 대상 버킷이며,*logs/amzn-s3-demo-bucket1/* 액세스 로그의 객체 키 이름 접두사입니다.

명령을 실행한 후 다음 예제와 유사한 결과가 표시되어야 합니다. 소스 버킷이 업데이트되고 액세스 로그가 생성되어 대상 버킷에 저장되기 시작합니다.

```
c:\Models>aws lightsail update-bucket --bucket-name MyExampleBucket
--access-log-config "{\"enabled\": true, \"destination\": \"MyExampleLogDestinationBucket\", \"prefix\": \"logs/MyExampleBucket/\"}"

{
    "bucket": {
        "resourceType": "Bucket",
        "accessRules": {
            "getObject": "private",
            "allowPublicOverrides": false
        },
        "arn": "
        "bundleId": "large_1_0",
        "createdAt": "2021-06-29T08:12:39.163000-07:00",
        "url": "
        "location": {
            "availabilityZone": "all",
            "regionName": "us-west-2"
        },
        "name": "
        "supportCode": "
        "tags": [],
        "objectVersioning": "Suspended",
        "ableToUpdateBundle": true,
        "readonlyAccessAccounts": [
            "
        ],
        "state": {
            "code": "OK"
        },
        "accessLogConfig": {
            "enabled": true,
            "destination": "MyExampleLogDestinationBucket"
            "prefix": "logs/MyExampleBucket/"
        }
    },
    "operations": [
        {
            "id": "7ee31ae9-2946-4889-9083-4b0459538162",
            "resourceName": "
            "resourceType": "Bucket",
            "createdAt": "2021-10-22T12:42:11.792000-07:00",
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-west-2"
            },
            "isTerminal": true,
            "operationDetails": "
            "operationType": "UpdateBucket",
            "status": "Succeeded",
            "statusChangedAt": "2021-10-22T12:42:11.792000-07:00",
            "errorCode": "",
            "errorDetails": ""
        }
    ]
}
```

를 사용하여 액세스 로깅을 비활성화합니다. AWS CLI

AWS CLI를 사용하여 액세스 로깅을 비활성화하려면 다음 절차를 완료합니다.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail을 AWS CLI 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 로컬 컴퓨터에서 명령 프롬프트 또는 터미널 창을 엽니다.
2. 액세스 로깅을 비활성화하려면 다음 명령을 입력합니다.

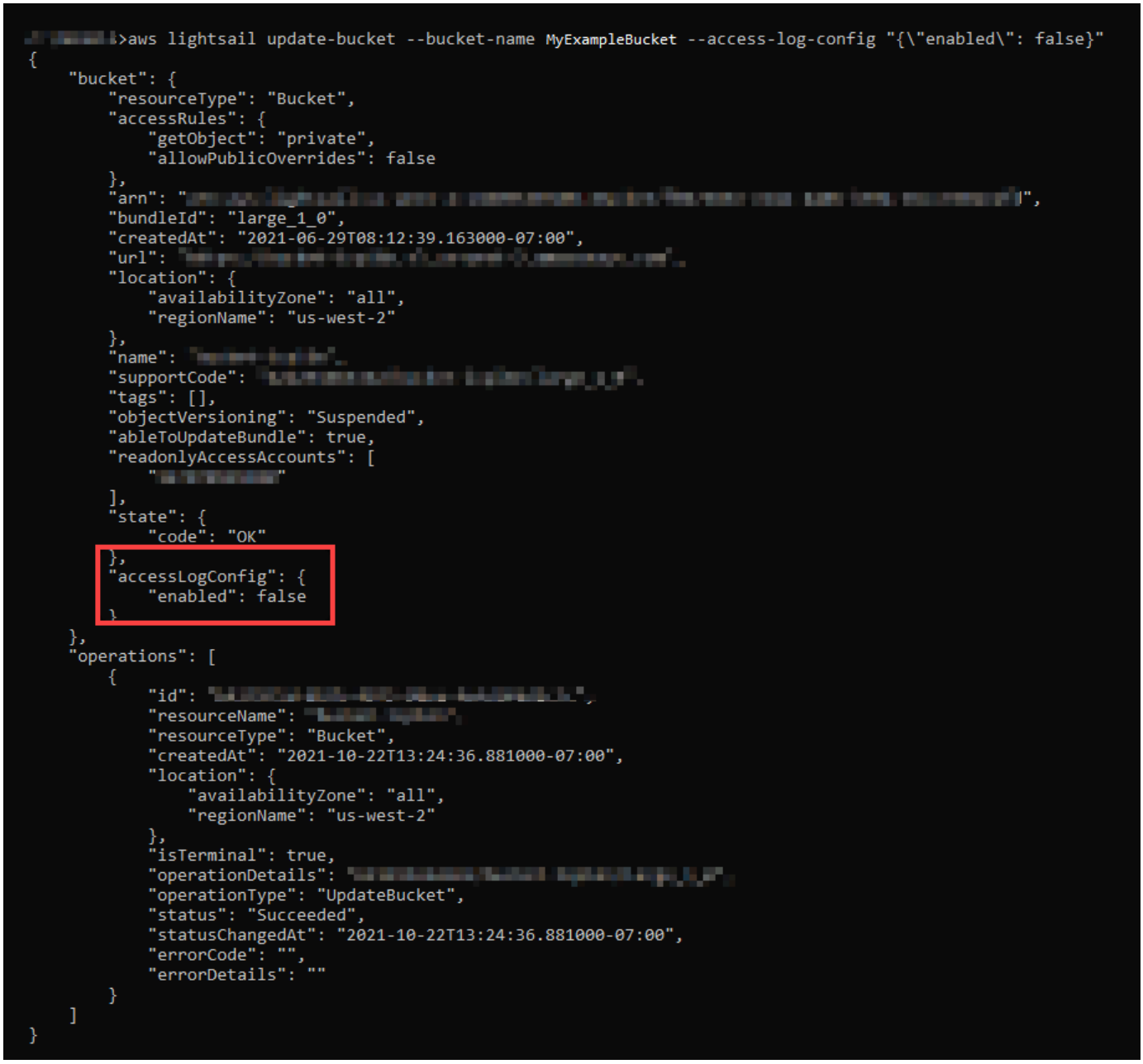
```
aws lightsail update-bucket --bucket-name SourceBucketName --access-log-config
 "{\"enabled\": false}"
```

명령에서 다음을 대체하십시오.*SourceBucketName* 액세스 로깅을 비활성화할 원본 버킷의 이름을 입력합니다.

예

```
aws lightsail update-bucket --bucket-name amzn-s3-demo-bucket --access-log-config
 "{\"enabled\": false}"
```

명령을 실행한 후 다음 예제와 유사한 결과가 표시되어야 합니다.



Lightsail에서 Amazon Athena를 사용하여 버킷 액세스 로그를 분석할 수 있습니다.

이 안내서에서는 액세스 로그를 사용하여 버킷에 대한 요청을 식별하는 방법을 보여줍니다. 자세한 내용은 버킷 액세스 로그를 참조하세요.

목차

- Amazon S3 액세스 로그를 사용하여 객체 액세스 요청 식별

Amazon Athena를 사용하여 요청에 대한 액세스 로그 쿼리

Amazon Athena Athena를 사용하여 액세스 로그에서 버킷에 대한 요청을 쿼리하고 식별할 수 있습니다.

Lightsail은 액세스 로그를 Lightsail 버킷에 객체로 저장합니다. 로그를 분석할 수 있는 도구를 사용하는 것이 보통 더 쉽습니다. Athena는 객체의 분석을 지원하며 액세스 로그를 쿼리하는 데 사용할 수 있습니다.

예

다음 예에서는 Amazon Athena에서 버킷 서버 액세스 로그를 쿼리할 수 있는 방법을 보여줍니다.

> **Note**
>
> Athena 쿼리에서 버킷 위치를 지정하려면 로그가 URI S3로 전송되는 대상 버킷 이름과 대상 접두사를 다음과 같이 포맷해야 합니다. `s3://amzn-s3-demo-bucket1-logs/prefix/`

1. https://console.aws.amazon.com/athena/에서 Athena 콘솔을 엽니다.
2. 쿼리 편집기에서 다음과 유사한 명령을 실행합니다.

```
create database bucket_access_logs_db
```

> **Note**
>
> S3 버킷과 AWS 리전 동일한 위치에 데이터베이스를 생성하는 것이 가장 좋습니다.

3. 쿼리 편집기에서 다음과 유사한 명령을 실행하여 2단계에서 생성한 데이터베이스에 테이블 스키마를 생성합니다. `STRING` 및 `BIGINT` 데이터 형식 값이 액세스 로그 속성입니다. Athena에서 이 속성을 쿼리할 수 있습니다. `LOCATION`의 경우 앞서 설명한 대로 버킷 및 접두사 경로를 입력하십시오.

```
CREATE EXTERNAL TABLE `s3_access_logs_db.amzn-s3-demo-bucket_logs`(
  `bucketowner` STRING,
  `bucket_name` STRING,
  `requestdatetime` STRING,
```

```
  `remoteip` STRING,
  `requester` STRING,
  `requestid` STRING,
  `operation` STRING,
  `key` STRING,
  `request_uri` STRING,
  `httpstatus` STRING,
  `errorcode` STRING,
  `bytessent` BIGINT,
  `objectsize` BIGINT,
  `totaltime` STRING,
  `turnaroundtime` STRING,
  `referrer` STRING,
  `useragent` STRING,
  `versionid` STRING,
  `hostid` STRING,
  `sigv` STRING,
  `ciphersuite` STRING,
  `authtype` STRING,
  `endpoint` STRING,
  `tlsversion` STRING)
ROW FORMAT SERDE
  'org.apache.hadoop.hive.serde2.RegexSerDe'
WITH SERDEPROPERTIES (
  'input.regex'='([^ ]*) ([^ ]*) \\[(.*?)\\] ([^ ]*) ([^ ]*) ([^ ]*) ([^ ]*)
 ([^ ]*) (\"[^\"]*\"|-) (-|[0-9]*) ([^ ]*) ([^ ]*) ([^ ]*) ([^ ]*) ([^ ]*) ([^ ]*)
 (\"[^\"]*\"|-) ([^ ]*)(?: ([^ ]*) ([^ ]*) ([^ ]*) ([^ ]*) ([^ ]*) ([^ ]*))?.*$')
STORED AS INPUTFORMAT
  'org.apache.hadoop.mapred.TextInputFormat'
OUTPUTFORMAT
  'org.apache.hadoop.hive.ql.io.HiveIgnoreKeyTextOutputFormat'
LOCATION
  's3://amzn-s3-demo-bucket1-logs/prefix/'
```

4. 탐색 창의 데이터베이스 아래에서 데이터베이스를 선택하십시오.
5. 테이블에서 테이블 이름 옆의 Preview table(테이블 미리보기)을 선택하십시오.

   결과 창에 `bucketowner`, `bucket`, `requestdatetime` 등 서버 액세스 로그의 데이터가 표시됩니다. 즉, Athena 테이블이 만들어졌다는 뜻입니다. 이제 버킷 서버 액세스 로그를 쿼리할 수 있습니다.

예 — 객체를 삭제한 사람과 삭제한 시기 (타임스탬프, IP 주소, IAM 사용자) 를 표시합니다.

```
SELECT RequestDateTime, RemoteIP, Requester, Key
FROM s3_access_logs_db.amzn-s3-demo-bucket_logs
WHERE key = 'images/picture.jpg' AND operation like '%DELETE%';
```

예 — 사용자가 수행한 IAM 모든 작업 표시

```
SELECT *
FROM s3_access_logs_db.amzn-s3-demo-bucket_logs
WHERE requester='arn:aws:iam::123456789123:user/user_name';
```

예 - 특정 기간에 객체에 수행된 모든 작업 표시

```
SELECT *
FROM s3_access_logs_db.amzn-s3-demo-bucket_logs
WHERE Key='prefix/images/picture.jpg'
    AND parse_datetime(RequestDateTime,'dd/MMM/yyyy:HH:mm:ss Z')
    BETWEEN parse_datetime('2017-02-18:07:00:00','yyyy-MM-dd:HH:mm:ss')
    AND parse_datetime('2017-02-18:08:00:00','yyyy-MM-dd:HH:mm:ss');
```

예 - 특정 기간에 특정 IP 주소에서 전송한 데이터의 양 표시

```
SELECT SUM(bytessent) AS uploadTotal,
      SUM(objectsize) AS downloadTotal,
      SUM(bytessent + objectsize) AS Total
FROM s3_access_logs_db.amzn-s3-demo-bucket_logs
WHERE RemoteIP='1.2.3.4'
AND parse_datetime(RequestDateTime,'dd/MMM/yyyy:HH:mm:ss Z')
BETWEEN parse_datetime('2017-06-01','yyyy-MM-dd')
AND parse_datetime('2017-07-01','yyyy-MM-dd');
```

Amazon S3 액세스 로그를 사용하여 객체 액세스 요청 식별

액세스 로그에 대한 쿼리를 사용하여,, GETPUT, 등의 작업에 대한 객체 액세스 요청을 식별하고 해당 요청에 대한 추가 정보를 검색할 수 있습니다. DELETE

다음 Amazon Athena 쿼리 예제에서는 서버 액세스 로그에서 버킷에 대한 모든 PUT 객체 요청을 가져오는 방법을 보여줍니다.

예 - 특정 기간에 PUT 객체 요청을 보내는 모든 요청자를 표시합니다.

```
SELECT Bucket, Requester, RemoteIP, Key, HTTPStatus, ErrorCode, RequestDateTime
FROM s3_access_logs_db
WHERE Operation='REST.PUT.OBJECT' AND
parse_datetime(RequestDateTime,'dd/MMM/yyyy:HH:mm:ss Z')
BETWEEN parse_datetime('2019-07-01:00:42:42','yyyy-MM-dd:HH:mm:ss')
AND
parse_datetime('2019-07-02:00:42:42','yyyy-MM-dd:HH:mm:ss')
```

다음 Amazon Athena 쿼리 예제는 서버 액세스 로그에서 Amazon S3에 대한 모든 GET 객체 요청을 가져오는 방법을 보여줍니다.

예 — 특정 기간에 GET 객체 요청을 보내는 모든 요청자를 표시합니다.

```
SELECT Bucket, Requester, RemoteIP, Key, HTTPStatus, ErrorCode, RequestDateTime
FROM s3_access_logs_db
WHERE Operation='REST.GET.OBJECT' AND
parse_datetime(RequestDateTime,'dd/MMM/yyyy:HH:mm:ss Z')
BETWEEN parse_datetime('2019-07-01:00:42:42','yyyy-MM-dd:HH:mm:ss')
AND
parse_datetime('2019-07-02:00:42:42','yyyy-MM-dd:HH:mm:ss')
```

다음 Amazon Athena 쿼리 예제에서는 서버 액세스 로그에서 S3 버킷에 대한 모든 익명 요청을 가져오는 방법을 보여 줍니다.

예 - 특정 기간에 버킷에 요청하는 모든 익명 요청자 표시

```
SELECT Bucket, Requester, RemoteIP, Key, HTTPStatus, ErrorCode, RequestDateTime
FROM s3_access_logs_db.amzn-s3-demo-bucket_logs
WHERE Requester IS NULL AND
parse_datetime(RequestDateTime,'dd/MMM/yyyy:HH:mm:ss Z')
BETWEEN parse_datetime('2019-07-01:00:42:42','yyyy-MM-dd:HH:mm:ss')
AND
parse_datetime('2019-07-02:00:42:42','yyyy-MM-dd:HH:mm:ss')
```

Note

- 필요에 맞게 날짜 범위를 수정할 수 있습니다.
- 이 쿼리 예제는 보안 모니터링에도 유용할 수 있습니다. 예상치 못하거나 승인되지 않은 IP 주소/요청자의 `PutObject` 또는 `GetObject` 호출 결과를 검토하고 버킷에 대한 익명 요청을 식별할 수 있습니다.

- 이 쿼리는 로깅이 사용 설정된 시간부터의 정보만 검색합니다.

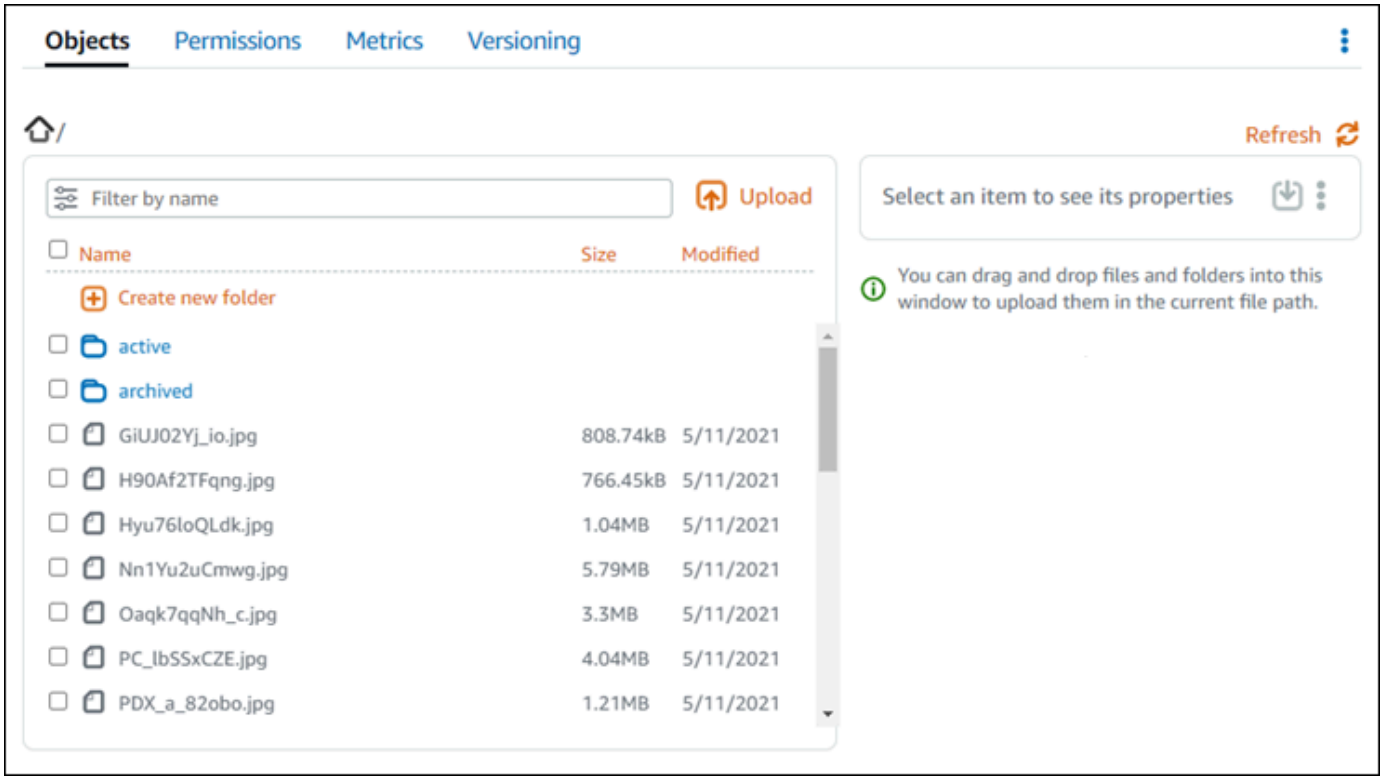
Lightsail 버킷의 파일 및 폴더 관리

Lightsail 콘솔을 사용하면 Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 저장된 모든 객체를 볼 수 있습니다. AWS Command Line Interface (AWS CLI) 및 를 사용하여 버킷의 객체 키를 AWS SDKs 나열할 수도 있습니다. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 오브젝트를 필터링합니다.

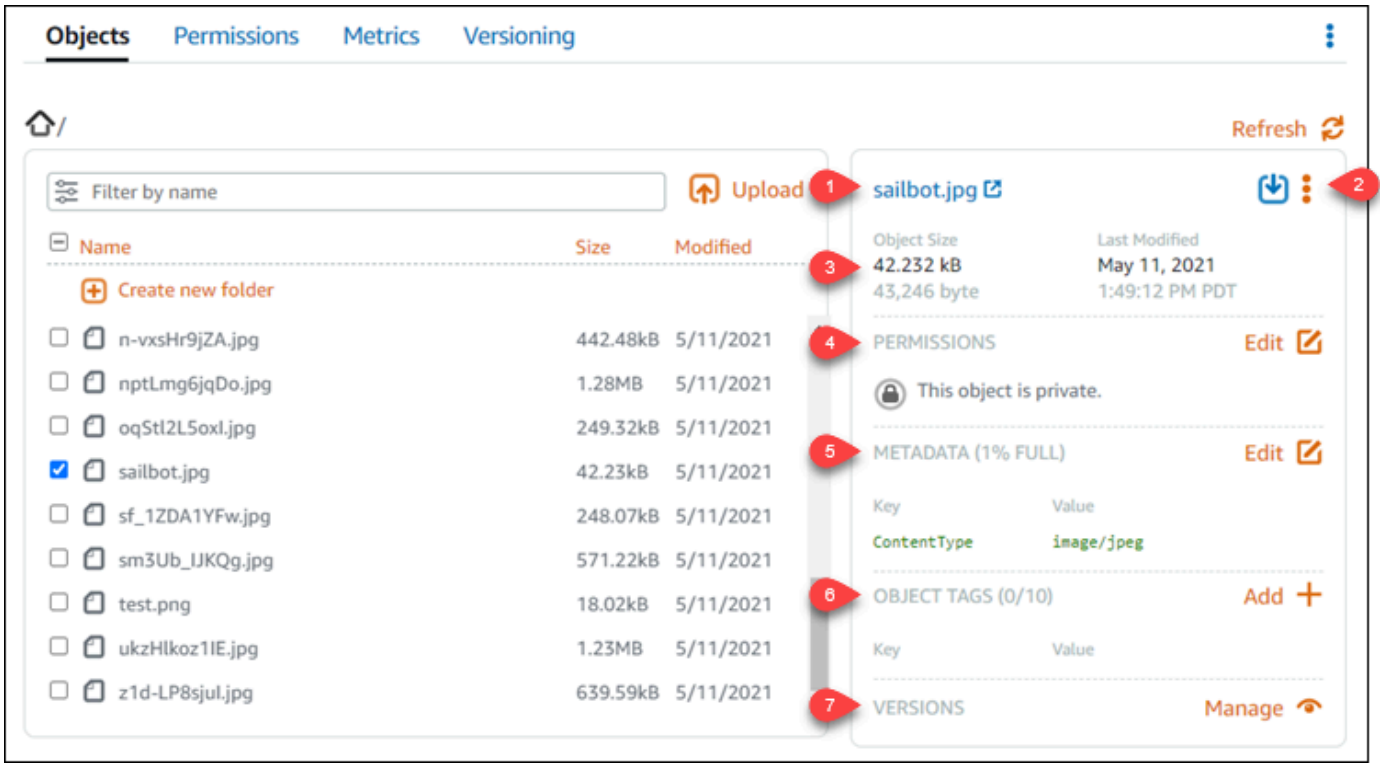
Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷에 저장된 객체를 보려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 객체에 태그를 보려는 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 객체(Objects) 탭의 객체(Objects) 브라우저 창에는 버킷에 저장된 객체와 폴더가 표시됩니다.



5. 속성을 보려는 객체의 위치를 찾습니다.
6. 속성을 보려는 객체 옆에 확인 표시를 추가합니다.

7. 페이지 오른쪽에 있는 객체 속성(Object properties) 창에서 객체에 대한 정보를 확인할 수 있습니다.



표시되는 정보는 다음과 같습니다.

1. 객체를 보고 다운로드할 수 있는 링크.
2. 객체를 복사하거나 삭제할 작업 메뉴(⋮). 객체 복사 및 삭제에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 복사 또는 이동 및 버킷 객체 삭제를 참조하십시오.
3. 객체 크기 및 마지막으로 수정한 타임스탬프.
4. 비공개 또는 공개(읽기 전용)일 수 있는 개별 객체의 액세스 권한. 객체 권한에 대한 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요.
5. 객체의 메타데이터. 콘텐츠 유형 (`ContentType`) 키는 현재 Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 지원하는 유일한 메타데이터입니다.
6. 객체 키 값 태그. 자세한 내용은 버킷 객체 태그 지정을 참조하세요.
7. 저장된 객체 버전을 관리하는 옵션. 자세한 내용은 버킷의 객체 버전 사용 설정 및 사용 중지를 참조하세요.

> **Note**
>
> 객체를 여러 개 선택하면 객체 속성(Object properties) 창에는 선택한 객체의 전체 크기만 표시됩니다.

를 사용하여 객체를 볼 수 있습니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 버킷의 객체 키를 나열하려면 다음 절차를 완료하세요. `list-objects-v2` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조서의 list-objects-v 2를 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail과 함께 AWS Command Line Interface 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령 중 하나를 입력합니다.

   - 다음 명령을 입력하여 버킷의 객체 키를 나열합니다.

     ```
     aws s3api list-objects-v2 --bucket BucketName --query "Contents[].{Key: Key,
      Size: Size}"
     ```

     명령에서 다음을 대체하십시오.*BucketName* 모든 객체를 나열하려는 버킷의 이름을 입력합니다.

   - 다음 명령을 입력하여 특정 객체 키 이름 접두사로 시작하는 객체를 나열합니다.

     ```
     aws s3api list-objects-v2 --bucket BucketName --prefix ObjectKeyNamePrefix --
     query "Contents[].{Key: Key, Size: Size}"
     ```

     명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

     - *BucketName* - 모든 객체를 나열하려는 버킷의 이름.

- *ObjectKeyNamePrefix* - 지정된 접두사로 시작하는 키에 대한 응답을 제한하는 객체 키 이름 접두사.

> **Note**
>
> 이 명령은 `--query` 파라미터를 사용하여 각 객체의 키 값과 크기에 대한 `list-objects-v2` 요청 응답을 필터링합니다.

예시:

버킷의 모든 객체 버전 나열:

```
aws s3api list-objects-v2 --bucket amzn-s3-demo-bucket --query "Contents[].{Key:
 Key, Size: Size}"
```

위의 명령은 다음 예와 비슷한 결과가 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

```
C:\>aws s3api list-objects-v2 --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET --query "Contents[].{Key: Key, Size: Size}"
[
    {
        "Key": "GiUJ02Yj_io.jpg",
        "Size": 828150
    },
    {
        "Key": "H90Af2TFqng.jpg",
        "Size": 784846
    },
    {
        "Key": "Hyu76loQLdk.jpg",
        "Size": 1086363
    },
    {
        "Key": "Nn1Yu2uCmwg.jpg",
        "Size": 6075006
    },
    {
        "Key": "Oaqk7qqNh_c.jpg",
        "Size": 3458557
    },
    {
        "Key": "PC_1bSSxCZE.jpg",
        "Size": 4239636
    },
    {
        "Key": "PDX_a_82obo.jpg"
```

`archived/` 객체 키 접두사로 시작하는 객체 키 나열:

```
aws s3api list-objects-v2 --bucket amzn-s3-demo-bucket --prefix archived/ --query
 "Contents[].{Key: Key, Size: Size}"
```

위의 명령은 다음 예와 비슷한 결과가 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

```
C:\>aws s3api list-objects-v2  --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET --prefix archived/ --query "Contents[].{Key: Key, Size: Size}"
[
    {
        "Key": "archived/",
        "Size": 0
    },
    {
        "Key": "archived/1_CMoFsPfso.jpg",
        "Size": 2561865
    },
    {
        "Key": "archived/3y1zF4hIPCg.jpg",
        "Size": 6404907
    },
    {
        "Key": "archived/5IHz5WhosQE.jpg",
        "Size": 2377975
    },
    {
        "Key": "archived/sailbot.jpg",
        "Size": 43246
    }
]
```

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. AWS 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
- Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
- Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
- Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성

5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 관리 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제
9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.

11.버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 대한 지표 보기를 참조하십시오.

12.버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.

13.스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.

14.버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.

- 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
- 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용

15.버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

주제

Lightsail 버킷 간에 오브젝트 복사 및 이동

Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 이미 저장되어 있는 객체를 복사할 수 있습니다. 이 가이드에서는 Lightsail 콘솔과 () 를 사용하여 오브젝트를 복사하는 방법을 보여줍니다. AWS Command Line Interface AWS CLI버킷의 객체를 복사하여 객체의 복제본을 만들거나, 객체 이름을 변경하거나, Lightsail 위치 간에 객체를 이동합니다 (예: Lightsail을 사용할 수 있는 경우 AWS 리전 한 곳에서 다른 곳으로 객체 이동). AWS APIs, AWS SDKs 및 () 만 사용하여 여러 위치에 객체를 복사할 수 있습니다. AWS Command Line Interface AWS CLI

버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

객체 복사 제한 사항

Lightsail 콘솔을 사용하여 최대 2GB 크기의 객체 사본을 만들 수 있습니다. AWS Command Line Interface (AWS CLI) AWS APIs, 및 를 사용하여 단일 객체 복사 작업으로 최대 5GB 크기의 객체 사본을 만들 수 있습니다. AWS SDKs 크기가 5GB를 초과하는 객체를 복사하려면 AWS CLI AWS APIs, 및 AWS SDKs 멀티파트 업로드 작업을 사용해야 합니다. 자세한 내용은 멀티파트 업로드를 사용하여 버킷으로 파일 업로드를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 오브젝트 복사

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷에 저장된 객체를 복사하려면 다음 절차를 완료하십시오. 버킷의 객체를 이동하려면 객체를 새 위치로 복사하고 원본 객체를 삭제해야 합니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 객체를 복사하려는 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 객체(Objects) 탭에서 객체 브라우저 창(Objects browser pane)을 사용하여 복사할 객체의 위치를 찾습니다.
5. 복사할 객체 옆에 확인 표시를 추가합니다.
6. 객체 정보(Object information) 창에서 작업(⋮) 메뉴를 선택한 후 다음으로 복사(Copy to)를 선택합니다.
7. 대상 선택(Select destination) 창이 표시되면 선택한 객체를 복사할 버킷의 위치를 찾습니다. 대상 경로(Destination path) 텍스트 상자에 폴더 이름을 입력하여 새 경로를 생성할 수도 있습니다.
8. 복사(Copy)를 선택하여 선택한 대상이나 지정한 대상에 객체를 복사합니다. 복사하지 않으려면 아니요, 취소합니다(No, cancel)를 선택합니다.

   객체가 성공적으로 복사되면 복사 완료(Copy complete) 메시지가 표시됩니다. 객체를 이동하려는 경우 원본 객체를 삭제해야 합니다. 자세한 내용은 버킷 객체 삭제를 참조하세요.

를 사용하여 객체를 복사합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 를 사용하여 버킷의 객체를 복사하려면 다음 절차를 완료하십시오. `copy-object` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 레퍼런스의 copy-object를 참조하세요.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 버킷의 객체를 복사합니다.

```
aws s3api copy-object --copy-source SourceBucketNameAndObjectKey --
key DestinationObjectKey --bucket DestinationBucketName --acl bucket-owner-full-
control
```

다음 명령에서 아래 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *SourceBucketNameAndObjectKey* - 소스 오브젝트가 현재 존재하는 버킷의 이름 및 복사할 오브젝트의 전체 오브젝트 키. 예를 들어, 버킷 amzn-s3-demo-bucket에서 images/sailbot.jpg 객체를 복사하려면 amzn-s3-demo-bucket/images/sailbot.jpg를 지정하면 됩니다.
- *DestinationObjectKey* - 새 객체 사본의 전체 객체 키.
- *DestinationBucket* - 대상 버킷의 이름.

예시:

- 버킷의 객체를 동일한 버킷에 복사:

```
aws s3api copy-object --copy-source amzn-s3-demo-bucket1/images/sailbot.jpg
 --key media/sailbot.jpg --bucket amzn-s3-demo-bucket --acl bucket-owner-full-
control
```

- 한 버킷에서 다른 버킷으로 객체 복사:

```
aws s3api copy-object --copy-source amzn-s3-demo-bucket1/images/sailbot.jpg --
key images/sailbot.jpg --bucket amzn-s3-demo-bucket2 --acl bucket-owner-full-
control
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\>aws s3api copy-object --copy-source DOC-EXAMPLE-BUCKET/images/sailbot.jpg --key images/archived/sailbot.jpg --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET
{
    "ServerSideEncryption": "AES256",
    "CopyObjectResult": {
        "ETag": "\"694d34example91d92d64f342aa234c3\"",
        "LastModified": "2021-05-10T05:35:42+00:00"
    }
}
```

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. AWS 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성
5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.

- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.

6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 관리 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제
9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷의 측정치 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.
13. 스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.
14. 버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.
    - 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
    - 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용
15. 버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

객체를 삭제하여 Lightsail 버킷 스토리지를 지웁니다.

Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에서 객체를 삭제할 수 있습니다. 스토리지 공간을 확보하려면 더 이상 필요하지 않은 객체를 삭제하면 됩니다. 예를 들어, 로그 파일을 수집하는 경우 더 이상 필요하지 않은 로그 파일은 삭제하는 것이 좋습니다.

버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

목차

버전 관리를 사용하는 버킷에서 객체 삭제

버킷에 버전 관리를 사용하도록 설정한 경우 동일한 객체의 여러 버전이 버킷에 존재할 수 있습니다. Lightsail 콘솔 AWS CLI, AWS APIs 또는 를 사용하여 모든 버전의 객체를 삭제할 수 있습니다. AWS SDKS 그러나 다음 옵션을 고려해야 합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 객체 및 객체 버전 삭제

Lightsail 콘솔의 개체 탭에 있는 개체 브라우저 창에서 현재 버전의 개체를 삭제하면 개체의 이전 버전도 모두 삭제됩니다. 객체의 특정 버전은 버전 관리(Manage versions) 창에서 삭제해야 합니다. 버전 관리(Manage versions) 창을 사용하여 객체의 현재 버전을 삭제하면 기존의 가장 최신 버전이 현재 버전으로 복원됩니다. 자세한 내용은 이 가이드 뒷부분에 있는 Lightsail 콘솔을 사용하여 객체 버전 삭제를 참조하십시오.

API AWS CLI Lightsail을 사용하여 객체 및 객체 버전을 삭제하거나 AWS SDKs

단일 객체와 객체에 저장된 모든 버전을 삭제하려면 삭제 요청에 객체의 키만 지정하면 됩니다. 객체의 특정 버전을 삭제하려면 객체 키와 버전 ID를 모두 지정해야 합니다. 자세한 내용은 가이드 후반부의 AWS CLI를 사용하여 단일 객체 또는 객체 버전 삭제를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 오브젝트 삭제

Lightsail 콘솔을 사용하여 저장된 이전 버전을 포함한 객체를 삭제하려면 다음 절차를 완료하십시오. Lightsail 콘솔을 사용하여 한 번에 하나의 오브젝트만 삭제할 수 있습니다. 를 사용하여 여러 오브젝트

를 한 AWS CLI 번에 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 가이드 후반부의 AWS CLI를 사용하여 여러 객체 또는 객체 버전 삭제를 참조하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 객체를 삭제할 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 객체(Objects) 탭에서 객체 브라우저(Objects browser) 창을 사용하여 삭제할 객체의 위치를 찾습니다.
5. 삭제하려는 객체 옆에 확인 표시를 추가합니다.
6. 객체 정보(Object information) 창에서 작업(⋮) 메뉴를 선택한 후 삭제(Delete)를 선택합니다.
7. 확인 창이 표시되면 예, 삭제합니다(Yes, delete)를 선택하여 객체를 영구적으로 삭제할지 확인합니다.

   폴더에 있는 유일한 객체를 삭제할 경우 폴더도 함께 삭제됩니다. 이 문제는 폴더가 객체 키 이름의 일부이기 때문에 발생하며, 버킷에 동일한 객체 접두사를 공유하는 다른 객체가 없는 경우 객체를 삭제하면 이전 폴더도 삭제됩니다. 자세한 내용은 객체 스토리지 버킷의 키 이름을 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 객체 버전 삭제

객체의 저장된 버전을 삭제하려면 다음 절차를 완료하세요. 이 절차는 버전을 사용하도록 설정한 버킷에서만 적용됩니다. 자세한 내용은 버킷의 객체 버전 사용 설정 및 사용 중지를 참조하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 객체를 삭제할 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 객체 브라우저(Objects browser) 창을 사용하여 삭제하려는 객체의 위치를 찾습니다.
5. 저장된 이전 버전을 삭제할 객체 옆에 확인 표시를 추가합니다.
6. 객체 정보(Object information) 창의 버전(Versions) 섹션에서 관리(Manage)를 선택한 후 관리(Manage)를 선택합니다.
7. 저장된 객체 버전 관리 창이 표시되면 삭제할 객체 버전 옆에 확인 표시를 추가합니다.

   객체의 현재 버전을 삭제하도록 선택할 수도 있습니다.
8. 선택한 항목 삭제(Delete selected)를 선택하여 선택한 버전을 삭제합니다.

   삭제한 경우 다음과 같이 진행됩니다.

- 현재 객체 버전 - 기존의 가장 최신 객체 버전이 현재 버전으로 복원됩니다.
- 유일한 객체 버전 - 객체가 버킷에서 삭제됩니다. 삭제한 버전이 현재 폴더에 있는 유일한 객체인 경우 폴더도 삭제됩니다. 이 문제는 폴더가 객체 키 이름의 일부이기 때문에 발생하며, 버킷에 동일한 객체 키 접두사를 공유하는 다른 객체가 없는 경우 객체를 삭제하면 이전 폴더도 삭제됩니다. 자세한 내용은 버킷의 객체 버전 사용 설정 및 사용 중지를 참조하세요.

를 사용하여 단일 객체 또는 객체 버전을 삭제합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 를 사용하여 버킷의 단일 객체 또는 객체 버전을 삭제하려면 다음 절차를 완료하십시오. `delete-object` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 레퍼런스의 delete-object를 참조하세요.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail과 함께 AWS Command Line Interface 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 버킷의 객체 또는 객체 버전을 삭제합니다.

   객체를 삭제하려면:

   ```
   aws s3api delete-object --bucket BucketName --key ObjectKey
   ```

   객체 버전을 삭제하려면:

   > **Note**
   >
   > 버전을 사용하도록 설정한 버킷에서만 객체 버전을 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷의 객체 버전 사용 설정 및 사용 중지를 참조하세요.

   ```
   aws s3api delete-object --bucket BucketName --key ObjectKey --version-id VersionID
   ```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName* - 객체를 삭제하려는 버킷의 이름.
- *ObjectKey* - 삭제하려는 객체의 전체 객체 키.
- *VersionID* - 삭제하려는 객체 버전의 ID.

예시:

객체 삭제:

```
aws s3api delete-object --bucket amzn-s3-demo-bucket --key images/sailbot.jpg
```

객체 버전 삭제:

```
aws s3api delete-object --bucket amzn-s3-demo-bucket --key images/sailbot.jpg --
version-id YF0YMBlUvexampleO07l2vJi9hRz4ujX
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\Users\latino>aws s3api delete-object --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET  --key  images/sailbot.jpg  --version-id YF0YMBlUvexampleO07l2vJi9hRz4ujX
{
    "VersionId": "YF0YMBexampleY7PO07l2vJi9hRz4ujX"
}
```

AWS CLI를 사용하여 여러 객체 또는 객체 버전 삭제

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 버킷의 여러 객체를 삭제하려면 다음 절차를 완료하세요. `delete-objects` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 명령 참조의 개체 삭제를 참조하십시오. AWS CLI

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail과 함께 AWS Command Line Interface 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.

2. 다음 명령을 입력하여 버킷에 있는 여러 객체 또는 여러 객체 버전을 삭제합니다.

```
aws s3api delete-objects --bucket BucketName --delete file://LocalDirectory
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName* - 여러 객체 또는 여러 객체 버전을 삭제하려는 버킷의 이름.
- *LocalDirectory* - 삭제할 객체 또는 버전을 지정하는.json 문서의 컴퓨터에 있는 디렉터리 경로. .json 문서는 다음과 같이 형식을 지정할 수 있습니다.

  개체를 삭제하려면.json 파일에 다음 텍스트를 입력하고 바꿉니다.*ObjectKey* 삭제하려는 개체의 개체 키를 사용합니다.

```
{
  "Objects": [
    {
      "Key": "ObjectKey1"
    },
    {
      "Key": "ObjectKey2"
    }
  ],
  "Quiet": false
}
```

  객체 버전을 삭제하려면 .json 파일에 다음 텍스트를 입력합니다. Replace *ObjectKey* 그리고 *VersionID* 개체 키와 삭제하려는 개체 버전과 IDs 함께

> **Note**
>
> 버전을 사용하도록 설정한 버킷에서만 객체 버전을 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷의 객체 버전 사용 설정 및 사용 중지를 참조하세요.

```
{
  "Objects": [
    {
      "Key": "ObjectKey1",
      "VersionId": "VersionID1"
```

```
    },
    {
      "Key": "ObjectKey2",
      "VersionId": "VersionID2"
    }
  ],
  "Quiet": false
}
```

예시:

- Linux 또는 Unix 컴퓨터:

```
aws s3api delete-objects --bucket amzn-s3-demo-bucket --delete file://home/user/Documents/delete-objects.json
```

- Windows 컴퓨터:

```
aws s3api delete-objects --bucket amzn-s3-demo-bucket --delete file://C:\Users\user\Documents\delete-objects.json
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\>aws s3api delete-objects --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET  --delete file://C:\Users\user\Documents\delete-objects.json
{
    "Deleted": [
        {
            "Key": "images/sailbot.jpg",
            "VersionId": "26sqexampleztRiT6TsGhMMz0FxQAEw."
        },
        {
            "Key": "images/sailbot.jpg",
            "VersionId": "QwDrexampleDJxJtZC1CrExbpNlEC5O4"
        }
    ]
}
```

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.

2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. AWS 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성
5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 관리 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기

- Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
- Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
- Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
- Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제

9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 대한 지표 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.
13. 스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.
14. 버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.
    - 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
    - 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용
15. 버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

Lightsail 버킷에서 오브젝트 다운로드

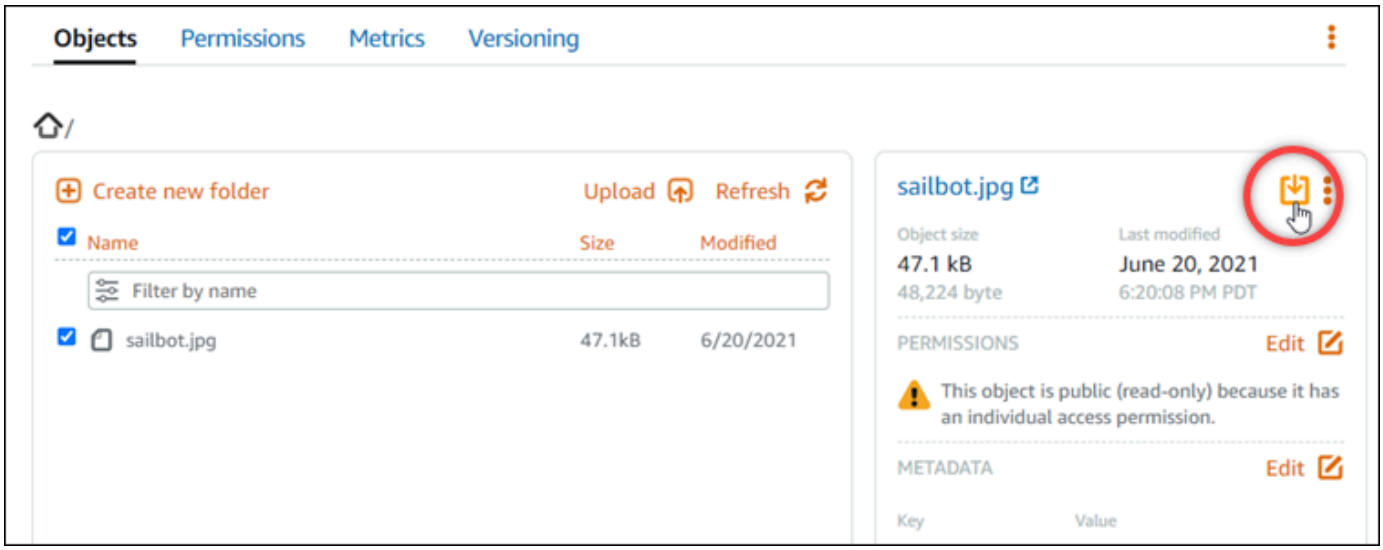
액세스 권한이 있거나 Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 공개 (읽기 전용) 버킷에서 객체를 다운로드할 수 있습니다. Lightsail 콘솔을 사용하여 한 번에 하나의 객체를 다운로드할 수 있습니다. 요청 한 번으로 여러 객체를 다운로드하려면 AWS Command Line Interface (AWS CLI) AWS SDKs, 또는 를 사용하십시오. REST API 이 가이드에서는 Lightsail 콘솔 및 을 사용하여 객체를 다운로드하는 방법을 보여줍니다. AWS CLI버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 오브젝트 다운로드

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷에서 객체를 다운로드하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.

2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 파일을 다운로드할 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 객체(Objects) 탭에서 객체 브라우저 창(Objects browser pane)을 사용하여 다운로드할 객체의 위치를 찾습니다.
5. 다운로드하려는 객체 옆에 확인 표시를 추가합니다.
6. 객체 정보(Object information) 창에서 다운로드 아이콘을 선택합니다.



브라우저 구성에 따라 선택한 파일이 페이지에 표시되거나 컴퓨터에 다운로드됩니다. 파일이 페이지에 표시되면 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 다른 이름으로 저장(Save as)을 선택하여 컴퓨터에 저장할 수 있습니다.

를 사용하여 객체를 다운로드합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 버킷에서 객체를 다운로드하려면 다음 절차를 완료하세요. `get-object` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI Command Reference의 get-object를 참조하세요.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail과 함께 AWS Command Line Interface 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.

2. 다음 명령을 입력하여 버킷의 객체를 다운로드합니다.

```
aws s3api get-object --bucket BucketName --key ObjectKey LocalFilePath
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName* - 객체를 다운로드하려는 버킷의 이름.
- *ObjectKey* - 다운로드하려는 객체의 전체 객체 키.
- *LocalFilePath* - 다운로드한 파일을 저장하려는 컴퓨터의 전체 파일 경로

예제:

```
aws s3api get-object --bucket amzn-s3-demo-bucket --key images/sailbot.jpg C:\Users
\user\Pictures\sailbot.jpg
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\>aws s3api get-object --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET --key images/sailbot.jpg C:\Users\user\Pictures\sailbot.jpg
{
    "AcceptRanges": "bytes",
    "LastModified": "2021-05-10T05:09:31+00:00",
    "ContentLength": 48224,
    "ETag": "\"694d34example91d92d64f342aa234c3\"",
    "ContentType": "binary/octet-stream",
    "ServerSideEncryption": "AES256",
    "Metadata": {}
}
```

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세

스 권한을 부여할 수도 있습니다. AWS 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
- Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
- Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
- Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성

5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 관리 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제

9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷의 측정치 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.
13. 스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.
14. 버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.
    - 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
    - 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용
15. 버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

이름 접두사를 기준으로 Lightsail 버킷의 오브젝트를 필터링합니다.

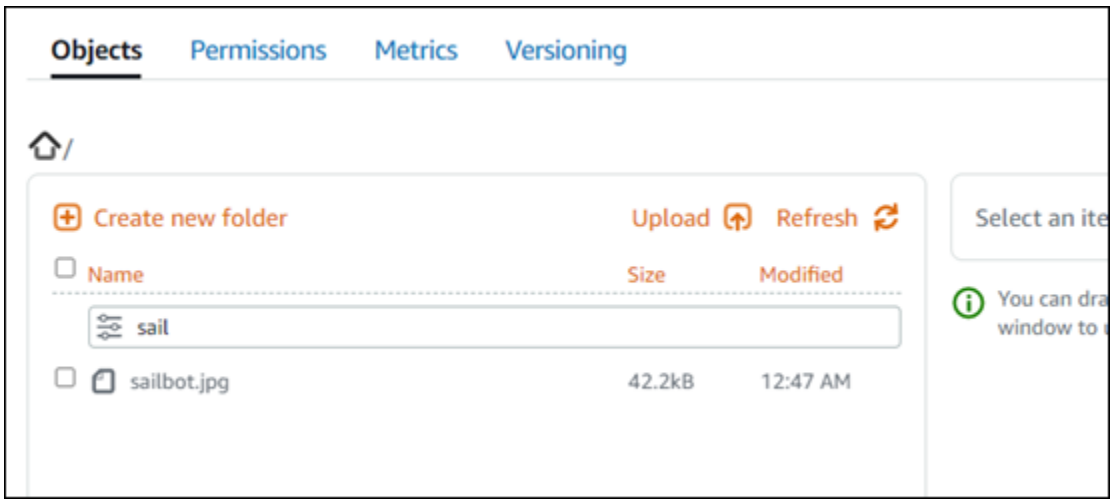
Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 필터링을 사용하여 버킷의 객체를 찾을 수 있습니다. 이 가이드에서는 Lightsail 콘솔과 AWS Command Line Interface () 를 사용하여 객체를 필터링하는 방법을 보여줍니다.AWS CLI버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 오브젝트를 필터링합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷의 객체를 필터링하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 객체를 찾으려는 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 객체(Objects) 탭에서 이름으로 필터링(Filter by name) 텍스트 상자에 객체 접두사를 입력합니다.

   현재 보고 있는 폴더의 객체 목록이 입력한 텍스트와 일치하도록 필터링됩니다. 다음 예에서는 `sail`을 입력하면 페이지의 객체 목록이 `sail`로 시작하는 객체만 표시되도록 필터링됨을 보여줍니다.



다른 폴더의 객체 목록을 필터링하려면 해당 폴더로 이동합니다. 그런 다음 이름으로 필터링(Filter by name) 텍스트 상자에 객체 접두사를 입력합니다.

를 사용하여 객체를 필터링합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 버킷의 객체를 필터링하려면 다음 절차를 완료하세요. `list-objects-v2` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조서의 list-objects-v 2를 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail과 함께 AWS Command Line Interface 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 특정 객체 키 이름 접두사로 시작하는 객체를 나열합니다.

```
aws s3api list-objects-v2 --bucket BucketName --prefix ObjectKeyNamePrefix --query
 "Contents[].{Key: Key, Size: Size}"
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName* - 모든 객체를 나열하려는 버킷의 이름.

- *ObjectKeyNamePrefix* - 지정된 접두사로 시작하는 키에 대한 응답을 제한하는 객체 키 이름 접두사.

> **Note**
>
> 이 명령은 `--query` 파라미터를 사용하여 각 객체의 키 값과 크기에 대한 `list-objects-v2` 요청 응답을 필터링합니다.

예제:

```
aws s3api list-objects-v2 --bucket amzn-s3-demo-bucket --prefix archived/ --query
 "Contents[].{Key: Key, Size: Size}"
```

다음 예제와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\>aws s3api list-objects-v2  --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET --prefix archived/ --query "Contents[].{Key: Key, Size: Size}"
[
    {
        "Key": "archived/",
        "Size": 0
    },
    {
        "Key": "archived/1_CMoFsPfso.jpg",
        "Size": 2561865
    },
    {
        "Key": "archived/3y1zF4hIPCg.jpg",
        "Size": 6404907
    },
    {
        "Key": "archived/5IHz5WhosQE.jpg",
        "Size": 2377975
    },
    {
        "Key": "archived/sailbot.jpg",
        "Size": 43246
    }
]
```

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.

3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. AWS 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성
5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 관리 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드

- Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
- Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제

9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷의 측정치 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.
13. 스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.
14. 버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.
    - 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
    - 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용
15. 버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

Lightsail에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지

Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버전 관리는 객체의 여러 변형을 동일한 버킷에 보관하는 방법입니다. 버전 관리를 사용하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 전부 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 또한, 의도치 않은 사용자 작업 및 애플리케이션 장애가 발생해도 쉽게 복구할 수 있습니다. 버킷의 버전 관리를 활성화하면 Lightsail 객체 스토리지 서비스가 동일한 객체에 대한 여러 쓰기 요청을 동시에 수신하는 경우 해당 객체를 모두 저장합니다. 버전 관리는 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스의 버킷에서 기본적으로 비활성화되므로 명시적으로 활성화해야 합니다. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

> **Important**
>
> 개별 객체 공개 가능(읽기 전용)(Individual objects can be made public (read-only)) 액세스 권한이 구성된 버킷에서 버전 관리를 활성화하거나 일시 중지하면 권한이 모든 객체 비공개(All

objects are private)로 재설정됩니다. 개별 객체를 공개하는 옵션을 계속 사용하려면 버킷 액세스 권한을 다시 개별 객체 공개 가능(읽기 전용)Individual objects can be made public (read-only)으로 직접 변경해야 합니다. 자세한 내용은 버킷 액세스 권한 구성을 참조하세요.

비활성화, 활성화 및 일시 중지된 버전의 버킷

버킷 버전 관리는 Lightsail 콘솔의 세 가지 상태 중 하나일 수 있습니다.

- 비활성화됨 (`NeverEnabled`및) API SDKs
- 활성화됨 (API및 `Enabled` 에서SDKs)
- 일시 중단됨 (API및 `Suspended` 에서SDKs)

버킷에서 버전 관리를 활성화한 후에는 비활성화 상태로 되돌릴 수 없습니다. 그러나 버전 관리를 일시 중지할 수는 있습니다. 버전 관리는 버킷 수준에서 사용 설정하고 일시 중지합니다.

버전 관리 상태는 해당 버킷의 모든 객체(일부 객체 제외)에 적용됩니다. 버킷에서 버전 관리를 사용 설정하면 모든 새 객체의 버전이 관리되고 고유한 버전 ID가 부여됩니다. 버전 관리를 활성화할 때 버킷에 이미 있던 객체는 항상 이후 버전으로 지정됩니다. 이후 요청을 통해 수정되는 경우 고유한 버전 ID를 부여받게 됩니다.

버전 IDs

버킷의 버전 관리를 활성화하면 Lightsail 객체 스토리지 서비스가 저장되는 객체의 고유한 버전 ID를 자동으로 생성합니다. 예를 들어 버킷 하나에 (버전 111111) 및 `photo.gif` `photo.gif` (버전 IDs 121212) 와 같이 키는 같지만 버전이 다른 두 개의 객체를 둘 수 있습니다.

버전은 편집할 수 IDs 없습니다. 이 문자열은 유니코드로, UTF -8로 인코딩되고, URL 사용할 수 있으며, 길이가 1,024바이트를 넘지 않는 불투명한 문자열입니다. 다음은 버전 ID의 예입니다.

```
3sL4kqtJlcpXroDTDmJ+rmSpXd3dIbrHY+MTRCxf3vjVBH40Nr8X8gdRQBpUMLUo
```

Lightsail 콘솔을 사용하여 객체 버전 관리 활성화 또는 일시 중지

Lightsail 콘솔을 사용하여 객체 버전 관리를 활성화하거나 일시 중단하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 버전 관리를 활성화하거나 일시 중지할 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 버전 관리(Versioning) 탭을 선택합니다.
5. 버킷의 현재 버전 관리 상태에 따라 다음 작업 중 하나를 수행합니다.
   - 버전 관리가 현재 일시 중지되었거나 활성화되지 않은 경우 페이지의 객체 버전 관리(Object versioning) 섹션에서 토글 버튼을 선택하여 버전 관리를 활성화합니다.
   - 버전 관리가 현재 활성화된 경우 페이지의 객체 버전 관리(Object versioning) 섹션에서 토글 버튼을 선택하여 버전 관리를 일시 중지합니다.

를 사용하여 객체 버전 관리를 활성화하거나 일시 중단합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 객체 버전 관리를 활성화하거나 일시 중지하려면 다음 절차를 완료하세요. `update-bucket` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은AWS CLI 명령 레퍼런스의 update-bucket을 참조하세요.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 객체 버전 관리를 활성화하거나 일시 중지합니다.

   ```
   aws lightsail update-bucket --bucket-name BucketName --versioning VersioningState
   ```

   명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

   - *BucketName* - 객체 버전 관리를 활성화하려는 버킷의 이름.
   - *VersioningState* - 다음 중 하나:
     - `Enabled` - 객체 버전 관리를 활성화합니다.

- Suspended - 이전에 활성화된 경우 객체 버전 관리를 일시 중지합니다.

예제:

```
aws lightsail update-bucket --bucket-name amzn-s3-demo-bucket --versioning Enabled
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\>aws lightsail update-bucket --bucket-name DOC-EXAMPLE-BUCKET --versioning Enabled
{
    "bucket": {
        "resourceType": "Bucket",
        "accessRules": {
            "getObject": "private",
            "allowPublicOverrides": false
        },
        "arn": "arn:aws:lightsail:us-west-2:1example7491:Bucket/f067383e-ee41-4485-b934-example2e2fd",
        "bundleId": "small_1_0",
        "createdAt": "2021-06-29T08:12:39.163000-07:00",
        "url": "https://DOC-EXAMPLE-BUCKET.s3.us-west-2.amazonaws.com",
        "location": {
            "availabilityZone": "all",
            "regionName": "us-west-2"
        },
        "name": "DOC-EXAMPLE-BUCKET",
        "supportCode": "621291663362/DOC-EXAMPLE-BUCKET/small_1_0",
        "tags": [],
        "objectVersioning": "Enabled",
        "ableToUpdateBundle": true
    },
    "operations": [
        {
            "id": "0d53d290-f4b2-43f0-89d2-example43448",
            "resourceName": "DOC-EXAMPLE-BUCKET",
            "resourceType": "Bucket",
            "createdAt": "2021-06-29T08:29:56.241000-07:00",
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-west-2"
            },
            "isTerminal": true,
            "operationDetails": "6example3362/DOC-EXAMPLE-BUCKET/small_1_0",
            "operationType": "UpdateBucket",
            "status": "Succeeded",
            "statusChangedAt": "2021-06-29T08:29:56.241000-07:00",
            "errorCode": "",
            "errorDetails": ""
        }
    ]
}
```

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. AWS 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성
5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.

   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 관리 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드

- 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
- Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
- Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
- Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체에 태그 지정
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제

9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 대한 지표 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.
13. 스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.
14. 버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.
    - 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
    - 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용
15. 버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

Lightsail 버킷의 이전 오브젝트 버전 복구

Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷이 버전 관리를 지원하는 경우 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 의도하지 않은 사용자 작업 또는 애플리케이션 장애로부터 복구된 이전 객체 버전을 복원합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 오브젝트의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. AWS Command Line Interface (AWS CLI) 를 사용하여 객체의 이전 버전을 AWS SDKs 복원할 수도 있습니다. 복원하려면 객체의 특정 버전을 동일한 버킷에 복사하고 같은 객체 키 이름을 사용하면 됩니다. 이렇게 하면 현재 버전이 이

전 버전으로 대체되어 이전 버전이 현재 버전이 됩니다. 버전 관리에 대한 자세한 내용은 버킷의 객체 버전 관리 사용 설정 및 사용 중지를 참조하세요. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 오브젝트의 이전 버전 복원

Lightsail 콘솔을 사용하여 오브젝트의 이전 버전을 복원하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 이전 객체 버전을 복원할 버킷 이름을 선택합니다.
4. 객체(Objects) 탭에서 객체 브라우저(Objects browser) 창을 사용하여 객체의 위치를 찾습니다.
5. 이전 버전을 복원할 객체 옆에 확인 표시를 추가합니다.
6. 객체 정보(Object information) 창의 버전(Versions) 섹션에서 관리(Manage)를 선택합니다.
7. 복원을 선택합니다.
8. 저장된 버전 창에 객체 복원(Restore object)이 표시되면 복원할 객체의 버전을 선택합니다.
9. 계속을 선택합니다.
10. 확인 프롬프트가 표시되면 예, 복원합니다(Yes, restore)를 선택하여 객체 버전을 복원합니다. 복원하지 않으려면 아니요, 취소합니다(No, cancel)를 선택합니다.

를 사용하여 오브젝트의 이전 버전을 복원합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 이전 객체 버전을 복원하려면 다음 절차를 완료하세요. `copy-object` 명령을 사용하여 다운로드할 수 있습니다. 동일한 객체 키를 사용하여 이전 객체 버전을 같은 버킷에 복사해야 합니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 레퍼런스의 copy-object를 참조하세요.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail과 함께 AWS Command Line Interface 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.

2. 다음 명령을 입력하여 이전 객체 버전을 복원합니다.

```
aws s3api copy-object --copy-source "BucketName/ObjectKey?versionId=VersionId" --
key ObjectKey --bucket BucketName
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName* - 이전 버전의 객체를 복원하려는 버킷의 이름. `--copy-source` 및 `--bucket` 파라미터에 대해 동일한 버킷 이름을 지정해야 합니다.
- *ObjectKey* - 복원할 객체의 이름. `--copy-source` 및 `--key` 파라미터에 대해 동일한 객체 키 이름을 지정해야 합니다.
- *VersionId* - 현재 버전으로 복원하려는 이전 개체 버전의 ID. `list-object-versions`명령을 사용하여 버킷에 있는 객체의 버전 IDs 목록을 가져올 수 있습니다.

예제:

```
aws s3api copy-object --copy-source "amzn-s3-demo-bucket/sailbot.jpg?
versionId=GQWEexample87Mdl8Q_DKdVTiVMi_VyU" -key sailbot.jpg --bucket amzn-s3-demo-
bucket
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\>aws s3api copy-object --copy-source "DOC-EXAMPLE-BUCKET/sailbot.jpg?versionId=GQWEexample87Mdl8Q_DKdVTiVMi_VyU"
--key sailbot.jpg --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET
{
    "CopySourceVersionId": "GQWEcouyrfexampleQ_DKdVTiVMi_VyU",
    "VersionId": "hjL8anKzI1xcXYyexampleDvvqMXSLoi",
    "ServerSideEncryption": "AES256",
    "CopyObjectResult": {
        "ETag": "\"dc5afd388fb3example20cda3fe41c54\"",
        "LastModified": "2021-05-16T06:45:35+00:00"
    }
}
```

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.

3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. AWS 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성
5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 관리 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드

- Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
- Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제

9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷의 측정치 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.
13. 스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.
14. 버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.
    - 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
    - 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용
15. 버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

Lightsail 버킷의 오브젝트에 태그 지정

버킷의 객체에 태그를 지정하여 용도, 소유자, 환경 또는 기타 기준에 따라 객체를 분류할 수 있습니다. 객체를 업로드할 때 또는 업로드한 후에 태그를 추가할 수 있습니다. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 오브젝트에 대한 태그 추가 및 삭제

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷의 객체에 태그를 추가하거나 삭제하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 객체에 태그를 지정하려는 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 객체(Objects) 탭에서 객체 브라우저(Objects browser) 창을 사용하여 객체의 위치를 찾습니다.

5. 태그를 추가하거나 삭제할 객체 옆에 확인 표시를 추가합니다.
6. 객체 정보 창의 객체 태그(Object tags) 섹션에서

   - 추가(Add) 또는 편집(Edit)(태그가 이미 추가된 경우) 옵션 중 하나를 선택합니다. 키(Key) 텍스트 상자에 키를 입력하고 값(Value) 텍스트 상자에 값을 입력합니다. 그런 다음 저장(Save)을 선택하여 태그를 추가합니다. 그렇지 않은 경우 취소를 선택합니다.
   - 편집한 다음 삭제할 키 값 태그 옆의 X를 선택합니다. 태그 삭제를 완료했다면 저장(Save)을 선택하고 삭제하지 않으려면 취소(Cancel)를 선택합니다.

AWS CLI를 사용하여 객체 태그 추가 및 삭제

AWS Command Line Interface ()AWS CLI를 사용하여 객체에 태그를 추가하거나 객체에서 태그를 삭제하려면 다음 절차를 완료하십시오. `put-object-tagging` 및 `delete-object-tagging` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 put-object-tagging참조서의 및 delete-object-tagging를 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령 중 하나를 입력합니다.

   - 객체에 태그를 추가하려면 다음 단계를 따르세요.

     ```
     aws s3api put-object-tagging --bucket BucketName --key ObjectKey --tagging
      "{\"TagSet\":[{ \"Key\": \"KeyTag\", \"Value\": \"ValueTag\" }]}"
     ```

     명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

     - *BucketName* - 태그를 지정하려는 객체가 포함된 버킷의 이름.
     - *ObjectKey* - 태그를 지정하려는 객체의 전체 객체 키.
     - *KeyTag* - 태그의 키 값.
     - *ValueTag* - 태그의 가치.
   - 객체에 태그를 추가하려면 다음 단계를 따르세요.

```
aws s3api put-object-tagging --bucket BucketName --key ObjectKey --tagging
 "{\"TagSet\":[{ \"Key\": \"KeyTag1\", \"Value\": \"ValueTag1\" }, { \"Key\":
 \"KeyTag2\", \"Value\": \"ValueTag2\" }]}"
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName* - 태그하려는 객체가 들어 있는 버킷의 이름.
- *ObjectKey* - 태그를 지정하려는 객체의 전체 객체 키.
- *KeyTag1* - 첫 번째 태그의 키 값.
- *ValueTag1* - 첫 태그의 가치.
- *KeyTag2* - 두 번째 태그의 키 값.
- *ValueTag2* - 두 번째 태그의 가치.

- 객체에서 모든 태그를 삭제하려면 다음 단계를 따르세요.

```
aws s3api delete-object-tagging --bucket BucketName --key ObjectKey
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName* - 모든 태그를 삭제하려는 객체가 들어 있는 버킷의 이름.
- *ObjectKey* - 태그를 지정하려는 객체의 전체 객체 키.

예제:

```
aws s3api delete-object --bucket amzn-s3-demo-bucket --key nptLmg6jqDo.jpg --
tagging "{\"TagSet\":[{ \"Key\": \"Importance\", \"Value\": \"High\" }]}"
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\>aws s3api put-object-tagging --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET  --key nptLmg6jqDo.jpg
--tagging "{\"TagSet\":[{ \"Key\": \"Importance\", \"Value\": \"High\" }]}"
{
    "VersionId": "9nL2d41NuZdhdk4HS3kZIwOxJeS1kCkm"
}
```

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. AWS 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성
5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.

   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 관리 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드

- 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
- Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
- Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
- Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
- Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제

9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 대한 지표 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.
13. 스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.
14. 버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.
    - 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
    - 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용
15. 버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

인스턴스의 Lightsail 버킷에 대한 액세스 제어

Amazon Lightsail 인스턴스를 Lightsail 버킷에 연결하여 버킷과 해당 객체에 프로그래밍 방식으로 완전히 액세스할 수 있도록 합니다. 인스턴스를 버킷에 연결하면 액세스 키와 같은 자격 증명을 관리할 필요가 없습니다. 연결하는 인스턴스와 버킷이 동일한 AWS 리전에 있어야 합니다. 다른 리전에 속하는 버킷에는 인스턴스를 연결할 수 없습니다.

리소스 액세스는 버킷에 파일을 직접 업로드하도록 인스턴스에 소프트웨어 또는 플러그 인을 구성하는 경우에 유용합니다. 예를 들어 버킷에 미디어 파일을 저장하도록 WordPress 인스턴스를 구성하려

는 경우를 예로 들 수 있습니다. 자세한 내용은 자습서: WordPress 인스턴스에 버킷 연결을 참조하십시오.

권한 옵션에 대한 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요. 보안 모범 사례에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지에 대한 보안 모범 사례를 참조하세요. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

버킷에 대한 리소스 액세스 구성

버킷에 대한 리소스 액세스를 구성하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 리소스 액세스를 구성할 버킷 이름을 선택합니다.
4. 권한 탭을 선택합니다.

   페이지의 리소스 액세스(Resource access) 섹션에는 현재 버킷에 연결된 인스턴스가 표시됩니다(있는 경우).
5. 인스턴스 연결(Attach instance)을 선택하여 버킷에 인스턴스를 연결합니다.
6. 인스턴스 선택(Select an instance) 드롭다운 메뉴에서 버킷에 연결할 인스턴스를 선택합니다.

   > **Note**
   >
   > 실행 중이거나 중지된 상태인 인스턴스만 연결할 수 있습니다. 또한 버킷과 AWS 리전 동일한 인스턴스만 연결할 수 있습니다.

7. 연결(Attach)을 선택하여 인스턴스에 연결합니다. 그렇지 않은 경우 취소를 선택합니다.

   인스턴스는 연결된 버킷과 객체에 대한 모든 액세스 권한을 갖게 됩니다. 인스턴스에서 소프트웨어 또는 플러그 인이 버킷에 파일을 프로그래밍 방식으로 업로드하고 액세스하도록 구성할 수 있습니다. 예를 들어 버킷에 미디어 파일을 저장하도록 WordPress 인스턴스를 구성하려는 경우를 예로 들 수 있습니다. 자세한 내용은 자습서: WordPress 인스턴스에 버킷 연결을 참조하십시오.

사용량 변동에 맞게 Lightsail 버킷 스토리지 플랜을 조정하세요

Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷의 스토리지 요금제는 월별 비용, 스토리지 공간 할당량, 데이터 전송 할당량을 지정합니다. 버킷의 스토리지 플랜은 월별 AWS 청구 주기 내에 한 번만 업데이트할 수 있습니다. 버킷의 스토리지 플랜을 변경하면 스토리지 공간 및 네트워크 전송 할당량이 재설

정됩니다. 그러나 이전 스토리지 플랜을 사용하여 발생했을 수 있는 초과 스토리지 공간 및 데이터 전송 요금은 재설정되지 않습니다.

버킷이 스토리지 공간 또는 데이터 전송 할당량을 지속적으로 초과하거나 버킷의 사용량이 이러한 할당량 범위의 낮은 수준에 머무는 경우 버킷의 스토리지 플랜을 업데이트하세요. 버킷 사용량이 예기치 않게 변동될 수 있으므로 버킷의 스토리지 플랜을 매달 비용을 절감하려는 단기적인 관점이 아닌 장기적인 전략을 바탕으로 변경하는 것이 좋습니다. 앞으로 버킷에 충분한 스토리지 공간과 데이터 전송 할당량을 제공할 수 있는 스토리지 플랜을 선택합니다.

버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷의 스토리지 요금제를 변경합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷의 스토리지 요금제를 변경하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 플랜을 변경하려는 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 버킷 관리 페이지에서 지표(Metrics) 탭을 선택합니다.
5. 스토리지 플랜 변경(Change storage plan)을 선택합니다.
6. 표시되는 확인 프롬프트에서 예, 변경합니다(Yes, change)를 선택하여 계속해서 버킷 스토리지 플랜을 변경합니다. 변경하지 않으려면 아니요, 취소합니다(No, cancel)를 선택합니다.
7. 사용할 플랜을 선택한 다음 플랜 선택(Select plan)을 선택합니다.
8. 표시되는 확인 프롬프트에서 예, 적용합니다(Yes, apply)를 선택하여 변경 사항을 버킷에 적용합니다. 적용하지 않으려면 아니요, 돌아갑니다(No, go back)를 선택합니다.

다음을 사용하여 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 를 사용하여 버킷 계획을 변경하려면 다음 절차를 완료하십시오. `update-bucket-bundle` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 참고로 에서는 버킷 스토리지 플랜을 버킷 번들이라고 API 합니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 update-bucket-bundle참조를 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 버킷의 플랜을 변경합니다.

```
aws lightsail update-bucket-bundle --bucket-name BucketName --bundle-id BundleID
```

다음 예 명령을 사용하려면 아래 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName* - 스토리지 플랜을 업데이트하려는 버킷의 이름.
- *BundleID* - 버킷에 적용하려는 새 버킷 번들의 ID. `get-bucket-bundles`명령을 사용하여 사용 가능한 버킷 번들 및 해당 IDs 버킷 번들 목록을 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 get-bucket-bundles참조를 참조하십시오.

예제:

```
aws lightsail update-bucket-bundle --bucket-name amzn-s3-demo-bucket --bundle-
id medium_1_0
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\>aws lightsail update-bucket-bundle --bucket-name DOC-EXAMPLE-BUCKET --bundle-id medium_1_0
{
    "operations": [
        {
            "id": "8example-8176-48bd-b1da-exampleb8404",
            "resourceName": "DOC-EXAMPLE-BUCKET",
            "resourceType": "Bucket",
            "createdAt": "2021-06-30T12:05:57.362000-07:00",
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-west-2"
            },
            "isTerminal": true,
            "operationDetails": "62example362/DOC-EXAMPLE-BUCKET/medium_1_0",
            "operationType": "UpdateBucketBundle",
            "status": "Succeeded",
            "statusChangedAt": "2021-06-30T12:05:57.362000-07:00",
            "errorCode": "",
            "errorDetails": ""
        }
    ]
}
```

보안 강화를 위해 Lightsail 버킷 액세스 권한을 관리합니다.

버킷에 있는 객체에 대한 인증되지 않은 공개 읽기 전용 액세스를 제어하려면 버킷 액세스 권한을 사용하면 됩니다. 버킷을 비공개하거나 공개(읽기 전용)할 수 있습니다. 개별 객체를 공개(읽기 전용)하는 옵션을 사용할 수도 있지만, 버킷을 비공개할 수도 있습니다.

> **Important**
>
> 버킷을 공개(읽기 전용)하면 버킷의 URL(예: `https://DOC-EXAMPLE-BUCKET.us-east-1.amazonaws.com/media/sailbot.jpg`)을 통해 인터넷상의 모든 사용자가 버킷에 있는 객체를 전부 읽을 수 있게 됩니다. 인터넷상의 다른 사용자가 객체에 액세스하지 못하게 하려면 버킷을 공개(읽기 전용)해서는 안 됩니다.

권한 옵션에 대한 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요. 보안 모범 사례에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지에 대한 보안 모범 사례를 참조하세요. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

> **Important**
>
> Lightsail 객체 스토리지 리소스는 퍼블릭 액세스를 허용하거나 거부할 때 Lightsail 버킷 액세스 권한과 Amazon S3 계정 수준의 블록 퍼블릭 액세스 구성을 모두 고려합니다. 자세한 내용은 버킷에 대한 퍼블릭 액세스 차단을 참조하세요.

버킷 액세스 권한 구성

버킷에 대한 액세스 권한을 구성하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 액세스 권한을 구성할 버킷 이름을 선택합니다.
4. 권한 탭을 선택합니다.

   페이지의 버킷 액세스 권한(Bucket access permissions) 섹션에는 현재 버킷에 구성된 액세스 권한이 표시됩니다.
5. 권한 변경(Change permission)을 선택하여 버킷 액세스 권한을 변경합니다.

6. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:

   - 모든 객체 비공개(All objects are private) - 사용자 본인이나 사용자에게 액세스 권한을 부여받은 사람만 버킷에 있는 모든 객체를 읽을 수 있습니다.
   - 개별 객체 공개(읽기 전용) 가능(Individual objects can be made public (read-only)) – 개별 객체를 공개(읽기 전용)하지 않는 한 사용자 본인이나 사용자에게 액세스 권한을 부여받은 사람만 버킷에 있는 객체를 읽을 수 있습니다. 개별 객체 액세스 권한에 대한 자세한 내용은 버킷에 있는 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성을 참조하세요.

     버킷에 있는 일부 객체만 공개(읽기 전용)하고 다른 객체는 모두 비공개하는 등 특별히 필요한 경우에만 개별 객체 공개(읽기 전용) 가능(Individual objects can be made public (read-only)) 옵션을 선택하는 것이 좋습니다. 예를 들어 일부 WordPress 플러그인의 경우 버킷에서 개별 객체를 공개하도록 허용해야 합니다. 자세한 내용은 자습서: WordPress 인스턴스에 버킷 연결 및 자습서: 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 버킷 사용을 참조하십시오.
   - 모든 객체 공개(읽기 전용)(All objects are public (read-only)) – 인터넷상의 모든 사용자가 버킷에 있는 객체를 전부 읽을 수 있습니다.

     > **Important**
     >
     > 버킷을 공개(읽기 전용)하면 버킷의 URL(예: `https://DOC-EXAMPLE-BUCKET.us-east-1.amazonaws.com/media/sailbot.jpg`)을 통해 인터넷상의 모든 사용자가 버킷에 있는 객체를 전부 읽을 수 있게 됩니다. 인터넷상의 다른 사용자가 객체에 액세스하지 못하게 하려면 버킷을 공개(읽기 전용)해서는 안 됩니다.

7. 저장을 선택하여 변경 사항을 저장합니다. 그렇지 않은 경우 취소를 선택합니다.

   변경하는 버킷 액세스 권한에 따라 다음과 같은 변경 사항이 구현됩니다.

   - 모든 객체 비공개(All objects are private) - 이전에 공개(읽기 전용)(Public (read-only)) 개별 객체 액세스 권한으로 구성했던 경우에도 버킷의 모든 객체가 비공개로 설정됩니다.
   - 개별 객체 공개 가능(읽기 전용)(Individual objects can be made public (read-only)) - 이전에 공개(읽기 전용)(Public (read-only)) 개별 객체 액세스 권한으로 구성했던 객체가 공개됩니다. 이제 객체에 개별 객체 액세스 권한을 구성할 수 있습니다.
   - 모든 객체 공개(읽기 전용)(All objects are public (read-only)) - 이전에 비공개(Private) 개별 객체 액세스 권한으로 구성했던 경우에도 버킷의 모든 객체가 공개(읽기 전용)됩니다.

     개별 객체 액세스 권한에 대한 자세한 내용은 버킷에 있는 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성을 참조하세요.

계정 전체에서 Lightsail 버킷에 대한 읽기 전용 액세스 권한 부여 AWS

크로스 계정 액세스를 통해 다른 AWS 계정과 해당 계정의 사용자에게 버킷에 있는 모든 객체에 대한 읽기 전용 액세스 권한을 부여할 수 있습니다. 다른 계정과 객체를 공유하려는 경우 AWS 계정 간 액세스가 이상적입니다. 다른 AWS 계정에 크로스 계정 액세스 권한을 부여하면 해당 계정의 사용자는 버킷과 객체(예: `https://DOC-EXAMPLE-BUCKET.us-east-1.amazonaws.com/media/sailbot.jpg`)의 URL을 통해 버킷에 있는 객체에 읽기 전용 권한으로 액세스할 수 있게 됩니다. 최대 10개 AWS 계정에 버킷 액세스 권한을 부여할 수 있습니다.

권한 옵션에 대한 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요. 보안 모범 사례에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지에 대한 보안 모범 사례를 참조하세요. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성

버킷에 대한 교차 계정 액세스를 구성하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 교차 계정 액세스 권한을 구성할 버킷 이름을 선택합니다.
4. 권한 탭을 선택합니다.

   페이지의 크로스 계정 액세스 섹션에는 현재 버킷에 액세스할 수 있도록 구성된 AWS 계정 ID(있는 경우)가 표시됩니다.
5. 계정 간 액세스 추가를 선택하여 다른 계정의 버킷 액세스 권한을 부여합니다. AWS
6. AWS 계정 ID 텍스트 상자에 액세스 권한을 부여하려는 계정의 ID를 입력합니다.
7. 저장(Save)을 선택하여 액세스 권한을 부여합니다. 그렇지 않은 경우 취소를 선택합니다.

   추가한 AWS 계정 ID는 페이지의 교차 계정 액세스 섹션에 나열됩니다. AWS 계정의 크로스 계정 액세스 권한을 제거하려면 제거할 AWS 계정 ID 옆에 있는 삭제(휴지통) 아이콘을 선택합니다.

Amazon Lightsail의 개별 버킷 객체에 대한 공개 액세스 권한 부여

버킷에 있는 개별 객체에 대한 인증되지 않은 공개 읽기 전용 액세스를 제어하려면 개별 객체 액세스 권한을 사용하면 됩니다. 버킷에 있는 개별 객체를 비공개하거나 공개(읽기 전용)할 수 있습니다.

> **Important**
>
> 개별 객체 액세스 권한은 버킷의 액세스 권한이 개별 객체 공개 가능(읽기 전용)(Individual objects can be made public (read-only))으로 설정된 경우에만 구성할 수 있습니다. 버킷 권한 옵션에 대한 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

버킷의 일부 객체만 공개하고 다른 모든 객체는 비공개로 유지하는 등 특별한 경우에만 개별 객체 액세스 권한을 구성하는 것이 좋습니다. 예를 들어 일부 WordPress 플러그인의 경우 버킷에서 개별 객체를 공개하도록 허용해야 합니다. 자세한 내용은 자습서: WordPress 인스턴스에 버킷 연결 및 자습서: 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 버킷 사용을 참조하십시오.

권한 옵션에 대한 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요. 보안 모범 사례에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지에 대한 보안 모범 사례를 참조하세요. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

개별 객체 액세스 권한 구성

버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한을 구성하려면 다음 절차를 완료하세요. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책의 예는 버킷을 관리하는 IAM 정책을 참조하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 개별 객체에 대한 액세스 권한을 구성할 버킷 이름을 선택합니다.
4. 객체(Objects) 탭을 선택합니다.
5. 액세스 권한을 구성하려는 객체 옆에 확인 표시를 추가합니다.

   객체 정보 창에는 객체에 대한 현재 액세스 권한이 표시됩니다.
6. 객체에 대한 액세스 권한을 변경하려면 객체 정보 창의 권한(Permissions) 섹션에서 편집(Edit)을 선택합니다.

   > **Note**
   >
   > 편집 옵션을 사용할 수 없는 경우 버킷의 액세스 권한으로는 개별 객체 액세스 권한을 구성할 수 없습니다. 개별 객체 액세스 권한을 구성하려면 버킷 액세스 권한을 개별 객체 공

개 가능(읽기 전용)(Individual objects can be made public (read-only))으로 설정해야 합니다. 자세한 내용은 버킷 액세스 권한 구성을 참조하세요.

7. 권한 선택(Select a permission) 드롭다운 메뉴에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

   - 비공개(Private) - 사용자 본인이나 사용자에게 액세스 권한을 부여받은 사람만 객체를 읽을 수 있습니다.
   - 공개(읽기 전용)(Public (read-only)) - 전 세계 모든 사용자가 객체를 읽을 수 있습니다.

8. 저장을 선택하여 변경 사항을 저장합니다. 그렇지 않은 경우 취소를 선택합니다.

   버킷의 버킷 액세스 권한 설정은 개별 객체 액세스 권한에 다음과 같은 영향을 미칩니다.

   - 버킷 액세스 권한을 모든 객체 비공개(All objects are private)로 변경하면 버킷의 모든 객체가 공개(읽기 전용)(Public (read-only)) 개별 객체 액세스 권한으로 구성된 경우에도 비공개됩니다. 단, 구성된 개별 객체 액세스 권한은 그대로 유지됩니다. 예를 들어, 버킷 액세스 권한을 개별 객체 공개 가능(읽기 전용)(Individual objects can be made public (read-only))으로 다시 변경하면 공개(읽기 전용)(Public (read-only)) 개별 액세스 권한이 설정된 모든 객체가 공개적으로 읽을 수 있도록 설정됩니다.
   - 버킷 액세스 권한을 모든 객체 공개(읽기 전용)(All objects are public (read-only))로 변경하면 버킷에 있는 모든 객체가 비공개(Private) 개별 객체 액세스 권한으로 설정된 경우에도 공개(읽기 전용)됩니다.

     버킷 액세스 권한에 대한 자세한 내용은 버킷 액세스 권한 구성을 참조하세요.

멀티파트 업로드를 사용하여 Lightsail 버킷에 파일 업로드

멀티파트 업로드를 사용하면 단일 파일을 버킷에 여러 파트의 세트로 업로드할 수 있습니다. 각 파트는 파일 데이터의 연속적인 부분입니다. 이러한 파일 파트는 독립적으로 그리고 임의의 순서로 업로드할 수 있습니다. 부분의 전송이 실패할 경우 다른 부분에 영향을 주지 않고도 해당 부분을 재전송할 수 있습니다. 파일의 모든 부분이 업로드되면 Amazon S3는 이러한 부분을 조합하여 Amazon Lightsail의 버킷에 객체를 생성합니다. 일반적으로 객체 크기가 100MB에 근접할 경우, 단일 작업에서 객체를 업로드하는 대신 멀티파트 업로드 사용을 고려해 봐야 합니다. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

멀티파트 업로드 사용은 다음 이점을 제공합니다.

- 개선된 처리량 - 파트를 병렬적으로 업로드하여 처리량을 개선할 수 있습니다.

- 네트워크 문제로부터 빠른 복구 - 더 작아진 파트 크기는 네트워크 오류로 인해 실패한 업로드 재시작의 영향을 최소화합니다.
- 시간 경과에 따라 업로드 - 시간 경과에 따라 파일 파트를 업로드할 수 있습니다. 멀티파트 업로드를 시작한 후 24시간 안에 이를 완료해야 합니다.
- 최종 파일 크기를 알기 전에 업로드 시작 – 파일을 생성하면서 업로드할 수 있습니다.

다음 방법으로 멀티파트 업로드를 사용하는 것이 좋습니다.

- 안정적인 고대역폭 네트워크를 통해 대용량 파일을 업로드하는 경우, 멀티파트 업로드는 멀티 스레드 성능을 위해 파일 파트를 병렬로 업로드하여 사용 가능한 대역폭 사용을 극대화합니다.
- 불규칙한 네트워크를 통해 업로드하는 경우, 멀티파트 업로드를 사용하여 업로드가 다시 시작되는 것을 방지하여 네트워크 오류에 대한 복원력을 높입니다. 멀티파트 업로드를 사용하는 경우 중단된 파트만 다시 업로드해야 합니다. 처음부터 시작하거나 전체 파일을 다시 업로드할 필요가 없습니다.

목차

멀티파트 업로드 프로세스

멀티파트 업로드는 Amazon S3 작업을 사용하여 Lightsail의 버킷에 파일을 업로드하는 3단계 프로세스입니다.

1. 작업을 사용하여 멀티파트 업로드를 시작합니다. CreateMultipartUpload
2. 작업을 사용하여 파일 부분을 업로드합니다 UploadPart.
3. 작업을 사용하여 멀티파트 업로드를 완료합니다 CompleteMultipartUpload.

> **Note**
>
> 멀티파트 업로드를 시작한 후 작업을 사용하여 멀티파트 업로드를 중지할 수 있습니다. AbortMultipartUpload

멀티파트 업로드 요청이 완료되면 Amazon Simple Storage Service는 업로드된 파트에서 객체를 구성합니다. 그런 다음 버킷의 다른 객체에 액세스하는 것과 동일한 방식으로 해당 객체에 액세스할 수 있습니다.

진행 중인 모든 멀티파트 업로드 작업의 목록 또는 특정 멀티파트 업로드에 대해 업로드한 부분의 목록을 확인할 수 있습니다. 다음 섹션에서 이러한 각 작업에 대해 자세히 설명합니다.

멀티파트 업로드 시작

멀티파트 업로드를 시작하기 위한 요청을 보내면 Amazon Simple Storage Service는 업로드 ID와 함께 응답을 반환합니다. 이 응답이 멀티파트 업로드의 고유 식별자입니다. 파트 업로드, 파트 나열, 업로드 완료 또는 업로드 중단 시 항상 이 업로드 ID를 포함해야 합니다. 업로드 중인 객체를 설명하는 메타데이터를 제공하려면 요청에 메타데이터를 지정하여 멀티파트 업로드를 시작해야 합니다.

파트 업로드

부분을 업로드할 때 업로드 ID와 함께 부분 번호를 지정해야 합니다. 1부터 10,000까지 부분 번호를 지정할 수 있습니다. 부분 번호를 사용하여 업로드하는 객체에서 각 부분과 그 위치를 고유하게 식별합니다. 부분 번호는 굳이 연속 시퀀스로 선택할 필요가 없습니다(예를 들면 1, 5 및 14를 선택해도 됩니다). 이전에 업로드한 부분과 동일한 부분 번호로 새 부분을 업로드할 경우 이전에 업로드한 부분을 덮어쓰게 됩니다.

부품을 업로드할 때마다 Amazon 심플 스토리지 서비스는 응답으로 ETag 헤더를 반환합니다. 각 부분을 업로드할 때마다 부품 번호와 ETag 값을 기록해야 합니다. 이후 멀티파트 업로드를 완료하기 위한 요청에 이러한 값을 포함해야 하기 때문입니다.

> **Note**
>
> 멀티파트 업로드의 업로드된 모든 파트는 버킷에 저장됩니다. 이러한 파트는 사용자가 업로드를 완료하거나 업로드를 중지하거나 업로드 시간이 초과될 때까지 버킷의 스토리지 공간을 사용합니다. 자세한 내용은 가이드 후반부의 멀티파트 업로드 보존을 참조하세요.

멀티파트 업로드 완료

멀티파트 업로드를 완료하면 Amazon Simple Storage Service는 부분 번호를 바탕으로 오름차순으로 각 부분을 결합하여 객체를 완성합니다. 멀티파트 업로드 시작 요청에 객체 메타데이터가 제공된 경우 Amazon Simple Storage Service는 해당 메타데이터를 객체와 연결합니다. 성공적으로 완료 요청이 수행되면 파트는 더 이상 존재하지 않습니다.

전체 멀티파트 업로드 요청에는 업로드 ID와 부품 번호 및 해당 ETag 값의 목록이 포함되어야 합니다. Amazon 심플 스토리지 서비스 응답에는 결합된 객체 ETag 데이터를 고유하게 식별하는 응답이 포함됩니다. ETag이는 반드시 객체 데이터의 MD5 해시일 필요는 없습니다.

필요할 경우 멀티파트 업로드를 중단할 수 있습니다. 멀티파트 업로드를 중단한 후에는 해당 업로드 ID로 다시 부분을 업로드할 수 없습니다. 취소된 멀티파트 업로드의 부분이 소비하는 모든 스토리지는 다시 비워집니다. 파트 업로드가 진행 중일 때 멀티파트 업로드를 중단하더라도 진행 중인 파트 업로드는 성공적으로 완료되거나, 혹은 오류로 멈출 수도 있습니다. 따라서 각 부분에서 사용하고 있는 스토리지를 모두 비우려면 모든 파트 업로드가 완료된 후에 멀티파트 업로드를 중단해야 합니다.

멀티파트 업로드 나열

특정 멀티파트 업로드 또는 진행 중인 모든 멀티파트 업로드에 대해 부분 목록을 확인할 수 있습니다. 부분 목록 조회 작업은 특정 멀티파트 업로드에 대해 업로드한 부분의 정보를 반환합니다. 각 부분 목록 조회 요청에 대해 Amazon Simple Storage Service는 특정 멀티파트 업로드에서 최대 1,000개의 부분에 대해 부분 정보를 반환합니다. 멀티파트 업로드에서 1,000개 이상의 부분이 있을 경우 모든 부분을 검색하려면 부분 목록 조회 요청을 여러 번 반복해야 합니다. 반환된 파트 목록에는 업로드 중인 파트가 포함되지 않습니다. 멀티파트 업로드 나열 작업을 사용하여 진행 중인 멀티파트 업로드의 목록을 확인할 수 있습니다.

진행 중인 멀티파트 업로드는 시작했지만 아직 완료 또는 중단하지 않은 업로드입니다. 각 요청은 최대 1,000개의 멀티파트 업로드를 반환합니다. 진행 중인 멀티파트 업로드가 1,000개 이상일 경우 남은 멀티파트 업로드를 모두 검색하려면 추가 요청을 전송해야 합니다. 반환된 목록은 확인을 위해서만 사용합니다. 전체 멀티파트 업로드 요청을 보낼 때 이 나열 결과를 사용해서는 안 됩니다. 대신, 부품을 업로

드할 때 지정한 부품 번호와 Amazon Simple Storage Service에서 반환하는 해당 ETag 값의 목록을 유지 관리하십시오.

동시 멀티파트 업로드 작업

분산 개발 환경에서는 애플리케이션에서 한 객체에 대해 동시에 여러 업데이트를 시작할 수 있습니다. 애플리케이션은 동일한 객체 키를 사용하여 여러 멀티파트 업로드를 시작할 수 있습니다. 이러한 각 업로드에 대해 애플리케이션은 부분을 업로드한 후 Amazon Simple Storage Service가 객체를 생성하도록 업로드 완료 요청을 전송할 수 있습니다. 버킷에서 버전 관리를 사용할 경우 멀티파트 업로드를 완료하면 항상 새 버전이 생성됩니다. 버킷에서 버전 관리를 활성화하지 않았으면 멀티파트 업로드가 시작된 후 완료되기 전에 수신되는 요청과 같은 다른 요청이 우선할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 멀티파트 업로드를 시작한 후 완료하기 전에 수신되는 요청과 같은 다른 요청이 우선될 수 있습니다. 예를 들어, 한 키로 멀티파트 업로드를 시작한 후 이를 완료하기 전에 다른 작업을 수행하면 해당 키가 삭제될 수 있습니다. 이 경우 전체 멀티파트 업로드 응답은 객체를 보지 못한 상태에서도 객체를 성공적으로 생성했다고 나타낼 수 있습니다.

멀티파트 업로드 보존

멀티파트 업로드의 업로드된 모든 파트는 버킷에 저장됩니다. 이러한 파트는 사용자가 업로드를 완료하거나 업로드를 중지하거나 업로드 시간이 초과될 때까지 버킷의 스토리지 공간을 사용합니다. 멀티파트 업로드가 생성된 지 24시간이 지나면 멀티파트 업로드 시간이 초과되어 삭제됩니다. 멀티파트 업로드를 중지하거나 시간이 초과되면 업로드된 모든 파트가 삭제되고, 파트가 버킷에서 차지했던 스토리지 공간이 확보됩니다.

Amazon Simple Storage Service 멀티파트 업로드 제한

다음 표에 멀티파트 업로드의 주요 사양이 나와 있습니다.

- 최대 객체 크기: 5TB
- 업로드당 최대 파트 번호: 10,000
- 파트 번호: 1~10,000(포함)
- 파트 크기: 5MB(최소)~5GB(최대) 멀티파트 업로드의 마지막 파트에는 크기 제한이 없습니다.
- 파트 나열 요청에 대해 반환되는 최대 파트 번호: 1,000
- 멀티파트 업로드 나열 요청에서 반환되는 최대 멀티파트 업로드 번호: 1,000

업로드할 파일 분할

Linux 또는 Unix 운영 체제에서 `split` 명령을 사용하여 파일을 여러 파트로 분할한 다음 버킷에 업로드할 수 있습니다. Windows 운영 체제에서 파일을 분할하는 데 사용할 수 있는 유사한 프리웨어 애플리케이션이 있습니다. 파일을 여러 파트로 분할한 후 가이드의 멀티파트 업로드 시작 섹션을 이어서 진행합니다.

AWS CLI를 사용하여 멀티파트 업로드 시작

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 멀티파트 업로드를 시작하려면 다음 절차를 완료하세요. `create-multipart-upload` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 create-multipart-upload참조를 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 버킷에 대한 멀티파트 업로드를 생성합니다.

```
aws s3api create-multipart-upload --bucket BucketName --key ObjectKey --acl bucket-owner-full-control
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName*- 멀티파트 업로드를 생성하려는 버킷의 이름.
- *ObjectKey*- 업로드할 파일에 사용할 객체 키.

예제:

```
aws s3api create-multipart-upload --bucket amzn-s3-demo-bucket --key sailbot.mp4 --acl bucket-owner-full-control
```

다음 예제와 비슷한 결과가 나타나야 합니다. 응답에는 파트를 업로드하고 이 객체에 대한 멀티파트 업로드를 완료할 수 있도록 후속 명령에 지정해야 하는 `UploadID`가 포함됩니다.

```
C:\ >aws s3api create-multipart-upload --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET --key sailbot.mp4
{
    "AbortDate": "2021-05-20T00:00:00+00:00",
    "AbortRuleId": "ExpireMultiPart",
    "ServerSideEncryption": "AES256",
    "Bucket": "DOC-EXAMPLE-BUCKET",
    "Key": "sailbot.mp4",
    "UploadId": "R4QU.mO.exampleiHWiLOeNw7JtXX7OotRhTLsXXCzF21CZdYlfj5lfjtiMnpzVw2WPj.exampleBTmL_N_.42.DlHYOTsITFsX.tO3XOUTTAHiCxY5VR8jWRGdkVkUG"
}
```

멀티파트 업로드에 대한 UploadID를 포함한 후 이 설명서의 다음 AWS CLI를 사용하여 파트 업로드 섹션을 이어서 진행하고 파트 업로드를 시작하세요.

를 사용하여 부품 업로드 AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 멀티파트 업로드의 파트를 업로드하려면 다음 절차를 완료하세요. upload-part 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 레퍼런스의 upload-part를 참조하세요.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 버킷에 파트를 업로드합니다.

```
aws s3api upload-part --bucket BucketName --key ObjectKey --part-number Number --
body FilePart --upload-id "UploadID"  --acl bucket-owner-full-control
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName*- 멀티파트 업로드를 생성하려는 버킷의 이름.
- *ObjectKey*- 업로드할 파일에 사용할 객체 키.
- *Number* - 업로드하는 파트의 부품 번호. 부분 번호를 사용하여 업로드하는 객체에서 각 부분과 그 위치를 고유하게 식별합니다. 업로드하는 각 파트에 대해 --part-number 파라미터를 점진적으로 늘려야 합니다. 이렇게 하려면 멀티파트 업로드를 완료할 때 Amazon Simple Storage Service가 객체를 결합해야 하는 순서대로 번호를 매겨야 합니다.
- *FilePart* - 컴퓨터에서 업로드할 부품 파일입니다.
- *UploadID* - 이 가이드의 앞부분에서 생성한 멀티파트 업로드의 업로드 ID.

예제:

```
aws s3api upload-part --bucket amzn-s3-demo-bucket --
key sailbot.mp4 --part-number 1 --body sailbot.mp4.001 --upload-id
 "R4QU.mO.exampleiHWiLOeNw7JtXX7OotRhTLsXXCzF21CZdYlfj5lfjtiMnpzVw2WPj.exampleBTmL_N_.42.Dl
 --acl bucket-owner-full-control
```

다음 예제와 비슷한 결과가 나타나야 합니다. 업로드한 각 파트에 대해 upload-part 명령을 반복합니다. 각 파트 업로드 요청의 응답에는 업로드한 파트의 ETag 값이 포함됩니다. 업로드한 각 파트의 ETag 값을 기록합니다. 멀티파트 업로드를 완료하려면 모든 ETag 값이 필요합니다. 이 값은 가이드의 후반부에서 다룹니다.

```
C:\ >aws s3api upload-part --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET  --key sailbot.mp4  --part-number 1 --body sailbot.mp4.001
 --upload-id "R4QU.mO.exampleiHWiLOeNw7JtXX7OotRhTLsXXCzF21CZdYlfj5lfjtiMnpzVw2WPj.exampleBTmL_N_.42.DlHYOTsITFsX.tO3XOUTTAHiCxY5VR8jWRGdkVkUG"
{
    "ServerSideEncryption": "AES256",
    "ETag": "\"4example7530246113e837a860a38bbb\""
}
```

를 사용하여 멀티파트 업로드의 일부를 나열하십시오. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 멀티파트 업로드의 파트를 나열하려면 다음 절차를 완료하세요. list-parts 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은AWS CLI 명령 레퍼런스의 list-parts를 참조하세요.

이 절차를 완료하여 멀티파트 업로드에서 업로드된 모든 파트의 ETag 값을 가져옵니다. 이 값이 있어야 가이드 후반부에서 멀티파트 업로드를 완료할 수 있습니다. 단, 파트 업로드 응답의 ETag 값을 모두 기록한 경우 이 절차를 건너뛰고 가이드의 멀티파트 업로드 .json 파일 생성 섹션을 이어서 진행합니다.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 버킷에 멀티파트 업로드 파트를 나열합니다.

```
aws s3api list-parts --bucket BucketName --key ObjectKey --upload-id "UploadID"
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName*- 멀티파트 업로드의 일부를 나열하려는 버킷의 이름.
- *ObjectKey*- 멀티파트 업로드의 객체 키
- *UploadID* - 이 가이드의 앞부분에서 생성한 멀티파트 업로드의 업로드 ID.

예제:

```
aws s3api list-parts --bucket amzn-s3-demo-bucket --key sailbot.mp4 --upload-id
 "R4QU.mO.exampleiHWiLOeNw7JtXX7OotRhTLsXXCzF21CZdYlfj5lfjtiMnpzVw2WPj.exampleBTmL_N_.42.Dl
```

다음 예제와 비슷한 결과가 나타나야 합니다. 응답에는 멀티파트 업로드에 업로드한 파트의 ETag 값과 모든 파트 번호가 나열됩니다. 이 값을 클립보드로 복사하고 가이드의 멀티파트 업로드 .json 생성 섹션을 이어서 진행합니다.

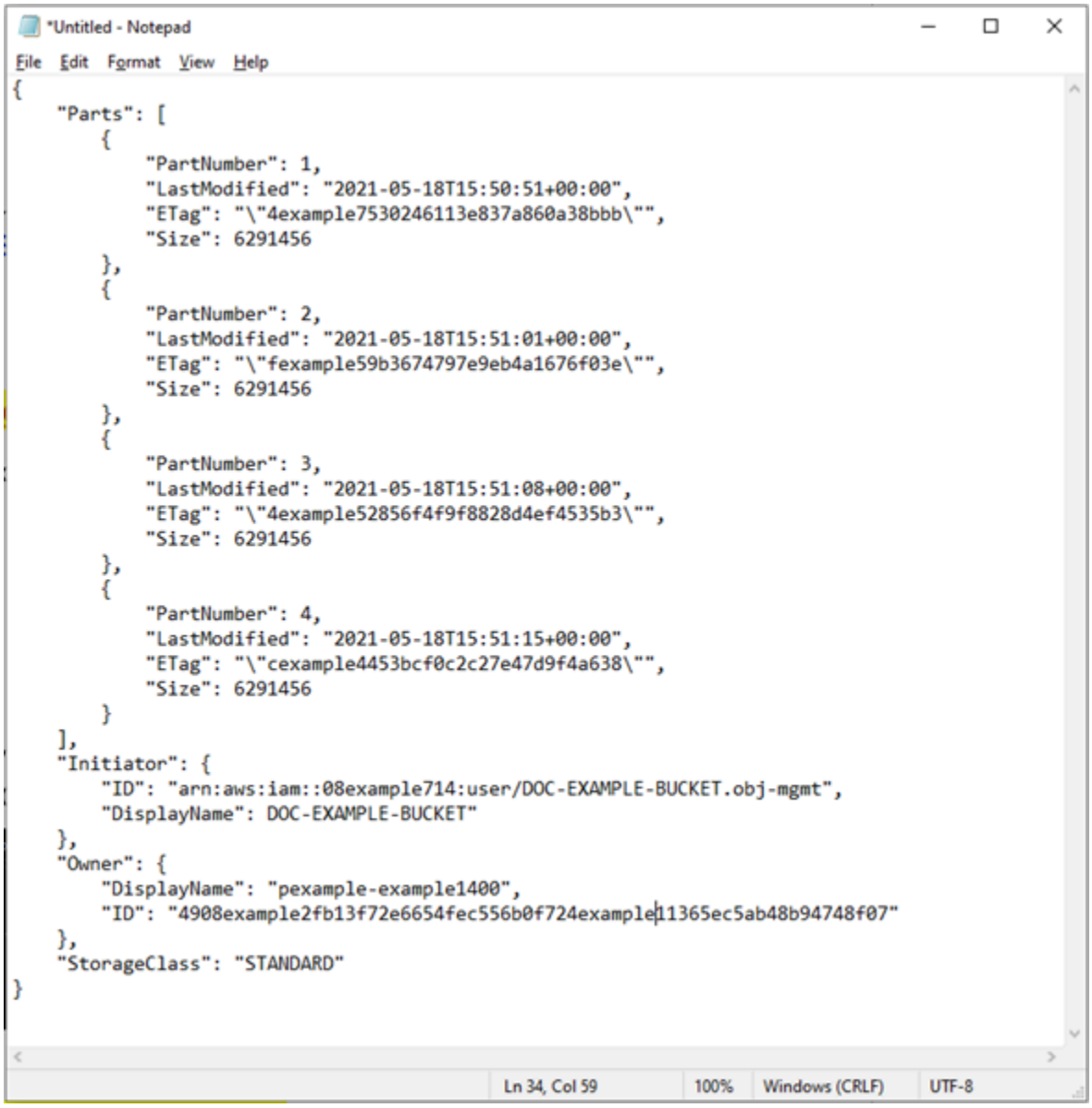
```
C:\>aws s3api list-parts --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET --key sailbot.mp4 --upload-id "R4QU.mO.exampleiHWiLOeNw7JtXX7OotR
hTLsXXCzF21CZdYlfj5lfjtiMnpzVw2WPj.exampleBTmL_N_.42.DlHYOTsITFsX.tO3XOUTTAHiCxY5VR8jWRGdkVkUG"
{
    "Parts": [
        {
            "PartNumber": 1,
            "LastModified": "2021-05-18T15:50:51+00:00",
            "ETag": "\"4example7530246113e837a860a38bbb\"",
            "Size": 6291456
        },
        {
            "PartNumber": 2,
            "LastModified": "2021-05-18T15:51:01+00:00",
            "ETag": "\"fexample59b3674797e9eb4a1676f03e\"",
            "Size": 6291456
        },
        {
            "PartNumber": 3,
            "LastModified": "2021-05-18T15:51:08+00:00",
            "ETag": "\"4example52856f4f9f8828d4ef4535b3\"",
            "Size": 6291456
        },
        {
            "PartNumber": 4,
            "LastModified": "2021-05-18T15:51:15+00:00",
            "ETag": "\"cexample4453bcf0c2c27e47d9f4a638\"",
            "Size": 6291456
        }
    ],
    "Initiator": {
        "ID": "arn:aws:iam::08example714:user/DOC-EXAMPLE-BUCKET.obj-mgmt",
        "DisplayName": "DOC-EXAMPLE-BUCKET"
    },
    "Owner": {
        "DisplayName": "pexample-example1400",
        "ID": "4908example2fb13f72e6654fec556b0f724example11365ec5ab48b94748f07"
    },
    "StorageClass": "STANDARD"
}
```

멀티파트 업로드 .json 파일 생성

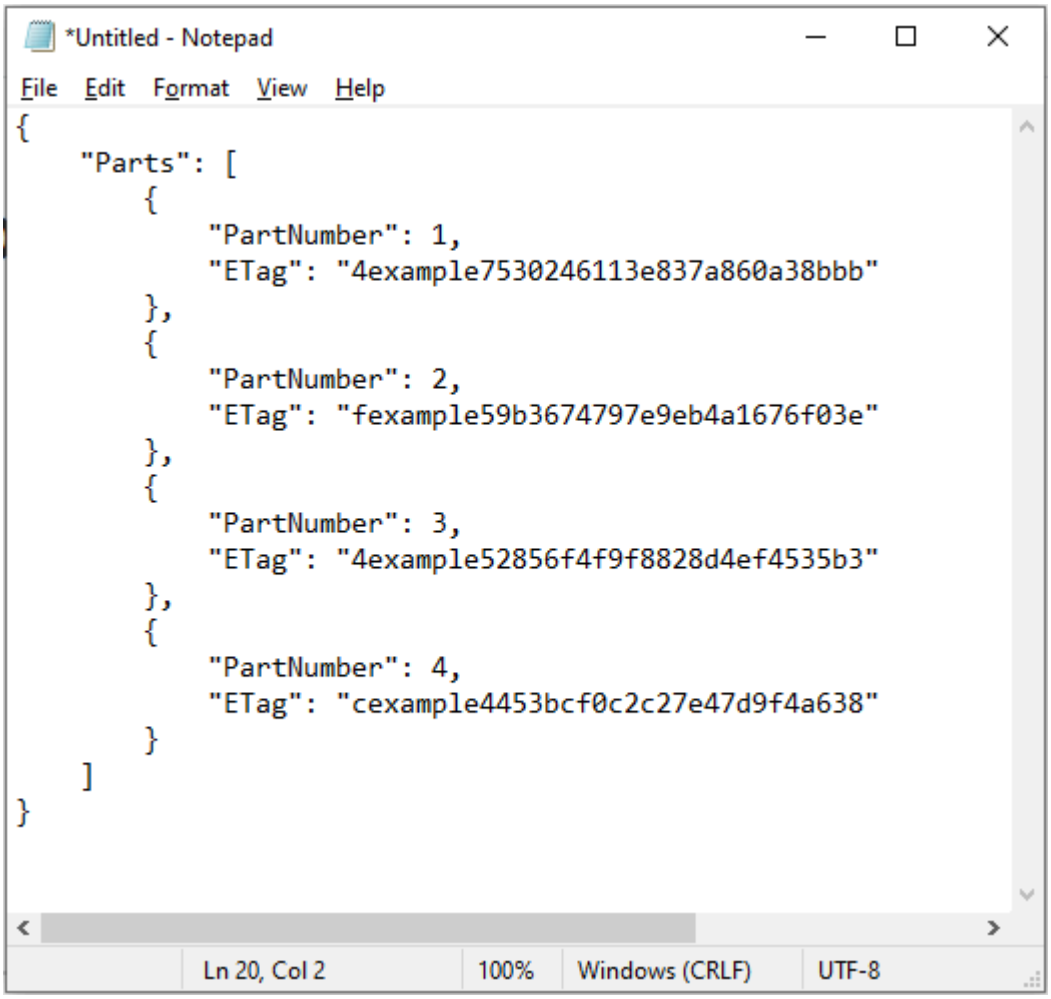
업로드한 모든 파트와 파트 ETag 값을 정의하는 멀티파트 업로드 .json 파일을 생성하려면 다음 절차를 완료하세요. 이 작업은 가이드의 후반부에서 수행해야 합니다.

1. 텍스트 편집기를 열고 가이드의 이전 섹션에서 요청한 `list-parts` 명령의 응답을 붙여넣습니다.

   결과는 다음 예제와 같아야 합니다.



2. 다음 예와 같이 텍스트 파일의 형식을 다시 지정합니다.



3. 텍스트 파일을 컴퓨터에 로 저장하고 이 `mpstructure.json` 가이드의 AWS CLI 섹션을 사용하여 멀티파트 업로드 완료를 계속하십시오.

를 사용하여 멀티파트 업로드를 완료하십시오. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 멀티파트 업로드를 마치려면 다음 절차를 완료하세요. `complete-multipart-upload` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조서를 참조하십시오 complete-multipart-upload.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.

2. 다음 명령을 입력하여 버킷에 파트를 업로드합니다.

```
aws s3api complete-multipart-upload --multipart-upload file://JSONFileName --
bucket BucketName --key ObjectKey --upload-id "UploadID"  --acl bucket-owner-full-
control
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *JSONFileName*- 이 가이드의 앞부분에서 생성한.json 파일의 이름 (예:) `mpstructure.json`
- *BucketName*- 멀티파트 업로드를 완료하려는 버킷의 이름.
- *ObjectKey*- 멀티파트 업로드의 객체 키
- *UploadID* - 이 가이드의 앞부분에서 생성한 멀티파트 업로드의 업로드 ID.

Example:

```
aws s3api complete-multipart-upload --multipart-upload file://mpstructure.json
 --bucket amzn-s3-demo-bucket --key sailbot.mp4 --upload-id
 "R4QU.mO.exampleiHWiLOeNw7JtXX7OotRhTLsXXCzF21CZdYlfj5lfjtiMnpzVw2WPj.exampleBTmL_N_.42.Dl
 --acl bucket-owner-full-control
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 이것으로 멀티파트 업로드가 완료되었는지 확인할 수 있습니다. 이제 객체가 결합되어 버킷에서 사용할 수 있게 됩니다.

```
C:\>aws s3api complete-multipart-upload --multipart-upload file://mpstructure.json --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET  --key sailbot.mp4
--upload-id "R4QU.mO.exampleiHWiLOeNw7JtXX7OotRhTLsXXCzF21CZdYlfj5lfjtiMnpzVw2WPj.exampleBTmL_N_.42.DlHYOTsITFsX.tO3XOUTTAHiCxY5VR8jWRGdkVkUG"
{
    "ServerSideEncryption": "AES256",
    "VersionId": "MexampleKMdfPQb.2YZHqOvE_T.vSDtY",
    "Location": "https://DOC-EXAMPLE-BUCKET.s3.us-west-2.amazonaws.com/sailbot.mp4",
    "Bucket": "DOC-EXAMPLE-BUCKET",
    "Key": "sailbot.mp4",
    "ETag": "\"1example5964e3115e5d3f3c9a731585-4\""
}
```

를 사용하여 버킷의 멀티파트 업로드를 나열합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 버킷의 모든 멀티파트 업로드를 나열하려면 다음 절차를 완료하세요. `list-multipart-uploads` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 list-multipart-uploads참조를 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 버킷에 파트를 업로드합니다.

```
aws s3api list-multipart-uploads --bucket BucketName
```

명령에서 다음을 대체하십시오.*BucketName*모든 멀티파트 업로드를 나열하려는 버킷의 이름과 함께

예제:

```
aws s3api list-multipart-uploads --bucket amzn-s3-demo-bucket
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

```
C:\>aws s3api list-multipart-uploads --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET
{
    "Uploads": [
        {
            "UploadId": "R4QU.mO.exampleiHWiLOeNw7JtXX7OotRhTLsXXCzF21CZdYlfj5lfjtiMnpzVw2WPj.exampleBTmL_N_.42.DlHYOTsITFsX.tO3XOUTTAHiCxY5VR8jWRGdkVkUG",
            "Key": "sailbot.mp4",
            "Initiated": "2021-05-18T15:49:11+00:00",
            "StorageClass": "STANDARD",
            "Owner": {
                "DisplayName": "pexample-example1400",
                "ID": "4908example2fb13f72e6654fec556b0f724example11365ec5ab48b94748f07"
            },
            "Initiator": {
                "ID": "arn:aws:iam::08example714:user/DOC-EXAMPLE-BUCKET.obj-mgmt",
                "DisplayName": "DOC-EXAMPLE-BUCKET"
            }
        }
    ]
}
```

를 사용하여 멀티파트 업로드를 중지합니다. AWS CLI

AWS Command Line Interface ()AWS CLI를 사용하여 멀티파트 업로드를 중지하려면 다음 절차를 완료하십시오. 멀티파트 업로드를 시작했는데 더 이상 계속하지 않으려는 경우 이 작업을 수행하면 됩니다. `abort-multipart-upload` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조서를 참조하십시오 abort-multipart-upload.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 버킷에 파트를 업로드합니다.

```
aws s3api abort-multipart-upload --bucket BucketName --key ObjectKey --upload-id
 "UploadID" --acl bucket-owner-full-control
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName*- 멀티파트 업로드를 중지하려는 버킷의 이름.
- *ObjectKey*- 멀티파트 업로드의 객체 키
- *UploadID* - 중지하려는 멀티파트 업로드의 업로드 ID.

예제:

```
aws s3api abort-multipart-upload --bucket amzn-s3-demo-bucket --key sailbot.mp4 --
upload-id
 "R4QU.mO.exampleiHWiLOeNw7JtXX7OotRhTLsXXCzF21CZdYlfj5lfjtiMnpzVw2WPj.exampleBTmL_N_.42.Dl
 --acl bucket-owner-full-control
```

이 명령은 응답을 반환하지 않습니다. `list-multipart-uploads` 명령을 실행하여 멀티파트 업로드가 중지되었음을 확인할 수 있습니다.

Lightsail 오브젝트 스토리지의 버킷 이름 지정 요구 사항을 준수하십시오.

Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷을 생성할 때는 버킷에 이름을 지정해야 합니다. 버킷 이름은 고객이 URL 버킷에 저장된 객체에 액세스할 때 사용하는 이름의 일부입니다. 예를 들어 `DOC-EXAMPLE-BUCKET` 에서 버킷 이름을 지정하면 버킷의 URL 이름은 입니다`DOC-EXAMPLE-BUCKET.s3.us-east-1.amazonaws.com`. `us-east-1` AWS 리전버킷을 생성한 후에는 이름을 변경할 수 없습니다. 고객이 지정한 버킷 이름을 볼 수 있다는 점에 유의하세요. Lightsail 오브젝트 스토

리지 서비스에 대한 자세한 내용은 오브젝트 스토리지를 참조하십시오. 버킷 생성에 대한 자세한 내용은 버킷 생성을 참조하세요.

버킷 이름은 규정을 준수해야 합니다. DNS 따라서 Lightsail의 버킷 이름 지정에는 다음 규칙이 적용됩니다.

- 버킷 이름은 3자에서 56자 사이여야 합니다.
- 버킷 이름은 소문자, 숫자 및 하이픈(-)으로만 구성될 수 있습니다.
- 버킷 이름은 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
- 하이픈(-)은 단어를 구분할 수 있지만, 연속적으로 지정할 수는 없습니다. 예를 들어, `doc-example-bucket`은 허용되지만 `doc--example--bucket`은 허용되지 않습니다.
- 버킷 이름은 Amazon Simple Storage Service(S3)의 버킷을 포함하여 `aws`(표준 리전) 파티션 내에서 고유해야 합니다.

예제 버킷 이름

다음 예제 버킷 이름은 유효하며 권장 이름 지정 지침을 따릅니다.

- `docexamplebucket1`
- `log-delivery-march-2020`
- `my-hosted-content`

다음 예 버킷 이름은 허용되지 않습니다.

- `doc.example.bucket`
- `doc--example--bucket`
- `doc-example-bucket-`

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷의 키 이름

버킷에 업로드한 파일은 Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에 객체로 저장됩니다. 객체 키(또는 키 이름)는 버킷에 저장된 객체를 고유하게 식별합니다. 이 가이드에서는 Lightsail 콘솔을 통해 표시되는 버킷의 폴더 구조를 구성하는 키 이름 및 키 이름 접두사의 개념을 설명합니다. 버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

키 이름

Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스 데이터 모델은 파일 시스템에서 볼 수 있는 계층 구조 대신 플랫 구조를 사용합니다. 이 모델에는 폴더 및 하위 폴더의 계층이 없습니다. 그러나 키 이름 접두사와 구분 기호를 사용하여 논리적 계층을 유추할 수 있습니다. Lightsail 콘솔은 키 이름 접두사를 사용하여 폴더 구조에 객체를 표시합니다.

버킷에 다음과 같은 객체 키를 가진 4개의 객체가 있다고 가정해 보겠습니다.

- `Development/Projects.xls`
- `Finance/statement1.pdf`
- `Private/taxdocument.pdf`
- `to-dos.doc`

Lightsail 콘솔은 키 이름 접두사 `Development/` (`Finance/`, `Private/` 및) 와 구분자 `/` () 를 사용하여 폴더 구조를 표시합니다. `to-dos.doc` 키 이름에는 접두사가 없으므로, 이 객체는 버킷의 루트 수준에 표시됩니다. Lightsail 콘솔에서 `Development/` 폴더를 탐색하면 객체가 표시됩니다. `Projects.xls` `Finance/` 폴더에는 `statement1.pdf` 객체가 표시되고, `Private/` 폴더에는 `taxdocument.pdf` 객체가 표시됩니다.

Lightsail 콘솔에서는 키 이름 접두사와 구분자 값을 키 이름으로 사용하여 0바이트 객체를 생성하여 폴더를 생성할 수 있습니다. 이러한 폴더 객체는 콘솔에 표시되지 않습니다. 그러나 다른 객체처럼 동작합니다. Amazon S3API, AWS Command Line Interface (AWS CLI) 또는 AWS SDKs 을 사용하여 이를 보고 조작할 수 있습니다.

객체 키 명명 지침

객체 키 이름에는 UTF -8자를 아무거나 사용할 수 있습니다. 하지만 특정 문자는 키 이름에 사용하면 일부 애플리케이션 또는 프로토콜에 문제가 발생할 수도 있습니다. 다음 지침은 웹에 적합한 문자DNS, XML 파서 및 기타 항목에 대한 규정 준수를 극대화하는 데 도움이 됩니다. APIs

사용 가능 문자

다음 문자 집합은 일반적으로 키 이름으로 사용해도 문제가 되지 않습니다.

- 영숫자
  - 0~9
  - a-z

  - A-Z
- 특수 문자
  - 슬래시(/)
  - 느낌표(!)
  - 하이픈(-)
  - 밑줄(_)
  - 마침표(.)
  - 별표(*)
  - 작은 따옴표(')
  - 여는 괄호(()
  - 닫는 괄호())

다음은 유효한 객체 키 이름의 예입니다.

- `4my-organization`
- `my.great_photos-2014/jan/myvacation.jpg`
- `videos/2014/birthday/video1.wmv`

> **Important**
>
> 객체 키 이름이 단일 마침표 (.) 또는 두 마침표 (..) 로 끝나는 경우 Lightsail 콘솔을 사용하여 객체를 다운로드할 수 없습니다. 키 이름이 하나 또는 두 개의 마침표로 끝나는 객체를 다운로드하려면 Amazon S3 API AWS CLI, 및 를 사용해야 합니다 AWS SDKs. 자세한 내용은 버킷의 객체 다운로드를 참조하세요.

특별한 처리가 필요한 문자

키 이름의 다음 문자는 추가 코드 처리가 필요할 수 있으며 다음과 같이 URL 인코딩하거나 참조해야 할 수 있습니다. HEX 이러한 문자 중 일부는 인쇄가 되지 않으며 브라우저에서 처리하지 못할 수 있으므로 특별한 처리가 필요합니다.

- 앰퍼샌드(‘&‘)
- 달러(‘$‘)

- ASCII문자 범위 00—1F 16진수 (0~31 십진수) 및 7F (십진수 127)
- '@' 기호(‘@‘)
- 등호(‘=‘)
- 세미콜론(‘;")
- 콜론(‘:‘)
- 더하기(‘+‘)
- 공백 – 경우에 따라 중요한 의미가 있는 공백의 순서가 사라질 수 있음(특히 공백이 여러 개 있는 경우)
- 쉼표(‘,‘)
- 물음표(‘?‘)

피해야 하는 문자

모든 애플리케이션 간 일관성을 유지하기 위해 상당한 특수 처리가 필요하므로 다음과 같은 문자는 키 이름에서 사용하지 않는 것이 좋습니다.

- 백슬래시(‘\‘)
- 왼쪽 중괄호(‘{‘)
- 인쇄할 수 없는 문자 ASCII (십진수 문자 128~255자)
- 캐럿(‘^‘)
- 오른쪽 중괄호(‘}‘)
- 백분율 문자(‘%‘)
- 억음 악센트 기호(‘`‘)
- 오른쪽 대괄호(‘]‘)
- 인용 부호
- '보다 큼' 기호(‘>‘)
- 왼쪽 대괄호(‘[‘)
- 물결표(‘~‘)
- '보다 작음' 기호(‘<‘)
- '파운드' 문자(‘#‘)
- 세로 막대/파이프(‘|‘)

XML관련 객체 키 제약 조건

end-of-line 처리 XML 표준에 지정된 대로 모든 XML 텍스트는 정규화되어 단일 캐리지 리턴 (ASCII코드 13) 과 캐리지 리턴 바로 뒤에 라인 피드 (ASCII코드 10) 가 단일 라인 피드 문자로 대체됩니다. XML 요청 시 객체 키를 올바르게 구문 분석하려면 캐리지 리턴 및 기타 특수 문자를 태그 내에 XML 삽입할 때 해당 XML 엔티티 코드로 바꿔야 합니다. 다음은 이러한 특수 문자 및 대응하는 엔터티 코드의 목록입니다.

- ' 문자: `'`
- ” 문자: `"`
- & 문자: `&`
- < 문자: `<`
- < 문자: `>`
- `\r` 문자: `
` 또는 `
`
- `\n` 문자: `
` 또는 `
`

다음 예제는 XML 엔티티 코드를 캐리지 리턴을 대체하는 방법으로 사용하는 방법을 보여줍니다. `DeleteObjects` 요청은 `/some/prefix/objectwith\rcarriagereturn` 키 파라미터가 있는 객체를 삭제합니다. 여기서 \r은 캐리지 리턴입니다.

```
<Delete xmlns="http://s3.amazonaws.com/doc/2006-03-01/">
      <Object>
        <Key>/some/prefix/objectwith&#13;carriagereturn</Key>
      </Object>
    </Delete>
```

보안 Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷

Amazon Lightsail 객체 스토리지는 자체 보안 정책을 개발하고 구현할 때 고려할 수 있는 여러 보안 기능을 제공합니다. 다음 모범 사례는 일반적인 지침이며 완벽한 보안 솔루션을 나타내지는 않습니다. 이러한 모범 사례는 환경에 적절하지 않거나 충분하지 않을 수 있으므로 참고용으로만 사용해 주십시오.

목차

- Lightsail 버킷에 공개적으로 액세스할 수 없는지 확인하십시오.
- Amazon S3에서 퍼블릭 액세스 차단 사용
- 버킷에 인스턴스를 연결하여 전체 프로그래밍 방식 액세스 권한 부여
- 교차 계정 액세스를 사용하여 다른 AWS 계정에 버킷의 객체에 대한 액세스 권한을 부여할 수 있습니다.
- 데이터의 암호화
- 버전 관리 사용

- 모니터링 및 감사 모범 사례
  - 액세스 로깅 활성화 및 주기적인 보안 및 액세스 감사 수행
  - 버킷 식별, 태그 지정 및 감사
  - 모니터링 도구를 사용하여 모니터링을 AWS 구현하십시오.
  - 사용 AWS CloudTrail
  - AWS 보안 권고 모니터링

예방적 보안 모범 사례

다음 모범 사례는 Lightsail 버킷의 보안 사고를 예방하는 데 도움이 될 수 있습니다.

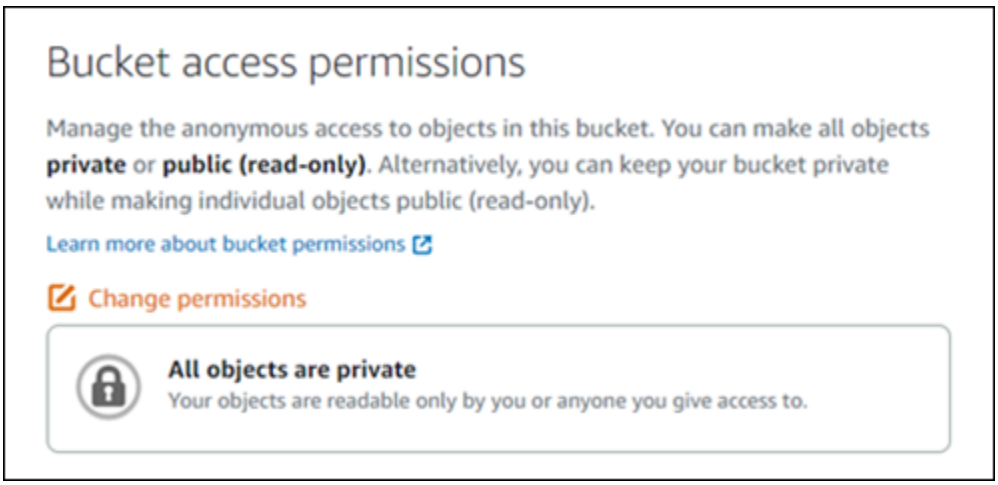
최소 권한 액세스 구현

권한을 부여할 때는 누가 어떤 Lightsail 리소스에 어떤 권한을 부여할지 결정합니다. 해당 리소스에서 허용할 작업을 사용 설정합니다. 따라서 작업을 수행하는 데 필요한 권한만 부여해야 합니다. 최소 권한 액세스를 구현하는 것이 오류 또는 악의적인 의도로 인해 발생할 수 있는 보안 위험과 영향을 최소화할 수 있는 근본적인 방법입니다.

버킷을 관리하기 위한 IAM 정책 생성에 대한 자세한 내용은 버킷을 관리하는 IAM 정책을 참조하세요. Lightsail 버킷에서 지원하는 Amazon S3 작업에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail API 참조의 객체 스토리지를 위한 작업을 참조하십시오.

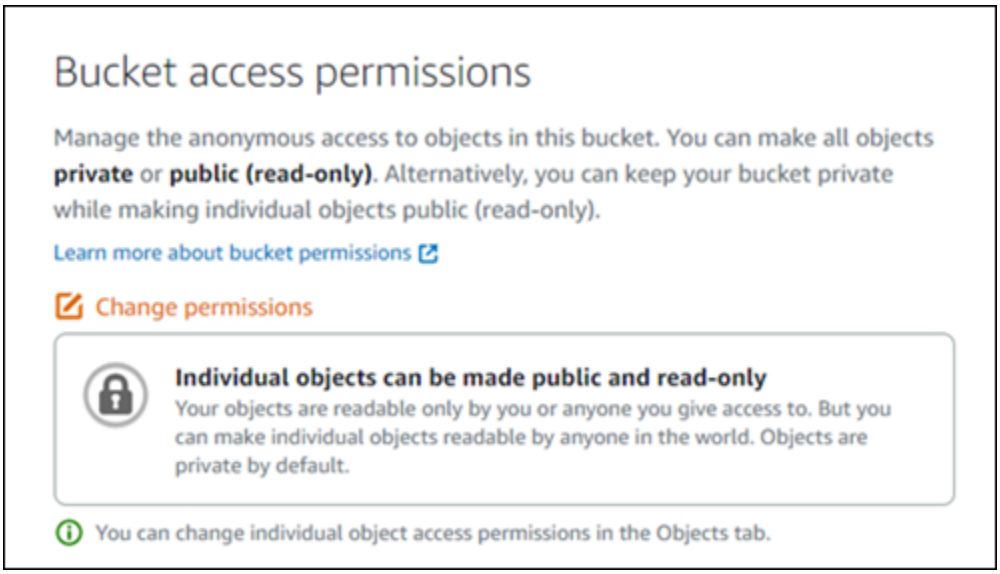
Lightsail 버킷에 공개적으로 액세스할 수 없는지 확인하십시오.

기본적으로 버킷 및 객체는 프라이빗입니다. 버킷 액세스 권한을 모든 객체 프라이빗(All objects are private)으로 설정하여 버킷을 프라이빗으로 유지합니다. 대부분의 사용 사례의 경우 버킷이나 개별 객체를 퍼블릭으로 설정할 필요가 없습니다. 자세한 내용은 버킷에 있는 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성을 참조하세요.

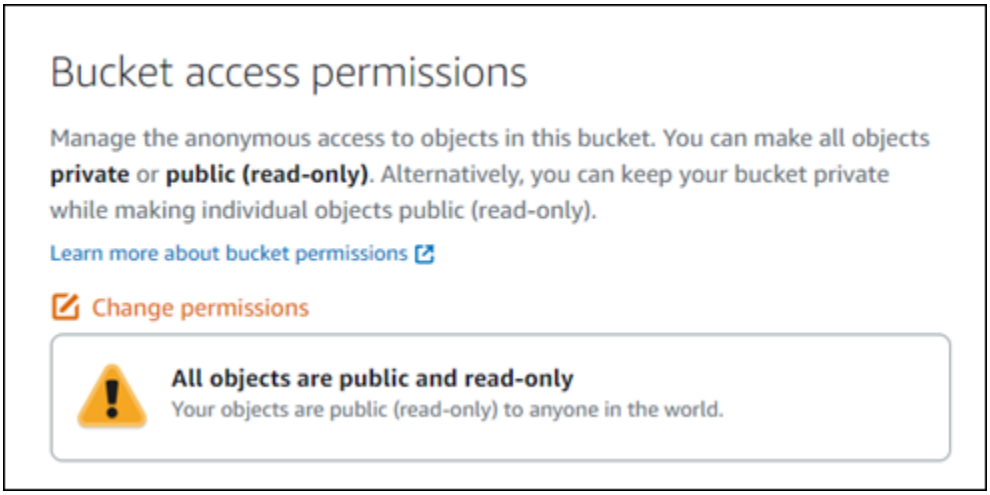


그러나 버킷을 사용하여 웹 사이트 또는 애플리케이션의 미디어를 호스팅하는 경우 특정 시나리오에서 버킷이나 개별 객체를 퍼블릭으로 설정해야 할 수 있습니다. 다음 옵션 중 하나를 구성하여 버킷 또는 개별 객체를 퍼블릭으로 설정할 수 있습니다.

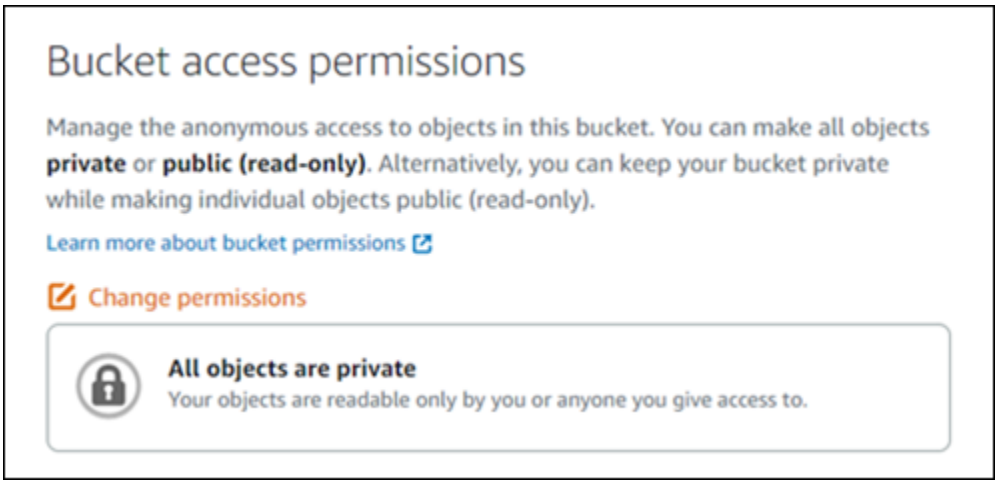
- 버킷의 일부 객체만 인터넷의 모든 사용자에게 퍼블릭(읽기 전용)이 되어야 하는 경우 버킷 액세스 권한을 개별 객체는 퍼블릭 및 읽기 전용으로 설정 가능(Individual objects can be made public and read-only)으로 변경하고 퍼블릭이 되어야 하는 객체만 퍼블릭(읽기 전용)(Public (read-only))으로 변경합니다. 이 옵션은 버킷을 프라이빗으로 유지하지만 개별 객체를 퍼블릭으로 설정할 수 있는 옵션을 제공합니다. 공개적으로 액세스하지 않으려는 민감한 정보나 기밀 정보가 포함된 경우 개별 객체를 퍼블릭으로 설정하지 마십시오. 개별 객체를 퍼블릭으로 설정하는 경우 각 개별 객체의 퍼블릭 액세스 가능성을 주기적으로 확인해야 합니다.



- 버킷의 모든 객체가 인터넷상의 모든 사용자에게 퍼블릭(읽기 전용)이 되어야 하는 경우 버킷 액세스 권한을 모든 객체는 퍼블릭이며 읽기 전용(All objects are public and read-only)으로 변경합니다. 버킷의 객체에 민감한 정보나 기밀 정보가 포함된 경우 이 옵션을 사용하지 마십시오.



- 이전에 버킷을 퍼블릭으로 변경했거나 개별 객체를 퍼블릭으로 변경한 경우 버킷 액세스 권한을 모든 객체는 프라이빗(All objects are private)으로 변경하여 버킷과 모든 해당 객체를 프라이빗으로 빠르게 변경할 수 있습니다.

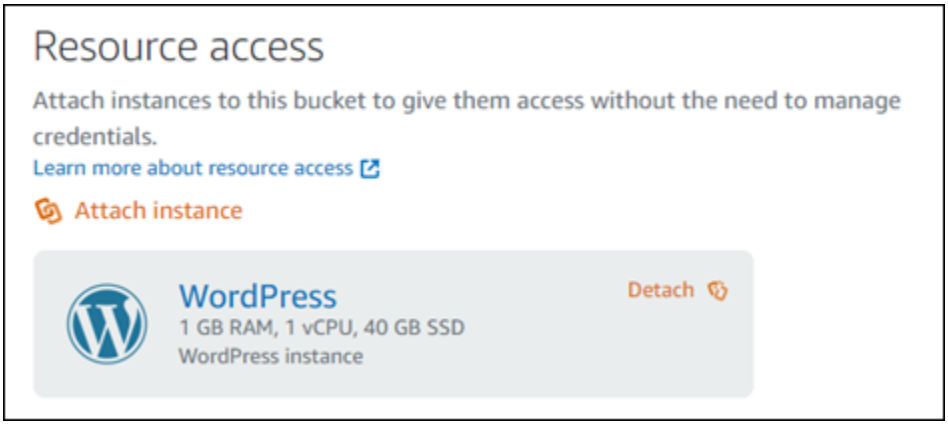


Amazon S3에서 퍼블릭 액세스 차단 사용

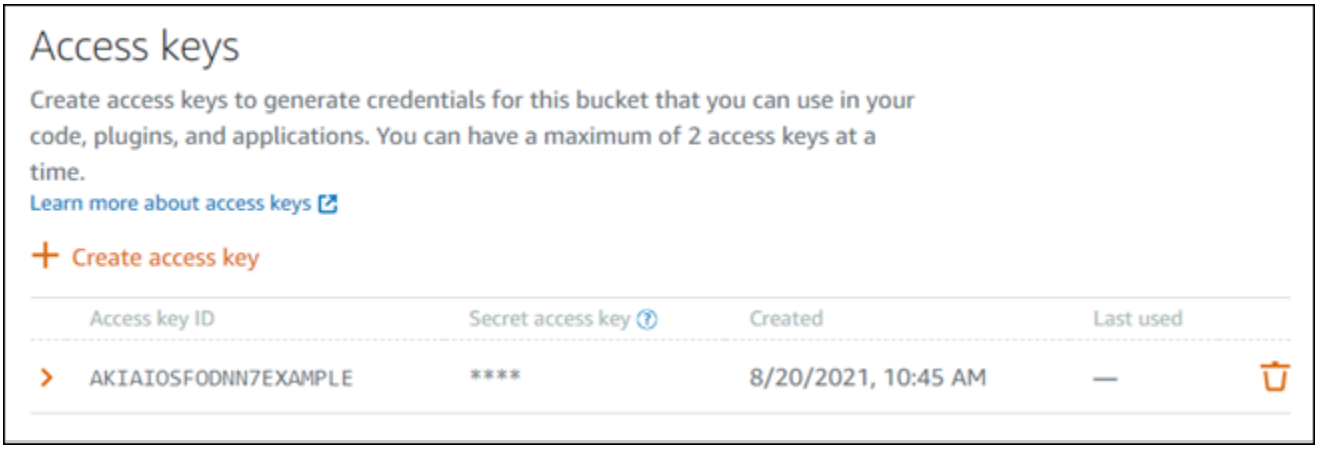
Lightsail 객체 스토리지 리소스는 퍼블릭 액세스를 허용하거나 거부할 때 Lightsail 버킷 액세스 권한과 Amazon S3 계정 수준의 블록 퍼블릭 액세스 구성을 모두 고려합니다. Amazon S3 계정 수준의 블록 퍼블릭 액세스를 사용하면 계정 관리자와 버킷 소유자가 Amazon S3 및 Lightsail 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 중앙에서 제한할 수 있습니다. 퍼블릭 액세스를 차단하면 리소스 생성 방법과 구성되었을 수 있는 개별 버킷 및 객체 권한에 관계없이 모든 Amazon S3 및 Lightsail 버킷을 비공개로 만들 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷에 대한 퍼블릭 액세스 차단을 참조하세요.

버킷에 인스턴스를 연결하여 전체 프로그래밍 방식 액세스 권한 부여

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷에 인스턴스를 연결하는 것이 버킷에 대한 액세스를 제공하는 가장 안전한 방법입니다. 인스턴스를 버킷에 연결하는 방식인 리소스 액세스(Resource access) 기능은 인스턴스에 버킷에 대한 전체 프로그래밍 방식 액세스 권한을 부여합니다. 이 방법을 사용하면 인스턴스 또는 애플리케이션에 직접 버킷 자격 증명을 저장하지 않아도 되며 자격 증명을 주기적으로 교체하지 않아도 됩니다. 예를 들어 일부 WordPress 플러그인은 인스턴스가 액세스할 수 있는 버킷에 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷의 리소스 액세스 구성 및 자습서: WordPress 인스턴스에 버킷 연결을 참조하십시오.



그러나 애플리케이션이 Lightsail 인스턴스에 있지 않은 경우에는 버킷 액세스 키를 생성하고 구성할 수 있습니다. 버킷 액세스 키는 자동으로 교체되지 않는 장기 자격 증명입니다.

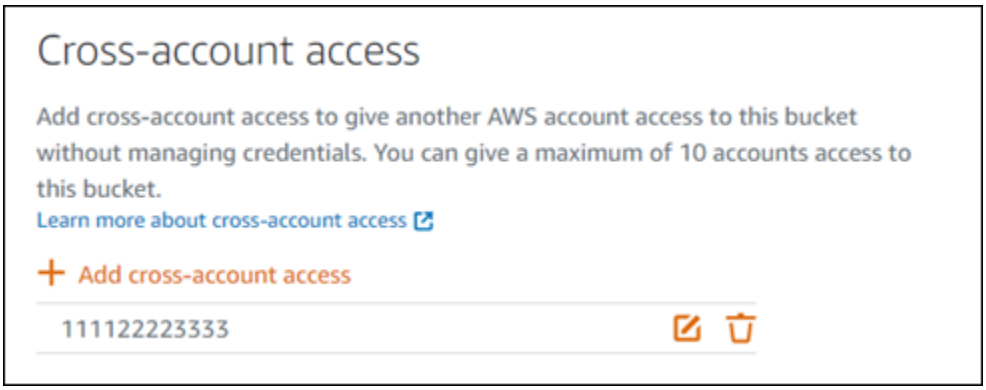


액세스 키를 생성하고 사용하여 애플리케이션 또는 플러그인에 버킷의 객체에 대한 전체 프로그래밍 방식 액세스 권한을 부여할 수 있습니다. 버킷에 액세스 키를 사용하는 경우 주기적으로 키를 교체하고 기존 키의 목록을 만들어야 합니다. 액세스 키가 마지막으로 사용된 날짜와 사용된 날짜가 키 사용 방식에 대한 예상과 일치하는지 확인하십시오. AWS 리전 액세스 키가 마지막으로 사용된 날짜는 Lightsail 콘솔, 즉 버킷 관리 페이지의 권한 탭에 있는 액세스 키 섹션에 표시됩니다. 사용되지 않는 액세스 키를 삭제합니다.

실수로 비밀 액세스 키를 일반 사용자와 공유한 경우 해당 키를 삭제하고 새 키를 만들어야 합니다. 버킷당 최대 2개의 액세스 키를 사용할 수 있습니다. 동시에 두 개의 다른 액세스 키를 가질 수 있지만 버킷에서 하나의 액세스 키를 사용하지 않는 것은 최소한의 가동 중단 시간으로 키를 교체해야 하는 경우에 유용합니다. 액세스 키를 교체하려면 새 키를 생성하고 소프트웨어에서 구성하여 테스트한 다음 이전 키를 삭제하면 됩니다. 액세스 키를 삭제하면 키가 영구 삭제되어 복원할 수 없습니다. 새 액세스 키로만 교체할 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷 액세스 키 생성을 참조하세요.

교차 계정 액세스를 사용하여 다른 AWS 계정에 버킷의 객체에 대한 액세스 권한을 부여할 수 있습니다.

계정 간 액세스를 사용하면 버킷과 해당 객체를 공개하지 않고도 AWS 계정을 가진 특정 개인이 버킷의 객체에 액세스할 수 있습니다. 교차 계정 액세스를 구성한 경우 나열된 계정 ID가 버킷의 객체에 대한 액세스 권한을 부여하려는 올바른 계정인지 확인합니다. 자세한 내용은 버킷에 대한 크로스 계정 액세스 구성을 참조하세요.



데이터의 암호화

Lightsail은 Amazon 관리 키를 사용하여 서버 측 암호화를 수행하고 HTTPS (TLS) 를 적용하여 전송 중인 데이터를 암호화합니다. 서버 측 암호화를 사용하면 별도의 서비스에 저장되는 키로 데이터를 암호화하여 데이터에 대한 위험을 줄일 수 있습니다. 또한 전송 데이터를 암호화하면 잠재적 공격자가 또는 유사한 공격을 사용하여 네트워크 트래픽을 도청하거나 조작하는 것을 방지할 수 있습니다. person-in-the-middle

버전 관리 사용

버전 관리는 동일 버킷 내에 여러 개의 객체 변형을 보유하는 것을 의미합니다. 버전 관리를 사용하여 Lightsail 버킷에 저장된 모든 객체의 모든 버전을 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 또한 의도치 않은 사용자 작업 및 애플리케이션 장애로부터 쉽게 복구할 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷의 객체 버전 사용 설정 및 사용 중지를 참조하세요.

모니터링 및 감사 모범 사례

다음 모범 사례는 Lightsail 버킷의 잠재적 보안 취약점 및 사고를 탐지하는 데 도움이 될 수 있습니다.

액세스 로깅 활성화 및 주기적인 보안 및 액세스 감사 수행

액세스 로깅은 버킷에 대한 요청에 대한 자세한 레코드를 제공합니다. 이 정보에는 요청 유형(GET, PUT), 요청에 지정된 리소스 및 요청이 처리된 시간 및 날짜가 포함될 수 있습니다. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하고 주기적으로 보안 및 액세스 감사를 수행하여 버킷에 액세스하는 엔터티를 식별합니다. 기본적으로 Lightsail은 버킷에 대한 액세스 로그를 수집하지 않습니다. 액세스 로깅을 수동으로 활성화해야 합니다. 자세한 내용은 버킷 액세스 로그 및 버킷 액세스 로깅 활성화를 참조하세요.

Lightsail 버킷을 식별하고 태그를 지정하고 감사하십시오.

IT 자산 식별은 거버넌스와 보안의 중요한 측면입니다. Lightsail 버킷의 보안 상태를 평가하고 잠재적 취약점 영역에 대한 조치를 취하려면 모든 Lightsail 버킷에 대한 가시성이 있어야 합니다.

태그 지정을 사용하여 보안에 민감한 리소스 또는 감사에 민감한 리소스를 식별한 다음 이러한 리소스를 검색해야 할 때 해당 태그를 사용합니다. 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

AWS 모니터링 도구를 사용하여 모니터링 구현

모니터링은 Lightsail 버킷 및 기타 리소스의 안정성, 보안, 가용성 및 성능을 유지하는 데 있어 중요한 부분입니다. Lightsail에서 버킷 크기 (**`BucketSizeBytes`**) 및 **`Number of objects`** (NumberOfObjects) 버킷 지표에 대한 알림 경보를 모니터링하고 생성할 수 있습니다. 예를 들어, 버킷의 크기가 특정 크기로 증가 또는 축소될 때 또는 버킷의 객체 수가 특정 숫자까지 올라가거나 줄어들 때 알림을 받을 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷 지표 경보 생성을 참조하세요.

사용 AWS CloudTrail

AWS CloudTrail Lightsail에서 사용자, 역할 또는 AWS 서비스가 수행한 작업의 기록을 제공합니다. 에서 수집한 CloudTrail 정보를 사용하여 Lightsail에 대한 요청, 요청한 IP 주소, 요청한 사람, 요청 시기 및 추가 세부 정보를 확인할 수 있습니다. 예를 들어, 데이터 액세스에 영향을 미치는 작업에 대한 CloudTrail 항목 (특히`CreateBucketAccessKey`,, 및) 을 식별할 수 있습니다. `GetBucketAccessKeys` `DeleteBucketAccessKey` `SetResourceAccessForBucket` `UpdateBucket` AWS 계정을 설정하면 이 기본적으로 CloudTrail 활성화됩니다. CloudTrail 콘솔에서 최근 이벤트를 볼 수 있습니다. Lightsail 버킷의 활동 및 이벤트에 대한 지속적인 기록을 생성하려면 콘솔에서 트레일을 생성할 수 있습니다. CloudTrail 자세한 내용은 AWS CloudTrail 사용 설명서의 추적을 위해 데이터 이벤트 로깅을 참조하세요.

보안 권고 사항을 모니터링하세요. AWS

계정에 등록된 기본 이메일 주소를 적극적으로 모니터링하십시오. AWS AWS 영향을 받을 수 있는 새로운 보안 문제에 대해 이 이메일 주소를 사용하여 연락을 드릴 것입니다.

AWS 광범위한 영향을 미치는 운영 문제는 AWS Service Health Dashboard에 게시됩니다. Personal Health Dashboard를 통해 개별 계정에도 운영 문제가 게시됩니다. 자세한 내용은 AWS Health 설명서를 참조하세요.

Lightsail 버킷 및 오브젝트에 대한 액세스 제어

기본적으로 모든 Amazon Lightsail 객체 스토리지 리소스 (버킷 및 객체) 는 비공개입니다. 즉, 버킷을 생성한 Lightsail 계정인 버킷 소유자만 버킷과 해당 객체에 액세스할 수 있습니다. 버킷 소유자는 필요에 따라 다른 사용자에게 액세스 권한을 부여할 수 있습니다. 버킷 및 해당 객체에 액세스할 권한을 부여하는 방법은 다음과 같습니다.

- 읽기 전용 액세스 – 다음 옵션은 버킷의 URL(예: `https://DOC-EXAMPLE-BUCKET.us-east-1.amazonaws.com/media/sailbot.jpg`)을 통해 버킷 및 해당 객체에 대한 읽기 전용 액세스를 제어합니다.
  - 버킷 액세스 권한 – 버킷 액세스 권한을 사용하여 인터넷상의 누구나 버킷의 모든 객체에 액세스할 권한을 부여합니다. 자세한 내용은 가이드 후반부의 버킷 액세스 권한을 참조하세요.
  - 개별 객체 액세스 권한 – 개별 객체 액세스 권한을 사용하여 인터넷상의 누구나 버킷의 개별 객체에 액세스할 권한을 부여합니다. 자세한 내용은 가이드 후반부의 개별 객체 액세스 권한을 참조하세요.
  - 교차 계정 액세스 — 교차 계정 액세스를 사용하여 다른 계정에 버킷의 모든 객체에 대한 액세스 권한을 부여할 수 있습니다. AWS 자세한 내용은 가이드 후반부의 교차 계정 액세스를 참조하세요.
- 읽기 및 쓰기 액세스 – 다음 옵션은 버킷과 버킷 객체에 대한 전체 읽기 및 쓰기 액세스를 제어합니다. 이러한 옵션을 AWS Command Line Interface (AWS CLI), AWS API 및 SDK와 함께 사용하십시오. AWS
  - 액세스 키 – 액세스 키를 사용하여 애플리케이션 또는 플러그 인에 액세스할 권한을 부여합니다. 자세한 내용은 가이드 후반부의 액세스 키를 참조하세요.
  - 리소스 액세스 - 리소스 액세스를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 대한 액세스 권한을 부여합니다. 자세한 내용은 가이드 후반부의 리소스 액세스를 참조하세요.
- Amazon 심플 스토리지 서비스 퍼블릭 액세스 차단 — Amazon Simple Storage 서비스 (Amazon S3) 의 계정 수준 블록 퍼블릭 액세스 기능을 사용하여 Amazon S3와 Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭

액세스를 중앙에서 제한할 수 있습니다. 퍼블릭 액세스를 차단하면 구성되었을 수 있는 개별 버킷 및 객체 권한에 관계없이 모든 Amazon S3 및 Lightsail 버킷을 비공개로 만들 수 있습니다. 자세한 내용은 이 설명서 후반부의 Amazon S3 퍼블릭 액세스 차단을 참조하세요.

버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요. 보안 모범 사례에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지에 대한 보안 모범 사례를 참조하세요.

버킷 액세스 권한

버킷에 있는 객체에 대한 인증되지 않은 공개 읽기 전용 액세스를 제어하려면 버킷 액세스 권한을 사용하면 됩니다. 버킷 액세스 권한을 구성할 때 다음 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 모든 객체 비공개(All objects are private) - 사용자 본인이나 사용자에게 액세스 권한을 부여받은 사람만 버킷에 있는 모든 객체를 읽을 수 있습니다. 이 옵션을 사용하면 개별 객체를 공개(읽기 전용)할 수 없습니다.
- 개별 객체 공개 가능(읽기 전용)(Individual objects can be made public (read-only)) – 개별 객체를 공개(읽기 전용)로 지정하지 않는 한 사용자 본인이나 사용자에게 액세스 권한을 부여받은 사람만 버킷에 있는 객체를 읽을 수 있습니다. 이 옵션을 사용하면 개별 객체를 공개(읽기 전용)할 수 있습니다. 자세한 내용은 가이드 후반부의 개별 객체 액세스 권한을 참조하세요.
- 모든 객체 공개(읽기 전용)(All objects are public (read-only)) – 인터넷상의 모든 사용자가 버킷에 있는 객체를 전부 읽을 수 있습니다. 이 옵션을 선택하면 버킷의 URL(예: `https://DOC-EXAMPLE-BUCKET.us-east-1.amazonaws.com/media/sailbot.jpg`)을 통해 인터넷상의 누구나 버킷의 모든 객체를 읽을 수 있습니다.

버킷 액세스 권한을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 버킷 액세스 권한 구성을 참조하세요.

개별 객체 액세스 권한

버킷에 있는 개별 객체에 대한 인증되지 않은 공개 읽기 전용 액세스를 제어하려면 개별 객체 액세스 권한을 사용하면 됩니다. 개별 객체 액세스 권한은 버킷의 버킷 액세스 권한을 통해 개별 객체를 공개(읽기 전용)할 수 있는 경우에만 구성할 수 있습니다. 개별 객체에 대한 액세스 권한을 구성할 때 다음 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 비공개(Private) - 사용자 본인이나 사용자에게 액세스 권한을 부여받은 사람만 객체를 읽을 수 있습니다.

- 공개(읽기 전용)(Public (read-only)) - 인터넷에서 누구나 객체를 읽을 수 있습니다. 버킷의 URL(예: `https://DOC-EXAMPLE-BUCKET.us-east-1.amazonaws.com/media/sailbot.jpg`)을 통해 인터넷상의 모든 사용자가 개별 객체를 읽을 수 있게 됩니다.

개별 객체 액세스 권한을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 버킷에 있는 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성을 참조하세요.

크로스 계정 액세스

계정 간 액세스를 사용하여 다른 계정과 해당 사용자에게 버킷의 모든 객체에 대한 인증된 읽기 전용 액세스 권한을 부여할 수 있습니다. AWS 객체를 다른 계정과 공유하려는 경우 교차 계정 액세스가 이상적입니다. AWS 다른 AWS 계정에 크로스 계정 액세스 권한을 부여하면 해당 계정의 사용자는 버킷(예: `https://DOC-EXAMPLE-BUCKET.us-east-1.amazonaws.com/media/sailbot.jpg`)의 URL을 통해 버킷에 있는 객체에 읽기 전용 권한으로 액세스할 수 있게 됩니다. 최대 10개의 AWS 계정에 액세스 권한을 부여할 수 있습니다.

크로스 계정 액세스 권한을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 버킷의 크로스 계정 액세스 권한 구성을 참조하세요.

액세스 키

액세스 키를 사용하여 버킷 및 해당 객체에 대한 전체 읽기 및 쓰기 액세스 권한을 부여하는 자격 증명 집합을 생성할 수 있습니다. 액세스 키는 액세스 키 ID와 비밀 액세스 키가 한 세트로 구성됩니다. 버킷당 최대 2개의 액세스 키를 사용할 수 있습니다. AWS API와 AWS SDK를 사용하여 버킷과 해당 객체에 액세스할 수 있도록 애플리케이션에 액세스 키를 구성할 수 있습니다. AWS CLI에서 액세스 키를 구성할 수도 있습니다.

액세스 키를 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 버킷의 액세스 키 생성을 참조하세요.

리소스 액세스

리소스 액세스 권한을 사용하여 Lightsail 인스턴스의 버킷 및 해당 객체에 대한 전체 읽기 및 쓰기 액세스 권한을 부여합니다. 리소스 액세스를 사용하면 액세스 키와 같은 자격 증명을 관리할 필요가 없습니다. 인스턴스에 액세스 권한을 부여하려면 인스턴스를 동일한 AWS 리전의 버킷에 연결합니다. 액세스를 거부하려면 버킷에서 인스턴스를 분리합니다. 인스턴스의 애플리케이션이 버킷의 파일을 프로그래밍 방식으로 업로드하고 액세스하도록 구성하는 경우 리소스 액세스 권한을 사용하면 좋습니다. 이러한 사용 사례 중 하나는 버킷에 미디어 파일을 저장하도록 WordPress 인스턴스를 구성하는 것입니다. 자세한 내용은 자습서: WordPress 인스턴스에 버킷 연결 및 자습서: 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 버킷 사용을 참조하십시오.

리소스 액세스 권한을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 버킷의 리소스 액세스 권한 구성을 참조하세요.

Amazon S3 퍼블릭 액세스 차단

Amazon S3 블록 퍼블릭 액세스 기능을 사용하면 Amazon S3와 Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 중앙에서 제한할 수 있습니다. 퍼블릭 액세스를 차단하면 구성되었을 수 있는 개별 버킷 및 객체 권한에 관계없이 모든 Amazon S3 및 Lightsail 버킷을 비공개로 만들 수 있습니다. Amazon S3 콘솔, AWS CLI, AWS SDK 및 REST API를 사용하여 Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷을 포함하여 계정의 모든 버킷에 대한 퍼블릭 액세스 차단 설정을 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷에 대한 퍼블릭 액세스 차단을 참조하세요.

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷에 파일 업로드

Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 파일을 업로드하면 객체로 저장됩니다. 객체는 파일 데이터 및 객체를 설명하는 메타데이터로 구성됩니다. 버킷에 저장할 수 있는 객체 수에는 제한이 없습니다.

이미지, 백업, 데이터, 동영상 등 모든 유형의 파일을 버킷에 업로드할 수 있습니다. Lightsail 콘솔을 사용하여 업로드할 수 있는 최대 파일 크기는 2GB입니다. 더 큰 파일을 업로드하려면 API Lightsail AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 또는 을 사용하십시오. AWS SDKs

Lightsail은 업로드하려는 파일 크기에 따라 다음과 같은 옵션을 제공합니다.

- Lightsail 콘솔을 사용하여 최대 2GB 크기의 객체 업로드 - Lightsail 콘솔을 사용하면 최대 2GB 크기의 단일 객체를 업로드할 수 있습니다. 자세한 내용은 이 가이드 뒷부분에 있는 Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷에 파일 업로드를 참조하십시오.
- AWS SDKs, RESTAPI, 또는 AWS CLI— 를 사용하여 단일 작업으로 최대 5GB 크기의 객체를 업로드할 수 있습니다. 또는 — 단일 PUT 작업으로 최대 5GB 크기의 단일 객체를 업로드할 수 있습니다. 자세한 내용은 가이드 후반부의 AWS CLI를 사용하여 버킷에 파일 업로드를 참조하세요.
- AWS SDKsRESTAPI, 또는 AWS CLI— 를 사용하여 객체를 여러 부분으로 나누어 업로드할 수 있습니다. 멀티파트 업로드를 API 사용하면 5MB ~ 5TB 크기의 대형 객체 하나를 업로드할 수 있습니다. 멀티파트 API 업로드는 대형 객체의 업로드 환경을 개선하도록 설계되었습니다. 객체를 부분별로 업로드할 수 있습니다. 이러한 객체 부분은 임의의 순서로 독립적으로, 그리고 병렬적으로 업로드할 수 있습니다. 자세한 내용은 멀티파트 업로드를 사용하여 버킷으로 파일 업로드를 참조하세요.

버킷에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

객체 키 이름 및 버전 관리

Lightsail 콘솔을 사용하여 파일을 업로드하면 파일 이름이 객체 키 이름으로 사용됩니다. 객체 키(또는 키 이름)는 버킷에 저장된 객체를 고유하게 식별합니다. 파일이 업로드되는 폴더(있는 경우)가 키 이름 접두사로 사용됩니다. 예를 들어, `sailbot.jpg` 파일을 `images` 버킷의 폴더에 업로드하면 전체 객체 키 이름과 접두사가 `images/sailbot.jpg`가 됩니다. 그러나 콘솔에는 해당 객체가 `sailbot.jpg` 폴더의 `images`로 표시됩니다. 객체 키 이름에 대한 자세한 내용은 객체 스토리지 버킷의 키 이름을 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 디렉터리를 업로드하면 디렉터리의 모든 파일과 하위 폴더가 버킷에 업로드됩니다. 그러면 Lightsail은 업로드된 각 파일 이름과 폴더 이름을 조합한 객체 키 이름을 할당합니다. 예를 들어, `sample1.jpg` 파일 두 개가 포함된 폴더를 업로드하면 Lightsail은 파일을 업로드한 다음 해당 키 이름 `images` 및 을 할당합니다. `sample2.jpg` `images/sample1.jpg` `images/sample2.jpg` 객체는 콘솔에 `images` 폴더의 `sample1.jpg` 및 `sample2.jpg`로 표시됩니다.

이미 존재하는 키 이름으로 파일을 업로드하고 버킷에 버전 관리를 활성화하지 않으면 새로 업로드된 객체가 이전 객체를 대체합니다. 하지만 버킷에 버전 관리가 활성화되어 있는 경우 Lightsail은 기존 객체를 대체하는 대신 새 버전의 객체를 생성합니다. 자세한 내용은 버킷의 객체 버전 사용 설정 및 사용 중지를 참조하세요.

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷에 파일 업로드

Lightsail 콘솔을 사용하여 파일 및 디렉터리를 업로드하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 파일 및 폴더를 업로드하려는 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 객체(Objects) 탭에서 다음 작업 중 하나를 수행합니다.

   - 파일 및 폴더를 객체(Objects) 페이지로 끌어다 놓습니다.
   - 업로드(Upload)와 파일(File)을 차례로 선택하여 개별 파일을 업로드하거나 디렉터리(Directory)를 선택하여 폴더와 폴더의 모든 콘텐츠를 업로드합니다.

   > **Note**
   >
   > 새 폴더 생성(Create new folder)을 선택하여 폴더를 생성할 수도 있습니다. 그런 다음 새 폴더를 찾아 파일을 업로드할 수 있습니다.

업로드가 완료되면 업로드 성공 메시지가 표시됩니다.

AWS CLI를 사용하여 버킷에 파일 업로드

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 버킷에 파일과 폴더를 업로드하려면 다음 절차를 완료하세요. `put-object` 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 레퍼런스의 put-object를 참조하세요.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Amazon S3용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 버킷에 파일을 업로드합니다.

```
aws s3api put-object --bucket BucketName --key ObjectKey --body LocalDirectory --
acl bucket-owner-full-control
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *BucketName* 파일을 업로드하려는 버킷의 이름과 함께.
- *ObjectKey* 버킷 내 객체의 전체 객체 키와 함께
- *LocalDirectoryFire* 업로드할 파일의 컴퓨터에 있는 로컬 디렉토리 폴더 경로를 사용합니다.

예제:

- Linux 또는 Unix 컴퓨터:

```
aws s3api put-object --bucket amzn-s3-demo-bucket --key images/sailbot.jpg --
body home/user/Pictures/sailbot.jpg --acl bucket-owner-full-control
```

- Windows 컴퓨터:

```
aws s3api put-object --bucket amzn-s3-demo-bucket --key images/sailbot.jpg --
body "C:\Users\user\Pictures\sailbot.jpg" --acl bucket-owner-full-control
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\>aws s3api put-object --bucket DOC-EXAMPLE-BUCKET --key images/sailbot.jpg --body "C:\Users\user\Pictures\sailbot.jpg"
{
    "ETag": "\"694d34edexampled92d64f342aa234c3\""
}
```

요청 AWS CLI 전용 IPv6 구성

Amazon S3는 버킷 액세스를 지원합니다IPv6. 이중 스택 엔드포인트를 사용하여 Amazon S3 API IPv6 콜오버를 요청합니다. 이 섹션에서는 듀얼 스택 엔드포인트에 요청을 보내는 방법의 예를 제공합니다. IPv6 자세한 내용은 Amazon S3 사용 설명서의 Amazon S3 이중 스택 엔드포인트 사용을 참조하십시오. 설정에 대한 지침은 Amazon Lightsail과 함께 AWS Command Line Interface 작동하도록 구성을 참조하십시오. AWS CLI

> **Important**
>
> 버킷에 액세스하는 클라이언트와 네트워크가 사용할 수 있도록 활성화되어 있어야 합니다. IPv6 자세한 내용은 IPv6연결성을 참조하십시오.

두 가지 방법으로 IPv6 전용 인스턴스에서 S3를 요청할 수 있습니다. 모든 Amazon S3 요청을 지정된 듀얼 스택 엔드포인트로 보내도록 를 구성할 수 있습니다. AWS CLI AWS 리전또는 지정된 AWS CLI 명령에만 이중 스택 엔드포인트를 사용하려는 경우 (모든 명령이 아님), 모든 명령에 S3 이중 스택 엔드포인트를 추가할 수 있습니다.

다음을 구성하십시오. AWS CLI

Amazon S3 및 s3api AWS CLI 명령으로 이루어진 모든 Amazon S3 요청을 지정된 지역의 이중 스택 엔드포인트로 보내려면 AWS Config 파일의 프로필에서 구성 값을 `use_dualstack_endpoint` 로 설정합니다. `true` AWS CLI 구성 파일이나 --region 옵션을 사용하는 명령에서 지역을 지정합니다.

다음 명령을 입력하여 를 구성합니다. AWS CLI

```
aws configure set default.s3.use_dualstack_endpoint true
```

```
aws configure set default.s3.addressing_style virtual
```

이중 스택 엔드포인트를 특정 명령에 추가합니다.

`--endpoint-url`파라미터를 s3 또는 s3api 명령으로 `https://s3.dualstack.aws-region.amazonaws.com` 또는 `http://s3.dualstack.aws-region.amazonaws.com` s3api 명령으로 설정하여 명령당 이중 스택 엔드포인트를 사용할 수 있습니다. 아래 예시에서는 다음을 대체합니다.*bucketname* 그리고 *aws-region* 버킷 이름과 사용자 이름으로 입력합니다 AWS 리전.

```
aws s3api list-objects --bucket bucketname --endpoint-url https://s3.dualstack.aws-region.amazonaws.com
```

Lightsail에서의 버킷 및 오브젝트 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. AWS 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성

- Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
- Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성

5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 관리 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제
9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷의 측정치 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.

13.스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.

14.버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.

- 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
- 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용

15.버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

Amazon Lightsail에서 컨테이너를 배포하고 관리합니다.

Amazon Lightsail 컨테이너 서비스는 컨테이너를 배포, 실행 및 관리할 수 있는 확장성이 뛰어난 컴퓨팅 및 네트워킹 리소스입니다. 컨테이너는 애플리케이션이 한 컴퓨팅 환경에서 다른 컴퓨팅 환경으로 빠르고 안정적으로 실행되도록 코드와 종속성을 함께 패키징하는 표준 소프트웨어 단위입니다.

Lightsail 컨테이너 서비스는 로컬 시스템에서 생성하여 서비스에 푸시한 이미지 또는 Amazon ECR Public Gallery와 같은 온라인 리포지토리의 이미지를 사용하여 인프라에서 AWS 컨테이너를 실행할 수 있는 컴퓨팅 환경이라고 생각할 수 있습니다.

Docker와 같은 소프트웨어를 설치하여 로컬 시스템에서 로컬로 컨테이너를 실행할 수도 있습니다. Amazon Elastic Container Service(Amazon ECS) 및 Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2)는 컨테이너를 실행할 수 있는 AWS 인프라 내의 다른 리소스입니다. 자세한 내용은 Amazon ECS 개발자 가이드를 참조하세요.

목차

컨테이너

컨테이너는 애플리케이션이 한 컴퓨팅 환경에서 다른 컴퓨팅 환경으로 빠르고 안정적으로 실행되도록 코드와 종속성을 함께 패키징하는 표준 소프트웨어 단위입니다. 개발 환경에서 컨테이너를 실행하고 사전 프로덕션 환경에 배포한 다음, 프로덕션 환경에 배포할 수 있습니다. 개발 환경이 로컬 시스템인지, 사전 프로덕션 환경이 데이터 센터의 물리적 서버인지, 프로덕션 환경이 클라우드의 가상 프라이빗 서버인지에 관계없이 컨테이너가 안정적으로 실행됩니다.

컨테이너 이미지는 코드, 런타임, 시스템 도구, 시스템 라이브러리 및 설정과 같은 애플리케이션을 실행하는 데 필요한 모든 것이 포함된 가벼운 독립 실행형 소프트웨어 패키지입니다. 컨테이너 이미지는 런타임 시 컨테이너가 됩니다. 애플리케이션과 종속성을 컨테이너화하면 소프트웨어가 배포된 운영 체제 및 인프라에서 제대로 실행되는지를 더 이상 걱정할 필요가 없어 코드에 더 많은 시간을 할애할 수 있습니다.

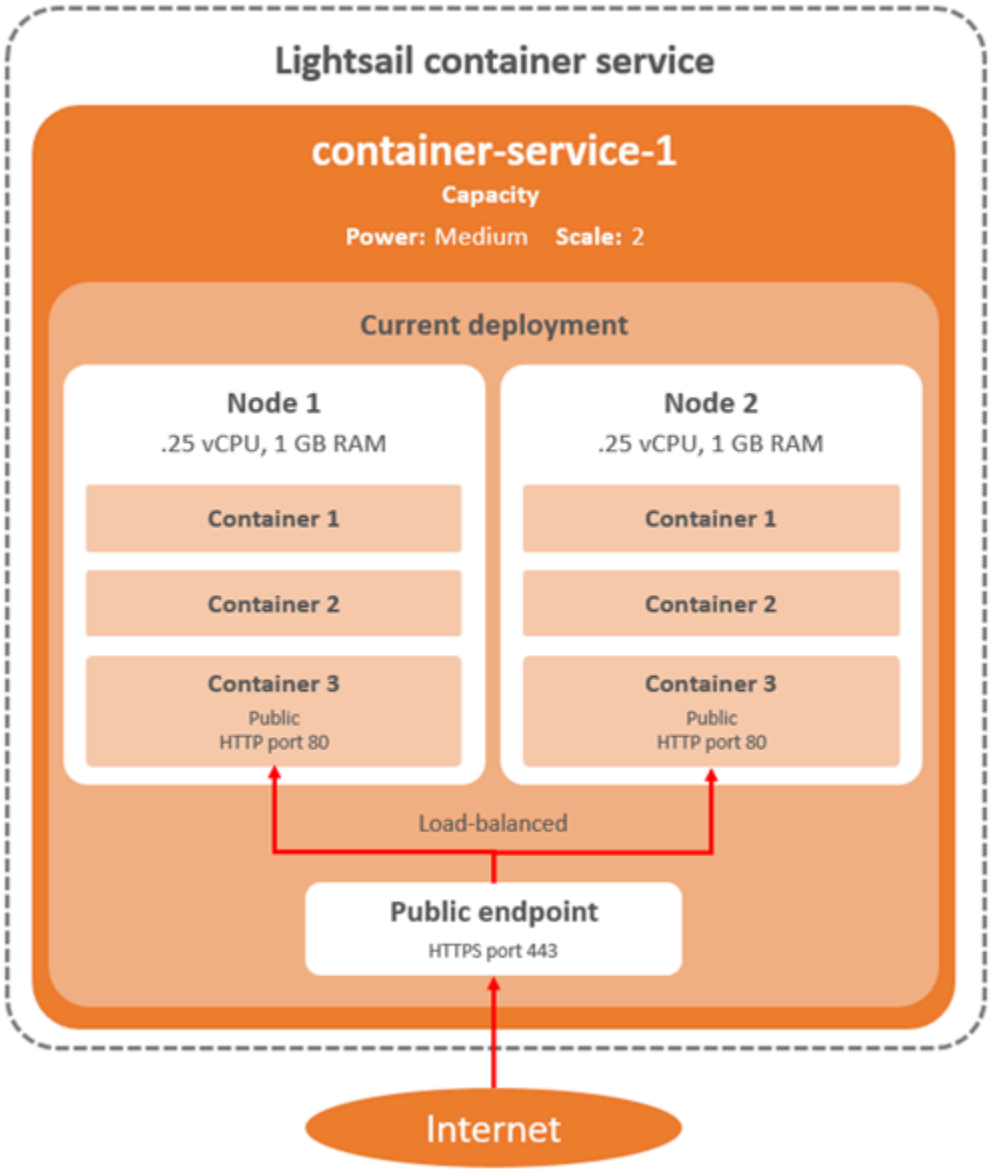
컨테이너 및 컨테이너 이미지에 대한 자세한 내용은 Docker 문서의 컨테이너란?을 참조하세요.

Lightsail 컨테이너 서비스 요소

다음은 시작하기 전에 이해해야 하는 Lightsail 컨테이너 서비스의 주요 요소입니다.

Lightsail 컨테이너 서비스

컨테이너 서비스는 Lightsail을 사용할 수 있는 모든 위치에서 생성할 수 있는 Lightsail 컴퓨팅 리소스입니다. AWS 리전 언제든지 컨테이너 서비스를 만들고 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스 생성 및 Lightsail 컨테이너 서비스 삭제를 참조하십시오.



컨테이너 서비스 용량(규모 및 성능)

컨테이너 서비스를 처음 생성할 때는 다음과 같은 용량 파라미터를 선택해야 합니다.

- 규모(Scale) - 컨테이너 워크로드를 실행할 컴퓨팅 노드의 수입니다. 컨테이너 워크로드는 서비스의 컴퓨팅 노드 전체에 복사됩니다. 컨테이너 서비스에 대해 최대 20개의 컴퓨팅 노드를 지정할 수 있습니다. 가용성을 개선하고 용량을 늘리려면 서비스 성능을 좌우하는 노드 수에 따라 규모를 선택하면 됩니다. 컨테이너에 대한 트래픽은 모든 노드에서 로드 밸런싱됩니다.
- 성능(Power) - 컨테이너 서비스에 있는 각 노드의 메모리 및 vCPU입니다. 선택할 수 있는 성능은 나노(Na), 마이크로(Mi), 스몰(Sm), 미디엄(Md), 라지(Lg), 엑스라지(Xl)이며, 뒤로 갈수록 메모리와 vCPU 용량이 점차 더 커집니다.

컨테이너 서비스 규모를 1보다 크게 지정하면 컨테이너 워크로드가 서비스의 여러 컴퓨팅 노드에 걸쳐 복사됩니다. 예를 들어, 서비스 규모가 3이고 성능이 나노인 경우 각각 512MB의 RAM과 0.25개의 vCPU를 갖춘 3개의 컴퓨팅 리소스에서 컨테이너 워크로드 사본 3개가 실행됩니다. 수신 트래픽은 3개의 리소스 간에 로드 밸런싱됩니다. 컨테이너 서비스에 더 큰 용량을 지정할수록 처리할 수 있는 트래픽의 수가 늘어납니다.

프로비저닝이 부족해지면 언제든지 다운타임 없이 컨테이너 서비스의 성능 및 규모를 동적으로 늘리고, 과다 프로비저닝될 경우 축소할 수 있습니다. Lightsail은 현재 배포와 함께 용량 변경을 자동으로 관리합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스의 용량 변경을 참조하세요.

요금

컨테이너 서비스의 월별 요금은 성능 요금과 컴퓨팅 노드 수(서비스 규모)를 곱하여 계산됩니다. 예를 들어, 가격이 40 USD이고 컴퓨팅 노드가 3개 규모인 미디엄 성능 서비스를 사용하려면 월 120 USD를 부담해야 합니다. 컨테이너 서비스 요금은 컨테이너 서비스의 사용 및 배포 여부에 관계없이 부과됩니다. 요금이 더 이상 청구되지 않도록 하려면 컨테이너 서비스를 삭제해야 합니다.

각 컨테이너 서비스에는 구성된 용량에 관계없이 매월 500GB의 데이터 전송 할당량이 포함됩니다. 데이터 전송 할당량은 서비스에 대해 어떤 성능 및 규모를 선택하더라도 변함이 없습니다. 할당량을 초과하여 인터넷으로 데이터를 전송할 경우 GB당 0.09 USD부터 시작하는 초과 요금이 부과됩니다 AWS 리전 . 할당량을 초과하여 인터넷에서 전송된 데이터에는 초과 요금이 부과되지 않습니다. 자세한 내용은 Lightsail 요금 페이지를 참조하세요.

배포

Lightsail 컨테이너 서비스에 배포를 생성할 수 있습니다. 배포는 서비스에서 시작하려는 컨테이너 워크로드의 사양 집합입니다.

배포의 각 컨테이너 항목에는 다음과 같은 파라미터를 지정할 수 있습니다.

- 시작할 컨테이너의 이름
- 컨테이너에 사용할 소스 컨테이너 이미지
- 컨테이너를 시작할 때 실행할 명령
- 컨테이너에 적용할 환경 변수
- 컨테이너에서 열 네트워크 포트
- 컨테이너 서비스의 기본 도메인을 통해 공개적으로 액세스할 수 있도록 지원하는 배포의 컨테이너

> **Note**
>
> 배포에 있는 컨테이너 하나만 각 컨테이너 서비스에 공개적으로 액세스할 수 있습니다.

다음 상태 확인 파라미터는 배포가 시작된 후 배포의 퍼블릭 엔드포인트에 적용됩니다.

- 상태 확인을 수행할 디렉터리 경로입니다.
- 간격 초, 시간 초과 초, 성공 코드, 정상 임계값 및 비정상 임계값과 같은 고급 상태 확인 설정입니다.

컨테이너 서비스에는 활성 배포가 동시에 하나만 존재할 수 있으며, 배포에는 최대 10개의 컨테이너 항목이 포함될 수 있습니다. 컨테이너 서비스를 생성하면서 배포를 생성하거나 서비스를 설정하여 실행하고 난 후에 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 배포 생성 및 관리를 참조하세요.

배포 버전

컨테이너 서비스에서 생성하는 모든 배포는 배포 버전으로 저장됩니다. 기존 배포의 파라미터를 수정하면 컨테이너가 서비스에 다시 배포되고 수정된 배포로 인해 새 배포 버전이 만들어집니다. 각 컨테이너 서비스에 대한 최신 배포 버전 50개가 저장됩니다. 50개의 배포 버전 중 하나를 사용하여 동일한 컨테이너 서비스에서 새 배포를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 배포 생성 및 관리를 참조하세요.

컨테이너 이미지 소스

배포를 생성할 때 배포의 각 컨테이너 항목에 소스 컨테이너 이미지를 지정해야 합니다. 배포를 생성한 직후 컨테이너 서비스는 사용자가 지정한 소스에서 이미지를 가져와 컨테이너를 생성하는 데 사용합니다.

이미지는

- Amazon ECR Public Gallery 또는 기타 퍼블릭 컨테이너 이미지 레지스트리와 같은 퍼블릭 레지스트리. Amazon ECR에 대한 자세한 내용은 Amazon ECR Public User Guide의 What Is Amazon Elastic Container Registry Public?를 참조하세요.
- 로컬 시스템에서 컨테이너 서비스로 푸시된 이미지. 로컬 시스템에 컨테이너 이미지를 생성하는 경우 해당 이미지를 컨테이너 서비스에 푸시하여 배포를 생성할 때 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 이미지 생성 및 컨테이너 이미지 푸시 및 관리를 참조하세요.

Lightsail 컨테이너 서비스는 Linux 기반 컨테이너 이미지를 지원합니다. Windows 기반 컨테이너 이미지는 현재 지원되지 않지만 Windows에서 Docker, AWS Command Line Interface (AWS CLI) 및 Lightsail Control (lightsailctl) 플러그인을 실행하여 Linux 기반 이미지를 빌드하고 Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시할 수 있습니다.

컨테이너 서비스 ARN

Amazon 리소스 이름 (ARN) 은 리소스를 고유하게 AWS 식별합니다. IAM 정책 및 API 호출과 같이 모든 영역에서 리소스를 명확하게 지정해야 하는 경우 ARN이 필요합니다. AWS

컨테이너 서비스의 ARN을 가져오려면 `GetContainerServices` Lightsail API 작업을 사용하고 파라미터를 사용하여 컨테이너 서비스의 이름을 지정합니다. `serviceName` 컨테이너 서비스 ARN은 다음 예와 같이 해당 작업의 결과에 나열됩니다. 자세한 내용은 Amazon GetContainerServicesLightsail API 레퍼런스를 참조하십시오.

다음과 같은 결과가 출력됩니다.

```
{
    "containerServices": [
        {
            "containerServiceName": "container-service-1",
            "arn": "arn:aws:lightsail: :111122223333:ContainerService/
a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
            "createdAt": "2024-01-01T00:00:00+00:00",
            "location": {
                "availabilityZone": "all",
                "regionName": "us-west-2"
        },
        .....
}
```

퍼블릭 엔드포인트 및 기본 도메인

배포를 생성할 때 배포에서 컨테이너 서비스의 퍼블릭 엔드포인트로 사용할 컨테이너 항목을 지정할 수 있습니다. 퍼블릭 엔드포인트 컨테이너의 애플리케이션은 임의로 생성된 컨테이너 서비스의 기본 도메인을 통해 인터넷에서 공개적으로 액세스할 수 있습니다. 기본 도메인의 형식은 다음과 같습니다`https://<ServiceName>.<RandomGUID>.<AWSRegion>.cs.amazonlightsail.com`. *< ServiceName >#* 컨테이너 서비스의 <RandomGUID>이름이고, Lightsail 계정에서 임의로 생성된 컨테이너 서비스의 글로벌 고유 식별자이며, *< AWSRegion >#* 컨테이너 서비스가 생성된 이름입니다. AWS 리전 AWS 리전 Lightsail 컨테이너 서비스의 퍼블릭 엔드포인트는 HTTPS만 지원하며 TCP

또는 UDP 트래픽은 지원하지 않습니다. 하나의 컨테이너만 서비스의 퍼블릭 엔드포인트가 될 수 있습니다. 따라서 나머지 컨테이너가 내부적으로 액세스할 수 있는 동안 애플리케이션의 프런트 엔드를 호스팅하는 컨테이너를 퍼블릭 엔드포인트로 선택해야 합니다.

컨테이너 서비스의 기본 도메인을 사용하거나 자체 사용자 지정 도메인(등록된 도메인 이름)을 사용할 수 있습니다. 컨테이너 서비스와 함께 사용자 지정 도메인을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 컨테이너 서비스용 사용자 지정 도메인 사용 설정 및 관리를 참조하세요.

프라이빗 도메인

또한 모든 컨테이너 서비스에는 컨테이너 서비스 이름 *< ServiceName >* 형식의 프라이빗 도메인이 있습니다. *<ServiceName>*.service.local 프라이빗 도메인을 사용하여 서비스와 동일한 AWS 리전에 있는 다른 Lightsail 리소스에서 컨테이너 서비스에 액세스할 수 있습니다. 프라이빗 도메인은 서비스 배포에서 퍼블릭 엔드포인트를 지정하지 않은 경우 컨테이너 서비스에 액세스할 수 있는 유일한 방법입니다. 퍼블릭 엔드포인트를 지정하지 않더라도 컨테이너 서비스에 대해 기본 도메인이 생성되지만, 해당 도메인을 찾아보려고 하면 `404 No Such Service` 오류 메시지가 표시됩니다.

컨테이너 서비스의 프라이빗 도메인을 사용하여 특정 컨테이너에 액세스하려면 연결 요청을 수락할 컨테이너의 개방 포트를 지정해야 합니다. 요청 도메인의 형식을 다음과 같이 *<ServiceName>*.service.local:*<PortNumber>* 지정하면 됩니다. *< ServiceName >#* 컨테이너 서비스의 이름이고 *< PortNumber >#* 연결하려는 컨테이너의 열린 포트입니다. 예를 들어, `container-service-1`이라는 컨테이너 서비스에 배포를 생성하고 포트 6379가 열려 있는 Redis 컨테이너를 지정하는 경우 요청 도메인 형식을 *container-service-1*.service.local:*6379*로 지정해야 합니다.

사용자 지정 도메인 및 SSL/TLS 인증서

기본 도메인을 사용하는 대신 컨테이너 서비스와 함께 최대 4개의 사용자 지정 도메인을 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 사용자 지정 도메인에 대한 트래픽(예: `example.com`)을 퍼블릭 엔드포인트로 레이블이 지정된 배포의 컨테이너로 연결할 수 있습니다.

서비스와 함께 사용자 지정 도메인을 사용하려면 먼저 사용할 도메인에 대한 SSL/TLS 인증서를 요청해야 합니다. 그런 다음 도메인의 DNS에 CNAME 레코드 집합을 추가하여 SSL/TLS 인증서를 검증해야 합니다. SSL/TLS 인증서가 검증되면 유효한 SSL/TLS 인증서를 서비스에 연결하여 컨테이너 서비스에서 사용자 지정 도메인을 사용하도록 설정합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 SSL/TLS 인증서 생성, Lightsail 컨테이너 서비스에 대한 SSL/TLS 인증서 유효성 검사 및 Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 사용자 지정 도메인 활성화 및 관리를 참조하십시오.

컨테이너 로그

컨테이너 서비스의 모든 컨테이너는 액세스할 수 있는 로그를 생성하여 컨테이너의 운영을 진단합니다. 이 로그가 컨테이너 내부에서 실행되는 프로세스의 stdout 및 stderr 스트림을 제공합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 지표 확인을 참조하세요.

지표

컨테이너 서비스의 지표를 모니터링하여 과도한 활용으로 인해 발생할 수 있는 문제를 진단할 수 있습니다. 또한, 지표를 모니터링하여 서비스가 과소 또는 과다 프로비저닝되었는지 확인할 수도 있습니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 지표 확인을 참조하세요.

Lightsail 컨테이너 서비스 사용

로컬 시스템에서 서비스로 컨테이너 이미지를 푸시하고 배포에 사용하려는 경우 Lightsail 컨테이너 서비스를 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Lightsail 계정에 컨테이너 서비스를 생성합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스 생성을 참조하십시오.
2. 로컬 시스템에 자체 컨테이너 이미지를 생성하는 데 필요한 소프트웨어를 설치하고 이를 Lightsail 컨테이너 서비스로 푸시합니다. 자세한 내용은 다음과 같은 가이드를 참조하세요.
   - Lightsail 컨테이너 서비스의 컨테이너 이미지를 관리하는 소프트웨어를 설치합니다.
   - Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 컨테이너 이미지 생성
   - Lightsail 컨테이너 서비스에서 컨테이너 이미지를 푸시하고 관리합니다.
3. 컨테이너를 구성하고 시작하는 컨테이너 서비스에서 배포를 생성합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 배포 생성 및 관리를 참조하십시오.
4. 컨테이너 서비스의 이전 배포를 확인합니다. 이전 배포 버전을 사용하여 새 배포를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 배포 버전 보기 및 관리를 참조하십시오.
5. 컨테이너 서비스의 컨테이너 로그를 확인합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 컨테이너 로그 보기를 참조하십시오.
6. 컨테이너와 함께 사용하려는 도메인에 대한 SSL/TLS 인증서를 생성합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하십시오.
7. 도메인의 DNS에 레코드를 추가하여 SSL/TLS 인증서를 검증합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 SSL/TLS 인증서 유효성 검사를 참조하십시오.
8. 컨테이너 서비스에 유효한 SSL/TLS 인증서를 연결하여 사용자 지정 도메인을 사용하도록 설정합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 사용자 지정 도메인 활성화 및 관리를 참조하십시오.

9. 컨테이너 서비스의 사용률 지표를 모니터링합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 지표 확인을 참조하세요.
10. (선택 사항) 성능 사양을 높여 컨테이너 서비스의 용량을 수직적으로, 규모 사양을 늘려 용량을 수평적으로 확장할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 용량 변경을 참조하십시오.
11. 컨테이너 서비스를 사용하지 않는 경우 월별 요금이 발생하지 않도록 이를 삭제합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스 삭제를 참조하십시오.

배포 시 공용 레지스트리의 컨테이너 이미지를 사용하려는 경우 Lightsail 컨테이너 서비스를 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Lightsail 계정에 컨테이너 서비스를 생성합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스 생성을 참조하십시오.
2. 퍼블릭 레지스트리의 컨테이너 이미지를 사용하려면 Amazon ECR Public Gallery와 같은 퍼블릭 레지스트리에서 컨테이너 이미지를 찾습니다. Amazon ECR에 대한 자세한 내용은 Amazon ECR Public User Guide의 What Is Amazon Elastic Container Registry Public?를 참조하세요.
3. 컨테이너를 구성하고 시작하는 컨테이너 서비스에서 배포를 생성합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 배포 생성 및 관리를 참조하십시오.
4. 컨테이너 서비스의 이전 배포를 확인합니다. 이전 배포 버전을 사용하여 새 배포를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 배포 버전 보기 및 관리를 참조하십시오.
5. 컨테이너 서비스의 컨테이너 로그를 확인합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 컨테이너 로그 보기를 참조하십시오.
6. 컨테이너와 함께 사용하려는 도메인에 대한 SSL/TLS 인증서를 생성합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하십시오.
7. 도메인의 DNS에 레코드를 추가하여 SSL/TLS 인증서를 검증합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 SSL/TLS 인증서 유효성 검사를 참조하십시오.
8. 컨테이너 서비스에 유효한 SSL/TLS 인증서를 연결하여 사용자 지정 도메인을 사용하도록 설정합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 사용자 지정 도메인 활성화 및 관리를 참조하십시오.
9. 컨테이너 서비스의 사용률 지표를 모니터링합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 지표 확인을 참조하세요.
10. (선택 사항) 성능 사양을 높여 컨테이너 서비스의 용량을 수직적으로, 규모 사양을 늘려 용량을 수평적으로 확장할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 용량 변경을 참조하십시오.
11. 컨테이너 서비스를 사용하지 않는 경우 월별 요금이 발생하지 않도록 이를 삭제합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스 삭제를 참조하십시오.

Lightsail로 가용성이 높은 컨테이너 서비스를 만드세요

이 안내서에서는 Lightsail 콘솔을 사용하여 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스를 생성하는 방법을 보여주고 구성할 수 있는 컨테이너 서비스 설정을 설명합니다.

시작하기 전에 Lightsail 컨테이너 서비스의 요소를 숙지하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스를 참조하세요.

컨테이너 서비스 용량(규모 및 성능)

컨테이너 서비스를 처음 생성할 때는 컨테이너 서비스 용량을 선택해야 합니다. 용량은 다음 파라미터의 조합으로 구성됩니다.

- 규모(Scale) - 컨테이너 워크로드를 실행할 컴퓨팅 노드의 수입니다. 컨테이너 워크로드는 서비스의 컴퓨팅 노드 전체에 복사됩니다. 컨테이너 서비스에 대해 최대 20개의 컴퓨팅 노드를 지정할 수 있습니다. 가용성을 개선하고 용량을 늘리려면 서비스 성능을 좌우하는 노드 수에 따라 규모를 선택하면 됩니다. 컨테이너에 대한 트래픽은 모든 노드에서 로드 밸런싱됩니다.
- 성능(Power) - 컨테이너 서비스에 있는 각 노드의 메모리 및 vCPU입니다. 선택할 수 있는 성능은 나노(Na), 마이크로(Mi), 스몰(Sm), 미디엄(Md), 라지(Lg), 엑스라지(Xl)이며, 뒤로 갈수록 메모리와 vCPU 용량이 점차 더 커집니다.

수신 트래픽은 컨테이너 서비스의 규모(컴퓨팅 노드 수)에 걸쳐 로드 밸런싱됩니다. 예를 들어, 규모가 3인 나노 성능 서비스를 사용하면 컨테이너 워크로드 사본을 3개 실행할 수 있습니다. 각 노드에는 512MB의 RAM과 0.25개의 vCPU가 있습니다. 수신 트래픽은 3개 노드에 걸쳐 로드 밸런싱됩니다. 컨테이너 서비스에 더 큰 용량을 선택할수록 처리할 수 있는 트래픽의 수가 늘어납니다.

프로비저닝이 부족해지면 언제든지 다운타임 없이 컨테이너 서비스의 성능 및 규모를 동적으로 늘리고, 과다 프로비저닝될 경우 축소할 수 있습니다. Lightsail은 현재 배포와 함께 용량 변경을 자동으로 관리합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 용량 변경을 참조하십시오.

요금

컨테이너 서비스의 월별 요금은 기본 성능 요금과 규모(컴퓨팅 노드 수)를 곱하여 계산됩니다. 예를 들어, 규모가 3인 40 USD의 미디엄 성능 서비스를 사용하면 월 120 USD를 부담해야 합니다.

각 컨테이너 서비스에는 구성된 용량에 관계없이 매월 500GB의 데이터 전송 할당량이 포함됩니다. 데이터 전송 할당량은 서비스에 대해 어떤 성능 및 규모를 선택하더라도 변함이 없습니다. 할당량을 초과하여 인터넷으로 데이터를 내보낼 경우 초과 요금은 AWS 리전에 따라 다르며, GB당 0.09 USD부터 시

작합니다. 할당량을 초과하여 인터넷에서 전송된 데이터에는 초과 요금이 부과되지 않습니다. 자세한 내용은 Lightsail 요금 페이지를 참조하세요.

컨테이너 서비스 요금은 컨테이너 서비스의 사용 및 배포 여부에 관계없이 부과됩니다. 요금이 더 이상 청구되지 않도록 하려면 컨테이너 서비스를 삭제해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스 삭제를 참조하십시오.

컨테이너 서비스 상태

컨테이너 서비스는 다음 상태 중 하나일 수 있습니다.

- 보류 중(Pending) - 컨테이너 서비스가 생성 중입니다.
- 준비(Ready) - 컨테이너 서비스가 실행 중이지만, 활성 컨테이너 배포가 없습니다.
- 배포 중(Deploying) - 컨테이너 서비스에 배포가 시작됩니다.
- 실행 중(Running) - 컨테이너 서비스가 실행 중이며 활성 컨테이너 배포가 있습니다.
- 업데이트 중(Updating) - 컨테이너 서비스 용량 또는 사용자 지정 도메인이 업데이트되고 있습니다.
- 삭제 중(Deleting) - 컨테이너 서비스가 삭제 중입니다. 컨테이너 서비스를 삭제하기로 선택하면 컨테이너 서비스가 한동안 이 상태로 유지됩니다.
- 사용 중지(Disabled) - 컨테이너 서비스 사용이 중지되고, 활성 배포와 컨테이너가 있는 경우 종료됩니다.

컨테이너 서비스 하위 상태

컨테이너 서비스가 배포 중 또는 업데이트 중 상태이면 다음과 같은 추가 하위 상태 중 하나가 컨테이너 서비스 상태 아래에 표시됩니다.

- 시스템 리소스 생성 중(Creating system resources) - 컨테이너 서비스의 시스템 리소스를 생성하는 중입니다.
- 네트워크 인프라 생성 중(Creating network infrastructure) - 컨테이너 서비스의 네트워크 인프라를 생성하는 중입니다.
- 인증서 프로비저닝(Provisioning certificate) - 컨테이너 서비스용 SSL/TLS 인증서를 생성하는 중입니다.
- 서비스 프로비저닝(Provisioning service) - 컨테이너 서비스를 프로비저닝하는 중입니다.
- 배포 생성 중(Creating deployment) - 컨테이너 서비스에서 배포를 생성하는 중입니다.
- 상태 확인 평가 중(Evaluating health check) - 배포 상태를 평가하는 중입니다.
- 배포 활성화 중(Activating deployment) - 배포를 활성화하는 중입니다.

컨테이너 서비스가 보류 중(Pending) 상태이면 다음과 같은 추가 하위 상태 중 하나가 컨테이너 서비스 상태 아래에 표시됩니다.

- 인증서 제한 초과(Certificate limit exceeded) - 컨테이너 서비스에 필요한 SSL/TLS 인증서가 계정에 허용된 최대 인증서 수를 초과합니다.
- 알 수 없는 오류(Unknown error) - 컨테이너 서비스를 생성하는 중에 오류가 발생했습니다.

컨테이너 서비스 생성

Lightsail 컨테이너 서비스를 생성하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 컨테이너 서비스 생성(Create container service)을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 생성 페이지에서 변경을 AWS 리전 선택한 다음 컨테이너 서비스에 AWS 리전 맞는 것을 선택합니다.
5. 컨테이너 서비스의 용량을 선택합니다. 자세한 내용은 가이드의 컨테이너 서비스 용량(규모 및 성능) 섹션을 참조하세요.
6. 컨테이너 서비스를 생성하면서 동시에 시작할 배포를 생성하려면 다음 단계를 완료하세요. 그렇지 않으면 7단계로 건너뛰고 배포 없이 컨테이너 서비스를 생성합니다.

   퍼블릭 레지스트리에서 컨테이너 이미지를 사용하려는 경우 배포와 함께 컨테이너 서비스를 생성합니다. 아니면 로컬 시스템에 있는 컨테이너 이미지를 사용하려는 경우 배포 없이 서비스를 생성합니다. 서비스를 설정하고 실행한 후 컨테이너 이미지를 로컬 시스템에서 컨테이너 서비스로 푸시할 수 있습니다. 그런 다음 컨테이너 서비스에 등록되어 있는 푸시된 컨테이너 이미지를 사용하여 배포를 생성할 수 있습니다.

   a. 배포 생성(Create a deployment)을 선택합니다.

   b. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:

      - 예제 배포 선택 - Lightsail 팀이 사전 구성된 배포 파라미터 세트와 함께 큐레이션한 컨테이너 이미지를 사용하여 배포를 생성하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 이용하면 널리 사용되는 컨테이너를 컨테이너 서비스에서 가장 빠르고 쉽게 설치하고 실행할 수 있습니다.
      - 사용자 지정 배포 지정(Specify a custom deployment) - 선택한 컨테이너를 지정하여 배포를 생성하려면 이 옵션을 선택합니다.

새 배포 파라미터를 입력할 수 있는 배포 양식 보기가 열립니다.

c. 배포의 파라미터를 입력합니다. 지정할 수 있는 배포 파라미터에 대한 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스의 배포 생성 및 관리 가이드에서 배포 파라미터 섹션을 참조하십시오.

d. 컨테이너 항목 추가(Add container entry)를 선택하여 둘 이상의 컨테이너 항목을 배포에 추가합니다. 배포에 컨테이너 항목을 10개까지 포함할 수 있습니다.

e. 배포 파라미터를 입력했으면 저장 및 배포(Save and deploy)를 선택하여 컨테이너 서비스에 배포를 생성합니다.

7. 컨테이너 서비스 이름을 입력합니다.

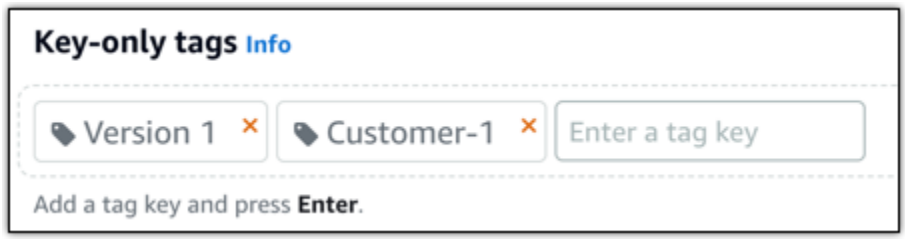
   컨테이너 서비스 이름은 다음과 같아야 합니다.

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~63자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 및 하이픈으로만 구성되어야 합니다.
   - 하이픈(-)으로 단어를 구분할 수 있지만, 이름의 시작이나 끝에 사용할 수는 없습니다.

   > **Note**
   >
   > 지정한 이름은 컨테이너 서비스의 기본 도메인 이름 일부가 되며 전체 공개됩니다.

8. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 컨테이너 서비스에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

   - 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

     키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.

> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

9. 컨테이너 서비스 생성(Create container service)을 선택합니다.

   새 컨테이너 서비스의 관리 페이지로 리디렉션됩니다. 새 컨테이너 서비스를 생성하는 동안 상태는 보류 중(Pending)입니다. 잠시 후 현재 배포가 없으면 서비스 상태가 준비(Ready)로 변경되거나 배포를 생성했으면 실행 중(Running)으로 변경됩니다.

Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 Docker 이미지 구축 및 테스트

Docker를 사용하면 컨테이너를 기반으로 하는 분산 애플리케이션을 구축, 실행, 테스트 및 배포할 수 있습니다. Amazon Lightsail 컨테이너 서비스는 배포에서 Docker 컨테이너 이미지를 사용하여 컨테이너를 시작합니다.

이 가이드에서는 Dockerfile을 사용하여 로컬 시스템에 컨테이너 이미지를 생성하는 방법을 안내합니다. 이미지가 생성되면 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시하여 배포할 수 있습니다.

이 가이드의 절차를 완료하려면 기본적으로 Docker가 무엇이고 어떻게 작동하는지를 이해해야 합니다. Docker에 대한 자세한 내용은 Docker란 무엇인가? 및 Docker 개요를 참조하세요.

목차

- 컨테이너 이미지를 생성한 후의 다음 단계

1단계: 필수 구성 요소 완성

시작하기 전에 컨테이너를 생성하는 데 필요한 소프트웨어를 설치한 다음 Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시해야 합니다. 예를 들어, Lightsail 컨테이너 서비스와 함께 사용할 수 있는 컨테이너 이미지를 생성하고 구축하려면 Docker를 설치하고 사용해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스용 컨테이너 이미지를 관리하기 위한 소프트웨어 설치를 참조하세요.

2단계: Dockerfile 생성 및 컨테이너 이미지 구축

Dockerfile을 생성하고 Dockerfile에서 `mystaticwebsite` Docker 컨테이너 이미지를 구축하려면 다음 절차를 완료하세요. 컨테이너 이미지는 Ubuntu의 Apache 웹 서버에서 호스팅되는 간단한 정적 웹 사이트에 사용됩니다.

1. 로컬 시스템에 Dockerfile을 저장할 `mystaticwebsite` 폴더를 생성합니다.
2. 방금 만든 폴더에 Dockerfile을 생성합니다.

   Dockerfile은 `.TXT`와 같은 파일 확장자를 사용하지 않습니다. 전체 파일 이름은 `Dockerfile`입니다.
3. 컨테이너 이미지를 구성하는 방법에 따라 다음 코드 블록 중 하나를 복사하여 Dockerfile에 붙여넣습니다.

   - 간단한 정적 웹 사이트 컨테이너 이미지를 Hello World 메시지와 함께 생성하려면 다음 코드 블록을 복사하여 Dockerfile에 붙여넣습니다. 이 코드 샘플은 Ubuntu 18.04 이미지를 사용합니다. `RUN` 지침은 패키지 캐시를 업데이트하고 Apache를 설치 및 구성한 후 Hello World 메시지를 웹 서버의 문서 루트로 인쇄합니다. `EXPOSE` 지침은 컨테이너에 포트 80을 노출하고 `CMD` 지침은 웹 서버를 시작합니다.

     ```
     FROM ubuntu:18.04

     # Install dependencies
     RUN apt-get update && \
      apt-get -y install apache2

     # Write hello world message
     RUN echo 'Hello World!' > /var/www/html/index.html

     # Open port 80
     ```

```
EXPOSE 80

# Start Apache service
CMD ["/usr/sbin/apache2ctl", "-D", "FOREGROUND"]
```

- 정적 웹 사이트 컨테이너 이미지에 사용자 고유의 HTML 파일 집합을 사용하려면 Dockerfile을 저장하는 폴더와 동일한 폴더에 `html` 폴더를 생성합니다. 그런 다음 HTML 파일을 해당 폴더에 넣습니다.

  HTML 파일이 `html` 폴더에 있으면 다음 코드 블록을 복사하여 Dockerfile에 붙여넣습니다. 이 코드 샘플은 Ubuntu 18.04 이미지를 사용합니다. `RUN` 지침은 패키지 캐시를 업데이트하고 Apache를 설치 및 구성합니다. `COPY` 지침은 html 폴더의 내용을 웹 서버의 문서 루트에 복사합니다. `EXPOSE` 지침은 컨테이너에 포트 80을 노출하고 `CMD` 지침은 웹 서버를 시작합니다.

```
FROM ubuntu:18.04

# Install dependencies
RUN apt-get update && \
 apt-get -y install apache2

# Copy html directory files
COPY html /var/www/html/

# Open port 80
EXPOSE 80

CMD ["/usr/sbin/apache2ctl", "-D", "FOREGROUND"]
```

4. 명령 프롬프트 또는 터미널 창을 열고 Dockerfile을 저장할 폴더로 디렉터리를 변경합니다.
5. 다음 명령을 입력하여 폴더의 Dockerfile을 사용하여 컨테이너 이미지를 구축합니다. 이 명령은 이름이 `mystaticwebsite`인 새 Docker 컨테이너 이미지를 구축합니다.

```
docker build -t mystaticwebsite .
```

   이미지가 성공적으로 구축되었음을 확인하는 메시지가 표시됩니다.

6. 다음 명령을 입력하여 로컬 시스템의 컨테이너 이미지를 확인합니다.

```
docker images --filter reference=mystaticwebsite
```

   다음 예와 유사한 결과가 나타나 생성된 새 컨테이너 이미지를 보여줍니다.

```
C:\Users\[redacted]\Documents\Docker\Dockerfiles\mystaticwebsite>docker images --filter reference=mystaticwebsite
REPOSITORY          TAG                 IMAGE ID            CREATED             SIZE
mystaticwebsite     latest              8f7ffd1013e0        8 minutes ago       199MB
```

새로 구축한 컨테이너 이미지를 사용하여 테스트하고 로컬 시스템에서 새 컨테이너를 실행할 준비를 마쳤습니다. 이 가이드의 다음 3단계: 새 컨테이너 이미지 실행 섹션을 이어서 진행하세요.

3단계: 새 컨테이너 이미지 실행

생성한 새 컨테이너 이미지를 실행하려면 다음 단계를 완료하세요.

1. 명령 프롬프트 또는 터미널 창에서 다음 명령을 입력하여 가이드의 이전 2단계: Dockerfile 생성 및 컨테이너 이미지 구축 섹션에서 구축한 컨테이너 이미지를 실행합니다. `-p 8080:80` 옵션은 컨테이너의 노출된 포트 80을 로컬 시스템의 포트 8080에 매핑합니다. `-d` 옵션은 컨테이너가 분리 모드에서 실행되도록 지정합니다.

   ```
   docker container run -d -p 8080:80 --name mystaticwebsite mystaticwebsite:latest
   ```

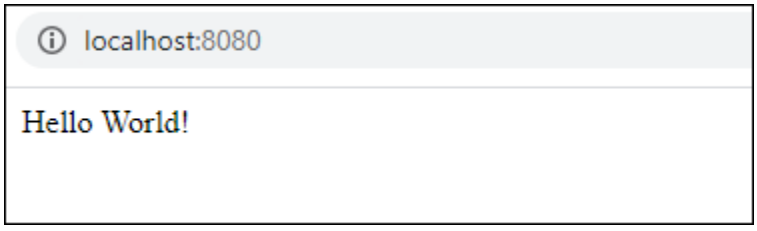
2. 다음 명령을 입력하여 실행 중인 컨테이너를 확인합니다.

   ```
   docker container ls -a
   ```

   다음 예와 유사한 결과가 나타나 실행 중인 새 컨테이너를 보여줍니다.

   ```
   C:\Users\[redacted]\Documents\Docker\Dockerfiles\mystaticwebsite>docker container ls -a
   CONTAINER ID        IMAGE                     COMMAND                  CREATED             STATUS              PORTS                    NAMES
   62382081e06b        mystaticwebsite:latest    "/bin/sh -c /root/ru…"   6 minutes ago       Up 6 minutes        0.0.0.0:8080->80/tcp     mystaticwebsite
   ```

3. 컨테이너가 설정되고 실행 중인지 확인하려면 새 브라우저 창을 열고 `http://localhost:8080`을 찾습니다. 다음 예와 비슷한 메시지가 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 이렇게 하면 컨테이너가 로컬 시스템에서 설정되어 실행 중인지 확인할 수 있습니다.

새로 구축한 컨테이너 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스에 배포할 수 있도록 Lightsail 계정으로 푸시할 준비를 마쳤습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스에서 컨테이너 이미지 푸싱 및 관리를 참조하세요.

(선택 사항) 4단계: 로컬 시스템에서 실행 중인 컨테이너 정리

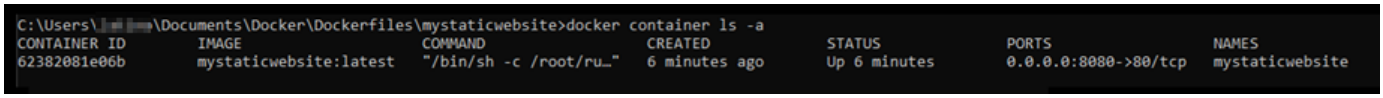
Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시할 수 있는 컨테이너 이미지를 생성했으니, 가이드의 절차에 따른 결과로 로컬 시스템에서 실행 중인 컨테이너를 정리해야 합니다.

로컬 시스템에서 실행 중인 컨테이너를 정리하려면 다음 단계를 완료하세요.

1. 다음 명령을 실행하여 로컬 시스템에서 실행 중인 컨테이너를 확인합니다.

   ```
   docker container ls -a
   ```

   다음과 유사한 결과가 나타나 로컬 시스템에서 실행 중인 컨테이너의 이름을 나열합니다.

2. 다음 명령을 실행하여 가이드의 앞부분에서 생성하여 실행 중인 컨테이너를 제거합니다. 이렇게 하면 컨테이너가 강제로 중지되고 영구적으로 삭제됩니다.

   ```
   docker container rm <ContainerName> --force
   ```

   명령에서 < ContainerName >를 중지하려는 컨테이너의 이름으로 바꾸고 삭제합니다.

   예제

   ```
   docker container rm mystaticwebsite --force
   ```

   이제 가이드를 따라 생성한 컨테이너가 삭제됩니다.

컨테이너 이미지를 생성한 후의 다음 단계

컨테이너 이미지를 생성한 후 배포할 준비가 되면 해당 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스 이미지 관리를 참조하십시오.

주제

- Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 컨테이너 이미지 푸시, 보기 및 삭제
- Docker AWS CLI, 및 컨테이너용 Lightsail 컨트롤 플러그인 설치
- Lightsail 컨테이너 서비스에 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스 권한 부여

Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 컨테이너 이미지 푸시, 보기 및 삭제

Amazon Lightsail 컨테이너 서비스에서 배포를 생성할 때는 각 컨테이너 항목에 소스 컨테이너 이미지를 지정해야 합니다. Amazon ECR Public Gallery와 같은 퍼블릭 레지스트리의 이미지를 사용하거나 로컬 시스템에서 생성한 이미지를 사용할 수 있습니다. 이 가이드에서는 로컬 시스템에서 Lightsail 컨테이너 서비스로 컨테이너 이미지를 푸시하는 방법을 안내합니다. 컨테이너 이미지를 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 컨테이너 서비스 이미지 생성을 참조하세요.

목차

사전 조건

컨테이너 이미지를 컨테이너 서비스로 푸시하기 전에 다음 사전 조건을 완료하세요.

- Lightsail 계정에 컨테이너 서비스를 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스 생성을 참조하세요.
- 로컬 시스템에 자체 컨테이너 이미지를 생성하는 데 필요한 소프트웨어를 설치하고 이를 Lightsail 컨테이너 서비스로 푸시합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스용 컨테이너 이미지를 관리하기 위한 소프트웨어 설치를 참조하세요.
- 로컬 시스템에서 Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시할 컨테이너 이미지를 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스용 컨테이너 이미지 생성을 참조하세요.

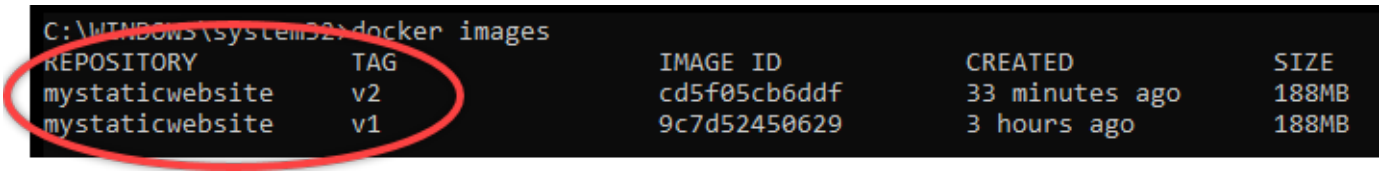
로컬 시스템에서 컨테이너 서비스로 컨테이너 이미지 푸시

컨테이너 이미지를 컨테이너 서비스로 푸시하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. 명령 프롬프트 또는 터미널 창을 엽니다.
2. 명령 프롬프트 또는 터미널 창에 다음 명령을 입력하여 현재 로컬 시스템에 있는 Docker 이미지를 확인합니다.

```
docker images
```

3. 결과에서 컨테이너 서비스에 푸시할 컨테이너 이미지의 이름(리포지토리 이름)과 태그를 찾습니다. 이후 단계에서 사용해야 하므로 이름과 태그를 기록해 둡니다.



4. 다음 명령을 입력하여 로컬 시스템의 컨테이너 이미지를 컨테이너 서비스로 푸시합니다.

```
aws lightsail push-container-image --region <Region> --service-
name <ContainerServiceName> --label <ContainerImageLabel> --
image <LocalContainerImageName>:<ImageTag>
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- *<Region>*을 컨테이너 서비스가 생성된 AWS 리전으로 바꿉니다.
- 컨테이너 서비스의 이름을 *< ContainerServiceName >#* 입력하십시오.
- 컨테이너 서비스에 컨테이너 이미지를 저장할 때 컨테이너 이미지에 붙이고 싶은 라벨이 있는 *< ContainerImageLabel >* 등록된 컨테이너 이미지의 여러 버전을 추적하는 데 사용할 수 있는 설명 레이블을 지정합니다.

  이 레이블이 컨테이너 서비스에서 생성한 컨테이너 이미지 이름의 일부가 됩니다. 예를 들어, 컨테이너 서비스 이름이 `container-service-1`이고, 컨테이너 이미지 레이블이 `mystaticsite`이며, 푸시하는 컨테이너 이미지의 첫 번째 버전인 경우 컨테이너 서비스에서 생성한 이미지 이름은 `:container-service-1.mystaticsite.1`입니다.
- 컨테이너 서비스에 푸시하려는 컨테이너 이미지의 이름을 *< LocalContainerImageName > #* 입력합니다. 이 절차의 이전 단계에서 컨테이너 이미지 이름을 지정했습니다.
- 컨테이너 서비스에 푸시하려는 컨테이너 이미지의 태그와 함께 *< ImageTag >#* 입력합니다. 이 절차의 이전 단계에서 컨테이너 이미지 태그를 지정했습니다.

예제

```
aws lightsail push-container-image --region us-west-2 --service-name myservice --
label mystaticwebsite --image mystaticwebsite:v2
```

컨테이너 이미지가 컨테이너 서비스로 푸시되었음을 확인하는 다음 예와 유사한 결과가 나타납니다.

```
C:\WINDOWS\system32>aws lightsail push-container-image --service-name myservice --label mystaticwebsite
--image mystaticwebsite:v2

[1B5a355b95: Preparing
[1B0994b087: Preparing
[1B0c904ff3: Preparing
[1B370aa736: Preparing
[1Bf192bbc8: Preparing
[1Bbc0bd923: Preparing
[7BDigest: sha256:3a585ca39bba342e390b39f2fea00bbc20f492c0cda7b923dd766abe31918f3bB/1.96kB
Image "mystaticwebsite:v2" registered.
Refer to this image as ":myservice.mystaticwebsite.2" in deployments.
```

Lightsail 콘솔의 컨테이너 서비스에서 푸시된 컨테이너 이미지를 확인하려면 이 가이드의 컨테이너 서비스에 저장된 컨테이너 이미지 보기 섹션을 참조하세요.

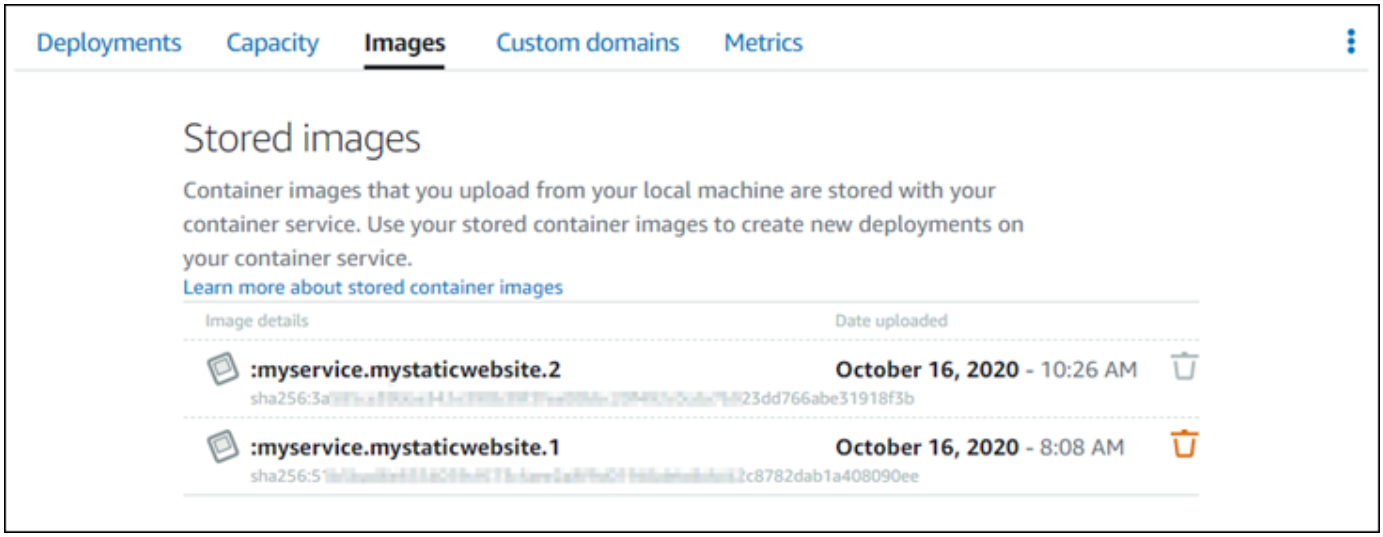
컨테이너 서비스에 저장된 컨테이너 이미지 보기

컨테이너 서비스에 푸시되어 저장된 컨테이너 이미지를 보려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 저장된 컨테이너 이미지를 보려는 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 이미지(Images) 탭을 선택합니다.

> **Note**
>
> 컨테이너 서비스에 이미지를 푸시하지 않은 경우 이미지(Images) 탭이 표시되지 않습니다. 컨테이너 서비스에 대한 이미지 탭을 표시하려면 먼저 컨테이너 이미지를 서비스로 푸시해야 합니다.

이미지(Images) 페이지에는 컨테이너 서비스로 푸시되어 현재 서비스에 저장된 컨테이너 이미지가 나열되어 있습니다. 현재 배포에서 사용 중인 컨테이너 이미지는 삭제할 수 없으며, 회색으로 표시된 삭제 아이콘과 함께 나열됩니다.



서비스에 저장된 컨테이너 이미지를 사용하여 배포를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스용 배포 생성 및 관리를 참조하세요.

컨테이너 서비스에 저장된 컨테이너 이미지 삭제

컨테이너 서비스에 푸시되어 저장된 컨테이너 이미지를 삭제하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 현재 배포를 확인하려는 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 이미지(Images) 탭을 선택합니다.

> **Note**
>
> 컨테이너 서비스에 이미지를 푸시하지 않은 경우 이미지(Images) 탭이 표시되지 않습니다. 컨테이너 서비스에 대한 이미지 탭을 표시하려면 먼저 컨테이너 이미지를 서비스로 푸시해야 합니다.

5. 삭제할 컨테이너 이미지를 찾은 후 삭제(휴지통) 아이콘을 선택합니다.

> **Note**
>
> 현재 배포에서 사용 중인 컨테이너 이미지는 삭제할 수 없으며, 해당 삭제 아이콘은 회색으로 표시됩니다.

6. 확인 프롬프트가 표시되면 예, 삭제합니다(Yes, delete)를 선택하여 저장된 이미지를 영구적으로 삭제할지 확인합니다.

   저장된 컨테이너 이미지가 컨테이너 서비스에서 즉시 삭제됩니다.

Docker AWS CLI, 및 컨테이너용 Lightsail 컨트롤 플러그인 설치

Amazon Lightsail 콘솔을 사용하여 Lightsail 컨테이너 서비스를 생성하고, Amazon ECR Public Gallery와 같은 온라인 공개 레지스트리의 컨테이너 이미지를 사용하여 배포를 생성할 수 있습니다. 사용자의 자체 컨테이너 이미지를 생성하고 컨테이너 서비스에 푸시하려면, 컨테이너 이미지를 생성하려는 동일한 컴퓨터에 다음과 같은 추가 소프트웨어를 설치해야 합니다.

- Docker — Lightsail 컨테이너 서비스에서 사용할 수 있는 자체 컨테이너 이미지를 실행, 테스트 및 생성합니다.
- AWS Command Line Interface (AWS CLI) — 생성한 컨테이너 이미지의 매개변수를 지정한 다음 Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시합니다. 버전 2.1.1 이상은 Lightsail 컨트롤 플러그인과 함께 작동합니다.
- Lightsail Control (lightsailctl) 플러그인 — 로컬 시스템에 있는 컨테이너 AWS CLI 이미지에 액세스할 수 있도록 합니다.

이 가이드의 다음 섹션에서는 이러한 소프트웨어 패키지를 다운로드할 수 있는 위치와 설치 방법을 안내합니다. 컨테이너 서비스에 대한 자세한 내용은 컨테이너 서비스를 참조하세요.

목차

Docker 설치

Docker는 Linux 컨테이너를 기반으로 하는 분산 애플리케이션을 구축, 실행, 테스트 및 배포할 수 있는 기술입니다. Lightsail 컨테이너 서비스에 사용할 수 있는 자체 컨테이너 이미지를 만들려면 Docker 소

프트웨어를 설치하고 사용해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail 컨테이너 서비스용 컨테이너 이미지 생성을 참조하십시오.

Docker는 최신 Linux 배포 버전(Ubuntu 등)을 비롯하여 macOS 및 Windows 등 다양한 운영 체제에서 사용할 수 있습니다. 특정 운영 체제에 Docker를 설치하는 방법에 대한 자세한 내용은 Docker 설치 가이드를 참조하세요.

> **Note**
>
> 항상 최신 Docker 버전을 설치해야 합니다. 이전 버전의 Docker는 이 가이드의 뒷부분에서 설명하는 Lightsail Control (lightsailctl) 플러그인과 함께 사용할 수 있다고 보장되지 않습니다. AWS CLI

다음을 설치하십시오. AWS CLI

명령줄 셸의 AWS CLI 명령을 사용하여 Lightsail과 같은 AWS 서비스와 상호 작용할 수 있는 오픈 소스 도구입니다. 를 설치하고 사용하여 로컬 시스템에서 만든 컨테이너 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시해야 합니다. AWS CLI

AWS CLI 는 다음 버전에서 사용할 수 있습니다.

- 버전 2.x – 일반적으로 사용 가능한 최신 버전의 AWS CLI입니다. 이 버전은 의 최신 메이저 AWS CLI 버전이며 컨테이너 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시하는 기능을 포함하여 모든 최신 기능을 지원합니다. 버전 2.1.1 이상은 Lightsail 컨트롤 플러그인과 함께 작동합니다.
- 버전 1.x — 이전 버전과의 호환성을 위해 사용할 수 AWS CLI 있는 이전 버전입니다. 이 버전은 컨테이너 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시하는 기능을 지원하지 않습니다. 따라서 AWS CLI 버전 2를 대신 설치해야 합니다.

AWS CLI 버전 2는 리눅스, macOS 및 윈도우 운영 체제에서 사용할 수 있습니다. 해당 운영 체제에 를 설치하는 방법에 대한 지침은 사용 설명서의 AWS CLI 버전 2 설치를 참조하십시오. AWS CLI AWS CLI

Lightsail 컨트롤 플러그인 설치

Lightsail Control (lightsailctl) 플러그인은 로컬 시스템에서 만든 컨테이너 이미지에 액세스할 수 AWS CLI 있는 간단한 애플리케이션입니다. 컨테이너 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시하여 서비스에 배포할 수 있습니다.

시스템 요구 사항

- 64비트를 지원하는 Windows, macOS 또는 Linux 운영 체제가 필요합니다.
- AWS CLI lightsailctl 플러그인을 사용하려면 로컬 시스템에 버전 2를 설치해야 합니다. 자세한 내용은 이 설명서 앞부분의 AWS CLI설치 섹션을 참조하세요.

최신 버전의 lightsailctl 플러그 인 사용

lightsailctl 플러그 인은 이따금 향상된 기능으로 업데이트됩니다. lightsailctl 플러그 인은 사용할 때마다 최신 버전을 사용하고 있는지 자체적으로 확인합니다. 새 버전이 지원되는 경우, 최신 기능을 사용하려면 최신 버전으로 업데이트하라는 메시지가 표시됩니다. 업데이트된 버전을 사용할 수 있는 경우, 설치 프로세스를 반복하여 lightsailctl 플러그 인의 최신 버전을 다운로드해야 합니다.

아래에 lightsailctl 플러그 인의 모든 릴리스와 각 버전에 포함된 기능 및 향상된 기능이 나와 있습니다.

- v1.0.0 (2020년 11월 12일 출시) — 초기 릴리스에는 컨테이너 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스로 푸시하는 AWS CLI 버전 2 기능이 추가되었습니다.

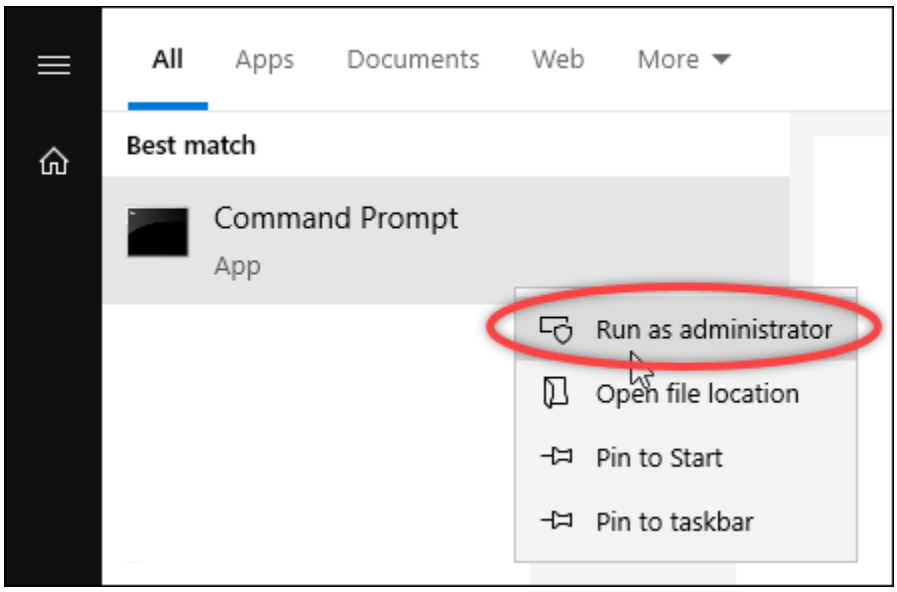
Windows에 lightsailctl 플러그 인 설치

Windows에 lightsailctl 플러그 인을 설치하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. 다음 URL에서 실행 파일을 다운로드하고 `C:\Temp\lightsailctl\` 디렉터리에 저장합니다.

   ```
   https://s3.us-west-2.amazonaws.com/lightsailctl/latest/windows-amd64/
   lightsailctl.exe
   ```

2. Windows 시작(Windows Start) 버튼을 선택한 다음 `cmd`를 검색합니다.
3. 검색 결과에서 명령 프롬프트(Command Prompt) 애플리케이션을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 관리자 권한으로 실행(Run as administrator)을 선택합니다.



> **Note**
>
> 명령 프롬프트(Command Prompt)에서 디바이스를 변경할 수 있도록 허용할지 묻는 메시지가 나타날 수 있습니다. 설치를 계속하려면 예(Yes)를 선택해야 합니다.

4. 다음 명령을 입력하여 lightsailctl 플러그 인을 저장한 `C:\Temp\lightsailctl\` 디렉터리를 가리키는 경로 환경 변수를 설정합니다.

```
setx PATH "%PATH%;C:\Temp\lightsailctl" /M
```

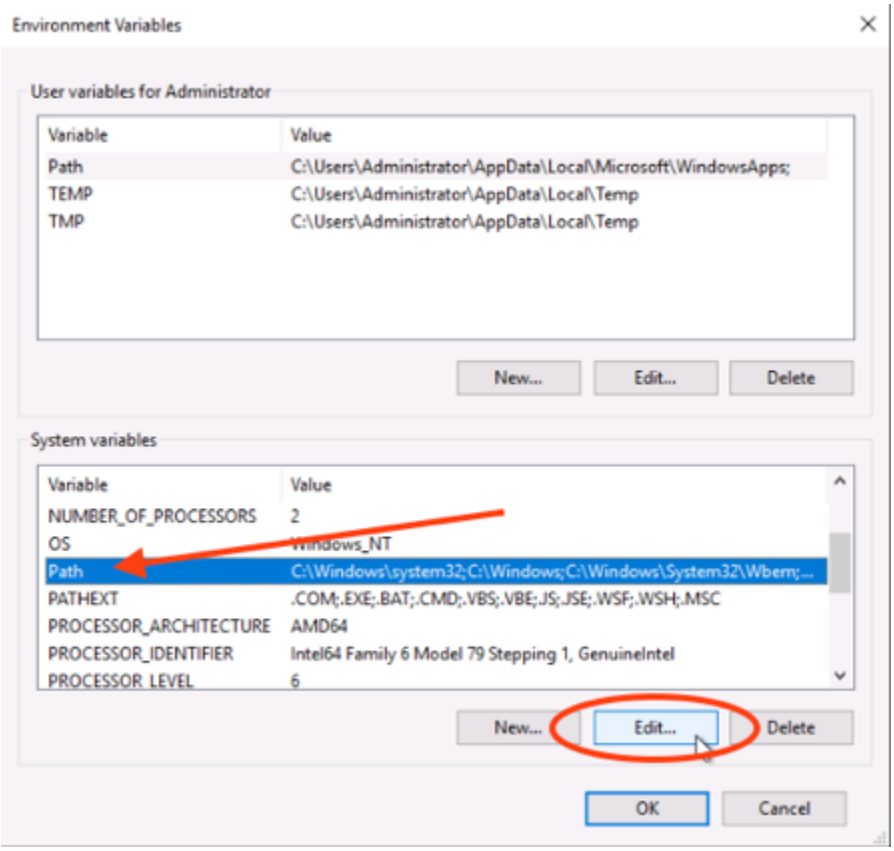
다음 예제와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
C:\WINDOWS\system32>setx PATH "%PATH%;C:\Temp\lightsailctl\" /M

SUCCESS: Specified value was saved.
```

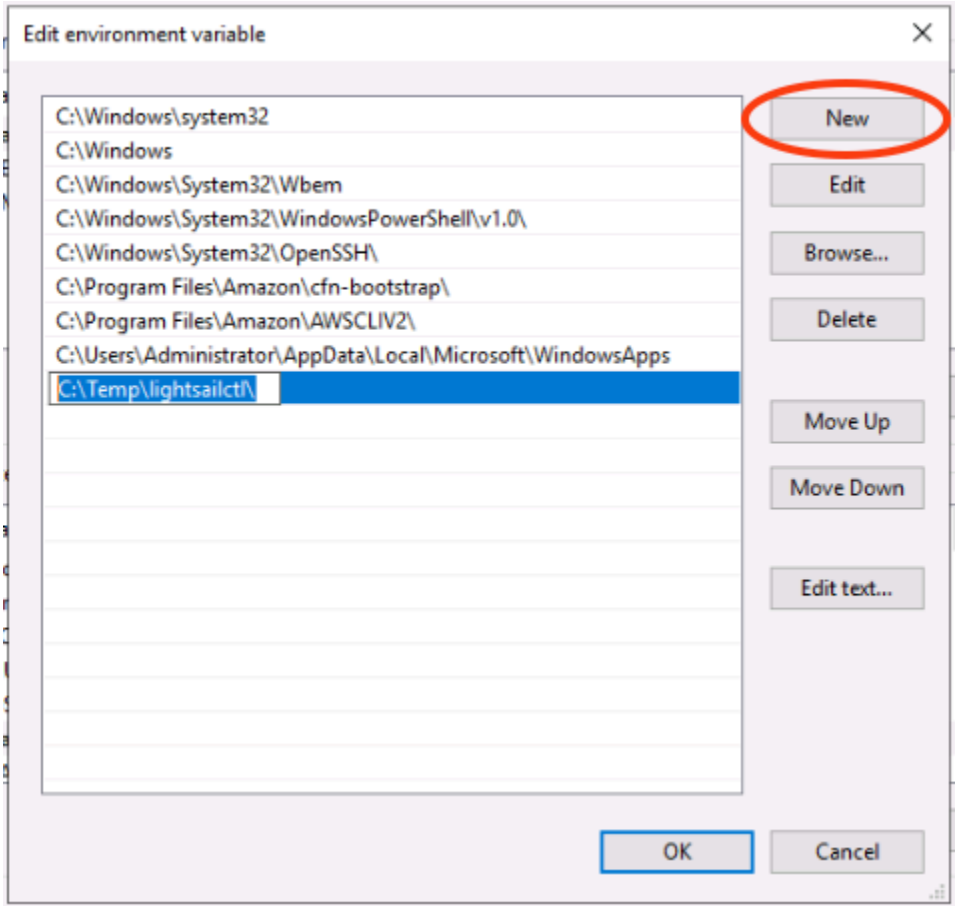
이`setx` 명령은 1024자를 초과하여 잘립니다. PATH에 이미 여러 변수가 설정되어 있는 경우 다음 절차를 사용하여 경로 환경 변수를 수동으로 설정하세요.

1. 시작(Start) 메뉴에서 제어판(Control Panel)을 클릭합니다.
2. 시스템 및 보안(System and Security)을 선택한 다음 시스템(System)을 선택합니다.
3. 고급 시스템 설정을 선택합니다.

4. 시스템 속성(System Properties) 대화 상자에서 고급(Advanced) 탭을 선택한 다음 [환경 변수(Environment Variables)를 선택합니다.
5. 환경 변수(Environment Variables) 대화 상자의 시스템 변수(System Variables) 상자에서 경로(Path)를 선택합니다.
6. 시스템 변수(System Variables) 대화 상자 아래에 있는 편집(Edit) 버튼을 선택합니다.



7. 신규(New)를 선택한 후 다음 경로를 입력합니다.`C:\Temp\lightsailctl\`



8. 세 개의 연속된 대화 상자에서 확인(OK)을 선택한 다음 시스템(System) 대화 상자를 닫습니다.

이제 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 를 사용하여 컨테이너 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스에 푸시할 준비가 되었습니다. 자세한 내용은 컨테이너 이미지 푸시 및 관리를 참조하세요.

macOS에 lightsailctl 플러그 인 설치

macOS에 lightsailctl 플러그 인을 다운로드하고 설치하려면 다음 절차 중 하나를 완료하세요.

Homebrew 다운로드 및 설치

1. 터미널 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 lightsailctl 플러그 인을 다운로드하고 설치합니다.

```
brew install aws/tap/lightsailctl
```

> **Note**
>
> Homebrew에 대한 자세한 내용은 Homebrew 웹 사이트를 참조하세요.

수동 다운로드 및 설치

1. 터미널 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 lightsailctl 플러그 인을 다운로드하고 휴지통 폴더에 복사합니다.

```
curl "https://s3.us-west-2.amazonaws.com/lightsailctl/latest/darwin-amd64/
lightsailctl" -o "/usr/local/bin/lightsailctl"
```

3. 다음 명령을 입력하여 플러그 인을 실행할 수 있도록 합니다.

```
chmod +x /usr/local/bin/lightsailctl
```

4. 다음 명령을 입력하여 플러그 인의 확장 속성을 지웁니다.

```
xattr -c /usr/local/bin/lightsailctl
```

이제 를 사용하여 컨테이너 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스에 AWS CLI 푸시할 준비가 되었습니다. 자세한 내용은 컨테이너 이미지 푸시 및 관리를 참조하세요.

Linux에 lightsailctl 플러그 인 설치

Linux에 Lightsail 컨테이너 서비스 플러그인을 설치하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. 터미널 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 lightsailctl 플러그 인을 다운로드합니다.

   - AMD 64비트 아키텍처 버전의 플러그 인:

   ```
   curl "https://s3.us-west-2.amazonaws.com/lightsailctl/latest/linux-amd64/
   lightsailctl" -o "/usr/local/bin/lightsailctl"
   ```

   - ARM 64비트 아키텍처 버전의 플러그 인:

```
curl "https://s3.us-west-2.amazonaws.com/lightsailctl/latest/linux-arm64/
lightsailctl" -o "/usr/local/bin/lightsailctl"
```

3. 다음 명령을 입력하여 플러그 인을 실행할 수 있도록 합니다.

```
sudo chmod +x /usr/local/bin/lightsailctl
```

이제 를 사용하여 컨테이너 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스에 AWS CLI 푸시할 준비가 되었습니다. 자세한 내용은 컨테이너 이미지 푸시 및 관리를 참조하세요.

Lightsail 컨테이너 서비스에 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스 권한 부여

Amazon Elastic 컨테이너 레지스트리 (Amazon ECR) 는 AWS (IAM) 을 사용하는 리소스 기반 권한을 가진 프라이빗 리포지토리를 지원하는 관리형 컨테이너 이미지 레지스트리 서비스입니다. AWS Identity and Access Management Amazon Lightsail 컨테이너 서비스에 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스 권한을 부여할 수 있습니다. AWS 리전그런 다음 프라이빗 리포지토리에서 컨테이너 서비스로 이미지를 배포할 수 있습니다.

Lightsail 콘솔 또는 () 를 사용하여 Lightsail 컨테이너 서비스 및 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스를 관리할 수 있습니다. AWS Command Line Interface AWS CLI하지만 Lightsail 콘솔은 프로세스를 단순화하므로 사용하는 것이 좋습니다.

컨테이너 서비스에 대한 자세한 내용은 컨테이너 서비스를 참조하세요. Amazon ECR에 대한 자세한 내용은 Amazon ECR 사용 설명서를 참조하세요.

목차

필요한 권한

Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 대한 Lightsail 컨테이너 서비스의 액세스를 관리할 사용자는 IAM에서 다음 권한 정책 중 하나를 보유해야 합니다. 자세한 내용은 AWS Identity and Access Management 사용 설명서의 IAM 자격 증명 권한 추가 및 제거 섹션을 참조하세요.

모든 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스 권한 부여

다음 권한 정책은 모든 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스를 구성할 수 있는 권한을 사용자에게 부여합니다.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "ManageEcrPrivateRepositoriesAccess",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ecr:SetRepositoryPolicy",
                "ecr:DescribeRepositories",
                "ecr:DeleteRepositoryPolicy",
                "ecr:GetRepositoryPolicy"
            ],
            "Resource": "arn:aws:ecr:*:AwsAccountId:repository/*"
        }
    ]
}
```

정책에서 계정 ID 번호로 *AwsAccountId*바꾸십시오. AWS

특정 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스 권한 부여

다음 권한 정책은 특정 AWS 리전의 특정 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스를 구성할 수 있는 권한을 사용자에게 부여합니다.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "ManageEcrPrivateRepositoriesAccess",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
```

```
                "ecr:SetRepositoryPolicy",
                "ecr:DescribeRepositories",
                "ecr:DeleteRepositoryPolicy",
                "ecr:GetRepositoryPolicy"
            ],
            "Resource": "arn:aws:ecr:AwsRegion:AwsAccountId:repository/RepositoryName"
        }
    ]
}
```

정책에서 아래 예제 텍스트를 사용자의 값으로 바꿉니다.

- *AwsRegion*— 개인 리포지토리의 AWS 리전 코드 (예:us-east-1). Lightsail 컨테이너 서비스는 액세스하려는 프라이빗 리포지토리와 AWS 리전 동일해야 합니다.
- *AwsAccountId*— 계정 ID 번호. AWS
- *RepositoryName*— 액세스를 관리하려는 개인 저장소의 이름.

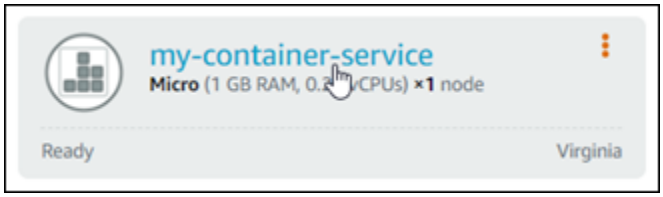
다음은 예제 값으로 채워진 권한 정책의 예제입니다.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "ManageEcrPrivateRepositoriesAccess",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ecr:SetRepositoryPolicy",
                "ecr:DescribeRepositories",
                "ecr:DeleteRepositoryPolicy",
                "ecr:GetRepositoryPolicy"
            ],
            "Resource": "arn:aws:ecr:us-east-1:111122223333:repository/my-private-repo"
        }
    ]
}
```

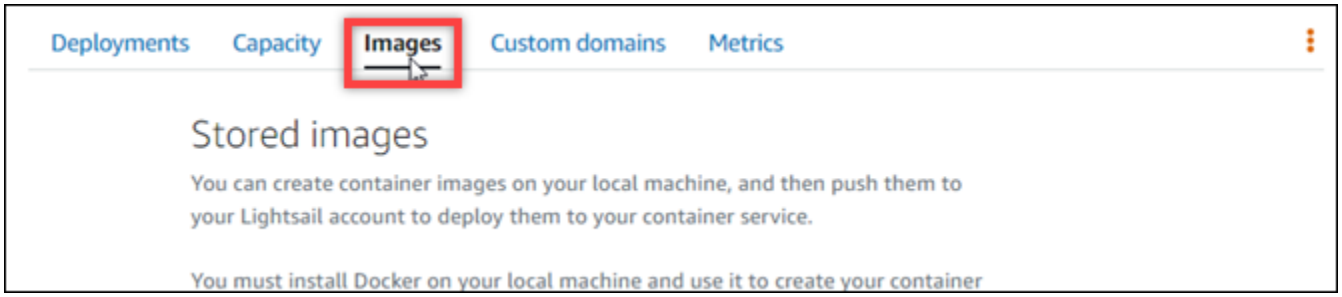
Lightsail 콘솔을 사용하여 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스를 관리합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 Amazon ECR 사설 리포지토리에 대한 Lightsail 컨테이너 서비스의 액세스를 관리하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스를 구성하려는 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.

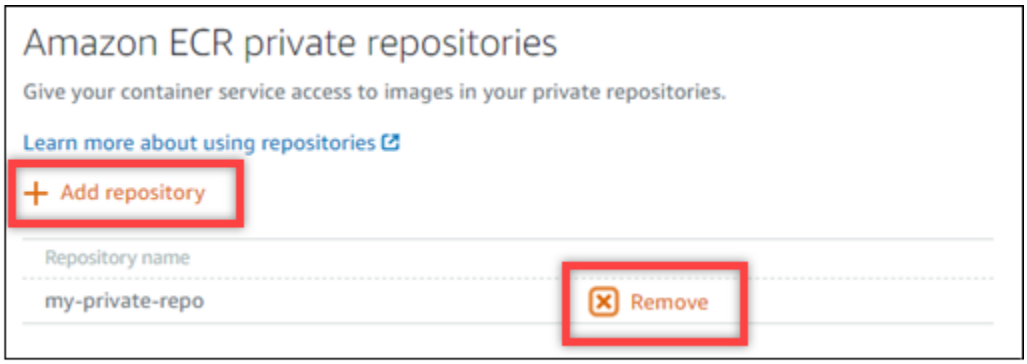


4. 이미지(Images) 탭을 선택합니다.

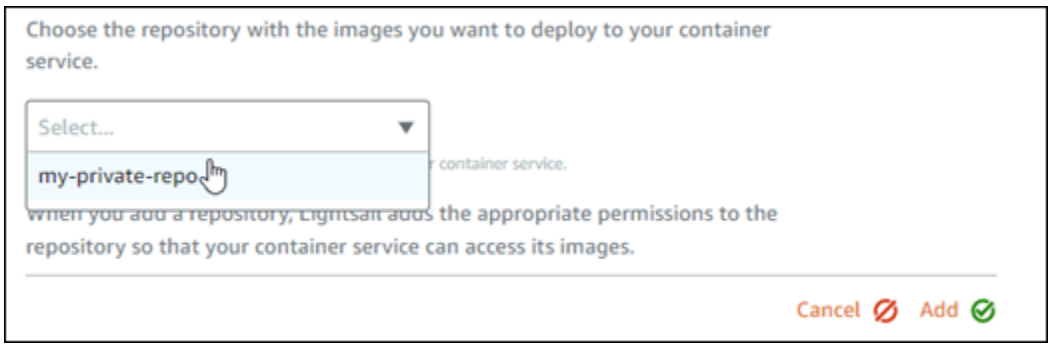


5. Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 컨테이너 서비스에 대한 액세스 권한을 부여하려면 리포지토리 추가를 선택합니다.

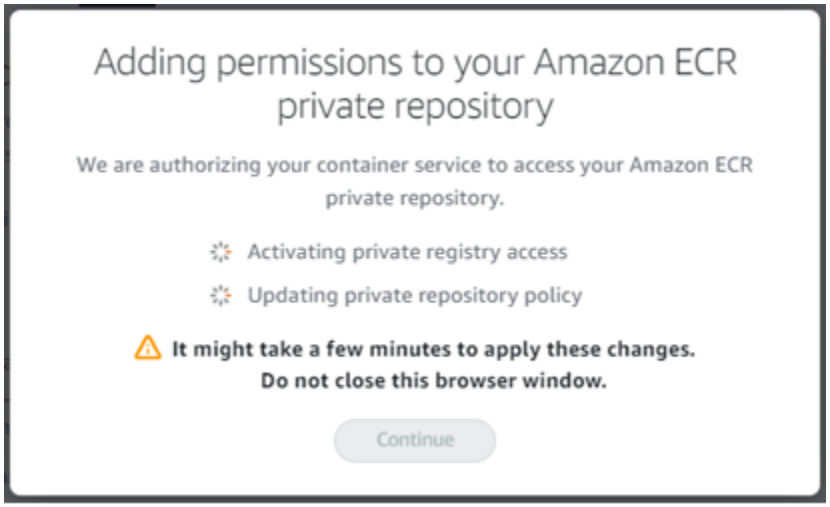
> **Note**
>
> 이전에 추가한 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에서 컨테이너 서비스에 대한 액세스를 제거하려면 제거를 선택할 수 있습니다.



6. 표시되는 드롭다운에서 액세스하려는 프라이빗 리포지토리를 선택한 다음 추가(Add)를 선택합니다.

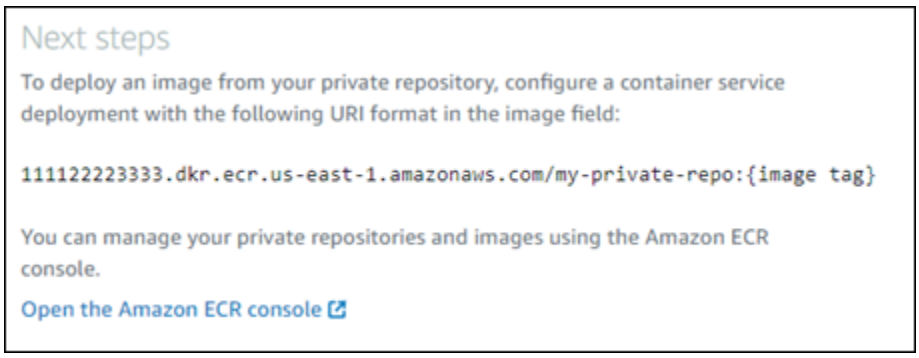


Lightsail은 컨테이너 서비스에 대해 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할을 활성화하는 데 몇 분 정도 걸립니다. 여기에는 주요 Amazon 리소스 이름 (ARN) 이 포함됩니다. 그러면 Lightsail은 IAM 역할 주체 ARN을 사용자가 선택한 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리의 권한 정책에 자동으로 추가합니다. 그러면 컨테이너 서비스에 프라이빗 리포지토리와 해당 이미지에 대한 액세스 권한이 부여됩니다. 프로세스가 완료되고 계속(Continue)을 선택할 수 있음을 나타내는 모달이 표시될 때까지 브라우저 창을 닫지 마세요.



7. 활성화가 완료되면 계속(Continue)을 선택합니다.

선택한 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리가 추가되면 페이지의 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리 섹션에 나열됩니다. 이 페이지에는 개인 저장소의 이미지를 Lightsail 컨테이너 서비스에 배포하는 방법에 대한 지침이 포함되어 있습니다. 프라이빗 리포지토리에서 이미지를 사용하려면 컨테이너 서비스 배포를 생성할 때 이미지(Image) 값으로 페이지에 표시되는 URI 형식을 지정합니다. 지정한 URI에서 예시 *{image tag}*를 배포하려는 이미지의 태그로 바꿉니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 배포 생성 및 관리를 참조하세요.



를 사용하여 프라이빗 AWS CLI 리포지토리에 대한 액세스를 관리할 수 있습니다.

AWS CLI() 를 사용하여 Amazon ECR 사설 리포지토리에 대한 Lightsail 컨테이너 서비스 액세스를 관리하려면 AWS Command Line Interface 다음 단계가 필요합니다.

> **Important**
>
> Lightsail 콘솔을 사용하여 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 대한 Lightsail 컨테이너 서비스의 액세스를 관리하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 프로세스가 간소화되기 때문입니다. 자세한 내용은 이 가이드 앞부분의 Lightsail 콘솔을 사용하여 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스 관리를 참조하십시오.

1. Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할 활성화 또는 비활성화 — AWS CLI `update-container-service` Lightsail용 명령을 사용하여 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할을 활성화하거나 비활성화합니다. 활성화하면 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할에 대한 보안 주체 Amazon 리소스 이름(ARN)이 생성됩니다. 자세한 내용은, 이 설명서의 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할 활성화 또는 비활성화 섹션을 참조하세요.
2. Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 정책 문이 있는지 확인 - Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할을 활성화한 후 컨테이너 서비스로 액세스하려는 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 기존 정책 문이 있는지 확인해야 합니다. 자세한 내용은, 이 설명서 뒷부분의 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 정책 문이 있는지 확인을 참조하세요.

   리포지토리에 기존 정책 문이 있는지에 따라 다음 방법 중 하나를 사용하여 IAM 역할 보안 주체 ARN을 리포지토리에 추가합니다.

   a. 정책 설명이 없는 사설 리포지토리에 정책 추가 — Amazon ECR용 AWS CLI `set-repository-policy` 명령을 사용하여 컨테이너 서비스를 위한 Amazon ECR 이미지 풀러 역

할 주체 ARN을 기존 정책이 있는 사설 리포지토리에 추가합니다. 자세한 내용을 알아보려면, 이 가이드 뒷부분의 정책 문이 없는 프라이빗 리포지토리에 정책 추가를 참조하세요.

b. 정책 설명이 있는 사설 리포지토리에 정책 추가 — Amazon ECR용 AWS CLI `set-repository-policy` 명령을 사용하여 기존 정책이 없는 사설 리포지토리에 컨테이너 서비스를 위한 Amazon ECR 이미지 풀러 역할을 추가합니다. 자세한 내용을 알아보려면 이 가이드 뒷부분의 정책 문이 있는 프라이빗 리포지토리에 정책 추가를 참조하세요.

Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할 활성화 또는 비활성화

Lightsail 컨테이너 서비스에 대한 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할을 활성화하거나 비활성화하려면 다음 절차를 완료하십시오. Lightsail용 명령을 AWS CLI `update-container-service` 사용하여 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 명령 참조를 참조하십시오. update-container-serviceAWS CLI

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하려면 먼저 Lightsail용으로 를 AWS CLI 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 컨테이너 서비스를 업데이트하고 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할을 활성화 또는 비활성화합니다.

```
aws lightsail update-container-service --service-name ContainerServiceName --
private-registry-access ecrImagePullerRole={isActive=RoleActivationState} --
region AwsRegionCode
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *ContainerServiceName*— Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할을 활성화 또는 비활성화할 컨테이너 서비스의 이름.
- *RoleActivationState*— Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할의 활성화 상태입니다. `true`를 지정하여 역할을 활성화하거나 `false`를 지정하여 비활성화합니다.
- *AwsRegionCode*— 컨테이너 서비스의 AWS 리전 코드 (예:). `us-east-1`

예:

- Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할 활성화

```
aws lightsail update-container-service --service-name my-container-service --
private-registry-access ecrImagePullerRole={isActive=true} --region us-east-1
```

- Amazon ECR mazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할 비활성화

```
aws lightsail update-container-service --service-name my-container-service --
private-registry-access ecrImagePullerRole={isActive=false} --region us-east-1
```

3. 경우에 따라 다음 작업을 수행합니다.

- Amazon ECR 이미지 풀러 역할을 활성화한 경우 - 이전 응답을 받은 후 30초 이상 기다립니다. 그리고 다음 단계로 계속 진행하여 컨테이너 서비스에 대한 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할의 보안 주체 ARN을 가져옵니다.
- Amazon ECR 이미지 풀러 역할 비활성화한 경우 - 이전에 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할 보안 주체 ARN을 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리의 권한 정책에 추가한 경우 리포지토리에서 해당 권한 정책을 제거해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon ECR 사용 설명서의 프라이빗 리포지토리 정책 문 삭제를 참조하세요.

4. 다음 명령을 입력하여 컨테이너 서비스에 대한 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할의 보안 주체 ARN을 가져옵니다.

```
aws lightsail get-container-services --service-name ContainerServiceName --
region AwsRegionCode
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *ContainerServiceName*— Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할 주체 ARN을 가져올 컨테이너 서비스의 이름.
- *AwsRegionCode*— 컨테이너 서비스의 AWS 리전 코드 (예:). `us-east-1`

예제

```
aws lightsail get-container-services --service-name my-container-service --
region us-east-1
```

응답에서 ECR 이미지 풀러 IAM 역할 보안 주체 ARN을 찾습니다. 역할이 나열되면 복사하거나 기록해 둡니다. 이 가이드의 다음 섹션에 필요합니다. 다음으로, 컨테이너 서비스로 액세스하려는 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 기존 정책 문이 있는지 확인해야 합니다. 이 설명서의 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 정책 문이 있는지 확인 섹션으로 계속 진행합니다.

Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 정책 문이 있는지 확인

다음 절차를 사용하여 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 정책 문이 있는지 확인합니다. Amazon ECR용 AWS CLI `get-repository-policy` 명령을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 update-container-service참조를 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하려면 먼저 Amazon ECR용으로 AWS CLI 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon ECR 사용 설명서의 Amazon ECR을 사용하여 설정을 참조하세요.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 특정 프라이빗 리포지토리에 대한 정책 문을 가져옵니다.

```
aws ecr get-repository-policy --repository-name RepositoryName --
region AwsRegionCode
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *RepositoryName*— Lightsail 컨테이너 서비스에 대한 액세스를 구성하려는 전용 리포지토리의 이름입니다.
- *AwsRegionCode*— 프라이빗 리포지토리의 AWS 리전 코드 (예:). `us-east-1`

예제

```
aws ecr get-repository-policy --repository-name my-private-repo --region us-east-1
```

다음과 같은 응답 중 하나가 표시됩니다.

- RepositoryPolicyNotFoundException— 개인 저장소에는 정책 설명이 없습니다. 리포지토리에 정책 문이 없으면 이 가이드 뒷부분의 정책 문이 없는 프라이빗 리포지토리에 정책 추가 섹션의 단계를 따릅니다.

```
C:\>aws ecr get-repository-policy --repository-name my-private-repo

An error occurred (RepositoryPolicyNotFoundException) when calling the GetRepositoryPolicy operation: Repository policy
does not exist for the repository with name 'my-private-repo' in the registry with id '[redacted]'
```

- 리포지토리 정책이 발견됨 - 프라이빗 리포지토리에 정책 문이 있으며 요청 응답에 표시됩니다. 리포지토리에 정책 문이 있으면 기존 정책을 복사한 다음 이 가이드 뒷부분의 정책 문이 없는 프라이빗 리포지토리에 정책 추가 섹션의 단계를 따릅니다.

```
C:\>aws ecr get-repository-policy --repository-name my-private-repo
{
    "registryId": "[redacted]",
    "repositoryName": "my-private-repo",
    "policyText": "{\n  \"Version\" : \"2012-10-17\",\n  \"Statement\" : [ {\n    \"Sid\" : \"AllowUserPushPull\",\n
\"Effect\" : \"Allow\",\n    \"Principal\" : {\n      \"AWS\" : \"arn:aws:iam::[redacted]:user/example-user\"\n    },\
n    \"Action\" : [ \"ecr:BatchGetImage\", \"ecr:BatchCheckLayerAvailability\", \"ecr:CompleteLayerUpload\", \"ecr:GetDo
wnloadUrlForLayer\", \"ecr:InitiateLayerUpload\", \"ecr:PutImage\", \"ecr:UploadLayerPart\" ]\n  } ]\n}"
}
```

정책 문이 없는 프라이빗 리포지토리에 정책 추가

정책 문이 없는 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 정책을 추가하려면 다음 절차를 완료하세요. 추가하는 정책에는 Lightsail 컨테이너 서비스의 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할 주체 ARN이 포함되어야 합니다. 그러면 컨테이너 서비스가 프라이빗 리포지토리에서 이미지를 배포할 수 있는 액세스 권한이 부여됩니다.

> **Important**
>
> Lightsail 콘솔을 사용하여 액세스를 구성하면 Lightsail은 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 Amazon ECR 이미지 풀러 역할을 자동으로 추가합니다. 이 경우 이 섹션의 절차를 사용하여 Amazon ECR 이미지 풀러 역할을 프라이빗 리포지토리에 수동으로 추가할 필요가 없습니다. 자세한 내용은 이 가이드 앞부분의 Lightsail 콘솔을 사용하여 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스 관리를 참조하십시오.

AWS CLI를 사용하여 프라이빗 리포지토리에 정책을 추가할 수 있습니다. 정책이 포함된 JSON 파일을 생성한 다음 Amazon ECR에 대한 `set-repository-policy` 명령으로 해당 파일을 참조하면 됩니다. 자세한 내용은 명령 set-repository-policy참조를 참조하십시오.AWS CLI

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Amazon ECR용으로 AWS CLI 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon ECR 사용 설명서의 Amazon ECR을 사용하여 설정을 참조하세요.

1. 텍스트 편집기를 열고 다음 정책 문을 새 텍스트 파일에 붙여 넣습니다.

```
{
  "Version": "2008-10-17",
  "Statement": [
  {
      "Sid": "AllowLightsailPull-ecr-private-repo-demo",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "AWS": "IamRolePrincipalArn"
      },
      "Action": [
        "ecr:BatchGetImage",
        "ecr:GetDownloadUrlForLayer"
      ]
    }
  ]
}
```

   본문에서는 이 안내서 앞부분에서 제공한 컨테이너 서비스의 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할 주체 *IamRolePrincipalArn*ARN으로 대체하십시오.

2. 파일을 컴퓨터의 액세스 가능한 위치에 `ecr-policy.json`으로 저장합니다(예: Windows의 경우 `C:\Temp\ecr-policy.json`, macOS 또는 Linux의 경우 `/tmp/ecr-policy.json`).

3. 생성된 `ecr-policy.json` 파일의 경로 위치를 기록해 둡니다. 이 절차의 뒷부분에 나오는 명령에서 이 위치를 지정합니다.

4. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.

5. 다음 명령을 입력하여 컨테이너 서비스로 액세스하려는 프라이빗 리포지토리에 대한 정책 문을 설정합니다.

```
aws ecr set-repository-policy --repository-name RepositoryName --policy-text
 file://path/to/ecr-policy.json --region AwsRegionCode
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *RepositoryName*— 정책을 추가하려는 프라이빗 리포지토리의 이름.
- *path/to/* - 이 설명서의 앞부분에서 생성한 컴퓨터의 ecr-policy.json 파일 경로입니다.
- *AwsRegionCode*— 개인 리포지토리의 AWS 리전 코드 (예:us-east-1).

예:

- Windows의 경우:

```
aws ecr set-repository-policy --repository-name my-private-repo --policy-text
 file://C:\Temp\ecr-policy.json --region us-east-1
```

- macOS 또는 Linux에서

```
aws ecr set-repository-policy --repository-name my-private-repo --policy-text
 file:///tmp/ecr-policy.json --region us-east-1
```

이제 컨테이너 서비스에서 프라이빗 리포지토리와 해당 이미지에 액세스할 수 있습니다. 리포지토리의 이미지를 사용하려면 컨테이너 서비스 배포에 대한 이미지(Image) 값으로 다음 URI를 지정합니다. URI에서 예제 ##를 배포하려는 이미지의 태그로 바꿉니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 배포 생성 및 관리를 참조하세요.

```
AwsAccountId.dkr.ecr.AwsRegionCode.amazonaws.com/RepositoryName:ImageTag
```

URI에서 아래 예제 텍스트를 사용자의 값으로 바꿉니다.

- *AwsAccountId*— AWS 계정 ID 번호.
- *AwsRegionCode*— 개인 리포지토리의 AWS 리전 코드 (예:us-east-1).
- *RepositoryName*— 컨테이너 이미지를 배포할 프라이빗 리포지토리의 이름.
- *ImageTag*— 컨테이너 서비스에 배포할 프라이빗 리포지토리의 컨테이너 이미지 태그입니다.

예제

```
111122223333.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/my-private-repo:myappimage
```

정책 문이 있는 프라이빗 리포지토리에 정책 추가

정책 문이 있는 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 정책을 추가하려면 다음 절차를 완료하세요. 추가하는 정책에는 기존 정책과 Lightsail 컨테이너 서비스의 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할 주체 ARN이 포함된 새 정책이 포함되어야 합니다. 이렇게 하면 프라이빗 리포지토리에 대한 기존 권한이 유지되는 동시에 컨테이너 서비스가 프라이빗 리포지토리의 이미지를 배포할 수 있는 액세스 권한도 부여됩니다.

> **Important**
>
> Lightsail 콘솔을 사용하여 액세스를 구성하면 Lightsail은 Amazon ECR 프라이빗 리포지토리에 Amazon ECR 이미지 풀러 역할을 자동으로 추가합니다. 이 경우 이 섹션의 절차를 사용하여 Amazon ECR 이미지 풀러 역할을 프라이빗 리포지토리에 수동으로 추가할 필요가 없습니다. 자세한 내용은 이 가이드 앞부분의 Lightsail 콘솔을 사용하여 프라이빗 리포지토리에 대한 액세스 관리를 참조하십시오.

AWS CLI를 사용하여 프라이빗 리포지토리에 정책을 추가할 수 있습니다. 기존 정책과 새 정책이 포함된 JSON 파일을 만들어 이를 수행합니다. 그런 다음 Amazon ECR에 대한 `set-repository-policy` 명령을 사용하여 해당 파일을 참조합니다. 자세한 내용은 명령 set-repository-policy참조를 참조하십시오.AWS CLI

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하려면 먼저 Amazon ECR용으로 AWS CLI 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon ECR 사용 설명서의 Amazon ECR을 사용하여 설정을 참조하세요.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 특정 프라이빗 리포지토리에 대한 정책 문을 가져옵니다.

```
aws ecr get-repository-policy --repository-name RepositoryName --
region AwsRegionCode
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *RepositoryName*— Lightsail 컨테이너 서비스에 대한 액세스를 구성하려는 전용 리포지토리의 이름입니다.

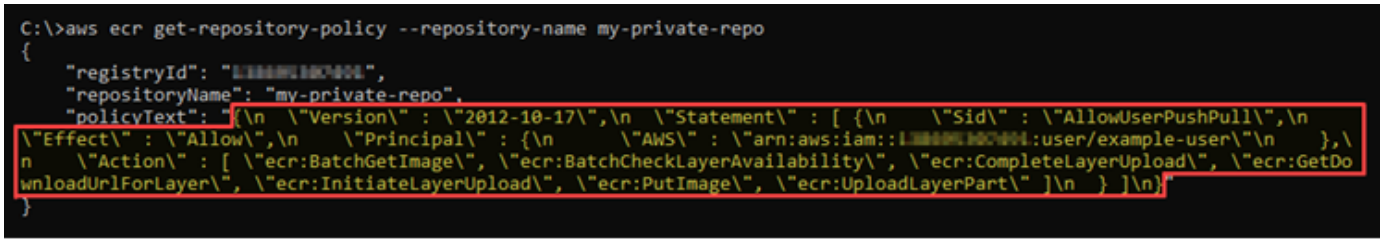
- *AwsRegionCode*— 프라이빗 리포지토리의 AWS 리전 코드 (예:). us-east-1

예제

```
aws ecr get-repository-policy --repository-name my-private-repo --region us-east-1
```

3. 응답에서 기존 정책을 복사하고 다음 단계로 계속 진행합니다.

다음 예에서 강조 표시된 것처럼 큰따옴표로 묶인 policyText의 내용만 복사해야 합니다.



4. 텍스트 편집기를 열고 이전 단계에서 복사한 프라이빗 리포지토리의 기존 정책을 붙여 넣습니다.

결과는 다음 예제와 같아야 합니다.

5. 붙여 넣은 텍스트에서 \n을 줄 바꿈으로 바꾸고 나머지 \를 삭제합니다.

결과는 다음 예제와 같아야 합니다.

6. 텍스트 파일 끝에 다음 정책 문을 붙여 넣습니다.

```
,
{
  "Version": "2008-10-17",
  "Statement": [
  {
      "Sid": "AllowLightsailPull-ecr-private-repo-demo",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "AWS": "IamRolePrincipalArn"
      },
      "Action": [
        "ecr:BatchGetImage",
        "ecr:GetDownloadUrlForLayer"
      ]
    }
  ]
}
```

7. 본문에서는 이 안내서 앞부분에서 제공한 컨테이너 서비스의 Amazon ECR 이미지 풀러 IAM 역할 주체 *IamRolePrincipalArn*ARN으로 대체하십시오.

결과는 다음 예제와 같아야 합니다.

8. 파일을 컴퓨터의 액세스 가능한 위치에 `ecr-policy.json`으로 저장합니다(예: Windows의 경우 `C:\Temp\ecr-policy.json`, macOS 또는 Linux의 경우 `/tmp/ecr-policy.json`).
9. `ecr-policy.json` 파일의 경로 위치를 기록해 둡니다. 이 절차의 뒷부분에 나오는 명령에서 이 위치를 지정합니다.
10. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
11. 다음 명령을 입력하여 컨테이너 서비스로 액세스하려는 프라이빗 리포지토리에 대한 정책 문을 설정합니다.

```
aws ecr set-repository-policy --repository-name RepositoryName --policy-text
 file://path/to/ecr-policy.json --region AwsRegionCode
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *RepositoryName*— 정책을 추가하려는 프라이빗 리포지토리의 이름.
- *path/to/* - 이 설명서의 앞부분에서 생성한 컴퓨터의 `ecr-policy.json` 파일 경로입니다.
- *AwsRegionCode*— 개인 리포지토리의 AWS 리전 코드 (예:`us-east-1`).

예:

- Windows의 경우:

```
aws ecr set-repository-policy --repository-name my-private-repo --policy-text
 file://C:\Temp\ecr-policy.json --region us-east-1
```

- macOS 또는 Linux에서

```
aws ecr set-repository-policy --repository-name my-private-repo --policy-text
 file:///tmp/ecr-policy.json --region us-east-1
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

`get-repository-policy` 명령을 다시 실행하면 프라이빗 리포지토리에 새로운 추가 정책 문이 표시됩니다. 이제 컨테이너 서비스에서 프라이빗 리포지토리와 해당 이미지에 액세스할 수 있습니다. 리포지토리의 이미지를 사용하려면 컨테이너 서비스 배포에 대한 이미지(Image) 값으로 다음 URI를 지정합니다. URI에서 예제 *##*를 배포하려는 이미지의 태그로 바꿉니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 배포 생성 및 관리를 참조하세요.

```
AwsAccountId.dkr.ecr.AwsRegionCode.amazonaws.com/RepositoryName:ImageTag
```

URI에서 아래 예제 텍스트를 사용자의 값으로 바꿉니다.

- *AwsAccountId*— AWS 계정 ID 번호.
- *AwsRegionCode*— 개인 리포지토리의 AWS 리전 코드 (예:us-east-1).
- *RepositoryName*— 컨테이너 이미지를 배포할 프라이빗 리포지토리의 이름.
- *ImageTag*— 컨테이너 서비스에 배포할 프라이빗 리포지토리의 컨테이너 이미지 태그입니다.

예제

```
111122223333.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/my-private-repo:myappimage
```

Lightsail에서 컨테이너 서비스 배포를 생성하고 관리합니다.

Amazon Lightsail 컨테이너 서비스에서 컨테이너를 시작할 준비가 되면 배포를 생성합니다. 배포는 서비스에서 시작하려는 컨테이너에 대한 사양 집합입니다. 컨테이너 서비스에는 실행 중인 배포가 동시에 하나만 존재할 수 있으며, 배포에는 최대 10개의 컨테이너 항목이 포함될 수 있습니다. 컨테이너 서비스를 생성하면서 배포를 생성하거나 서비스를 설정하여 실행하고 난 후에 생성할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 새 배포를 만들면 컨테이너 서비스의 기존 사용률 지표가 사라지고, 새로운 현재 배포에 대한 지표만 표시됩니다.

컨테이너 서비스에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 컨테이너 서비스를 참조하세요.

목차

- 컨테이너 로그
- 배포 버전
- 배포 상태
- 배포 실패
- 현재 컨테이너 서비스 배포 확인
- 컨테이너 서비스 배포 생성 또는 수정

사전 조건

컨테이너 서비스에서 배포를 생성하기 전에 다음 사전 조건을 완료하세요.

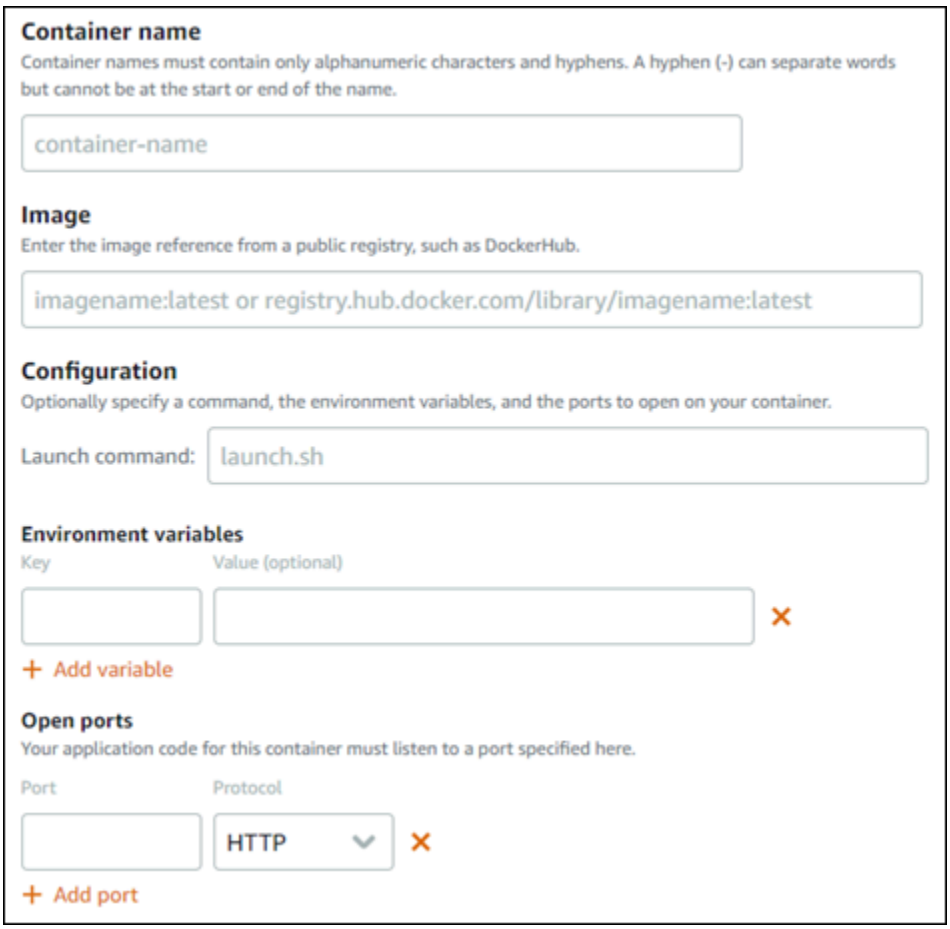
- Lightsail 계정에 컨테이너 서비스를 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스 생성을 참조하세요.
- 컨테이너 서비스에서 컨테이너를 시작할 때 사용할 컨테이너 이미지를 식별합니다.
  - Amazon ECR Public Gallery와 같은 퍼블릭 레지스트리에서 컨테이너 이미지를 찾습니다. 자세한 내용은 Amazon ECR 퍼블릭 사용 설명서의 Amazon ECR Public Gallery를 참조하세요.
  - 로컬 시스템에서 컨테이너 이미지를 생성하고 Lightsail 컨테이너 서비스로 푸시합니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하십시오.
    - Amazon Lightsail 컨테이너 서비스의 컨테이너 이미지를 관리하기 위한 소프트웨어 설치
    - 컨테이너 서비스 이미지 생성
    - 컨테이너 이미지 푸시 및 관리

배포 파라미터

이 섹션에서는 배포의 컨테이너 항목 및 퍼블릭 엔드포인트에 대해 지정할 수 있는 파라미터를 설명합니다.

컨테이너 항목 파라미터

배포에 컨테이너 항목을 10개까지 추가할 수 있습니다. 각 컨테이너 항목에는 다음과 같은 파라미터를 지정할 수 있습니다.



- 컨테이너 이름(Container name) - 컨테이너 이름을 입력합니다. 배포 내의 모든 컨테이너에는 고유한 이름이 있어야 하며, 영숫자 및 하이픈만 포함되어야 합니다. 하이픈으로 단어를 구분할 수 있지만, 이름의 시작이나 끝에 사용할 수는 없습니다.
- 소스 이미지(Source image) - 컨테이너의 소스 컨테이너 이미지를 지정합니다. 퍼블릭 레지스트리 소스
  - Amazon ECR Public Gallery 또는 기타 퍼블릭 컨테이너 이미지 레지스트리와 같은 퍼블릭 레지스트리.

    Amazon ECR에 대한 자세한 내용은 Amazon ECR Public User Guide의 What Is Amazon Elastic Container Registry Public?를 참조하세요.
  - 로컬 시스템에서 컨테이너 서비스로 푸시된 이미지. 저장된 이미지를 지정하려면 저장된 이미지 선택(Choose stored images)을 선택한 다음 사용할 이미지를 선택하면 됩니다.

    로컬 시스템에 컨테이너 이미지를 생성하는 경우 해당 이미지를 컨테이너 서비스에 푸시하여 배포를 생성할 때 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스의 컨테이너

이미지 생성 및 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스에서 컨테이너 이미지 푸시 및 관리를 참조하세요.

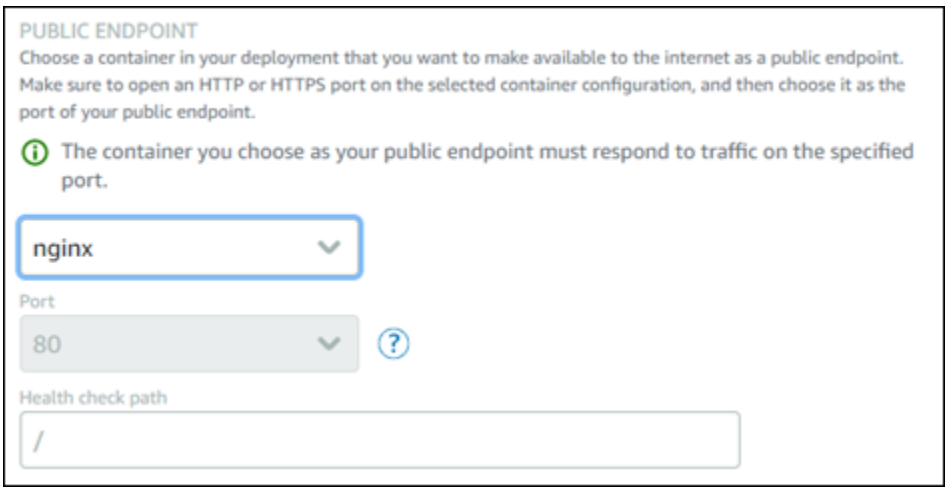
- 시작 명령(Launch command) - 컨테이너가 생성될 때 셸 스크립트 또는 bash 스크립트를 실행하는 실행 명령을 지정합니다. 실행 명령을 통해 소프트웨어 추가, 소프트웨어 업데이트와 같은 작업을 수행하거나 다른 방식으로 컨테이너를 구성할 수 있습니다.
- 환경 변수(Environment variables) - 컨테이너에서 실행되는 애플리케이션 또는 스크립트의 동적 구성을 제공하는 키 값 파라미터인 환경 변수를 지정합니다.
- 개방 포트(Open ports)- 컨테이너에서 열 포트와 프로토콜을 지정합니다. HTTP, HTTPS, TCP 및 UDP를 통해 포트를 열도록 지정할 수 있습니다. 컨테이너 서비스의 퍼블릭 엔드포인트로 사용할 컨테이너의 HTTP 또는 HTTPS 포트를 열어야 합니다. 자세한 내용은 이 가이드의 다음 섹션을 참조하세요.

퍼블릭 엔드포인트 파라미터

배포에서 컨테이너 서비스의 퍼블릭 엔드포인트로 사용할 컨테이너 항목을 지정할 수 있습니다. 퍼블릭 엔드포인트 컨테이너의 애플리케이션은 임의로 생성된 컨테이너 서비스의 기본 도메인을 통해 인터넷에서 공개적으로 액세스할 수 있습니다. 기본 도메인의 형식은 다음과 같습니다`https://<ServiceName>.<RandomGUID>.<AWSRegion>.cs.amazonlightsail.com`. *<ServiceName >#* 컨테이너 서비스의 <RandomGUID>이름이고, Lightsail 계정의 AWS 리전에 있는 컨테이너 서비스의 무작위로 생성된 글로벌 고유 식별자이며, *< AWSRegion># #### #### ### AWS #####*. Lightsail 컨테이너 서비스의 퍼블릭 엔드포인트는 HTTPS만 지원하며 TCP 또는 UDP 트래픽은 지원하지 않습니다. 하나의 컨테이너만 서비스의 퍼블릭 엔드포인트가 될 수 있습니다. 따라서 나머지 컨테이너가 내부적으로 액세스할 수 있는 동안 애플리케이션의 프런트 엔드를 호스팅하는 컨테이너를 퍼블릭 엔드포인트로 선택해야 합니다.

> **Note**
>
> 컨테이너 서비스에서 사용자 지정 도메인 이름을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스용 사용자 지정 도메인 사용 설정 및 관리를 참조하세요.

배포의 퍼블릭 엔드포인트와 컨테이너 서비스에는 다음과 같은 파라미터를 지정할 수 있습니다.



- 엔드포인트 컨테이너(Endpoint container) - 배포에서 컨테이너 서비스의 퍼블릭 엔드포인트 역할을 할 컨테이너의 이름을 선택합니다. 배포에서 HTTP 또는 HTTPS 포트가 열려 있는 컨테이너만 드롭다운 메뉴에 나열됩니다.
- 포트(Port) - 퍼블릭 엔드포인트에 사용할 HTTP 또는 HTTPS 포트를 선택합니다. 선택한 컨테이너에 열려 있는 HTTP 및 HTTPS 포트만 드롭다운 메뉴에 나열됩니다. 선택한 컨테이너가 처음 시작될 때 HTTPS 연결을 지원하도록 구성되지 않은 경우 HTTP 포트를 선택합니다.

> **Note**
>
> HTTP 포트를 퍼블릭 엔드포인트 포트로 선택하더라도 컨테이너 서비스의 기본 도메인은 기본적으로 HTTPS를 사용합니다. 이는 컨테이너 서비스의 로드 밸런서가 기본적으로 HTTPS용으로 구성되어 있지만, HTTP를 사용하여 컨테이너와의 연결을 설정하기 때문입니다. 컨테이너 서비스의 로드 밸런서는 HTTP를 사용하여 컨테이너에 연결되지만, HTTPS를 사용하여 사용자에게 콘텐츠를 제공합니다.

- 상태 확인 경로(Health check path) - 선택한 퍼블릭 엔드포인트 컨테이너에서 컨테이너 서비스의 로드 밸런서 상태가 정상인지 정기적으로 검사할 경로를 지정합니다.
- 고급 상태 확인 설정— 선택한 퍼블릭 엔드포인트 컨테이너에 대해 다음과 같은 상태 확인 설정을 구성할 수 있습니다.
  - 상태 확인 제한 시간 초 – 응답을 기다릴 시간(초)입니다. 이 시간 동안 응답이 수신되지 않으면 상태 확인이 실패합니다. 2~60초를 지정할 수 있습니다.
  - 상태 확인 간격 초 - 컨테이너의 상태 확인 사이의 대략적인 간격(초)입니다. 5~300초를 지정할 수 있습니다.

- 상태 확인 성공 코드 - 컨테이너로부터 응답 성공을 확인할 때 사용하는 HTTP 코드입니다. 200에서 499 사이의 값을 지정할 수 있습니다. 여러 값(예: 200,202) 또는 값 범위(예: 200~299)를 지정할 수 있습니다.
- 상태 확인 정상 임계값 - 컨테이너를 정상 상태로 이동하기 전에 필요한 연속 상태 확인 성공 횟수입니다.
- 상태 확인 비정상 임계값 - 컨테이너를 비정상 상태로 이동하기 전에 필요한 연속 상태 확인 실패 횟수입니다.

프라이빗 도메인

또한 모든 컨테이너 서비스에는 *< ServiceName >* 형식의 프라이빗 도메인이 있습니다. 프라이빗 도메인은 컨테이너 서비스의 이름입니다. *<ServiceName>*.service.local 프라이빗 도메인을 사용하여 서비스와 동일한 AWS 리전에 있는 다른 Lightsail 리소스에서 컨테이너 서비스에 액세스할 수 있습니다. 프라이빗 도메인은 서비스 배포에서 퍼블릭 엔드포인트를 지정하지 않은 경우 컨테이너 서비스에 액세스할 수 있는 유일한 방법입니다. 퍼블릭 엔드포인트를 지정하지 않더라도 컨테이너 서비스에 대해 기본 도메인이 생성되지만, 해당 도메인을 찾아보려고 하면 `404 No Such Service` 오류 메시지가 표시됩니다.

컨테이너 서비스의 프라이빗 도메인을 사용하여 특정 컨테이너에 액세스하려면 연결 요청을 수락할 컨테이너의 개방 포트를 지정해야 합니다. 요청 도메인의 형식을 다음과 같이 *<ServiceName>*.service.local:*<PortNumber>* 지정하면 됩니다. *< ServiceName >#* 컨테이너 서비스의 이름이고 *< PortNumber >#* 연결하려는 컨테이너의 열린 포트입니다. 예를 들어, `container-service-1`이라는 컨테이너 서비스에 배포를 생성하고 포트 6379가 열려 있는 Redis 컨테이너를 지정하는 경우 요청 도메인 형식을 *container-service-1*.service.local:*6379*로 지정해야 합니다.

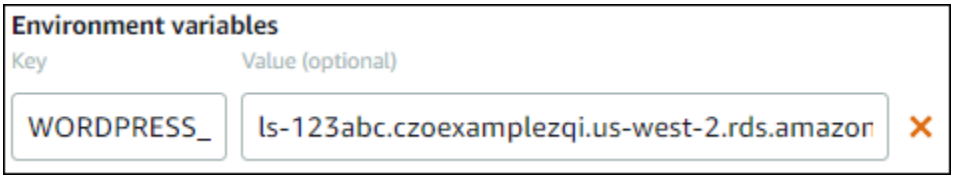
컨테이너 간 통신

환경 변수를 사용하면 동일한 컨테이너 서비스 내의 컨테이너 간, 다른 컨테이너 서비스 내의 컨테이너 간 또는 컨테이너와 다른 리소스 간(예: 컨테이너와 관리형 데이터베이스)에 통신을 열 수 있습니다.

동일한 컨테이너 서비스 내의 컨테이너 간에 통신을 열려면 다음 예제에 표시된 것과 같이 `localhost`를 참조하는 환경 변수를 컨테이너 배포에 추가합니다.

서로 다른 컨테이너 서비스에 있는 컨테이너 간에 통신을 열려면 다음 예제에 표시된 것과 같이 다른 컨테이너 서비스의 프라이빗 도메인(예: `container-service-1.service.local`)을 참조하는 환경 변수를 컨테이너 배포에 추가합니다.

컨테이너와 다른 리소스 간에 통신을 열려면 리소스의 퍼블릭 엔드포인트 URL을 참조하는 환경 변수를 컨테이너 배포에 추가합니다. 예를 들어, Lightsail 관리형 데이터베이스의 퍼블릭 엔드포인트는 일반적으로 다음과 같습니다. `ls-123abc.czoexamplezqi.us-west-2.rds.amazonaws.com` 따라서 다음 예제에 표시된 것과 같이 환경 변수에서 이를 참조해야 합니다.



컨테이너 로그

배포의 모든 컨테이너는 로그를 생성합니다. 컨테이너 로그는 컨테이너 내부에서 실행되는 프로세스의 stdout 및 stderr 스트림을 제공합니다. 컨테이너의 로그에 주기적으로 액세스하여 작업을 진단할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스의 컨테이너 로그 확인을 참조하세요.

배포 버전

컨테이너 서비스에서 생성하는 모든 배포는 배포 버전으로 저장됩니다. 기존 배포의 파라미터를 수정하면 컨테이너가 서비스에 다시 배포되고 수정된 배포로 인해 새 배포 버전이 만들어집니다. 각 컨테이너 서비스에 대한 최신 배포 버전 50개가 저장됩니다. 50개의 배포 버전 중 하나를 사용하여 동일한 컨테이너 서비스에서 새 배포를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스의 배포 버전 확인 및 관리를 참조하세요.

배포 상태

배포는 생성된 후 다음 상태 중 하나가 될 수 있습니다.

- 활성화 중 - 배포가 활성화되는 중이며 컨테이너가 생성 중입니다.
- 활성 - 배포가 성공적으로 생성되었으며 현재 컨테이너 서비스에서 실행 중입니다.
- 비활성 - 이전에 성공적으로 생성한 배포가 더 이상 컨테이너에서 실행되지 않습니다.

- 실패 - 배포에 지정된 하나 이상의 컨테이너를 시작하지 못했기 때문에 배포에 실패했습니다.

배포 실패

배포에서 하나 이상의 컨테이너가 시작되지 않으면 배포가 실패합니다. 배포에 실패하고 컨테이너 서비스에서 이전 배포가 실행 중인 경우 컨테이너 서비스는 이전 배포를 활성 배포로 유지합니다. 이전 배포가 없으면 컨테이너 서비스가 현재 활성 배포가 없는 준비 상태로 변경됩니다.

실패한 배포의 컨테이너 로그를 보며 잘못된 부분을 진단하고 문제를 해결할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스의 컨테이너 로그 확인을 참조하세요.

현재 컨테이너 서비스 배포 확인

Lightsail 컨테이너 서비스의 현재 배포를 보려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 현재 배포를 보려는 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 배포(Deployments) 탭을 선택합니다.

   이 배포(Deployments) 페이지에는 현재 배포 및 배포 버전이 나열됩니다. 컨테이너 서비스에서 배포를 생성하지 않은 경우 페이지의 두 섹션은 모두 비어 있습니다.

컨테이너 서비스 배포 생성 또는 수정

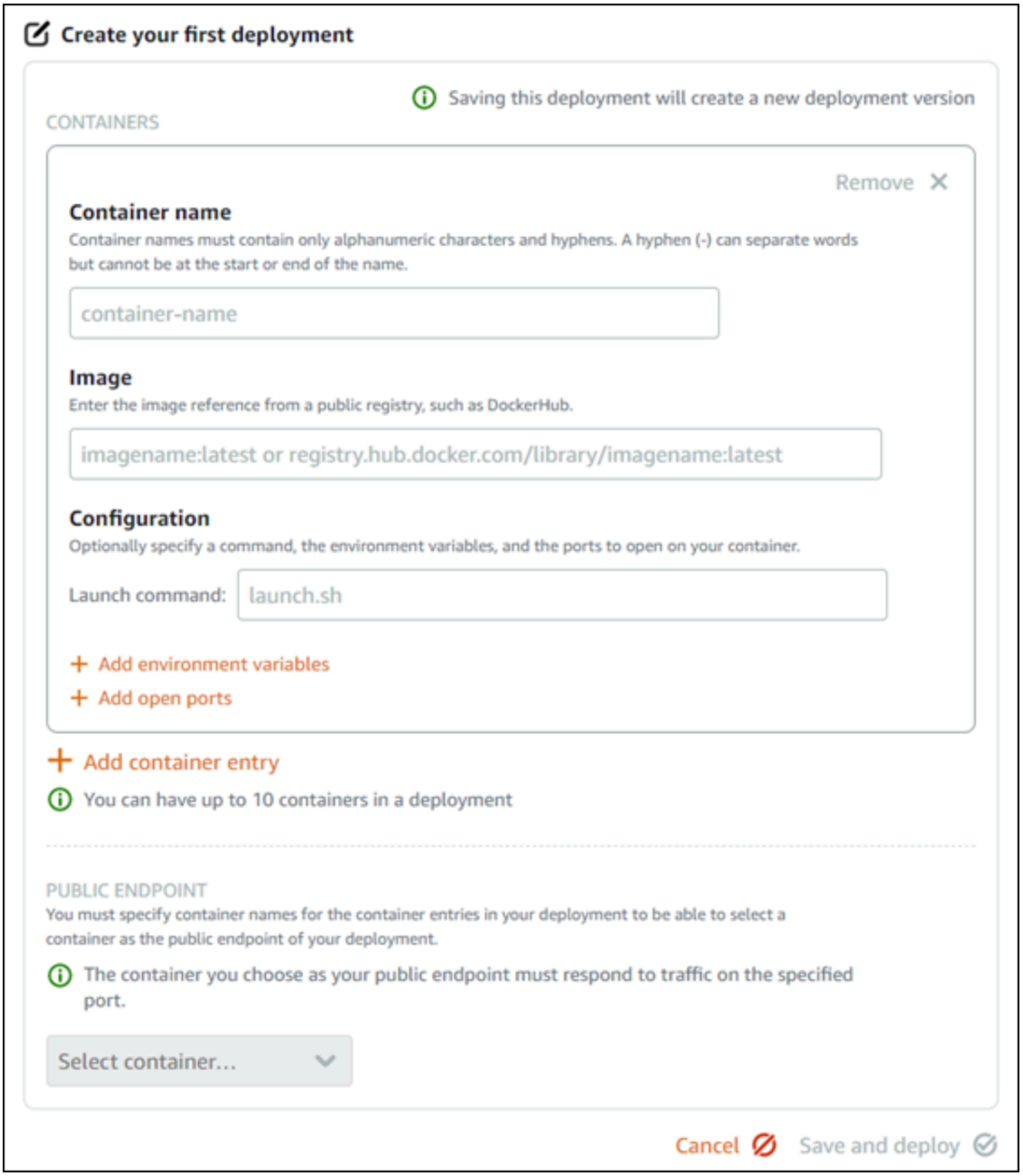
Lightsail 컨테이너 서비스에서 배포를 생성하거나 수정하려면 다음 절차를 완료하세요. 새 배포를 생성하든 기존 배포를 수정하든 컨테이너 서비스는 모든 배포를 새 배포 버전으로 저장합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스의 배포 버전 확인 및 관리를 참조하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 컨테이너 서비스 배포를 생성하거나 수정할 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 배포(Deployments) 탭을 선택합니다.

   이 배포(Deployments) 페이지에는 현재 배포 및 배포 버전(있는 경우)이 나열됩니다.
5. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:

- 컨테이너 서비스에 기존 배포가 있는 경우 배포 수정(Modify your deployment)을 선택합니다.
- 컨테이너 서비스에 배포가 없는 경우 배포 생성(Create a deployment)을 선택합니다.

기존 배포 파라미터를 편집하거나 새 배포 파라미터를 입력할 수 있는 배포 양식이 열립니다.



6. 배포의 파라미터를 입력합니다. 지정할 수 있는 배포 파라미터에 대한 자세한 내용은 가이드 앞 부분에 나와 있는 배포 파라미터 섹션을 참조하세요.
7. 컨테이너 항목 추가(Add container entry)를 선택하여 둘 이상의 컨테이너 항목을 배포에 추가합니다. 배포에 컨테이너 항목을 10개까지 포함할 수 있습니다.

8. 퍼블릭 엔드포인트 컨테이너 서비스로 사용할 배포의 컨테이너 항목을 선택합니다. 여기에는 HTTP 또는 HTTPS 포트, 선택한 컨테이너 항목의 상태 확인 경로 및 고급 상태 확인 설정 지정이 포함됩니다. 자세한 내용은 이 가이드의 앞부분의 퍼블릭 엔드포인트 파라미터를 참조하십시오.
9. 배포 파라미터를 입력했으면 저장 및 배포(Save and deploy)를 선택하여 컨테이너 서비스에 배포를 생성합니다.

   배포가 생성되는 동안 컨테이너 서비스 상태가 배포 중으로 변경됩니다. 잠시 후 배포 상태에 따라 컨테이너 서비스 상태가 다음 중 하나로 변경됩니다.

   - 배포에 성공하면 컨테이너 서비스 상태가 실행 중으로 변경되고 배포 상태가 활성으로 변경됩니다. 배포에서 퍼블릭 엔드포인트를 구성한 경우 퍼블릭 엔드포인트로 선택한 컨테이너를 컨테이너 서비스의 기본 도메인을 통해 사용할 수 있습니다.
   - 배포에 실패하고 컨테이너 서비스에서 이전 배포가 실행 중인 경우 컨테이너 서비스 상태가 실행 중으로 변경되고 컨테이너 서비스는 이전 배포를 활성 배포로 유지합니다. 이전 배포가 없으면 컨테이너 서비스 상태가 현재 활성 배포가 없는 준비로 변경됩니다. 실패한 배포의 컨테이너 로그를 보며 잘못된 부분을 진단하고 문제를 해결할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스의 컨테이너 로그 확인을 참조하세요.

주제

- Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 용량 확장
- Lightsail 컨테이너 서비스 배포 버전 보기 및 관리
- Lightsail 컨테이너 서비스 로그 분석

Lightsail 컨테이너 서비스를 위한 용량 확장

Amazon Lightsail 컨테이너 서비스의 용량은 규모와 성능으로 구성됩니다. 규모는 컨테이너 서비스의 컴퓨팅 노드 수를 지정하고, 성능은 서비스 내 각 노드의 메모리와 vCPU를 결정합니다. 가용성을 개선하고 용량을 늘리려면 서비스 성능을 좌우하는 노드 수에 따라 규모를 선택하면 됩니다.

이 설명서의 절차에 따라 프로비저닝이 부족해지면 언제든지 다운타임 없이 컨테이너 서비스의 성능 및 규모를 동적으로 늘리고, 과다 프로비저닝될 경우 축소할 수 있습니다. Lightsail은 현재 배포와 함께 용량 변경을 자동으로 관리합니다.

> **Note**
>
> 새 배포를 만들면 컨테이너 서비스의 기존 사용률 지표가 사라지고, 새로운 현재 배포에 대한 지표만 표시됩니다.

컨테이너 서비스에 대한 자세한 내용은 컨테이너 서비스를 참조하세요.

컨테이너 서비스의 용량 변경

Lightsail 컨테이너 서비스의 용량을 변경하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 용량을 변경할 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 용량(Capacity) 탭을 선택합니다.

   용량(Capacity) 페이지에는 컨테이너 서비스의 현재 성능, 규모 및 월별 요금이 나와 있습니다.
5. 용량 변경(Change capacity)을 선택하여 성능 및 규모를 변경합니다.
6. 표시되는 확인 프롬프트에서 예, 계속합니다(Yes, continue)를 선택하여 컨테이너 서비스 용량을 변경하면 현재 배포가 다시 배포될 것임을 확인합니다.
7. 컨테이너 서비스의 성능 및 규모를 새로 선택합니다.
8. 예, 적용합니다(Yes, apply)를 선택하여 컨테이너 서비스에 새 용량을 적용합니다.

   컨테이너 서비스의 상태가 업데이트 중(Updating)으로 변경됩니다. 잠시 후 서비스 상태가 사용(Enabled)으로 변경되며, 컨테이너가 새로운 용량으로 운영되기 시작합니다.

Lightsail 컨테이너 서비스 배포 버전 보기 및 관리

Amazon Lightsail 컨테이너 서비스에서 생성하는 모든 배포는 배포 버전으로 저장됩니다. 기존 배포의 파라미터를 수정하면 컨테이너가 서비스에 다시 배포되고 수정된 배포로 인해 새 배포 버전이 만들어집니다. 각 컨테이너 서비스에 대한 최신 배포 버전 50개가 저장됩니다. 50개의 배포 버전 중 하나를 사용하여 동일한 컨테이너 서비스에서 새 배포를 생성할 수 있습니다. 이 가이드에서는 컨테이너 서비스의 배포 버전을 확인하고 관리하는 방법을 안내합니다.

컨테이너 서비스에 대한 자세한 내용은 컨테이너 서비스를 참조하세요.

배포 버전 상태

각 배포 버전은 생성된 후 다음 상태 중 하나가 될 수 있습니다.

- 배포 중(활성화) - 배포가 시작되는 중입니다.
- 활성 - 배포가 성공적으로 생성되었으며 현재 컨테이너 서비스에서 실행 중입니다. 한 번에 하나의 활성 배포만 컨테이너 서비스에 존재할 수 있습니다.
- 비활성 - 이전에 성공적으로 생성한 배포가 더 이상 컨테이너에서 실행되지 않습니다.
- 실패 - 배포에 지정된 하나 이상의 컨테이너를 시작하지 못했기 때문에 배포에 실패했습니다.

사전 조건

시작하기 전에 Lightsail 컨테이너 서비스를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 생성을 참조하세요.

컨테이너를 구성하고 시작하는 컨테이너 서비스에서 배포를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스용 배포 생성 및 관리를 참조하세요.

컨테이너 서비스의 배포 버전 확인

Lightsail 컨테이너 서비스의 배포 버전을 보려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 배포 버전을 보려는 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 배포(Deployments) 탭을 선택합니다.

   이 배포(Deployments) 페이지에는 현재 배포 및 배포 버전(있는 경우)이 나열됩니다.
5. 컨테이너 서비스의 배포 버전은 페이지의 배포 버전(Deployment versions) 섹션 아래에 나열됩니다.

   각 배포에는 생성된 날짜, 상태 및 작업 메뉴가 있습니다.
6. 배포 버전의 작업 메뉴를 통해 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

   - 새 배포 생성(Create new deployment) - 선택한 배포 버전에서 새 배포를 생성하려면 이 옵션을 선택합니다. 배포를 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 컨테이너 서비스 배포 생성 또는 수정을 참조하세요.

> **Note**
>
> 실패 상태인 버전에서 새 배포를 생성하도록 선택한 경우 배포를 생성하기 전에 실패의 원인을 수정해야 합니다. 그렇지 않으면 배포가 다시 실패합니다.

- 세부 정보 보기(View details) - 선택한 배포 버전의 컨테이너 항목 및 퍼블릭 엔드포인트 파라미터를 보려면 이 옵션을 선택합니다. 실패한 배포를 진단해야 할 경우 배포의 컨테이너 로그를 볼 수도 있습니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 지표 확인을 참조하세요.

Lightsail 컨테이너 서비스 로그 분석

Amazon Lightsail 컨테이너 서비스 배포에 포함된 모든 컨테이너는 로그를 생성합니다. 컨테이너 로그는 컨테이너 내부에서 실행되는 프로세스의 stdout 및 stderr 스트림을 제공합니다. 컨테이너의 로그에 주기적으로 액세스하여 작업을 진단할 수 있습니다. 최근 3일 동안의 로그 항목이 저장되며, 그 후 가장 오래된 로그 항목이 최신 항목으로 대체됩니다.

컨테이너 로그 필터링

컨테이너 로그에는 하루에 수백 개의 항목이 포함될 수 있습니다. 로그 창에 표시되는 항목 수를 줄이고 원하는 항목을 쉽게 찾으려면 필터링 옵션을 사용하면 됩니다. 시작 및 종료 날짜(현지 시간)와 특정 조건별로 컨테이너 로그를 필터링할 수 있습니다. 조건별로 필터링할 때 지정한 조건에 대한 로그 항목을 포함하거나 제외하도록 선택할 수 있습니다.

include 또는 exclude 필터 조건은 대소문자를 구분하는 정확한 일치 항목을 찾습니다. 예를 들어, 메시지에 `HTTP`가 있는 로그 이벤트만 포함하도록 지정할 경우 메시지에 `HTTP`가 포함된 모든 로그 이벤트가 표시됩니다. 단, 메시지에 `http`가 포함된 로그 이벤트는 표시되지 않습니다. `Error`를 제외하도록 지정하면 메시지에 `Error`가 포함되지 않은 모든 로그 이벤트와 함께 `ERROR`가 포함된 로그 이벤트도 표시됩니다.

사전 조건

시작하기 전에 Lightsail 컨테이너 서비스를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스 생성을 참조하세요.

컨테이너를 구성하고 시작하는 컨테이너 서비스에서 배포를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스용 배포 생성 및 관리를 참조하세요.

컨테이너 로그 확인

Lightsail 컨테이너 서비스의 컨테이너 로그를 보려면 다음 절차를 완료하세요.

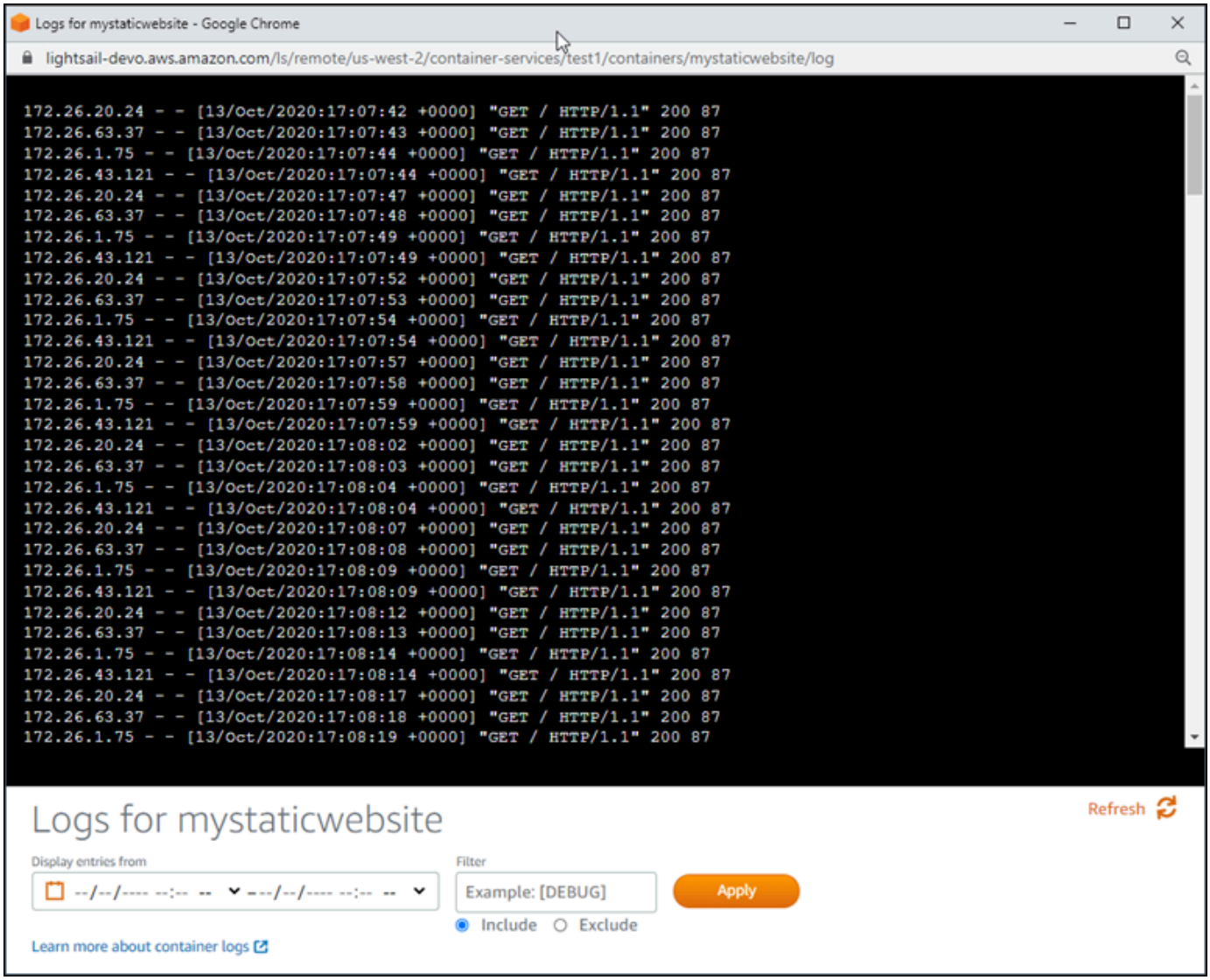
1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 컨테이너 로그를 보려는 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 배포(Deployments) 탭을 선택합니다.

   이 배포(Deployments) 페이지에는 현재 배포 및 배포 버전(있는 경우)이 나열됩니다.
5. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 컨테이너 로그를 확인합니다.

   - 현재 배포의 컨테이너 로그에 액세스하려면 페이지의 현재 배포(Current deployment) 섹션에서 컨테이너 항목의 로그 열기(Open log)를 선택합니다.
   - 이전 배포의 컨테이너 로그에 액세스하려면 페이지의 배포 버전(Deployment versions) 섹션에서 이전 배포의 작업 메뉴 아이콘(⋮)을 선택한 다음, 세부 정보 표시(Show details)를 선택합니다. 버전 세부 정보(Version details) 페이지가 표시되면 나열된 컨테이너 항목에 대해 로그 열기(Open log)를 선택합니다.

   새 브라우저 창에 컨테이너 로그가 열립니다. 아래로 스크롤하여 더 많은 로그 항목을 보고 페이지를 새로 고쳐 최신 항목 집합을 로드할 수 있습니다. 페이지 아래쪽에 필터링 옵션이 표시됩니다.

   > **Note**
   >
   > 로그 항목은 협정 세계시(UTC)를 기준으로 오름차순으로 표시됩니다. 즉, 가장 오래된 로그 항목이 맨 위에 나타나며 새로운 로그 항목을 보려면 아래로 스크롤해야 합니다.



Lightsail에서 사용자 지정 도메인을 사용하여 안전한 웹 액세스를 활성화합니다.

Amazon Lightsail 컨테이너 서비스에서 사용자 지정 도메인을 사용하여 등록된 도메인 이름을 서비스와 함께 사용할 수 있습니다. 사용자 지정 도메인을 사용하도록 설정하기 전에 컨테이너 서비스는 서비스를 처음 생성할 때 서비스에 연결된 기본 도메인(예: `containerservicename.123456abcdef.us-west-2.cs.amazonlightsail.com`)의 트래픽만 수락합니다. 사용자 정의 도메인을 사용하는 경우 컨테이너 서비스와 함께 사용할 도메인에 대해 생성한 Lightsail SSL/TLS 인증서를 선택한 다음, 해당 인증서에서 사용할 도메인을 선택합니다. 사용자

지정 도메인을 사용하도록 설정하면 컨테이너 서비스가 선택한 인증서와 연결된 모든 도메인의 트래픽을 수락합니다.

> **Important**
>
> Lightsail 컨테이너 서비스를 배포의 오리진으로 선택하면 Lightsail은 배포의 기본 도메인 이름을 컨테이너 서비스에 사용자 지정 도메인으로 자동으로 추가합니다. 이렇게 하면 트래픽을 배포와 컨테이너 서비스 간에 라우팅할 수 있습니다. 그러나 컨테이너 서비스에 배포의 기본 도메인 이름을 수동으로 추가해야 하는 경우도 있습니다. 자세한 내용은 배포의 기본 도메인을 컨테이너 서비스에 추가를 참조하세요.

목차

컨테이너 서비스 사용자 지정 도메인 제한

컨테이너 서비스 사용자 지정 도메인에는 다음과 같은 제한이 적용됩니다.

- 각 Lightsail 컨테이너 서비스에서 최대 4개의 사용자 지정 도메인을 사용할 수 있으며, 2개 이상의 서비스에서 동일한 도메인을 사용할 수 없습니다.
- Lightsail DNS 영역을 사용하여 도메인의 DNS를 관리하는 경우 도메인의 정점(예: `example.com`)과 하위 도메인(예: `www.example.com`)의 트래픽을 컨테이너 서비스로 라우팅할 수 있습니다.

사전 조건

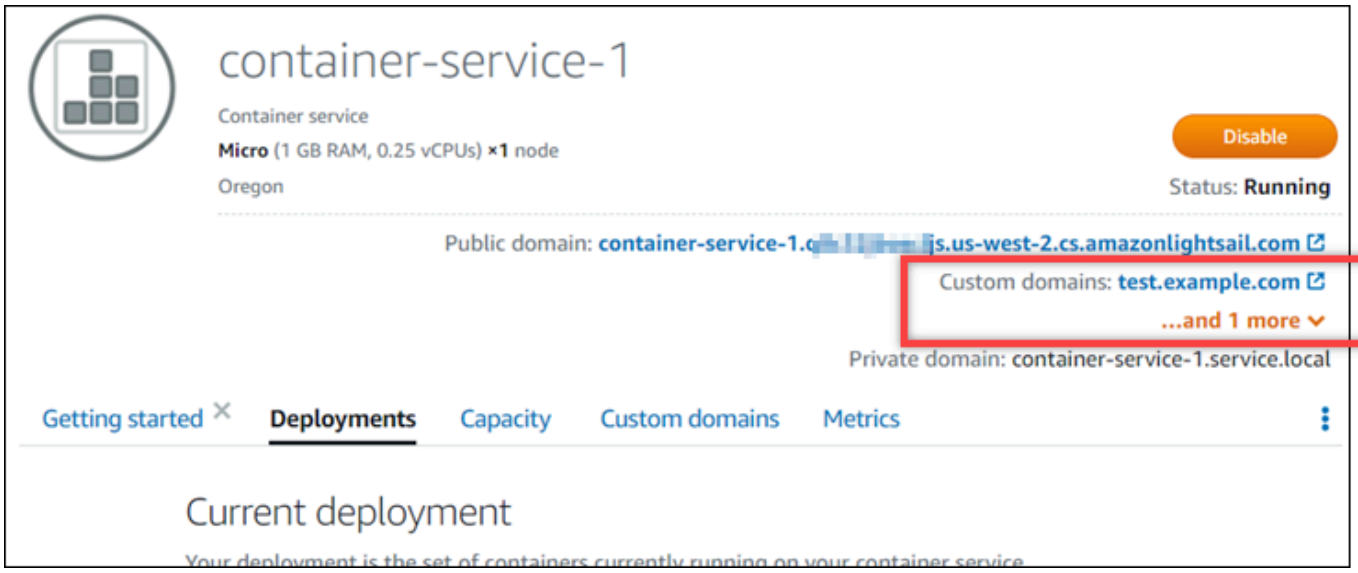
시작하기 전에 Lightsail 컨테이너 서비스를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스 생성을 참조하세요.

컨테이너 서비스에 대한 SSL/TLS 인증서를 생성하고 검증해야 합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 SSL/TLS 인증서 생성 및 컨테이너 서비스 SSL/TLS 인증서 검증을 참조하세요.

컨테이너 서비스용 사용자 지정 도메인 확인

현재 컨테이너 서비스에서 사용하는 사용자 지정 도메인을 확인하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 사용 중인 사용자 지정 도메인을 확인하려는 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 다음 예와 같이 컨테이너 서비스 관리 페이지의 머리글에서 사용자 지정 도메인 값을 찾습니다. 이 도메인 값이 컨테이너 서비스에서 현재 사용 중인 사용자 지정 도메인입니다.



5. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.

   연결된 각 인증서 아래에서 사용 중인 사용자 지정 도메인이 페이지의 Custom domain SSL/TLS certificates(사용자 지정 도메인 SSL/TLS 인증서) 섹션에 나열됩니다. 현재 컨테이너 서비스에 연결된 인증서는 Attached certificates(연결된 인증서) 섹션에 나열됩니다.

컨테이너 서비스용 사용자 지정 도메인 사용

인증서를 서비스에 연결하여 Lightsail 컨테이너 서비스에서 사용자 지정 도메인을 사용하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 사용자 지정 도메인을 사용하려는 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.

사용자 지정 도메인(Custom domains) 페이지에 현재 컨테이너 서비스에 연결된 SSL/TLS 인증서가 표시됩니다(있는 경우).

5. 인증서 연결(Attach certificate)을 선택합니다.

   인증서가 없는 경우 먼저 도메인에 대한 SSL/TLS 인증서를 생성하고 검증한 후 컨테이너 서비스에 인증서를 연결해야 합니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 SSL/TLS 인증서 생성을 참조하세요.

6. 드롭다운 메뉴가 표시되면 컨테이너 서비스와 함께 사용할 도메인에 대해 유효한 인증서를 선택합니다.
7. 인증서 정보가 올바른지 확인한 다음 Attach(연결)를 선택합니다.
8. 컨테이너 서비스의 Status(상태)가 Updating(업데이트 중)으로 변경됩니다. 상태가 Ready(준비됨)로 변경된 후 인증서의 Custom domains(사용자 지정 도메인) 섹션에 표시됩니다.
9. Add domain assignment(도메인 할당 추가)를 선택하여 도메인을 컨테이너 서비스에 연결합니다.
10. 인증서와 DNS 정보가 올바른지 확인한 다음 Add assignment(할당 추가)를 선택합니다. 잠시 후 컨테이너 서비스에서 선택한 도메인의 트래픽을 수락하기 시작합니다.
11. 도메인 할당을 추가한 후 새 브라우저 창을 열고 컨테이너 서비스에서 사용하는 사용자 지정 도메인을 찾습니다. 컨테이너 서비스에서 실행 중인 애플리케이션(있는 경우)이 로드되어야 합니다.

컨테이너 서비스용 사용자 지정 도메인 사용 중지

인증서를 서비스에서 분리하거나 이전에 선택한 도메인을 선택 취소하여 Lightsail 컨테이너 서비스에서 사용자 지정 도메인을 사용하지 않으려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 사용자 지정 도메인을 사용 중지하려는 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 사용자 지정 도메인(Custom domains) 탭을 선택합니다.

   사용자 지정 도메인(Custom domains) 페이지에 현재 컨테이너 서비스에 연결된 SSL/TLS 인증서가 표시됩니다(있는 경우).

5. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:

   1. 이전에 선택한 도메인을 선택 취소하거나 컨테이너 서비스와 연결된 도메인을 더 선택하려면 Configure container service domains(컨테이너 서비스 도메인 구성)를 선택합니다.

2. 분리를 선택하면 컨테이너 서비스에서 인증서가 분리되고, 컨테이너에서 연결된 모든 도메인이 제거됩니다.

> **Important**
>
> 도메인의 DNS 레코드를 수정하지 않은 경우 수정하여 트래픽 경로가 더 이상 컨테이너 서비스로 라우팅되지 않고, 대신 다른 리소스로 라우팅되도록 설정합니다.

주제

도메인 트래픽을 Lightsail 컨테이너 서비스로 라우팅

서비스에 사용자 지정 도메인을 활성화한 후에는 등록된 도메인 이름이 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스를 가리키도록 해야 합니다. 컨테이너 서비스와 함께 사용하는 인증서에 지정된 각 도메인의 DNS 영역에 별칭 레코드를 추가하면 됩니다. 추가하는 모든 레코드는 컨테이너 서비스의 기본 도메인(예: `https://<ServiceName>.<RandomGUID>.<AWSRegion>.cs.amazonlightsail.com`)을 가리켜야 합니다.

이 가이드에서는 Lightsail DNS 영역을 사용하여 도메인이 컨테이너 서비스를 가리키도록 하는 절차를 안내합니다. Lightsail DNS 영역에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 DNS를 참조하세요.

컨테이너 서비스에 대한 자세한 내용은 컨테이너 서비스를 참조하세요.

> **Note**
>
> Route 53를 도메인의 DNS를 호스팅하는 데 사용할 경우 Route 53에서 도메인의 호스팅 영역에 별칭 레코드를 추가해야 합니다. 자세한 내용은 Route 53의 도메인 트래픽을 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스로 라우팅하는 섹션을 참조하십시오.

전제 조건

시작하기 전에 Lightsail 컨테이너 서비스에 사용자 지정 도메인을 활성화해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스용 사용자 지정 도메인 사용 설정 및 관리를 참조하세요.

컨테이너 서비스의 기본 도메인 가져오기

별칭 레코드를 도메인의 DNS에 추가할 때 지정하는 컨테이너 서비스의 기본 도메인 이름을 가져오려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 기본 도메인 이름을 가져올 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지의 머리글 섹션에 있는 기본 도메인 이름을 기록합니다. 컨테이너 서비스 기본 도메인 이름은 *<ServiceName>*.*<RandomGUID>*.*<AWSRegion>*.cs.amazonlightsail.com과 유사합니다.

   이 값은 도메인의 DNS에서 정규 이름(CNAME) 레코드의 일부로 추가해야 합니다. 나중에 참조할 수 있도록 이 값을 복사하여 텍스트 파일에 붙여넣는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 이 가이드의 도메인의 DNS 영역에 CNAME 레코드 추가 섹션을 참조하세요.

도메인의 DNS 영역에 레코드 추가

주소(IPv4의 경우 A 또는 IPv6의 경우 AAAA) 레코드 또는 표준(CNAME) 레코드를 도메인의 DNS 영역에 추가하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 홈 페이지에서 Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
2. 페이지의 DNS 영역(DNS zones) 섹션에서 도메인의 트래픽을 컨테이너 서비스로 연결할 레코드를 추가하려는 도메인 이름을 선택합니다.
3. DNS records(DNS 레코드) 탭을 선택합니다.
4. DNS 영역의 현재 상태에 따라 다음 단계 중 하나를 완료합니다.

   - A, AAAA, 또는 CNAME 레코드를 추가하지 않은 경우 레코드 추가(Add record)를 선택합니다.
   - 이전에 A, AAAA 또는 CNAME 레코드를 추가한 경우 페이지에 나열된 기존 A, AAAA 또는 CNAME 레코드 옆에 있는 편집 아이콘을 선택한 다음, 이 절차의 5단계로 건너뜁니다.

5. 레코드 유형(Record type) 드롭다운 메뉴에서 A record(A 레코드), AAAA record(AAAA 레코드) 또는 CNAME record(CNAME 레코드)를 선택합니다.

   - A 레코드를 추가하여 IPv4 네트워크에서 도메인의 정점(예: `example.com`) 또는 하위 도메인(예: `www.example.com`)을 컨테이너 서비스에 매핑합니다.

- AAAA 레코드를 추가하여 IPv6 네트워크에서 도메인의 정점(예: example.com) 또는 하위 도메인(예: www.example.com)을 컨테이너 서비스에 매핑합니다.
- CNAME 레코드를 추가하여 컨테이너 서비스의 퍼블릭 도메인(기본 DNS)에 하위 도메인(예:www.example.com)을 매핑합니다.

6. Record name(레코드 이름) 텍스트 상자에 다음 옵션 중 하나를 입력합니다.

   - A 레코드 또는 AAAA 레코드의 경우 @를 입력하여 도메인의 정점(예: example.com)에 대한 트래픽을 컨테이너 서비스로 라우팅하거나 하위 도메인(예: www)을 입력하여 하위 도메인(예: www.example.com)의 트래픽을 컨테이너 서비스로 라우팅합니다.
   - CNAME 레코드의 경우 하위 도메인(예: www)을 입력하여 하위 도메인(예: www.example.com)의 트래픽을 컨테이너 서비스로 라우팅합니다.

7. 추가하는 레코드에 따라 다음 단계 중 하나를 완료합니다.

   - A 레코드 또는 AAAA 레코드의 경우 확인(Resolves to) 텍스트 상자에서 컨테이너 서비스 이름을 선택합니다.
   - CNAME 레코드의 경우 다음으로 매핑(Maps to) 텍스트 상자에 컨테이너 서비스의 기본 도메인 이름을 입력합니다.

8. DNS 영역에 레코드를 저장하려면 저장 아이콘을 선택합니다.

   이 단계를 반복하여 컨테이너 서비스와 함께 사용 중인 인증서의 도메인에 대한 별도의 DNS 레코드를 추가합니다. 인터넷의 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다. 몇 분 후 도메인이 컨테이너 서비스를 가리키고 있는지 확인합니다.

Route 53을 사용하여 도메인 트래픽을 Lightsail 컨테이너 서비스로 라우팅합니다.

등록된 도메인 (예: Amazon Lightsail 컨테이너 서비스에서 실행되는 애플리케이션) 의 트래픽을 Amazon Lightsail 컨테이너 서비스에서 실행되는 애플리케이션으로 라우팅할 수 있습니다. example.com Lightsail 컨테이너 서비스의 기본 도메인을 가리키는 도메인의 호스팅 영역에 별칭 레코드를 추가하면 됩니다.

이 자습서에서는 Lightsail 컨테이너 서비스의 별칭 레코드를 Route 53의 호스팅 영역에 추가하는 방법을 보여줍니다. () 를 사용해야만 이 작업을 수행할 수 있습니다. AWS Command Line Interface AWS CLI Route 53 콘솔을 사용하여 수행할 수 없습니다.

> **Note**
>
> Lightsail을 사용하여 도메인의 DNS를 호스팅하는 경우 Lightsail에 있는 도메인의 DNS 영역에 별칭 레코드를 추가해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 도메인 트래픽을 Lightsail 컨테이너 서비스로 라우팅하는 내용을 참조하십시오.

목차

1단계: 필수 구성 요소 완성

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

- Route 53에 도메인 이름을 등록하거나 Route 53를 등록된(기존) 도메인 이름에 대한 DNS 서비스로 만듭니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 Amazon Route 53를 사용하여 도메인 이름 등록하기 또는 Amazon Route 53를 기존 도메인에 대한 DNS 서비스로 만들기를 참조하세요.
- Lightsail 컨테이너 서비스에 애플리케이션을 배포하십시오. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 배포 생성 및 관리를 참조하세요.
- Lightsail 컨테이너 서비스에서 등록된 도메인 이름을 활성화합니다. 자세한 내용은 사용자 지정 도메인 활성화 및 관리를 참조하세요.
- 계정으로 구성하십시오 AWS CLI . 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

2단계: Lightsail 컨테이너 서비스의 호스팅 영역 ID 가져오기

Route 53의 호스팅 영역에 별칭 레코드를 추가할 때 Lightsail 컨테이너 서비스의 호스팅 영역 ID를 지정해야 합니다. 예를 들어 Lightsail 컨테이너 서비스가 미국 서부 (오레곤) (us-west-2 AWS 리전) 에 있는 경우, Lightsail 컨테이너 서비스의 별칭 레코드를 Route 53의 호스팅 영역에 추가할 때 호스팅 영역 `Z0959753D43BBB908BAV` ID를 지정해야 합니다.

다음은 Lightsail 컨테이너 서비스를 생성할 수 있는 각 AWS 지역의 호스팅 영역 ID입니다.

EU(런던)(eu-west-2): Z0624918ZXDYQZLOXA66

미국 동부(버지니아 북부)(us-east-1): Z06246771KYU0IRHI74W4

아시아 태평양(싱가포르)(ap-southeast-1): Z0625921354DRJH4EY9V0

EU(아일랜드)(eu-west-1): Z0624732FELAMMKW3Y21

아시아 태평양(도쿄)(ap-northeast-1): Z0626125UAU4JWQ9JSKN

아시아 태평양(서울)(ap-northeast-2): Z06260262XZM84B2WPLHH

아시아 태평양(뭄바이)(ap-south-1): Z10460781IQMISS0I0VVY

아시아 태평양(시드니)(ap-southeast-2): Z09597943PQQZATPFE96E

캐나다(중부)(ca-central-1): Z10450993RIRIJJUUMA5W

유럽(프랑크푸르트)(eu-central-1): Z06137433FV04OY4EC6L0

유럽(스톡홀름)(eu-north-1): Z016970523TDG2TZMUXKK

유럽(파리)(eu-west-3): Z09594631DSW2QUR7CFGO

미국 동부(오하이오)(us-east-2): Z10362273VJ548563IY84

미국 서부(오레곤)(us-west-2): Z0959753D43BBB908BAV

3단계: 레코드 세트 JSON 파일 생성

를 사용하여 Route 53에서 도메인의 호스팅 영역에 DNS 레코드를 추가할 때는 해당 레코드에 대한 구성 파라미터 세트를 지정해야 합니다. AWS CLI가장 쉬운 방법은 모든 파라미터가 포함된 JSON (.json) 파일을 생성한 다음 요청에서 JSON 파일을 참조하는 것입니다. AWS CLI

별칭 레코드에 대한 레코드 세트 파라미터가 있는 JSON 파일을 생성하려면 다음 절차를 완료합니다.

1. 텍스트 편집기(예: Windows의 경우 메모장 또는 Linux의 경우 Nano)를 엽니다.
2. 다음 텍스트를 복사하여 텍스트 편집기에 붙여 넣습니다.

```
{
  "Comment": "Comment",
  "Changes": [
    {
      "Action": "CREATE",
      "ResourceRecordSet": {
```

```
        "Name": "Domain.",
        "Type": "A",
        "AliasTarget": {
          "HostedZoneId": "LightsailContainerServiceHostedZoneID",
          "DNSName": " LightsailContainerServiceAddress.",
          "EvaluateTargetHealth": true
        }
      }
    }
  ]
}
```

파일에서 아래 예시 텍스트를 사용자의 텍스트로 대체합니다.

- 레코드 세트에 대한 개인 메모 또는 의견을 *##*로 남깁니다.
- *Lightsail #### #### ##### ## ### ### ## ### (#: example.com ##)* www.example.com Lightsail 컨테이너 서비스에서 도메인의 루트를 사용하려면 도메인의 하위 도메인 공간에 심볼을 @ 지정해야 합니다 (예:). @.example.com
- *LightsailContainerServiceHostedZoneLightsail #### #### ### AWS ### ## # ## ID# ### ID###.* 자세한 내용은 이 가이드 앞부분의 2단계: Lightsail 컨테이너 서비스의 호스팅 영역 ID 가져오기를 참조하십시오.
- *LightsailContainerServiceAddress*Lightsail 컨테이너 서비스의 퍼블릭 도메인 이름을 사용합니다. Lightsail 콘솔에 로그인하고 컨테이너 서비스를 탐색한 다음 컨테이너 서비스 관리 페이지의 헤더 섹션에 나열된 Public 도메인 (예:) 을 복사하면 이 기능을 사용할 수 있습니다. container-service-1.q8cexampleljs.us-west-2.cs.amazonlightsail.com

예제

```
{
  "Comment": "Alias record for Lightsail container service",
  "Changes": [
    {
      "Action": "CREATE",
      "ResourceRecordSet": {
        "Name": "@.example.com.",
        "Type": "A",
        "AliasTarget": {
          "HostedZoneId": "Z0959753D43BBB908BAV",
```

```
          "DNSName": "container-service-1.q8cexampleljs.us-
west-2.cs.amazonlightsail.com.",
          "EvaluateTargetHealth": true
        }
      }
    }
  ]
}
```

3. 파일을 change-resource-record-sets.json로 로컬 디렉터리에 저장합니다.

4단계: Route 53의 도메인의 호스팅 영역에 레코드 추가

AWS CLI를 사용하여 Route 53의 도메인 호스팅 영역에 레코드를 추가하려면 다음 절차를 완료하세요. change-resource-record-sets 명령을 사용하여 이 작업을 수행합니다. 자세한 내용은 AWS CLI 명령 change-resource-record-sets참조를 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 계속하기 전에 Lightsail AWS CLI 및 Route 53용으로 설치하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

1. 터미널(Terminal) 또는 명령 프롬프트(Command Prompt) 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 Route 53에서 도메인의 호스팅 영역에 레코드를 추가합니다.

```
aws route53 change-resource-record-sets --hosted-zone-id HostedZoneID --change-
batch PathToJsonFile
```

명령에서 아래 예 텍스트를 사용자의 값으로 대체합니다.

- *HostedZoneRoute 53# ### #### ### ## ID# ### ID###.* list-hosted-zones명령을 사용하여 Route 53 계정의 호스팅 영역에 대한 ID 목록을 가져올 수 있습니다.
- *PathToJsonFile*레코드 파라미터가 포함된.json 파일의 컴퓨터에 있는 로컬 디렉토리 폴더 경로를 사용하십시오. 자세한 내용은 이 가이드 앞부분의 3단계: 레코드 집합 JSON 파일 만들기 섹션을 참조하세요.

예:

Linux 또는 Unix 컴퓨터:

```
aws route53 change-resource-record-sets --hosted-zone-id Z123456789ABCDEFGHIJ --
change-batch home/user/awscli/route53/change-resource-record-sets.json
```

Windows 컴퓨터:

```
aws route53 change-resource-record-sets --hosted-zone-id Z123456789ABCDEFGHIJ --
change-batch file://C:\awscli\route53\change-resource-record-sets.json
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
H:\>aws route53 change-resource-record-sets --hosted-zone-id Z123456789ABCDEFGHIJ
--change-batch file://C:\awscli\route53\change-resource-record-sets.json
{
    "ChangeInfo": {
        "Id": "/change/C05953EXAMPLEZ4V4LOAC",
        "Status": "PENDING",
        "SubmittedAt": "2021-08-11T20:58:30.960000+00:00",
        "Comment": "Alias record for Lightsail container service"
    }
}
```

인터넷의 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다. 몇 시간 정도 걸릴 수 있습니다. 이 작업이 완료되면 Route 53의 등록 도메인에 대한 인터넷 트래픽이 Lightsail 컨테이너 서비스로 라우팅되기 시작합니다.

Lightsail 컨테이너 서비스 삭제

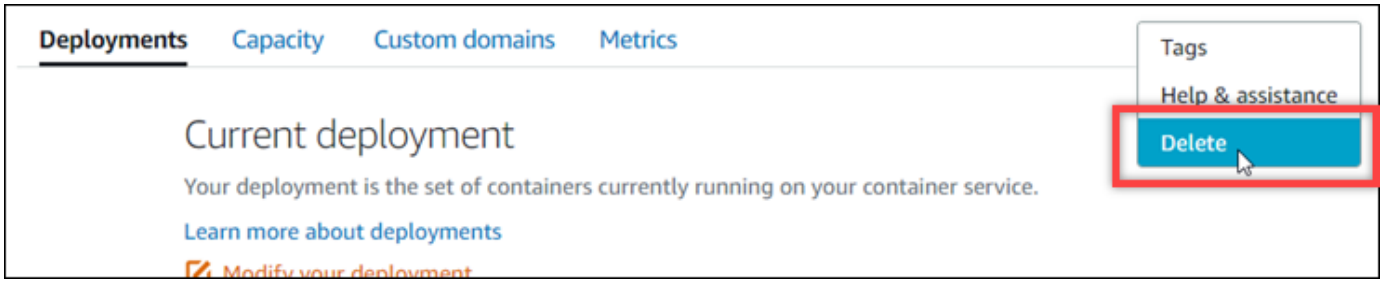
Amazon Lightsail 컨테이너 서비스를 더 이상 사용하지 않을 경우 언제든지 삭제할 수 있습니다. 컨테이너 서비스를 삭제하면 해당 서비스와 관련된 모든 배포 및 등록된 컨테이너 이미지가 영구적으로 삭제됩니다. 단, 생성한 SSL/TLS 인증서 및 도메인은 Lightsail 계정에 남아 있으므로 다른 리소스에서 사용할 수 있습니다. 컨테이너 서비스에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 컨테이너 서비스를 참조하세요.

컨테이너 서비스 삭제

컨테이너 서비스를 삭제하려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.

2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 삭제할 컨테이너 서비스의 이름을 선택합니다.
4. 탭 메뉴에서 줄임표 아이콘을 선택한 다음 삭제(Delete)를 선택합니다.



5. 컨테이너 서비스 삭제(Delete container service)를 선택하여 서비스를 삭제합니다.
6. 프롬프트가 표시되면 예, 삭제합니다(Yes, delete)를 선택하여 영구적으로 삭제된다는 점을 확인합니다.

   컨테이너 서비스가 잠시 후 삭제됩니다.

Amazon Lightsail의 보안

클라우드 AWS 보안이 최우선 과제입니다. AWS 고객은 가장 보안에 민감한 조직의 요구 사항을 충족하도록 구축된 데이터 센터 및 네트워크 아키텍처의 혜택을 누릴 수 있습니다.

보안은 기업과 기업 간의 AWS 공동 책임입니다. 공동 책임 모델은 이 사항을 클라우드 내 보안 및 클라우드의 보안으로 설명합니다.

- 클라우드 보안 - AWS 클라우드에서 AWS 서비스를 실행하는 인프라를 보호하는 역할을 합니다. AWS AWS 또한 안전하게 사용할 수 있는 서비스를 제공합니다. 규정 준수 프로그램과 적용되는 서비스에 대한 자세한 내용은 규정 준수 프로그램 제공 범위 내 AWS 서비스를 참조하세요.
- 클라우드에서의 보안 — 귀하의 책임은 사용하는 AWS 서비스에 따라 결정됩니다. 또한 귀하는 귀사의 데이터의 민감도, 귀사의 요구 사항, 관련 법률 및 규정을 비롯한 기타 요소에 대해서도 책임이 있습니다.

이 설명서는 Amazon Lightsail을 사용할 때 공동 책임 모델을 적용하는 방법을 이해하는 데 도움이 됩니다. 다음 주제에서는 보안 및 규정 준수 목표를 충족하도록 Amazon Lightsail을 구성하는 방법을 보여줍니다. 또한 Amazon Lightsail 리소스를 모니터링하고 보호하는 데 도움이 되는 다른 AWS 서비스를 사용하는 방법도 배웁니다.

Amazon Lightsail의 인프라 보안

Amazon Lightsail은 관리형 서비스로서 글로벌 네트워크 보안의 보호를 받습니다 AWS . AWS 보안 서비스 및 인프라 AWS 보호 방법에 대한 자세한 내용은 AWS 클라우드 보안을 참조하십시오. 인프라 보안 모범 사례를 사용하여 AWS 환경을 설계하려면 Security Pillar AWS Well-Architected Framework의 인프라 보호를 참조하십시오.

AWS 게시된 API 호출을 사용하여 네트워크를 통해 Lightsail에 액세스할 수 있습니다. 고객은 다음을 지원해야 합니다.

- 전송 계층 보안(TLS) TLS 1.2는 필수이며 TLS 1.3을 권장합니다.
- DHE(Ephemeral Diffie-Hellman) 또는 ECDHE(Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman)와 같은 완전 전송 보안(PFS)이 포함된 암호 제품군 Java 7 이상의 최신 시스템은 대부분 이러한 모드를 지원합니다.

또한 요청은 액세스 키 ID 및 IAM 주체와 관련된 비밀 액세스 키를 사용하여 서명해야 합니다. 또는 AWS Security Token Service(AWS STS)를 사용하여 임시 보안 인증을 생성하여 요청에 서명할 수 있습니다.

Amazon Lightsail의 레질리언스

AWS 글로벌 인프라는 AWS 리전 s 및 가용 영역을 중심으로 구축됩니다. AWS 리전 s는 물리적으로 분리되고 격리된 여러 가용 영역을 제공하며, 이러한 가용 영역은 지연 시간이 짧고 처리량이 높으며 중복성이 높은 네트워킹으로 연결됩니다. 가용 영역을 사용하면 중단 없이 영역 간에 자동으로 장애 극복 조치가 이루어지는 애플리케이션 및 데이터베이스를 설계하고 운영할 수 있습니다. 가용 영역은 기존의 단일 또는 다중 데이터 센터 인프라보다 가용성, 내결함성, 확장성이 뛰어납니다.

가용 영역에 대한 AWS 리전 자세한 내용은 글로벌 인프라를 참조하십시오AWS .

Amazon Lightsail은 AWS 글로벌 인프라 외에도 데이터 복원력 및 백업 요구 사항을 지원하는 데 도움이 되는 여러 기능을 제공합니다.

- 리전 간에 인스턴스 및 디스크 스냅샷 복사 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.
- 인스턴스 및 디스크 스냅샷 자동화. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.
- 로드 밸런서를 사용하여 단일 가용 영역 또는 여러 가용 영역의 여러 인스턴스 간에 수신 트래픽 분산 자세한 내용은 로드 밸런서를 참조하세요.

Amazon Lightsail을 위한 자격 증명 및 액세스 관리

고객

Amazon Lightsail에서 수행하는 작업에 따라 AWS Identity and Access Management (IAM) 사용 방법이 다릅니다.

서비스 사용자 — Amazon Lightsail 서비스를 사용하여 작업을 수행하는 경우 관리자가 필요한 자격 증명과 권한을 제공합니다. 더 많은 Amazon Lightsail 기능을 사용하여 작업을 수행함에 따라 추가 권한이 필요할 수 있습니다. 액세스 권한 관리 방식을 이해하면 적절한 권한을 관리자에게 요청할 수 있습니다. Amazon Lightsail의 기능에 액세스할 수 없는 경우 ID 및 액세스 관리 문제 해결 () 을 참조하십시오. IAM

서비스 관리자 — 회사에서 Amazon Lightsail 리소스를 담당하고 있다면 Amazon Lightsail에 대한 전체 액세스 권한을 가지고 있을 것입니다. 직원이 액세스해야 하는 Amazon Lightsail 기능 및 리소스를 결정하는 것은 여러분의 몫입니다. 그런 다음 IAM 관리자에게 서비스 사용자의 권한을 변경해 달라는

요청을 제출해야 합니다. 이 페이지의 정보를 검토하여 의 기본 개념을 IAM 이해하십시오. 회사에서 Amazon Lightsail을 어떻게 사용할 수 있는지 자세히 알아보려면 Amazon IAM Lightsail과 함께 작동하는 방식을 참조하십시오. IAM

IAM관리자 — IAM 관리자라면 Amazon Lightsail에 대한 액세스를 관리하기 위한 정책을 작성하는 방법에 대해 자세히 알아보는 것이 좋습니다. 에서 사용할 수 있는 Amazon Lightsail 자격 증명 기반 정책의 예를 보려면 Amazon Lightsail 자격 증명 기반 정책 예제를 IAM 참조하십시오.

자격 증명을 통한 인증

인증은 자격 증명을 사용하여 로그인하는 방법입니다. AWS 를 사용하여 로그인하는 방법에 대한 자세한 내용은 사용 설명서의 IAM 콘솔 및 로그인 페이지를 참조하십시오. AWS Management Console IAM

AWS 계정 루트 사용자, 사용자 또는 역할을 위임하여 인증 (로그인 AWS) 해야 합니다. IAM IAM 회사의 싱글 사인온(SSO) 인증을 사용하거나 Google 또는 Facebook을 사용하여 로그인할 수도 있습니다. 이러한 경우 관리자는 이전에 역할을 사용하여 IAM ID 페더레이션을 설정했습니다. 다른 회사의 자격 증명을 AWS 사용하여 액세스하는 경우 간접적으로 역할을 맡게 됩니다.

에 직접 로그인하려면 루트 사용자 이메일 또는 사용자 이름과 함께 비밀번호를 사용하십시오. AWS Management ConsoleIAM 루트 사용자 또는 IAM 사용자 액세스 키를 사용하여 AWS 프로그래밍 방식으로 액세스할 수 있습니다. AWS 자격 SDK 증명을 사용하여 요청에 암호로 서명할 수 있는 명령줄 도구를 제공합니다. AWS 도구를 사용하지 않는 경우 요청에 직접 서명해야 합니다. 인바운드 API 요청을 인증하는 프로토콜인 서명 버전 4를 사용하여 이 작업을 수행하십시오. 요청 인증에 대한 자세한 내용은 https://docs.aws.amazon.com/general/latest/gr/signature-version-4.html의AWS 일반 참조서명 버전 4 서명 프로세스를 참조하세요.

사용하는 인증 방법에 상관 없이 추가 보안 정보를 제공해야 할 수도 있습니다. 예를 들어, AWS 계정의 보안을 강화하기 위해 다단계 인증 (MFA) 을 사용할 것을 권장합니다. 자세한 내용은 사용 IAM설명서의 다단계 인증 사용 (MFA) 을 참조하십시오. AWS

AWS 계정 루트 사용자

계정을 AWS 계정만들 때는 먼저 계정의 모든 AWS 서비스 리소스에 대한 완전한 액세스 권한을 가진 하나의 로그인 ID로 시작합니다. 이 ID를 AWS 계정 루트 사용자라고 하며, 계정을 만들 때 사용한 이메일 주소와 비밀번호로 로그인하여 액세스할 수 있습니다. 일상적인 작업에 루트 사용자를 사용하지 않을 것을 강력히 권장합니다. 루트 사용자 보안 인증 정보를 보호하고 루트 사용자만 수행할 수 있는 작업을 수행하는 데 사용합니다. 루트 사용자로 로그인해야 하는 작업의 전체 목록은 사용 설명서의 루트 사용자 자격 증명이 필요한 작업을 참조하십시오. IAM

IAM 사용자 및 그룹

IAM사용자란 단일 사용자 또는 애플리케이션에 대한 특정 권한을 가진 사용자 내의 ID입니다. AWS 계정 가능하면 암호 및 액세스 키와 같은 장기 자격 증명을 가진 IAM 사용자를 만드는 대신 임시 자격 증명을 사용하는 것이 좋습니다. 하지만 특정 사용 사례에서 IAM 사용자의 장기 자격 증명이 필요한 경우에는 액세스 키를 교체하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 사용 설명서의 장기 자격 증명이 필요한 사용 사례에 대한 정기적인 액세스 키 IAM 교체를 참조하십시오.

IAM그룹은 IAM 사용자 컬렉션을 지정하는 ID입니다. 사용자는 그룹으로 로그인할 수 없습니다. 그룹을 사용하여 여러 사용자의 권한을 한 번에 지정할 수 있습니다. 그룹을 사용하면 대규모 사용자 집합의 권한을 더 쉽게 관리할 수 있습니다. 예를 들어 이름을 지정한 IAMAdmins그룹을 만들고 해당 그룹에 IAM 리소스를 관리할 권한을 부여할 수 있습니다.

사용자는 역할과 다릅니다. 사용자는 한 사람 또는 애플리케이션과 고유하게 연결되지만, 역할은 해당 역할이 필요한 사람이라면 누구나 수임할 수 있습니다. 사용자는 영구적인 장기 보안 인증 정보를 가지고 있지만, 역할은 임시 보안 인증만 제공합니다. 자세히 알아보려면 사용 설명서의 역할 대신 IAM 사용자를 만드는 시기를 참조하십시오. IAM

IAM역할

IAM역할은 특정 권한을 AWS 계정 가진 사용자 내의 ID입니다. IAM사용자와 비슷하지만 특정인과 관련이 있는 것은 아닙니다. 역할을 AWS Management Console 전환하여 에서 일시적으로 IAM 역할을 맡을 수 있습니다. AWS CLI or AWS API 작업을 호출하거나 사용자 지정을 사용하여 역할을 수임할 수 URL 있습니다. 역할 사용 방법에 대한 자세한 내용은 사용 IAM설명서의 IAM역할 사용을 참조하십시오.

IAM임시 자격 증명이 있는 역할은 다음과 같은 상황에서 유용합니다.

- 페더레이션 사용자 액세스 - 페더레이션 ID에 권한을 부여하려면 역할을 생성하고 해당 역할의 권한을 정의합니다. 페더레이션 ID가 인증되면 역할이 연결되고 역할에 정의된 권한이 부여됩니다. 페더레이션을 위한 역할에 대한 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 타사 ID 제공자를 위한 역할 생성을 참조하십시오. IAMIdentity Center를 사용하는 경우 권한 집합을 구성합니다. ID가 인증된 후 액세스할 수 있는 대상을 제어하기 위해 IAM Identity Center는 권한 집합을 역할의 상관 관계와 연결합니다. IAM 권한 세트에 대한 자세한 내용은 AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 권한 세트를 참조하십시오.
- 임시 IAM 사용자 권한 - IAM 사용자 또는 역할이 역할을 맡아 특정 작업에 대해 일시적으로 다른 권한을 부여받을 수 있습니다. IAM
- 계정 간 액세스 - IAM 역할을 사용하여 다른 계정의 사용자 (신뢰할 수 있는 사용자) 가 계정의 리소스에 액세스하도록 허용할 수 있습니다. 역할은 계정 간 액세스를 부여하는 기본적인 방법입니다. 하

지만 일부 AWS 서비스경우에는 역할을 프록시로 사용하는 대신 정책을 리소스에 직접 연결할 수 있습니다. 계정 간 액세스에 대한 역할과 리소스 기반 정책 간의 차이점을 알아보려면 사용 설명서의 교차 계정 리소스 액세스를 참조하십시오. IAM IAM

- 서비스 간 액세스 — 일부는 다른 기능을 AWS 서비스 사용합니다. AWS 서비스예를 들어, 서비스를 호출하면 해당 서비스가 Amazon에서 애플리케이션을 EC2 실행하거나 Amazon S3에 객체를 저장하는 것이 일반적입니다. 서비스는직접적으로 호출하는 보안 주체의 권한을 사용하거나, 서비스 역할을 사용하거나, 또는 서비스 연결 역할을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다.
  - 전달 액세스 세션 (FAS) — IAM 사용자 또는 역할을 사용하여 작업을 수행하는 AWS경우 보안 주체로 간주됩니다. 일부 서비스를 사용하는 경우 다른 서비스에서 다른 작업을 시작하는 작업을 수행할 수 있습니다. FAS전화를 거는 주체의 권한을 다운스트림 서비스에 AWS 서비스 요청하라는 요청과 결합하여 사용합니다. AWS 서비스 FAS요청은 다른 서비스 AWS 서비스 또는 리소스와의 상호 작용이 필요한 요청을 서비스가 수신한 경우에만 이루어집니다. 이 경우 두 작업을 모두 수행할 수 있는 권한이 있어야 합니다. FAS요청 시 적용되는 정책 세부 정보는 전달 액세스 세션을 참조하십시오.
  - 서비스 역할 - 서비스 역할은 서비스가 사용자를 대신하여 작업을 수행하는 것으로 간주하는 IAM 역할입니다. IAM관리자는 내부에서 IAM 서비스 역할을 만들고, 수정하고, 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 사용 설명서의 역할 만들기를 참조하여 권한을 위임하십시오IAM. AWS 서비스
  - 서비스 연결 역할 - 서비스 연결 역할은 에 연결된 서비스 역할 유형입니다. AWS 서비스서비스는 사용자를 대신하여 작업을 수행하기 위해 역할을 수임할 수 있습니다. 서비스 연결 역할은 사용자에게 AWS 계정 표시되며 해당 서비스가 소유합니다. IAM관리자는 서비스 연결 역할에 대한 권한을 볼 수 있지만 편집할 수는 없습니다.
- Amazon에서 실행 중인 애플리케이션 EC2 — IAM 역할을 사용하여 EC2 인스턴스에서 실행되고 AWS API 요청을 보내는 애플리케이션의 임시 자격 증명을 관리할 수 있습니다. AWS CLI EC2인스턴스 내에 액세스 키를 저장하는 것보다 이 방법이 더 좋습니다. EC2인스턴스에 AWS 역할을 할당하고 모든 애플리케이션에서 사용할 수 있게 하려면 인스턴스에 연결된 인스턴스 프로필을 만들어야 합니다. 인스턴스 프로필에는 역할이 포함되며, 이를 통해 EC2 인스턴스에서 실행 중인 프로그램이 임시 자격 증명을 얻을 수 있습니다. 자세한 내용은 사용 설명서의 IAM역할을 사용하여 Amazon EC2 인스턴스에서 실행되는 애플리케이션에 권한 부여를 IAM 참조하십시오.

IAM역할을 사용할지 IAM 사용자를 사용할지 알아보려면 사용 설명서의 IAM 역할 생성 시기 (사용자 대신) 를 IAM참조하십시오.

IAM임시 자격 증명이 있는 역할은 다음과 같은 상황에서 유용합니다.

- 임시 IAM 사용자 권한 - IAM 사용자는 IAM 역할을 맡아 특정 작업에 대해 일시적으로 다른 권한을 부여받을 수 있습니다.

- 페더레이션 사용자 액세스 - 페더레이션 ID에 권한을 부여하려면 역할을 생성하고 해당 역할의 권한을 정의합니다. 페더레이션 ID가 인증되면 역할이 연결되고 역할에 정의된 권한이 부여됩니다. 페더레이션을 위한 역할에 대한 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 타사 ID 제공자를 위한 역할 생성을 참조하십시오. IAMIdentity Center를 사용하는 경우 권한 집합을 구성합니다. ID가 인증된 후 액세스할 수 있는 대상을 제어하기 위해 IAM Identity Center는 권한 집합을 역할의 상관 관계와 연결합니다. IAM 권한 세트에 대한 자세한 내용은 AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 권한 세트를 참조하십시오.
- 교차 계정 액세스 - IAM 역할을 사용하여 다른 계정의 다른 사용자 (신뢰할 수 있는 주체) 가 계정의 리소스에 액세스하도록 허용할 수 있습니다. 역할은 계정 간 액세스를 부여하는 기본적인 방법입니다. 하지만 일부 AWS 서비스경우에는 역할을 프록시로 사용하는 대신 정책을 리소스에 직접 연결할 수 있습니다. 계정 간 액세스에 대한 역할과 리소스 기반 정책의 차이점을 알아보려면 사용 설명서에서 IAM 역할과 리소스 기반 정책의 차이점을 참조하세요. IAM
- 서비스 간 액세스 — 일부는 다른 기능을 사용합니다. AWS 서비스 AWS 서비스예를 들어, 서비스를 호출하면 해당 서비스가 Amazon에서 애플리케이션을 EC2 실행하거나 Amazon S3에 객체를 저장하는 것이 일반적입니다. 서비스는직접적으로 호출하는 보안 주체의 권한을 사용하거나, 서비스 역할을 사용하거나, 또는 서비스 연결 역할을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다.
  - 전달 액세스 세션 (FAS) — IAM 사용자 또는 역할을 사용하여 작업을 수행하는 AWS경우 보안 주체로 간주됩니다. 정책은 보안 주체에게 권한을 부여합니다. 일부 서비스를 사용할 때는 다른 서비스에서 다른 작업을 트리거하는 작업을 수행할 수 있습니다. 이 경우 두 작업을 모두 수행할 수 있는 권한이 있어야 합니다. 작업에 추가 종속 작업이 필요한지 여부를 확인하려면 서비스 권한 부여 참조의 Amazon Lightsail용 작업, 리소스 및 조건 키를 참조하십시오.
  - 서비스 역할 — 서비스 역할은 서비스가 사용자를 대신하여 작업을 수행하는 것으로 간주하는 IAM역할입니다. IAM관리자는 내부에서 IAM 서비스 역할을 만들고, 수정하고, 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 사용 설명서의 역할 만들기를 참조하여 권한을 위임하십시오IAM. AWS 서비스
  - 서비스 연결 역할 - 서비스 연결 역할은 에 연결된 서비스 역할 유형입니다. AWS 서비스서비스는 사용자를 대신하여 작업을 수행하기 위해 역할을 수임할 수 있습니다. 서비스 연결 역할은 사용자에게 AWS 계정 표시되며 해당 서비스가 소유합니다. IAM관리자는 서비스 연결 역할에 대한 권한을 볼 수 있지만 편집할 수는 없습니다.
- Amazon에서 실행 중인 애플리케이션 EC2 — IAM 역할을 사용하여 EC2 인스턴스에서 실행되고 AWS API 요청을 보내는 애플리케이션의 임시 자격 증명을 관리할 수 있습니다. AWS CLI EC2인스턴스 내에 액세스 키를 저장하는 것보다 이 방법이 더 좋습니다. EC2인스턴스에 AWS 역할을 할당하고 모든 애플리케이션에서 사용할 수 있게 하려면 인스턴스에 연결된 인스턴스 프로필을 만들어야 합니다. 인스턴스 프로필에는 역할이 포함되며, 이를 통해 EC2 인스턴스에서 실행 중인 프로그램이 임시 자격 증명을 얻을 수 있습니다. 자세한 내용은 사용 설명서의 IAM역할을 사용하여 Amazon EC2 인스턴스에서 실행되는 애플리케이션에 권한 부여를 IAM 참조하십시오.

IAM역할을 사용할지 IAM 사용자를 사용할지 알아보려면 사용 설명서의 IAM 역할 생성 시기 (사용자 대신) 를 IAM참조하십시오.

정책을 사용하여 액세스 관리

정책을 만들고 이를 AWS ID 또는 리소스에 AWS 연결하여 액세스를 제어할 수 있습니다. 정책은 ID 또는 리소스와 연결될 때 AWS 해당 권한을 정의하는 객체입니다. AWS 주도자 (사용자, 루트 사용자 또는 역할 세션) 가 요청할 때 이러한 정책을 평가합니다. 정책에서 권한은 요청이 허용되거나 거부되는지를 결정합니다. 대부분의 정책은 JSON 문서로 AWS 저장됩니다. JSON정책 문서의 구조 및 내용에 대한 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 JSON 정책 개요를 참조하십시오.

관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 누가 무엇에 액세스할 수 있는지 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 보안 주체가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

기본적으로, 사용자와 역할에는 어떠한 권한도 없습니다. IAM관리자는 IAM 정책을 생성하여 필요한 리소스에서 작업을 수행할 수 있는 권한을 사용자에게 부여할 수 있습니다. 그러면 관리자가 역할에 IAM 정책을 추가할 수 있으며, 사용자는 역할을 수임할 수 있습니다.

IAM정책은 작업을 수행하는 데 사용하는 방법에 관계없이 작업에 대한 권한을 정의합니다. 예를 들어, `iam:GetRole` 작업을 허용하는 정책이 있다고 가정합니다. 해당 정책을 사용하는 사용자는 AWS Management Console, AWS CLI, 또는 에서 역할 정보를 가져올 수 AWS API 있습니다.

관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 누가 무엇에 액세스할 수 있는지 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 보안 주체가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

모든 IAM 엔티티 (사용자 또는 역할) 는 권한 없이 시작합니다. 다시 말해, 기본적으로 사용자는 아무 작업도 수행할 수 없으며, 자신의 암호를 변경할 수도 없습니다. 사용자에게 태스크를 수행할 권한을 부여하기 위해 관리자는 사용자에게 권한 정책을 연결해야 합니다. 또한 관리자는 의도한 권한을 가지고 있는 그룹에 사용자를 추가할 수 있습니다. 관리자가 그룹에 권한을 부여하면 그룹의 모든 사용자가 해당 권한을 받습니다.

IAM정책은 작업을 수행하는 데 사용하는 방법에 관계없이 작업에 대한 권한을 정의합니다. 예를 들어, `iam:GetRole` 작업을 허용하는 정책이 있다고 가정합니다. 해당 정책을 사용하는 사용자는 AWS Management Console, AWS CLI, 또는 에서 역할 정보를 가져올 수 AWS API 있습니다.

자격 증명 기반 정책

ID 기반 정책은 IAM 사용자, 사용자 그룹 또는 역할과 같은 ID에 연결할 수 있는 JSON 권한 정책 문서입니다. 이러한 정책은 사용자와 역할이 어떤 리소스와 어떤 조건에서 어떤 작업을 수행할 수 있는지를

제어합니다. ID 기반 정책을 만드는 방법을 알아보려면 사용 설명서의 IAM정책 생성을 참조하십시오. IAM

보안 인증 기반 정책은 인라인 정책 또는 관리형 정책으로 한층 더 분류할 수 있습니다. 인라인 정책은 단일 사용자, 그룹 또는 역할에 직접 포함됩니다. 관리형 정책은 내 여러 사용자, 그룹 및 역할에 연결할 수 있는 독립형 정책입니다. AWS 계정관리형 정책에는 AWS 관리형 정책과 고객 관리형 정책이 포함됩니다. 관리형 정책과 인라인 정책 중에서 선택하는 방법을 알아보려면 IAM사용 설명서의 관리형 정책과 인라인 정책 중 선택을 참조하십시오.

ID 기반 정책은 IAM 사용자, 사용자 그룹 또는 역할과 같은 ID에 연결할 수 있는 JSON 권한 정책 문서입니다. 이러한 정책은 사용자와 역할이 어떤 리소스와 어떤 조건에서 어떤 작업을 수행할 수 있는지를 제어합니다. ID 기반 정책을 만드는 방법을 알아보려면 사용 설명서의 IAM정책 생성을 참조하십시오. IAM

리소스 기반 정책

리소스 기반 정책은 리소스에 연결하는 JSON 정책 문서입니다. 리소스 기반 정책의 예로는 IAM 역할 신뢰 정책과 Amazon S3 버킷 정책이 있습니다. 리소스 기반 정책을 지원하는 서비스에서 서비스 관리자는 이러한 정책을 사용하여 특정 리소스에 대한 액세스를 통제할 수 있습니다. 정책이 연결된 리소스의 경우 정책은 지정된 보안 주체가 해당 리소스와 어떤 조건에서 어떤 작업을 수행할 수 있는지를 정의합니다. 리소스 기반 정책에서 보안 주체를 지정해야 합니다. 보안 주체에는 계정, 사용자, 역할, 연동 사용자 등이 포함될 수 있습니다. AWS 서비스

리소스 기반 정책은 해당 서비스에 있는 인라인 정책입니다. 리소스 기반 IAM 정책에서는 AWS 관리형 정책을 사용할 수 없습니다.

리소스 기반 정책은 리소스에 연결하는 JSON 정책 문서입니다. 리소스 기반 정책의 예로는 IAM 역할 신뢰 정책과 Amazon S3 버킷 정책이 있습니다. 리소스 기반 정책을 지원하는 서비스에서 서비스 관리자는 이러한 정책을 사용하여 특정 리소스에 대한 액세스를 통제할 수 있습니다. 정책이 연결된 리소스의 경우 정책은 지정된 보안 주체가 해당 리소스와 어떤 조건에서 어떤 작업을 수행할 수 있는지를 정의합니다. 리소스 기반 정책에서 보안 주체를 지정해야 합니다. 보안 주체에는 계정, 사용자, 역할, 연동 사용자 등이 포함될 수 있습니다. AWS 서비스

액세스 제어 목록 () ACLs

액세스 제어 목록 (ACLs) 은 리소스에 액세스할 수 있는 권한을 가진 주체 (계정 구성원, 사용자 또는 역할) 를 제어합니다. ACLs정책 문서 형식을 사용하지 않지만 리소스 기반 정책과 JSON 비슷합니다.

지원하는 서비스의 VPC 예로는 Amazon S3와 Amazon이 ACLs 있습니다. AWS WAF자세한 내용은 Amazon 심플 스토리지 서비스 개발자 안내서의 액세스 제어 목록 (ACL) 개요를 참조하십시오. ACLs

액세스 제어 목록 (ACLs) 은 리소스에 액세스할 수 있는 권한을 가진 주체 (계정 구성원, 사용자 또는 역할) 를 제어합니다. ACLs정책 문서 형식을 사용하지 않지만 리소스 기반 정책과 JSON 비슷합니다.

기타 정책 유형

AWS 일반적이지 않은 추가 정책 유형을 지원합니다. 이러한 정책 타입은 더 일반적인 정책 타입에 따라 사용자에게 부여되는 최대 권한을 설정할 수 있습니다.

- 권한 경계 - 권한 경계는 ID 기반 정책이 IAM 엔티티 (IAM사용자 또는 역할) 에 부여할 수 있는 최대 권한을 설정하는 고급 기능입니다. 개체에 대한 권한 경계를 설정할 수 있습니다. 그 결과로 얻는 권한은 객체의 자격 증명 기반 정책과 그 권한 경계의 교집합입니다. `Principal` 필드에서 사용자나 역할을 지정하는 리소스 기반 정책은 권한 경계를 통해 제한되지 않습니다. 이러한 정책 중 하나에 포함된 명시적 거부는 허용을 재정의합니다. 권한 경계에 대한 자세한 내용은 사용 IAM설명서의 IAM 엔티티의 권한 경계를 참조하십시오.
- 서비스 제어 정책 (SCPs) - SCPs 조직 또는 OU (조직 단위) 에 대한 최대 권한을 지정하는 JSON AWS Organizations정책입니다. AWS Organizations 기업이 소유한 여러 AWS 계정 개를 그룹화하고 중앙에서 관리하는 서비스입니다. 조직의 모든 기능을 사용하도록 설정하면 일부 또는 모든 계정에 서비스 제어 정책 (SCPs) 을 적용할 수 있습니다. 각 항목을 포함하여 구성원 계정의 엔티티에 대한 권한을 SCP AWS 계정 루트 사용자제한합니다. Organizations 및 SCPs 에 대한 자세한 내용은 AWS Organizations 사용 설명서의 서비스 제어 정책을 참조하십시오.
- 세션 정책 – 세션 정책은 역할 또는 페더레이션 사용자에 대해 임시 세션을 프로그래밍 방식으로 생성할 때 파라미터로 전달하는 고급 정책입니다. 결과적으로 얻는 세션의 권한은 사용자 또는 역할의 보안 인증 기반 정책의 교차와 세션 정책입니다. 또한 권한을 리소스 기반 정책에서 가져올 수도 있습니다. 이러한 정책 중 하나에 포함된 명시적 거부는 허용을 재정의합니다. 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 세션 정책을 참조하십시오.

- 권한 경계 - 권한 경계는 ID 기반 정책이 IAM 엔티티 (IAM사용자 또는 역할) 에 부여할 수 있는 최대 권한을 설정하는 고급 기능입니다. 엔터티에 대한 권한 경계를 설정할 수 있습니다. 그 결과로 얻는 권한은 개체의 자격 증명 기반 정책과 그 권한 경계의 교집합입니다. `Principal` 필드에서 사용자나 역할을 보안 주체로 지정하는 리소스 기반 정책은 권한 경계를 통해 제한되지 않습니다. 이러한 정책 중 하나에 포함된 명시적 거부는 허용을 재정의합니다. 권한 경계에 대한 자세한 내용은 사용 IAM설명서의 IAM 엔티티의 권한 경계를 참조하십시오.
- 서비스 제어 정책 (SCPs) - SCPs 조직 또는 OU (조직 단위) 에 대한 최대 권한을 지정하는 JSON AWS Organizations정책입니다. AWS Organizations 기업이 소유한 여러 AWS 계정 개를 그룹화하고 중앙에서 관리하는 서비스입니다. 조직의 모든 기능을 사용하도록 설정하면 일부 또는 모든 계정에 서비스 제어 정책 (SCPs) 을 적용할 수 있습니다. 각 AWS 계정 루트 사용자를 포함하여 구성원

계정의 엔티티에 대한 권한을 SCP 제한합니다. Organizations 및 SCPs 에 대한 자세한 내용은 AWS Organizations 사용 설명서의 SCPs작업 방식을 참조하십시오.

- 세션 정책 – 세션 정책은 역할 또는 페더레이션 사용자에 대해 임시 세션을 프로그래밍 방식으로 생성할 때 파라미터로 전달하는 고급 정책입니다. 결과적으로 얻는 세션의 권한은 사용자 또는 역할의 보안 인증 기반 정책의 교차와 세션 정책입니다. 또한 권한을 리소스 기반 정책에서 가져올 수도 있습니다. 이러한 정책 중 하나에 포함된 명시적 거부는 허용을 재정의합니다. 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 세션 정책을 참조하십시오.

여러 정책 유형

여러 정책 유형이 요청에 적용되는 경우, 결과 권한은 이해하기가 더 복잡합니다. 여러 정책 유형이 관련된 경우 요청을 허용할지 여부를 AWS 결정하는 방법을 알아보려면 IAM사용 설명서의 정책 평가 로직을 참조하십시오.

주제

- AWS Amazon Lightsail에 대한 관리형 정책
- Amazon Lightsail과 호환되는 방식 IAM
- IAM 사용자에게 Lightsail 액세스 권한 부여

AWS Amazon Lightsail에 대한 관리형 정책

사용자, 그룹 및 역할에 권한을 추가하려면 정책을 직접 작성하는 것보다 AWS 관리형 정책을 사용하는 것이 더 쉽습니다. 팀에 필요한 권한만 제공하는 IAM 고객 관리형 정책을 생성하기 위해서는 시간과 전문 지식이 필요합니다. 빠르게 시작하려면 AWS 관리형 정책을 사용할 수 있습니다. 이 정책은 일반적인 사용 사례를 다루며 사용자의 AWS 계정에서 사용할 수 있습니다. AWS 관리형 정책에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의AWS 관리형 정책을 참조하십시오.

AWS 서비스는 AWS 관리형 정책을 유지 관리하고 업데이트합니다. AWS 관리형 정책에서는 권한을 변경할 수 없습니다. 서비스가 새 기능을 지원하기 위해 AWS 관리형 정책에 권한을 추가하는 경우가 있습니다. 이 유형의 업데이트는 정책이 연결된 모든 ID(사용자, 그룹 및 역할)에 적용됩니다. 서비스는 새 기능이 출시되거나 새 작업을 사용할 수 있게 되면 AWS 관리형 정책을 업데이트할 가능성이 높습니다. 서비스는 AWS 관리형 정책에서 권한을 제거하지 않으므로 정책 업데이트로 인해 기존 권한이 손상되지 않습니다.

또한 여러 서비스에 걸친 작업 기능에 대한 관리형 정책을 AWS 지원합니다. 예를 들어 ReadOnlyAccess AWS 관리형 정책은 모든 AWS 서비스와 리소스에 대한 읽기 전용 액세스를 제공합

니다. 서비스가 새 기능을 시작하면 새 작업 및 리소스에 대한 읽기 전용 권한이 AWS 추가됩니다. 직무 정책의 목록과 설명은 IAM 사용 설명서의 직무에 관한AWS 관리형 정책을 참조하십시오.

AWS 관리형 정책: LightsailExportAccess

IAM LightsailExportAccess 엔티티에 연결할 수 없습니다. 이 정책은 Lightsail이 사용자를 대신하여 작업을 수행하도록 허용하는 서비스 연결 역할에 연결됩니다. 자세한 내용은 서비스 연결 역할을 참조하세요.

이 정책은 Lightsail이 Amazon Elastic Compute Cloud로 인스턴스와 디스크 스냅샷을 내보내고 Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) 에서 현재 계정 수준의 공개 액세스 차단 구성을 가져올 수 있는 권한을 부여합니다.

권한 세부 정보

이 정책에는 다음 권한이 포함되어 있습니다.

- `ec2` - 인스턴스 이미지 및 디스크 스냅샷을 나열 및 복사할 수 있는 액세스를 허용합니다.
- `iam` - 서비스 연결 역할을 삭제하고 서비스 연결 역할의 삭제 상태를 검색할 수 있는 액세스를 허용합니다.
- `s3`— 계정 구성을 검색할 수 있는 액세스를 허용합니다. `PublicAccessBlock` AWS

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
  {
   "Effect": "Allow",
   "Action": [
    "iam:DeleteServiceLinkedRole",
    "iam:GetServiceLinkedRoleDeletionStatus"
   ],
   "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/lightsail.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForLightsail*"
  },
  {
   "Effect": "Allow",
   "Action": [
    "ec2:CopySnapshot",
    "ec2:DescribeSnapshots",
    "ec2:CopyImage",
```

```
    "ec2:DescribeImages"
   ],
   "Resource": "*"
  },
  {
   "Effect": "Allow",
   "Action": [
    "s3:GetAccountPublicAccessBlock"
   ],
   "Resource": "*"
  }
 ]
}
```

관리형 정책에 대한 Lightsail 업데이트 AWS

- `LightsailExportAccess` 관리형 정책에 대한 편집

  `LightsailExportAccess` 관리형 정책에 `s3:GetAccountPublicAccessBlock` 작업을 추가했습니다. 이를 통해 Lightsail은 Amazon S3로부터 현재 계정 수준의 블록 퍼블릭 액세스 구성을 가져올 수 있습니다.

  2022년 1월 14일
- Lightsail이 변경 사항 추적을 시작했습니다.

  Lightsail은 관리형 정책의 변경 사항을 추적하기 시작했습니다. AWS

  2022년 1월 14일

Amazon Lightsail과 호환되는 방식 IAM

를 사용하여 Lightsail에 대한 액세스를 IAM 관리하려면 먼저 Lightsail에서 사용할 수 있는 기능을 IAM 이해해야 합니다. Lightsail 및 AWS 기타 서비스가 어떻게 작동하는지 자세히 알아보려면 사용 IAM 설명서에서 IAM 함께 작동하는 서비스를AWS 참조하십시오. IAM

Lightsail 아이덴티티 기반 정책

IAMID 기반 정책을 사용하면 허용 또는 거부된 작업 및 리소스는 물론 작업이 허용되거나 거부되는 조건을 지정할 수 있습니다. Lightsail은 특정 작업, 리소스 및 조건 키를 지원합니다. JSON정책에서 사용하는 모든 요소에 대해 알아보려면 사용 IAM설명서의 IAM JSON 정책 요소 참조를 참조하십시오.

작업

관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 누가 무엇에 액세스할 수 있는지 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 보안 주체가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

정책 `Action` 요소는 JSON 정책에서 액세스를 허용하거나 거부하는 데 사용할 수 있는 작업을 설명합니다. 정책 작업은 일반적으로 관련 AWS API 작업과 이름이 같습니다. 일치하는 작업이 없는 권한 전용 작업과 같은 몇 가지 예외가 있습니다. API 정책에서 여러 작업이 필요한 몇 가지 작업도 있습니다. 이러한 추가 작업을 일컬어 종속 작업이라고 합니다.

연결된 작업을 수행할 수 있는 권한을 부여하기 위한 정책에 작업을 포함하십시오.

Lightsail의 정책 작업은 작업 앞에 다음 접두사를 사용합니다. `lightsail:` 예를 들어 Lightsail 작업을 사용하여 Lightsail 인스턴스를 실행할 권한을 다른 사용자에게 부여하려면 해당 사용자의 정책에 작업을 `CreateInstances` API 포함해야 합니다. `lightsail:CreateInstances` 정책 문에는 `Action` 또는 `NotAction` 요소가 포함되어야 합니다. Lightsail은 이 서비스로 수행할 수 있는 작업을 설명하는 자체 작업 세트를 정의합니다.

명령문 하나에 여러 태스크를 지정하려면 다음과 같이 쉼표로 구분합니다.

```
"Action": [
      "lightsail:action1",
      "lightsail:action2"
```

와일드카드(*)를 사용하여 여러 작업을 지정할 수 있습니다. 예를 들어, `Create`라는 단어로 시작하는 모든 태스크를 지정하려면 다음 태스크를 포함합니다.

```
"Action": "lightsail:Create*"
```

Lightsail 작업 목록을 보려면 사용 설명서의 Amazon Lightsail에서 정의한 작업을 참조하십시오. IAM

리소스

관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 누가 무엇에 액세스할 수 있는지 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 보안 주체가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

`Resource`JSON정책 요소는 작업이 적용되는 하나 또는 여러 개의 객체를 지정합니다. 문장에는 `Resource`또는 `NotResource`요소가 반드시 추가되어야 합니다. Amazon 리소스 이름 (ARN) 을 사용하여 리소스를 지정하는 것이 가장 좋습니다. 리소스 수준 권한이라고 하는 특정 리소스 유형을 지원하는 작업에 대해 이 태스크를 수행할 수 있습니다.

작업 나열과 같이 리소스 수준 권한을 지원하지 않는 작업의 경우, 와일드카드(*)를 사용하여 해당 문이 모든 리소스에 적용됨을 나타냅니다.

```
"Resource": "*"
```

> **Important**
>
> Lightsail은 일부 작업에 대해 리소스 수준 권한을 지원하지 않습니다. API 자세한 내용은 리소스 수준 권한 및 태그 기반 권한 부여에 대한 지원을 참조하세요.

Lightsail 인스턴스 리소스에는 다음이 포함됩니다. ARN

```
arn:${Partition}:lightsail:${Region}:${Account}:Instance/${InstanceId}
```

형식에 대한 자세한 내용은 Amazon 리소스 이름 (ARNs) 및 AWS 서비스 네임스페이스를 참조하십시오. ARNs

예를 들어 명령문에서 `ea123456-e6b9-4f1d-b518-3ad1234567e6` 인스턴스를 지정하려면 다음을 사용하십시오. ARN

```
"Resource": "arn:aws:lightsail:us-east-1:123456789012:Instance/ea123456-e6b9-4f1d-
b518-3ad1234567e6"
```

특정 계정에 속하는 모든 인스턴스를 지정하려면 와일드카드(*)를 사용합니다.

```
"Resource": "arn:aws:lightsail:us-east-1:123456789012:Instance/*"
```

리소스 생성 작업과 같은 일부 Lightsail 작업은 특정 리소스에서 수행할 수 없습니다. 이러한 경우, 와일드카드(*)를 사용해야 합니다.

```
"Resource": "*"
```

많은 API Lightsail 작업에는 여러 리소스가 포함됩니다. 예를 들어 Lightsail 블록 스토리지 디스크를 인스턴스에 `AttachDisk` 연결하여 사용자에게 디스크와 인스턴스를 사용할 수 있는 권한이 있어야 합니다. IAM 명령문 하나에 여러 리소스를 지정하려면 쉼표로 구분하십시오. ARNs

```
"Resource": [
```

```
        "resource1",
        "resource2"
```

Lightsail 리소스 유형 및 ARNs 해당 유형의 목록을 보려면 사용 설명서의 Amazon Lightsail에서 정의한 리소스를 참조하십시오. IAM 각 리소스에 어떤 작업을 지정할 수 있는지 알아보려면 Amazon Lightsail에서 정의한 작업을 참조하십시오. ARN

조건 키

관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 누가 무엇에 액세스할 수 있는지 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 보안 주체가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

`Condition` 요소(또는 `Condition` 블록)를 사용하면 정책이 발효되는 조건을 지정할 수 있습니다. `Condition` 요소는 옵션입니다. 같거나 작음과 같은 조건 연산자를 사용하여 정책의 조건을 요청의 값과 일치시키는 조건식을 생성할 수 있습니다.

한 문에서 여러 `Condition` 요소를 지정하거나 단일 `Condition` 요소에서 여러 키를 지정하는 경우, AWS 는 논리적 `AND` 태스크를 사용하여 평가합니다. 단일 조건 키에 여러 값을 지정하는 경우 는 논리적 `OR` 연산을 사용하여 조건을 AWS 평가합니다. 명문의 권한을 부여하기 전에 모든 조건을 충족해야 합니다.

조건을 지정할 때 자리 표시자 변수를 사용할 수도 있습니다. 예를 들어 리소스에 IAM 사용자 이름이 태그가 지정된 경우에만 리소스에 대한 액세스 권한을 IAM 사용자에게 부여할 수 있습니다. 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 IAM 정책 요소: 변수 및 태그를 참조하십시오.

AWS 글로벌 조건 키 및 서비스별 조건 키를 지원합니다. 모든 AWS 글로벌 조건 키를 보려면 IAM사용 설명서의AWS 글로벌 조건 컨텍스트 키를 참조하십시오.

Lightsail은 서비스별 조건 키를 제공하지 않지만 일부 글로벌 조건 키 사용은 지원합니다. 모든 AWS 글로벌 조건 키를 보려면 사용 설명서의 AWS 글로벌 조건 컨텍스트 키를 참조하십시오. IAM

Lightsail 조건 키 목록을 보려면 사용 설명서의 Amazon Lightsail용 조건 키를 참조하십시오. IAM 조건 키를 사용할 수 있는 작업 및 리소스를 알아보려면 Amazon Lightsail에서 정의한 작업을 참조하십시오.

예

Lightsail 자격 증명 기반 정책의 예를 보려면 Amazon Lightsail 자격 증명 기반 정책 예제를 참조하십시오.

Lightsail 리소스 기반 정책

Lightsail은 리소스 기반 정책을 지원하지 않습니다.

액세스 제어 목록 () ACLs

Lightsail은 액세스 제어 목록 () 을 지원하지 않습니다. ACLs

Lightsail 태그를 기반으로 한 권한 부여

Lightsail 리소스에 태그를 첨부하거나 Lightsail에 요청을 통해 태그를 전달할 수 있습니다. 태그에 근거하여 액세스를 제어하려면 `lightsail:ResourceTag/key-name`, `aws:RequestTag/key-name` 또는 `aws:TagKeys` 조건 키를 사용하여 정책의 조건 요소에 태그 정보를 제공합니다.

> **Important**
>
> Lightsail은 일부 작업에 대해 태그 기반 권한 부여를 지원하지 않습니다. API 자세한 내용은 리소스 수준 권한 및 태그 기반 권한 부여에 대한 지원을 참조하세요.

Lightsail 리소스에 태그를 지정하는 방법에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하십시오.

리소스의 태그를 기반으로 리소스에 대한 액세스를 제한하는 ID 기반 정책의 예를 보려면 태그 기반 Lightsail 리소스 생성 및 삭제 허용을 참조하십시오.

Lightsail 역할 IAM

IAM역할은 AWS 계정 내에서 특정 권한을 가진 엔티티입니다.

Lightsail에서 임시 자격 증명 사용하기

임시 자격 증명을 사용하여 페더레이션으로 로그인하거나, 역할을 수임하거나, IAM 계정 간 역할을 수임할 수 있습니다. AssumeRole또는 GetFederationToken와 같은 AWS STS API 작업을 호출하여 임시 보안 자격 증명을 얻을 수 있습니다.

Lightsail은 임시 자격 증명 사용을 지원합니다.

서비스 연결 역할

서비스 연결 역할을 사용하면 AWS 서비스가 다른 서비스의 리소스에 액세스하여 사용자를 대신하여 작업을 완료할 수 있습니다. 서비스 연결 역할은 IAM 계정에 표시되며 서비스에서 소유합니다. IAM관리자는 서비스 연결 역할에 대한 권한을 볼 수 있지만 편집할 수는 없습니다.

Lightsail은 서비스 연결 역할을 지원합니다. Lightsail 서비스 연결 역할을 만들거나 관리하는 방법에 대한 자세한 내용은 서비스 연결 역할을 참조하십시오.

서비스 역할

Lightsail은 서비스 역할을 지원하지 않습니다.

주제

- Lightsail에서 IAM ID 정책을 사용하여 최소 권한 권한 부여
- 정책을 사용하여 특정 Lightsail 리소스에 대한 액세스 권한 부여 IAM
- Amazon Lightsail의 서비스 연결 역할 사용
- IAM 정책을 사용하여 Lightsail 버킷을 관리합니다.

Lightsail에서 IAM ID 정책을 사용하여 최소 권한 권한 부여

기본적으로 IAM 사용자 및 역할에는 Lightsail 리소스를 만들거나 수정할 권한이 없습니다. 또한 AWS Management Console AWS CLI, 또는 를 사용하여 작업을 수행할 수 없습니다. AWS API IAM관리자는 필요한 지정된 리소스에서 특정 API 작업을 수행할 수 있는 권한을 사용자 및 역할에 부여하는 IAM 정책을 만들어야 합니다. 그런 다음 관리자는 해당 권한이 필요한 IAM 사용자 또는 그룹에 해당 정책을 연결해야 합니다.

이 예제 JSON 정책 문서를 사용하여 IAM ID 기반 정책을 만드는 방법을 알아보려면 사용 IAM설명서의 JSON 탭에서 정책 생성을 참조하십시오.

정책 모범 사례

ID 기반 정책은 누군가가 사용자 계정에서 Amazon Lightsail 리소스를 생성, 액세스 또는 삭제할 수 있는지 여부를 결정합니다. 이 작업으로 인해 AWS 계정에 비용이 발생할 수 있습니다. ID 기반 정책을 생성하거나 편집할 때는 다음 지침과 권장 사항을 따릅니다.

- AWS 관리형 정책으로 시작하고 최소 권한 권한으로 이동 — 사용자와 워크로드에 권한을 부여하려면 여러 일반적인 사용 사례에 권한을 부여하는 AWS 관리형 정책을 사용하십시오. 해당 내용은 에서 사용할 수 있습니다. AWS 계정사용 사례에 맞는 AWS 고객 관리형 정책을 정의하여 권한을 더 줄이는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 AWS 관리형 정책 또는 작업 기능에 대한 AWS 관리형 정책을 참조하십시오.
- 최소 권한 적용 — IAM 정책으로 권한을 설정하는 경우 작업 수행에 필요한 권한만 부여하십시오. 이렇게 하려면 최소 권한으로 알려진 특정 조건에서 특정 리소스에 대해 수행할 수 있는 작업을 정의합니다. 를 사용하여 권한을 IAM 적용하는 방법에 대한 자세한 내용은 사용 설명서의 정책 및 권한을 참조하십시오. IAM IAM
- IAM정책의 조건을 사용하여 액세스를 더욱 제한할 수 있습니다. - 정책에 조건을 추가하여 작업 및 리소스에 대한 액세스를 제한할 수 있습니다. 예를 들어, 를 사용하여 모든 요청을 전송하도

록 지정하는 정책 조건을 작성할 수 SSL 있습니다. 예를 AWS 서비스들어 특정 작업을 통해 서비스 작업을 사용하는 경우 조건을 사용하여 서비스 작업에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 AWS CloudFormation있습니다. 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 IAMJSON정책 요소: 조건을 참조하십시오.

- IAMAccess Analyzer를 사용하여 IAM 정책을 검증하여 안전하고 기능적인 권한을 보장합니다. IAM Access Analyzer는 새 정책과 기존 정책을 검증하여 정책이 IAM 정책 언어 (JSON) 및 IAM 모범 사례를 준수하는지 확인합니다. IAMAccess Analyzer는 안전하고 기능적인 정책을 작성하는 데 도움이 되는 100개 이상의 정책 검사와 실행 가능한 권장 사항을 제공합니다. 자세한 내용은 사용 설명서의 IAMAccess Analyzer 정책 검증을 참조하십시오. IAM
- 다단계 인증 필요 (MFA) - 사용자 또는 루트 IAM 사용자가 필요한 시나리오가 있는 경우 보안을 강화하려면 이 기능을 MFA 켜십시오. AWS 계정 API작업 호출 MFA 시기를 요구하려면 정책에 MFA 조건을 추가하세요. 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 MFA -보호된 API 액세스 구성을 참조하십시오.

의 모범 사례에 IAM 대한 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 보안 모범 사례를 참조하십시오. IAM

Lightsail 콘솔 사용

Amazon Lightsail 콘솔에 액세스하려면 모든 Lightsail 작업 및 리소스에 대한 전체 액세스 권한이 있어야 합니다. 이러한 권한을 통해 계정의 Lightsail 리소스에 대한 세부 정보를 나열하고 볼 수 있어야 합니다. AWS 필요한 최소 권한보다 더 제한적인 ID 기반 정책 (즉, 전체 액세스가 아님) 을 생성하면 해당 정책을 사용하는 엔티티 (IAM사용자 또는 역할) 에 대해 콘솔이 의도한 대로 작동하지 않습니다.

이러한 엔티티가 Lightsail 콘솔을 사용할 수 있도록 하려면 다음 정책을 엔티티에 연결하십시오. 자세한 내용은 사용 설명서의 사용자에게 권한 추가를 참조하십시오. IAM

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "lightsail:*"
            ],
            "Resource": "*"
        }
    ]
}
```

AWS CLI 또는 에만 전화를 거는 사용자에게는 최소 콘솔 권한을 허용할 필요가 없습니다 AWS API. 대신 수행하려는 작업과 일치하는 API 작업에만 액세스를 허용하세요.

사용자가 자신이 권한을 볼 수 있도록 허용

이 예제에서는 IAM 사용자가 자신의 사용자 ID에 연결된 인라인 및 관리형 정책을 볼 수 있도록 하는 정책을 만드는 방법을 보여줍니다. 이 정책에는 콘솔에서 또는 OR를 사용하여 프로그래밍 방식으로 이 작업을 완료할 수 있는 AWS CLI 권한이 포함됩니다. AWS API

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "ViewOwnUserInfo",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "iam:GetUserPolicy",
                "iam:ListGroupsForUser",
                "iam:ListAttachedUserPolicies",
                "iam:ListUserPolicies",
                "iam:GetUser"
            ],
            "Resource": ["arn:aws:iam::*:user/${aws:username}"]
        },
        {
            "Sid": "NavigateInConsole",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "iam:GetGroupPolicy",
                "iam:GetPolicyVersion",
                "iam:GetPolicy",
                "iam:ListAttachedGroupPolicies",
                "iam:ListGroupPolicies",
                "iam:ListPolicyVersions",
                "iam:ListPolicies",
                "iam:ListUsers"
            ],
            "Resource": "*"
        }
    ]
}
```

태그 기반 Lightsail 리소스 생성 및 삭제 허용

ID 기반 정책의 조건을 사용하여 태그를 기반으로 Lightsail 리소스에 대한 액세스를 제어할 수 있습니다. 이 예제에서는 create 요청에서 `allow` 의 키 태그와 값을 `true` 정의하지 않는 한 사용자가 새 Lightsail 리소스를 생성할 수 없도록 제한하는 정책을 생성하는 방법을 보여줍니다. 또한 이 정책은 `allow/true` 키-값 태그가 없는 한 사용자가 리소스를 삭제하지 않도록 제한합니다.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "lightsail:Create*",
                "lightsail:TagResource",
                "lightsail:UntagResource"
            ],
            "Resource": "*",
            "Condition": {
                "StringEquals": {
                    "aws:RequestTag/allow": "true"
                }
            }
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "lightsail:Delete*",
                "lightsail:TagResource",
                "lightsail:UntagResource"
            ],
            "Resource": "*",
            "Condition": {
                "StringEquals": {
                    "aws:ResourceTag/allow": "true"
                }
            }
        }
    ]
}
```

다음 예제에서는 사용자가 `allow/false`가 아닌 키-값 태그를 가진 리소스에 대한 태그를 변경하지 못하도록 제한합니다.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Deny",
            "Action": [
                "lightsail:TagResource"
            ],
            "Resource": "*",
            "Condition": {
                "StringNotEquals": {
                    "aws:ResourceTag/allow": "false"
                }
            }
        }
    ]
}
```

계정의 IAM 사용자에게 이러한 정책을 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 IAMJSON정책 요소: 조건을 참조하십시오.

정책을 사용하여 특정 Lightsail 리소스에 대한 액세스 권한 부여 IAM

리소스 수준 권한이란 사용자가 태스크를 수행할 수 있는 리소스를 지정하는 기능을 말합니다. Amazon Lightsail은 리소스 수준 권한을 지원합니다. 즉, 특정 Lightsail 작업의 경우 충족해야 하는 조건 또는 사용자가 사용하거나 편집할 수 있는 특정 리소스에 따라 사용자가 해당 작업을 사용할 수 있는 시기를 제어할 수 있습니다. 예를 들어, 사용자에게 특정 Amazon 리소스 이름 (ARN) 으로 인스턴스 또는 데이터베이스를 관리할 권한을 부여할 수 있습니다.

> **Important**
>
> Lightsail은 일부 작업에 대해 리소스 수준 권한을 지원하지 않습니다. API 자세한 내용은 리소스 수준 권한 및 태그 기반 권한 부여에 대한 지원을 참조하세요.

Lightsail 작업에 의해 생성되거나 수정된 리소스와 정책 설명에 사용할 수 있는 Lightsail 조건 키에 대한 자세한 내용은 사용 설명서의 Amazon Lightsail의 IAM 작업, 리소스 및 조건 키를 참조하십시오. ARNs IAM

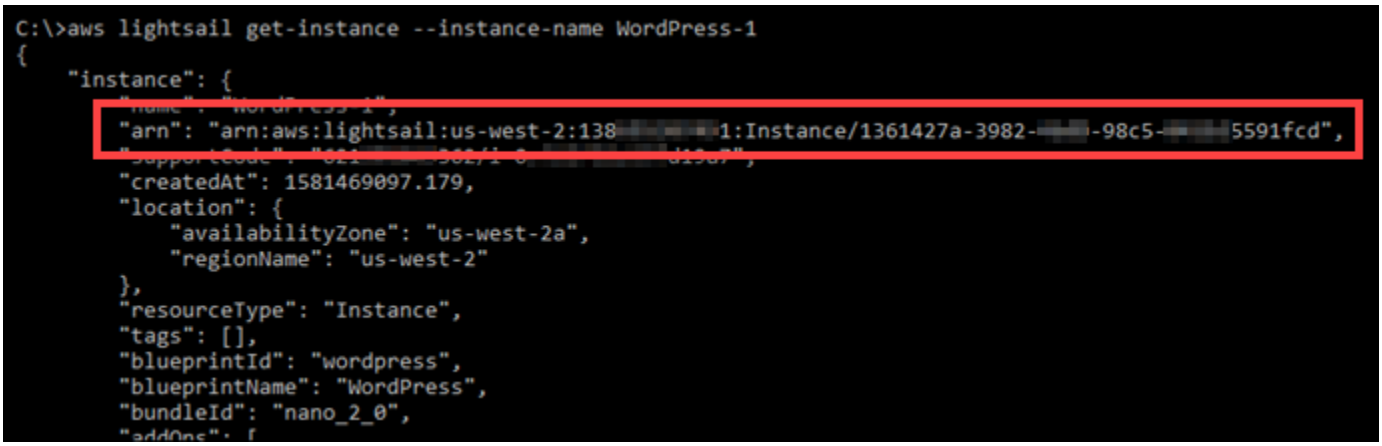
특정 인스턴스 관리 허용

다음 정책은 인스턴스 재부팅/시작/중지, 인스턴스 포트 관리 및 특정 인스턴스의 스냅샷 생성을 위한 액세스 권한을 부여합니다. 또한 Lightsail 계정의 다른 인스턴스 관련 정보 및 리소스에 대한 읽기 전용 액세스를 제공합니다. 정책에서 다음을 대체하십시오.*InstanceARN* 인스턴스의 Amazon 리소스 이름 (ARN) 을 사용합니다.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "VisualEditor0",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "lightsail:GetActiveNames",
                "lightsail:GetAlarms",
                "lightsail:GetAutoSnapshots",
                "lightsail:GetBlueprints",
                "lightsail:GetBundles",
                "lightsail:GetCertificates",
                "lightsail:GetCloudFormationStackRecords",
                "lightsail:GetContactMethods",
                "lightsail:GetDisk",
                "lightsail:GetDisks",
                "lightsail:GetDiskSnapshot",
                "lightsail:GetDiskSnapshots",
                "lightsail:GetDistributionBundles",
                "lightsail:GetDistributionLatestCacheReset",
                "lightsail:GetDistributionMetricData",
                "lightsail:GetDistributions",
                "lightsail:GetDomain",
                "lightsail:GetDomains",
                "lightsail:GetExportSnapshotRecords",
                "lightsail:GetInstance",
                "lightsail:GetInstanceAccessDetails",
                "lightsail:GetInstanceMetricData",
                "lightsail:GetInstancePortStates",
                "lightsail:GetInstances",
                "lightsail:GetInstanceSnapshot",
                "lightsail:GetInstanceSnapshots",
                "lightsail:GetInstanceState",
                "lightsail:GetKeyPair",
                "lightsail:GetKeyPairs",
```

```
                "lightsail:GetLoadBalancer",
                "lightsail:GetLoadBalancerMetricData",
                "lightsail:GetLoadBalancers",
                "lightsail:GetLoadBalancerTlsCertificates",
                "lightsail:GetOperation",
                "lightsail:GetOperations",
                "lightsail:GetOperationsForResource",
                "lightsail:GetRegions",
                "lightsail:GetRelationalDatabase",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseBlueprints",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseBundles",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseEvents",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseLogEvents",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseLogStreams",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseMetricData",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseParameters",
                "lightsail:GetRelationalDatabases",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseSnapshot",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseSnapshots",
                "lightsail:GetStaticIp",
                "lightsail:GetStaticIps",
                "lightsail:IsVpcPeered"
            ],
            "Resource": "*"
        },
        {
            "Sid": "VisualEditor2",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "lightsail:CloseInstancePublicPorts",
                "lightsail:CreateInstanceSnapshot",
                "lightsail:OpenInstancePublicPorts",
                "lightsail:PutInstancePublicPorts",
                "lightsail:RebootInstance",
                "lightsail:StartInstance",
                "lightsail:StopInstance"
            ],
            "Resource": "InstanceARN"
        }
    ]
}
```

인스턴스에 ARN 대한 를 가져오려면 `GetInstance` API Lightsail 작업을 사용하고 파라미터를 사용하여 인스턴스의 이름을 지정합니다. `instanceName` 다음 예와 같이 해당 작업의 결과에 인스턴스가 ARN 나열됩니다. 자세한 내용은 Amazon GetInstanceAPILightsail 레퍼런스를 참조하십시오.



특정 데이터베이스 관리 허용

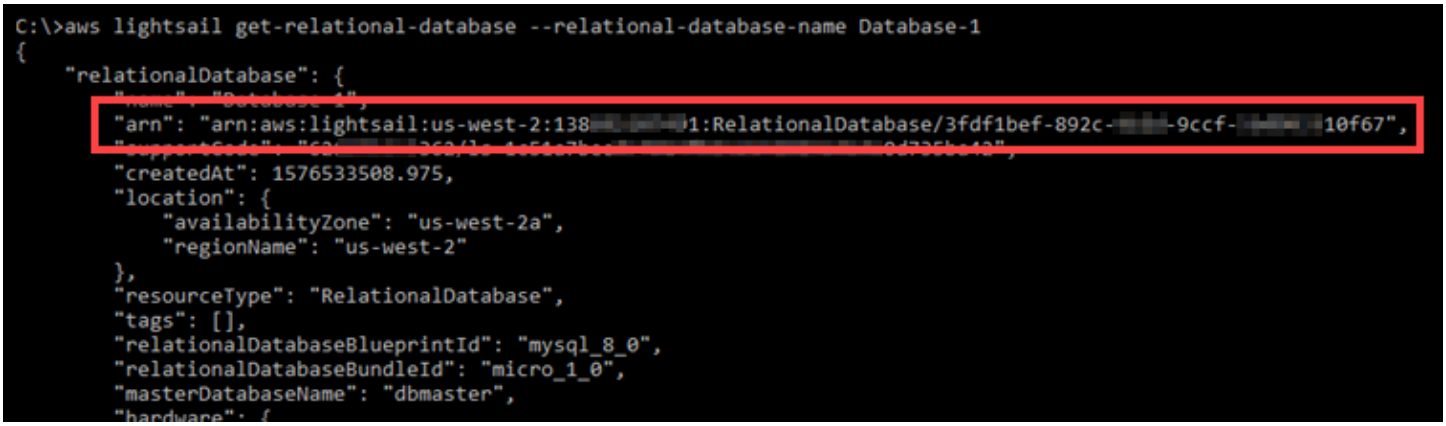
다음 정책은 특정 데이터베이스의 재부팅/시작/중지 및 업데이트를 위한 액세스 권한을 부여합니다. 또한 Lightsail 계정의 다른 데이터베이스 관련 정보 및 리소스에 대한 읽기 전용 액세스를 제공합니다. 정책에서 다음을 대체하십시오.*DatabaseARN* 데이터베이스의 Amazon 리소스 이름 (ARN) 을 사용합니다.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "VisualEditor0",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "lightsail:GetActiveNames",
                "lightsail:GetAlarms",
                "lightsail:GetAutoSnapshots",
                "lightsail:GetBlueprints",
                "lightsail:GetBundles",
                "lightsail:GetCertificates",
                "lightsail:GetCloudFormationStackRecords",
                "lightsail:GetContactMethods",
                "lightsail:GetDisk",
                "lightsail:GetDisks",
                "lightsail:GetDiskSnapshot",
                "lightsail:GetDiskSnapshots",
                "lightsail:GetDistributionBundles",
```

```
                "lightsail:GetDistributionLatestCacheReset",
                "lightsail:GetDistributionMetricData",
                "lightsail:GetDistributions",
                "lightsail:GetDomain",
                "lightsail:GetDomains",
                "lightsail:GetExportSnapshotRecords",
                "lightsail:GetInstance",
                "lightsail:GetInstanceAccessDetails",
                "lightsail:GetInstanceMetricData",
                "lightsail:GetInstancePortStates",
                "lightsail:GetInstances",
                "lightsail:GetInstanceSnapshot",
                "lightsail:GetInstanceSnapshots",
                "lightsail:GetInstanceState",
                "lightsail:GetKeyPair",
                "lightsail:GetKeyPairs",
                "lightsail:GetLoadBalancer",
                "lightsail:GetLoadBalancerMetricData",
                "lightsail:GetLoadBalancers",
                "lightsail:GetLoadBalancerTlsCertificates",
                "lightsail:GetOperation",
                "lightsail:GetOperations",
                "lightsail:GetOperationsForResource",
                "lightsail:GetRegions",
                "lightsail:GetRelationalDatabase",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseBlueprints",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseBundles",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseEvents",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseLogEvents",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseLogStreams",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseMetricData",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseParameters",
                "lightsail:GetRelationalDatabases",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseSnapshot",
                "lightsail:GetRelationalDatabaseSnapshots",
                "lightsail:GetStaticIp",
                "lightsail:GetStaticIps",
                "lightsail:IsVpcPeered"
            ],
            "Resource": "*"
        },
        {
            "Sid": "VisualEditor2",
            "Effect": "Allow",
```

```
            "Action": [
                "lightsail:RebootRelationalDatabase",
                "lightsail:StartRelationalDatabase",
                "lightsail:StopRelationalDatabase",
                "lightsail:UpdateRelationalDatabase"
            ],
            "Resource": "DatabaseARN"
        }
    ]
}
```

데이터베이스의 ARN 를 가져오려면 `GetRelationalDatabase` API Lightsail 작업을 사용하고 파라미터를 사용하여 데이터베이스 이름을 지정합니다. `relationalDatabaseName` 다음 예와 같이 해당 작업의 결과에 데이터베이스가 ARN 나열됩니다. 자세한 내용은 Amazon GetRelationalDatabaseAPILightsail 레퍼런스를 참조하십시오.



Amazon Lightsail의 서비스 연결 역할 사용

Amazon AWS Identity and Access Management Lightsail은 (IAM) 서비스 연결 역할을 사용합니다. 서비스 연결 역할은 Amazon Lightsail에 직접 연결되는 고유한 유형의 IAM 역할입니다. 서비스 연결 역할은 Amazon Lightsail에서 사전 정의하며 Lightsail이 사용자를 대신하여 다른 서비스를 호출하는 데 필요한 모든 권한을 포함합니다. AWS

서비스 연결 역할을 사용하면 필요한 권한을 수동으로 추가할 필요가 없으므로 Amazon Lightsail을 더 쉽게 설정할 수 있습니다. Amazon Lightsail은 서비스 연결 역할의 권한을 정의하며, 달리 정의되지 않는 한 Amazon Lightsail만 역할을 수임할 수 있습니다. 정의된 권한에는 신뢰 정책과 권한 정책이 포함되며, 권한 정책은 다른 IAM 엔터티에 연결할 수 없습니다.

먼저 관련 리소스를 삭제한 후에만 서비스 연결 역할을 삭제할 수 있습니다. 이렇게 하면 Amazon Lightsail 리소스에 대한 액세스 권한을 실수로 제거할 수 없으므로 Amazon Lightsail 리소스가 보호됩니다.

서비스 연결 역할을 지원하는 기타 서비스에 대한 자세한 내용은 IAM으로 작업하는 AWS 서비스를 참조하고 서비스 연결 역할 열에 예가 있는 서비스를 찾습니다. 해당 서비스에 대한 서비스 연결 역할 설명서를 보려면 예 링크를 선택합니다.

Amazon Lightsail에 대한 서비스 연결 역할 권한

Amazon Lightsail은 AWSServiceRoleForLightsail— 역할이라는 서비스 연결 역할을 사용하여 Lightsail 인스턴스 및 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)로 내보내고 Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) 에서 현재 계정 수준의 블록 퍼블릭 액세스 구성을 가져옵니다.

AWSServiceRoleForLightsail 서비스 연결 역할은 다음 서비스를 신뢰하여 역할을 맡습니다.

- `lightsail.amazonaws.com`

역할 권한 정책에 따라 Amazon Lightsail은 지정된 리소스에서 다음 작업을 완료할 수 있습니다.

- 조치: 모든 `ec2:CopySnapshot` AWS 리소스에 대해.
- 조치: 모든 AWS 리소스에 `ec2:DescribeSnapshots` 대한 조치
- 조치: 모든 AWS 리소스에 `ec2:CopyImage` 대한 조치
- 조치: 모든 AWS 리소스에 `ec2:DescribeImages` 대한 조치
- 조치: 모든 AWS `cloudformation:DescribeStacks` AWS CloudFormation 스택에서.
- 조치: 모든 AWS 리소스에 `s3:GetAccountPublicAccessBlock` 대해.

서비스 연결 역할 권한

IAM 엔터티(사용자, 그룹, 역할 등)가 서비스 연결 역할의 설명을 작성하거나 편집할 수 있도록 권한을 구성할 수 있습니다.

IAM 엔터티가 특정 서비스 연결 역할을 만들 수 있도록 허용하려면

서비스 연결 역할을 생성해야 하는 IAM 엔터티에 다음 정책을 추가합니다.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
```

```
            "Effect": "Allow",
            "Action": "iam:CreateServiceLinkedRole",
            "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/lightsail.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForLightsail*",
            "Condition": {"StringLike": {"iam:AWSServiceName":
 "lightsail.amazonaws.com"}}
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "iam:PutRolePolicy",
            "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/lightsail.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForLightsail*"
        }
    ]
}
```

IAM 엔터티가 서비스 연결 역할을 생성할 수 있도록 허용하려면

서비스 연결 역할 또는 필요한 정책을 포함해야 하는 모든 서비스 역할을 생성해야 하는 IAM 엔터티의 권한 정책에 다음 명령문을 추가합니다. 이 정책은 역할에 정책을 연결합니다.

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": "iam:CreateServiceLinkedRole",
    "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/*"
}
```

IAM 엔터티가 서비스 역할의 설명을 편집할 수 있도록 허용하려면

서비스 연결 역할 또는 서비스 역할의 설명을 편집해야 하는 IAM 엔터티의 권한 정책에 다음 명령문을 추가합니다.

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": "iam:UpdateRoleDescription",
    "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/*"
}
```

IAM 엔터티가 특정 서비스 연결 역할을 삭제하도록 허용하려면

서비스 연결 역할을 삭제해야 하는 IAM 개엔터티의 권한 정책에 다음 명령문을 추가합니다.

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "iam:DeleteServiceLinkedRole",
        "iam:GetServiceLinkedRoleDeletionStatus"
    ],
    "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/lightsail.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForLightsail*"
}
```

IAM 엔터티가 모든 서비스 역할을 삭제하도록 허용하려면

서비스 연결 역할 또는 서비스 역할을 삭제해야 하는 IAM 엔터티의 권한 정책에 다음 명령문을 추가합니다.

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "iam:DeleteServiceLinkedRole",
        "iam:GetServiceLinkedRoleDeletionStatus"
    ],
    "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/*"
}
```

또는 AWS 관리형 정책을 사용하여 서비스에 대한 전체 액세스 권한을 제공할 수도 있습니다.

Amazon Lightsail을 위한 서비스 연결 역할 생성

서비스 링크 역할은 수동으로 생성할 필요가 없습니다. Lightsail 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 Amazon EC2로 내보내거나, 또는 AWS API에서 Lightsail 버킷을 생성 또는 업데이트하면 Amazon AWS AWS Management Console Lightsail이 서비스 연결 역할을 대신 생성합니다. AWS CLI

이 서비스 연결 역할을 삭제한 다음 다시 생성해야 하는 경우 동일한 프로세스를 사용하여 계정에서 역할을 다시 생성할 수 있습니다. Lightsail 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 Amazon EC2

로 내보내거나 Lightsail 버킷을 생성 또는 업데이트하면 Amazon Lightsail이 서비스 연결 역할을 다시 생성합니다.

> **Important**
>
> Amazon Lightsail이 서비스 연결 역할을 생성할 수 있도록 IAM 권한을 구성해야 합니다. 이렇게 하려면 다음 서비스 연결 역할 권한 단원에 있는 단계를 완료하십시오.

Amazon Lightsail의 서비스 연결 역할 편집

Amazon Lightsail에서는 서비스 연결 역할을 편집할 AWSServiceRoleForLightsail 수 없습니다. 서비스 링크 역할을 생성한 후에는 다양한 개체가 역할을 참조할 수 있기 때문에 역할 이름을 변경할 수 없습니다. 하지만 IAM을 사용하여 역할의 설명을 편집할 수 있습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 서비스 연결 역할 편집을 참조하세요.

Amazon Lightsail의 서비스 연결 역할 삭제

서비스 연결 역할이 필요한 기능 또는 서비스가 더 이상 필요 없는 경우에는 해당 역할을 삭제하는 것이 좋습니다. 따라서 적극적으로 모니터링하거나 유지하지 않는 미사용 엔터티가 없도록 합니다. 그러나 서비스 연결 역할을 삭제하려면 먼저 복사 보류 중인 Amazon Lightsail 인스턴스 또는 디스크 스냅샷이 없는지 확인해야 합니다. AWSServiceRoleForLightsail 자세한 내용은 스냅샷을 Amazon EC2로 내보내기를 참조하세요.

IAM을 사용하여 수동으로 서비스 연결 역할을 삭제하려면

IAM 콘솔 AWS CLI, 또는 AWS API를 사용하여 서비스 연결 역할을 삭제하십시오. AWSServiceRoleForLightsail 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 서비스 연결 역할 삭제를 참조하세요.

Amazon Lightsail 서비스 연결 역할이 지원되는 지역

Amazon Lightsail은 서비스를 사용할 수 있는 모든 지역에서 서비스 연결 역할을 사용할 수 있도록 지원합니다. Lightsail을 사용할 수 있는 지역에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail 지역을 참조하십시오.

IAM 정책을 사용하여 Lightsail 버킷을 관리합니다.

다음 정책은 Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 특정 버킷을 관리할 수 있는 액세스 권한을 사용자에게 부여합니다. 이 정책은 Lightsail 콘솔,AWS CLI() AWS , API 및 SDK를 통해 AWS Command Line Interface 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다. AWS 정책에서 `< BucketName >#` 관리할 버

킷 이름으로 바꾸십시오. IAM 정책에 대한 자세한 내용은 AWS Identity and Access Management 사용 설명서의 IAM 정책 생성을 참조하세요. IAM 사용자 및 사용자 그룹 생성에 대한 자세한 내용은AWS Identity and Access Management 사용 설명서 첫 번째 IAM 위임 사용자 및 사용자 그룹 생성을 참조하세요.

> **Important**
>
> 이 정책이 없는 사용자는 Lightsail 콘솔에서 버킷 관리 페이지의 객체 탭을 볼 때 오류가 발생합니다.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "LightsailAccess",
            "Effect": "Allow",
            "Action": "lightsail:*",
            "Resource": "*"
        },
        {
            "Sid": "S3BucketAccess",
            "Effect": "Allow",
            "Action": "s3:*",
            "Resource": [
                "arn:aws:s3:::<BucketName>/*",
                "arn:aws:s3:::<BucketName>"
            ]
        }
    ]
}
```

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.

3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 AWS 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성
5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷을 관리하기 위한 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드

- Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체에 태그 지정
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제

9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷의 측정치 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.
13. 스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.
14. 버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.
    - 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
    - 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용
15. 버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

IAM 사용자에게 Lightsail 액세스 권한 부여

AWS 계정 루트 사용자 또는 관리자 액세스 권한이 있는 AWS Identity and Access Management (IAM) 사용자는 계정에 AWS IAM 사용자를 한 명 이상 생성할 수 있으며, 해당 사용자는 에서 제공하는 서비스에 대해 다양한 수준의 액세스 권한을 갖도록 구성할 수 있습니다. AWS

Amazon Lightsail의 경우 Lightsail 서비스에만 액세스할 수 있는 IAM 사용자를 생성하는 것이 좋습니다. Lightsail 리소스를 보고, 만들고, 편집하거나, 삭제할 수 있는 액세스 권한이 필요하지만 에서 제공하는 다른 서비스에는 액세스할 필요가 없는 사람이 팀에 합류할 때 이 작업을 수행합니다. AWS이를 구성하려면 먼저 Lightsail에 대한 액세스 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성한 다음 IAM 그룹을 생성하고 정책을 그룹에 연결해야 합니다. 그런 다음 IAM 사용자를 생성하여 그룹의 구성원으로 만들어 Lightsail에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

팀을 떠나는 사용자가 있을 때 Lightsail 액세스 그룹에서 해당 사용자를 제거하여 Lightsail에 대한 액세스 권한을 취소할 수 있습니다. 예를 들어 팀을 떠났지만 여전히 회사에서 근무하고 있는 경우에는 해

당 사용자를 Lightsail 액세스 그룹에서 제거하여 Lightsail에 대한 액세스 권한을 취소할 수 있습니다. 또는 예를 들어 해당 사용자가 퇴사하여 다시 액세스할 필요가 없는 경우 IAM에서 사용자를 삭제할 수 있습니다.

> **Warning**
>
> 이 시나리오에서는 프로그래밍 방식 액세스 권한과 장기 보안 인증이 있는 IAM 사용자가 필요하며 이는 보안 위험을 내포합니다. 이 위험을 줄이려면 이러한 사용자에게 작업을 수행하는 데 필요한 권한만 제공하고 더 이상 필요하지 않을 경우 이러한 사용자를 제거하는 것이 좋습니다. 필요한 경우 액세스 키를 업데이트할 수 있습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 액세스 키 업데이트를 참조하세요.

목차

Lightsail 액세스를 위한 IAM 정책 생성

다음 단계에 따라 Lightsail 액세스를 위한 IAM 정책을 생성하십시오. 자세한 내용은 IAM 설명서의 IAM 정책 생성을 참조하십시오.

1. IAM 콘솔에 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 Policies(정책)를 선택합니다.
3. 정책 생성을 선택하세요.
4. Create Policy(정책 생성) 페이지에서 JSON 탭을 선택합니다.

5. 텍스트 상자의 내용을 강조 표시한 후 다음 정책 구성 텍스트를 복사하여 붙여넣습니다.

```
{
```

```
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "lightsail:*"
            ],
            "Resource": "*"
        }
    ]
}
```

결과는 다음 예제와 같아야 합니다.

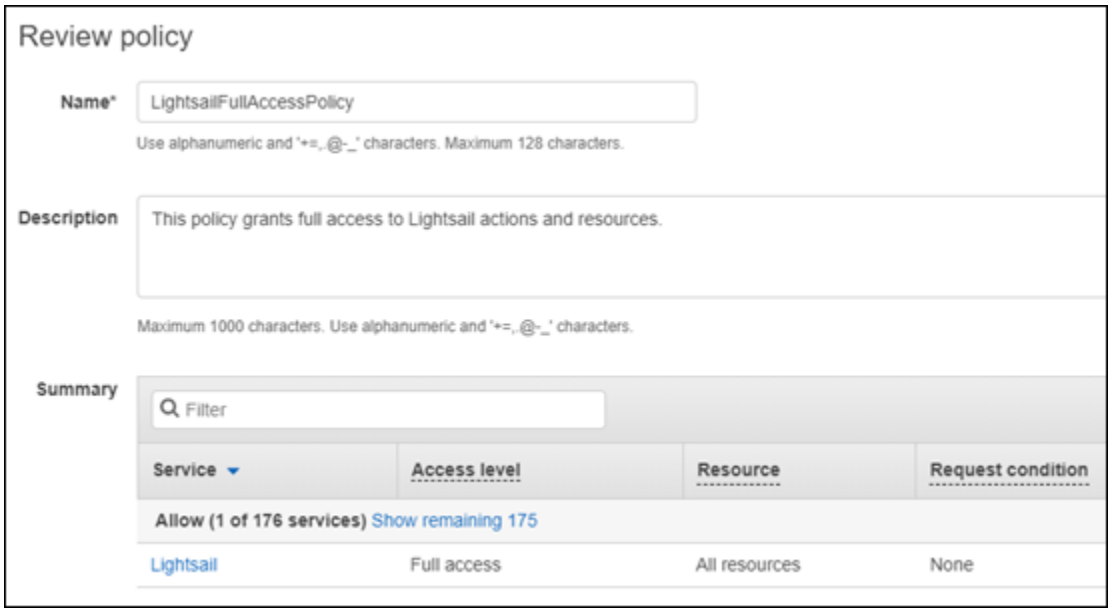
이렇게 하면 모든 Lightsail 작업 및 리소스에 대한 액세스 권한이 부여됩니다. VPC 피어링 활성화, Lightsail 스냅샷을 Amazon EC2로 내보내기 AWS, Lightsail을 사용하여 Amazon EC2 리소스 생성 등 에서 제공하는 다른 서비스에 액세스해야 하는 작업에는 이 정책에 포함되지 않은 추가 권한이 필요합니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하십시오.

- Amazon VPC 피어링이 Amazon Lightsail 외부의 AWS 리소스와 함께 작동하도록 설정합니다.
- 아마존 Lightsail 스냅샷을 아마존 EC2로 내보내기
- Lightsail에서 내보낸 스냅샷으로 Amazon EC2 인스턴스 생성

부여할 수 있는 작업별 권한 및 리소스별 권한의 예는 Amazon Lightsail 리소스 수준 권한 정책 예제를 참조하십시오.

6. 정책 검토를 선택합니다.
7. Review Policy(정책 검토) 페이지에서 정책의 이름을 지정합니다. `LightsailFullAccessPolicy`처럼 설명하는 이름을 지정합니다.

8. 설명을 추가하고 정책 설정을 검토합니다. 변경해야 하는 경우 Previous(이전)를 선택하여 정책을 변경합니다.



9. 정책 설정이 올바른지 확인한 후 Create Policy(정책 생성)를 선택합니다.

   이제 정책이 생성되어 기존 IAM 그룹에 추가하거나 이 설명서의 다음 섹션에 있는 단계를 사용하여 새 IAM 그룹을 생성할 수 있습니다.

Lightsail 액세스를 위한 IAM 그룹을 생성하고 Lightsail 액세스 정책을 연결합니다.

다음 단계에 따라 Lightsail 액세스를 위한 IAM 그룹을 생성한 다음 이 가이드의 이전 섹션에서 생성한 Lightsail 액세스 정책을 연결하십시오. 자세한 내용은 IAM 설명서의 IAM 그룹 생성 및 IAM 그룹에 정책 연결을 참조하세요.

1. IAM 콘솔의 왼쪽 탐색 창에서 그룹을 선택합니다.
2. 새 그룹 생성을 선택합니다.
3. Set Group Name(그룹 이름 설정) 페이지에서 그룹 이름을 지정합니다. `LightsailFullAccessGroup`처럼 설명하는 이름을 지정합니다.
4. Attach Policy 페이지에서 이 가이드의 앞부분에서 생성한 Lightsail 정책을 검색합니다 (예:). `LightsailFullAccessPolicy`
5. 정책 옆에 확인 표시를 추가하고 Next step(다음 단계)을 선택합니다.
6. 그룹 설정을 검토합니다. 변경해야 하는 경우 Previous(이전)를 선택하여 그룹 정책을 변경합니다.
7. 그룹 설정이 올바른지 확인한 후 Create Group(그룹 생성)을 선택합니다.

이제 그룹이 생성되고 그룹에 추가된 사용자는 Lightsail 작업 및 리소스에 액세스할 수 있습니다. 기존 IAM 사용자를 그룹에 추가하거나 이 설명서의 다음 섹션에 있는 단계를 사용하여 새 IAM 사용자를 생성할 수 있습니다.

IAM 사용자를 생성하고 Lightsail 액세스 그룹에 해당 사용자를 추가합니다.

다음 단계에 따라 IAM 사용자를 생성하고 Lightsail 액세스 그룹에 사용자를 추가합니다. 자세한 내용은 IAM 설명서의 AWS 계정의 IAM 사용자 생성 및 IAM 그룹에서 사용자 추가 및 제거를 참조하세요.

1. IAM 콘솔의 왼쪽 탐색 창에서 사용자를 선택합니다.
2. 사용자 추가를 선택합니다.
3. 페이지의 Set user details(사용자 세부 정보 설정) 섹션에서 사용자의 이름을 지정합니다.
4. 페이지의 AWS 액세스 유형 선택 섹션에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

   a. 프로그래밍 액세스를 선택하여 Lightsail 작업 및 리소스에 사용할 수 있는 AWS API, CLI, SDK 및 기타 개발 도구에 대한 액세스 키 ID와 비밀 액세스 키를 활성화합니다. 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오.

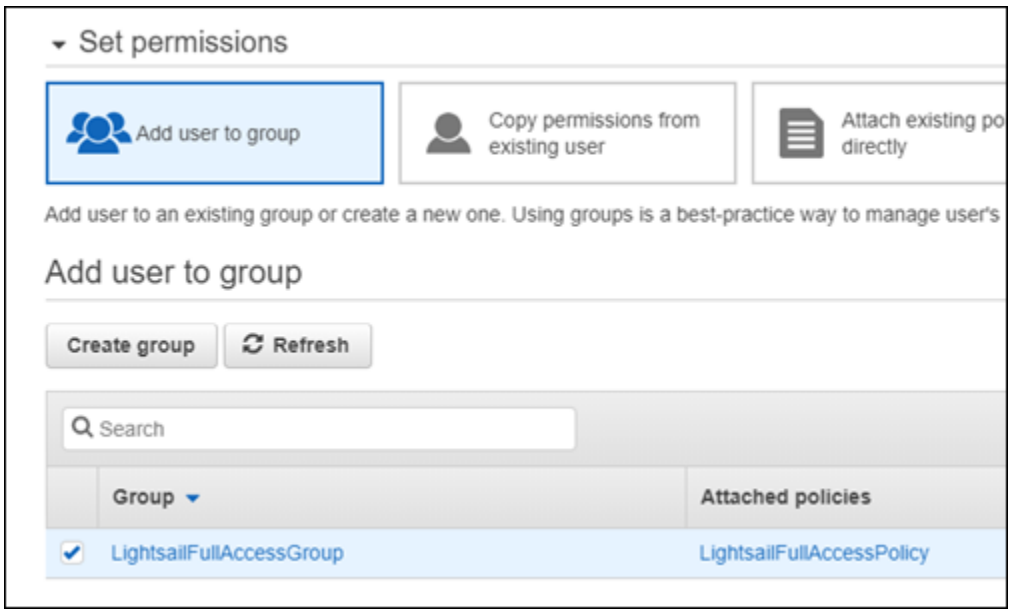
   b. AWS 관리 콘솔 액세스를 선택하여 사용자가 AWS 관리 콘솔 및 Lightsail 콘솔에 로그인할 수 있도록 허용하는 비밀번호를 활성화합니다. 이 옵션을 선택하면 다음과 같은 암호 옵션이 나타납니다.

      i. 자동 생성 암호를 선택하여 IAM에서 암호를 생성하게 하거나 사용자 지정 암호를 선택하여 자체 암호를 입력합니다.

      ii. Require password reset(암호 재설정 필요)을 선택하여 다음 로그인 시 사용자가 새 암호를 생성하도록 합니다(암호 재설정).

   > **Note**
   >
   > 프로그래매틱 액세스 옵션만 선택하는 경우 사용자는 콘솔 및 Lightsail AWS 콘솔에 로그인할 수 없습니다.

5. 다음: 권한을 선택합니다.
6. 페이지의 권한 설정 섹션에서 그룹에 사용자 추가를 선택한 다음 이 가이드 앞부분에서 생성한 Lightsail 액세스 그룹 (예:) 을 선택합니다. `LightsailFullAccessGroup`



7. 다음: 태그를 선택합니다.
8. (선택 사항) 태그를 키 값 페어로 연결하여 메타데이터를 사용자에게 추가합니다. IAM에서 태그 사용에 대한 자세한 내용은 IAM 엔터티 태그 지정을 참조하세요.
9. 다음: 검토를 선택합니다.
10. 사용자 설정을 검토합니다. 변경해야 하는 경우 Previous(이전)를 선택하여 사용자의 그룹 또는 정책을 변경합니다.
11. 사용자 설정이 올바른지 확인한 후 Create user(사용자 생성)를 선택합니다.

    사용자가 생성되고 사용자는 Lightsail에 액세스할 수 있게 됩니다. 사용자의 Lightsail 액세스 권한을 취소하려면 Lightsail 액세스 그룹에서 사용자를 제거하십시오. 자세한 내용은 IAM 설명서의 IAM 그룹에 사용자 추가 및 제거를 참조하세요.
12. 사용자의 자격 증명을 가져오려면 다음 옵션을 선택합니다.

    a. .csv 다운로드를 선택하여 사용자 이름, 암호, 액세스 키 ID, 보안 액세스 키, 계정의 콘솔 로그인 링크가 포함된 파일을 다운로드합니다. AWS

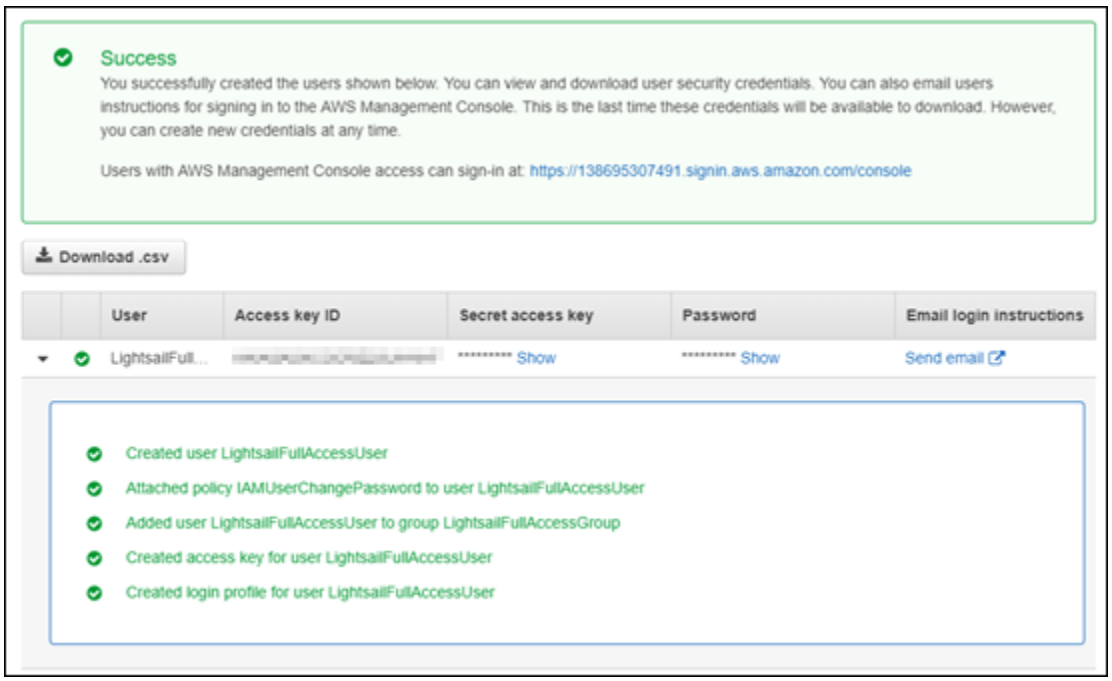
    b. 보안 액세스 키에서 보기를 선택하면 AWS API, CLI, SDK 및 기타 개발 도구를 사용하여 프로그래밍 방식으로 Lightsail에 액세스하는 데 사용할 수 있는 액세스 키를 볼 수 있습니다.

> **Important**
>
> 보안 액세스 키를 보거나 다운로드할 수 있는 유일한 기회이며, 사용자가 API를 사용하려면 먼저 이 정보를 제공해야 합니다. AWS 사용자의 새 액세스 키 ID와 비밀 액세

스 키를 안전한 장소에 보관하세요. 이 단계 이후에는 보안 키에 다시 액세스할 수 없습니다.

c. 암호 아래에서 표시를 선택하여 IAM에서 생성한 사용자 암호를 확인합니다. 사용자가 처음 로그인할 수 있도록 암호를 제공해야 합니다.

d. 이제 Lightsail에 액세스할 수 있음을 알리는 이메일을 사용자에게 보내려면 이메일 보내기를 선택합니다.



업데이트 관리를 통해 Lightsail 인스턴스 및 컨테이너를 안전하게 유지합니다.

Amazon Web Services (AWS), Amazon Lightsail 및 타사 애플리케이션 공급업체는 Lightsail에서 사용할 수 있는 인스턴스 이미지 (블루프린트라고도 함) 를 정기적으로 업데이트하고 패치를 적용합니다. AWS Lightsail은 인스턴스를 생성한 후 운영 체제 또는 애플리케이션을 업데이트하거나 패치하지 않습니다. 또한 Lightsail은 Lightsail 컨테이너 서비스에 구성한 운영 체제 및 소프트웨어를 업데이트하거나 패치하지 않습니다. 따라서 Amazon Lightsail 인스턴스 및 컨테이너 서비스의 운영 체제와 애플리케이션을 정기적으로 업데이트, 패치 및 보호하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 AWS 공동 책임 모델을 참조하세요.

인스턴스 블루프린트 소프트웨어 지원

Amazon Lightsail 플랫폼 및 청사진의 다음 목록은 각 공급업체의 지원 페이지로 연결됩니다. 여기에서 사용 방법 가이드, 운영 체제 및 애플리케이션을 최신 상태로 유지하는 등의 정보를 볼 수 있습니다. 자동 업데이트 서비스나 애플리케이션 공급업체에서 제공하는 업데이트 설치 권장 프로세스를 사용할 수 있습니다.

Windows

- 윈도우 서버 2022, 윈도우 서버 2019, 윈도우 서버 2016
- Microsoft SQL Server

Linux 및 Unix - 운영 체제만

- Amazon Linux 2023
- Amazon Linux 2
- Ubuntu
- Debian
- FreeBSD
- openSUSE
- CentOS

Linux 및 Unix - 운영 체제 및 애플리케이션

- Ubuntu의 Plesk 호스팅 스택
- 리눅스용 cPanel & WHM
- WordPress
- WordPress멀티사이트
- LAMP(PHP 8)
- Node.js
- Joomla!
- Magento
- MEAN
- Drupal

- GitLab CE
- Redmine
- Nginx
- Ghost
- Django
- PrestaShop

Amazon Lightsail 리소스에 대한 규정 준수를 확인합니다.

AWS 규정 준수에 도움이 되는 다음 리소스를 제공합니다.

- 보안 및 규정 준수 퀵 스타트 가이드 - 이 배포 가이드에서는 아키텍처 고려 사항을 설명하고 보안 및 규정 준수에 중점을 둔 기본 환경을 배포하기 위한 단계를 제공합니다. AWS
- AWS 규정 준수 리소스 — 이 통합 문서 및 가이드 모음은 해당 산업 및 지역에 적용될 수 있습니다.
- AWS Config 개발자 안내서의 규칙을 통한 리소스 평가 — 이 AWS Config 서비스는 리소스 구성이 내부 관행, 업계 지침 및 규정을 얼마나 잘 준수하는지 평가합니다.
- AWS Security Hub— 이 AWS 서비스는 보안 업계 표준 및 모범 사례를 준수하는지 확인하는 데 도움이 AWS 되는 내부 보안 상태를 종합적으로 보여줍니다.

Lightsail 리소스 메트릭을 모니터링하세요

지표 데이터를 확인하고 수집하여 Amazon Lightsail의 인스턴스, 데이터베이스, 배포, 로드 밸런서, 컨테이너 서비스 및 버킷의 성능을 모니터링합니다. 시간 경과에 따른 기준을 설정하여 경보를 구성하면 리소스 성능과 관련된 이상 및 문제를 보다 쉽게 탐지할 수 있습니다.

Amazon Lightsail은 인스턴스, 데이터베이스, CDN (콘텐츠 전송 네트워크) 배포, 로드 밸런서, 컨테이너 서비스 및 버킷에 대한 지표 데이터를 보고합니다. Lightsail 콘솔에서 이 데이터를 보고 모니터링할 수 있습니다. 모니터링은 리소스의 안정성, 가용성 및 성능을 유지하는 데 중요한 부분입니다. 리소스에서 지표 데이터를 정기적으로 모니터링하고 수집하면 다중 지점 오류가 발생할 경우 보다 쉽게 디버깅할 수 있습니다.

목차

효과적으로 리소스 모니터링

사용자 환경에서 정상적인 리소스 성능에 대한 기준을 설정해야 합니다. 다양한 시간과 다양한 부하 조건에서 성능을 측정합니다. 리소스를 모니터링할 때 시간 경과에 따른 리소스 성능 기록을 작성해 두어야 합니다. 리소스의 현재 성능을 수집한 기록 데이터와 비교합니다. 이를 통해 정상적인 성능 패턴과 성능 이상을 식별하고 해결 방법을 고안할 수 있습니다.

예를 들어 인스턴스에 대해 CPU 사용률, 네트워크 사용률 및 상태 확인을 모니터링할 수 있습니다. 설정한 기준 이하로 성능이 떨어지면 인스턴스를 재구성하거나 최적화하여 CPU 사용률을 줄이거나 네트워크 트래픽을 줄일 수 있습니다. 인스턴스가 계속해서 CPU 사용률 임계값을 초과하여 작동하는 경우 인스턴스의 더 큰 요금제로 전환하는 것이 좋습니다 (월 5달러 요금제 대신 월 7달러 요금제 사용). 인스턴스의 새 스냅샷을 생성한 다음 더 큰 플랜을 사용해 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성하여 더 큰 플랜으로 전환할 수 있습니다.

기준을 설정한 후 리소스가 지정된 임계값을 초과할 때 알림을 받도록 Lightsail 콘솔에서 경보를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 알림 및 경보를 참조하세요.

지표 개념 및 용어

다음 용어와 개념은 Lightsail에서의 지표 사용을 더 잘 이해하는 데 도움이 됩니다.

지표

지표는 시간 순서별 데이터 포인트 집합을 나타냅니다. 지표를 모니터링할 변수로 생각하면 데이터 포인트는 시간에 따른 변수의 값을 나타냅니다. 지표는 이름으로 고유하게 정의됩니다. 예를 들어 Lightsail에서 제공하는 일부 인스턴스 지표에는 CPU 사용률 `CPUUtilization` (), 수신 네트워크 트래픽 () 및 발신 네트워크 트래픽 `NetworkIn` () 이 포함됩니다. `NetworkOut` Lightsail에서 사용할 수 있는 모든 리소스 메트릭에 대한 자세한 내용은 Lightsail에서 사용할 수 있는 메트릭을 참조하십시오.

지표 보존 기간

기간이 60초(1분 분해능)로 설정된 데이터 포인트는 15일 동안 사용이 가능합니다. 기간이 300초(5분 분해능)로 설정된 데이터 포인트는 63일 동안 사용이 가능합니다. 기간이 3,600초(1시간 분해능)로 설정된 데이터 포인트는 455일(15개월) 동안 사용이 가능합니다.

원래 더 짧은 기간 동안 사용 가능한 데이터 포인트는 장기 보관을 위해 집계됩니다. 예를 들어 세부 수준이 1분인 데이터 포인트는 1분 분해능으로 15일 동안 사용할 수 있습니다. 15일 이후에는 이 데이터를 계속 사용할 수 있지만 데이터가 5분 분해능으로 집계됩니다. 63일 이후에는 이 데이터가 추가로 집계되어 1시간 분해능으로 제공됩니다. 이 기간보다 긴 메트릭의 가용성이 필요한 경우 Lightsail API AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 및 SDK를 사용하여 오프라인 또는 다른 스토리지에 사용할 데이터 포인트를 검색할 수 있습니다.

자세한 내용은 Lightsail API GetRelationalDatabaseMetricData레퍼런스의 GetInstanceMetricDataGetBucketMetricDataGetLoadBalancerMetricDataGetDistributionMetricData,, 및 을 참조하십시오.

Statistics

지표 통계는 일정 기간에 걸쳐 데이터를 집계하는 데 사용됩니다. 통계의 예로는 `Average`, `Sum` 및 `Maximum`이 있습니다. 예를 들어, `Average` 통계를 사용하여 인스턴스 CPU 사용률 지표 데이터의 평균을 구할 수 있고, `Sum` 통계를 사용하여 데이터베이스 연결을 추가할 수 있으며, `Maximum` 통계를 사용하여 최대 로드 밸런서 응답 시간을 검색할 수 있습니다.

사용 가능한 지표 통계 목록은 Lightsail API 참조의 통계 GetLoadBalancerMetricData, 통계 GetDistributionMetricData, 통계, 통계 및 통계를 참조하십시오 GetRelationalDatabaseMetricData. GetInstanceMetricData GetBucketMetricData

단위

각각의 통계는 측정 단위를 가지고 있습니다. 단위로는 `Bytes`, `Seconds`, `Count` 및 `Percent`가 있습니다. 전체 단위 목록은 Lightsail API 참조의 단위 GetLoadBalancerMetricData, 단위 GetDistributionMetricData, 단위 및 단위를 참조하십시오 GetRelationalDatabaseMetricData. GetInstanceMetricData

기간

기간은 특정 데이터 포인트와 관련된 시간의 길이로, 반환된 데이터 포인트의 세밀도 수준을 나타냅니다. 각 데이터 포인트는 지정한 기간에 걸쳐 수집된 지표 데이터의 집계를 나타냅니다. 기간은 초 단위로 정의되며 기간의 유효한 값은 60초(1분) 및 300초(5분)의 배수입니다.

Lightsail API를 사용하여 데이터 포인트를 검색할 때 기간, 시작 시간 및 종료 시간을 지정할 수 있습니다. 이들 파라미터는 데이터 포인트와 연관된 전체 기간을 결정합니다. Lightsail은 1분 또는 5분 단위로 지표 데이터를 보고하므로 기간을 60초와 300초의 배수로 지정해야 합니다. 시작 시간과 종료 시간에 지정하는 값에 따라 Lightsail이 반환하는 기간 수가 결정됩니다. 10분 단위로 집계된 통계를 선호할 경우에는 기간을 600으로 지정합니다. 전체 시간 동안 통계를 집계하고 싶은 경우에는 기간을 3,600 등으로 지정합니다.

Lightsail 알람의 경우 기간도 중요합니다. Lightsail은 5분마다 데이터 포인트의 경보를 평가하며, 경보의 각 데이터 포인트는 5분 동안의 집계된 데이터를 나타냅니다. 특정 지표를 모니터링하기 위한 경보를 만들면 Lightsail에 해당 측정치를 지정한 임계값과 비교하도록 요청하게 됩니다. Lightsail이 이러한 비교를 수행하는 방식을 광범위하게 제어할 수 있습니다. 비교 작업이 수행되는 기간을 지정할 수 있을 뿐 아니라, 결론에 도달하기까지 사용되는 평가 기간의 수를 지정할 수 있습니다. 자세한 내용은 경보 단원을 참조하십시오.

경보

경보는 지정된 기간 동안 단일 지표를 감시하고 지표가 지정한 임계값을 초과할 때 사용자에게 알립니다. 알림은 Lightsail 콘솔에 표시되는 배너, 지정한 이메일 주소로 전송된 이메일, 지정한 휴대폰 번호로 전송되는 SMS 문자 메시지일 수 있습니다. 자세한 내용은 경보 단원을 참조하십시오.

Lightsail에서 사용할 수 있는 메트릭

인스턴스 지표

다음과 같은 인스턴스 지표를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 메트릭 보기를 참조하십시오.

- CPU 사용률(**CPUUtilization**) - 인스턴스에서 현재 사용 중인 할당된 컴퓨팅 유닛의 비율(%)입니다. 이 지표는 인스턴스에서 애플리케이션을 실행하는 처리 능력을 식별합니다. 인스턴스에 전체 프로세서 코어가 할당되지 않은 경우 운영 체제의 도구에 Lightsail보다 낮은 비율이 표시될 수 있습니다.

  Lightsail 콘솔에서 인스턴스의 CPU 사용률 지표 그래프를 보면 지속 가능하고 확장 가능한 영역이 표시됩니다. 이러한 영역의 의미에 대한 자세한 내용은 CPU 사용률 지속 가능 및 버스트 가능 영역을 참조하십시오.
- 버스트 용량(분)(**BurstCapacityTime**) 및 백분율(**BurstCapacityPercentage**) - 버스트 용량(분)은 인스턴스가 100% CPU 사용률로 버스트할 수 있는 시간을 나타냅니다. 버스트 용량 백분율은 인스턴스에 사용할 수 있는 CPU 성능의 백분율입니다. 인스턴스는 지속적으로 버스트 용량을 소비하고 누적합니다. 버스트 용량(분)은 인스턴스가 100% CPU 사용률로 작동하는 경우에만 전체 비율로 소비됩니다. 인스턴스 버스트 용량에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 버스트 용량 보기를 참조하십시오.
- 수신 네트워크 트래픽(**NetworkIn**) - 인스턴스가 모든 네트워크 인터페이스에서 수신한 바이트 수입니다. 이 지표는 단일 인스턴스로 들어오는 네트워크 트래픽의 볼륨을 식별합니다. 보고된 숫자는 해당 기간에 수신된 바이트 수입니다. 이 지표는 5분 간격으로 보고되므로 보고된 숫자를 300으로 나누어 초당 바이트 수를 구합니다.
- 송신 네트워크 트래픽(**NetworkOut**) - 인스턴스가 모든 네트워크 인터페이스에서 보낸 바이트 수입니다. 이 지표는 단일 인스턴스에서 나가는 네트워크 트래픽의 볼륨을 식별합니다. 보고된 숫자는 해당 기간에 전송된 바이트 수입니다. 이 지표는 5분 간격으로 보고되므로 보고된 숫자를 300으로 나누어 초당 바이트 수를 구합니다.
- 상태 확인 실패(**StatusCheckFailed**) - 인스턴스가 인스턴스 상태 확인 및 시스템 상태 확인을 통과했는지 여부를 보고합니다. 이 지표는 0(통과) 또는 1(실패)이 될 수 있습니다. 이 지표는 1분 간격으로 제공됩니다.
- 인스턴스 상태 확인 실패(**StatusCheckFailed_Instance**) - 인스턴스가 인스턴스 상태 확인을 통과했는지 여부를 보고합니다. 이 지표는 0(통과) 또는 1(실패)이 될 수 있습니다. 이 지표는 1분 간격으로 제공됩니다.
- 시스템 상태 확인 실패(**StatusCheckFailed_System**) - 인스턴스가 시스템 상태 확인을 통과했는지 여부를 보고합니다. 이 지표는 0(통과) 또는 1(실패)이 될 수 있습니다. 이 지표는 1분 간격으로 제공됩니다.
- 토큰 메타데이터 요청 없음(**MetadataNoToken**) - 토큰 없이 인스턴스 메타데이터 서비스에 성공적으로 액세스한 횟수입니다. 이 메트릭은 토큰을 사용하지 않는 인스턴스 메타데이터 서비스 버전 1을 사용하여 인스턴스 메타데이터에 액세스하는 프로세스가 있는지 확인합니다. 모든 요청이 인스

턴스 메타데이터 서비스 버전 2와 같은 토큰 지원 세션을 사용하는 경우 값은 0입니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 인스턴스 메타데이터 및 사용자 데이터를 참조하십시오.

데이터베이스 지표

다음과 같은 데이터베이스 지표를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 데이터베이스 메트릭 보기를 참조하십시오.

- CPU 사용률(**CPUUtilization**) - 데이터베이스에서 현재 사용 중인 CPU 사용률입니다.
- 데이터베이스 연결(**DatabaseConnections**) - 사용 중인 데이터베이스 연결 수입니다.
- 디스크 대기열 깊이(**DiskQueueDepth**) - 디스크에 액세스하기 위해 대기 중인 IO(읽기/쓰기 요청) 수입니다.
- 여유 스토리지 공간(**FreeStorageSpace**) - 사용 가능한 스토리지 공간 크기입니다.
- 네트워크 수신 처리량(**NetworkReceiveThroughput**) - 모니터링 및 복제에 사용되는 고객 데이터베이스 트래픽과 AWS 트래픽을 모두 포함하여 데이터베이스에 수신되는 네트워크 트래픽입니다.
- 네트워크 송신 처리량(**NetworkTransmitThroughput**) - 모니터링 및 복제에 사용되는 고객 데이터베이스 트래픽과 AWS 트래픽을 모두 포함하여 데이터베이스에서 송신되는 네트워크 트래픽입니다.

배포 지표

사용할 수 있는 배포 지표는 아래와 같습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 배포 지표 보기를 참조하십시오.

- 요청(**Requests**) - 모든 HTTP 메소드 및 HTTP와 HTTPS 요청 모두에 대해 배포가 받은 총 뷰어 요청 수입니다.
- 업로드한 바이트(**BytesUploaded**) - POST 및 PUT 요청을 사용하여 배포가 오리진으로 업로드한 바이트 수입니다.
- 다운로드한 바이트(**BytesDownloaded**) - GET, HEAD 및 OPTIONS 요청에 대해 뷰어가 다운로드한 바이트 수입니다.
- 총 오류율(**TotalErrorRate**) - 응답의 HTTP 상태 코드가 4xx 또는 5xx인 모든 뷰어 요청의 백분율입니다.
- HTTP 4xx 오류율(**4xxErrorRate**) - 응답의 HTTP 상태 코드가 4xx인 모든 뷰어 요청의 백분율입니다. 이러한 경우 클라이언트 또는 클라이언트 뷰어가 오류를 일으켰을 수 있습니다. 예를 들어, 404 상태 코드(찾을 수 없음)는 클라이언트가 찾을 수 없는 객체를 요청했음을 의미합니다.

- HTTP 5xx 오류율(**5xxErrorRate**) - 응답의 HTTP 상태 코드가 5xx인 모든 뷰어 요청의 백분율입니다. 이러한 경우 원본 서버가 요청을 충족하지 못한 것입니다. 예를 들어, 503 상태 코드(서비스를 사용할 수 없음)는 원본 서버를 현재 사용할 수 없음을 의미합니다.

로드 밸런서 지표

다음과 같은 로드 밸런서 지표를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 로드 밸런서 지표 보기를 참조하십시오.

- 정상 호스트 수(**HealthyHostCount**) - 정상으로 간주되는 대상 인스턴스 수입니다.
- 비정상 호스트 수(**UnhealthyHostCount**) - 비정상으로 간주되는 대상 인스턴스 수입니다.
- 로드 밸런서 HTTP 4XX(**HTTPCode_LB_4XX_Count**) - 로드 밸런서에서 생성된 HTTP 4XX 클라이언트 오류 코드 수입니다. 클라이언트 오류는 요청 형식이 잘못되었거나 불완전할 때 생성됩니다. 이러한 요청은 대상 인스턴스에서 수신되지 않습니다. 대상 인스턴스에서 생성된 응답 코드는 이 숫자에 포함되지 않습니다.
- 로드 밸런서 HTTP 5XX(**HTTPCode_LB_5XX_Count**) - 로드 밸런서에서 생성된 HTTP 5XX 서버 오류 코드 수입니다. 대상 인스턴스에서 생성된 응답 코드는 여기에 포함되지 않습니다. 이 지표는 로드 밸런서에 정상 인스턴스가 연결되어 있지 않거나 요청 속도가 인스턴스 용량을 초과하거나(스필오버) 또는 로드 밸런서 용량을 초과하는 경우에 보고됩니다.
- 인스턴스 HTTP 2XX(**HTTPCode_Instance_2XX_Count**) - 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 2XX 응답 코드 수입니다. 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스 HTTP 3XX(**HTTPCode_Instance_3XX_Count**) - 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 3XX 응답 코드 수입니다. 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스HTTP 4XX(**HTTPCode_Instance_4XX_Count**) - 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 4XX 응답 코드 수입니다. 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스 HTTP 5XX(**HTTPCode_Instance_5XX_Count**) - 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 5XX 응답 코드 수입니다. 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스 응답 시간(**InstanceResponseTime**) - 로드 밸런서에서 요청을 보낸 후 대상 인스턴스로부터 응답 신호를 받을 때까지의 경과 시간(초)입니다.
- 클라이언트 TLS 협상 오류 수(**ClientTLSNegotiationErrorCount**) - 로드 밸런서에서 생성된 TLS 오류로 인해 로드 밸런서에서 세션을 설정하지 않은 클라이언트에서 시작된 TLS 연결 수입니다. 가능한 원인으로는 암호 또는 프로토콜 불일치가 있습니다.
- 요청 수(**RequestCount**) - IPv4를 통해 처리된 요청 수입니다. 로드 밸런서의 대상 인스턴스에서 응답을 생성한 요청만 이 개수에 포함됩니다.

- 거부된 연결 수(**RejectedConnectionCount**) - 로드 밸런서가 최대 연결 수에 도달하여 거부된 연결 수입니다.

컨테이너 서비스 지표

사용할 수 있는 컨테이너 서비스 지표는 다음과 같습니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 지표 확인을 참조하세요.

- CPU 사용률(**CPUUtilization**) - 컨테이너 서비스의 모든 노드에서 현재 사용 중인 컴퓨팅 유닛의 평균 백분율입니다. 이 지표는 컨테이너 서비스에서 컨테이너를 실행하는 데 필요한 처리 능력을 나타냅니다.
- 메모리 사용률(**MemoryUtilization**) - 컨테이너 서비스의 모든 노드에서 현재 사용 중인 메모리의 평균 백분율입니다. 이 지표는 컨테이너 서비스에서 컨테이너를 실행하는 데 필요한 메모리를 나타냅니다.

버킷 지표

사용할 수 있는 버킷 지표는 아래와 같습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 보기를 참조하십시오.

- 버킷 크기(**BucketSizeBytes**) - 버킷에 저장된 데이터의 양입니다. 이 값은 버킷에 대한 모든 불완전 멀티파트 업로드의 모든 파트 크기를 포함하여 버킷(현재 객체 및 현재가 아닌 객체 모두)의 모든 객체 크기를 합산하여 계산됩니다.
- 객체 수(**NumberOfObjects**) - 버킷에 저장된 총 객체 수입니다. 이 값은 버킷(현재 객체 및 현재가 아닌 객체 모두)의 모든 객체 수와 버킷에 대한 모든 불완전 멀티파트 업로드의 총 파트 수를 합산하여 계산됩니다.

> **Note**
>
> 버킷이 비어 있으면 버킷 지표 데이터가 보고되지 않습니다.

상태 메트릭으로 Lightsail 리소스를 모니터링합니다.

다양한 기간에 대한 다음과 같은 Amazon Lightsail 리소스 메트릭을 볼 수 있습니다. Lightsail의 리소스 지표에 대한 자세한 내용은 리소스 지표를 참조하십시오.

인스턴스 지표

다음과 같은 인스턴스 지표를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 메트릭 보기를 참조하십시오.

- CPU사용률 (**CPUUtilization**) — 인스턴스에서 현재 사용 중인 할당된 컴퓨팅 유닛의 비율입니다. 이 지표는 인스턴스에서 애플리케이션을 실행하는 처리 능력을 식별합니다. 인스턴스에 전체 프로세서 코어가 할당되지 않은 경우 운영 체제의 도구에 Lightsail보다 낮은 비율이 표시될 수 있습니다.

  Lightsail 콘솔에서 인스턴스의 CPU 사용률 지표 그래프를 보면 지속 가능하고 확장 가능한 영역이 표시됩니다. 이러한 영역의 의미에 대한 자세한 내용은 CPU사용률, 지속 가능 및 파열 가능 영역을 참조하십시오.
- 버스트 용량 분 (분**BurstCapacityTime**) 및 백분율 (**BurstCapacityPercentage**) — 버스트 용량 (분) 은 인스턴스가 100% 사용률로 버스트될 때까지 사용할 수 있는 시간을 나타냅니다. CPU 버스트 용량 백분율은 인스턴스에서 사용할 수 있는 CPU 성능의 백분율입니다. 인스턴스는 지속적으로 버스트 용량을 소비하고 누적합니다. 버스트 용량 (분) 은 인스턴스가 100% CPU 사용률로 운영될 때만 최대 속도로 소비됩니다. 인스턴스 버스트 용량에 대한 자세한 내용은 인스턴스 버스트 용량 보기를 참조하세요.
- 수신 네트워크 트래픽(**NetworkIn**) - 인스턴스가 모든 네트워크 인터페이스에서 수신한 바이트 수입니다. 이 지표는 단일 인스턴스로 들어오는 네트워크 트래픽의 볼륨을 식별합니다. 보고된 숫자는 해당 기간에 수신된 바이트 수입니다. 이 지표는 5분 간격으로 보고되므로 보고된 숫자를 300으로 나누어 초당 바이트 수를 구합니다.
- 송신 네트워크 트래픽(**NetworkOut**) - 인스턴스가 모든 네트워크 인터페이스에서 보낸 바이트 수입니다. 이 지표는 단일 인스턴스에서 나가는 네트워크 트래픽의 볼륨을 식별합니다. 보고된 숫자는 해당 기간에 전송된 바이트 수입니다. 이 지표는 5분 간격으로 보고되므로 보고된 숫자를 300으로 나누어 초당 바이트 수를 구합니다.
- 상태 확인 실패(**StatusCheckFailed**) - 인스턴스가 인스턴스 상태 확인 및 시스템 상태 확인을 통과했는지 여부를 보고합니다. 이 지표는 0(통과) 또는 1(실패)이 될 수 있습니다. 이 지표는 1분 간격으로 제공됩니다.
- 인스턴스 상태 확인 실패(**StatusCheckFailed_Instance**) - 인스턴스가 인스턴스 상태 확인을 통과했는지 여부를 보고합니다. 이 지표는 0(통과) 또는 1(실패)이 될 수 있습니다. 이 지표는 1분 간격으로 제공됩니다.
- 시스템 상태 확인 실패(**StatusCheckFailed_System**) - 인스턴스가 시스템 상태 확인을 통과했는지 여부를 보고합니다. 이 지표는 0(통과) 또는 1(실패)이 될 수 있습니다. 이 지표는 1분 간격으로 제공됩니다.

- 시스템 상태 확인 실패(**StatusCheckFailed_System**) - 인스턴스가 시스템 상태 확인을 통과했는지 여부를 보고합니다. 이 지표는 0(통과) 또는 1(실패)이 될 수 있습니다. 이 지표는 1분 간격으로 제공됩니다.
- 토큰 메타데이터 요청 없음(**MetadataNoToken**) - 토큰 없이 인스턴스 메타데이터 서비스에 성공적으로 액세스한 횟수입니다. 이 메트릭은 토큰을 사용하지 않는 인스턴스 메타데이터 서비스 버전 1을 사용하여 인스턴스 메타데이터에 액세스하는 프로세스가 있는지 확인합니다. 모든 요청이 인스턴스 메타데이터 서비스 버전 2와 같은 토큰 지원 세션을 사용하는 경우 값은 0입니다. 자세한 내용은 인스턴스 메타데이터 및 사용자 데이터를 참조하십시오.

데이터베이스 지표

다음과 같은 데이터베이스 지표를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 데이터베이스 지표 보기를 참조하세요.

- CPU사용률 (**CPUUtilization**) — 데이터베이스에서 현재 사용 중인 CPU 사용률의 비율입니다.
- 데이터베이스 연결(**DatabaseConnections**) - 사용 중인 데이터베이스 연결 수입니다.
- 디스크 대기열 길이 (**DiskQueueDepth**) - 디스크에 액세스하기 위해 대기 중인 미해결 IOs (읽기/쓰기 요청) 의 수입니다.
- 여유 스토리지 공간(**FreeStorageSpace**) - 사용 가능한 스토리지 공간 크기입니다.
- 네트워크 수신 처리량(**NetworkReceiveThroughput**) - 모니터링 및 복제에 사용되는 고객 데이터베이스 트래픽과 AWS 트래픽을 모두 포함하여 데이터베이스에 수신되는 네트워크 트래픽입니다.
- 네트워크 송신 처리량(**NetworkTransmitThroughput**) - 모니터링 및 복제에 사용되는 고객 데이터베이스 트래픽과 AWS 트래픽을 모두 포함하여 데이터베이스에서 송신되는 네트워크 트래픽입니다.

배포 지표

사용할 수 있는 배포 지표는 아래와 같습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 배포 지표 보기를 참조하십시오.

- 요청 — 배포를 통해 수신된 시청자 요청의 총 수 (모든 HTTP 메서드, 및 요청 모두에 HTTP 대해). HTTPS
- 업로드된 바이트 — 배포, 사용POST, 요청을 통해 오리진에 업로드된 바이트 수입니다. PUT
- 다운로드한 바이트 —GET, HEAD 요청에 대해 시청자가 다운로드한 바이트 수입니다. OPTIONS
- 총 오류율 — 응답의 HTTP 상태 코드가 4xx 또는 5xx인 모든 시청자 요청의 비율입니다.

- HTTP4xx 오류율 — 모든 시청자 요청 중 응답의 상태 코드가 4xx인 비율입니다. HTTP 이러한 경우 클라이언트 또는 클라이언트 뷰어가 오류를 일으켰을 수 있습니다. 예를 들어, 404 상태 코드(찾을 수 없음)는 클라이언트가 찾을 수 없는 객체를 요청했음을 의미합니다.
- HTTP5xx 오류율 — 응답의 상태 코드가 5xx인 모든 시청자 요청의 비율입니다. HTTP 이러한 경우 원본 서버가 요청을 충족하지 못한 것입니다. 예를 들어, 503 상태 코드(서비스를 사용할 수 없음)는 원본 서버를 현재 사용할 수 없음을 의미합니다.

로드 밸런서 지표

다음과 같은 로드 밸런서 지표를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 로드 밸런서 지표 보기를 참조하세요.

- 정상 호스트 수(**HealthyHostCount**) - 정상으로 간주되는 대상 인스턴스 수입니다.
- 비정상 호스트 수(**UnhealthyHostCount**) - 비정상으로 간주되는 대상 인스턴스 수입니다.
- 로드 밸런서 HTTP 4XX (**HTTPCode_LB_4XX_Count**) — 로드 밸런서에서 발생한 HTTP 4XX 클라이언트 오류 코드의 수입니다. 클라이언트 오류는 요청 형식이 잘못되었거나 불완전할 때 생성됩니다. 이러한 요청은 대상 인스턴스에서 수신되지 않습니다. 대상 인스턴스에서 생성된 응답 코드는 이 숫자에 포함되지 않습니다.
- 로드 밸런서 HTTP 5XX (**HTTPCode_LB_5XX_Count**) — 로드 밸런서에서 발생한 HTTP 5XX 서버 오류 코드의 수입니다. 대상 인스턴스에서 생성된 응답 코드는 여기에 포함되지 않습니다. 이 지표는 로드 밸런서에 정상 인스턴스가 연결되어 있지 않거나 요청 속도가 인스턴스 용량을 초과하거나(스필오버) 또는 로드 밸런서 용량을 초과하는 경우에 보고됩니다.
- 인스턴스 HTTP 2XX (**HTTPCode_Instance_2XX_Count**) — 대상 인스턴스에서 생성된 2XX 응답 코드의 수입니다. HTTP 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스 HTTP 3XX (**HTTPCode_Instance_3XX_Count**) — 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 3XX 응답 코드의 수입니다. 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스 HTTP 4XX (**HTTPCode_Instance_4XX_Count**) — 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 4XX 응답 코드의 수입니다. 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스 HTTP 5XX (**HTTPCode_Instance_5XX_Count**) — 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 5XX 응답 코드의 수입니다. 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스 응답 시간(**InstanceResponseTime**) - 로드 밸런서에서 요청을 보낸 후 대상 인스턴스로부터 응답 신호를 받을 때까지의 경과 시간(초)입니다.
- 요청 수 (**RequestCount**) — 처리된 요청 수입니다. IPv4 로드 밸런서의 대상 인스턴스에서 응답을 생성한 요청만 이 개수에 포함됩니다.

- 클라이언트 TLS 협상 오류 수 (**ClientTLSNegotiationErrorCount**) — 로드 밸런서에서 생성된 오류로 인해 로드 밸런서와의 세션을 설정하지 않은 클라이언트가 시작한 TLS 연결 수입니다. TLS 가능한 원인으로는 암호 또는 프로토콜 불일치가 있습니다.
- 거부된 연결 수(**RejectedConnectionCount**) - 로드 밸런서가 최대 연결 수에 도달하여 거부된 연결 수입니다.

컨테이너 서비스 지표

사용할 수 있는 컨테이너 서비스 지표는 다음과 같습니다. 자세한 내용은 컨테이너 서비스 지표 확인을 참조하세요.

- CPU사용률 — 컨테이너 서비스의 모든 노드에서 현재 사용 중인 컴퓨팅 유닛의 평균 비율입니다. 이 지표는 컨테이너 서비스에서 컨테이너를 실행하는 데 필요한 처리 능력을 나타냅니다.
- 메모리 사용률 - 컨테이너 서비스의 모든 노드에서 현재 사용 중인 메모리의 평균 백분율입니다. 이 지표는 컨테이너 서비스에서 컨테이너를 실행하는 데 필요한 메모리를 나타냅니다.

버킷 지표

사용할 수 있는 버킷 지표는 아래와 같습니다. 자세한 내용은 버킷 지표 확인을 참조하세요.

- 버킷 크기 - 버킷에 저장된 데이터의 양입니다. 이 값은 버킷에 대한 모든 불완전 멀티파트 업로드의 모든 파트 크기를 포함하여 버킷(현재 객체 및 현재가 아닌 객체 모두)의 모든 객체 크기를 합산하여 계산됩니다.
- 객체 수 - 버킷에 저장된 총 객체 수입니다. 이 값은 버킷(현재 객체 및 현재가 아닌 객체 모두)의 모든 객체 수와 버킷에 대한 모든 불완전 멀티파트 업로드의 총 파트 수를 합산하여 계산됩니다.

> **Note**
>
> 버킷이 비어 있으면 버킷 지표 데이터가 보고되지 않습니다.

주제

- Lightsail 리소스에 대한 메트릭 알림 구성
- 메트릭을 사용하여 Lightsail 인스턴스 성능을 모니터링합니다
- Lightsail의 미터법 알람

- Lightsail 인스턴스 메트릭 알람 생성
- Lightsail 메트릭 알람 삭제 또는 비활성화

Lightsail 리소스에 대한 메트릭 알림 구성

인스턴스, 데이터베이스, 로드 밸런서 또는 CDN (콘텐츠 전송 네트워크) 배포 중 하나에 대한 지표가 지정된 임계값을 초과할 때 알리도록 Lightsail을 구성할 수 있습니다. 알림은 Lightsail 콘솔에 표시되는 배너, 지정한 주소로 전송되는 이메일 또는 지정한 휴대폰 번호로 전송되는 SMS 문자 메시지 형태로 사용할 수 있습니다.

알림을 받으려면 리소스 중 하나의 지표를 모니터링하는 경보를 구성해야 합니다. 예를 들어, 지정된 시간 동안 인스턴스의 송신 네트워크 트래픽이 500KB를 초과할 때 알려주는 경보를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보를 참조하세요.

경보가 트리거되면 Lightsail 콘솔에 알림 배너가 표시됩니다. 이메일 및 SMS 문자 메시지로 알림을 받으려면 리소스를 모니터링하려는 각 AWS 리전 위치에 이메일 주소와 휴대폰 번호를 알림 연락처로 추가해야 합니다. 자세한 내용은 알림 연락처 추가를 참조하세요.

> **Note**
>
> SMS 문자 메시지는 Lightsail 리소스를 만들 수 있는 모든 AWS 리전국가에서 지원되지 않으며, 전 세계 일부 국가 및 지역으로 문자 메시지를 보낼 수 없습니다. 자세한 내용은 알림 연락처 추가를 참조하세요.

알림을 받아야 할 때 알림이 수신되지 않는 경우 몇 가지 사항을 점검하여 알림 연락처가 올바르게 구성되었는지 확인해야 합니다. 자세한 내용은 알림 문제 해결을 참조하세요.

알림 수신을 중지하려면 Lightsail에서 이메일과 휴대폰을 제거하면 됩니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요. 또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

메트릭을 사용하여 Lightsail 인스턴스 성능을 모니터링합니다

Amazon Lightsail에서 인스턴스를 시작한 후에는 인스턴스 관리 페이지의 지표 탭에서 해당 메트릭 그래프를 볼 수 있습니다. 지표 모니터링은 리소스의 안정성, 가용성 및 성능을 유지하는 데 중요한 부분입니다. 리소스에서 지표 데이터를 정기적으로 모니터링하고 수집하면 다중 지점 오류가 발생할 경우 보다 쉽게 디버깅할 수 있습니다. 지표에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 지표를 참조하세요.

리소스를 모니터링할 때는 사용자 환경에서 정상적인 리소스 성능에 대한 기준을 설정해야 합니다. 그런 다음 리소스가 지정된 임계값을 벗어날 때 알림을 받도록 Lightsail 콘솔에서 경보를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 알림 및 경보를 참조하세요.

목차

사용 가능한 인스턴스 지표

다음과 같은 인스턴스 지표를 사용할 수 있습니다.

- CPU 사용률(**CPUUtilization**) - 인스턴스에서 현재 사용 중인 할당된 컴퓨팅 유닛의 비율(%)입니다. 이 지표는 인스턴스에서 애플리케이션을 실행하는 처리 능력을 식별합니다. 인스턴스에 전체 프로세서 코어가 할당되지 않은 경우 운영 체제의 도구에 Lightsail보다 낮은 비율이 표시될 수 있습니다.

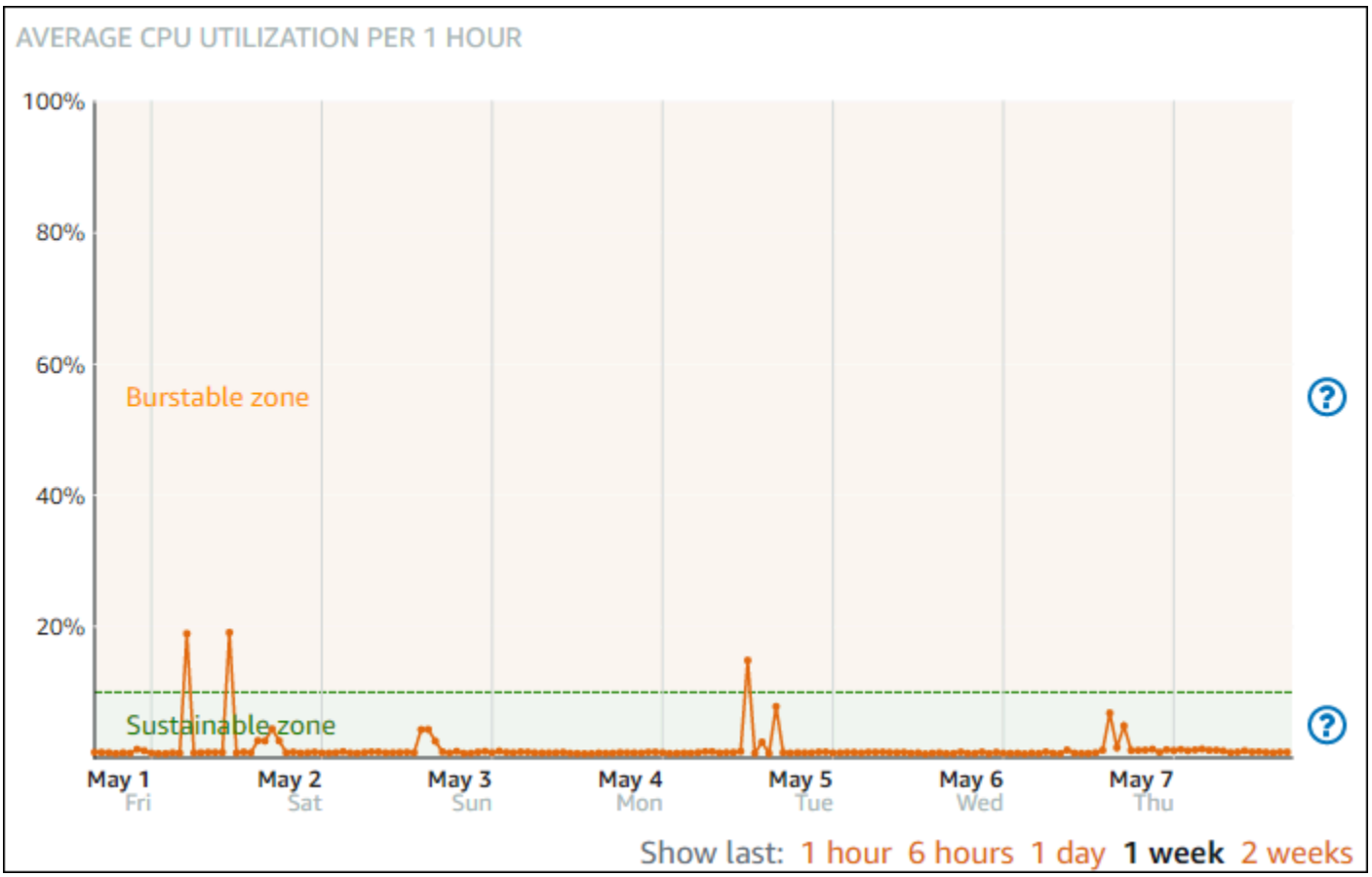
  Lightsail 콘솔에서 인스턴스의 CPU 사용률 지표 그래프를 보면 지속 가능하고 버스트 가능한 영역이 표시됩니다. 이러한 영역의 의미에 대한 자세한 내용은 CPU 사용률 지속 가능 및 버스트 가능 영역을 참조하십시오.
- 버스트 용량(분)(**BurstCapacityTime**) 및 백분율(**BurstCapacityPercentage**) - 버스트 용량(분)은 인스턴스가 100% CPU 사용률로 버스트할 수 있는 시간을 나타냅니다. 버스트 용량 백분율은 인스턴스에 사용할 수 있는 CPU 성능의 백분율입니다. 인스턴스는 지속적으로 버스트 용량을 소비하고 누적합니다. 버스트 용량(분)은 인스턴스가 100% CPU 사용률로 작동하는 경우에만 전체 비율로 소비됩니다. 인스턴스 버스트 용량에 대한 자세한 내용은 인스턴스 버스트 용량 보기를 참조하세요.
- 수신 네트워크 트래픽(**NetworkIn**) - 인스턴스가 모든 네트워크 인터페이스에서 수신한 바이트 수입니다. 이 지표는 단일 인스턴스로 들어오는 네트워크 트래픽의 볼륨을 식별합니다. 보고된 숫자는 해당 기간에 수신된 바이트 수입니다. 이 지표는 5분 간격으로 보고되므로 보고된 숫자를 300으로 나누어 초당 바이트 수를 구합니다.
- 송신 네트워크 트래픽(**NetworkOut**) - 인스턴스가 모든 네트워크 인터페이스에서 보낸 바이트 수입니다. 이 지표는 단일 인스턴스에서 나가는 네트워크 트래픽의 볼륨을 식별합니다. 보고된 숫자는 해당 기간에 전송된 바이트 수입니다. 이 지표는 5분 간격으로 보고되므로 보고된 숫자를 300으로 나누어 초당 바이트 수를 구합니다.

- 상태 확인 실패(**StatusCheckFailed**) - 인스턴스가 인스턴스 상태 확인 및 시스템 상태 확인을 통과했는지 여부를 보고합니다. 이 지표는 0(통과) 또는 1(실패)이 될 수 있습니다. 이 지표는 1분 간격으로 제공됩니다.
- 인스턴스 상태 확인 실패(**StatusCheckFailed_Instance**) - 인스턴스가 인스턴스 상태 확인을 통과했는지 여부를 보고합니다. 이 지표는 0(통과) 또는 1(실패)이 될 수 있습니다. 이 지표는 1분 간격으로 제공됩니다.
- 시스템 상태 확인 실패(**StatusCheckFailed_System**) - 인스턴스가 시스템 상태 확인을 통과했는지 여부를 보고합니다. 이 지표는 0(통과) 또는 1(실패)이 될 수 있습니다. 이 지표는 1분 간격으로 제공됩니다.
- 토큰 메타데이터 요청 없음(**MetadataNoToken**) - 토큰 없이 인스턴스 메타데이터 서비스에 성공적으로 액세스한 횟수입니다. 이 메트릭은 토큰을 사용하지 않는 인스턴스 메타데이터 서비스 버전 1을 사용하여 인스턴스 메타데이터에 액세스하는 프로세스가 있는지 확인합니다. 모든 요청이 인스턴스 메타데이터 서비스 버전 2와 같은 토큰 지원 세션을 사용하는 경우 값은 0입니다. 자세한 내용은 인스턴스 메타데이터 및 사용자 데이터를 참조하십시오.

CPU 사용률 지속 가능 및 버스트 가능 영역

Lightsail은 기본 CPU 성능을 제공하지만 필요에 따라 기준보다 높은 추가 CPU 성능을 일시적으로 제공할 수 있는 버스트 가능한 인스턴스를 사용합니다. 이를 버스팅이라고 합니다. 버스트 가능 인스턴스를 사용하면 가끔 발생하는 필요 성능 급증을 처리하고자 인스턴스를 과도하게 프로비저닝할 필요가 없기 때문에, 사용하지 않는 용량의 비용을 지출하는 일이 없습니다.

인스턴스의 CPU 사용률 지표 그래프에는 지속 가능 영역과 버스트 가능 영역이 표시됩니다. Lightsail 인스턴스는 시스템 운영에 영향을 주지 않고 지속 가능 영역에서 무기한으로 작동할 수 있습니다.



코드 컴파일, 새 소프트웨어 설치, 배치 작업 실행 또는 최대 로드 요청 처리 등으로 부하가 큰 경우 버스트 가능 영역에서 인스턴스가 작동할 수 있습니다. 버스트 가능 영역에서 작동하는 동안에는 인스턴스가 상대적으로 더 많은 CPU 주기를 사용합니다. 따라서 제한된 기간 동안만 이 영역에서 작동할 수 있습니다.

인스턴스가 버스트 가능 영역에서 작동할 수 있는 기간은 인스턴스가 버스트 가능 영역 내의 어느 지점에 있는지에 따라 달라집니다. 버스트 가능 영역의 하단에서 작동하는 인스턴스는 버스트 가능 영역의 상단에서 작동하는 인스턴스보다 오랜 기간 동안 버스트될 수 있습니다. 그러나 장기간 버스트 가능 영역에 있는 인스턴스는 지속 가능 영역에서 다시 작동할 때까지 결국 모든 CPU 용량을 소모하게 됩니다.

인스턴스의 CPU 사용률 지표를 모니터링하여 지속 가능 영역과 버스트 가능 영역 간에 성능이 어떻게 분포되는지 확인합니다. 시스템이 가끔씩 버스트 가능 영역으로 이동하는 경우 실행 중인 인스턴스를 계속 사용해도 좋습니다. 하지만 인스턴스가 버스트 가능 영역에서 상당한 시간을 소비하는 경우 인스턴스의 대규모 요금제로 전환하는 것이 좋습니다 (월 5 USD/월 요금제 대신 월 12 USD 요금제 사용). 인스턴스의 새 스냅샷을 생성한 다음 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성하여 더 큰 플랜으로 전환할 수 있습니다.

Lightsail 콘솔에서 인스턴스 메트릭 보기

Lightsail 콘솔에서 인스턴스 지표를 보려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.
3. 지표를 보려는 인스턴스의 이름을 선택합니다.
4. 인스턴스 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 보려는 지표를 선택합니다.

   선택한 지표에 대한 데이터 포인트가 그래프에 시각적으로 표시됩니다.

   > **Note**
   >
   > Lightsail 콘솔에서 인스턴스의 CPU 사용률 지표 그래프를 보면 지속 가능하고 버스트 가능한 영역이 표시됩니다. 이러한 영역에 대한 자세한 내용은 CPU 사용률 지속 가능 및 버스트 가능 영역을 참조하십시오.

6. 지표 그래프에 대해 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

   - 1시간, 6시간, 1일, 1주 및 2주 동안의 데이터를 표시하도록 그래프 보기를 변경합니다.
   - 데이터 포인트에 커서를 놓으면 해당 데이터 포인트에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.
   - 선택한 지표가 지정한 임계값을 초과할 때 알림을 받도록 지표에 대한 경보를 추가합니다. 자세한 내용은 경보 및 인스턴스 지표 경보 생성을 참조하세요.

다음 단계

인스턴스 지표에 대해 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

- 선택한 지표가 지정한 임계값을 초과할 때 알림을 받도록 지표에 대한 경보를 추가합니다. 자세한 내용은 지표 경보 및 인스턴스 지표 경보 생성을 참조하세요.
- 경보가 트리거되면 Lightsail 콘솔에 알림 배너가 표시됩니다. 이메일 및 SMS 문자 메시지로 알림을 받으려면 리소스를 모니터링하려는 각 AWS 리전 위치에 이메일 주소와 휴대폰 번호를 알림 연락처로 추가해야 합니다. 자세한 내용은 알림 연락처 추가를 참조하세요.
- 알림 수신을 중지하려면 Lightsail에서 이메일과 휴대폰을 제거하면 됩니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요. 또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

Lightsail의 미터법 알람

Amazon Lightsail에서 인스턴스, 데이터베이스, 로드 밸런서 및 CDN (콘텐츠 전송 네트워크) 배포에 대한 단일 지표를 감시하는 경보를 생성할 수 있습니다. 지정한 임계값에 상대적인 지표 값을 기준으로 경보 알림을 구성할 수 있습니다. 알림은 Lightsail 콘솔에 표시되는 배너, 이메일 주소로 전송되는 이메일, 휴대폰 번호로 전송되는 SMS 문자 메시지 형태로 사용할 수 있습니다. 이 안내서에서는 구성할 수 있는 경보 조건 및 설정을 설명합니다.

목차

경보 구성

Lightsail 콘솔에서 경보를 추가하려면 인스턴스, 데이터베이스, 로드 밸런서 또는 CDN 배포의 지표 탭으로 이동합니다. 그런 다음 모니터링할 지표를 선택하고 Add alarm(경보 추가)을 선택합니다. 지표당 두 개의 경보를 추가할 수 있습니다. 지표에 대한 자세한 내용은 리소스 지표를 참조하세요.

경보를 구성하려면 먼저 임계값을 지정합니다. 임계값은 경보의 상태가 변경되는(예: OK 상태에서 ALARM 상태로 또는 그 반대로 변경) 지점의 지표 값입니다. 자세한 내용은 경보 상태를 참조하십시오. 지표를 임계값과 비교하는 데 사용할 비교 연산자를 선택합니다. 사용 가능한 연산자는 greater than or equal to(크거나 같음), greater than(보다 큼), less than(보다 작음) 및 less than or equal to(작거나 같음)입니다.

그런 다음 임곗값을 초과해야 하는 횟수와 경보 상태가 변경될 때 지표가 평가되는 기간을 지정합니다. Lightsail은 5분마다 데이터 포인트의 경보를 평가하며, 각 데이터 포인트는 5분 기간의 집계된 데이터를 나타냅니다. 예를 들어 임계값을 2회 초과하면 경보가 트리거되도록 지정한 경우 평가 기간은 지난 10분 이상(최대 24시간)이어야 합니다. 임계값을 10회 초과하면 경보가 트리거되도록 지정한 경우 평가 기간은 지난 50분 이상(최대 24시간)이어야 합니다.

경보 조건을 구성한 후 알림을 받는 방법을 구성할 수 있습니다. 알람이 상태에서 상태로 변경될 때 알림 배너는 항상 Lightsail 콘솔에 표시됩니다. OK ALARM 이메일 및 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록

선택할 수도 있지만 알림 연락처를 구성해야 합니다. 자세한 내용은 지표 알림을 참조하세요. 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지로 알림을 받기로 선택한 경우 경보 상태가 ALARM 상태에서 OK 상태로 변경될 때에도 알림을 받도록 설정할 수 있습니다. 이 알림은 모두 지우기 알림입니다.

경보의 고급 설정 내에서 Lightsail이 누락된 지표 데이터를 처리하는 방법을 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 경보가 누락 데이터를 처리하는 방법 구성을 참조하세요.

경보 상태

경보는 항상 다음 상태 중 하나입니다.

- ALARM - 지표가 정의된 임곗값을 벗어났습니다.

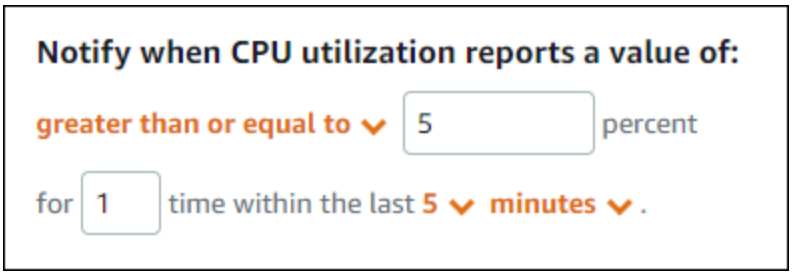
  예를 들어, greater than(보다 큼) 비교 연산자를 선택하면 지표가 지정된 임계값보다 클 때 경보가 ALARM 상태가 됩니다. less than(보다 작음) 비교 연산자를 선택하면 지표가 지정된 임계값보다 작을 때 경보가 ALARM 상태가 됩니다.
- OK - 측정치가 정의된 임곗값 내에 있습니다.

  예를 들어, greater than(보다 큼) 비교 연산자를 선택하면 지표가 지정된 임계값보다 작을 때 경보가 OK 상태가 됩니다. less than(보다 작음) 비교 연산자를 선택하면 지표가 지정된 임계값보다 클 때 경보가 OK 상태가 됩니다.
- INSUFFICIENT_DATA - 경보가 방금 시작되었거나, 지표를 사용할 수 없거나, 지표를 통해 경보 상태를 결정하는 데 사용할 충분한 데이터가 없습니다.

경보는 상태가 변경되는 경우에만 트리거되며, 경보는 단순히 특정 상태이기 때문에 트리거되는 것이 아니며, 상태가 변경되어야만 트리거됩니다. 경보가 트리거되면 Lightsail 콘솔에 배너가 표시됩니다. 이메일 및 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 경보를 구성할 수도 있습니다.

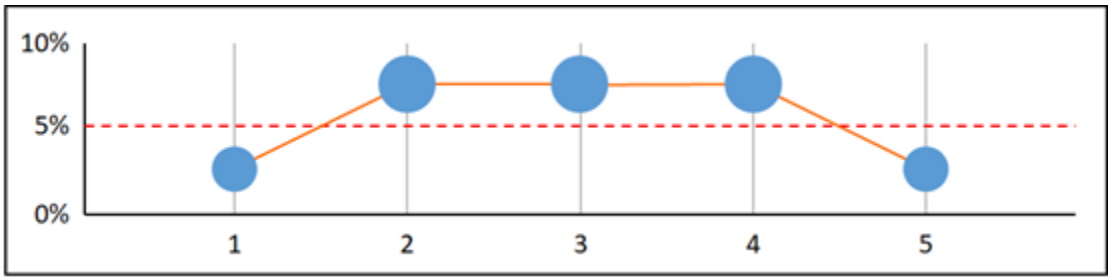
경보 예

앞에서 설명한 경보 조건을 염두에 두고 인스턴스의 CPU 사용률이 5분 동안 1회 5% 이상일 때 ALARM 상태가 되는 경보를 구성할 수 있습니다. 다음 예제는 Lightsail 콘솔에서 이 경보에 대한 설정을 보여줍니다.



이 예에서 인스턴스의 CPU 사용률 지표가 단 하나의 데이터 포인트에서 5% 이상의 사용률로 보고되면 경보가 OK 상태에서 ALARM 상태로 변경됩니다. 사용률이 5% 이상으로 보고된 이후의 각 데이터 포인트에서는 경보가 ALARM 상태로 유지됩니다. 인스턴스의 CPU 사용률 지표가 단 하나의 데이터 포인트에서 4.9% 이하의 사용률로 보고되면 경보가 ALARM 상태에서 OK 상태로 변경됩니다.

다음 그래프는 이 경보를 더 자세히 보여줍니다. 빨간색 점선은 5% CPU 사용률 임계값을 나타내고 파란색 점은 지표 데이터 포인트를 나타냅니다. 첫 번째 데이터 포인트에서는 경보가 OK 상태입니다. 두 번째 데이터 포인트에서는 데이터 포인트가 임계값보다 크기 때문에 경보가 ALARM 상태로 변경됩니다. 세 번째 및 네 번째 데이터 포인트에서는 계속 데이터 포인트가 임계값보다 크기 때문에 ALARM 상태가 유지됩니다. 다섯 번째 데이터 포인트에서는 데이터 포인트가 임계값보다 작기 때문에 경보가 OK 상태로 변경됩니다.



경보가 누락 데이터를 처리하는 방법 구성

종종 특정 지표에 대한 경보 데이터 포인트 가운데 일부가 보고되지 않는 경우도 있습니다. 예를 들어 연결이 끊어지거나 서버가 중단되면 이러한 문제가 발생할 수 있습니다.

Lightsail을 사용하면 경보를 구성할 때 누락된 데이터 포인트를 처리하는 방법을 지정할 수 있습니다. 이렇게 하면 모니터링 중인 데이터 유형에 적합한 ALARM 상태로 경보를 구성할 수 있습니다. 누락된 데이터에 문제가 없는 경우의 거짓 긍정을 피할 수 있습니다.

각 경보가 항상 세 가지 상태 중 하나인 것과 마찬가지로, 보고된 각각의 특정 데이터 포인트는 세 가지 범주 중 하나에 속합니다.

- 위반하지 않음 - 데이터 포인트가 임곗값 내에 있습니다.

  예를 들어, greater than(보다 큼) 비교 연산자를 선택하면 데이터 포인트가 지정된 임계값보다 작을 때 `Not breaching` 범주가 됩니다. less than(보다 작음) 비교 연산자를 선택하면 데이터 포인트가 지정된 임계값보다 클 때 `Not breaching` 범주가 됩니다.
- 위반 - 데이터 포인트가 임곗값을 벗어났습니다.

예를 들어, greater than(보다 큼) 비교 연산자를 선택하면 데이터 포인트가 지정된 임계값보다 클 때 `Breaching` 범주가 됩니다. less than(보다 작음) 비교 연산자를 선택하면 데이터 포인트가 지정된 임계값보다 작을 때 `Breaching` 범주가 됩니다.

- 누락 - 데이터 포인트 누락에 대한 동작은 `treat missing data` 파라미터로 지정됩니다.

각 경보에 대해 Lightsail이 누락된 데이터 포인트를 다음과 같이 처리하도록 지정할 수 있습니다.

- 위반하지 않음 - 누락 데이터 포인트를 '양호'하고 임곗값 내에 있는 것으로 처리합니다.
- 위반 - 누락 데이터 포인트를 '불량'하고 임곗값을 위반한 것으로 처리합니다.
- 무시 - 현재 경보 상태를 유지합니다.
- 누락 - 경보가 상태 변경 여부를 평가할 때 누락 데이터 포인트를 고려하지 않습니다. 이는 경보의 기본 동작입니다.

최고의 옵션은 지표 유형에 따라 다릅니다. 인스턴스의 CPU 사용률과 같은 지표의 경우 누락 데이터 포인트를 위반으로 처리하는 것이 좋을 수 있습니다. 누락 데이터 포인트가 문제를 나타낼 수 있기 때문입니다. 그러나 로드 밸런서의 HTTP 500 서버 오류 수와 같이 오류가 발생한 경우에만 데이터 포인트를 생성하는 지표의 경우 누락 데이터를 위반하지 않음으로 처리하는 것이 좋을 수 있습니다.

경보에 대한 최상의 옵션을 선택하면 불필요하고 오해의 소지가 있는 경보 조건 변경을 막을 수 있으며, 시스템 상태를 보다 정확하게 나타낼 수 있습니다.

데이터가 누락되었을 때 경보 상태 평가 방법

누락된 데이터를 처리하는 방법에 대해 어떤 값을 설정했든, 경보가 상태 변경 여부를 평가하면 Lightsail은 평가 기간에 지정된 것보다 많은 수의 데이터 포인트를 검색하려고 시도합니다. 검색하려고 시도하는 데이터 포인트 수는 경보 기간의 길이에 따라 다릅니다. 검색을 시도하는 데이터 포인트의 기간이 평가 범위입니다.

Lightsail이 이러한 데이터 포인트를 검색한 후에는 다음과 같은 상황이 발생합니다.

- 평가 범위에 누락된 데이터 포인트가 없는 경우 Lightsail은 가장 최근에 수집된 데이터 포인트를 기반으로 경보를 평가합니다.
- 평가 범위의 일부 데이터 포인트가 누락되었지만 수집된 기존 데이터 포인트 수가 경보의 평가 기간과 같거나 그 이상인 경우, Lightsail은 성공적으로 수집된 가장 최근의 기존 데이터 포인트를 기반으로 경보 상태를 평가합니다. 이 경우 누락 데이터 처리 방법에 대한 값이 필요 없으며, 이를 무시합니다.

- 평가 범위의 일부 데이터 포인트가 누락되고 수집된 기존 데이터 포인트 수가 경보의 평가 기간 수보다 적은 경우, Lightsail은 누락된 데이터 처리 방법에 대해 지정한 결과로 누락된 데이터 포인트를 채운 다음 경보를 평가합니다. 하지만 보고 시기에 상관없이 평가 범위 동안의 실제 데이터 포인트는 모두 평가에 포함시킵니다. Lightsail은 누락된 데이터 포인트를 가능한 한 적은 횟수만 사용합니다.

이 모든 상황에서 평가된 데이터 포인트의 수는 Evaluation periods(평가 기간)의 값과 동일합니다. Datapoints to alarm(경보에 대한 데이터 포인트)의 값보다 작은 값만 위반된 경우 경보 상태는 OK로 설정됩니다. 나머지 경우는 경보로 설정됩니다.

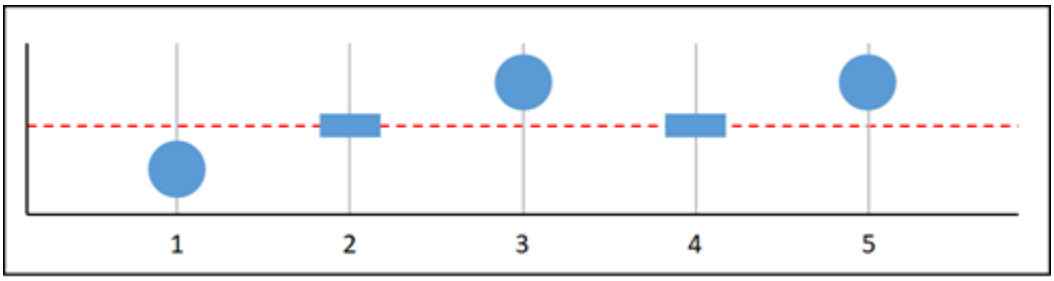
> **Note**
>
> 이 동작의 특별한 경우는 Lightsail 경보가 지표 흐름이 중단된 후 일정 기간 동안 마지막 데이터 포인트 세트를 반복적으로 재평가할 수 있다는 것입니다. 이 재평가를 통해 지표 스트림 중지 직전에 상태가 변한 경우 경보가 상태를 변경하고 작업을 다시 실행할 수 있습니다. 이 동작을 완화하려면 더 짧은 기간을 사용하십시오.

그래프 예의 누락 데이터

이 단원의 다음 그래프는 경보 평가 동작의 예를 보여 줍니다. 그래프 A, B, C, D 및 E에서 경보에 대한 위반 데이터 포인트 수와 평가 기간은 모두 3입니다. 빨간색 점선은 임계값을 나타내고, 파란색 점은 유효한 데이터 포인트를 나타내며, 파선은 누락 데이터를 나타냅니다. 임계값 선 위의 데이터 포인트는 위반이고 임계값 아래 데이터 포인트는 위반이 아닙니다. 가장 최근의 세 데이터 포인트 중 일부가 누락된 경우 Lightsail은 유효한 데이터 포인트를 추가로 검색하려고 시도합니다.

> **Note**
>
> 경보를 생성한 직후 데이터 포인트가 누락되고 경보를 생성하기 전에 해당 지표가 Lightsail에 보고된 경우, Lightsail은 경보를 평가할 때 경보가 생성되기 전의 최신 데이터 요소를 검색합니다.

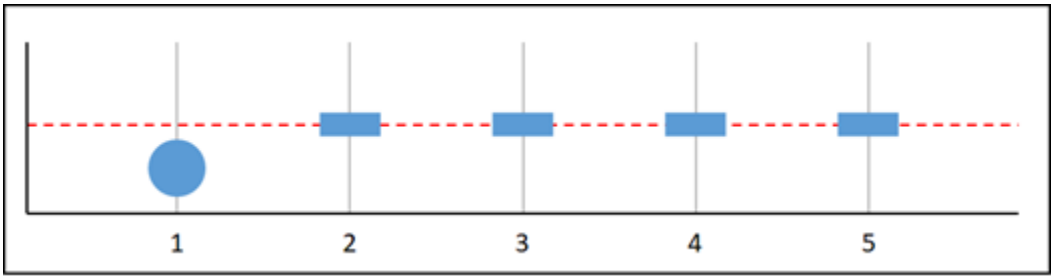
그래프 A



앞의 그래프로 표시된 지표에서 데이터 포인트 1은 임계값 내에 있고, 데이터 포인트 2는 누락되었고, 데이터 포인트 3은 위반이고, 데이터 포인트 4는 누락되었고, 데이터 포인트 5는 위반입니다. 평가 범위에 유효한 데이터 포인트가 3개 있으므로 이 지표에는 누락 데이터 포인트가 없습니다. 누락 데이터 포인트를 다음과 같이 처리하도록 경보를 구성한 경우:

- 위반하지 않음 - 경보가 OK 상태입니다.
- 위반 - 경보가 OK 상태입니다.
- 무시 - 경보가 OK 상태입니다.
- 누락 - 경보가 OK 상태입니다.

그래프 B

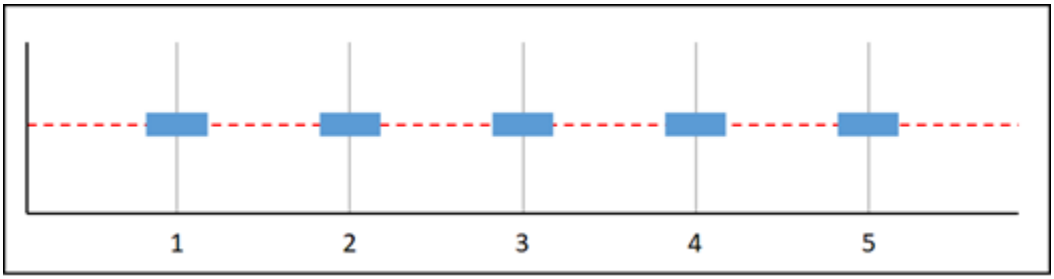


앞의 그래프로 표시된 지표에서 데이터 포인트 1은 임계값 내에 있고 데이터 포인트 2~5는 누락되었습니다. 평가 범위에 데이터 포인트가 하나만 있으므로 이 지표에는 누락 데이터 포인트가 두 개 있습니다. 누락 데이터 포인트를 다음과 같이 처리하도록 경보를 구성한 경우:

- 위반하지 않음 - 경보가 OK 상태입니다.
- 위반 - 경보가 OK 상태입니다.
- 무시 - 경보가 OK 상태입니다.
- 누락 - 경보가 OK 상태입니다.

이 시나리오에서는 누락 데이터가 위반으로 처리되더라도 경보가 OK 상태로 유지됩니다. 이는 하나의 기존 데이터 포인트가 위반되지 않고 위반으로 처리되는 두 개의 누락 데이터 포인트와 함께 평가되기 때문입니다. 다음에 이 경보를 평가할 때 데이터가 여전히 누락된 경우 ALARM 상태로 변경됩니다. 이는 검색된 최근 데이터 포인트 5개에 위반하지 않는 데이터 포인트가 더 이상 없기 때문입니다.

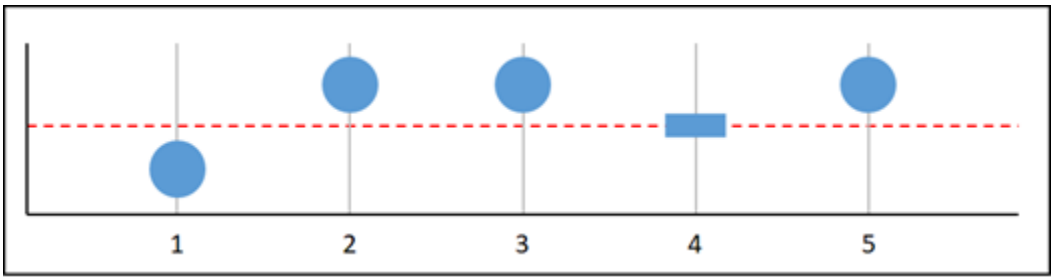
그래프 C



앞의 그래프로 표시된 지표에서 모든 데이터 포인트가 누락되었습니다. 평가 범위에서 모든 데이터 포인트가 누락되었으므로 이 지표에는 누락 데이터 포인트가 3개 있습니다. 누락 데이터 포인트를 다음과 같이 처리하도록 경보를 구성한 경우:

- 위반하지 않음 - 경보가 OK 상태입니다.
- 위반 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 무시 - 경보가 현재 상태를 유지합니다.
- 누락 - 경보가 INSUFFICIENT_DATA 상태입니다.

그래프 D



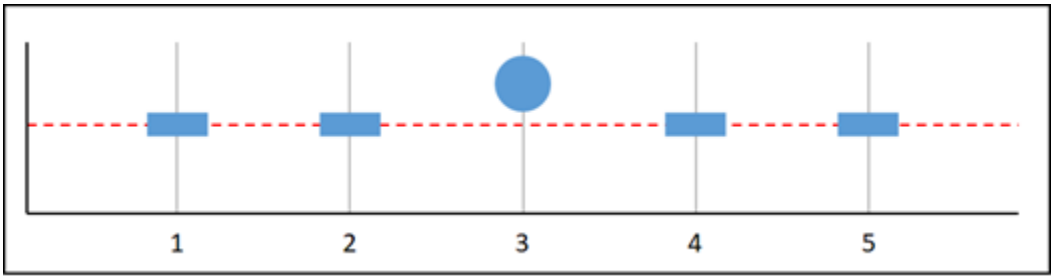
앞의 그래프로 표시된 지표에서 데이터 포인트 1은 임계값 내에 있고, 데이터 포인트 2는 위반이고, 데이터 포인트 3은 위반이고, 데이터 포인트 4는 누락되었고, 데이터 포인트 5는 위반입니다. 평가 범위에 유효한 데이터 포인트가 4개 있으므로 이 지표에는 누락 데이터 포인트가 없습니다. 누락 데이터 포인트를 다음과 같이 처리하도록 경보를 구성한 경우:

- 위반하지 않음 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 위반 - 경보가 ALARM 상태입니다.

- 무시 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 누락 - 경보가 ALARM 상태입니다.

이 시나리오에서는 경보가 모든 경우에 ALARM 상태가 됩니다. 실제 데이터 포인트가 충분해 누락 데이터 처리 방법에 대한 설정이 필요 없어 무시되기 때문입니다.

그래프 E

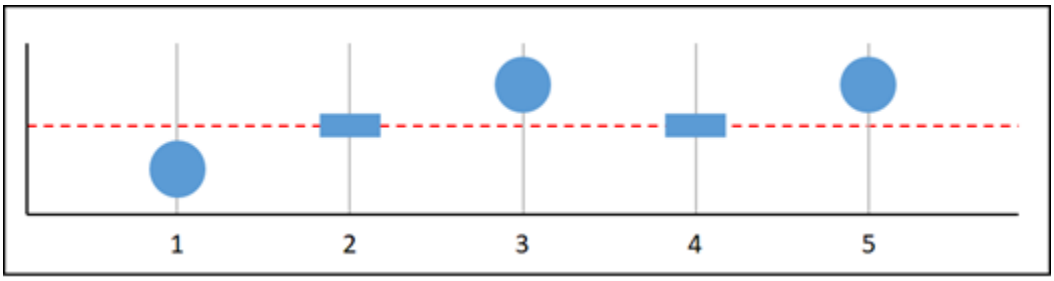


앞의 그래프로 표시된 지표에서 데이터 포인트 1과 2는 누락되었고, 데이터 포인트 3은 위반이고, 데이터 포인트 4와 5는 누락되었습니다. 평가 범위에 데이터 포인트가 하나만 있으므로 이 지표에는 누락 데이터 포인트가 두 개 있습니다. 누락 데이터 포인트를 다음과 같이 처리하도록 경보를 구성한 경우:

- 위반하지 않음 - 경보가 OK 상태입니다.
- 위반 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 무시 - 경보가 현재 상태를 유지합니다.
- 누락 - 경보가 ALARM 상태입니다.

그래프 F, G, H, I 및 J에서 Datapoints to alarm(경보에 대한 데이터 포인트)는 2이고 Evaluation periods(평가 기간)는 3입니다. 3중 2이며, N 경보 중 M입니다. 5는 경보의 평가 범위입니다.

그래프 F

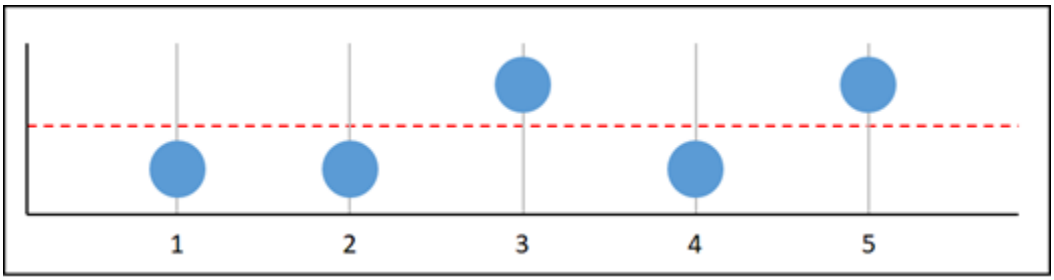


앞의 그래프로 표시된 지표에서 데이터 포인트 1은 임계값 내에 있고, 데이터 포인트 2는 누락되었고, 데이터 포인트 3은 위반이고, 데이터 포인트 4는 누락되었고, 데이터 포인트 5는 위반입니다. 평가 범

위에 데이터 포인트가 3개 있으므로 이 지표에는 누락 데이터 포인트가 없습니다. 누락 데이터 포인트를 다음과 같이 처리하도록 경보를 구성한 경우:

- 위반하지 않음 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 위반 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 무시 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 누락 - 경보가 ALARM 상태입니다.

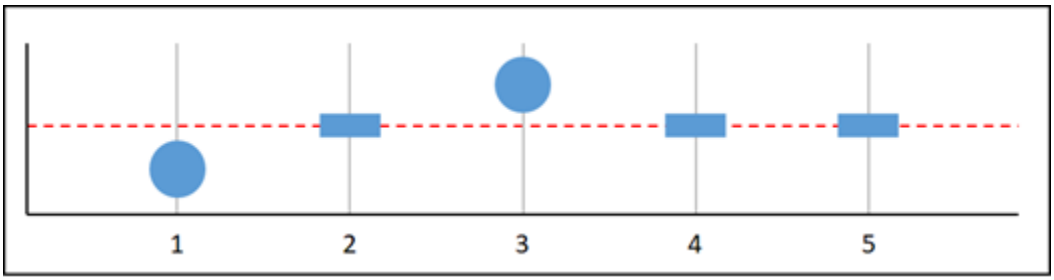
그래프 G



앞의 그래프로 표시된 지표에서 데이터 포인트 1과 2는 임계값 내에 있고, 데이터 포인트 3은 위반이고, 데이터 포인트 4는 임계값 내에 있고, 데이터 포인트 5는 위반입니다. 평가 범위에 데이터 포인트가 5개 있으므로 이 지표에는 누락 데이터 포인트가 없습니다. 누락 데이터 포인트를 다음과 같이 처리하도록 경보를 구성한 경우:

- 위반하지 않음 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 위반 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 무시 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 누락 - 경보가 ALARM 상태입니다.

그래프 H

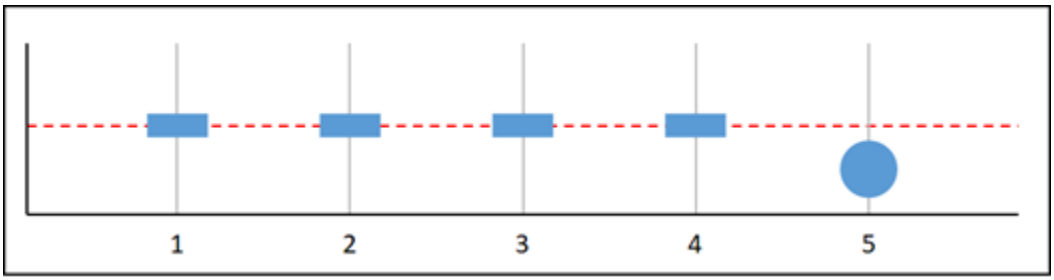


앞의 그래프로 표시된 지표에서 데이터 포인트 1은 임계값 내에 있고, 데이터 포인트 2는 누락되었고, 데이터 포인트 3은 위반이고, 데이터 포인트 4와 5는 누락되었습니다. 평가 범위에 데이터 포인트가 2

개 있으므로 이 지표에는 누락 데이터 포인트가 하나 있습니다. 누락 데이터 포인트를 다음과 같이 처리하도록 경보를 구성한 경우:

- 위반하지 않음 - 경보가 OK 상태입니다.
- 위반 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 무시 - 경보가 OK 상태입니다.
- 누락 - 경보가 OK 상태입니다.

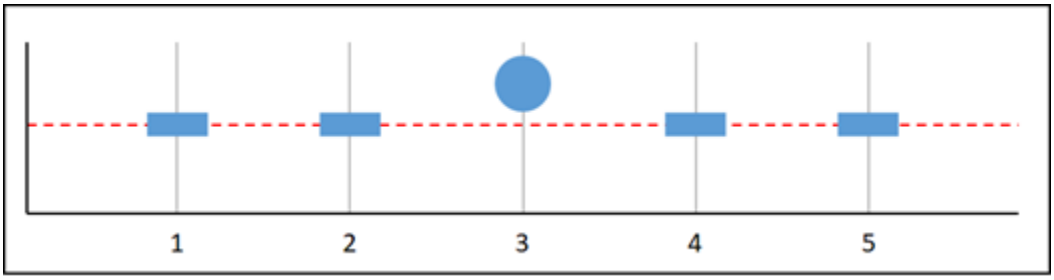
그래프 I



앞의 그래프로 표시된 지표에서 데이터 포인트 1~4는 누락되었고 데이터 포인트 5는 임계값 내에 있습니다. 평가 범위에 데이터 포인트가 하나 있으므로 이 지표에는 누락 데이터 포인트가 두 개 있습니다. 누락 데이터 포인트를 다음과 같이 처리하도록 경보를 구성한 경우:

- 위반하지 않음 - 경보가 OK 상태입니다.
- 위반 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 무시 - 경보가 OK 상태입니다.
- 누락 - 경보가 OK 상태입니다.

그래프 J



앞의 그래프로 표시된 지표에서 데이터 포인트 1과 2는 누락되었고, 데이터 포인트 3은 위반이고, 데이터 포인트 4와 5는 누락되었습니다. 평가 범위에 데이터 포인트가 하나 있으므로 이 지표에는 누락 데이터 포인트가 두 개 있습니다. 누락 데이터 포인트를 다음과 같이 처리하도록 경보를 구성한 경우:

- 위반하지 않음 - 경보가 OK 상태입니다.
- 위반 - 경보가 ALARM 상태입니다.
- 무시 - 경보가 현재 상태를 유지합니다.
- 누락 - 경보가 ALARM 상태입니다.

경보에 대한 자세한 정보

다음은 Lightsail에서 경보를 관리하는 데 도움이 되는 몇 가지 문서입니다.

- 인스턴스 지표 경보 생성
- 데이터베이스 지표 경보 생성
- 로드 밸런서 지표 경보 생성
- 배포 지표 경보 생성
- 지표 경보 삭제 또는 비활성화

Lightsail 인스턴스 메트릭 알람 생성

단일 인스턴스 지표를 감시하는 Amazon Lightsail 경보를 생성할 수 있습니다. 지정한 임계값에 상대적인 지표 값을 기준으로 경보 알림을 구성할 수 있습니다. 알림은 Lightsail 콘솔에 표시되는 배너, 이메일 주소로 전송되는 이메일, 휴대폰 번호로 전송되는 SMS 문자 메시지 형태로 사용할 수 있습니다. 경보에 대한 자세한 내용은 경보를 참조하세요.

목차

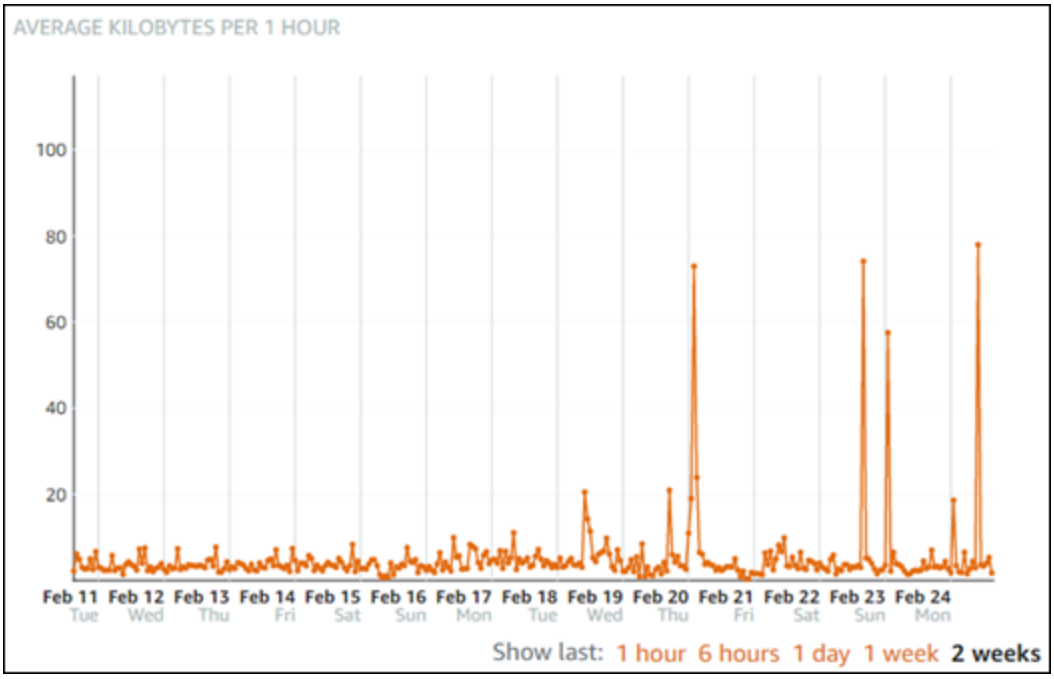
인스턴스 경보 제한

경보에는 다음과 같은 제한이 적용됩니다.

- 지표당 두 개의 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보는 5분 간격으로 평가되며 경보용 각 데이터 포인트는 5분간 집계된 지표 데이터를 나타냅니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 경보 상태가 OK로 변경될 때 알림을 받도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 OK 경보 알림을 테스트할 수 있습니다.
- 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지로 알리도록 경보를 구성하고 누락된 데이터 포인트에 대해 누락된 데이터 평가 안 함(Do not evaluate the missing data) 옵션을 선택한 경우에만 경보 상태가 INSUFFICIENT_DATA로 변경될 때 알리도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보가 OK 상태인 경우에만 알림을 테스트할 수 있습니다.

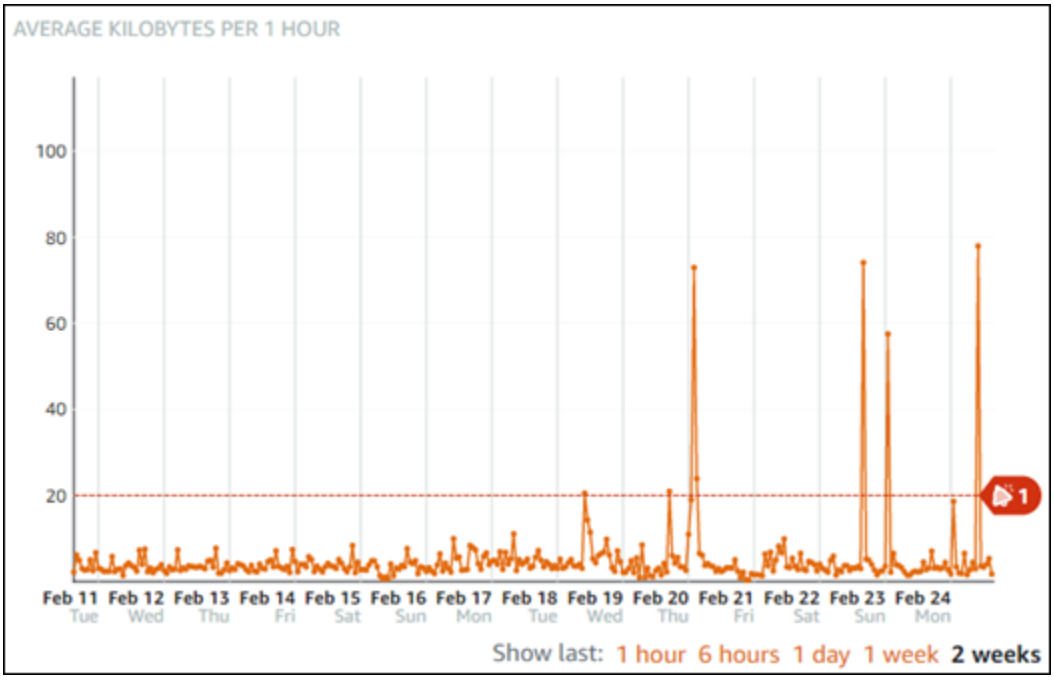
인스턴스 경보 구성 모범 사례

인스턴스에 대한 지표 경보를 구성하기 전에 지표의 기록 데이터를 확인해야 합니다. 지난 2주 동안 지표의 하위 수준, 중간 수준 및 상위 수준을 확인합니다. 다음 송신 네트워크 트래픽(NetworkOut) 지표 그래프 예에서 하위 수준은 시간당 0~10KB이고, 중간 수준은 시간당 10~20KB이며, 상위 수준은 시간당 20~80KB입니다.



경보 임계값을 하위 수준 범위(예: 시간당 5KB)보다 크거나 같게 구성하면 경보 알림이 더 자주 발생하고 불필요한 경보 알림을 받을 수 있습니다. 경보 임계값을 상위 수준 범위(예: 시간당 20KB)보다 크거나 같게 구성하면 경보 알림이 덜 자주 발생하지만 보다 중요한 경보 알림을 받을 수 있습니다. 경보를

구성하고 활성화하면 다음 예와 같이 임계값을 나타내는 경보 선이 그래프에 나타납니다. 1로 레이블이 지정된 경보 선은 경보 1의 임계값을 나타내고, 2로 레이블이 지정된 경보 선은 경보 2의 임계값을 나타냅니다.



기본 경보 설정

Lightsail 콘솔에서 새 경보를 추가하면 기본 경보 설정이 미리 채워집니다. 이것이 선택한 지표에 권장되는 경보 구성입니다. 그러나 기본 경보 구성이 리소스에 적합한지 확인해야 합니다. 예를 들어 인스턴스 송신 네트워크 트래픽(`NetworkOut`) 지표에 대한 기본 경보 임계값은 지난 10분간 2회 0바이트 이하입니다. 그러나 트래픽이 많은 경우 알림을 받고 싶다면 지난 10분간 2회 50KB 이상으로 경보 임곗값을 수정하거나, 트래픽이 없거나 많을 때 알림을 받도록 이러한 설정을 사용하여 두 번째 경보를 추가하는 것이 좋을 수 있습니다. 지정한 임계값은 이 설명서의 인스턴스 경보 구성 모범 사례 단원에 설명된 대로 지표 상위 수준 및 하위 수준에 맞추어 조정해야 합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스 메트릭 경보를 생성합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스 메트릭 경보를 생성하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.
3. 경보를 생성하려는 인스턴스의 이름을 선택합니다.
4. 인스턴스 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.

5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 생성하려는 지표를 선택합니다. 자세한 내용은 리소스 지표를 참조하세요.
6. 페이지의 경보(Alarms) 섹션에서 경보 추가(Add alarm)를 선택합니다.
7. 드롭다운 메뉴에서 비교 연산자 값을 선택합니다. greater than or equal to(크거나 같음), greater than(보다 큼), less than(보다 작음), less than or equal to(작거나 같음) 값이 있습니다.
8. 경보에 대한 임계값을 입력합니다.
9. 경보용 데이터 포인트를 입력합니다.
10. 평가 기간을 선택합니다. 기간은 5분에서 24시간까지 5분 단위로 지정할 수 있습니다.
11. 다음 알림 방법 중 하나를 선택합니다.

    - Email(이메일) - 경보 상태가 ALARM으로 변경되면 이메일로 알림을 받습니다.
    - SMS text message(SMS 문자 메시지) - 경보 상태가 ALARM으로 변경되면 SMS 문자 메시지로 알림을 받습니다. SMS 메시징은 Lightsail 리소스를 생성할 수 있는 모든 AWS 지역에서 지원되지 않으며, SMS 문자 메시지를 모든 국가/지역으로 전송할 수는 없습니다. 자세한 내용은 SMS 문자 메시지 지원을 참조하십시오.

    > **Note**
    >
    > 이메일 또는 SMS로 알림을 받도록 선택했지만 해당 리소스의 AWS 리전에서 알림 연락처를 아직 구성하지 않은 경우 이메일 주소 또는 휴대폰 번호를 추가해야 합니다. 자세한 내용은 지표 알림을 참조하세요.

12. (선택 사항) 경보 상태가 OK로 변경될 때 알림을 받으려면 Send me a notification when the alarm state change to OK(경보 상태가 OK로 변경될 때 알림 받기)를 선택합니다. 이 옵션은 이메일 또는 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.
13. (선택 사항) 고급 설정을 선택하고 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

    - 경보가 누락된 데이터를 처리하는 방법을 선택합니다. 다음과 같은 옵션을 사용할 수 있습니다.
      - Assume it's not within the threshold (Breaching threshold)(임계값을 벗어난 것으로 간주(임계값 위반)) - 누락 데이터 포인트가 “불량”이고 임계값을 위반하는 것으로 처리됩니다.
      - Assume it's within the threshold (Not breaching threshold)(임계값 내에 있는 것으로 간주(임계값을 위반하지 않음)) - 누락 데이터 포인트가 “양호”이고 임계값 내에 있는 것으로 처리됩니다.
      - 마지막으로 양호한 데이터 포인트 값 사용(현재 경보 상태를 무시하고 유지 - 현재 경보 상태가 유지됩니다.

- Do not evaluate it (Treat missing data as missing)(평가 안 함(누락 데이터를 누락으로 처리)) - 상태 변경 여부를 평가할 때 경보에서 누락 데이터 포인트를 고려하지 않습니다.

- 경보 상태가 INSUFFICIENT_DATA로 변경될 때 알림을 받으려면 Send a notification if there is insufficient data(데이터가 불충분할 경우 알림 받기)를 선택합니다. 이 옵션은 이메일 또는 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.

14. 생성을 선택하여 경보를 추가합니다.

    나중에 경보를 편집하려면 편집할 경보 옆에 있는 줄임표 아이콘(:)을 선택하고 경보 편집을 선택합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스 메트릭 경보를 테스트합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 경보를 테스트하려면 다음 단계를 완료하십시오. 경보를 테스트하여 경보가 트리거될 때 이메일 또는 SMS 문자 메시지가 수신되는지를 확인하는 등 구성된 알림 옵션이 작동하는지 확인할 수 있습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.
3. 경보를 테스트하려는 인스턴스의 이름을 선택합니다.
4. 인스턴스 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 테스트하려는 지표를 선택합니다.
6. 페이지의 경보 섹션까지 아래로 스크롤하고 테스트할 경보 옆에 있는 줄임표 아이콘(:)을 선택합니다.
7. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:

    - 경보 알림 테스트 - 경보 상태가 ALARM으로 변경될 때의 알림을 테스트하려면 이 옵션을 선택합니다.
    - OK 알림 테스트 - 경보 상태가 OK로 변경될 때의 알림을 테스트하려면 이 옵션을 선택합니다.

> **Note**
>
> 이러한 옵션을 사용할 수 없는 경우 경보에 대한 알림 옵션을 구성하지 않았거나 경보가 현재 ALARM 상태일 수 있습니다. 자세한 내용은 인스턴스 경보 제한을 참조하십시오.

선택한 테스트 옵션에 따라 경보가 일시적으로 ALARM 또는 OK 상태로 변경되며 경보에 구성한 알림 방법에 따라 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지가 전송됩니다. 알림 배너는 알림을 테스트하기로 선택한 경우에만 Lightsail 콘솔에 표시됩니다. ALARM OK 알림을 테스트하도록 선택한 경우 표시되지 않습니다. 몇 초 후에 경보가 실제 상태로 돌아옵니다.

다음 단계

인스턴스 경보에 대해 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

- 알림 수신을 중지하려면 Lightsail에서 이메일과 휴대폰을 제거하면 됩니다. 자세한 내용은 알림 연락처 삭제를 참조하세요. 또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

Lightsail 메트릭 알람 삭제 또는 비활성화

Amazon Lightsail 경보를 삭제하여 경보에서 모니터링하는 지표가 임계값을 초과할 경우 알림을 중지할 수 있습니다. 또한 경보를 비활성화하여 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 경보 단원을 참조하십시오.

목차

- Lightsail 콘솔을 사용하여 지표 경보를 삭제합니다.
- Lightsail 콘솔을 사용하여 메트릭 경보를 비활성화 및 활성화합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 지표 경보를 삭제합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 메트릭 경보를 삭제하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스, 데이터베이스 또는 네트워킹 탭을 선택합니다.
3. 경보를 삭제하려는 리소스(인스턴스, 데이터베이스 또는 로드 밸런서)의 이름을 선택합니다.
4. 리소스 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 삭제하려는 지표를 선택합니다.

6. 페이지의 경보 섹션까지 아래로 스크롤하고 삭제할 경보 옆에 있는 줄임표 아이콘(:)을 선택합니다.
7. 삭제를 선택합니다.
8. 프롬프트에서 삭제를 선택하여 경보 삭제를 확인합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 메트릭 경보를 비활성화 및 활성화합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 메트릭 경보를 비활성화하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스, 데이터베이스 또는 네트워킹 탭을 선택합니다.
3. 경보를 비활성화하려는 리소스(인스턴스, 데이터베이스 또는 로드 밸런서)의 이름을 선택합니다.
4. 리소스 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 비활성화하려는 지표를 선택합니다.
6. 페이지의 Alarms(경보) 섹션까지 아래로 스크롤하고 비활성화할 경보를 찾아 토글을 선택하여 비활성화합니다. 마찬가지로, 비활성화된 경우 토글을 선택하여 활성화합니다.

Lightsail 버킷 성능 및 사용량 모니터링

Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷을 생성한 후에는 버킷 관리 페이지의 지표 탭에서 해당 지표 그래프를 볼 수 있습니다. 지표 모니터링은 버킷의 가용성 및 성능을 유지하는 데 중요한 부분입니다. 버킷에서 지표 데이터를 정기적으로 모니터링하고 수집하면 필요할 때 버킷의 스토리지 공간과 네트워크 전송 할당량을 확대하거나 축소할 수 있습니다. 지표에 대한 자세한 내용은 리소스 지표를 참조하세요.

리소스를 모니터링할 때는 사용자 환경에서 정상적인 리소스 성능에 대한 기준을 설정해야 합니다. 그런 다음 리소스가 지정된 임계값을 벗어날 때 알림을 받도록 Lightsail 콘솔에서 경보를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 알림 및 경보를 참조하세요.

버킷 지표

사용할 수 있는 버킷 지표는 아래와 같습니다.

- 버킷 크기 - 버킷에 저장된 데이터의 양입니다. 이 값은 버킷에 대한 모든 불완전 멀티파트 업로드의 모든 파트 크기를 포함하여 버킷(현재 객체 및 현재가 아닌 객체 모두)의 모든 객체 크기를 합산하여 계산됩니다.
- 객체 수 - 버킷에 저장된 총 객체 수입니다. 이 값은 버킷(현재 객체 및 현재가 아닌 객체 모두)의 모든 객체 수와 버킷에 대한 모든 불완전 멀티파트 업로드의 총 파트 수를 합산하여 계산됩니다.

> **Note**
>
> 버킷이 비어 있으면 버킷 지표 데이터가 보고되지 않습니다.

Lightsail 콘솔에서 버킷 지표 보기

Lightsail 콘솔에서 버킷 지표를 보려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 지표를 보려는 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 버킷 관리 페이지에서 지표(Metrics) 탭을 선택합니다.
5. 지표 그래프(Metrics graphs) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 보려는 지표를 선택합니다.

   선택한 지표에 대한 데이터 포인트가 그래프에 시각적으로 표시됩니다.

   #### TBD

   지표 그래프에 대해 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

   - 1시간, 6시간, 1일, 1주 및 2주 동안의 데이터를 표시하도록 그래프 보기를 변경합니다.
   - 데이터 포인트에 커서를 놓으면 해당 데이터 포인트에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.
   - 선택한 지표가 지정한 임계값을 초과할 때 알림을 받도록 지표에 대한 경보를 추가합니다. 자세한 내용은 경보 및 버킷 지표 경보 생성을 참조하세요.

버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 AWS 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성
5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.

   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷을 관리하기 위한 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.
8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드

- 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
- Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
- Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
- Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체에 태그 지정
- Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제

9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷의 측정치 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.
13. 스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.
14. 버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.
    - 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
    - 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용
15. 버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

주제

- 메트릭 알람으로 Lightsail 버킷 스토리지를 모니터링합니다

메트릭 알람으로 Lightsail 버킷 스토리지를 모니터링합니다

단일 버킷 지표를 감시하는 Amazon Lightsail 경보를 생성할 수 있습니다. 지정한 임계값에 상대적인 지표 값을 기준으로 경보 알림을 구성할 수 있습니다. 알림은 Lightsail 콘솔에 표시되는 배너, 이메일 주소로 전송되는 이메일, 휴대폰 번호로 전송되는 SMS 문자 메시지 형태로 사용할 수 있습니다. 경보에 대한 자세한 내용은 경보를 참조하세요.

목차

버킷 경보 제한

경보에는 다음과 같은 제한이 적용됩니다.

- 지표당 두 개의 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보는 5분 간격으로 평가되며 경보용 각 데이터 포인트는 5분간 집계된 지표 데이터를 나타냅니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 경보 상태가 OK로 변경될 때 알림을 받도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 OK 경보 알림을 테스트할 수 있습니다.
- 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지로 알리도록 경보를 구성하고 누락된 데이터 포인트에 대해 누락된 데이터 평가 안 함(Do not evaluate the missing data) 옵션을 선택한 경우에만 경보 상태가 `INSUFFICIENT_DATA`로 변경될 때 알리도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보가 OK 상태인 경우에만 알림을 테스트할 수 있습니다.

버킷 경보 구성 모범 사례

버킷에 대한 지표 경보를 구성하기 전에 알림을 받을 대상을 결정해야 합니다. 예를 들어, 버킷 크기 지표를 염두에 두고 버킷이 거의 가득 찼을 때 알림을 받을 수 있습니다. 현재 버킷 플랜에 5GB의 스토리지 저장 공간이 포함되어 있는 경우 버킷 크기가 4.5GB에 도달할 때에 맞춰 지표 경보를 구성할 수 있습니다. 이 경우 버킷 플랜의 사이즈를 확장할 수 있는 충분한 시간이 필요하다는 알림을 받게 됩니다.

기본 경보 설정

기본 알람 설정은 Lightsail 콘솔에서 새 경보를 추가할 때 미리 채워집니다. 이것이 선택한 지표에 권장되는 경보 구성입니다. 그러나 기본 경보 구성이 리소스에 적합한지 확인해야 합니다. 예를 들어, 버킷 크기 바이트 지표의 기본 경보 임곗값은 75GB보다 크거나 같습니다. 그러나 5GB의 스토리지 저장 공

간만 포함되도록 구성된 경우 버킷에 비해 요청 임계값이 너무 높을 수 있습니다. 이 경우 경보 임계값을 4.5GB보다 크거나 같게 수정할 수 있습니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷 메트릭 경보를 생성합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷 지표 경보를 생성하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 경보를 생성하려는 버킷 이름을 선택합니다.
4. 버킷 관리 페이지에서 지표(Metrics) 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 생성하려는 지표를 선택합니다. 자세한 내용은 리소스 지표를 참조하세요.
6. 페이지의 경보(Alarms) 섹션에서 경보 추가(Add alarm)를 선택합니다.
7. 드롭다운 메뉴에서 비교 연산자 값을 선택합니다. greater than or equal to(크거나 같음), greater than(보다 큼), less than(보다 작음), less than or equal to(작거나 같음) 값이 있습니다.
8. 경보에 대한 임계값을 입력합니다.
9. 경보용 데이터 포인트를 입력합니다.
10. 평가 기간을 선택합니다. 기간은 5분에서 24시간까지 5분 단위로 지정할 수 있습니다.
11. 다음 알림 방법 중 하나를 선택합니다.

    - Email(이메일) - 경보 상태가 ALARM으로 변경되면 이메일로 알림을 받습니다.
    - SMS text message(SMS 문자 메시지) - 경보 상태가 ALARM으로 변경되면 SMS 문자 메시지로 알림을 받습니다. SMS 메시징은 AWS 리전중 일부에서 지원되지 않으며, 일부 국가/리전에는 SMS 문자 메시지를 전송할 수 없습니다. 자세한 내용은 SMS 문자 메시지 지원을 참조하십시오.

    > **Note**
    >
    > 이메일 또는 SMS로 알림을 받도록 선택했지만 해당 리소스의 AWS 리전에서 알림 연락처를 아직 구성하지 않은 경우 이메일 주소 또는 휴대폰 번호를 추가해야 합니다. 자세한 내용은 알림을 참조하세요.

12. (선택 사항) 경보 상태가 OK로 변경될 때 알림을 받으려면 Send me a notification when the alarm state change to OK(경보 상태가 OK로 변경될 때 알림 받기)를 선택합니다. 이 옵션은 이메일 또는 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.

13. (선택 사항) 고급 설정을 선택하고 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

    - 경보가 누락 데이터를 처리하는 방식을 선택합니다. 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.
      - Assume it's not within the threshold (Breaching threshold)(임계값을 벗어난 것으로 간주(임계값 위반)) - 누락 데이터 포인트가 “불량”이고 임계값을 위반하는 것으로 처리됩니다.
      - Assume it's within the threshold (Not breaching threshold)(임계값 내에 있는 것으로 간주(임계값을 위반하지 않음)) - 누락 데이터 포인트가 “양호”이고 임계값 내에 있는 것으로 처리됩니다.
      - 마지막으로 양호한 데이터 포인트 값 사용(현재 경보 상태를 무시하고 유지 - 현재 경보 상태가 유지됩니다.
      - Do not evaluate it (Treat missing data as missing)(평가 안 함(누락 데이터를 누락으로 처리)) - 상태 변경 여부를 평가할 때 경보에서 누락 데이터 포인트를 고려하지 않습니다.
    - 경보 상태가 INSUFFICIENT_DATA로 변경될 때 알림을 받으려면 Send a notification if there is insufficient data(데이터가 불충분할 경우 알림 받기)를 선택합니다. 이 옵션은 이메일 또는 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.

14. 생성을 선택하여 경보를 추가합니다.

    나중에 경보를 편집하려면 편집할 경보 옆에 있는 줄임표 아이콘(⋮)을 선택하고 경보 편집을 선택합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 버킷 메트릭 경보를 테스트합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 경보를 테스트하려면 다음 단계를 완료하십시오. 경보를 테스트하여 경보가 트리거될 때 이메일 또는 SMS 문자 메시지가 수신되는지를 확인하는 등 구성된 알림 옵션이 작동하는지 확인할 수 있습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 경보를 테스트하려는 버킷의 이름을 선택합니다.
4. 버킷 관리 페이지에서 지표(Metrics) 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 테스트하려는 지표를 선택합니다.
6. 페이지의 경보 섹션까지 아래로 스크롤하고 테스트할 경보 옆에 있는 줄임표 아이콘(⋮)을 선택합니다.
7. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:

- 경보 알림 테스트 - 경보 상태가 ALARM으로 변경될 때의 알림을 테스트하려면 이 옵션을 선택합니다.
- OK 알림 테스트 - 경보 상태가 OK로 변경될 때의 알림을 테스트하려면 이 옵션을 선택합니다.

> **Note**
>
> 이러한 옵션을 사용할 수 없는 경우 경보에 대한 알림 옵션을 구성하지 않았거나 경보가 현재 ALARM 상태일 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷 경보 제한을 참조하세요.

선택한 테스트 옵션에 따라 경보가 일시적으로 ALARM 또는 OK 상태로 변경되며 경보에 구성한 알림 방법에 따라 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지가 전송됩니다. 알림 배너는 알림을 테스트하기로 선택한 경우에만 Lightsail 콘솔에 표시됩니다. ALARM OK 알림을 테스트하도록 선택한 경우 표시되지 않습니다. 몇 초 후에 경보가 실제 상태로 돌아옵니다.

버킷 경보 생성 후의 다음 단계

버킷 경보에 대해 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

- 알림 수신을 중지하려면 Lightsail에서 이메일과 휴대폰을 제거하면 됩니다. 자세한 내용은 알림 연락처 삭제를 참조하세요. 또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

Lightsail 컨테이너 서비스 리소스 사용률 모니터링

Amazon Lightsail 컨테이너 서비스를 생성한 후에는 서비스 관리 페이지의 지표(Metrics) 탭에서 지표 그래프를 볼 수 있습니다. 지표 모니터링은 리소스의 안정성, 가용성 및 성능을 유지하는 데 중요한 부분입니다. 리소스에서 지표 데이터를 정기적으로 모니터링하고 수집하면 다중 지점 오류가 발생할 경우 보다 쉽게 디버깅할 수 있습니다. 지표에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 지표를 참조하세요.

리소스를 모니터링할 때는 사용자 환경에서 정상적인 리소스 성능에 대한 기준을 설정해야 합니다.

> **Note**
>
> 현재 컨테이너 서비스 지표에 대한 경보 및 알림은 지원되지 않습니다.

컨테이너 서비스 지표

사용할 수 있는 컨테이너 서비스 지표는 다음과 같습니다.

- CPU 사용률 - 컨테이너 서비스의 모든 노드에서 현재 사용 중인 컴퓨팅 단위의 평균 백분율입니다. 이 지표는 컨테이너 서비스에서 컨테이너를 실행하는 데 필요한 처리 능력을 나타냅니다.
- 메모리 사용률 - 컨테이너 서비스의 모든 노드에서 현재 사용 중인 메모리의 평균 백분율입니다. 이 지표는 컨테이너 서비스에서 컨테이너를 실행하는 데 필요한 메모리를 나타냅니다.

> **Note**
>
> 새 배포를 만들면 컨테이너 서비스의 기존 사용률 지표가 사라지고, 새로운 현재 배포에 대한 지표만 표시됩니다.

Lightsail 콘솔에서 컨테이너 서비스 지표 확인

Lightsail 콘솔에서 컨테이너 서비스 지표를 보려면 다음 절차를 완료하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 컨테이너(Containers) 탭을 선택합니다.
3. 지표를 보려는 컨테이너 이름을 선택합니다.
4. 컨테이너 서비스 관리 페이지에서 지표(Metrics) 탭을 선택합니다.
5. 지표 그래프(Metrics graphs) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 보려는 지표를 선택합니다.

   선택한 지표에 대한 데이터 포인트가 그래프에 시각적으로 표시됩니다.
6. 지표 그래프에 대해 다음 작업을 수행할 수 있습니다.
   - 1시간, 6시간, 1일, 1주 및 2주 동안의 데이터를 표시하도록 그래프 보기를 변경합니다.
   - 데이터 포인트에 커서를 놓으면 해당 데이터 포인트에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.

> **Note**
>
> 현재 컨테이너 서비스 지표에 대한 경보 및 알림은 지원되지 않습니다.

Lightsail 데이터베이스 성능 메트릭 모니터링

Amazon Lightsail에서 데이터베이스를 시작한 후에는 데이터베이스 관리 페이지의 지표 탭에서 해당 지표 그래프를 볼 수 있습니다. 지표 모니터링은 리소스의 안정성, 가용성 및 성능을 유지하는 데 중요한 부분입니다. 리소스에서 지표 데이터를 정기적으로 모니터링하고 수집하면 다중 지점 오류가 발생할 경우 보다 쉽게 디버깅할 수 있습니다. 측정치에 대한 자세한 내용은 측정치를 참조하십시오.

리소스를 모니터링할 때는 사용자 환경에서 정상적인 리소스 성능에 대한 기준을 설정해야 합니다. 기준을 설정한 후에는 리소스가 지정된 임계값을 벗어날 때 알림을 받도록 Lightsail 콘솔에서 경보를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 알림 및 경보를 참조하세요.

목차

데이터베이스 지표

다음과 같은 데이터베이스 지표를 사용할 수 있습니다.

- CPU 사용률(**CPUUtilization**) - 데이터베이스에서 현재 사용 중인 CPU 사용률입니다.
- 데이터베이스 연결(**DatabaseConnections**) - 사용 중인 데이터베이스 연결 수입니다.
- 디스크 대기열 깊이(**DiskQueueDepth**) - 디스크에 액세스하기 위해 대기 중인 IO(읽기/쓰기 요청) 수입니다.
- 여유 스토리지 공간(**FreeStorageSpace**) - 사용 가능한 스토리지 공간 크기입니다.
- 네트워크 수신 처리량(**NetworkReceiveThroughput**) - 모니터링 및 복제에 사용되는 고객 데이터베이스 트래픽과 AWS 트래픽을 모두 포함하여 데이터베이스에 수신되는 네트워크 트래픽입니다.
- 네트워크 송신 처리량(**NetworkTransmitThroughput**) - 모니터링 및 복제에 사용되는 고객 데이터베이스 트래픽과 AWS 트래픽을 모두 포함하여 데이터베이스에서 송신되는 네트워크 트래픽입니다.

Lightsail 콘솔에서 데이터베이스 지표 보기

Lightsail 콘솔에서 데이터베이스 지표를 보려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 지표를 보려는 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. 데이터베이스 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 보려는 지표를 선택합니다.

   선택한 지표에 대한 데이터 포인트가 그래프에 시각적으로 표시됩니다.
6. 지표 그래프에 대해 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

   - 1시간, 6시간, 1일, 1주 및 2주 동안의 데이터를 표시하도록 그래프 보기를 변경합니다.
   - 데이터 포인트에 커서를 놓으면 해당 데이터 포인트에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.
   - 선택한 지표가 지정한 임계값을 초과할 때 알림을 받도록 지표에 대한 경보를 추가합니다. 자세한 내용은 경보 및 데이터베이스 지표 경보 생성을 참조하세요.

데이터베이스 지표 확인 후의 다음 단계

데이터베이스 지표에 대해 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

- 선택한 지표가 지정한 임계값을 초과할 때 알림을 받도록 지표에 대한 경보를 추가합니다. 자세한 내용은 경보 및 데이터베이스 지표 경보 생성을 참조하세요.
- 경보가 트리거되면 Lightsail 콘솔에 알림 배너가 표시됩니다. 이메일 및 SMS 문자 메시지로 알림을 받으려면 리소스를 모니터링하려는 각 AWS 리전 위치에 이메일 주소와 휴대폰 번호를 알림 연락처로 추가해야 합니다. 자세한 내용은 알림 연락처 추가를 참조하세요.
- 알림 수신을 중지하려면 Lightsail에서 이메일과 휴대폰을 제거하면 됩니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요. 또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

주제

- 메트릭 경보를 사용하여 Lightsail 데이터베이스 상태를 모니터링합니다.

메트릭 경보를 사용하여 Lightsail 데이터베이스 상태를 모니터링합니다.

단일 데이터베이스 지표를 감시하는 Amazon Lightsail 경보를 생성할 수 있습니다. 지정한 임계값에 상대적인 지표 값을 기준으로 경보 알림을 구성할 수 있습니다. 알림은 Lightsail 콘솔에 표시되는 배너, 이메일 주소로 전송되는 이메일, 휴대폰 번호로 전송되는 SMS 문자 메시지 형태로 사용할 수 있습니다. 경보에 대한 자세한 내용은 경보를 참조하세요.

목차

데이터베이스 경보 제한

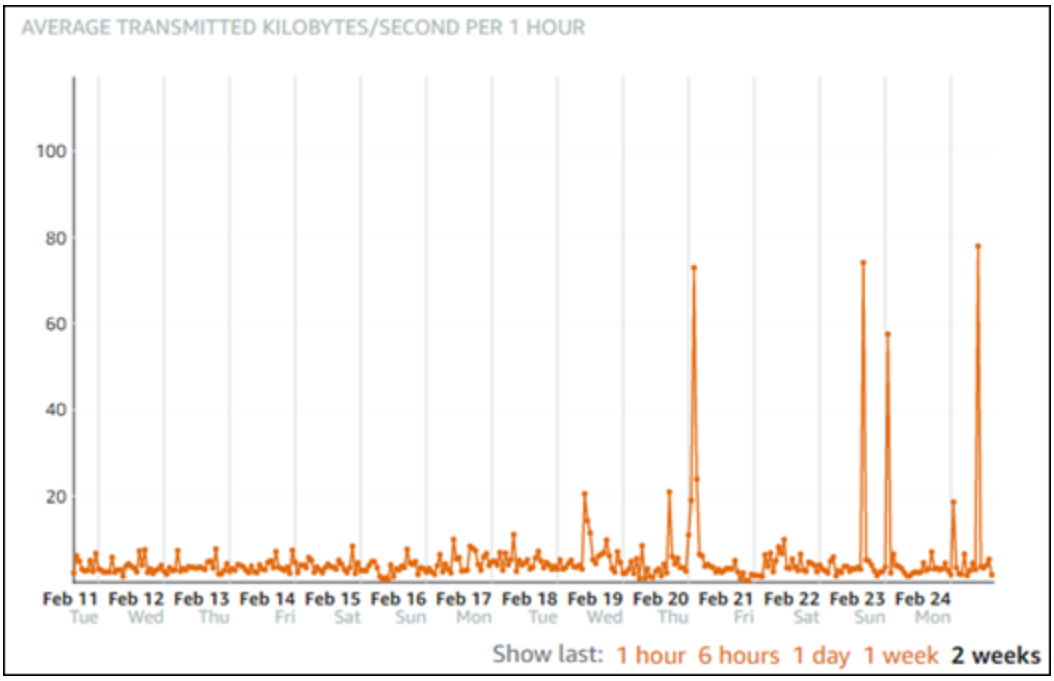
경보에는 다음과 같은 제한이 적용됩니다.

- 지표당 두 개의 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보는 5분 간격으로 평가되며 경보용 각 데이터 포인트는 5분간 집계된 지표 데이터를 나타냅니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 경보 상태가 OK로 변경될 때 알림을 받도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 OK 경보 알림을 테스트할 수 있습니다.
- 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지로 알리도록 경보를 구성하고 누락된 데이터 포인트에 대해 누락된 데이터 평가 안 함(Do not evaluate the missing data) 옵션을 선택한 경우에만 경보 상태가 `INSUFFICIENT_DATA`로 변경될 때 알리도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보가 OK 상태인 경우에만 알림을 테스트할 수 있습니다.

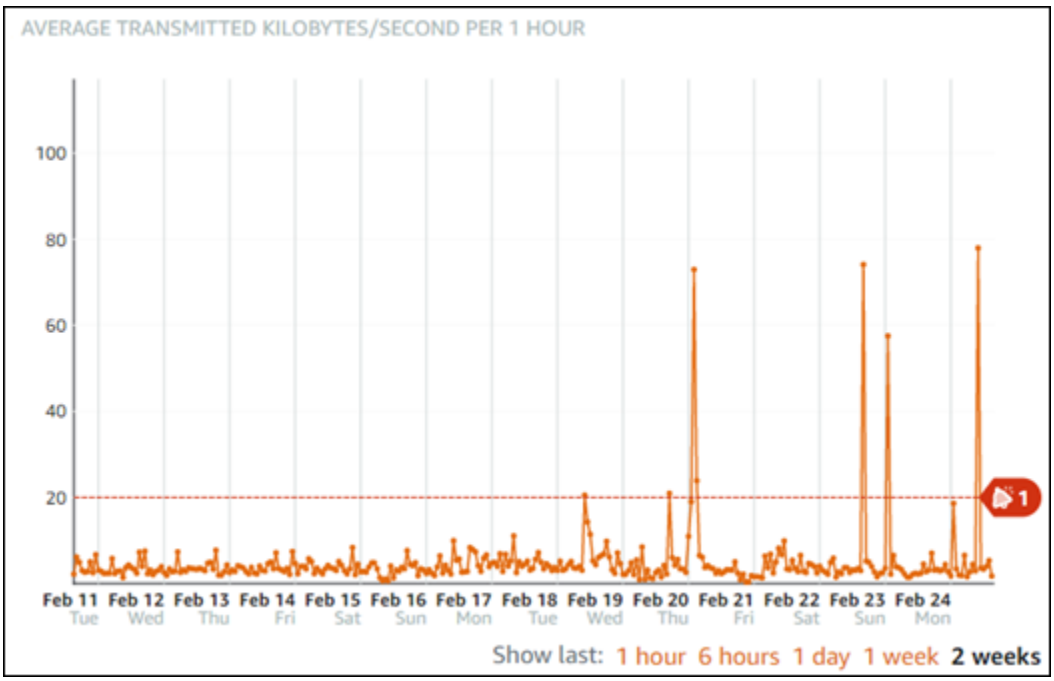
데이터베이스 경보 구성 모범 사례

데이터베이스에 대한 지표 경보를 구성하기 전에 지표의 기록 데이터를 확인해야 합니다. 지난 2주 동안 지표의 하위 수준, 중간 수준 및 상위 수준을 확인합니다. 다음 네트워크 송신 처리량

(NetworkTransmitThroughput) 지표 그래프 예에서 하위 수준은 시간당 0~10KB/s이고, 중간 수준은 시간당 10~20KB/s이며, 상위 수준은 시간당 20~80KB/s입니다.



경보 임계값을 하위 수준 범위(예: 시간당 5KB/s)보다 크거나 같게 구성하면 경보 알림이 더 자주 발생하고 불필요한 경보 알림을 받을 수 있습니다. 경보 임계값을 상위 수준 범위(예: 시간당 20KB)보다 크거나 같게 구성하면 경보 알림이 덜 자주 발생하지만 보다 중요한 경보 알림을 받을 수 있습니다. 경보를 구성하고 활성화하면 다음 예와 같이 임계값을 나타내는 경보 선이 그래프에 나타납니다. 1로 레이블이 지정된 경보 선은 경보 1의 임계값을 나타내고, 2로 레이블이 지정된 경보 선은 경보 2의 임계값을 나타냅니다.



기본 경보 설정

Lightsail 콘솔에서 새 경보를 추가하면 기본 경보 설정이 미리 채워집니다. 이것이 선택한 지표에 권장되는 경보 구성입니다. 그러나 기본 경보 구성이 리소스에 적합한지 확인해야 합니다. 예를 들어 여유 스토리지 공간(`FreeStorageSpace`) 지표에 대한 기본 경보 임계값은 지난 5분간 1회 5바이트 미만입니다. 그러나 이 여유 스토리지 공간 임계값은 사용 중인 데이터베이스에서 너무 낮을 수 있습니다. 이 경우 지난 5분간 1회 4GB 미만으로 경보 임계값을 수정하는 것이 좋을 수 있습니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 데이터베이스 지표 경보를 생성합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 데이터베이스 지표 경보를 만들려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 경보를 생성하려는 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. 데이터베이스 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 생성하려는 지표를 선택합니다. 자세한 내용은 리소스 지표를 참조하세요.
6. 페이지의 경보(Alarms) 섹션에서 경보 추가(Add alarm)를 선택합니다.
7. 드롭다운 메뉴에서 비교 연산자 값을 선택합니다. greater than or equal to(크거나 같음), greater than(보다 큼), less than(보다 작음), less than or equal to(작거나 같음) 값이 있습니다.

8. 경보에 대한 임계값을 입력합니다.
9. 경보용 데이터 포인트를 입력합니다.
10. 평가 기간을 선택합니다. 기간은 5분에서 24시간까지 5분 단위로 지정할 수 있습니다.
11. 다음 알림 방법 중 하나를 선택합니다.

    - Email(이메일) - 경보 상태가 ALARM으로 변경되면 이메일로 알림을 받습니다.
    - SMS text message(SMS 문자 메시지) - 경보 상태가 ALARM으로 변경되면 SMS 문자 메시지로 알림을 받습니다. SMS 메시징은 Lightsail 리소스를 생성할 수 있는 모든 AWS 지역에서 지원되지 않으며, SMS 문자 메시지를 모든 국가/지역으로 전송할 수는 없습니다. 자세한 내용은 SMS 문자 메시지 지원을 참조하십시오.

    > **Note**
    >
    > 이메일 또는 SMS로 알림을 받도록 선택했지만 해당 리소스의 AWS 리전에서 알림 연락처를 아직 구성하지 않은 경우 이메일 주소 또는 휴대폰 번호를 추가해야 합니다. 자세한 내용은 알림을 참조하세요.

12. (선택 사항) 경보 상태가 OK로 변경될 때 알림을 받으려면 Send me a notification when the alarm state change to OK(경보 상태가 OK로 변경될 때 알림 받기)를 선택합니다. 이 옵션은 이메일 또는 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.
13. (선택 사항) 고급 설정을 선택하고 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

    - 경보가 누락 데이터를 처리하는 방식을 선택합니다. 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.
      - Assume it's not within the threshold (Breaching threshold)(임계값을 벗어난 것으로 간주(임계값 위반)) - 누락 데이터 포인트가 “불량”이고 임계값을 위반하는 것으로 처리됩니다.
      - Assume it's within the threshold (Not breaching threshold)(임계값 내에 있는 것으로 간주(임계값을 위반하지 않음)) - 누락 데이터 포인트가 “양호”이고 임계값 내에 있는 것으로 처리됩니다.
      - 마지막으로 양호한 데이터 포인트 값 사용(현재 경보 상태를 무시하고 유지 - 현재 경보 상태가 유지됩니다.
      - Do not evaluate it (Treat missing data as missing)(평가 안 함(누락 데이터를 누락으로 처리)) - 상태 변경 여부를 평가할 때 경보에서 누락 데이터 포인트를 고려하지 않습니다.
    - 경보 상태가 INSUFFICIENT_DATA로 변경될 때 알림을 받으려면 Send a notification if there is insufficient data(데이터가 불충분할 경우 알림 받기)를 선택합니다. 이 옵션은 이메일 또는 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.

14. 생성을 선택하여 경보를 추가합니다.

    나중에 경보를 편집하려면 편집할 경보 옆에 있는 줄임표 아이콘(:)을 선택하고 경보 편집을 선택합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 데이터베이스 지표 경보 테스트

Lightsail 콘솔을 사용하여 경보를 테스트하려면 다음 단계를 완료하십시오. 경보를 테스트하여 경보가 트리거될 때 이메일 또는 SMS 문자 메시지가 수신되는지를 확인하는 등 구성된 알림 옵션이 작동하는지 확인할 수 있습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 데이터베이스 탭을 선택합니다.
3. 경보를 테스트하려는 데이터베이스의 이름을 선택합니다.
4. 데이터베이스 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 테스트하려는 지표를 선택합니다.
6. 페이지의 경보 섹션까지 아래로 스크롤하고 테스트할 경보 옆에 있는 줄임표 아이콘(:)을 선택합니다.
7. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:

    - 경보 알림 테스트 - 경보 상태가 ALARM으로 변경될 때의 알림을 테스트하려면 이 옵션을 선택합니다.
    - OK 알림 테스트 - 경보 상태가 OK로 변경될 때의 알림을 테스트하려면 이 옵션을 선택합니다.

    > **Note**
    >
    > 이러한 옵션을 사용할 수 없는 경우 경보에 대한 알림 옵션을 구성하지 않았거나 경보가 현재 ALARM 상태일 수 있습니다. 자세한 내용은 데이터베이스 경보 제한을 참조하십시오.

    선택한 테스트 옵션에 따라 경보가 일시적으로 ALARM 또는 OK 상태로 변경되며 경보에 구성한 알림 방법에 따라 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지가 전송됩니다. 알림 배너는 알림을 테스트하기로 선택한 경우에만 Lightsail 콘솔에 표시됩니다. ALARM OK 알림을 테스트하도록 선택한 경우 표시되지 않습니다. 몇 초 후에 경보가 실제 상태로 돌아옵니다.

데이터베이스 경보 생성 후의 다음 단계

데이터베이스 경보에 대해 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

- 알림 수신을 중지하려면 Lightsail에서 이메일과 휴대폰을 제거하면 됩니다. 자세한 내용은 알림 연락처 삭제를 참조하세요. 또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

Lightsail 배포 성능 메트릭 모니터링

Amazon Lightsail에서 배포를 생성한 후에는 배포의 관리 페이지에 있는 지표 탭에서 해당 배포의 지표 그래프를 볼 수 있습니다. 지표 모니터링은 리소스의 안정성, 가용성 및 성능을 유지하는 데 중요한 부분입니다. 리소스에서 지표 데이터를 정기적으로 모니터링하고 수집하면 다중 지점 오류가 발생할 경우 보다 쉽게 디버깅할 수 있습니다. 측정치에 대한 자세한 내용은 측정치를 참조하십시오.

리소스를 모니터링할 때는 사용자 환경에서 정상적인 리소스 성능에 대한 기준을 설정해야 합니다. 그런 다음 리소스가 지정된 임계값을 벗어날 때 알림을 받도록 Lightsail 콘솔에서 경보를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 알림 및 경보를 참조하세요.

목차

배포 지표

사용할 수 있는 배포 지표는 아래와 같습니다.

- 요청 - 모든 HTTP 메소드와 HTTP 및 HTTPS 요청 둘 다에 대해 배포에서 수신한 최종 사용자 요청의 총 수입니다.
- 업로드된 바이트 - POST 및 PUT 요청을 사용하여 배포에서 오리진으로 업로드한 바이트 수입니다.
- 다운로드된 바이트 - GET, HEAD 및 OPTIONS 요청에 대해 최종 사용자가 다운로드한 바이트 수입니다.
- 총 오류 발생률 - 응답의 HTTP 상태 코드가 4xx 또는 5xx인 모든 최종 사용자 요청의 백분율입니다.

- HTTP 4xx 오류 발생률 - 응답의 HTTP 상태 코드가 4xx인 모든 최종 사용자 요청의 백분율입니다. 이러한 경우 클라이언트 또는 클라이언트 뷰어가 오류를 일으켰을 수 있습니다. 예를 들어, 404 상태 코드(찾을 수 없음)는 클라이언트가 찾을 수 없는 객체를 요청했음을 의미합니다.
- HTTP 5xx 오류 발생률 - 응답의 HTTP 상태 코드가 5xx인 모든 최종 사용자 요청의 백분율입니다. 이러한 경우 원본 서버가 요청을 충족하지 못한 것입니다. 예를 들어, 503 상태 코드(서비스를 사용할 수 없음)는 원본 서버를 현재 사용할 수 없음을 의미합니다.

Lightsail 콘솔에서 배포 지표 보기

Lightsail 콘솔에서 배포 지표를 보려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 지표를 보려는 배포의 이름을 선택합니다.
4. 배포 관리 페이지에서 지표(Metrics) 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 보려는 지표를 선택합니다.

   선택한 지표에 대한 데이터 포인트가 그래프에 시각적으로 표시됩니다.
6. 지표 그래프에 대해 다음 작업을 수행할 수 있습니다.
   - 1시간, 6시간, 1일, 1주 및 2주 동안의 데이터를 표시하도록 그래프 보기를 변경합니다.
   - 데이터 포인트에 커서를 놓으면 해당 데이터 포인트에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.
   - 선택한 지표가 지정한 임계값을 초과할 때 알림을 받도록 지표에 대한 경보를 추가합니다. 자세한 내용은 경보 및 인스턴스 지표 경보 생성을 참조하세요.

배포 지표 확인 후의 다음 단계

배포 알림에 대해 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

- 선택한 지표가 지정한 임계값을 초과할 때 알림을 받도록 지표에 대한 경보를 추가합니다. 자세한 내용은 경보 및 배포 지표 경보 생성을 참조하세요.
- 경보가 트리거되면 Lightsail 콘솔에 알림 배너가 표시됩니다. 이메일 및 SMS 문자 메시지로 알림을 받으려면 리소스를 모니터링하려는 각 AWS 리전 위치에 이메일 주소와 휴대폰 번호를 알림 연락처로 추가해야 합니다. 자세한 내용은 알림 연락처 추가를 참조하세요.

- 알림 수신을 중지하려면 Lightsail에서 이메일과 휴대폰을 제거하면 됩니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요. 또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

주제

- 메트릭 경보를 사용하여 Lightsail 배포 상태를 모니터링합니다.

메트릭 경보를 사용하여 Lightsail 배포 상태를 모니터링합니다.

단일 배포 지표를 감시하는 Amazon Lightsail 경보를 생성할 수 있습니다. 지정한 임계값에 상대적인 지표 값을 기준으로 경보 알림을 구성할 수 있습니다. 알림은 Lightsail 콘솔에 표시되는 배너, 이메일 주소로 전송되는 이메일, 휴대폰 번호로 전송되는 SMS 문자 메시지 형태로 사용할 수 있습니다. 경보에 대한 자세한 내용은 경보를 참조하세요.

목차

배포 경보 제한

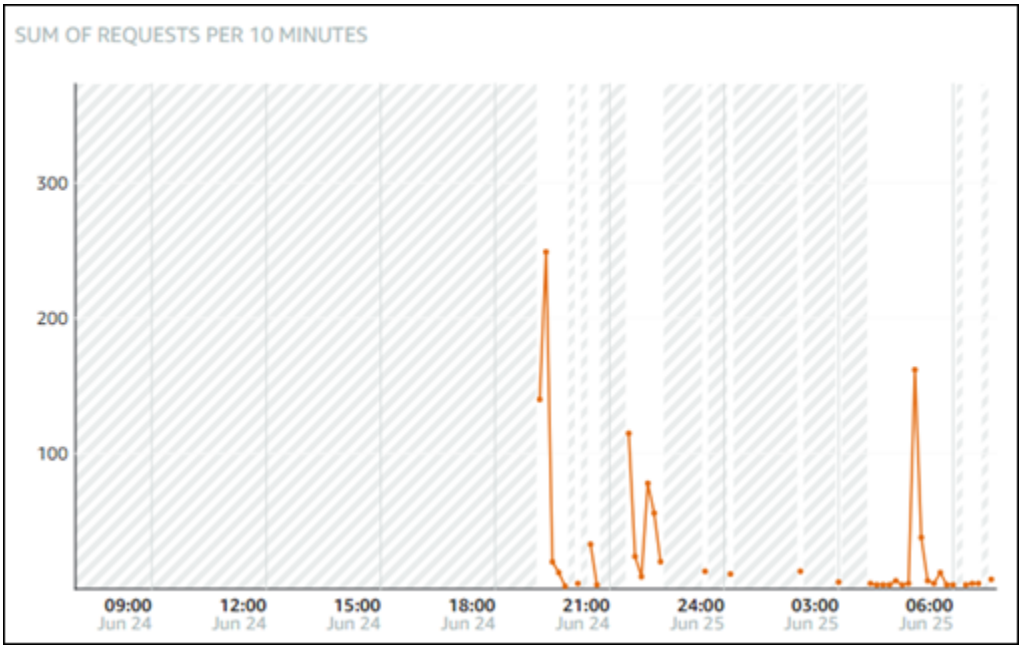
경보에는 다음과 같은 제한이 적용됩니다.

- 지표당 두 개의 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보는 5분 간격으로 평가되며 경보용 각 데이터 포인트는 5분간 집계된 지표 데이터를 나타냅니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 경보 상태가 OK로 변경될 때 알림을 받도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 OK 경보 알림을 테스트할 수 있습니다.

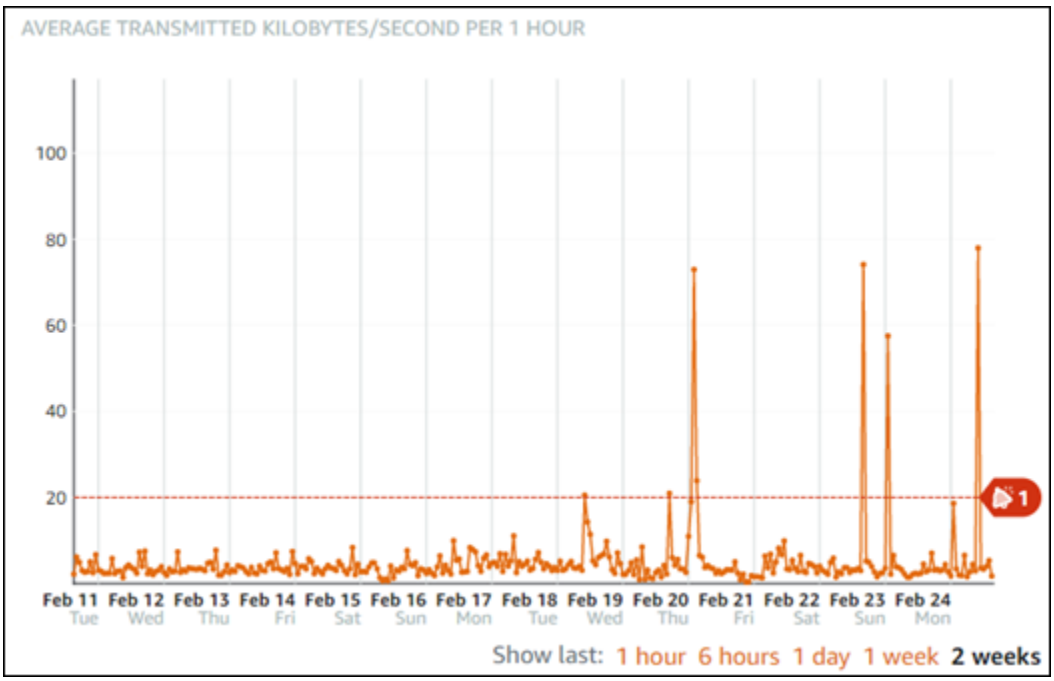
- 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지로 알리도록 경보를 구성하고 누락된 데이터 포인트에 대해 누락된 데이터 평가 안 함(Do not evaluate the missing data) 옵션을 선택한 경우에만 경보 상태가 `INSUFFICIENT_DATA`로 변경될 때 알리도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보가 OK 상태인 경우에만 알림을 테스트할 수 있습니다.

배포 경보 구성 모범 사례

배포에 대한 지표 배포 경보를 구성하기 전에 지표의 기록 데이터를 확인해야 합니다. 지난 2주 동안 지표의 하위 수준, 중간 수준 및 상위 수준을 확인합니다. 다음 요청 지표 그래프 예시에서 하위 수준은 0~10개 요청, 중간 수준은 10~50개 요청, 상위 수준은 50~250개 요청입니다.



경보 임계값을 하위 수준 범위(예: 5개 요청)보다 크거나 같게 구성하면 경보 알림이 더 자주 발생하고 불필요한 경보 알림을 받을 수 있습니다. 경보 임계값을 상위 수준 범위(예: 150개 요청)보다 크거나 같게 구성하면 경보 알림 빈도는 줄어들지만, 조사해야 할 중요한 경보 알림 위주로 받을 수 있습니다. 경보를 구성하고 활성화하면 다음 예와 같이 임계값을 나타내는 경보 선이 그래프에 나타납니다. 1로 레이블이 지정된 경보 선은 경보 1의 임계값을 나타내고, 2로 레이블이 지정된 경보 선은 경보 2의 임계값을 나타냅니다.



기본 경보 설정

Lightsail 콘솔에서 새 경보를 추가하면 기본 경보 설정이 미리 채워집니다. 이것이 선택한 지표에 권장되는 경보 구성입니다. 그러나 기본 경보 구성이 리소스에 적합한지 확인해야 합니다. 예를 들어, 요청 지표의 기본 경보 임곗값은 지난 15분간 3회 45개 요청보다 큽니다. 그러나 이 요청 임계값은 배포에 비해 너무 낮을 수 있습니다. 이 경우 지난 15분간 3회 150개 요청 이상으로 경보 임계값을 수정하는 것이 좋을 수 있습니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 배포 지표 경보를 생성합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 분포 지표 경보를 만들려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 경보를 생성하려는 배포 이름을 선택합니다.
4. 배포 관리 페이지에서 지표(Metrics) 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 생성하려는 지표를 선택합니다. 자세한 내용은 리소스 지표를 참조하세요.
6. 페이지의 경보(Alarms) 섹션에서 경보 추가(Add alarm)를 선택합니다.
7. 드롭다운 메뉴에서 비교 연산자 값을 선택합니다. greater than or equal to(크거나 같음), greater than(보다 큼), less than(보다 작음), less than or equal to(작거나 같음) 값이 있습니다.

8. 경보에 대한 임계값을 입력합니다.
9. 경보용 데이터 포인트를 입력합니다.
10. 평가 기간을 선택합니다. 기간은 5분에서 24시간까지 5분 단위로 지정할 수 있습니다.
11. 다음 알림 방법 중 하나를 선택합니다.

    - Email(이메일) - 경보 상태가 ALARM으로 변경되면 이메일로 알림을 받습니다.
    - SMS text message(SMS 문자 메시지) - 경보 상태가 ALARM으로 변경되면 SMS 문자 메시지로 알림을 받습니다. SMS 메시징은 Lightsail 리소스를 생성할 수 있는 모든 AWS 지역에서 지원되지 않으며, SMS 문자 메시지를 모든 국가/지역으로 전송할 수는 없습니다. 자세한 내용은 SMS 문자 메시지 지원을 참조하십시오.

    > **Note**
    >
    > 이메일 또는 SMS로 알림을 받도록 선택했지만 해당 리소스의 AWS 리전에서 알림 연락처를 아직 구성하지 않은 경우 이메일 주소 또는 휴대폰 번호를 추가해야 합니다. 자세한 내용은 알림을 참조하세요.

12. (선택 사항) 경보 상태가 OK로 변경될 때 알림을 받으려면 Send me a notification when the alarm state change to OK(경보 상태가 OK로 변경될 때 알림 받기)를 선택합니다. 이 옵션은 이메일 또는 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.
13. (선택 사항) 고급 설정을 선택하고 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

    - 경보가 누락 데이터를 처리하는 방식을 선택합니다. 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.
      - Assume it's not within the threshold (Breaching threshold)(임계값을 벗어난 것으로 간주(임계값 위반)) - 누락 데이터 포인트가 “불량”이고 임계값을 위반하는 것으로 처리됩니다.
      - Assume it's within the threshold (Not breaching threshold)(임계값 내에 있는 것으로 간주(임계값을 위반하지 않음)) - 누락 데이터 포인트가 “양호”이고 임계값 내에 있는 것으로 처리됩니다.
      - Use the value of the last good datapoint (Ignore and maintain the current alarm state)(마지막으로 양호한 데이터 포인트 값 사용(현재 경보 상태를 무시하고 유지)) - 현재 경보 상태가 유지됩니다.
      - Do not evaluate it (Treat missing data as missing)(평가 안 함(누락 데이터를 누락으로 처리)) - 상태 변경 여부를 평가할 때 경보에서 누락 데이터 포인트를 고려하지 않습니다.

- 경보 상태가 INSUFFICIENT_DATA로 변경될 때 알림을 받으려면 Send a notification if there is insufficient data(데이터가 불충분할 경우 알림 받기)를 선택합니다. 이 옵션은 이메일 또는 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.

14. 생성을 선택하여 경보를 추가합니다.

    나중에 경보를 편집하려면 편집할 경보 옆에 있는 줄임표 아이콘(⋮)을 선택하고 경보 편집을 선택합니다.

배포 지표 경보 테스트

Lightsail 콘솔을 사용하여 경보를 테스트하려면 다음 단계를 완료하십시오. 경보를 테스트하여 경보가 트리거될 때 이메일 또는 SMS 문자 메시지가 수신되는지를 확인하는 등 구성된 알림 옵션이 작동하는지 확인할 수 있습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 경보를 테스트하려는 배포 이름을 선택합니다.
4. 배포 관리 페이지에서 지표(Metrics) 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 테스트하려는 지표를 선택합니다.
6. 페이지의 경보 섹션까지 아래로 스크롤하고 테스트할 경보 옆에 있는 줄임표 아이콘(⋮)을 선택합니다.
7. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:

    - 경보 알림 테스트 - 경보 상태가 ALARM으로 변경될 때의 알림을 테스트하려면 이 옵션을 선택합니다.
    - OK 알림 테스트 - 경보 상태가 OK로 변경될 때의 알림을 테스트하려면 이 옵션을 선택합니다.

> **Note**
>
> 이러한 옵션을 사용할 수 없는 경우 경보에 대한 알림 옵션을 구성하지 않았거나 경보가 현재 ALARM 상태일 수 있습니다. 자세한 내용은 배포 경보 제한을 참조하세요.

선택한 테스트 옵션에 따라 경보가 일시적으로 ALARM 또는 OK 상태로 변경되며 경보에 구성한 알림 방법에 따라 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지가 전송됩니다. 알림 배너는 알림을 테스트하기로 선택한 경우에만 Lightsail 콘솔에 표시됩니다. ALARM OK 알림을 테스트하도록 선택한 경우 표시되지 않습니다. 몇 초 후에 경보가 실제 상태로 돌아옵니다.

배포 경보 생성 후의 다음 단계

배포 경보에 대해 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

- 알림 수신을 중지하려면 Lightsail에서 이메일과 휴대폰을 제거하면 됩니다. 자세한 내용은 알림 연락처 삭제를 참조하세요. 또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

Lightsail 로드 밸런서 상태 메트릭 모니터링

Amazon Lightsail에서 로드 밸런서를 생성하고 여기에 인스턴스를 연결하면 로드 밸런서 관리 페이지의 Metrics 탭에서 해당 지표 그래프를 볼 수 있습니다. 지표 모니터링은 리소스의 안정성, 가용성 및 성능을 유지하는 데 중요한 부분입니다. 리소스에서 지표 데이터를 정기적으로 모니터링하고 수집하면 다중 지점 오류가 발생할 경우 보다 쉽게 디버깅할 수 있습니다. 측정치에 대한 자세한 내용은 측정치를 참조하십시오.

리소스를 모니터링할 때는 사용자 환경에서 정상적인 리소스 성능에 대한 기준을 설정해야 합니다. 기준을 설정한 후에는 리소스가 지정된 임계값을 벗어날 때 알림을 받도록 Lightsail 콘솔에서 경보를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 알림 및 경보를 참조하세요.

목차

로드 밸런서 지표

다음과 같은 로드 밸런서 지표를 사용할 수 있습니다.

- 정상 호스트 수(**HealthyHostCount**) - 정상으로 간주되는 대상 인스턴스 수입니다.

- 비정상 호스트 수(**UnhealthyHostCount**) - 비정상으로 간주되는 대상 인스턴스 수입니다.
- 로드 밸런서 HTTP 4XX(**HTTPCode_LB_4XX_Count**) - 로드 밸런서에서 생성된 HTTP 4XX 클라이언트 오류 코드 수입니다. 클라이언트 오류는 요청 형식이 잘못되었거나 불완전할 때 생성됩니다. 이러한 요청은 대상 인스턴스에서 수신되지 않습니다. 대상 인스턴스에서 생성된 응답 코드는 이 숫자에 포함되지 않습니다.
- 로드 밸런서 HTTP 5XX(**HTTPCode_LB_5XX_Count**) - 로드 밸런서에서 생성된 HTTP 5XX 서버 오류 코드 수입니다. 대상 인스턴스에서 생성된 응답 코드는 여기에 포함되지 않습니다. 이 지표는 로드 밸런서에 정상 인스턴스가 연결되어 있지 않거나 요청 속도가 인스턴스 용량을 초과하거나(스필오버) 또는 로드 밸런서 용량을 초과하는 경우에 보고됩니다.
- 인스턴스 HTTP 2XX(**HTTPCode_Instance_2XX_Count**) - 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 2XX 응답 코드 수입니다. 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스 HTTP 3XX(**HTTPCode_Instance_3XX_Count**) - 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 3XX 응답 코드 수입니다. 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스HTTP 4XX(**HTTPCode_Instance_4XX_Count**) - 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 4XX 응답 코드 수입니다. 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스 HTTP 5XX(**HTTPCode_Instance_5XX_Count**) - 대상 인스턴스에서 생성된 HTTP 5XX 응답 코드 수입니다. 단, 로드 밸런서에서 생성된 응답 코드 수는 여기에 포함되지 않습니다.
- 인스턴스 응답 시간(**InstanceResponseTime**) - 로드 밸런서에서 요청을 보낸 후 대상 인스턴스로부터 응답 신호를 받을 때까지의 경과 시간(초)입니다.
- 클라이언트 TLS 협상 오류 수(**ClientTLSNegotiationErrorCount**) - 로드 밸런서에서 생성된 TLS 오류로 인해 로드 밸런서에서 세션을 설정하지 않은 클라이언트에서 시작된 TLS 연결 수입니다. 가능한 원인으로는 암호 또는 프로토콜 불일치가 있습니다.
- 요청 수(**RequestCount**) - IPv4를 통해 처리된 요청 수입니다. 로드 밸런서의 대상 인스턴스에서 응답을 생성한 요청만 이 개수에 포함됩니다.
- 거부된 연결 수(**RejectedConnectionCount**) - 로드 밸런서가 최대 연결 수에 도달하여 거부된 연결 수입니다.

로드 밸런서 지표 확인

Lightsail 콘솔에서 로드 밸런서 지표를 보려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 지표를 보려는 로드 밸런서의 이름을 선택합니다.

4. 로드 밸런서 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 보려는 지표를 선택합니다.

   선택한 지표에 대한 데이터 포인트가 그래프에 시각적으로 표시됩니다.
6. 지표 그래프에 대해 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

   - 1시간, 6시간, 1일, 1주 및 2주 동안의 데이터를 표시하도록 그래프 보기를 변경합니다.
   - 데이터 포인트에 커서를 놓으면 해당 데이터 포인트에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.
   - 선택한 지표가 지정한 임계값을 초과할 때 알림을 받도록 지표에 대한 경보를 추가합니다. 자세한 내용은 경보 및 로드 밸런서 지표 경보 생성을 참조하세요.

다음 단계

로드 밸런서 지표에 대해 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

- 선택한 지표가 지정한 임계값을 초과할 때 알림을 받도록 지표에 대한 경보를 추가합니다. 자세한 내용은 경보 및 로드 밸런서 지표 경보 생성을 참조하세요.
- 경보가 트리거되면 Lightsail 콘솔에 알림 배너가 표시됩니다. 이메일 및 SMS 문자 메시지로 알림을 받으려면 리소스를 모니터링하려는 각 AWS 리전 위치에 이메일 주소와 휴대폰 번호를 알림 연락처로 추가해야 합니다. 자세한 내용은 알림 연락처 추가를 참조하세요.
- 알림 수신을 중지하려면 Lightsail에서 이메일과 휴대폰을 제거하면 됩니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요. 또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

주제

- 경보를 사용하여 Lightsail 로드 밸런서 메트릭을 모니터링합니다.

경보를 사용하여 Lightsail 로드 밸런서 메트릭을 모니터링합니다.

단일 로드 밸런서 지표를 감시하는 Amazon Lightsail 경보를 생성할 수 있습니다. 지정한 임계값에 상대적인 지표 값을 기준으로 경보 알림을 구성할 수 있습니다. 알림은 Lightsail 콘솔에 표시되는 배너, 이메일 주소로 전송되는 이메일, 휴대폰 번호로 전송되는 SMS 문자 메시지 형태로 사용할 수 있습니다. 경보에 대한 자세한 내용은 경보를 참조하세요.

목차

로드 밸런서 경보 제한

경보에는 다음과 같은 제한이 적용됩니다.

- 지표당 두 개의 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보는 5분 간격으로 평가되며 경보용 각 데이터 포인트는 5분간 집계된 지표 데이터를 나타냅니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 경보 상태가 OK로 변경될 때 알림을 받도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 OK 경보 알림을 테스트할 수 있습니다.
- 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지로 알리도록 경보를 구성하고 누락된 데이터 포인트에 대해 누락된 데이터 평가 안 함(Do not evaluate the missing data) 옵션을 선택한 경우에만 경보 상태가 `INSUFFICIENT_DATA`로 변경될 때 알리도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보가 OK 상태인 경우에만 알림을 테스트할 수 있습니다.

로드 밸런서 경보 구성 모범 사례

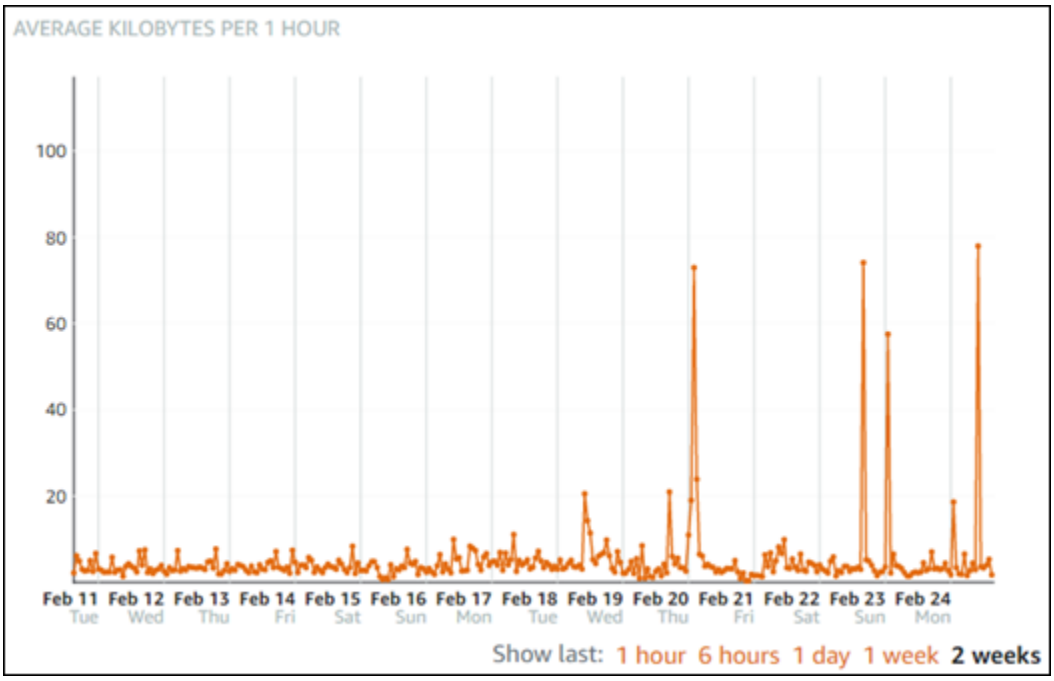
경보에는 다음과 같은 제한이 적용됩니다.

- 지표당 두 개의 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보는 5분 간격으로 평가되며 경보용 각 데이터 포인트는 5분간 집계된 지표 데이터를 나타냅니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 경보 상태가 OK로 변경될 때 알림을 받도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보 알림에 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지를 사용하도록 구성한 경우에만 OK 경보 알림을 테스트할 수 있습니다.

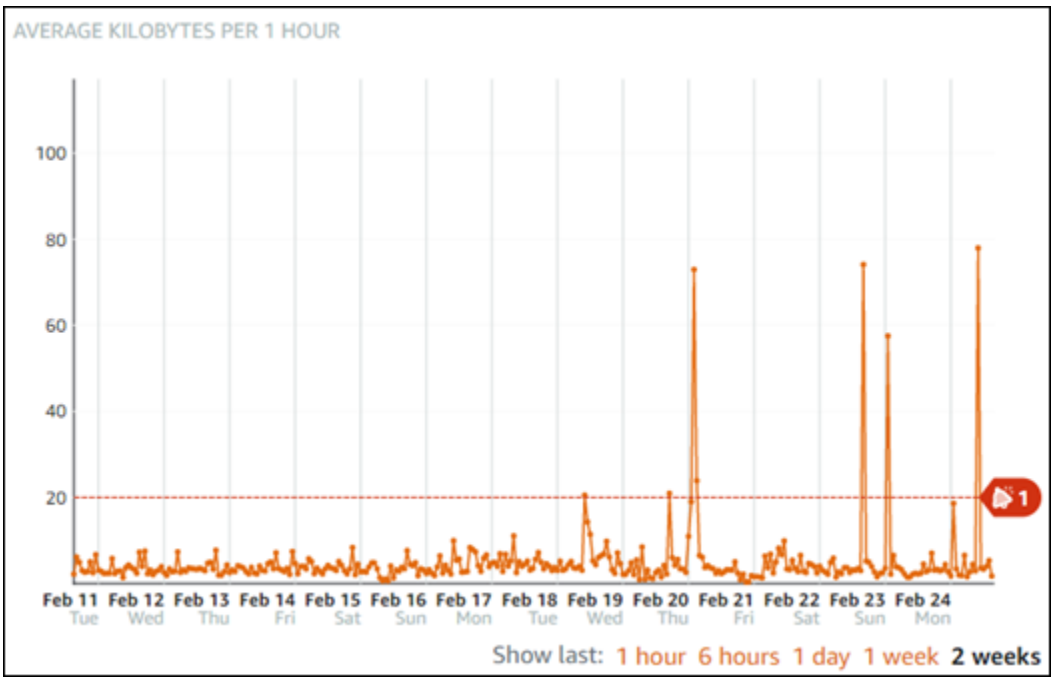
- 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지로 알리도록 경보를 구성하고 누락된 데이터 포인트에 대해 누락된 데이터 평가 안 함(Do not evaluate the missing data) 옵션을 선택한 경우에만 경보 상태가 `INSUFFICIENT_DATA`로 변경될 때 알리도록 경보를 구성할 수 있습니다.
- 경보가 OK 상태인 경우에만 알림을 테스트할 수 있습니다.

기본 경보 설정

지표 경보를 구성하기 전에 지표의 기록 데이터를 확인해야 합니다. 지난 2주 동안 지표의 하위 수준, 중간 수준 및 상위 수준을 확인합니다. 다음 인스턴스 송신 네트워크 트래픽(`NetworkOut`) 지표 그래프 예에서 하위 수준은 시간당 0~10KB이고, 중간 수준은 시간당 10~20KB이며, 상위 수준은 시간당 20~80KB입니다.



경보 임계값을 하위 수준 범위(예: 시간당 5KB)보다 크거나 같게 구성하면 경보 알림이 더 자주 발생하고 불필요한 경보 알림을 받을 수 있습니다. 경보 임계값을 상위 수준 범위(예: 시간당 20KB)보다 크거나 같게 구성하면 경보 알림이 덜 자주 발생하지만 보다 중요한 경보 알림을 받을 수 있습니다. 경보를 구성하고 활성화하면 다음 예와 같이 임계값을 나타내는 경보 선이 그래프에 나타납니다. 1로 레이블이 지정된 경보 선은 경보 1의 임계값을 나타내고, 2로 레이블이 지정된 경보 선은 경보 2의 임계값을 나타냅니다.



Lightsail 콘솔을 사용하여 로드 밸런서 지표 경보를 생성합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 로드 밸런서 지표 경보를 만들려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 경보를 생성하려는 로드 밸런서의 이름을 선택합니다.
4. 로드 밸런서 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 생성하려는 지표를 선택합니다. 자세한 내용은 리소스 지표를 참조하세요.
6. 페이지의 경보(Alarms) 섹션에서 경보 추가(Add alarm)를 선택합니다.
7. 드롭다운 메뉴에서 비교 연산자 값을 선택합니다. greater than or equal to(크거나 같음), greater than(보다 큼), less than(보다 작음), less than or equal to(작거나 같음) 값이 있습니다.
8. 경보에 대한 임계값을 입력합니다.
9. 경보용 데이터 포인트를 입력합니다.
10. 평가 기간을 선택합니다. 기간은 5분에서 24시간까지 5분 단위로 지정할 수 있습니다.
11. 다음 알림 방법 중 하나를 선택합니다.

    - Email(이메일) - 경보 상태가 ALARM으로 변경되면 이메일로 알림을 받습니다.

- SMS text message(SMS 문자 메시지) - 경보 상태가 ALARM으로 변경되면 SMS 문자 메시지로 알림을 받습니다. SMS 메시징은 Lightsail 리소스를 생성할 수 있는 모든 AWS 지역에서 지원되지 않으며, SMS 문자 메시지를 모든 국가/지역으로 전송할 수는 없습니다. 자세한 내용은 SMS 문자 메시지 지원을 참조하십시오.

> **Note**
>
> 이메일 또는 SMS로 알림을 받도록 선택했지만 해당 리소스의 AWS 리전에서 알림 연락처를 아직 구성하지 않은 경우 이메일 주소 또는 휴대폰 번호를 추가해야 합니다. 자세한 내용은 알림을 참조하세요.

12. (선택 사항) 경보 상태가 OK로 변경될 때 알림을 받으려면 Send me a notification when the alarm state change to OK(경보 상태가 OK로 변경될 때 알림 받기)를 선택합니다. 이 옵션은 이메일 또는 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.
13. (선택 사항) 고급 설정을 선택하고 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
    - 경보가 누락 데이터를 처리하는 방식을 선택합니다. 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.
      - Assume it's not within the threshold (Breaching threshold)(임계값을 벗어난 것으로 간주(임계값 위반)) - 누락 데이터 포인트가 “불량”이고 임계값을 위반하는 것으로 처리됩니다.
      - Assume it's within the threshold (Not breaching threshold)(임계값 내에 있는 것으로 간주(임계값을 위반하지 않음)) - 누락 데이터 포인트가 “양호”이고 임계값 내에 있는 것으로 처리됩니다.
      - 마지막으로 양호한 데이터 포인트 값 사용(현재 경보 상태를 무시하고 유지 - 현재 경보 상태가 유지됩니다.
      - Do not evaluate it (Treat missing data as missing)(평가 안 함(누락 데이터를 누락으로 처리)) - 상태 변경 여부를 평가할 때 경보에서 누락 데이터 포인트를 고려하지 않습니다.
    - 경보 상태가 INSUFFICIENT_DATA로 변경될 때 알림을 받으려면 Send a notification if there is insufficient data(데이터가 불충분할 경우 알림 받기)를 선택합니다. 이 옵션은 이메일 또는 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.
14. 생성을 선택하여 경보를 추가합니다.

    나중에 경보를 편집하려면 편집할 경보 옆에 있는 줄임표 아이콘(⋮)을 선택하고 경보 편집을 선택합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 로드 밸런서 지표 경보를 테스트합니다.

Lightsail 콘솔을 사용하여 경보를 테스트하려면 다음 단계를 완료하십시오. 경보를 테스트하여 경보가 트리거될 때 이메일 또는 SMS 문자 메시지가 수신되는지를 확인하는 등 구성된 알림 옵션이 작동하는지 확인할 수 있습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹(Networking) 탭을 선택합니다.
3. 경보를 테스트하려는 로드 밸런서의 이름을 선택합니다.
4. 로드 밸런서 관리 페이지에서 지표 탭을 선택합니다.
5. Metrics Graphs(지표 그래프) 머리글 아래의 드롭다운 메뉴에서 경보를 테스트하려는 지표를 선택합니다.
6. 페이지의 경보 섹션까지 아래로 스크롤하고 테스트할 경보 옆에 있는 줄임표 아이콘(:)을 선택합니다.
7. 다음 옵션 중 하나를 선택하세요:

   - 경보 알림 테스트 - 경보 상태가 ALARM으로 변경될 때의 알림을 테스트하려면 이 옵션을 선택합니다.
   - OK 알림 테스트 - 경보 상태가 OK로 변경될 때의 알림을 테스트하려면 이 옵션을 선택합니다.

   > **Note**
   >
   > 이러한 옵션을 사용할 수 없는 경우 경보에 대한 알림 옵션을 구성하지 않았거나 경보가 현재 ALARM 상태일 수 있습니다. 자세한 내용은 로드 밸런서 경보 제한을 참조하십시오.

   선택한 테스트 옵션에 따라 경보가 일시적으로 ALARM 또는 OK 상태로 변경되며 경보에 구성한 알림 방법에 따라 이메일 및/또는 SMS 문자 메시지가 전송됩니다. 알림 배너는 알림을 테스트하기로 선택한 경우에만 Lightsail 콘솔에 표시됩니다. ALARM OK 알림을 테스트하도록 선택한 경우 표시되지 않습니다. 몇 초 후에 경보가 실제 상태로 돌아옵니다.

로드 밸런서 경보 생성 후의 다음 단계

로드 밸런서 경보에 대해 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

- 알림 수신을 중지하려면 Lightsail에서 이메일과 휴대폰을 제거하면 됩니다. 자세한 내용은 알림 연락처 삭제를 참조하세요. 또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

Lightsail 모니터링을 위한 알림 연락처 설정

인스턴스, 데이터베이스, 로드 밸런서 또는 CDN (콘텐츠 전송 네트워크) 배포 중 하나에 대한 지표가 지정된 임계값을 초과할 때 알리도록 Amazon Lightsail을 구성할 수 있습니다. 알림은 Lightsail 콘솔에 표시되는 배너, 지정한 주소로 전송되는 이메일 또는 지정한 휴대폰 번호로 전송되는 SMS 문자 메시지 형태로 사용할 수 있습니다. 이메일과 SMS 문자 메시지로 알림을 받으려면 리소스를 모니터링하려는 각 AWS 리전 위치에 이메일 주소와 휴대폰 번호를 알림 연락처로 추가해야 합니다. 알림에 대한 자세한 내용은 알림을 참조하세요.

> **Important**
>
> SMS 문자 메시지 기능이 일시적으로 비활성화되었으며 Lightsail 리소스를 생성할 수 있는 모든 AWS 리전 기능에서 현재 지원되지 않습니다. 자세한 내용은 SMS 문자 메시지 지원을 참조하십시오.

목차

리전별 알림 연락처 제한

각각 하나의 이메일 주소와 하나의 휴대폰 번호만 추가할 수 AWS 리전있습니다. 이메일 주소 또는 휴대폰 번호를 이미 추가한 리전에서 더 추가하려고 하면 기존 알림 연락처를 새 연락처로 바꿀 것인지 묻는 메시지가 표시됩니다.

하나에 여러 이메일 수신자가 필요한 경우 여러 수신자에게 전달되도록 메일링 목록을 구성하고 메일링 목록의 이메일 주소를 알림 연락처로 추가할 수 있습니다. AWS 리전

SMS 문자 메시지 지원

> **Important**
>
> SMS 문자 메시지 기능이 일시적으로 비활성화되었으며 Lightsail 리소스를 생성할 수 있는 모든 AWS 리전 기능에서 현재 지원되지 않습니다. 또는 이메일 메시징을 구성하거나 Lightsail 콘솔에 표시된 알림 배너를 사용할 수 있습니다.
>
> SMS 문자 메시지 지원에 대한 다음 정보는 기능을 비활성화하기 전에 SMS 문자 메시지를 구성한 고객을 위해 게시됩니다.

SMS 문자 메시지는 Lightsail 리소스를 만들 수 있는 모든 AWS 리전시스템에서 지원되지 않습니다. 일부 국가 및 지역에는 문자 메시지를 전송할 수 없습니다. SMS 메시징이 지원되지 않는 AWS 리전 s의 경우 이메일 알림 연락처만 구성할 수 있습니다.

SMS 메시징은 다음 AWS 리전 s에서 지원됩니다. 다음은 Lightsail에서 알림을 보내는 데 사용하는 Amazon Simple Service (Amazon SNS) 에서 SMS 문자 메시지를 지원하는 지역입니다.

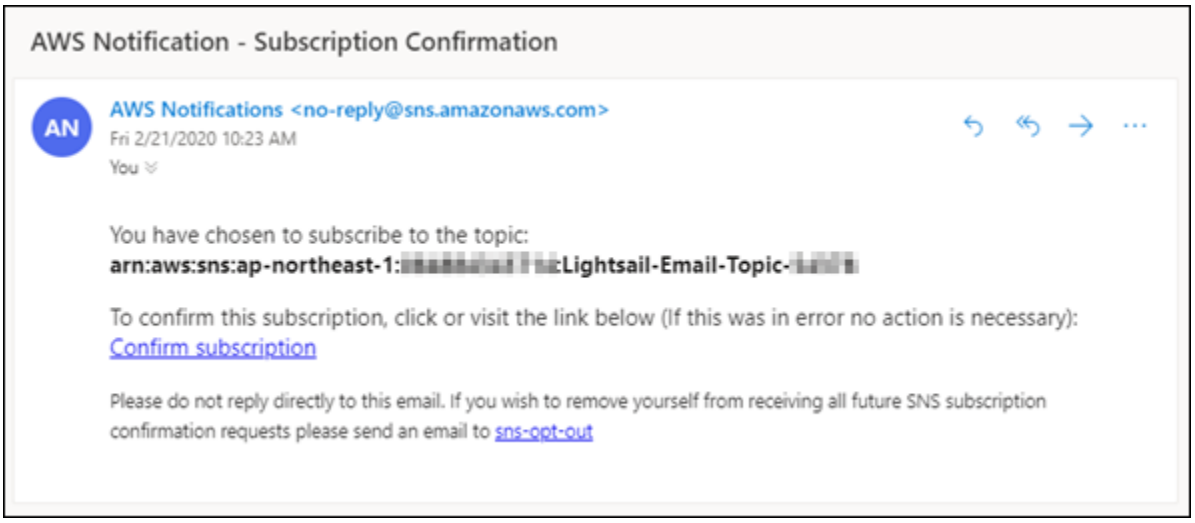
- 미국 동부(버지니아 북부)(us-east-1)
- 미국 서부(오레곤)(us-west-2)
- 아시아 태평양(싱가포르)(ap-southeast-1)
- 아시아 태평양(시드니)(ap-southeast-2)
- 아시아 태평양(도쿄)(ap-northeast-1)
- 유럽(아일랜드)(eu-west-1)

SMS 문자 메시지를 전송할 수 있는 전 세계 국가 및 지역 목록과 SMS 문자 메시지가 지원되는 최신 AWS 리전국가는 Amazon SNS 개발자 안내서의 지원 지역 및 국가를 참조하십시오.

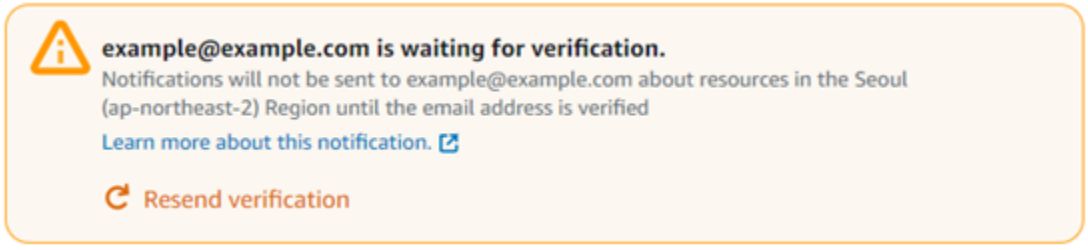
이메일 연락처 확인

Lightsail에서 이메일 주소를 알림 연락처로 추가하면 해당 주소로 확인 요청이 전송됩니다. 확인 요청 이메일에는 수신자가 Lightsail 알림 수신을 확인하기 위해 클릭해야 하는 링크가 포함되어 있습니다. 이메일 주소에 대한 확인 프로세스를 완료해야만 알림이 전송됩니다. 이 확인은 AWS Notifications

<no-reply@sns.amazonaws.com>에서 AWS Notification - Subscription Confirmation이라는 제목으로 전송됩니다. SMS 메시징은 확인이 필요하지 않습니다.



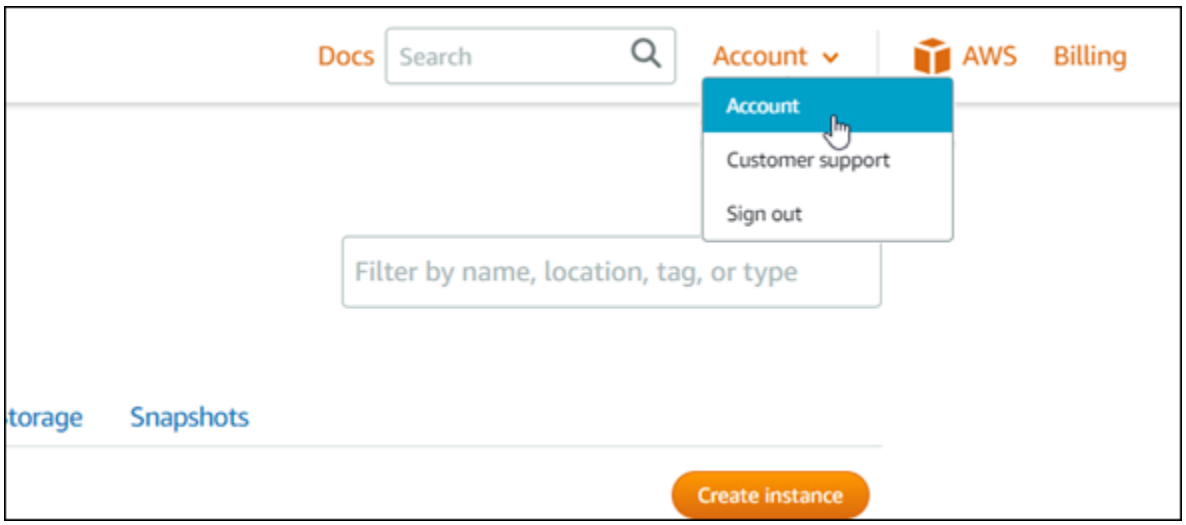
확인 요청이 받은 편지함 폴더에 없는 경우 사서함의 스팸 및 정크 폴더를 확인합니다. 확인 요청이 분실되거나 삭제된 경우 Lightsail 콘솔에 표시되는 알림 배너와 계정 페이지에서 인증 재전송을 선택합니다.



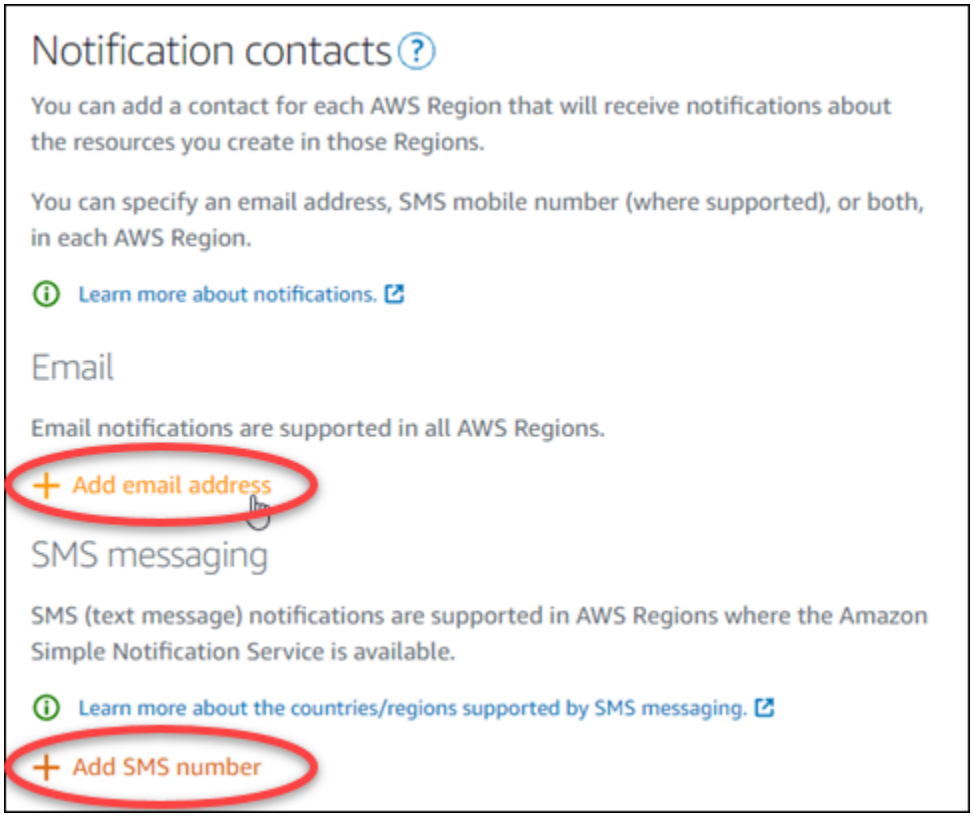
Lightsail 콘솔을 사용하여 알림 연락처 추가

Lightsail 콘솔을 사용하여 알림 연락처를 추가하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 상단 탐색 메뉴에서 계정(Account)을 선택합니다.
3. 드롭다운 메뉴에서 계정을 선택합니다.

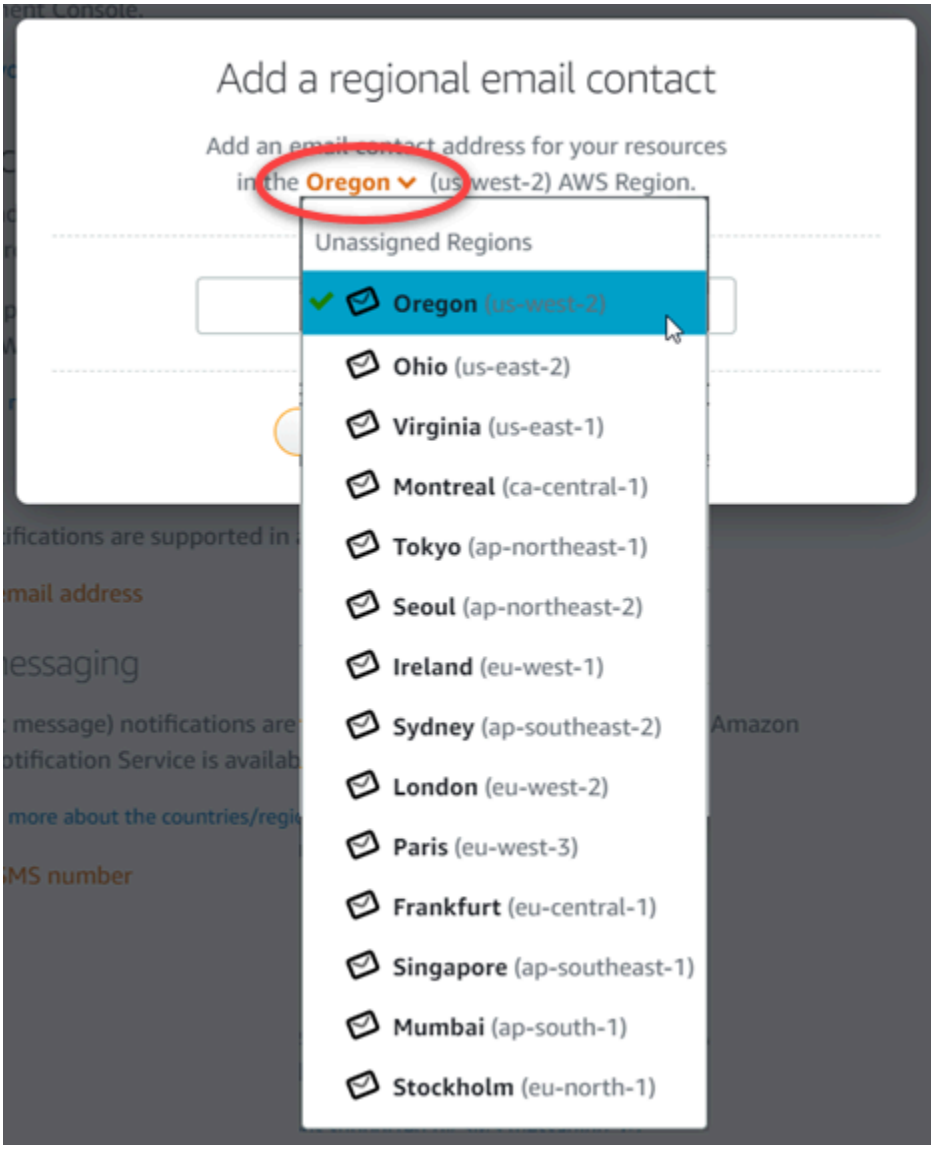


4. 프로필 및 연락처(Profile & contacts) 탭의 알림 연락처(Notification contacts) 섹션에서 이메일 주소 추가(Add email address) 또는 SMS 번호 추가(Add SMS number)를 선택합니다.



5. 다음 단계 중 하나를 완료합니다.

   - 이메일 주소를 추가하는 경우 알림 연락처를 추가할 AWS 리전 위치를 선택합니다. 텍스트 상자에 이메일 주소를 입력합니다.

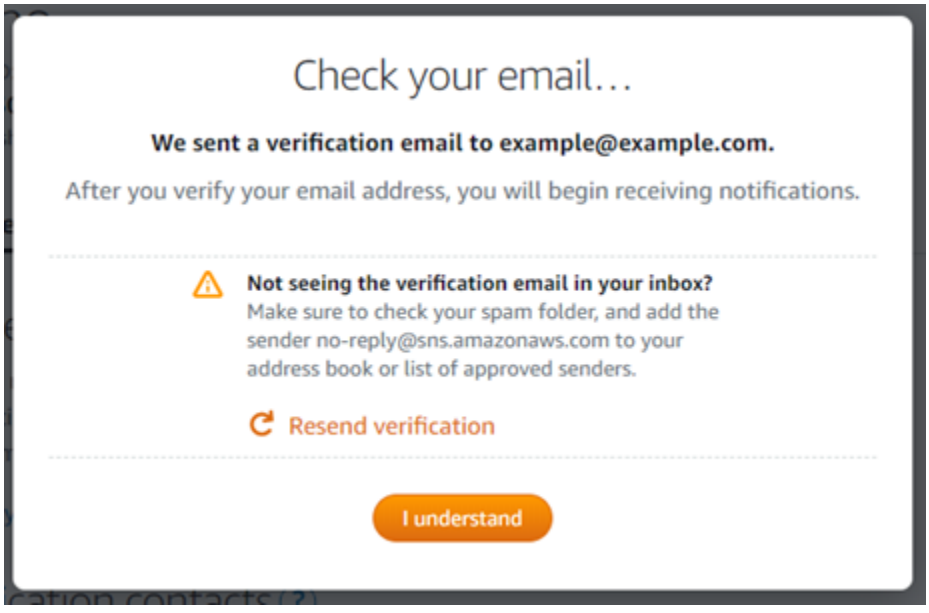


- SMS 번호를 추가하는 경우 알림 연락처를 추가할 AWS 리전 위치를 선택합니다. 휴대폰 번호의 국가를 선택하고 텍스트 상자에 휴대폰 번호를 입력합니다. 국가 코드는 자동으로 입력됩니다.

> **Important**
>
> SMS 문자 메시지 기능이 일시적으로 비활성화되었으며 Lightsail 리소스를 생성할 수 있는 모든 AWS 리전 기능에서 현재 지원되지 않습니다. 자세한 내용은 SMS 문자 메시지 지원을 참조하십시오.

6. Add contact(연락처 추가)를 선택합니다.

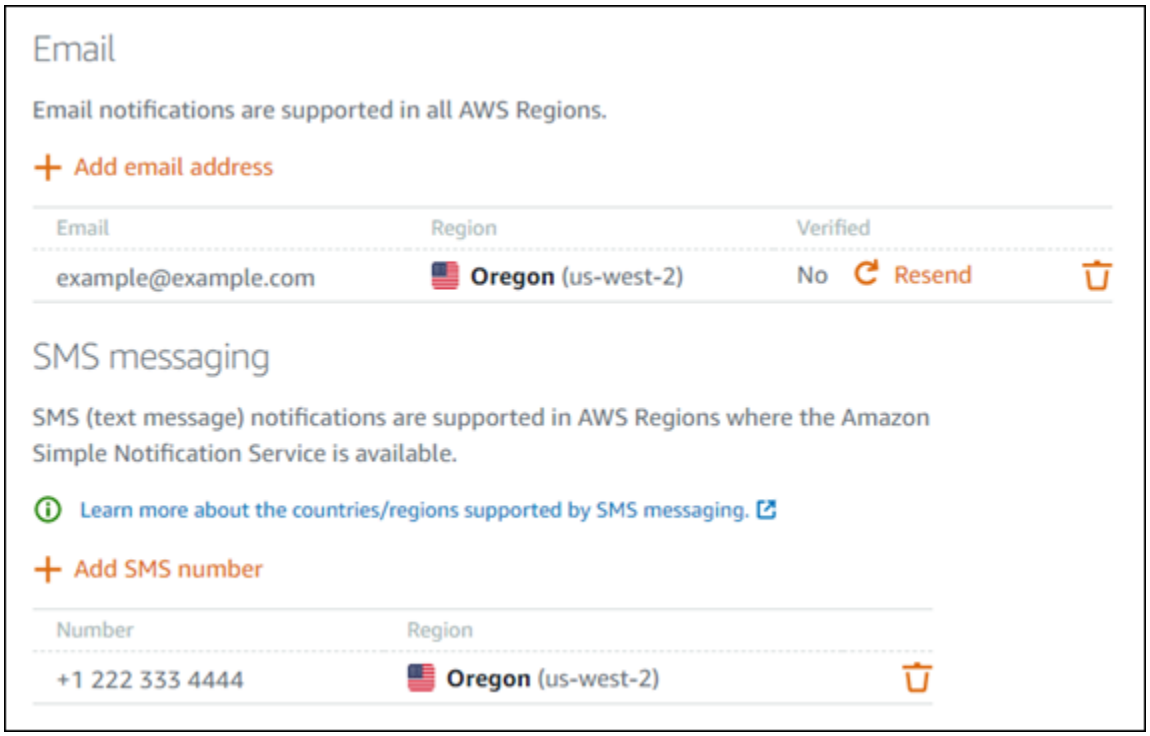
   이메일 주소를 알림 연락처로 추가하면 해당 주소로 확인 요청이 전송됩니다. 확인 요청 이메일에는 수신자가 Lightsail 알림 수신을 확인하기 위해 클릭해야 하는 링크가 포함되어 있습니다. SMS 메시징은 확인이 필요하지 않습니다.



7. I understand(이해했습니다)를 선택합니다.

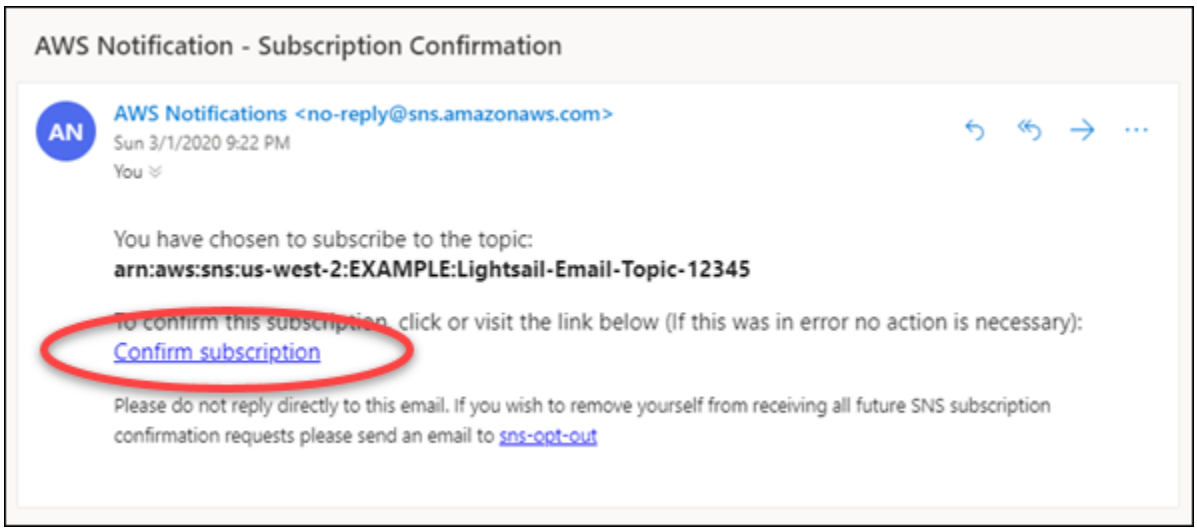
이메일 주소 또는 휴대폰 번호가 Notification contacts(알림 연락처) 섹션에 추가됩니다. 이어지는 단계에서 확인 프로세스를 완료하여 이메일 주소를 확인해야 합니다. 이메일 주소를 확인해야만 알림이 전송됩니다. 확인 요청이 분실되거나 삭제된 경우 리전별 이메일 주소 중 하나의 옆에 있는 Resend(재전송)를 선택하여 다시 확인 요청을 보냅니다.

> **Note**
>
> SMS 메시징은 확인이 필요하지 않습니다. 따라서 SMS 알림 연락처를 추가한 후에는 이 절차의 8~10단계를 수행할 필요가 없습니다.



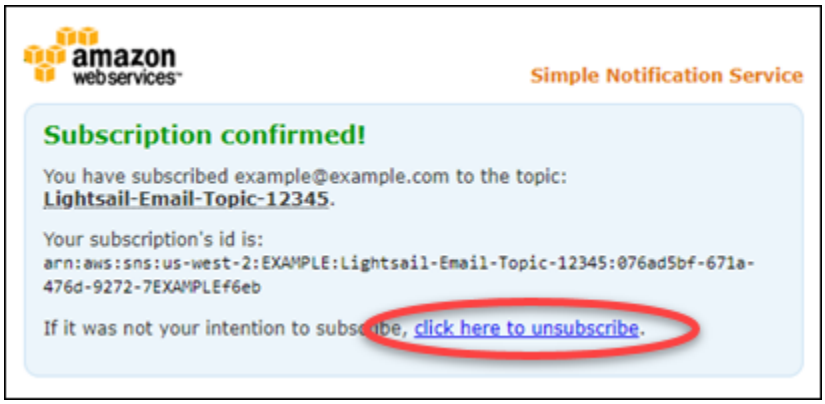
8. Lightsail에서 알림 연락처로 추가한 이메일 주소의 받은 편지함을 엽니다.
9. no-reply@sns.amazonaws.com에서 보낸 AWS 알림 - 구독 확인 이메일을 엽니다.

> **Note**
>
> 확인 요청이 받은 편지함 폴더에 없는 경우 사서함의 스팸 및 정크 폴더를 확인합니다.



10. 이메일에서 구독 확인을 선택하여 Lightsail 알림 수신을 원하는지 확인합니다.

    구독을 확인하는 다음 페이지의 브라우저 창이 열립니다. 구독을 취소하려면 페이지에서 여기를 클릭하여 구독을 취소합니다. 또는 페이지를 닫은 경우 알림 연락처를 삭제하는 단계를 완료합니다.



AWS CLI를 사용하여 알림 연락처 추가

() 를 사용하여 AWS Command Line Interface Lightsail에 알림 연락처를 추가하려면 다음 단계를 완료하십시오.AWS CLI

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다.

   아직 설치하지 않았다면 를 설치하고 AWS CLI Lightsail과 함께 작동하도록 구성하십시오.

2. 다음 명령을 입력하여 알림 연락처를 추가합니다.

```
aws lightsail create-contact-method --region Region --notificationProtocol Protocol
 --contact-endpoint Destination
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- 알림 연락처를 AWS 리전 추가해야 하는 *##*.
- *Protocol*을 연락처에 대한 알림 프로토콜(Email 또는 SMS)로 대체
- *Destination*을 해당 이메일 주소 또는 휴대폰 번호로 대체

> **Note**
>
> 휴대폰 번호를 지정할 때는 E.164 형식을 사용합니다. E.164는 국제 통신에 사용되는 전화번호 구조의 표준입니다. 이 형식을 따르는 전화번호는 최대 15자리 숫자를 사용할 수 있으며 더하기 문자(+) 및 국가 코드가 접두사로 추가됩니다. 예를 들어, E.164 형식의 미국 전화번호는 +1XXX5550100으로 지정될 수 있습니다. 자세한 내용은 Wikipedia의 E.164를 참조하십시오.

예:

```
aws lightsail create-contact-method --region us-west-2 --notificationProtocol Email
 --contact-endpoint example@example.com
```

```
aws lightsail create-contact-method --region us-east-1 --notificationProtocol SMS
 --contact-endpoint +14445556666
```

Enter 키를 누르면 요청에 대한 세부 정보가 포함된 작업 응답이 표시됩니다.

알림 연락처로 지정한 이메일 주소로 확인 요청이 전송됩니다. 이렇게 하면 수신자가 Lightsail 알림을 구독하기를 원한다는 것을 확인할 수 있습니다. 이어지는 단계에서 확인 프로세스를 완료하여 이메일 주소를 확인해야 합니다. 이메일 주소에 대한 확인 프로세스를 완료해야만 해당 이메일 주소로 알림이 전송됩니다. 처음 받은 알림이 분실된 경우 리전별 이메일 주소 중 하나의 옆에 있는 Resend(재전송)를 선택하여 다시 확인 요청을 보냅니다.

> **Note**
>
> SMS 메시징은 확인이 필요하지 않습니다. 따라서 SMS 알림 연락처를 추가하는 경우 이 절차의 8~10단계를 수행할 필요가 없습니다.

3. 알림 연락처로 추가한 이메일 주소의 받은 편지함을 엽니다.
4. no-reply@sns.amazonaws.com에서 보낸 AWS 알림 - 구독 확인 이메일을 엽니다.
5. 이메일에서 구독 확인을 선택하여 Lightsail로부터 이메일 알림 수신을 원하는지 확인합니다.

   구독을 확인하는 다음 페이지의 브라우저 창이 열립니다. 구독을 취소하려면 페이지에서 여기를 클릭하여 구독을 취소합니다. 또는 페이지를 닫은 경우 알림 연락처를 삭제하는 단계를 완료합니다.

알림 연락처 추가 후의 다음 단계

알림 연락처에 대해 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

- 알림 연락처를 추가한 AWS 리전 위치에 알람을 추가합니다. 경보가 시작될 때 이메일 및 SMS 문자 메시지로 알림을 받도록 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 경보 단원을 참조하십시오.
- 알림을 받아야 할 때 알림이 수신되지 않는 경우 몇 가지 사항을 점검하여 알림 연락처가 올바르게 구성되었는지 확인해야 합니다. 자세한 내용은 알림 문제 해결을 참조하세요.
- 알림 수신을 중지하려면 Lightsail에서 이메일과 휴대폰을 제거하면 됩니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요. 또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

Lightsail에서 알림 연락처 삭제

Amazon Lightsail에서 이메일 및 휴대폰 번호 알림 연락처를 삭제하여 Lightsail 리소스에 대한 이메일 및 SMS 문자 메시지 알림 수신을 중단하십시오. 알림에 대한 자세한 내용은 알림을 참조하세요.

또한 경보를 비활성화하거나 삭제하여 특정 경보에 대한 알림 수신을 중지할 수도 있습니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.

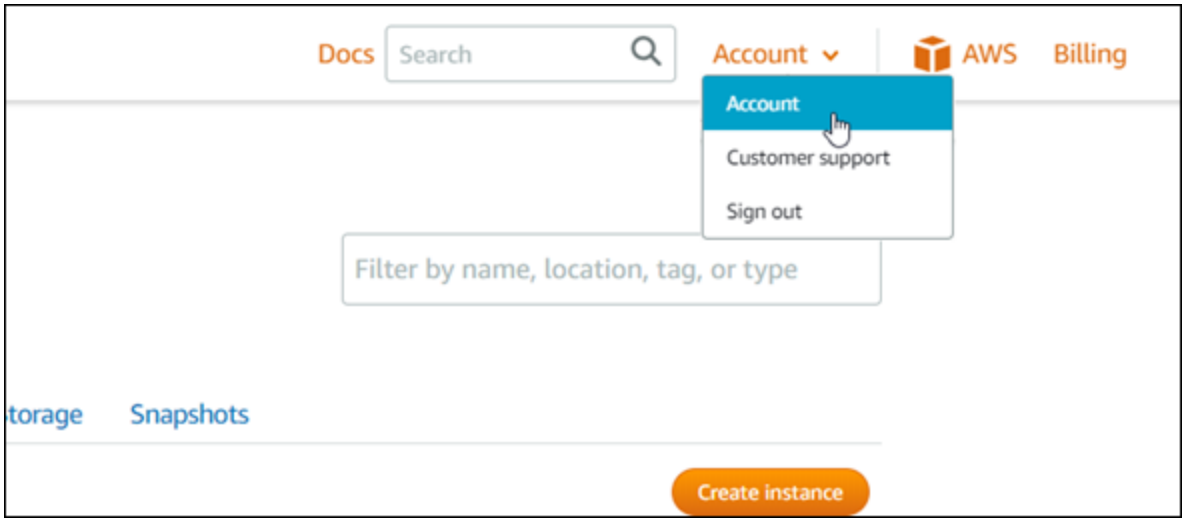
목차

- 를 사용하여 알림 연락처 삭제 AWS CLI
- 알림 연락처 삭제 후의 다음 단계

Lightsail 콘솔을 사용하여 알림 연락처 삭제

Lightsail 콘솔을 사용하여 알림 연락처를 삭제하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 상단 탐색 메뉴에서 계정(Account)을 선택합니다.
3. 드롭다운 메뉴에서 계정을 선택합니다.



4. 프로필 및 연락처(Profile & contacts) 탭의 알림 연락처(Notification contacts) 섹션에서 삭제할 이메일 주소 또는 휴대폰 번호 옆에 있는 삭제 아이콘을 선택합니다.
5. 예를 선택하여 알림 연락처 삭제를 확인합니다.

AWS CLI를 사용하여 알림 연락처 삭제

() 를 사용하여 AWS Command Line Interface Lightsail의 알림 연락처를 삭제하려면 다음 단계를 완료하십시오.AWS CLI

1. 터미널 또는 명령 프롬프트 창을 엽니다.

   아직 설치하지 않았다면 를 설치하고 AWS CLI Lightsail과 함께 작동하도록 구성하십시오.

2. 다음 명령을 입력하여 알림 연락처를 삭제합니다.

```
aws lightsail delete-contact-method --region Region --notificationProtocol Protocol
```

명령에서 다음과 같이 바꿉니다.

- 알림 연락처를 AWS 리전 삭제해야 하는 *##*.
- *Protocol*을 삭제할 연락처에 대한 알림 프로토콜(예: Email 또는 SMS)로 대체

예제

```
aws lightsail delete-contact-method --region us-west-2 --notificationProtocol SMS
```

Enter 키를 누르면 요청에 대한 세부 정보가 포함된 작업 응답이 표시됩니다.

알림 연락처 삭제 후의 다음 단계

알림 연락처를 삭제한 후 수행할 수 있는 몇 가지 추가 작업이 있습니다.

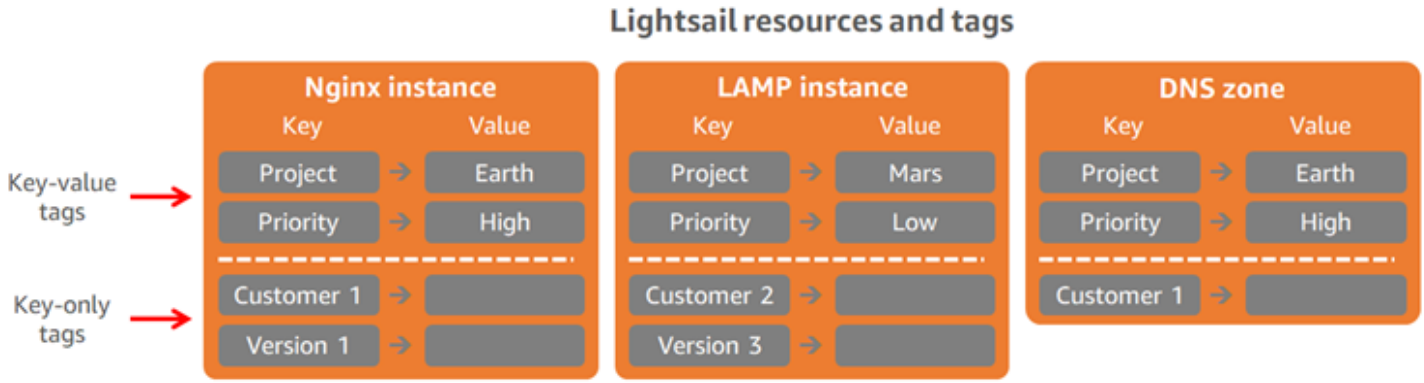
- 알림 연락처를 삭제하면 이메일 및 SMS 문자 메시지 알림이 중지되지만 Lightsail 콘솔에 알림 배너가 표시되는 것을 중단하지는 않습니다. 알림 배너를 중지하고 이메일 및 SMS 문자 메시지 알림도 중지하려면 알림을 유발하는 경보를 비활성화하거나 삭제합니다. 자세한 내용은 지표 경보 삭제 또는 비활성화를 참조하세요.
- Lightsail에서 이메일 주소와 휴대폰 번호를 알림 연락처로 추가하여 이메일 및 SMS 문자 메시지 알림 수신을 다시 시작합니다. 자세한 내용은 알림 연락처 추가를 참조하세요.

태그를 사용하여 Lightsail 리소스를 구성하고 필터링합니다.

Amazon Lightsail을 사용하면 리소스에 레이블을 태그로 할당할 수 있습니다. 각 태그는 키와 선택적 값으로 구성된 레이블로, 이를 사용하여 리소스를 보다 효율적으로 관리, 검색 및 필터링할 수 있습니다.

Amazon Lightsail을 사용하면 리소스에 레이블을 태그로 할당할 수 있습니다. 각 태그는 키와 선택적 값으로 구성된 레이블로, 이를 사용하여 리소스를 효율적으로 관리, 검색 및 필터링할 수 있습니다. 고유한 태그 유형은 없지만 목적, 소유자, 환경 또는 기타 기준에 따라 Lightsail 리소스를 분류할 수 있습니다. 이는 동일한 유형의 리소스가 많을 때 유용합니다. 지정한 태그를 기반으로 특정 리소스를 신속하게 식별할 수 있습니다. 예를 들어, 각 리소스의 프로젝트 또는 우선 순위를 추적하는 데 도움이 되는 리소스에 대한 태그 세트를 정의하십시오.

값이 없는 키는 Lightsail에서 키 전용 태그라고 합니다. 값이 있는 키는 키-값 태그라고 합니다. 다음 다이어그램은 태그 지정 방식을 설명합니다. 이 예에서 각 리소스에는 키-값 및 키 전용 태그 세트가 있습니다. 키-값 태그는 프로젝트와 우선 순위를 식별하며 키 전용 태그는 고객과 애플리케이션 버전을 식별합니다.



태그를 사용하여 결제 구성 및 액세스 제어

또한 태그를 사용하여 청구를 구성하고, Lightsail의 리소스 및 요청에 대한 액세스를 제어하고, 태그 키에 대한 액세스를 제어할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 가이드 중 하나를 참조하십시오.

- 태그를 사용하여 리소스 비용 구성
- 태그를 사용하여 리소스 액세스 제어

태깅을 지원하는 Lightsail 리소스

Lightsail 리소스를 생성할 때 또는 생성한 후에 대부분의 Lightsail 리소스에 태그를 지정할 수 있습니다. 리소스 생성 중에 태그를 적용할 수 없는 경우 Lightsail은 리소스 생성 프로세스를 롤백합니다. 이렇게 하면 태그를 사용하여 리소스가 생성되거나 전혀 생성되지 않도록 하고 태그를 지정해야 하는 리소스가 태그 지정되지 않은 상태로 남지 않도록 할 수 있습니다.

Lightsail 콘솔에서 다음 Lightsail 리소스에 태그를 지정할 수 있습니다.

- 인스턴스
- 컨테이너 서비스
- 콘텐츠 전송 네트워크(CDN) 배포
- 버킷
- 데이터베이스 수
- 디스크
- DNS 영역
- 로드 밸런서

> **Important**
>
> Lightsail 콘솔을 사용하여 생성한 스냅샷은 소스 리소스에서 태그를 자동으로 상속합니다. 해당 스냅샷에서 생성된 Lightsail 리소스는 스냅샷이 생성될 때 소스 리소스에 있던 것과 동일한 태그를 갖게 됩니다.

Lightsail API AWS Command Line Interface ,AWS CLI() 또는 SDK를 사용하여 다음 리소스에 태그를 지정할 수 있습니다.

- 데이터베이스 스냅샷
- 데이터베이스 수
- 디스크 스냅샷
- 디스크
- 도메인(DNS 영역)
- 인스턴스 스냅샷
- 인스턴스

- 키 페어
- 로드 밸런서 TLS 인증서 (Lightsail을 사용하여 만든 TLS 인증서)
- 로드 밸런서

> **Important**
>
> Lightsail API AWS CLI또는 SDK를 사용하여 생성된 스냅샷은 소스 리소스에서 태그를 자동으로 상속하지 않습니다. 대신 `tags` 파라미터를 사용하여 소스 리소스의 태그를 수동으로 지정해야 합니다.

태그 제한

태그에 적용되는 기본 제한은 다음과 같습니다.

- 리소스당 최대 태그 수는 50개입니다.
- 각 리소스에 대해 각 태그 키는 고유해야 합니다. 각 태그 키는 하나의 값만 가질 수 있습니다.
- 최대 키 길이는 유니코드 문자(UTF-8) 128자입니다.
- 최대 값 길이는 유니코드 문자(UTF-8) 256자입니다.
- 태그 지정 스키마를 여러 서비스와 리소스에서 사용하는 경우 다른 서비스에서 허용되는 문자에 제한이 있을 수 있음에 유의하세요. 일반적으로 허용되는 문자는 문자, 숫자, 공백 및 특수 문자 + - = . _ : / @입니다.
- 태그 키와 값은 대/소문자를 구분합니다.
- 키 또는 값에 `aws:` 접두사는 사용하지 않습니다. 이 접두사는 AWS용으로 예약되어 있습니다.

태그로 Lightsail 리소스를 분류하세요

Amazon Lightsail의 태그를 사용하여 목적, 소유자, 환경 또는 기타 기준에 따라 리소스를 분류할 수 있습니다. 태그를 생성할 때 또는 생성한 후 리소스에 추가할 수 있습니다. 태그 생성 후 리소스에 추가하려면 다음 단계를 따르십시오.

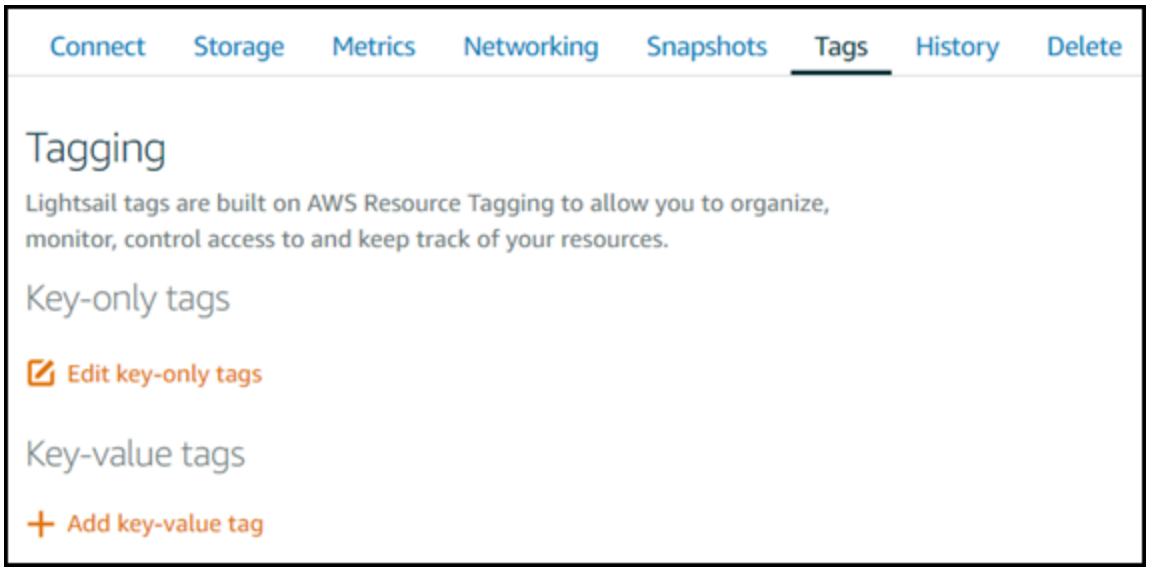
> **Note**
>
> 태그, 태그를 지정할 수 있는 리소스 및 제한 사항에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

태그를 리소스에 추가하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 태그를 지정하려는 리소스 유형의 탭을 선택합니다. 예를 들어, DNS 영역에 태그를 추가하려면 네트워킹 탭을 선택합니다. 또는 인스턴스에 태그를 추가하려면 인스턴스 탭을 선택합니다.

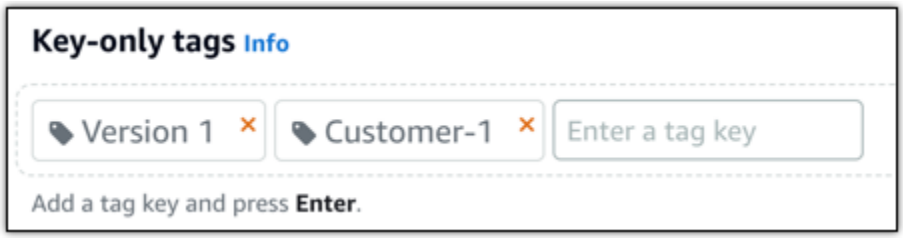
   > **Note**
   >
   > Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스, 컨테이너 서비스, CDN 배포, 버킷, 데이터베이스, 디스크, DNS 영역, 로드 밸런서에 태그를 지정할 수 있습니다. 하지만 Lightsail API 작업이나 () 또는 SDK를 사용하여 더 많은 Lightsail 리소스에 태그를 지정할 수 있습니다. AWS Command Line InterfaceAWS CLI태그 지정을 지원하는 Lightsail 리소스의 전체 목록은 태그를 참조하십시오.

3. 태그를 지정할 리소스를 선택합니다.
4. 선택한 리소스에 대한 관리 페이지에서 태그 탭을 선택합니다.



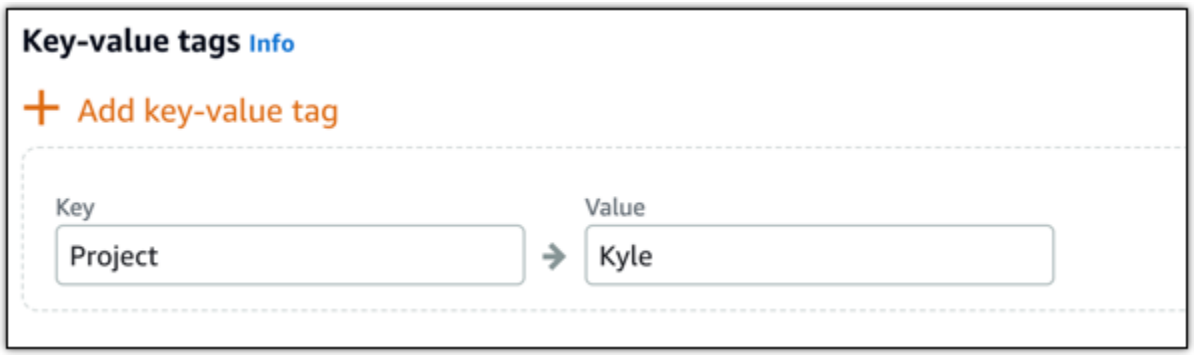
5. 추가할 태그 유형에 따라 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.



- 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

  키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.



다음 단계

리소스에 태그를 추가한 다음 수행할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하십시오.

- 태그를 사용하여 리소스 구성
- 태그를 사용하여 리소스에 대한 비용 구성
- 태그를 사용하여 리소스에 대한 액세스 제어
- 태그 삭제

Lightsail 리소스에서 태그 제거

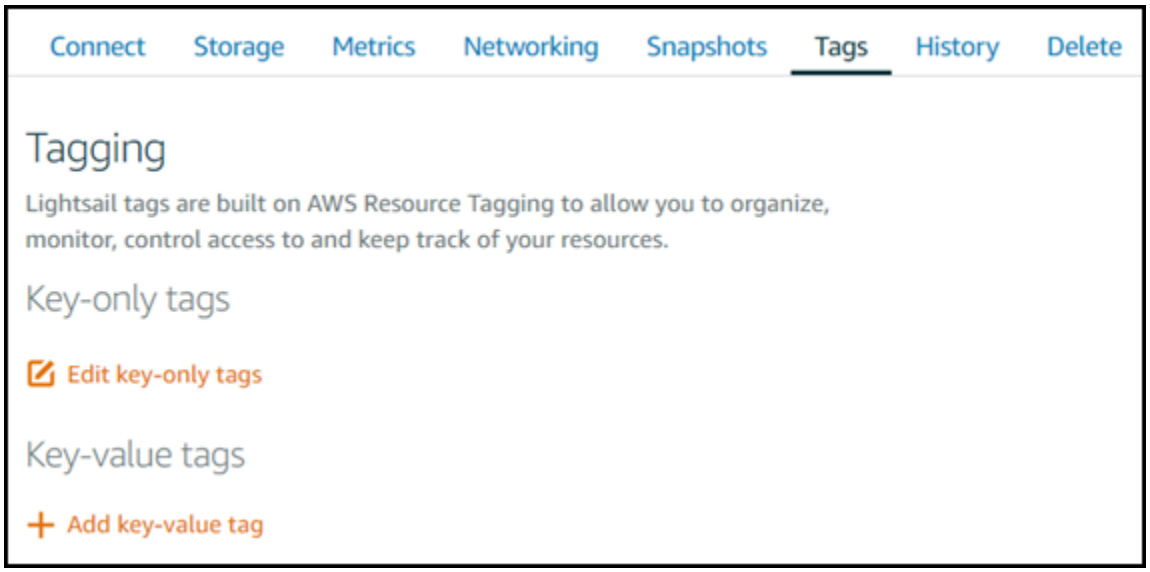
Amazon Lightsail 리소스에서 태그를 삭제할 수 있습니다. 한 리소스에서 태그를 삭제해도 다른 모든 리소스에서는 동일한 태그가 삭제되지 않습니다. 모든 리소스에서 태그를 완전히 삭제하려면 각 리소스에서 해당 태그를 제거해야 합니다. 이 안내서에는 리소스에서 태그를 삭제하는 단계가 나와 있습니다.

> **Note**
>
> 태그, 태그를 지정할 수 있는 리소스 및 태그 제한 사항에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

리소스에서 태그를 삭제하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 태그를 삭제하려는 리소스 유형의 탭을 선택합니다. 예를 들어, DNS 영역에서 태그를 삭제하려면 네트워킹 탭을 선택합니다. 또는 인스턴스에서 태그를 삭제하려면 인스턴스 탭을 선택합니다.

   > **Note**
   >
   > Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스, 컨테이너 서비스, CDN 배포, 버킷, 데이터베이스, 디스크, DNS 영역, 로드 밸런서에 태그를 지정할 수 있습니다. 하지만 Lightsail API 작업이나 명령줄 인터페이스 () AWS 또는 SDK를 사용하여 더 많은 Lightsail 리소스에 태그를 지정할 수 있습니다.AWS CLI태그 지정을 지원하는 Lightsail 리소스의 전체 목록은 태그를 참조하십시오.
3. 태그를 삭제하려는 리소스를 선택합니다.
4. 선택한 리소스에 대한 관리 페이지에서 태그 탭을 선택합니다.



5. 리소스에서 삭제할 태그 유형에 따라 다음 중 하나를 수행합니다.

a. Edit key-only tags(키 전용 태그 편집)를 선택한 다음 리소스에서 삭제할 태그에 대한 삭제 아이콘(X)을 선택합니다. 태그 삭제가 완료되면 저장을 선택하여 리소스에서 태그를 제거하고, 태그를 제거하지 않을 경우 취소를 선택합니다.

b. 키-값 태그를 제거하려면 키-값 태그에 대한 삭제 아이콘(X)을 선택합니다. 프롬프트에서 키-값 태그를 제거하려면 예, 삭제를 선택하고, 제거하지 않으려면 아니요, 취소를 선택합니다.

리소스 수준 권한 및 태그 기반 권한 부여로 Lightsail 리소스에 대한 액세스를 제어합니다.

Lightsail은 일부 작업에 대해 태그를 기반으로 리소스 수준 권한 및 권한 부여를 지원합니다. API 자세한 내용은 서비스 인증 참조의 Amazon Lightsail용 작업, 리소스 및 조건 키를 참조하십시오.

태그로 Lightsail 리소스 액세스 제어

Amazon Lightsail의 태그를 사용하여 리소스에 대한 액세스를 제어하고, 요청에 대한 액세스를 제어하고, 태그 키에 대한 액세스를 제어할 수 있습니다. 이 가이드에서는 Lightsail 리소스를 생성 또는 삭제하는 데 필요한 키-값 태그를 지정하는 AWS Identity and Access Management (IAM) 정책을 생성하고 이러한 요청을 해야 하는 사용자 또는 그룹에 정책을 연결하는 방법을 알아봅니다.

> **Note**
>
> Lightsail의 태그, 태깅할 수 있는 리소스, 제한 사항에 대해 자세히 알아보려면 태그를 참조하십시오.

1단계: IAM 정책 생성

먼저 IAM 콘솔에서 다음 IAM 정책을 생성합니다. IAM 정책 생성에 대한 자세한 내용은 IAM 설명서의 IAM 정책 생성를 참조하세요.

다음 정책은 생성 요청에서 키 태그와 `allow` 값이 `true` 정의되지 않는 한 사용자가 새 Lightsail 리소스를 생성할 수 없도록 제한합니다. 또한 이 정책은 `allow/true` 키-값 태그가 없는 한 사용자가 리소스를 삭제하지 않도록 제한합니다.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "lightsail:Create*",
                "lightsail:TagResource",
                "lightsail:UntagResource"
            ],
            "Resource": "*",
            "Condition": {
                "StringEquals": {
                    "aws:RequestTag/allow": "true"
                }
            }
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "lightsail:Delete*",
                "lightsail:TagResource",
                "lightsail:UntagResource"
            ],
            "Resource": "*",
            "Condition": {
```

```
                "StringEquals": {
                    "aws:ResourceTag/allow": "true"
                }
            }
        }
    ]
}
```

다음 정책은 사용자가 `allow/false`가 아닌 키-값 태그가 있는 리소스에 대한 태그를 변경하지 않도록 제한합니다.

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Deny",
            "Action": [
                "lightsail:TagResource"
            ],
            "Resource": "*",
            "Condition": {
                "StringNotEquals": {
                    "aws:ResourceTag/allow": "false"
                }
            }
        }
    ]
}
```

2단계: 사용자 또는 그룹에 정책 연결

IAM 정책을 생성한 후 해당 정책을 키-값 페어를 사용하여 Lightsail 리소스를 생성해야 하는 사용자 또는 그룹에 연결합니다. 사용자 또는 그룹에 IAM 정책을 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 IAM 설명서의 IAM 정책 추가 및 제거를 참조하십시오.

태그를 사용하여 Lightsail 리소스 비용을 정리하세요

Amazon Lightsail의 태그를 사용하여 비용 구조를 반영하도록 AWS 청구서를 구성할 수 있습니다. 이렇게 하려면 Lightsail 리소스에 키-값 태그를 추가하십시오. 그런 다음 콘솔에서 해당 태그를 활성화합니다. AWS Billing and Cost Management 마지막으로 등록하여 비용 할당 보고서에 포함된 태그 키 값이 포함된 AWS 청구서를 받으세요. 이 안내서에는 이를 설정하기 위한 단계가 나와 있습니다.

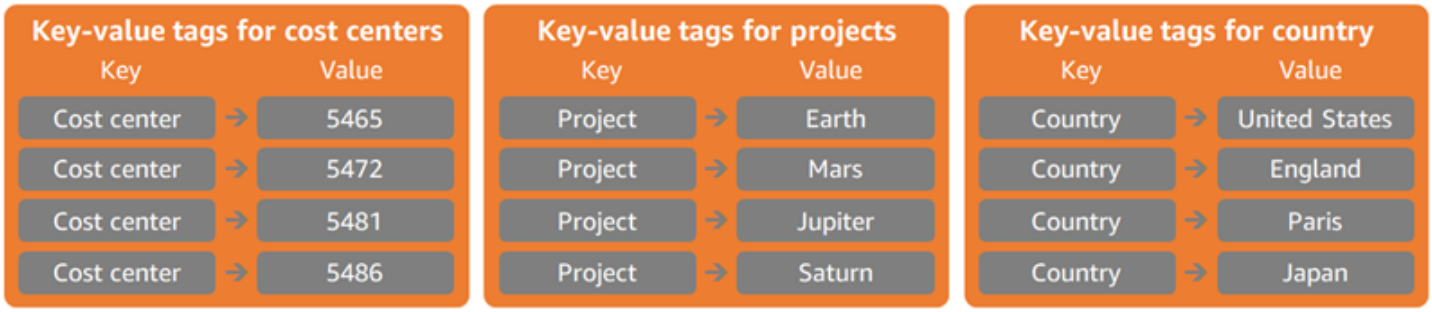
> **Note**
>
> Lightsail의 태그, 태그를 지정할 수 있는 리소스, 태그 제한에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하십시오.

> **Important**
>
> Lightsail 데이터베이스 스냅샷은 비용 할당 태그가 추가된 후에도 지금은 비용 할당 보고서에서 추적할 수 없습니다.

1단계: 리소스에 키-값 태그 추가

결제 콘솔에서 구성하려는 Lightsail 리소스에 키-값 태그를 추가합니다. 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 리소스에 태그 추가를 참조하세요.

비용을 정리하는 방법을 설명하는 태그 키 세트를 만드는 것이 좋습니다. 비용 할당 보고서에는 태그 키가 해당하는 값이 각 행에 들어간 추가 열로 표시되어 있습니다. 따라서 태그 키의 일관된 세트를 사용할 경우 비용을 더 효율적으로 추적할 수 있습니다. 예를 들어 여러 Lightsail 리소스에 특정 비용 센터를 태그할 수 있습니다. "비용 센터" 키와 숫자 값 페어링으로 이렇게 할 수 있습니다. 그런 다음 여러 리소스에 대한 해당 비용 센터의 결제를 확인할 수 있도록 결제 정보를 구성합니다. 다음은 비용 할당을 구성하는 데 사용할 수 있는 키-값 태그를 보여주는 예입니다.



2단계: 사용자 정의 비용 할당 태그 활성화

Lightsail 리소스에 필요한 태그를 추가한 후 Billing and Cost Management 콘솔에서 비용 할당을 위해 태그를 활성화합니다. 예를 들어, '비용 센터' 키 태그를 생성한 경우 과금 정보 및 비용 관리 콘솔에서 해당 키 태그를 활성화하여 해당 태그에 대한 비용 할당 보고서를 생성합니다. 자세한 내용은 설명서의 사용자 정의 비용 할당 태그 활성화를 참조하십시오. AWS Billing and Cost Management

3단계: 비용 할당 보고서 설정 및 확인

월별 비용 할당 보고서에는 제품 범주 및 연결 계정 사용자별로 계정 AWS 사용량이 나열됩니다. 이 보고서에는 세부 결제 보고서와 동일한 행 항목 및 태그 키에 대한 추가 열이 포함되어 있습니다. 월별 비용 할당 보고서를 설정하려면 AWS Billing and Cost Management 설명서의 월별 비용 할당 보고서 설정을 참조하십시오.

비용 할당 보고서를 설정하면 보고서가 저장되는 Amazon Simple Storage Service(S3) 버킷이 정의됩니다. 정의한 Amazon S3 버킷을 열고 비용 할당 보고서가 사용 가능하게 되면 해당 보고서를 엽니다. 비용 할당 보고서의 내용에 대한 자세한 내용은 AWS Billing and Cost Management 설명서의 비용 할당 보고서 보기를 참조하십시오.

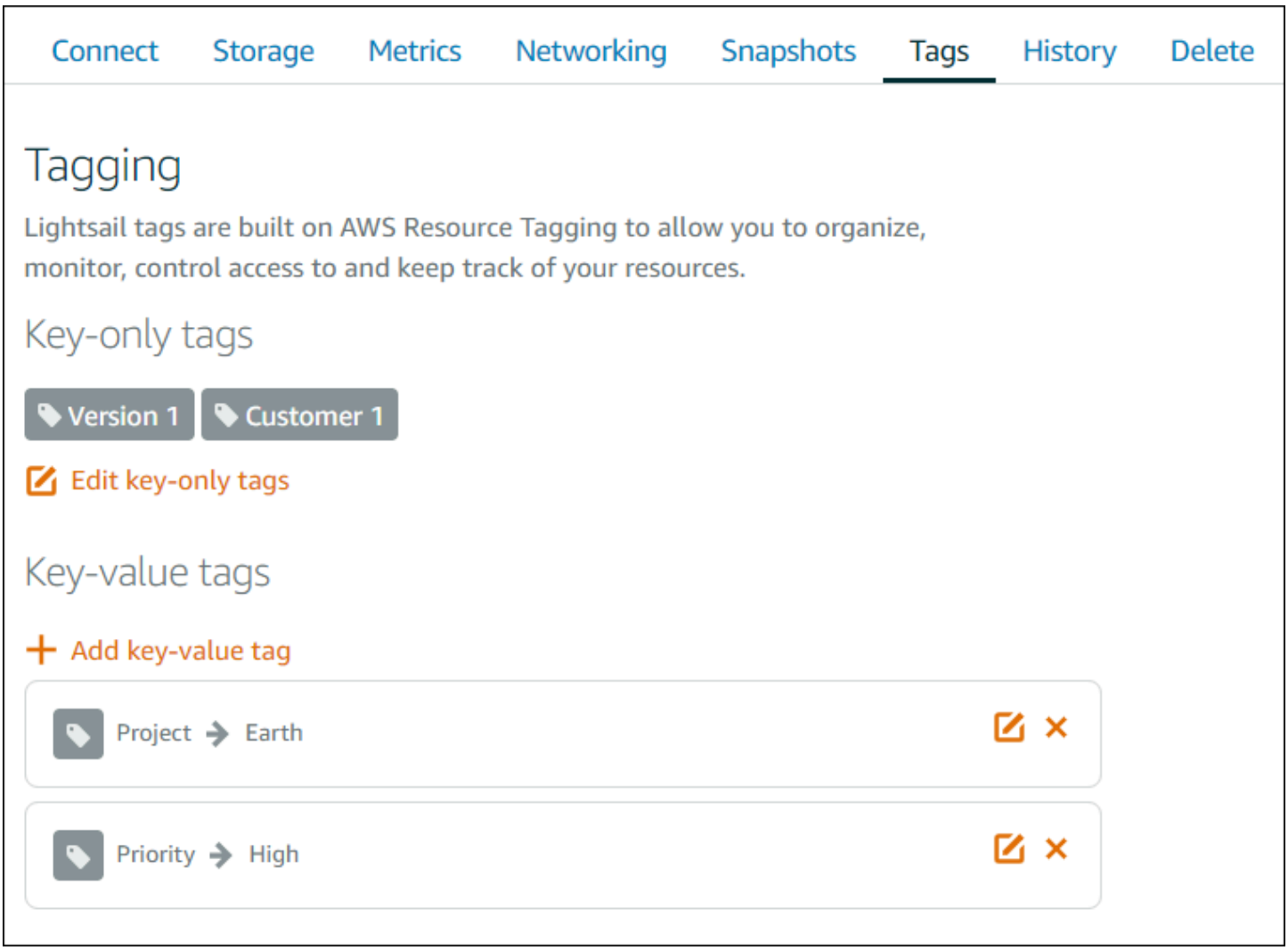
구성 및 필터링을 위해 Lightsail 리소스에 태그를 지정합니다.

Amazon Lightsail 리소스에 태그를 지정한 후 추가한 태그별로 리소스를 필터링할 수 있습니다. Lightsail 콘솔에서 태그를 선택하거나 검색하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 이 가이드에서는 태그별로 Lightsail 리소스를 보고 필터링하는 방법을 보여줍니다.

> **Note**
>
> 태그, 태그를 지정할 수 있는 리소스 및 태그 제한 사항에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

리소스에 대한 태그 보기

인스턴스, 컨테이너 서비스, CDN 배포, 버킷, 데이터베이스, 디스크, DNS 영역, 로드 밸런서는 Lightsail 콘솔을 사용하여 태그를 지정할 수 있으며, 따라서 Tags 탭이 포함됩니다. 이 탭은 인스턴스 리소스에 대한 다음 예에 표시된 대로 리소스의 관리 페이지를 통해 액세스할 수 있습니다. Tags(태그) 탭에서 태그를 추가, 편집 또는 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 리소스에 태그 추가 및 태그 삭제를 참조하세요.



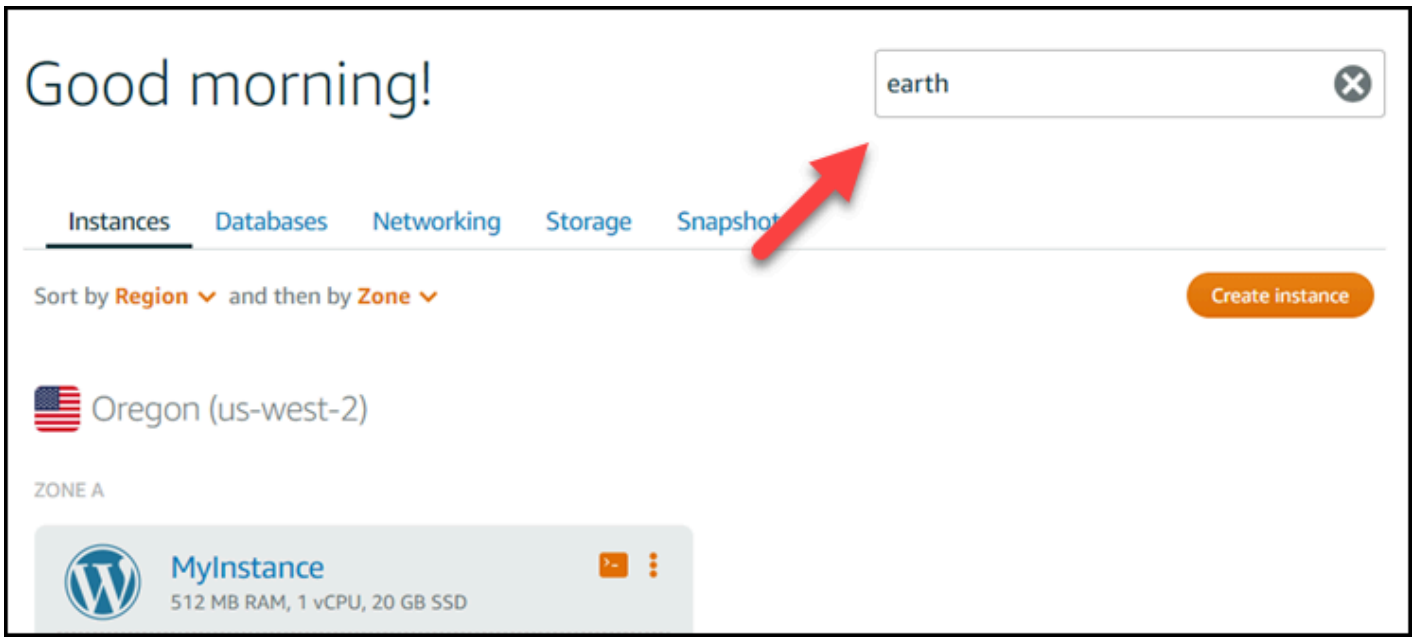
> **Note**
>
> Lightsail 콘솔을 사용하여 인스턴스, 컨테이너 서비스, CDN 배포, 버킷, 데이터베이스, 디스크, DNS 영역, 로드 밸런서에 태그를 지정할 수 있습니다. 하지만 Lightsail API 작업이나 () 또는 SDK를 사용하여 더 많은 Lightsail 리소스에 태그를 지정할 수 있습니다. AWS Command Line InterfaceAWS CLI태그 지정을 지원하는 Lightsail 리소스의 전체 목록은 태그를 참조하십시오.

태그를 사용하여 리소스 필터링

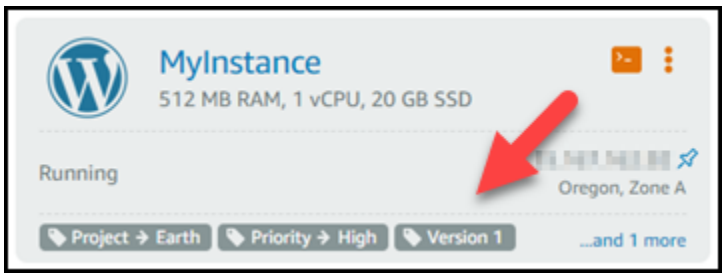
Lightsail 콘솔에서 다음 옵션을 사용하여 태그를 사용하여 리소스를 필터링할 수 있습니다. 이러한 모든 옵션은 Lightsail 홈 페이지를 새로 고쳐 검색하거나 선택한 태그만 표시합니다.

> **Note**
>
> 이러한 필터링 옵션은 영구적입니다. 태그별로 필터링한 다음 Lightsail 홈 페이지의 섹션 사이를 탐색해도 필터는 계속 적용됩니다.

- Lightsail 홈 페이지에서 검색 텍스트 상자에 키 전용 태그 또는 필터링 기준으로 사용할 값을 입력하고 Enter 키를 누릅니다.



- Lightsail 홈 페이지의 리소스 아래에 표시되는 태그를 선택합니다.



- 리소스의 머리글에 표시되는 태그를 선택합니다.


MyInstance
512 MB RAM, 1 vCPU, 20 GB SSD
WordPress
Oregon, Zone A (us-west-2a)
Stop
Reboot
Project → Earth
Priority → High
Version 1
Customer 1
Manage 4 tags
Status: Running
Private IP:
Static IP:
Connect
Storage
Metrics
Networking
Snapshots
Tags
History
Delete

일반적인 Lightsail 리소스 문제 해결

이 섹션에서는 다음 Amazon Lightsail 리소스의 문제 해결 주제를 다룹니다. step-by-step 지침과 지침에 따라 Lightsail 인스턴스, 데이터베이스, 네트워킹, 로드 밸런서 및 기타 리소스를 사용하는 동안 발생할 수 있는 일반적인 문제를 진단하고 해결하십시오.

문제 해결 항목은 WordPress 구성 실패, IAM 권한 문제, 디스크 오류, 연결 문제, 서비스 가용성, 연결, 인스턴스 용량 제한, 로드 밸런서 오류, 알림 전송 실패,/인증서 문제 등 다양한 시나리오를 다룹니다. IPv6 SSL TLS 이 가이드를 따르면 Lightsail 리소스와 관련된 다양한 문제를 효과적으로 해결하고 해결하여 애플리케이션 및 워크로드의 원활한 운영과 최적의 성능을 보장할 수 있습니다.

주제

- Lightsail 인스턴스의 WordPress 설정 문제 해결
- Lightsail 콘솔의 403 (승인되지 않은) 오류 해결
- Lightsail 디스크 연결 및 사용 문제 해결
- SSHLightsail 브라우저 기반 및 클라이언트를 사용하여 연결 오류 해결 RDP
- Lightsail에서 고스트 인스턴스 503 서비스를 사용할 수 없음 오류 문제 해결
- Lightsail의 ID 및 Access Management (IAM) 문제 해결
- Lightsail 인스턴스의 IPv6 연결 가능성 확인
- Lightsail의 인스턴스 용량 부족 오류 해결
- Lightsail 로드 밸런서 문제 해결
- Lightsail에서의 알림 전달 문제 해결
- Lightsail의 문제 SSL TLS 해결/인증서

Lightsail 인스턴스의 WordPress 설정 문제 해결

Amazon Lightsail의 WordPress 설정 워크플로 중에 다음과 같은 두 가지 유형의 오류 메시지가 나타날 수 있습니다.

일반적인 오류

> 이러한 유형의 오류는 워크플로의 마지막 단계에서 인증서 생성을 선택한 직후에 발생합니다. 이러한 오류는 Lightsail 콘솔 상단의 배너에 표시됩니다. 일반적으로 이전 WordPress 인스턴스에서 설치 워크플로를 실행하거나 잘못된 정보를 제출했을 때 발생합니다. 예를 들어 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가리키지 않는 DNS 레코드를 선택할 수 있습니다.

설정 실패

이러한 유형의 오류는 워크플로의 마지막 단계를 완료한 후 몇 분 내에 발생합니다. 이러한 실패 메시지는 인스턴스 Connect 탭의 WordPress 웹 사이트 설정 섹션에 표시됩니다. 이러한 오류는 인스턴스에 Let's Encrypt HTTPS 인증서를 구성할 수 없을 때 발생합니다.

다음 항목의 정보를 사용하여 WordPress 설정 안내 워크플로에서 발생할 수 있는 오류를 진단하고 수정할 수 있습니다.

주제

- Lightsail의 WordPress 설치 오류 해결
- Lightsail의 WordPress 설정 실패 문제 해결

Amazon Lightsail의 WordPress 설정 안내 워크플로에 대한 자세한 내용은 인스턴스 구성을 참조하십시오. WordPress

Lightsail의 WordPress 설치 오류 해결

워크플로우 중에 제출된 정보에 문제가 있는 경우 Lightsail 콘솔 상단에 오류 메시지가 표시됩니다.

메시지의 첫 번째 줄은 설치 과정에서 오류가 발생했음을 알려줍니다.

인스턴스에서 설정을 완료할 수 없습니다.*InstanceName* 에서 *InstanceRegion* 지역.

두 번째 줄에는 설치 프로그램에서 발생한 오류가 포함되어 있습니다.

오류가 발생하여 인스턴스에 연결할 수 없거나 연결 상태를 유지할 수 없습니다.

문제 해결을 시작하려면 메시지에 나타난 오류를 다음 오류 중 하나와 일치시키십시오.

Errors

- DNS레코드를 찾을 수 없습니다. 도메인의 DNS 레코드가 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가리키는지 확인하고 DNS 변경 사항이 전파될 때까지 기다려 주세요.
- DNS레코드가 일치하지 않습니다. 도메인의 DNS 레코드가 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가리키는지 확인하고 DNS 변경 사항이 전파될 때까지 기다려 주세요.

- 인스턴스에 연결할 수 없습니다. SSH연결이 준비될 때까지 몇 분 정도 기다려 주십시오. 그런 다음 설정을 다시 시작합니다.
- 지원되지 않는 WordPress 버전입니다. 설치 프로그램은 WordPress 버전 6 이상만 지원합니다.
- 설치 프로그램에서는 2023년 1월 1일 또는 그 이후에 생성된 WordPress 인스턴스만 지원합니다.
- 인스턴스 방화벽 포트 22, 80, 443은 설치 워크플로 중에 모든 IP 주소로부터의 TCP 연결을 허용해야 합니다. 인스턴스 네트워킹 탭에서 이러한 설정을 변경할 수 있습니다.

DNS레코드를 찾을 수 없습니다. 도메인의 DNS 레코드가 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가리키는지 확인하고 DNS 변경 사항이 전파될 때까지 기다려 주세요.

이유

이 오류는 잘못 구성된 DNS DNS 레코드 또는 인터넷 전체에 전파될 시간이 충분하지 않은 레코드로 인해 발생합니다. DNS

수정

A 또는 AAAADNS레코드가 DNS 영역에 있고 해당 레코드가 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가리키는지 확인하십시오. 자세한 내용은 DNSLightsail을 참조하십시오.

Apex 도메인 (`example.com`) 및 해당 `www` 하위 도메인 (`www.example.com`) 에서 오는 트래픽을 가리키는 DNS 레코드를 추가하거나 업데이트하는 경우 이러한 레코드를 인터넷 전체로 전파해야 합니다. DNS nslookup 또는 Lookup from 등의 도구를 사용하여 DNS 변경 사항이 적용되었는지 확인할 수 있습니다. DNS MxToolbox

> **Note**
>
> DNS레코드 변경 사항이 인터넷을 통해 전파되는 데 시간이 걸릴 수 있습니다. 이 경우 몇 시간이 걸릴 수 있습니다. DNS

DNS레코드가 일치하지 않습니다. 도메인의 DNS 레코드가 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가리키는지 확인하고 DNS 변경 사항이 전파될 때까지 기다려 주세요.

이유

A 또는 AAAADNS레코드는 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가리키지 않습니다.

수정

A 또는 AAAADNS레코드가 DNS 영역에 있고 해당 레코드가 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가리키는지 확인하십시오. 자세한 내용은 DNSLightsail을 참조하십시오.

> **Note**
>
> DNS레코드 변경 사항이 인터넷을 통해 전파되는 데 시간이 걸릴 수 있습니다. 이 DNS 경우 몇 시간이 걸릴 수 있습니다.

인스턴스에 연결할 수 없습니다. SSH연결이 준비될 때까지 몇 분 정도 기다려 주십시오. 그런 다음 설정을 다시 시작합니다.

이유

인스턴스가 방금 생성되었거나 재부팅되었으며 SSH 연결이 준비되지 않았습니다.

수정

SSH연결이 준비될 때까지 몇 분 정도 기다려 주세요. 그런 다음 안내가 있는 워크플로를 다시 시도하세요. 자세한 내용은 SSHLightsail에서의 문제 해결을 참조하십시오.

지원되지 않는 WordPress 버전입니다. 설치 프로그램은 WordPress 버전 6 이상만 지원합니다.

이유

인스턴스에 설치된 버전이 버전 6보다 이전 WordPress 버전입니다. WordPress 이전 WordPress 버전에는 HTTPS 인증서 생성을 방해하는 호환되지 않는 소프트웨어와 종속성이 포함되어 있습니다.

수정

Lightsail WordPress 콘솔에서 새 인스턴스를 생성합니다. 그런 다음 WordPress 웹 사이트를 이전 인스턴스에서 새 인스턴스로 마이그레이션합니다. 자세한 내용은 기존 WordPress 블로그 마이그레이션을 참조하십시오.

기존 인스턴스를 대체할 새 인스턴스를 만드는 경우 애플리케이션 종속성을 새 인스턴스에 업데이트해야 합니다.

설치 프로그램에서는 2023년 1월 1일 또는 그 이후에 생성된 WordPress 인스턴스만 지원합니다.

이유

설치 시 사용 중인 인스턴스에 오래된 소프트웨어가 포함되어 있을 수 있습니다. 이전 소프트웨어에서는 HTTPS 인증서가 생성되지 않습니다.

수정

Lightsail WordPress 콘솔에서 새 인스턴스를 생성합니다. 그런 다음 WordPress 웹 사이트를 이전 인스턴스에서 새 인스턴스로 마이그레이션합니다. 자세한 내용은 기존 WordPress 블로그 마이그레이션을 참조하십시오.

기존 인스턴스를 대체할 새 인스턴스를 만드는 경우 애플리케이션 종속성을 새 인스턴스에 업데이트해야 합니다.

인스턴스 방화벽 포트 22, 80, 443은 설치 워크플로 중에 모든 IP 주소로부터의 TCP 연결을 허용해야 합니다. 인스턴스 네트워킹 탭에서 이러한 설정을 변경할 수 있습니다.

이유

인스턴스 방화벽 포트 22, 80, 443은 설치가 실행되는 동안 모든 IP 주소로부터의 TCP 연결을 허용해야 합니다. 이 오류는 이러한 포트 중 하나 이상이 닫힐 때 발생합니다. 자세한 내용은 인스턴스 방화벽을 참조하세요.

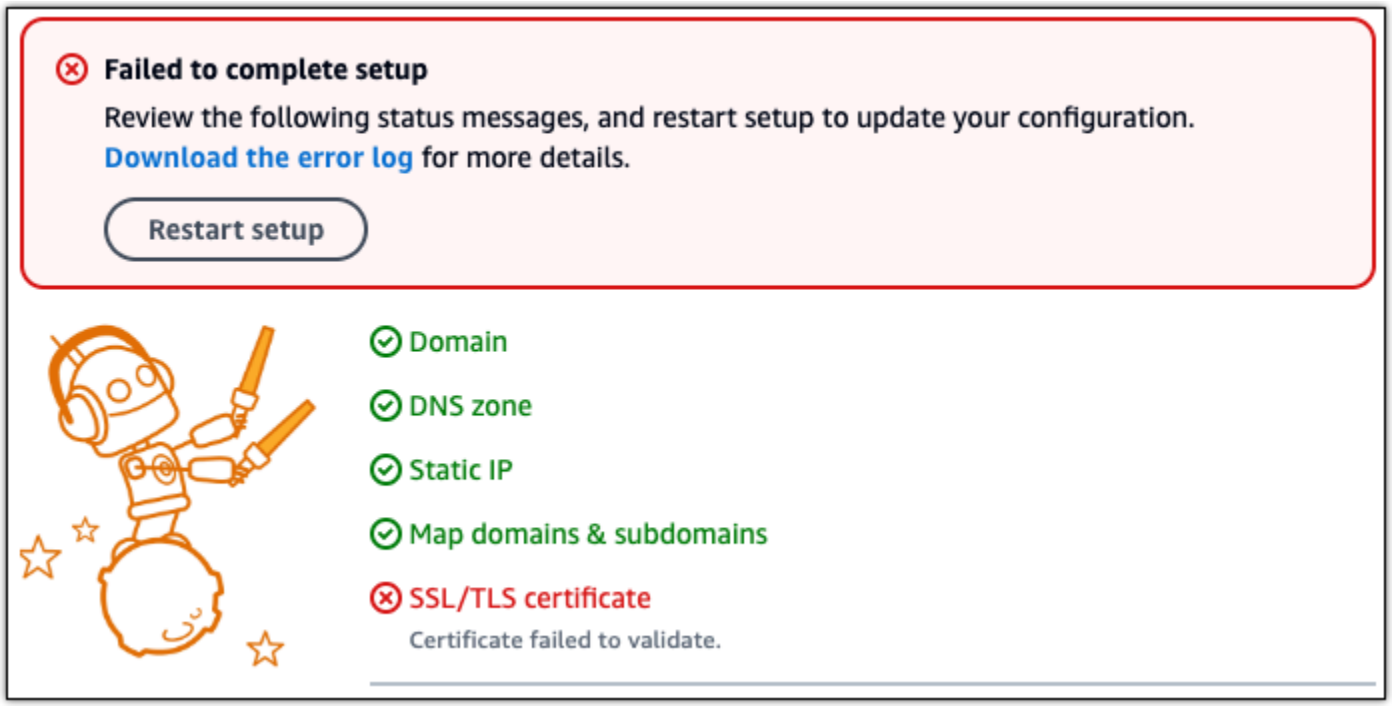
수정

포트 22, 80, 443을 통한 TCP 연결을 허용하도록 인스턴스 IPv4 및 IPv6 방화벽 규칙을 추가하거나 편집하십시오. 자세한 내용은 인스턴스 방화벽 규칙 추가 및 편집을 참조하십시오.

Lightsail의 WordPress 설정 실패 문제 해결

다음 정보는 인스턴스 연결 탭의 WordPress 웹 사이트 설정 섹션에 나타날 수 있는 실패 메시지를 해결하는 데 도움이 될 수 있습니다. 워크플로의 마지막 단계를 완료한 후 몇 분 내에 설치 실패가 발생할 수 있습니다. 이는 인스턴스에 Let's Encrypt HTTPS 인증서를 구성할 수 없을 때 발생합니다.

설정 완료 실패 - 다음 상태 메시지를 검토하고 설정을 다시 시작하여 구성을 업데이트하십시오. 자세한 내용은 오류 로그를 다운로드하십시오.



실패 메시지에서 오류 로그 다운로드 링크를 선택하여 설치 프로그램이 생성한 오류 로그를 다운로드하고 확인합니다. 문제 해결을 시작하려면 로그의 오류 메시지를 다음 오류 중 하나와 일치시키십시오.

Errors

- CertBot.error. AuthorizationError: 일부 챌린지가 실패했습니다
- Certbot이 일부 도메인을 인증하지 못했습니다.
- http://cdn-aws.deb.debian.org/debian 버스터-백포트 리포지터리에는 더 이상 릴리스 파일이 없습니다.
- http://ppa.launchpad.net/certbot/certbot/ubuntu 음력 릴리스 저장소에는 릴리스 파일이 없습니다.
- 지난 168시간 동안 이 정확한 도메인 집합에 대해 너무 많은 인증서 (5) 가 이미 발급되었습니다.
- 실패한 인증이 너무 많습니다.

CertBot.error. AuthorizationError: 일부 챌린지가 실패했습니다

이유

이 오류는 잘못 구성된 DNS 레코드 또는 인터넷을 통해 전파할 시간이 충분하지 않은 DNS 레코드 때문에 발생합니다.

수정

A 또는 AAAA DNS 레코드가 DNS 영역에 있고 이 레코드가 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가리키는지 확인하십시오. 자세한 내용은 Lightsail의 DNS를 참조하십시오.

Apex 도메인 (`example.com`) 및 `www` 하위 도메인 (`www.example.com`) 에서 오는 트래픽을 가리키는 DNS 레코드를 추가하거나 업데이트하는 경우 인터넷 전체에 전파되어야 합니다. nslookup 또는 DNS Lookup from 같은 도구를 사용하여 DNS 변경 사항이 적용되었는지 확인할 수 있습니다. MxToolbox

> **Note**
>
> DNS 레코드 변경 사항이 인터넷 DNS를 통해 전파되는 데 시간이 걸릴 수 있습니다. 이 작업에는 몇 시간이 걸릴 수 있습니다.

Certbot이 일부 도메인을 인증하지 못했습니다.

이유

이 오류는 인스턴스에 HTTPS 인증서를 구성하는 동안 다른 프로세스가 포트 80을 사용하는 경우 나타날 수 있습니다.

수정

WordPress 인스턴스를 다시 시작합니다. 그런 다음 안내식 워크플로를 다시 실행합니다. 다시 시작해도 문제가 해결되지 않는 경우 다음 절차를 사용하여 포트 80에서 실행 중인 인스턴스의 모든 프로세스를 종료하십시오.

절차

1. Lightsail 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 사용하거나 를 사용하여 인스턴스에 연결합니다. AWS CloudShell
2. 인스턴스에서 실행 중인 Bitnami 프로세스를 중지합니다.

```
$ sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh stop
```

Bitnami 프로세스가 중지되었는지 확인하세요.

```
$ sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh status
```

3. 포트 80을 사용하는 다른 프로세스가 있는지 확인하세요.

```
$ fuser -n tcp 80
```

4. 다른 응용 프로그램에 필요하지 않은 모든 프로세스를 종료하십시오.

```
$ fuser -k -n tcp 80
```

5. WordPress 설치를 다시 시작합니다.

http://cdn-aws.deb.debian.org/debian 버스터-백포트 리포지터리에는 더 이상 릴리스 파일이 없습니다.

이유

인스턴스에 업데이트할 수 없는 지원 중단된 데비안 리포지토리가 있습니다.

수정

다음 절차를 사용하여 Debian 리포지토리 파일에 나열된 리포지토리 URL을 편집하십시오.

절차

1. Lightsail 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 사용하거나 를 사용하여 인스턴스에 연결합니다. AWS CloudShell
2. `/etc/apt/sources.list.d/` 디렉터리로 이동합니다.

```
$ cd /etc/apt/sources.list.d/
```

3. 원하는 텍스트 편집기를 사용하여 파일을 엽니다. `buster-backports.list` 이 디렉터리에 파일이 없는 경우 체크인할 수도 있습니다`/etc/apt/sources.list`. 사전 설치된 Vim 텍스트 편집기가 예제 명령에 사용됩니다. 자세한 내용은 Vim 설명서를 참조하십시오.

```
$ vim buster-backports.list
```

4. 다음 `http://deb.debian.org/debian buster-backports main` 텍스트가 포함된 줄을 찾으십시오.

`deb.debian.org`를 `archive.debian.org`로 바꿉니다. 예를 들어, `http://deb.debian.org/debian buster-backports main contrib non-free` 는 다음과 같습니다`http://archive.debian.org/debian buster-backports main contrib non-free`.

5. 파일을 저장하고 닫습니다.
6. WordPress 설정을 다시 시작합니다.

http://ppa.launchpad.net/certbot/certbot/ubuntu 음력 릴리스 저장소에는 릴리스 파일이 없습니다.

이유

인스턴스에 더 이상 사용되지 않는 Certbot 개인 패키지 아카이브 (PPA) 저장소가 있으며 이 저장소는 업데이트할 수 없습니다.

수정

다음 절차를 사용하여 더 이상 사용되지 않는 PPA 리포지토리를 인스턴스에서 수동으로 제거합니다.

절차

1. Lightsail 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 사용하거나 를 사용하여 인스턴스에 연결합니다. AWS CloudShell
2. `/etc/apt/sources.list.d/` 디렉터리로 이동합니다.

```
$ cd /etc/apt/sources.list.d/
```

3. 원하는 텍스트 편집기를 사용하여 파일을 엽니다. `certbot-ubuntu-certbot-`**`version`**`.list` 사전 설치된 Vim 텍스트 편집기가 예제 명령에 사용됩니다. 자세한 내용은 Vim 설명서를 참조하십시오.

   명령에서 **`version`** 리포지토리와 호환되지 않는 Ubuntu 버전으로 바꾸십시오. 그러면 오류 메시지에 표시된 것과 동일한 버전이 됩니다. 예: **`lunar`**또는 **`mantic`**.

```
$ vim certbot-ubuntu-certbot-version.list
```

4. 다음 텍스트가 포함된 모든 줄을 삭제하십시오. `http://ppa.launchpad.net/certbot/certbot/ubuntu`
5. 파일을 저장하고 닫습니다.
6. WordPress 설정을 다시 시작합니다.

지난 168시간 동안 이 정확한 도메인 집합에 대해 너무 많은 인증서 (5) 가 이미 발급되었습니다.

이유

지난 주에 하나 이상의 도메인 또는 하위 도메인을 사용하여 인증서 5개를 이미 생성했습니다. 자세한 내용은 Let's Encrypt 웹 사이트의 속도 제한을 참조하십시오.

수정

일주일 (168시간) 기다린 후 이 도메인의 안내식 워크플로를 다시 시작하십시오.

실패한 인증이 너무 많습니다.

이유

요청에 포함된 하나 이상의 도메인 또는 하위 도메인이 시간당 검증 한도인 5회를 초과했습니다. 자세한 내용은 Let's Encrypt 웹 사이트의 속도 제한을 참조하십시오.

수정

한 시간 정도 기다린 후 WordPress 설치 프로그램을 다시 실행하세요. 설정을 다시 시작하기 전에 다른 유효성 검사 오류가 수정되었는지 확인하십시오.

Lightsail 콘솔의 403 (승인되지 않은) 오류 해결

Lightsail 콘솔에 액세스하려고 할 때 403 오류가 발생하더라도 당황하지 마세요. 문제를 해결하려면 다음 단계를 따릅니다.

- AWS 계정 또는 AWS Identity and Access Management (IAM) 사용자를 최근에 만든 경우 몇 분 정도 기다린 다음 브라우저를 새로 고치십시오.
- 마지막으로 로그인한지 오래된 경우 브라우저를 새로고침합니다. 다시 로그인하라는 메시지가 표시되면 Lightsail에 액세스할 수 있는 IAM 사용자를 사용해야 합니다.

- IAM사용자에게 Lightsail에 대한 액세스 권한이 없는 경우 계정 루트 사용자 또는 IAM 관리자 액세스 권한이 있는 사용자에게AWS 문의하여 Lightsail에 대한 액세스를 요청하십시오. 자세히 알아보려면 사용자의 Amazon Lightsail에 대한 액세스 관리를 참조하십시오. IAM
- 위의 단계를 시도한 후에도 403 오류가 계속 발생하면 AWS Support에 문의하세요. 드문 경우이긴 하지만 2011년 이전에 생성된 AWS 계정의 경우 지원팀이 Lightsail에 계정을 수동으로 구독해야 합니다.

Lightsail 디스크 연결 및 사용 문제 해결

Lightsail의 블록 스토리지 디스크에 오류가 발생할 수 있습니다. 이 주제에서는 일반적인 문제와 그러한 오류의 해결 방법을 알아봅니다.

일반 디스크 오류

아래에서 귀하의 문제를 가장 잘 설명한 항목을 선택한 다음, 링크를 따라 이동하여 문제를 해결하십시오. 목록에 없는 문제가 발생하면 이 페이지 하단의 질문이나 의견이 있으신가요? 피드백을 제출하거나 AWSSupport에 문의하려면 이 페이지 하단의 링크를 클릭하십시오.

디스크가 인스턴스에 아직 연결되어 있어서 삭제할 수 없습니다.

먼저 인스턴스에서 디스크를 분리한 후 디스크를 삭제해 보십시오. 자세한 내용은 블록 스토리지 디스크 분리 및 삭제를 참조하세요.

실제 오류 메시지: 디스크가 여전히 Lightsail 인스턴스에 연결되어 있으므로 이 작업을 수행할 수 없습니다.***YOUR_INSTANCE***

디스크가 오류 상태입니다.

오류 상태는 Lightsail 디스크와 관련된 기본 하드웨어에 장애가 발생했음을 나타냅니다. 최근 스냅샷에서 디스크를 복원할 수 있습니다. 그러지 않으면 디스크에 기록된 데이터를 복구할 수 없습니다. 자세한 내용은 스냅샷에서 블록 스토리지 디스크 생성을 참조하세요.

오류 상태의 디스크에 대해서는 요금이 청구되지 않습니다.

Lightsail 인스턴스가 아직 실행 중이기 때문에 디스크를 분리할 수 없습니다.

인스턴스를 먼저 중지한 후 디스크를 분리해 보십시오. 자세한 내용은 인스턴스 중지를 참조하세요.

실제 오류 메시지: You can't detach this disk right now. 이 디스크의 상태는 다음과 같습니다.***DISK_STATE***

16TB(16,384GB) 이상의 사용자 지정 디스크 크기를 지정할 수 없습니다.

더 작은 디스크를 만들어 보십시오. 추가 디스크 크기는 최대 16TB입니다. 디스크가 16TB 미만인데 만들 수 없다면 목록의 다음 오류(디스크가 너무 큼) 때문일 수 있습니다. AWS계정 전체의 추가 디스크 저장용량이 20TB를 초과할 수 없기 때문입니다. 자세한 내용은 블록 스토리지 디스크를 참조하세요.

실제 오류 메시지: The size of a block storage disk must be between 8 and 16384 GB.(블록 스토리지 디스크의 크기는 8~16384GB 사이여야 합니다.)

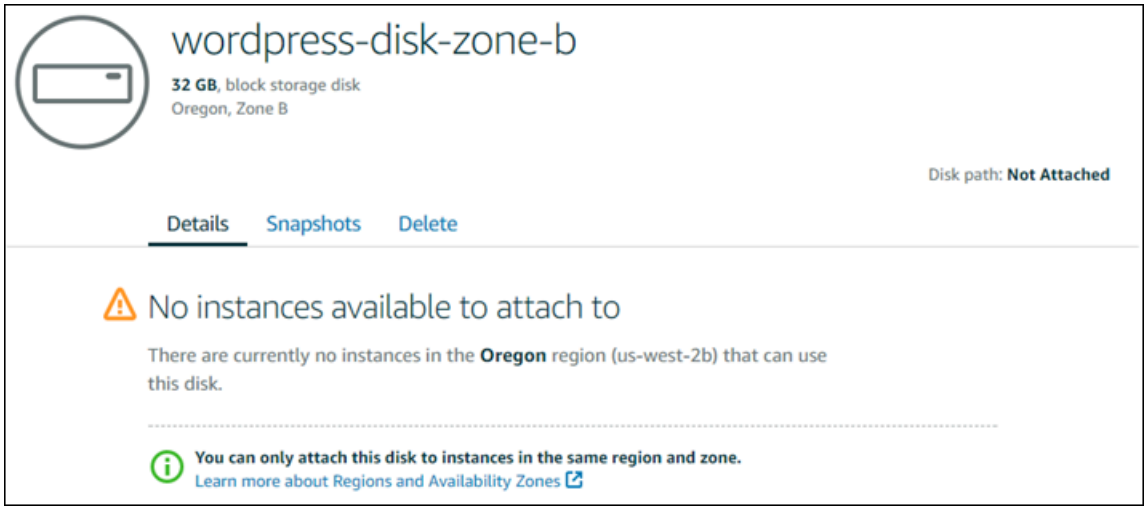
Lightsail에서 더 이상 디스크를 만들 수 없습니다.

만들 수 있는 디스크 개수 할당량에 도달했을 수 있습니다. 또는 계정에서 대용량 디스크를 너무 많이 만들었을 수도 있습니다 (디스크 스토리지의 총 크기가 20TB를 초과할 수 없음). AWS 자세한 내용은 블록 스토리지 디스크를 참조하세요.

실제 오류 메시지:You've reached the maximum size limit of all disks in this account.(이 계정의 모든 디스크가 최대 크기 한도에 도달했습니다) 또는 You've reached the limit of disks in this account.(이 계정의 디스크가 한도에 도달했습니다.)

내 디스크를 Lightsail 인스턴스에 연결할 수 없습니다.

다음 오류가 발생하는 경우 디스크를 연결하려는 인스턴스와 동일한 AWS 지역 및 가용 영역에 디스크를 다시 생성해야 합니다.



실제 오류 메시지: 현재 에 인스턴스가 없습니다.***AWS Region*** 이 디스크를 사용할 수 있습니다.

SSHLightsail 브라우저 기반 및 클라이언트를 사용하여 연결 오류 해결 RDP

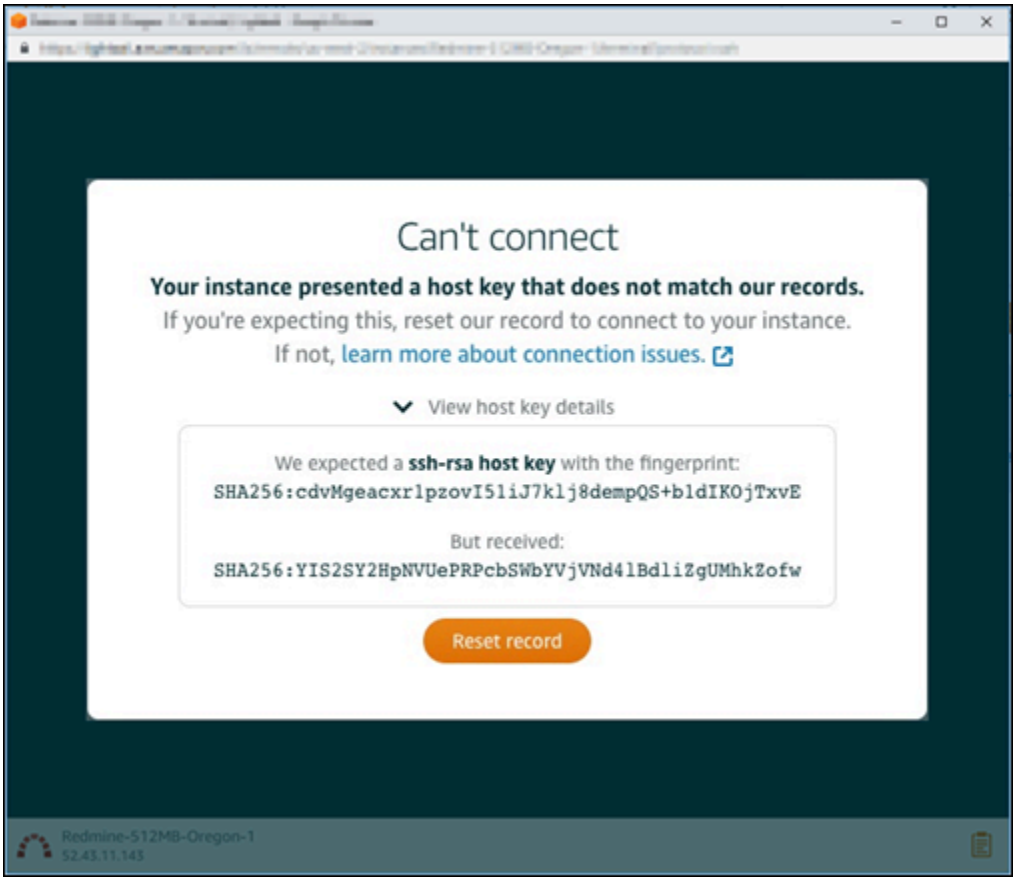
Amazon Lightsail 콘솔에서 사용할 수 있는 브라우저 기반 SSH 또는 RDP 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결하려고 하면 오류 메시지가 표시될 수 있습니다. 이 오류의 잠재적 원인은 다음 단원에 나와 있습니다.

오류 메시지: 연결할 수 없음

SSH및 RDP 브라우저 기반 클라이언트는 인스턴스 연결을 시도할 때 호스트 키 또는 인증서 검증을 사용하여 인스턴스를 인증합니다. 인스턴스가 Lightsail에 기록된 것과 일치하지 않는 호스트 키 또는 인증서를 제시하는 경우 두 오류 메시지 중 하나가 표시됩니다. 이 단원에는 두 가지 오류 메시지가 모두 표시되어 있습니다.

연결할 수 없음, 레코드 재설정

호스트 키 또는 인증서가 일치하지 않는 경우 다음 오류 메시지가 표시되며, Lightsail은 불일치가 최근 운영 체제 업그레이드 또는 사용자 또는 다른 사용자의 의도적인 호스트 키 또는 인증서 업데이트로 인해 발생한 것으로 판단합니다. 이 경우 Lightsail은 호스트 키 또는 인증서 불일치가 브라우저와 인스턴스 간 네트워크의 잘못된 행위자로 인한 것이 아니라고 판단했습니다.



불일치가 예상된 경우 Reset record(레코드 재설정)를 선택합니다. 이 작업을 수행하면 Lightsail이 인스턴스에 대해 기록해 둔 호스트 키 또는 인증서가 삭제되고 SSH 브라우저 기반 RDP 또는 세션에서 인스턴스에 연결할 수 있습니다.

AWS Command Line Interface 다음AWS CLI() 명령을 사용하여 Lightsail이 기록에 있는 호스트 키 또는 인증서를 삭제할 수도 있습니다. 에 대한 *InstanceName*알려진 호스트 키 또는 인증서를 삭제하려는 인스턴스의 이름을 입력합니다. 에 대해 *Region*인스턴스의 AWS 지역을 입력합니다.

```
aws lightsail delete-known-host-keys --region Region --instance-name InstanceName
```

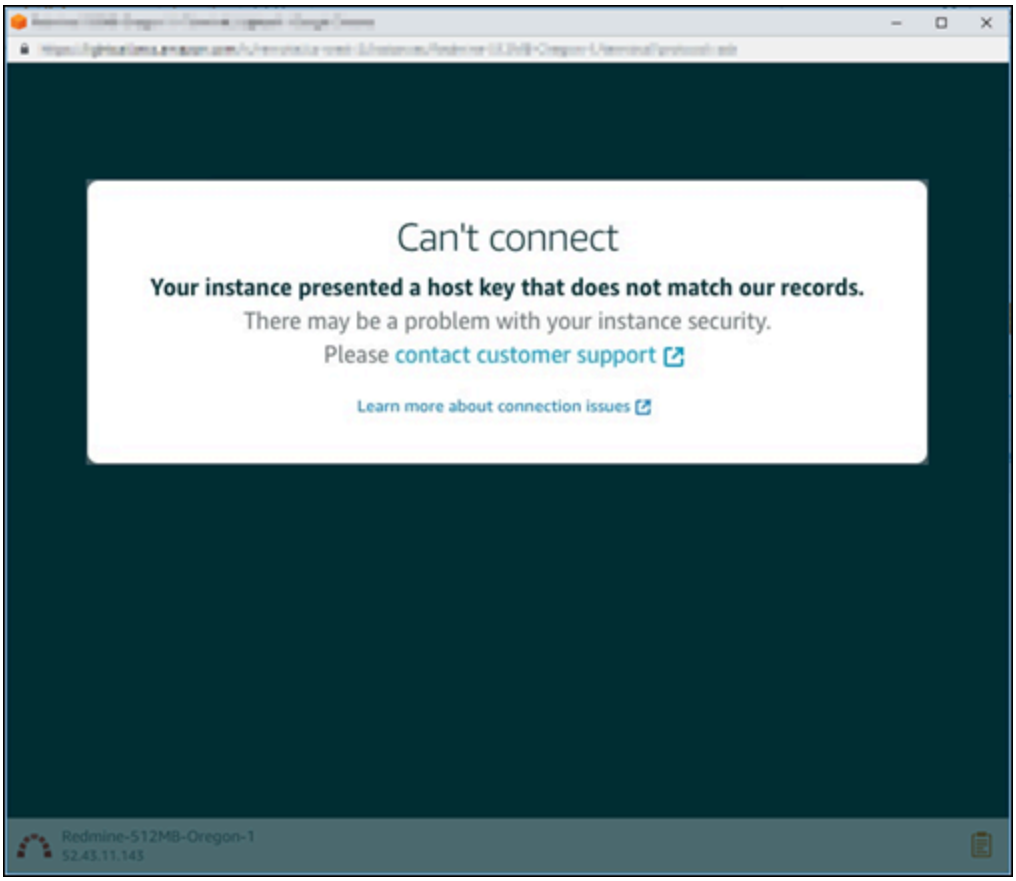
예시

```
aws lightsail delete-known-host-keys --region us-west-2 --instance-
name WordPress-512MB-Oregon-1
```

> **Note**
>
> 에 대한 자세한 내용은 Lightsail과 함께 AWS CLI 작동하도록 구성을 참조하십시오. AWS CLI

연결할 수 없음, 고객 지원 센터에 문의

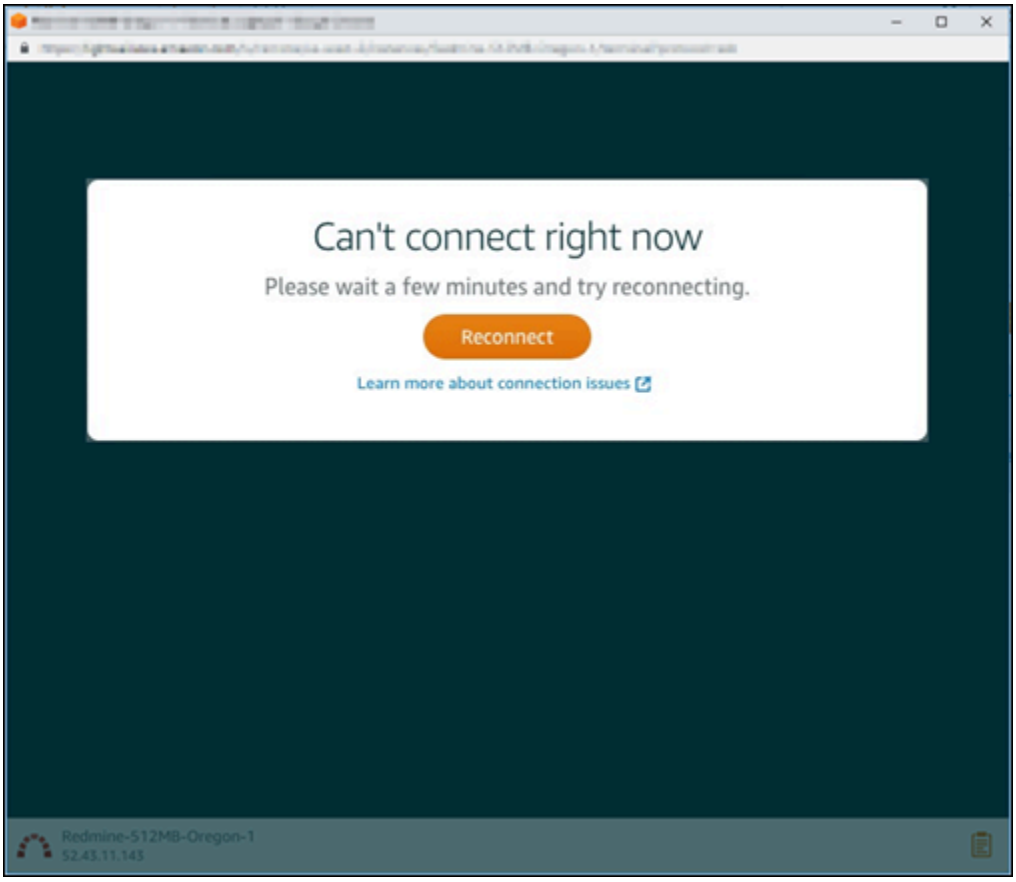
호스트 키 또는 인증서가 일치하지 않는 경우 다음 오류 메시지가 표시되며, Lightsail은 공격과 같이 추가 조사가 필요한 의심스러운 활동이 있다고 판단합니다. man-in-the-middle



이 오류 메시지는 브라우저 기반 또는 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결할 수 없음을 의미합니다. SSH RDP 지원 센터에 문의하여 지원을 받으십시오.

오류 메시지: 현재 연결할 수 없음

작성, 재부팅 또는 다시 시작한 후 아직 시작되지 않은 인스턴스에 연결하려고 하면 다음 오류 메시지가 표시됩니다. 몇 분간 기다리고 다시 연결을 선택하여 다시 시도합니다.



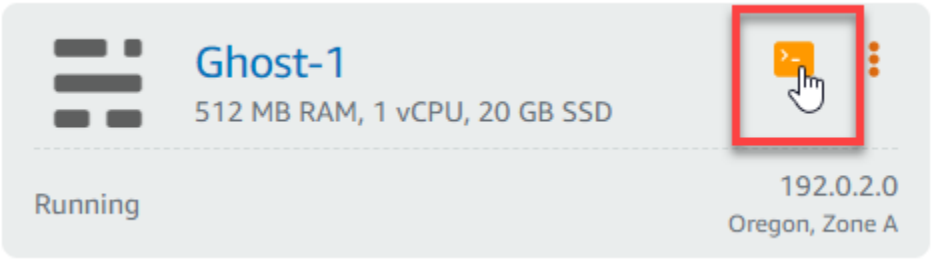
여전히 연결할 수 없는 경우 AWS Support에 문의하세요.

Lightsail에서 고스트 인스턴스 503 서비스를 사용할 수 없음 오류 문제 해결

Amazon Lightsail에서 새 Ghost 인스턴스를 생성하고 웹 사이트에 액세스하려고 하면 서비스를 사용할 수 없다는 오류 메시지가 표시될 수 있습니다 (503). 경우에 따라 인스턴스가 생성될 때 인스턴스의 Ghost 서비스가 자동으로 시작되지 않습니다. 이 문제는 인스턴스의 월 USD $5 번들을 선택할 때 발생할 수 있습니다. Ghost 서비스를 시작하고 발생하는 “service is unavailable(서비스 사용 불가)” 오류를 해결하려면 다음 절차를 따르십시오.

Ghost 서비스 시작

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.
3. Ghost 인스턴스의 브라우저 기반 SSH 클라이언트 아이콘을 선택합니다.



4. SSH클라이언트가 연결되면 다음 명령을 입력하여 인스턴스의 모든 서비스를 다시 시작합니다.

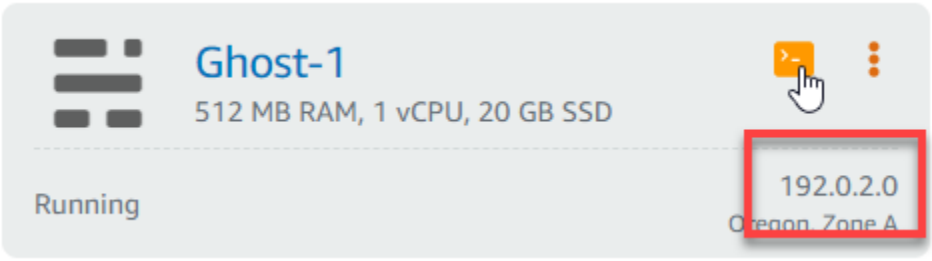
```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
```

다음 예와 비슷한 결과가 나타나야 합니다.

```
bitnami@ip-172-26-11-214:~$ sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
Syntax OK
/opt/bitnami/apache2/scripts/ctl.sh : httpd stopped
/opt/bitnami/apps/ghost/scripts/ctl.sh : ghost not running
/opt/bitnami/mysql/scripts/ctl.sh : mysql stopped
/opt/bitnami/mysql/scripts/ctl.sh : mysql  started at port 3306
✔ Ensuring user is not logged in as ghost user [skipped]
✔ Checking if logged in user is directory owner [skipped]
✔ Checking current folder permissions
✔ Validating config
✔ Checking memory availability
✔ Checking binary dependencies
✔ Starting Ghost: 127-0-0-1

------------------------------------------------------------------------

Your admin interface is located at:

    http://18.237.117.48:80/ghost/

/opt/bitnami/apps/ghost/scripts/ctl.sh : ghost started
Syntax OK
/opt/bitnami/apache2/scripts/ctl.sh : httpd started at port 80
```

5. 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동하여 Ghost 웹 사이트가 실행 중인지 확인합니다.

인스턴스의 퍼블릭 IP 주소는 Lightsail 콘솔의 인스턴스 탭에 있는 인스턴스 이름 옆에 표시됩니다.



새 Ghost 인스턴스의 퍼블릭 IP로 이동하면 기본 Ghost 웹 사이트 템플릿이 표시됩니다.

Lightsail의 ID 및 Access Management (IAM) 문제 해결

다음 정보를 사용하면 Lightsail 및 작업 시 발생할 수 있는 일반적인 문제를 진단하고 해결하는 데 도움이 됩니다. IAM

Lightsail에서 작업을 수행할 권한이 없습니다.

작업을 수행할 권한이 없다는 AWS Management Console 메시지가 표시되면 관리자에게 도움을 요청해야 합니다. 관리자는 사용자 이름과 비밀번호를 제공한 사람입니다.

다음 예제 오류는 `mateojackson` IAM 사용자가 Lightsail 콘솔에 액세스하려고 하지만 (전체 액세스) 권한이 `lightsail:*` 없는 경우 발생합니다.

이 경우 Mateo는 관리자에게 (전체 액세스) 권한을 사용하여 Lightsail 콘솔에 액세스할 수 있도록 정책을 업데이트하도록 요청합니다. `lightsail:*`

저는 iam을 수행할 권한이 없습니다. PassRole

작업을 수행할 권한이 없다는 오류가 발생하는 경우 Amazon Lightsail에 역할을 전달할 수 있도록 정책을 업데이트해야 합니다. `iam:PassRole`

일부 AWS 서비스 서비스에서는 새 서비스 역할 또는 서비스 연결 역할을 생성하는 대신 기존 역할을 해당 서비스에 전달할 수 있습니다. 이렇게 하려면 사용자가 서비스에 역할을 전달할 수 있는 권한을 가지고 있어야 합니다.

다음 예제 오류는 라는 IAM 사용자가 Amazon Lightsail에서 콘솔을 사용하여 작업을 marymajor 수행하려고 할 때 발생합니다. 하지만 작업을 수행하려면 서비스 역할이 부여한 권한이 서비스에 있어야 합니다. Mary는 서비스에 역할을 전달할 수 있는 권한을 가지고 있지 않습니다.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
 iam:PassRole
```

이 경우, Mary가 iam:PassRole 작업을 수행할 수 있도록 Mary의 정책을 업데이트해야 합니다.

도움이 필요한 경우 관리자에게 문의하십시오. AWS 관리자는 로그인 보안 인증 정보를 제공한 사람입니다.

액세스 키를 보아야 합니다.

IAM사용자 액세스 키를 생성한 후에는 언제든지 액세스 키 ID를 볼 수 있습니다. 하지만 보안 액세스 키는 다시 볼 수 없습니다. 보안 액세스 키를 잃어버린 경우 새로운 액세스 키 페어를 생성해야 합니다.

액세스 키는 액세스 키 ID(예: AKIAIOSFODNN7EXAMPLE)와 보안 액세스 키(예: wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxRfiCYEXAMPLEKEY)의 두 가지 부분으로 구성됩니다. 사용자 이름 및 암호와 같이 액세스 키 ID와 보안 액세스 키를 함께 사용하여 요청을 인증해야 합니다. 사용자 이름과 암호를 관리하는 것처럼 안전하게 액세스 키를 관리합니다.

> **Important**
>
> 정식 사용자 ID를 찾는 데 도움이 되더라도 액세스 키를 타사에 제공하지 마시기 바랍니다. 이렇게 하면 다른 사람에게 내 계정에 대한 영구 액세스 권한을 부여할 수 있습니다 AWS 계정.

액세스 키 페어를 생성할 때는 액세스 키 ID와 보안 액세스 키를 안전한 위치에 저장하라는 메시지가 나타납니다. 보안 액세스 키는 생성할 때만 사용할 수 있습니다. 비밀 액세스 키를 분실한 경우 IAM 사용자에게 새 액세스 키를 추가해야 합니다. 최대 두 개의 액세스 키를 가질 수 있습니다. 이미 두 개가 있는 경우 새로 생성하려면 먼저 키 페어 하나를 삭제해야 합니다. 지침을 보려면 사용 설명서의 IAM액세스 키 관리를 참조하십시오.

관리자인데 다른 사용자가 Lightsail에 액세스할 수 있도록 허용하고 싶습니다.

다른 사람이 Amazon Lightsail에 액세스할 수 있도록 하려면 액세스가 필요한 사용자 또는 애플리케이션에 권한을 부여해야 합니다. 를 AWS IAM Identity Center 사용하여 사람과 애플리케이션을 관리하는

경우 사용자 또는 그룹에 권한 세트를 할당하여 액세스 수준을 정의합니다. 권한 집합은 자동으로 IAM 정책을 생성하여 개인 또는 응용 프로그램과 관련된 IAM 역할에 할당합니다. 자세한 내용은 사용 AWS IAM Identity Center 설명서의 권한 집합을 참조하십시오.

IAMIdentity Center를 사용하지 않는 경우 액세스가 필요한 사용자 또는 애플리케이션에 대한 IAM 엔티티 (사용자 또는 역할) 를 생성해야 합니다. 그런 다음 Amazon Lightsail에서 올바른 권한을 부여하는 정책을 개체에 연결해야 합니다. 권한이 부여된 후에는 사용자 또는 애플리케이션 개발자에게 자격 증명을 제공하십시오. 해당 자격 증명을 사용하여 AWS액세스합니다. IAM사용자, 그룹, 정책 및 권한을 만드는 방법에 대해 자세히 알아보려면 사용 설명서의 IAM IAM ID, 정책 및 권한을 참조하십시오. IAM

내 AWS 계정 외부의 사용자가 내 Lightsail 리소스에 액세스할 수 있도록 허용하고 싶습니다.

다른 계정의 사용자 또는 조직 외부의 사람이 리소스에 액세스할 때 사용할 수 있는 역할을 생성할 수 있습니다. 역할을 수임할 신뢰할 수 있는 사람을 지정할 수 있습니다. 리소스 기반 정책 또는 액세스 제어 목록 (ACLs) 을 지원하는 서비스의 경우 해당 정책을 사용하여 사용자에게 리소스에 대한 액세스 권한을 부여할 수 있습니다.

자세히 알아보려면 다음을 참조하세요.

- Amazon Lightsail이 이러한 기능을 지원하는지 여부를 알아보려면 을 참조하십시오. Amazon Lightsail과 호환되는 방식 IAM
- 소유한 리소스 전체에 AWS 계정 대한 액세스를 제공하는 방법을 알아보려면 사용 설명서에서 소유한 다른 IAM AWS 계정 사용자의 액세스 권한 제공을 IAM 참조하십시오.
- 제3자에게 리소스에 대한 액세스 권한을 제공하는 방법을 알아보려면 IAM사용 설명서의 제3자가 AWS 계정 소유한 리소스에 대한 액세스 제공을 참조하십시오. AWS 계정
- ID 페더레이션을 통해 액세스를 제공하는 방법을 알아보려면 사용 설명서의 외부 인증된 사용자에게 액세스 제공 (ID 페더레이션) 을 IAM 참조하십시오.
- 계정 간 액세스에 대한 역할 사용과 리소스 기반 정책의 차이점을 알아보려면 사용 설명서의 계정 간 리소스 액세스를 참조하십시오. IAM IAM

Lightsail 인스턴스의 IPv6 연결 가능성 확인

핑 도구를 사용하여 로컬 컴퓨터에서 Amazon Lightsail 인스턴스로의 IPv6 연결을 확인할 수 있습니다. Ping은 둘 이상의 네트워크 장치 간 연결 문제를 해결하는 데 사용되는 네트워크 진단 유틸리티입니다. 핑이 성공하면 IPv6를 통해 인스턴스에 연결할 수 있어야 합니다. 네트워크 설정 또는 디바이스가 IPv6

를 허용하도록 구성되지 않은 경우 ping 명령이 실패합니다. 자세한 정보는 IPv6유일한 고려 사항섹션을 참조하십시오.

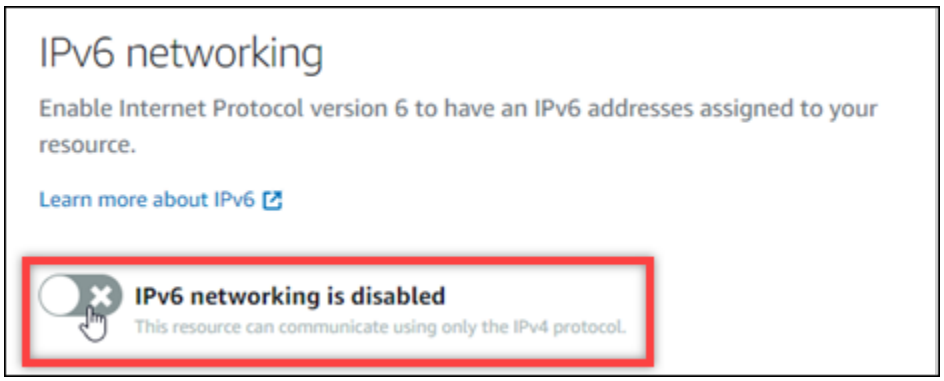
내용

이중 스택 인스턴스에 IPv6를 활성화합니다.

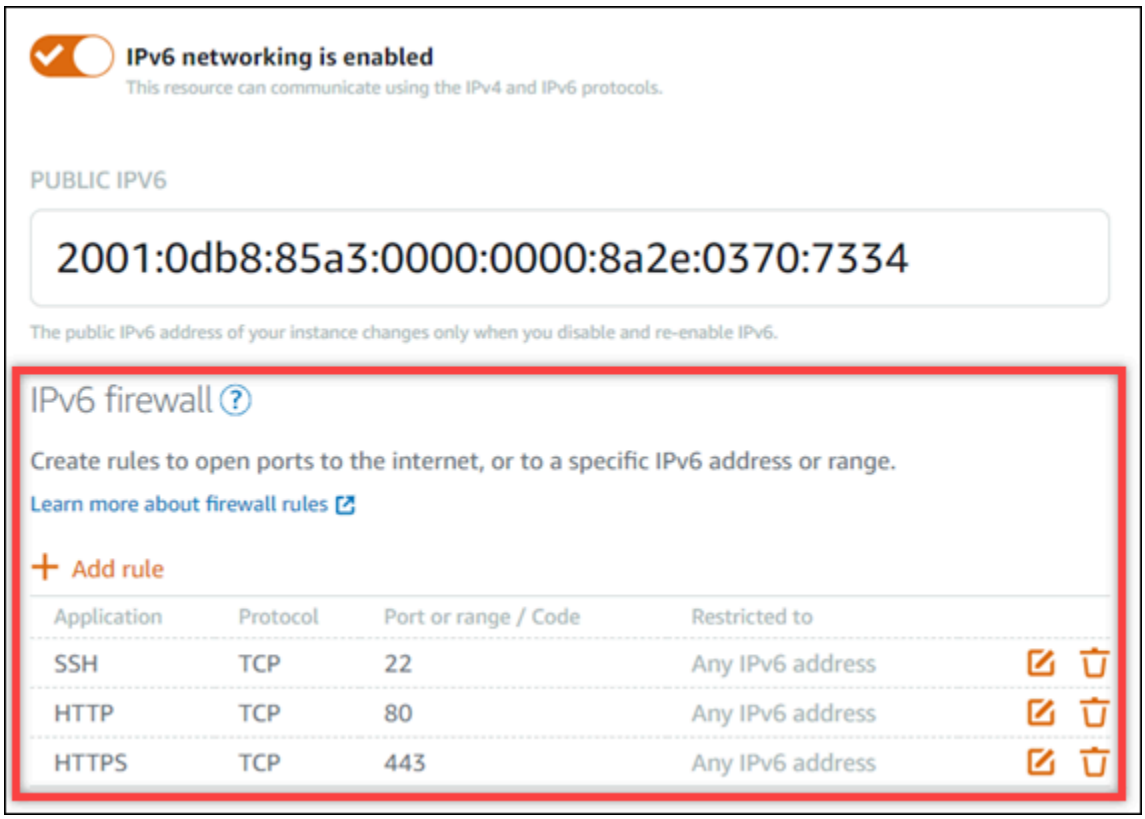
테스트를 시작하기 전에 이중 스택 인스턴스에 IPv6를 활성화하십시오. IPv6 전용 인스턴스의 경우 IPv6가 항상 켜져 있습니다.

이중 스택 인스턴스가 활성화되지 않은 경우 다음 절차를 완료하여 이중 스택 인스턴스에서 IPv6를 활성화하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. IPv6를 활성화하려는 인스턴스의 이름을 선택합니다. 인스턴스가 실행 중인지 확인하십시오.
3. 인스턴스 관리 페이지에서 네트워킹 탭을 선택합니다.
4. 페이지의 IPv6 네트워킹 섹션에서 IPv6를 활성화합니다.



IPv6를 활성화하면 인스턴스에 퍼블릭 IPv6 주소가 할당되고 IPv6 방화벽을 사용할 수 있게 됩니다.



5. 페이지 상단에 있는 인스턴스의 퍼블릭 IPv4 및 퍼블릭 IPv6 주소를 기록해 두십시오. 다음 섹션에서 사용하게 될 것입니다.

인스턴스의 방화벽을 구성합니다.

Lightsail 콘솔의 방화벽은 가상 방화벽 역할을 합니다. 즉, 퍼블릭 IP 주소를 통해 인스턴스에 연결할 수 있는 트래픽을 제어합니다. Lightsail에서 생성하는 각 이중 스택 인스턴스에는 IPv4 주소용 개별 방화벽과 IPv6 주소용 개별 방화벽이 있습니다. 각 방화벽에는 인스턴스로 들어오는 트래픽을 필터링하는 규칙 집합이 포함되어 있습니다. 두 방화벽은 서로 독립적이므로 IPv4와 IPv6에 대해 개별적으로 방화벽 규칙을 구성해야 합니다. IPv6 전용 인스턴스 요금제를 사용하는 인스턴스에는 구성할 수 있는 IPv4 방화벽이 없습니다.

다음 절차를 완료하여 ICMP (인터넷 제어 메시지 프로토콜) 트래픽에 맞게 인스턴스의 방화벽을 구성하십시오. 핑 유틸리티는 ICMP 프로토콜을 사용하여 인스턴스와 통신합니다. 자세한 정보는 Lightsail에서 방화벽을 사용하여 인스턴스 트래픽을 제어합니다.을 참조하세요.

> **Important**
>
> Windows 및 Linux에는 ping 명령을 차단할 수 있는 운영 체제 (OS) 수준의 방화벽이 포함되어 있습니다. 계속하기 전에 인스턴스의 OS 방화벽이 IPv4 및 IPv6을 통한 ICMP 트래픽을 허용할 수 있는지 확인하십시오. 자세한 내용은 다음 설명서를 참조하세요.
>
> - 를 사용하여 Lightsail Windows 인스턴스에 연결합니다. RDP
> - Lightsail의 리눅스 또는 유닉스 인스턴스에 연결

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 방화벽을 구성하려는 인스턴스의 이름을 선택합니다.
3. 인스턴스 관리 페이지에서 네트워킹 탭을 선택한 다음, 사용하려는 방화벽 유형에 맞는 해당 섹션의 나머지 단계를 완료하십시오. IPv4의 경우 IPv4 방화벽 섹션의 단계를 완료하십시오. IPv6의 경우 IPv6 방화벽 섹션의 단계를 완료하세요.

   a. 애플리케이션 드롭다운 메뉴에서 Ping (ICMP) 을 선택합니다.

   b. 로컬 소스 IP 주소 또는 범위에서의 연결을 허용하려면 IP 주소로 제한 상자를 선택한 다음 원본 IP 주소를 입력합니다. (선택 사항) 모든 IP 주소에서 연결을 허용하려면 상자를 선택하지 않은 상태로 둘 수 있습니다. 이 옵션은 테스트 환경에서만 사용하는 것이 좋습니다.

   c. [Create] 를 선택하여 새 규칙을 인스턴스에 적용합니다.

인스턴스의 접근성을 테스트하세요.

다음 절차를 완료하여 로컬 컴퓨터 또는 네트워크에서 Lightsail 인스턴스로의 IPv4 또는 IPv6 연결 가능성을 테스트하십시오. 에서 기록해 둔 인스턴스의 퍼블릭 IPv4 및 IPv6 주소가 필요합니다. Step 5

리눅스, 유닉스 또는 macOS 기기에서

1. 로컬 장치에서 터미널 창을 엽니다.
2. 다음 명령 중 하나를 입력하여 Lightsail 인스턴스에 ping을 실행합니다. 명령에 있는 예제 *IP ###* 인스턴스의 퍼블릭 IPv4 또는 IPv6 주소로 바꾸십시오.

   IPv4를 통해 테스트하려면

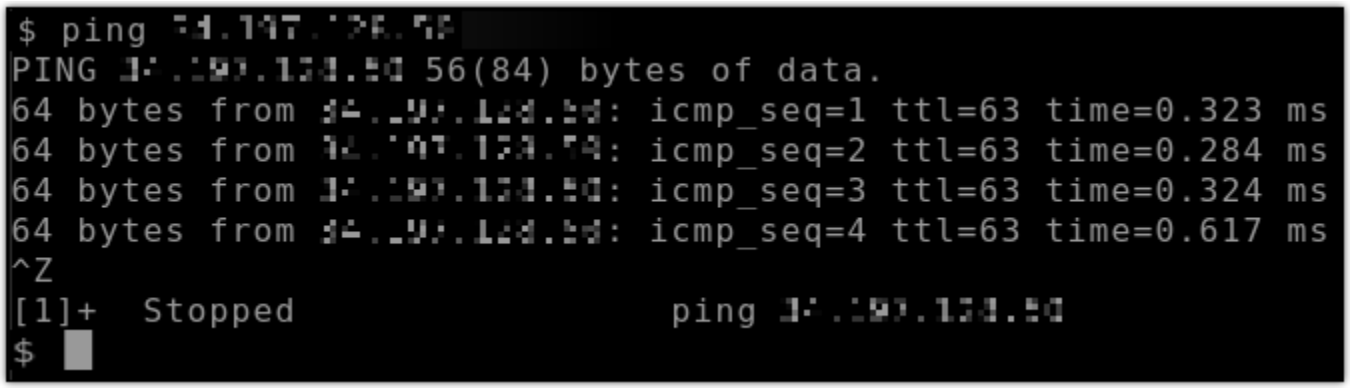
   ```
   ping 192.0.2.0
   ```

IPv6를 통해 테스트하려면

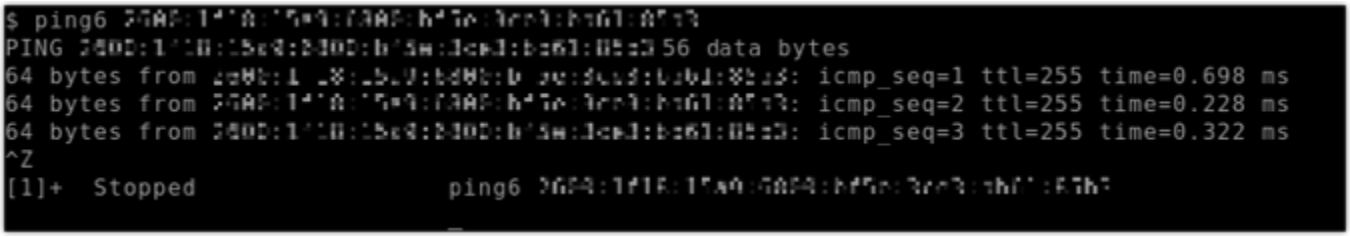
```
ping6 2001:db8::
```

3. 명령에서 몇 개의 응답이 반환되면 장치 `ctrl+z` 키보드에서 를 입력하여 명령을 중지합니다.

ping 명령은 성공하면 인스턴스의 IPv4 주소로부터 성공적인 응답을 반환합니다. 결과는 다음 예제와 같아야 합니다.



ping6 명령은 성공하면 인스턴스의 IPv6 주소로부터 성공적인 응답을 반환합니다. 결과는 다음 예제와 같아야 합니다.



인스턴스에 연결할 수 없는 경우 두 명령 모두 요청 제한 시간을 반환합니다.

Windows 디바이스에서

1. 명령 프롬프트를 엽니다.
2. 다음 명령 중 하나를 입력하여 Lightsail 인스턴스에 ping을 실행합니다. 명령에 있는 예제 *IP ###* 인스턴스의 퍼블릭 IPv4 또는 IPv6 주소로 바꾸십시오.

   IPv4를 통해 테스트하려면

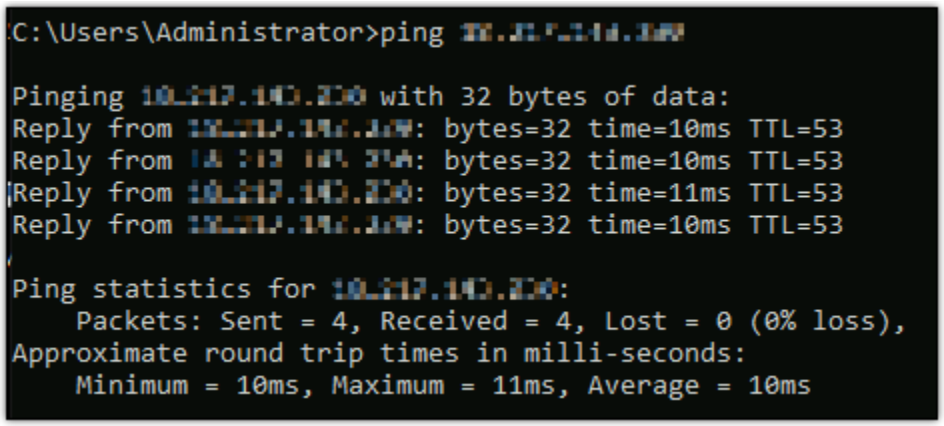
   ```
   ping 192.0.2.0
   ```

IPv6를 통해 테스트하려면

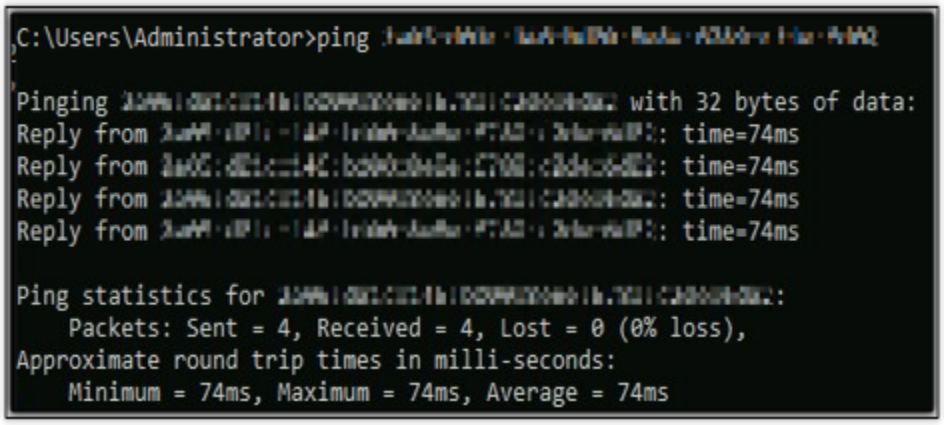
```
ping 2001:db8::
```

3. 명령에서 몇 개의 응답이 반환되면 장치 `ctrl+z` 키보드에서 를 입력하여 명령을 중지합니다.

ping 명령은 성공하면 인스턴스의 IPv4 주소로부터 성공적인 응답을 반환합니다. 결과는 다음 예제와 같아야 합니다.



ping 명령은 성공하면 인스턴스의 IPv6 주소로부터 성공적인 응답을 반환합니다. 결과는 다음 예제와 같아야 합니다.



인스턴스에 연결할 수 없는 경우 두 명령 모두 요청 제한 시간을 반환합니다.

Lightsail의 인스턴스 용량 부족 오류 해결

인스턴스를 시작하려 할 때 또는 중지된 인스턴스를 다시 시작하려 할 때 용량 부족 오류가 발생할 수 있습니다. 즉, 현재로서는 요청을 처리할 수 있는 가용 인스턴스 용량이 AWS 없습니다. 다음은 인스턴스 용량 부족 오류의 예입니다.

InsufficientInstanceCapacity: 인스턴스 요청을 처리할 용량이 충분하지 않습니다. Reduce the number of instances in your request, or wait for additional capacity to become available. 더 작은 Lightsail 플랜(나중에 크기를 조정할 수 있음) 을 선택하여 인스턴스를 시작해 볼 수도 있습니다."

이 가이드에서는 인스턴스 용량 부족 오류가 발생할 경우 취할 수 있는 조치에 대해 알아봅니다.

목차

새 인스턴스 시작 시 용량 부족

새 인스턴스 시작 시 인스턴스 용량 부족 오류가 발생하는 경우 다음 옵션을 사용하세요. 각 옵션을 순서대로 완료하거나 자신에게 맞는 옵션을 선택할 수 있습니다.

1. 몇 분 정도 기다린 후 다시 요청을 제출합니다. 인스턴스 용량은 자주 변할 수 있습니다. 몇 분 정도 기다린 후에도 인스턴스를 생성할 수 없는 경우 옵션 2를 진행합니다.
2. 인스턴스를 생성하는 중인 경우 다른 가용 영역을 선택합니다. 각 AWS 리전 에는 3개 이상의 AZ가 포함되어 있으며, 각 AZ는 서로 다른 인스턴스 용량을 유지합니다. 다른 AZ를 선택하면 해당 AZ의 현재 인스턴스 용량을 활용할 수 있습니다. 다른 AWS 리전 인스턴스 또는 AZ에서 인스턴스를 생성할 수 없는 경우 옵션 3을 계속 진행하십시오.
3. 요청의 인스턴스 수를 줄입니다. 동시에 여러 인스턴스를 생성하는 경우 인스턴스 수를 줄이고 요청을 다시 제출합니다. 인스턴스 수를 줄여도 문제가 해결되지 않으면 옵션 4를 진행합니다.
4. 인스턴스를 생성할 때 다른 인스턴스 플랜을 선택합니다. 다른 AZ 또는 리전에서 인스턴스를 생성할 수 없는 경우 다른 인스턴스 플랜을 선택합니다. 이후 단계에서 인스턴스 크기를 조정할 수 있습니다. 인스턴스 크기 조정에 대한 자세한 내용은 스냅샷에서 인스턴스 생성을 참조하세요.

중지된 인스턴스 시작 시 용량 부족

이전에 중지된 기존 인스턴스를 시작할 때 인스턴스 용량 부족 오류가 발생하는 경우 다음 옵션을 사용하세요.

1. 몇 분 정도 기다린 후 다시 요청을 제출합니다. 인스턴스 용량은 자주 변할 수 있습니다. 몇 분 정도 기다린 후에도 인스턴스를 생성할 수 없는 경우 옵션 2를 진행합니다.
2. 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성합니다. 중지된 인스턴스의 스냅샷을 만듭니다. 그런 다음 스냅샷을 사용하여 원래 인스턴스와 다른 새 인스턴스를 AZ에 생성합니다. 예를 들어 인스턴스가 현재 us-east-2a(영역 A)에 있는 경우 새 인스턴스를 생성할 때 us-east-2c(영역 C)를 선택합니다. 자세한 내용은 스냅샷에서 인스턴스 생성을 참조하세요.
3. 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성할 때 다른 인스턴스 플랜을 선택할 수도 있습니다. 이 작업은 선택 사항입니다.

> **Important**
>
> 새 인스턴스를 실행한 후에는 새 인스턴스에 액세스할 수 있고 모든 것이 제대로 작동하고 있는지 확인하세요. 예를 들어 인스턴스에서 애플리케이션을 실행 중이었다면 애플리케이션이 예상대로 작동하는지 확인합니다. 문제가 없다면 이전 인스턴스를 삭제할 수 있습니다.

관련 정보

자주 묻는 질문

Lightsail의 레질리언스

Lightsail 로드 밸런서 문제 해결

Lightsail 로드 밸런서에서 오류가 발생할 수 있습니다. 이 주제에서는 일반적인 문제와 그러한 오류의 해결 방법을 알아봅니다.

일반적인 로드 밸런서 오류

아래에서 귀하의 문제를 가장 잘 설명한 항목을 선택한 다음, 링크를 따라 이동하여 문제를 해결하십시오. 목록에 없는 문제가 발생하면 이 페이지 하단의 질문이나 의견이 있으신가요? 피드백을 제출하거나 AWS 고객 지원에 문의하려면 이 페이지 하단의 링크를 클릭하십시오.

인증서를 생성할 수 없습니다.

AWS 계정에서 생성할 수 있는 인증서 수에는 할당량이 있습니다. 자세한 내용은 AWS Certificate Manager 사용 설명서의 할당량을 참조하십시오. 로드 밸런서용 Lightsail 인증서에도 동일한 할당량이 적용됩니다.

실제 오류 메시지: Sorry, you've requested too many certificates for your account.(죄송합니다만 귀하의 계정에서 너무 많은 인증서를 요청하셨습니다.)

내 로드 밸런서에 인스턴스를 더 이상 연결할 수 없습니다.

계정당 총 20개의 Lightsail 인스턴스 할당량 이내를 유지하는 한 원하는 만큼 Lightsail 인스턴스를 로드 밸런서에 연결할 수 있습니다. AWS

실제 오류 메시지: Sorry, you've reached the maximum number of instances you can attach to this load balancer.(죄송합니다만, 이 로드 밸런서에 연결할 수 있는 최대 인스턴스 수에 도달했습니다.)

내 로드 밸런서에 특정 인스턴스를 연결할 수 없습니다.

먼저 Lightsail 인스턴스가 실행 중인지 확인합니다. 중지된 경우 인스턴스 관리 페이지에서 시작할 수 있습니다. Lightsail 인스턴스가 실행 중이어야 로드 밸런서에 성공적으로 연결할 수 있습니다.

동일한 인스턴스를 너무 많은 로드 밸런서에 연결했을 가능성이 있습니다.

실제 오류 메시지: Sorry, you've reached the maximum number of times an instance can be registered with a load balancer.(죄송합니다만, 로드 밸런서에 인스턴스를 등록할 수 있는 최대 횟수에 도달했습니다.)

Lightsail이 로드 밸런서에 연결하려는 인스턴스를 찾을 수 없습니다.

더 이상 존재하지 않거나 대상 그룹과 VPC 동일하지 않은 인스턴스를 연결하려고 할 수 있습니다.

실제 오류 메시지: 죄송합니다. 지정한 인스턴스가 존재하지 않거나, 대상 VPC 그룹과 동일하지 않거나, 인스턴스 유형이 지원되지 않습니다.

Lightsail에서의 알림 전달 문제 해결

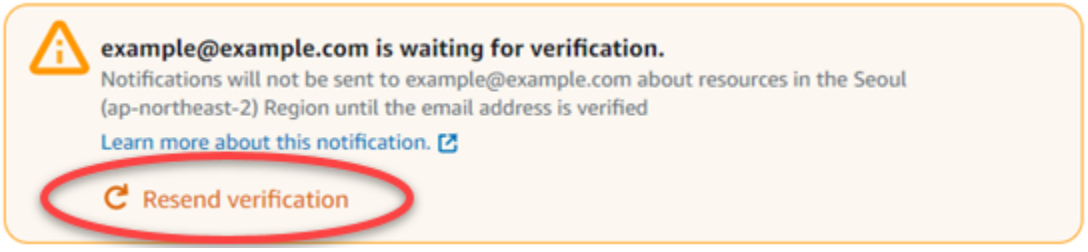
알림을 받아야 할 때 알림이 수신되지 않는 경우 몇 가지 사항을 점검하여 알림 연락처가 올바르게 구성되었는지 확인해야 합니다. 알림에 대한 자세한 내용은 알림을 참조하세요.

다음 목록에서는 발생할 수 있는 일반적인 알림 연락처 문제와 문제의 원인 및 해결 방법을 설명합니다. 목록에 없는 문제가 발생하면 이 페이지 하단의 질문이나 의견이 있으신가요? 링크를 사용하여 피드백을 제출하거나 AWS Support Center에 문의하세요.

이메일 주소를 알림 연락처로 추가했지만 이메일 알림이 수신되지 않음

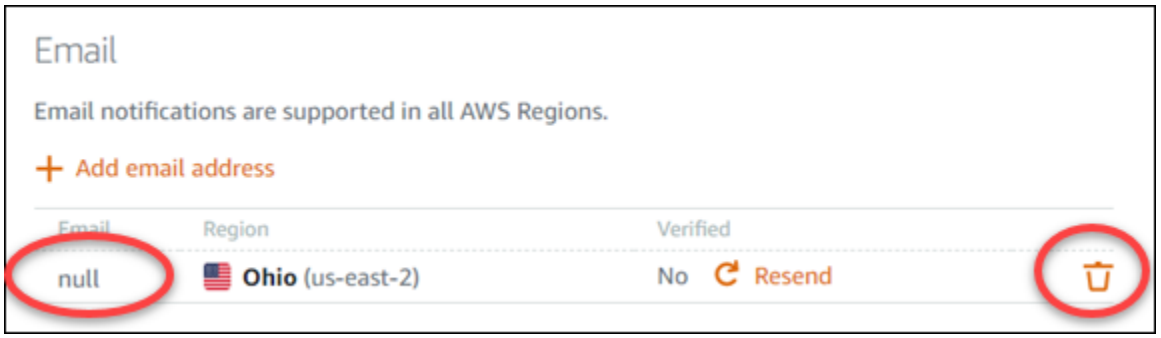
Lightsail에서 이메일 주소를 알림 연락처로 추가하면 해당 주소로 확인 요청이 전송됩니다. 확인 요청 이메일에는 수신자가 Lightsail 알림 수신을 확인하기 위해 클릭해야 하는 링크가 포함되어 있습니다. 이메일 주소에 대한 확인 프로세스를 완료해야만 알림이 전송됩니다. 이 확인은 AWS Notifications <no-reply@sns.amazonaws.com>에서 AWS Notification - Subscription Confirmation이라는 제목으로 전송됩니다. SMS 메시징은 확인이 필요하지 않습니다.

확인 요청이 받은 편지함 폴더에 없는 경우 사서함의 스팸 및 정크 폴더를 확인합니다. 확인 요청이 분실되거나 삭제된 경우 Lightsail 콘솔에 표시되는 알림 배너와 계정 페이지에서 인증 재전송을 선택합니다.



이메일 알림 연락처로 null이 표시됨

이메일 주소를 추가한 후 24시간 이내에 확인 프로세스를 완료해야 합니다. 24시간 내에 이메일을 확인하지 못하면 해당 이메일의 `invalid` 상태가 자동으로 부여되고 Lightsail에서 제거됩니다. 따라서 하나 이상의 이메일 알림 연락처에 null 값이 표시될 수 있습니다.



이 문제를 해결하려면 null 이메일 알림 연락처를 제거하고 올바른 이메일 주소를 다시 추가합니다. Lightsail에 이메일 주소를 추가한 후 즉시 이메일 주소를 확인해야 합니다. 자세한 내용은 알림을 참조하세요.

SMS 문자 메시지 알림이 수신되지 않거나 최근에 수신이 중지됨

SMS 문자 메시지 알림 수신을 거부했을 수 있습니다. `ARRET`(프랑스어), `CANCEL`, `END`, `OPT-OUT`, `OPTOUT`, `QUIT`, `REMOVE`, `STOP`, `TD` 또는 `UNSUBSCRIBE`를 사용해 SMS 문자 메시지 알림에 응답하

여 수신을 거부할 수 있습니다. 휴대폰 번호를 옵트아웃하는 경우 30일을 기다려야 Lightsail에서 해당 휴대폰 번호를 알림 연락처로 다시 추가할 수 있습니다.

Lightsail의 문제 SSL TLS 해결/인증서

Lightsail 로드 밸런서에서 오류가 발생할 수 있습니다. 이 주제에서는 일반적인 문제와 그러한 오류의 해결 방법을 알아봅니다.

아래에서 귀하의 문제를 가장 잘 설명한 항목을 선택한 다음, 링크를 따라 이동하여 문제를 해결하십시오. 목록에 없는 문제가 발생하면 이 페이지 하단의 질문이나 의견이 있으신가요? 피드백을 제출하거나 AWS 고객 지원에 문의하려면 이 페이지 하단의 링크를 클릭하십시오.

인증서를 생성할 수 없습니다.

AWS 계정에서 생성할 수 있는 인증서 수에는 할당량이 있습니다. 자세한 내용은 AWS Certificate Manager 사용 설명서의 할당량을 참조하십시오. 로드 밸런서용 Lightsail 인증서에도 동일한 할당량이 적용됩니다.

실제 오류 메시지: Sorry, you've requested too many certificates for your account.(죄송합니다만 귀하의 계정에서 너무 많은 인증서를 요청하셨습니다.)

제 인증서 요청이 실패했습니다.

인증서 요청이 실패한 경우 로드 밸런서 관리 페이지의 인바운드 트래픽(Inbound traffic) 탭에서 재시도할 수 있습니다.

여전히 무엇이 잘못되었는지 알 수 없는 경우 AWS 고객 지원에 문의하세요.

제 도메인이 잘못된 것으로 표시됩니다.

도메인을 제어하는지 확인하는 데 문제가 있는 경우 DNS 관리에 액세스할 수 있는지 확인하세요. 이 지침을 따랐지만 여전히 확인할 수 없는 경우 AWS 고객 지원에 문의하세요.

튜토리얼을 통해 Lightsail 기능 살펴보기

이 섹션에서는 Amazon Lightsail과 관련된 다음 주제를 다룹니다.

주제

- Lightsail 블루프린트로 애플리케이션을 빠르게 배포할 수 있습니다.
- Lightsail에서 Bitnami 애플리케이션 및 스택을 사용하여 작업하십시오.
- Lightsail WordPress 인스턴스 구성 및 관리
- Lightsail의 WordPress 멀티사이트를 사용하여 여러 사이트를 관리합니다.
- Let's Encrypt를 사용하여 Lightsail 리소스의 암호화된 통신을 활성화할 수 있습니다.
- Lightsail 인스턴스의 IPv6 네트워킹 구성
- Lightsail AWS CLI 작업을 위한 설정
- Lightsail LAMP 인스턴스에 PHP 애플리케이션 배포
- Lightsail에서 윈도우 서버 2016 인스턴스 시작 및 구성
- 다음을 사용하여 Lightsail 활동을 API 모니터링하십시오. AWS CloudTrail
- HAR 파일을 생성하여 Lightsail 문제를 해결합니다.
- Lightsail에서 Prometheus를 사용하여 시스템 리소스 및 앱을 모니터링합니다.
- scp를 사용하여 Lightsail의 Linux 인스턴스 간에 파일을 전송합니다.
- 피어링 기능을 통해 Lightsail을 다른 서비스와 통합할 AWS 수 있습니다. VPC
- 다음을 사용하여 Lightsail 리소스를 생성하십시오. AWS CloudFormation
- 앱 배포를 위한 Lightsail 리소스 살펴보기

각 범주에 제공된 링크를 따라 Lightsail 작업의 다양한 측면에 대한 step-by-step 가이드, 모범 사례 및 추가 정보에 액세스할 수 있습니다.

각 주제에서는 애플리케이션 배포, 네트워킹 구성, 모니터링 및 로깅, 다른 AWS 서비스와의 통합 등과 같은 정보를 다룹니다. 이 섹션을 탐색하면 Lightsail을 효과적으로 활용하는 방법, AWS 다른 서비스와의 통합을 활용하는 방법, 풍부한 자습서 및 리소스에 액세스하여 클라우드 컴퓨팅 경험을 향상시키는 방법을 배울 수 있습니다.

Lightsail 블루프린트로 애플리케이션을 빠르게 배포할 수 있습니다.

다음 퀵 스타트 가이드를 사용하여 Lightsail 블루프린트를 시작하세요. Lightsail에서 블루프린트는 운영 체제 및 애플리케이션과 함께 사전 패키징된 상태로 제공되는 가상 이미지입니다. 응용 프로그램에는 WordPress 멀티사이트 WordPress, cPanel &,, 드루팔, 고스트 WHM PrestaShop, 줌라! 등이 있습니다. , 마젠토, 레드마인, Nginx (), Node.js LAMP LEMP

주제

- Lightsail에서 AlmaLinux 인스턴스를 시작하고 설정합니다.
- Lightsail에서 cPanel 및 WHM을 사용하여 웹 사이트, 이메일 및 서비스를 호스팅할 수 있습니다.
- Lightsail에서 드루팔 웹 사이트를 설정하고 사용자 지정하세요.
- Lightsail에 고스트 웹 사이트 배포하기
- Lightsail에서 GitLab CE 인스턴스를 설정하고 구성합니다.
- 줌라와 함께 시작하세요! Lightsail에서
- Lightsail에 램프 스택을 설치하세요
- Lightsail에서 마젠토를 설정하고 구성하세요
- Lightsail에서 Nginx 웹 서버 배포 및 관리
- Lightsail에서 Node.js 사용을 시작하세요
- Lightsail에 Plesk 호스팅 스택을 배포하세요
- Lightsail에서 PrestaShop 웹 사이트 설정하기
- Lightsail에서 레드마인 인스턴스를 구성하고 보호하세요
- WordPress Lightsail에서 시작 및 구성
- Lightsail에서 WordPress 멀티사이트 설정하기

Lightsail에서 AlmaLinux 인스턴스를 시작하고 설정합니다.

이 빠른 시작 안내서는 Amazon Lightsail 플랫폼에서 AlmaLinux 인스턴스를 생성하고 구성하는 방법에 대한 step-by-step 지침을 제공합니다. 이 주제에서는 인스턴스 위치 및 계획 선택, 네트워킹 및 보안 설정, CentOS에서 AlmaLinux CentOS로 전환 등 주요 단계를 다룹니다. 다음 단계를 따르면 Lightsail에서 AlmaLinux 인스턴스를 빠르게 시작하고 실행할 수 있습니다.

주제

사전 조건

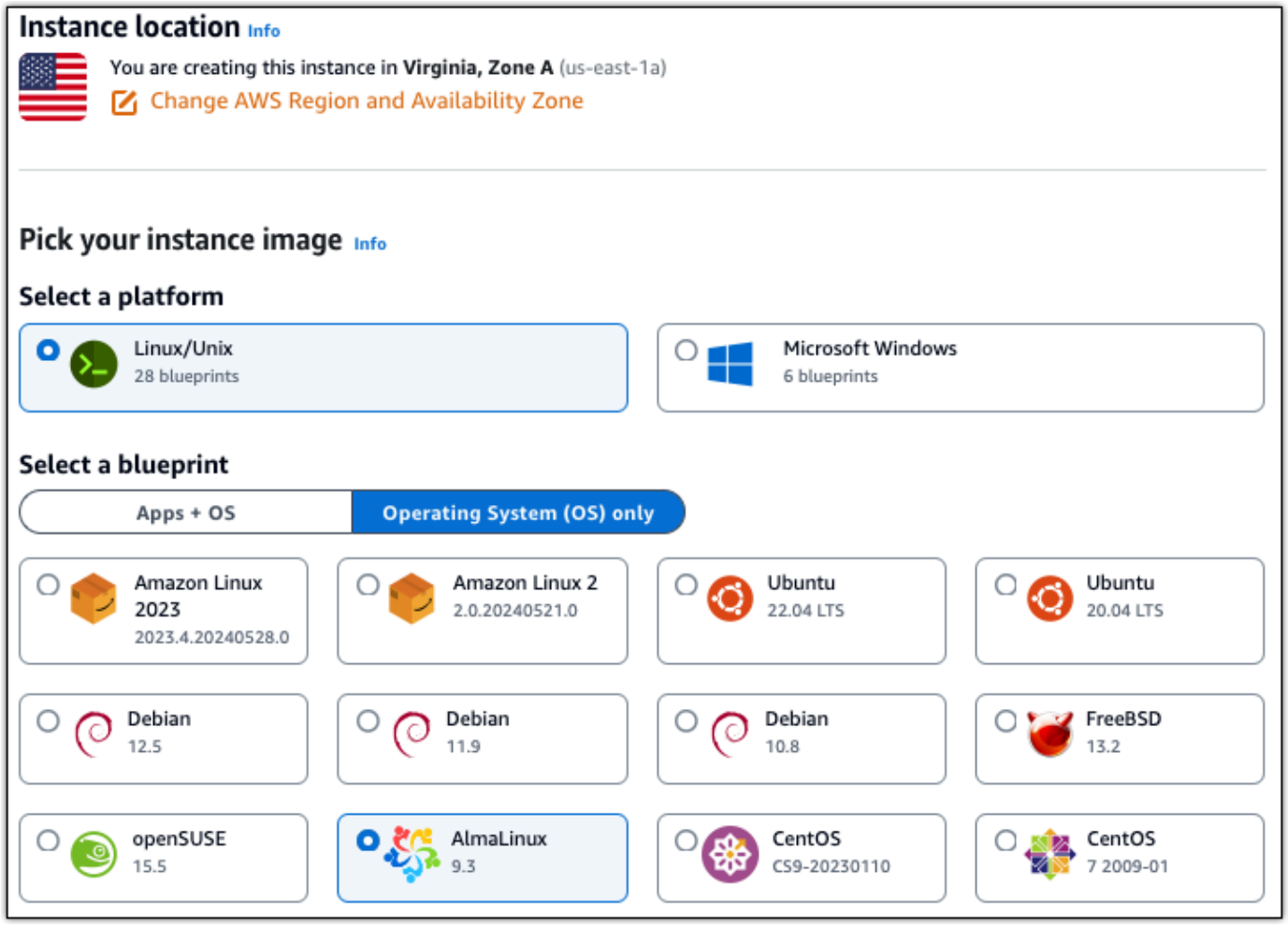
- 신규 AWS 고객인 경우 Amazon Lightsail을 사용하기 전에 설정 사전 요구 사항을 완료하십시오. 자세한 정보는 Lightsail을 위한 사용자 설정 AWS 계정 및 관리을 참조하세요.
- Wiki 사이트에서 AlmaLinux 설명서를 읽어보십시오. AlmaLinux

AlmaLinux Lightsail에서 인스턴스 만들기

Lightsail 콘솔을 사용하여 AlmaLinux 인스턴스를 만들려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 홈 페이지에서 인스턴스 생성을 선택합니다.
3. 인스턴스 위치 (AWS 리전 및 가용 영역) 를 선택합니다. 지연 시간을 줄이려면 물리적 위치와 가장 가까운 위치를 선택하세요. AWS 리전

   가용 영역 변경을 선택하여 다른 위치에 인스턴스를 생성하십시오.
4. Linux 플랫폼을 선택합니다.
5. 운영 체제 (OS) 만을 선택한 다음 AlmaLinux블루프린트를 선택합니다.



6. 선택적으로 다음을 수행할 수 있습니다.

   a. Add start script (시작 스크립트 추가) 를 선택하여 인스턴스를 처음 시작할 때 실행할 셸 스크립트를 추가합니다. 자세한 정보는 Lightsail에서 시작 스크립트를 사용하여 Linux/Unix 인스턴스를 구성합니다.을 참조하세요.

   b. SSH 키 쌍 변경을 선택하여 인스턴스의 SSH 키 쌍을 변경합니다. 자세한 정보는 SSHLightsail용 키 설정을 참조하세요.

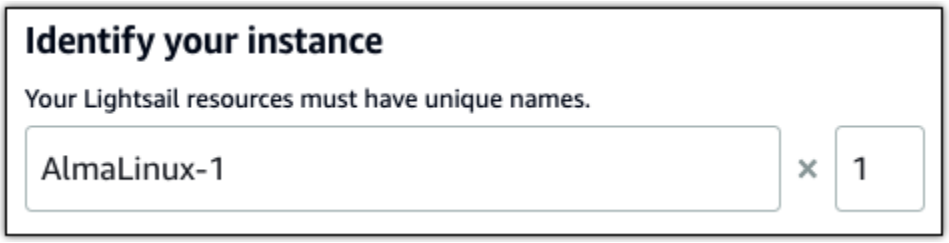
   c. 자동 스냅샷 활성화를 선택하여 인스턴스와 연결된 디스크의 자동 스냅샷을 활성화합니다. 자세한 정보는 Lightsail 인스턴스 및 디스크의 자동 스냅샷 구성을 참조하세요.

7. 인스턴스 플랜을 선택합니다. 인스턴스에서 이중 스택 (IPv4 및 IPv6) 또는 IPv6 전용 네트워킹을 사용할지 선택할 수 있습니다. 블루프린트는 이중 스택 번들과 IPv6 전용 번들을 모두 지원합니다. AlmaLinux IPv6 전용 네트워킹에 대한 자세한 내용은 을 참조하십시오. Lightsail 인스턴스용 IPv6 전용 네트워킹 구성

8. 인스턴스 이름을 입력합니다.

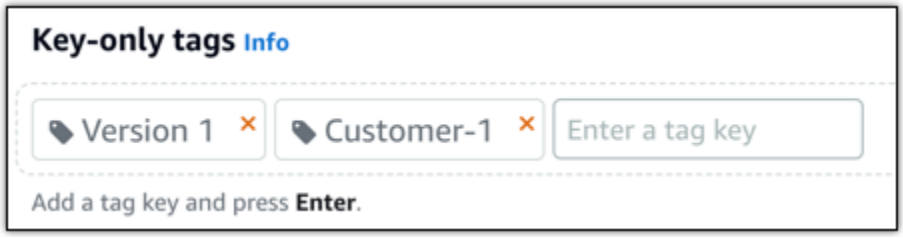
   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

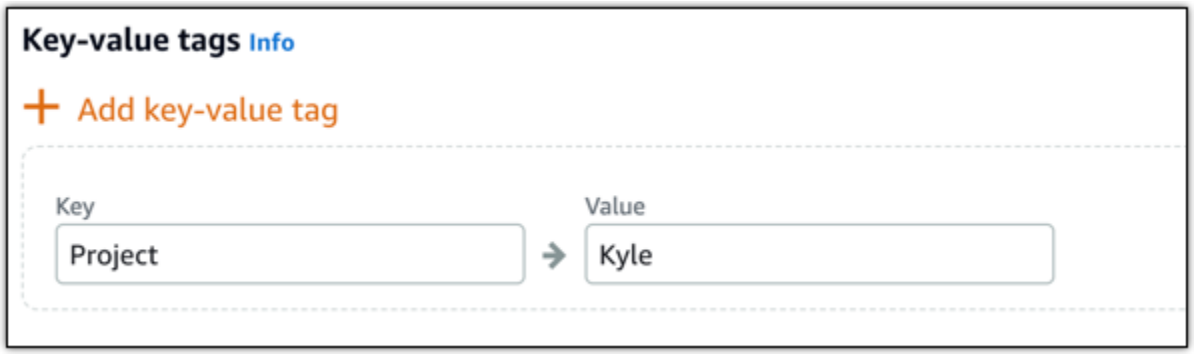


9. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 인스턴스에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 유지하고 싶지 않은 태그를 제거하려면 X를 선택합니다.



   - 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 키-값 태그는 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 키-값 태그 추가를 선택하여 키-값 태그를 추가하거나 X를 선택하여 유지하지 않으려는 태그를 제거합니다.



   키 전용 태그와 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 을 참조하십시오. 태그를 사용하여 Lightsail 리소스를 구성하고 필터링합니다.

10. 인스턴스 생성을 선택합니다.

몇 분 안에 Lightsail 인스턴스가 준비되고 여기에 연결할 수 있습니다.

(선택 사항) 추가 설정

Lightsail에서 AlmaLinux 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 취해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

- 인스턴스에 고정 IP 주소 연결 - 인스턴스에 연결된 기본 동적 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 생성하고 인스턴스에 연결하십시오. 나중에 인스턴스에 도메인 이름을 사용하면 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

  인스턴스 관리 페이지의 네트워킹 탭에서 고정 IP 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따르십시오. 자세한 정보는 고정 IP를 생성하여 Lightsail 인스턴스에 연결을 참조하세요.
- Lightsail에서 도메인을 등록하고 Lightsail에서 도메인 이름을 관리합니다. Lightsail은 가용성과 확장성이 뛰어난 도메인 이름 시스템 (DNS) 웹 서비스인 Amazon Route 53을 사용하여 도메인을 등록합니다. 도메인이 등록되면 Lightsail 리소스에 할당하거나 도메인에 대한 DNS 레코드를 관리할 수 있습니다. 자세한 정보는 Lightsail에서 웹 사이트의 도메인을 등록하고 관리합니다.을 참조하세요.
- 도메인 이름을 인스턴스에 매핑 - 도메인 이름 (예: 인스턴스) 을 매핑하려면 도메인의 DNS (도메인 이름 시스템) 에 레코드를 추가합니다. `example.com` DNS 레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록 대행자가 관리 및 호스팅합니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

  Lightsail 콘솔 홈 페이지의 도메인 및 DNS 섹션에서 DNS 영역 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 정보는 DNS영역을 생성하여 Lightsail 인스턴스의 도메인 레코드를 관리합니다.을 참조하세요.
- 인스턴스 스냅샷 생성 - 스냅샷은 시스템 디스크와 인스턴스의 원본 구성을 복사한 것입니다. 스냅샷에는 메모리, CPU, 디스크 크기, 데이터 전송 속도 등의 정보가 포함되어 있습니다. 스냅샷을 새 인스턴스의 기준 또는 데이터 백업으로 사용할 수 있습니다.

  인스턴스 관리 페이지의 스냅샷 탭에 스냅샷의 이름을 입력한 다음 스냅샷 생성을 선택합니다. 자세한 정보는 스냅샷을 사용하여 Linux/Unix Lightsail 인스턴스를 백업합니다.을 참조하세요.

CentOS에서 CentOS로 마이그레이션하는 방법을 알아보려면 다음 주제로 넘어가세요. AlmaLinux CentOS에서 Lightsail로 AlmaLinux 데이터 마이그레이션

CentOS에서 Lightsail로 AlmaLinux 데이터 마이그레이션

CentOS에서 로 AlmaLinux 마이그레이션하는 것은 Lightsail의 한 인스턴스에서 다른 인스턴스로 데이터를 이동하는 간단한 프로세스입니다. 이 항목에서는 데이터를 마이그레이션하는 데 사용할 수 있는 두 가지 옵션에 대해 설명합니다.

자세한 내용은 AlmaLinux Wiki 사이트의 AlmaLinux 설명서를 참조하십시오.

목차

사전 조건

- 아직 생성하지 않았다면 AlmaLinux Lightsail 인스턴스를 생성하십시오. 자세한 정보는 Lightsail에서 AlmaLinux 인스턴스를 시작하고 설정합니다.을 참조하세요.
- 인스턴스로 이동하려는 디스크의 스냅샷을 생성합니다. AlmaLinux 자세한 정보는 백업 또는 베이스라인을 위한 Lightsail 블록 스토리지 디스크 스냅샷 생성을 참조하세요.

(선택 사항) 보안 사본 (scp) 을 사용하여 인스턴스 간에 파일을 전송합니다.

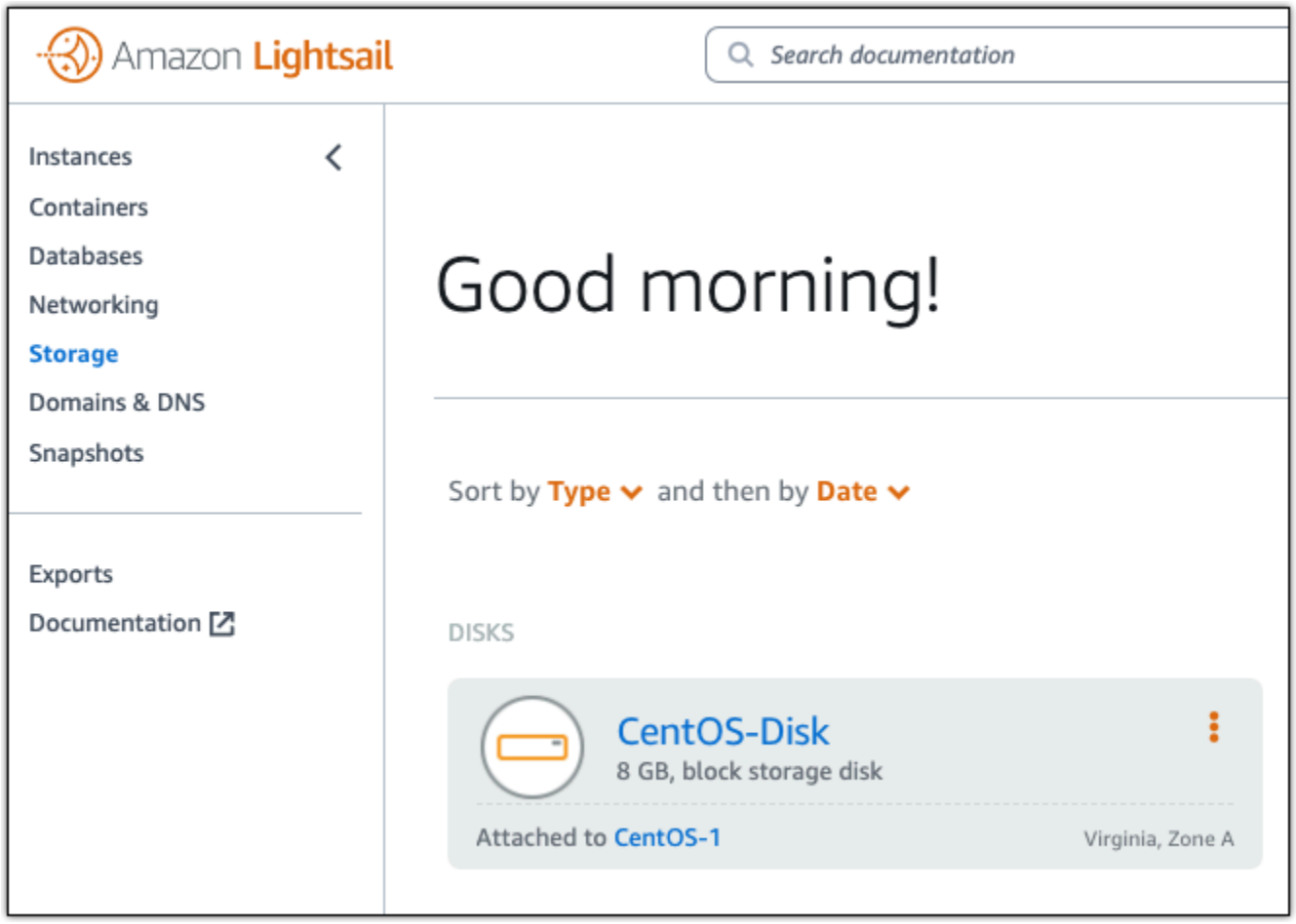
Linux에서 보안 복사 명령을 사용하여 CentOS 인스턴스에서 새 AlmaLinux 인스턴스로 파일을 안전하게 전송할 수 있습니다. 자세한 정보는 scp를 사용하여 Lightsail의 Linux 인스턴스 간에 파일을 전송합니다.을 참조하세요.

(선택 사항) CentOS 인스턴스에서 인스턴스로 블록 스토리지 디스크 이동 AlmaLinux

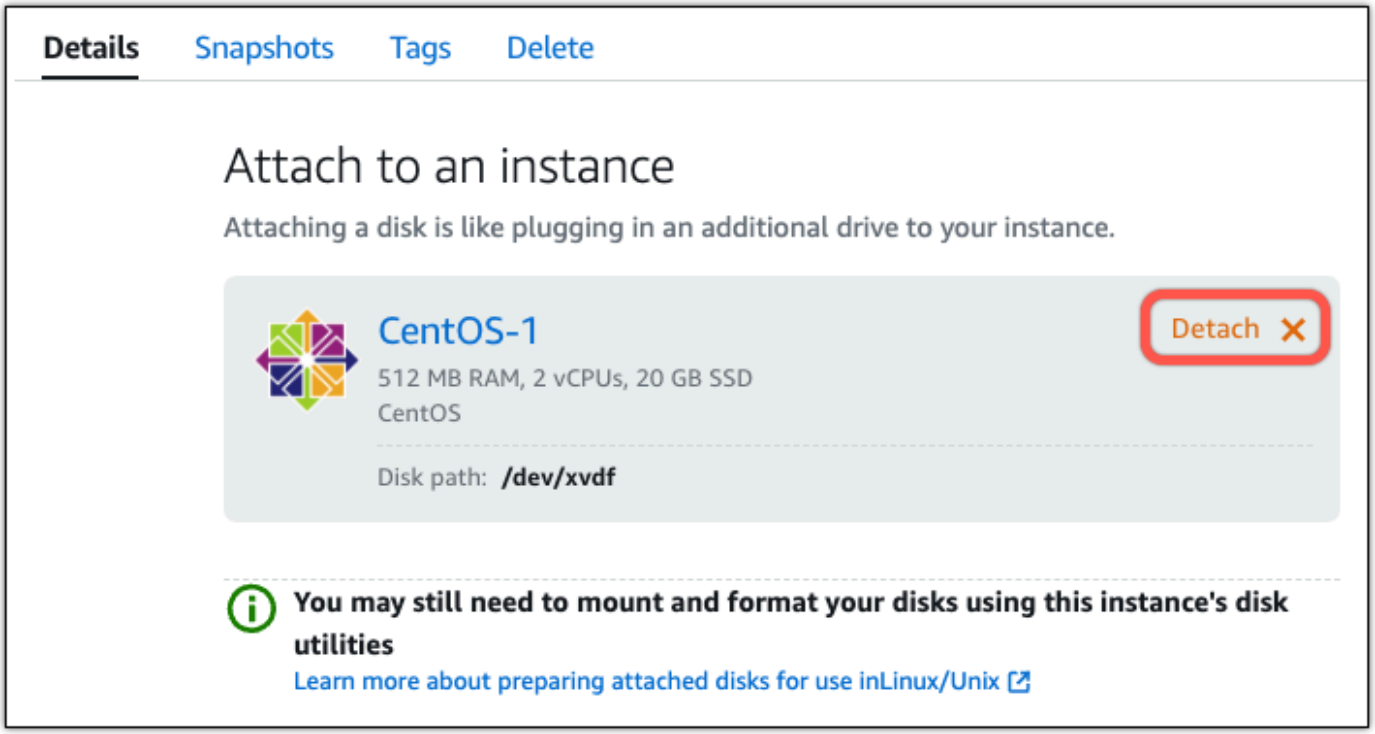
다음 절차를 사용하여 CentOS 인스턴스 번들에서 번들로 보조 블록 스토리지 디스크를 이동합니다. AlmaLinux 인스턴스의 부팅 볼륨 디스크, 즉 운영 체제가 들어 있는 디스크는 분리할 수 없습니다. 디스크를 인스턴스에 연결한 후 AlmaLinux 해당 인스턴스에 연결하고 디스크를 마운트해야 합니다. 자세한 정보는 Lightsail 블록 스토리지 디스크로 스토리지와 성능을 확장하세요을 참조하세요.

CentOS 인스턴스가 실행 중인 경우 디스크를 분리하려면 먼저 인스턴스를 중지해야 합니다. 자세한 내용은 실행 중인 인스턴스 중지를 참조하십시오.

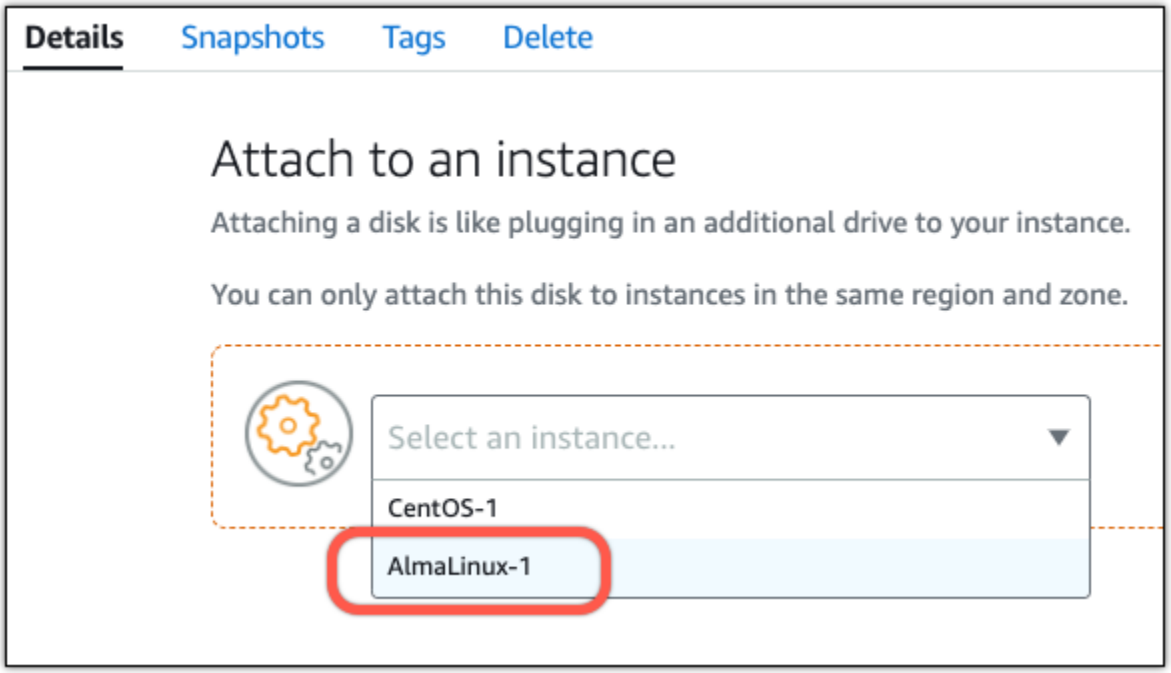
1. Lightsail 콘솔의 스토리지 섹션에서 CentOS 인스턴스에서 분리하려는 디스크를 선택합니다.



2. 디테일 탭에서 분리를 선택합니다.



3. 디스크 세부 정보 페이지에서 인스턴스에 연결 드롭다운 메뉴를 선택합니다. 그런 다음 AlmaLinux 인스턴스 이름을 선택합니다.



4. 연결을 선택합니다.
5. (선택 사항) 데이터에 액세스하려면 먼저 AlmaLinux 인스턴스에 연결하고 디스크를 마운트해야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 인스턴스에 연결하여 디스크 포맷 및 마운트를 참조하십시오.

> **Warning**
>
> 위 링크는 연결 디스크를 마운트하고 포맷하는 방법에 대한 지침을 제공합니다. AlmaLinux 인스턴스에 연결한 디스크를 포맷하지 마십시오. 포맷하면 디스크에 저장된 모든 정보가 영구적으로 지워집니다.

Lightsail에서 cPanel 및 WHM을 사용하여 웹 사이트, 이메일 및 서비스를 호스팅할 수 있습니다.

Amazon Lightsail에서 cPanel 및 WHM 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 취해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

> **Important**
>
> cPanel & WHM 인스턴스에는 15일 평가판 라이선스가 포함되어 있습니다. 15일이 지난 후에도 cPanel & WHM을 계속 사용하려면 cPanel에서 라이선스를 구매해야 합니다. 라이선스를 구매하려는 경우 라이선스를 구매하기 전에 이 가이드의 1~7단계를 완료하세요.

목차

1단계: 루트 사용자의 암호 변경

cPanel 인스턴스의 루트 사용자 암호를 변경하려면 다음 절차를 완료하세요. 나중에 웹 호스트 관리자(WHM) 콘솔에 로그인하는 데 루트 사용자와 암호를 사용하게 됩니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.
2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 루트 사용자의 암호를 변경합니다.

```
sudo passwd
```

3. 강력한 암호를 입력한 후 한 번 더 입력하여 확인합니다.

> **Note**
>
> 암호는 사전 단어를 포함할 수 없으며, 7자 이상이어야 합니다. 이 지침을 따르지 않으면 `BAD PASSWORD` 경고가 표시됩니다.

이 가이드의 후반부에서 WHM 콘솔에 로그인하는 데 암호를 사용하므로 기억해 두어야 합니다.

2단계: cPanel & WHM 인스턴스에 고정 IP 주소 연결

인스턴스에 연결된 기본 동적 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 생성하고 인스턴스에 연결하십시오. 나중에 인스턴스에 도메인 이름을 사용하면 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 또는 인스턴스에 오류가 발생할 경우 백업에서 인스턴스를 복원하고 고정 IP를 새 인스턴스에 다시 할당할 수 있습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

> **Important**
>
> cPanel에서 라이선스를 구매할 때는 cPanel & WHM 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 지정해야 합니다. 구매한 라이선스가 해당 IP 주소에 연결됩니다. 따라서 cPanel에서 라이선스를 구매하려는 경우 cPanel & WHM 인스턴스에 고정 IP를 연결해야 합니다. cPanel에서 라이선스를 구매할 때 고정 IP를 지정하고, Lightsail 인스턴스와 함께 cPanel 및 WHM 라이선스를 사용하려는 동안에는 고정 IP를 유지해야 합니다. 나중에 다른 IP 주소로 라이선스를 전송해야 하는 경우 cPanel로 요청을 제출하면 됩니다. 자세한 내용은 WHM 문서의 라이선스 전송을 참조하세요.

인스턴스 관리 페이지의 네트워킹 탭에서 고정 IP 생성을 선택하고 페이지의 지침에 따릅니다.

자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

3단계: 웹 호스트 관리자에 처음으로 로그인

WHM 콘솔에 처음으로 로그인하는 경우 다음 절차를 완료하세요.

1. 웹 브라우저를 열고 다음 웹 주소로 이동합니다. *<StaticIP>*를 인스턴스의 고정 IP 주소로 바꿉니다. 인스턴스에 연결을 설정할 포트인 :2087을 주소 끝에 추가해야 합니다.

   ```
   https://<StaticIP>:2087
   ```

   예:

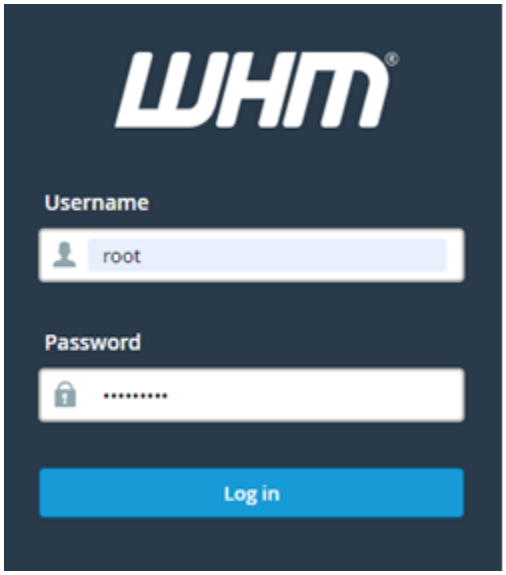
   ```
   https://192.0.2.0:2087
   ```

   > **Important**
   >
   > 인스턴스의 IP 주소와 포트로 이동할 때 브라우저의 주소 표시줄에 https://를 포함해야 합니다. 그렇지 않으면 사이트에 연결할 수 없다는 오류가 발생합니다.

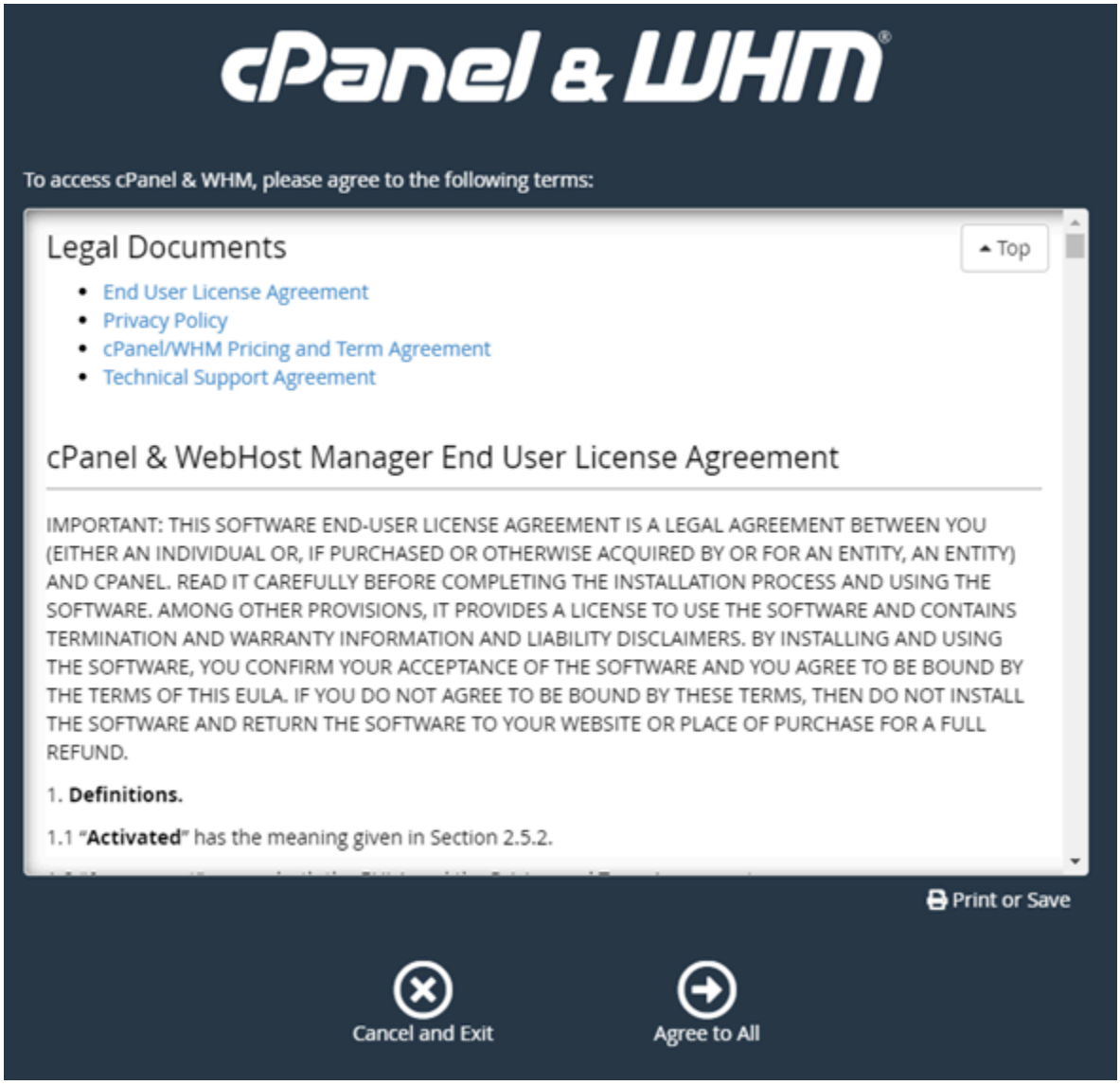
   포트 2087을 통해 인스턴스의 고정 IP 주소를 탐색할 때 연결을 설정할 수 없는 경우, 라우터, VPN 또는 인터넷 서비스 제공업체가 포트 2087을 통한 HTTP/HTTPS 연결을 허용하는지 확인합니다. 허용하지 않는 경우 다른 네트워크를 사용하여 연결을 시도합니다.

   인터넷 연결이 비공개가 아니거나 안전하지 않거나 보안 위험이 있다는 브라우저 경고 메시지가 표시될 수도 있습니다. 이 경고는 cPanel 인스턴스에 아직 SSL/TLS 인증서가 적용되지 않았기 때문에 발생합니다. 브라우저 창에서 Advanced(고급), Details(세부 정보) 또는 More information(추가 정보)을 선택하여 사용할 수 있는 옵션을 표시합니다. 그런 다음 비공개가 아니거나 안전하지 않더라도 웹 사이트로 이동하도록 선택합니다.
2. 사용자 이름(Username) 텍스트 상자에 root를 입력합니다.
3. 암호(Password) 텍스트 상자에 루트 사용자 암호를 입력합니다.

   이 암호는 앞서 가이드의 1단계: 루트 사용자의 암호 변경 섹션에서 지정한 암호입니다.
4. 그런 다음 로그인을 선택합니다.

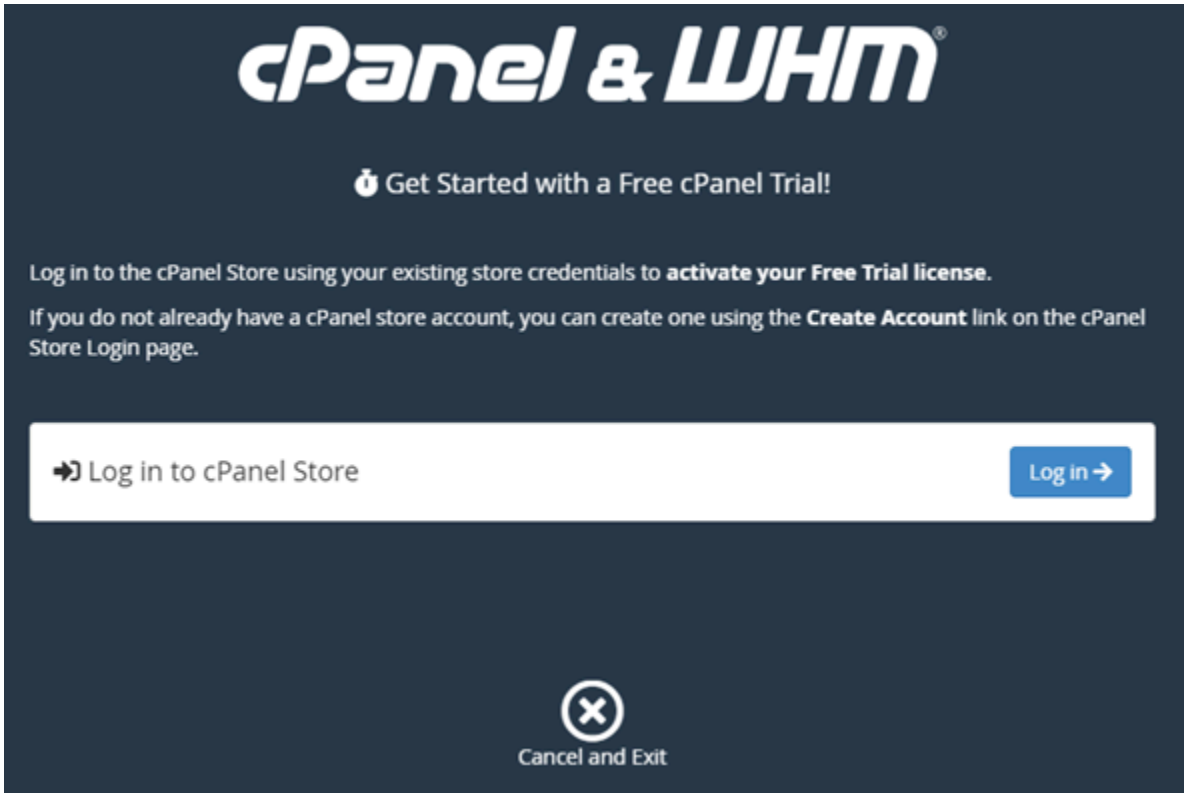


5. cPanel & WHM 약관을 읽은 다음 계속 진행하려면 모두 동의(Agree to all)를 선택합니다.



6. cPanel 무료 평가판 시작하기(Get started with a Free cPanel Trial) 페이지에서 로그인(Log in)을 선택하여 cPanel 스토어에 로그인합니다.

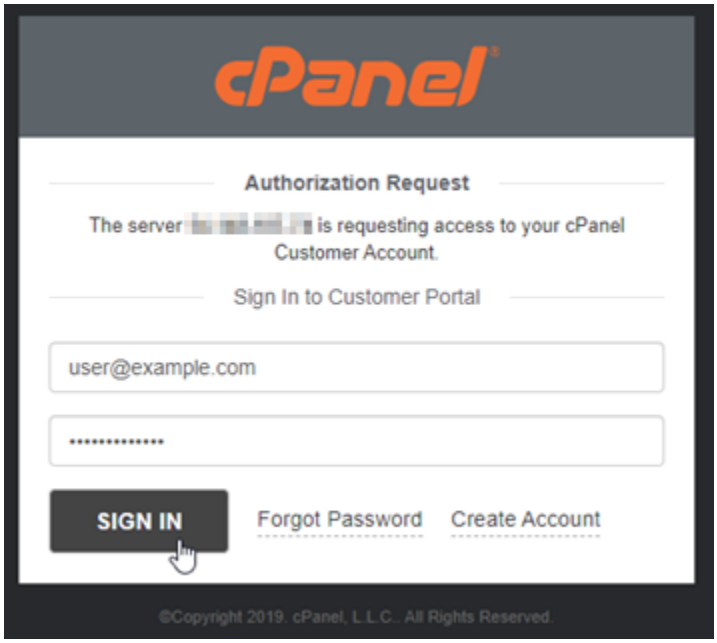
   평가판 라이선스를 계정에 연결하려면 cPanel 스토어에 로그인해야 합니다. cPanel 스토어 계정이 없는 경우에도 마찬가지로 로그인(Log in)을 선택하면 계정을 생성할 수 있는 옵션이 제공됩니다.



7. 권한 부여 요청(Authorization Request) 페이지가 표시되면 이메일 주소 또는 사용자 이름과 cPanel 스토어 계정의 암호를 입력합니다.

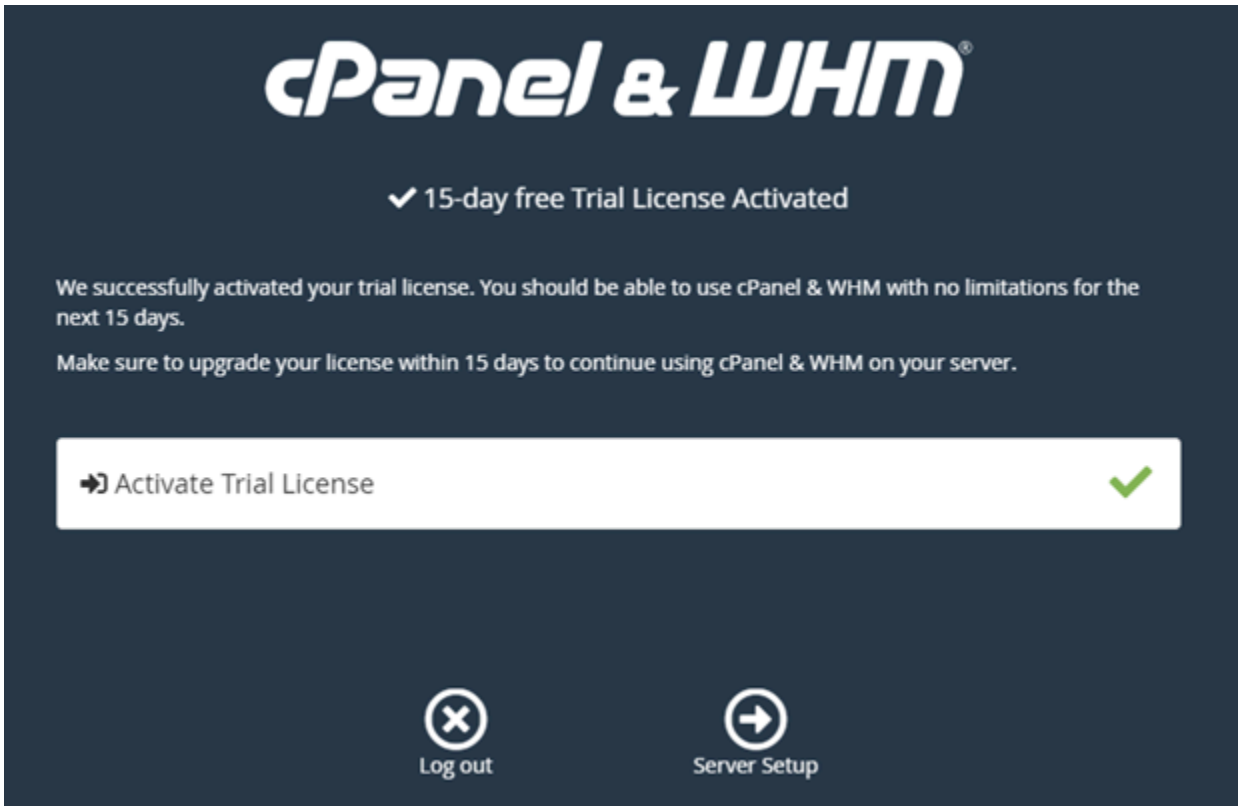
   cPanel 스토어 계정이 없는 경우 계정 생성(Create Account)을 선택하고 메시지에 따라 cPanel 스토어 계정을 새로 생성합니다. 이메일 주소를 입력하라는 메시지가 표시되고 cPanel 스토어 계정 암호를 설정할 수 있는 이메일을 받게 됩니다. 브라우저 탭을 새로 열어서 cPanel 스토어 계정 암호를 설정하는 것이 좋습니다. 암호가 설정되면 해당 탭을 닫고 인스턴스로 돌아가 계정에 권한을 부여한 후 이 절차의 다음 단계를 계속하면 됩니다.

8. 로그인을 선택합니다.

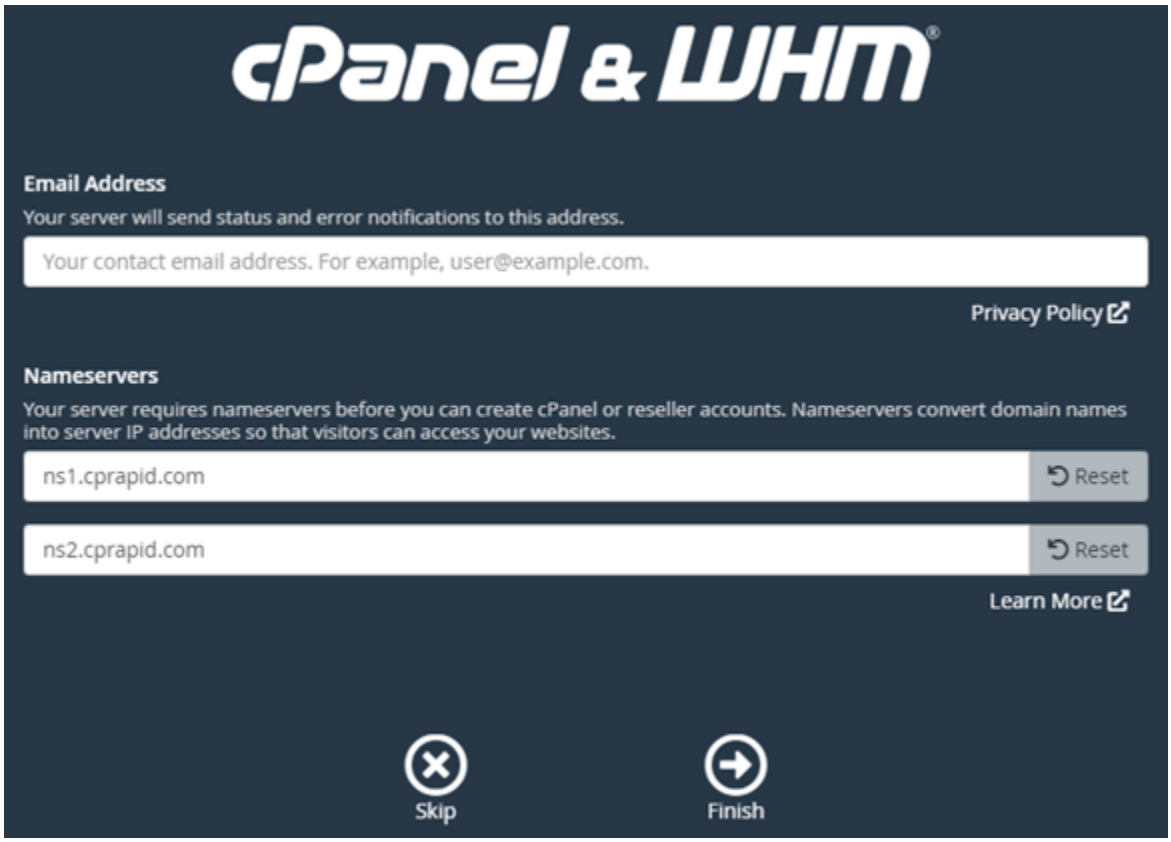


로그인한 후 cPanel 스토어 계정과 연결된 cPanel & WHM 인스턴스에 15일 평가판 라이선스가 제공됩니다. cPanel 스토어의 라이선스 관리(Manage Licenses) 페이지로 이동하여 평가판 라이선스 및 발급된 라이선스를 확인합니다.

9. 서버 설정(Server Setup)을 선택하여 계속 진행합니다.



10. 이메일 주소 및 네임서버 페이지에서 건너뛰기(Skip)를 선택합니다. 이 2가지는 나중에 구성할 수 있습니다.

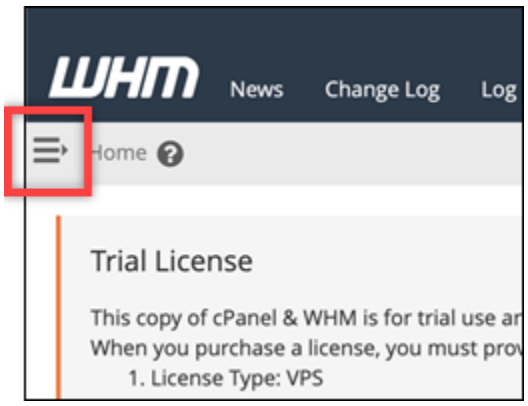


cPanel의 설정 및 기능을 관리할 수 있는 WHM 콘솔이 열립니다.

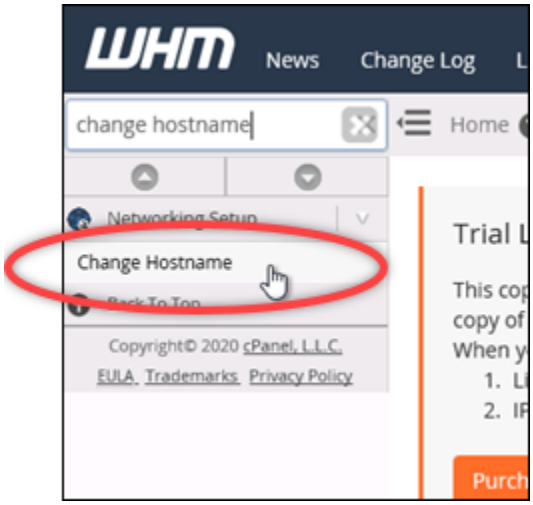
4단계: cPanel & WHM 인스턴스의 호스트 이름 및 IP 주소 변경

퍼블릭 IP 주소를 사용할 필요 없이 WHM 콘솔에 액세스할 수 있도록 인스턴스의 호스트 이름을 변경하려면 다음 단계를 완료하세요. 또한, 인스턴스의 IP 주소를 앞서 가이드의 2단계: cPanel & WHM 인스턴스에 고정 IP 주소 연결 섹션에서 인스턴스에 연결한 새로운 고정 IP 주소로 변경해야 합니다.

1. WHM 콘솔의 왼쪽 상단 섹션에서 탐색 메뉴 아이콘을 선택합니다.

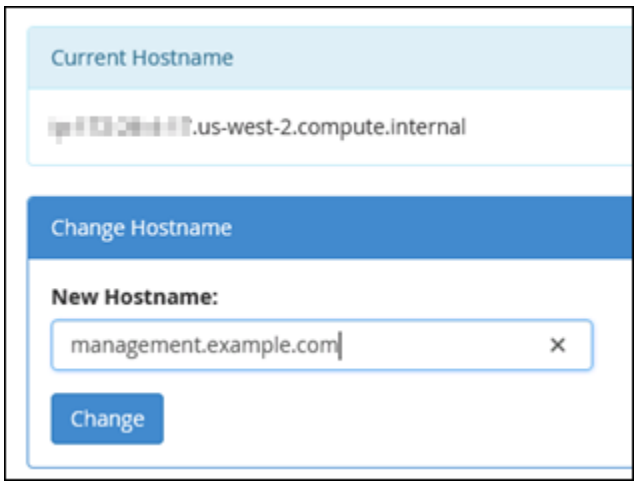


2. WHM 콘솔의 검색 텍스트 상자에 `Change hostname`을 입력한 다음 검색 결과에서 호스트 이름 변경(Change hostname)을 선택합니다.

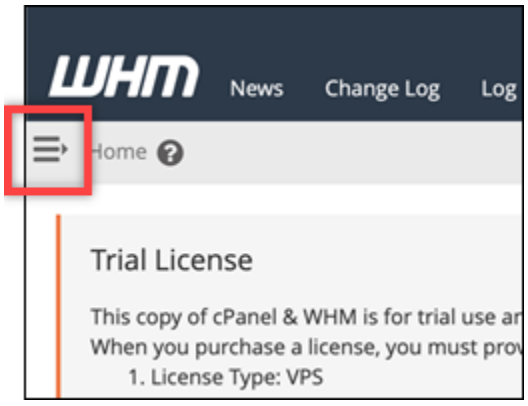


3. 새로운 호스트 이름(New hostname) 텍스트 상자에 WHM 콘솔에 액세스하는 데 사용하려는 호스트 이름을 입력합니다. 예를 들면, `management.example.com` 또는 `administration.example.com` 형식으로 입력합니다.

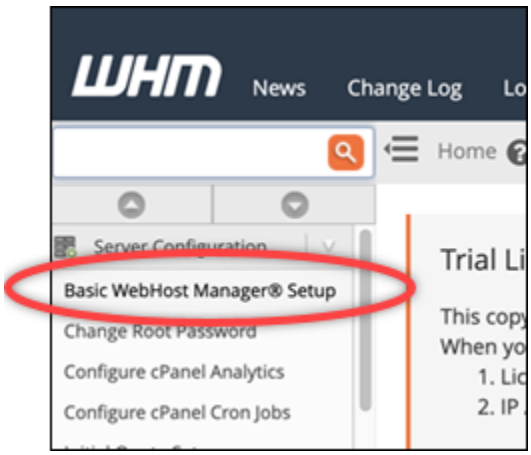
> **Note**
>
> 하위 도메인만 호스트 이름으로 지정할 수 있으며, `whm` 또는 `cpanel`을 하위 도메인으로 지정할 수 없습니다.



4. 변경을 선택합니다.
5. WHM 콘솔의 왼쪽 상단 섹션에서 탐색 메뉴 아이콘을 선택합니다.

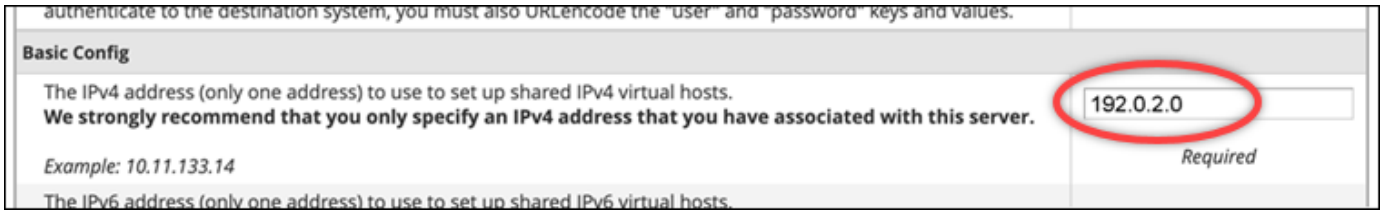


6. 기본 관리자 설정을 선택합니다. WebHost



7. 모두(All) 탭에서 아래로 스크롤하여 페이지의 기본 구성(Basic Config) 섹션을 찾습니다.

8. IPv4 주소 텍스트 상자에 인스턴스의 새로운 고정 IP 주소를 입력합니다. IPv6에 대한 자세한 내용은 cPanel 인스턴스에서 IPv6 구성을 참조하세요.



9. 페이지 맨 아래로 스크롤하고 변경 내용 저장(Save Changes)을 선택합니다.

> **Note**
>
> 잘못된 라이선스 파일(Invalid License file) 오류 메시지가 표시되면 잠시 기다린 후 IP 주소를 변경해 봅니다.

인스턴스의 호스트 이름과 IP 주소가 변경되었지만, 그래도 도메인 이름을 cPanel & WHM 인스턴스에 매핑해야 합니다. 이렇게 하려면 등록된 도메인 이름의 도메인 이름 시스템(DNS)에 주소(A) 레코드를 추가해야 합니다. A 레코드는 인스턴스의 호스트 이름을 인스턴스의 고정 IP 주소로 확인합니다. 이 가이드의 다음 섹션에서 이 작업을 수행하는 방법을 안내합니다.

5단계: cPanel & WHM 인스턴스에 도메인 이름 매핑

> **Note**
>
> 도메인을 cPanel & WHM 인스턴스에 매핑하여 WHM 콘솔에 액세스하는 데 사용할 수 있습니다. 또한, WHM 내에서 여러 도메인을 매핑하여 WHM에서 웹 사이트를 관리하는 데 사용할 수 있습니다. 이 섹션에서는 cPanel & WHM 인스턴스에 도메인을 매핑하는 방법을 설명합니다. 새로운 계정을 생성할 때 WHM 콘솔에서 여러 도메인을 매핑하는 방법에 대한 자세한 내용은 WHM 문서의 신규 계정 생성을 참조하세요.

`management.example.com` 또는 `administration.example.com`과 같은 도메인 이름을 인스턴스에 매핑하려면 도메인의 DNS에 주소(A) 레코드를 추가하면 됩니다. A 레코드는 cPanel & WHM 인스턴스의 호스트 이름을 인스턴스의 고정 IP 주소로 매핑합니다. A 레코드에 지정한 하위 도메인은 앞서 가이드의 4단계: cPanel & WHM 인스턴스의 호스트 이름 및 IP 주소 변경 섹션에서 지정한 호스트 이름과 일치해야 합니다. A 레코드를 추가한 후에는 인스턴스의 고정 IP 주소를 사용하는 대신 다음 주소로 인스턴스의 WHM 콘솔에 액세스할 수 있습니다. *< InstanceHostName >#* 인스턴스의 호스트 이름으로 바꾸십시오.

```
https://<InstanceHostName>/whm
```

예:

```
https//management.example.com/whm
```

DNS 레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록 대행자가 관리 및 호스팅합니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다. 이 작업을 수행하려면 Lightsail 콘솔에 로그인합니다. Lightsail 콘솔 홈 페이지에서 도메인 및 DNS 탭을 선택한 다음 DNS 영역 생성을 선택합니다. 페이지의 지침에 따라 Lightsail에 도메인 이름을 추가합니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

6단계: 인스턴스의 방화벽 편집

다음 방화벽 포트는 cPanel & WHM 인스턴스에서 기본적으로 열립니다.

- SSH - TCP - 22
- DNS(UDP) - UDP - 53
- DNS(TCP) - TCP - 53
- HTTP - TCP - 80
- HTTPS - TCP - 443
- 사용자 지정 - TCP - 2078
- 사용자 지정 - TCP - 2083
- 사용자 지정 - TCP - 2087
- 사용자 지정 - TCP - 2089

인스턴스에서 사용하려는 서비스 및 애플리케이션에 따라 추가 포트를 열어야 할 수도 있습니다. 예를 들어 이메일 서비스의 경우 포트 25, 143, 465, 587, 993, 995, 2096을 열고 달력 서비스의 경우 포트 2080, 2091을 엽니다. 인스턴스 관리 페이지의 네트워킹(Networking) 탭에서 페이지의 방화벽(Firewall) 섹션으로 스크롤하고 규칙 추가(Add rule)를 선택합니다. 열려는 애플리케이션, 프로토콜 및 포트 또는 포트 범위를 선택합니다. 완료했으면 생성(Create)을 선택합니다.

열려는 포트 유형에 대한 자세한 내용은 cPanel 문서의 cPanel 서비스를 위한 방화벽을 구성하는 방법을 참조하세요. Lightsail에서 인스턴스의 방화벽을 편집하는 방법에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 방화벽 규칙 추가 및 편집을 참조하십시오.

7단계: Lightsail 인스턴스에서 SMTP 제한 제거

AWS 모든 Lightsail 인스턴스에서 포트 25의 아웃바운드 트래픽을 차단합니다. 포트 25에서 아웃바운드 트래픽을 전송하려면 이 제한을 제거하도록 요청하세요. 자세한 내용은 Lightsail 인스턴스에서 포트 25에 대한 제한을 제거하려면 어떻게 해야 합니까? 를 참조하십시오. .

> **Important**
>
> 포트 25, 465 또는 587을 사용하도록 SMTP를 구성하는 경우 Lightsail 콘솔의 인스턴스 방화벽에서 해당 포트를 열어야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 방화벽 규칙 추가 및 편집을 참조하십시오.

8단계: cPanel & WHM 문서 읽기 및 지원받기

cPanel & WHM 문서를 읽고 cPanel & WHM을 사용하여 웹 사이트를 관리하는 방법을 알아봅니다. 자세한 내용은 cPanel & WHM 문서를 참조하세요.

cPanel & WHM 관련 질문이 있거나 지원이 필요한 경우 다음 리소스를 사용하여 cPanel에 문의할 수 있습니다.

- cPanel 설치 문제 해결
- cPanel Discord 채널

9단계: cPanel & WHM 라이선스 구매

cPanel & WHM 인스턴스에는 15일 평가판 라이선스가 포함되어 있습니다. 15일이 지난 후에도 cPanel & WHM을 계속 사용하려면 cPanel에서 라이선스를 구매해야 합니다. 자세한 내용은 cPanel 문서의 cPanel 라이선스를 구매하는 방법을 참조하세요.

> **Important**
>
> cPanel에서 라이선스를 구매할 때는 cPanel & WHM 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 지정해야 합니다. 구매한 라이선스가 해당 IP 주소에 연결됩니다. 이러한 이유로 가이드의 2단계: cPanel & WHM 인스턴스에 고정 IP 주소 연결 섹션에 나와 있는 대로 cPanel & WHM에 고정 IP를 연결해야 합니다. cPanel에서 라이선스를 구매할 때 고정 IP를 지정하고, Lightsail 인스턴스와 함께 cPanel 및 WHM 라이선스를 사용하려는 동안에는 고정 IP를 유지해야 합니다. 나중에 다른

IP 주소로 라이선스를 전송해야 하는 경우 cPanel로 요청을 제출하면 됩니다. 자세한 내용은 WHM 문서의 라이선스 전송을 참조하세요.

10단계: cPanel & WHM 인스턴스의 스냅샷 생성

스냅샷은 시스템 디스크의 복사본이며, 인스턴스의 원본 구성입니다. 스냅샷은 스냅샷을 생성한 시점부터 인스턴스를 복원하는 데 필요한 모든 데이터를 포함합니다. 스냅샷을 새 인스턴스의 기준 또는 데이터 백업으로 사용할 수 있습니다. 언제든지 수동 스냅샷을 생성하거나 자동 스냅샷을 활성화하여 Lightsail에서 매일 스냅샷을 생성하도록 할 수 있습니다.

> **Note**
>
> - 에 대한 현재 세대 블루프린트 cPanel 및 WHM의 인스턴스 스냅샷을 Amazon EC2로 AlmaLinux 내보낼 수 있습니다.
> - 이전 세대 청사진 Linux용 cPanel & WHM의 인스턴스 스냅샷을 현재 Amazon EC2로 내보낼 수 없습니다.
> - 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성하는 경우 3단계에서 설명한 대로 WHM에 로그인하기 전에 인스턴스가 완전히 시작될 수 있도록 추가 시간을 줍니다.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷 탭에 스냅샷의 이름을 입력한 다음 스냅샷 생성을 선택합니다. 아니면 페이지의 자동 스냅샷(Automatic snapshots) 섹션으로 스크롤하여 토글 버튼으로 자동 스냅샷을 활성화합니다.

자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성 및 Amazon Lightsail의 인스턴스 또는 디스크에 대한 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.

Lightsail에서 드루팔 웹 사이트를 설정하고 사용자 지정하세요.

Amazon Lightsail에서 Drupal 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 취해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

목차

- 4단계: Drupal 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인
- 5단계: 등록된 도메인 이름의 트래픽을 Drupal 웹 사이트로 라우팅
- 6단계: Drupal 웹 사이트에 대해 HTTPS 구성
- 7단계: Drupal 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속
- 8단계: 인스턴스의 스냅샷 생성

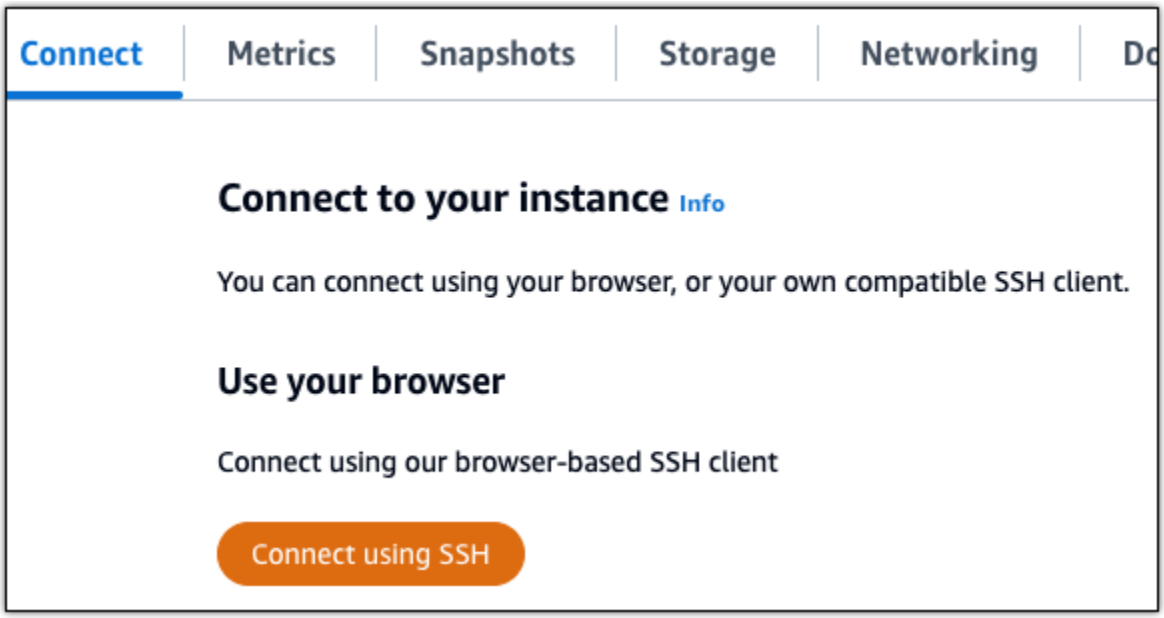
1단계: Bitnami 설명서 읽기

Bitnami 설명서를 읽고 Drupal 애플리케이션을 구성하는 방법을 알아보세요. 자세한 내용은 AWS 클라우드용 Bitnami에서 패키징한 Drupal을 참조하세요.

2단계: Drupal 관리 대시보드에 액세스하기 위한 기본 애플리케이션 암호 가져오기

Drupal 웹 사이트의 관리 대시보드에 액세스하는 데 필요한 기본 애플리케이션 암호를 가져오려면 다음 절차를 완료하세요. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

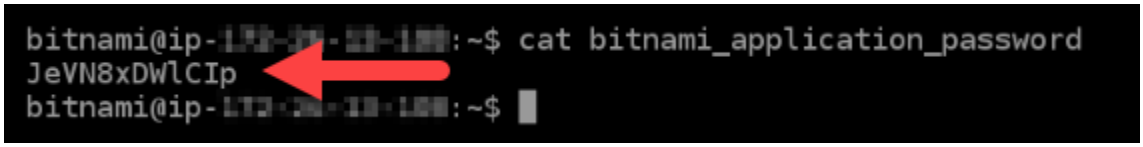
1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 애플리케이션 암호를 가져옵니다.

```
cat $HOME/bitnami_application_password
```

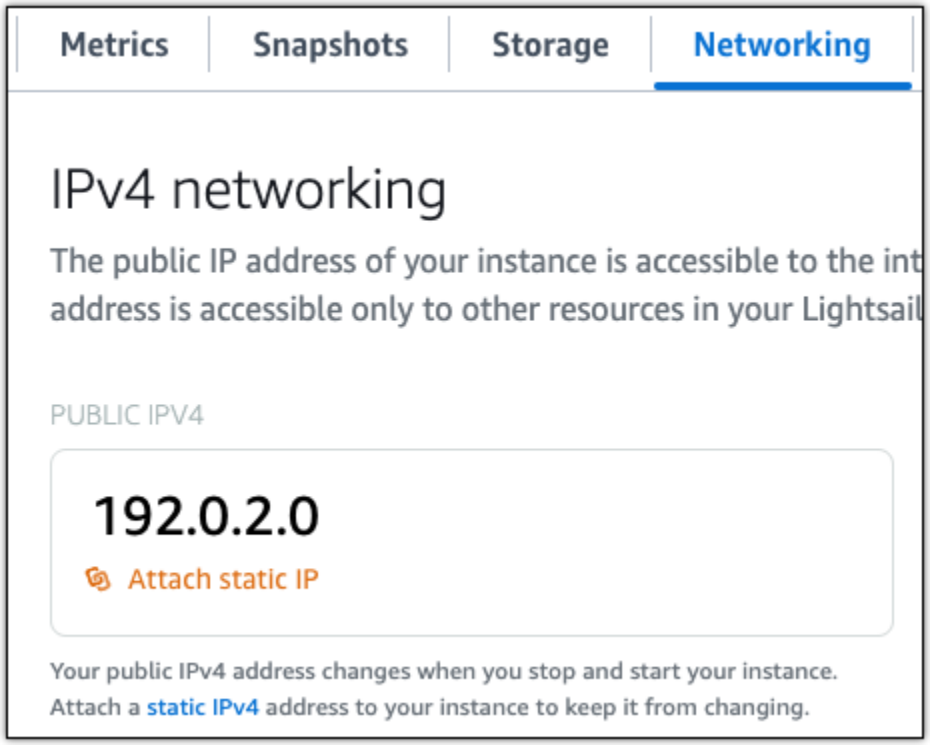
기본 애플리케이션 암호가 포함된 다음 예제와 유사한 응답이 표시되어야 합니다.



3단계: 인스턴스에 고정 IP 주소 연결

인스턴스를 처음 생성할 때 인스턴스에 할당한 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 만들어 인스턴스에 연결해야 합니다. 이렇게 하면 나중에 인스턴스와 함께 `example.com`과 같은 등록된 도메인 이름을 사용할 때 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 네트워킹(Networking) 탭에서 고정 IP 생성(Create a static IP) 또는 고정 IP 연결(Attach static IP)(인스턴스에 연결할 수 있는 고정 IP를 생성해 둔 경우)을 선택한 다음, 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.



4단계: Drupal 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인

이제 기본 사용자 암호가 있으므로 Drupal 웹 사이트의 홈 페이지로 이동하여 관리 대시보드에 로그인합니다. 로그인한 후 웹 사이트 사용자 지정 및 관리 변경을 시작할 수 있습니다. Drupal에서 수행할 수

있는 작업에 대한 자세한 내용을 알아보려면 이 가이드 뒷부분의 7단계: Drupal 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속 섹션을 참조하세요.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 기록해 둡니다. 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스 관리 페이지의 헤더 섹션에도 표시됩니다.

2. 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동합니다(예: `http://203.0.113.0`으로 이동).

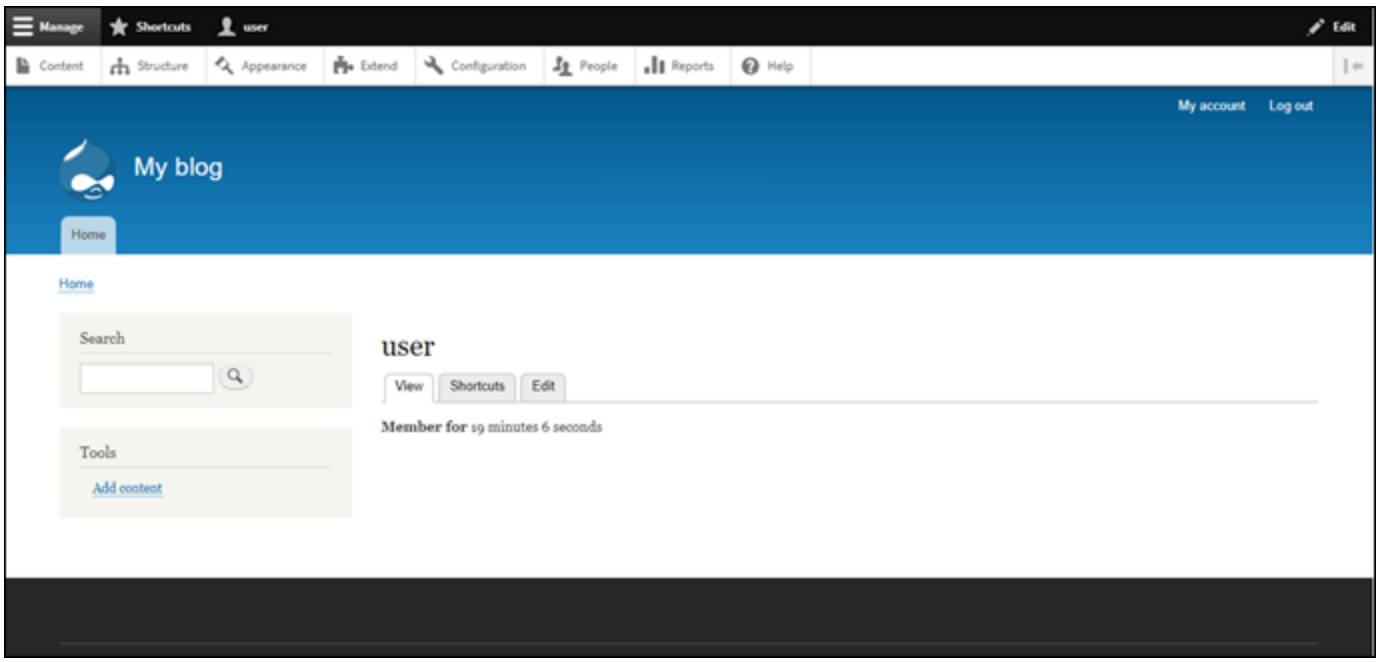
   Drupal 웹 사이트의 홈 페이지가 나타납니다.

3. Drupal 웹 사이트 홈 페이지의 오른쪽 하단 모서리에 있는 관리(Manage)를 선택합니다.

   관리(Manage) 배너가 표시되지 않는 경우 `http://`*`<PublicIP>`*`/user/login`을 통해 로그인 페이지로 이동할 수 있습니다. *`<PublicIP>`*을(를) 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 바꿉니다.

4. 이 가이드의 초반부에서 검색한 기본 사용자 이름(`user`) 및 기본 암호를 사용하여 로그인합니다.

   Drupal 관리 대시보드가 나타납니다.



5단계: Drupal 웹 사이트로 등록된 도메인 이름의 트래픽 라우팅

등록된 도메인 이름(예: `example.com`)의 트래픽을 Drupal 웹 사이트로 라우팅하려면 도메인의 도메인 이름 시스템(DNS)에 레코드를 추가하면 됩니다. DNS 레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록 대행자가 관리 및 호스팅합니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 도메인 및 DNS 탭에서 DNS 영역 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

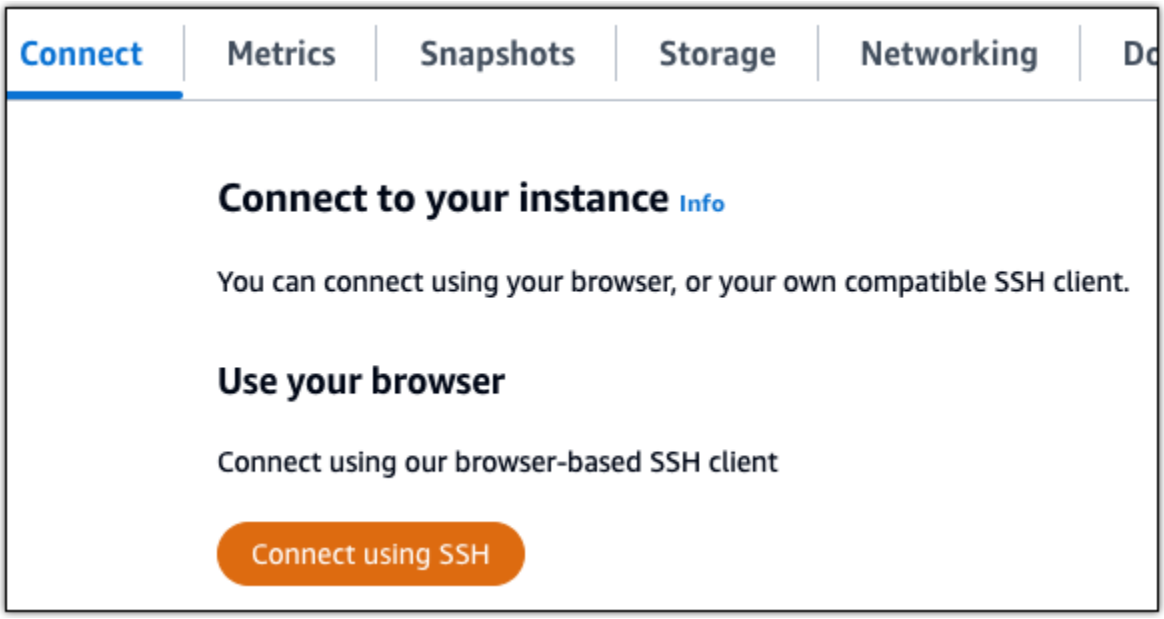
인스턴스에 대해 구성한 도메인 이름으로 이동하면 Drupal 웹 사이트의 홈 페이지로 리디렉션됩니다. 다음으로 Drupal 웹 사이트에 대한 HTTPS 연결을 활성화하기 위해 SSL/TLS 인증서를 생성하고 구성해야 합니다. 자세한 내용을 보려면 이 가이드의 다음 6단계: Drupal 웹 사이트에 대해 HTTPS 구성 섹션으로 계속하세요.

6단계: Drupal 웹 사이트에 대해 HTTPS 구성

Drupal 웹 사이트에서 HTTPS를 구성하려면 다음 절차를 완료하세요. 이 단계에서는 Let's Encrypt SSL/TLS 인증서를 요청하기 위한 명령줄 도구인 Bitnami HTTPS Configuration Tool(`bncert-tool`)을 사용하는 방법을 보여줍니다. 자세한 내용을 알아보려면 Bitnami 설명서의 Learn About The Bitnami HTTPS Configuration Tool(Bitnami Configuration Tool에 대해 알아보기)을 참조하세요.

> **Important**
>
> 이 절차를 시작하기 전에 Drupal 인스턴스로 트래픽을 라우팅하도록 도메인을 구성했는지 확인합니다. 그렇지 않으면 SSL/TLS 인증서 검증 프로세스가 실패합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 bncert 도구가 인스턴스에 설치되었는지 확인합니다.

```
sudo /opt/bitnami/bncert-tool
```

다음과 같은 응답 중 하나가 표시됩니다.

- 응답에 명령을 찾을 수 없음(command not found)이 표시되면 bncert 도구가 인스턴스에 설치되지 않은 것입니다. 이 절차의 다음 단계를 계속 진행하여 인스턴스에 bncert 도구를 설치합니다.
- 응답에 Bitnami HTTPS 구성 도구 시작(Welcome to the Bitnami HTTPS configuration tool)이 표시되면 bncert 도구가 인스턴스에 설치된 것입니다. 이 절차의 8단계로 계속합니다.
- bncert 도구가 일시적으로 인스턴스에 설치된 경우 업데이트된 버전의 도구를 사용할 수 있다는 메시지가 표시될 수 있습니다. 다운로드하도록 선택하고 `sudo /opt/bitnami/bncert-tool` 명령을 입력하여 bncert 도구를 다시 실행합니다. 이 절차의 8단계로 계속합니다.

3. 다음 명령을 입력하여 bncert 실행 파일을 인스턴스로 다운로드합니다.

```
wget -O bncert-linux-x64.run https://downloads.bitnami.com/files/bncert/latest/
bncert-linux-x64.run
```

4. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에서 bncert 도구 실행 파일의 디렉터리를 생성합니다.

```
sudo mkdir /opt/bitnami/bncert
```

5. 다음 명령을 입력하여 bncert에서 프로그램으로 실행할 수 있는 파일을 실행하도록 합니다.

```
sudo chmod +x /opt/bitnami/bncert/bncert-linux-x64.run
```

6. 다음 명령을 입력하여 sudo /opt/bitnami/bncert-tool 명령을 입력할 때 bncert 도구를 실행하는 심볼 링크를 생성합니다.

```
sudo ln -s /opt/bitnami/bncert/bncert-linux-x64.run /opt/bitnami/bncert-tool
```

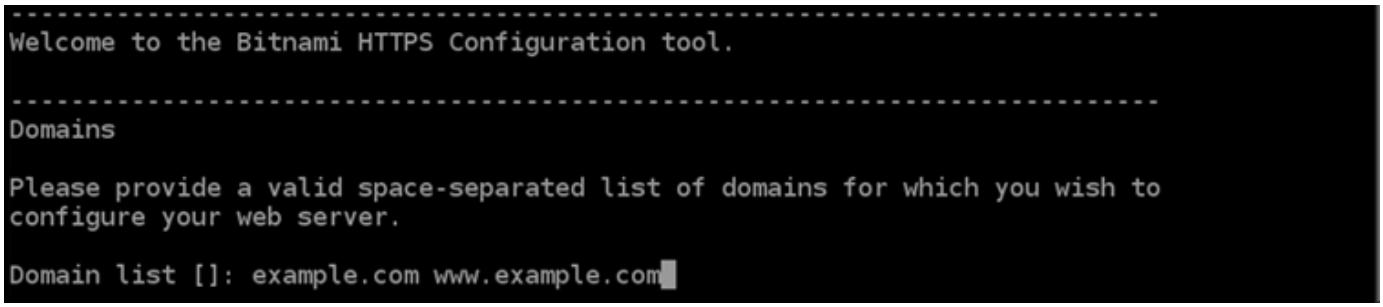
이제 인스턴스에 bncert 도구를 설치했습니다.

7. 다음 명령을 입력하여 bncert 도구를 실행합니다.

```
sudo /opt/bitnami/bncert-tool
```

8. 다음 예와 같이 기본 도메인 이름과 대체 도메인 이름을 공백으로 구분하여 입력합니다.

도메인이 트래픽을 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 라우팅하도록 구성되지 않은 경우, bncert 도구에서 계속하기 전에 해당 구성을 설정하라는 메시지를 표시합니다. 도메인은 bncert 도구를 사용하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화한 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 트래픽을 라우팅해야 합니다. 이렇게 해야 도메인을 소유하고 있음을 확인하고 인증서를 검증하는 역할을 할 수 있습니다.



9. bncert 도구는 웹 사이트의 리디렉션을 어떻게 구성할지 묻는 메시지를 표시합니다. 사용할 수 있는 옵션은 다음과 같습니다.

- HTTP에서 HTTPS로 리디렉션 활성화(Enable HTTP to HTTPS redirection) - HTTP 버전 웹 사이트(예: http:/example.com)를 방문하는 사용자를 HTTPS 버전(예: https://example.com)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 모든 방문자가 암호화된 연결을 사용하도록 강제하기 때문에 이 옵션을 활성화하는 것이 좋습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.
- 비 www에서 www로 리디렉션 활성화(Enable non-www to www redirection) - 도메인의 정점(https://example.com)을 방문하는 사용자를 도메인의 www 하위 도메인(https://www.example.com)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 이 옵션은 활성화하는 것이 좋습니다. 그러나 Google의 웹 마스터 도구와 같은 검색 엔진 도구에서 도메인의 정점을 기본 웹 사이

트 주소로 지정했거나 정점이 IP를 직접 가리키고 www 하위 도메인이 CNAME 레코드를 통해 정점을 참조하는 경우, 이 옵션을 비활성화하고 대체 옵션(www에서 비 www로 리디렉션 활성화)을 활성화할 수 있습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.

- www에서 비 www로 리디렉션 활성화(Enable www to non-www redirection) - 도메인의 www 하위 도메인(`https://www.example.com`)을 방문하는 사용자를 도메인의 정점(`https://example.com`)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 비 www에서 www로 리디렉션을 활성화한 경우 이 옵션을 비활성화하는 것이 좋습니다. N를 입력하고 Enter 키를 눌러 비활성화합니다.

선택한 내용은 다음 예와 같아야 합니다.

```
Enable/disable redirections

Please select the redirections you wish to enable or disable on your Bitnami
installation.



Enable HTTP to HTTPS redirection [Y/n]: Y




Enable non-www to www redirection [Y/n]: Y




Enable www to non-www redirection [y/N]: N
```

10. 적용될 변경 사항의 목록이 나열됩니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 확인하고 계속합니다.

```
Changes to perform

The following changes will be performed to your Bitnami installation:

1. Stop web server
2. Configure web server to use a free Let's Encrypt certificate for the domains:
example.com www.example.com
3. Configure a cron job to automatically renew the certificate each month
4. Configure web server name to: example.com
5. Enable HTTP to HTTPS redirection (example: redirect http://example.com to
https://example.com)
6. Enable non-www to www redirection (example: redirect example.com to
 www.example.com)
7. Start web server once all changes have been performed



Do you agree to these changes? [Y/n]: Y
```

11. Let's Encrypt 인증서에 연결할 이메일 주소를 입력하고 Enter 키를 누릅니다.

```
Create a free HTTPS certificate with Let's Encrypt

Please provide a valid e-mail address for which to associate your Let's Encrypt
certificate.

Domain list: example.com www.example.com

Server name: example.com

E-mail address []:
```

12. Let's Encrypt 구독자 계약을 검토합니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 계약을 수락하고 계속합니다.

```
The Let's Encrypt Subscriber Agreement can be found at:

https://letsencrypt.org/documents/LE-SA-v1.2-November-15-2017.pdf

Do you agree to the Let's Encrypt Subscriber Agreement? [Y/n]:
```

인증서 요청 및 지정한 리디렉션 구성을 비롯하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화하는 작업이 수행됩니다.

```
Performing changes to your installation

The Bitnami HTTPS Configuration Tool will perform any necessary actions to your
Bitnami installation. This may take some time, please be patient.

|
```

인증서가 성공적으로 발급되고 검증됩니다. 다음 예와 유사한 메시지가 표시되면 인스턴스에서 리디렉션이 성공적으로 구성된 것입니다.

```
Success

The Bitnami HTTPS Configuration Tool succeeded in modifying your installation.

The configuration report is shown below.

Backup files:
* /opt/bitnami/apache2/conf/httpd.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami-apps-prefix.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami.conf.back.202005290035

Find more details in the log file:

/tmp/bncert-202005290035.log

If you find any issues, please check Bitnami Support forums at:

https://community.bitnami.com

Press [Enter] to continue:
```

`bncert` 도구는 인증서가 만료되기 80일 전마다 인증서를 자동으로 갱신합니다. 인스턴스와 함께 추가 도메인 및 하위 도메인을 사용하고 이러한 도메인에서 HTTPS를 활성화하려면 위의 단계를 반복합니다.

이제 Drupal 인스턴스에서 HTTPS가 활성화되었습니다. 다음에 구성한 도메인을 사용하여 Drupal 웹 사이트로 이동하면 HTTPS 연결로 리디렉션됩니다.

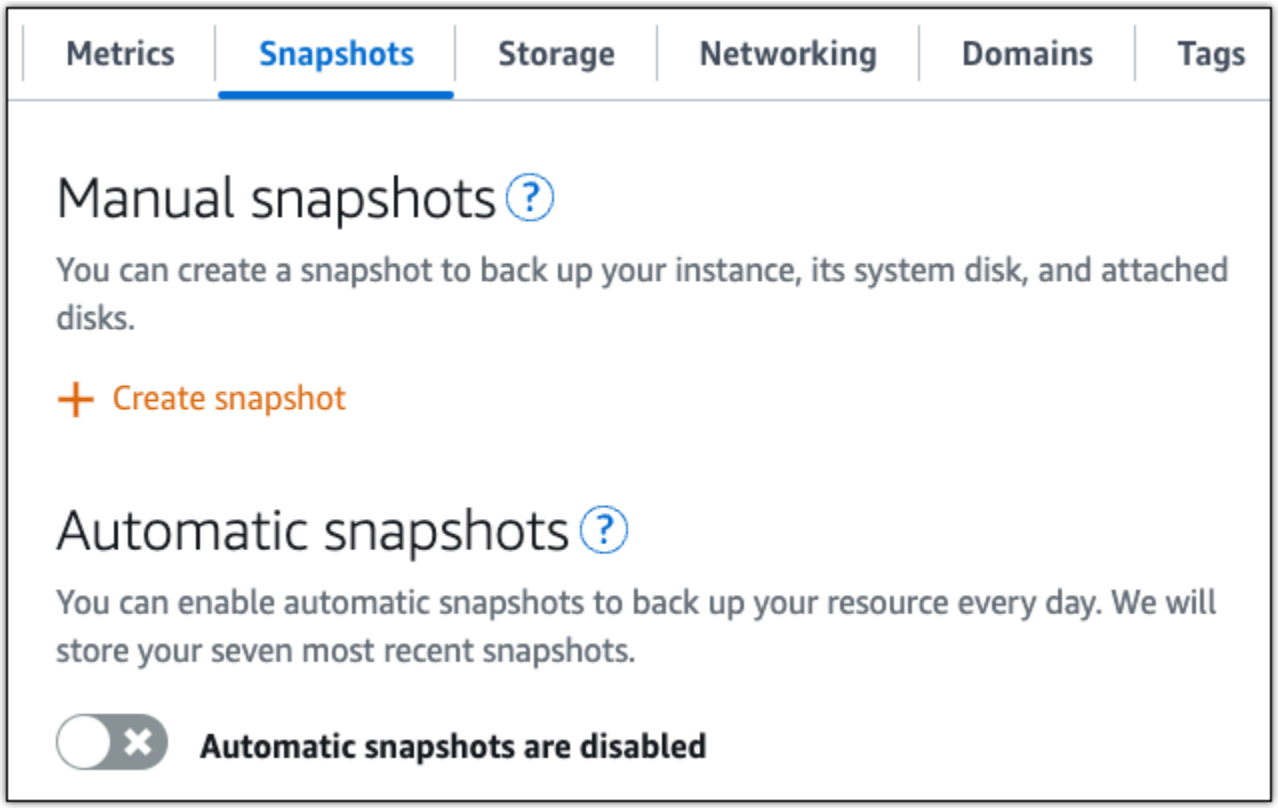
7단계: Drupal 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속

Drupal 설명서를 읽고 웹 사이트를 관리하고 사용자 지정하는 방법을 알아보세요. 자세한 정보는 Drupal 설명서를 참조하세요.

8단계: 인스턴스의 스냅샷 생성

원하는 방식으로 Drupal 웹 사이트를 구성한 후 인스턴스의 주기적 스냅샷을 생성하여 백업합니다. 스냅샷을 수동으로 생성하거나 자동 스냅샷을 활성화하여 Lightsail이 매일 스냅샷을 생성하도록 할 수 있습니다. 인스턴스에 문제가 있는 경우 스냅샷을 사용하여 새 교체 인스턴스를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷(Snapshot) 탭에서 스냅샷 생성(Create a snapshot)을 선택하여 자동 스냅샷을 활성화합니다.



자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성 또는 Amazon Lightsail의 인스턴스 또는 디스크에 대한 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.

Lightsail에 고스트 웹 사이트 배포하기

Amazon Lightsail에서 Ghost 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 취해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

목차

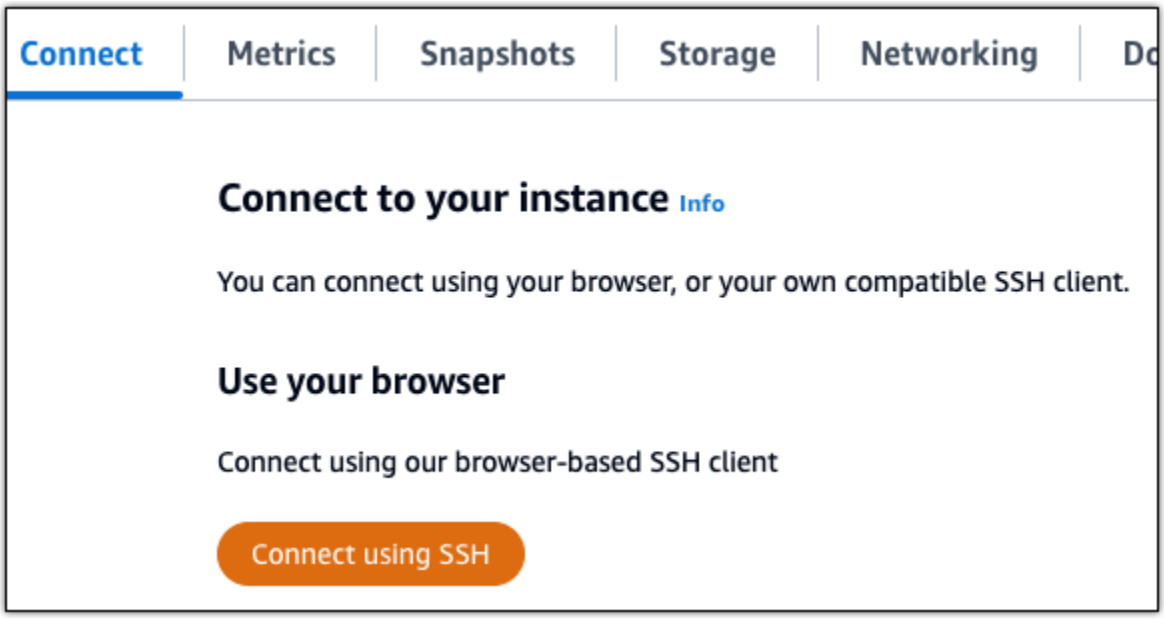
1단계: Bitnami 설명서 읽기

Bitnami 설명서를 읽고 Ghost 애플리케이션을 구성하는 방법을 알아보세요. 자세한 내용은 AWS 클라우드용 Bitnami에서 패키징한 Ghost를 참조하세요.

2단계: Ghost 관리 대시보드에 액세스하기 위한 기본 애플리케이션 암호 가져오기

Ghost 웹 사이트의 관리 대시보드에 액세스하는 데 필요한 기본 애플리케이션 암호를 가져오려면 다음 절차를 완료하세요. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 애플리케이션 암호를 가져옵니다.

```
$ cat $HOME/bitnami_application_password
```

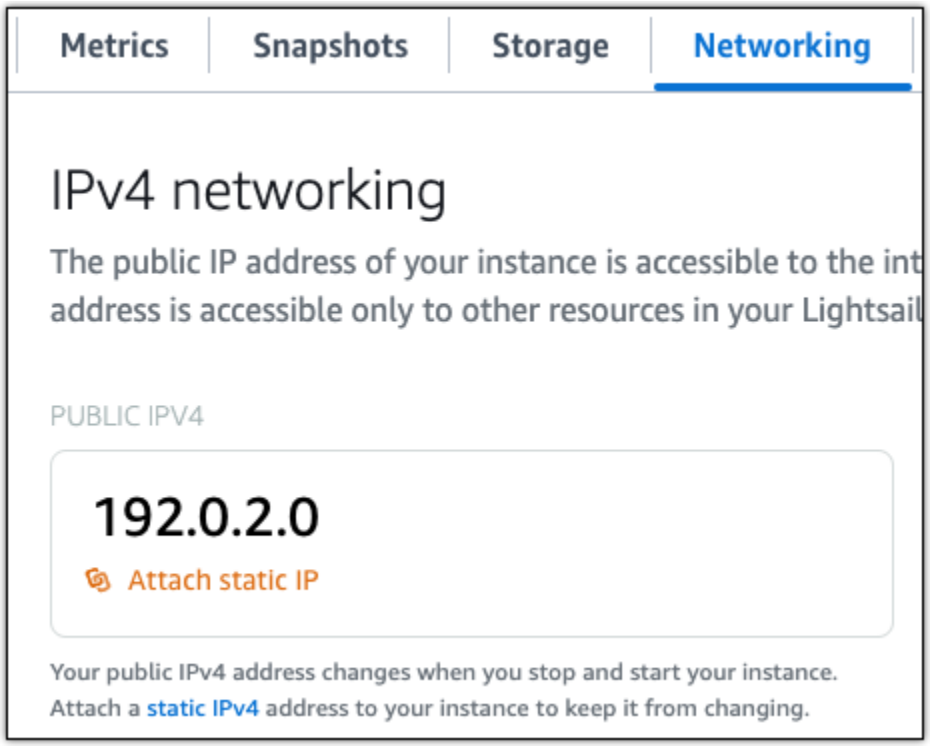
기본 애플리케이션 비밀번호가 포함된 다음과 비슷한 응답이 표시되어야 합니다.

```
bitnami@ip-192-0-2-0:~$ cat $HOME/bitnami_application_password
wB2Ex@mplEK6
```

3단계: 인스턴스에 고정 IP 주소 연결

인스턴스를 처음 생성할 때 인스턴스에 할당한 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 만들어 인스턴스에 연결해야 합니다. 이렇게 하면 나중에 인스턴스와 함께 `example.com`과 같은 등록된 도메인 이름을 사용할 때 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

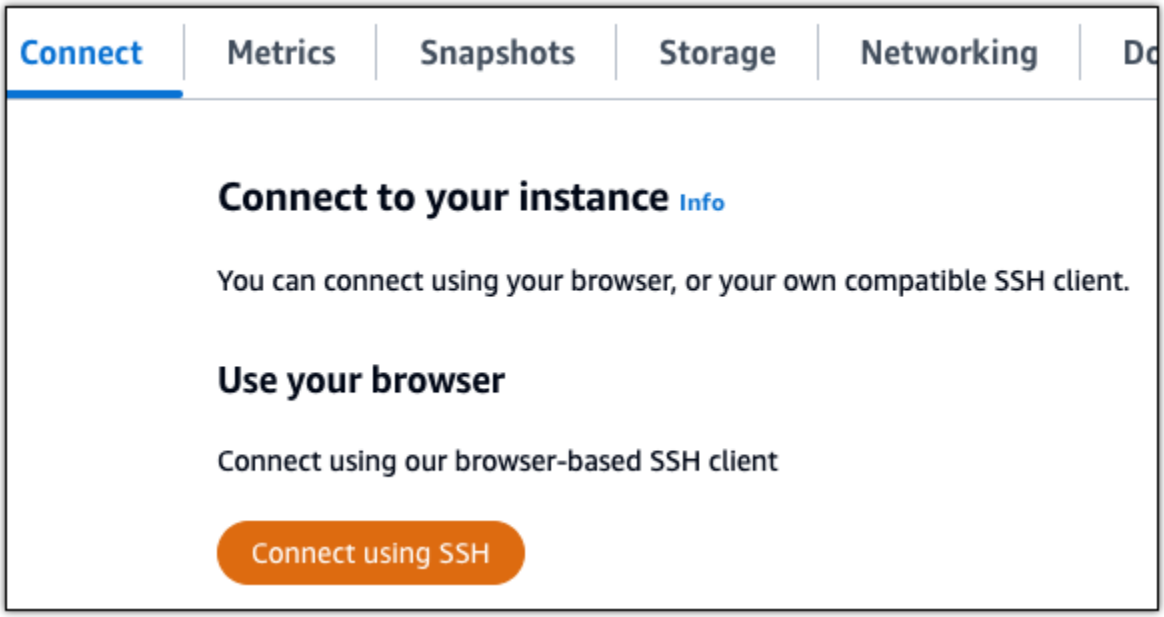
인스턴스 관리 페이지의 네트워킹(Networking) 탭에서 고정 IP 생성(Create a static IP) 또는 고정 IP 연결(Attach static IP)(인스턴스에 연결할 수 있는 고정 IP를 생성해 둔 경우)을 선택한 다음, 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.



새로운 고정 IP 주소가 인스턴스에 연결되면 애플리케이션이 새로운 고정 IP 주소를 인식하도록 다음 단계를 완료해야 합니다.

1. 인스턴스의 고정 IP 주소를 기록해 둡니다. 고정 IP 주소는 인스턴스 관리 페이지의 머리말 섹션에 나와 있습니다.

2. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



3. 연결한 후 다음 명령을 입력합니다. *<StaticIP>*를 인스턴스의 새 고정 IP 주소로 바꿉니다.

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain <StaticIP>
```

예:

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain 203.0.113.0
```

다음과 유사한 응답이 나타납니다. 인스턴스의 애플리케이션에서 이제 새 고정 IP 주소를 인식해야 합니다.

```
bitnami@ip-203.0.113.0:~$ sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain
 203.0.113.0
Configuring domain to 203.0.113.0
2024-06-06T21:43:42.393Z - info: Saving configuration info to disk
ghost 21:43:42.78 INFO  ==> Configuring Ghost URL to http://203.0.113.0
Disabling automatic domain update for IP address changes
```

4단계: Ghost 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인

이제 기본 애플리케이션 암호가 있으므로 다음 절차를 완료하여 Ghost 웹 사이트의 홈 페이지로 이동하고 관리 대시보드에 로그인합니다. 로그인한 후 웹 사이트 사용자 지정 및 관리 변경을 시작할 수 있습니다. Ghost에서 수행할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용을 알아보려면 이 가이드 뒷부분의 6단계: Ghost 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속 섹션을 참조하세요.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 기록해 둡니다. 이전에 인스턴스에 고정 IP를 연결한 경우 이 주소가 고정 IP 주소가 됩니다. 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스 관리 페이지의 헤더 섹션에도 표시됩니다.

2. 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동합니다(예: `http://203.0.113.0`으로 이동).

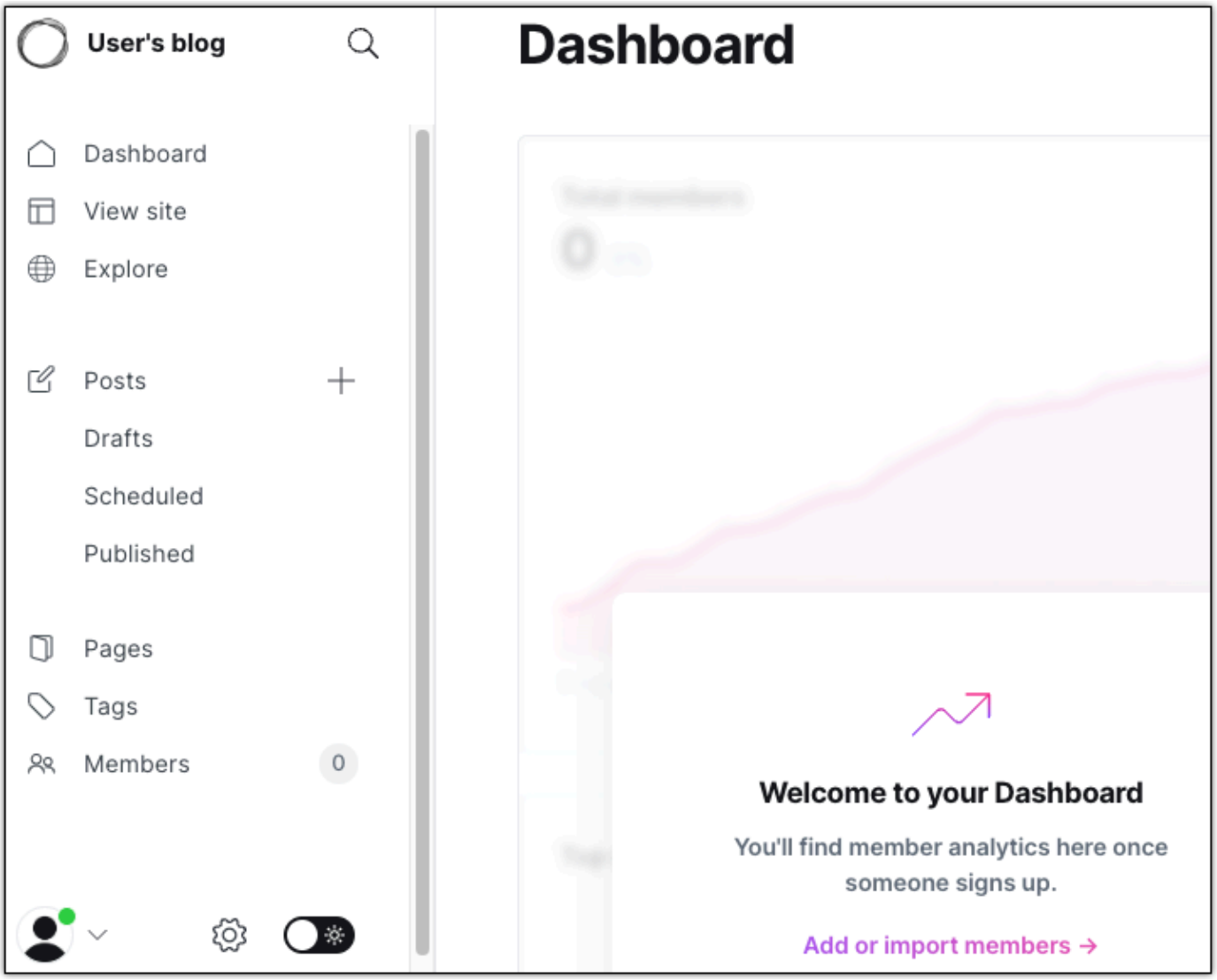
   Ghost 웹 사이트의 홈 페이지가 나타납니다.

3. Ghost 웹 사이트 홈 페이지의 오른쪽 하단 모서리에 있는 관리(Manage)를 선택합니다.

   관리(Manage) 배너가 표시되지 않는 경우 `http://`*`<PublicIP>`*`/ghost`을 통해 로그인 페이지로 이동할 수 있습니다. *`<PublicIP>`*을(를) 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 바꿉니다.

4. 이 가이드의 초반부에서 검색한 기본 사용자 이름(`user@example.com`) 및 기본 암호를 사용하여 로그인합니다.

   Ghost 관리 대시보드가 나타납니다.



5단계: Ghost 웹 사이트로 등록된 도메인 이름의 트래픽 라우팅

등록된 도메인 이름(예: `example.com`)의 트래픽을 Ghost 웹 사이트로 라우팅하려면 도메인의 DNS에 레코드를 추가하면 됩니다. DNS 레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록 대행자가 관리 및 호스팅합니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 도메인 및 DNS 섹션에서 DNS 영역 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

도메인 이름이 트래픽을 인스턴스로 라우팅한 후 Ghost 애플리케이션이 새 도메인을 인식하도록 하려면 다음 단계를 완료해야 합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.
2. 연결한 후 다음 명령을 입력합니다. *< DomainName >#* Ghost 인스턴스로 트래픽을 전달하는 도메인 이름으로 바꾸십시오.

```
$ sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain <DomainName>
```

예:

```
$ sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain example.com
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 이제 Ghost 애플리케이션에서 도메인을 인식합니다.

```
bitnami@ip-203.0.113.0:~$ sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain
 example.com
Configuring domain to example.com
2024-06-06T21:50:00.393Z - info: Saving configuration info to disk
ghost 21:50:25.78 INFO  ==> Configuring Ghost URL to http://example.com
Disabling automatic domain update for IP address changes
```

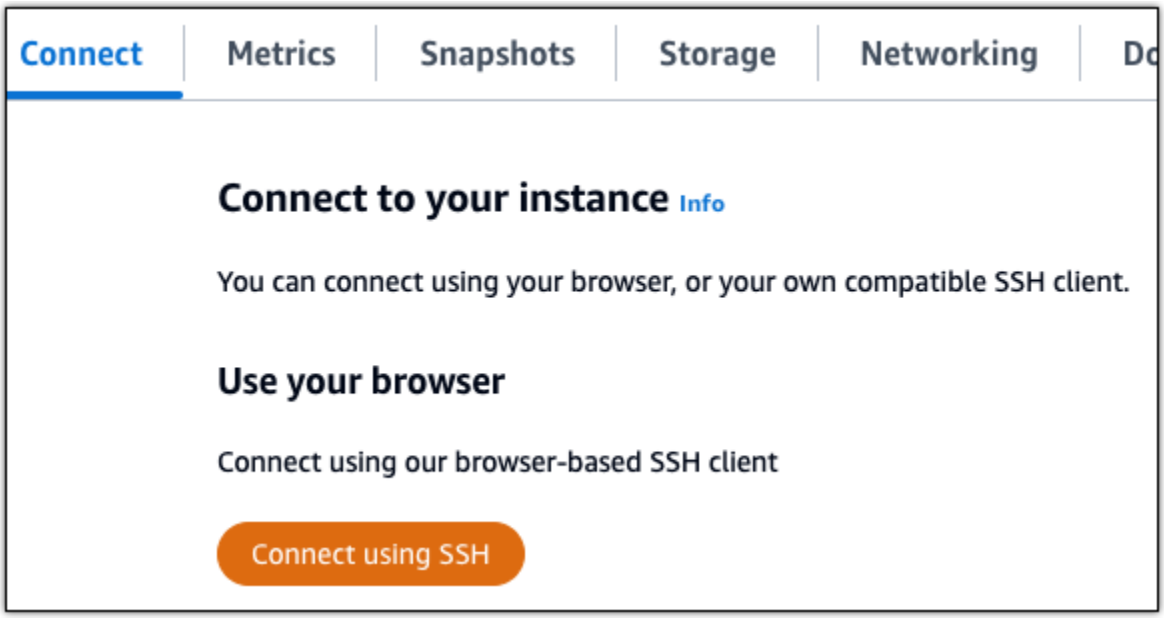
인스턴스에 대해 구성한 도메인 이름으로 이동하면 Ghost 웹 사이트의 홈 페이지로 리디렉션됩니다. 다음으로 Ghost 웹 사이트에 대한 HTTPS 연결을 활성화하기 위해 SSL/TLS 인증서를 생성하고 구성해야 합니다. 자세한 내용을 보려면 이 가이드의 다음 6단계: Ghost 웹 사이트에 대해 HTTPS 구성 섹션으로 계속하세요.

6단계: Ghost 웹 사이트에 대해 HTTPS 구성

Ghost 웹 사이트에서 HTTPS를 구성하려면 다음 절차를 완료하세요. 이 단계에서는 Let's Encrypt SSL/TLS 인증서를 요청하기 위한 명령줄 도구인 Bitnami HTTPS Configuration Tool(`bncert-tool`)을 사용하는 방법을 보여줍니다. 자세한 내용을 알아보려면 Bitnami 설명서의 Learn About The Bitnami HTTPS Configuration Tool(Bitnami Configuration Tool에 대해 알아보기)을 참조하세요.

> **Important**
>
> 이 절차를 시작하기 전에 Ghost 인스턴스로 트래픽을 라우팅하도록 도메인을 구성했는지 확인합니다. 그렇지 않으면 SSL/TLS 인증서 검증 프로세스가 실패합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 bncert 도구가 인스턴스에 설치되었는지 확인합니다.

```
sudo /opt/bitnami/bncert-tool
```

다음과 같은 응답 중 하나가 표시됩니다.

- 응답에 명령을 찾을 수 없음(command not found)이 표시되면 bncert 도구가 인스턴스에 설치되지 않은 것입니다. 이 절차의 다음 단계를 계속 진행하여 인스턴스에 bncert 도구를 설치합니다.
- 응답에 Bitnami HTTPS 구성 도구 시작(Welcome to the Bitnami HTTPS configuration tool)이 표시되면 bncert 도구가 인스턴스에 설치된 것입니다. 이 절차의 8단계로 계속합니다.
- bncert 도구가 일시적으로 인스턴스에 설치된 경우 업데이트된 버전의 도구를 사용할 수 있다는 메시지가 표시될 수 있습니다. 다운로드하도록 선택하고 `sudo /opt/bitnami/bncert-tool` 명령을 입력하여 bncert 도구를 다시 실행합니다. 이 절차의 8단계로 계속합니다.

3. 다음 명령을 입력하여 bncert 실행 파일을 인스턴스로 다운로드합니다.

```
wget -O bncert-linux-x64.run https://downloads.bitnami.com/files/bncert/latest/
bncert-linux-x64.run
```

4. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에서 bncert 도구 실행 파일의 디렉터리를 생성합니다.

```
sudo mkdir /opt/bitnami/bncert
```

5. 다음 명령을 입력하여 bncert에서 프로그램으로 실행할 수 있는 파일을 실행하도록 합니다.

```
sudo chmod +x /opt/bitnami/bncert/bncert-linux-x64.run
```

6. 다음 명령을 입력하여 sudo /opt/bitnami/bncert-tool 명령을 입력할 때 bncert 도구를 실행하는 심볼 링크를 생성합니다.

```
sudo ln -s /opt/bitnami/bncert/bncert-linux-x64.run /opt/bitnami/bncert-tool
```

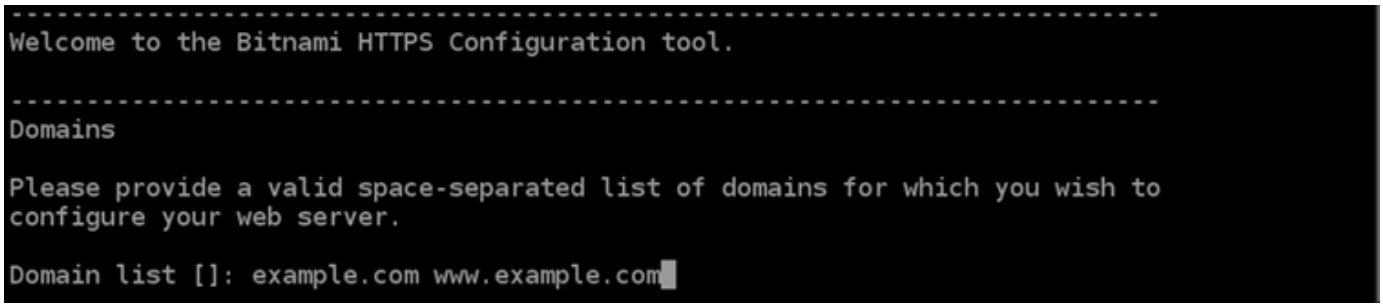
이제 인스턴스에 bncert 도구를 설치했습니다.

7. 다음 명령을 입력하여 bncert 도구를 실행합니다.

```
sudo /opt/bitnami/bncert-tool
```

8. 다음 예와 같이 기본 도메인 이름과 대체 도메인 이름을 공백으로 구분하여 입력합니다.

도메인이 트래픽을 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 라우팅하도록 구성되지 않은 경우, bncert 도구에서 계속하기 전에 해당 구성을 설정하라는 메시지를 표시합니다. 도메인은 bncert 도구를 사용하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화한 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 트래픽을 라우팅해야 합니다. 이렇게 해야 도메인을 소유하고 있음을 확인하고 인증서를 검증하는 역할을 할 수 있습니다.



9. bncert 도구는 웹 사이트의 리디렉션을 어떻게 구성할지 묻는 메시지를 표시합니다. 사용할 수 있는 옵션은 다음과 같습니다.

- HTTP에서 HTTPS로 리디렉션 활성화(Enable HTTP to HTTPS redirection) - HTTP 버전 웹 사이트(예: http:/example.com)를 방문하는 사용자를 HTTPS 버전(예: https://example.com)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 모든 방문자가 암호화된 연결을 사용하도록 강제하기 때문에 이 옵션을 활성화하는 것이 좋습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.
- 비 www에서 www로 리디렉션 활성화(Enable non-www to www redirection) - 도메인의 정점(https://example.com)을 방문하는 사용자를 도메인의 www 하위 도메인(https://www.example.com)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 이 옵션은 활성화하는 것이 좋습니다. 그러나 Google의 웹 마스터 도구와 같은 검색 엔진 도구에서 도메인의 정점을 기본 웹 사이

트 주소로 지정했거나 정점이 IP를 직접 가리키고 www 하위 도메인이 CNAME 레코드를 통해 정점을 참조하는 경우, 이 옵션을 비활성화하고 대체 옵션(www에서 비 www로 리디렉션 활성화)을 활성화할 수 있습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.

- www에서 비 www로 리디렉션 활성화(Enable www to non-www redirection) - 도메인의 www 하위 도메인(`https://www.example.com`)을 방문하는 사용자를 도메인의 정점(`https://example.com`)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 비 www에서 www로 리디렉션을 활성화한 경우 이 옵션을 비활성화하는 것이 좋습니다. N를 입력하고 Enter 키를 눌러 비활성화합니다.

선택한 내용은 다음 예와 같아야 합니다.

```
Enable/disable redirections

Please select the redirections you wish to enable or disable on your Bitnami
installation.



Enable HTTP to HTTPS redirection [Y/n]: Y




Enable non-www to www redirection [Y/n]: Y




Enable www to non-www redirection [y/N]: N
```

10. 적용될 변경 사항의 목록이 나열됩니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 확인하고 계속합니다.

```
Changes to perform

The following changes will be performed to your Bitnami installation:

1. Stop web server
2. Configure web server to use a free Let's Encrypt certificate for the domains:
example.com www.example.com
3. Configure a cron job to automatically renew the certificate each month
4. Configure web server name to: example.com
5. Enable HTTP to HTTPS redirection (example: redirect http://example.com to
https://example.com)
6. Enable non-www to www redirection (example: redirect example.com to
 www.example.com)
7. Start web server once all changes have been performed



Do you agree to these changes? [Y/n]: Y
```

11. Let's Encrypt 인증서에 연결할 이메일 주소를 입력하고 Enter 키를 누릅니다.

```
Create a free HTTPS certificate with Let's Encrypt

Please provide a valid e-mail address for which to associate your Let's Encrypt
certificate.

Domain list: example.com www.example.com

Server name: example.com

E-mail address []:
```

12. Let's Encrypt 구독자 계약을 검토합니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 계약을 수락하고 계속합니다.

```
The Let's Encrypt Subscriber Agreement can be found at:

https://letsencrypt.org/documents/LE-SA-v1.2-November-15-2017.pdf

Do you agree to the Let's Encrypt Subscriber Agreement? [Y/n]:
```

인증서 요청 및 지정한 리디렉션 구성을 비롯하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화하는 작업이 수행됩니다.

```
Performing changes to your installation

The Bitnami HTTPS Configuration Tool will perform any necessary actions to your
Bitnami installation. This may take some time, please be patient.

|
```

인증서가 성공적으로 발급되고 검증됩니다. 다음 예와 유사한 메시지가 표시되면 인스턴스에서 리디렉션이 성공적으로 구성된 것입니다.

```
Success

The Bitnami HTTPS Configuration Tool succeeded in modifying your installation.

The configuration report is shown below.

Backup files:
* /opt/bitnami/apache2/conf/httpd.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami-apps-prefix.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami.conf.back.202005290035

Find more details in the log file:

/tmp/bncert-202005290035.log

If you find any issues, please check Bitnami Support forums at:

https://community.bitnami.com

Press [Enter] to continue:
```

bncert 도구는 인증서가 만료되기 80일 전마다 인증서를 자동으로 갱신합니다. 인스턴스와 함께 추가 도메인 및 하위 도메인을 사용하고 이러한 도메인에서 HTTPS를 활성화하려면 위의 단계를 반복합니다.

> **Tip**
>
> 다음 명령을 입력하여 인스턴스에서 서비스를 다시 시작합니다.
>
> ```
> sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
> ```

이제 Ghost 인스턴스에서 HTTPS가 활성화되었습니다. 다음에 구성한 도메인을 사용하여 Ghost 웹 사이트로 이동하면 HTTPS 연결로 리디렉션됩니다.

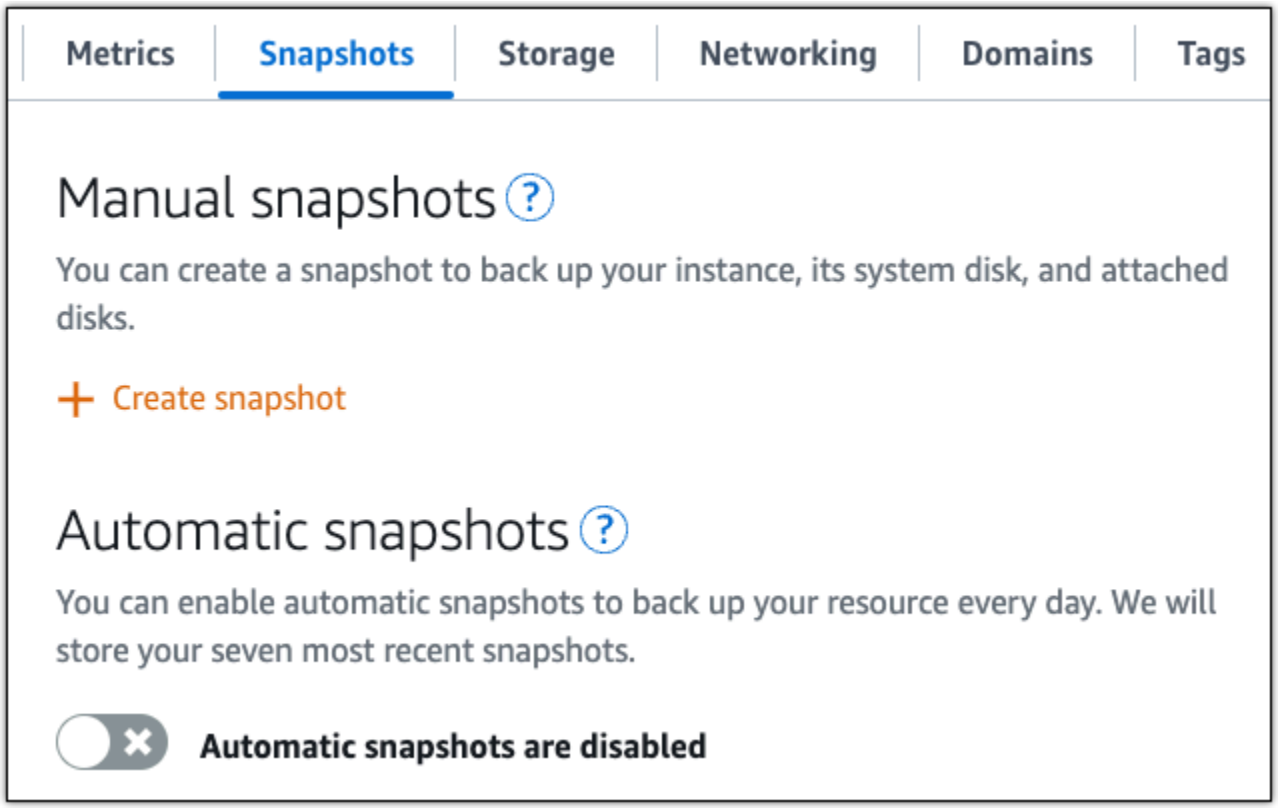
7단계: Ghost 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속

Ghost 설명서를 읽고 웹 사이트를 관리하고 사용자 지정하는 방법을 알아보세요. 자세한 내용을 알아보려면 Ghost 설명서를 참조하세요.

8단계: 인스턴스의 스냅샷 생성

원하는 방식으로 Ghost 웹 사이트를 구성한 후 인스턴스의 주기적 스냅샷을 생성하여 백업합니다. 스냅샷을 수동으로 생성하거나 자동 스냅샷을 활성화하여 Lightsail이 매일 스냅샷을 생성하도록 할 수 있습니다. 인스턴스에 문제가 있는 경우 스냅샷을 사용하여 새 교체 인스턴스를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷(Snapshot) 탭에서 스냅샷 생성(Create a snapshot)을 선택하여 자동 스냅샷을 활성화합니다.



자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성 또는 Amazon Lightsail의 인스턴스 또는 디스크에 대한 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.

Lightsail에서 GitLab CE 인스턴스를 설정하고 구성합니다.

Amazon Lightsail에서 GitLab CE 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 취해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

목차

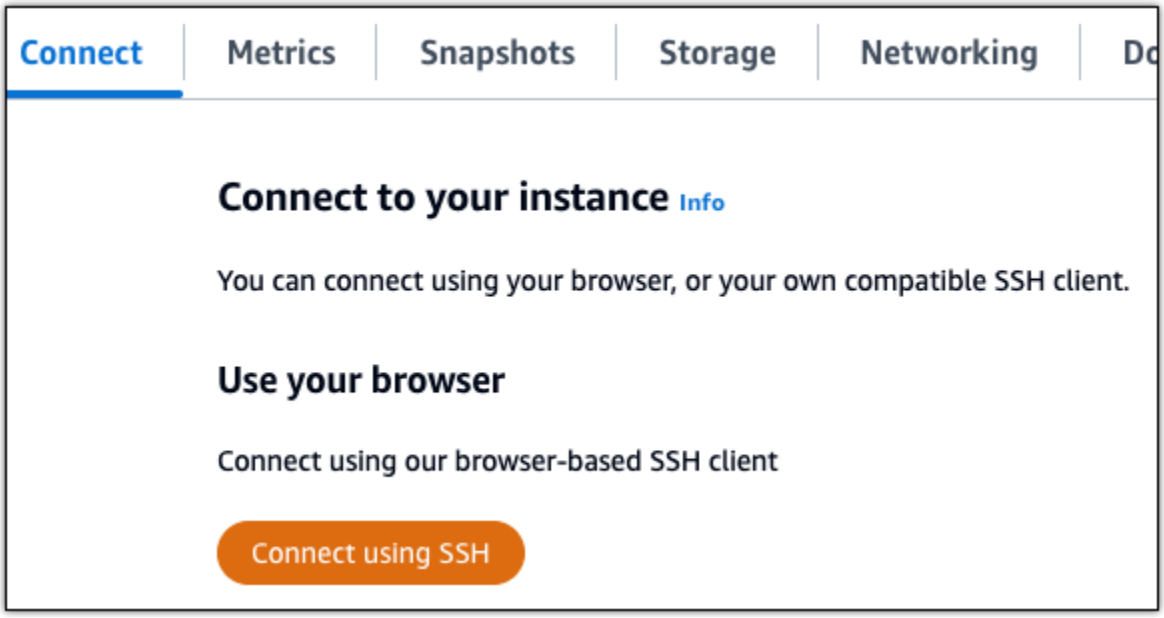
1단계: Bitnami 설명서 읽기

GitLab CE 애플리케이션을 구성하는 방법을 알아보려면 Bitnami 설명서를 읽어보세요. 자세한 내용은 Bitnami의 GitLab CE 패키지 양식을 참조하십시오. AWS 클라우드

2단계: GitLab CE 관리 영역에 액세스하기 위한 기본 애플리케이션 암호 가져오기

GitLab CE 웹 사이트의 관리 영역에 액세스하는 데 필요한 기본 애플리케이션 비밀번호를 얻으려면 다음 절차를 완료하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

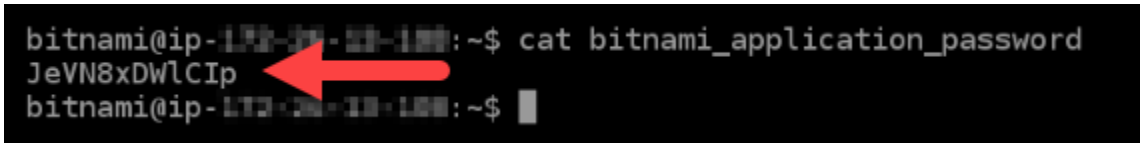
1. 인스턴스 관리 페이지의 Connect 탭에서 Connect using (연결 사용) 를 선택합니다SSH.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 애플리케이션 암호를 가져옵니다.

```
cat $HOME/bitnami_application_password
```

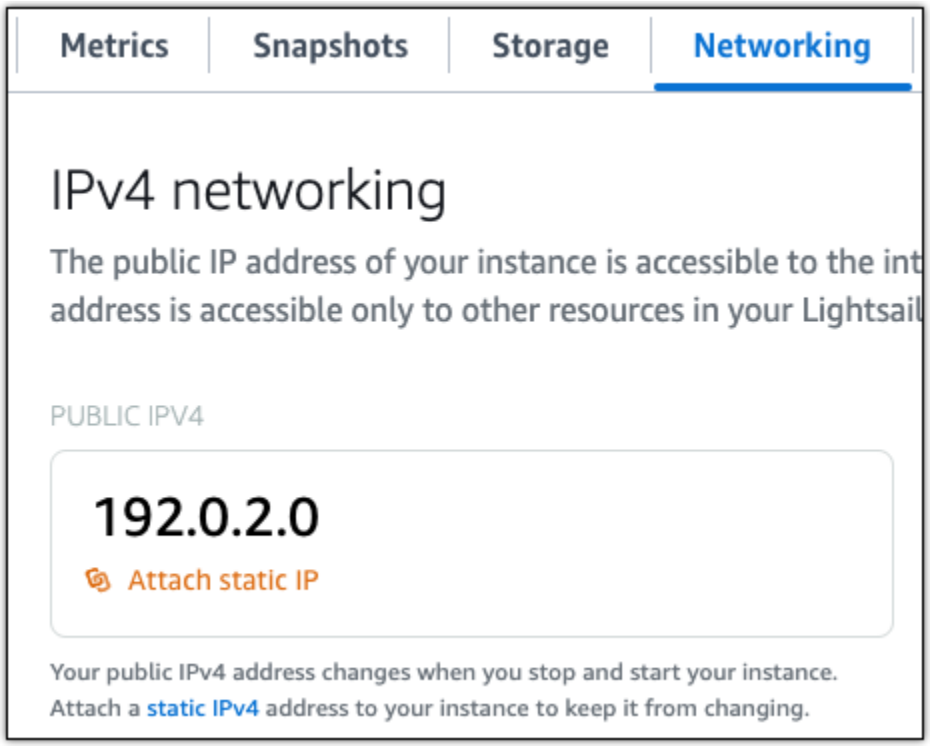
기본 애플리케이션 암호가 포함된 다음 예제와 유사한 응답이 표시되어야 합니다.



3단계: 인스턴스에 고정 IP 주소 연결

인스턴스를 처음 생성할 때 인스턴스에 할당한 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 만들어 인스턴스에 연결해야 합니다. 나중에 등록된 도메인 이름 (예`example.com`: 인스턴스) 을 사용하면 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

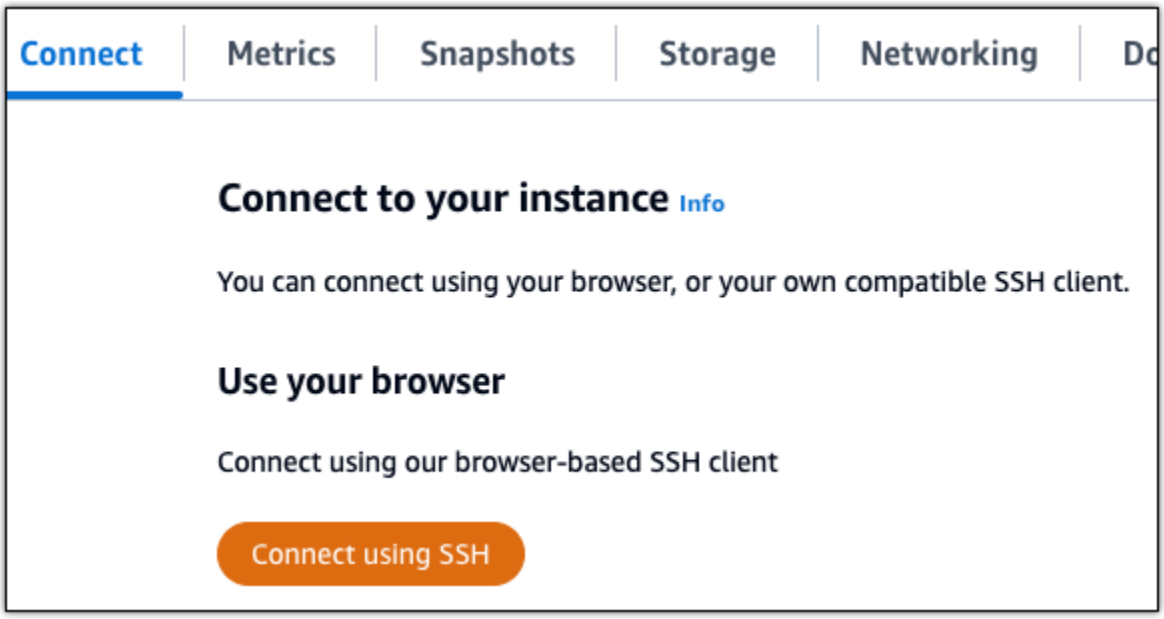
인스턴스 관리 페이지의 네트워킹(Networking) 탭에서 고정 IP 생성(Create a static IP) 또는 고정 IP 연결(Attach static IP)(인스턴스에 연결할 수 있는 고정 IP를 생성해 둔 경우)을 선택한 다음, 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.



새로운 고정 IP 주소가 인스턴스에 연결되면 애플리케이션이 새로운 고정 IP 주소를 인식하도록 다음 단계를 완료해야 합니다.

1. 인스턴스의 고정 IP 주소를 기록해 둡니다. 고정 IP 주소는 인스턴스 관리 페이지의 머리말 섹션에 나와 있습니다.

2. 인스턴스 관리 페이지의 Connect 탭에서 Connect use (연결 사용) 를 선택합니다SSH.



3. 연결한 후 다음 명령을 입력합니다. Replace *<StaticIP>* 인스턴스의 새 고정 IP 주소를 사용합니다.

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain <StaticIP>
```

예:

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain 203.0.113.0
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 인스턴스의 애플리케이션에서 이제 새 고정 IP 주소를 인식해야 합니다.

```
bitnami@ip-[redacted]:~$ sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain 203.0.113.0
Configuring domain to 203.0.113.0
2022-06-09T16:47:06.737Z - info: Saving configuration info to disk
gitlab 16:47:06.86 INFO  ==> Updating external URL in GitLab configuration
gitlab 16:47:06.88 INFO  ==> Reconfiguring GitLab
gitlab 16:47:45.29 INFO  ==> Starting GitLab services
Disabling automatic domain update for IP address changes
```

4단계: Gitlab CE 웹 사이트의 관리 영역에 로그인

이제 기본 사용자 암호를 얻었으니 GitLab CE 웹 사이트의 홈 페이지로 이동하여 관리 영역에 로그인하십시오. 로그인한 후 웹 사이트 사용자 지정 및 관리 변경을 시작할 수 있습니다. GitLab CE에서 수

행할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용은 이 안내서 뒷부분의 7단계: GitLab CE 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속하기 섹션을 참조하십시오.

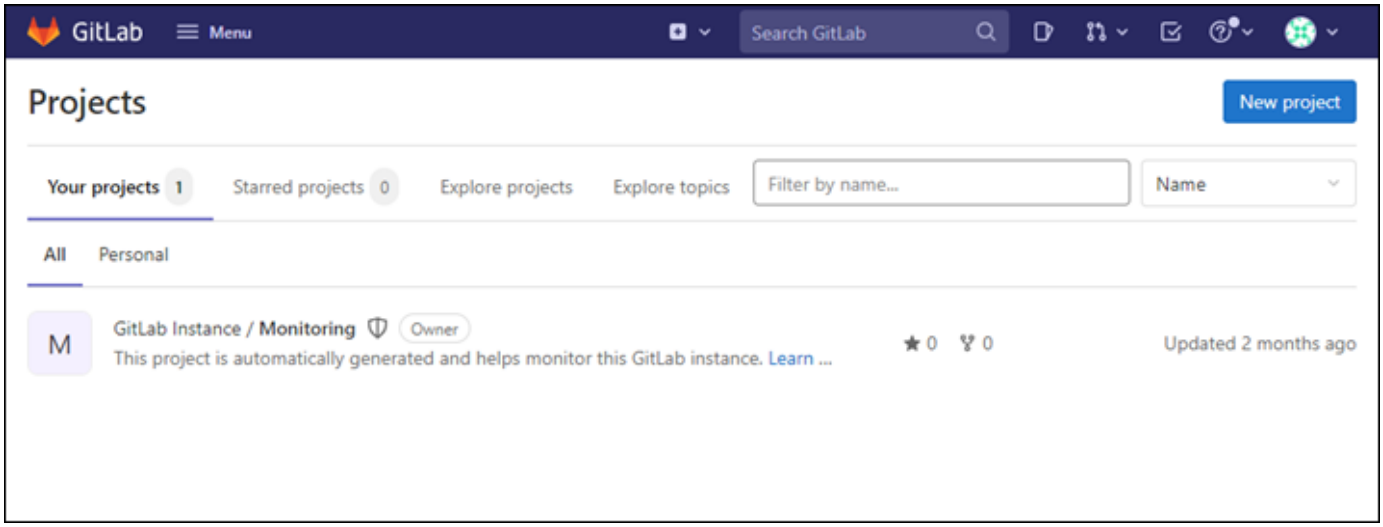
1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 기록해 둡니다. 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스 관리 페이지의 헤더 섹션에도 표시됩니다.

2. 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동합니다(예: `http://203.0.113.0`으로 이동).

   GitLab CE 웹 사이트의 홈 페이지가 나타납니다. 인터넷 연결이 비공개가 아니거나 안전하지 않거나 보안 위험이 있다는 브라우저 경고 메시지가 표시될 수도 있습니다. 이는 GitLab CE 인스턴스에 아직SSL/TLS인증서가 적용되지 않았기 때문에 발생합니다. 브라우저 창에서 Advanced(고급), Details(세부 정보) 또는 More information(추가 정보)을 선택하여 사용할 수 있는 옵션을 표시합니다. 그런 다음 비공개가 아니거나 안전하지 않더라도 웹 사이트로 이동하도록 선택합니다.

3. 이 가이드의 초반부에서 검색한 기본 사용자 이름(`root`) 및 기본 암호를 사용하여 로그인합니다.

   Gitlab CE 관리 대시보드가 나타납니다.

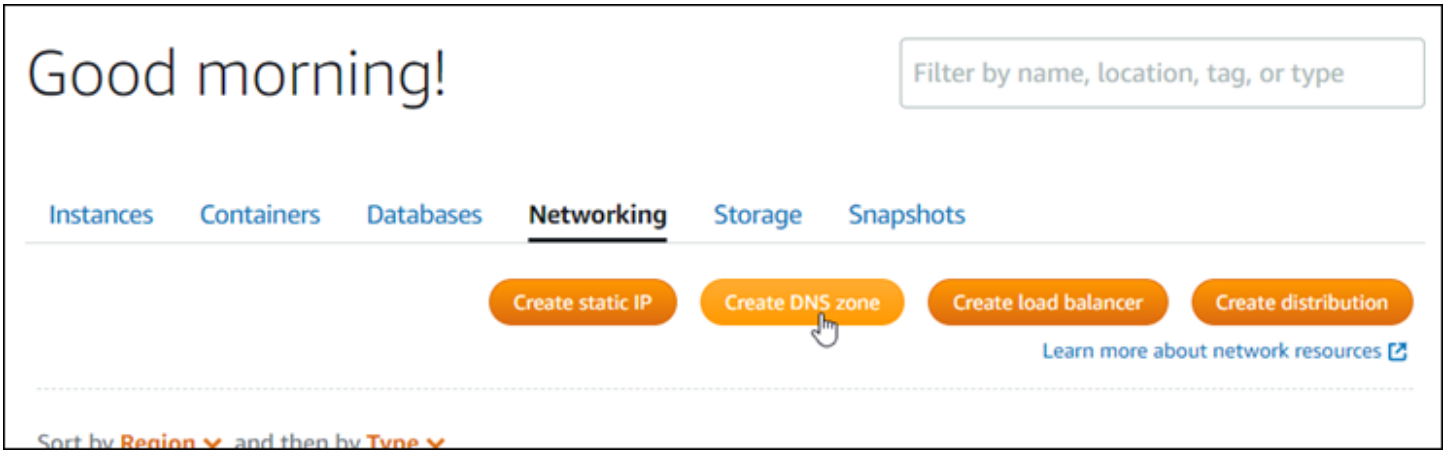


5단계: 등록된 도메인 이름에 대한 트래픽을 GitLab CE 웹 사이트로 라우팅합니다.

등록된 도메인 이름에 대한 트래픽 (예: GitLab CE 웹 사이트) 을 라우팅하려면 도메인의 도메인 이름 시스템 (DNS) 에 레코드를 추가합니다. `example.com` DNS레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등

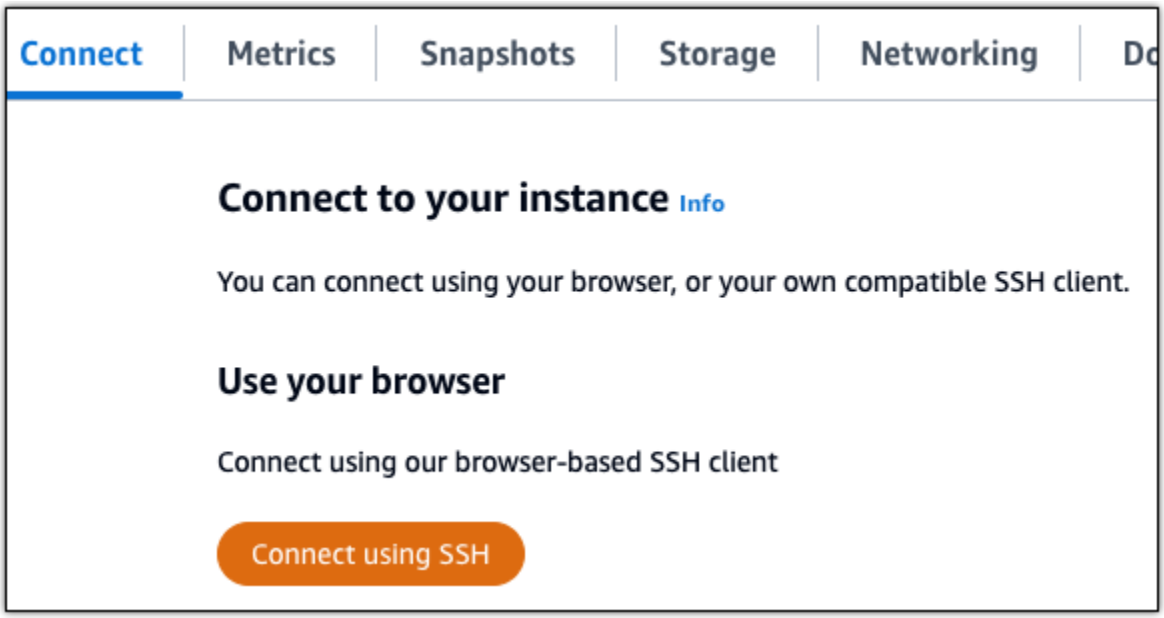
록기관에서 관리 및 호스팅됩니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 네트워킹 탭에서 영역 DNS생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따르십시오. 자세한 내용은 도메인 레코드 관리를 위한 DNS 영역 만들기를 참조하십시오. DNS



도메인 이름이 인스턴스로 트래픽을 라우팅한 후에는 다음 절차를 완료하여 GitLab CE가 도메인 이름을 인식하도록 해야 합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 Connect 탭에서 Connect use (연결 사용) 를 선택합니다SSH.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력합니다. Replace *<DomainName>* 트래픽을 인스턴스로 라우팅하는 도메인 이름을 사용합니다.

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain <DomainName>
```

예:

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain example.com
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 이제 GitLab CE 인스턴스가 도메인 이름을 인식할 수 있을 것입니다.

이 명령이 실패하면 이전 버전의 GitLab CE 인스턴스를 사용하고 있을 수 있습니다. 대신 다음 명령을 실행해 봅니다. Replace *<DomainName>* 트래픽을 인스턴스로 라우팅하는 도메인 이름을 사용하십시오.

```
cd /opt/bitnami/apps/gitlab
sudo ./bnconfig --machine_hostname <DomainName>
```

해당 명령을 실행하고 나서 다음 명령을 입력하여 서버가 재시작될 때마다 bnconfig 도구가 자동으로 실행되지 않도록 합니다.

```
sudo mv bnconfig bnconfig.disabled
```

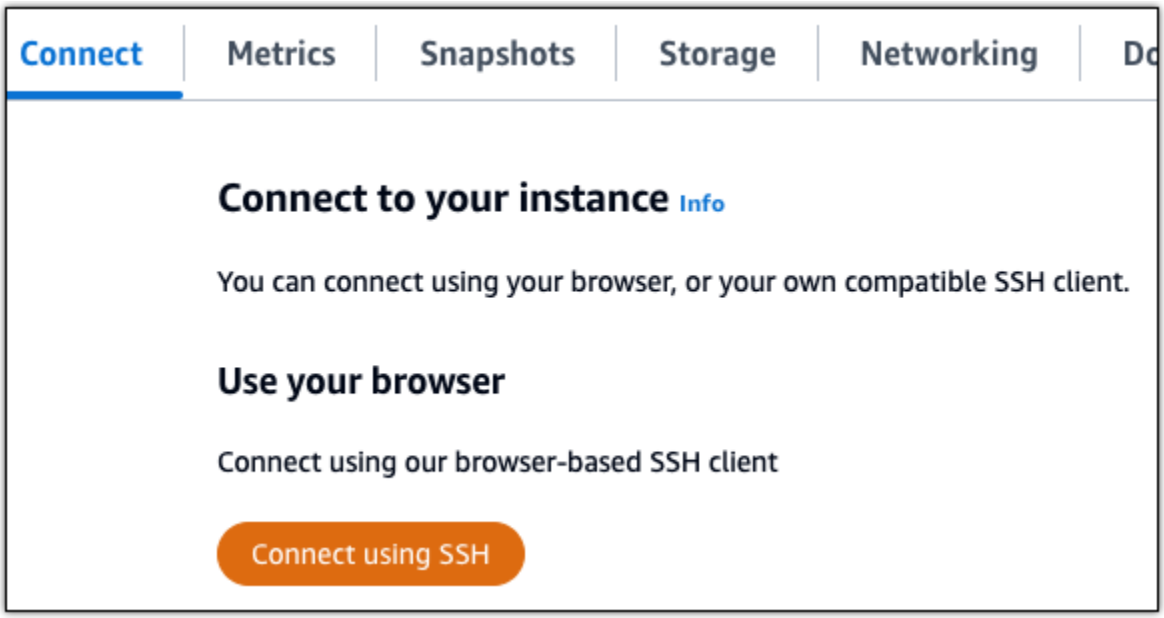
다음으로 GitLab CE 웹 사이트에 HTTPS 연결할 수 있도록SSL/TLS인증서를 생성하고 구성해야 합니다. 자세한 내용은 이 가이드의 다음 6단계: GitLab CE 웹 사이트에 맞게 구성 HTTPS 섹션을 계속 진행하십시오.

6단계: GitLab CE 웹 사이트에 HTTPS 맞게 구성

다음 절차를 완료하여 GitLab CE 웹 HTTPS 사이트에서 구성하십시오. 다음 단계는 Let's EncryptSSL/TLS인증서를 요청하기 위한 명령줄 도구인 Lego 클라이언트를 사용하는 방법을 보여줍니다.

> **Important**
>
> 이 절차를 시작하기 전에 트래픽을 GitLab CE 인스턴스로 라우팅하도록 도메인을 구성했는지 확인하세요. 그렇지 않으면SSL/TLS인증서 검증 프로세스가 실패합니다. 등록된 도메인 이름의 트래픽을 라우팅하려면 도메인에 레코드를 추가합니다. DNS DNS레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록기관에서 관리 및 호스팅됩니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.
> Lightsail 콘솔 홈 페이지의 도메인 DNS 및 탭에서 영역 DNS생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 도메인 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 만들기를 참조하십시오.

1. 인스턴스 관리 페이지의 Connect 탭에서 Connect using (연결 사용) 를 선택합니다SSH.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 디렉터리를 임시(/tmp) 디렉터리로 변경합니다.

```
cd /tmp
```

3. 다음 명령을 입력하여 최신 버전의 Lego 클라이언트를 다운로드합니다. 이 명령은 테이프 아카이브(tar) 파일을 다운로드합니다.

```
curl -Ls https://api.github.com/repos/xenolf/lego/releases/latest | grep
 browser_download_url | grep linux_amd64 | cut -d '"' -f 4 | wget -i -
```

4. 다음 명령을 입력하여 tar 파일에서 파일을 추출합니다. Replace *X.Y.Z* 다운로드한 레고 클라이언트 버전과 함께

```
tar xf lego_vX.Y.Z_linux_amd64.tar.gz
```

예:

```
tar xf lego_v4.7.0_linux_amd64.tar.gz
```

5. 다음 명령을 입력하여 Lego 클라이언트 파일을 이동할 `/opt/bitnami/letsencrypt` 디렉터리를 생성합니다.

```
sudo mkdir -p /opt/bitnami/letsencrypt
```

6. 다음 명령을 입력하여 Lego 클라이언트 파일을 생성한 디렉터리로 이동합니다.

```
sudo mv lego /opt/bitnami/letsencrypt/lego
```

7. 다음 명령을 하나씩 입력하여 인스턴스에서 실행 중인 애플리케이션 서비스를 중지합니다.

```
sudo service bitnami stop
sudo service gitlab-runsvdir stop
```

8. 다음 명령을 입력하여 Lego 클라이언트를 사용하여 Let's EncryptSSL/인증서를 요청합니다. TLS

```
sudo /opt/bitnami/letsencrypt/lego --tls --email="EmailAddress" --
domains="RootDomain" --domains="WwwSubDomain" --path="/opt/bitnami/letsencrypt" run
```

명령에서 다음 예제 값을 사용자의 값으로 바꿉니다.

- *EmailAddress* - 등록 알림을 위한 이메일 주소입니다.
- *RootDomain*— GitLab CE 웹사이트로 트래픽을 라우팅하는 기본 루트 도메인 (예:). `example.com`
- *WwwSubDomain*— GitLab CE 웹 사이트로 트래픽을 라우팅하는 기본 루트 도메인의 `www` 하위 도메인 (예:`www.example.com`).

  명령에 추가 `--domains` 파라미터를 지정하여 인증서에 대해 여러 도메인을 지정할 수 있습니다. 여러 도메인을 지정하면 레고는 주체 대체 이름 (SAN) 인증서를 생성하여 지정한 모든 도메인에 대해 하나의 인증서만 유효하게 됩니다. 목록의 첫 번째 도메인은 인증서의

"CommonName"로 추가되고 나머지 도메인은 인증서 내 SAN 확장에 "DNSNames"로 추가됩니다.

예:

```
sudo /opt/bitnami/letsencrypt/lego --tls --email="user@example.com" --
domains="example.com" --domains="www.example.com" --path="/opt/bitnami/letsencrypt"
 run
```

9. 메시지가 나타날 때 서비스 약관에 동의하려면 Y 키를 누르고 Enter 키를 누릅니다.

   다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

   ```
   2022/06/09 19:23:27 [INFO] [ example.com ] Server responded with a certificate.
   ```

   성공하면 인증서 집합이 `/opt/bitnami/letsencrypt/certificates` 디렉터리에 저장됩니다. 이 집합에는 서버 인증서 파일(예: `example.com.crt`)과 서버 인증서 키 파일(예: `example.com.key`)이 포함됩니다.

10. 다음 명령을 하나씩 입력하여 인스턴스의 기존 인증서 이름을 변경합니다. 나중에 이러한 기존 인증서를 새 Let's Encrypt 인증서로 바꿉니다.

    ```
    sudo mv /etc/gitlab/ssl/server.crt /etc/gitlab/ssl/server.crt.old
    sudo mv /etc/gitlab/ssl/server.key /etc/gitlab/ssl/server.key.old
    sudo mv /etc/gitlab/ssl/server.csr /etc/gitlab/ssl/server.csr.old
    ```

11. 다음 명령을 하나씩 입력하여 GitLab CE 인스턴스의 기본 인증서 디렉터리인 `/etc/gitlab/ssl` 디렉터리에 새 Let's Encript 인증서를 위한 심볼 링크를 생성합니다.

    ```
    sudo ln -sf /opt/bitnami/letsencrypt/certificates/Domain.key /etc/gitlab/ssl/
    server.key
    sudo ln -sf /opt/bitnami/letsencrypt/certificates/Domain.crt /etc/gitlab/ssl/
    server.crt
    ```

    명령에서 다음을 대체합니다.*Domain* Let's Encrypt 인증서를 요청할 때 지정한 기본 루트 도메인을 사용하십시오.

    예:

```
sudo ln -sf /opt/bitnami/letsencrypt/certificates/example.com.key /etc/gitlab/ssl/
server.key
sudo ln -sf /opt/bitnami/letsencrypt/certificates/example.com.crt /etc/gitlab/ssl/
server.crt
```

12. 다음 명령을 하나씩 입력하여 새 Let's Encrypt 인증서를 이동한 디렉터리에서 인증서의 권한을 변경합니다.

```
sudo chown root:root /etc/gitlab/ssl/server*
sudo chmod 600 /etc/gitlab/ssl/server*
```

13. 다음 명령을 입력하여 GitLab CE 인스턴스에서 애플리케이션 서비스를 다시 시작합니다.

```
sudo service bitnami start
```

다음에 구성한 도메인을 사용하여 GitLab CE 웹 사이트를 탐색하면 해당 도메인이 연결로 리디렉션되는 것을 확인할 수 있습니다. HTTPS GitLab CE 인스턴스가 새 인증서를 인식하는 데 최대 1시간이 걸릴 수 있습니다. GitLab CE 웹 사이트에서 연결이 거부되는 경우 인스턴스를 중지했다가 시작한 후 다시 시도하세요.

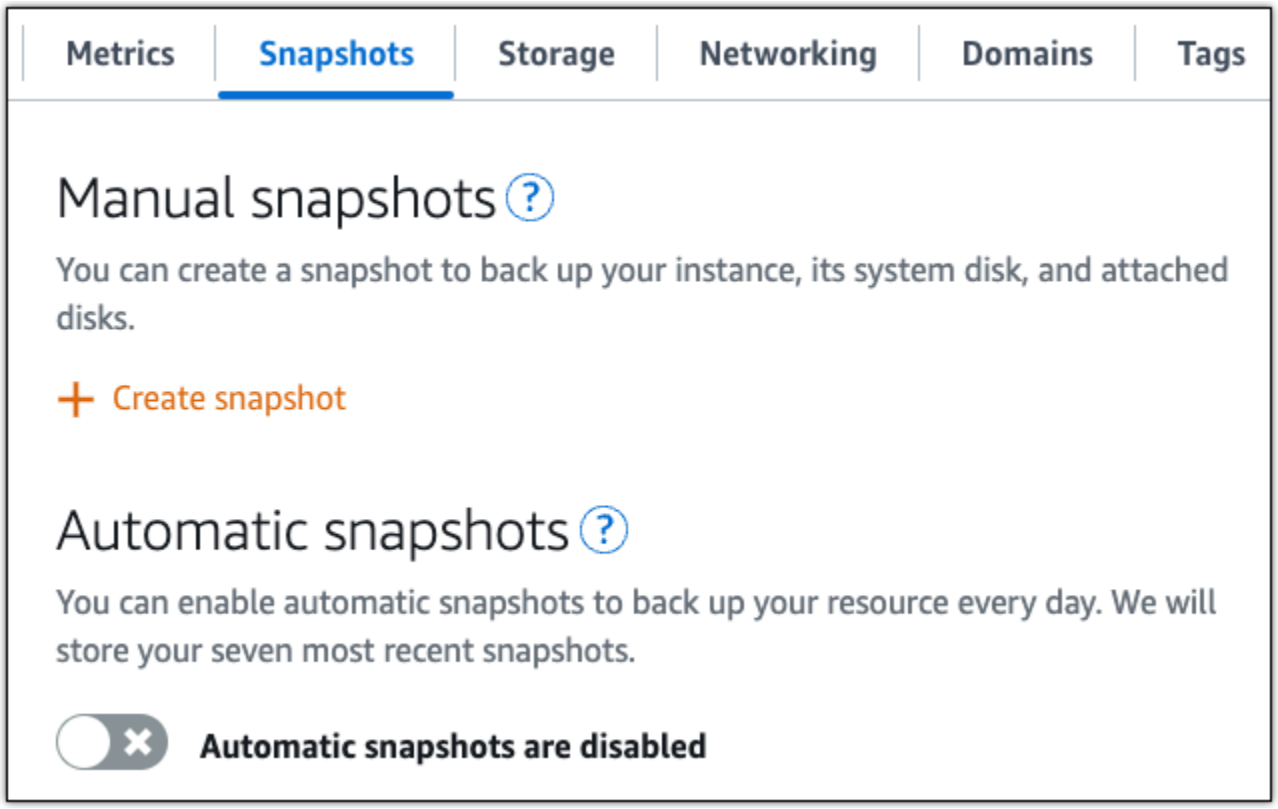
7단계: GitLab CE 설명서를 읽고 웹 사이트 구성을 계속하십시오.

GitLab CE 설명서를 읽고 웹 사이트를 관리하고 사용자 지정하는 방법을 알아보십시오. 자세한 내용은 GitLab 설명서를 참조하십시오.

8단계: 인스턴스의 스냅샷 생성

GitLab CE 웹 사이트를 원하는 방식으로 구성한 후에는 인스턴스의 정기 스냅샷을 생성하여 백업하십시오. 스냅샷을 수동으로 생성하거나 자동 스냅샷을 활성화하여 Lightsail이 매일 스냅샷을 생성하도록 할 수 있습니다. 인스턴스에 문제가 있는 경우 스냅샷을 사용하여 새 교체 인스턴스를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷(Snapshot) 탭에서 스냅샷 생성(Create a snapshot)을 선택하여 자동 스냅샷을 활성화합니다.



자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성 또는 Amazon Lightsail의 인스턴스 또는 디스크에 대한 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.

줌라와 함께 시작하세요! Lightsail에서

Joomla! 를 시작한 후 시작하기 위해 취해야 할 몇 가지 단계는 다음과 같습니다. Amazon Lightsail에서 인스턴스가 가동되어 실행 중입니다.

목차

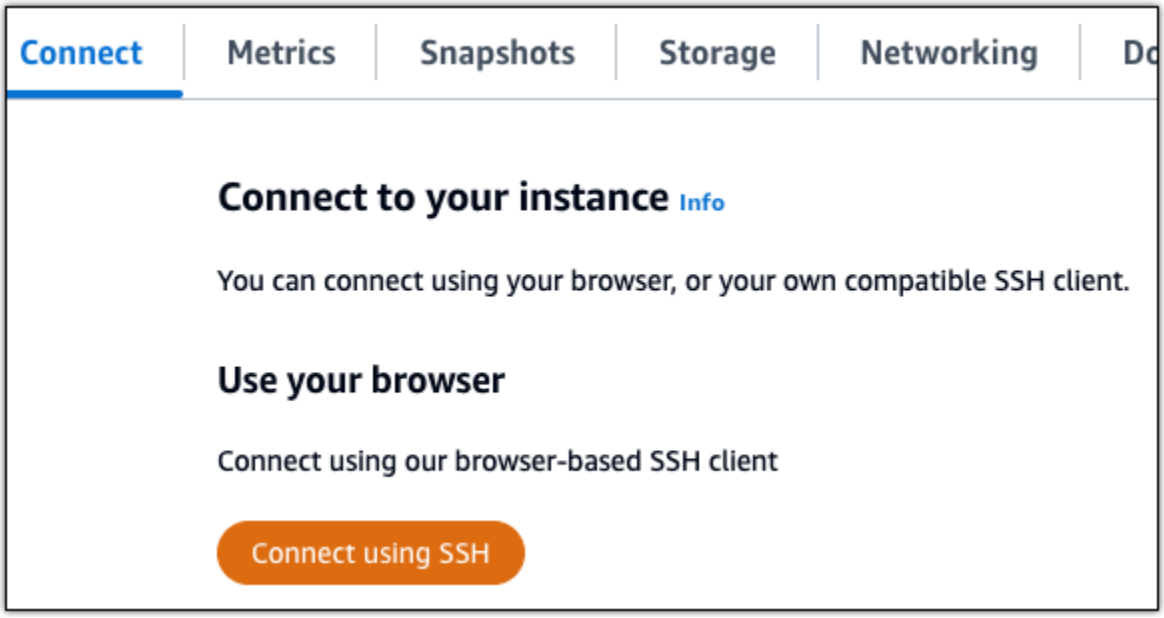
1단계: Bitnami 설명서 읽기

Bitnami 설명서를 읽고 Joomla! 애플리케이션을 구성하는 방법을 알아보세요. 자세한 내용은 Bitnami For에서 패키징했습니다. AWS 클라우드

2단계: Joomla! 제어판에 액세스하기 위한 기본 애플리케이션 암호 가져오기

Joomla! 웹 사이트의 제어판에 액세스하는 데 필요한 기본 애플리케이션 암호를 가져오려면 다음 절차를 완료하세요. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

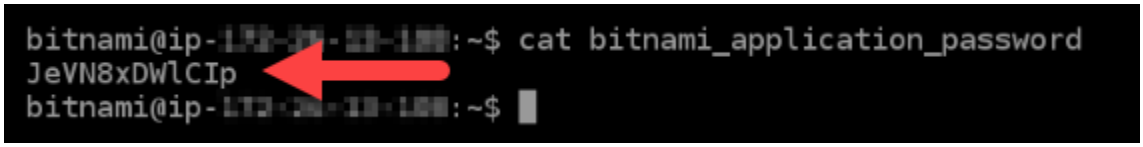
1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 애플리케이션 암호를 가져옵니다.

```
cat $HOME/bitnami_application_password
```

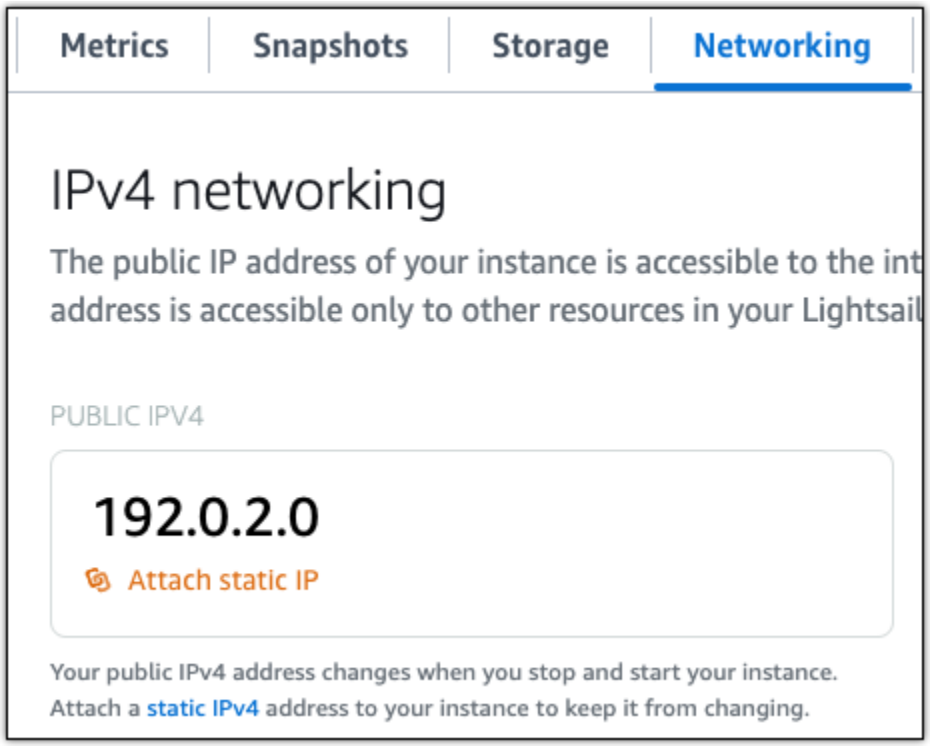
기본 애플리케이션 암호가 포함된 다음 예제와 유사한 응답이 표시되어야 합니다.



3단계: 인스턴스에 고정 IP 주소 연결

인스턴스를 처음 생성할 때 인스턴스에 할당한 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 만들어 인스턴스에 연결해야 합니다. 이렇게 하면 나중에 인스턴스와 함께 `example.com`과 같은 등록된 도메인 이름을 사용할 때 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 네트워킹(Networking) 탭에서 고정 IP 생성(Create a static IP) 또는 고정 IP 연결(Attach static IP)(인스턴스에 연결할 수 있는 고정 IP를 생성해 둔 경우)을 선택한 다음, 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.



4단계: Joomla! 웹 사이트의 제어판에 로그인

이제 기본 애플리케이션 암호가 있으므로 다음 절차를 완료하여 Joomla! 웹 사이트의 홈 페이지로 이동하고 제어판에 로그인합니다. 로그인한 후 웹 사이트 사용자 지정 및 관리 변경을 시작할 수 있습니다. Joomla!에서 수행할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용을 알아보려면 이 가이드 뒷부분의 7단계: Joomla! 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속 섹션을 참조하세요.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 기록해 둡니다. 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스 관리 페이지의 헤더 섹션에도 표시됩니다.

2. 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동합니다(예: `http://203.0.113.0`으로 이동).

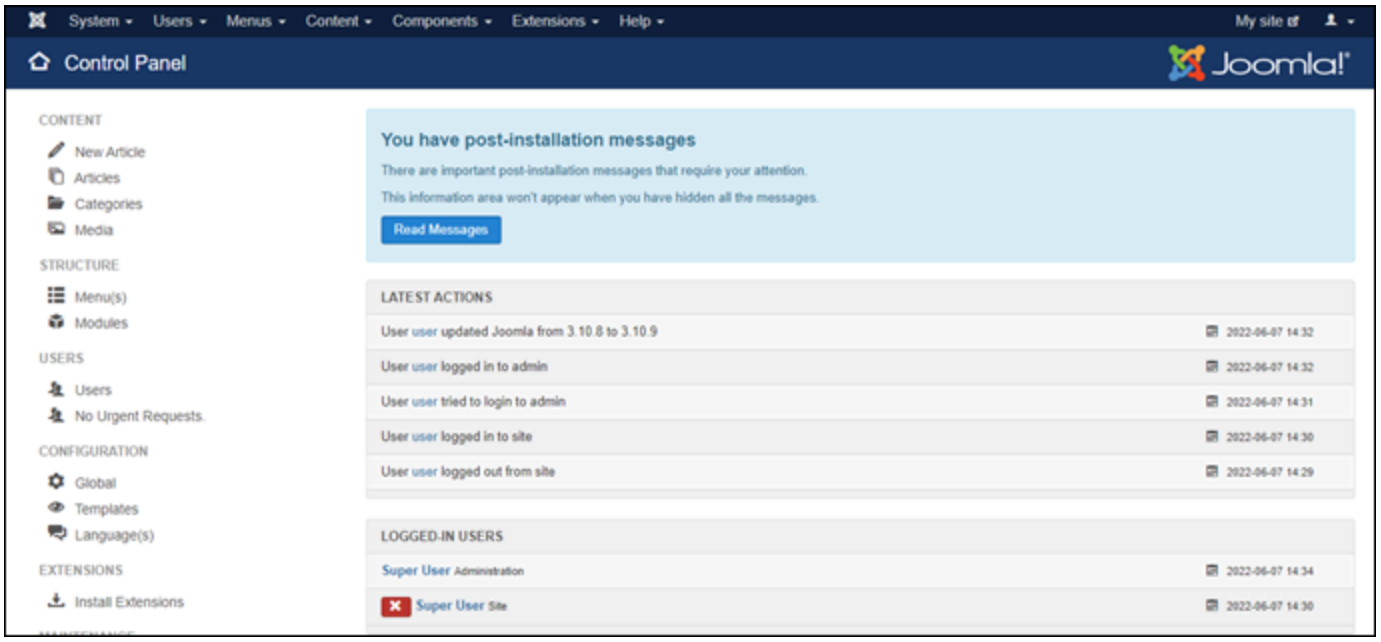
   Joomla! 웹 사이트의 홈 페이지가 나타납니다.

3. Joomla! 웹 사이트 홈 페이지의 오른쪽 하단 모서리에 있는 관리(Manage)를 선택합니다.

   관리(Manage) 배너가 표시되지 않는 경우 `http://<PublicIP>/administrator/`을 통해 로그인 페이지로 이동할 수 있습니다. *<PublicIP>*을(를) 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 바꿉니다.

4. 이 가이드의 초반부에서 검색한 기본 사용자 이름(`user`) 및 기본 암호를 사용하여 로그인합니다.

   Joomla! 관리 제어판이 나타납니다.



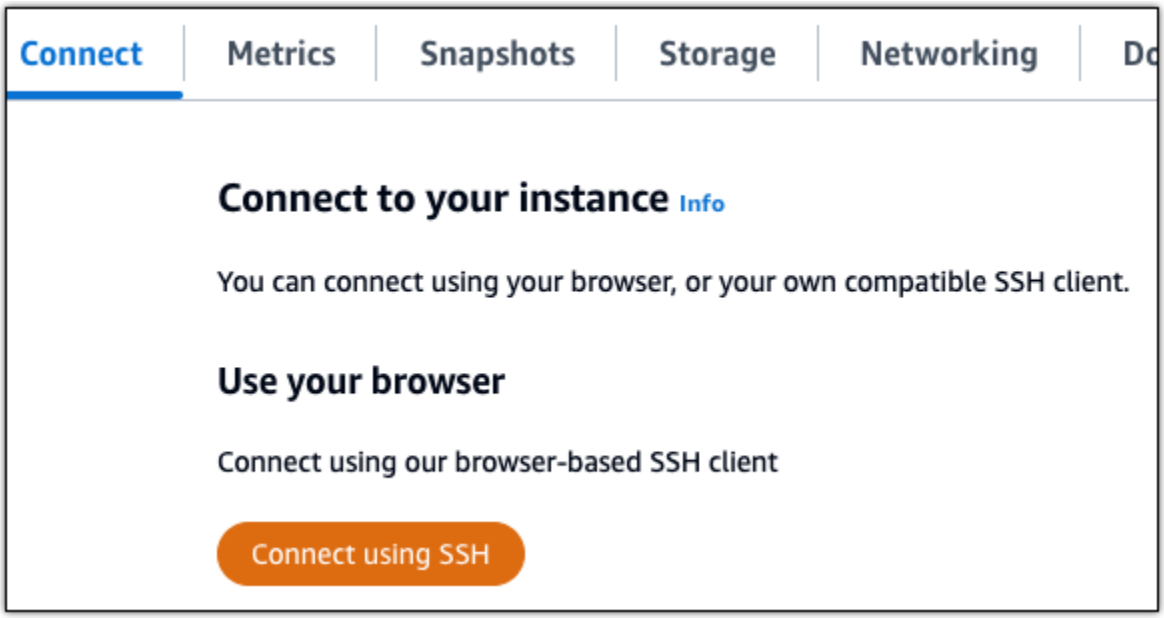
5단계: Joomla! 웹 사이트로 등록된 도메인 이름의 트래픽 라우팅

등록된 도메인 이름(예: `example.com`)의 트래픽을 Joomla! 웹 사이트로 라우팅하려면 도메인의 도메인 이름 시스템(DNS)에 레코드를 추가하면 됩니다. DNS 레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록 대행자가 관리 및 호스팅합니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 도메인 및 DNS 탭에서 DNS 영역 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

도메인 이름이 트래픽을 인스턴스로 라우팅한 후 Joomla! 소프트웨어가 도메인 이름을 인식하도록 하려면 다음 단계를 완료해야 합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. Bitnami는 많은 청사진에 대한 파일 구조를 수정하는 중입니다. 이 절차의 파일 경로는 Bitnami 청사진이 네이티브 Linux 시스템 패키지(접근법 A)를 사용하는지 아니면 자체 포함 설치(접근법 B)인지에 따라 달라질 수 있습니다. Bitnami 설치 유형과 따라야 할 접근 방식을 식별하려면 연결된 후 다음 명령을 실행하세요.

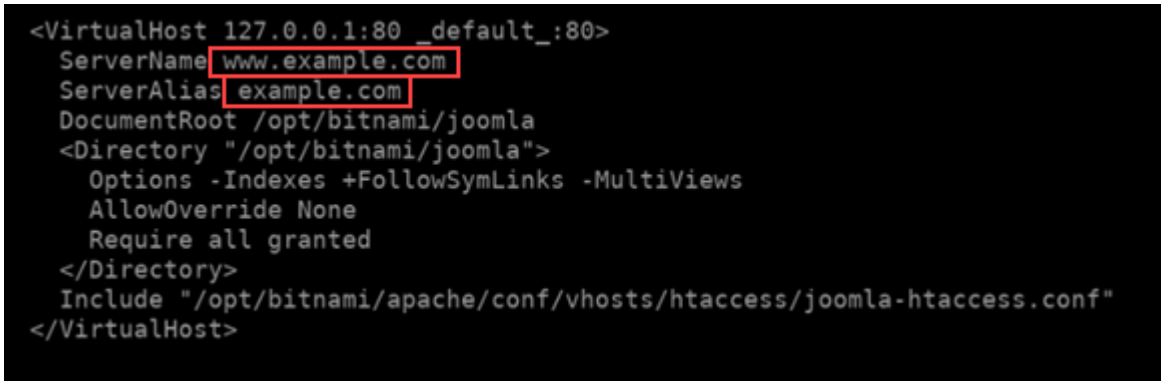
```
test ! -f "/opt/bitnami/common/bin/openssl" && echo "Approach A: Using system
 packages." || echo "Approach B: Self-contained installation."
```

3. 이전 명령의 결과에 접근 방식 A를 사용해야 한다고 표시되면 다음 단계를 완료하고, 그렇지 않고 이전 명령의 결과에 접근 방식 B를 사용해야 한다고 표시되면 4단계로 계속하세요.

   1. 다음 명령을 입력하여 Vim을 사용하여 Apache 가상 호스트 구성 파일을 열고 도메인 이름에 대한 가상 호스트를 생성합니다.

      ```
      sudo vim /opt/bitnami/apache2/conf/vhosts/joomla-vhost.conf
      ```

2. I를 눌러 Vim을 삽입 모드를 설정합니다.
3. 다음 예제와 같이 파일에 도메인 이름을 추가합니다. 이 예제에서는 example.com 및 www.example.com 도메인을 사용합니다.



4. Esc 키를 누른 다음 :wq!를 입력하여 편집 내용을 저장(작성)하고 Vim을 종료합니다.
5. 다음 명령을 입력하여 Apache 서버를 다시 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart apache
```

4. 이전 명령의 결과에 접근 방식 B를 사용해야 한다고 표시되면 다음 단계를 완료하세요.

1. 다음 명령을 입력하여 Vim을 사용하여 Apache 가상 호스트 구성 파일을 열고 도메인 이름에 대한 가상 호스트를 생성합니다.

```
sudo vim /opt/bitnami/apps/joomla/conf/httpd-vhosts.conf
```

2. I를 눌러 Vim을 삽입 모드를 설정합니다.
3. 다음 예제와 같이 파일에 도메인 이름을 추가합니다. 이 예제에서는 example.com 및 www.example.com 도메인을 사용합니다.

4. Esc 키를 누른 다음 :wq!를 입력하여 편집 내용을 저장(작성)하고 Vim을 종료합니다.
5. 다음 명령을 입력하여 bitnami-apps-vhosts.conf 파일에 Joomla!용 httpd-vhosts.conf 파일이 포함되어 있는지 확인합니다.

```
sudo vim /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami-apps-vhosts.conf
```

파일에서 다음 줄을 찾습니다. 누락된 경우 추가합니다.

```
Include "/opt/bitnami/apps/joomla/conf/httpd-vhosts.conf"
```

6. 다음 명령을 입력하여 Apache 서버를 다시 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart apache
```

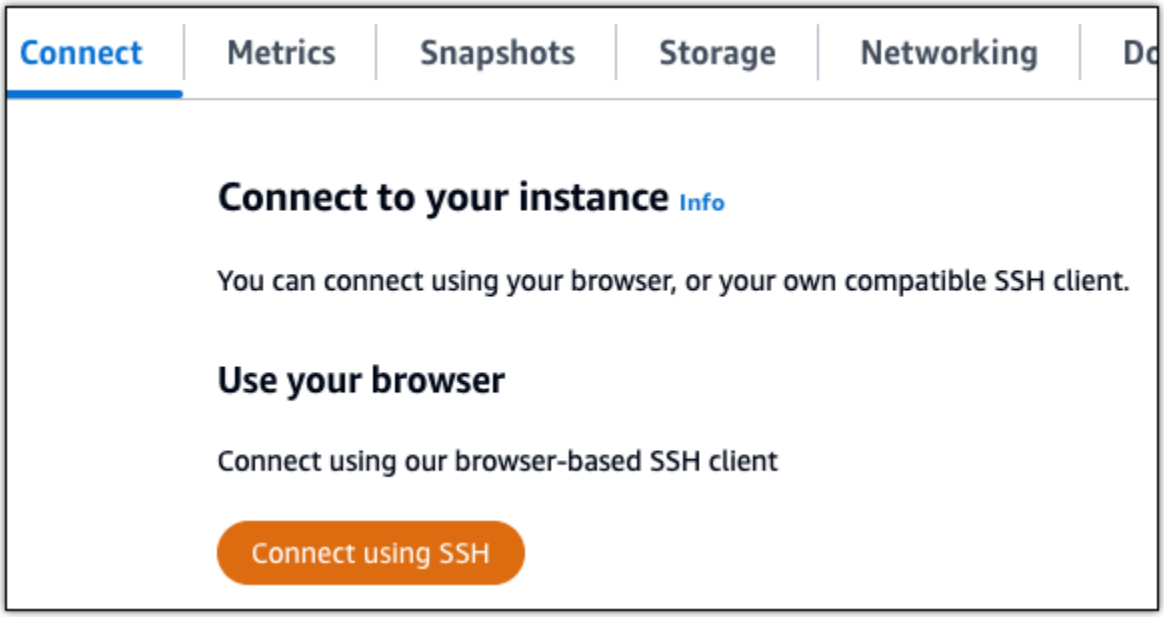
인스턴스에 대해 구성한 도메인 이름으로 이동하면 Joomla! 웹 사이트의 홈 페이지로 리디렉션됩니다. 다음으로 Joomla! 웹 사이트에 대한 HTTPS 연결을 활성화하기 위해 SSL/TLS 인증서를 생성하고 구성해야 합니다. 자세한 내용을 보려면 이 가이드의 다음 6단계: Joomla! 웹 사이트에 대해 HTTPS 구성 섹션으로 계속하세요.

6단계: Joomla! 웹 사이트에 대해 HTTPS 구성

Joomla! 웹 사이트에서 HTTPS를 구성하려면 다음 절차를 완료하세요. 이 단계에서는 Let's Encrypt SSL/TLS 인증서를 요청하기 위한 명령줄 도구인 Bitnami HTTPS Configuration Tool(`bncert-tool`)을 사용하는 방법을 보여줍니다. 자세한 내용을 알아보려면 Bitnami 설명서의 Learn About The Bitnami HTTPS Configuration Tool(Bitnami Configuration Tool에 대해 알아보기)을 참조하세요.

> **Important**
>
> 이 절차를 시작하기 전에 Joomla! 인스턴스로 트래픽을 라우팅하도록 도메인을 구성했는지 확인합니다. 그렇지 않으면 SSL/TLS 인증서 검증 프로세스가 실패합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 bncert 도구가 인스턴스에 설치되었는지 확인합니다.

```
sudo /opt/bitnami/bncert-tool
```

다음과 같은 응답 중 하나가 표시됩니다.

- 응답에 명령을 찾을 수 없음(command not found)이 표시되면 bncert 도구가 인스턴스에 설치되지 않은 것입니다. 이 절차의 다음 단계를 계속 진행하여 인스턴스에 bncert 도구를 설치합니다.
- 응답에 Bitnami HTTPS 구성 도구 시작(Welcome to the Bitnami HTTPS configuration tool)이 표시되면 bncert 도구가 인스턴스에 설치된 것입니다. 이 절차의 8단계로 계속합니다.
- bncert 도구가 일시적으로 인스턴스에 설치된 경우 업데이트된 버전의 도구를 사용할 수 있다는 메시지가 표시될 수 있습니다. 다운로드하도록 선택하고 `sudo /opt/bitnami/bncert-tool` 명령을 입력하여 bncert 도구를 다시 실행합니다. 이 절차의 8단계로 계속합니다.

3. 다음 명령을 입력하여 bncert 실행 파일을 인스턴스로 다운로드합니다.

```
wget -O bncert-linux-x64.run https://downloads.bitnami.com/files/bncert/latest/
bncert-linux-x64.run
```

4. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에서 bncert 도구 실행 파일의 디렉터리를 생성합니다.

```
sudo mkdir /opt/bitnami/bncert
```

5. 다음 명령을 입력하여 bncert에서 프로그램으로 실행할 수 있는 파일을 실행하도록 합니다.

```
sudo chmod +x /opt/bitnami/bncert/bncert-linux-x64.run
```

6. 다음 명령을 입력하여 sudo /opt/bitnami/bncert-tool 명령을 입력할 때 bncert 도구를 실행하는 심볼 링크를 생성합니다.

```
sudo ln -s /opt/bitnami/bncert/bncert-linux-x64.run /opt/bitnami/bncert-tool
```

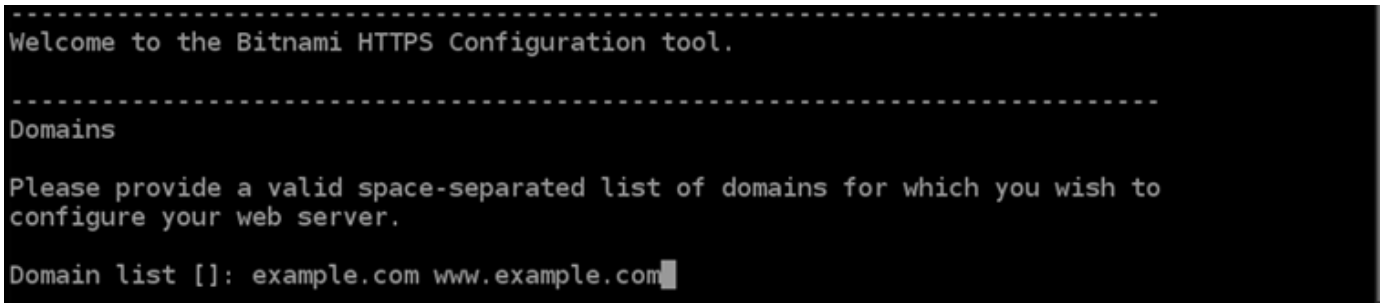
이제 인스턴스에 bncert 도구를 설치했습니다.

7. 다음 명령을 입력하여 bncert 도구를 실행합니다.

```
sudo /opt/bitnami/bncert-tool
```

8. 다음 예와 같이 기본 도메인 이름과 대체 도메인 이름을 공백으로 구분하여 입력합니다.

도메인이 트래픽을 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 라우팅하도록 구성되지 않은 경우, bncert 도구에서 계속하기 전에 해당 구성을 설정하라는 메시지를 표시합니다. 도메인은 bncert 도구를 사용하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화한 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 트래픽을 라우팅해야 합니다. 이렇게 해야 도메인을 소유하고 있음을 확인하고 인증서를 검증하는 역할을 할 수 있습니다.



9. bncert 도구는 웹 사이트의 리디렉션을 어떻게 구성할지 묻는 메시지를 표시합니다. 사용할 수 있는 옵션은 다음과 같습니다.

- HTTP에서 HTTPS로 리디렉션 활성화(Enable HTTP to HTTPS redirection) - HTTP 버전 웹 사이트(예: http:/example.com)를 방문하는 사용자를 HTTPS 버전(예: https://example.com)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 모든 방문자가 암호화된 연결을 사용하도록 강제하기 때문에 이 옵션을 활성화하는 것이 좋습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.
- 비 www에서 www로 리디렉션 활성화(Enable non-www to www redirection) - 도메인의 정점(https://example.com)을 방문하는 사용자를 도메인의 www 하위 도메인(https://www.example.com)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 이 옵션은 활성화하는 것이 좋습니다. 그러나 Google의 웹 마스터 도구와 같은 검색 엔진 도구에서 도메인의 정점을 기본 웹 사이

트 주소로 지정했거나 정점이 IP를 직접 가리키고 www 하위 도메인이 CNAME 레코드를 통해 정점을 참조하는 경우, 이 옵션을 비활성화하고 대체 옵션(www에서 비 www로 리디렉션 활성화)을 활성화할 수 있습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.

- www에서 비 www로 리디렉션 활성화(Enable www to non-www redirection) - 도메인의 www 하위 도메인(`https://www.example.com`)을 방문하는 사용자를 도메인의 정점(`https://example.com`)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 비 www에서 www로 리디렉션을 활성화한 경우 이 옵션을 비활성화하는 것이 좋습니다. N를 입력하고 Enter 키를 눌러 비활성화합니다.

선택한 내용은 다음 예와 같아야 합니다.

```
Enable/disable redirections

Please select the redirections you wish to enable or disable on your Bitnami
installation.



Enable HTTP to HTTPS redirection [Y/n]: Y




Enable non-www to www redirection [Y/n]: Y




Enable www to non-www redirection [y/N]: N
```

10. 적용될 변경 사항의 목록이 나열됩니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 확인하고 계속합니다.

```
Changes to perform

The following changes will be performed to your Bitnami installation:

1. Stop web server
2. Configure web server to use a free Let's Encrypt certificate for the domains:
example.com www.example.com
3. Configure a cron job to automatically renew the certificate each month
4. Configure web server name to: example.com
5. Enable HTTP to HTTPS redirection (example: redirect http://example.com to
https://example.com)
6. Enable non-www to www redirection (example: redirect example.com to
 www.example.com)
7. Start web server once all changes have been performed



Do you agree to these changes? [Y/n]: Y
```

11. Let's Encrypt 인증서에 연결할 이메일 주소를 입력하고 Enter 키를 누릅니다.

```
Create a free HTTPS certificate with Let's Encrypt

Please provide a valid e-mail address for which to associate your Let's Encrypt
certificate.

Domain list: example.com www.example.com

Server name: example.com

E-mail address []:
```

12. Let's Encrypt 구독자 계약을 검토합니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 계약을 수락하고 계속합니다.

```
The Let's Encrypt Subscriber Agreement can be found at:

https://letsencrypt.org/documents/LE-SA-v1.2-November-15-2017.pdf

Do you agree to the Let's Encrypt Subscriber Agreement? [Y/n]:
```

인증서 요청 및 지정한 리디렉션 구성을 비롯하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화하는 작업이 수행됩니다.

```
Performing changes to your installation

The Bitnami HTTPS Configuration Tool will perform any necessary actions to your
Bitnami installation. This may take some time, please be patient.

|
```

인증서가 성공적으로 발급되고 검증됩니다. 다음 예와 유사한 메시지가 표시되면 인스턴스에서 리디렉션이 성공적으로 구성된 것입니다.

```
Success

The Bitnami HTTPS Configuration Tool succeeded in modifying your installation.

The configuration report is shown below.

Backup files:
* /opt/bitnami/apache2/conf/httpd.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami-apps-prefix.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami.conf.back.202005290035

Find more details in the log file:

/tmp/bncert-202005290035.log

If you find any issues, please check Bitnami Support forums at:

https://community.bitnami.com

Press [Enter] to continue:
```

`bncert` 도구는 인증서가 만료되기 80일 전마다 인증서를 자동으로 갱신합니다. 인스턴스와 함께 추가 도메인 및 하위 도메인을 사용하고 이러한 도메인에서 HTTPS를 활성화하려면 위의 단계를 반복합니다.

이제 Joomla! 인스턴스에서 HTTPS가 활성화되었습니다. 다음에 구성한 도메인을 사용하여 Joomla! 웹 사이트로 이동하면 HTTPS 연결로 리디렉션됩니다.

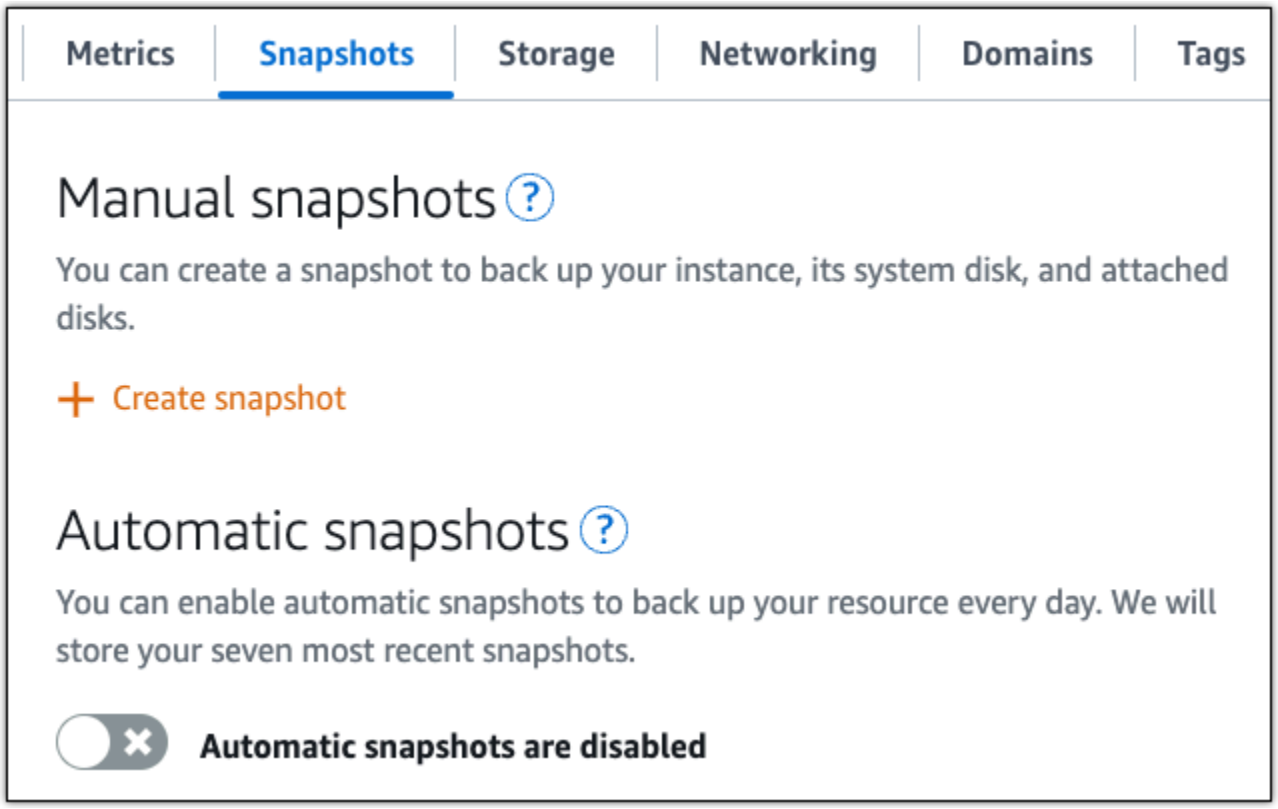
7단계: Joomla! 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속

Joomla! 설명서를 읽고 웹 사이트를 관리하고 사용자 지정하는 방법을 알아보세요. 자세한 내용을 알아보려면 Joomla! 설명서를 참조하세요.

8단계: 인스턴스의 스냅샷 생성

원하는 방식으로 Joomla! 웹 사이트를 구성한 후 인스턴스의 주기적 스냅샷을 생성하여 백업합니다. 스냅샷을 수동으로 생성하거나 자동 스냅샷을 활성화하여 Lightsail이 매일 스냅샷을 생성하도록 할 수 있습니다. 인스턴스에 문제가 있는 경우 스냅샷을 사용하여 새 교체 인스턴스를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷(Snapshot) 탭에서 스냅샷 생성(Create a snapshot)을 선택하여 자동 스냅샷을 활성화합니다.



자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성 또는 Amazon Lightsail의 인스턴스 또는 디스크에 대한 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.

Lightsail에 램프 스택을 설치하세요

Amazon Lightsail에서 LAMP 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 취해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

1단계: LAMP 인스턴스에 대한 기본 애플리케이션 암호 가져오기

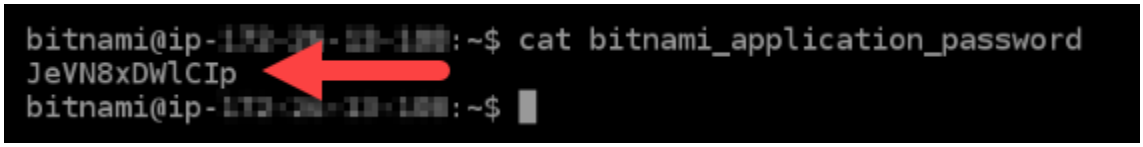
인스턴스의 사전 설치된 애플리케이션 또는 서비스에 액세스하려면 기본 애플리케이션 암호가 필요합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.
2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 애플리케이션 암호를 가져옵니다.

```
cat bitnami_application_password
```

> **Note**
>
> 사용자 홈 디렉터리가 아닌 다른 디렉터리에 있는 경우 `cat $HOME/bitnami_application_password`를 입력합니다.

기본 애플리케이션 암호가 포함되어 있는 다음과 유사한 응답이 표시되어야 합니다.



자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

2단계: 고정 IP 주소를 LAMP 인스턴스에 연결

인스턴스에 연결된 기본 동적 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 생성하고 인스턴스에 연결하십시오. 나중에 인스턴스에 도메인 이름을 사용하면 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 네트워킹 탭에서 고정 IP 생성을 선택하고 페이지의 지침에 따릅니다.

자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

3단계: LAMP 인스턴스 시작 페이지 방문

인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동하여 인스턴스에 설치된 애플리케이션에 액세스하거나 Bitnami 설명서에 phpMyAdmin 액세스하거나 액세스할 수 있습니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결 탭에서 퍼블릭 IP를 기록해 둡니다.
2. 퍼블릭 IP 주소로 이동합니다(예: `http://192.0.2.3`으로 이동).

자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

4단계: 도메인 이름을 LAMP 인스턴스에 매핑

`example.com`과 같은 도메인 이름을 인스턴스에 매핑하려면 도메인의 DNS(도메인 이름 시스템)에 레코드를 추가합니다. DNS 레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록 대행자가 관리 및 호스팅합니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 도메인 및 DNS 탭에서 DNS 영역 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따릅니다.

자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

5단계: Bitnami 설명서 읽기

Bitnami 설명서를 읽고 애플리케이션 배포 방법, SSL 인증서로 HTTPS 지원을 활성화하는 방법, SFTP를 사용하여 서버에 파일을 업로드하는 방법 등을 알아보십시오.

자세한 내용은 AWS 클라우드에 대한 Bitnami LAMP를 참조하세요.

6단계: LAMP 인스턴스의 스냅샷 생성

스냅샷은 시스템 디스크의 복사본이며, 인스턴스의 원본 구성입니다. 스냅샷에는 메모리, CPU, 디스크 크기, 데이터 전송 속도 등의 정보가 포함되어 있습니다. 스냅샷을 새 인스턴스의 기준 또는 데이터 백업으로 사용할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷 탭에 스냅샷의 이름을 입력한 다음 스냅샷 생성을 선택합니다.

자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

Lightsail에서 마젠토를 설정하고 구성하세요

Amazon Lightsail에서 Magento 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 완료해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

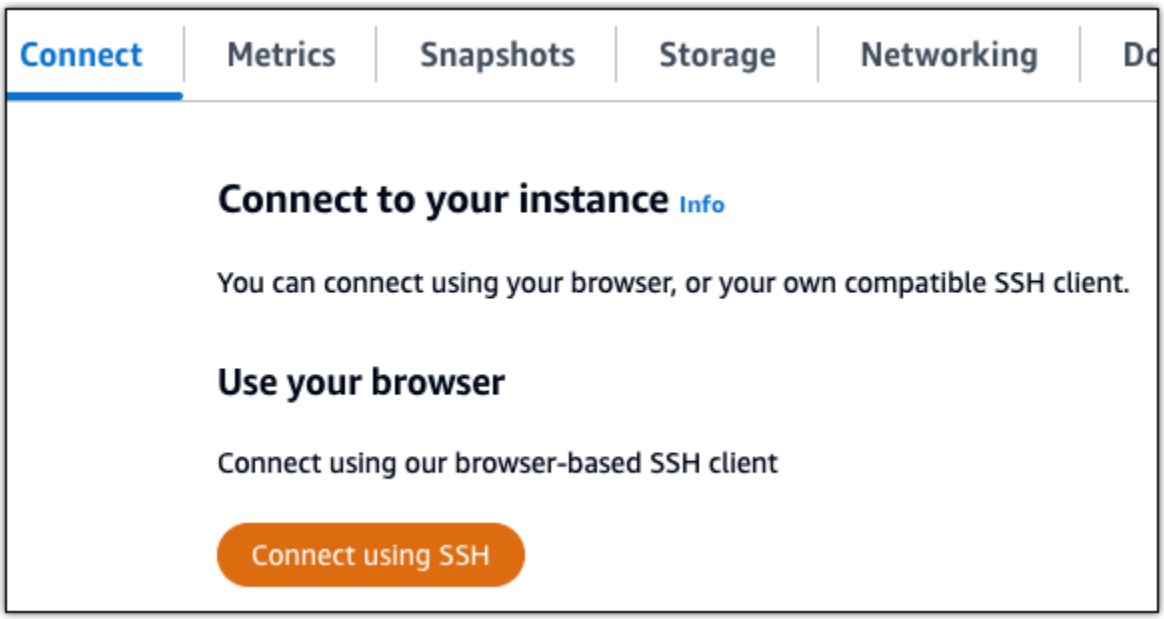
목차

- 6단계: 이메일 알림을 위한 SMTP 구성
- 7단계: Bitnami 및 Magento 설명서 읽기
- 8단계: Magento 인스턴스의 스냅샷 생성

1단계: Magento 웹 사이트의 기본 애플리케이션 암호 가져오기

Magento 웹 사이트의 기본 애플리케이션 암호를 가져오려면 다음 단계를 완료하세요. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

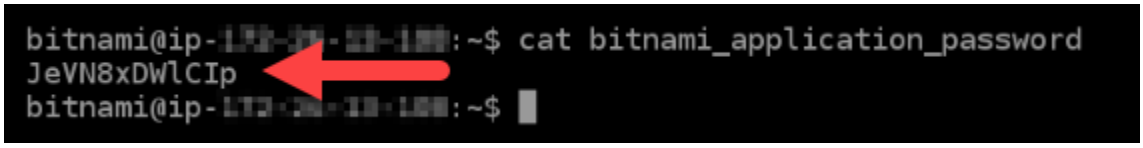
1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 기본 애플리케이션 암호를 가져옵니다.

```
cat $HOME/bitnami_application_password
```

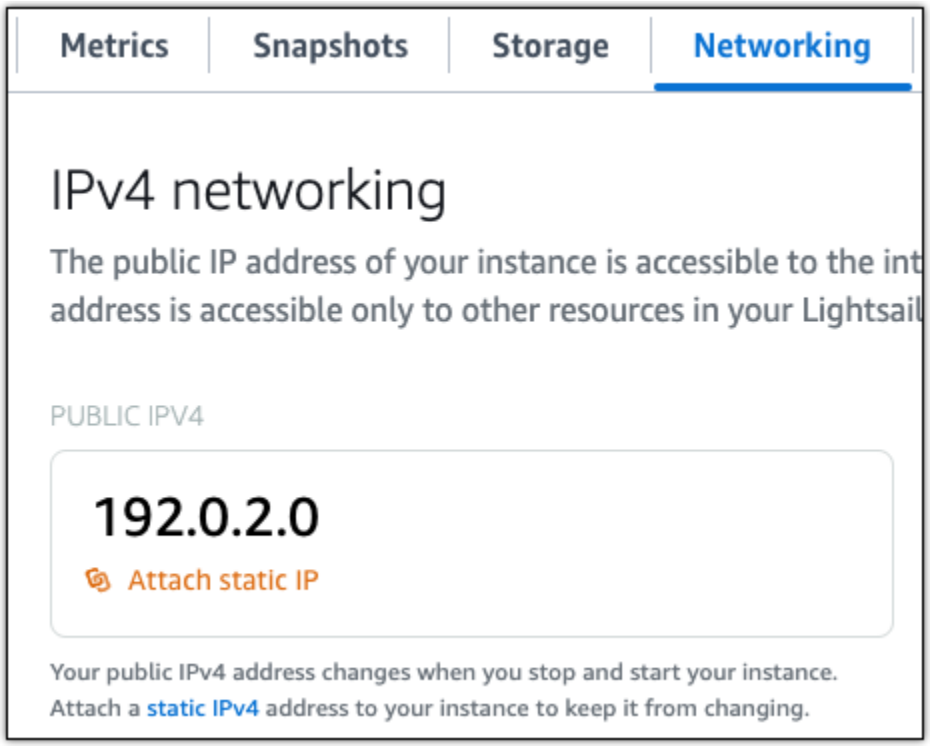
다음 예와 유사한 응답이 표시되며, 여기에 기본 애플리케이션 암호가 포함되어 있습니다. 암호를 안전한 위치에 저장합니다. 이 자습서의 다음 섹션에서 Magento 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인하는 데 이 암호를 사용하게 됩니다.



2단계: Magento 인스턴스에 고정 IP 주소 연결

인스턴스를 처음 생성할 때 인스턴스에 할당한 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 만들어 인스턴스에 연결해야 합니다. 이렇게 하면 나중에 인스턴스와 함께 `example.com`과 같은 등록된 도메인 이름을 사용할 때 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

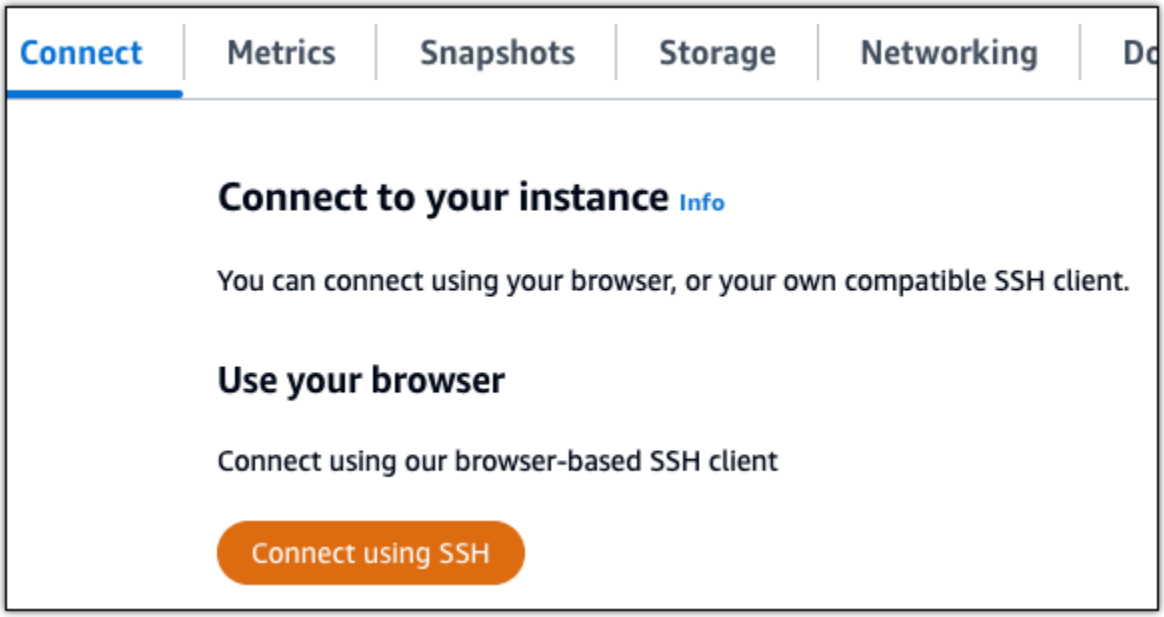
인스턴스 관리 페이지의 네트워킹(Networking) 탭에서 고정 IP 생성(Create a static IP) 또는 고정 IP 연결(Attach static IP)(인스턴스에 연결할 수 있는 고정 IP를 생성해 둔 경우)을 선택한 다음, 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.



새로운 고정 IP 주소가 인스턴스에 연결되면 Magento 소프트웨어가 새로운 고정 IP 주소를 인식하도록 다음 단계를 완료해야 합니다.

1. 인스턴스의 고정 IP 주소를 기록해 둡니다. 고정 IP 주소는 인스턴스 관리 페이지의 머리말 섹션에 나와 있습니다.

2. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



3. 연결한 후 다음 명령을 입력합니다. *<StaticIP>*를 인스턴스의 새로운 고정 IP 주소로 대체해야 합니다.

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain <StaticIP>
```

예:

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain 203.0.113.0
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. Magento 소프트웨어에서 이제 새로운 고정 IP 주소를 인식합니다.

```
bitnami@ip-[redacted]:~$ sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain 203.0.113.0
Configuring domain to 203.0.113.0
2021-03-12T15:49:22.000Z - info: Saving configuration info to disk
prestashop 15:49:22.41 INFO  ==> Trying to connect to the database server
prestashop 15:49:22.44 INFO  ==> Updating hostname in database
prestashop 15:49:22.46 INFO  ==> Purging cache
Disabling automatic domain update for IP address changes
```

> **Note**
>
> Magento는 현재 IPv6 주소를 지원하지 않습니다. 인스턴스에 IPv6를 활성화할 수 있지만, Magento 소프트웨어는 IPv6 네트워크를 통한 요청에 응답하지 않습니다.

3단계: Magento 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인

Magento 웹 사이트에 액세스하고 관리 대시보드에 로그인하려면 다음 단계를 완료하세요. 기본 사용자 이름(`user`)과 이 가이드의 앞부분에서 확인한 기본 애플리케이션 암호를 사용하여 로그인할 수 있습니다.

1. Lightsail 콘솔에서 인스턴스 관리 페이지의 헤더 영역에 나열된 퍼블릭 또는 고정 IP 주소를 기록해 둡니다.

2. 다음 주소를 검색하여 Magento 웹 사이트의 관리 대시보드 로그인 페이지에 액세스합니다. *<InstanceIpAddress >#* 인스턴스의 퍼블릭 또는 고정 IP 주소로 바꿔야 합니다.

```
http://<InstanceIpAddress>/admin
```

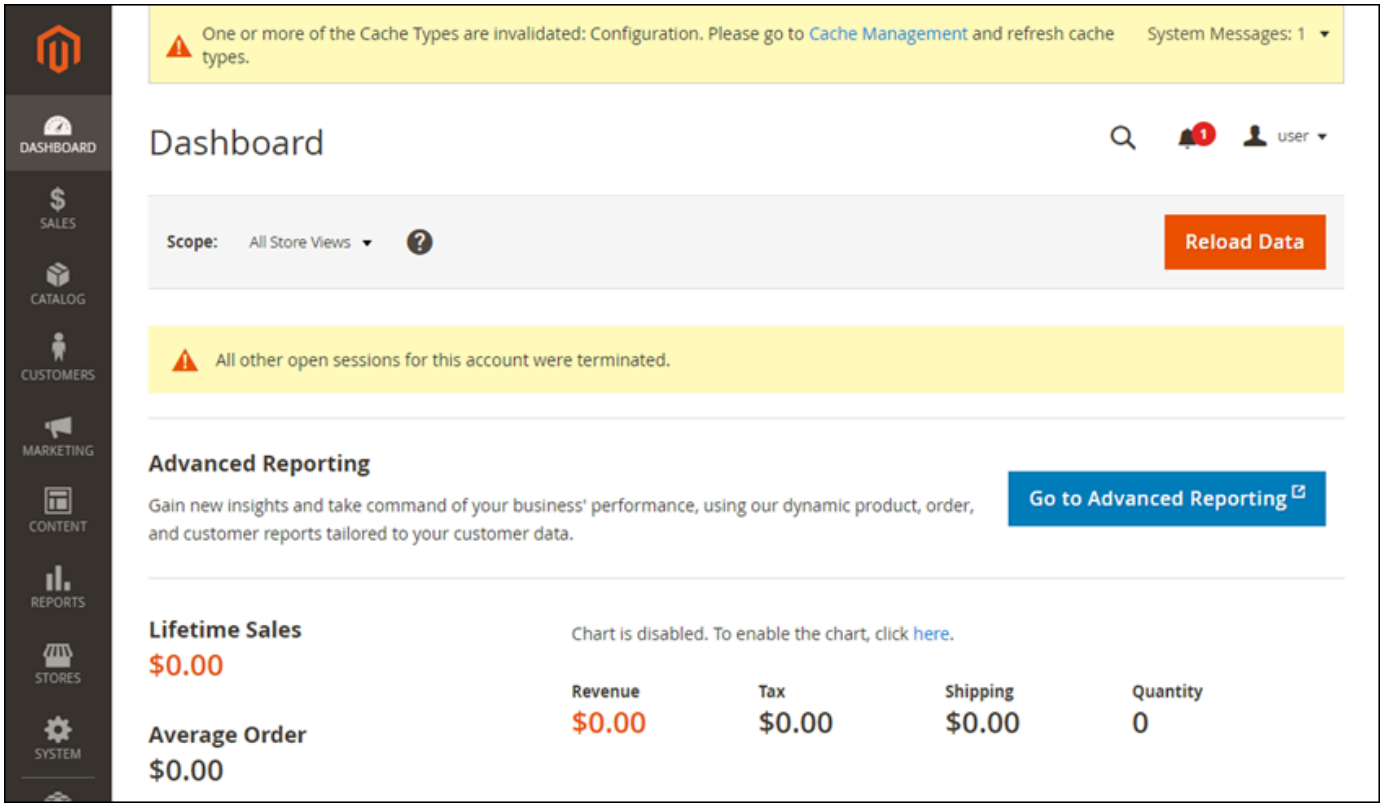
예:

```
http://203.0.113.0/admin
```

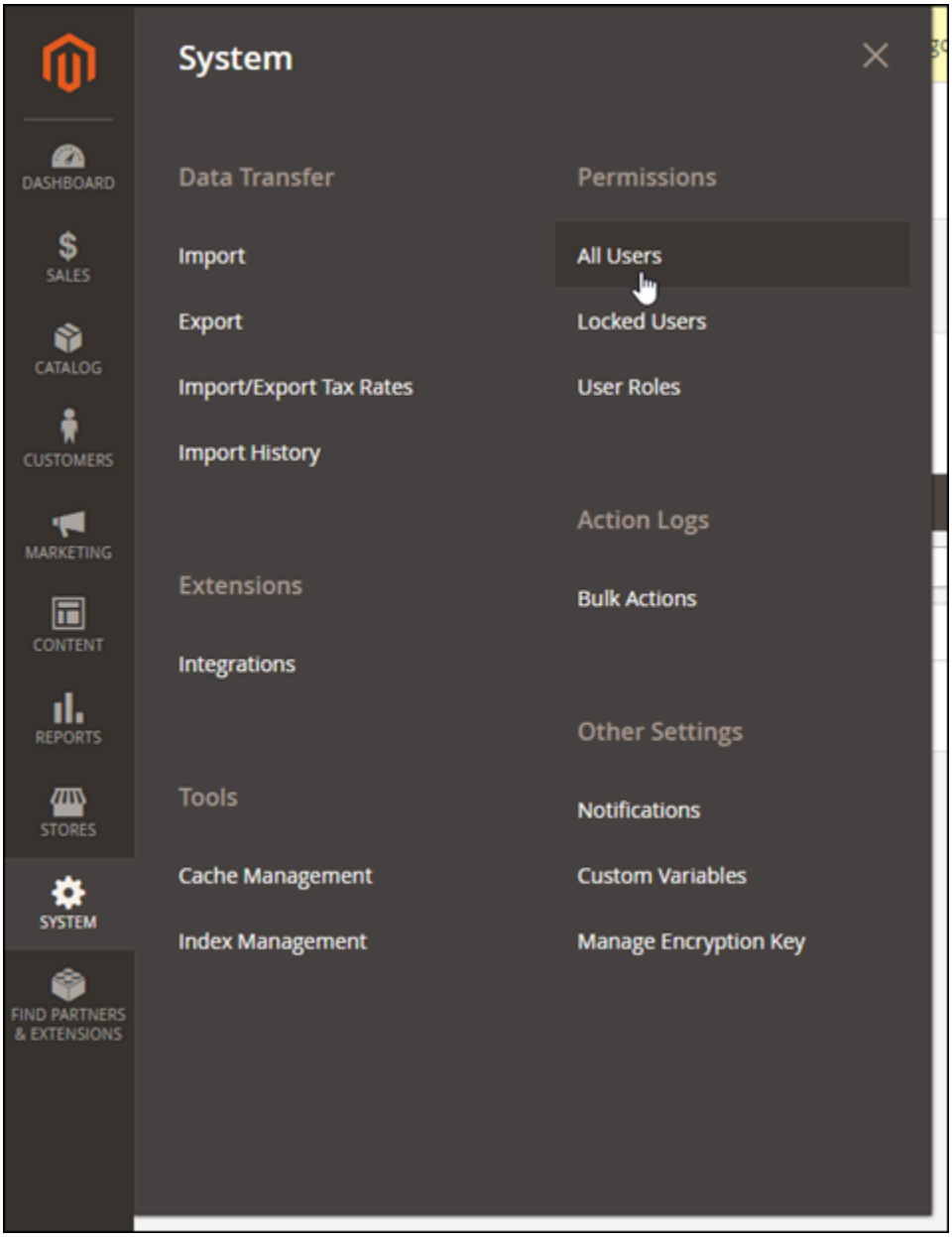
> **Note**
>
> Magento 관리 대시보드 로그인 페이지에 액세스할 수 없을 경우 인스턴스를 재부팅해야 할 수 있습니다.

3. 이 가이드의 앞부분에서 확인한 기본 애플리케이션 암호와 기본 사용자 이름(`user`)을 입력하고 로그인(Sign in)을 선택합니다.

Magento 관리 대시보드가 나타납니다.



Magento 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인하는 데 사용하는 기본 사용자 이름 또는 암호를 변경하려면 탐색 창에서 시스템(System)을 선택하고 모든 사용자(All Users)를 선택합니다. 자세한 내용을 알아보려면 Magento 설명서의 Adding users(사용자 추가)를 참조하세요.



관리 대시보드에 대한 자세한 내용을 알아보려면 Magento 2.4 User Guide(Magento 2.4 사용자 설명서)를 참조하세요.

4단계: Magento 웹 사이트로 등록된 도메인 이름의 트래픽 라우팅

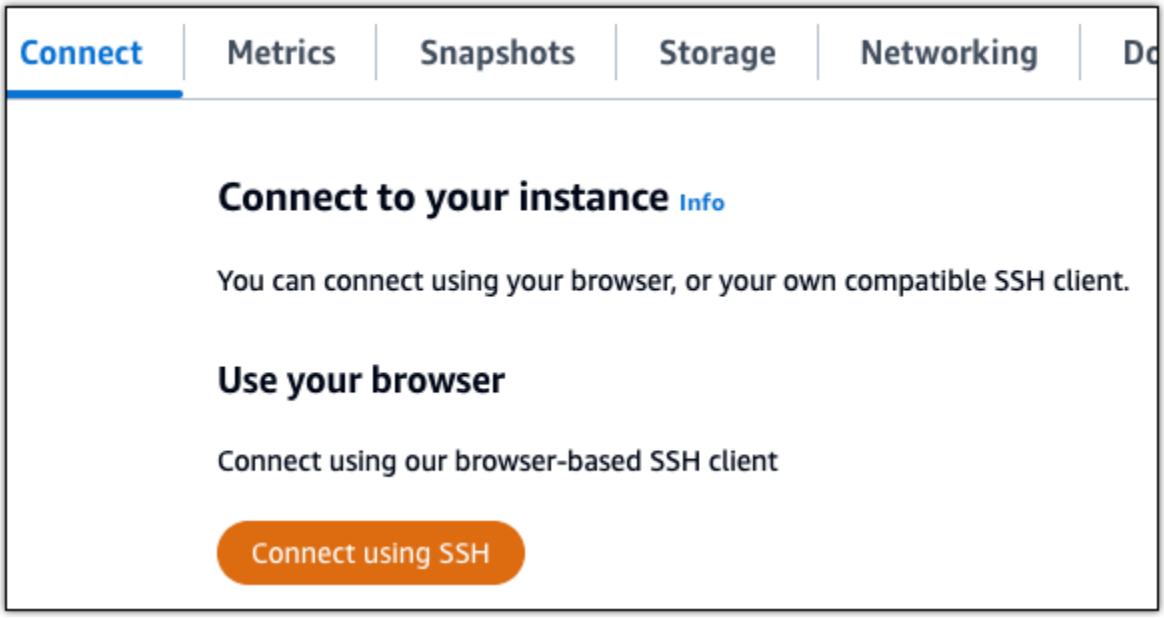
등록된 도메인 이름(예: `example.com`)의 트래픽을 Magento 웹 사이트로 라우팅하려면 도메인의 도메인 이름 시스템(DNS)에 레코드를 추가하면 됩니다. DNS 레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등

록 대행자가 관리 및 호스팅합니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 도메인 및 DNS 탭에서 DNS 영역 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

도메인 이름이 트래픽을 인스턴스로 라우팅한 후 Magento 소프트웨어가 도메인 이름을 인식하도록 하려면 다음 단계를 완료해야 합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력합니다. *< DomainName >#* 인스턴스로 트래픽을 라우팅하는 도메인 이름으로 바꿔야 합니다.

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain <DomainName>
```

예:

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain www.example.com
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 이제 Magento 소프트웨어가 도메인 이름을 인식합니다.

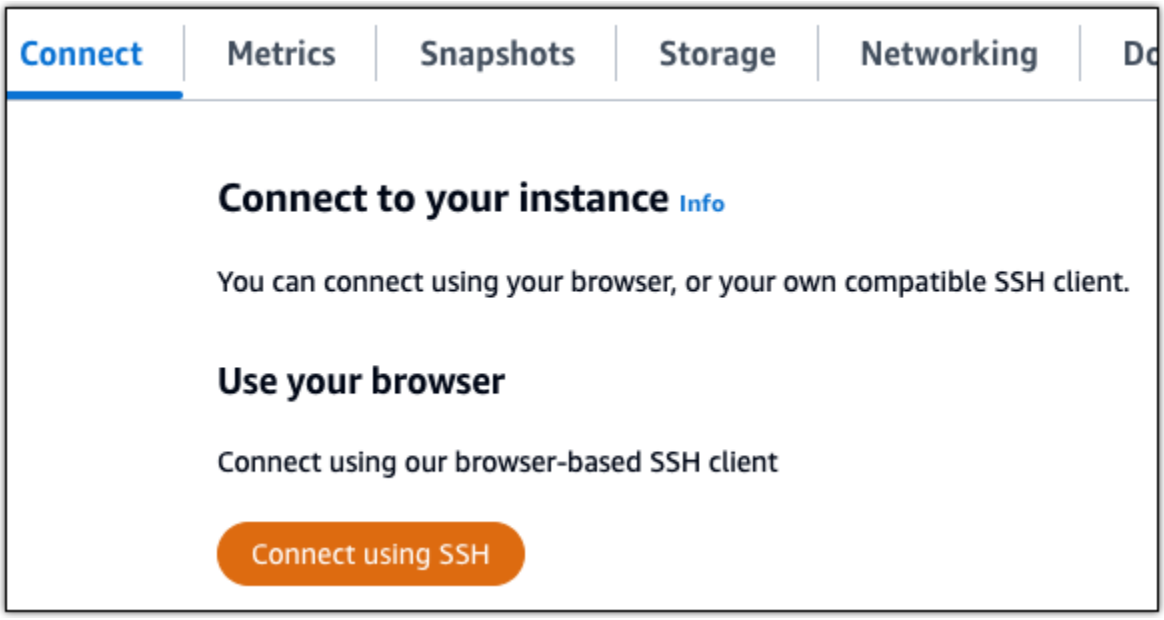
```
bitnami@ip-[redacted]:~$ sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain www.example.com
Configuring domain to www.example.com
2021-03-12T15:49:22.000Z - info: Saving configuration info to disk
prestashop 15:49:22.41 INFO  ==> Trying to connect to the database server
prestashop 15:49:22.44 INFO  ==> Updating hostname in database
prestashop 15:49:22.46 INFO  ==> Purging cache
Disabling automatic domain update for IP address changes
```

5단계: Magento 웹 사이트에 대해 HTTPS 구성

Magento 웹 사이트에서 HTTPS를 구성하려면 다음 단계를 완료하세요. 다음 단계에서는 SSL/TLS 인증서 요청, 리디렉션(예: HTTP에서 HTTPS로) 설정 및 인증서 갱신에 사용하는 명령줄 도구인 Bitnami HTTPS 구성 도구(bncert)를 사용하는 방법을 안내합니다.

> **Important**
>
> bncert 도구는 Magento 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 트래픽을 라우팅하고 있는 도메인에 대해서만 인증서를 발급합니다. 이러한 단계를 시작하기 전에 Magento 웹 사이트에서 사용할 모든 도메인의 DNS에 DNS 레코드를 추가해야 합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 bncert-tool을 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/bncert-tool
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

```
bitnami@ip-[redacted]:~$ sudo /opt/bitnami/bncert-tool
Warning: Custom redirections are not supported in the Bitnami Magento Stack.
This tool will not be able to enable/disable redirections.
Press [Enter] to continue:
```

3. 다음 예와 같이 기본 도메인 이름과 대체 도메인 이름을 공백으로 구분하여 입력합니다.

```
--------------------------------------------------------------------------------
Welcome to the Bitnami HTTPS Configuration tool.

--------------------------------------------------------------------------------
Domains

Please provide a valid space-separated list of domains for which you wish to
configure your web server.

Domain list []: example.com www.example.com
```

4. 적용될 변경 사항의 목록이 나열됩니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 확인하고 계속합니다.

```
--------------------------------------------------------------------------------
Changes to perform

The following changes will be performed to your Bitnami installation:

1. Stop web server
2. Configure web server to use a free Let's Encrypt certificate for the domains:
 example.com www.example.com
3. Configure a cron job to automatically renew the certificate each month
4. Configure web server name to: example.com
5. Start web server once all changes have been performed



Do you agree to these changes? [Y/n]: Y
```

5. Let's Encrypt 인증서에 연결할 이메일 주소를 입력하고 Enter 키를 누릅니다.

```
Create a free HTTPS certificate with Let's Encrypt

Please provide a valid e-mail address for which to associate your Let's Encrypt
certificate.

Domain list: example.com www.example.com

Server name: example.com

E-mail address []:
```

6. Let's Encrypt 구독자 계약을 검토합니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 계약을 수락하고 계속합니다.

```
The Let's Encrypt Subscriber Agreement can be found at:

https://letsencrypt.org/documents/LE-SA-v1.2-November-15-2017.pdf

Do you agree to the Let's Encrypt Subscriber Agreement? [Y/n]:
```

인증서 요청 및 지정한 리디렉션 구성을 비롯하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화하는 작업이 수행됩니다.

```
Performing changes to your installation

The Bitnami HTTPS Configuration Tool will perform any necessary actions to your
Bitnami installation. This may take some time, please be patient.
```

인증서가 성공적으로 발급되고 검증됩니다. 다음 예와 유사한 메시지가 표시되면 인스턴스에서 리디렉션이 성공적으로 구성된 것입니다.

```
Success

The Bitnami HTTPS Configuration Tool succeeded in modifying your installation.

The configuration report is shown below.

Backup files:
* /opt/bitnami/apache/conf/httpd.conf.back.202104052147
* /opt/bitnami/apache/conf/bitnami/bitnami.conf.back.202104052147
* /opt/bitnami/apache/conf/bitnami/bitnami-ssl.conf.back.202104052147
* /opt/bitnami/apache/conf/vhosts/magento-https-vhost.conf.back.202104052147
* /opt/bitnami/apache/conf/vhosts/magento-vhost.conf.back.202104052147

Find more details in the log file:

/tmp/bncert-202104052147.log

If you find any issues, please check Bitnami Support forums at:

https://community.bitnami.com

Press [Enter] to continue:

bitnami@ip-172-26-3-145:~$
```

`bncert` 도구는 인증서가 만료되기 80일 전마다 인증서를 자동으로 갱신합니다. 다음 단계를 계속 진행하여 Magento 웹 사이트에서 HTTPS 활성화를 마칩니다.

7. 다음 주소를 검색하여 Magento 웹 사이트의 관리 대시보드 로그인 페이지에 액세스합니다. 트래픽을 인스턴스로 라우팅하는 등록된 도메인 이름으로 *< DomainName >#* 바꿔야 합니다.

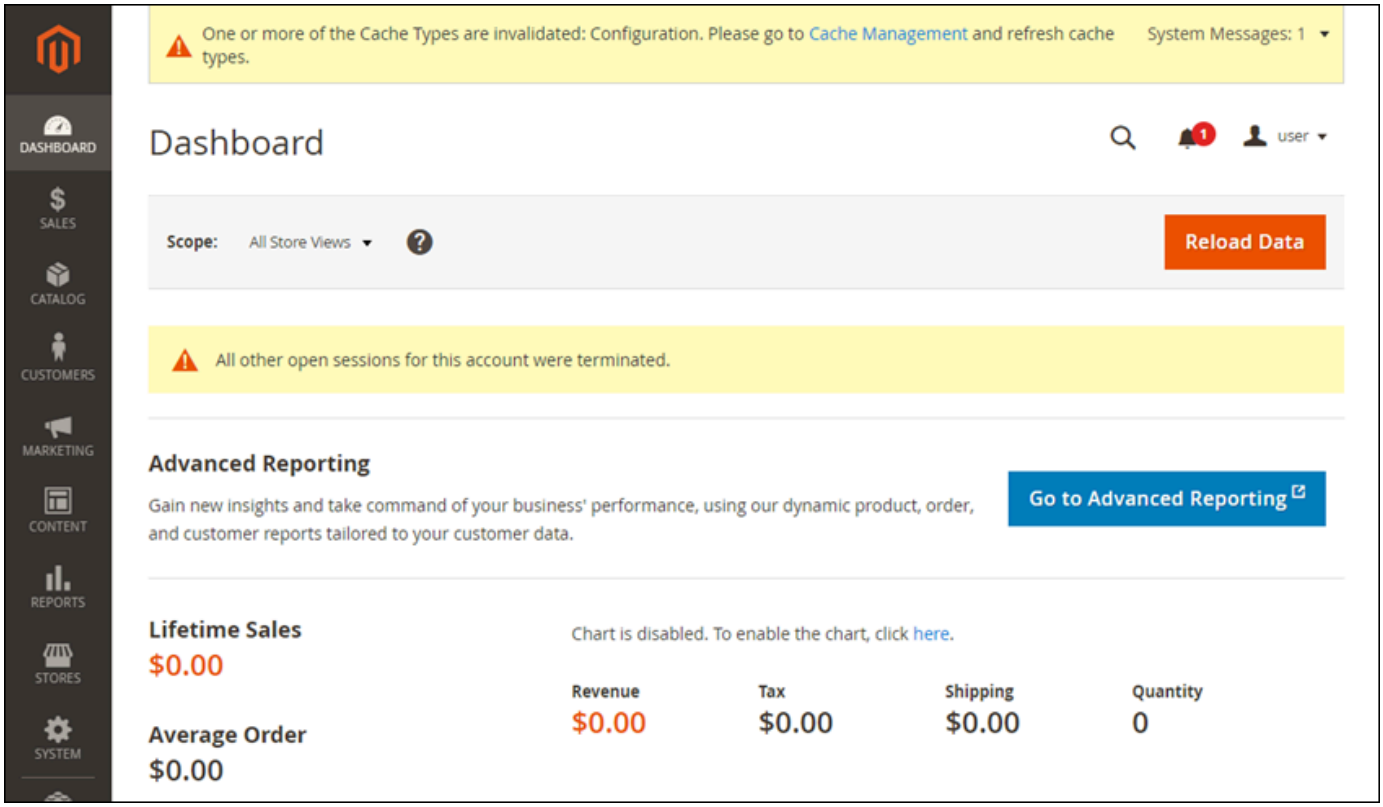
   ```
   http://<DomainName>/admin
   ```

   예:

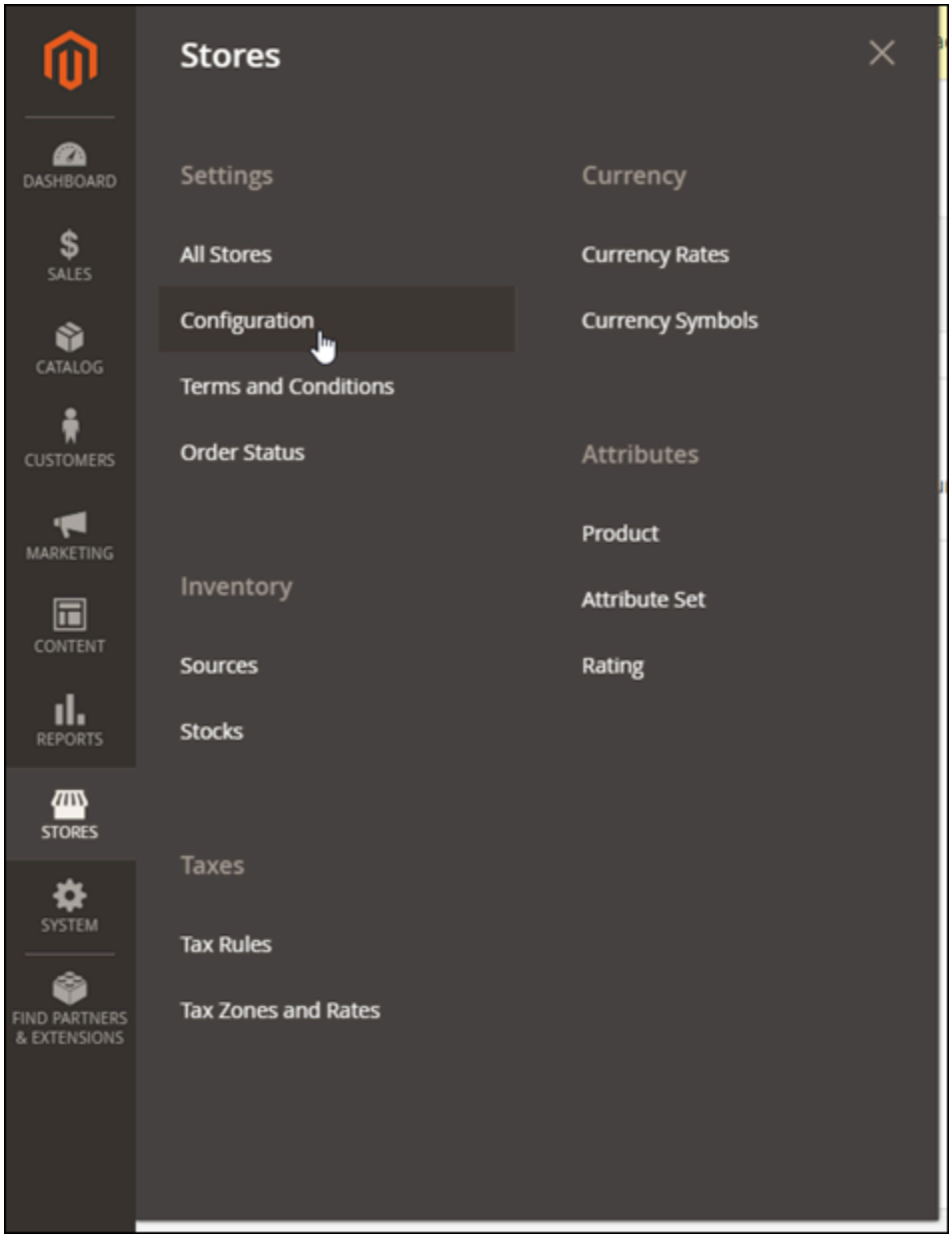
   ```
   http://www.example.com/admin
   ```

8. 이 가이드의 앞부분에서 확인한 기본 애플리케이션 암호와 기본 사용자 이름(user)을 입력하고 로그인(Sign in)을 선택합니다.

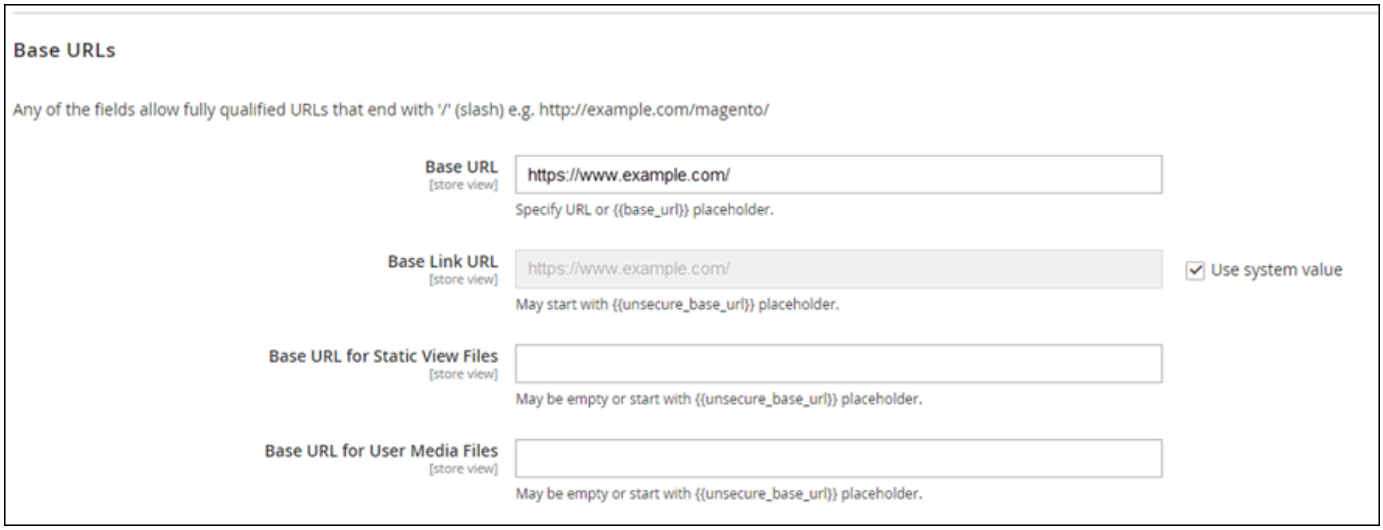
   Magento 관리 대시보드가 나타납니다.



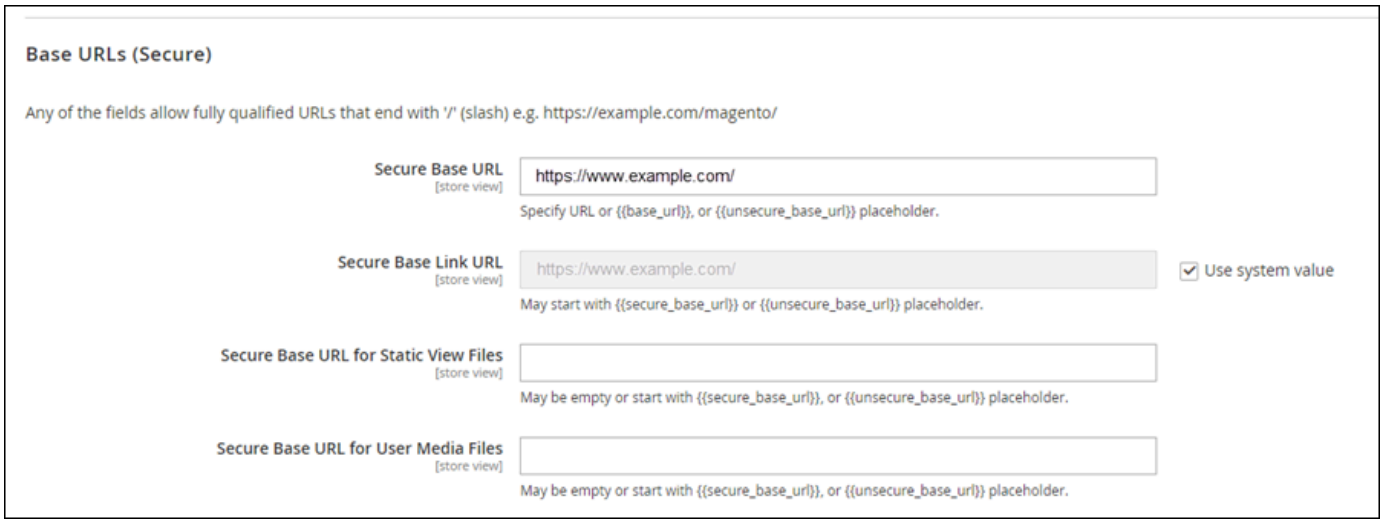
9. 탐색 창에서 스토어(Stores)를 선택하고 구성(Configuration)을 선택합니다.



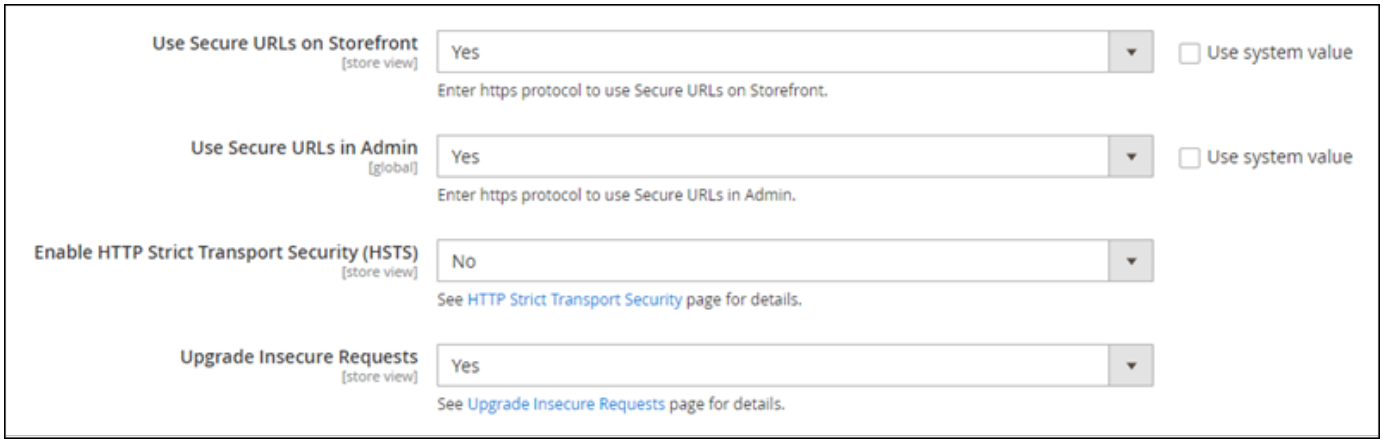
10. 웹(Web)을 선택하고 기본 URL(Base URLs) 노드를 확장합니다.
11. 기본 URL(Base URL) 텍스트 상자에 웹 사이트의 전체 URL을 입력합니다(예: `https://www.example.com/`).



12. 기본 URL(보안)(Base URLs (Secure)) 노드를 확장합니다.
13. 보안 기본 URL(Secure Base URL) 텍스트 상자에 웹 사이트의 전체 URL을 입력합니다(예: `https://www.example.com/`).



14. 스토어프론트에서 보안 URL 사용(Use Secure URLs on Storefront), 관리자에서 보안 URL 사용(Use Secure URLs in Admin) 및 보안되지 않은 요청 업그레이드(Upgrade Insecure Requests) 옵션에 대해 예(Yes)를 선택합니다.



15. 페이지 상단에서 구성 저장(Save Config)을 선택합니다.

    이제 Magento 웹 사이트에 대해 HTTPS가 구성되었습니다. 고객이 HTTP 버전(예: `http://www.example.com`)의 Magento 웹 사이트로 이동하면 HTTPS 버전(예: `https://www.example.com`)으로 자동 리디렉션됩니다.

6단계: 이메일 알림을 위한 SMTP 구성

Magento 웹 사이트의 SMTP 설정을 구성하여 이메일 알림을 활성화할 수 있습니다. 자세한 내용을 알아보려면 Bitnami 설명서의 Install the Magento Magepal SMTP extension(Magento Magegal SMTP 확장 설치)을 참조하세요.

> **Important**
>
> 포트 25, 465 또는 587을 사용하도록 SMTP를 구성하는 경우 Lightsail 콘솔의 인스턴스 방화벽에서 해당 포트를 열어야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 방화벽 규칙 추가 및 편집을 참조하십시오.
> Magento 웹 사이트에서 이메일을 보내도록 Gmail 계정을 구성한 경우 Gmail에 로그인할 때 사용하는 표준 암호 대신 앱 암호를 사용해야 합니다. 자세한 내용은 앱 암호로 로그인을 참조하세요.

7단계: Bitnami 및 Magento 설명서 읽기

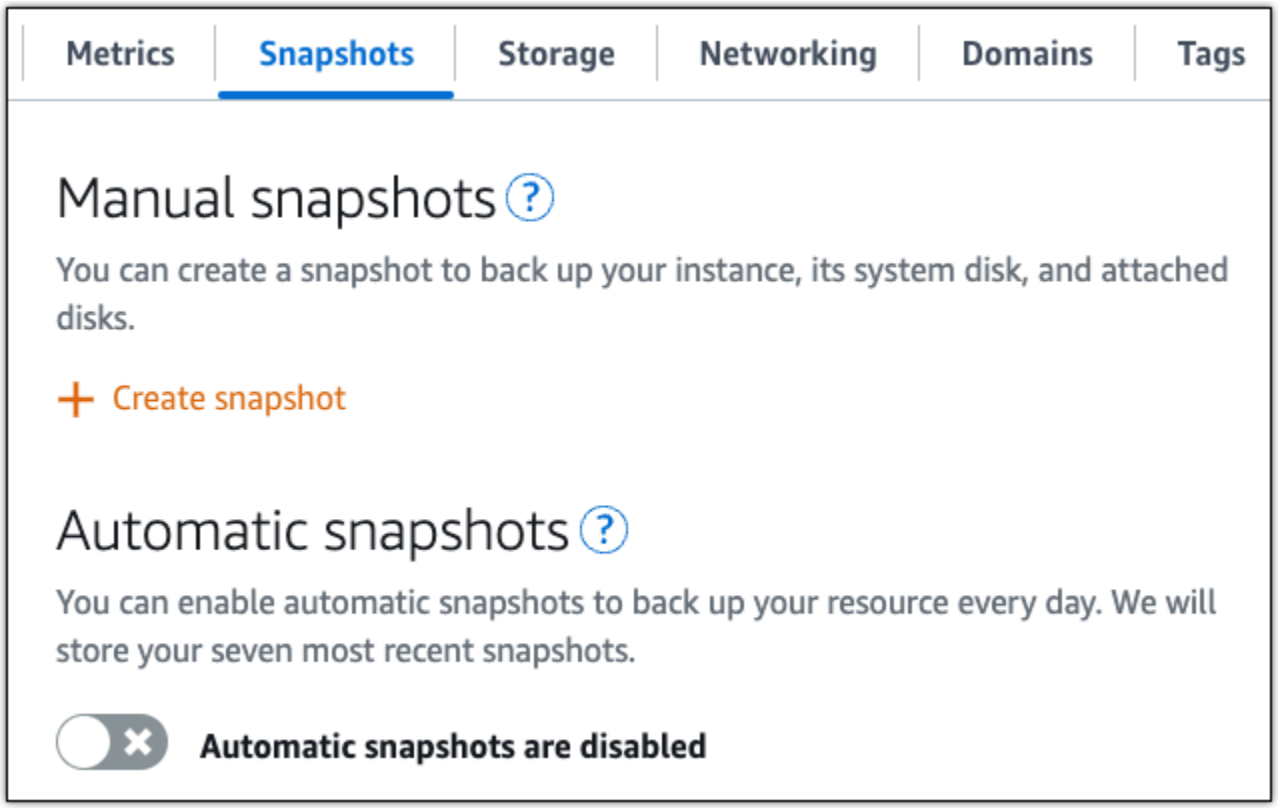
Bitnami 설명서를 읽고 Magento 인스턴스와 웹 사이트에서 플러그 인 설치 및 테마 사용자 지정과 같은 관리 태스크를 수행하는 방법을 알아봅니다. 자세한 내용을 알아보려면 Bitnami 설명서의 AWS 클라우드용 Bitnami Magento 스택을 참조하세요.

또한 Magento 설명서를 읽고 Magento 웹 사이트를 관리하는 방법을 알아보세요. 자세한 내용을 알아보려면 Magento 2.4 User Guide(Magento 2.4 사용 설명서)를 참조하세요.

8단계: Magento 인스턴스의 스냅샷 생성

원하는 방식으로 Magento 웹 사이트를 구성한 후 인스턴스의 주기적 스냅샷을 생성하여 백업합니다. 스냅샷을 수동으로 생성하거나 자동 스냅샷을 활성화하여 Lightsail이 매일 스냅샷을 생성하도록 할 수 있습니다. 인스턴스에 문제가 있는 경우 스냅샷을 사용하여 새 교체 인스턴스를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷(Snapshot) 탭에서 스냅샷 생성(Create a snapshot)을 선택하여 자동 스냅샷을 활성화합니다.



자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성 또는 Amazon Lightsail의 인스턴스 또는 디스크에 대한 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.

Lightsail에서 Nginx 웹 서버 배포 및 관리

Amazon Lightsail에서 Nginx 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 취해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

1단계: Nginx 인스턴스에 대한 기본 애플리케이션 암호 가져오기

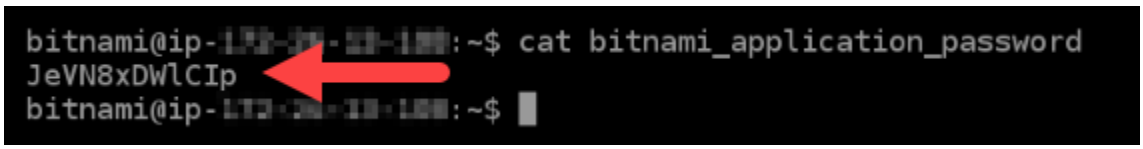
인스턴스의 사전 설치된 애플리케이션 또는 서비스에 액세스하려면 기본 애플리케이션 암호가 필요합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 Connect 탭에서 Connect us를 선택합니다SSH.
2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 기본 애플리케이션 암호를 가져옵니다.

```
cat bitnami_application_password
```

> **Note**
>
> 사용자 홈 디렉터리가 아닌 다른 디렉터리에 있는 경우 `cat $HOME/bitnami_application_password`를 입력합니다.

기본 애플리케이션 암호가 포함되어 있는 다음과 유사한 응답이 표시되어야 합니다.



자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

2단계: 고정 IP 주소를 Nginx 인스턴스에 연결

인스턴스에 연결된 기본 동적 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 생성하고 인스턴스에 연결하십시오. 나중에 인스턴스에서 도메인 이름을 사용하면 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 도메인 및 DNS 탭에서 고정 IP 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따르십시오.

자세한 내용은 고정 IP 생성 및 Lightsail의 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

3단계: Nginx 인스턴스 시작 페이지 방문

인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동하여 인스턴스에 설치된 애플리케이션에 액세스하거나 Bitnami 설명서에 phpMyAdmin 액세스하거나 액세스할 수 있습니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결 탭에서 퍼블릭 IP를 기록해 둡니다.
2. 퍼블릭 IP 주소로 이동합니다(예: `http://192.0.2.3`으로 이동).

자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

4단계: 도메인 이름을 Nginx 인스턴스에 매핑

도메인 이름 (예`example.com`: 인스턴스) 을 인스턴스에 매핑하려면 도메인의 도메인 이름 시스템 (DNS) 에 레코드를 추가합니다. DNS레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록기관에서 관리 및 호스팅됩니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 네트워킹 탭에서 영역 DNS생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따르십시오.

자세한 내용은 도메인 레코드 관리를 위한 DNS 영역 만들기를 참조하십시오. DNS

5단계: Bitnami 설명서 읽기

Bitnami 설명서를 읽고 Nginx 애플리케이션을 배포하고, SSL 인증서를 사용하여 HTTPS 지원을 활성화하고, 서버에 파일을 업로드하는 방법 등을 알아보세요. SFTP

자세한 내용은 AWS 클라우드에 대한 Bitnami Nginx를 참조하세요.

6단계: Nginx 인스턴스의 스냅샷 생성

스냅샷은 시스템 디스크의 복사본이며, 인스턴스의 원본 구성입니다. 스냅샷에는 메모리, 디스크 크기 CPU, 데이터 전송 속도 등의 정보가 포함됩니다. 스냅샷을 새 인스턴스의 기준 또는 데이터 벡업으로 사용할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷 탭에 스냅샷의 이름을 입력한 다음 스냅샷 생성을 선택합니다.

자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

Lightsail에서 Node.js 사용을 시작하세요

Amazon Lightsail에서 Node.js 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 취해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

1단계: Node.js 인스턴스에 대한 기본 애플리케이션 암호 가져오기

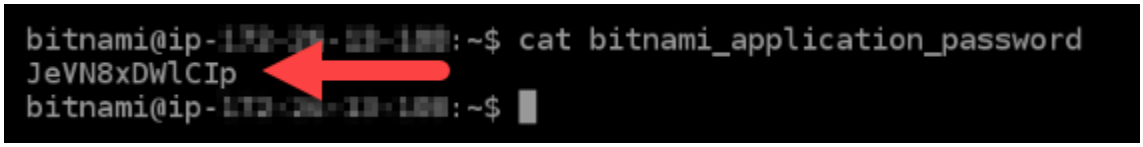
인스턴스의 사전 설치된 애플리케이션 또는 서비스에 액세스하려면 기본 애플리케이션 암호가 필요합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.
2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 기본 애플리케이션 암호를 가져옵니다.

```
cat bitnami_application_password
```

> **Note**
>
> 사용자 홈 디렉터리가 아닌 다른 디렉터리에 있는 경우 `cat $HOME/bitnami_application_password`를 입력합니다.

기본 애플리케이션 암호가 포함되어 있는 다음과 유사한 응답이 표시되어야 합니다.



자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

2단계: 고정 IP 주소를 Node.js 인스턴스에 연결

인스턴스에 연결된 기본 동적 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 생성하고 인스턴스에 연결하십시오. 나중에 인스턴스에 도메인 이름을 사용하면 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 도메인 및 DNS(Domains & DNS) 탭에서 고정 IP 생성(Create static IP)을 선택하고 페이지의 지침에 따릅니다.

자세한 내용은 고정 IP 생성 및 Lightsail의 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

3단계: Node.js 인스턴스 시작 페이지 방문

인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동하여 인스턴스에 설치된 애플리케이션에 액세스하거나 Bitnami 설명서에 phpMyAdmin 액세스하거나 액세스할 수 있습니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결 탭에서 퍼블릭 IP를 기록해 둡니다.
2. 퍼블릭 IP 주소로 이동합니다(예: `http://192.0.2.3`으로 이동).

자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

4단계: 도메인 이름을 Node.js 인스턴스에 매핑

`example.com`과 같은 도메인 이름을 인스턴스에 매핑하려면 도메인의 DNS(도메인 이름 시스템)에 레코드를 추가합니다. DNS 레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록 대행자가 관리 및 호스팅합니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 네트워킹 탭에서 DNS 영역 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따르십시오.

자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.

5단계: Bitnami 설명서 읽기

Bitnami 설명서를 읽고 Node.js 애플리케이션 배포 방법, SSL 인증서로 HTTPS 지원을 활성화하는 방법, SFTP를 사용하여 서버에 파일을 업로드하는 방법 등을 알아보십시오.

자세한 내용은 AWS 클라우드에 대한 Bitnami Node.js를 참조하세요.

6단계: Node.js 인스턴스의 스냅샷 생성

스냅샷은 시스템 디스크의 복사본이며, 인스턴스의 원본 구성입니다. 스냅샷에는 메모리, CPU, 디스크 크기, 데이터 전송 속도 등의 정보가 포함되어 있습니다. 스냅샷을 새 인스턴스의 기준 또는 데이터 백업으로 사용할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷 탭에 스냅샷의 이름을 입력한 다음 스냅샷 생성을 선택합니다.

자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

Lightsail에 Plesk 호스팅 스택을 배포하세요

Amazon Lightsail에서 Plesk 인스턴스를 생성하는 방법과 사용자 이름 및 암호를 생성하여 Plesk 사용자 인터페이스에 처음으로 로그인하는 방법을 알아봅니다. 또한 Plesk 인스턴스를 가동하고 실행한 후 Plesk 인스턴스에 연결하고 구성하는 방법도 배우게 됩니다.

> **Important**
>
> Plesk 인스턴스에는 30일 평가판 라이선스가 포함되어 있습니다. 30일이 지난 후에도 Plesk 애플리케이션을 계속 사용하려면 Plesk에서 라이선스를 구매해야 합니다.

Lightsail의 Plesk 호스팅 스택에는 다음과 같은 기능이 포함되어 있습니다.

- WordPress 그래픽 사용자 인터페이스의 자동화 기능을 갖춘 툴킷
- SSL인증서에 대한 Encrypt 지원 및 단일 인스턴스에서 암호화된 (HTTPS) 트래픽을 구성해 보겠습니다.
- FTP인스턴스와 파일을 주고 받을 수 있는 액세스 권한
- 도커 프록시 규칙
- Plesk 방화벽, 로그를 포함한 웹 기반 서버 관리 및 보안 도구 ModSecurity

1단계: Plesk 인스턴스 생성

Lightsail에서 Plesk 인스턴스를 생성하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. https://lightsail.aws.amazon.com/ 에서 Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 인스턴스 홈 페이지에서 인스턴스 생성을 선택합니다.
3. 인스턴스를 생성할 위치를 선택합니다.

   변경 AWS 리전 및 가용 영역을 선택하여 인스턴스 위치를 변경합니다.
4. Apps + OS(앱 + OS) 아래에서 Plesk Hosting Stack on Ubuntu(Ubuntu의 Plesk 호스팅 스택)를 선택합니다.
5. 인스턴스 플랜을 선택합니다. USD월 5달러 Lightsail 요금제는 Plesk 호스팅 스택을 지원하지 않습니다.

6. 인스턴스 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.
7. (선택 사항) 인스턴스에 태그를 추가합니다. 자세한 내용은 태그를 참조하세요.
8. 인스턴스 생성을 선택합니다.

   인스턴스를 생성한 후 프로비저닝하고 사용할 수 있게 되기까지 몇 분 정도 걸립니다.

Plesk 인스턴스를 시작한 후 문제가 발생하면 Plesk 지원 페이지로 이동하여 인스턴스에 설치해야 하는 업데이트가 있는지 확인하십시오. 자세한 내용은 Plesk 설명서 및 도움말 포털의 Plesk 도움말 센터 및 Plesk 업데이트를 참조하십시오.

2단계: Plesk 사용자 인터페이스에 처음으로 로그인합니다.

다음 절차를 사용하여 일회성 로그인을 할 수 있습니다. URL 관리자로 Plesk 사용자 인터페이스에 URL 액세스하려면 일회성 로그인이 필요합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 Connect 탭에서 Connect using (연결 사용) 를 선택합니다SSH.
2. 연결되면 다음 명령을 입력하여 일회성 URL 로그인을 받을 수 있습니다.

   ```
   sudo plesk login | grep -v internal:8
   ```

   다음 예와 비슷한 응답이 표시될 것입니다. 이 응답에는 일회성 로그인이 포함되어 있습니다. URL

   ```
   https://heuristic-bassi.192-0-2-0.plesk.page/login?secret=ce-
   e3b0c44298fc1c149afbf4c8996fb92427
   ```

   > **Tip**
   >
   > 최근에 Plesk 인스턴스에 고정 IP를 연결한 경우 이전 퍼블릭 IP 주소를 사용하는 일회성 URL 로그인이 발생할 수 있습니다. 인스턴스를 재부팅한 다음 위 명령을 다시 실행하여 새로운 고정 퍼블릭 IP 주소를 사용하는 일회성 로그인을 URL 받으십시오.

3. 일회용 로그인을 복사하여 웹 브라우저에 URL 붙여넣습니다.

> **Note**
>
> 인터넷 연결이 비공개가 아니거나 안전하지 않거나 보안 위험이 있다는 경고 메시지가 표시될 수 있습니다. 이는 Plesk 인스턴스에 아직SSL/TLS인증서가 적용되지 않았기 때문에 발생합니다. 브라우저 창에서 Advanced(고급), Details(세부 정보) 또는 More information(추가 정보)을 선택하여 사용할 수 있는 옵션을 표시합니다. 그런 다음 비공개가 아니거나 안전하지 않더라도 웹 사이트로 이동하도록 선택합니다.

4. 페이지의 지침에 따라 Plesk에 대한 로그인 자격 증명을 생성합니다. 처음으로 로그인할 때 Plesk에 도메인을 추가하는 옵션이 나타납니다.

나중에 다시 로그인하려면 로 이동하십시오. `https://`*`PublicIPAddress`*`:8443` Replace *`PublicIPAddress`* 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소 또는 고정 IP 주소를 사용합니다. 예: `https://`*`192.0.2.0`*`/:8443`. 그런 다음 이전에 만든 사용자 이름과 비밀번호를 입력하여 Plesk 사용자 인터페이스에 로그인합니다.

3단계: Plesk 설명서 읽기

Plesk 설명서를 읽고 웹 사이트를 관리하고 Plesk 사용자 인터페이스를 사용자 지정하는 방법 등을 알아보십시오.

자세한 내용은 Plesk 문서 및 도움말 포털의 Plesk에서 웹 사이트 관리 시작하기를 참조하세요.

4단계: 고정 IP 주소를 Plesk 인스턴스에 연결

인스턴스에 연결된 기본 동적 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 생성하고 인스턴스에 연결하십시오. 나중에 인스턴스에서 도메인 이름을 사용하면 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 네트워킹 탭에서 고정 IP 연결을 선택한 다음 페이지의 지침을 따르십시오.

자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

5단계: 도메인 이름을 Plesk 인스턴스에 매핑

Plesk 사용자 인터페이스에 액세스하는 데 사용할 수 있는 Plesk 인스턴스에 도메인을 매핑합니다. 웹 사이트를 관리하는 데 사용할 수 있는 Plesk 사용자 인터페이스 내에서 여러 도메인을 매핑할 수도 있

습니다. 이 단원에서는 Plesk 인스턴스에 도메인을 매핑하는 방법을 설명합니다. Plesk 사용자 인터페이스 내에서 여러 도메인을 매핑하는 방법에 대한 자세한 내용은 Plesk 설명서 및 도움말 포털의 Plesk에 도메인 추가를 참조하십시오.

도메인 이름 (예example.com: 인스턴스) 을 매핑하려면 도메인의 도메인 이름 시스템 () 에 레코드를 추가합니다. DNS DNS레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록기관에서 관리 및 호스팅됩니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 도메인 DNS &에서 영역 DNS생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따릅니다.

자세한 내용은 Lightsail에서 도메인 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 만들기를 참조하십시오.

6단계: Plesk 라이선스 구매

Plesk 인스턴스에는 30일 평가판 라이선스가 포함되어 있습니다. 30일이 지난 후에도 계속 사용하려면 Plesk에서 라이선스를 구매해야 합니다. 자세한 내용은 Plesk 웹 사이트의 가격 책정을 참조하십시오.

Plesk에서 라이선스를 구매한 후 라이선스를 설치해야 합니다. Plesk 라이선스를 설치하려면 Plesk 지원 웹 사이트에서 Plesk 라이선스 설치 방법을 참조하십시오.

7단계: Plesk 인스턴스의 스냅샷 만들기

스냅샷은 시스템 디스크의 복사본이며, 인스턴스의 원본 구성입니다. 스냅샷에는 메모리, 디스크 크기 CPU, 데이터 전송 속도 등의 정보가 포함됩니다. 스냅샷을 새 인스턴스의 기준 또는 데이터 벡업으로 사용할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷 탭에서 스냅샷 생성을 선택합니다. 그런 다음 페이지의 지침을 따르십시오. 자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

Lightsail에서 PrestaShop 웹 사이트 설정하기

Amazon Lightsail에서 PrestaShop 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 완료해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

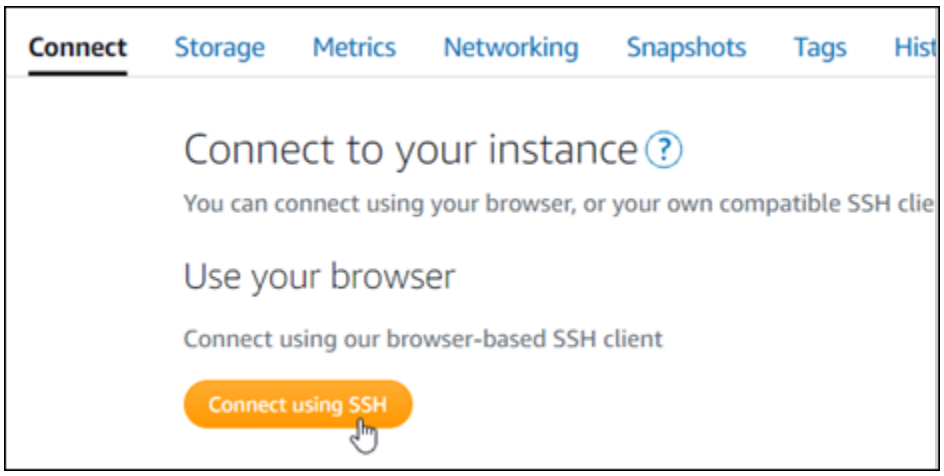
목차

- 4단계: 등록된 도메인 이름의 트래픽을 PrestaShop 웹사이트로 라우팅
- 5단계: 웹사이트를 PrestaShop 위한 HTTPS 구성
- 6단계: 이메일 알림을 위한 SMTP 구성
- 7단계: 비트나미 및 설명서 읽기 PrestaShop
- 8단계: 인스턴스 스냅샷 생성 PrestaShop

1단계: PrestaShop 웹 사이트의 기본 애플리케이션 암호 가져오기

PrestaShop웹사이트의 기본 애플리케이션 비밀번호를 얻으려면 다음 단계를 완료하세요.

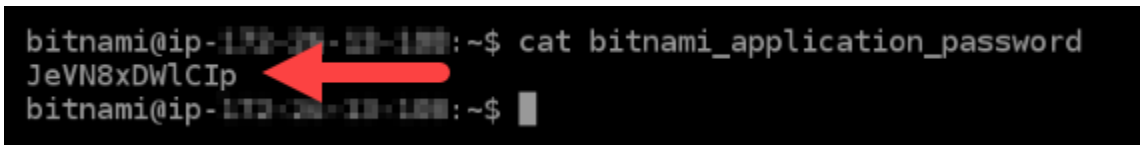
1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 기본 애플리케이션 암호를 가져옵니다.

```
cat $HOME/bitnami_application_password
```

다음 예와 유사한 응답이 표시되며, 여기에 기본 애플리케이션 암호가 포함되어 있습니다. 암호를 안전한 위치에 저장합니다. 이 자습서의 다음 섹션에서 이를 사용하여 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인할 수 있습니다. PrestaShop

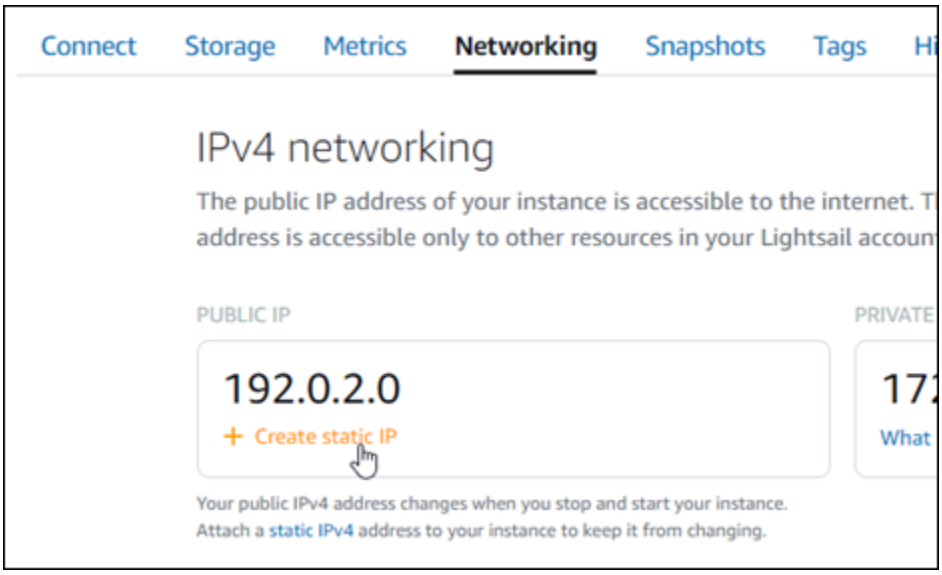


자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

2단계: 인스턴스에 고정 IP 주소 연결 PrestaShop

인스턴스를 처음 생성할 때 인스턴스에 할당한 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 만들어 인스턴스에 연결해야 합니다. 이렇게 하면 나중에 인스턴스와 함께 `example.com`과 같은 등록된 도메인 이름을 사용할 때 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 네트워킹(Networking) 탭에서 고정 IP 생성(Create a static IP) 또는 고정 IP 연결(Attach static IP)(인스턴스에 연결할 수 있는 고정 IP를 생성해 둔 경우)을 선택한 다음, 페이지의 지침을 따릅니다.

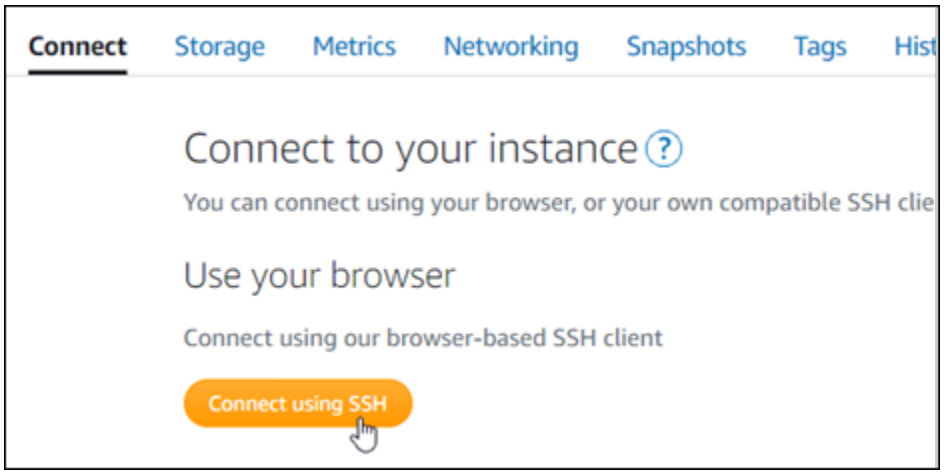


자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

새 고정 IP 주소를 인스턴스에 연결한 후에는 다음 단계를 완료하여 PrestaShop 소프트웨어가 새 고정 IP 주소를 인식하도록 해야 합니다.

1. 인스턴스의 고정 IP 주소를 기록해 둡니다. 고정 IP 주소는 인스턴스 관리 페이지의 머리말 섹션에 나와 있습니다.

2. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



3. 연결한 후 다음 명령을 입력합니다. *<StaticIP>*를 인스턴스의 새로운 고정 IP 주소로 대체해야 합니다.

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain <StaticIP>
```

예:

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain 203.0.113.0
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 이제 PrestaShop 소프트웨어가 새 고정 IP 주소를 인식해야 합니다.

```
bitnami@ip-[redacted]:~$ sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain 203.0.113.0
Configuring domain to 203.0.113.0
2021-03-12T15:49:22.000Z - info: Saving configuration info to disk
prestashop 15:49:22.41 INFO  ==> Trying to connect to the database server
prestashop 15:49:22.44 INFO  ==> Updating hostname in database
prestashop 15:49:22.46 INFO  ==> Purging cache
Disabling automatic domain update for IP address changes
```

> **Note**
>
> PrestaShop 현재 IPv6 주소를 지원하지 않습니다. 인스턴스에 대해 IPv6를 활성화할 수 있지만 PrestaShop 소프트웨어가 IPv6 네트워크를 통한 요청에 응답하지 않습니다.

3단계: 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인 PrestaShop

다음 단계를 완료하여 PrestaShop 웹사이트에 액세스하고 관리 대시보드에 로그인하세요. 기본 사용자 이름(`user@example.com`)과 이 가이드의 앞부분에서 확인한 기본 애플리케이션 암호를 사용하여 로그인할 수 있습니다.

1. Lightsail 콘솔에서 인스턴스 관리 페이지의 헤더 영역에 나열된 퍼블릭 또는 고정 IP 주소를 기록해 둡니다.

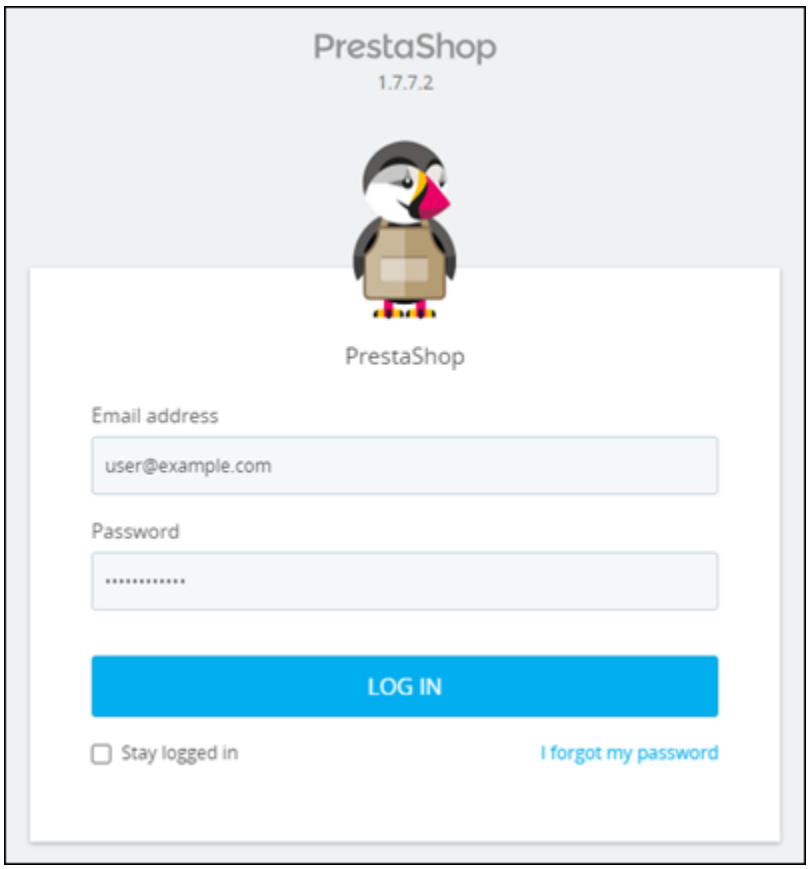
2. 다음 주소를 탐색하여 웹 사이트의 관리 대시보드 로그인 페이지에 액세스하십시오. PrestaShop *< InstanceIpAddress >#* 인스턴스의 퍼블릭 또는 고정 IP 주소로 바꿔야 합니다.

```
http://<InstanceIpAddress>/administration
```

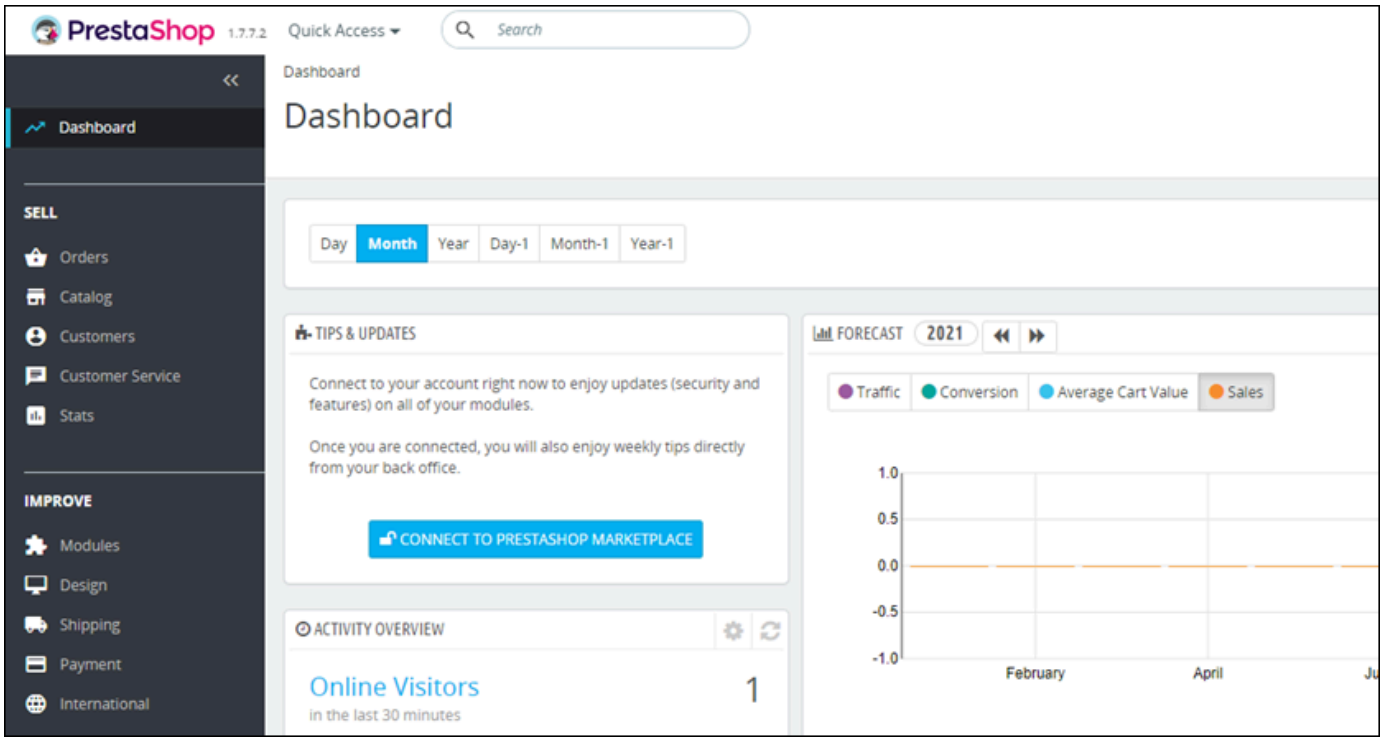
   예:

```
http://203.0.113.0/administration
```

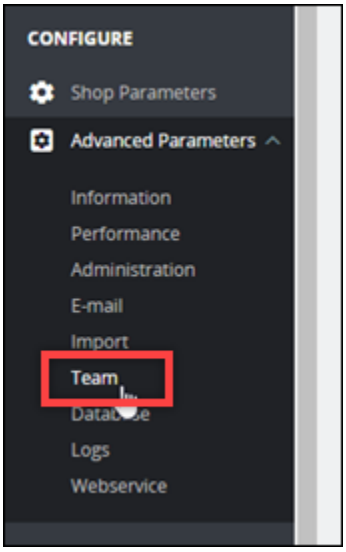
3. 이 가이드의 앞부분에서 확인한 기본 애플리케이션 암호와 기본 사용자 이름(`user@example.com`)을 입력하고 로그인(Log in)을 선택합니다.



PrestaShop 관리 대시보드가 나타납니다.



PrestaShop 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인할 때 사용하는 기본 사용자 이름 또는 암호를 변경하려면 탐색 창에서 고급 매개변수를 선택한 다음 팀을 선택합니다. 자세한 내용은 설명서의 PrestaShop 사용 PrestaShop 설명서를 참조하십시오.



관리 대시보드에 대한 자세한 내용은 설명서의 PrestaShop 사용 PrestaShop 설명서를 참조하십시오.

4단계: 등록된 도메인 이름에 대한 트래픽을 PrestaShop 웹사이트로 라우팅합니다.

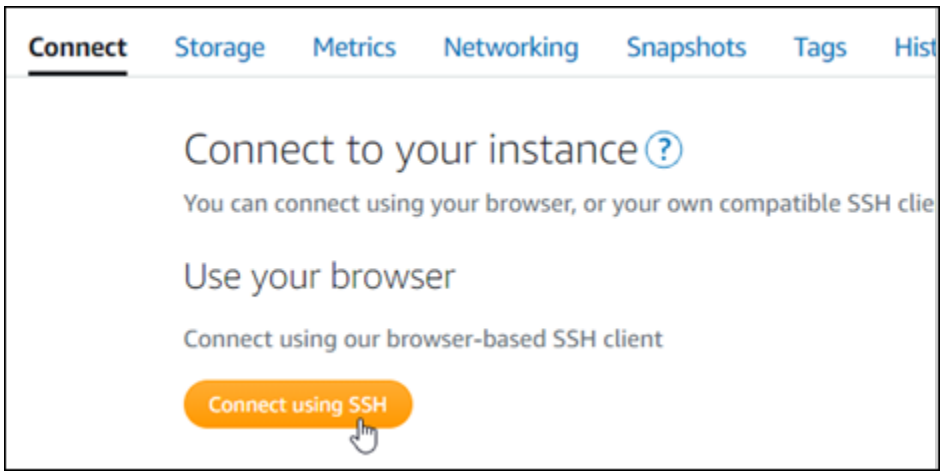
등록된 도메인 이름에 대한 트래픽 (예: PrestaShop 웹사이트) 을 라우팅하려면 도메인의 도메인 이름 시스템 (DNS) 에 레코드를 추가합니다. `example.com` DNS 레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록 대행자가 관리 및 호스팅합니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 도메인 및 DNS 탭에서 DNS 영역 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따릅니다.

자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

도메인 이름이 트래픽을 인스턴스로 라우팅한 후에는 다음 단계를 완료하여 PrestaShop 소프트웨어가 도메인 이름을 인식하도록 해야 합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력합니다. *< DomainName >#* 인스턴스로 트래픽을 라우팅하는 도메인 이름으로 바꿔야 합니다.

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain <DomainName>
```

예:

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain www.example.com
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 이제 PrestaShop 소프트웨어에서 도메인 이름을 인식할 수 있을 것입니다.

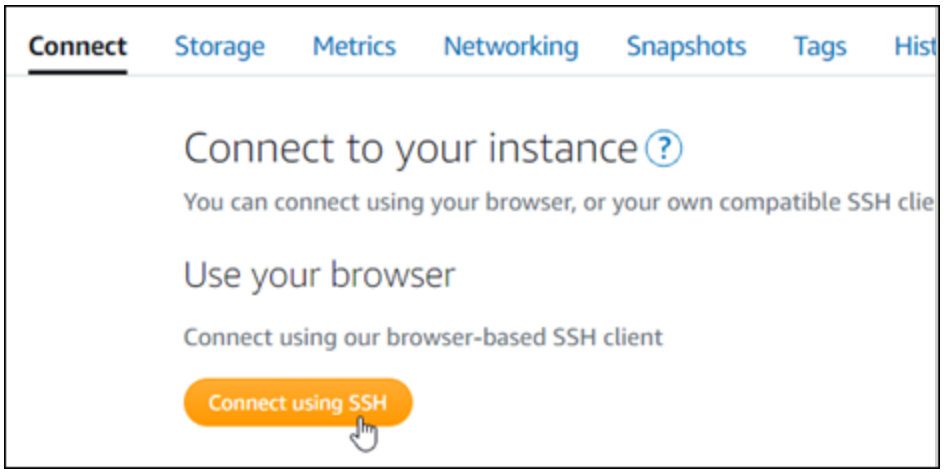
```
bitnami@ip-[redacted]:~$ sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain www.example.com
Configuring domain to www.example.com
2021-03-12T15:49:22.000Z - info: Saving configuration info to disk
prestashop 15:49:22.41 INFO  ==> Trying to connect to the database server
prestashop 15:49:22.44 INFO  ==> Updating hostname in database
prestashop 15:49:22.46 INFO  ==> Purging cache
Disabling automatic domain update for IP address changes
```

5단계: 웹 사이트에 HTTPS 구성 PrestaShop

웹 사이트에 HTTPS를 구성하려면 다음 단계를 완료하세요. PrestaShop 다음 단계에서는 SSL/TLS 인증서 요청, 리디렉션(예: HTTP에서 HTTPS로) 설정 및 인증서 갱신에 사용하는 명령줄 도구인 Bitnami HTTPS 구성 도구(bncert)를 사용하는 방법을 안내합니다.

> **Important**
>
> bncert 도구는 현재 트래픽을 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 라우팅하고 있는 도메인에 대해서만 인증서를 발급합니다. PrestaShop 이 단계를 시작하기 전에 웹 사이트에 사용하려는 모든 도메인의 DNS에 DNS 레코드를 추가해야 합니다 PrestaShop .

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



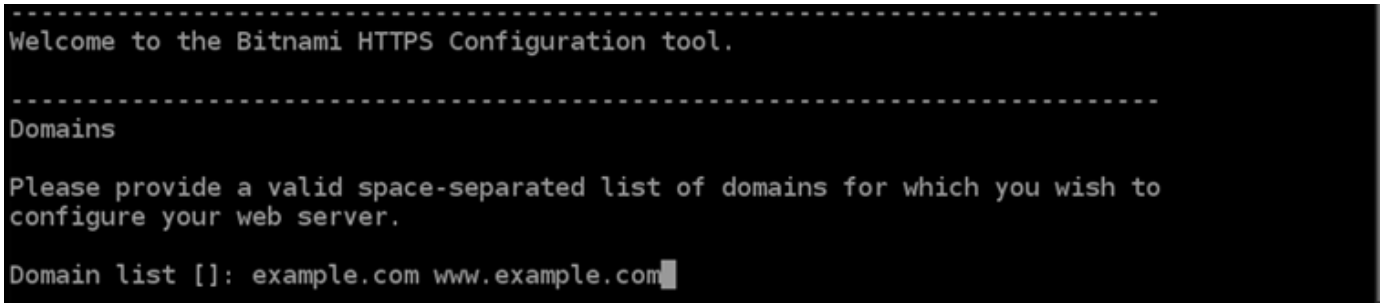
2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 bncert-tool을 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/bncert-tool
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

```
bitnami@ip-[redacted]:~$ sudo /opt/bitnami/bncert-tool
--------------------------------------------------------------------------------
Welcome to the Bitnami HTTPS Configuration tool.

--------------------------------------------------------------------------------
Domains

Please provide a valid space-separated list of domains for which you wish to
configure your web server.

Domain list []:
```

3. 다음 예와 같이 기본 도메인 이름과 대체 도메인 이름을 공백으로 구분하여 입력합니다.



4. bncert 도구가 웹 사이트의 리디렉션을 어떻게 구성할지 묻는 메시지를 표시합니다. 사용할 수 있는 옵션은 다음과 같습니다.

   - HTTP에서 HTTPS로 리디렉션 활성화(Enable HTTP to HTTPS redirection) - HTTP 버전 웹 사이트(예: `http:/example.com`)를 방문하는 사용자를 HTTPS 버전(예: `https://example.com`)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 모든 방문자가 암호화된 연결을 사용하도록 강제하기 때문에 이 옵션을 활성화하는 것이 좋습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.
   - 비 www에서 www로 리디렉션 활성화(Enable non-www to www redirection) - 도메인의 정점(`https://example.com`)을 방문하는 사용자를 도메인의 www 하위 도메인(`https://www.example.com`)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 이 옵션은 활성화하는 것이 좋습니다. 그러나 Google의 웹 마스터 도구와 같은 검색 엔진 도구에서 도메인의 정점을 기본 웹 사이트 주소로 지정했거나 정점이 IP를 직접 가리키고 www 하위 도메인이 CNAME 레코드를 통해 정점을 참조하는 경우, 이 옵션을 비활성화하고 대체 옵션(www에서 비 www로 리디렉션 활성화)을 활성화할 수 있습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.
   - www에서 비 www로 리디렉션 활성화(Enable www to non-www redirection) - 도메인의 www 하위 도메인(`https://www.example.com`)을 방문하는 사용자를 도메인의 정점(`https://example.com`)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 비 www에서 www로 리디렉션을 활성화한 경우 이 옵션을 비활성화하는 것이 좋습니다. N를 입력하고 Enter 키를 눌러 비활성화합니다.

   선택한 내용은 다음 예와 같아야 합니다.

```
Enable/disable redirections

Please select the redirections you wish to enable or disable on your Bitnami
installation.



Enable HTTP to HTTPS redirection [Y/n]: Y



Enable non-www to www redirection [Y/n]: Y



Enable www to non-www redirection [y/N]: N
```

5. 적용될 변경 사항의 목록이 나열됩니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 확인하고 계속합니다.

```
Changes to perform

The following changes will be performed to your Bitnami installation:

1. Stop web server
2. Configure web server to use a free Let's Encrypt certificate for the domains:
example.com www.example.com
3. Configure a cron job to automatically renew the certificate each month
4. Configure web server name to: example.com
5. Enable HTTP to HTTPS redirection (example: redirect http://example.com to
https://example.com)
6. Enable non-www to www redirection (example: redirect example.com to
 www.example.com)
7. Start web server once all changes have been performed



Do you agree to these changes? [Y/n]: Y
```

6. Let's Encrypt 인증서에 연결할 이메일 주소를 입력하고 Enter 키를 누릅니다.

```
Create a free HTTPS certificate with Let's Encrypt

Please provide a valid e-mail address for which to associate your Let's Encrypt
certificate.

Domain list: example.com www.example.com

Server name: example.com

E-mail address []:
```

7. Let's Encrypt 구독자 계약을 검토합니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 계약을 수락하고 계속합니다.

```
The Let's Encrypt Subscriber Agreement can be found at:

https://letsencrypt.org/documents/LE-SA-v1.2-November-15-2017.pdf

Do you agree to the Let's Encrypt Subscriber Agreement? [Y/n]:
```

인증서 요청 및 지정한 리디렉션 구성을 비롯하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화하는 작업이 수행됩니다.

```
Performing changes to your installation

The Bitnami HTTPS Configuration Tool will perform any necessary actions to your
Bitnami installation. This may take some time, please be patient.
```

인증서가 성공적으로 발급되고 검증됩니다. 다음 예와 유사한 메시지가 표시되면 인스턴스에서 리디렉션이 성공적으로 구성된 것입니다.

```
Success

The Bitnami HTTPS Configuration Tool succeeded in modifying your installation.

The configuration report is shown below.

Backup files:
* /opt/bitnami/apache2/conf/httpd.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami-apps-prefix.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami.conf.back.202005290035

Find more details in the log file:

/tmp/bncert-202005290035.log

If you find any issues, please check Bitnami Support forums at:

https://community.bitnami.com

Press [Enter] to continue:
```

bncert 도구는 인증서가 만료되기 80일 전마다 인증서를 자동으로 갱신합니다. 다음 단계를 계속 진행하여 웹 사이트에서 HTTPS 활성화를 완료하십시오. PrestaShop

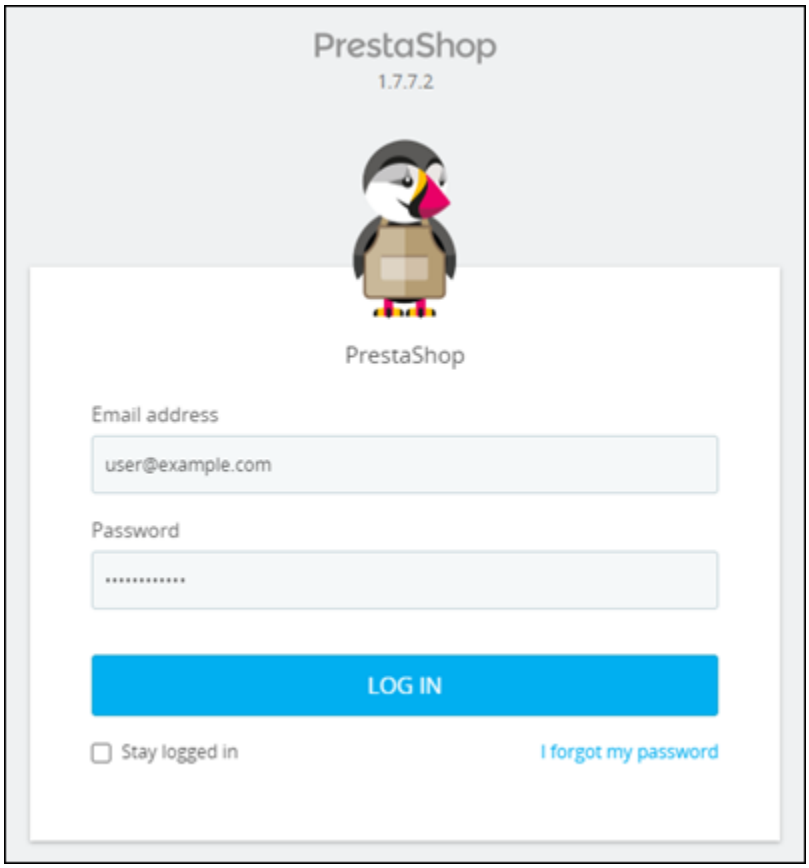
8. 다음 주소를 탐색하여 PrestaShop 웹 사이트 관리 대시보드의 로그인 페이지에 액세스하십시오. 트래픽을 인스턴스로 라우팅하는 등록된 도메인 이름으로 *< DomainName >#* 바꿔야 합니다.

```
http://<DomainName>/administration
```

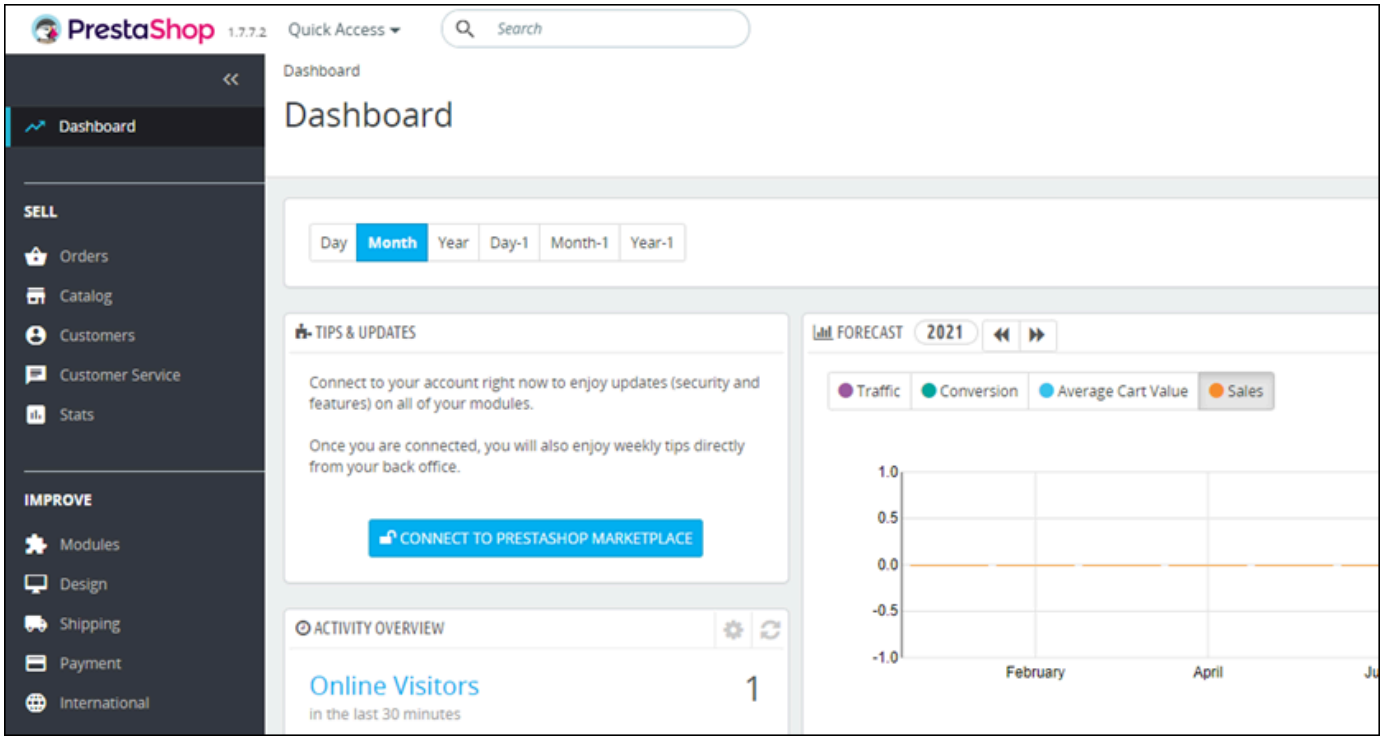
예:

```
http://www.example.com/administration
```

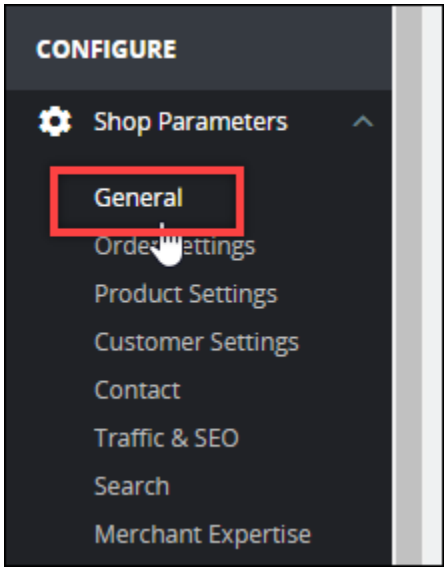
9. 이 가이드의 앞부분에서 확인한 기본 애플리케이션 암호와 기본 사용자 이름(`user@example.com`)을 입력하고 로그인(Log in)을 선택합니다.



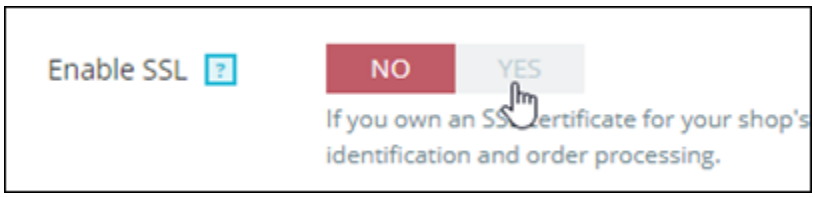
PrestaShop 관리 대시보드가 나타납니다.



10. 탐색 창에서 상점 파라미터(Shop Parameters)를 선택한 다음 일반(General)을 선택합니다.



11. SSL 활성화(Enable SSL) 옆에 있는 예(Yes)를 선택합니다.



12. 페이지의 하단으로 스크롤하고 저장(Save)을 선택합니다.

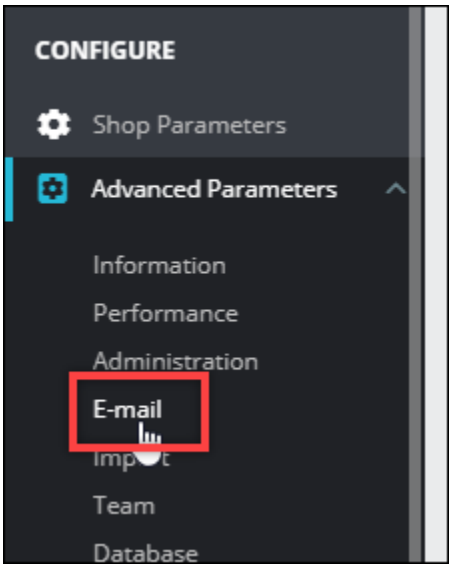
13. 일반(General) 페이지가 다시 로드되면 모든 페이지에서 SSL 활성화(Enable SSL on all pages) 옆에 있는 예(Yes)를 선택합니다.

14. 페이지의 하단으로 스크롤하고 저장(Save)을 선택합니다.

    이제 PrestaShop 웹 사이트에 HTTPS가 구성되었습니다. 고객이 PrestaShop 웹 사이트의 HTTP 버전 (예:`http://www.example.com`) 을 탐색하면 자동으로 HTTPS 버전 (예:) 으로 리디렉션됩니다. `https://www.example.com`

6단계: 이메일 알림을 위한 SMTP 구성

웹 사이트의 SMTP 설정을 구성하여 해당 PrestaShop 웹 사이트에 대한 이메일 알림을 활성화하십시오. 이렇게 하려면 PrestaShop 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인하세요. 탐색 창에서 고급 파라미터(Advanced Parameters)를 선택한 다음 이메일(E-mail)을 선택합니다. 또한 그에 따라 이메일 연락처를 조정해야 합니다. 이를 위해 탐색 창에서 상점 파라미터를 선택한 다음 연락처를 선택합니다.



자세한 내용은 설명서의 사용 PrestaShop 설명서 및 PrestaShop Bitnami 설명서의 아웃바운드 이메일에 대한 SMTP 구성을 참조하십시오.

> **Important**
>
> 포트 25, 465 또는 587을 사용하도록 SMTP를 구성하는 경우 Lightsail 콘솔의 인스턴스 방화벽에서 해당 포트를 열어야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 방화벽 규칙 추가 및 편집을 참조하십시오.
> PrestaShop 웹 사이트에서 이메일을 보내도록 Gmail 계정을 구성하는 경우 Gmail에 로그인할 때 사용하는 표준 비밀번호 대신 앱 비밀번호를 사용해야 합니다. 자세한 내용은 앱 암호로 로그인을 참조하세요.

7단계: Bitnami 및 설명서 읽기 PrestaShop

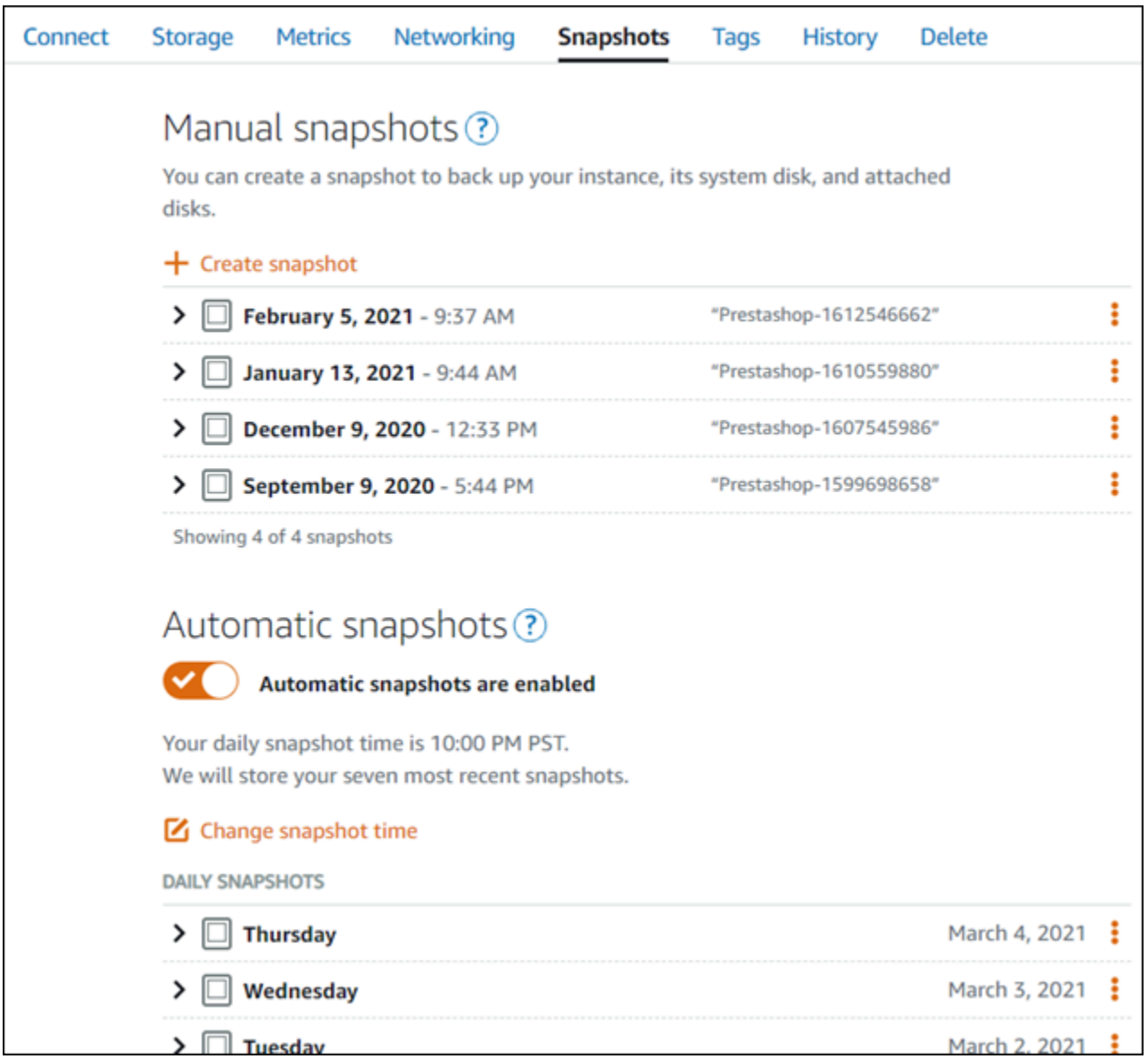
Bitnami 설명서를 읽고 PrestaShop 인스턴스 및 웹 사이트에서 플러그인 설치 및 테마 사용자 지정과 같은 관리 작업을 수행하는 방법을 알아보세요. 자세한 내용은 Bitnami 설명서의 AWS 클라우드용 Bitnami PrestaShop Stack을 참조하십시오.

또한 웹 사이트 관리 방법을 배우려면 PrestaShop 설명서를 읽어야 합니다. PrestaShop 자세한 내용은 설명서의 사용자 PrestaShop PrestaShop 안내서를 참조하십시오.

8단계: PrestaShop 인스턴스 스냅샷 생성

PrestaShop 웹 사이트를 원하는 방식으로 구성한 후 인스턴스의 정기 스냅샷을 만들어 백업하십시오. 스냅샷을 수동으로 생성하거나 자동 스냅샷을 활성화하여 Lightsail이 매일 스냅샷을 생성하도록 할 수 있습니다. 인스턴스에 문제가 있는 경우 스냅샷을 사용하여 새 교체 인스턴스를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷(Snapshot) 탭에서 스냅샷 생성(Create a snapshot)을 선택하여 자동 스냅샷을 활성화합니다.



자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성 또는 Amazon Lightsail의 인스턴스 또는 디스크에 대한 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.

Lightsail에서 레드마인 인스턴스를 구성하고 보호하세요

Amazon Lightsail에서 Redmine 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 취해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

목차

- 3단계: 인스턴스에 고정 IP 주소 연결
- 4단계: Redmine 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인
- 5단계: Redmine 웹 사이트로 등록된 도메인 이름의 트래픽 라우팅
- 6단계: Redmine 웹 사이트에 대해 HTTPS 구성
- 7단계: Redmine 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속
- 8단계: 인스턴스의 스냅샷 생성

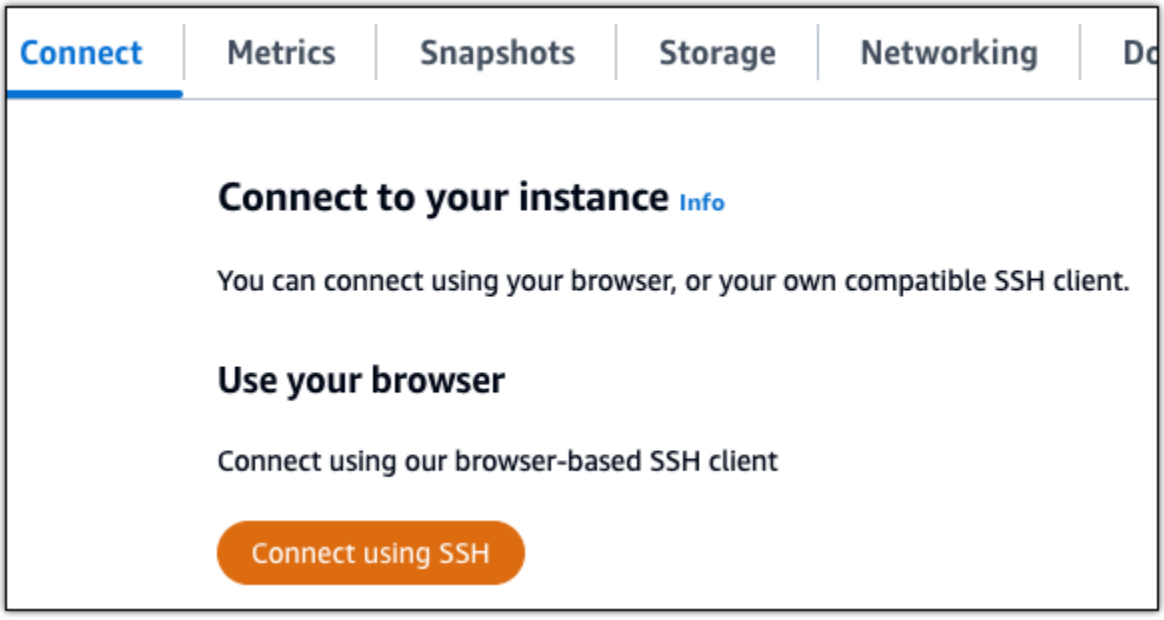
1단계: Bitnami 설명서 읽기

Redmine 설명서를 읽고 Ghost 애플리케이션을 구성하는 방법을 알아보세요. 자세한 내용은 AWS 클라우드용 Bitnami에서 패키징한 Redmine를 참조하세요.

2단계: Redmine 관리 대시보드에 액세스하기 위한 기본 애플리케이션 암호 가져오기

Redmine 웹 사이트의 관리 대시보드에 액세스하는 데 필요한 기본 애플리케이션 암호를 가져오려면 다음 절차를 완료하세요. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

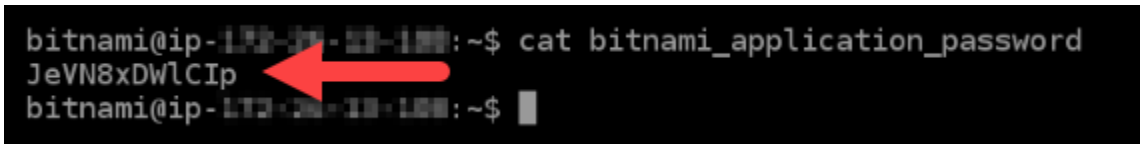
1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 애플리케이션 암호를 가져옵니다.

```
cat $HOME/bitnami_application_password
```

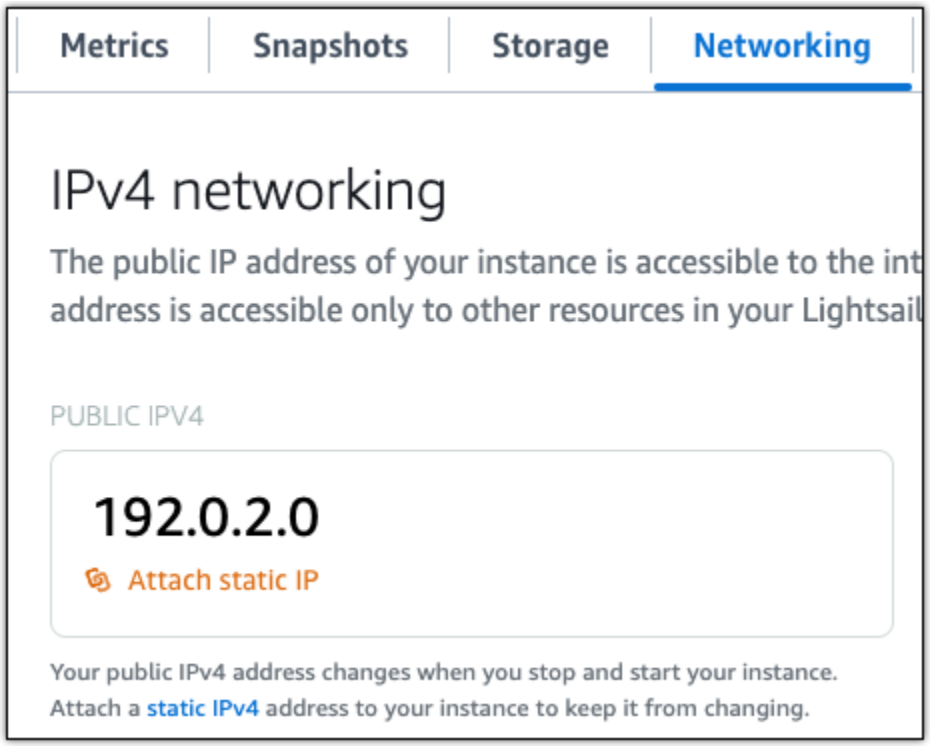
기본 애플리케이션 암호가 포함된 다음 예제와 유사한 응답이 표시되어야 합니다.



3단계: 인스턴스에 고정 IP 주소 연결

인스턴스를 처음 생성할 때 인스턴스에 할당한 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 만들어 인스턴스에 연결해야 합니다. 이렇게 하면 나중에 인스턴스와 함께 `example.com`과 같은 등록된 도메인 이름을 사용할 때 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

인스턴스 관리 페이지의 네트워킹(Networking) 탭에서 고정 IP 생성(Create a static IP) 또는 고정 IP 연결(Attach static IP)(인스턴스에 연결할 수 있는 고정 IP를 생성해 둔 경우)을 선택한 다음, 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.



4단계: Redmine 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인

이제 기본 애플리케이션 암호가 있으므로 다음 절차를 완료하여 Redmine 웹 사이트의 홈 페이지로 이동하고 관리 대시보드에 로그인합니다. 로그인한 후 웹 사이트 사용자 지정 및 관리 변경을 시작할 수

있습니다. Joomla!에서 수행할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용을 알아보려면 이 가이드 뒷부분의 7단계: Redmine 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속 섹션을 참조하세요.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 기록해 둡니다. 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스 관리 페이지의 헤더 섹션에도 표시됩니다.

2. 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동합니다(예: `http://203.0.113.0`으로 이동).

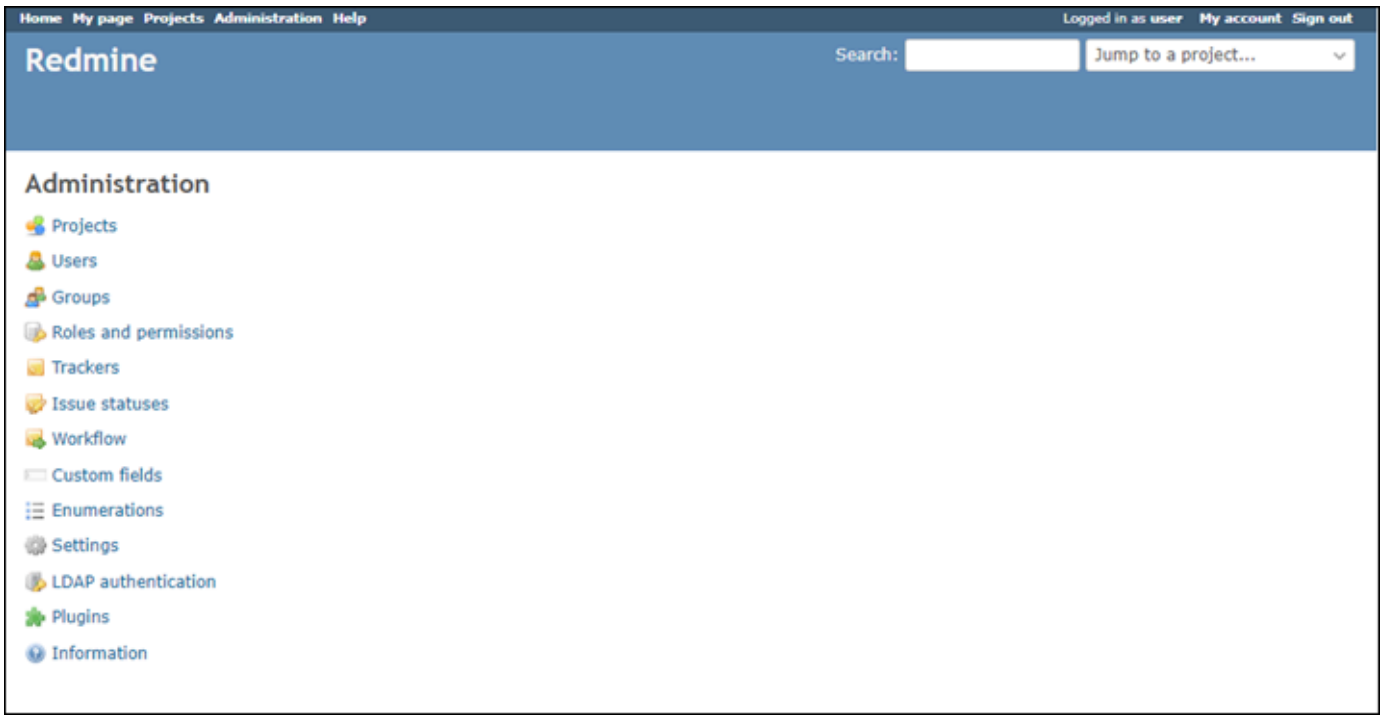
   Redmine 웹 사이트의 홈 페이지가 나타납니다.

3. Redmine 웹 사이트 홈 페이지의 오른쪽 하단 모서리에 있는 관리(Manage)를 선택합니다.

   관리(Manage) 배너가 표시되지 않는 경우 `http://`*`<PublicIP>`*`/admin`을 통해 로그인 페이지로 이동할 수 있습니다. *`<PublicIP>`*을(를) 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 바꿉니다.

4. 이 가이드의 초반부에서 검색한 기본 사용자 이름(`user`) 및 기본 암호를 사용하여 로그인합니다.

   Redmine 관리 대시보드가 나타납니다.



5단계: Redmine 웹 사이트로 등록된 도메인 이름의 트래픽 라우팅

등록된 도메인 이름(예: `example.com`)의 트래픽을 Redmine 웹 사이트로 라우팅하려면 도메인의 DNS에 레코드를 추가하면 됩니다. DNS 레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록 대행자가 관리 및 호스팅합니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 도메인 및 DNS 탭에서 DNS 영역 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

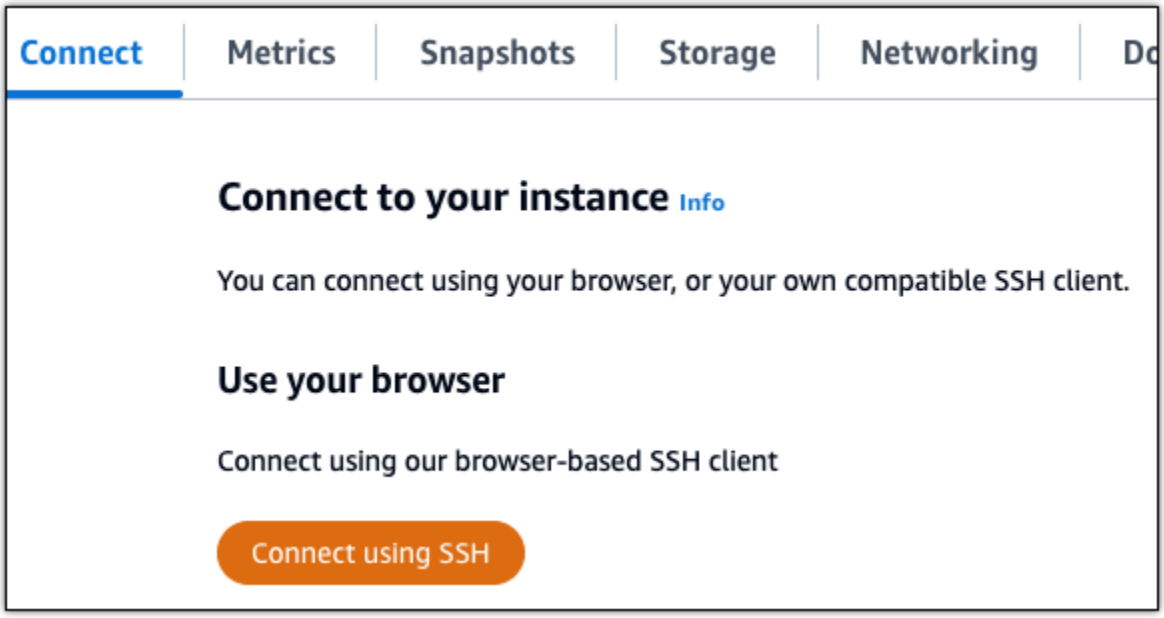
인스턴스에 대해 구성한 도메인 이름으로 이동하면 Redmine 웹 사이트의 홈 페이지로 리디렉션됩니다. 다음으로 Redmine 웹 사이트에 대한 HTTPS 연결을 활성화하기 위해 SSL/TLS 인증서를 생성하고 구성해야 합니다. 자세한 내용을 보려면 이 가이드의 다음 6단계: Redmine 웹 사이트에 대해 HTTPS 구성 섹션으로 계속하세요.

6단계: Redmine 웹 사이트에 대해 HTTPS 구성

Redmine 웹 사이트에서 HTTPS를 구성하려면 다음 절차를 완료하세요. 이 단계에서는 Let's Encrypt SSL/TLS 인증서를 요청하기 위한 명령줄 도구인 Bitnami HTTPS Configuration Tool(`bncert-tool`)을 사용하는 방법을 보여줍니다. 자세한 내용을 알아보려면 Bitnami 설명서의 Learn About The Bitnami HTTPS Configuration Tool(Bitnami Configuration Tool에 대해 알아보기)을 참조하세요.

> **Important**
>
> 이 절차를 시작하기 전에 Redmine 인스턴스로 트래픽을 라우팅하도록 도메인을 구성했는지 확인합니다. 그렇지 않으면 SSL/TLS 인증서 검증 프로세스가 실패합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 bncert 도구가 인스턴스에 설치되었는지 확인합니다.

```
sudo /opt/bitnami/bncert-tool
```

다음과 같은 응답 중 하나가 표시됩니다.

- 응답에 명령을 찾을 수 없음(command not found)이 표시되면 bncert 도구가 인스턴스에 설치되지 않은 것입니다. 이 절차의 다음 단계를 계속 진행하여 인스턴스에 bncert 도구를 설치합니다.
- 응답에 Bitnami HTTPS 구성 도구 시작(Welcome to the Bitnami HTTPS configuration tool)이 표시되면 bncert 도구가 인스턴스에 설치된 것입니다. 이 절차의 8단계로 계속합니다.
- bncert 도구가 일시적으로 인스턴스에 설치된 경우 업데이트된 버전의 도구를 사용할 수 있다는 메시지가 표시될 수 있습니다. 다운로드하도록 선택하고 `sudo /opt/bitnami/bncert-tool` 명령을 입력하여 bncert 도구를 다시 실행합니다. 이 절차의 8단계로 계속합니다.

3. 다음 명령을 입력하여 bncert 실행 파일을 인스턴스로 다운로드합니다.

```
wget -O bncert-linux-x64.run https://downloads.bitnami.com/files/bncert/latest/
bncert-linux-x64.run
```

4. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에서 bncert 도구 실행 파일의 디렉터리를 생성합니다.

```
sudo mkdir /opt/bitnami/bncert
```

5. 다음 명령을 입력하여 bncert에서 프로그램으로 실행할 수 있는 파일을 실행하도록 합니다.

```
sudo chmod +x /opt/bitnami/bncert/bncert-linux-x64.run
```

6. 다음 명령을 입력하여 sudo /opt/bitnami/bncert-tool 명령을 입력할 때 bncert 도구를 실행하는 심볼 링크를 생성합니다.

```
sudo ln -s /opt/bitnami/bncert/bncert-linux-x64.run /opt/bitnami/bncert-tool
```

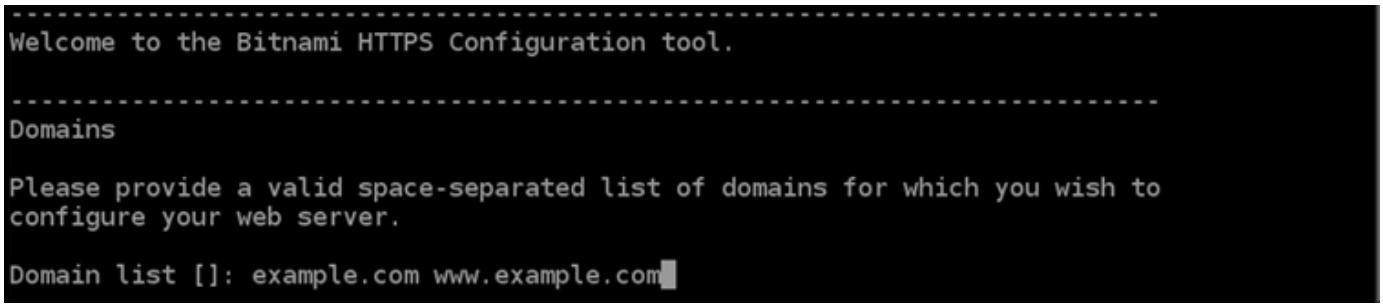
이제 인스턴스에 bncert 도구를 설치했습니다.

7. 다음 명령을 입력하여 bncert 도구를 실행합니다.

```
sudo /opt/bitnami/bncert-tool
```

8. 다음 예와 같이 기본 도메인 이름과 대체 도메인 이름을 공백으로 구분하여 입력합니다.

도메인이 트래픽을 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 라우팅하도록 구성되지 않은 경우, bncert 도구에서 계속하기 전에 해당 구성을 설정하라는 메시지를 표시합니다. 도메인은 bncert 도구를 사용하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화한 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 트래픽을 라우팅해야 합니다. 이렇게 해야 도메인을 소유하고 있음을 확인하고 인증서를 검증하는 역할을 할 수 있습니다.



9. bncert 도구는 웹 사이트의 리디렉션을 어떻게 구성할지 묻는 메시지를 표시합니다. 사용할 수 있는 옵션은 다음과 같습니다.

- HTTP에서 HTTPS로 리디렉션 활성화(Enable HTTP to HTTPS redirection) - HTTP 버전 웹 사이트(예: http:/example.com)를 방문하는 사용자를 HTTPS 버전(예: https://example.com)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 모든 방문자가 암호화된 연결을 사용하도록 강제하기 때문에 이 옵션을 활성화하는 것이 좋습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.
- 비 www에서 www로 리디렉션 활성화(Enable non-www to www redirection) - 도메인의 정점(https://example.com)을 방문하는 사용자를 도메인의 www 하위 도메인(https://www.example.com)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 이 옵션은 활성화하는 것이 좋습니다. 그러나 Google의 웹 마스터 도구와 같은 검색 엔진 도구에서 도메인의 정점을 기본 웹 사이

트 주소로 지정했거나 정점이 IP를 직접 가리키고 www 하위 도메인이 CNAME 레코드를 통해 정점을 참조하는 경우, 이 옵션을 비활성화하고 대체 옵션(www에서 비 www로 리디렉션 활성화)을 활성화할 수 있습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.

- www에서 비 www로 리디렉션 활성화(Enable www to non-www redirection) - 도메인의 www 하위 도메인(`https://www.example.com`)을 방문하는 사용자를 도메인의 정점(`https://example.com`)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 비 www에서 www로 리디렉션을 활성화한 경우 이 옵션을 비활성화하는 것이 좋습니다. N를 입력하고 Enter 키를 눌러 비활성화합니다.

선택한 내용은 다음 예와 같아야 합니다.

```
Enable/disable redirections

Please select the redirections you wish to enable or disable on your Bitnami
installation.



Enable HTTP to HTTPS redirection [Y/n]: Y




Enable non-www to www redirection [Y/n]: Y




Enable www to non-www redirection [y/N]: N
```

10. 적용될 변경 사항의 목록이 나열됩니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 확인하고 계속합니다.

```
Changes to perform

The following changes will be performed to your Bitnami installation:

1. Stop web server
2. Configure web server to use a free Let's Encrypt certificate for the domains:
example.com www.example.com
3. Configure a cron job to automatically renew the certificate each month
4. Configure web server name to: example.com
5. Enable HTTP to HTTPS redirection (example: redirect http://example.com to
https://example.com)
6. Enable non-www to www redirection (example: redirect example.com to
 www.example.com)
7. Start web server once all changes have been performed



Do you agree to these changes? [Y/n]: Y
```

11. Let's Encrypt 인증서에 연결할 이메일 주소를 입력하고 Enter 키를 누릅니다.

```
Create a free HTTPS certificate with Let's Encrypt

Please provide a valid e-mail address for which to associate your Let's Encrypt
certificate.

Domain list: example.com www.example.com

Server name: example.com

E-mail address []:
```

12. Let's Encrypt 구독자 계약을 검토합니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 계약을 수락하고 계속합니다.

```
The Let's Encrypt Subscriber Agreement can be found at:

https://letsencrypt.org/documents/LE-SA-v1.2-November-15-2017.pdf

Do you agree to the Let's Encrypt Subscriber Agreement? [Y/n]:
```

인증서 요청 및 지정한 리디렉션 구성을 비롯하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화하는 작업이 수행됩니다.

```
Performing changes to your installation

The Bitnami HTTPS Configuration Tool will perform any necessary actions to your
Bitnami installation. This may take some time, please be patient.
```

인증서가 성공적으로 발급되고 검증됩니다. 다음 예와 유사한 메시지가 표시되면 인스턴스에서 리디렉션이 성공적으로 구성된 것입니다.

```
Success

The Bitnami HTTPS Configuration Tool succeeded in modifying your installation.

The configuration report is shown below.

Backup files:
* /opt/bitnami/apache2/conf/httpd.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami-apps-prefix.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami.conf.back.202005290035

Find more details in the log file:

/tmp/bncert-202005290035.log

If you find any issues, please check Bitnami Support forums at:

https://community.bitnami.com

Press [Enter] to continue:
```

`bncert` 도구는 인증서가 만료되기 80일 전마다 인증서를 자동으로 갱신합니다. 인스턴스와 함께 추가 도메인 및 하위 도메인을 사용하고 이러한 도메인에서 HTTPS를 활성화하려면 위의 단계를 반복합니다.

이제 Redmine 인스턴스에서 HTTPS가 활성화되었습니다. 다음에 구성한 도메인을 사용하여 Redmine 웹 사이트로 이동하면 HTTPS 연결로 리디렉션됩니다.

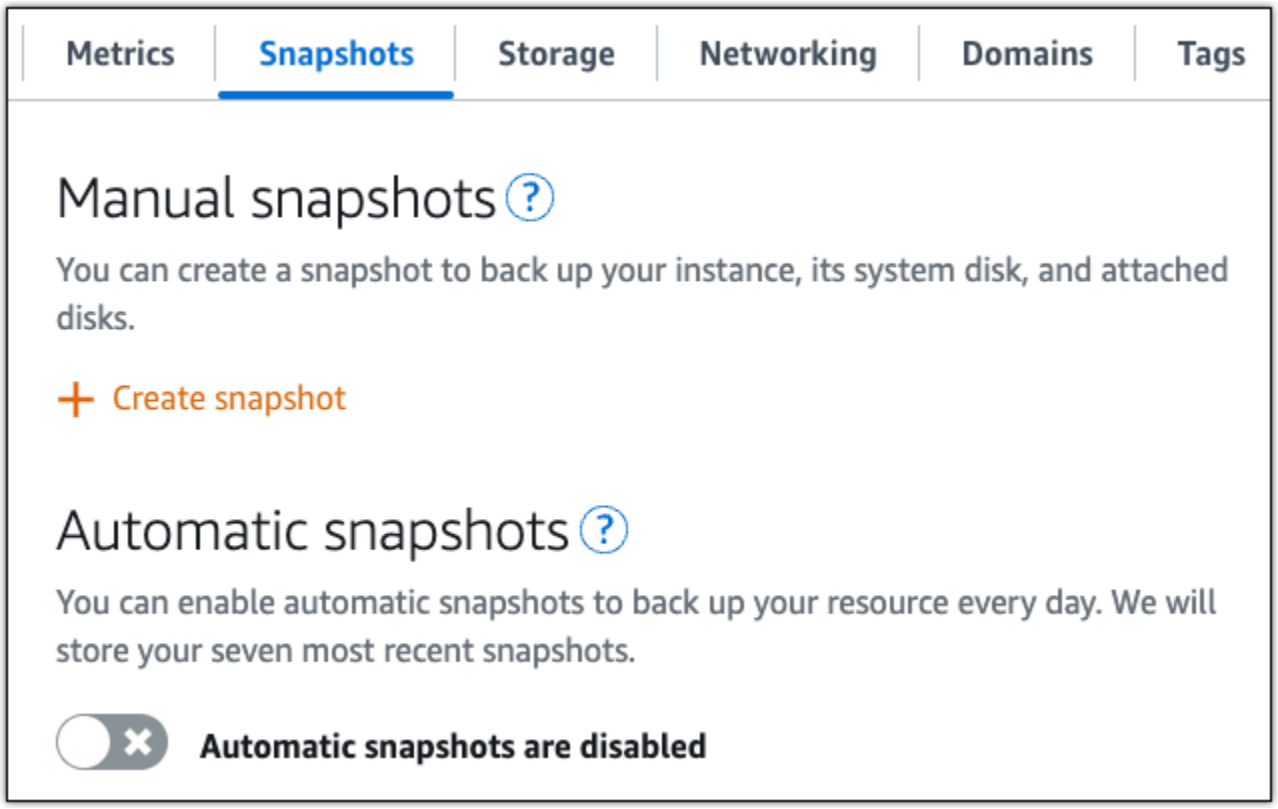
7단계: Redmine 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속

Redmine 설명서를 읽고 웹 사이트를 관리하고 사용자 지정하는 방법을 알아보세요. 자세한 내용을 알아보려면 Redmine 가이드를 참조하세요.

8단계: 인스턴스의 스냅샷 생성

원하는 방식으로 Redmine 웹 사이트를 구성한 후 인스턴스의 주기적 스냅샷을 생성하여 백업합니다. 스냅샷을 수동으로 생성하거나 자동 스냅샷을 활성화하여 Lightsail이 매일 스냅샷을 생성하도록 할 수 있습니다. 인스턴스에 문제가 있는 경우 스냅샷을 사용하여 새 교체 인스턴스를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷(Snapshot) 탭에서 스냅샷 생성(Create a snapshot)을 선택하여 자동 스냅샷을 활성화합니다.



자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성 또는 Amazon Lightsail의 인스턴스 또는 디스크에 대한 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.

WordPress Lightsail에서 시작 및 구성

이 빠른 시작 안내서를 통해 Amazon Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 시작하고 구성하는 방법을 배울 수 있습니다.

1단계: 인스턴스 생성 WordPress

다음 단계를 완료하여 WordPress 인스턴스를 시작하고 실행하십시오.

Lightsail 인스턴스를 만들려면 WordPress

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 섹션에서 인스턴스 생성을 선택합니다.

3. 인스턴스의 가용 영역 AWS 리전 및 가용 영역을 선택합니다.

4. 다음과 같이 인스턴스의 이미지를 선택합니다.

   a. 플랫폼 선택에서 Linux/Unix를 선택합니다.

   b. 블루프린트 선택에서 을 선택합니다. WordPress

5. 인스턴스 플랜을 선택합니다.

   플랜에는 저렴하고 예측 가능한 비용의 시스템 구성 (RAM, SSD, vCPU) 과 데이터 전송 허용량이 포함됩니다.

6. 인스턴스 이름을 입력합니다. 리소스 이름:

- Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
- 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
- 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
- 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

7. 인스턴스 생성을 선택합니다.
8. 테스트 블로그 게시물을 보려면 인스턴스 관리 페이지로 이동하여 페이지 오른쪽 상단에 표시된 퍼블릭 IPv4 주소를 복사하십시오. 인터넷에 연결된 웹 브라우저의 주소 필드에 주소를 붙여넣습니다. 브라우저에 테스트 블로그 게시물이 표시됩니다.

2단계: WordPress 인스턴스 구성

다음을 구성하는 안내 step-by-step 워크플로를 사용하여 WordPress 인스턴스를 구성할 수 있습니다.

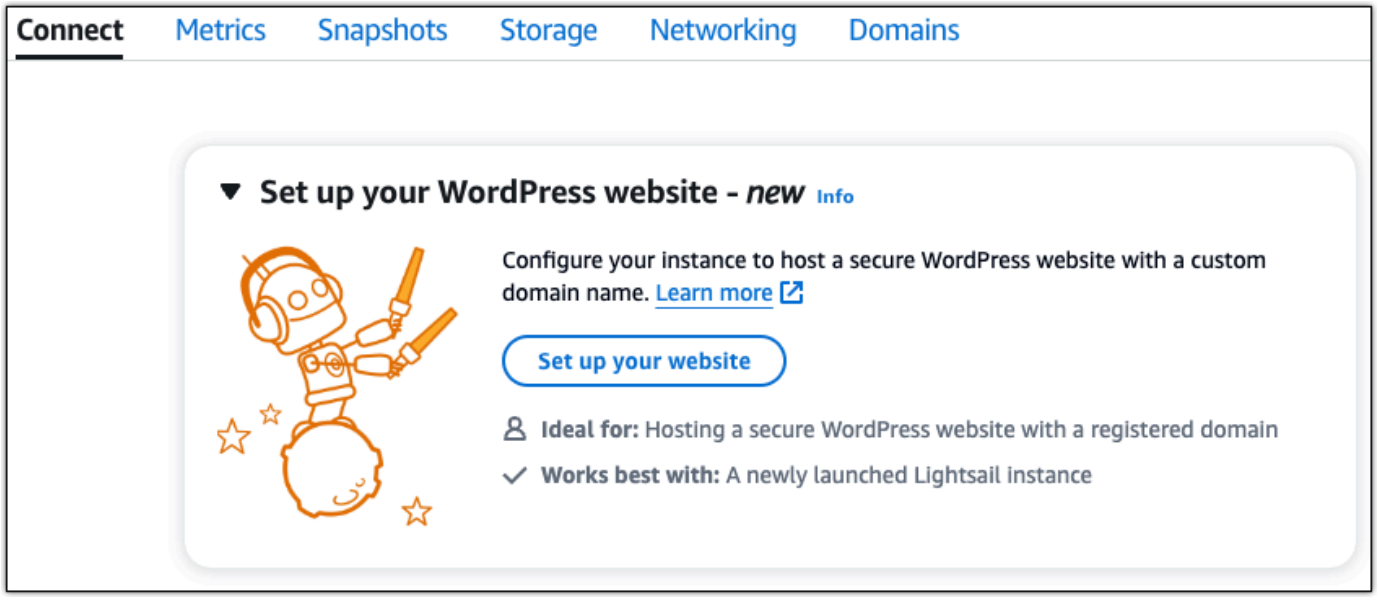
- 등록된 도메인 이름 - WordPress 사이트에는 기억하기 쉬운 도메인 이름이 필요합니다. 사용자는 이 도메인 이름을 지정하여 WordPress 사이트에 액세스합니다. 자세한 정보는 도메인 및 DNS을 참조하세요.
- DNS 관리 - 도메인의 DNS 레코드를 관리하는 방법을 결정해야 합니다. DNS 레코드는 도메인 또는 하위 도메인이 연결된 IP 주소 또는 호스트 이름을 DNS 서버에 알려줍니다. DNS 영역에는 도메인의 DNS 레코드가 포함됩니다. 자세한 정보는 the section called “DNSLightsail에서”을 참조하세요.
- 고정 IP 주소 — 인스턴스를 중지했다가 시작하면 WordPress 인스턴스의 기본 퍼블릭 IP 주소가 변경됩니다. 고정 IP 주소를 인스턴스에 연결하면 인스턴스를 중지했다가 다시 시작해도 고정 IP 주소가 동일하게 유지됩니다. 자세한 정보는 the section called “IP 주소”을 참조하세요.
- SSL/TLS 인증서 - 검증된 인증서를 생성하여 인스턴스에 설치한 후에는 등록된 도메인을 통해 인스턴스로 라우팅되는 트래픽이 HTTPS를 사용하여 암호화되도록 WordPress 웹 사이트에 HTTPS를 활성화할 수 있습니다. 자세한 정보는 the section called “HTTPS 활성화”을 참조하세요.

> **Tip**
>
> 시작하기 전에 다음 팁을 검토하세요. 문제 해결 정보는 WordPress 설정 문제 해결을 참조하십시오.
>
> - 설치 프로그램은 2023년 1월 1일 이후에 생성된 버전 6 이상의 Lightsail 인스턴스를 WordPress 지원합니다.

- 설치 중에 실행되는 Certbot 종속성 파일, HTTPS 재작성 스크립트 및 인증서 갱신 스크립트는 인스턴스의 디렉터리에 저장됩니다. `/opt/bitnami/lightsail/scripts/`
- 인스턴스가 Running 상태여야 합니다. 인스턴스가 방금 시작된 경우 SSH 연결이 준비될 때까지 몇 분 정도 기다려 주십시오.
- 인스턴스 방화벽의 포트 22, 80, 443은 설치가 실행되는 동안 모든 IP 주소로부터의 TCP 연결을 허용해야 합니다. 자세한 내용은 인스턴스 방화벽을 참조하세요.
- Apex 도메인 (`example.com`) 및 해당 `www` 하위 도메인 (`www.example.com`) 에서 오는 트래픽을 가리키는 DNS 레코드를 추가하거나 업데이트하면 인터넷을 통해 전파되어야 합니다. nslookup 또는 DNS Lookup from과 같은 도구를 사용하여 DNS 변경 사항이 적용되었는지 확인할 수 있습니다. MxToolbox
- 2023년 1월 1일 이전에 생성된 워드프레스 인스턴스에는 더 이상 사용되지 않는 Certbot 개인 패키지 아카이브 (PPA) 저장소가 포함되어 있을 수 있으며, 이로 인해 웹 사이트 설정이 실패할 수 있습니다. 설치 중에 이 리포지토리가 있는 경우 기존 경로에서 제거되어 인스턴스의 다음 위치에 백업됩니다. `~/opt/bitnami/lightsail/repo.backup` 더 이상 사용되지 않는 PPA에 대한 자세한 내용은 Canonical 웹 사이트의 Certbot PPA를 참조하십시오.
- Let's Encrypt 인증서는 60~90일마다 자동으로 갱신됩니다.
- 설정이 진행 중인 동안에는 인스턴스를 중단하거나 변경하지 마십시오. 인스턴스를 구성하는 데 최대 15분이 걸릴 수 있습니다. 인스턴스 연결 탭에서 각 단계의 진행 상황을 볼 수 있습니다.

웹 사이트 설정 마법사를 사용하여 인스턴스를 구성하려면

1. 인스턴스 관리 페이지의 Connect 탭에서 웹 사이트 설정을 선택합니다.



2. 도메인 이름 지정의 경우 기존 Lightsail 관리 도메인을 사용하거나, Lightsail에 새 도메인을 등록하거나, 다른 도메인 등록 대행자를 사용하여 등록한 도메인을 사용하십시오. 다음 단계로 이동하려면 이 도메인 사용을 선택합니다.
3. DNS 구성의 경우 다음 중 하나를 수행하십시오.
   - Lightsail DNS 영역을 사용하려면 Lightsail 관리 도메인을 선택합니다. 다음 단계로 이동하려면 이 DNS 영역 사용을 선택합니다.
   - 도메인의 DNS 레코드를 관리하는 호스팅 서비스를 사용하려면 타사 도메인을 선택합니다. 나중에 사용하기로 결정하는 경우를 대비하여 Lightsail 계정에 일치하는 DNS 영역이 생성된다는 점에 유의하십시오. 타사 DNS 사용을 선택하여 다음 단계로 이동합니다.
4. 고정 IP 주소 만들기에 고정 IP 주소 이름을 입력한 다음 고정 IP 만들기를 선택합니다.
5. 도메인 할당 관리에서 할당 추가를 선택하고 도메인 유형을 선택한 다음 추가를 선택합니다. 계속을 선택하여 다음 단계로 이동합니다.
6. SSL/TLS 인증서 생성에서 도메인 및 하위 도메인을 선택하고 이메일 주소를 입력한 다음 Lightsail이 내 인스턴스에 Let's Encrypt 인증서를 구성하도록 승인합니다를 선택하고 인증서 생성을 선택합니다. Lightsail 리소스 구성을 시작합니다.

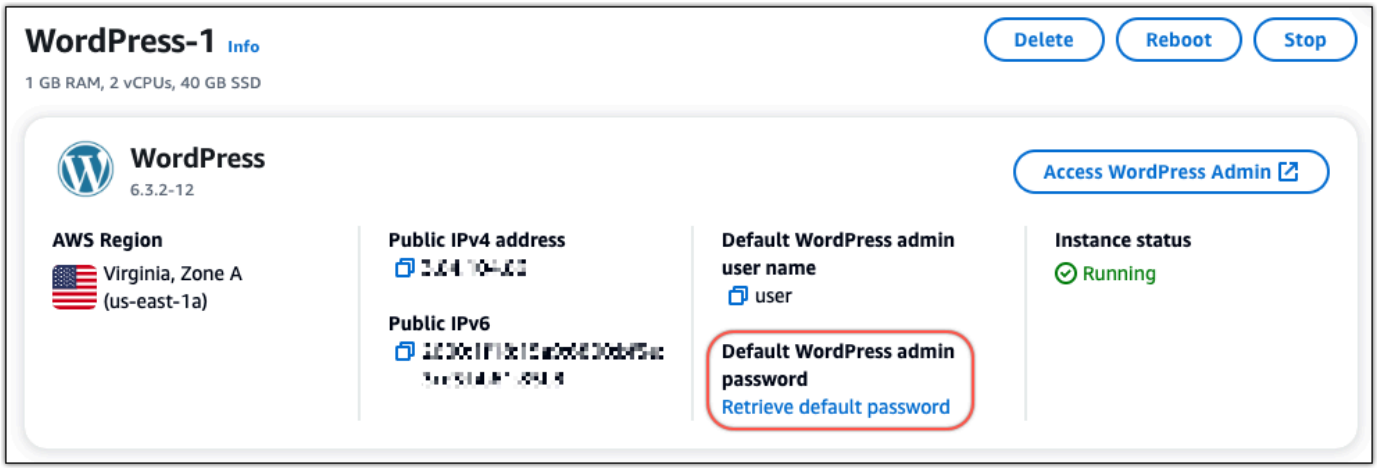
   설정이 진행 중인 동안에는 인스턴스를 중지하거나 변경하지 마십시오. 인스턴스를 구성하는 데 최대 15분이 걸릴 수 있습니다. 인스턴스 연결 탭에서 각 단계의 진행 상황을 볼 수 있습니다.
7. 웹 사이트 설정이 완료되면 도메인 할당 단계에서 지정한 URL이 사이트를 WordPress 열었는지 확인합니다.

3단계: 웹 사이트의 기본 애플리케이션 비밀번호 가져오기 WordPress

WordPress 웹사이트의 관리 대시보드에 로그인하려면 기본 애플리케이션 비밀번호가 필요합니다.

WordPress 관리자의 기본 암호를 가져오려면

1. 인스턴스의 인스턴스 관리 페이지를 엽니다. WordPress
2. WordPress패널에서 기본 암호 검색을 선택합니다. 그러면 페이지 하단의 Access 기본 비밀번호가 확장됩니다.



3. [실행] 을 선택합니다. CloudShell 그러면 페이지 하단에 패널이 열립니다.
4. 복사를 선택한 다음 내용을 CloudShell 창에 붙여넣습니다. CloudShell 프롬프트에 커서를 놓고 Ctrl+V를 누르거나 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 메뉴를 연 다음 붙여넣기를 선택할 수 있습니다.
5. CloudShell 창에 표시된 암호를 기록해 둡니다. WordPress 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인하려면 이 정보가 필요합니다.

4단계: 웹 사이트에 로그인 WordPress

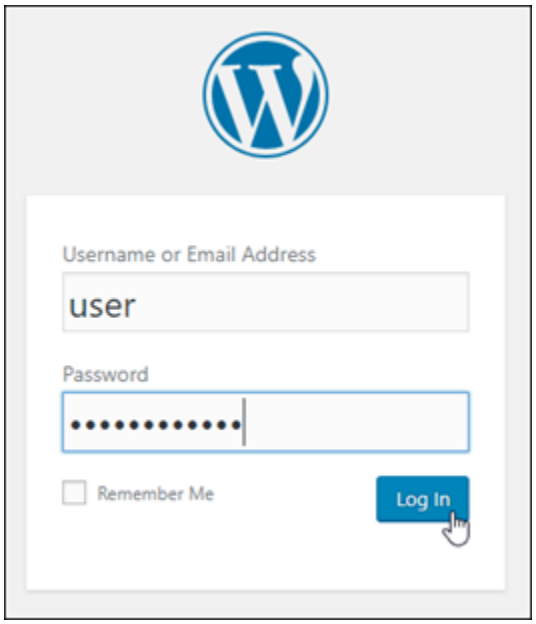
이제 기본 사용자 암호가 설정되었으므로 WordPress 웹 사이트 홈페이지로 이동하여 관리 대시보드에 로그인합니다. 로그인한 후 기본 암호를 변경할 수 있습니다.

관리 대시보드에 로그인하려면

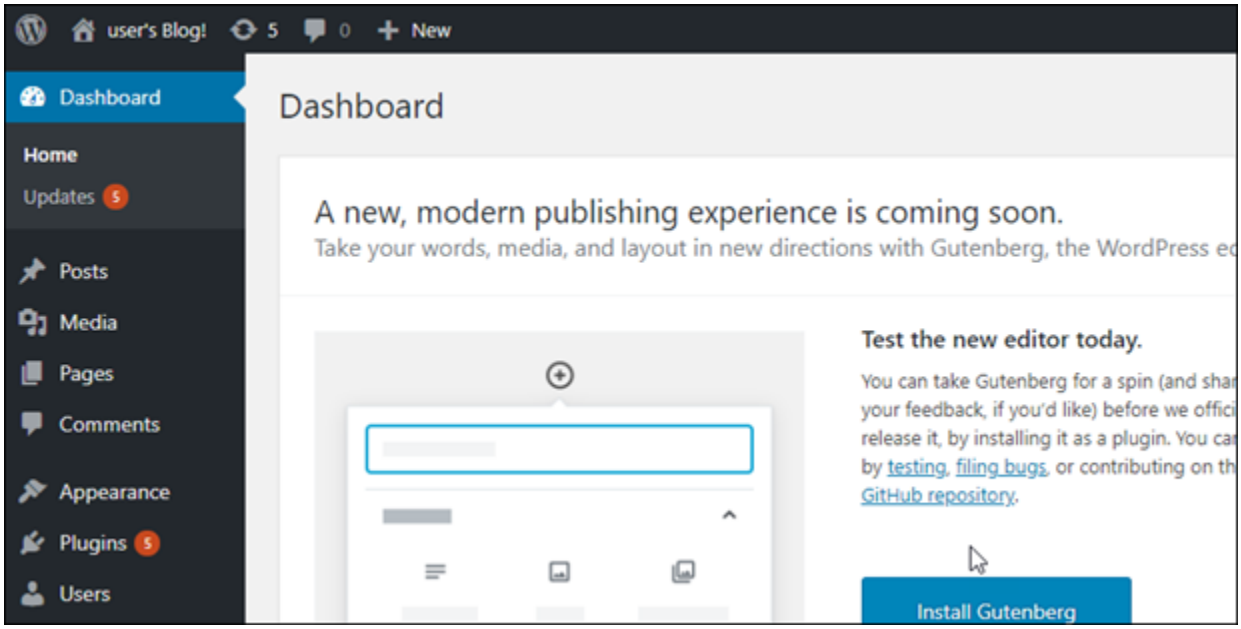
1. 인스턴스의 인스턴스 관리 페이지를 엽니다. WordPress

2. WordPress패널에서 Access WordPress Admin을 선택합니다.
3. WordPress 관리자 대시보드 액세스 패널의 퍼블릭 IP 주소 사용에서 다음 형식의 링크를 선택합니다.

   http://### IPv4-##. /wp-admin
4. 사용자 이름 또는 이메일 주소에 를 입력합니다. **user**
5. 비밀번호에는 이전 단계에서 얻은 비밀번호를 입력합니다.
6. 그런 다음 로그인을 선택합니다.



이제 WordPress 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인되어 관리 작업을 수행할 수 있습니다. WordPress 웹 사이트 관리에 대한 자세한 내용은 설명서의 WordPressCodex를 참조하십시오. WordPress



5단계: Bitnami 설명서 읽기

플러그인 설치, 테마 사용자 지정, 버전 업그레이드 등 WordPress 웹 사이트에서 관리 작업을 수행하는 방법을 알아보려면 Bitnami 설명서를 읽어보세요. WordPress

자세한 내용은 WordPress Bitnami 용어를 참조하십시오. AWS 클라우드

Lightsail에서 WordPress 멀티사이트 설정하기

Amazon Lightsail에서 WordPress 멀티사이트 인스턴스를 가동하고 실행한 후 시작하기 위해 취해야 하는 몇 가지 단계는 다음과 같습니다.

목차

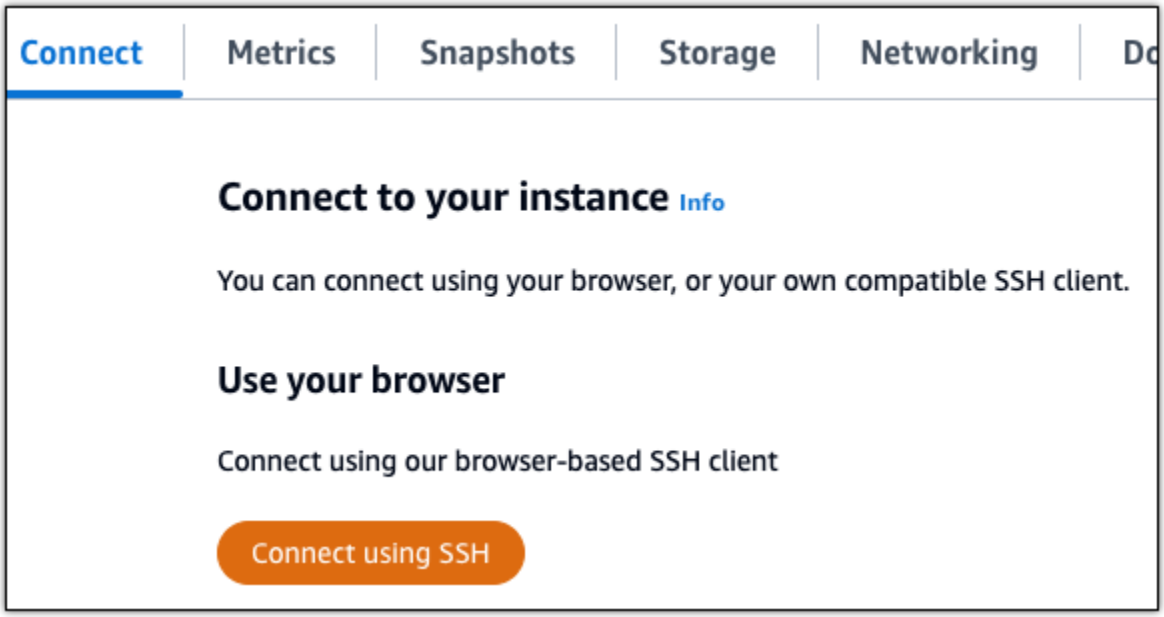
1단계: Bitnami 설명서 읽기

멀티사이트 인스턴스를 구성하는 방법을 알아보려면 Bitnami 설명서를 읽어보세요. WordPress 자세한 내용은 Bitnami For WordPress 멀티사이트 패키징을 참조하십시오. AWS 클라우드

2단계: 관리 대시보드에 액세스하기 위한 기본 애플리케이션 비밀번호 가져오기 WordPress

WordPress 멀티사이트 웹 사이트의 관리 대시보드에 액세스하는 데 필요한 기본 애플리케이션 비밀번호를 얻으려면 다음 절차를 완료하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

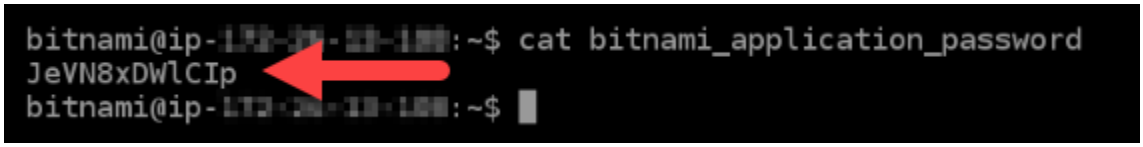
1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력하여 기본 애플리케이션 암호를 가져옵니다.

```
cat $HOME/bitnami_application_password
```

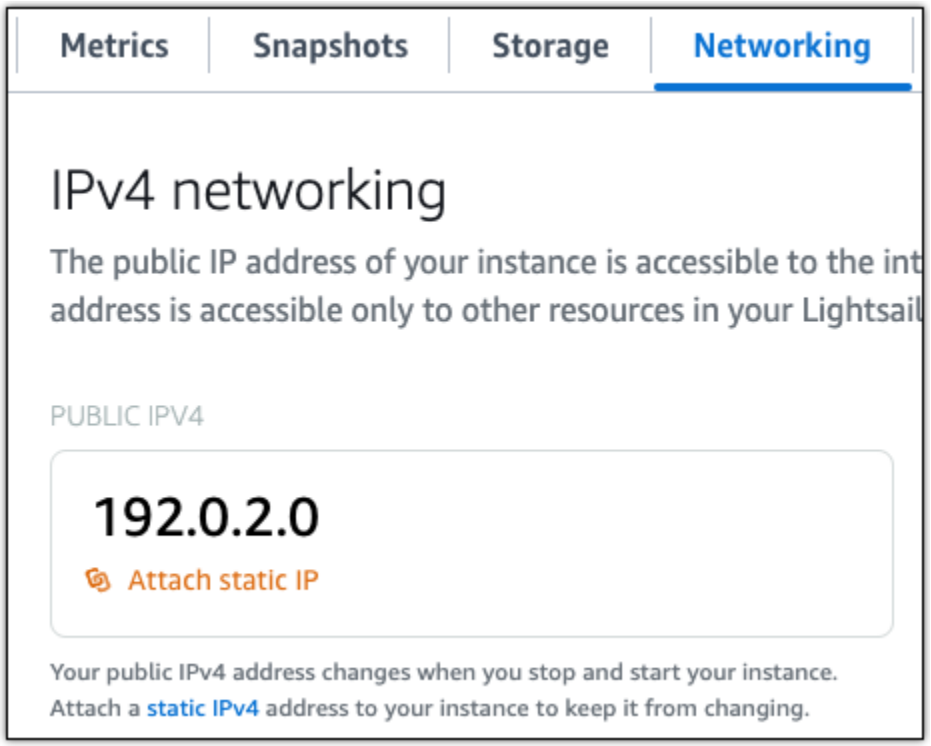
다음 예와 유사한 응답이 표시되며, 여기에 기본 애플리케이션 암호가 포함되어 있습니다. 이 비밀번호를 사용하여 멀티사이트 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인할 수 WordPress 있습니다.



3단계: 인스턴스에 고정 IP 주소 연결

인스턴스를 처음 생성할 때 인스턴스에 할당한 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 변경됩니다. 퍼블릭 IP 주소가 변경되지 않도록 고정 IP 주소를 만들어 인스턴스에 연결해야 합니다. 이렇게 하면 나중에 인스턴스와 함께 `example.com`과 같은 등록된 도메인 이름을 사용할 때 인스턴스를 중지하고 시작할 때마다 도메인의 도메인 이름 시스템(DNS)을 업데이트할 필요가 없습니다. 한 인스턴스에 한 개의 고정 IP를 연결할 수 있습니다.

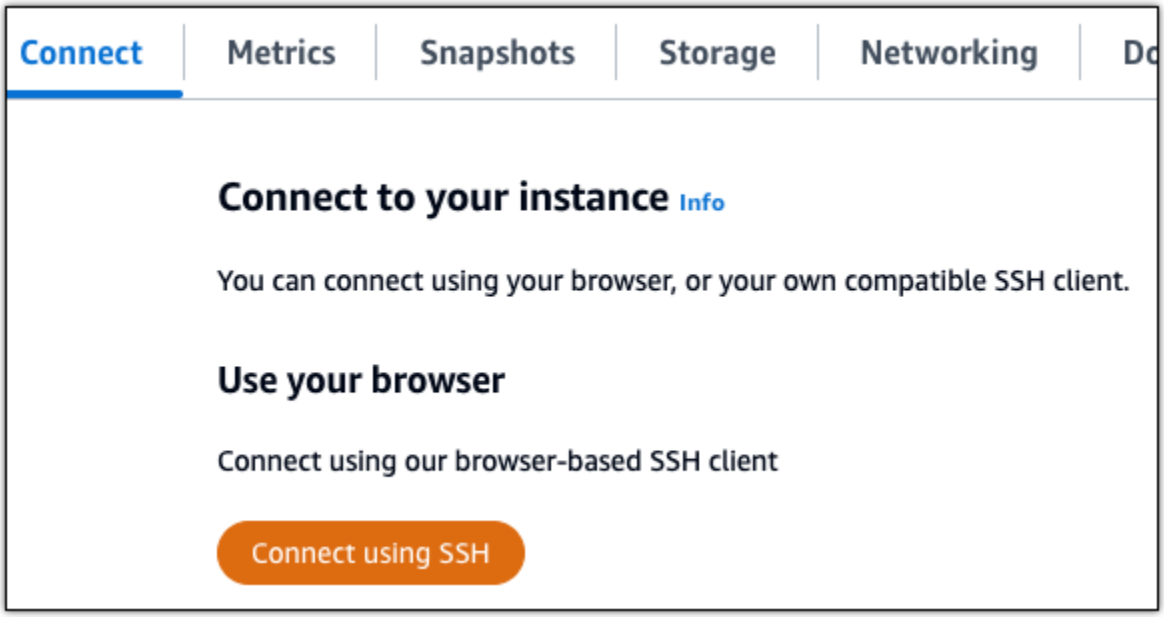
인스턴스 관리 페이지의 네트워킹(Networking) 탭에서 고정 IP 생성(Create a static IP) 또는 고정 IP 연결(Attach static IP)(인스턴스에 연결할 수 있는 고정 IP를 생성해 둔 경우)을 선택한 다음, 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.



새 고정 IP 주소를 인스턴스에 연결한 후에는 다음 절차를 완료하여 새 고정 IP 주소를 확인해야 합니다. WordPress

1. 인스턴스의 새 고정 IP 주소를 기록해 둡니다. 고정 IP 주소는 인스턴스 관리 페이지의 머리말 섹션에 나와 있습니다.

2. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



3. 연결한 후 다음 명령을 입력합니다. *<StaticIP>*를 인스턴스의 새 고정 IP 주소로 바꿉니다.

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain <StaticIP>
```

예:

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain 203.0.113.0
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 이제 인스턴스의 WordPress 웹 사이트가 새 고정 IP 주소를 인식해야 합니다.

```
bitnami@ip-[redacted]:~$ sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain 203.0.113.0
Configuring domain to 203.0.113.0
2021-03-12T15:49:22.000Z - info: Saving configuration info to disk
prestashop 15:49:22.41 INFO  ==> Trying to connect to the database server
prestashop 15:49:22.44 INFO  ==> Updating hostname in database
prestashop 15:49:22.46 INFO  ==> Purging cache
Disabling automatic domain update for IP address changes
```

이 명령이 실패하면 이전 버전의 WordPress 멀티사이트 인스턴스를 사용하고 있을 수 있습니다. 대신 다음 명령을 실행해 봅니다. *<StaticIP>*를 인스턴스의 새 고정 IP 주소로 바꿉니다.

```
cd /opt/bitnami/apps/wordpress
```

```
sudo ./bnconfig --machine_hostname <StaticIP>
```

해당 명령을 실행하고 나서 다음 명령을 입력하여 서버가 재시작될 때마다 bnconfig 도구가 자동으로 실행되지 않도록 합니다.

```
sudo mv bnconfig bnconfig.disabled
```

4단계: WordPress 멀티사이트 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인합니다.

이제 기본 응용 프로그램 암호가 설정되었으므로 다음 절차를 완료하여 WordPress 멀티사이트 웹 사이트의 홈 페이지로 이동한 다음 관리 대시보드에 로그인합니다. 로그인한 후 웹 사이트 사용자 지정 및 관리 변경을 시작할 수 있습니다. 에서 WordPress 수행할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용은 이 안내서 뒷부분의 7단계: WordPress 멀티사이트 설명서 읽기 및 웹 사이트 구성 계속하기 섹션을 참조하십시오.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 기록해 둡니다. 퍼블릭 IP 주소는 인스턴스 관리 페이지의 헤더 섹션에도 표시됩니다.

2. 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동합니다(예: `http://203.0.113.0`으로 이동).

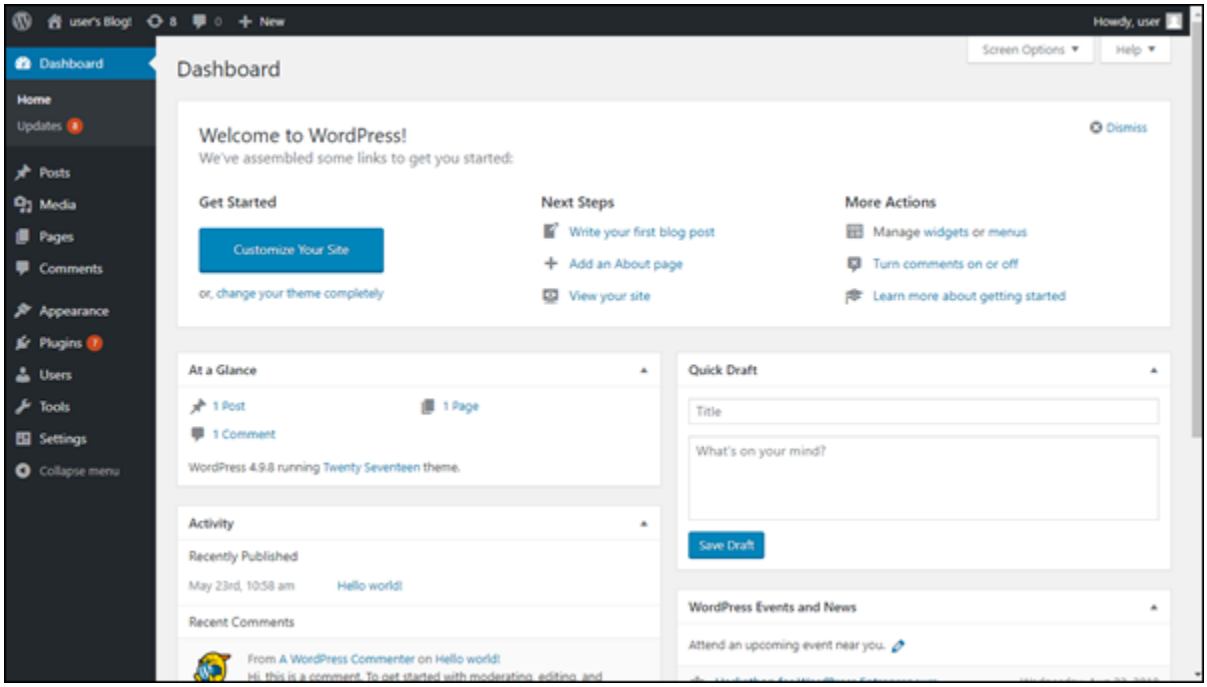
   WordPress 웹 사이트의 홈 페이지가 표시되어야 합니다.

3. WordPress 웹사이트 홈페이지 오른쪽 하단에서 관리를 선택합니다.

   관리(Manage) 배너가 표시되지 않는 경우 `http://<PublicIP>/wp-login.php`을 통해 로그인 페이지로 이동할 수 있습니다. *<PublicIP>*을(를) 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 바꿉니다.

4. 이 가이드의 초반부에서 검색한 기본 사용자 이름(`user`) 및 기본 암호를 사용하여 로그인합니다.

   WordPress 관리 대시보드가 나타납니다.



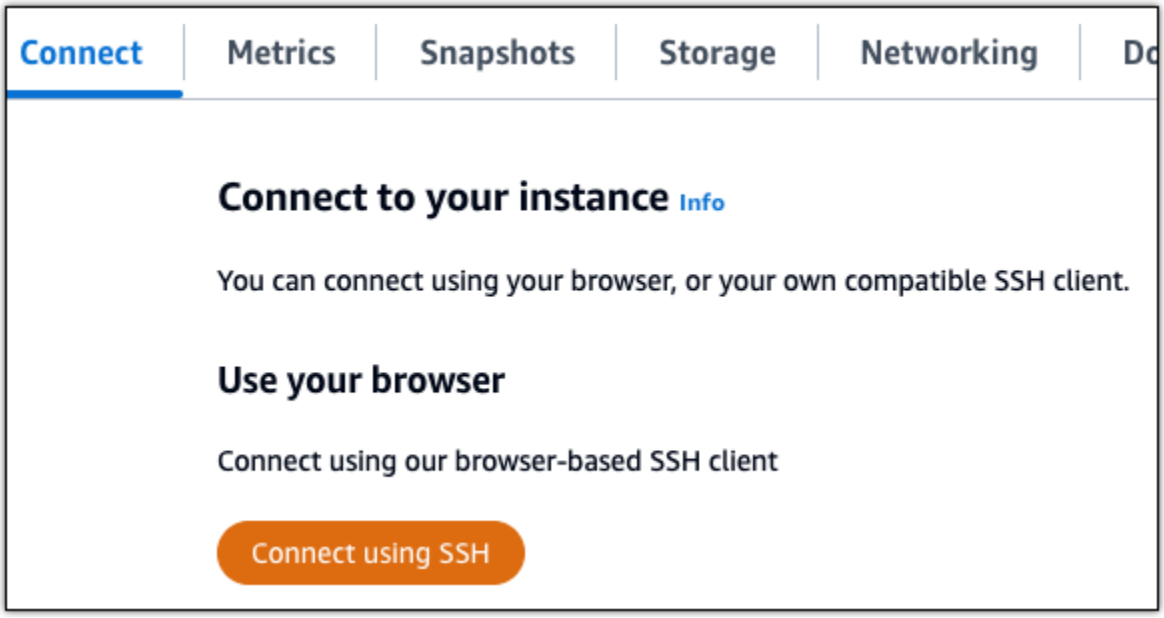
5단계: 등록된 도메인 이름의 트래픽을 WordPress 멀티사이트 웹사이트로 라우팅합니다.

등록된 도메인 이름에 대한 트래픽 (예`example.com`: WordPress 멀티사이트 웹사이트) 을 라우팅하려면 도메인의 DNS에 레코드를 추가합니다. DNS 레코드는 일반적으로 도메인을 등록한 등록 대행자가 관리 및 호스팅합니다. 하지만 Lightsail 콘솔을 사용하여 관리할 수 있도록 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하는 것이 좋습니다.

Lightsail 콘솔 홈 페이지의 도메인 및 DNS 탭에서 DNS 영역 생성을 선택한 다음 페이지의 지침을 따릅니다. 자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

도메인 이름이 트래픽을 인스턴스로 라우팅한 후에는 다음 절차를 완료하여 도메인 이름을 WordPress 확인해야 합니다.

1. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH를 사용하여 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



2. 연결한 후 다음 명령을 입력합니다. *< DomainName >#* 인스턴스로 트래픽을 라우팅하는 도메인 이름으로 바꾸십시오.

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain <DomainName>
```

예:

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain www.example.com
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 이제 WordPress 멀티사이트 소프트웨어에서 도메인 이름을 인식할 수 있을 것입니다.

```
bitnami@ip-[redacted]:~$ sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain www.example.com
Configuring domain to www.example.com
2021-03-12T15:49:22.000Z - info: Saving configuration info to disk
prestashop 15:49:22.41 INFO  ==> Trying to connect to the database server
prestashop 15:49:22.44 INFO  ==> Updating hostname in database
prestashop 15:49:22.46 INFO  ==> Purging cache
Disabling automatic domain update for IP address changes
```

이 명령이 실패하면 이전 버전의 WordPress 멀티사이트 인스턴스를 사용하고 있을 수 있습니다. 대신 다음 명령을 실행해 봅니다. *< DomainName >#* 인스턴스로 트래픽을 라우팅하는 도메인 이름으로 바꾸십시오.

```
cd /opt/bitnami/apps/wordpress
sudo ./bnconfig --machine_hostname <DomainName>
```

해당 명령을 실행하고 나서 다음 명령을 입력하여 서버가 재시작될 때마다 bnconfig 도구가 자동으로 실행되지 않도록 합니다.

```
sudo mv bnconfig bnconfig.disabled
```

인스턴스용으로 구성한 도메인 이름을 검색하면 WordPress 멀티사이트 웹 사이트의 기본 블로그로 리디렉션됩니다. 다음으로 멀티사이트 웹 사이트에 블로그를 도메인으로 추가할지 하위 도메인으로 추가할지 결정해야 합니다. WordPress 자세한 내용은 이 가이드의 다음 6단계: WordPress 멀티사이트 웹 사이트에 블로그를 도메인 또는 하위 도메인으로 추가 섹션을 계속 진행하십시오.

6단계: 멀티사이트 웹사이트에 블로그를 도메인 또는 하위 도메인으로 추가 WordPress

WordPress 멀티사이트는 한 인스턴스에서 여러 블로그 웹 사이트를 호스팅하도록 설계되었습니다. WordPress 멀티사이트에 새 블로그 웹사이트를 추가할 때 자체 도메인이나 WordPress 멀티사이트 기본 도메인의 하위 도메인을 사용하도록 구성할 수 있습니다 WordPress . 이러한 옵션 중 하나만 사용하도록 WordPress 멀티사이트를 구성할 수 있습니다. 예를 들어 블로그 사이트를 도메인으로 추가하기로 선택한 경우 블로그 사이트를 하위 도메인으로 추가할 수 없으며 그 반대의 경우도 마찬가지입니다. 이러한 옵션 중 하나를 구성하려면 다음 가이드 중 하나를 참조하세요.

- 블로그 사이트를 도메인 (예: `example1.com` 및`example2.com`) 으로 추가하려면 Lightsail의 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 블로그를 도메인으로 추가를 참조하십시오.
- 블로그 사이트를 WordPress 멀티사이트 기본 도메인의 하위 도메인 (예: `one.example.com` 및`two.example.com`) 으로 추가하려면 Lightsail의 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 블로그를 하위 도메인으로 추가를 참조하십시오.

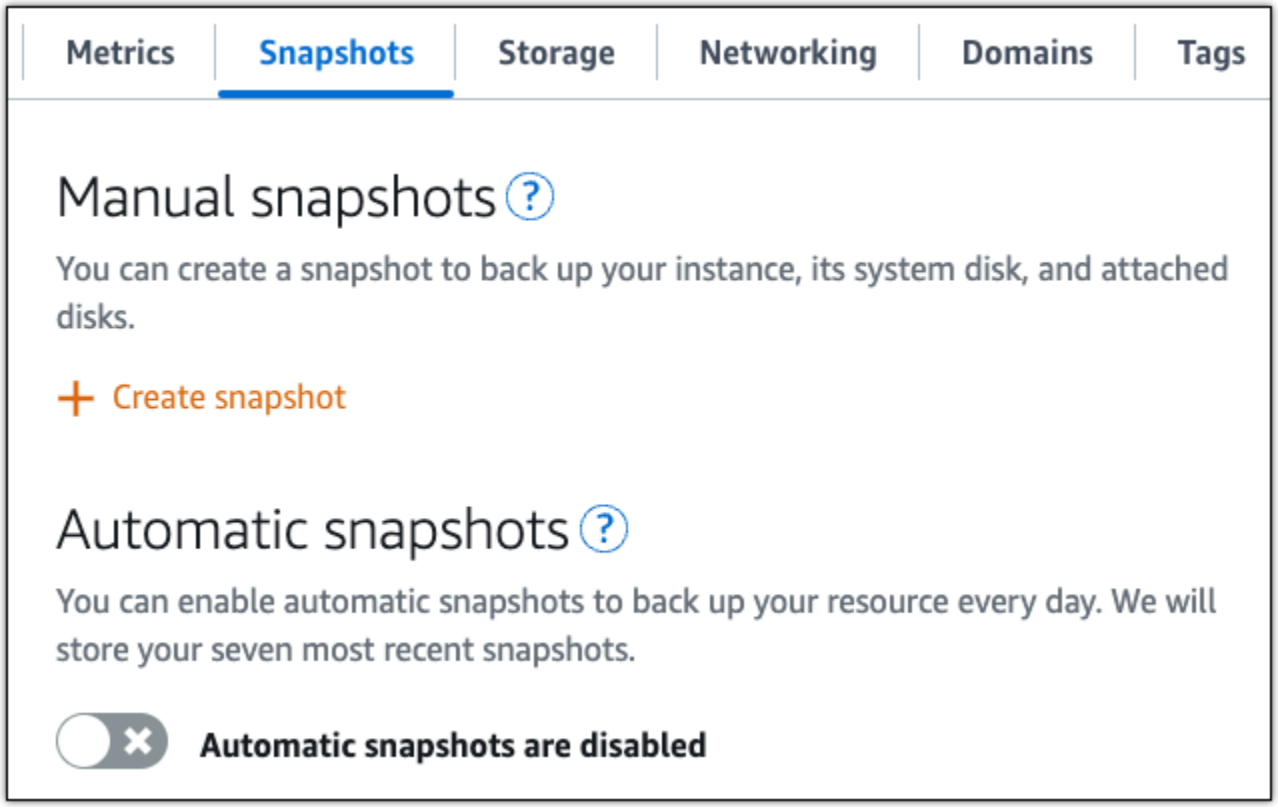
7단계: 멀티사이트 설명서를 읽고 웹 사이트 구성을 계속하십시오. WordPress

웹사이트를 관리하고 사용자 지정하는 방법을 알아보려면 WordPress 멀티사이트 설명서를 읽어보세요. 자세한 내용은 WordPress 멀티사이트 네트워크 관리 설명서를 참조하십시오.

8단계: 인스턴스의 스냅샷 생성

WordPress 멀티사이트 웹 사이트를 원하는 방식으로 구성한 후 인스턴스의 정기 스냅샷을 만들어 백업하십시오. 스냅샷을 수동으로 생성하거나 자동 스냅샷을 활성화하여 Lightsail이 매일 스냅샷을 생성하도록 할 수 있습니다. 인스턴스에 문제가 있는 경우 스냅샷을 사용하여 새 교체 인스턴스를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

인스턴스 관리 페이지의 스냅샷(Snapshot) 탭에서 스냅샷 생성(Create a snapshot)을 선택하여 자동 스냅샷을 활성화합니다.



자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성 또는 Amazon Lightsail의 인스턴스 또는 디스크에 대한 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.

Lightsail에서 Bitnami 애플리케이션 및 스택을 사용하여 작업하십시오.

이 섹션에서는 Amazon Lightsail 인스턴스의 Bitnami 애플리케이션과 관련된 다음 주제를 다룹니다.

주제

- Lightsail Bitnami 인스턴스의 기본 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기
- Lightsail 인스턴스에서 비트나미 배너 제거

Lightsail Bitnami 인스턴스의 기본 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기

Bitnami는 가상 사설 서버인 Amazon Lightsail 인스턴스로 생성할 수 있는 많은 애플리케이션 인스턴스 이미지 또는 블루프린트를 제공합니다. 이러한 블루프린트는 Lightsail 콘솔의 인스턴스 생성 페이지에서 “Bitnami 패키지”로 설명되어 있습니다.

Bitnami 블루프린트를 사용하여 인스턴스를 생성했으면 인스턴스에 로그인하여 관리합니다. 그러려면 인스턴스에서 실행되는 애플리케이션 및/또는 데이터베이스의 기본 사용자 이름과 암호를 가져와야 합니다. 이 문서에서는 다음 블루프린트에서 생성된 Lightsail 인스턴스에 로그인하고 관리하는 데 필요한 정보를 얻는 방법을 보여줍니다.

- WordPress 블로깅 및 콘텐츠 관리 애플리케이션
- WordPress 동일한 인스턴스에서 여러 웹 사이트를 지원하는 멀티사이트 블로깅 및 콘텐츠 관리 애플리케이션
- Django 개발 스택
- Ghost 블로깅 및 콘텐츠 관리 애플리케이션
- LAMP개발 스택 (7) PHP
- Node.js 개발 스택
- Joomla 콘텐츠 관리 애플리케이션
- Magento 전자 상거래 애플리케이션
- MEAN개발 스택
- Drupal 콘텐츠 관리 애플리케이션
- GitLab CE 리포지토리 애플리케이션
- Redmine 프로젝트 관리 애플리케이션
- Nginx (LEMP) 개발 스택

기본 Bitnami 애플리케이션 및 데이터베이스 사용자 이름 가져오기

Bitnami 블루프린트를 사용하여 만든 Lightsail 인스턴스의 기본 애플리케이션 및 데이터베이스 사용자 이름은 다음과 같습니다.

> **Note**
>
> 모든 Bitnami 블루프린트에 애플리케이션이나 데이터베이스가 포함되지는 않습니다. 블루프린트에 애플리케이션이나 데이터베이스가 포함되지 않으면 사용자 이름이 해당 사항 없음(N/A)으로 표시됩니다.

- WordPress(멀티사이트 포함) WordPress
  - 애플리케이션 사용자 이름: `user`
  - 데이터베이스 사용자 이름: `root`
- PrestaShop
  - 애플리케이션 사용자 이름: `user@example.com`
  - 데이터베이스 사용자 이름: `root`
- Django
  - 애플리케이션 사용자 이름: N/A
  - 데이터베이스 사용자 이름: `root`
- Ghost
  - 애플리케이션 사용자 이름: `user@example.com`
  - 데이터베이스 사용자 이름: `root`
- LAMP스택 (PHP5 및 PHP 7)
  - 애플리케이션 사용자 이름: N/A
  - 데이터베이스 사용자 이름: `root`
- Node.js
  - 애플리케이션 사용자 이름: N/A
  - 데이터베이스 사용자 이름: N/A
- Joomla
  - 애플리케이션 사용자 이름: `user`
  - 데이터베이스 사용자 이름: `root`
- Magento
  - 애플리케이션 사용자 이름: `user`
  - 데이터베이스 사용자 이름: `root`
- MEAN

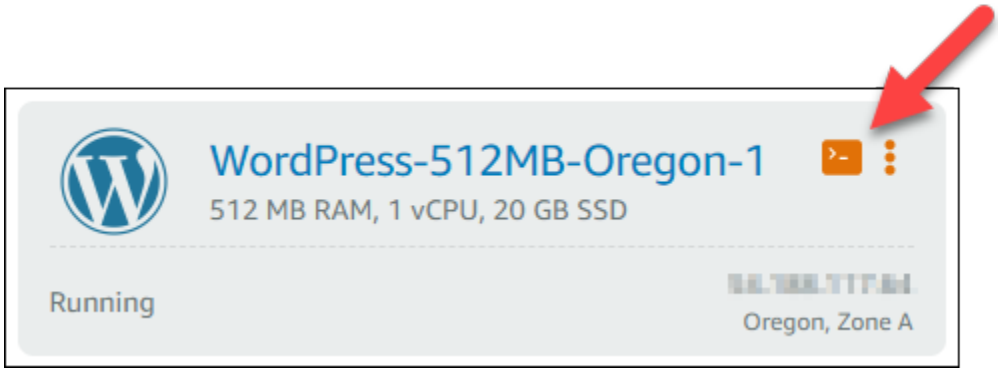
  - 애플리케이션 사용자 이름: N/A
  - 데이터베이스 사용자 이름: `root`
- Drupal
  - 애플리케이션 사용자 이름: `user`
  - 데이터베이스 사용자 이름: `root`
- GitLab CE
  - 애플리케이션 사용자 이름: `user`
  - 데이터베이스 사용자 이름: `postgres`
- Redmine
  - 애플리케이션 사용자 이름: `user`
  - 데이터베이스 사용자 이름: `root`
- Nginx
  - 애플리케이션 사용자 이름: N/A
  - 데이터베이스 사용자 이름: `root`

기본 Bitnami 애플리케이션 및 데이터베이스 암호 가져오기

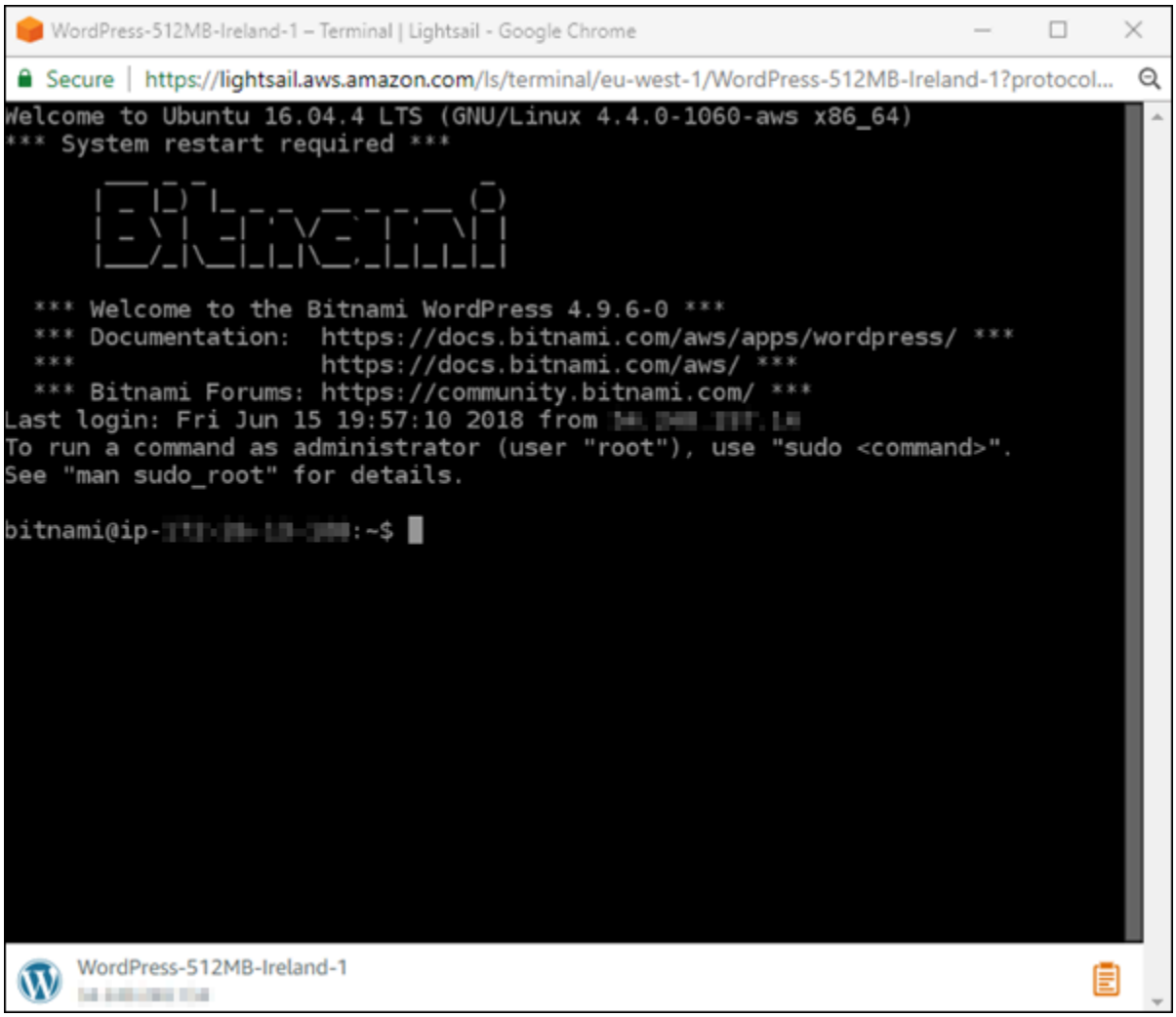
기본 애플리케이션 및 데이터베이스 암호는 인스턴스에 저장됩니다. Lightsail 콘솔에서 브라우저 기반 SSH 터미널을 사용하여 연결하고 특수 명령을 실행하여 데이터를 검색합니다.

기본 Bitnami 애플리케이션 및 데이터베이스 암호를 가져오려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 아직 만들지 않았다면 Bitnami 블루프린트를 사용하여 인스턴스를 만듭니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 생성을 참조하십시오. VPS
3. Lightsail 홈 페이지에서 연결하려는 인스턴스의 빠른 연결 아이콘을 선택합니다.



다음 예와 같이 브라우저 기반 SSH 클라이언트 창이 열립니다.

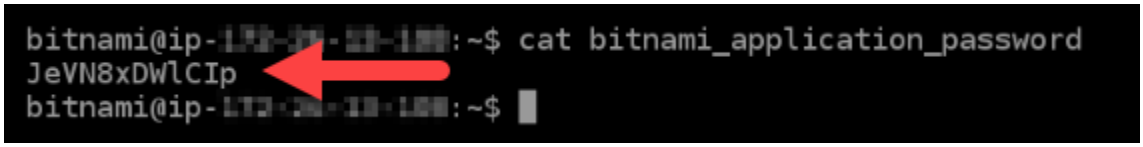


4. 다음 명령을 입력하여 기본 애플리케이션 암호를 검색합니다.

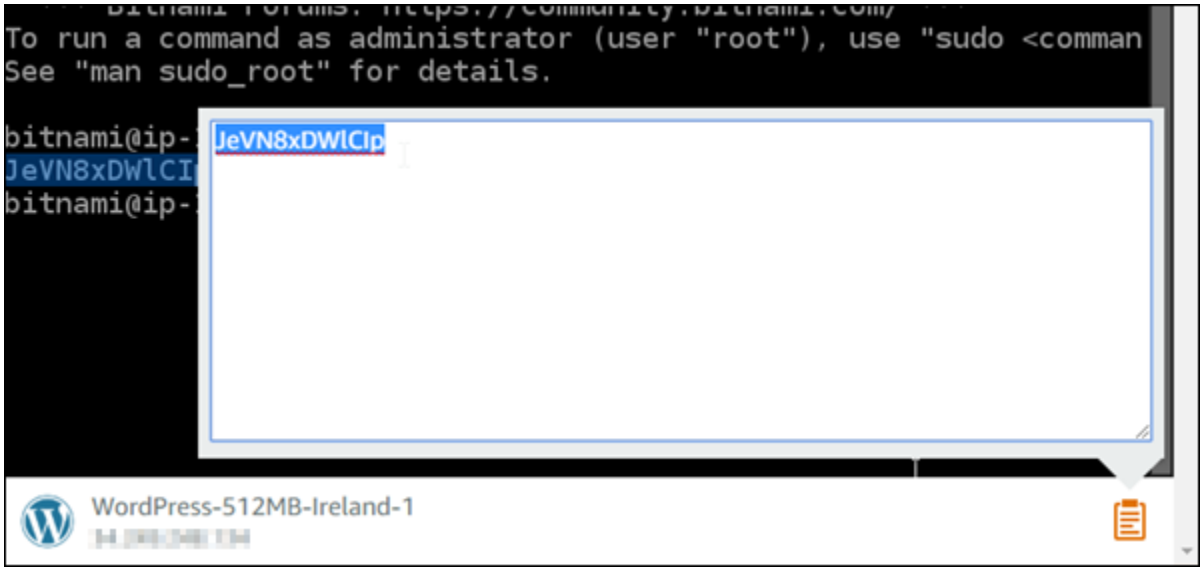
```
cat bitnami_application_password
```

> **Note**
>
> 사용자 홈 디렉터리가 아닌 다른 디렉터리에 있는 경우 `cat $HOME/bitnami_application_password`를 입력합니다.

애플리케이션 암호가 포함된 응답이 다음과 유사하게 표시되어야 합니다.



5. 터미널 화면에서 암호를 강조 표시한 다음 브라우저 기반 클라이언트 창의 오른쪽 하단에 있는 클립보드 아이콘을 선택합니다. SSH
6. 클립보드 텍스트 상자에서 복사할 텍스트를 강조 표시한 후 Ctrl+C 또는 Cmd+C를 눌러 로컬 클립보드에 텍스트를 복사합니다.



> **Important**
>
> 이때 암호를 어딘가에 저장해야 합니다. 나중에 인스턴스에서 Bitnami 애플리케이션에 로그인한 후 변경할 수 있습니다.

인스턴스의 Bitnami 애플리케이션에 로그인

Joomla, Magento WordPress, Drupal, GitLab CE 및 Redmine 블루프린트에서 생성된 인스턴스의 경우 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 탐색하여 애플리케이션에 로그인합니다.

Bitnami 애플리케이션에 로그인하려면

1. 브라우저 창에서 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동합니다.

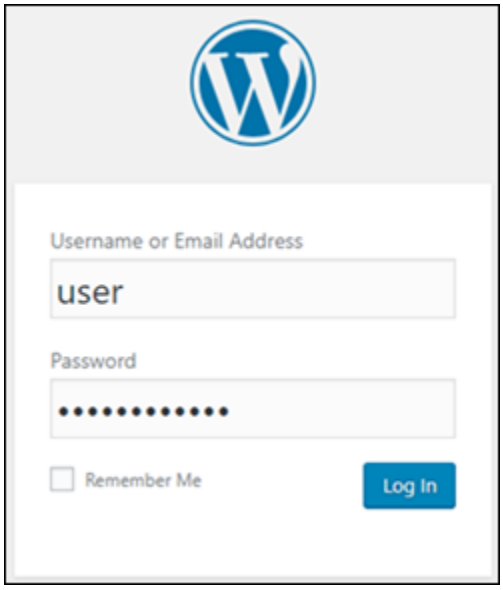
   Bitnami 애플리케이션 홈 페이지가 열립니다. 인스턴스에 대해 선택한 Bitnami 블루프린트에 따라 홈 페이지가 표시됩니다. 예를 들어, 애플리케이션 홈 페이지는 다음과 같습니다. WordPress

2. 애플리케이션 홈 페이지 오른쪽 아래 모서리의 Bitnami 로고를 선택하여 애플리케이션 정보 페이지로 이동합니다.

> **Note**
>
> GitLab CE 애플리케이션에는 Bitnami 로고가 표시되지 않습니다. 대신 GitLab CE 홈페이지에 표시된 사용자 이름 및 암호 텍스트 필드를 사용하여 로그인하세요.

애플리케이션 정보 페이지에는 기본 사용자 이름과 인스턴스의 애플리케이션에 맞는 로그인 페이지 링크가 있습니다.

3. 페이지의 로그인 링크를 선택하여 인스턴스의 애플리케이션에 맞는 로그인 페이지로 이동합니다.
4. 좀 전에 얻은 사용자 이름과 암호를 입력한 후 로그인을 선택합니다.



다음 단계

다음 링크를 사용하여 Bitnami 블루프린트에 대해 자세히 알아보고 자습서를 살펴보십시오. 예를 들어, 플러그인을 설치하거나 WordPress 인스턴스에 대한 SSL인증서로 HTTPS 지원을 활성화할 수 있습니다.

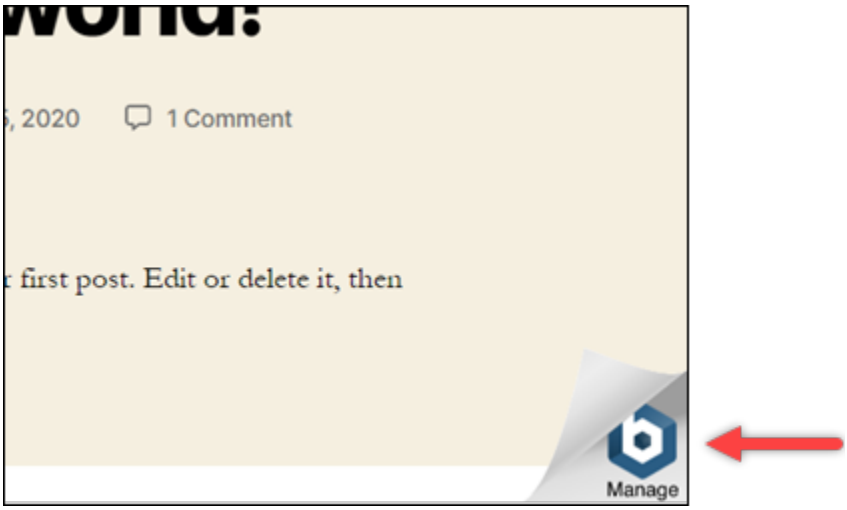
- Amazon Web WordPress Services용 비트나미
- Amazon Web Services용 비트나미 LAMP 스택

- Amazon Web Services용 Bitnami Node.js
- Amazon Web Services용 Bitnami Joomla
- Amazon Web Services용 Bitnami Magento
- Amazon Web Services용 비트나미 MEAN 스택
- Amazon Web Services용 Bitnami Drupal
- Amazon Web GitLab Services용 비트나미
- Amazon Web Services용 Bitnami Redmine
- Amazon Web Services용 비트나미 Nginx (LEMP스택)

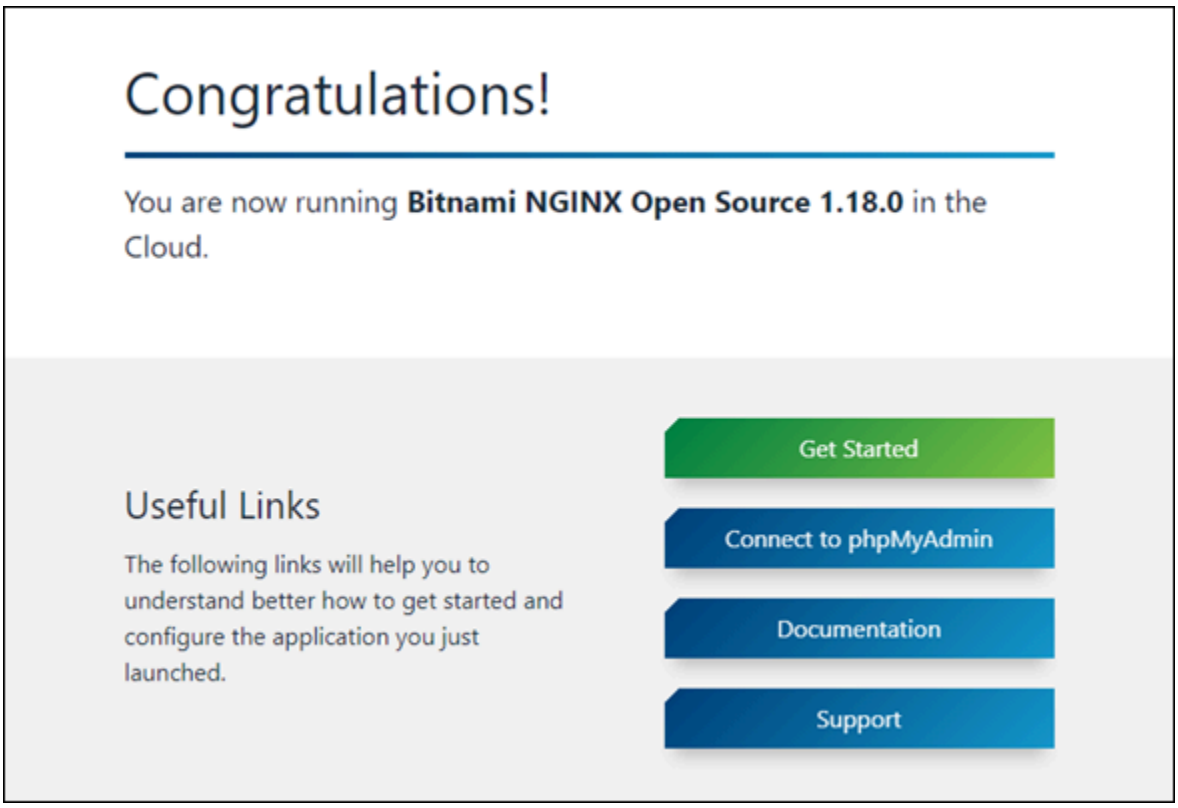
자세한 내용은 Amazon Lightsail을 사용하거나 Amazon Lightsail을 사용하여 Bitnami 애플리케이션 시작하기를 참조하십시오. FAQ

Lightsail 인스턴스에서 비트나미 배너 제거

Amazon Lightsail 인스턴스에 대해 선택할 수 있는 일부 Bitnami 블루프린트는 애플리케이션의 홈 페이지에 Bitnami 배너를 표시합니다. “Certified by Bitnami” WordPress 인스턴스의 다음 예에서는 Bitnami 배너가 홈 페이지 오른쪽 하단에 표시됩니다. 이 가이드에서는 인스턴스의 애플리케이션 홈 페이지에서 Bitnami 아이콘을 영구적으로 제거하는 방법을 안내합니다.



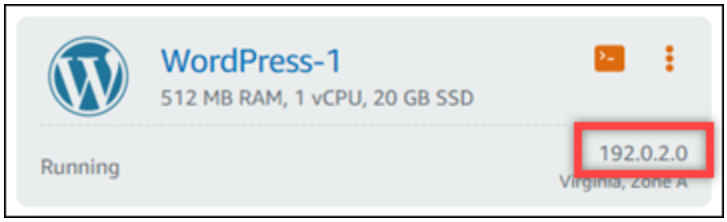
일부 Bitnami 블루프린트 애플리케이션은 애플리케이션 홈 페이지에 Bitnami 배너를 표시합니다. Lightsail 인스턴스의 홈 페이지를 방문하여 Bitnami 배너가 표시되는지 확인하십시오. 다음 예에서 "Bitnami에서 패키징"한 Nginx 인스턴스의 경우 Bitnami 아이콘이 표시되지 않습니다. 대신 자리 표시자 정보 페이지가 표시되며, 이 페이지가 인스턴스에 배포하도록 선택한 애플리케이션으로 대체됩니다. 인스턴스에 Bitnami 배너가 나타나지 않으면 이 가이드의 절차를 따르지 않아도 됩니다.



인스턴스에서 Bitnami 배너 제거

인스턴스의 애플리케이션 홈 페이지에 Bitnami 아이콘이 표시되는지 확인하고 제거하려면 다음 절차를 완료하세요.

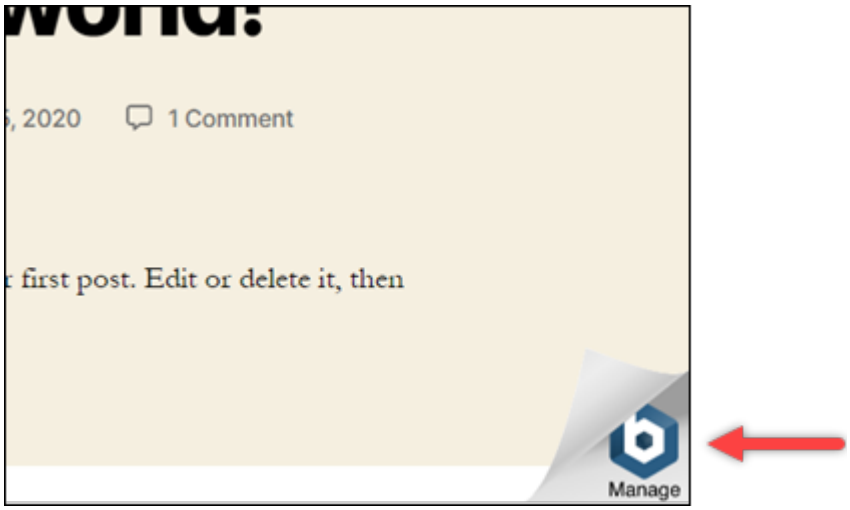
1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 탭에서 확인하려는 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 복사합니다.



3. 새 브라우저 탭을 열고 주소 표시줄에 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 입력한 다음 Enter 키를 누릅니다.
4. 다음 옵션 중 하나를 확인합니다.

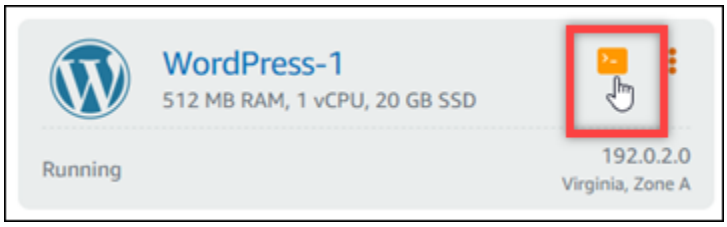
    1. 페이지에 Bitnami 아이콘이 표시되지 않으면 다음 절차를 수행하지 마세요. 애플리케이션 홈 페이지에서 Bitnami 아이콘을 제거할 필요가 없습니다.

2. 다음 예와 같이 페이지의 오른쪽 하단 모서리에 Bitnami 아이콘이 표시되면 다음 단계를 계속 진행하여 Bitnami를 제거합니다.



다음 단계에서는 Lightsail 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결합니다. 연결한 후에는 Bitnami Configuration Tool(bnconfig) 도구를 실행하여 애플리케이션 홈 페이지에서 Bitnami 아이콘을 제거합니다. bnconfig 도구는 Bitnami 블루프린트 인스턴스의 애플리케이션을 구성할 수 있도록 지원하는 명령줄 도구입니다. 자세한 내용은 Bitnami 문서의 Bitnami Configuration Tool 정보 알아보기를 참조하세요.

5. Lightsail 홈 페이지에 있는 브라우저 탭으로 돌아가십시오.
6. 연결할 인스턴스 이름 옆에 있는 브라우저 기반 SSH 클라이언트 아이콘을 선택합니다.



7. SSH 클라이언트를 인스턴스에 연결한 후 다음 명령 중 하나를 입력합니다.

   1. 인스턴스에서 Apache를 사용하는 경우 다음 명령 중 하나를 입력합니다. 명령 중 하나가 실패하는 경우 다른 명령을 시도해 보십시오. 이 명령의 첫 번째 부분은 Bitnami 배너를 비활성화하고 두 번째 부분은 Apache 서비스를 다시 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/apps/wordpress/bnconfig --disable_banner 1 && sudo /opt/
bitnami/ctlscript.sh restart apache
```

```
sudo /opt/bitnami/wordpress/bnconfig --disable_banner 1 && sudo /opt/bitnami/
ctlscript.sh restart apache
```

인스턴스의 퍼블릭 IP 주소에 방문했을 때 Bitnami 아이콘이 사라졌으면 프로세스가 성공적으로 수행된 것입니다.

step-by-step 지침에 따라 Bitnami 애플리케이션 및 데이터베이스의 기본 자격 증명을 검색하고, 애플리케이션의 관리자 패널에 로그인하고, 선택적으로 애플리케이션 홈 페이지에서 Bitnami 브랜딩 배너를 제거하는 방법을 알아보십시오.

이 가이드에서는 줌라, 드루팔, 고스트,,,, Node.js 등을 포함하여 WordPress Lightsail에서 사용할 수 있는 다양한 Bitnami 블루프린트를 다룹니다. LAMP LEMP MEAN 애플리케이션과 데이터베이스의 기본 사용자 이름은 물론 기본 암호를 안전하게 가져오기 위한 명령도 제공합니다. 이 가이드를 따르면 Lightsail 인스턴스에서 실행되는 Bitnami 애플리케이션에 쉽게 액세스하고 관리할 수 있으며, 요구 사항에 따라 애플리케이션을 사용자 지정하고 원치 않는 브랜딩 요소를 제거할 수 있습니다.

Lightsail WordPress 인스턴스 구성 및 관리

이 가이드에서는 Lightsail의 WordPress 인스턴스와 관련된 다음 주제를 다룹니다.

주제

- Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 시작하고 구성합니다.
- WP 오프로드 미디어를 사용하여 Lightsail의 WordPress 웹 사이트를 Amazon S3에 연결
- WordPress Lightsail 인스턴스를 Amazon Aurora 데이터베이스에 연결
- WordPress Lightsail에서 MySQL 관리형 데이터베이스로 데이터 전송
- 정적 콘텐츠를 위한 Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스를 연결합니다.
- Lightsail 콘텐츠 전송 WordPress 네트워크로 구성
- Lightsail에서 WordPress 인스턴스용 이메일을 활성화합니다.
- Lightsail에서 HTTPS를 사용하여 WordPress 사이트를 보호하세요
- WordPress 블로그를 Lightsail로 마이그레이션하기

Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 시작하고 구성합니다.

Amazon Lightsail은 아마존 웹 서비스 () 를 시작하는 가장 쉬운 방법입니다.AWSLightsail에는 인스턴스 (가상 사설 서버), 관리형 데이터베이스, SSD 기반 스토리지, 백업 (스냅샷), 데이터 전송, 도메인 DNS 관리, 고정 IP, 로드 밸런서 등 프로젝트를 빠르게 시작하는 데 필요한 모든 것이 저렴하고 예측 가능한 가격으로 포함되어 있습니다.

이 자습서에서는 Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 시작하고 구성하는 방법을 알아봅니다. 여기에는 사용자 지정 도메인 이름을 구성하고, HTTPS로 인터넷 트래픽을 보호하고, SSH를 사용하여 인스턴스에 연결하고, 웹 사이트에 로그인하는 단계가 포함됩니다. WordPress 이 자습서를 마치면 Lightsail에서 인스턴스를 시작하고 실행하는 데 필요한 기본 사항을 갖추게 되었습니다.

> **Note**
>
> AWS 프리 티어의 일부로 일부 인스턴스 번들에서 Amazon Lightsail을 무료로 시작할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 요금 페이지의AWS 프리 티어를 참조하십시오.

내용

1단계: 가입 AWS

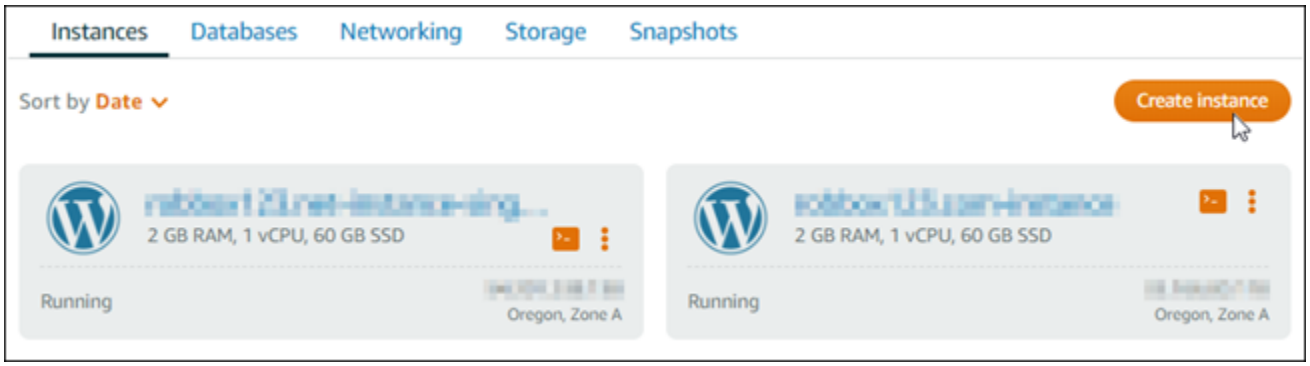
Amazon Lightsail에는 다음이 필요합니다. AWS 계정AWS가입하거나 이미 계정이 있는 AWS 경우 로그인하십시오.

2단계: WordPress 인스턴스 생성

다음 단계를 완료하여 WordPress 인스턴스를 시작하고 실행하십시오. 자세한 정보는 the section called “ 인스턴스 생성”을 참조하세요.

Lightsail 인스턴스를 만들려면 WordPress

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 섹션에서 인스턴스 생성을 선택합니다.



3. 인스턴스의 가용 영역 AWS 리전 및 가용 영역을 선택합니다.

4. 다음과 같이 인스턴스의 이미지를 선택합니다.
   a. 플랫폼 선택에서 Linux/Unix를 선택합니다.
   b. 블루프린트 선택에서 을 선택합니다. WordPress
5. 인스턴스 플랜을 선택합니다.

플랜에는 저렴하고 예측 가능한 비용의 시스템 구성 (RAM, SSD, vCPU) 과 데이터 전송 허용량이 포함됩니다.

6. 인스턴스 이름을 입력합니다. 리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

7. 인스턴스 생성을 선택합니다.

8. 테스트 블로그 게시물을 보려면 인스턴스 관리 페이지로 이동하여 페이지 오른쪽 상단에 표시된 퍼블릭 IPv4 주소를 복사하십시오. 인터넷에 연결된 웹 브라우저의 주소 필드에 주소를 붙여넣습니다. 브라우저에 테스트 블로그 게시물이 표시됩니다.

3단계: WordPress 인스턴스 구성

안내가 있는 step-by-step 워크플로를 사용하여 WordPress 인스턴스를 구성하거나 개별 작업을 완료할 수 있습니다. 두 옵션 중 하나를 사용하여 다음을 구성합니다.

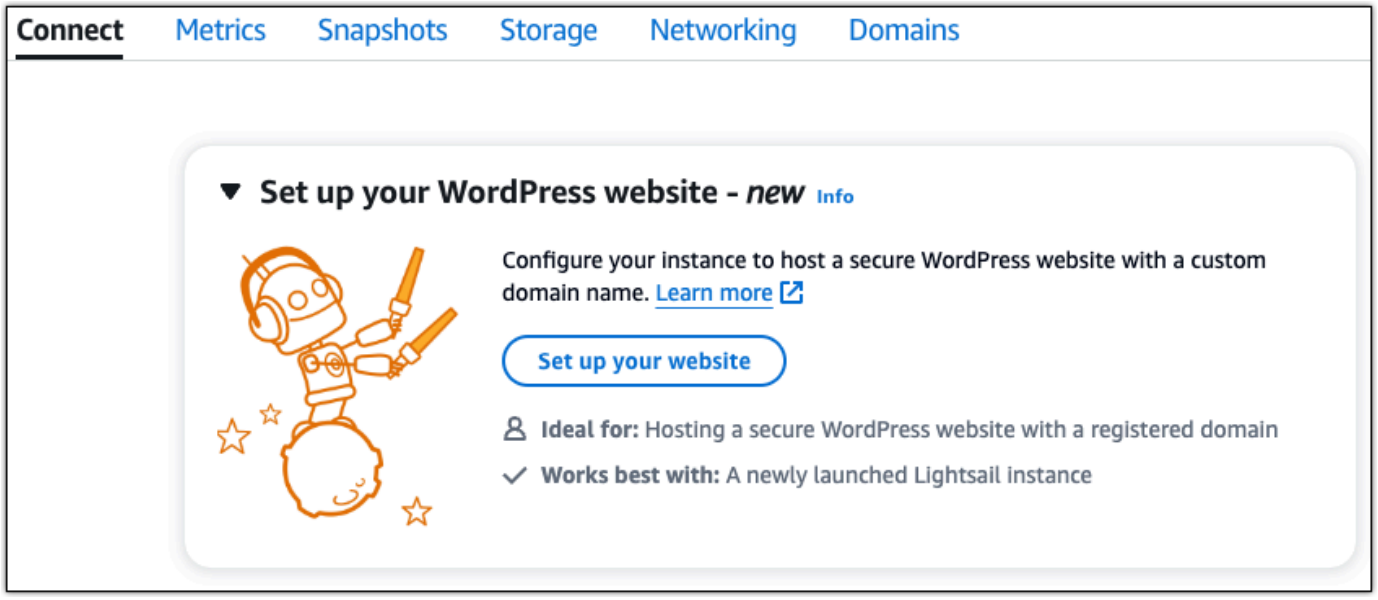
- 등록된 도메인 이름 - WordPress 사이트에는 기억하기 쉬운 도메인 이름이 필요합니다. 사용자는 이 도메인 이름을 지정하여 WordPress 사이트에 액세스합니다. 자세한 정보는 도메인 및 DNS을 참조하세요.
- DNS 관리 - 도메인의 DNS 레코드를 관리하는 방법을 결정해야 합니다. DNS 레코드는 도메인 또는 하위 도메인이 연결된 IP 주소 또는 호스트 이름을 DNS 서버에 알려줍니다. DNS 영역에는 도메인의 DNS 레코드가 포함됩니다. 자세한 정보는 the section called “DNSLightsail에서”을 참조하세요.
- 고정 IP 주소 — 인스턴스를 중지했다가 시작하면 WordPress 인스턴스의 기본 퍼블릭 IP 주소가 변경됩니다. 고정 IP 주소를 인스턴스에 연결하면 인스턴스를 중지했다가 다시 시작해도 고정 IP 주소가 동일하게 유지됩니다. 자세한 정보는 the section called “IP 주소”을 참조하세요.
- SSL/TLS 인증서 - 검증된 인증서를 생성하여 인스턴스에 설치한 후에는 등록된 도메인을 통해 인스턴스로 라우팅되는 트래픽이 HTTPS를 사용하여 암호화되도록 WordPress 웹 사이트에 HTTPS를 활성화할 수 있습니다. 자세한 정보는 the section called “HTTPS 활성화”을 참조하세요.

옵션: 안내식 워크플로우

> **Tip**
>
> 시작하기 전에 다음 팁을 검토하십시오. 문제 해결 정보는 WordPress 설정 문제 해결을 참조하십시오.
>
> - 설치 프로그램은 2023년 1월 1일 이후에 생성된 버전 6 이상의 Lightsail 인스턴스를 WordPress 지원합니다.
> - 설치 중에 실행되는 Certbot 종속성 파일, HTTPS 재작성 스크립트 및 인증서 갱신 스크립트는 인스턴스의 디렉터리에 저장됩니다. `/opt/bitnami/lightsail/scripts/`
> - 인스턴스가 Running 상태여야 합니다. 인스턴스가 방금 시작된 경우 SSH 연결이 준비될 때까지 몇 분 정도 기다리십시오.
> - 인스턴스 방화벽의 포트 22, 80, 443은 설치가 실행되는 동안 모든 IP 주소로부터의 TCP 연결을 허용해야 합니다. 자세한 내용은 인스턴스 방화벽을 참조하세요.
> - Apex 도메인 (`example.com`) 및 해당 `www` 하위 도메인 (`www.example.com`) 에서 오는 트래픽을 가리키는 DNS 레코드를 추가하거나 업데이트하면 인터넷을 통해 전파되어야 합니다. nslookup 또는 DNS Lookup from과 같은 도구를 사용하여 DNS 변경 사항이 적용되었는지 확인할 수 있습니다. MxToolbox
> - 2023년 1월 1일 이전에 생성된 워드프레스 인스턴스에는 더 이상 사용되지 않는 Certbot 개인 패키지 아카이브 (PPA) 저장소가 포함되어 있을 수 있으며, 이로 인해 웹 사이트 설정이 실패할 수 있습니다. 설치 중에 이 리포지토리가 있는 경우 기존 경로에서 제거되어 인스턴스의 다음 위치에 백업됩니다. `~/opt/bitnami/lightsail/repo.backup` 더 이상 사용되지 않는 PPA에 대한 자세한 내용은 Canonical 웹 사이트의 Certbot PPA를 참조하십시오.
> - Let's Encrypt 인증서는 60~90일마다 자동으로 갱신됩니다.
> - 설정이 진행 중인 동안에는 인스턴스를 중단하거나 변경하지 마십시오. 인스턴스를 구성하는 데 최대 15분이 걸릴 수 있습니다. 인스턴스 연결 탭에서 각 단계의 진행 상황을 볼 수 있습니다.

웹 사이트 설정 마법사를 사용하여 인스턴스를 구성하려면

1. 인스턴스 관리 페이지의 Connect 탭에서 웹 사이트 설정을 선택합니다.



2. 도메인 이름 지정의 경우 기존 Lightsail 관리 도메인을 사용하거나, Lightsail에 새 도메인을 등록하거나, 다른 도메인 등록 대행자를 사용하여 등록한 도메인을 사용하십시오. 다음 단계로 이동하려면 이 도메인 사용을 선택합니다.
3. DNS 구성의 경우 다음 중 하나를 수행하십시오.
   - Lightsail DNS 영역을 사용하려면 Lightsail 관리 도메인을 선택합니다. 다음 단계로 이동하려면 이 DNS 영역 사용을 선택합니다.
   - 도메인의 DNS 레코드를 관리하는 호스팅 서비스를 사용하려면 타사 도메인을 선택합니다. 나중에 사용하기로 결정하는 경우를 대비하여 Lightsail 계정에 일치하는 DNS 영역이 생성된다는 점에 유의하십시오. 타사 DNS 사용을 선택하여 다음 단계로 이동합니다.
4. 고정 IP 주소 만들기에 고정 IP 주소 이름을 입력한 다음 고정 IP 만들기를 선택합니다.
5. 도메인 할당 관리에서 할당 추가를 선택하고 도메인 유형을 선택한 다음 추가를 선택합니다. 계속을 선택하여 다음 단계로 이동합니다.
6. SSL/TLS 인증서 생성에서 도메인 및 하위 도메인을 선택하고 이메일 주소를 입력한 다음 Lightsail이 내 인스턴스에 Let's Encrypt 인증서를 구성하도록 승인합니다를 선택하고 인증서 생성을 선택합니다. Lightsail 리소스 구성을 시작합니다.

   설정이 진행 중인 동안에는 인스턴스를 중지하거나 변경하지 마십시오. 인스턴스를 구성하는 데 최대 15분이 걸릴 수 있습니다. 인스턴스 연결 탭에서 각 단계의 진행 상황을 볼 수 있습니다.
7. 웹 사이트 설정이 완료되면 도메인 할당 단계에서 지정한 URL이 사이트를 WordPress 열었는지 확인합니다.

옵션: 개별 작업

개별 작업을 완료하여 인스턴스를 구성하려면

1. 고정 IP 주소 생성

   인스턴스 관리 페이지의 네트워킹 탭에서 고정 IP 생성을 선택합니다. 고정 IP 위치 및 인스턴스가 자동으로 선택됩니다. 고정 IP 주소의 이름을 지정한 다음 [생성 및 연결] 을 선택합니다.

2. DNS 영역 생성

   탐색 창에서 도메인 및 DNS를 선택합니다. DNS 영역 생성을 선택하고 도메인을 입력한 다음 DNS 영역 생성을 선택합니다. 웹 트래픽이 현재 도메인으로 라우팅되고 있는 경우, 도메인의 현재 DNS 호스팅 공급자에서 이름 서버를 변경하기 전에 기존 DNS 레코드가 모두 Lightsail DNS 영역에 있는지 확인하십시오. 이렇게 하면 Lightsail DNS 영역으로 전송된 후에도 트래픽이 중단 없이 계속 흐릅니다.

3. 도메인 할당 관리

   DNS 영역 페이지의 할당 탭에서 할당 추가를 선택합니다. 도메인 또는 하위 도메인을 선택하고, 인스턴스를 선택하고, 고정 IP 주소를 연결한 다음 [Assign] 을 선택합니다.

   > **Tip**
   > 도메인이 인스턴스로 트래픽을 라우팅하기 시작하기 전에 이러한 변경 사항이 인터넷에 전파될 때까지 시간을 두고 기다리세요 WordPress .

4. SSL/TLS 인증서 생성 및 설치

   지침은 을 참조하십시오. step-by-step the section called “HTTPS 활성화”

5. 도메인 할당 단계에서 지정한 URL이 사이트를 열는지 확인하세요. WordPress

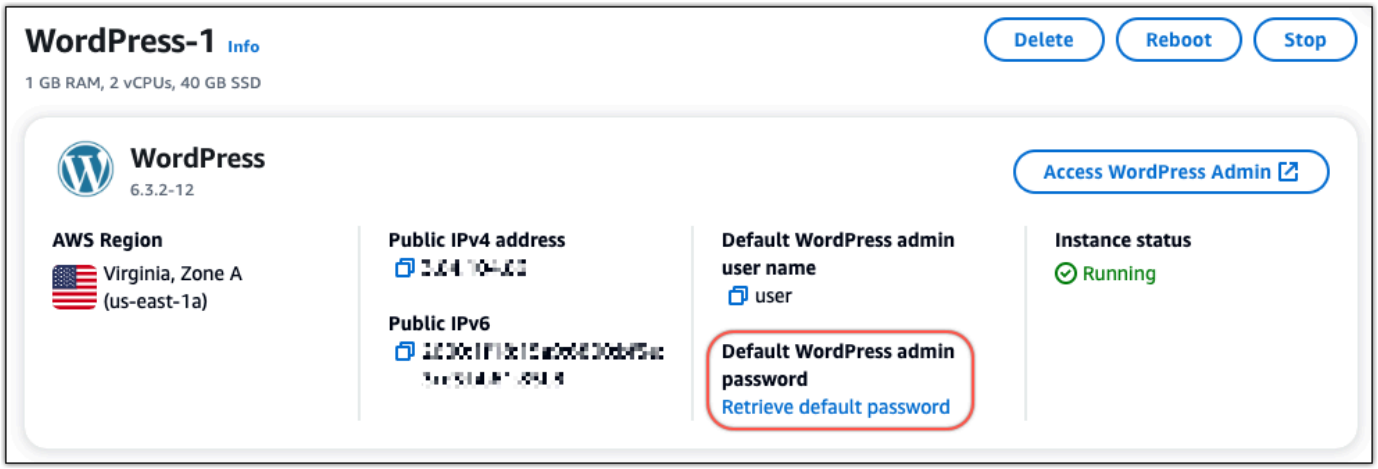
4단계: WordPress 웹사이트의 관리자 비밀번호 가져오기

WordPress 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인하기 위한 기본 비밀번호가 인스턴스에 저장됩니다. 비밀번호를 받으려면 다음 단계를 완료하세요.

WordPress 관리자의 기본 암호를 가져오려면

1. 인스턴스의 인스턴스 관리 페이지를 엽니다. WordPress

2. WordPress패널에서 기본 암호 검색을 선택합니다. 그러면 페이지 하단의 Access 기본 비밀번호가 확장됩니다.



3. [실행] 을 선택합니다. CloudShell 그러면 페이지 하단에 패널이 열립니다.
4. 복사를 선택한 다음 내용을 CloudShell 창에 붙여넣습니다. CloudShell 프롬프트에 커서를 놓고 Ctrl+V를 누르거나 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 메뉴를 연 다음 붙여넣기를 선택할 수 있습니다.
5. CloudShell 창에 표시된 암호를 기록해 둡니다. WordPress 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인하려면 이 정보가 필요합니다.

```
[cloudshell-user@ip-[redacted] ~]$ AWS_REGION=us-east-1 ~/lightsail_connect WordPress-1 cat bitnami_application_password
JKzh8wB5FAR!
```

5단계: 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인 WordPress

이제 WordPress 웹 사이트 관리 대시보드의 비밀번호를 찾았으니 로그인할 수 있습니다. 관리 대시보드에서 사용자 암호를 변경하고, 플러그인을 설치하고, 웹사이트의 테마를 변경하는 등의 작업을 할 수 있습니다.

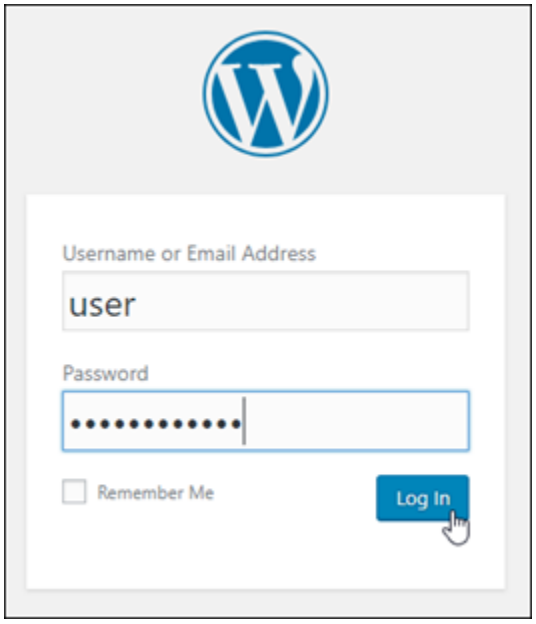
다음 단계를 완료하여 WordPress 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인하십시오.

관리 대시보드에 로그인하려면

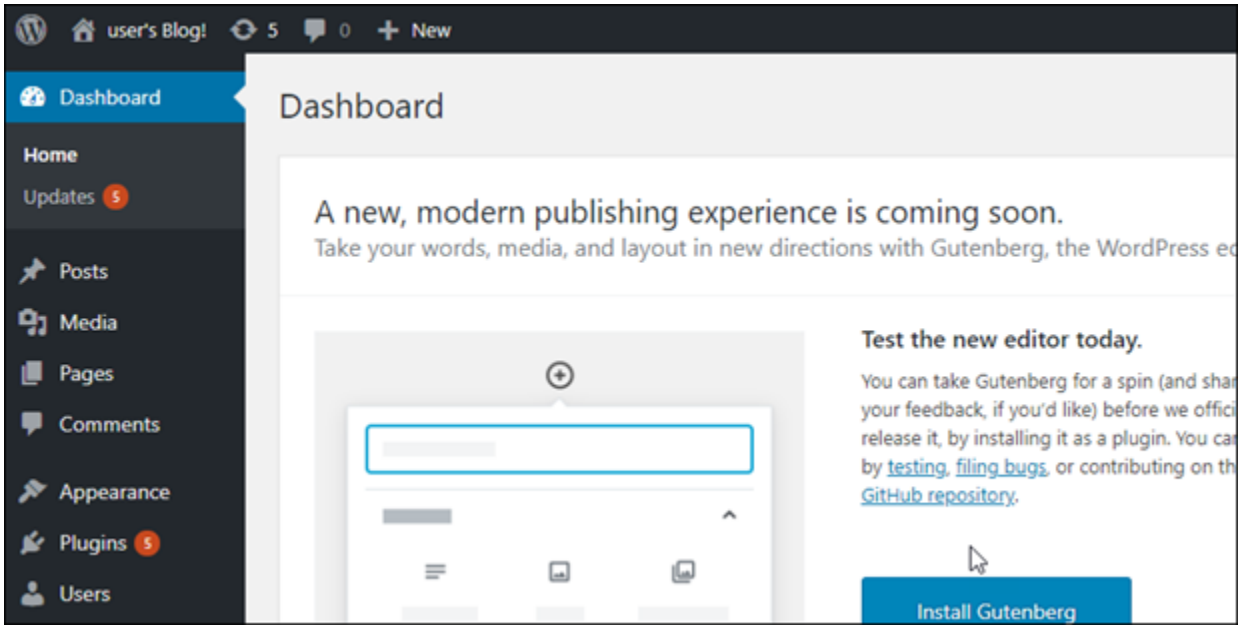
1. 인스턴스의 인스턴스 관리 페이지를 엽니다. WordPress
2. WordPress패널에서 Access WordPress Admin을 선택합니다.
3. WordPress 관리자 대시보드 액세스 패널의 퍼블릭 IP 주소 사용에서 다음 형식의 링크를 선택합니다.

http://### IPv4-##. /wp-admin

4. 사용자 이름 또는 이메일 주소에 를 입력합니다. **user**
5. 비밀번호에는 이전 단계에서 얻은 비밀번호를 입력합니다.
6. 그런 다음 로그인을 선택합니다.



이제 WordPress 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인되어 관리 작업을 수행할 수 있습니다. WordPress 웹 사이트 관리에 대한 자세한 내용은 설명서의 WordPressCodex를 참조하십시오. WordPress



추가 정보

Amazon Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 시작한 후 수행할 수 있는 몇 가지 추가 단계는 다음과 같습니다.

- the section called “CDN 구성”
- Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성
- 인스턴스 또는 디스크의 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화
- 블록 스토리지 디스크를 추가로 생성하고 Linux 기반의 인스턴스에 연결

WP 오프로드 미디어를 사용하여 Lightsail의 WordPress 웹 사이트를 Amazon S3에 연결

이 자습서에서는 Amazon Lightsail 인스턴스에서 실행되는 WordPress 웹 사이트를 Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) 버킷에 연결하여 웹 사이트 이미지와 첨부 파일을 저장하는 데 필요한 단계를 설명합니다. 이렇게 하려면 Amazon Web Services (AWS) 계정 자격 증명 세트를 사용하여 WordPress 플러그인을 구성합니다. 그러면 플러그인이 Amazon S3 버킷을 만들고, 웹 사이트 이미지와 첨부 파일을 위해 인스턴스의 디스크 대신 버킷을 사용하도록 웹 사이트를 구성합니다.

목차

1단계: 필수 구성 요소 완성

시작하기 전에 Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 만들고 실행 상태인지 확인하십시오. 자세한 내용은 자습서: 인스턴스 시작 및 구성을 참조하십시오. WordPress

2단계: 웹 사이트에 WP 오프로드 미디어 플러그인 설치 WordPress

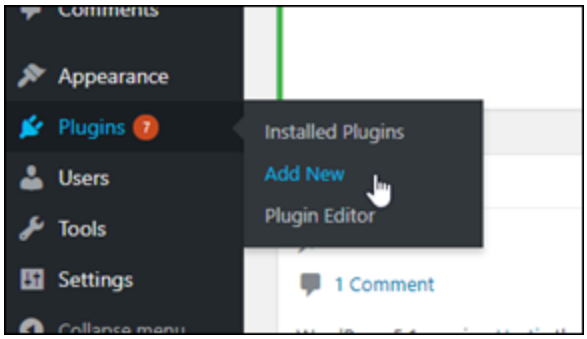
플러그인을 사용하여 Amazon S3 버킷을 사용하도록 웹 사이트를 구성해야 합니다. 이 구성에 사용할 수 있는 여러 플러그인 중에 WP Offload Media Lite가 있습니다.

웹 사이트에 WP 오프로드 미디어 플러그인을 설치하려면 다음 단계를 완료하세요. WordPress

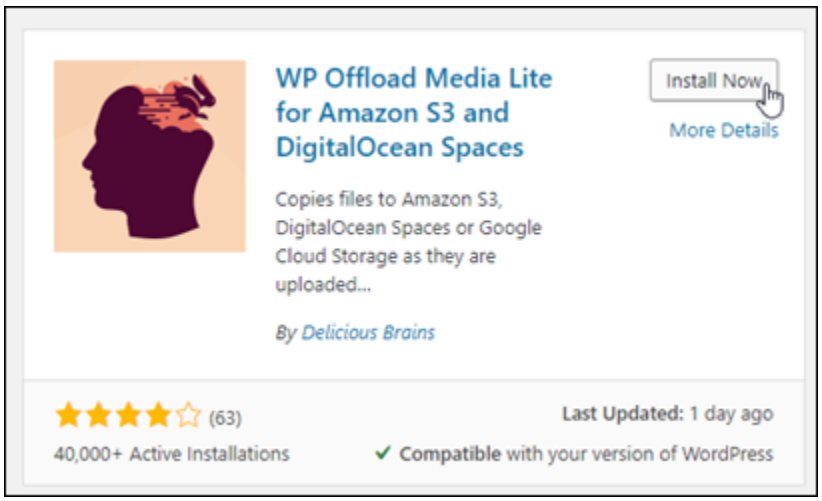
1. WordPress 대시보드에 관리자로 로그인합니다.

   자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

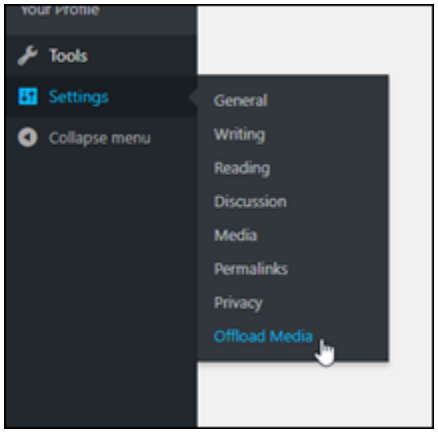
2. 왼쪽 탐색 메뉴에서 Plugins(플러그인) 위로 마우스를 이동하고 새로 추가를 선택합니다.



3. WP Offload Media Lite를 검색합니다.
4. 검색 결과에서 WP Offload Media 플러그 인 옆에 있는 지금 설치(Install Now)를 선택합니다.



5. 플러그 인 설치가 끝나면 활성화(Activate)를 선택합니다.
6. 왼쪽 탐색 메뉴에서 설정을 선택한 후 Offload Media를 선택합니다.



7. Offload Media 페이지에서 Amazon S3를 스토리지 공급자로 선택한 후 wp-config.php에서 액세스 키 정의를 선택합니다.

   이 옵션을 사용하면 인스턴스에 AWS 계정 자격 증명을 추가해야 합니다. `wp-config.php` 이러한 단계는 본 자습서 뒷부분에서 다룹니다.

   Offload Media 페이지를 열어 놓으십시오. 본 자습서 뒷부분에서 이 페이지로 돌아갑니다. 이 자습서의 3단계: IAM 사용자 및 정책 생성 섹션을 계속 진행하십시오.

3단계: IAM 사용자 및 정책 생성

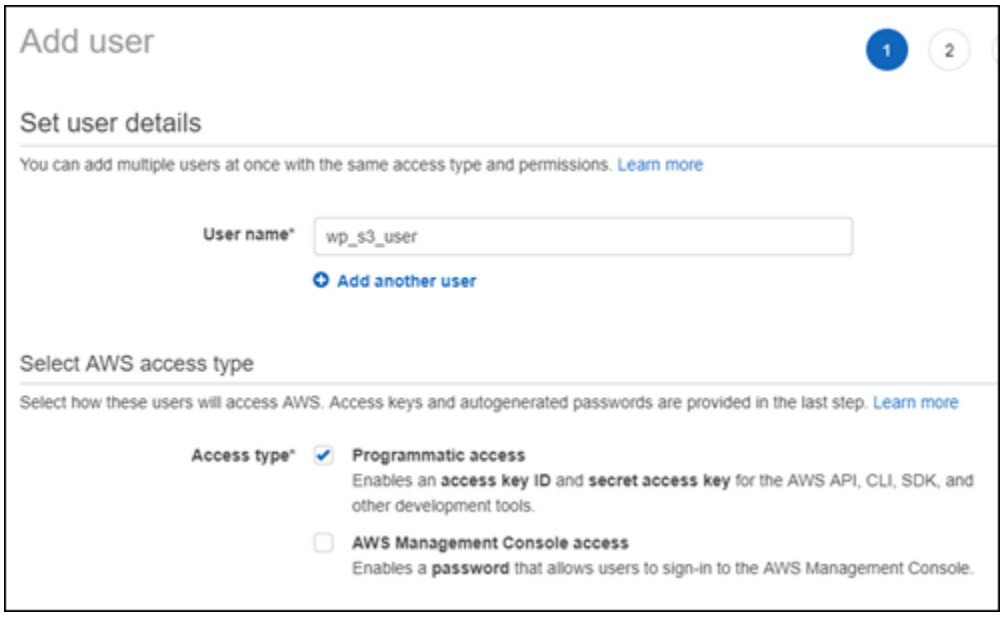
> **Warning**
>
> 이 시나리오에서는 프로그래밍 방식의 액세스와 장기 자격 증명을 가진 IAM 사용자가 필요하며, 이로 인해 보안 위험이 발생할 수 있습니다. 이 위험을 줄이려면 이러한 사용자에게 작업을

수행하는 데 필요한 권한만 제공하고 더 이상 필요하지 않을 경우 이러한 사용자를 제거하는 것이 좋습니다. 필요한 경우 액세스 키를 업데이트할 수 있습니다. 자세한 내용은 IAM사용 설명서의 액세스 키 업데이트를 참조하십시오.

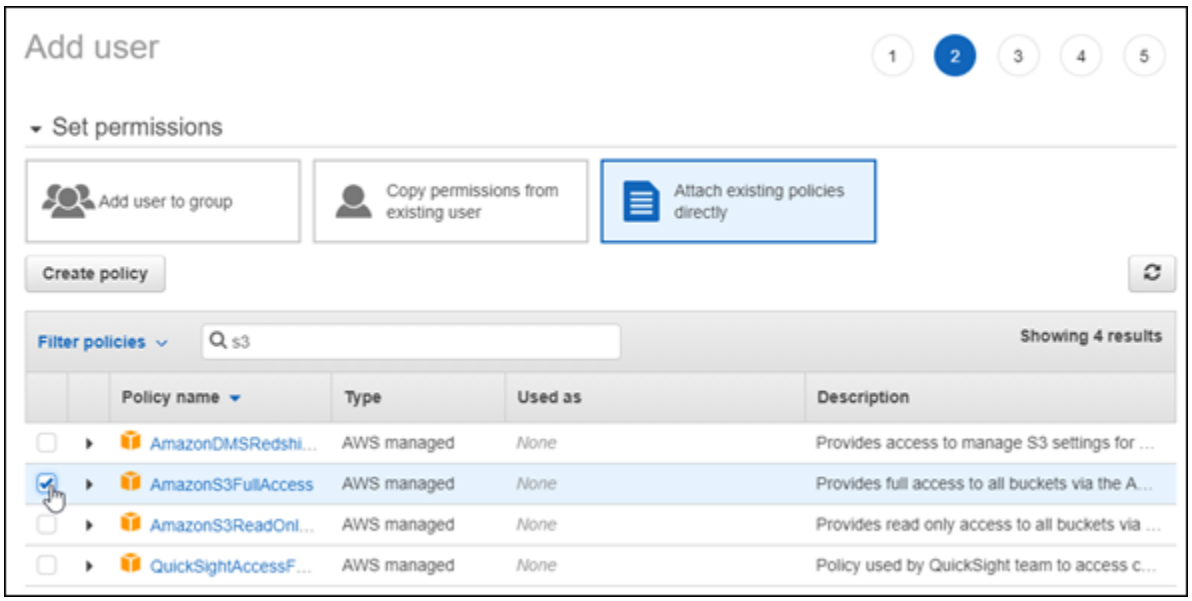
WP Offload Media 플러그인을 사용하려면 Amazon S3 버킷을 생성하고 웹 사이트 이미지 및 첨부 파일을 업로드하기 위해 AWS 계정에 액세스해야 합니다.

다음 단계를 완료하여 WP 오프로드 미디어 플러그인에 대한 새 AWS Identity and Access Management (IAM) 사용자 및 정책을 생성하십시오.

1. 새 브라우저 탭을 열고 콘솔에 IAM 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 메뉴에서 사용자를 선택합니다.
3. 사용자 추가를 선택합니다.
4. 사용자 이름 텍스트 상자에 새 사용자 이름을 입력합니다. 나중에 유지 관리를 수행할 때 쉽게 식별할 수 있도록 `wp_s3_user` 또는 `wp_offload_media_plugin_user`와 같이 설명적인 이름을 입력합니다.
5. Access type(액세스 유형) 섹션에서 Programmatic access(프로그래밍 방식 액세스)를 선택합니다.



6. 다음: 권한을 선택합니다.
7. 기존 정책 직접 연결을 선택하고 S3를 검색한 다음 검색 FullAccess 결과에서 AmazonS3를 선택합니다.



8. Next: Tags(다음: 태그)를 선택한 후 Next: Review(다음: 검토)를 선택합니다.
9. 페이지에 표시되는 사용자 세부 정보를 검토한 후 사용자 생성을 선택합니다.
10. 사용자의 액세스 키 ID와 보안 액세스 키를 메모하거나 Download .csv(.csv 다운로드)를 선택하여 로컬 드라이브에 이 값의 사본을 저장합니다. WordPress 인스턴스에서 `wp-config.php` 파일을 편집할 때 다음 몇 단계에서 이러한 내용이 필요합니다.

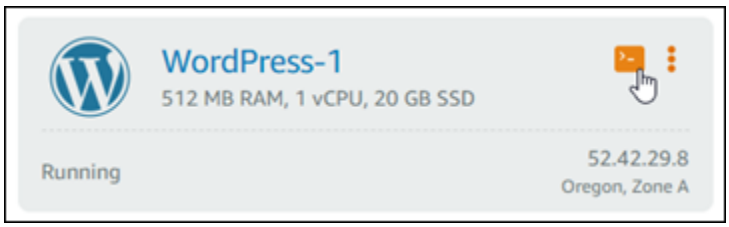
4단계: WordPress 구성 파일 편집

Lightsail 콘솔에서 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 사용하여 WordPress 인스턴스에 연결하고 파일을 편집하려면 다음 단계를 완료하십시오. `wp-config.php`

`wp-config.php` 파일에는 데이터베이스 연결 정보 등 웹 사이트의 기본 구성 세부 정보가 포함됩니다.

> **Note**
>
> 자체 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결할 수도 있습니다. SSH 자세한 내용은 Amazon Lightsail을 사용하여 TTY SSH 연결하기 위한 다운로드 및 설정을 참조하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 인스턴스의 브라우저 기반 SSH 클라이언트 아이콘을 선택합니다. WordPress



3. 표시되는 SSH 클라이언트 창에서 다음 명령을 입력하여 문제가 발생할 경우에 대비하여 wp-config.php 파일 백업을 생성합니다.

```
sudo cp /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php.backup
```

4. 다음 명령을 입력하여 텍스트 편집기 nano를 사용해 wp-config.php 파일을 엽니다.

```
nano /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php
```

5. /* That's all, stop editing! Happy blogging. */ 텍스트 위에 다음 텍스트를 입력합니다.

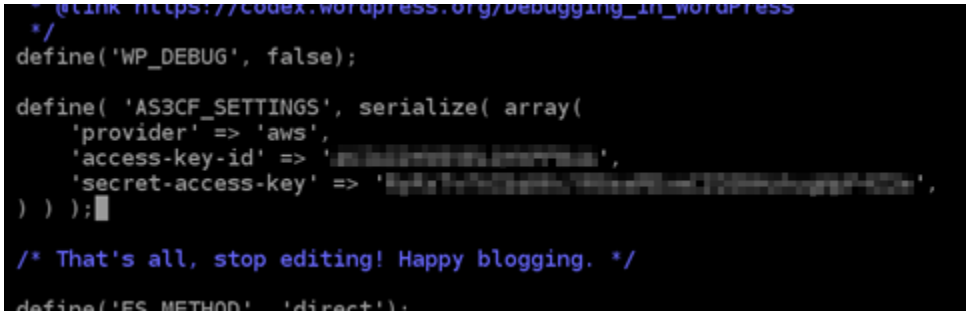
   반드시 교체하십시오.*AccessKeyID* 액세스 키 ID로 *SecretAccessKey* 이 단계에서 앞서 생성한 IAM 사용자의 비밀 액세스 키를 사용하십시오.

```
define( 'AS3CF_SETTINGS', serialize( array(
    'provider' => 'aws',
    'access-key-id' => 'AccessKeyID',
    'secret-access-key' => 'SecretAccessKey',
) ) );
```

   예시

```
define( 'AS3CF_SETTINGS', serialize( array(
    'provider' => 'aws',
    'access-key-id' => 'AKIAIOSFODNN7EXAMPLE',
    'secret-access-key' => 'wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxRfiCYEXAMPLEKEY',
) ) );
```

   결과는 다음 예제와 같아야 합니다.



6. **Ctrl+X**를 눌러 Nano를 끝낸 후 **Y**를 누르고 **Enter** 키를 눌러 편집 내용을 `wp-config.php` 파일에 저장합니다.
7. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에서 서비스를 다시 시작합니다.

   ```
   sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
   ```

   서비스가 다시 시작되면 다음과 비슷한 결과가 표시됩니다.

   SSH창을 닫고 이 자습서의 앞부분에서 열어 둔 미디어 오프로드 페이지로 다시 전환하십시오. 이제 WP Offload Media 플러그인을 사용하여 Amazon S3 버킷을 생성할 준비가 되었습니다.

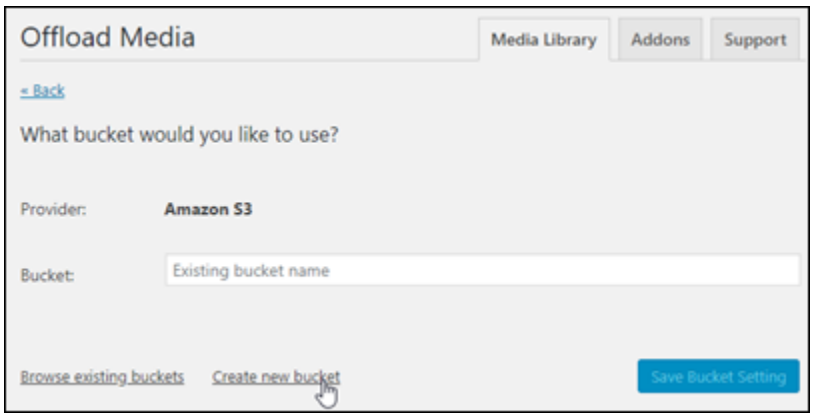
5단계: WP Offload Media 플러그인을 사용하여 Amazon S3 버킷 생성

이제 `wp-config.php` 파일이 AWS 자격 증명으로 구성되었으므로 미디어 오프로드 페이지로 돌아가 프로세스를 완료할 수 있습니다.

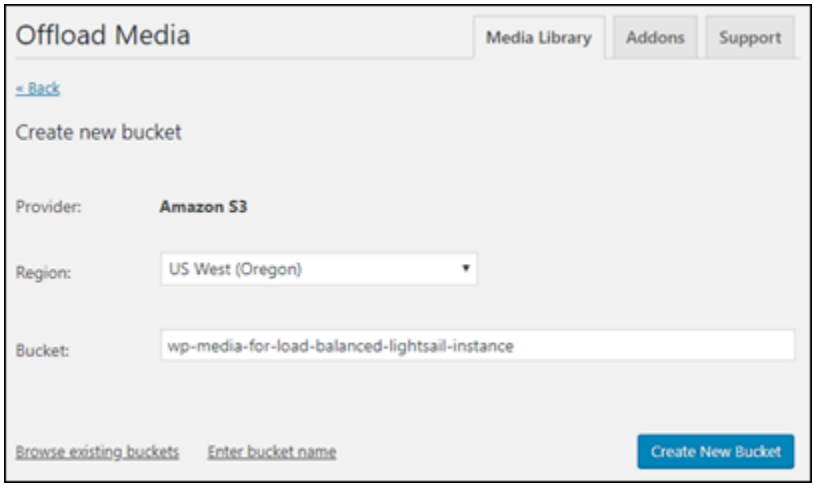
아래의 단계를 완료하여 WP Offload Media 플러그인을 사용해 Amazon S3 버킷을 생성합니다.

1. Offload Media 페이지를 새로 고치거나 다음을 선택합니다.

   Amazon S3 공급자가 구성되어 있어야 합니다.
2. 버킷 새로 만들기를 선택합니다.

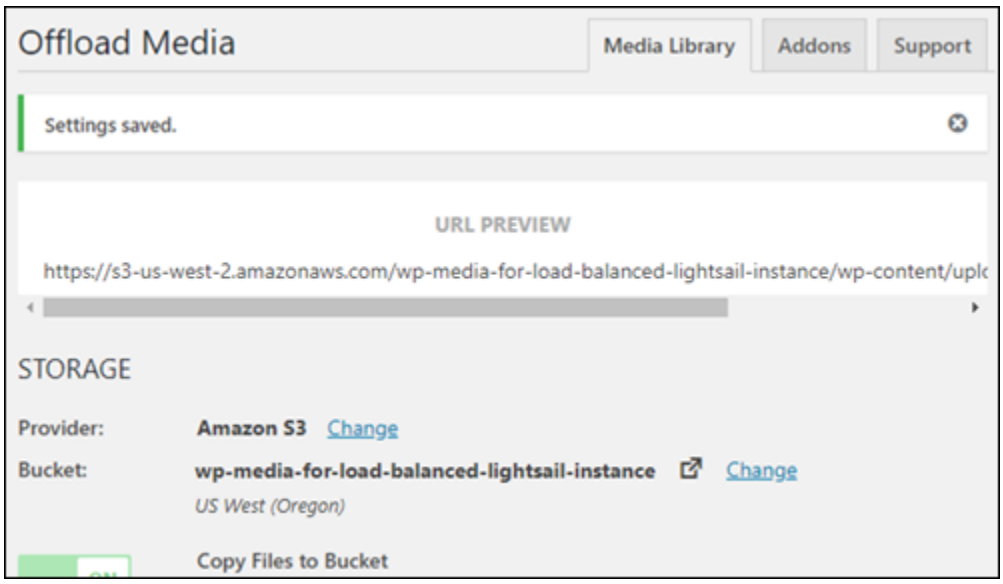


3. 지역 드롭다운 메뉴에서 원하는 AWS 지역을 선택합니다. WordPress 인스턴스가 위치한 지역과 동일한 지역을 선택하는 것이 좋습니다.
4. 버킷 텍스트 상자에 새 S3 버킷 이름을 입력합니다.



5. 버킷 새로 만들기를 선택합니다.

   새 버킷이 생성되었음을 확인하도록 페이지가 새로 고쳐집니다. 표시되는 설정을 검토하고 원하는 WordPress 웹 사이트 작동 방식에 맞게 설정을 조정하십시오.



이제부터 블로그 게시물에 추가하는 이미지와 첨부 파일이 생성된 Amazon S3 버킷에 자동으로 업로드됩니다.

6단계: 다음 단계

WordPress 웹 사이트를 Amazon S3 버킷에 연결한 후에는 WordPress 인스턴스의 스냅샷을 생성하여 변경 내용을 백업해야 합니다. 자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

WordPress Lightsail 인스턴스를 Amazon Aurora 데이터베이스에 연결

게시물, 페이지 및 사용자에 대한 웹 사이트 데이터는 Amazon Lightsail의 WordPress 인스턴스에서 실행되는 데이터베이스에 저장됩니다. 인스턴스에 장애가 발생하면 데이터가 복구 불가능한 상태가 될 수 있습니다. 이러한 상황을 방지하려면 Amazon Relational Database Service(RDS)의 Amazon Aurora 데이터베이스로 웹 사이트 데이터를 전송해야 합니다.

Amazon Aurora는 클라우드용으로 구축된 MySQL 및 PostgreSQL 호환 관계형 데이터베이스입니다. 이는 기존 엔터프라이즈 데이터베이스의 성능 및 가용성과 오픈 소스 데이터베이스의 단순성 및 비용 효율성을 결합합니다. Aurora는 Amazon RDS의 일부로 제공됩니다. Amazon RDS는 클라우드에서 관계형 데이터베이스를 더 쉽게 설치, 운영 및 크기 조정할 수 있는 관리형 데이터베이스 서비스입니다. 자세한 내용은 https://docs.aws.amazon.com/AmazonRDS/latest/UserGuide/Amazon Relational Database Service 사용 설명서와 https://docs.aws.amazon.com/AmazonRDS/latest/AuroraUserGuide/Amazon Aurora - Aurora 사용 설명서를 참조하세요.

이 자습서에서는 Lightsail의 WordPress 인스턴스에서 Amazon RDS의 Aurora 관리형 데이터베이스에 웹 사이트 데이터베이스를 연결하는 방법을 보여줍니다.

목차

1단계: 필수 구성 요소 완성

시작하기 전에 다음 사전 조건을 완료합니다.

1. Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 만들고 이 인스턴스에 애플리케이션을 구성합니다. 계속하기 전에 인스턴스가 실행 중인 상태여야 합니다. 자세한 내용은 자습서: Amazon Lightsail에서 WordPress 인스턴스 시작 및 구성을 참조하십시오.
2. Lightsail 계정에서 VPC 피어링 기능을 활성화합니다. 자세한 내용은 Lightsail 외부 AWS 리소스와 함께 작동하도록 피어링 설정을 참조하십시오.
3. Amazon RDS에 Aurora 관리형 데이터베이스를 생성합니다. 데이터베이스는 인스턴스와 AWS 리전 같은 위치에 있어야 합니다. WordPress 계속하기 전에 데이터베이스도 실행 중인 상태여야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Aurora 사용 설명서의 Amazon Aurora 시작하기를 참조하세요.

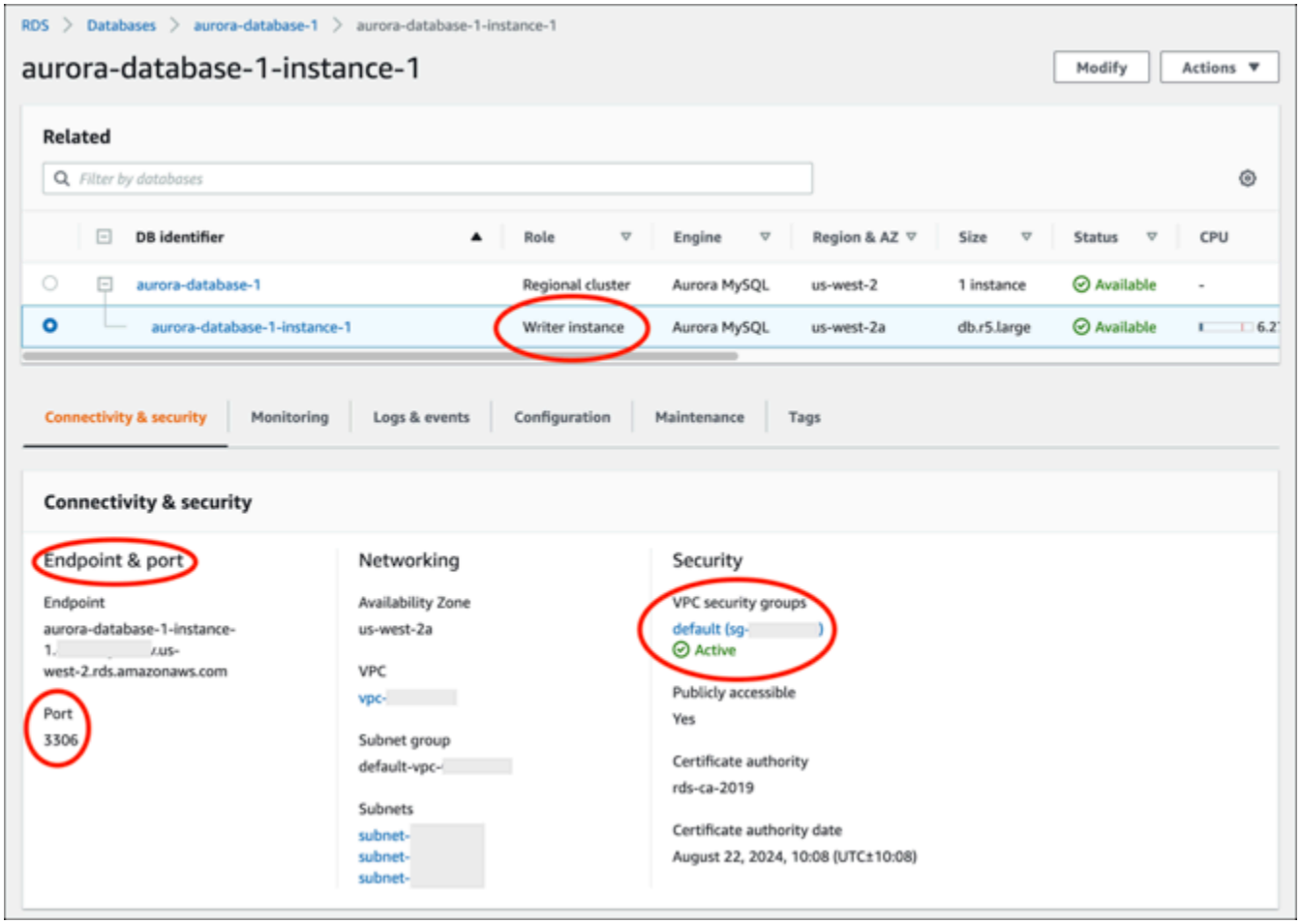
2단계: Aurora 데이터베이스를 위한 보안 그룹 구성

AWS 보안 그룹은 AWS 리소스의 가상 방화벽 역할을 합니다. 이 보안 그룹은 Amazon RDS의 Aurora 데이터베이스에 연결할 수 있는 수신 및 발신 트래픽을 제어합니다. 보안 그룹에 대한 자세한 내용은 Amazon Virtual Private Cloud 사용 설명서의 보안 그룹을 사용하여 리소스에 대한 트래픽 제어를 참조하세요.

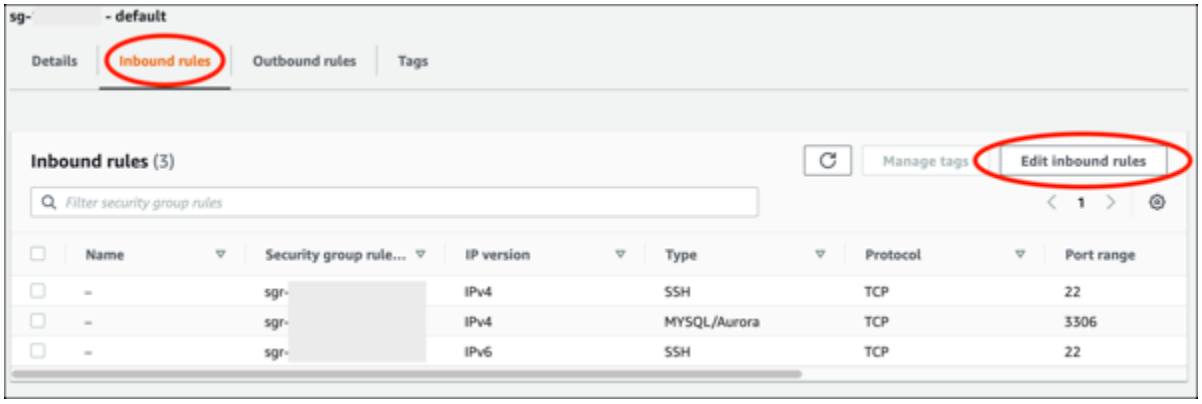
다음 절차를 완료하여 WordPress 인스턴스가 Aurora 데이터베이스에 연결할 수 있도록 보안 그룹을 구성하십시오.

1. Amazon RDS 콘솔에 로그인합니다.
2. 탐색 창에서 [Databases(데이터베이스)]를 선택합니다.
3. 인스턴스가 연결될 Aurora 데이터베이스의 Writer WordPress 인스턴스를 선택합니다.
4. 연결 및 보안(Connectivity & security) 탭을 선택합니다.

5. 엔드포인트 및 포트(Endpoint & port) 섹션에서라이터 인스턴스(Writer instance)의 엔드포인트 이름(Endpoint name)과 포트(Port)를 기록해 둡니다. 나중에 Lightsail 인스턴스를 구성하여 데이터베이스에 연결할 때 필요합니다.
6. 보안(Security) 섹션에서 활성 VPC 보안 그룹 링크를 선택합니다. 데이터베이스의 보안 그룹으로 리디렉션됩니다.

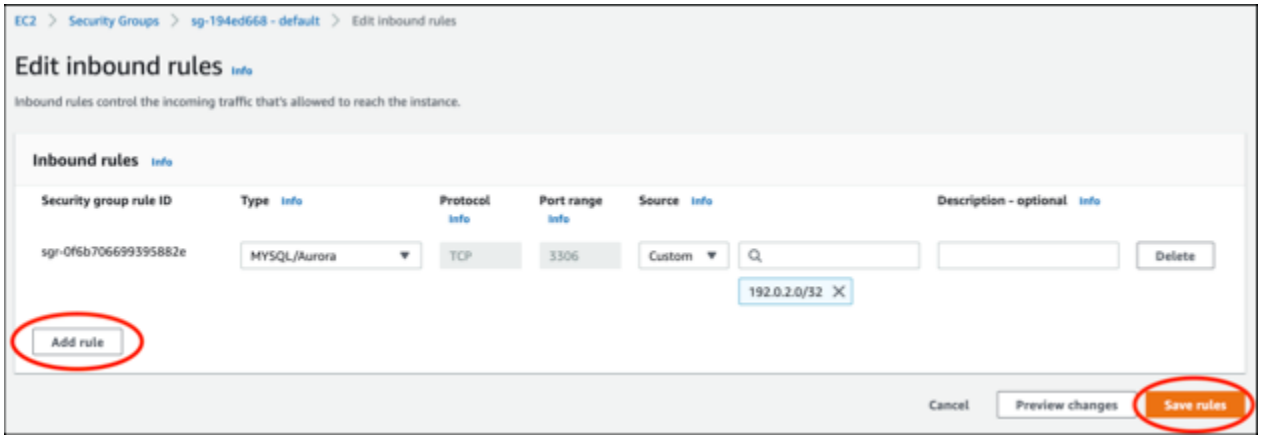


7. Aurora 데이터베이스에 대한 보안 그룹이 선택되어 있는지 확인합니다.
8. 인바운드 규칙 탭을 선택합니다.
9. 인바운드 규칙 편집을 선택합니다.



10. 인바운드 규칙 편집(Edit inbound rules) 페이지에서 규칙 추가(Add rule)를 선택합니다.
11. 다음 단계 중 하나를 완료합니다.

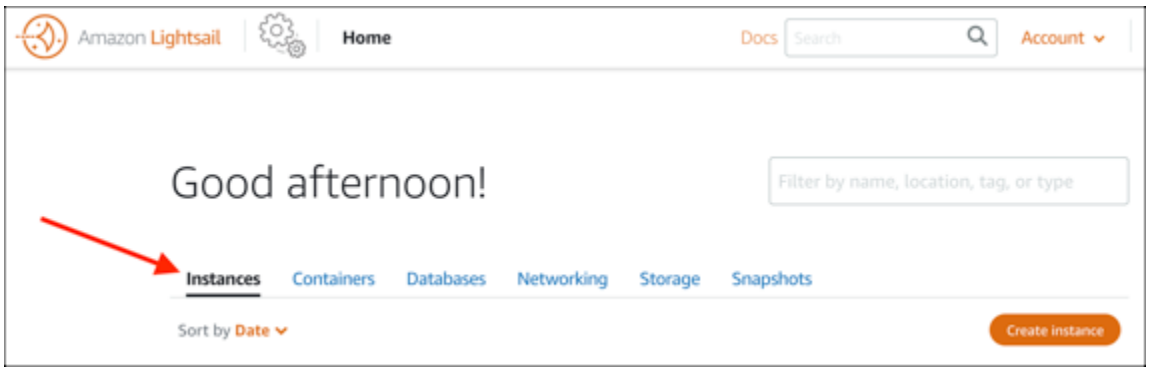
    - 기본 MySQL 포트 3306을 사용하는 경우, 유형(Type) 드롭다운 메뉴에서 MySQL/Aurora를 선택합니다.
    - 데이터베이스에 사용자 지정 포트를 사용하는 경우, 유형(Type) 드롭다운 메뉴에서 사용자 지정 TCP(Custom TCP)를 선택하고 포트 범위(Port Range)텍스트 상자에 포트 번호를 입력합니다.
12. 소스 텍스트 상자에 인스턴스의 프라이빗 IP 주소를 추가합니다. WordPress IP 주소는 CIDR 표기법으로 입력해야 합니다. 즉, `/32`를 추가해야 합니다. 예를 들어, `192.0.2.0`을 허용하려면 `192.0.2.0/32`를 입력합니다.
13. 규칙 저장을 선택합니다.



3단계: Lightsail 인스턴스에서 Aurora 데이터베이스에 연결

다음 절차를 완료하여 Lightsail 인스턴스에서 Aurora 데이터베이스에 연결할 수 있는지 확인합니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.



3. 인스턴스의 브라우저 기반 SSH 클라이언트 아이콘을 선택하여 SSH를 사용하여 WordPress 인스턴스에 연결합니다.

4. 인스턴스에 연결한 후 다음 명령을 입력하여 Aurora 데이터베이스에 연결합니다. 명령에서 Aurora 데이터베이스의 엔드포인트 주소로 바꾸고 Port는 데이터베이스의 *###* 대체합니다. *DatabaseEndpoint* 데이터베이스를 생성할 때 입력한 사용자 *MyUserName*이름으로 바꾸십시오.

```
mysql -h DatabaseEndpoint -P Port -u MyUserName -p
```

인스턴스가 Aurora 데이터베이스에 액세스 및 연결할 수 있음을 확인해 주는 다음 예와 유사한 응답이 표시되어야 합니다.

```
bitnami@ip-            $ mysql -h database.cluster-            .us-west-2.rds.amazonaws.
com -P 3306 -u admin -p
Enter password:
Welcome to the MariaDB monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 215
Server version: 5.6.10 MySQL Community Server (GPL)

Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

MySQL [(none)]>
```

이 응답이 표시되지 않거나 오류 메시지가 표시되는 경우 Lightsail 인스턴스의 프라이빗 IP 주소로 연결할 수 있도록 Aurora 데이터베이스의 보안 그룹을 구성해야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 이 설명서의 Aurora 데이터베이스에 대한 보안 그룹 구성을 참조하세요.

4단계: WordPress 인스턴스에서 Aurora 데이터베이스로 데이터베이스 전송

이제 인스턴스에서 데이터베이스에 연결할 수 있음을 확인했으므로 WordPress 웹 사이트 데이터를 Aurora 데이터베이스로 전송해야 합니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 인스턴스 탭에서 인스턴스의 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 선택합니다. WordPress

3. 브라우저 기반 SSH 클라이언트가 WordPress 인스턴스에 연결되면 다음 명령을 입력합니다. 이 명령은 인스턴스에 있는 `bitnami_wordpress` 데이터베이스에서 Aurora 데이터베이스로 데이터를 전송합니다. 명령에서 Aurora 데이터베이스를 생성할 때 입력한 기본 사용자 이름으로 *DatabaseUserName*대체합니다. Aurora 데이터베이스의 엔드포인트 주소로 *DatabaseEndpoint*바꾸십시오.

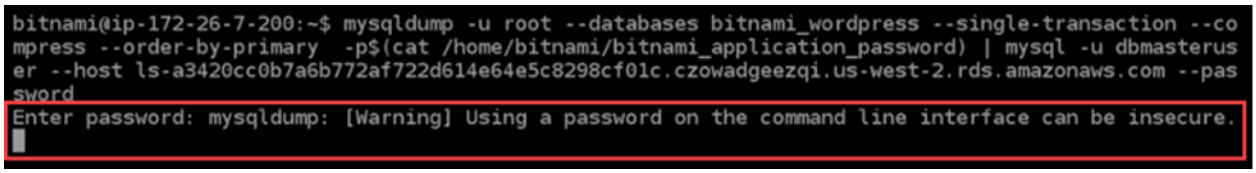
```
sudo mysqldump -u root --databases bitnami_wordpress --single-transaction --
compress --order-by-primary -p$(cat /home/bitnami/bitnami_application_password) |
 sudo mysql -u DatabaseUserName --host  DatabaseEndpoint --password
```

예

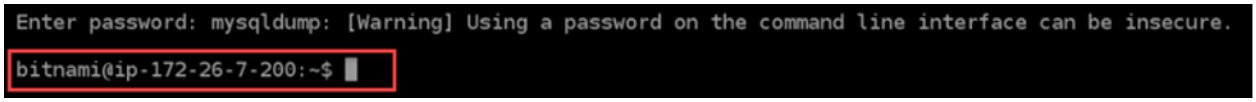
```
sudo mysqldump -u root --databases bitnami_wordpress --single-transaction --
compress --order-by-primary -p$(cat /home/bitnami/bitnami_application_password)
 | sudo mysql -u DBuser --host  abc123exampleE67890.czowadgeezqi.us-
west-2.rds.amazonaws.com --password
```

4. `Enter password` 프롬프트에서 Aurora 데이터베이스의 암호를 입력하고 Enter 키를 누릅니다.

입력하는 동안에는 암호를 볼 수 없습니다.



데이터가 성공적으로 전송된 경우 다음 예와 유사한 응답이 표시됩니다.



오류가 발생하면 사용 중인 데이터베이스 사용자 이름, 암호 및 엔드포인트가 올바른지 확인하고 다시 시도합니다.

5단계: Aurora 데이터베이스에 WordPress 연결하도록 구성

애플리케이션 데이터를 Aurora 데이터베이스로 전송한 후에는 Aurora 데이터베이스에 WordPress 연결하도록 구성해야 합니다. 웹 사이트가 Aurora 데이터베이스에 연결되도록 WordPress 구성 파일 (`wp-config.php`) 을 편집하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. WordPress 인스턴스에 연결된 브라우저 기반 SSH 클라이언트에서 다음 명령을 입력하여 파일 백업을 생성합니다. `wp-config.php`

   ```
   cp /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php-backup
   ```

2. 다음 명령을 입력하여 `wp-config.php` 파일을 쓰기 가능 파일로 만듭니다.

   ```
   sudo chmod 664 /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php
   ```

3. `config` 파일의 데이터베이스 사용자 이름을 Aurora 데이터베이스 생성 시 입력한 기본 사용자의 이름으로 바꿉니다.

   ```
   sudo wp config set DB_USER DatabaseUserName
   ```

4. `config` 파일의 데이터베이스 호스트를 Aurora 데이터베이스의 엔드포인트 주소 및 포터 번호로 편집합니다. 예를 들어 `abc123exampleE67890.czowadgeezqi.us-west-2.rds.amazonaws.com:3306`입니다.

   ```
   sudo wp config set DB_HOST DatabaseEndpoint:Port
   ```

5. `config` 파일의 데이터베이스 암호를 Aurora 데이터베이스에 대한 암호로 편집합니다.

```
sudo wp config set DB_PASSWORD DatabasePassword
```

6. `wp config list` 명령을 입력하여 `wp-config.php` 파일에 입력한 정보가 올바른지 확인합니다.

```
sudo wp config list
```

다음 예와 같이 구성 세부 정보가 표시된 결과가 나타납니다.

```
bitnami@ip-1           :~$ sudo wp config list
+--------------------+-----------------------------------------------------+----------+
| name               | value                                               | type     |
+--------------------+-----------------------------------------------------+----------+
| table_prefix       | wp_                                                 | variable |
| DB_NAME            | bitnami_wordpress                                   | constant |
| DB_USER            | admin                                               | constant |
| DB_PASSWORD        | Password1                                           | constant |
| DB_HOST            | database.cluster-           .us-west-2.rds.amazonaws | constant |
|                    | .com:3306                                           |          |
```

7. 다음 명령을 입력하여 인스턴스의 웹 서비스를 다시 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
```

서비스가 다시 시작되면 다음 예와 유사한 결과가 표시됩니다.

```
bitnami@ip-172-26-13-236:~$ sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
Syntax OK
/opt/bitnami/apache2/scripts/ctl.sh : httpd stopped
/opt/bitnami/php/scripts/ctl.sh : php-fpm stopped
/opt/bitnami/mysql/scripts/ctl.sh : mysql stopped
/opt/bitnami/mysql/scripts/ctl.sh : mysql  started at port 3306
/opt/bitnami/php/scripts/ctl.sh : php-fpm started
Syntax OK
/opt/bitnami/apache2/scripts/ctl.sh : httpd started at port 80
bitnami@ip-172-26-13-236:~$
```

축하합니다! 이제 WordPress 사이트가 Aurora 데이터베이스를 사용하도록 구성되었습니다.

> **Note**
>
> 원본 `wp-config.php` 파일을 복원해야 하는 경우에는 다음 명령을 입력하여 이 자습서 앞부분에서 생성한 백업을 통해 복원하면 됩니다.
>
> ```
> cp /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php-backup /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php
> ```

WordPress Lightsail에서 MySQL 관리형 데이터베이스로 데이터 전송

게시물, 페이지 및 사용자에 대한 중요한 WordPress 웹 사이트 데이터는 Amazon Lightsail의 인스턴스에서 실행되는 MySQL 데이터베이스에 저장됩니다. 인스턴스에 장애가 발생하면 데이터가 복구 불가능한 상태가 될 수 있습니다. 이러한 상황을 방지하려면 MySQL 관리형 데이터베이스로 웹 사이트 데이터를 전송해야 합니다.

이 자습서에서는 Lightsail의 MySQL 관리형 데이터베이스로 WordPress 웹 사이트 데이터를 전송하는 방법을 보여줍니다. 또한 웹 사이트가 관리형 데이터베이스에 연결되고 인스턴스에서 실행되는 데이터베이스와의 연결을 중지하도록 인스턴스의 WordPress 구성 (`wp-config.php`) 파일을 편집하는 방법도 보여줍니다.

목차

1단계: 필수 구성 요소 완성

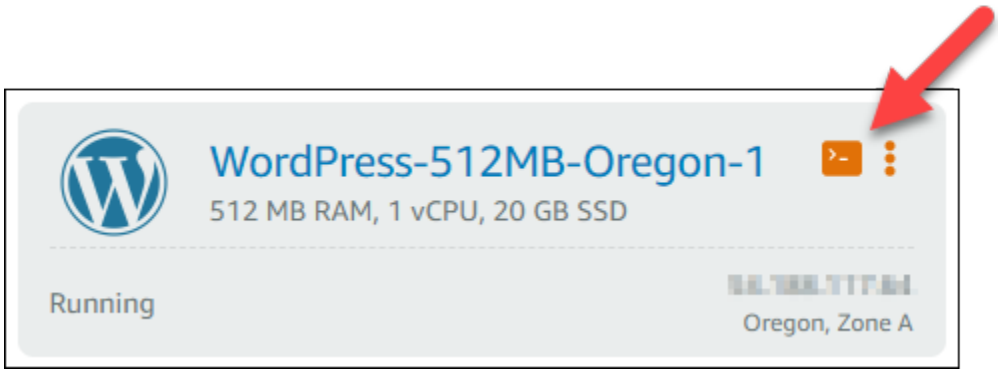
시작하기 전에 다음 사전 조건을 완료하세요.

- Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 만들고 실행 상태인지 확인합니다. 자세한 내용은 자습서: Amazon Lightsail에서 WordPress 인스턴스 시작 및 구성을 참조하십시오.
- 인스턴스와 동일한 WordPress AWS 리전의 Lightsail에서 MySQL 관리형 데이터베이스를 생성하고 실행 상태인지 확인합니다. WordPress Lightsail에서 사용할 수 있는 모든 MySQL 데이터베이스 옵션과 함께 작동합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 데이터베이스 생성을 참조하세요.
- MySQL 관리형 데이터베이스의 퍼블릭 모드 및 데이터 가져오기 모드를 사용하도록 설정합니다. 이 자습서에 나와 있는 단계들을 완료한 후에는 이들 모드를 비활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 데이터베이스의 퍼블릭 모드 구성 및 데이터베이스의 데이터 가져오기 모드 구성을 참조하세요.

2단계: WordPress 데이터베이스를 MySQL 관리형 데이터베이스로 전송

다음 절차를 완료하여 Lightsail의 MySQL 관리형 데이터베이스로 WordPress 웹 사이트 데이터를 전송하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 인스턴스 탭에서 인스턴스의 브라우저 기반 SSH 클라이언트 아이콘을 선택합니다. WordPress



3. 브라우저 기반 SSH 클라이언트가 인스턴스에 연결되면 다음 명령을 입력하여 WordPress 인스턴스에 있는 데이터베이스의 데이터를 MySQL 관리형 `bitnami_wordpress` 데이터베이스로 전송합니다. 반드시 관리형 데이터베이스의 사용자 이름으로 바꾸고 *DbUserName*관리형 데이터베이스의 엔드포인트 주소로 *DbEndpoint*바꾸십시오.

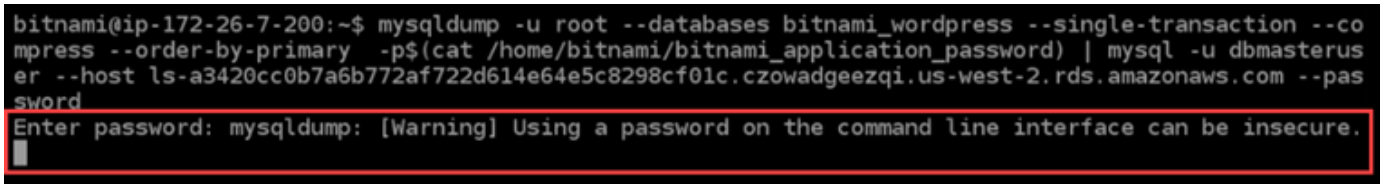
```
sudo mysqldump -u root --databases bitnami_wordpress --single-transaction --
compress --order-by-primary  -p$(cat /home/bitnami/bitnami_application_password) |
 sudo mysql -u DbUserName --host DbEndpoint --password
```

예

```
sudo mysqldump -u root --databases bitnami_wordpress --single-transaction --
compress --order-by-primary -p$(cat /home/bitnami/bitnami_application_password)
 | sudo mysql -u dbmasteruser --host ls-abc123exampleE67890.czowadgeezqi.us-
west-2.rds.amazonaws.com --password
```

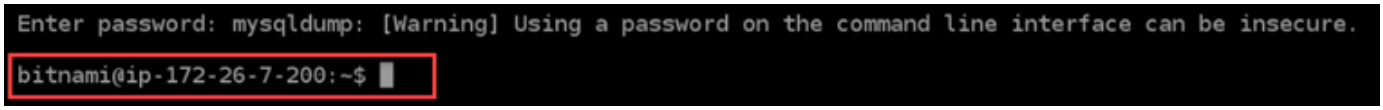
4. 프롬프트에서 MySQL 관리형 데이터베이스의 암호를 입력하고 Enter를 누릅니다.

   입력 중인 동안에는 암호를 볼 수 없습니다.



5. 데이터가 성공적으로 전송된 경우 다음 예와 유사한 응답이 표시됩니다.

   오류가 발생하면 사용 중인 데이터베이스 사용자 이름, 암호 또는 엔드포인트가 올바른지 확인하고 다시 시도합니다.



3단계: MySQL 관리형 데이터베이스에 WordPress 연결하도록 구성

웹 사이트가 MySQL 관리 데이터베이스에 연결되도록 WordPress 구성 파일 (`wp-config.php`) 을 편집하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. WordPress 인스턴스에 연결된 브라우저 기반 SSH 클라이언트에서 문제가 발생할 경우에 대비하여 다음 명령을 입력하여 `wp-config.php` 파일 백업을 생성합니다.

   ```
   cp /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php-backup
   ```

2. 다음 명령을 입력하여 Nano 텍스트 편집기로 `wp-config.php` 파일을 엽니다.

   ```
   nano /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php
   ```

3. 다음 예와 같이 `DB_USER`, `DB_PASSWORD` 및 `DB_HOST`에 대한 값을 찾을 때까지 아래로 스크롤합니다.

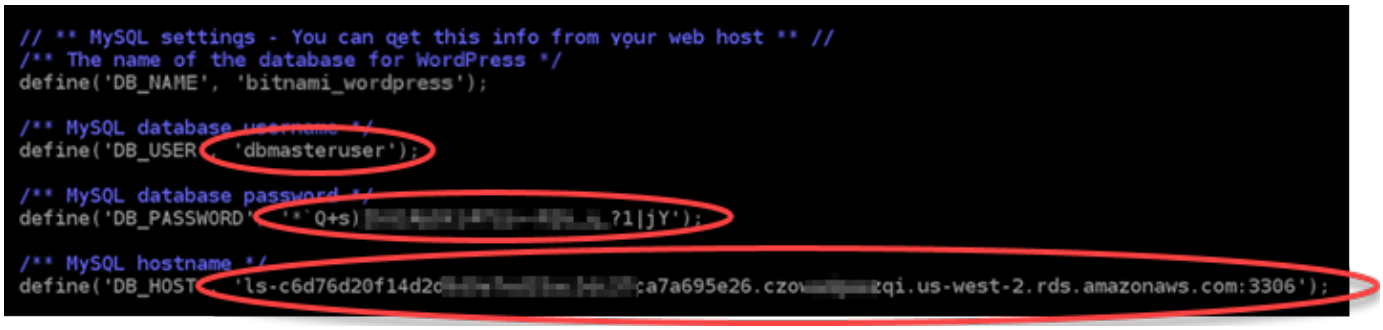
   ```
   // ** MySQL settings - You can get this info from your web host ** //
   /** The name of the database for WordPress */
   define('DB_NAME', 'bitnami_wordpress');

   /** MySQL database username */
   define('DB_USER', 'bn_wordpress');

   /** MySQL database password */
   define('DB_PASSWORD', 'd6ab501583');

   /** MySQL hostname */
   define('DB_HOST', 'localhost:3306');
   ```

4. 다음 값을 수정합니다.

   - DB_USER - MySQL 관리형 데이터베이스의 사용자 이름과 일치하도록 이 값을 편집합니다. Lightsail 관리형 데이터베이스의 기본 사용자 이름은 입니다. `dbmasteruser`
   - DB_PASSWORD - MySQL 관리형 데이터베이스의 강력한 암호와 일치하도록 이 값을 편집합니다. 자세한 내용은 데이터베이스 암호 관리를 참조하세요.
   - DB_HOST - MySQL 관리형 데이터베이스의 엔드포인트와 일치하도록 이 값을 편집합니다. 호스트 주소 끝에 반드시 `:3306` 포트 번호를 추가하십시오. 예를 들면 `ls-`

abc123exampleE67890.czowadgeezqi.us-west-2.rds.amazonaws.com:3306과 같습니다.

결과는 다음 예제와 같아야 합니다.



5. Ctrl+X 키를 눌러 Nano를 종료한 다음 Y 키와 Enter 키를 차례로 눌러 편집 내용을 저장합니다.
6. 다음 명령을 입력하여 인스턴스의 웹 서비스를 다시 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
```

서비스가 다시 시작되면 다음 예와 유사한 결과가 표시됩니다.

축하합니다! 이제 WordPress 사이트가 MySQL 관리 데이터베이스를 사용하도록 구성되었습니다.

> **Note**
>
> 어떤 이유로든 원본 `wp-config.php` 파일을 복원해야 하는 경우에는 다음 명령을 입력하여 이 자습서 앞부분에서 생성한 백업을 통해 복원하면 됩니다.

```
cp /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php-backup /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php
```

4단계: 다음 단계 완료

WordPress웹사이트를 MySQL 관리형 데이터베이스에 연결한 후 다음 추가 단계를 완료해야 합니다.

- WordPress 인스턴스의 스냅샷을 생성하세요. 자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.
- MySQL 관리형 데이터베이스의 스냅샷을 생성합니다. 자세한 내용은 데이터베이스의 스냅샷 생성을 참조하세요.
- MySQL 관리형 데이터베이스의 퍼블릭 모드 및 데이터 가져오기 모드를 사용 중지합니다. 자세한 내용은 데이터베이스의 퍼블릭 모드 구성 및 데이터베이스의 데이터 가져오기 모드 구성을 참조하세요.

정적 콘텐츠를 위한 Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스를 연결합니다.

이 자습서에서는 Amazon Lightsail 인스턴스에서 실행되는 WordPress 웹 사이트를 Lightsail 버킷에 연결하는 데 필요한 단계를 설명합니다. 버킷을 사용하여 이미지 및 첨부 파일과 같은 정적 콘텐츠를 호스팅할 수 있습니다. 이렇게 하려면 WordPress 웹 사이트에 WP 오프로드 미디어 라이트 플러그인을 설치하고 Lightsail 버킷에 연결하도록 구성해야 합니다. 플러그인을 구성한 후에는 WordPress 웹 사이트에 업로드하는 모든 미디어가 인스턴스의 디스크 대신 버킷에 자동으로 추가됩니다.

목차

1단계: 필수 구성 요소 완성

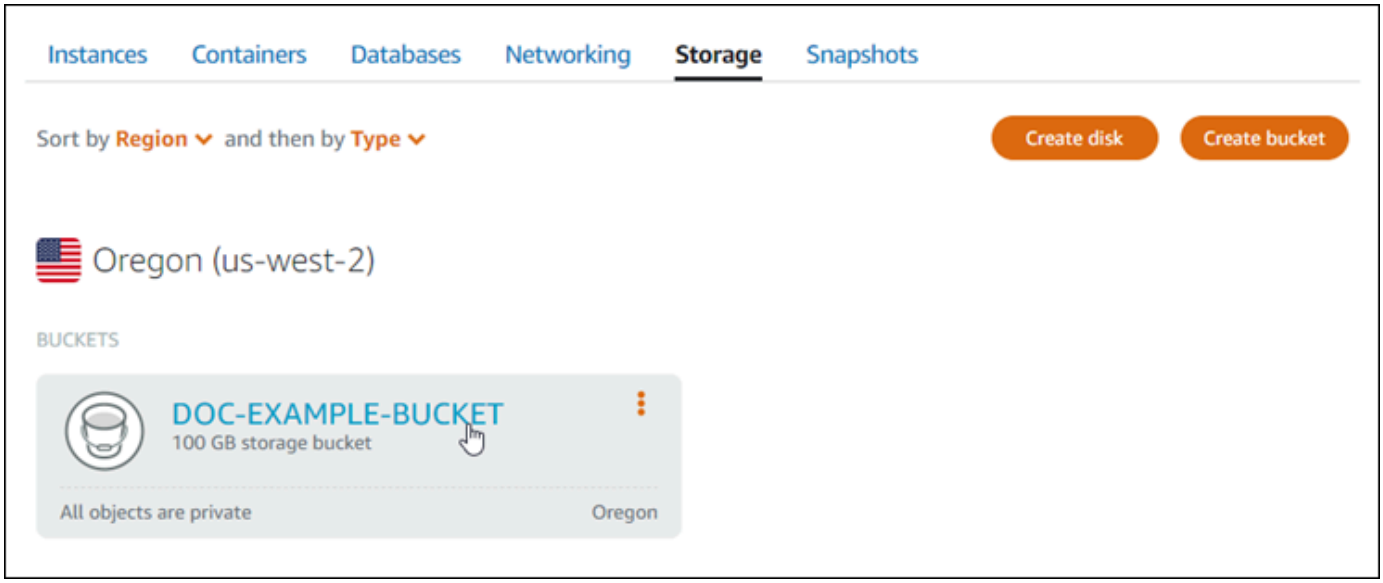
아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

- Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 자습서: Amazon Lightsail에서 WordPress 인스턴스 시작 및 구성을 참조하십시오.
- Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스에서 버킷을 생성합니다. 자세한 내용은 버킷 생성을 참조하세요.

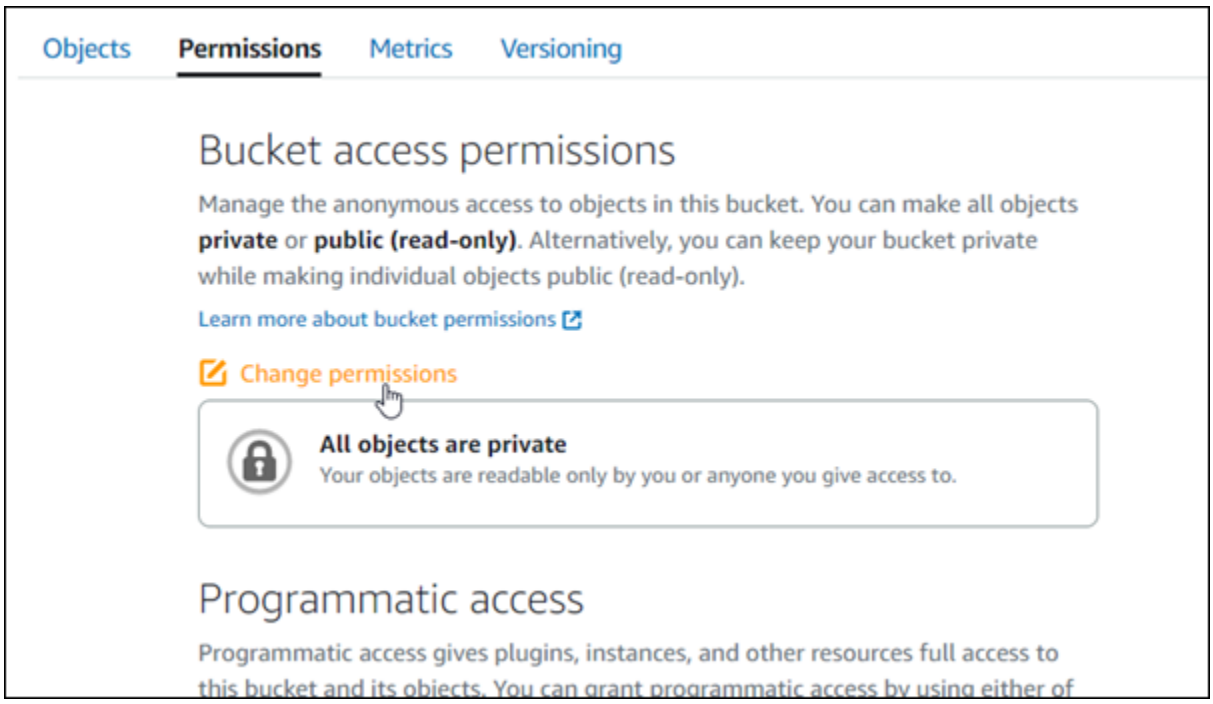
2단계: 버킷 권한 수정

다음 절차를 완료하여 버킷 권한을 변경하여 WordPress 인스턴스 및 Offload Media Lite 플러그인에 대한 액세스 권한을 부여하십시오. 버킷의 액세스 권한은 개별 객체 공개 가능(읽기 전용)(Individual objects can be made public (read-only))으로 설정되어야 합니다. 또한 WordPress 인스턴스를 버킷의 액세스 역할에 연결해야 합니다. 버킷 권한에 대한 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요.

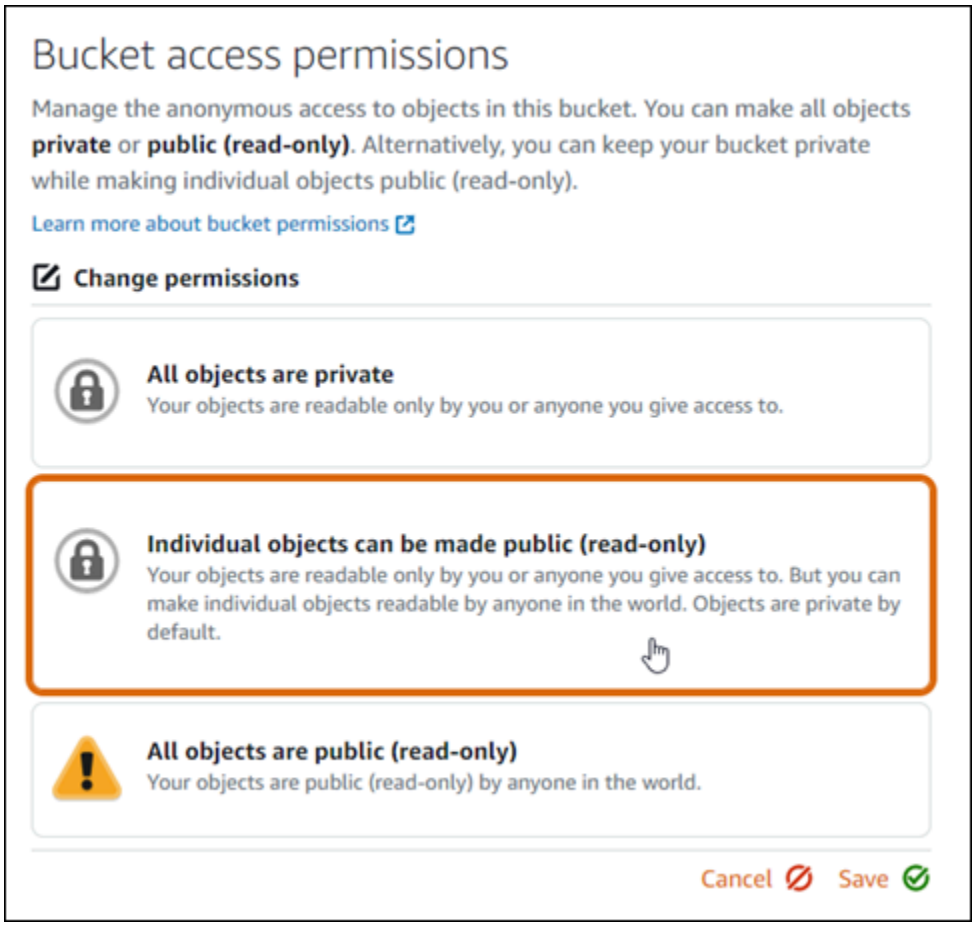
1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 웹 사이트에 사용할 버킷 이름을 선택합니다. WordPress



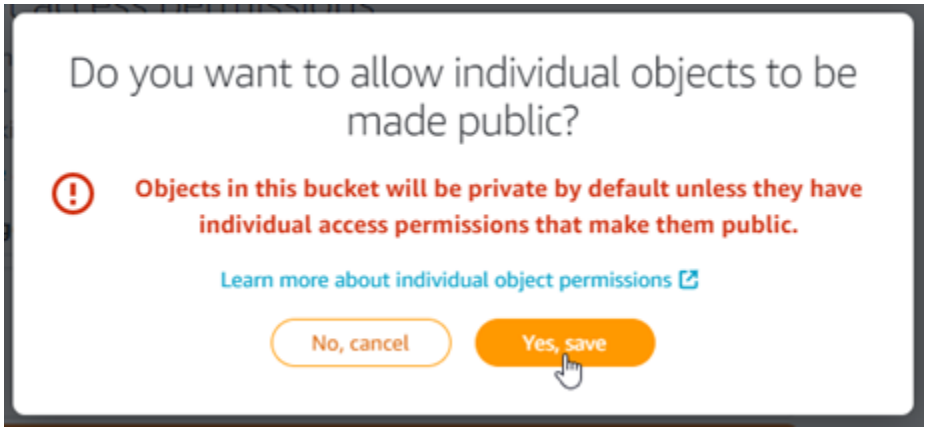
4. 버킷 관리(Bucket management) 페이지에서 권한(Permissions) 탭을 선택합니다.
5. 페이지의 버킷 액세스 권한(Bucket access permissions) 섹션에서 권한 변경(Change permissions)을 선택합니다.



6. 개별 객체 공개 가능 및 읽기 전용(Individual objects can be made public and read only)을 선택합니다.

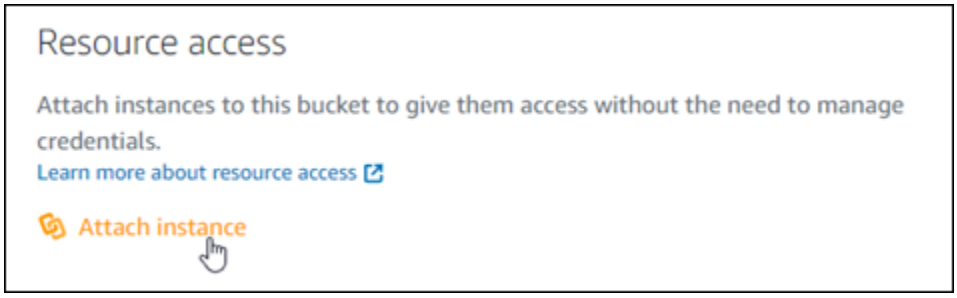


7. 저장(Save)을 선택합니다.
8. 표시되는 확인 프롬프트에서 예, 저장합니다(Yes, save)를 선택합니다.

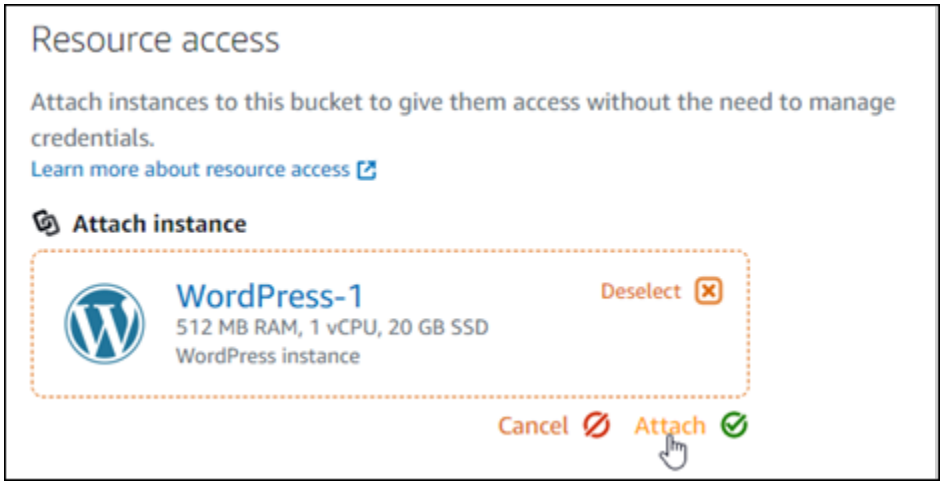


잠시 후 버킷이 개별 객체 액세스를 허용하도록 구성됩니다. 이렇게 하면 Offload Media Lite 플러그인을 사용하여 WordPress 웹 사이트에서 버킷으로 업로드한 객체를 고객이 읽을 수 있습니다.

9. 페이지의 리소스 액세스(Resource access) 섹션으로 스크롤하고 인스턴스 연결(Attach instance)을 선택합니다.



10. 나타나는 드롭다운 목록에서 WordPress 인스턴스 이름을 선택한 다음 [Attach] 를 선택합니다.



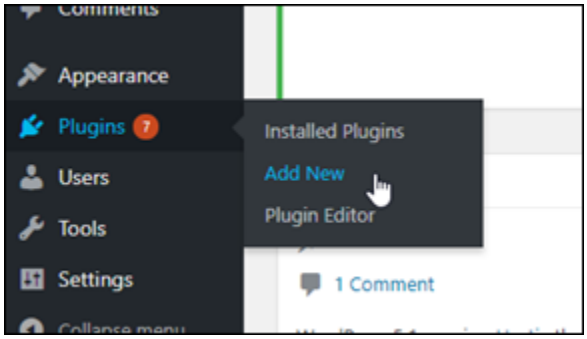
잠시 후 WordPress 인스턴스가 버킷에 연결됩니다. 이렇게 하면 WordPress 인스턴스에 액세스 권한을 부여하여 버킷과 해당 객체를 관리할 수 있습니다.

3단계: 웹 사이트에 WP 오프로드 Media Lite 플러그인 설치 WordPress

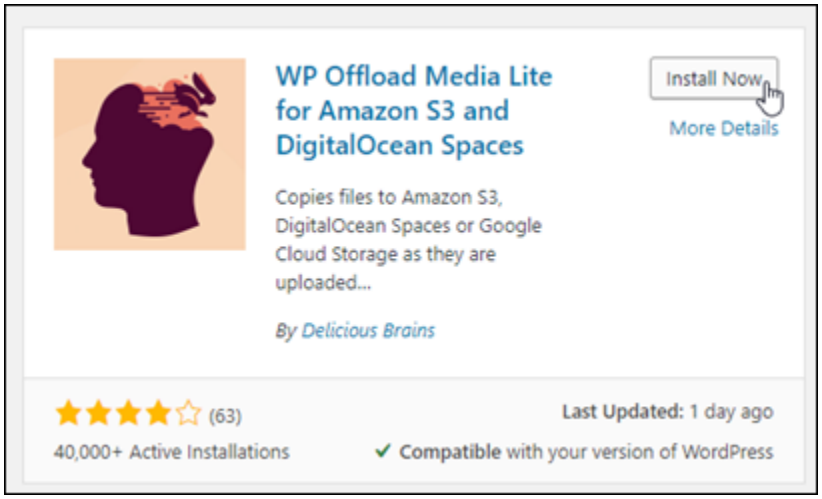
웹 사이트에 WP 오프로드 미디어 라이트 플러그인을 설치하려면 다음 절차를 완료하십시오. WordPress 이 플러그인은 미디어 업로더를 통해 추가된 이미지, 동영상, 문서 및 기타 미디어를 WordPress Lightsail 버킷에 자동으로 복사합니다. 자세한 내용은 웹 사이트의 WP 오프로드 Media Lite를 참조하십시오. WordPress

1. WordPress 웹 사이트 대시보드에 관리자로 로그인합니다.

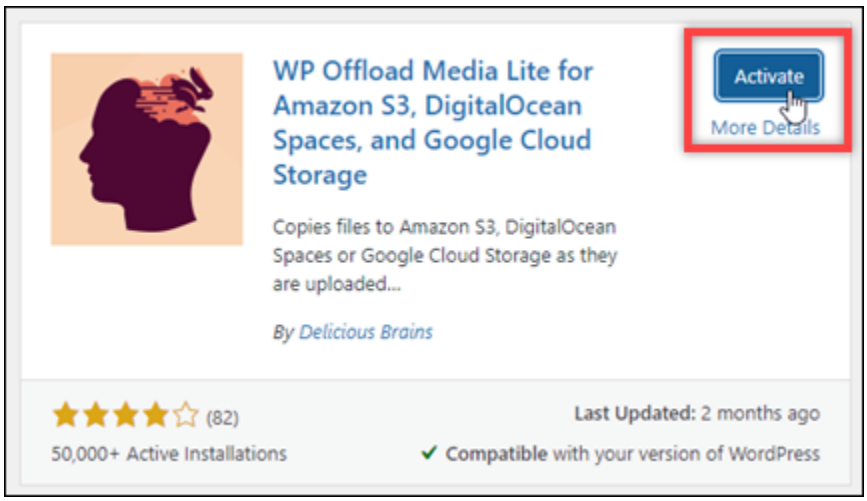
   자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.
2. 왼쪽 탐색 메뉴에서 플러그 인(Plugins)을 일시 중지하고 새로 추가(Add New)를 선택합니다.



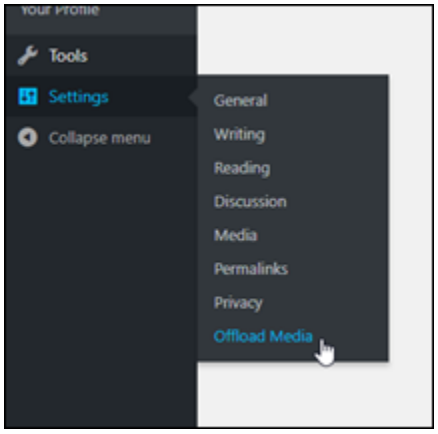
3. WP Offload Media Lite를 검색합니다.
4. 검색 결과에서 WP Offload Media 플러그 인 옆에 있는 지금 설치(Install Now)를 선택합니다.



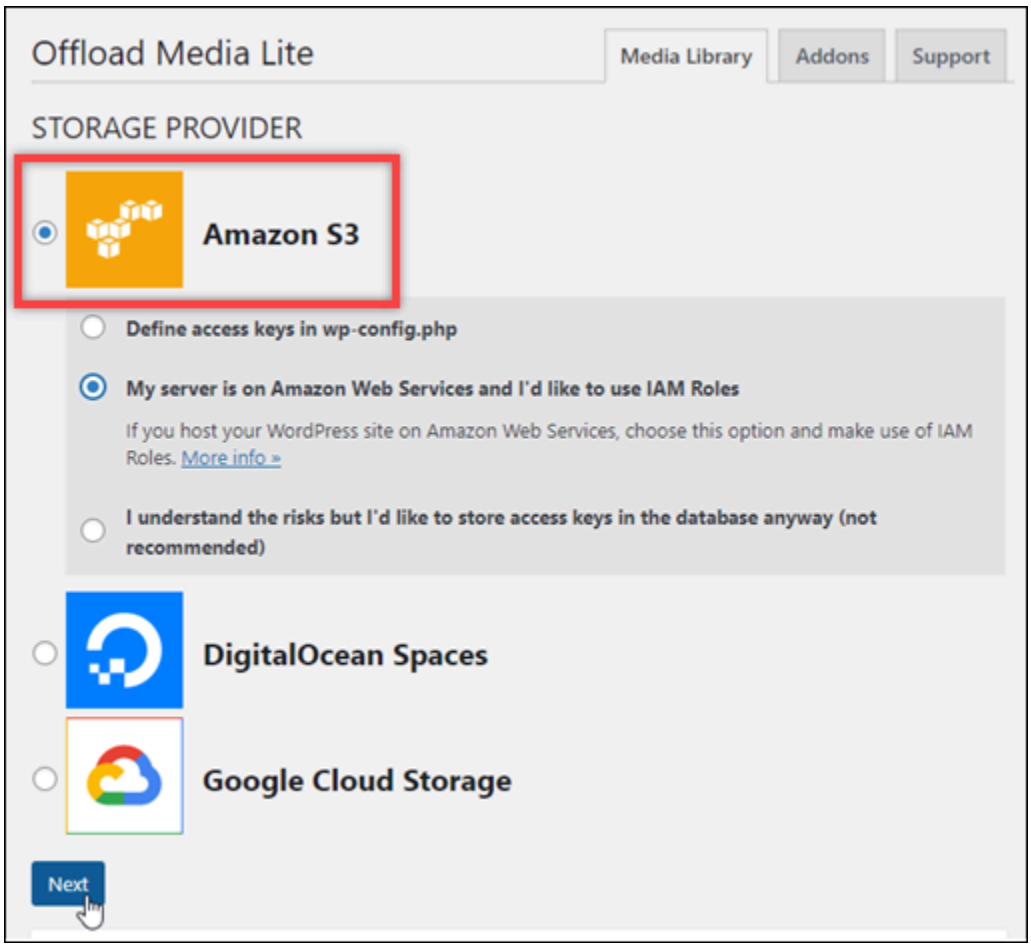
5. 플러그 인 설치가 끝나면 활성화(Activate)를 선택합니다.



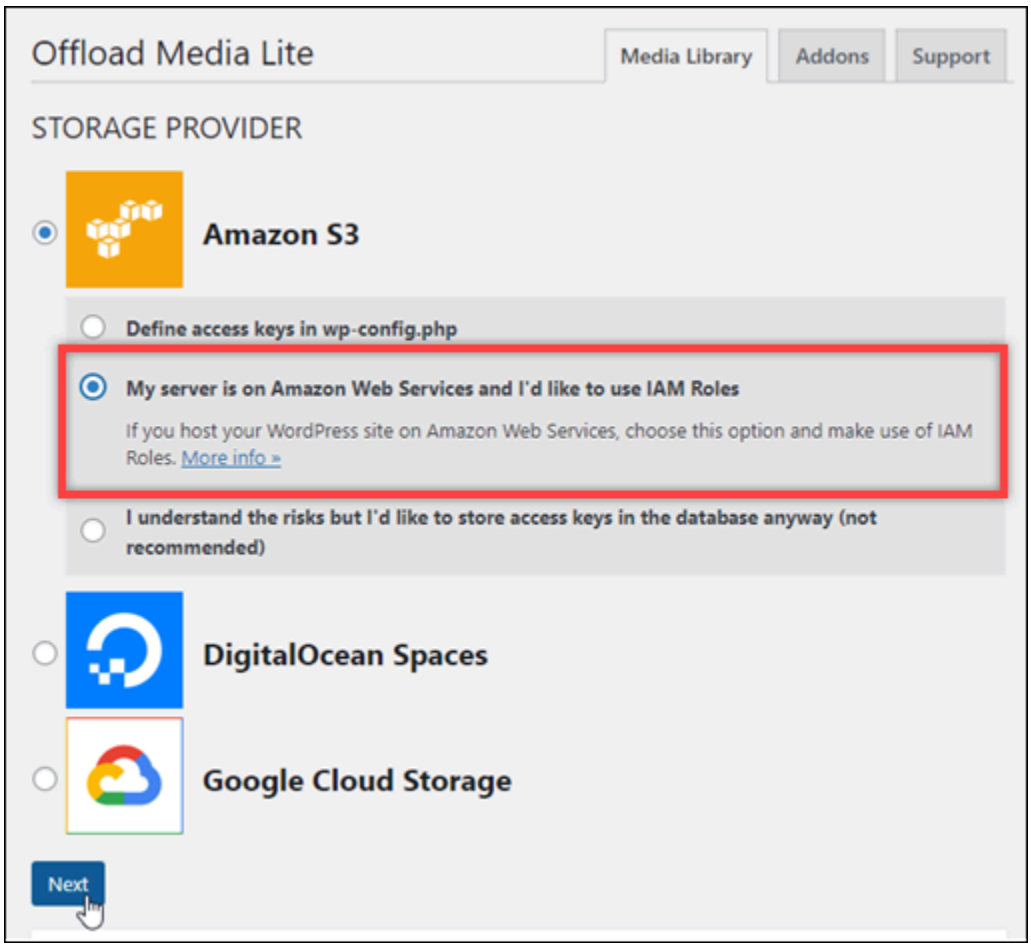
6. 왼쪽 탐색 메뉴에서 설정(Settings)을 선택한 후 Offload Media를 선택합니다.



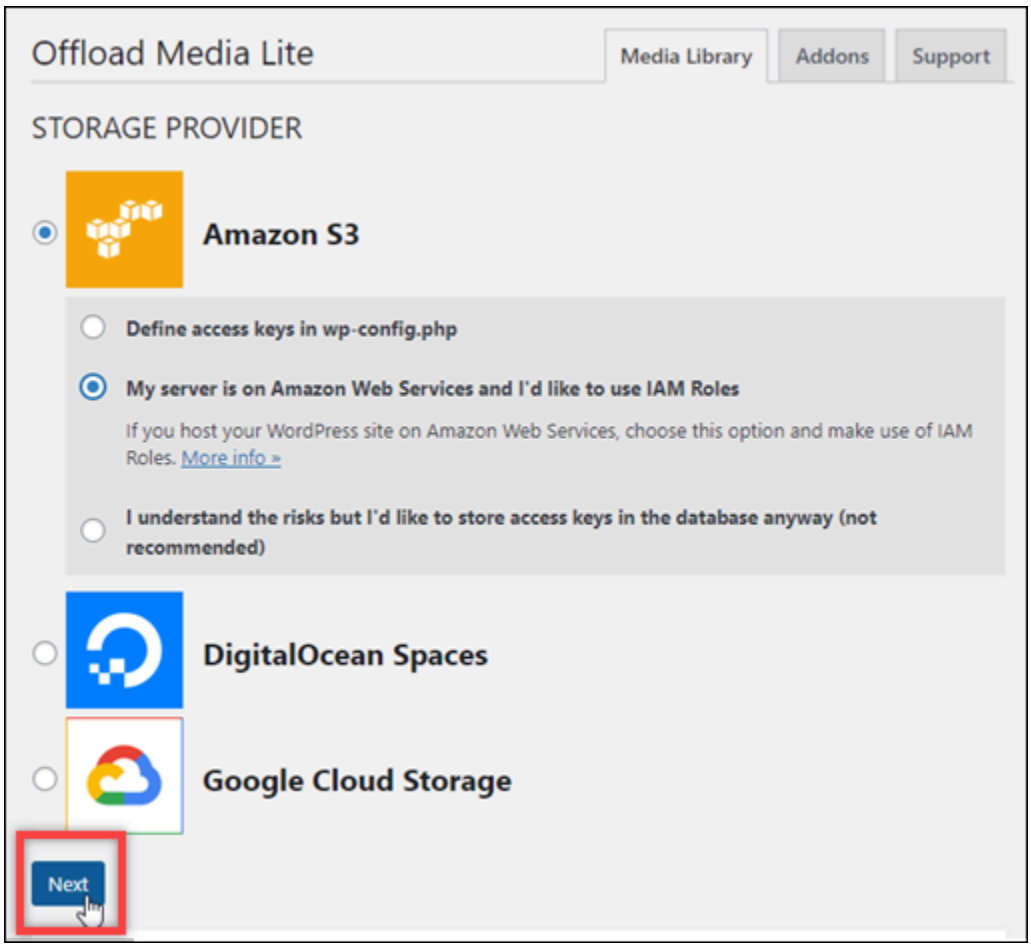
7. Offload Media 페이지에서 Amazon S3를 스토리지 공급자로 지정합니다.



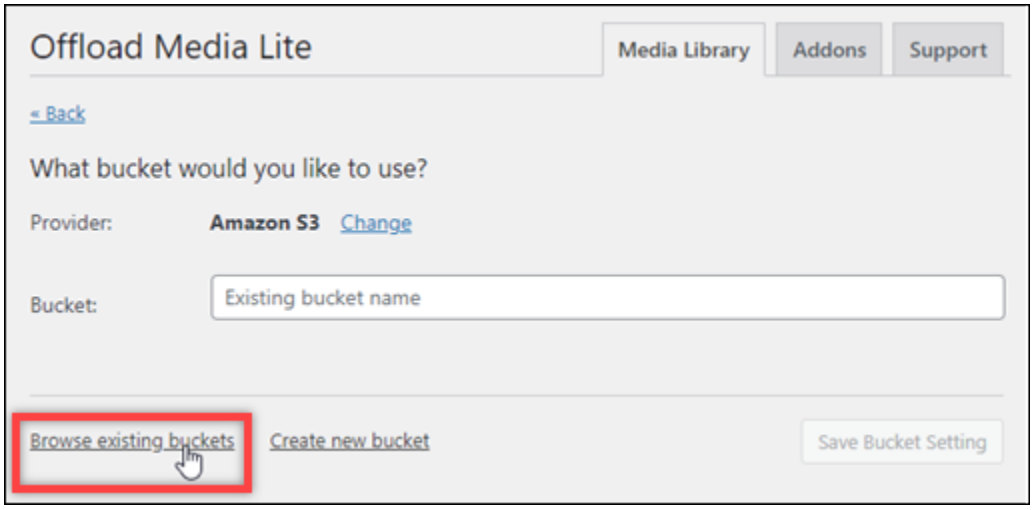
8. [내 서버가 Amazon Web Services에 있는데 IAM 역할을 사용하고 싶습니다.] 를 선택합니다.



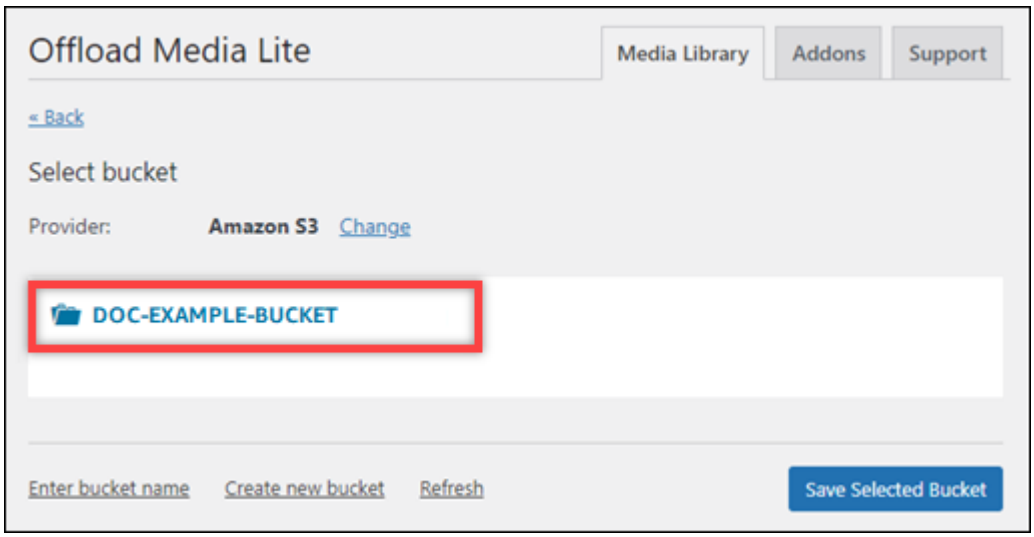
9. Next(다음)를 선택합니다.



10. 표시되는 어느 버킷을 사용하시겠어요?(What bucket would you like to use?) 페이지에서 기존 버킷 찾아보기(Browse existing buckets)를 선택합니다.

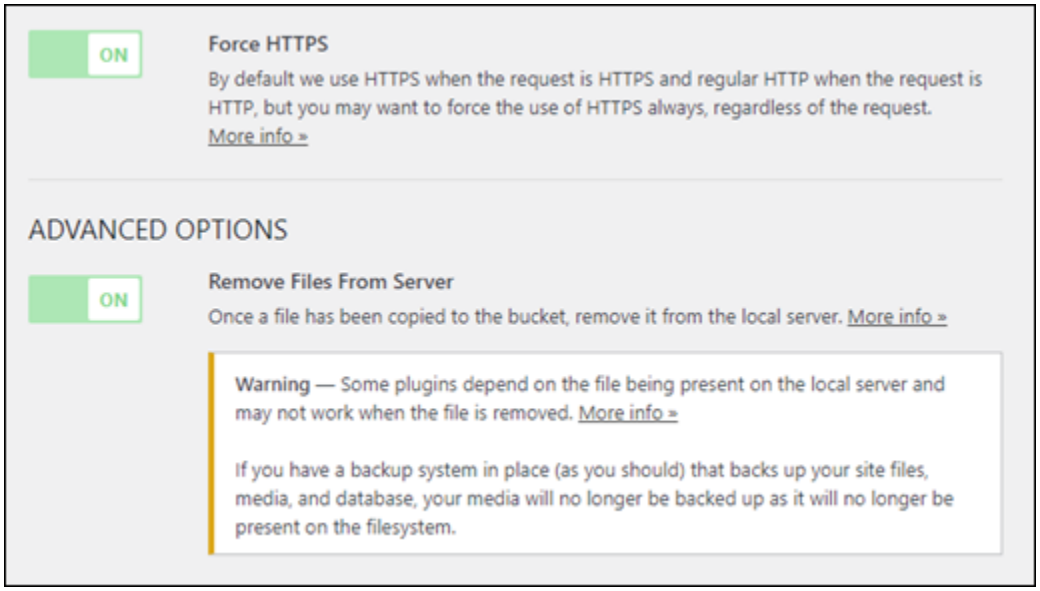


11. WordPress인스턴스에 사용할 버킷 이름을 선택합니다.



12. 표시되는 오프로드 Media Lite 설정 페이지에서 강제 실행 HTTPS 및 서버에서 파일 제거를 켜야 합니다.

    - Lightsail 버킷은 기본적으로 미디어 파일을 제공하는 데 HTTPS 사용되므로 Force HTTPS 설정을 켜야 합니다. 이 기능을 켜지 않으면 웹 사이트에서 WordPress Lightsail 버킷으로 업로드된 미디어 파일이 웹 사이트 방문자에게 제대로 제공되지 않습니다.
    - 서버에서 파일 제거 설정을 사용하면 Lightsail 버킷에 업로드된 미디어가 인스턴스의 디스크에도 저장되지 않습니다. 이 기능을 켜지 않으면 Lightsail 버킷에 업로드된 미디어 파일도 인스턴스의 로컬 스토리지에 저장됩니다. WordPress



13. 변경 사항 저장을 선택합니다.

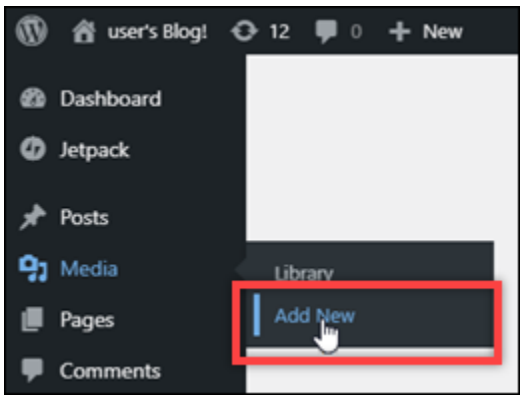
> **Note**
>
> 나중에 Offload Media Lite 설정(Offload Media Lite Settings) 페이지로 돌아가려면 왼쪽 탐색 메뉴에서 설정(Settings)을 일시 중지하고 Offload Media Lite를 선택하면 됩니다.

이제 WordPress 웹사이트가 Media Lite 플러그인을 사용하도록 구성되었습니다. 다음에 미디어 파일을 업로드하면 해당 파일이 Lightsail 버킷에 자동으로 업로드되고 버킷에서 제공됩니다. WordPress 구성을 테스트하려면 이 자습서의 다음 섹션을 계속 진행합니다.

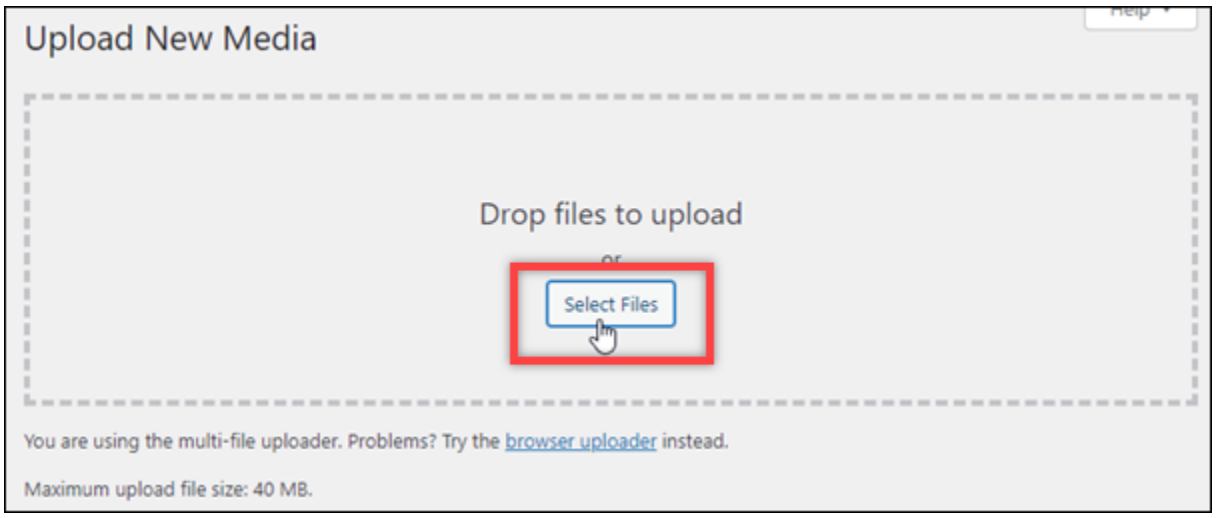
4단계: WordPress 웹 사이트와 Lightsail 버킷 간의 연결 테스트

다음 절차를 완료하여 미디어 파일을 WordPress 인스턴스에 업로드하고 해당 파일이 Lightsail 버킷에 업로드되고 Lightsail 버킷에서 제공되는지 확인합니다.

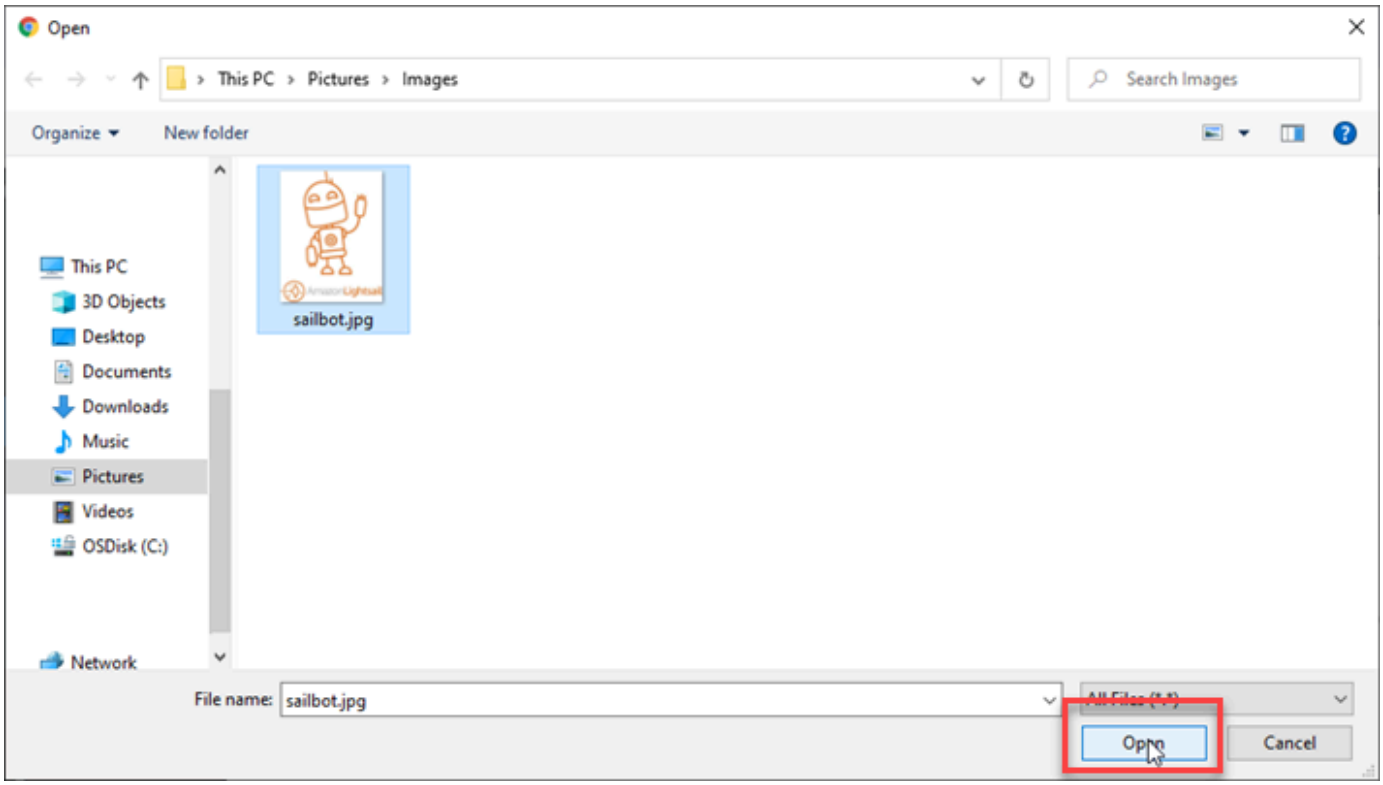
1. WordPress대시보드의 왼쪽 탐색 메뉴에서 미디어를 일시 중지하고 Add New를 선택합니다.



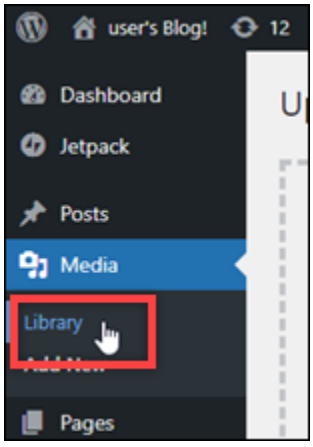
2. 표시되는 새 미디어 업로드(Upload New Media) 페이지에서 파일 선택(Select Files)을 선택합니다.



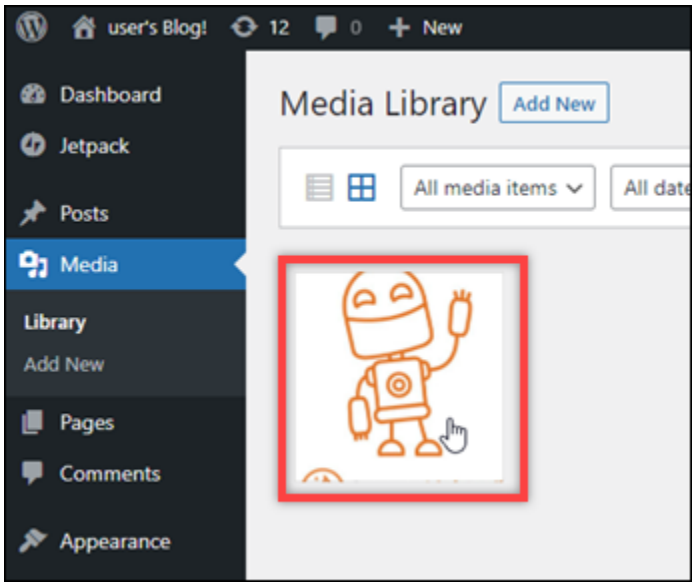
3. 로컬 컴퓨터에서 업로드할 미디어 파일을 선택하고 열기(Open)를 선택합니다.



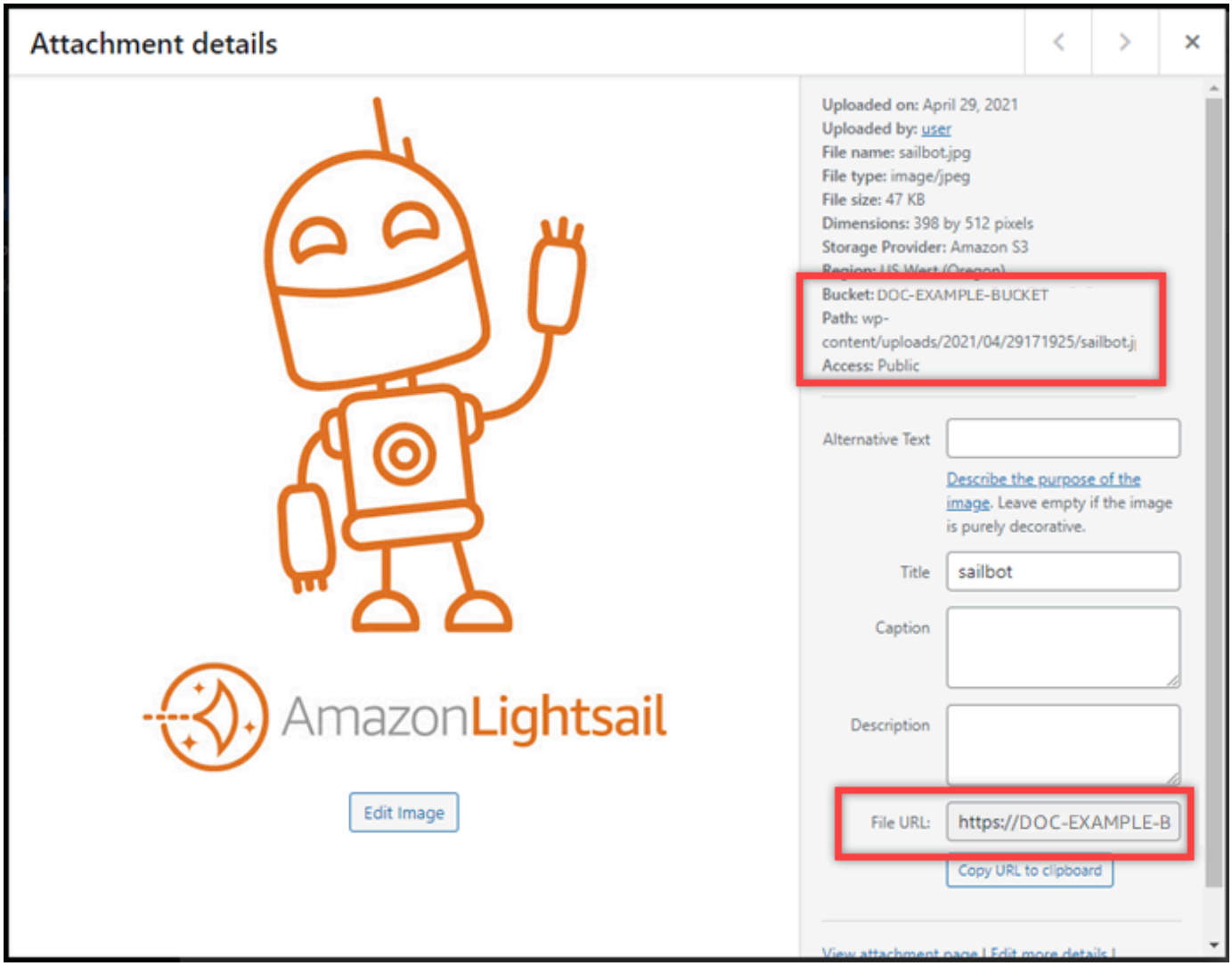
4. 파일 업로드가 완료되면 왼쪽 탐색 메뉴에서 미디어(Media) 아래의 라이브러리(Library)를 선택합니다.



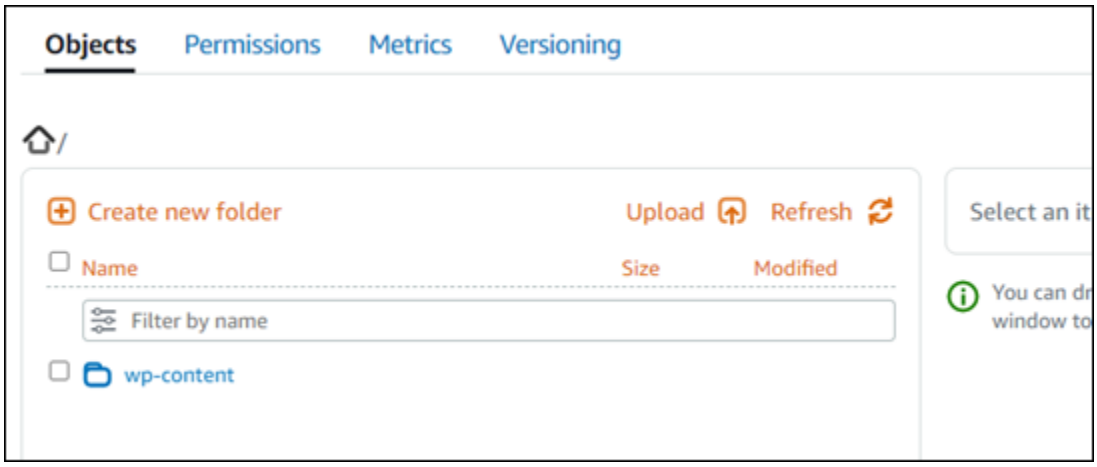
5. 최근에 업로드한 파일을 선택합니다.



6. 파일의 세부 정보 패널의 Bucket 및 File URL 필드에 버킷 이름이 표시되어야 합니다.



7. Lightsail 버킷 관리 페이지의 객체 탭으로 이동하면 wp-content 폴더가 표시됩니다. 이 폴더는 Offload Media Lite 플러그 인에 의해 생성되며 업로드된 미디어 파일을 저장하는 데 사용됩니다.



버킷 및 객체 관리

Lightsail 오브젝트 스토리지 버킷을 관리하는 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 객체 및 버킷에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 스토리지를 참조하세요.
2. Amazon Lightsail에서 버킷에 지정할 수 있는 이름에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 이름 지정 규칙을 참조하십시오.
3. 버킷을 생성하여 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스를 시작하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 생성을 참조하십시오.
4. 버킷의 보안 모범 사례와 버킷에 구성할 수 있는 액세스 권한에 대해 알아봅니다. 버킷의 모든 객체를 공개 또는 비공개로 설정하거나 개별 객체를 공개로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 액세스 키를 생성하고, 버킷에 인스턴스를 연결하고, 다른 계정에 액세스 권한을 부여하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다. AWS 자세한 내용은 Amazon Lightsail 객체 스토리지의 보안 모범 사례 및 Amazon Lightsail의 버킷 권한 이해를 참조하십시오.

   버킷 액세스 권한에 대해 알아본 후 다음 가이드를 참조하여 버킷에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단합니다.
   - Amazon Lightsail에서 버킷 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 개별 객체에 대한 액세스 권한 구성
   - Amazon Lightsail에서 버킷에 대한 액세스 키 생성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 리소스 액세스 구성
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 교차 계정 액세스 구성
5. 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화하는 방법과 액세스 로그를 사용하여 버킷의 보안을 감사하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로깅
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스의 버킷에 대한 액세스 로그 형식
   - Amazon Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 버킷에 대한 액세스 로깅을 활성화합니다.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 대한 액세스 로그를 사용하여 요청을 식별합니다.
6. 사용자에게 Lightsail에서 버킷을 관리할 수 있는 권한을 부여하는 IAM 정책을 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷 관리 IAM 정책을 참조하십시오.
7. 버킷의 객체에 라벨을 지정하고 식별하는 방식에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 객체 키 이름 이해를 참조하십시오.

8. 파일을 업로드하고 버킷의 객체를 관리하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 안내서를 참조하세요.
   - Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - 멀티파트 업로드를 사용하여 Amazon Lightsail의 버킷에 파일 업로드
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 보기
   - Amazon Lightsail의 버킷 내 객체 복사 또는 이동
   - Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 다운로드
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체 필터링
   - Amazon Lightsail의 버킷에 있는 객체에 태그 지정
   - Amazon Lightsail에서 버킷의 객체 삭제
9. 객체 버전 관리를 활성화하면 버킷에 저장된 모든 버전의 객체를 모두 보존, 검색 및 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에서 객체 버전 관리 활성화 및 일시 중지를 참조하십시오.
10. 객체 버전 관리를 활성화한 후 버킷에 있는 객체의 이전 버전을 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 있는 이전 버전의 객체 복원을 참조하십시오.
11. 버킷 사용률을 모니터링합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 버킷에 대한 지표 보기를 참조하십시오.
12. 버킷 사용률이 임곗값을 초과할 때 알림을 받도록 버킷 지표에 대한 경보를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.
13. 스토리지 및 네트워크 전송이 부족한 경우 버킷의 스토리지 플랜을 변경합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 계획 변경을 참조하십시오.
14. 버킷을 다른 리소스에 연결하는 방법에 대해 알아봅니다. 자세한 내용은 다음 자습서를 참조하세요.
   - 자습서: Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 인스턴스 연결
   - 자습서: Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용
15. 버킷을 더 이상 사용하지 않는 경우 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷 삭제를 참조하십시오.

Lightsail 콘텐츠 전송 WordPress 네트워크로 구성

이 안내서에서는 Amazon Lightsail 배포와 함께 작동하도록 WordPress 인스턴스를 구성하는 방법을 보여줍니다.

모든 Lightsail 배포에는 기본 도메인 (예:) 에 대해 기본적으로 HTTPS가 활성화되어 있습니다. `123456abcdef.cloudfront.net` 배포 구성에 따라 배포와 인스턴스 간의 연결이 암호화되는지 여부가 결정됩니다.

- WordPress 웹 사이트에서 HTTP만 사용 - 웹 사이트에서 HTTP만 배포 오리진으로 사용하고 HTTPS를 사용하도록 구성되지 않은 경우 SSL/TLS를 종료하고 암호화되지 않은 연결을 사용하여 모든 콘텐츠 요청을 인스턴스에 전달하도록 배포를 구성할 수 있습니다.
- WordPress 웹 사이트에서 HTTPS를 사용합니다. 웹 사이트에서 HTTPS를 배포 원본으로 사용하는 경우 암호화된 연결을 사용하여 모든 콘텐츠 요청을 인스턴스에 전달하도록 배포를 구성할 수 있습니다. 이 구성을 암호화라고 합니다. end-to-end

배포판 만들기

다음 단계를 완료하여 인스턴스에 대한 Lightsail 배포를 구성하십시오. WordPress 자세한 정보는 the section called “배포 생성”을 참조하세요.

전제 조건

에 설명된 대로 WordPress 인스턴스를 생성하고 구성합니다. the section called “WordPress”

WordPress 인스턴스에 대한 배포를 만들려면

1. Lightsail 홈 페이지에서 네트워킹을 선택합니다.
2. 배포 생성을 선택합니다.
3. 오리진 선택에서 인스턴스를 실행 중인 지역을 선택한 다음 WordPress 인스턴스를 WordPress 선택합니다. 인스턴스에 연결한 고정 IP 주소가 자동으로 사용됩니다.
4. 캐싱 동작의 경우 Best for WordPress (최적) 를 선택합니다.
5. (선택 사항) end-to-end 암호화를 구성하려면 원본 프로토콜 정책을 HTTPS로만 변경합니다. 자세한 정보는 the section called “오리진 프로토콜 정책”을 참조하세요.
6. 나머지 옵션을 구성한 다음 배포 생성을 선택합니다.
7. 사용자 지정 도메인 탭에서 인증서 만들기를 선택합니다. 인증서의 고유한 이름을 입력하고 도메인과 하위 도메인의 이름을 입력한 다음 인증서 만들기를 선택합니다.
8. 인증서 연결(Attach certificate)을 선택합니다.
9. DNS 레코드 업데이트의 경우 이해합니다를 선택합니다.

DNS 레코드 업데이트

다음 단계를 완료하여 Lightsail DNS 영역의 DNS 레코드를 업데이트하십시오.

배포의 DNS 레코드를 업데이트하려면

1. Lightsail 홈 페이지에서 도메인 및 DNS를 선택합니다.
2. DNS 영역을 선택한 다음 DNS 레코드 탭을 선택합니다.
3. 인증서에 지정한 도메인의 A 및 AAAA 레코드를 삭제합니다.
4. 레코드 추가를 선택하고 도메인을 배포할 도메인으로 확인하는 CNAME 레코드를 생성합니다 (예: D2VBEC9Example.CloudFront.net).
5. 저장을 선택합니다.

배포에서 정적 콘텐츠를 캐시할 수 있도록 허용

다음 절차를 완료하여 배포와 함께 작동하도록 WordPress 인스턴스에서 `wp-config.php` 파일을 편집하십시오.

> **Note**
>
> 이 절차를 시작하기 전에 WordPress 인스턴스의 스냅샷을 생성하는 것이 좋습니다. 스냅샷은 문제가 발생할 경우 다른 인스턴스를 생성할 백업으로 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성을 참조하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 옆에 표시된 브라우저 기반 SSH 클라이언트 아이콘을 선택합니다. WordPress
3. 인스턴스에 연결한 후 다음 명령을 입력하여 `wp-config.php` 파일의 백업을 생성합니다. 문제가 발생할 경우 백업을 사용하여 파일을 복원할 수 있습니다.

```
sudo cp /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php /opt/bitnami/wordpress/wp-
config.php.backup
```

4. 다음 명령을 입력하여 Vim을 통해 `wp-config.php` 파일을 엽니다.

```
sudo vim /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php
```

5. I를 눌러 Vim을 삽입 모드를 설정합니다.
6. 파일에서 다음 코드 행을 삭제합니다.

```
define('WP_SITEURL', 'http://' . $_SERVER['HTTP_HOST'] . '/');
define('WP_HOME', 'http://' . $_SERVER['HTTP_HOST'] . '/');
```

7. 사용 중인 버전에 따라 다음 코드 줄 중 하나를 파일에 추가합니다. WordPress

   - 버전 3.3 이하를 사용하는 경우 이전에 코드를 삭제한 파일에 다음 행의 코드를 추가합니다.

```
define('WP_SITEURL', 'https://' . $_SERVER['HTTP_HOST'] . '/');
define('WP_HOME', 'https://' . $_SERVER['HTTP_HOST'] . '/');
if (isset($_SERVER['HTTP_CLOUDFRONT_FORWARDED_PROTO'])
&& $_SERVER['HTTP_CLOUDFRONT_FORWARDED_PROTO'] === 'https') {
$_SERVER['HTTPS'] = 'on';
}
```

   - 버전 3.3.1~5 또는 그 이상을 사용하는 경우 이전에 코드를 삭제한 파일에 다음 행의 코드를 추가합니다.

```
define('WP_SITEURL', 'http://DOMAIN/');
define('WP_HOME', 'http://DOMAIN/');
if (isset($_SERVER['HTTP_CLOUDFRONT_FORWARDED_PROTO'])
&& $_SERVER['HTTP_CLOUDFRONT_FORWARDED_PROTO'] === 'https') {
$_SERVER['HTTPS'] = 'on';
}
```

8. Esc 키를 눌러 Vim에서 삽입 모드를 종료한 다음 `:wq!`를 입력하고 Enter 키를 눌러 편집한 내용을 저장(쓰기)하고 Vim을 종료합니다.
9. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에서 Apache 서비스를 다시 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart apache
```

10. Apache 서비스가 다시 시작될 때까지 잠시 기다린 후 배포에서 콘텐츠를 캐시하고 있는지 테스트합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 배포판 테스트를 참조하십시오.
11. 문제가 발생한 경우 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 다시 연결합니다. 다음 명령을 실행하여 이 가이드의 앞부분에서 생성한 백업을 통해 `wp-config.php` 파일을 복원합니다.

```
sudo cp /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php.backup /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php
```

파일을 복원한 후 다음 명령을 입력하여 Apache 서비스를 다시 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart apache
```

배포에 대한 추가 정보

다음은 Lightsail에서 배포를 관리하는 데 도움이 되는 몇 가지 문서입니다.

- 콘텐츠 전송 네트워크 배포
- 배포 생성
- 배포의 요청 및 응답 동작 이해
- 배포 테스트
- 배포의 오리진 변경
- 배포의 캐싱 동작 변경
- 배포의 캐시 재설정
- 배포 플랜 변경하기
- 배포용 사용자 지정 도메인 활성화
- 도메인을 배포로 연결하기
- 배포용 사용자 지정 도메인 변경
- 배포용 사용자 지정 도메인 사용 중지
- 배포 지표 확인
- 배포 삭제

Lightsail에서 WordPress 인스턴스용 이메일을 활성화합니다.

Amazon Lightsail의 WordPress 인스턴스에서 이메일을 활성화할 수 있습니다. Amazon Simple Email Service(Amazon SES)에서 SMTP 서비스를 구성합니다. 그런 다음, 인스턴스에서 WP Mail SMTP 플러그인을 활성화 및 구성합니다. 이메일이 활성화되면 WordPress 관리자가 사용자 프로필에 대한 암호 재설정을 요청할 수 있으며 블로그 게시물, 웹 사이트 업데이트 및 기타 플러그인 메시지에 대한 이

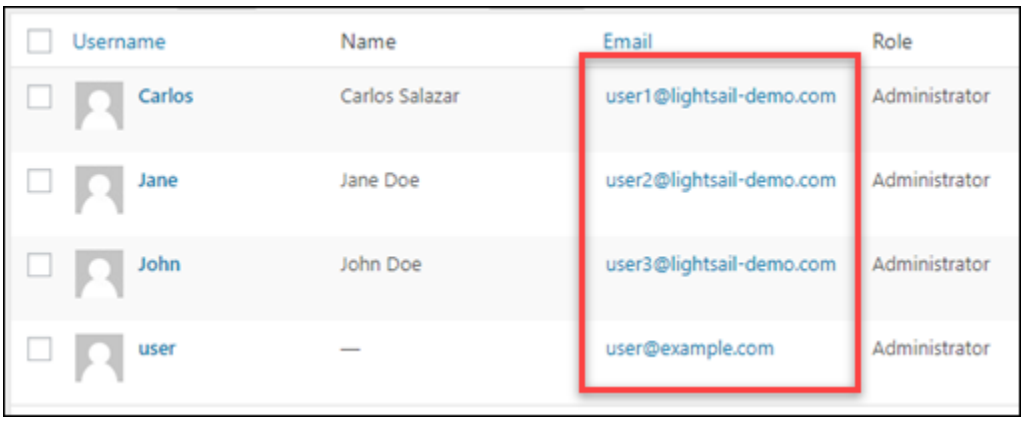
메일 알림이 전송됩니다. 이 안내서는 Amazon SES를 사용하여 Amazon WordPress Lightsail의 인스턴스에서 이메일을 활성화하는 방법을 보여줍니다.

목차

자세한 내용은 Amazon SES 설명서의 Amazon SES SMTP 인터페이스를 사용하여 이메일 전송을 참조하세요.

1단계: 제한 검토

Amazon SES 샌드박스에 있는 새로운 Amazon Web Services(AWS) 계정은 확인된 주소 및 도메인으로만 이메일을 전송할 수 있습니다. 계정에 해당하는 경우에는 웹 사이트 도메인과 관리자의 이메일 주소를 확인하는 것이 좋습니다. WordPress 이메일 주소를 가져오려면 WordPress 웹사이트 대시보드에 로그인하고 왼쪽 탐색 메뉴에서 사용자를 선택합니다. 다음 예제에서와 같이 이메일 열에 관리자 이메일 주소가 나열될 것입니다.



> **Note**
>
> 기본 `user` 프로필은 `user@example.com` 이메일 주소로 구성됩니다. 작동 중인 이메일 주소로 이를 변경해야 합니다. 자세한 내용은 WordPress 설명서의 사용자 프로필 화면을 참조하십시오.

어떤 주소 및 도메인으로든 이메일을 전송하려면 Amazon SES 샌드박스에서 계정을 가져오도록 요청해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon SES 설명서의 Amazon SES 샌드박스 환경에서 나가기를 참조하세요.

2단계: 사전 조건 완료

WordPress인스턴스에서 이메일을 활성화하려면 먼저 다음 작업을 완료해야 합니다.

- Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 자습서: Amazon Lightsail에서 WordPress 인스턴스 시작 및 구성을 참조하십시오.
- Lightsail DNS 영역을 사용하여 등록된 도메인이 WordPress 인스턴스를 가리키도록 합니다. 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.
- Amazon SES에 등록하여 서비스에 대해 자세히 알아보세요. Amazon SES에 가입하는 방법에 대한 자세한 내용은 Amazon SES 설명서의 Amazon SES 빠른 시작을 참조하세요. Amazon SES에 대한 자세한 내용은 다음 Amazon SES 설명서를 참조하세요.
  - Amazon SES 개발자 안내서
  - Amazon SES FAQ
  - Amazon SES 요금
  - Amazon SES Service Quotas

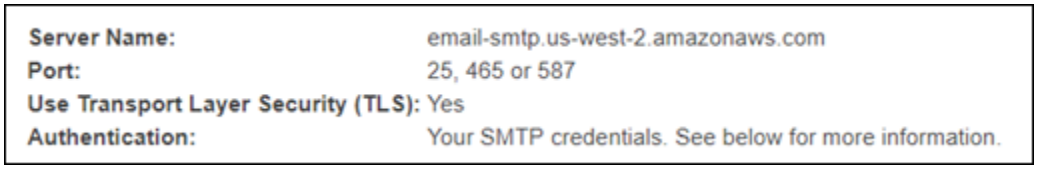
3단계: Amazon SES에서 SMTP 보안 인증 생성

WP Mail SMTP 플러그인을 구성하려면(이 설명서의 뒷부분에 설명) Amazon SES 계정에서 SMTP 보안 인증을 생성해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon SES 설명서의 Amazon SES SMTP 보안 인증 받기를 참조하세요.

Amazon SES에서 SMTP 보안 인증 생성

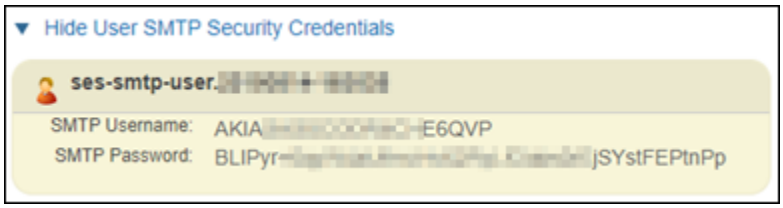
1. Amazon SES 콘솔에 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 메뉴에서 SMTP settings(SMTP 설정)를 선택합니다.

SMTP settings(SMTP 설정) 페이지에 SMTP 서버 이름, 포트 및 TLS 설정이 표시됩니다. 이 가이드의 뒷부분에서 인스턴스에 WP Mail SMTP 플러그인을 구성할 때 필요하므로 이 값을 기록해 두십시오. WordPress



3. SMTP 보안 인증 정보 생성을 선택합니다.
4. IAM 사용자 이름 텍스트 상자에서 기본 사용자 이름을 그대로 두고 생성을 선택합니다.

5. Show User SMTP Security Credentials(사용자 SMTP 보안 자격 증명 표시)를 선택하여 SMTP 사용자 이름 및 암호를 확인하거나, Download Credentials(자격 증명 다운로드)를 선택하여 동일한 정보가 포함된 CSV 파일을 다운로드합니다. 나중에 인스턴스에서 WP Mail SMTP 플러그인을 구성할 때 이러한 자격 증명이 필요합니다. WordPress



> **Note**
>
> Amazon SES 콘솔에서 생성된 보안 인증은 계정의 AWS Identity and Access Management (IAM)에 자동 추가됩니다.

4단계: Amazon SES에서 도메인 확인

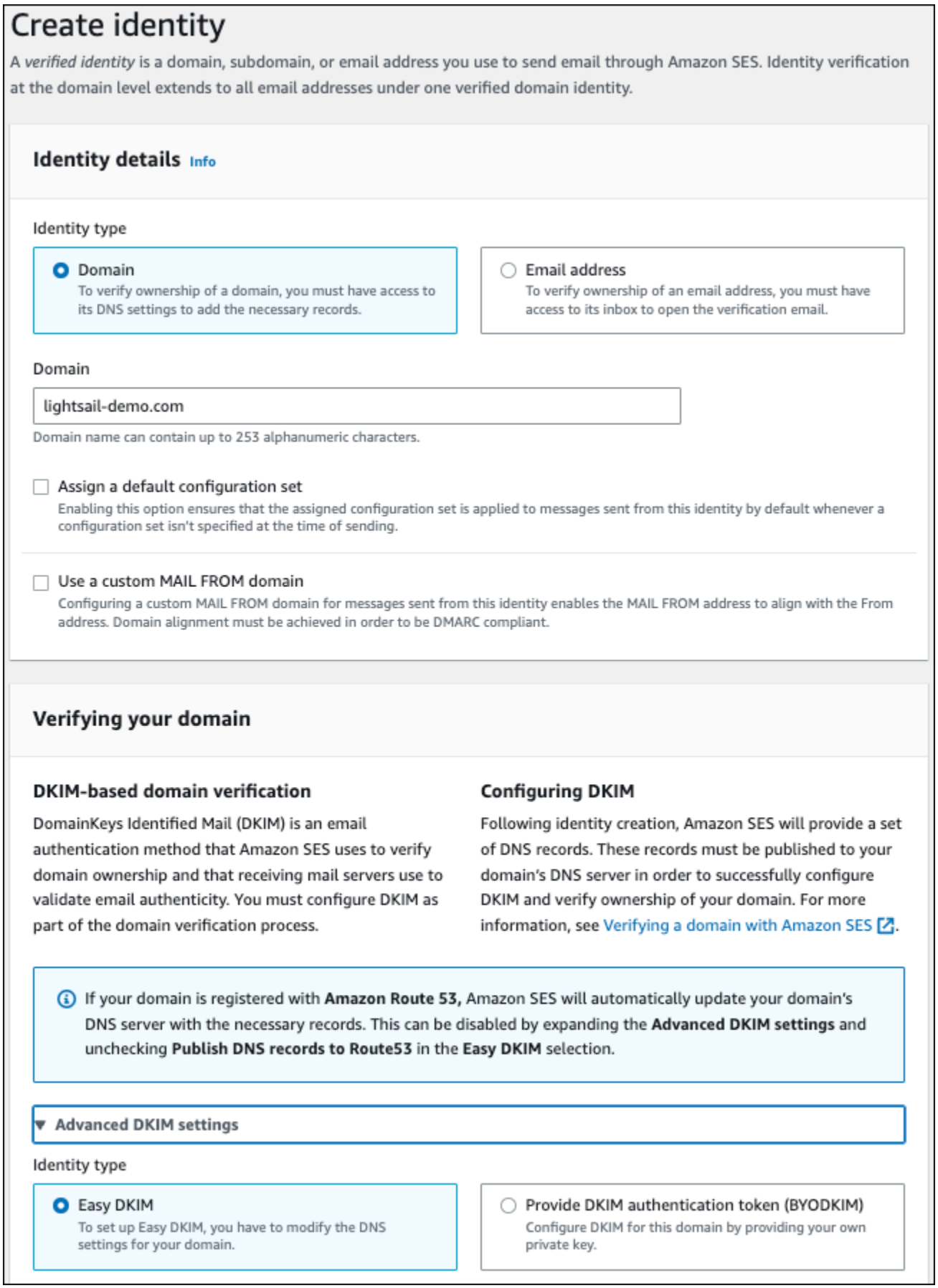
Amazon SES에서는 도메인이 본인의 소유인지 확인하도록 하여 다른 사용자의 도용을 방지해야 합니다. 도메인을 확인할 때 해당 도메인의 모든 이메일 주소를 확인하게 되므로 해당 도메인의 이메일 주소를 개별적으로 확인할 필요가 없습니다. 예를 들어 도메인 `example.com`를 확인하는 경우, `user1@example.com`, `user2@example.com` 또는 `example.com`의 기타 모든 사용자로부터 이메일을 전송할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon SES 설명서의 Amazon SES에서 도메인 확인을 참조하세요.

Amazon SES에서 도메인 확인

1. Amazon SES 콘솔의 왼쪽 탐색 메뉴에서 확인된 ID를 선택합니다.
2. 자격 증명 생성(Create identity)을 선택합니다.
3. 확인하려는 도메인을 입력하고 보안 인증 정보 생성을 선택합니다.

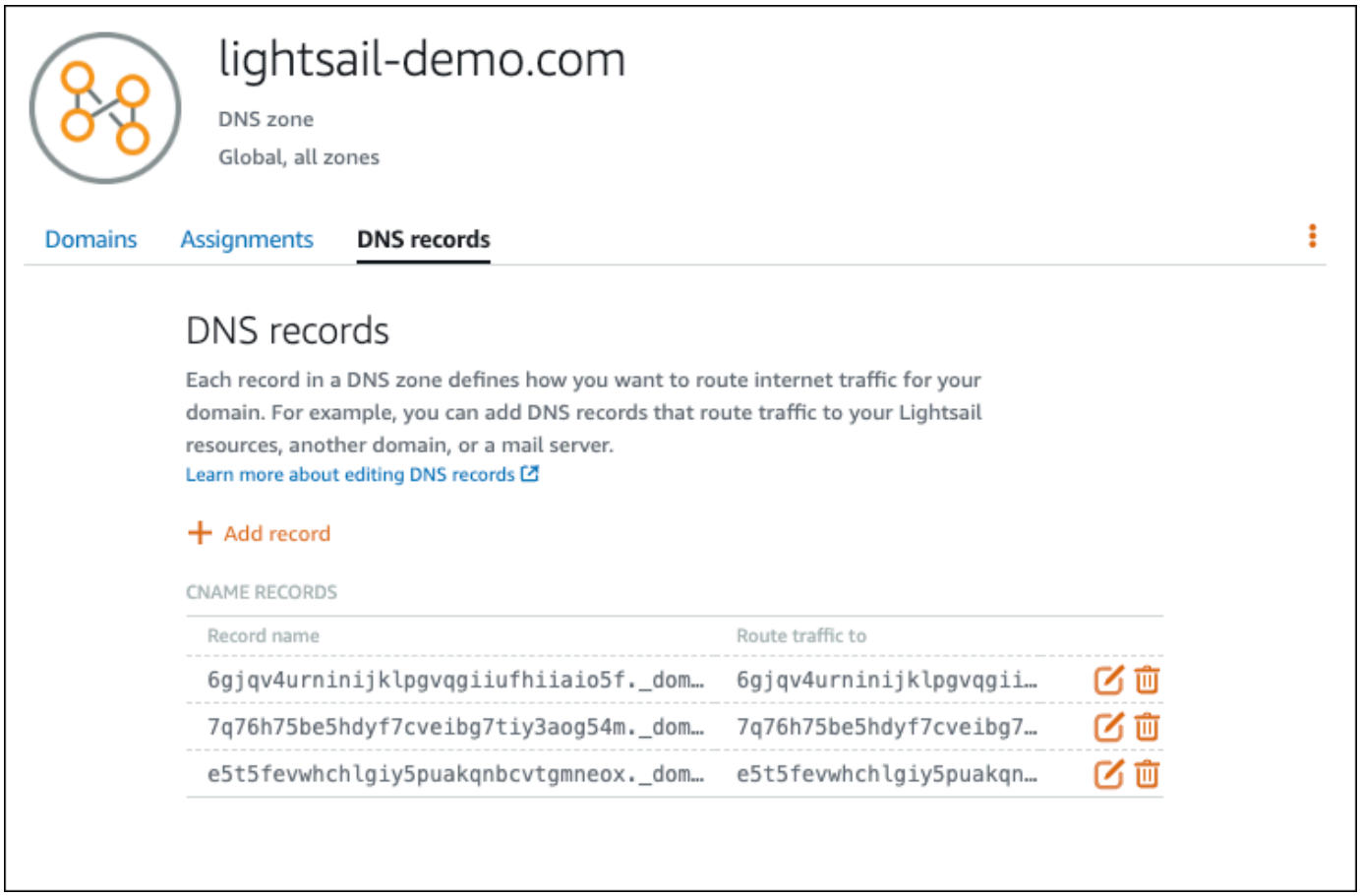
   확인하는 도메인은 Lightsail의 WordPress 인스턴스에 사용 중인 도메인과 동일해야 합니다.

> **Important**
>
> 레거시 TXT 레코드
> Amazon SES의 도메인 검증은 이제 수신 메일 서버가 이메일의 신뢰성을 검증하는 데 사용하는 이메일 인증 표준인 DomainKeys 식별된 메일 (DKIM) 을 기반으로 합니다. 도메인의 DNS 설정에서 DKIM을 구성하면 사용자가 보안 인증 정보 소유자임을 SES에 확인시켜 주므로 TXT 레코드가 필요하지 않습니다. TXT 레코드를 사용하여 확인된 도메인 보안 인증 정보는 다시 확인할 필요가 없습니다. 하지만 DKIM 호환 이메일 제공업체를 통한 메일 전달 가능성을 높이려면 DKIM 서명을 활성화하는 것이 좋습니다.


Create identity
A verified identity is a domain, subdomain, or email address you use to send email through Amazon SES. Identity verification at the domain level extends to all email addresses under one verified domain identity.
Identity details Info
Identity type
Domain
To verify ownership of a domain, you must have access to its DNS settings to add the necessary records.
Email address
To verify ownership of an email address, you must have access to its inbox to open the verification email.
Domain
lightsail-demo.com
Domain name can contain up to 253 alphanumeric characters.
Assign a default configuration set
Enabling this option ensures that the assigned configuration set is applied to messages sent from this identity by default whenever a configuration set isn't specified at the time of sending.
Use a custom MAIL FROM domain
Configuring a custom MAIL FROM domain for messages sent from this identity enables the MAIL FROM address to align with the From address. Domain alignment must be achieved in order to be DMARC compliant.
Verifying your domain
DKIM-based domain verification
DomainKeys Identified Mail (DKIM) is an email authentication method that Amazon SES uses to verify domain ownership and that receiving mail servers use to validate email authenticity. You must configure DKIM as part of the domain verification process.
Configuring DKIM
Following identity creation, Amazon SES will provide a set of DNS records. These records must be published to your domain's DNS server in order to successfully configure DKIM and verify ownership of your domain. For more information, see Verifying a domain with Amazon SES.
If your domain is registered with Amazon Route 53, Amazon SES will automatically update your domain's DNS server with the necessary records. This can be disabled by expanding the Advanced DKIM settings and unchecking Publish DNS records to Route53 in the Easy DKIM selection.
Advanced DKIM settings
Identity type
Easy DKIM
To set up Easy DKIM, you have to modify the DNS settings for your domain.
Provide DKIM authentication token (BYODKIM)
Configure DKIM for this domain by providing your own private key.

4. Easy DKIM을 사용하여 도메인 보안 인증 정보를 생성한 후에는 다음과 같이 생성된 CNAM 레코드를 복사하고 도메인의 DNS 제공업체에 게시하여 DKIM 인증으로 확인 프로세스를 완료해야 합니다. 이러한 레코드가 검색되려면 최대 72시간이 소요될 수 있습니다. 자세한 내용은 DKIM을 사용한 도메인 보안 인증 정보 확인 및 Easy DKIM을 참조하세요.
5. 새 브라우저 탭을 열고 Lightsail 콘솔로 이동합니다.
6. Lightsail 홈 페이지에서 도메인 및 DNS를 선택한 다음 도메인의 DNS 영역을 선택합니다.
7. Amazon SES 콘솔에서 DNS 레코드를 추가합니다. Lightsail에서 DNS 영역을 편집하는 방법에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 DNS 영역 편집을 참조하십시오.

   결과는 다음 예제와 같아야 합니다.

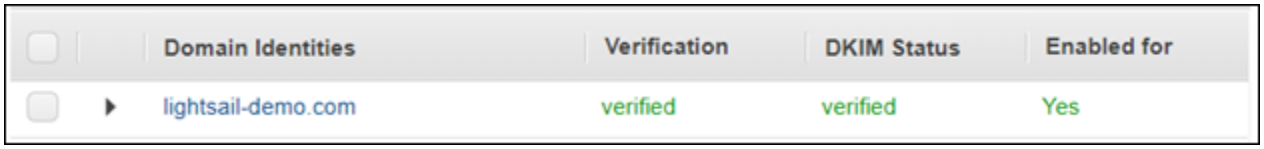


> **Note**
>
> MX 레코드에 도메인의 정점을 사용하려면 하위 도메인(Subdomain) 텍스트 상자에 @ 기호를 입력합니다. 뿐만 아니라 Amazon SES에서 제공되는 MX 레코드 값은 `10 inbound-smtp.us-west-2.amazonaws.com`입니다. 우선순위

(Priority)로 10을 입력하고 다음으로 매핑(Maps to) 도메인으로 inbound-smtp.us-west-2.amazonaws.com을 입력합니다.

8. Amazon SES 콘솔에서 새 도메인 확인 페이지를 닫습니다.

   아래 예제에서와 같이 몇 분 후면 Amazon SES 콘솔에 나열된 도메인에서 확인됨으로 레이블이 지정되고 전송이 활성화됩니다.



   이제 Amazon SES의 SMTP 서비스에서 도메인에서 이메일을 전송할 준비가 완료되었습니다.

5단계: Amazon SES에서 이메일 주소 확인

새로운 Amazon SES 고객은 이메일을 전송하고자 하는 이메일 주소를 확인해야 합니다. Amazon SES 콘솔에서 이메일 주소를 추가하여 이를 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon SES 설명서의 Amazon SES에서 이메일 주소 확인을 참조하세요.

WordPress 웹 사이트 관리자의 이메일 주소를 추가하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 사용자 프로필에 대해 암호 재설정을 요청할 수 있으며, 블로그 게시물, 웹사이트 업데이트 및 기타 플러그인 메시지에 대해 이메일 알림을 받게 됩니다.

> **Note**
>
> 확인 없이 어떤 주소이든 이메일을 전송하고 싶은 경우에는 Amazon SES 계정이 샌드박스 환경에서 나가도록 요청해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon SES 설명서의 Amazon SES 샌드박스 환경에서 나가기를 참조하세요.

이메일 주소 자격 증명을 생성하려면

1. Amazon SES 콘솔의 왼쪽 탐색 메뉴에서 확인된 ID를 선택합니다.
2. 자격 증명 생성(Create identity)을 선택합니다.
3. 이메일 주소를 선택합니다. 확인하려는 이메일 주소를 입력합니다.
4. 자격 증명 생성(Create identity)을 선택합니다.

확인하려는 모든 이메일 주소에 대해 1 ~ 4단계를 반복합니다. 확인 이메일이 입력한 이메일 주소로 전송됩니다. 상태가 “확인 대기 중”으로 확인된 이메일 ID의 목록에 이 주소가 추가됩니다. 사용자가 이메일 메시지를 열어서 확인 프로세스를 완료하면 “확인됨”으로 표시가 됩니다.

이메일 주소 자격 증명을 확인하는 방법

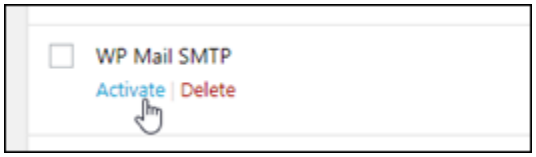
1. ID를 만드는 데 사용한 이메일 주소의 받은 편지함을 확인하고 no-reply-aws@amazon .com에서 보낸 이메일을 찾아보세요.
2. 이메일을 열고 링크를 클릭하여 해당 이메일 주소에 대한 확인 프로세스를 완료합니다. 작업이 완료되면 자격 증명 상태가 확인됨으로 업데이트됩니다.

6단계: 인스턴스에 WP Mail SMTP 플러그인 구성 WordPress

마지막 단계는 인스턴스에 WP Mail SMTP 플러그인을 구성하는 것입니다. WordPress 이 설명서 앞부분에서 생성한 SMTP 보안 인증을 Amazon SES 콘솔에서 사용합니다.

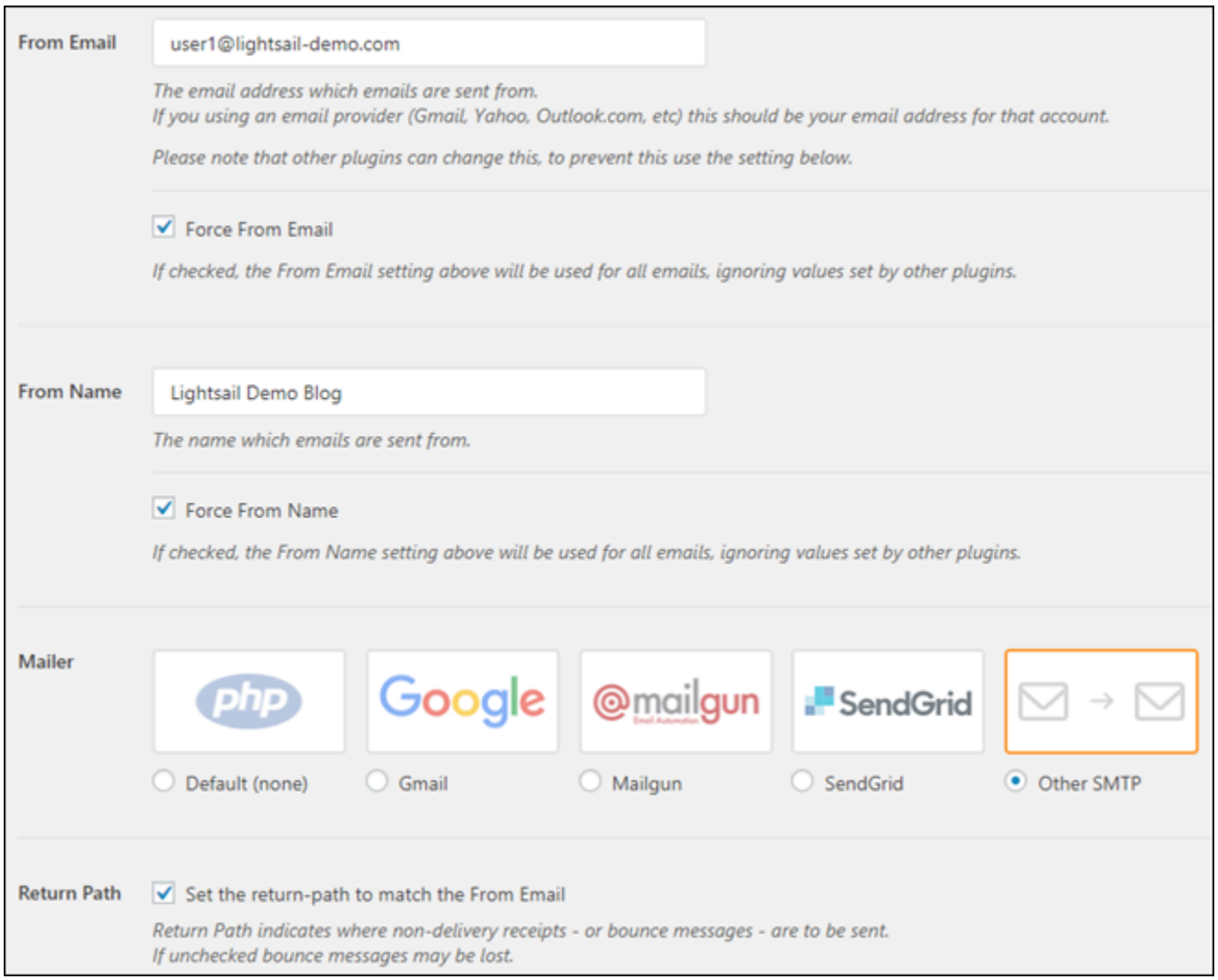
인스턴스에서 WP 메일 SMTP 플러그인을 구성하려면 WordPress

1. WordPress 웹 사이트 대시보드에 관리자로 로그인합니다.
2. 왼쪽 탐색 메뉴에서 Plugins(플러그인)를 선택한 다음, Installed Plugins(설치된 플러그인)를 선택합니다.
3. 아래로 스크롤하여 WP Mail SMTP 플러그인을 찾은 다음, 활성화를 선택합니다. 새 버전의 플러그인이 있는 경우에는 다음 단계로 넘어가기 전에 이를 반드시 업데이트해야 합니다.

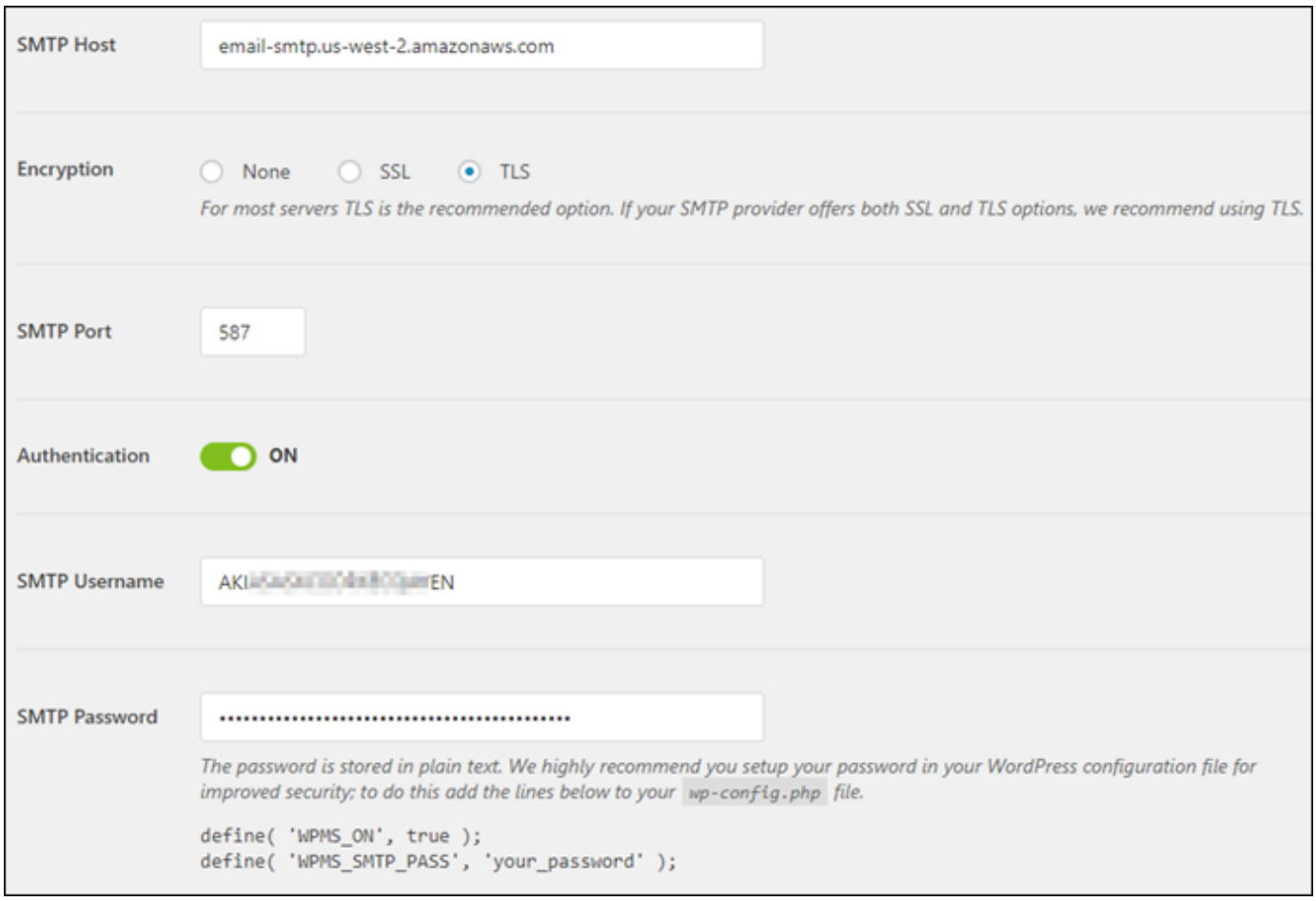


4. WP Mail SMTP 플러그인이 활성화되고 나면 설정을 선택합니다. 아래로 스크롤하여 플러그인을 찾아야 할 수 있습니다.

5. 발신 이메일 주소 텍스트 상자에 이메일 발신을 원하는 이메일 주소를 입력합니다. 입력한 이메일 주소는 이 설명서 앞부분에 나온 단계를 사용하여 Amazon SES에서 확인이 되어야 합니다.
6. Force From Email(이메일에서 강제 적용)을 선택하여 발신 이메일 주소 텍스트 상자에 입력하는 이메일 주소를 강제로 사용하고, 다른 플러그인에서 설정된 “발신 이메일 주소” 값을 무시합니다.
7. 보낸 사람 이름 텍스트 상자에 이메일을 보낼 이름을 입력하거나 블로그 이름을 사용하려면 그대로 두십시오. WordPress
8. Force From Name(이메일에서 강제 적용)을 선택하여 From Name(발신 이름) 텍스트 상자에 입력한 이름을 강제로 사용합니다. 이 옵션을 선택하면 다른 플러그인에서 설정한 “보낸 사람 이름” 값을 무시하고 보낸 사람 이름 텍스트 상자에 입력한 이름을 강제로 WordPress 사용해야 합니다.
9. 페이지의 발신자 섹션에서 Other SMTP(기타 SMTP)를 선택합니다.
10. Set the return-path to match the From Email(발신 이메일과 일치하도록 반환 경로 설정)을 선택하여 From Email Address(발신 이메일 주소) 텍스트 상자에 입력한 이메일 주소로 송달 방지 영수증이 전송되도록 합니다.



11. SMTP 호스트 텍스트 상자에 이 설명서의 앞부분에서 Amazon SES 콘솔의 SMTP 설정 페이지로부터 가져온 SMTP 서버 이름을 입력합니다.
12. 페이지의 암호화 섹션에서 TLS를 선택하여 Amazon SES의 SMTP 서비스가 TLS 암호화를 사용하도록 지정합니다.
13. SMTP Port(SMTP 포트) 텍스트 상자에서 기본 값을 587로 그대로 둡니다.
14. 인증 토글을 활성으로 전환한 다음, 이 설명서 앞부분에서 Amazon SES 콘솔로부터 얻은 SMTP 사용자 이름 및 암호를 입력합니다.

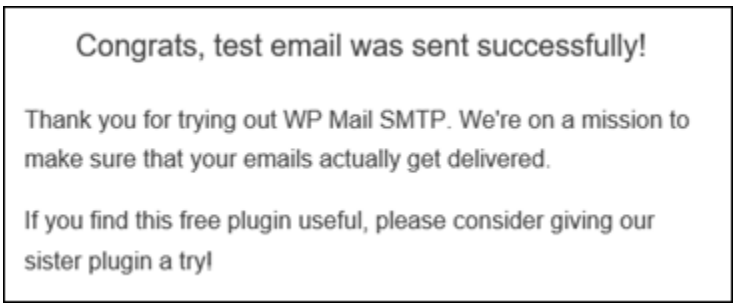


15. Save Settings(설정 저장)를 선택합니다. 설정이 성공적으로 저장되었음을 확인하는 프롬프트가 나타납니다.
16. Email Test(이메일 테스트) 탭을 선택합니다.

    다음 단계에서 이메일 서비스가 작동 중인지 확인하기 위한 테스트 이메일을 전송합니다.
17. 전송 대상 텍스트 상자에 이메일 주소를 입력한 다음 Send Email(이메일 전송)을 선택합니다. 입력한 이메일 주소는 이 설명서 앞부분에 나온 단계를 사용하여 Amazon SES에서 확인이 되어야 합니다.

    사용자가 보게 되는 결과는 두 가지입니다.

    - 성공 확인이 표시되면 WordPress 웹 사이트에 이메일을 보낼 수 있는 상태가 된 것입니다. 다음과 같은 테스트 이메일이 지정된 사서함에 도착했는지 확인합니다.



이제 비밀번호를 분실하셨나요? 를 선택할 수 있습니다. WordPress 웹사이트 대시보드의 로그인 페이지에서 Amazon SES에서 WordPress 사용자 프로필의 이메일 주소를 확인하면 새 비밀번호가 이메일로 전송됩니다.

- 오류 알림이 표시되는 경우에는 WP Mail SMTP 플러그인에 입력한 SMTP 설정이 Amazon SES 계정의 SMTP 서비스 설정과 일치하는지 확인합니다. 또한 Amazon SES에서 확인한 이메일 주소를 사용하고 있는지도 확인합니다.

Lightsail에서 HTTPS를 사용하여 WordPress 사이트를 보호하세요

웹 사이트에 하이퍼텍스트 전송 프로토콜 보안 (HTTPS) 을 활성화하면 방문자가 WordPress 웹 사이트가 안전하며 암호화된 데이터를 보내고 받는다는 사실을 확인할 수 있습니다. 보안되지 않은 웹 사이트의 주소는 `http`로 시작(예: `http://example.com`)하는 반면, 보안 웹 사이트의 주소는 `https`(예: `https://example.com`)로 시작합니다. 주로 정보를 제공하는 웹 사이트인 경우에도 HTTPS를 활성화하는 것이 좋습니다. 대부분의 웹 브라우저가 HTTPS를 활성화하지 않으면 웹 사이트 방문자에게 웹 사이트가 안전하지 않다고 안내하며, 검색 엔진 결과에서 웹 사이트가 아래쪽에 표시됩니다.

> **Tip**
>
> Lightsail은 인스턴스에 SSL/TLS Let's Encrypt 인증서의 설치 및 구성을 자동화하는 안내식 워크플로를 제공합니다. WordPress 이 자습서의 수동 단계를 따르는 대신 워크플로를 사용하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 WordPress 인스턴스 시작 및 구성을 참조하십시오.

이 가이드에서는 Bitnami HTTPS 구성 도구 (`bncert`) 를 사용하여 Amazon Lightsail의 인증된 Bitnami 인스턴스에서 WordPress HTTPS를 활성화하는 방법을 보여줍니다. 요청할 때 지정한 도메인 및 하위 도메인에 대해서만 인증서를 요청할 수 있습니다. 아니면 도메인용 인증서와 하위 도메인용 와일드카드 인증서를 요청할 수 있는 Certbot 도구를 사용할 수도 있습니다. 와일드카드 인증서는 도메인의 모든 하위 도메인에서 사용할 수 있으며, 트래픽을 인스턴스로 연결하는 데 사용할 하위 도메인을 모르는 경우 유용합니다. 그러나 Certbot은 `bncert` 도구처럼 인증서를 자동으로 갱신하지 않습니다. Certbot

을 사용할 경우 90일마다 수동으로 인증서를 갱신해야 합니다. Certbot을 사용하여 HTTPS를 활성화하는 방법에 대한 자세한 내용은 자습서: 인스턴스에서 Let's Encrypt SSL 인증서를 사용하는 방법을 참조하십시오. WordPress

목차

1단계: 프로세스 알아보기

> **Note**
>
> 이 섹션에서는 프로세스의 개괄적인 개요를 살펴봅니다. 이 프로세스를 수행하기 위한 구체적인 단계는 이 가이드의 후속 단계에 나와 있습니다.

WordPress 웹 사이트에 HTTPS를 활성화하려면 SSH를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 연결하고 도구를 사용하여 Let's Encrypt 인증 기관에 SSL/TLS 인증서를 요청합니다. `bncert` 인증서를 요청할 때 웹 사이트의 기본 도메인(`example.com`)과 대체 도메인(`www.example.com`, `blog.example.com` 등)을 지정해야 합니다. Let's Encrypt는 도메인의 DNS에 TXT 레코드를 생성하도록 요청하거나 해당 도메인이 요청한 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 트래픽을 이미 연결하고 있는지 확인하여 소유한 도메인을 검증합니다.

인증서가 검증되면 방문자가 암호화된 연결을 사용하도록 방문자를 HTTP에서 HTTPS로 자동 리디렉션 (`http://example.com`리디렉션) 하도록 WordPress 웹 사이트를 구성할 수 있습니다. `https://example.com` `www` 하위 도메인을 도메인의 정점으로 자동 리디렉션(`https://www.example.com`을 `https://example.com`으로 리디렉션)하거나 그 반대로 리디렉션(`https://example.com`을 `https://www.example.com`으로 리디렉션)하도록 웹 사이트를 구성할 수도 있습니다. 이러한 리디렉션은 `bncert` 도구를 사용하여 구성됩니다.

Let's Encrypt를 사용하면 90일마다 인증서를 갱신해야 웹 사이트에서 HTTPS를 유지할 수 있습니다. `bncert` 도구는 인증서를 자동으로 갱신하므로, 사용자는 웹 사이트 자체에 더 많은 시간을 투자할 수 있습니다.

bncert 도구의 제한 사항

`bncert` 도구에는 다음과 같은 제한 사항이 있습니다.

- 생성 시 Bitnami 인증된 모든 인스턴스에 사전 설치되어 있지는 않습니다. WordPress WordPress 얼마 전에 Lightsail에서 만든 인스턴스의 경우 도구를 수동으로 설치해야 합니다. `bncert` 이 가이드의 4단계에서는 도구가 인스턴스에 설치되어 있는지 확인하는 방법과 설치되어 있지 않은 경우 설치하는 방법을 설명합니다.
- 요청할 때 지정한 도메인 및 하위 도메인에 대해서만 인증서를 요청할 수 있습니다. 이는 Certbot 도구와는 다른데, Certbot 도구를 사용하면 도메인용 인증서와 하위 도메인용 와일드카드 인증서를 요청할 수 있습니다. 와일드카드 인증서는 도메인의 모든 하위 도메인에서 사용할 수 있으며, 트래픽을 인스턴스로 연결하는 데 사용할 하위 도메인을 모르는 경우 유용합니다. 그러나 Certbot은 `bncert` 도구처럼 인증서를 자동으로 갱신하지 않습니다. Certbot을 사용할 경우 90일마다 수동으로 인증서를 갱신해야 합니다. Certbot을 사용하여 HTTPS를 활성화하는 방법에 대한 자세한 내용은 자습서: WordPress Amazon Lightsail에서 인스턴스의 Let's Encrypt SSL 인증서 사용을 참조하십시오.

2단계: 사전 조건 완료

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료하십시오.

- Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 만들고 인스턴스에서 웹 사이트를 구성합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Linux/UNIX 기반 인스턴스 시작하기를 참조하십시오.
- 고정 IP를 인스턴스에 연결합니다. 인스턴스를 중지했다가 시작하면 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소가 변경됩니다. 인스턴스를 중지했다가 시작해도 고정 IP는 변경되지 않습니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 Amazon Lightsail의 인스턴스에 연결을 참조하세요.
- 구성을 완료한 후 WordPress 인스턴스의 스냅샷을 생성하거나 자동 스냅샷을 활성화하십시오. 스냅샷은 원본 인스턴스에 문제가 발생할 경우에 대비하여 다른 인스턴스를 생성할 수 있는 백업으로 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성 또는 Amazon Lightsail의 인스턴스 또는 디스크에 대한 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.
- 도메인의 정점 (`example.com`) 과 `www` 하위 도메인 () 에 대한 트래픽을 Lightsail에 있는 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 보내는 DNS 레코드를 도메인의 DNS에 추가합니다. `www.example.com` WordPress 도메인의 현재 DNS 호스팅 공급자에서 이러한 작업을 완료할 수 있습니다. 또는 도메인

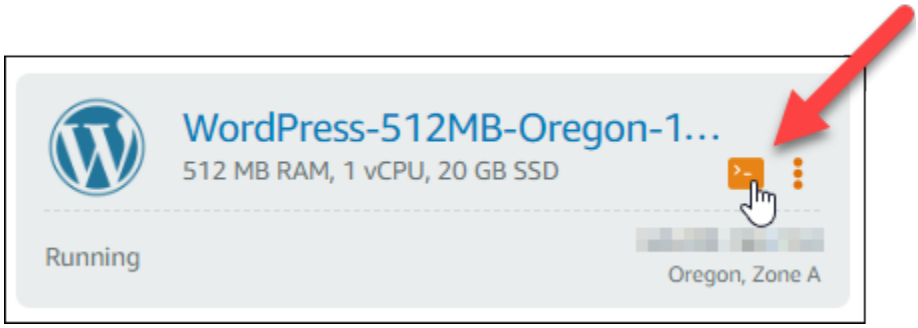
의 DNS 관리를 Lightsail로 이전한 경우 Lightsail의 DNS 영역을 사용하여 이러한 작업을 완료할 수 있습니다. 자세한 내용은 DNS를 참조하세요.

> **Important**
>
> 웹 사이트에 사용하려는 모든 도메인의 DNS에 DNS 레코드를 추가합니다. WordPress 이러한 모든 도메인은 WordPress 웹 사이트의 퍼블릭 IP 주소로 트래픽을 라우팅해야 합니다. 이 `bncert` 도구는 현재 트래픽을 WordPress 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 보내고 있는 도메인에 대해서만 인증서를 발급합니다.

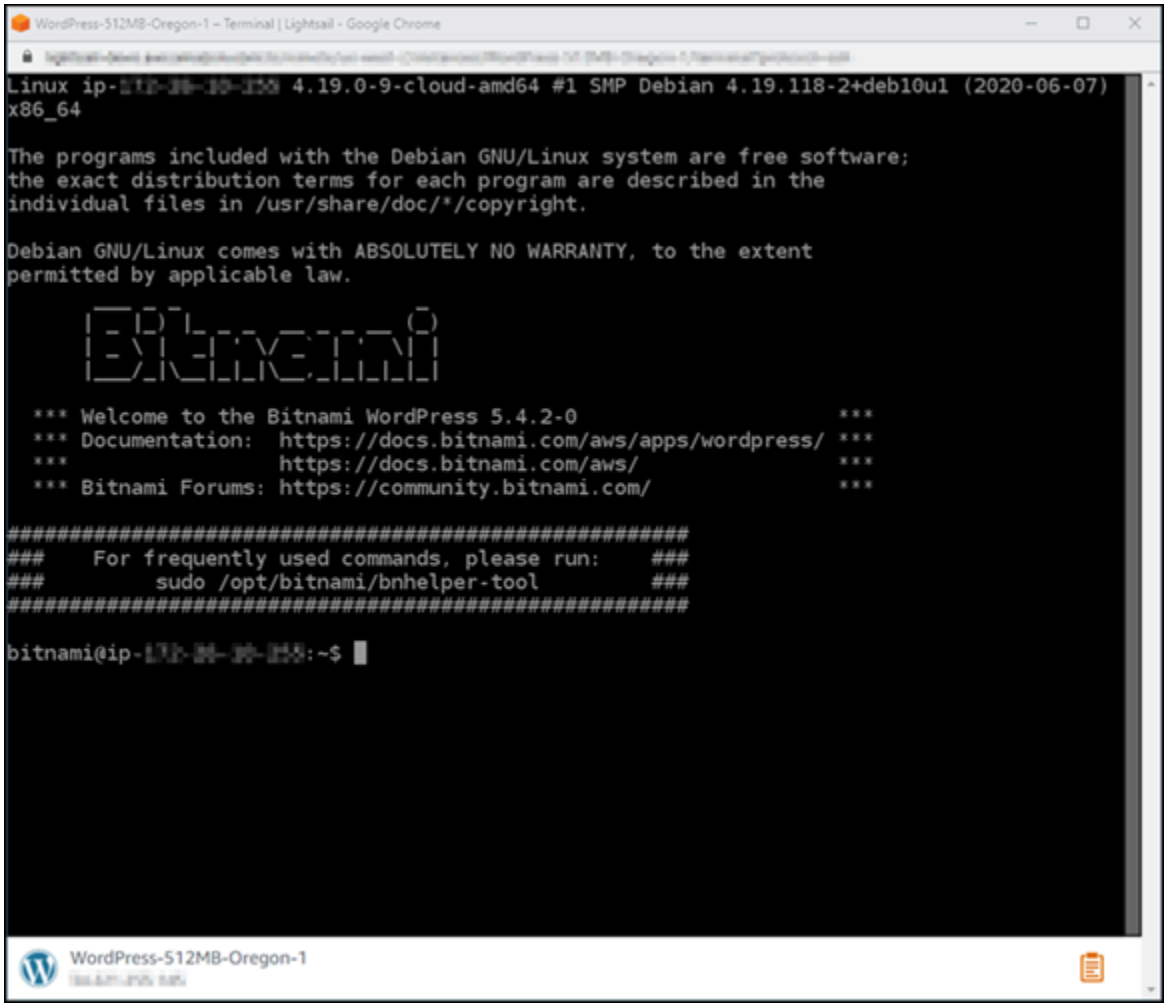
3단계: 인스턴스에 연결

Lightsail 콘솔에서 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 연결하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스의 SSH 빠른 연결 아이콘을 선택합니다. WordPress



브라우저 기반 SSH 클라이언트 터미널 창이 열립니다. 다음 예와 같이 Bitnami 로고가 표시되면 SSH를 통해 인스턴스에 성공적으로 연결된 것입니다.



4단계: 인스턴스에 bncert 도구 설치 여부 확인

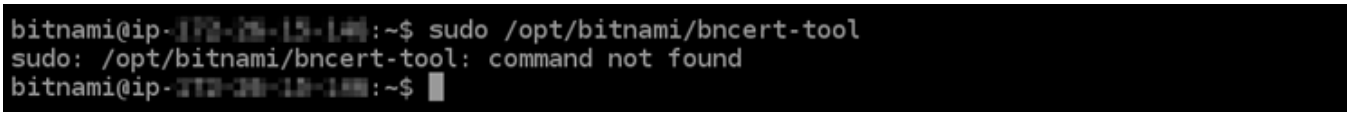
Bitnami HTTPS 구성 도구(bncert)가 인스턴스에 설치되었는지 확인하려면 다음 단계를 완료하세요. 생성 시 WordPress Bitnami 인증된 모든 인스턴스에 사전 설치되어 있지는 않습니다. WordPress 얼마 전에 Lightsail에서 만든 인스턴스의 경우 도구를 수동으로 설치해야 합니다. bncert 이 절차에는 도구가 설치되지 않은 경우 도구를 설치하는 단계가 포함되어 있습니다.

1. 다음 명령을 입력하여 bncert 도구를 실행합니다.

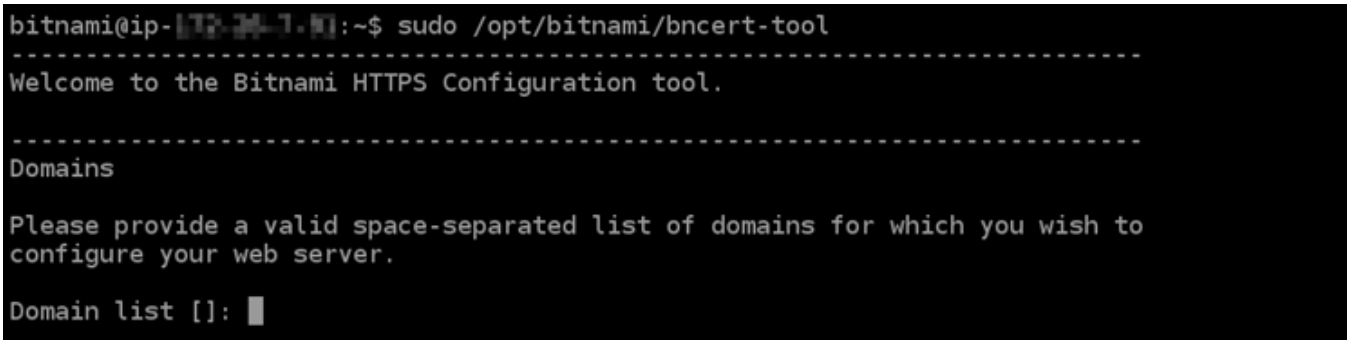
   ```
   sudo /opt/bitnami/bncert-tool
   ```

   - 다음 예와 같이 응답에 command not found가 표시되는 경우, bncert 도구가 인스턴스에 설치되지 않은 것입니다. 이 절차의 다음 단계를 계속 진행하여 인스턴스에 bncert 도구를 설치합니다.

> **Important**
>
> 이 bncert 도구는 Bitnami에서 인증한 WordPress 인스턴스에서만 사용할 수 있습니다. 또는 Certbot 도구를 사용하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화할 수도 있습니다. WordPress 자세한 내용은 자습서: 인스턴스에서 Let's Encrypt SSL 인증서 사용을 참조하십시오. WordPress



- 다음 예와 같이 응답에 Welcome to the Bitnami HTTPS configuration tool이 표시되는 경우, bncert 도구가 인스턴스에 설치된 것입니다. 이 가이드의 5단계: WordPress 인스턴스에서 HTTPS 활성화 섹션을 계속 진행하십시오.



2. 다음 명령을 입력하여 bncert 실행 파일을 인스턴스로 다운로드합니다.

```
wget -O bncert-linux-x64.run https://downloads.bitnami.com/files/bncert/latest/bncert-linux-x64.run
```

3. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에서 bncert 실행 파일의 디렉터리를 생성합니다.

```
sudo mkdir /opt/bitnami/bncert
```

4. 다음 명령을 입력하여 다운로드한 bncert 실행 파일을 생성한 새 디렉터리로 이동합니다.

```
sudo mv bncert-linux-x64.run /opt/bitnami/bncert/
```

5. 다음 명령을 입력하여 bncert에서 프로그램으로 실행할 수 있는 파일을 실행하도록 합니다.

```
sudo chmod +x /opt/bitnami/bncert/bncert-linux-x64.run
```

6. 다음 명령을 입력하여 sudo /opt/bitnami/bncert-tool 명령을 입력할 때 bncert 도구를 실행하는 심볼 링크를 생성합니다.

   ```
   sudo ln -s /opt/bitnami/bncert/bncert-linux-x64.run /opt/bitnami/bncert-tool
   ```

   이제 인스턴스에 bncert 도구를 설치했습니다. 이 가이드의 5단계: WordPress 인스턴스에서 HTTPS 활성화 섹션을 계속 진행하십시오.

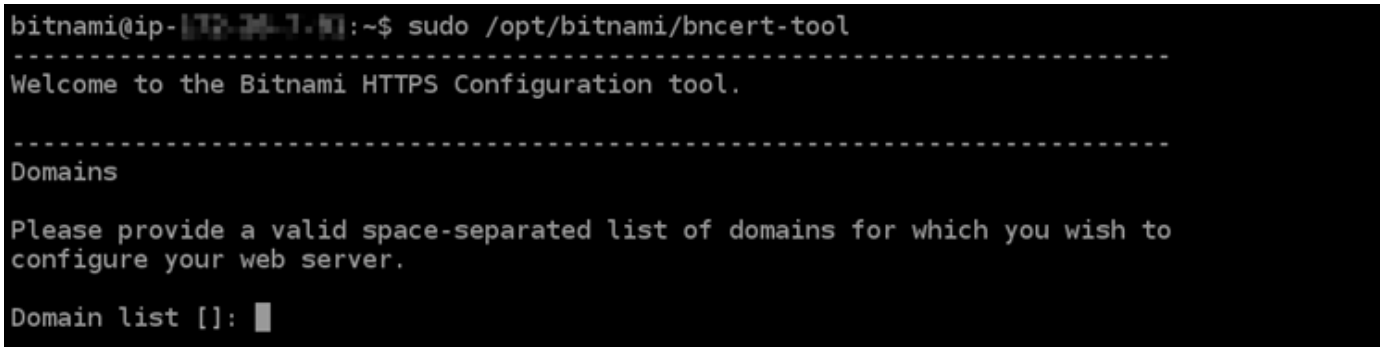
5단계: 인스턴스에서 HTTPS를 활성화합니다. WordPress

bncert도구가 인스턴스에 설치되었는지 확인한 후 다음 절차를 완료하여 WordPress 인스턴스에서 HTTPS를 활성화하십시오.

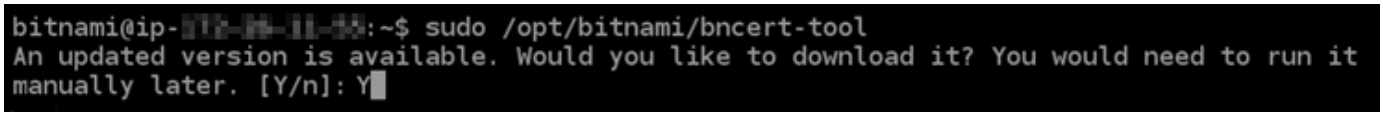
1. 다음 명령을 입력하여 bncert 도구를 실행합니다.

   ```
   sudo /opt/bitnami/bncert-tool
   ```

   다음 예와 비슷한 메시지가 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

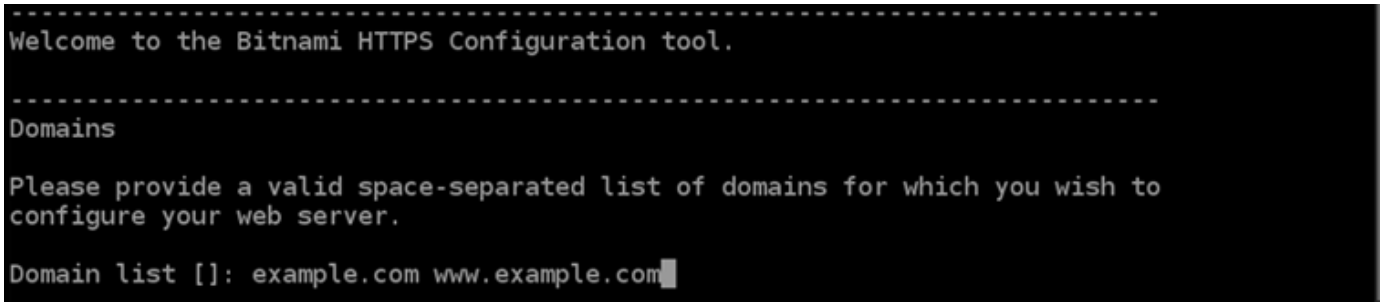
   

   bncert 도구가 일시적으로 인스턴스에 설치된 경우, 업데이트된 버전의 도구를 사용할 수 있다는 메시지가 표시될 수 있습니다. 다음 예와 같이 다운로드하도록 선택하고 sudo /opt/bitnami/bncert-tool 명령을 입력하여 bncert 도구를 다시 실행합니다.

2. 다음 예와 같이 기본 도메인 이름과 대체 도메인 이름을 공백으로 구분하여 입력합니다.

도메인이 트래픽을 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 라우팅하도록 구성되지 않은 경우, bncert 도구에서 계속하기 전에 해당 구성을 설정하라는 메시지를 표시합니다. 도메인은 bncert 도구를 사용하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화한 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 트래픽을 라우팅해야 합니다. 이렇게 해야 도메인을 소유하고 있음을 확인하고 인증서를 검증하는 역할을 할 수 있습니다.



3. bncert 도구는 웹 사이트의 리디렉션을 어떻게 구성할지 묻는 메시지를 표시합니다. 사용할 수 있는 옵션은 다음과 같습니다.

   - HTTP에서 HTTPS로 리디렉션 활성화(Enable HTTP to HTTPS redirection) - HTTP 버전 웹 사이트(예: http:/example.com)를 방문하는 사용자를 HTTPS 버전(예: https://example.com)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 모든 방문자가 암호화된 연결을 사용하도록 강제하기 때문에 이 옵션을 활성화하는 것이 좋습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.
   - 비 www에서 www로 리디렉션 활성화(Enable non-www to www redirection) - 도메인의 정점(https://example.com)을 방문하는 사용자를 도메인의 www 하위 도메인(https://www.example.com)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 이 옵션은 활성화하는 것이 좋습니다. 그러나 Google의 웹 마스터 도구와 같은 검색 엔진 도구에서 도메인의 정점을 기본 웹 사이트 주소로 지정했거나 정점이 IP를 직접 가리키고 www 하위 도메인이 CNAME 레코드를 통해 정점을 참조하는 경우, 이 옵션을 비활성화하고 대체 옵션(www에서 비 www로 리디렉션 활성화)을 활성화할 수 있습니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 활성화합니다.
   - www에서 비 www로 리디렉션 활성화(Enable www to non-www redirection) - 도메인의 www 하위 도메인(https://www.example.com)을 방문하는 사용자를 도메인의 정점(https://example.com)으로 자동 리디렉션할지 지정합니다. 비 www에서 www로 리디렉션을 활성화한 경우 이 옵션을 비활성화하는 것이 좋습니다. N를 입력하고 Enter 키를 눌러 비활성화합니다.

   선택한 내용은 다음 예와 같아야 합니다.

```
Enable/disable redirections

Please select the redirections you wish to enable or disable on your Bitnami
installation.



Enable HTTP to HTTPS redirection [Y/n]: Y



Enable non-www to www redirection [Y/n]: Y



Enable www to non-www redirection [y/N]: N
```

4. 적용될 변경 사항의 목록이 나열됩니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 확인하고 계속합니다.

```
Changes to perform

The following changes will be performed to your Bitnami installation:

1. Stop web server
2. Configure web server to use a free Let's Encrypt certificate for the domains:
example.com www.example.com
3. Configure a cron job to automatically renew the certificate each month
4. Configure web server name to: example.com
5. Enable HTTP to HTTPS redirection (example: redirect http://example.com to
https://example.com)
6. Enable non-www to www redirection (example: redirect example.com to
 www.example.com)
7. Start web server once all changes have been performed



Do you agree to these changes? [Y/n]: Y
```

5. Let's Encrypt 인증서에 연결할 이메일 주소를 입력하고 Enter 키를 누릅니다.

```
Create a free HTTPS certificate with Let's Encrypt

Please provide a valid e-mail address for which to associate your Let's Encrypt
certificate.

Domain list: example.com www.example.com

Server name: example.com

E-mail address []:
```

6. Let's Encrypt 구독자 계약을 검토합니다. Y를 입력하고 Enter 키를 눌러 계약을 수락하고 계속합니다.

```
The Let's Encrypt Subscriber Agreement can be found at:

https://letsencrypt.org/documents/LE-SA-v1.2-November-15-2017.pdf

Do you agree to the Let's Encrypt Subscriber Agreement? [Y/n]:
```

인증서 요청 및 지정한 리디렉션 구성을 비롯하여 인스턴스에서 HTTPS를 활성화하는 작업이 수행됩니다.

```
Performing changes to your installation

The Bitnami HTTPS Configuration Tool will perform any necessary actions to your
Bitnami installation. This may take some time, please be patient.
```

인증서가 성공적으로 발급되고 검증됩니다. 다음 예와 유사한 메시지가 표시되면 인스턴스에서 리디렉션이 성공적으로 구성된 것입니다.

```
Success

The Bitnami HTTPS Configuration Tool succeeded in modifying your installation.

The configuration report is shown below.

Backup files:
* /opt/bitnami/apache2/conf/httpd.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami-apps-prefix.conf.back.202005290035
* /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami.conf.back.202005290035

Find more details in the log file:

/tmp/bncert-202005290035.log

If you find any issues, please check Bitnami Support forums at:

https://community.bitnami.com

Press [Enter] to continue:
```

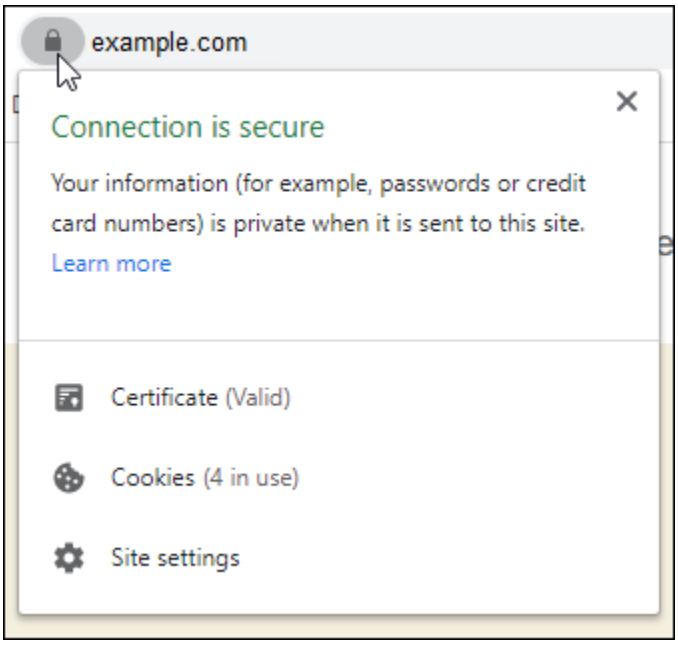
`bncert` 도구는 인증서가 만료되기 80일 전마다 인증서를 자동으로 갱신합니다. 인스턴스와 함께 추가 도메인 및 하위 도메인을 사용하고 이러한 도메인에서 HTTPS를 활성화하려면 위의 단계를 반복합니다.

이제 인스턴스에서 HTTPS를 활성화하는 작업이 완료되었습니다. WordPress 이 가이드의 6단계: 웹 사이트에서 HTTPS 사용 여부 테스트 섹션을 이어서 진행합니다.

6단계: 웹 사이트에서 HTTPS 사용 여부 테스트

WordPress 인스턴스에서 HTTPS를 활성화한 후에는 도구를 사용할 때 지정한 모든 도메인을 탐색하여 웹 사이트가 HTTPS를 사용하고 있는지 확인해야 합니다. `bncert` 각 도메인을 방문하면 다음 예와 같이 도메인에서 보안 연결을 사용하는지 표시됩니다.

> **Note**
>
> 변경 내용을 확인하려면 브라우저의 캐시를 새로 고치고 지워야 할 수 있습니다.



`bncert` 도구를 실행할 때 선택한 옵션에 따라 비 `www` 주소가 도메인의 `www` 하위 도메인으로 리디렉션되거나 그 반대로 리디렉션될 수도 있습니다.

WordPress 블로그를 Lightsail로 마이그레이션하기

WordPress 호스팅 제공업체를 변경하고 싶으신가요? Amazon Lightsail은 사이트를 운영하는 WordPress 가장 쉬운 방법입니다. AWS

Amazon 요금제 (USD월 5달러부터 시작) 중 하나를 선택하고 플러그인, 테마 등을 포함하여 WordPress 설치를 완전히 제어할 수 있습니다.

WordPress Lightsail 인스턴스를 생성하는 데는 몇 분밖에 걸리지 않습니다. 이 튜토리얼에 따라 기존 WordPress 블로그를 백업하고 Lightsail에서 실행 중인 새 인스턴스로 가져오십시오.

다음은 그 프로세스에 대한 간략한 설명입니다.

시작하려면 계속 읽어 보십시오.

사전 조건

시작하려면 다음 사항이 필요합니다.

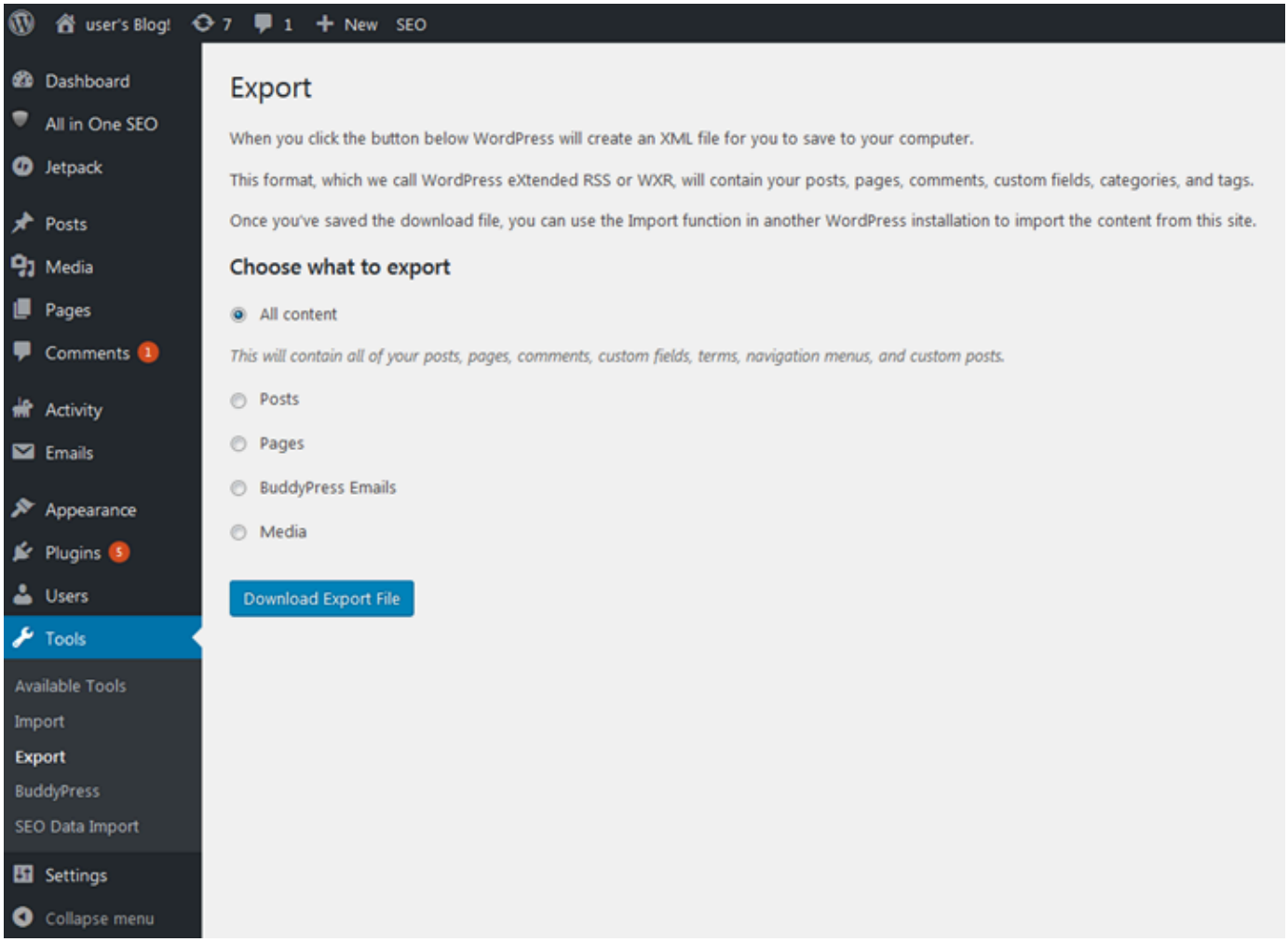
1. AWS 계정이 있어야 합니다. AWS가입하거나 이미 계정이 있는 AWS 경우 로그인하세요.
2. 계정이 Lightsail을 사용하도록 설정되어 있는지 확인하십시오. 계정을 만든 지 오래되었거나 신용 카드를 아직 제공하지 않은 경우 먼저 에 로그인하여 계정을 업데이트해야 할 수 있습니다. AWS Management Console

1단계: 기존 WordPress 블로그 백업

를 사용하여 기존 WordPress 블로그를 백업할 수 있습니다. WordPress 관리 콘솔에 로그인하여 블로그를 관리할 수 있으면 됩니다.

1. 블로그로 이동한 다음 관리를 선택합니다.

   관리(Manage) 배너가 표시되지 않는 경우 `http://<PublicIP>/wp-login.php`을 통해 로그인 페이지로 이동할 수 있습니다. *<PublicIP>*을(를) 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 바꿉니다.
2. 사용자 이름과 비밀번호를 입력하여 WordPress 관리 콘솔에 로그인합니다.
3. WordPress 대시보드에서 도구를 선택한 다음 내보내기를 선택합니다.
4. 내보내기 페이지에서 모든 콘텐츠를 선택하여 모든 것을 XML 파일로 내보냅니다.



5. 내보내기 파일 다운로드를 선택하여 이전 블로그를 XML 파일로 다운로드합니다.

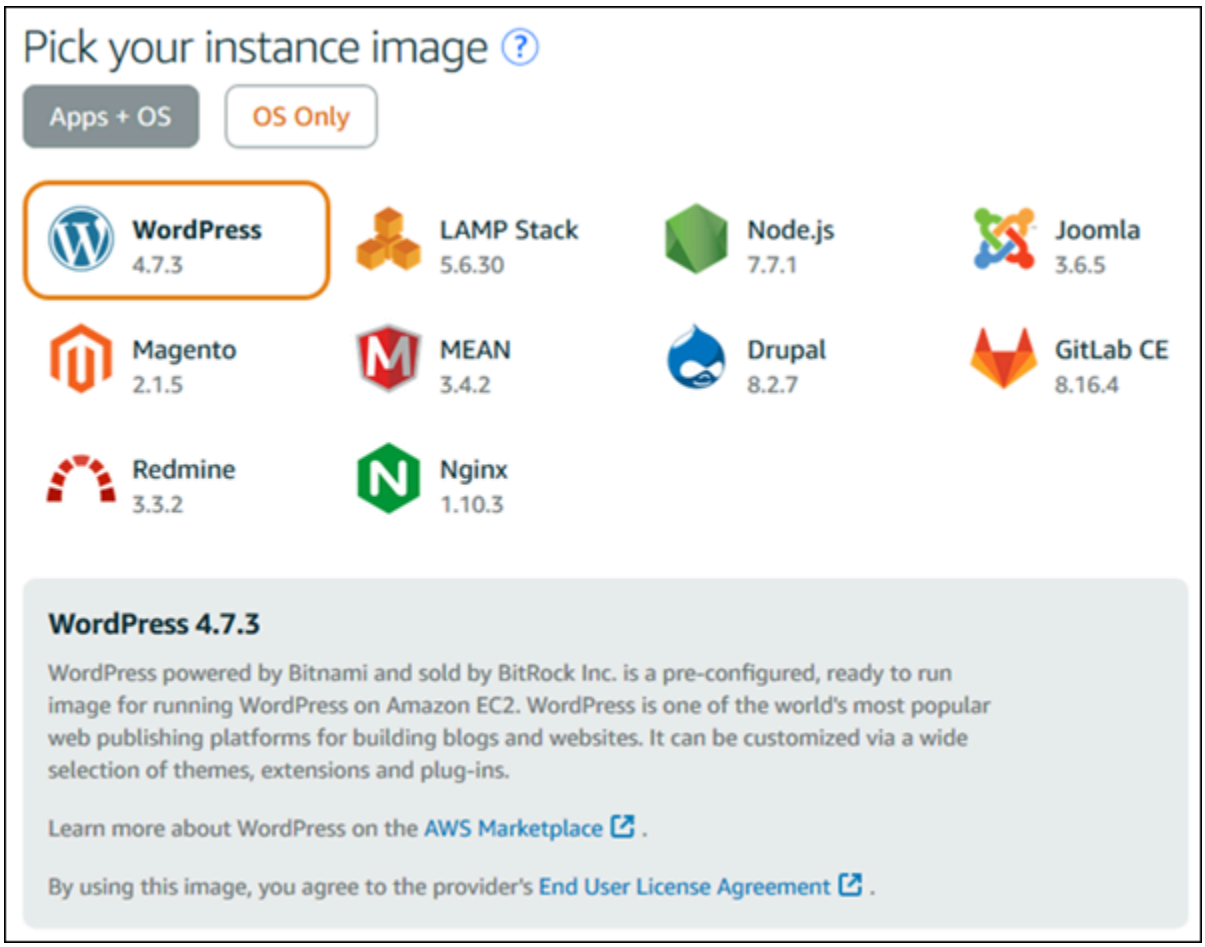
   XML파일을 찾기 쉬운 위치에 저장합니다. 4단계에서 이 파일이 필요할 것입니다.

2단계: Lightsail에서 새 WordPress 인스턴스 만들기

Lightsail에서 단 몇 분 만에 새 WordPress 인스턴스를 만들 수 있습니다. 그 방법은 다음과 같습니다.

1. Lightsail 홈 페이지로 이동하여 로그인합니다.
2. 인스턴스 생성을 선택합니다.
3. 블로그를 만들려는 AWS 리전 위치를 선택합니다.

   AWS 리전을 선택한 후 기본 가용 영역을 선택하거나 변경할 수 있습니다.
4. 선택합니다 WordPress.



5. 인스턴스 계획(또는 번들)을 선택합니다.

   필요한 경우 나중에 Lightsail 플랜을 업그레이드할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail의 스냅샷에서 인스턴스 만들기를 참조하십시오.

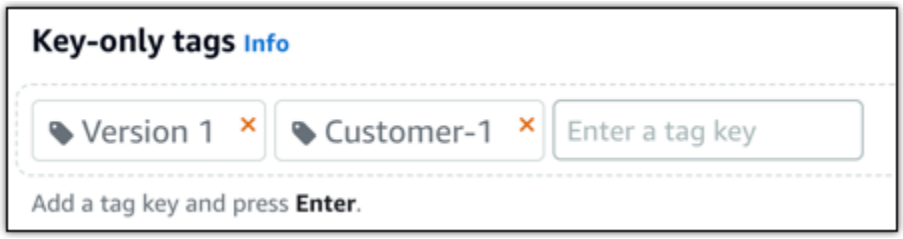
6. 인스턴스 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자, 마침표, 대시, 밑줄을 포함할 수 있습니다.

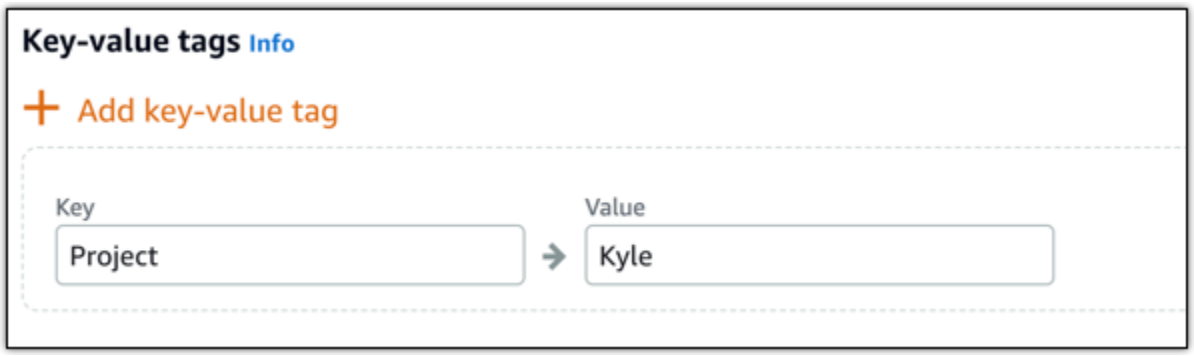
7. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 인스턴스에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.



- 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

  키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.



> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

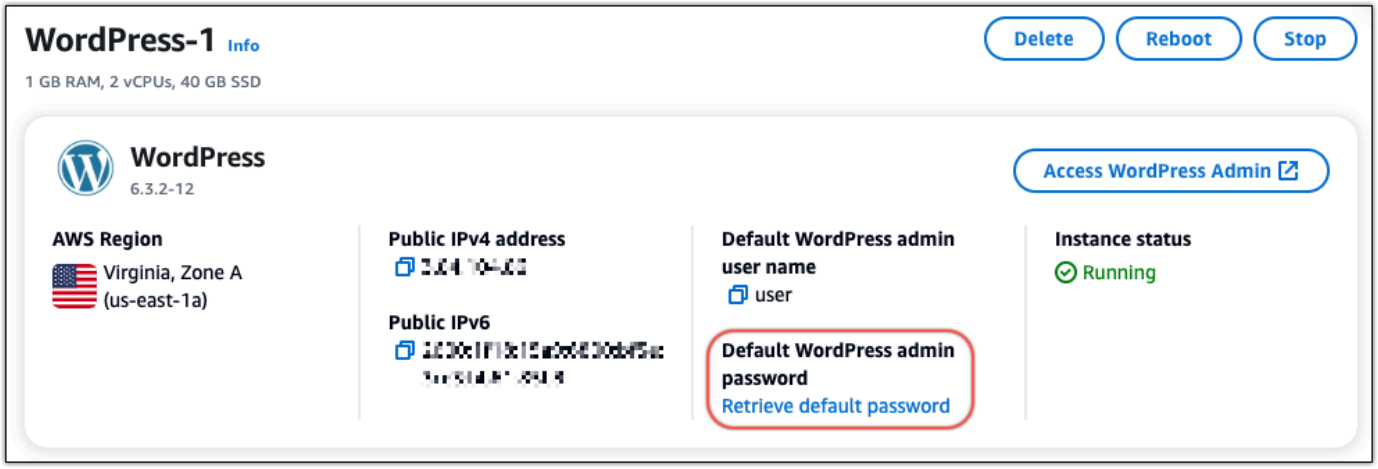
8. 인스턴스 생성을 선택합니다.

3단계: 새 Lightsail WordPress 블로그에 로그인합니다.

이제 Lightsail에 새 블로그가 생겼으니 대시보드에 WordPress 액세스하여 이전 블로그 데이터를 가져와야 합니다. WordPress 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인하기 위한 기본 비밀번호는 인스턴스에 저장됩니다. 비밀번호를 받으려면 다음 단계를 완료하세요.

WordPress 관리자의 기본 암호를 가져오려면

1. 인스턴스의 인스턴스 관리 페이지를 엽니다. WordPress
2. WordPress패널에서 기본 암호 검색을 선택합니다. 그러면 페이지 하단의 Access 기본 비밀번호가 확장됩니다.



3. [실행] 을 선택합니다. CloudShell 그러면 페이지 하단에 패널이 열립니다.
4. 복사를 선택한 다음 내용을 CloudShell 창에 붙여넣습니다. CloudShell 프롬프트에 커서를 놓고 Ctrl+V를 누르거나 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 메뉴를 연 다음 붙여넣기를 선택할 수 있습니다.
5. CloudShell 창에 표시된 암호를 기록해 둡니다. WordPress 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인하려면 이 정보가 필요합니다.

이제 WordPress 웹 사이트의 관리 대시보드에 사용할 암호를 찾았으므로 로그인할 수 있습니다. 관리 대시보드에서 사용자 암호를 변경하고, 플러그인을 설치하고, 웹사이트의 테마를 변경하는 등의 작업을 할 수 있습니다.

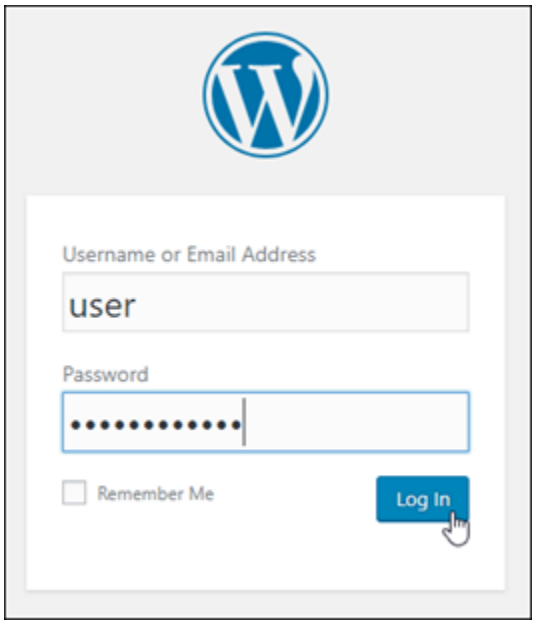
다음 단계를 완료하여 WordPress 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인하십시오.

관리 대시보드에 로그인하려면

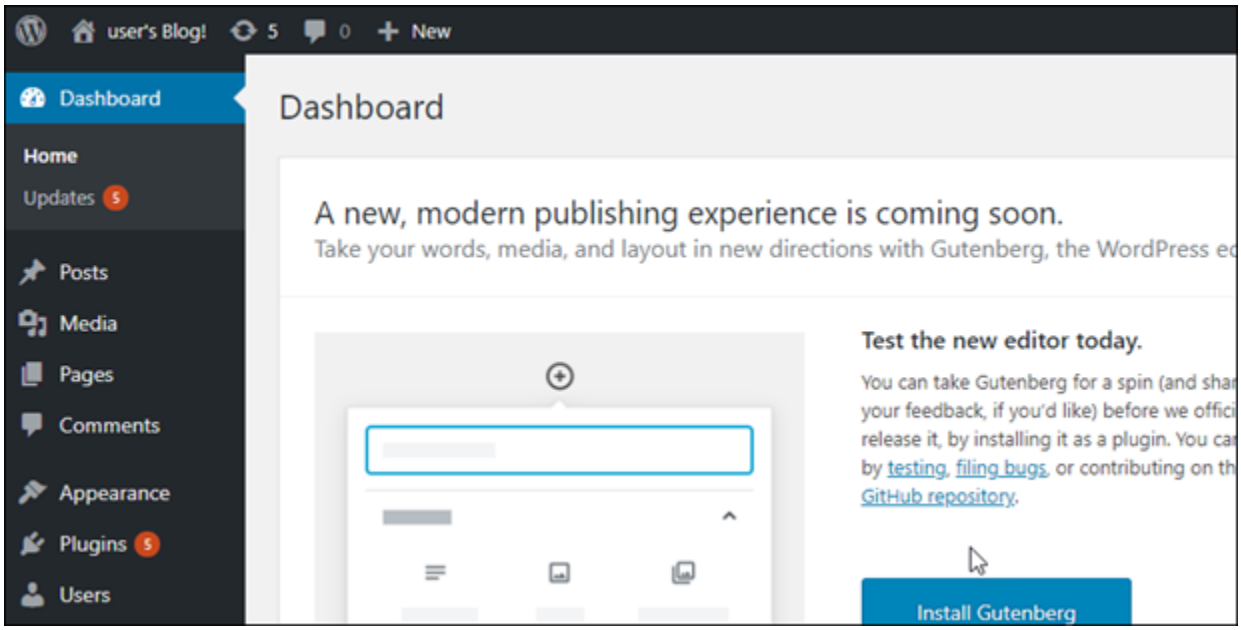
1. 인스턴스의 인스턴스 관리 페이지를 엽니다. WordPress
2. WordPress패널에서 Access WordPress Admin을 선택합니다.
3. WordPress 관리자 대시보드 액세스 패널의 퍼블릭 IP 주소 사용에서 다음 형식의 링크를 선택합니다.

   http://*public-ipv4-address*. /wp-admin
4. 사용자 이름 또는 이메일 주소에 를 입력합니다. **`user`**
5. 비밀번호에는 이전 단계에서 얻은 비밀번호를 입력합니다.

6. 그런 다음 로그인을 선택합니다.



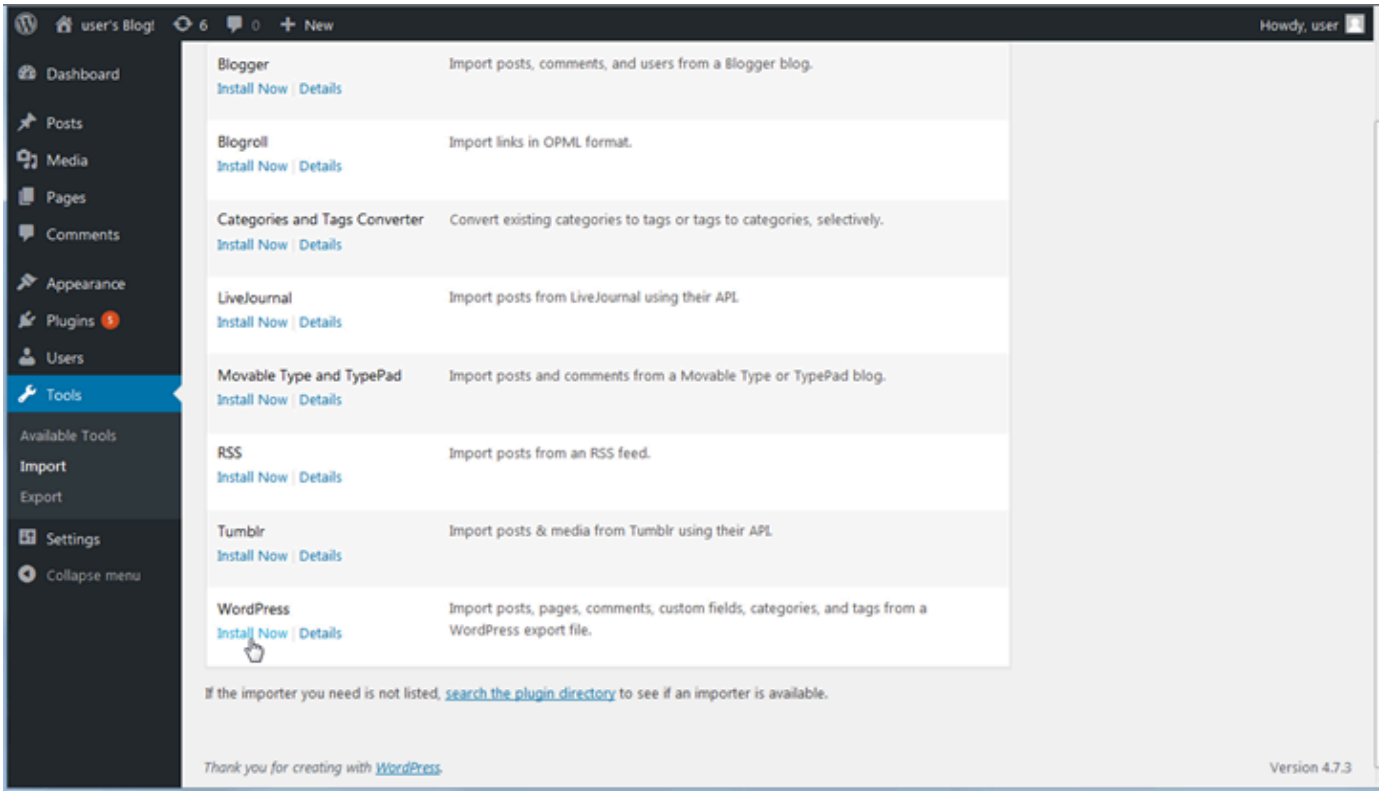
이제 WordPress 웹 사이트의 관리 대시보드에 로그인되어 관리 작업을 수행할 수 있습니다. WordPress 웹 사이트 관리에 대한 자세한 내용은 설명서의 WordPressCodex를 참조하십시오. WordPress



4단계: 새 Lightsail 블로그로 XML 파일 가져오기

새 Lightsail 인스턴스의 WordPress 대시보드에 성공적으로 로그인했으면 다음 단계에 따라 새 Lightsail 블로그로 파일을 XML 가져오십시오.

1. 새 Lightsail 인스턴스의 WordPress 대시보드에서 도구를 선택합니다.
2. [가져오기] 를 선택한 다음 [Install Now] 를 선택하여 WordPress 가져오기 도구를 설치합니다.



3. 도구 설치가 완료되면 Run Importer(임포터 실행)를 선택하여 가져오기 도구를 실행합니다.
4. 가져오기 WordPress 페이지에서 찾아보기를 선택합니다.
5. 1단계: 기존 WordPress 블로그 백업에서 저장한 XML 파일을 찾은 다음 열기를 선택합니다.
6. Upload file and import(파일 업로드 및 가져오기)를 선택합니다.

   나머지 기본값을 수락하고 Submit(제출)을 선택합니다.

다음 단계

블로그 (홈 아이콘 옆) 를 선택한 다음 WordPress 대시보드에서 사이트 방문을 선택하여 모든 것이 제대로 작동하는지 확인할 수 있습니다. 브라우저에 IP 주소를 입력해도 블로그를 볼 수 있습니다.

몇 가지 남은 다음 단계는 아래와 같습니다.

- 도메인 네임 서버가 블로그의 새 버전을 가리키도록 블로그를 마이그레이션하세요DNS.
- 새 블로그의 모양을 사용자 지정하거나 일부 WordPress 플러그인을 설치하세요.
- SSL인증서로 HTTPS 지원을 활성화하세요

step-by-step 지침에 따라 WordPress 인스턴스를 시작 및 구성하고, 보안을 유지하고, 외부 데이터베이스 또는 스토리지 서비스에 연결하고HTTPS, 기존 블로그를 Lightsail로 마이그레이션하십시오. 자습서에서는 WordPress 관리자 자격 증명 획득, 플러그인 설치, 구성 DNS 및 도메인 설정, Amazon S3, Amazon Aurora 및 Amazon과 AWS 서비스 같은 다른 작업과의 통합과 같은 필수 작업을 다룹니다. SES 이 가이드를 따르면 Lightsail 플랫폼에서 안전하고 확장 가능한 고성능 WordPress 웹 사이트를 쉽게 설정하고 관리할 수 있습니다.

Lightsail의 WordPress 멀티사이트를 사용하여 여러 사이트를 관리합니다.

이 섹션에서는 Amazon Lightsail의 WordPress 멀티사이트 인스턴스에서 블로그를 관리하는 것과 관련된 다음 주제를 다룹니다.

주제

Lightsail의 WordPress 멀티사이트에 블로그를 도메인으로 추가

Amazon Lightsail의 WordPress 멀티사이트 인스턴스는 해당 인스턴스 내에서 생성하는 각 블로그 사이트에 대해 여러 도메인 또는 하위 도메인을 사용하도록 설계되었습니다. 이 가이드에서는 멀티사이트 인스턴스에서 기본 블로그의 기본 도메인과 다른 도메인을 사용하여 블로그 사이트를 추가하는 방법을 보여 드리겠습니다. WordPress 예를 들어, 기본 블로그의 기본 도메인이 `example.com`인 경우 동일한 인스턴스의 `another-example.com` 및 `third-example.com` 도메인을 사용하여 새 블로그 사이트를 생성할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 또한 하위 도메인을 사용하여 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 사이트를 추가할 수 있습니다. 자세한 내용은 멀티사이트 인스턴스에 블로그를 하위 도메인으로 추가를 참조하십시오. WordPress

사전 조건

다음 사전 조건을 표시된 순서로 완료합니다.

1. Lightsail에서 WordPress 멀티사이트 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
2. 고정 IP를 생성하여 Lightsail의 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 연결합니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.
3. DNS 영역을 생성하여 Lightsail에 도메인을 추가한 다음 멀티사이트 인스턴스에 연결한 고정 IP를 가리키도록 DNS 영역을 가리킵니다. WordPress 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.
4. 멀티사이트 인스턴스의 기본 WordPress 도메인을 정의합니다. 자세한 내용은 WordPress 멀티사이트 인스턴스의 기본 도메인 정의를 참조하십시오.

블로그를 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 도메인으로 추가

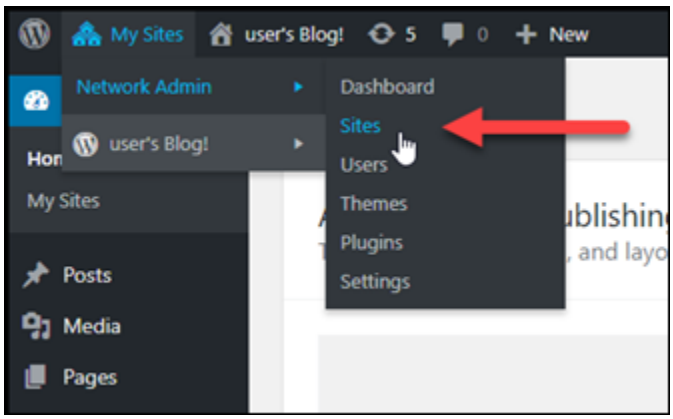
다음 단계를 완료하여 기본 블로그의 기본 도메인과 다른 도메인을 사용하는 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 블로그 사이트를 만드십시오.

> **Important**
>
> 이 단계를 수행하기 전에 이 가이드의 사전 조건 섹션에 나열된 4단계를 완료해야 합니다.

1. WordPress 멀티사이트 인스턴스의 관리 대시보드에 로그인합니다.

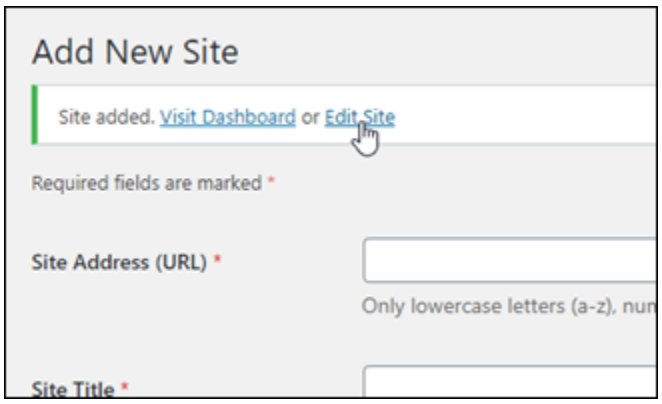
   > **Note**
   >
   > 자세한 내용은 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름과 암호 가져오기를 참조하세요.

2. 상단 탐색 창에서 My Sites(내 사이트), Network Admin(네트워크 관리) 및 Sites(사이트)를 차례대로 선택합니다.

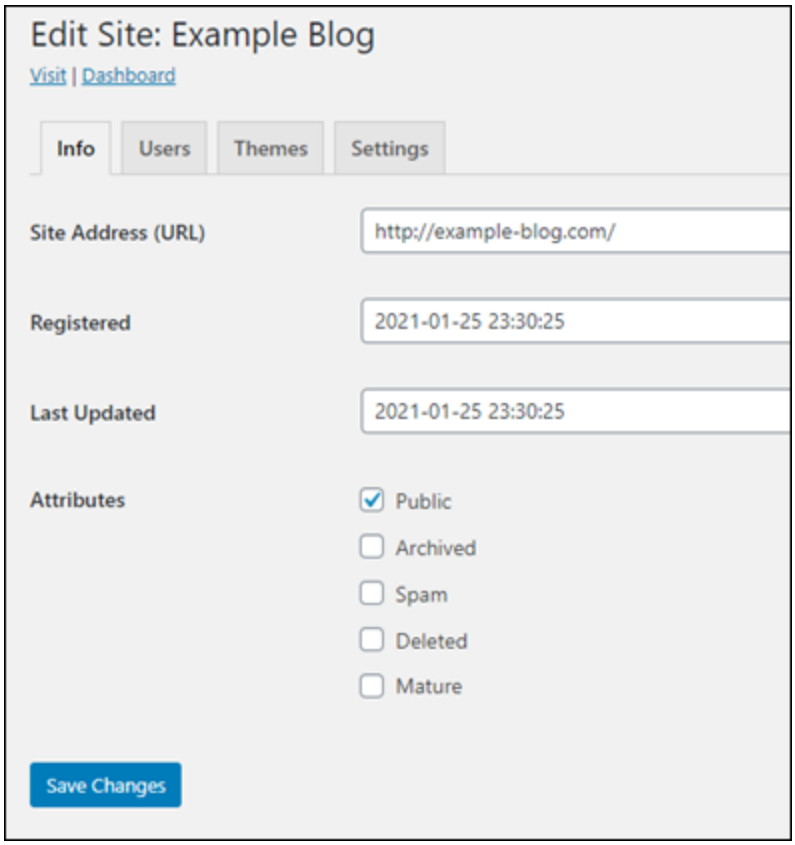


3. Add New(새로 추가)를 선택하여 새 블로그 사이트를 추가합니다.
4. 사이트 주소(URL)(Site Address (URL)) 텍스트 상자에 사이트 주소를 입력합니다. 이 주소는 새 블로그 사이트에 사용될 도메인입니다. 예를 들어, 새 블로그 사이트에서 `example-blog.com`을 도메인으로 사용할 경우 사이트 주소(URL)(Site Address (URL)) 텍스트 상자에 `example-blog`를 입력합니다. 페이지에 표시된 기본 도메인 접미사를 무시합니다.

5. 사이트 제목을 입력하고 사이트 언어를 선택한 다음 관리 이메일을 입력합니다.
6. Add Site(사이트 추가)를 선택합니다.
7. 페이지에 표시되는 확인 배너에서 사이트 편집(Edit Site)을 선택합니다. 그러면 최근에 생성한 사이트의 세부 정보를 편집하도록 리디렉션됩니다.

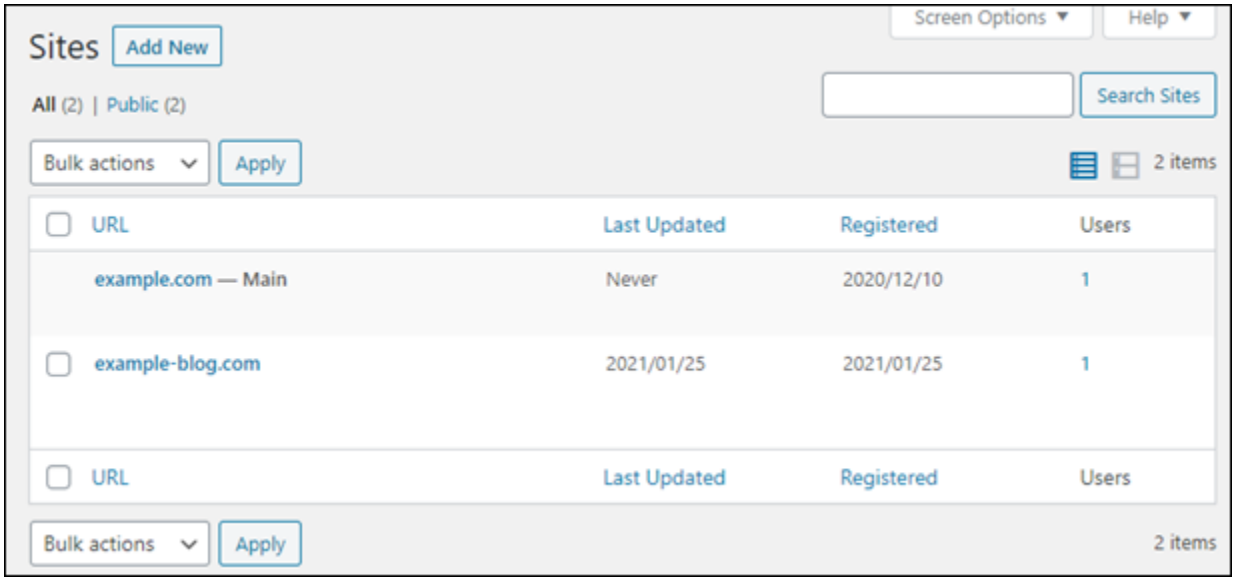


8. 사이트 편집(Edit Site) 페이지에서 사이트 주소(URL)(Site Address (URL)) 텍스트 상자에 나열된 하위 도메인을 사용할 정점 도메인으로 변경합니다. 이 예시에서는 `http://example-blog.com`을 지정합니다.



9. 변경 사항 저장(Save Changes)을 선택합니다.

현재 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 새 블로그 사이트가 생성되었지만 도메인이 아직 새 블로그 사이트로 라우팅되도록 구성되지 않았습니다. 다음 단계로 이동하여 주소 레코드(A 레코드)를 도메인의 DNS 영역에 추가합니다.



주소 레코드(A 레코드)를 도메인의 DNS 영역에 추가

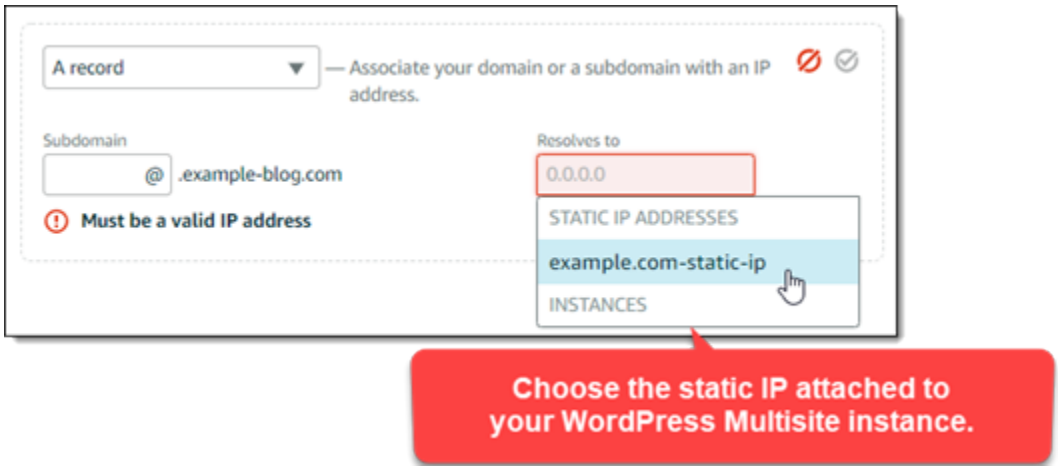
새 블로그 사이트의 도메인이 WordPress 멀티사이트 인스턴스를 가리키도록 하려면 다음 단계를 완료하세요. WordPress 멀티사이트 인스턴스에서 만드는 모든 블로그 사이트에 대해 이 단계를 수행해야 합니다.

데모용으로 Lightsail DNS 영역을 사용하겠습니다. 하지만 이 단계는 일반적으로 도메인 등록 대행자가 호스팅한 다른 DNS 영역과 비슷할 수 있습니다.

> **Important**
>
> Lightsail 콘솔에서는 최대 6개의 DNS 영역을 만들 수 있습니다. 추가 DNS 영역이 필요한 경우 Amazon Route 53을 사용하여 도메인의 DNS 레코드를 관리하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53를 기존 도메인의 DNS 서비스로 지정을 참조하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
3. 페이지의 DNS 영역 섹션에서 새 블로그 사이트의 도메인에 대한 DNS 영역을 선택합니다.
4. DNS 영역 편집기에서 DNS records(DNS 레코드)를 선택합니다. 그런 다음 Add record(레코드 추가)를 선택합니다.

5. 레코드 유형 드롭다운 메뉴에서 A record(A 레코드)를 선택합니다.
6. Record name(레코드 이름) 텍스트 상자에 "at"(@) 기호를 입력하여 도메인 루트에 대한 레코드를 생성합니다.
7. 해결 대상 텍스트 상자에서 멀티사이트 인스턴스에 연결된 고정 IP 주소를 선택합니다. WordPress



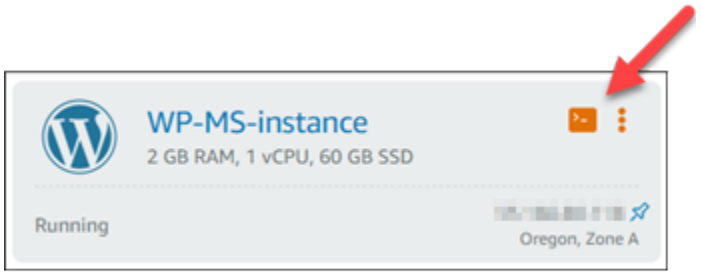
8. 저장 아이콘을 선택합니다.

   변경 내용이 인터넷 DNS를 통해 전파되면 도메인은 멀티사이트 인스턴스의 새 블로그 사이트로 트래픽을 라우팅합니다. WordPress

쿠키 지원을 사용하여 블로그 사이트에 대한 로그인 허용

블로그 사이트를 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 도메인으로 추가할 때는 인스턴스의 WordPress 구성 (`wp-config`) 파일도 업데이트하여 쿠키 지원을 활성화해야 합니다. 쿠키 지원을 활성화하지 않으면 사용자가 블로그 사이트의 WordPress 관리 대시보드에 로그인하려고 할 때 “오류: 쿠키가 차단되었거나 지원되지 않음” 오류가 발생할 수 있습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 멀티사이트 인스턴스의 SSH 빠른 연결 아이콘을 선택합니다. WordPress



3. Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션이 연결되면 다음 명령을 입력하여 Vim을 사용하여 인스턴스의 파일을 열고 `wp-config.php` 편집합니다.

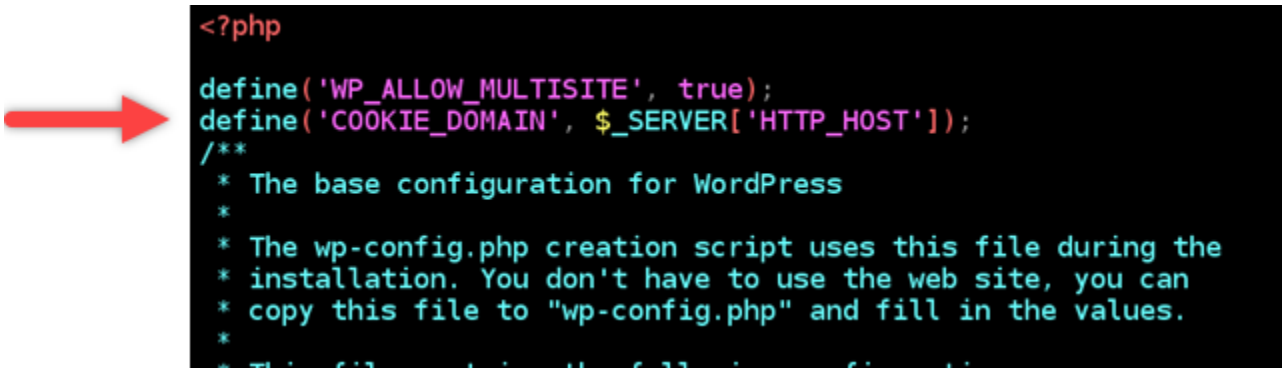
```
sudo vim /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php
```

> **Note**
>
> 이 명령이 실패하면 이전 버전의 멀티사이트 인스턴스를 사용하고 있을 수 있습니다. WordPress 이 경우 대신 다음 명령을 실행합니다.
>
> ```
> sudo vim /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php
> ```

4. I를 눌러 Vim을 삽입 모드를 설정합니다.
5. `define('WP_ALLOW_MULTISITE', true);` 텍스트 행 아래에 다음 텍스트 행을 추가합니다.

```
define('COOKIE_DOMAIN', $_SERVER['HTTP_HOST']);
```

완료되면 파일이 다음과 같이 표시됩니다.



6. Esc 키를 눌러 Vim에서 삽입 모드를 종료한 다음 `:wq!`를 입력하고 Enter 키를 눌러 편집한 내용을 저장(쓰기)하고 Vim을 종료합니다.
7. 다음 명령을 입력하여 WordPress 인스턴스의 기본 서비스를 다시 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
```

이제 WordPress 멀티사이트 인스턴스에서 쿠키가 활성화되어야 하며, 사용자는 자신의 블로그 사이트에 로그인하려고 할 때 “오류: 쿠키가 차단되었거나 지원되지 않습니다.” 라는 오류가 발생하지 않습니다.

다음 단계

WordPress 멀티사이트 인스턴스에 블로그를 도메인으로 추가한 후에는 멀티사이트 관리에 WordPress 익숙해지는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 설명서의 멀티사이트 네트워크 관리를 참조하십시오. WordPress

Lightsail의 WordPress 멀티사이트에 블로그를 하위 도메인으로 추가

Amazon Lightsail의 WordPress 멀티사이트 인스턴스는 해당 인스턴스 내에서 생성하는 각 블로그 사이트에 대해 여러 도메인 또는 하위 도메인을 사용하도록 설계되었습니다. 이 가이드에서는 블로그 사이트를 멀티사이트 인스턴스의 하위 도메인으로 추가하는 방법을 보여 드리겠습니다. WordPress 예를 들어, 기본 블로그의 기본 도메인이 `example.com`인 경우 동일한 인스턴스의 `earth.example.com` 및 `moon.example.com` 하위 도메인을 사용하여 새 블로그 사이트를 생성할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 도메인을 사용하여 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 사이트를 추가할 수도 있습니다. 자세한 내용은 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 블로그를 도메인으로 추가를 참조하십시오.

사전 조건

다음 사전 조건을 표시된 순서로 완료합니다.

1. WordPress 멀티사이트 인스턴스 만들기. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
2. 고정 IP를 생성하여 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 연결합니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.
3. DNS 영역을 생성하여 Lightsail에 도메인을 추가한 다음 멀티사이트 인스턴스에 연결한 고정 IP를 가리키도록 DNS 영역을 가리킵니다. WordPress 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.

4. 멀티사이트 인스턴스의 기본 WordPress 도메인을 정의합니다. 자세한 내용은 WordPress 멀티사이트 인스턴스의 기본 도메인 정의를 참조하십시오.

블로그를 멀티사이트 인스턴스에 하위 도메인으로 추가 WordPress

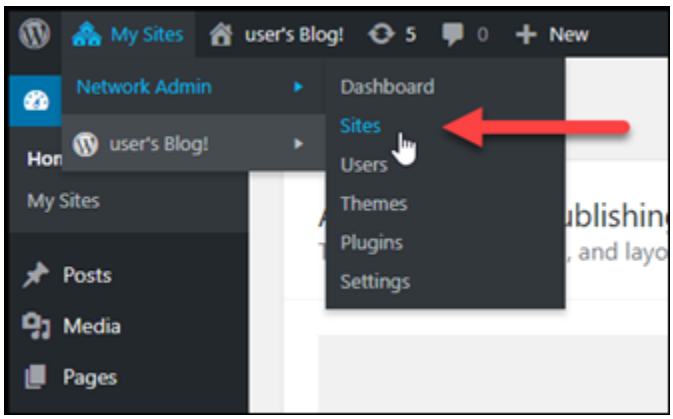
WordPress 멀티사이트 인스턴스에서 기본 블로그 기본 도메인의 하위 도메인을 사용하는 새 블로그를 만들려면 다음 단계를 완료하세요.

> **Important**
>
> 이 단계를 수행하기 전에 이 가이드의 사전 조건 섹션에 나열된 4단계를 완료해야 합니다.

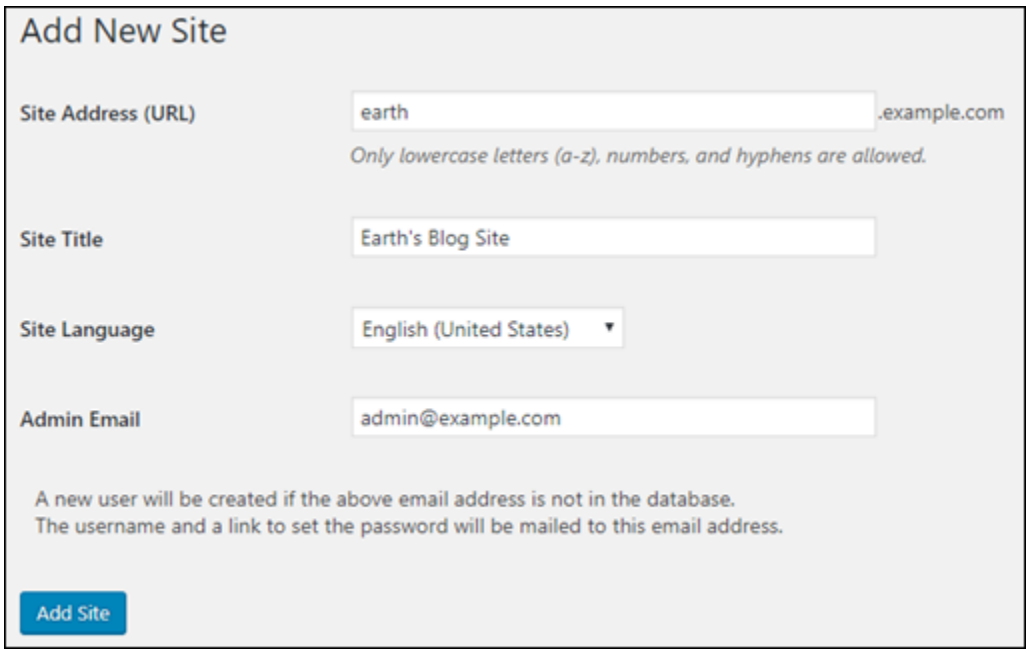
1. 멀티사이트 인스턴스의 관리 대시보드에 로그인합니다 WordPress .

   > **Note**
   >
   > 자세한 내용은 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름과 암호 가져오기를 참조하세요.

2. 상단 탐색 창에서 My Sites(내 사이트), Network Admin(네트워크 관리) 및 Sites(사이트)를 차례대로 선택합니다.

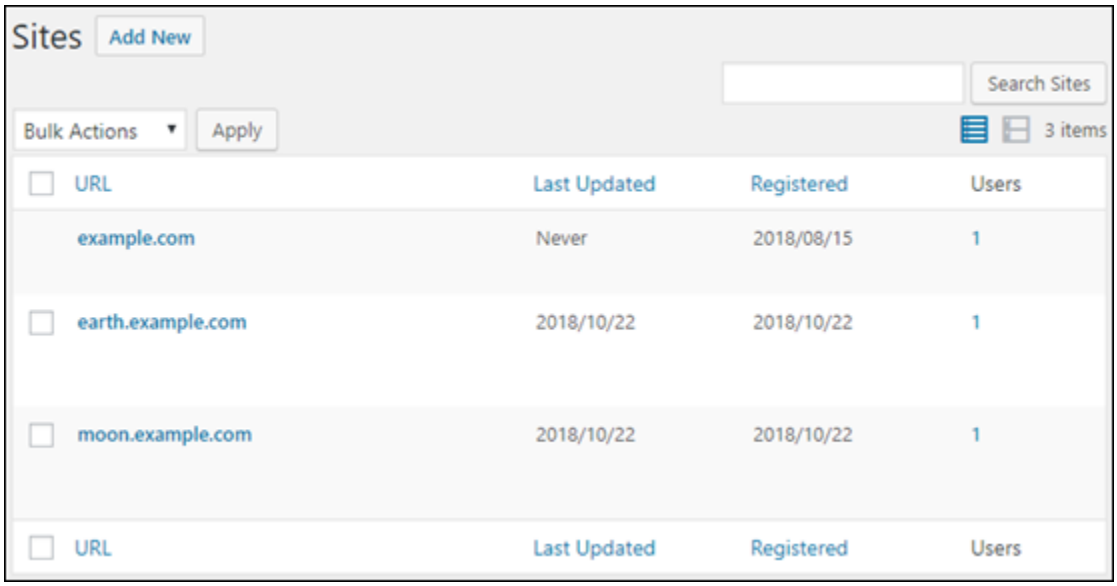


3. Add New(새로 추가)를 선택하여 새 블로그 사이트를 추가합니다.
4. 새 블로그 사이트에 사용될 하위 도메인인 사이트 주소를 입력합니다.



5. 사이트 제목을 입력하고 사이트 언어를 선택한 다음 관리 이메일을 입력합니다.
6. Add Site(사이트 추가)를 선택합니다.

현재 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 새 블로그 사이트가 생성되었지만 하위 도메인이 새 블로그 사이트로 라우팅되도록 아직 구성되지 않았습니다. 다음 단계로 이동하여 주소 레코드(A 레코드)를 도메인의 DNS 영역에 추가합니다.

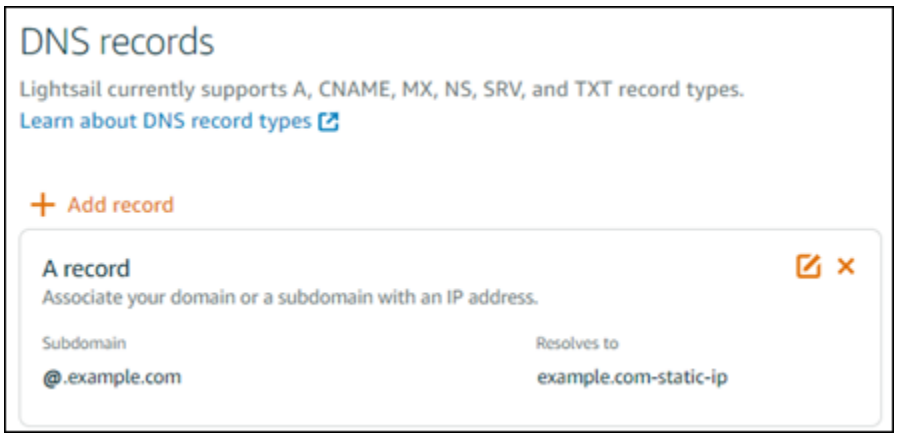


주소 레코드(A 레코드)를 도메인의 DNS 영역에 추가

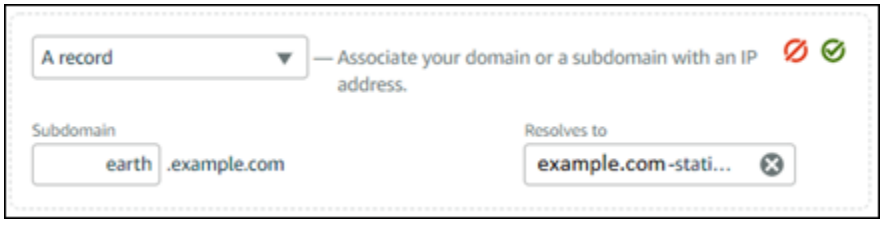
새 블로그 사이트의 하위 도메인이 WordPress 멀티사이트 인스턴스를 가리키도록 하려면 다음 단계를 완료하세요. WordPress 멀티사이트 인스턴스에서 만드는 모든 블로그 사이트에 대해 이 단계를 수행해야 합니다.

데모용으로 Lightsail DNS 영역을 사용하겠습니다. 하지만 이 단계는 일반적으로 도메인 등록 대행자가 호스팅한 다른 DNS 영역과 비슷할 수 있습니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
3. 페이지의 DNS 영역 섹션에서 WordPress 멀티사이트 인스턴스의 기본 도메인으로 정의한 도메인의 DNS 영역을 선택합니다.
4. DNS 영역 편집기에서 DNS records(DNS 레코드)를 선택합니다. 그런 다음 Add record(레코드 추가)를 선택합니다.



5. 레코드 유형 드롭다운 메뉴에서 A record(A 레코드)를 선택합니다.
6. 멀티사이트 인스턴스에서 새 블로그 사이트를 만들 때 사이트 주소로 지정된 하위 도메인을 레코드 이름 텍스트 상자에 입력합니다. WordPress
7. 해결 대상 텍스트 상자에서 멀티사이트 인스턴스에 연결된 고정 IP 주소를 선택합니다. WordPress



8. 저장 아이콘을 선택합니다.

더 이상 수행할 작업이 없습니다. 변경 내용이 인터넷 DNS를 통해 전파되면 도메인은 멀티사이트 인스턴스의 새 블로그 사이트로 리디렉션됩니다. WordPress

다음 단계

WordPress 멀티사이트 인스턴스에 블로그를 하위 도메인으로 추가한 후에는 멀티사이트 관리에 익숙해지는 것이 좋습니다. WordPress 자세한 내용은 설명서의 멀티사이트 네트워크 관리를 참조하십시오. WordPress

Lightsail에서 WordPress 멀티사이트 인스턴스의 기본 도메인을 정의합니다.

Amazon Lightsail의 WordPress 멀티사이트 인스턴스는 해당 인스턴스 내에서 생성하는 각 블로그 사이트에 대해 여러 도메인 또는 하위 도메인을 사용하도록 설계되었습니다. 따라서 멀티사이트 인스턴스의 메인 블로그에 사용할 기본 도메인을 정의해야 합니다. WordPress

사전 조건

다음 사전 조건을 표시된 순서로 완료합니다.

1. Lightsail에서 WordPress 멀티사이트 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
2. 고정 IP를 생성하여 Lightsail의 WordPress 멀티사이트 인스턴스에 연결합니다. 자세한 내용은 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결을 참조하세요.

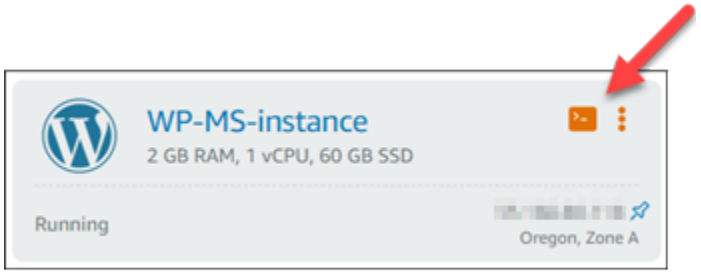
   > **Important**
   >
   > 고정 IP를 멀티사이트 인스턴스에 연결한 후에는 WordPress 멀티사이트 인스턴스를 재부팅해야 합니다. 그러면 연결된 새 고정 IP를 인스턴스에서 인식할 수 있습니다.

3. DNS 영역을 생성하여 Lightsail에 도메인을 추가한 다음 멀티사이트 인스턴스에 연결한 고정 IP를 가리키도록 DNS 영역을 가리킵니다. WordPress 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.
4. 인터넷의 DNS를 통해 DNS 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다. 그런 다음 이 가이드의 WordPress 멀티사이트 인스턴스의 기본 도메인 정의> 섹션을 계속 진행하면 됩니다.

멀티사이트 인스턴스의 기본 도메인을 정의합니다. WordPress

도메인 (예:) 이 멀티사이트 인스턴스의 기본 블로그로 `example.com` 리디렉션되도록 하려면 다음 단계를 완료하세요 WordPress .

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 멀티사이트 인스턴스의 SSH 빠른 연결 아이콘을 선택합니다. WordPress



3. 다음 명령을 입력하여 멀티사이트 인스턴스의 기본 도메인 이름을 정의합니다. WordPress WordPress 멀티사이트에 맞는 도메인 *<domain>* 이름으로 바꿔야 합니다.

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain <domain>
```

예제

```
sudo /opt/bitnami/configure_app_domain --domain example.com
```

> **Note**
>
> 이 명령이 실패하면 이전 버전의 WordPress 멀티사이트 인스턴스를 사용하고 있을 수 있습니다. 대신 다음 명령을 실행해 보고 WordPress 멀티사이트에 맞는 도메인 *<domain>* 이름으로 바꿔보세요.
>
> ```
> cd /opt/bitnami/apps/wordpress
> sudo ./bnconfig --machine_hostname <domain>
> ```
>
> 해당 명령을 실행하고 나서 다음 명령을 입력하여 서버가 재시작될 때마다 bnconfig 도구가 자동으로 실행되지 않도록 합니다.
>
> ```
> sudo mv bnconfig bnconfig.disabled
> ```

이때 정의한 도메인으로 이동하면 WordPress 멀티사이트 인스턴스의 기본 블로그로 리디렉션됩니다.

다음 단계

WordPress멀티사이트 인스턴스의 기본 도메인을 정의한 후 다음 단계를 완료하세요.

- 멀티사이트 인스턴스에 블로그를 하위 도메인으로 추가 WordPress
- 멀티사이트 인스턴스에 블로그를 도메인으로 추가 WordPress

step-by-step 지침에 따라 별도의 도메인 또는 하위 도메인을 사용하여 새 블로그 사이트를 추가하는 방법과 멀티사이트 인스턴스에서 기본 블로그의 기본 도메인을 정의하는 방법을 알아보십시오. WordPress

이 가이드에서는 WordPress 멀티사이트 인스턴스 생성, 고정 IP 연결, DNS 영역 생성, 기본 도메인 구성과 같은 사전 요구 사항을 다룹니다. 그런 다음 블로그를 도메인 또는 하위 도메인으로 추가하고, DNS 레코드를 업데이트하고, 쿠키 지원을 활성화하고, 기타 필요한 구성을 수행하기 위한 세부 단계를 제공합니다. 이 가이드를 따르면 각 블로그 사이트에 별도의 도메인 또는 하위 도메인을 사용할 수 있는 유연성을 활용하여 WordPress 멀티사이트 인스턴스 내에서 여러 블로그를 효과적으로 관리하고 구성할 수 있습니다.

Let's Encrypt를 사용하여 Lightsail 리소스의 암호화된 통신을 활성화할 수 있습니다.

이 가이드에서는 Amazon Lightsail의 Let's Encrypt와 관련된 다음 주제를 다룹니다. 시작하기 전에 다음 사전 요구 사항을 완료했는지 확인하십시오.

사전 조건

- Nginx를 LAMP 실행하거나 Lightsail 인스턴스를 생성하거나 WordPress
- 도메인 이름을 등록하고 해당 레코드를 편집할 수 있는 액세스 권한을 갖습니다. DNS
- Lightsail SSH 브라우저 기반 터미널 또는 자체 클라이언트를 사용하십시오. SSH

주제

- Let's Encrypt SSL 인증서를 사용하여 Lightsail LAMP 인스턴스를 보호하세요

- Let's Encrypt SSL/TLS를 사용하여 Lightsail Nginx 웹사이트를 보호하세요
- 무료 Let's Encrypt SSL 인증서를 사용하여 WordPress Lightsail 인스턴스를 보호하세요.

Let's Encrypt SSL 인증서를 사용하여 Lightsail LAMP 인스턴스를 보호하세요

Amazon Lightsail을 사용하면 Lightsail 로드 밸런서를 사용하여 SSL/TLS로 웹 사이트 및 애플리케이션을 손쉽게 보호할 수 있습니다. 하지만 Lightsail 로드 밸런서를 사용하는 것은 일반적으로 올바른 선택이 아닐 수 있습니다. 사이트에서 로드 밸런서가 제공하는 확장성 또는 내결함성을 필요로 하지 않거나 비용 최적화를 원할 수도 있습니다.

후자의 경우에는 Let's Encrypt를 사용하여 무료 SSL 인증서를 얻을 수 있으며 그런 경우 아무런 문제가 되지 않습니다. 이러한 인증서를 Lightsail 인스턴스와 통합할 수 있습니다. 이 자습서에서는 Certbot을 사용하여 Let's Encrypt 와일드카드 인증서를 요청하고 이를 LAMP 인스턴스와 통합하는 방법을 보여줍니다.

Important

- Bitnami 인스턴스에서 사용하는 Linux 배포는 2020년 7월에 Ubuntu에서 Debian으로 변경되었습니다. 이러한 변화로 인스턴스의 Linux 배포에 따라 자습서의 일부 단계가 달라집니다. 변경 후 생성된 모든 Bitnami 블루프린트 인스턴스는 Debian Linux 배포를 사용합니다. 변경 전에 생성된 인스턴스는 Ubuntu Linux 배포를 계속 사용합니다. 인스턴스의 배포를 확인하려면 `uname -a` 명령을 실행합니다. 응답은 Ubuntu 또는 Debian을 인스턴스의 Linux 배포로 표시합니다.
- Bitnami는 많은 스택에 대한 파일 구조를 수정하는 중입니다. 이 자습서의 파일 경로는 Bitnami 스택이 네이티브 Linux 시스템 패키지(접근법 A)를 사용하는지 또는 자체 포함 설치(접근법 B)인지 여부에 따라 달라질 수 있습니다. Bitnami 설치 유형 및 따라야 할 접근 방식을 식별하려면 다음 명령을 실행합니다.

  ```
  test ! -f "/opt/bitnami/common/bin/openssl" && echo "Approach
  A: Using system packages." || echo "Approach B: Self-contained
  installation."
  ```

목차

- 2단계: 인스턴스에 Certbot 설치
- 3단계: Let's Encrypt SSL 와일드카드 인증서 요청
- 4단계: 도메인의 DNS 영역에 TXT 레코드 추가
- 5단계: TXT 레코드가 전파되었는지 확인
- 6단계: Let's Encrypt SSL 인증서 요청 완료
- 7단계 Let's Encrypt 인증서 파일을 Apache 서버 디렉터리에 연결하는 링크 생성
- 8단계: 웹 애플리케이션에 대해 HTTP에서 HTTPS로의 리디렉션 구성
- 9단계: 90일마다 Let's Encrypt 인증서 갱신

1단계: 필수 구성 요소 완성

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료하십시오.

- Lightsail에서 LAMP 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
- DNS 레코드를 편집하려면 도메인 이름을 등록하고 관리 액세스 권한을 얻습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail DNS를 참조하십시오.

> **Note**
>
> Lightsail DNS 영역을 사용하여 도메인의 DNS 레코드를 관리하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.

- Lightsail 콘솔의 브라우저 기반 SSH 터미널을 사용하여 이 자습서의 단계를 수행하십시오. 그러나 PuTTY와 같은 자체 SSH 클라이언트를 사용할 수도 있습니다. PuTTY 구성에 대한 자세한 내용은 SSH를 사용하여 연결할 PuTTY 다운로드 및 설정을 참조하세요.

사전 조건을 완료한 후 이 자습서의 다음 단원으로 계속 진행합니다.

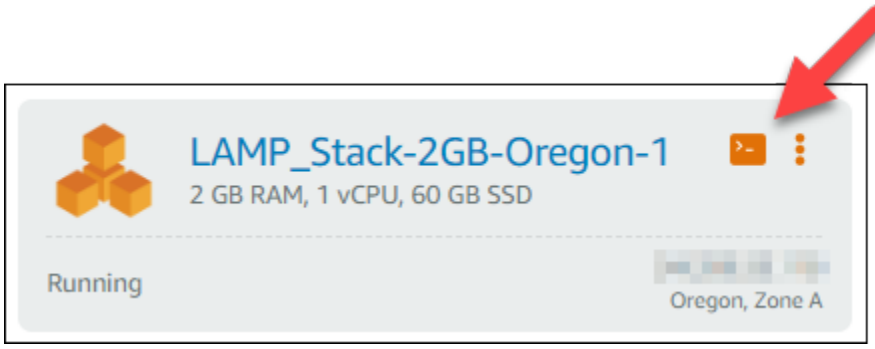
2단계: 인스턴스에 Certbot 설치

Certbot은 Let's Encrypt에서 인증서를 요청하고 이를 웹 서버에 배포하는 데 사용되는 클라이언트입니다. Let's Encrypt는 ACME 프로토콜을 사용하여 인증서를 발행하고 Certbot은 Let's Encrypt와 상호 작용하는 ACME 사용 클라이언트입니다.

Lightsail 인스턴스에 Certbot을 설치하려면

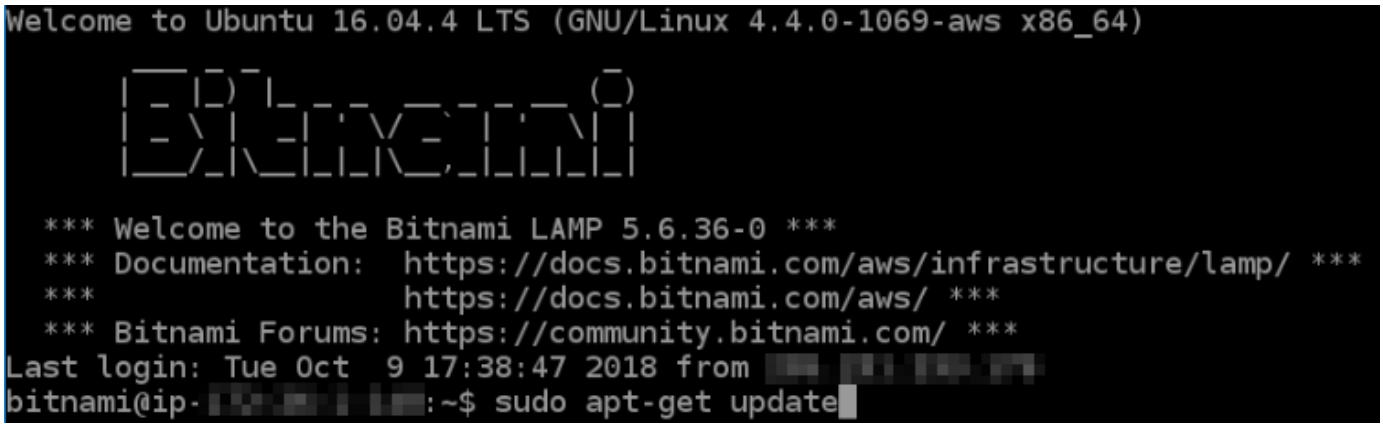
1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.

2. Lightsail 홈 페이지에서 연결하려는 인스턴스의 SSH 빠른 연결 아이콘을 선택합니다.



3. Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션이 연결되면 다음 명령을 입력하여 인스턴스의 패키지를 업데이트합니다.

```
sudo apt-get update
```



4. 다음 명령을 입력하여 소프트웨어 속성 패키지를 설치합니다. Certbot의 개발자는 PPA(Personal Package Archive)를 사용하여 Certbot을 배포합니다. 소프트웨어 속성 패키지를 사용하면 PPA를 사용하여 보다 효율적으로 작업할 수 있습니다.

```
sudo apt-get install software-properties-common
```

> **Note**
>
> `sudo apt-get install` 명령을 실행할 때 `Could not get lock` 오류가 발생하면 약 15분 정도 기다린 후 다시 시도합니다. 이 오류는 Apt 패키지 관리 도구를 사용하여 무인 업그레이드를 설치하는 cron 작업으로 인해 발생할 수 있습니다.

5. 다음 명령을 입력하여 로컬 apt 리포지토리에 Certbot을 추가합니다.

> **Note**
>
> 5단계는 Ubuntu Linux 배포를 사용하는 인스턴스에만 적용됩니다. 인스턴스가 Debian Linux 배포를 사용하는 경우 이 단계를 건너뜁니다.

```
sudo apt-add-repository ppa:certbot/certbot -y
```

6. 다음 명령을 입력하여 새 리포지토리를 포함하도록 apt를 업데이트합니다.

```
sudo apt-get update -y
```

7. 다음 명령을 입력하여 Certbot을 설치합니다.

```
sudo apt-get install certbot -y
```

이제 Lightsail 인스턴스에 인증봇이 설치되었습니다.

8. 브라우저 기반 SSH 터미널 창을 열린 상태로 유지하십시오. 이 자습서의 뒷부분에서 다시 해당 세션으로 돌아옵니다. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

3단계: Let's Encrypt SSL 와일드카드 인증서 요청

Let's Encrypt에서 인증서를 요청하는 프로세스를 시작합니다. Certbot을 사용하여 도메인 및 하위 도메인에 대해 단일 인증서를 사용할 수 있는 와일드카드 인증서를 요청합니다. 예를 들어 `example.com` 최상위 도메인과 `blog.example.com` 및 `stuff.example.com` 하위 도메인에 대해 단일 와일드카드 인증서가 작동합니다.

Let's Encrypt SSL 와일드카드 인증서를 요청하려면

1. 이 자습서의 2단계에서 사용된 것과 동일한 브라우저 기반 SSH 터미널 창에서 다음 명령을 입력하여 도메인에 대해 환경 변수를 설정합니다. 이제 명령을 더 효율적으로 복사하고 붙여 넣어 인증서를 얻을 수 있습니다.

```
DOMAIN=Domain
```

```
WILDCARD=*.$DOMAIN
```

명령에서 *Domain*을 등록된 도메인 이름으로 바꿉니다.

예제

```
DOMAIN=example.com
```

```
WILDCARD=*.$DOMAIN
```

2. 다음 명령을 입력하여 변수가 올바른 값을 반환하는지 확인합니다.

```
echo $DOMAIN && echo $WILDCARD
```

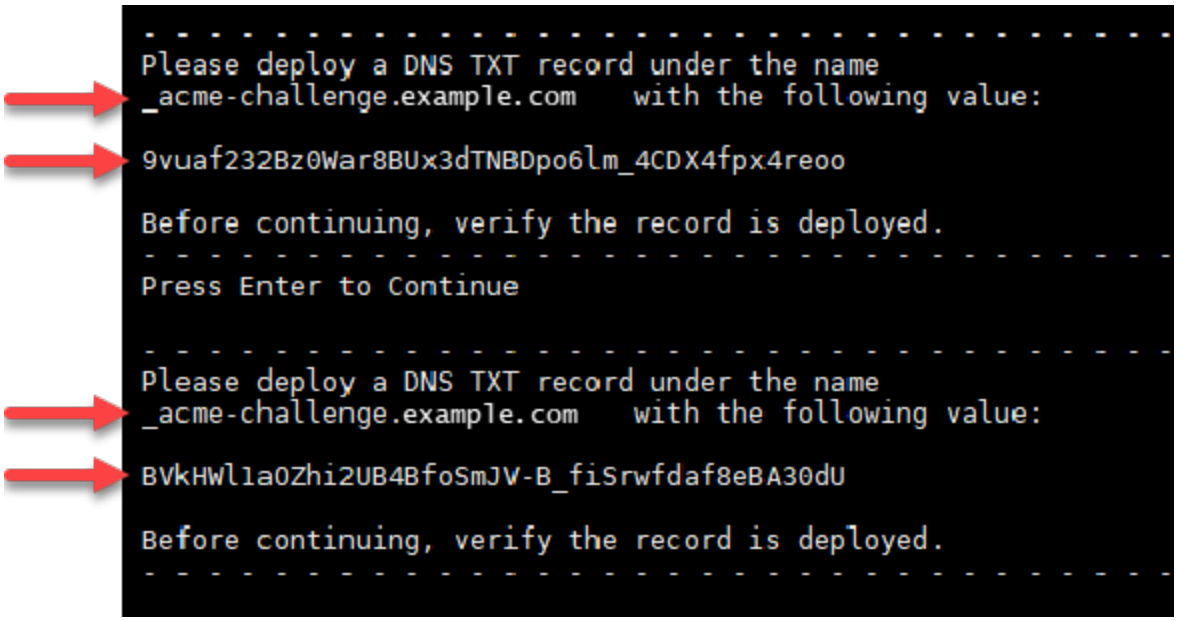
다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.

3. 다음 명령을 입력하여 대화형 모드에서 Certbot을 시작합니다. 이 명령은 DNS 문제에 대해 수동 권한 부여 방법을 사용하여 도메인 소유권을 확인하도록 Certbot에 지시하며, 최상위 도메인 및 하위 도메인에 대한 와일드카드 인증서를 요청합니다.

```
sudo certbot -d $DOMAIN -d $WILDCARD --manual --preferred-challenges dns certonly
```

4. 메시지가 표시되면 갱신 및 보안 고지 사항에 사용될 이메일 주소를 입력합니다.
5. Let's Encrypt 서비스 계약 조건을 읽습니다. 모두 읽은 다음 동의하면 A를 누릅니다. 동의하지 않는 경우 Let's Encrypt 인증서를 얻을 수 없습니다.
6. 이메일 주소를 공유하라는 메시지와 IP 주소가 기록된다는 경고에 적절하게 응답합니다.
7. 이제 Let's Encrypt에 지정된 도메인을 소유하고 있는지 확인하라는 메시지가 표시됩니다. TXT 레코드를 도메인의 DNS 레코드에 추가하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 다음 예와 같이 한 세트의 TXT 레코드 값이 제공됩니다.

> **Note**
>
> 확인에 사용해야 하는 하나 또는 여러 개의 TXT 레코드를 Let's Encrypt에서 제공할 수 있습니다. 이 예에서는 확인에 사용할 두 개의 TXT 레코드가 제공되었습니다.



8. Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션을 열어 두십시오. 이 자습서의 뒷부분에서 다시 설명하겠습니다. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

4단계: 도메인의 DNS 영역에 TXT 레코드 추가

도메인의 DNS 영역에 TXT 레코드를 추가하면 도메인 소유권이 확인됩니다. 데모용으로 Lightsail DNS 영역을 사용합니다. 하지만 이 단계는 일반적으로 도메인 등록 대행자가 호스팅하는 다른 DNS 영역과 비슷할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 도메인용 Lightsail DNS 영역을 만드는 방법에 대한 자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

Lightsail에서 도메인의 DNS 영역에 TXT 레코드를 추가하려면

1. Lightsail 홈 페이지에서 Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
2. 페이지의 DNS 영역 섹션에서 Certbot 인증서 요청에서 지정한 도메인의 DNS 영역을 선택합니다.
3. DNS 영역 편집기에서 DNS records(DNS 레코드)를 선택합니다.
4. 레코드 추가(Add record)를 선택합니다.
5. 레코드 유형(Record type) 드롭다운 메뉴에서 TXT 레코드를 선택합니다.
6. Let's Encrypt 인증서 요청에서 지정한 값을 레코드 이름(Record name) 및 응답(Responds with) 필드에 입력합니다.

   > **Note**
   >
   > Lightsail 콘솔은 도메인의 정점 부분을 미리 채웁니다. 예를 들어, *_acme-challenge.example.com* 하위 도메인을 추가하려면 텍스트 상자에 *_acme-challenge*만 입력하면 되며, 레코드를 저장할 때 Lightsail이 `.example.com` 부분을 추가합니다.

7. 저장을 선택합니다.
8. 4~7단계를 반복하여 Let's Encrypt 인증서 요청에 지정된 두 번째 TXT 레코드 세트를 추가합니다.
9. Lightsail 콘솔 브라우저 창을 열어 두십시오. 이 자습서의 뒷부분에서 다시 볼 수 있습니다. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

5단계: TXT 레코드가 전파되었는지 확인

MxToolbox 유틸리티를 사용하여 TXT 레코드가 인터넷의 DNS로 전파되었는지 확인합니다. DNS 레코드 전파는 DNS 호스팅 공급자 및 DNS 레코드에 대해 구성된 TTL(Time to Live)에 따라 다소 시간이 걸릴 수 있습니다. 이 단계를 완료하고 Certbot 인증서 요청을 계속하기 전에 TXT 레코드가 전파되었는지 확인하는 것이 중요합니다. 그렇지 않으면 인증서 요청이 실패합니다.

TXT 레코드가 인터넷 DNS에 전파되었는지 확인하려면

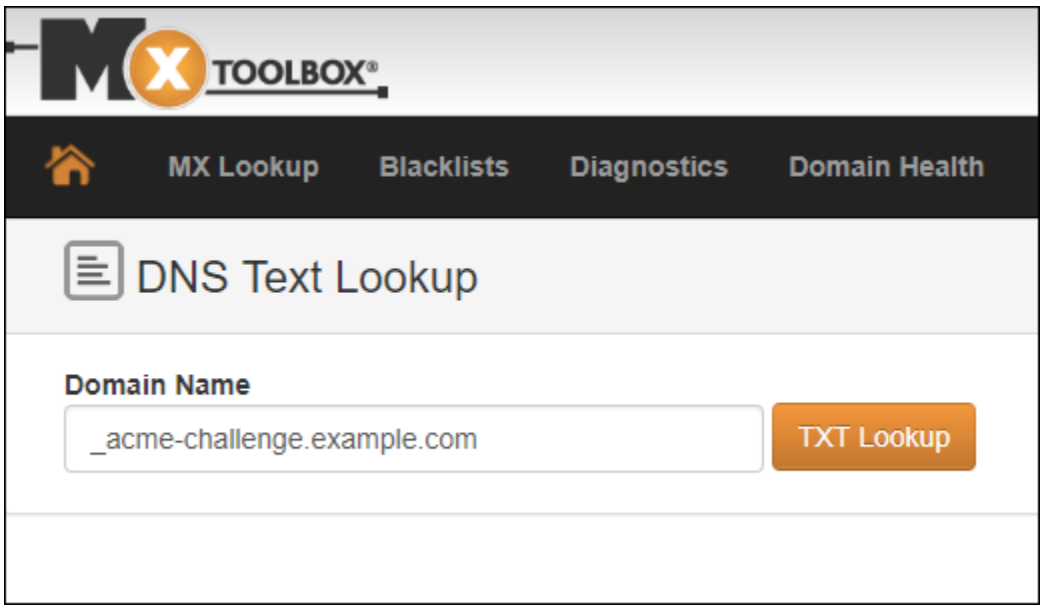
1. 새 브라우저 창을 열고 https://mxtoolbox.com/TXTLookup.aspx로 이동합니다.
2. 다음 텍스트를 텍스트 상자에 입력합니다.

```
_acme-challenge.Domain
```

*Domain*을 등록된 도메인 이름으로 바꿉니다.

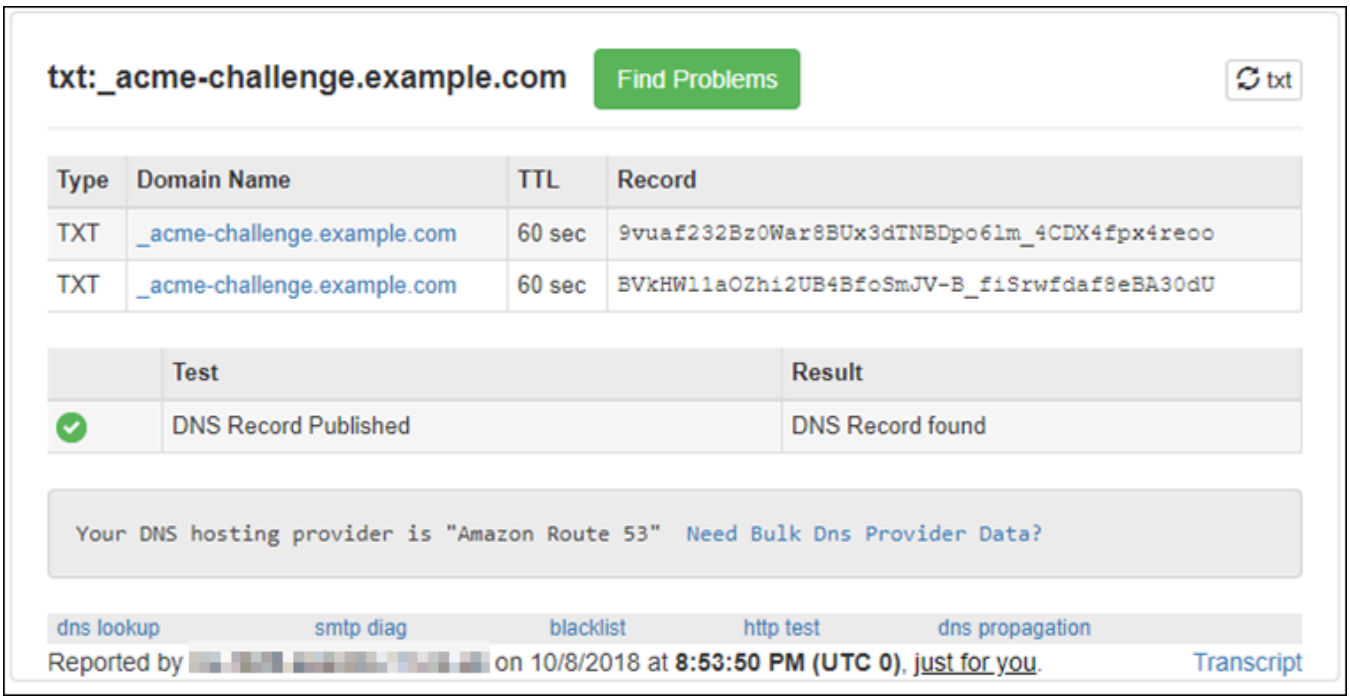
예제

```
_acme-challenge.example.com
```



3. TXT Lookup(TXT 조회)을 선택하여 점검을 실행합니다.
4. 다음 응답 중 하나가 발생합니다.

   - TXT 레코드가 인터넷 DNS에 전파되면 다음 스크린샷과 비슷한 응답이 표시됩니다. 브라우저 창을 닫고 이 자습서의 다음 단원으로 계속 진행합니다.



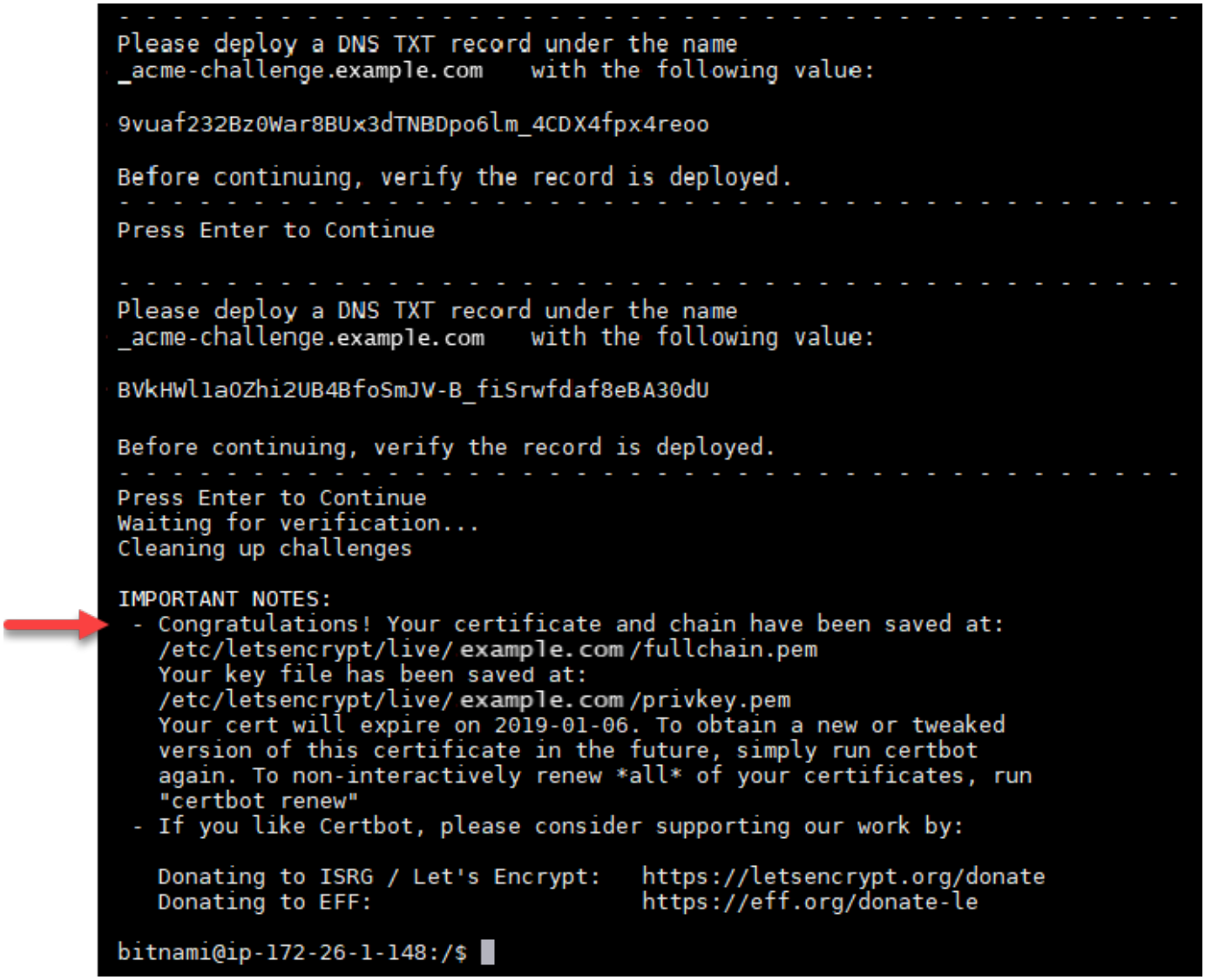
- TXT 레코드가 인터넷의 DNS에 전파되지 않은 경우 DNS Record not found(DNS 레코드를 찾을 수 없음) 응답이 표시됩니다. 도메인의 DNS 영역에 올바른 DNS 레코드를 추가했는지 확인합니다. 올바른 레코드를 추가한 경우 도메인의 DNS 레코드가 전파되도록 잠시 기다렸다가 TXT 조회를 다시 실행합니다.

6단계: Let's Encrypt SSL 인증서 요청 완료

LAMP 인스턴스에 대한 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션으로 돌아가서 Let's Encrypt 인증서 요청을 완료하십시오. Certbot은 SSL 인증서, 체인 및 키 파일을 LAMP 인스턴스의 특정 디렉터리에 저장합니다.

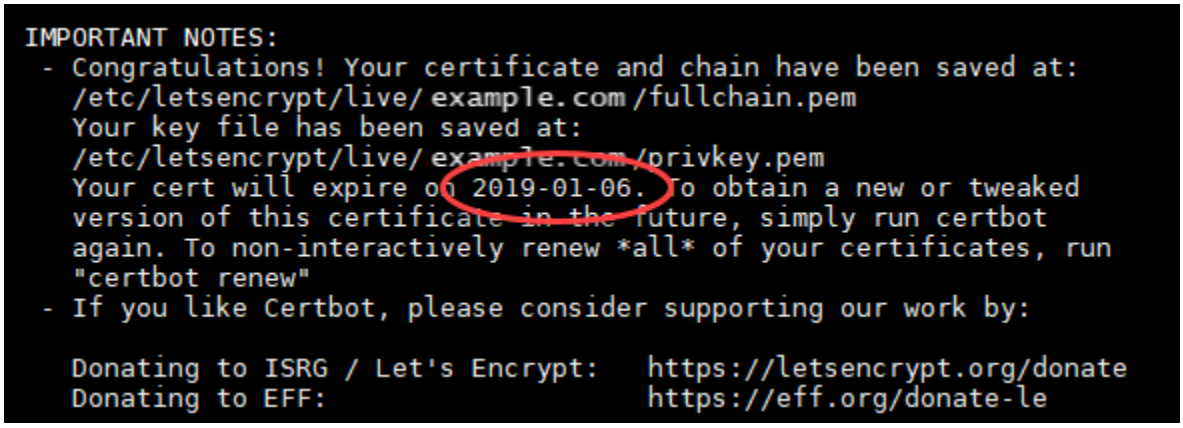
Let's Encrypt SSL 인증서 요청을 완료하려면

1. LAMP 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션에서 Enter 키를 눌러 Let's Encrypt SSL 인증서 요청을 계속하십시오. 성공하면 다음 스크린샷과 비슷한 응답이 나타납니다.



이 메시지는 인증서, 체인 및 키 파일이 /etc/letsencrypt/live/*Domain*/ 디렉터리에 저장되어 있음을 확인합니다. *Domain*은 등록된 도메인 이름(예: /etc/letsencrypt/live/*example.com*/)입니다.

2. 메시지에 지정된 만료 날짜를 적어 둡니다. 이 날짜를 사용하여 해당 날짜까지 인증서를 갱신합니다.



3. 이제 Let's Encrypt SSL 인증서가 있으므로 이 자습서의 다음 단원으로 계속 진행합니다.

7단계 Let's Encrypt 인증서 파일을 Apache 서버 디렉터리에 연결하는 링크 생성

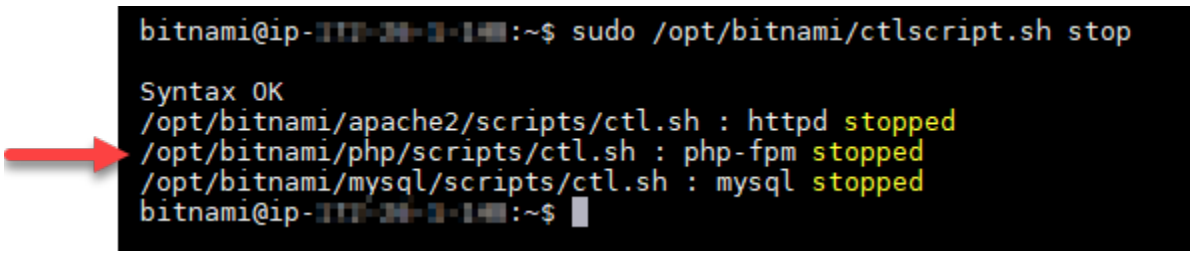
LAMP 인스턴스의 Apache 서버 디렉터리에 Let's Encrypt SSL 인증서 파일에 대한 링크를 만듭니다. 또한 필요할 때를 대비하여 기존 인증서를 백업합니다.

Let's Encrypt 인증서 파일을 Apache 서버 디렉터리에 연결하는 링크를 생성하려면

1. LAMP 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션에서 다음 명령을 입력하여 기본 LAMP 스택 서비스를 중지합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh stop
```

다음과 유사한 응답이 나타납니다.



2. 다음 명령을 입력하여 도메인에 대한 환경 변수를 설정합니다.

```
DOMAIN=Domain
```

명령에서 *Domain*을 등록된 도메인 이름으로 바꿉니다.

예제

```
DOMAIN=example.com
```

3. 다음 명령을 입력하여 변수가 올바른 값을 반환하는지 확인합니다.

```
echo $DOMAIN
```

다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.

4. 다음 명령을 개별적으로 입력하여 백업으로 기존 인증서 파일 이름을 다시 지정합니다. 다양한 배포 및 파일 구조에 대한 정보는 이 자습서의 시작 부분에 있는 중요 블록을 참조하십시오.

   - Debian Linux 배포의 경우

     접근 방식 A(시스템 패키지를 사용한 Bitnami 설치):

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/certs/server.crt /opt/bitnami/apache2/
     conf/bitnami/certs/server.crt.old
     ```

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/certs/server.key /opt/bitnami/apache2/
     conf/bitnami/certs/server.key.old
     ```

     접근 방식 B(자체 포함 Bitnami 설치):

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/apache2/conf/server.crt /opt/bitnami/apache2/conf/
     server.crt.old
     ```

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/apache2/conf/server.key /opt/bitnami/apache2/conf/
     server.key.old
     ```

   - Ubuntu Linux 배포를 사용하는 이전 인스턴스의 경우:

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/apache/conf/bitnami/certs/server.crt /opt/bitnami/apache/
     conf/bitnami/certs/server.crt.old
     ```

```
sudo mv /opt/bitnami/apache/conf/bitnami/certs/server.key /opt/bitnami/apache/
conf/bitnami/certs/server.key.old
```

5. 다음 명령을 개별적으로 입력하여 apache2 server 디렉터리에 Let's Encrypt 인증서 파일에 대한 링크를 생성합니다. 다양한 배포 및 파일 구조에 대한 정보는 이 자습서의 시작 부분에 있는 중요 블록을 참조하십시오.

   - Debian Linux 배포의 경우

     접근 방식 A(시스템 패키지를 사용한 Bitnami 설치):

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/privkey.pem /opt/bitnami/apache2/conf/
     bitnami/certs/server.key
     ```

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/fullchain.pem /opt/bitnami/apache2/
     conf/bitnami/certs/server.crt
     ```

     접근 방식 B(자체 포함 Bitnami 설치):

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/privkey.pem /opt/bitnami/apache2/conf/
     server.key
     ```

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/fullchain.pem /opt/bitnami/apache2/
     conf/server.crt
     ```

   - Ubuntu Linux 배포를 사용하는 이전 인스턴스의 경우:

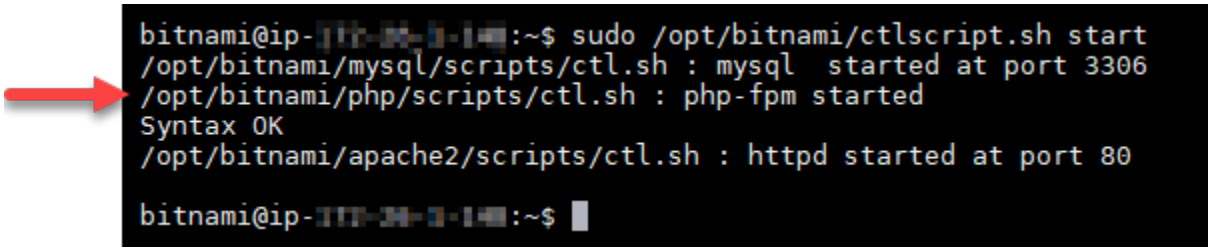
     ```
     sudo ln -s /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/privkey.pem /opt/bitnami/apache/conf/
     bitnami/certs/server.key
     ```

     ```
     sudo ln -s /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/fullchain.pem /opt/bitnami/apache/conf/
     bitnami/certs/server.crt
     ```

6. 다음 명령을 입력하여 이전에 중지한 기본 LAMP 스택 서비스를 시작합니다.

   ```
   sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh start
   ```

   다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.



이제 LAMP 인스턴스가 SSL 암호화를 사용하도록 구성되었습니다. 그러나 트래픽은 HTTP에서 HTTPS로 자동 리디렉션되지 않습니다.

7. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

8단계: 웹 애플리케이션에 대해 HTTP에서 HTTPS로의 리디렉션 구성

LAMP 인스턴스에 대해 HTTP에서 HTTPS로 리디렉션을 구성할 수 있습니다. HTTP에서 HTTPS로 자동 리디렉션하면 HTTP를 사용하여 연결하는 경우에도 SSL을 사용하는 고객만 사이트에 액세스할 수 있습니다.

웹 애플리케이션에 대해 HTTP에서 HTTPS로의 리디렉션을 구성하려면

1. LAMP 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션에서 다음 명령을 입력하여 Vim 텍스트 편집기를 사용하여 Apache 웹 서버 구성 파일을 편집합니다.

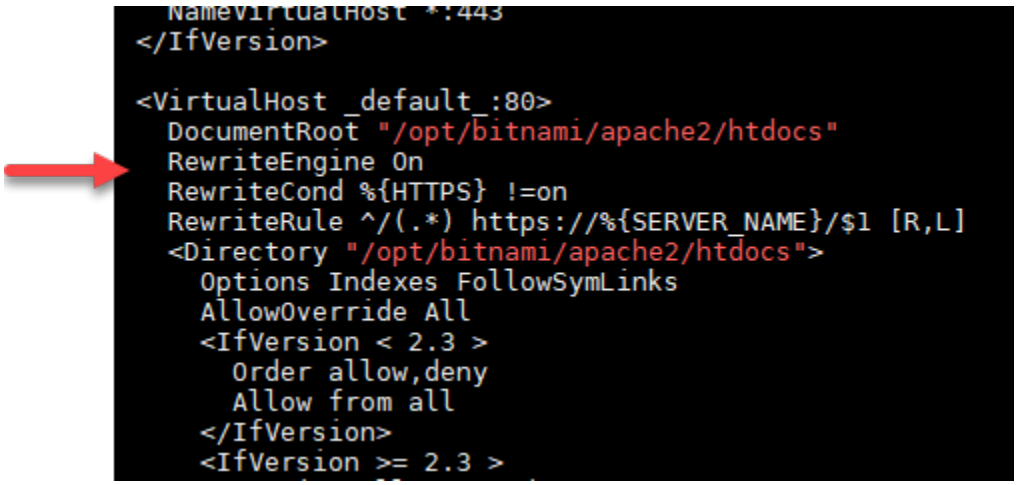
```
sudo vim /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/bitnami.conf
```

> **Note**
>
> 이 자습서에서는 Vim을 데모용으로 사용하지만 원하는 아무 텍스트 편집기나 이 단계에 사용할 수 있습니다.

2. Vim 편집기에서 `i`를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
3. 파일에서 `DocumentRoot "/opt/bitnami/apache2/htdocs"` 및 `<Directory "/opt/bitnami/apache2/htdocs">` 사이에 다음 텍스트를 입력합니다.

```
RewriteEngine On
RewriteCond %{HTTPS} !=on
RewriteRule ^/(.*) https://%{SERVER_NAME}/$1 [R,L]
```

결과는 다음과 같아야 합니다.



4. ESC 키를 누른 다음 `:wq`를 입력하여 편집 내용을 작성(저장)하고 Vim을 종료합니다.
5. 다음 명령을 입력하여 기본 LAMP 스택 서비스를 다시 시작하고 편집 사항을 적용합니다.

   ```
   sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
   ```

   이제 LAMP 인스턴스가 HTTP에서 HTTPS로의 연결을 자동으로 리디렉션하도록 구성되었습니다. 방문자가 `http://www.example.com`으로 이동하면 자동으로 암호화된 `https://www.example.com` 주소로 리디렉션됩니다.

9단계: 90일마다 Let's Encrypt 인증서 갱신

Let's Encrypt 인증서는 90일 동안 유효합니다. 인증서는 만료되기 30일 전에 갱신할 수 있습니다. Let's Encrypt 인증서를 갱신하려면 인증서를 가져오는 데 사용한 원래 명령을 실행합니다. 이 자습서의 Let's Encrypt SSL 와일드카드 인증서 요청 단원에 나오는 단계를 반복합니다.

Let's Encrypt SSL/TLS를 사용하여 Lightsail Nginx 웹사이트를 보호하세요

Amazon Lightsail을 사용하면 Lightsail 로드 밸런서를 사용하여 SSL/TLS로 웹 사이트 및 애플리케이션을 손쉽게 보호할 수 있습니다. 하지만 Lightsail 로드 밸런서를 사용하는 것은 일반적으로 올바른 선택이 아닐 수 있습니다. 사이트에서 로드 밸런서가 제공하는 확장성 또는 내결함성을 필요로 하지 않거나 비용 최적화를 원할 수도 있습니다.

후자의 경우에는 Let's Encrypt를 사용하여 무료 SSL 인증서를 얻을 수 있으며 그런 경우 아무런 문제가 되지 않습니다. 이러한 인증서를 Lightsail 인스턴스와 통합할 수 있습니다. 이 자습서에서는 Certbot을 사용하여 Let's Encrypt 와일드카드 인증서를 요청하고 이를 Nginx 인스턴스와 통합하는 방법을 보여줍니다.

Important

- Bitnami 인스턴스에서 사용하는 Linux 배포는 2020년 7월에 Ubuntu에서 Debian으로 변경되었습니다. 이러한 변화로 인스턴스의 Linux 배포에 따라 자습서의 일부 단계가 달라집니다. 변경 후 생성된 모든 Bitnami 블루프린트 인스턴스는 Debian Linux 배포를 사용합니다. 변경 전에 생성된 인스턴스는 Ubuntu Linux 배포를 계속 사용합니다. 인스턴스의 배포를 확인하려면 `uname -a` 명령을 실행합니다. 응답은 Ubuntu 또는 Debian을 인스턴스의 Linux 배포로 표시합니다.
- Bitnami는 많은 스택에 대한 파일 구조를 수정하는 중입니다. 이 자습서의 파일 경로는 Bitnami 스택이 네이티브 Linux 시스템 패키지(접근법 A)를 사용하는지 또는 자체 포함 설치(접근법 B)인지 여부에 따라 달라질 수 있습니다. Bitnami 설치 유형 및 따라야 할 접근 방식을 식별하려면 다음 명령을 실행합니다.

  ```
  test ! -f "/opt/bitnami/common/bin/openssl" && echo "Approach
  A: Using system packages." || echo "Approach B: Self-contained
  installation."
  ```

목차

1단계: 필수 구성 요소 완성

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료하십시오.

- Lightsail에서 Nginx 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.

- DNS 레코드를 편집하려면 도메인 이름을 등록하고 관리 액세스 권한을 얻습니다. 자세한 내용은 DNS를 참조하세요.

> **Note**
>
> Lightsail DNS 영역을 사용하여 도메인의 DNS 레코드를 관리하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.

- Lightsail 콘솔의 브라우저 기반 SSH 터미널을 사용하여 이 자습서의 단계를 수행하십시오. 그러나 PuTTY와 같은 자체 SSH 클라이언트를 사용할 수도 있습니다. PuTTY를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 SSH를 사용하여 연결하도록 PuTTY를 다운로드하고 설정하는 내용을 참조하십시오.

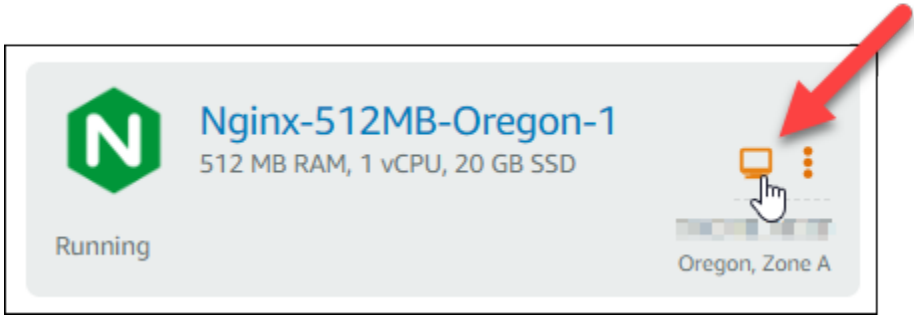
사전 조건을 완료한 후 이 자습서의 다음 단원으로 계속 진행합니다.

2단계: Lightsail 인스턴스에 인증봇 설치

Certbot은 Let's Encrypt에서 인증서를 요청하고 이를 웹 서버에 배포하는 데 사용되는 클라이언트입니다. Let's Encrypt는 ACME 프로토콜을 사용하여 인증서를 발행하고 Certbot은 Let's Encrypt와 상호 작용하는 ACME 사용 클라이언트입니다.

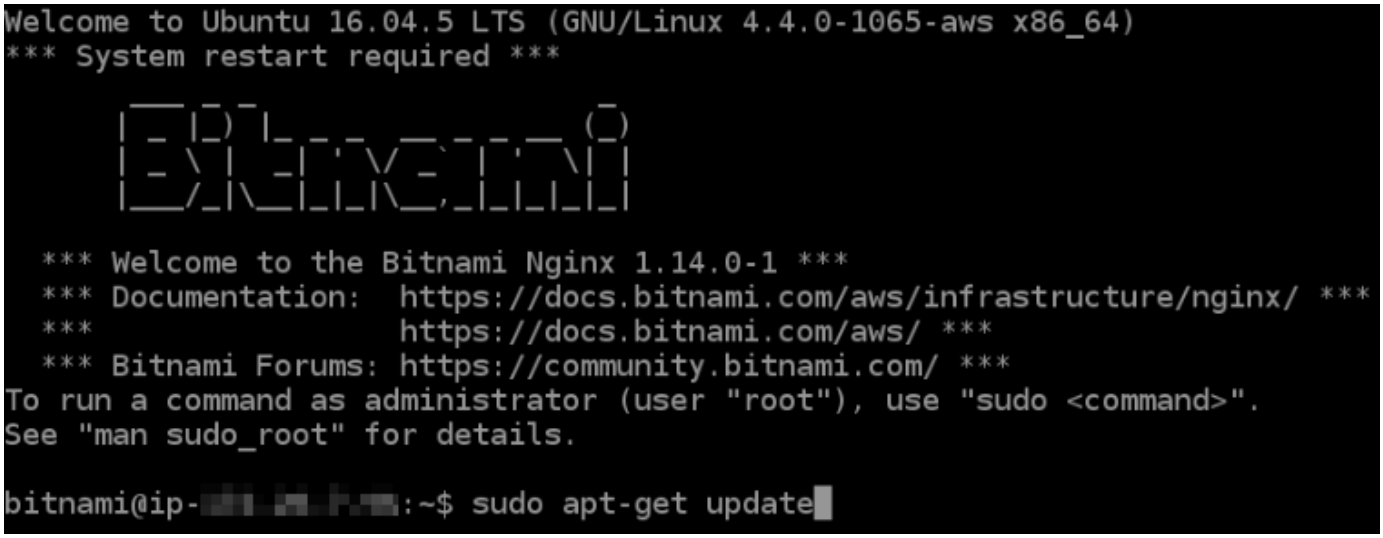
Lightsail 인스턴스에 Certbot을 설치하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 연결하려는 인스턴스의 SSH 빠른 연결 아이콘을 선택합니다.



3. Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션이 연결되면 다음 명령을 입력하여 인스턴스의 패키지를 업데이트합니다.

```
sudo apt-get update
```



4. 다음 명령을 입력하여 소프트웨어 속성 패키지를 설치합니다. Certbot의 개발자는 PPA(Personal Package Archive)를 사용하여 Certbot을 배포합니다. 소프트웨어 속성 패키지를 사용하면 PPA를 사용하여 보다 효율적으로 작업할 수 있습니다.

```
sudo apt-get install software-properties-common
```

> **Note**
>
> `sudo apt-get install` 명령을 실행할 때 `Could not get lock` 오류가 발생하면 약 15분 정도 기다린 후 다시 시도합니다. 이 오류는 Apt 패키지 관리 도구를 사용하여 무인 업그레이드를 설치하는 cron 작업으로 인해 발생할 수 있습니다.

5. 다음 명령을 입력하여 로컬 apt 리포지토리에 Certbot을 추가합니다.

> **Note**
>
> 5단계는 Ubuntu Linux 배포를 사용하는 인스턴스에만 적용됩니다. 인스턴스가 Debian Linux 배포를 사용하는 경우 이 단계를 건너뜁니다.

```
sudo apt-add-repository ppa:certbot/certbot -y
```

6. 다음 명령을 입력하여 새 리포지토리를 포함하도록 apt를 업데이트합니다.

```
sudo apt-get update -y
```

7. 다음 명령을 입력하여 Certbot을 설치합니다.

```
sudo apt-get install certbot -y
```

이제 Lightsail 인스턴스에 인증봇이 설치되었습니다.

8. 브라우저 기반 SSH 터미널 창을 열린 상태로 유지하십시오. 이 자습서의 뒷부분에서 다시 해당 세션으로 돌아옵니다. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

3단계: Let's Encrypt SSL 와일드카드 인증서 요청

Let's Encrypt에서 인증서를 요청하는 프로세스를 시작합니다. Certbot을 사용하여 도메인 및 하위 도메인에 대해 단일 인증서를 사용할 수 있는 와일드카드 인증서를 요청합니다. 예를 들어 `example.com` 최상위 도메인과 `blog.example.com` 및 `stuff.example.com` 하위 도메인에 대해 단일 와일드카드 인증서가 작동합니다.

Let's Encrypt SSL 와일드카드 인증서를 요청하려면

1. 이 자습서의 2단계에서 사용된 것과 동일한 브라우저 기반 SSH 터미널 창에서 다음 명령을 입력하여 도메인에 대해 환경 변수를 설정합니다. 이제 명령을 더 효율적으로 복사하고 붙여 넣어 인증서를 얻을 수 있습니다. *domain*을 등록된 도메인 이름으로 바꿔야 합니다.

```
DOMAIN=domain
```

```
WILDCARD=*.$DOMAIN
```

예제

```
DOMAIN=example.com
```

```
WILDCARD=*.$DOMAIN
```

2. 다음 명령을 입력하여 변수가 올바른 값을 반환하는지 확인합니다.

```
echo $DOMAIN && echo $WILDCARD
```

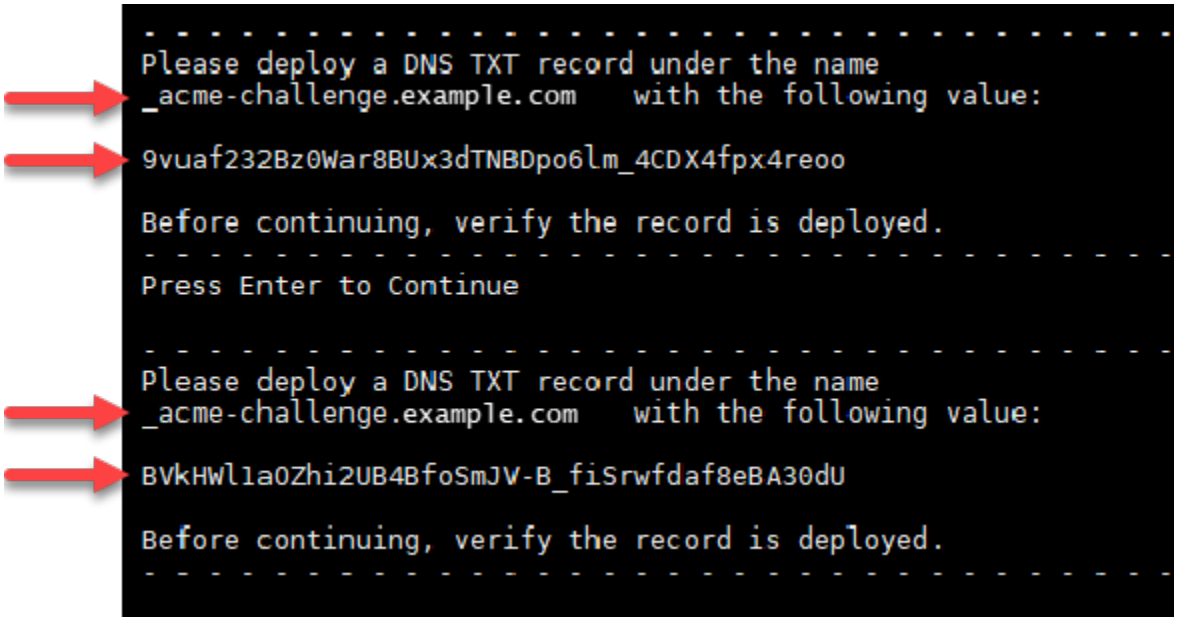
다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.

3. 다음 명령을 입력하여 대화형 모드에서 Certbot을 시작합니다. 이 명령은 DNS 문제에 대해 수동 권한 부여 방법을 사용하여 도메인 소유권을 확인하도록 Certbot에 지시하며, 최상위 도메인 및 하위 도메인에 대한 와일드카드 인증서를 요청합니다.

```
sudo certbot -d $DOMAIN -d $WILDCARD --manual --preferred-challenges dns certonly
```

4. 메시지가 표시되면 갱신 및 보안 고지 사항에 사용될 이메일 주소를 입력합니다.
5. Let's Encrypt 서비스 계약 조건을 읽습니다. 모두 읽은 다음 동의하면 A를 누릅니다. 동의하지 않는 경우 Let's Encrypt 인증서를 얻을 수 없습니다.
6. 이메일 주소를 공유하라는 메시지와 IP 주소가 기록된다는 경고에 적절하게 응답합니다.
7. 이제 Let's Encrypt에 지정된 도메인을 소유하고 있는지 확인하라는 메시지가 표시됩니다. TXT 레코드를 도메인의 DNS 레코드에 추가하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 다음 예와 같이 한 세트의 TXT 레코드 값이 제공됩니다.

> **Note**
>
> 확인에 사용해야 하는 하나 또는 여러 개의 TXT 레코드를 Let's Encrypt에서 제공할 수 있습니다. 이 예에서는 확인에 사용할 두 개의 TXT 레코드가 제공되었습니다.



8. Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션을 열어 두십시오. 이 자습서의 뒷부분에서 다시 설명하겠습니다. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

4단계: 도메인의 DNS 영역에 TXT 레코드 추가

도메인의 DNS 영역에 TXT 레코드를 추가하면 도메인 소유권이 확인됩니다. 데모용으로 Lightsail DNS 영역을 사용합니다. 하지만 이 단계는 일반적으로 도메인 등록 대행자가 호스팅하는 다른 DNS 영역과 비슷할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 도메인용 Lightsail DNS 영역을 만드는 방법에 대한 자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

Lightsail에서 도메인의 DNS 영역에 TXT 레코드를 추가하려면

1. Lightsail 홈 페이지에서 Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
2. 페이지의 DNS 영역 섹션에서 Certbot 인증서 요청에서 지정한 도메인의 DNS 영역을 선택합니다.
3. DNS 영역 편집기에서 DNS records(DNS 레코드)를 선택합니다.
4. 레코드 추가(Add record)를 선택합니다.
5. 레코드 유형(Record type) 드롭다운 메뉴에서 TXT 레코드를 선택합니다.

6. Let's Encrypt 인증서 요청에서 지정한 값을 레코드 이름(Record name) 및 응답(Responds with) 필드에 입력합니다.

   > **Note**
   >
   > Lightsail 콘솔은 도메인의 정점 부분을 미리 채웁니다. 예를 들어, *_acme-challenge.example.com* 하위 도메인을 추가하려면 텍스트 상자에 *_acme-challenge*만 입력하면 되며, 레코드를 저장할 때 Lightsail이 `.example.com` 부분을 추가합니다.

7. 저장을 선택합니다.
8. 4~7단계를 반복하여 Let's Encrypt 인증서 요청에 지정된 두 번째 TXT 레코드 세트를 추가합니다.
9. Lightsail 콘솔 브라우저 창을 열어 두세요. 이 자습서의 뒷부분에서 다시 볼 수 있습니다. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

5단계: TXT 레코드가 전파되었는지 확인

MxToolbox 유틸리티를 사용하여 TXT 레코드가 인터넷의 DNS로 전파되었는지 확인합니다. DNS 레코드 전파는 DNS 호스팅 공급자 및 DNS 레코드에 대해 구성된 TTL(Time to Live)에 따라 다소 시간이 걸릴 수 있습니다. 이 단계를 완료하고 Certbot 인증서 요청을 계속하기 전에 TXT 레코드가 전파되었는지 확인하는 것이 중요합니다. 그렇지 않으면 인증서 요청이 실패합니다.

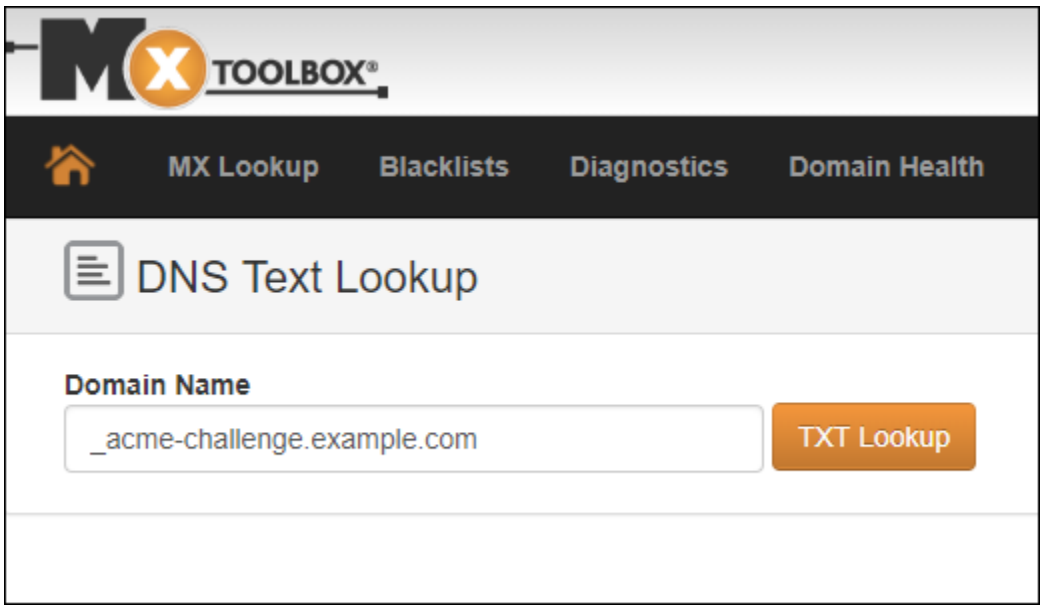
TXT 레코드가 인터넷의 DNS에 전파되었는지 확인하려면

1. 새 브라우저 창을 열고 https://mxtoolbox.com/TXTLookup.aspx로 이동합니다.
2. 다음 텍스트를 텍스트 상자에 입력합니다. *domain*을 도메인으로 바꿉니다.

   ```
   _acme-challenge.domain
   ```

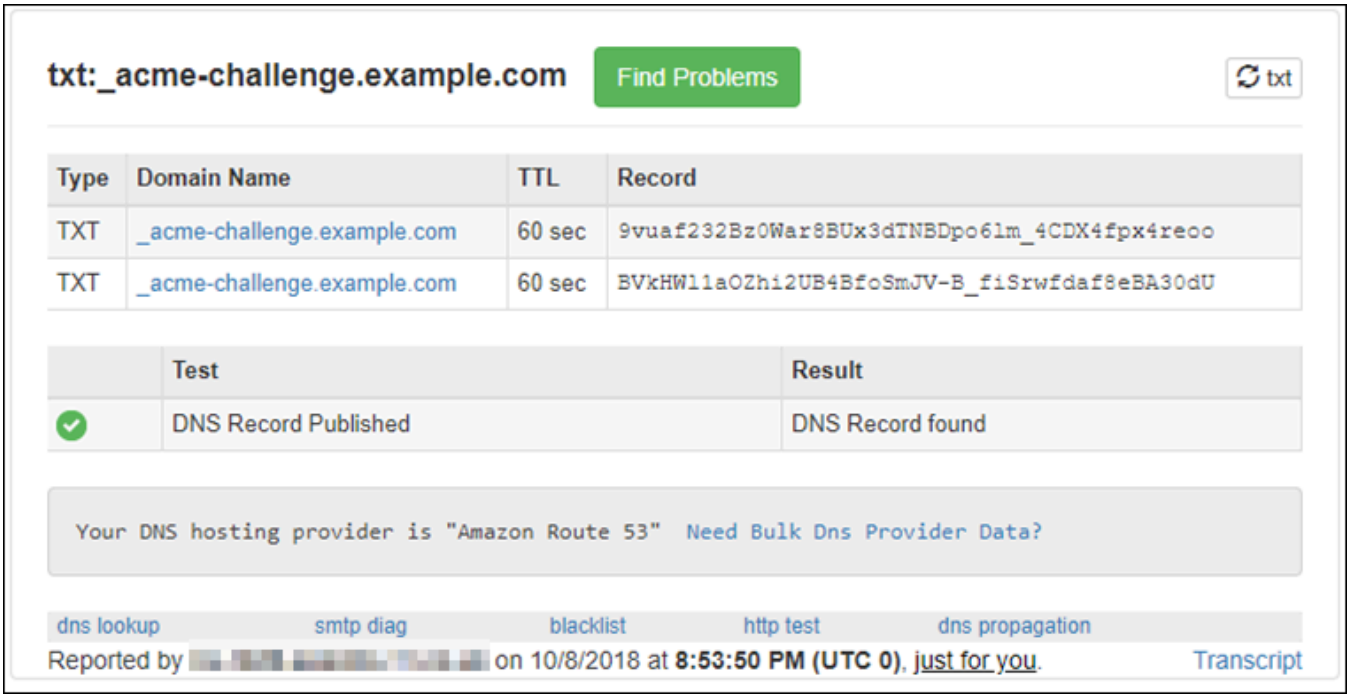
   예제

   ```
   _acme-challenge.example.com
   ```



3. TXT Lookup(TXT 조회)을 선택하여 점검을 실행합니다.
4. 다음 응답 중 하나가 발생합니다.

   - TXT 레코드가 인터넷의 DNS에 전파되면 다음 스크린샷과 비슷한 응답이 표시됩니다. 브라우저 창을 닫고 이 자습서의 다음 단원으로 계속 진행합니다.



   - TXT 레코드가 인터넷의 DNS에 전파되지 않은 경우 DNS Record not found(DNS 레코드를 찾을 수 없음) 응답이 표시됩니다. 도메인의 DNS 영역에 올바른 DNS 레코드를 추가했는지 확인합니

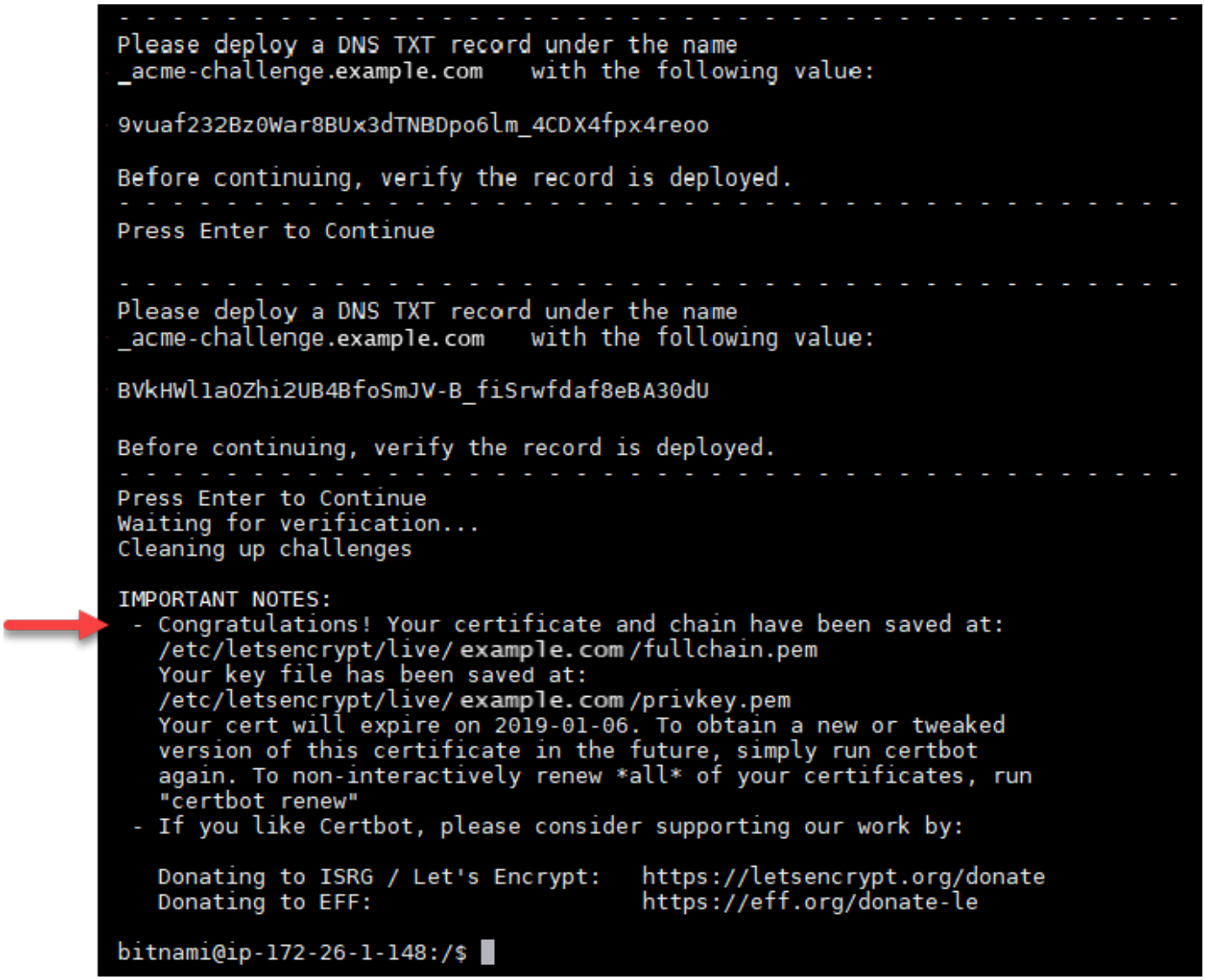
다. 올바른 레코드를 추가한 경우 도메인의 DNS 레코드가 전파되도록 잠시 기다렸다가 TXT 조회를 다시 실행합니다.

6단계: Let's Encrypt SSL 인증서 요청 완료

Nginx 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션으로 돌아가서 Let's Encrypt 인증서 요청을 완료하십시오. Certbot은 SSL 인증서, 체인 및 키 파일을 Nginx 인스턴스의 특정 디렉터리에 저장합니다.

Let's Encrypt SSL 인증서 요청을 완료하려면

1. Nginx 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션에서 Enter 키를 눌러 Let's Encrypt SSL 인증서 요청을 계속하십시오. 성공하면 다음 스크린샷과 비슷한 응답이 나타납니다.



이 메시지는 인증서, 체인 및 키 파일이 /etc/letsencrypt/live/*domain*/ 디렉터리에 저장되어 있음을 확인합니다. *domain*을 /etc/letsencrypt/live/*example.com*/과 같은 도메인으로 바꿔야 합니다.

2. 메시지에 지정된 만료 날짜를 적어 둡니다. 이 날짜를 사용하여 해당 날짜까지 인증서를 갱신합니다.

```
IMPORTANT NOTES:
 - Congratulations! Your certificate and chain have been saved at:
   /etc/letsencrypt/live/example.com/fullchain.pem
   Your key file has been saved at:
   /etc/letsencrypt/live/example.com/privkey.pem
   Your cert will expire on 2019-01-06. To obtain a new or tweaked
   version of this certificate in the future, simply run certbot
   again. To non-interactively renew *all* of your certificates, run
   "certbot renew"
 - If you like Certbot, please consider supporting our work by:

   Donating to ISRG / Let's Encrypt:   https://letsencrypt.org/donate
   Donating to EFF:                    https://eff.org/donate-le
```

3. 이제 Let's Encrypt SSL 인증서가 있으므로 이 자습서의 다음 단원으로 계속 진행합니다.

7단계 Let's Encrypt 인증서 파일을 Nginx 서버 디렉터리에 연결하는 링크 생성

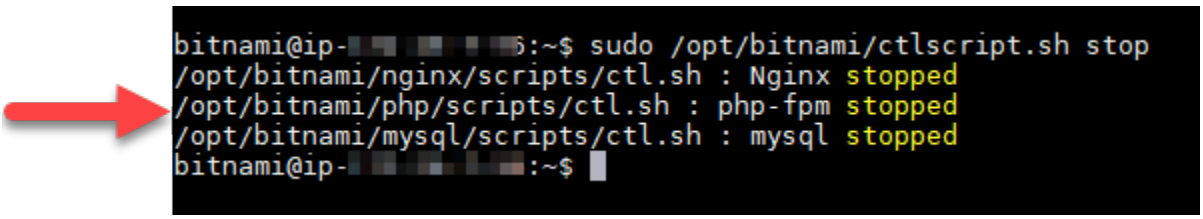
새로운 Let's Encrypt SSL 인증서 파일을 Nginx 인스턴스의 Nginx 서버 디렉터리에 연결하는 링크를 생성합니다. 또한 필요할 때를 대비하여 기존 인증서를 백업합니다.

Let's Encrypt 인증서 파일을 Nginx 서버 디렉터리에 연결하는 링크를 생성하려면

1. Nginx 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션에서 다음 명령을 입력하여 기본 서비스를 중지합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh stop
```

다음과 유사한 응답이 나타납니다.



2. 다음 명령을 입력하여 도메인에 대한 환경 변수를 설정합니다. 명령을 더 효율적으로 복사하고 붙여 넣어 인증서 파일을 연결할 수 있습니다. *domain*을 등록된 도메인 이름으로 바꿔야 합니다.

```
DOMAIN=domain
```

예제

```
DOMAIN=example.com
```

3. 다음 명령을 입력하여 변수가 올바른 값을 반환하는지 확인합니다.

```
echo $DOMAIN
```

다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.

4. 다음 명령을 개별적으로 입력하여 백업으로 기존 인증서 파일 이름을 다시 지정합니다. 다양한 배포 및 파일 구조에 대한 정보는 이 자습서의 시작 부분에 있는 중요 블록을 참조하십시오.

   - Debian Linux 배포의 경우

     접근 방식 A(시스템 패키지를 사용한 Bitnami 설치):

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/nginx/conf/bitnami/certs/server.crt /opt/bitnami/nginx/conf/
     bitnami/certs/server.crt.old
     ```

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/nginx/conf/bitnami/certs/server.key /opt/bitnami/nginx/conf/
     bitnami/certs/server.key.old
     ```

     접근 방식 B(자체 포함 Bitnami 설치):

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/nginx/conf/server.crt /opt/bitnami/nginx/conf/server.crt.old
     ```

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/nginx/conf/server.key /opt/bitnami/nginx/conf/server.key.old
     ```

   - Ubuntu Linux 배포를 사용하는 이전 인스턴스의 경우:

```
sudo mv /opt/bitnami/nginx/conf/bitnami/certs/server.crt /opt/bitnami/nginx/conf/
bitnami/certs/server.crt.old
```

```
sudo mv /opt/bitnami/nginx/conf/bitnami/certs/server.key /opt/bitnami/nginx/conf/
bitnami/certs/server.key.old
```

5. Nginx 서버 디렉토리에 Let's Encrypt 인증서 파일에 대한 링크를 생성하려면 다음 명령을 개별적으로 입력하십시오. 다양한 배포 및 파일 구조에 대한 정보는 이 자습서의 시작 부분에 있는 중요 블록을 참조하십시오.

   - Debian Linux 배포의 경우

     접근 방식 A(시스템 패키지를 사용한 Bitnami 설치):

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/privkey.pem /opt/bitnami/nginx/conf/
     bitnami/certs/server.key
     ```

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/fullchain.pem /opt/bitnami/nginx/conf/
     bitnami/certs/server.crt
     ```

     접근 방식 B(자체 포함 Bitnami 설치):

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/privkey.pem /opt/bitnami/nginx/conf/
     server.key
     ```

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/fullchain.pem /opt/bitnami/nginx/conf/
     server.crt
     ```

   - Ubuntu Linux 배포를 사용하는 이전 인스턴스의 경우:

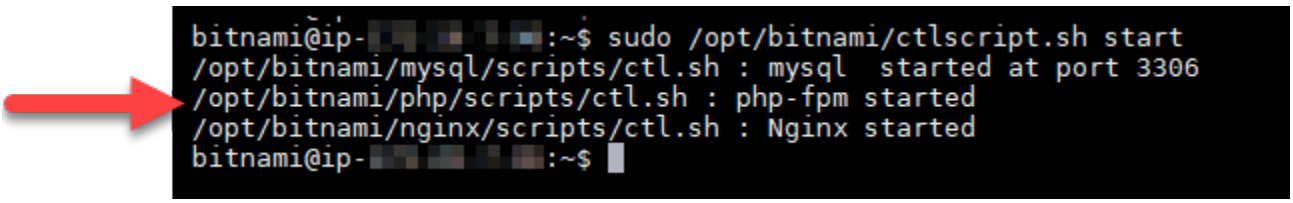
     ```
     sudo ln -s /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/privkey.pem /opt/bitnami/nginx/conf/
     bitnami/certs/server.key
     ```

     ```
     sudo ln -s /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/fullchain.pem /opt/bitnami/nginx/conf/
     bitnami/certs/server.crt
     ```

6. 다음 명령을 입력하여 이전에 중지한 기본 서비스를 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh start
```

다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.



이제 Nginx 인스턴스가 SSL 암호화를 사용하도록 구성되었습니다. 그러나 트래픽은 HTTP에서 HTTPS로 자동 리디렉션되지 않습니다.

7. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

8단계: 웹 애플리케이션에 대해 HTTP에서 HTTPS로의 리디렉션 구성

Nginx 인스턴스에 대해 HTTP에서 HTTPS로 리디렉션을 구성할 수 있습니다. HTTP에서 HTTPS로 자동 리디렉션하면 HTTP를 사용하여 연결하는 경우에도 SSL을 사용하는 고객만 사이트에 액세스할 수 있습니다. 다양한 배포 및 파일 구조에 대한 정보는 이 자습서의 시작 부분에 있는 중요 블록을 참조하십시오.

이 자습서에서는 Vim을 데모용으로 사용하지만 원하는 텍스트 편집기를 사용할 수 있습니다.

Debian Linux 배포의 경우 - 웹 애플리케이션에 대해 HTTP에서 HTTPS로의 리디렉션 구성

1. Nginx 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션에서 다음 명령을 입력하여 서버 블록 구성 파일을 수정합니다. <ApplicationName>을 애플리케이션 이름으로 바꿉니다.

```
sudo vim /opt/bitnami/nginx/conf/server_blocks/<ApplicationName>-server-block.conf
```

2. Vim 편집기에서 i를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
3. 다음 예제의 정보를 사용하여 파일을 편집합니다.

```
server {
    listen 80 default_server;
    root /opt/bitnami/APPNAME;
    return 301 https://$host$request_uri;
}
```

4. ESC 키를 누른 다음 :wq를 입력하여 편집 내용을 작성(저장)하고 Vim을 종료합니다.

5. Nginx 구성 파일의 서버 섹션을 수정하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
sudo vim /opt/bitnami/nginx/conf/nginx.conf
```

6. Vim 편집기에서 i를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
7. 다음 예제의 정보를 사용하여 파일을 편집합니다.

```
server {
      listen 80;
      server_name localhost;
      return 301 https://$host$request_uri;
  }
```

8. ESC 키를 누른 다음 :wq를 입력하여 편집 내용을 작성(저장)하고 Vim을 종료합니다.
9. 다음 명령을 입력하여 기본 서비스를 다시 시작하고 편집 사항을 적용합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
```

접근 방식 B(자체 포함 Bitnami 설치):

1. Nginx 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션에서 다음 명령을 입력하여 Nginx 구성 파일의 서버 섹션을 수정합니다.

```
sudo vim /opt/bitnami/nginx/conf/nginx.conf
```

2. Vim 편집기에서 i를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
3. 다음 예제의 정보를 사용하여 파일을 편집합니다.

```
server {
      listen 80;
      server_name localhost;
      return 301 https://$host$request_uri;
  }
```

4. ESC 키를 누른 다음 :wq를 입력하여 편집 내용을 작성(저장)하고 Vim을 종료합니다.
5. 다음 명령을 입력하여 기본 서비스를 다시 시작하고 편집 사항을 적용합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
```

Ubuntu Linux 배포판을 사용하는 이전 인스턴스의 경우 - 웹 애플리케이션에 대해 HTTP에서 HTTPS로의 리디렉션 구성

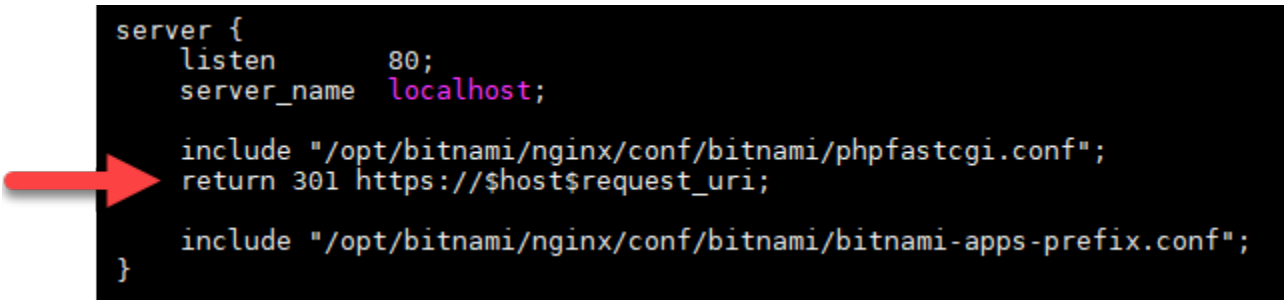
1. Nginx 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션에서 다음 명령을 입력하여 Vim 텍스트 편집기를 사용하여 Nginx 웹 서버 구성 파일을 편집합니다.

   ```
   sudo vim /opt/bitnami/nginx/conf/bitnami/bitnami.conf
   ```

2. Vim 편집기에서 `i`를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
3. 파일에서 `server_name localhost;` 및 `include "/opt/bitnami/nginx/conf/bitnami/bitnami-apps-prefix.conf";` 사이에 다음 텍스트를 입력합니다.

   ```
   return 301 https://$host$request_uri;
   ```

   결과는 다음과 같아야 합니다.

4. ESC 키를 누른 다음 `:wq`를 입력하여 편집 내용을 작성(저장)하고 Vim을 종료합니다.
5. 다음 명령을 입력하여 기본 서비스를 다시 시작하고 편집 사항을 적용합니다.

   ```
   sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
   ```

   이제 Nginx 인스턴스가 HTTP에서 HTTPS로의 연결을 자동으로 리디렉션하도록 구성되었습니다. 방문자가 `http://www.example.com`으로 이동하면 자동으로 암호화된 `https://www.example.com` 주소로 리디렉션됩니다.

9단계: 90일마다 Let's Encrypt 인증서 갱신

Let's Encrypt 인증서는 90일 동안 유효합니다. 인증서는 만료되기 30일 전에 갱신할 수 있습니다. Let's Encrypt 인증서를 갱신하려면 인증서를 가져오는 데 사용한 원래 명령을 실행합니다. 이 자습서의 Let's Encrypt SSL 와일드카드 인증서 요청 단원에 나오는 단계를 반복합니다.

무료 Let's Encrypt SSL 인증서를 사용하여 WordPress Lightsail 인스턴스를 보호하세요.

> **Tip**
>
> Amazon Lightsail은 인스턴스에 Let's Encrypt 인증서의 설치 및 구성을 자동화하는 안내식 워크플로를 제공합니다. WordPress 이 자습서의 수동 단계를 따르는 대신 워크플로를 사용하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 WordPress 인스턴스 시작 및 구성을 참조하십시오.

Lightsail을 사용하면 Lightsail 로드 밸런서를 사용하여 SSL/TLS로 웹 사이트 및 애플리케이션을 손쉽게 보호할 수 있습니다. 하지만 Lightsail 로드 밸런서를 사용하는 것은 일반적으로 올바른 선택이 아닐 수 있습니다. 사이트에서 로드 밸런서가 제공하는 확장성 또는 내결함성을 필요로 하지 않거나 비용 최적화를 원할 수도 있습니다. 후자의 경우에는 Let's Encrypt를 사용하여 무료 SSL 인증서를 얻을 수 있으며 그런 경우 아무런 문제가 되지 않습니다. 이러한 인증서를 Lightsail 인스턴스와 통합할 수 있습니다.

이 가이드에서는 Certbot을 사용하여 Let's Encrypt 와일드카드 인증서를 요청하고 Really Simple SSL 플러그인을 사용하여 이를 WordPress 인스턴스와 통합하는 방법을 알아봅니다.

- Bitnami 인스턴스에서 사용하는 Linux 배포는 2020년 7월에 Ubuntu에서 Debian으로 변경되었습니다. 이러한 변화로 인스턴스의 Linux 배포에 따라 자습서의 일부 단계가 달라집니다. 변경 후 생성된 모든 Bitnami 블루프린트 인스턴스는 Debian Linux 배포를 사용합니다. 변경 전에 생성된 인스턴스는 Ubuntu Linux 배포를 계속 사용합니다. 인스턴스의 배포를 확인하려면 `uname -a` 명령을 실행합니다. 응답은 Ubuntu 또는 Debian을 인스턴스의 Linux 배포로 표시합니다.
- Bitnami는 많은 스택의 파일 구조를 수정했습니다. 이 자습서의 파일 경로는 Bitnami 스택이 네이티브 Linux 시스템 패키지(접근법 A)를 사용하는지 또는 자체 포함 설치(접근법 B)인지 여부에 따라 달라질 수 있습니다. Bitnami 설치 유형 및 따라야 할 접근 방식을 식별하려면 다음 명령을 실행합니다.

  ```
  test ! -f "/opt/bitnami/common/bin/openssl" && echo "Approach A: Using system packages." || echo "Approach B: Self-contained installation."
  ```

목차

- 3단계: Let's Encrypt SSL 와일드카드 인증서 요청
- 4단계: 도메인의 DNS 영역에 TXT 레코드 추가
- 5단계: TXT 레코드가 전파되었는지 확인
- 6단계: Let's Encrypt SSL 인증서 요청 완료
- 7단계 Let's Encrypt 인증서 파일을 Apache 서버 디렉터리에 연결하는 링크 생성
- 8단계: 정말 간단한 SSL 플러그인을 사용하여 WordPress 사이트에 SSL 인증서 통합
- 9단계: 90일마다 Let's Encrypt 인증서 갱신

시작하기 전에

이 자습서를 시작하기 전에 다음을 고려해야 합니다.

Bitnami HTTPS 구성(**bncert**) 도구를 대신 사용

이 자습서에서 설명하는 단계에서는 수동 프로세스를 사용하여 SSL/TLS 인증서를 구현하는 방법을 보여줍니다. 하지만 Bitnami는 일반적으로 Lightsail의 인스턴스에 사전 설치되는 Bitnami HTTPS 구성(`bncert`) 도구를 사용하는 보다 자동화된 프로세스를 제공합니다. WordPress 이 자습서의 수동 단계를 따르지 않고 해당 도구를 사용하는 것이 좋습니다. 이 자습서는 `bncert` 도구가 제공되기 전에 작성되었습니다. `bncert`도구 사용에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 WordPress 인스턴스에서 HTTPS 활성화를 참조하십시오.

인스턴스의 Linux 배포를 식별하십시오. WordPress

Bitnami 인스턴스에서 사용하는 Linux 배포는 2020년 7월에 Ubuntu에서 Debian으로 변경되었습니다. 변경 후 생성된 모든 Bitnami 블루프린트 인스턴스는 Debian Linux 배포를 사용합니다. 변경 전에 생성된 인스턴스는 Ubuntu Linux 배포를 계속 사용합니다. 이러한 변화로 인스턴스의 Linux 배포에 따라 자습서의 일부 단계가 달라집니다. 이 자습서에서 사용할 단계를 알 수 있도록 인스턴스의 Linux 배포를 식별해야 합니다. 인스턴스의 Linux 배포를 식별하려면 `uname -a` 명령을 실행합니다. 응답은 Ubuntu 또는 Debian을 인스턴스의 Linux 배포로 표시합니다.

인스턴스에 적용되는 자습서 접근 방식 식별

Bitnami는 많은 스택에 대한 파일 구조를 수정하는 중입니다. 이 자습서의 파일 경로는 Bitnami 스택이 네이티브 Linux 시스템 패키지(접근법 A)를 사용하는지 또는 자체 포함 설치(접근법 B)인지 여부에 따라 달라질 수 있습니다. Bitnami 설치 유형 및 따라야 할 접근 방식을 식별하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
test ! -f "/opt/bitnami/common/bin/openssl" && echo "Approach A: Using
system packages." || echo "Approach B: Self-contained installation."
```

1단계: 필수 구성 요소 완성

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료하십시오.

- Lightsail에서 WordPress 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
- DNS 레코드를 편집하려면 도메인 이름을 등록하고 관리 액세스 권한을 얻습니다. 자세한 내용은 DNS를 참조하세요.

  Lightsail DNS 영역을 사용하여 도메인의 DNS 레코드를 관리하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.
- Lightsail 콘솔의 브라우저 기반 SSH 터미널을 사용하여 이 자습서의 단계를 수행하십시오. 그러나 PuTTY와 같은 자체 SSH 클라이언트를 사용할 수도 있습니다. PuTTY를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 SSH를 사용하여 연결하도록 PuTTY를 다운로드하고 설정하는 내용을 참조하십시오.

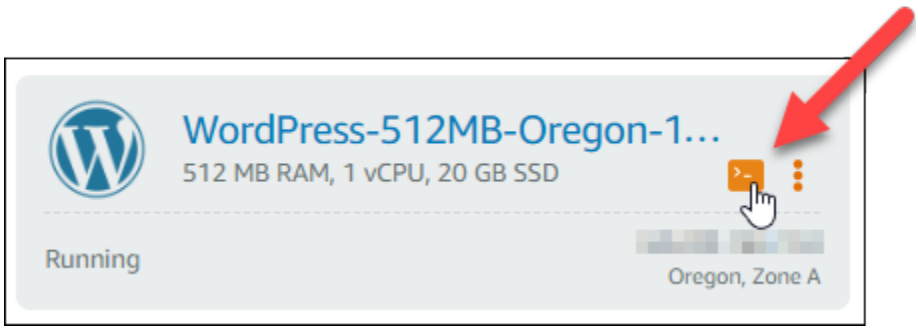
사전 조건을 완료한 후 이 자습서의 다음 단원으로 계속 진행합니다.

2단계: Lightsail 인스턴스에 인증봇 설치

Certbot은 Let's Encrypt에서 인증서를 요청하고 이를 웹 서버에 배포하는 데 사용되는 클라이언트입니다. Let's Encrypt는 ACME 프로토콜을 사용하여 인증서를 발행하고 Certbot은 Let's Encrypt와 상호 작용하는 ACME 사용 클라이언트입니다.

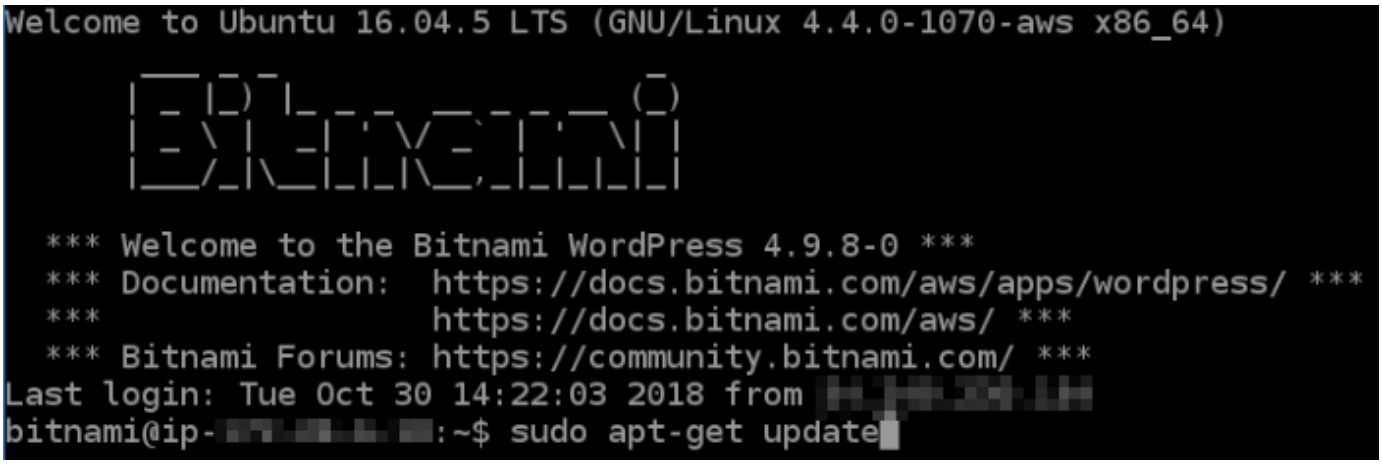
Lightsail 인스턴스에 Certbot을 설치하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 연결하려는 인스턴스의 SSH 빠른 연결 아이콘을 선택합니다.



3. Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션이 연결되면 다음 명령을 입력하여 인스턴스의 패키지를 업데이트합니다.

```
sudo apt-get update
```



4. 다음 명령을 입력하여 소프트웨어 속성 패키지를 설치합니다. Certbot의 개발자는 PPA(Personal Package Archive)를 사용하여 Certbot을 배포합니다. 소프트웨어 속성 패키지를 사용하면 PPA를 사용하여 보다 효율적으로 작업할 수 있습니다.

```
sudo apt-get install software-properties-common
```

> **Note**
>
> `sudo apt-get install` 명령을 실행할 때 `Could not get lock` 오류가 발생하면 약 15분 정도 기다린 후 다시 시도합니다. 이 오류는 Apt 패키지 관리 도구를 사용하여 무인 업그레이드를 설치하는 cron 작업으로 인해 발생할 수 있습니다.

5. 다음 명령을 입력하여 GPG 패키지를 설치하고 Certbot을 로컬 apt 리포지토리에 추가합니다.

> **Note**
>
> 5단계는 Ubuntu Linux 배포를 사용하는 인스턴스에만 적용됩니다. 인스턴스가 Debian Linux 배포를 사용하는 경우 이 단계를 건너뜁니다.

```
sudo apt-get install gpg -y
```

```
sudo apt-add-repository ppa:certbot/certbot -y
```

6. 다음 명령을 입력하여 새 리포지토리를 포함하도록 apt를 업데이트합니다.

```
sudo apt-get update -y
```

7. 다음 명령을 입력하여 Certbot을 설치합니다.

```
sudo apt-get install certbot -y
```

이제 Lightsail 인스턴스에 인증봇이 설치되었습니다.

8. 브라우저 기반 SSH 터미널 창을 열린 상태로 유지하십시오. 이 자습서의 뒷부분에서 다시 해당 세션으로 돌아옵니다. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

3단계: Let's Encrypt SSL 와일드카드 인증서 요청

Let's Encrypt에서 인증서를 요청하는 프로세스를 시작합니다. Certbot을 사용하여 도메인 및 하위 도메인에 대해 단일 인증서를 사용할 수 있는 와일드카드 인증서를 요청합니다. 예를 들어 `example.com` 최상위 도메인과 `blog.example.com` 및 `stuff.example.com` 하위 도메인에 대해 단일 와일드카드 인증서가 작동합니다.

Let's Encrypt SSL 와일드카드 인증서를 요청하려면

1. 이 자습서의 2단계에서 사용된 것과 동일한 브라우저 기반 SSH 터미널 창에서 다음 명령을 입력하여 도메인에 대해 환경 변수를 설정합니다. 이제 명령을 더 효율적으로 복사하고 붙여 넣어 인증서를 얻을 수 있습니다. *domain*을 등록된 도메인 이름으로 바꿔야 합니다.

```
DOMAIN=domain
```

```
WILDCARD=*.$DOMAIN
```

예제

```
DOMAIN=example.com
```

```
WILDCARD=*.$DOMAIN
```

2. 다음 명령을 입력하여 변수가 올바른 값을 반환하는지 확인합니다.

```
echo $DOMAIN && echo $WILDCARD
```

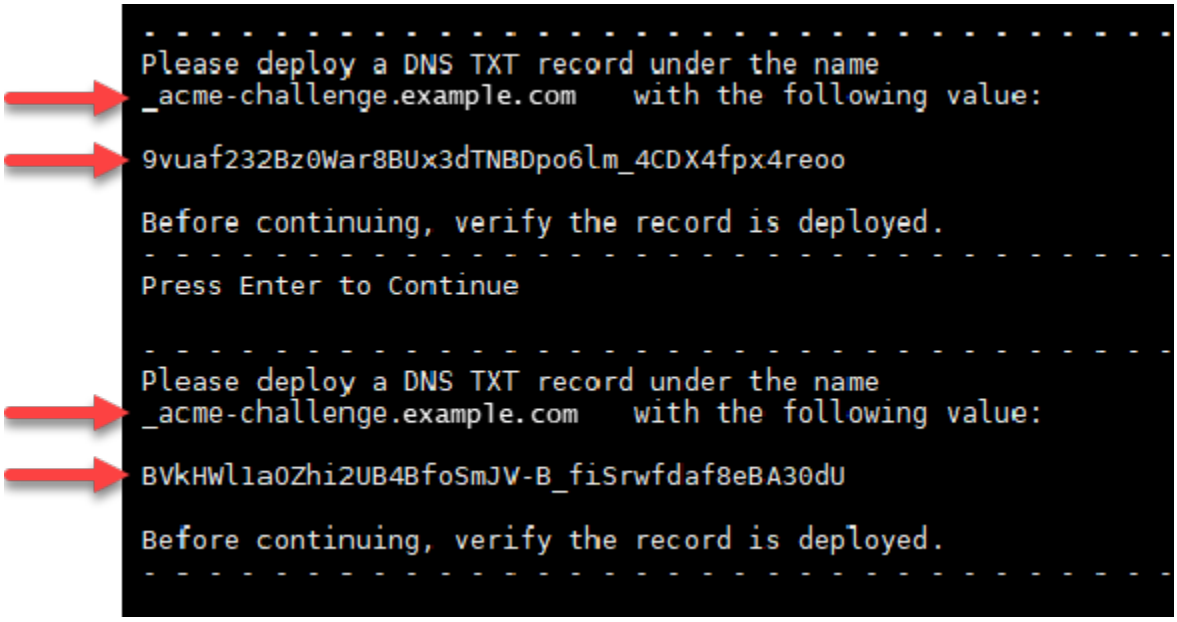
다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.

3. 다음 명령을 입력하여 대화형 모드에서 Certbot을 시작합니다. 이 명령은 DNS 문제에 대해 수동 권한 부여 방법을 사용하여 도메인 소유권을 확인하도록 Certbot에 지시하며, 최상위 도메인 및 하위 도메인에 대한 와일드카드 인증서를 요청합니다.

```
sudo certbot -d $DOMAIN -d $WILDCARD --manual --preferred-challenges dns certonly
```

4. 메시지가 표시되면 갱신 및 보안 고지 사항에 사용될 이메일 주소를 입력합니다.
5. Let's Encrypt 서비스 계약 조건을 읽습니다. 모두 읽은 다음 동의하면 A를 누릅니다. 동의하지 않는 경우 Let's Encrypt 인증서를 얻을 수 없습니다.
6. 이메일 주소를 공유하라는 메시지와 IP 주소가 기록된다는 경고에 적절하게 응답합니다.
7. 이제 Let's Encrypt에 지정된 도메인을 소유하고 있는지 확인하라는 메시지가 표시됩니다. TXT 레코드를 도메인의 DNS 레코드에 추가하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 다음 예와 같이 한 세트의 TXT 레코드 값이 제공됩니다.

> **Note**
>
> 확인에 사용해야 하는 하나 또는 여러 개의 TXT 레코드를 Let's Encrypt에서 제공할 수 있습니다. 이 예에서는 확인에 사용할 두 개의 TXT 레코드가 제공되었습니다.



8. Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션을 열어 두십시오. 이 자습서의 뒷부분에서 다시 설명하겠습니다. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

4단계: 도메인의 DNS 영역에 TXT 레코드 추가

도메인의 DNS 영역에 TXT 레코드를 추가하면 도메인 소유권이 확인됩니다. 데모용으로 Lightsail DNS 영역을 사용합니다. 하지만 이 단계는 일반적으로 도메인 등록 대행자가 호스팅하는 다른 DNS 영역과 비슷할 수 있습니다.

> **Note**
>
> 도메인용 Lightsail DNS 영역을 만드는 방법에 대한 자세한 내용은 Lightsail에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

Lightsail에서 도메인의 DNS 영역에 TXT 레코드를 추가하려면

1. Lightsail 홈 페이지에서 Domains & DNS(도메인 및 DNS) 탭을 선택합니다.
2. 페이지의 DNS 영역 섹션에서 Certbot 인증서 요청에서 지정한 도메인의 DNS 영역을 선택합니다.
3. DNS 영역 편집기에서 DNS records(DNS 레코드)를 선택합니다.
4. 레코드 추가(Add record)를 선택합니다.
5. 레코드 유형(Record type) 드롭다운 메뉴에서 TXT 레코드를 선택합니다.

6. Let's Encrypt 인증서 요청에서 지정한 값을 레코드 이름(Record name) 및 응답(Responds with) 필드에 입력합니다.

   > **Note**
   >
   > Lightsail 콘솔은 도메인의 정점 부분을 미리 채웁니다. 예를 들어, *_acme-challenge.example.com* 하위 도메인을 추가하려면 텍스트 상자에 *_acme-challenge*만 입력하면 되며, 레코드를 저장할 때 Lightsail이 `.example.com` 부분을 추가합니다.

7. 저장을 선택합니다.
8. 4~7단계를 반복하여 Let's Encrypt 인증서 요청에 지정된 두 번째 TXT 레코드 세트를 추가합니다.
9. Lightsail 콘솔 브라우저 창을 열어 두십시오. 이 자습서의 뒷부분에서 다시 볼 수 있습니다. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

5단계: TXT 레코드가 전파되었는지 확인

MxToolbox 유틸리티를 사용하여 TXT 레코드가 인터넷의 DNS로 전파되었는지 확인합니다. DNS 레코드 전파는 DNS 호스팅 공급자 및 DNS 레코드에 대해 구성된 TTL(Time to Live)에 따라 다소 시간이 걸릴 수 있습니다. 이 단계를 완료하고 Certbot 인증서 요청을 계속하기 전에 TXT 레코드가 전파되었는지 확인하는 것이 중요합니다. 그렇지 않으면 인증서 요청이 실패합니다.

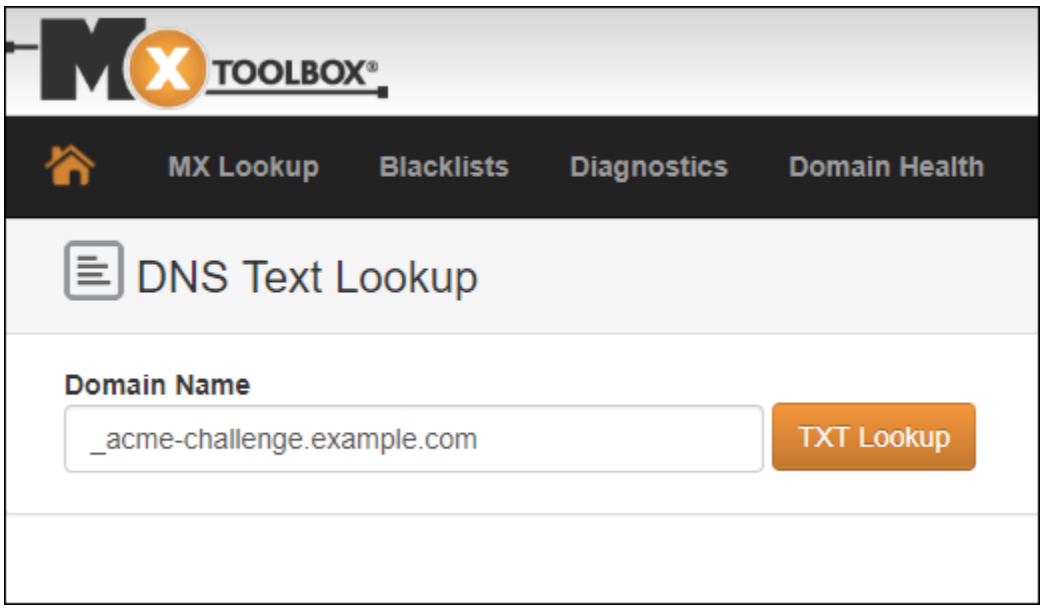
TXT 레코드가 인터넷의 DNS에 전파되었는지 확인하려면

1. 새 브라우저 창을 열고 https://mxtoolbox.com/TXTLookup.aspx로 이동합니다.
2. 다음 텍스트를 텍스트 상자에 입력합니다. *domain*을 도메인으로 바꿉니다.

   ```
   _acme-challenge.domain
   ```

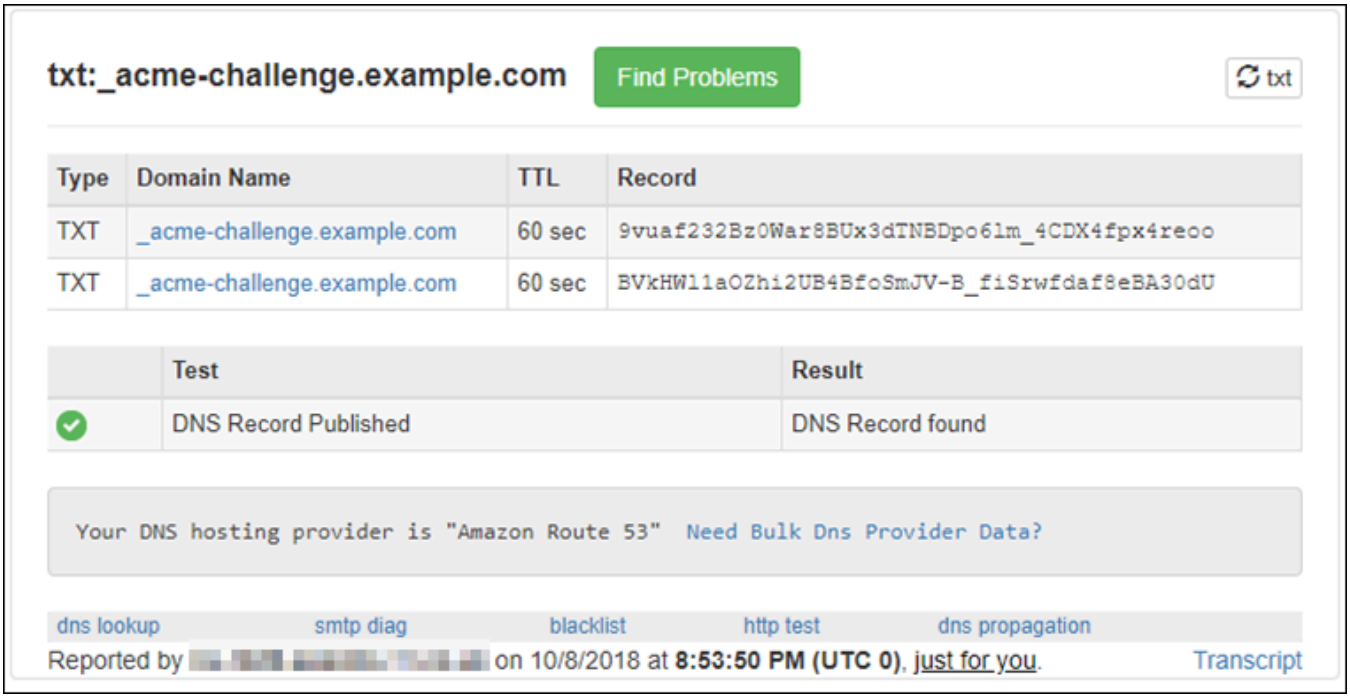
   예제

   ```
   _acme-challenge.example.com
   ```



3. TXT Lookup(TXT 조회)을 선택하여 점검을 실행합니다.
4. 다음 응답 중 하나가 발생합니다.

   - TXT 레코드가 인터넷의 DNS에 전파되면 다음 스크린샷과 비슷한 응답이 표시됩니다. 브라우저 창을 닫고 이 자습서의 다음 단원으로 계속 진행합니다.



   - TXT 레코드가 인터넷의 DNS에 전파되지 않은 경우 DNS Record not found(DNS 레코드를 찾을 수 없음) 응답이 표시됩니다. 도메인의 DNS 영역에 올바른 DNS 레코드를 추가했는지 확인합니

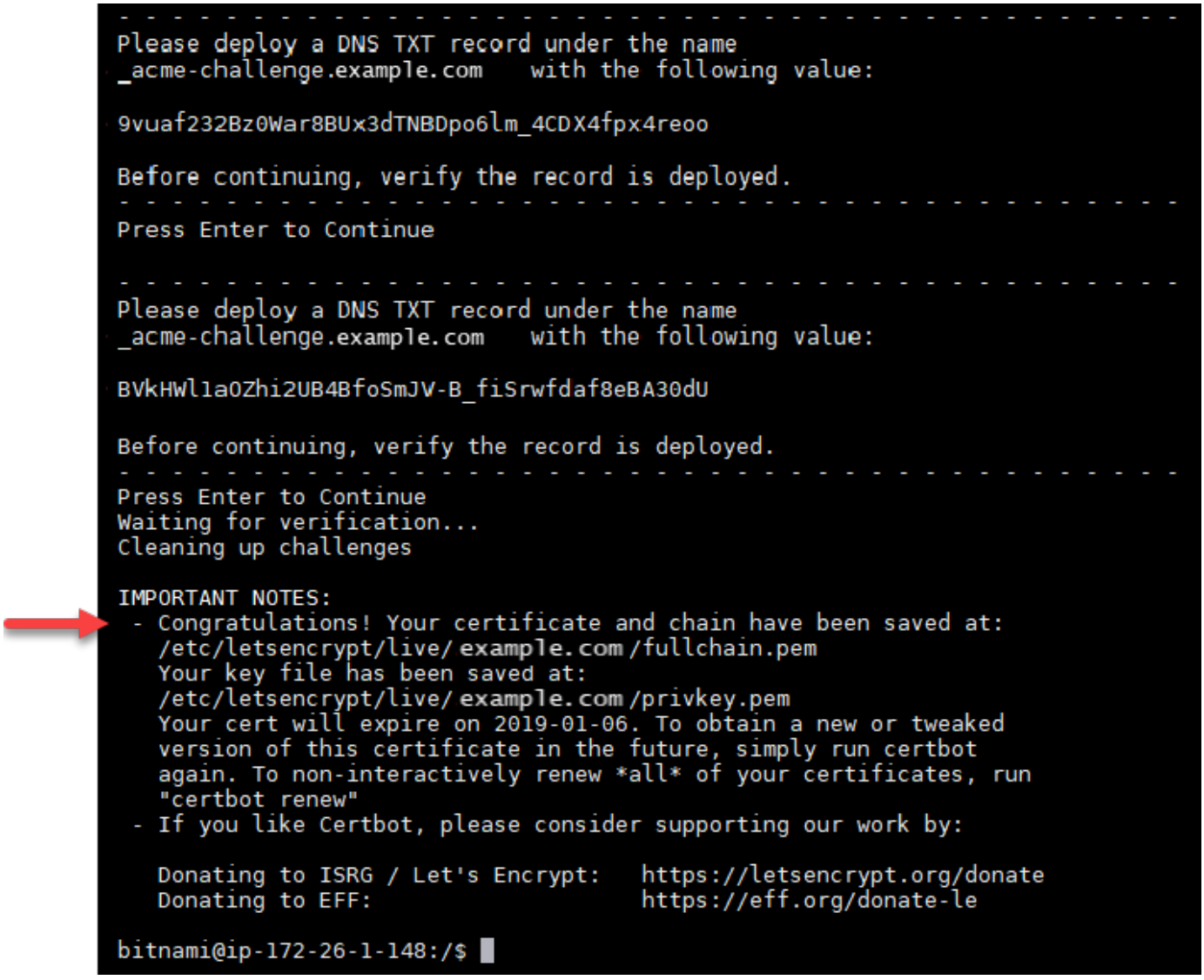
다. 올바른 레코드를 추가한 경우 도메인의 DNS 레코드가 전파되도록 잠시 기다렸다가 TXT 조회를 다시 실행합니다.

6단계: Let's Encrypt SSL 인증서 요청 완료

인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션으로 돌아가서 Let's Encrypt 인증서 요청을 WordPress 완료하십시오. Certbot은 SSL 인증서, 체인 및 키 파일을 인스턴스의 특정 디렉터리에 저장합니다. WordPress

Let's Encrypt SSL 인증서 요청을 완료하려면

1. 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션에서 Enter 키를 눌러 Let's WordPress Encrypt SSL 인증서 요청을 계속하십시오. 성공하면 다음 스크린샷과 비슷한 응답이 나타납니다.



이 메시지는 인증서, 체인 및 키 파일이 /etc/letsencrypt/live/*domain*/ 디렉터리에 저장되어 있음을 확인합니다. *domain*을 /etc/letsencrypt/live/*example.com*/과 같은 도메인으로 바꿔야 합니다.

2. 메시지에 지정된 만료 날짜를 적어 둡니다. 이 날짜를 사용하여 해당 날짜까지 인증서를 갱신합니다.

```
IMPORTANT NOTES:
 - Congratulations! Your certificate and chain have been saved at:
   /etc/letsencrypt/live/example.com/fullchain.pem
   Your key file has been saved at:
   /etc/letsencrypt/live/example.com/privkey.pem
   Your cert will expire on 2019-01-06. To obtain a new or tweaked
   version of this certificate in the future, simply run certbot
   again. To non-interactively renew *all* of your certificates, run
   "certbot renew"
 - If you like Certbot, please consider supporting our work by:

   Donating to ISRG / Let's Encrypt:   https://letsencrypt.org/donate
   Donating to EFF:                    https://eff.org/donate-le
```

3. 이제 Let's Encrypt SSL 인증서가 있으므로 이 자습서의 다음 단원으로 계속 진행합니다.

7단계 Let's Encrypt 인증서 파일을 Apache 서버 디렉터리에 연결하는 링크 생성

인스턴스의 Apache 서버 디렉터리에 Let's Encrypt SSL 인증서 파일에 대한 링크를 생성합니다. WordPress 또한 필요할 때를 대비하여 기존 인증서를 백업합니다.

Let's Encrypt 인증서 파일을 Apache 서버 디렉터리에 연결하는 링크를 생성하려면

1. 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션에서 다음 명령을 WordPress 입력하여 기본 서비스를 중지합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh stop
```

다음과 유사한 응답이 나타납니다.

```
bitnami@ip-[redacted]:~$ sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh stop

Syntax OK
/opt/bitnami/apache2/scripts/ctl.sh : httpd stopped
/opt/bitnami/php/scripts/ctl.sh : php-fpm stopped
/opt/bitnami/mysql/scripts/ctl.sh : mysql stopped
bitnami@ip-[redacted]:~$
```

2. 다음 명령을 입력하여 도메인에 대한 환경 변수를 설정합니다. 명령을 더 효율적으로 복사하고 붙여 넣어 인증서 파일을 연결할 수 있습니다. *domain*을 등록된 도메인 이름으로 바꿔야 합니다.

```
DOMAIN=domain
```

예제

```
DOMAIN=example.com
```

3. 다음 명령을 입력하여 변수가 올바른 값을 반환하는지 확인합니다.

```
echo $DOMAIN
```

다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.

4. 다음 명령을 개별적으로 입력하여 백업으로 기존 인증서 파일 이름을 다시 지정합니다. 다양한 배포 및 파일 구조에 대한 정보는 이 자습서의 시작 부분에 있는 중요 블록을 참조하십시오.

   - Debian Linux 배포의 경우

     접근 방식 A(시스템 패키지를 사용한 Bitnami 설치):

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/certs/server.crt /opt/bitnami/apache2/
     conf/bitnami/certs/server.crt.old
     ```

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/apache2/conf/bitnami/certs/server.key /opt/bitnami/apache2/
     conf/bitnami/certs/server.key.old
     ```

     접근 방식 B(자체 포함 Bitnami 설치):

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/apache2/conf/server.crt /opt/bitnami/apache2/conf/
     server.crt.old
     ```

     ```
     sudo mv /opt/bitnami/apache2/conf/server.key /opt/bitnami/apache2/conf/
     server.key.old
     ```

- Ubuntu Linux 배포를 사용하는 이전 인스턴스의 경우:

```
sudo mv /opt/bitnami/apache/conf/bitnami/certs/server.crt /opt/bitnami/apache/
conf/bitnami/certs/server.crt.old
```

```
sudo mv /opt/bitnami/apache/conf/bitnami/certs/server.key /opt/bitnami/apache/
conf/bitnami/certs/server.key.old
```

```
sudo mv /opt/bitnami/apache/conf/bitnami/certs/server.csr /opt/bitnami/apache/
conf/bitnami/certs/server.csr.old
```

5. 다음 명령을 개별적으로 입력하여 Apache 디렉터리에 Let's Encrypt 인증서 파일에 대한 링크를 생성합니다. 다양한 배포 및 파일 구조에 대한 정보는 이 자습서의 시작 부분에 있는 중요 블록을 참조하십시오.

   - Debian Linux 배포의 경우

     접근 방식 A(시스템 패키지를 사용한 Bitnami 설치):

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/privkey.pem /opt/bitnami/apache2/conf/
     bitnami/certs/server.key
     ```

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/fullchain.pem /opt/bitnami/apache2/
     conf/bitnami/certs/server.crt
     ```

     접근 방식 B(자체 포함 Bitnami 설치):

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/privkey.pem /opt/bitnami/apache2/conf/
     server.key
     ```

     ```
     sudo ln -sf /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/fullchain.pem /opt/bitnami/apache2/
     conf/server.crt
     ```

   - Ubuntu Linux 배포를 사용하는 이전 인스턴스의 경우:

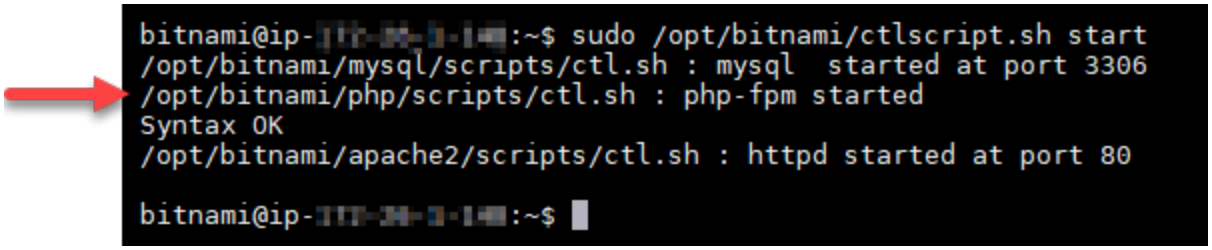
     ```
     sudo ln -s /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/privkey.pem /opt/bitnami/apache/conf/
     bitnami/certs/server.key
     ```

```
sudo ln -s /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/fullchain.pem /opt/bitnami/apache/conf/
bitnami/certs/server.crt
```

6. 다음 명령을 입력하여 이전에 중지한 기본 서비스를 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh start
```

다음과 유사한 결과가 출력되어야 합니다.



이제 WordPress 인스턴스의 SSL 인증서 파일이 올바른 디렉터리에 있습니다.

7. 이 자습서의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

8단계: 정말 간단한 SSL 플러그인을 사용하여 WordPress 사이트에 SSL 인증서 통합

Really Simple SSL 플러그인을 WordPress 사이트에 설치하고 이를 사용하여 SSL 인증서를 통합하세요. Really Simple SSL은 또한 사이트를 방문하는 사용자가 항상 HTTPS 연결을 유지하도록 HTTPS-HTTP 리디렉션을 구성합니다.

정말 간단한 SSL 플러그인을 사용하여 SSL 인증서를 WordPress 사이트에 통합하려면

1. 인스턴스의 Lightsail 브라우저 기반 SSH 세션에서 다음 명령을 입력하여 및 파일을 쓰기 가능으로 설정합니다`wp-config.php`. WordPress `htaccess.conf` Really Simple SSL 플러그 인에서 wp-config.php 파일에 기록하여 인증서를 구성합니다.

   - Debian Linux 배포를 사용하는 최신 인스턴스의 경우:

```
sudo chmod 666 /opt/bitnami/wordpress/wp-config.php && sudo chmod 666 /opt/
bitnami/apache/conf/vhosts/htaccess/wordpress-htaccess.conf
```

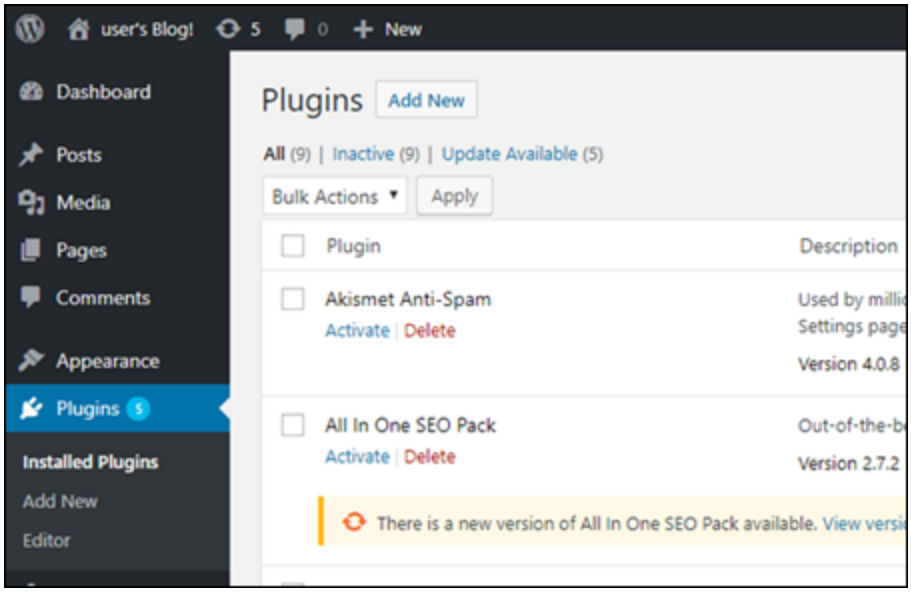
   - Ubuntu Linux 배포를 사용하는 이전 인스턴스의 경우:

```
sudo chmod 666 /opt/bitnami/apps/wordpress/htdocs/wp-config.php && sudo chmod
 666 /opt/bitnami/apps/wordpress/conf/htaccess.conf
```

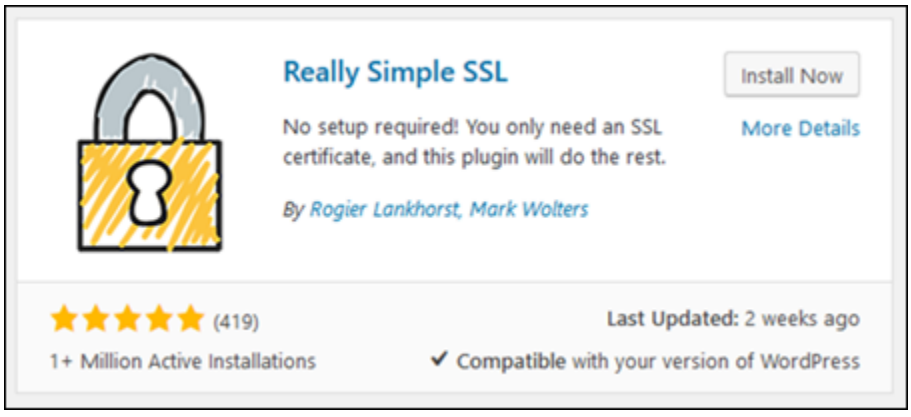
2. 새 브라우저 창을 열고 인스턴스의 관리 대시보드에 로그인합니다. WordPress

> **Note**
>
> 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

3. 왼쪽 탐색 창에서 플러그인을 선택합니다.
4. 플러그인 페이지 상단에서 새로 추가를 선택합니다.



5. Really Simple SSL을 검색합니다.
6. 검색 결과에서 Really Simple SSL 플러그 인 옆에 있는 지금 설치(Install Now)를 선택합니다.



7. 설치가 완료되면 활성화를 선택합니다.
8. 나타나는 메시지에서 Go ahead, activate SSL!(SSL 활성화)을 선택합니다. WordPress인스턴스의 관리 대시보드 로그인 페이지로 리디렉션될 수 있습니다.

   이제 WordPress 인스턴스가 SSL 암호화를 사용하도록 구성되었습니다. 또한 이제 WordPress 인스턴스가 HTTP에서 HTTPS로 연결을 자동으로 리디렉션하도록 구성되었습니다. 방문자가 `http://example.com`으로 이동하면 자동으로 암호화된 HTTPS 연결(즉, `https://example.com`)로 리디렉션됩니다.

9단계: 90일마다 Let's Encrypt 인증서 갱신

Let's Encrypt 인증서는 90일 동안 유효합니다. 인증서는 만료되기 30일 전에 갱신할 수 있습니다. Let's Encrypt 인증서를 갱신하려면 인증서를 가져오는 데 사용한 원래 명령을 실행합니다. 이 자습서의 Let’s Encrypt SSL 와일드카드 인증서 요청 단원에 나오는 단계를 반복합니다.

특정 인스턴스 유형의 step-by-step 지침을 따르십시오. 각 주제에서는 인스턴스의 Linux 배포판 (Ubuntu 또는 Debian) 및 Bitnami 설치 유형 (시스템 패키지 또는 독립형) 에 맞게 조정된 자세한 명령 및 구성 단계를 제공합니다. 이 주제를 따르면 Let's Encrypt의 SSL TLS 무료/인증서를 사용하여 Lightsail 웹 사이트 및 애플리케이션을 보호하여 암호화된 통신을 보장하고 방문자의 보안을 강화할 수 있습니다.

Lightsail 인스턴스의 IPv6 네트워킹 구성

이 섹션에서는 Lightsail 인스턴스 IPv6 블루프린트에서의 구성과 관련된 다음 주제를 다룹니다.

주제

- Lightsail에서 cPanel 인스턴스에 대한 IPv6 연결을 구성합니다.
- Lightsail에서 데비안 8 인스턴스의 IPv6 연결을 구성합니다.
- Lightsail에서 GitLab 인스턴스에 대한 IPv6 연결을 구성합니다.
- IPv6Lightsail에서 Nginx 인스턴스에 대한 연결을 구성합니다.
- IPv6Lightsail에서 Plesk 인스턴스에 대한 연결을 구성합니다.
- IPv6Lightsail에서 우분투 16 인스턴스에 대한 연결을 구성합니다.

Lightsail에서 cPanel 인스턴스에 대한 IPv6 연결을 구성합니다.

Amazon Lightsail의 모든 인스턴스에는 기본적으로 퍼블릭 및 IPv4 프라이빗 주소가 할당되어 있습니다. 선택적으로 인스턴스에 퍼블릭 IPv6 주소를 할당하도록 IPv6 활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail IP 주소 및 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오. IPv6

cPanel & WHM 블루프린트를 사용하는 인스턴스에 IPv6 대해 활성화한 후에는 인스턴스가 주소를 인식하도록 하기 위한 추가 단계를 수행해야 합니다. IPv6 이 가이드에서는 cPanel & WHM 인스턴스에 대해 수행해야 하는 추가 단계를 보여줍니다.

사전 조건

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

- Lightsail에서 cPanel & WHM 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
- cPanel & WHM 인스턴스를 구성하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 퀵 스타트 가이드: cPanel WHM &를 참조하십시오.

> **Important**
>
> 이 가이드의 단계를 계속 진행하기 전에 모든 소프트웨어를 업데이트하고 필수 시스템을 재부팅해야 합니다.

- cPanel WHM&인스턴스에 IPv6 대해 활성화하십시오. 자세한 내용은 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오IPv6.

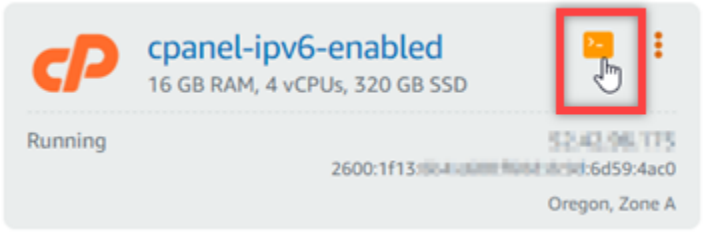
> **Note**
>
> 2021년 1월 12일 또는 그 이후에 생성된 신규 cPanel 및 WHM 인스턴스는 Lightsail 콘솔에서 생성될 때 기본적으로 IPv6 활성화됩니다. 인스턴스를 생성할 때 기본적으로 활성화되어 있더라도 IPv6 인스턴스를 IPv6 구성하려면 이 가이드의 다음 단계를 완료해야 합니다.

cPanel & IPv6 WHM 인스턴스에서 구성

Lightsail의 cPanel & IPv6 WHM 인스턴스에서 구성하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.

2. Lightsail 홈 페이지의 Instances 섹션에서 구성하려는 WHM & 인스턴스를 찾은 cPanel 다음 연결할 SSH 브라우저 기반 클라이언트 아이콘을 선택합니다. SSH



3. 인스턴스에 연결한 후 다음 명령을 입력하여 Nano를 사용하여 `ifcfg-eth0` 네트워크 인터페이스 구성 파일을 엽니다.

```
sudo nano /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0
```

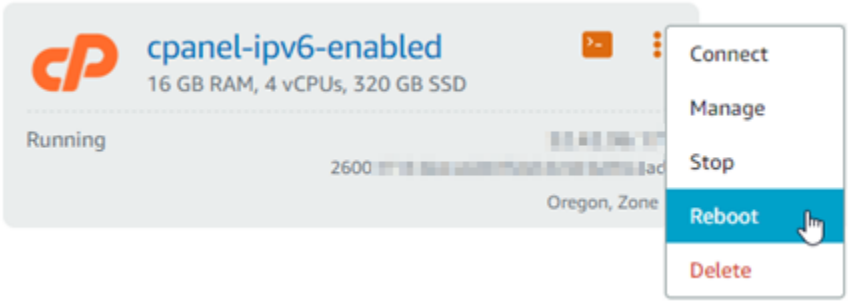
4. 파일에 다음 텍스트 줄이 없는 경우 추가합니다.

```
IPV6INIT=yes
IPV6_AUTOCONF=yes
DHCPV6C=yes
```

결과는 다음 예제와 같아야 합니다.

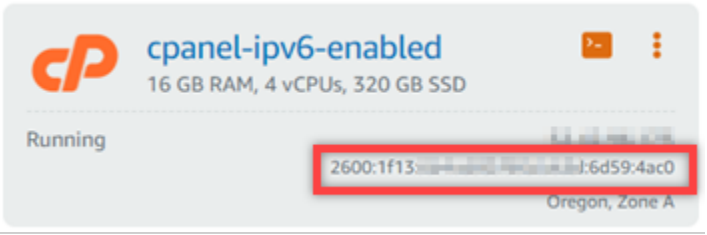
```
# Automatically generated by the vm import process
TYPE=Ethernet
PROXY_METHOD=none
BROWSER_ONLY=no
BOOTPROTO=dhcp
DEFROUTE=yes
IPV4_FAILURE_FATAL=no
NAME=eth0
DEVICE=eth0
ONBOOT=yes
IPV6INIT=yes
IPV6_FAILURE_FATAL=no
DHCPV6C=yes
IPV6_AUTOCONF=yes
```

5. 키보드의 CTRL+C를 눌러 파일을 종료합니다.
6. 수정된 버퍼를 저장할지 묻는 메시지가 표시되면 Y 키와 Enter 키를 차례로 눌러 기존 파일에 저장합니다. 이렇게 하면 편집한 내용이 `ifcfg-eth0` 네트워크 인터페이스 구성 파일에 저장됩니다.
7. 브라우저 기반 SSH 창을 닫고 Lightsail 콘솔로 다시 전환합니다.
8. Lightsail 홈 페이지의 [인스턴스] 탭에서 WHM & 인스턴스의 작업 메뉴 () 를 선택하고 [Reboot] cPanel 를 선택합니다.

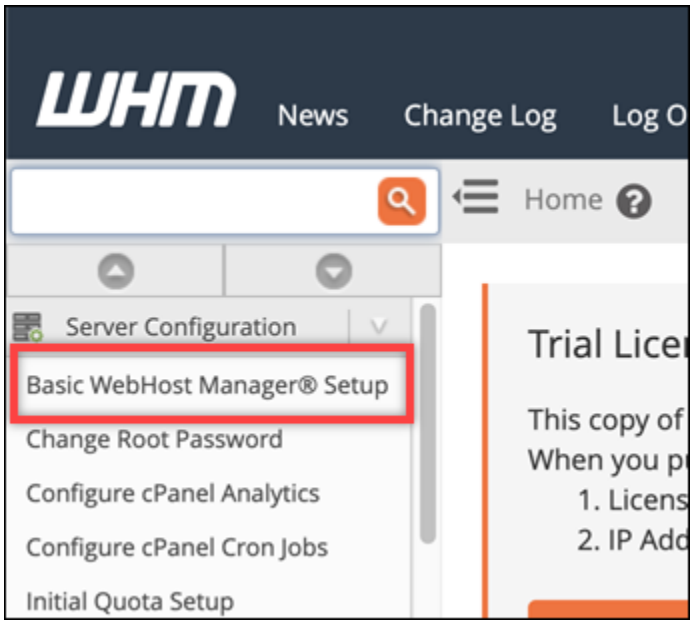


몇 분 정도 기다린 후 인스턴스가 재부팅되면 다음 단계를 수행합니다.

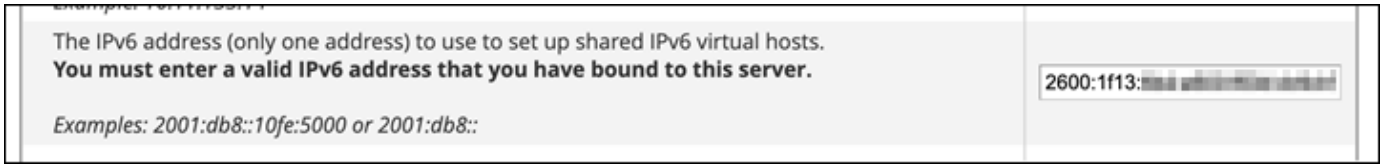
9. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 탭에서 & 인스턴스에 할당된 주소를 기록해 cPanel 둡니다. IPv6 WHM



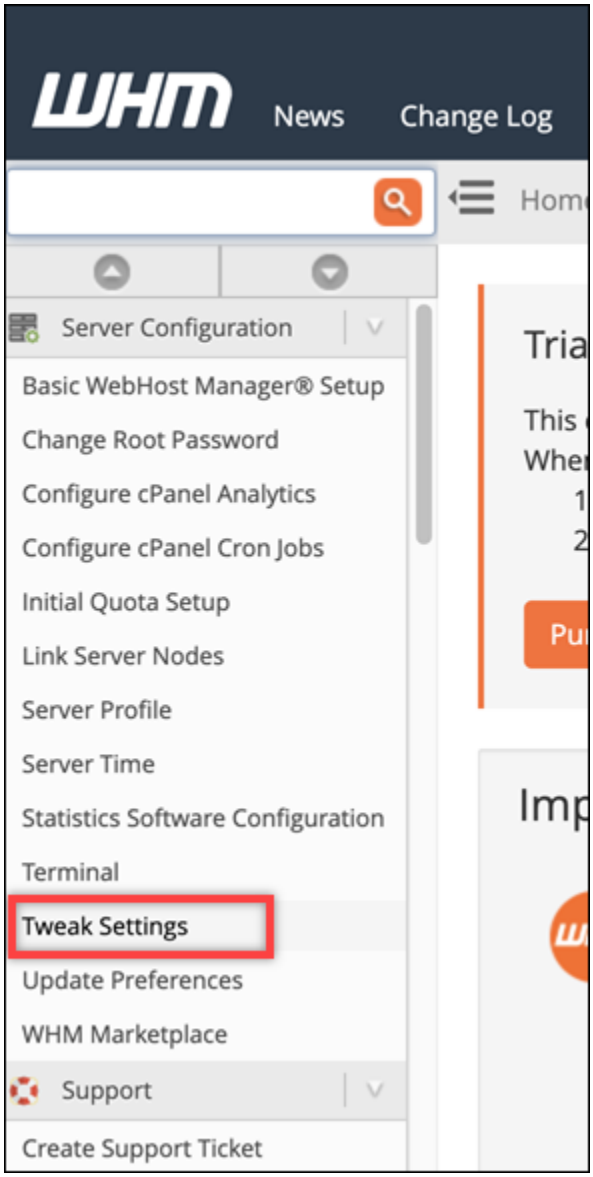
10. 새 브라우저 탭을 열고 cPanel & WHM 인스턴스의 웹 호스트 관리자 (WHM) 에 로그인합니다.
11. WHM콘솔의 왼쪽 탐색 창에서 기본 WebHost 관리자 설정을 선택합니다.



12. All 탭에서 사용할 IPv6 주소 텍스트를 찾은 다음 인스턴스에 할당된 IPv6 주소를 입력합니다. 이 절차의 9단계에서 인스턴스에 할당된 IPv6 주소를 기록해 두었어야 합니다.



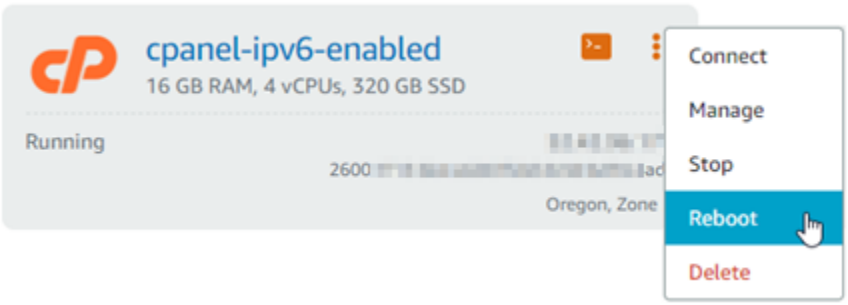
13. 페이지 맨 아래로 스크롤하고 변경 내용 저장(Save Changes)을 선택합니다.
14. WHM콘솔의 왼쪽 탐색 창에서 [Tweak Settings] 를 선택합니다.



15. 전체 탭에서 아래로 스크롤하여 IPv6주소 수신 설정을 찾은 다음 켜기로 설정합니다.

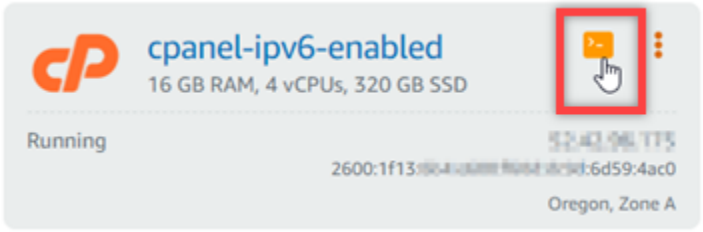
16. 페이지의 하단으로 스크롤하고 저장(Save)을 선택합니다.

17. Lightsail 콘솔로 돌아갑니다.
18. Lightsail 홈 페이지의 [인스턴스] 탭에서 WHM & 인스턴스의 작업 메뉴 () 를 선택하고 [Reboot] cPanel 를 선택합니다.



몇 분 정도 기다린 후 인스턴스가 재부팅되면 다음 단계를 수행합니다.

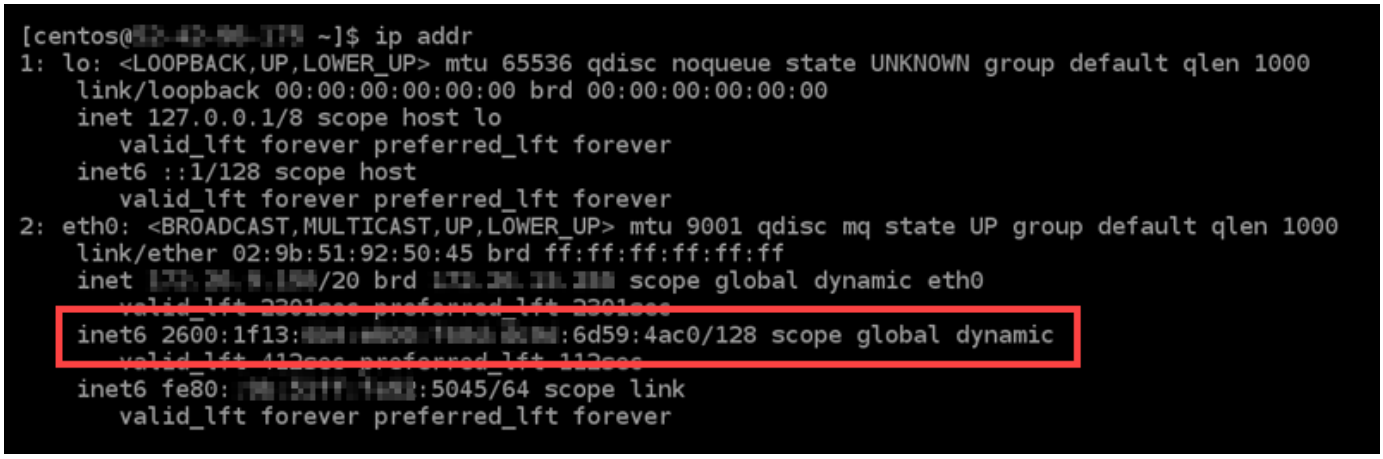
19. &인스턴스를 사용하여 연결할 cPanel WHM &인스턴스의 브라우저 기반 SSH 클라이언트 아이콘을 선택합니다. SSH



20. 인스턴스에 연결되면 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 구성된 IP 주소를 확인하고 이제 할당된 주소를 인식하는지 확인합니다. IPv6

```
ip addr
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 인스턴스가 IPv6 주소를 인식하면 이 예와 같이 해당 주소가 글로벌 범위 레이블과 함께 응답에 나열됩니다.



21. 다음 명령을 입력하여 인스턴스가 IPv6 주소를 ping할 수 있는지 확인합니다.

```
ping6 ipv6.google.com -c 6
```

결과는 인스턴스가 IPv6 주소를 ping할 수 있음을 확인하는 다음 예와 같아야 합니다.

```
[centos@52-42-98-179 ~]$ ping6 ipv6.google.com
PING ipv6.google.com(sea15s12-in-x0e.1e100.net (2607:f8b0:400a:809::200e)) 56 data bytes
64 bytes from sea15s12-in-x0e.1e100.net (2607:f8b0:400a:809::200e): icmp_seq=1 ttl=103 tim
e=7.66 ms
64 bytes from sea15s12-in-x0e.1e100.net (2607:f8b0:400a:809::200e): icmp_seq=2 ttl=103 tim
e=7.70 ms
64 bytes from sea15s12-in-x0e.1e100.net (2607:f8b0:400a:809::200e): icmp_seq=3 ttl=103 tim
e=7.68 ms
64 bytes from sea15s12-in-x0e.1e100.net (2607:f8b0:400a:809::200e): icmp_seq=4 ttl=103 tim
e=7.69 ms
64 bytes from sea15s12-in-x0e.1e100.net (2607:f8b0:400a:809::200e): icmp_seq=5 ttl=103 tim
e=7.70 ms
64 bytes from sea15s12-in-x0e.1e100.net (2607:f8b0:400a:809::200e): icmp_seq=6 ttl=103 tim
e=7.68 ms
^C
--- ipv6.google.com ping statistics ---
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5008ms
rtt min/avg/max/mdev = 7.667/7.690/7.702/0.052 ms
```

Lightsail에서 데비안 8 인스턴스의 IPv6 연결을 구성합니다.

Amazon Lightsail의 모든 인스턴스에는 기본적으로 퍼블릭 주소와 IPv4 프라이빗 주소가 할당되어 있습니다. 선택적으로 인스턴스에 퍼블릭 IPv6 주소를 할당하도록 IPv6 활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail IP 주소 및 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오. IPv6

Debian 8 블루프린트를 사용하는 인스턴스를 IPv6 활성화한 후에는 추가 단계를 수행하여 인스턴스가 주소를 인식하도록 해야 합니다. IPv6 이 가이드에서는 Debian 8 인스턴스에 대해 수행해야 하는 추가 단계를 안내합니다.

사전 조건

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

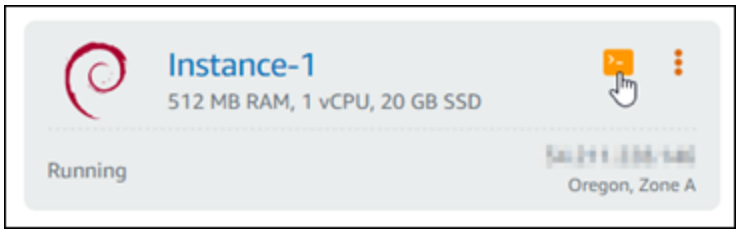
- Lightsail에서 Debian 8 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
- 데비안 IPv6 8 인스턴스에서 활성화합니다. 자세한 내용은 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오. IPv6

> **Note**
>
> 2021년 1월 12일 또는 그 이후에 생성된 새 데비안 인스턴스는 Lightsail 콘솔에서 생성될 때 기본적으로 IPv6 활성화됩니다. 인스턴스를 만들 때 기본적으로 활성화되어 있더라도 IPv6 인스턴스를 IPv6 구성하려면 이 가이드의 다음 단계를 완료해야 합니다.

데비안 8 IPv6 인스턴스에서 구성하십시오.

Lightsail의 데비안 8 IPv6 인스턴스에서 구성하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 Instances 섹션에서 구성하려는 Debian 8 인스턴스를 찾은 다음 연결할 SSH 브라우저 기반 클라이언트 아이콘을 선택합니다. SSH



3. 인스턴스에 연결한 후 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 구성된 IP 주소를 확인합니다.

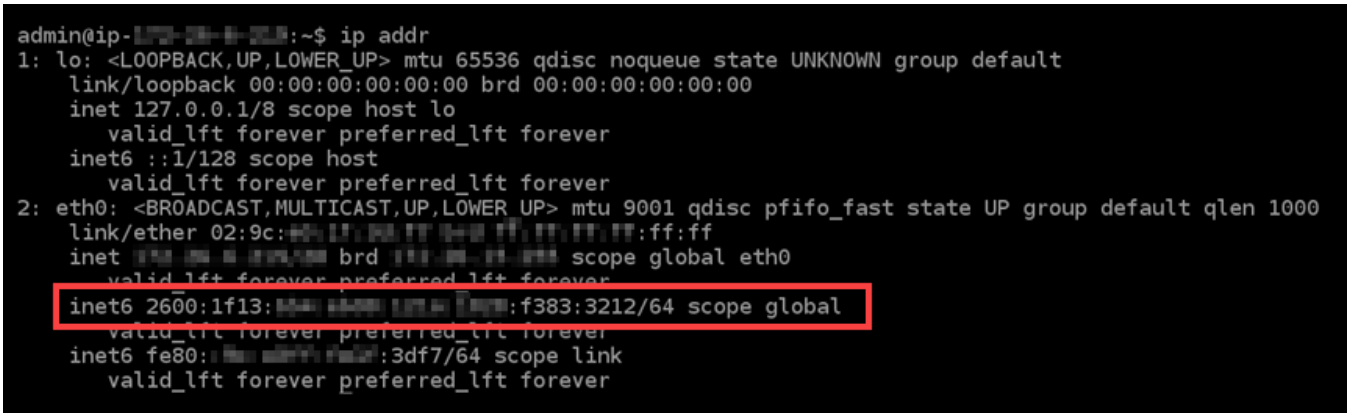
```
ip addr
```

다음 예 중 하나와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

- 인스턴스가 주소를 인식하지 못하면 응답에 해당 IPv6 주소가 나열되지 않습니다. 이 절차의 4단계부터 9단계까지를 이어서 완료해야 합니다.

```
admin@ip-[redacted]:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 9001 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 02:9c:[redacted]:ff:ff
    inet [redacted] brd [redacted] scope global eth0
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80:[redacted]:3df7/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

- 인스턴스가 IPv6 주소를 인식하면 이 예와 `scope global` 같이 응답에 주소가 a와 함께 나열됩니다. 인스턴스가 이미 IPv6 주소를 인식하도록 구성되어 있으므로 이 절차의 4~9단계를 완료하지 않아도 됩니다.



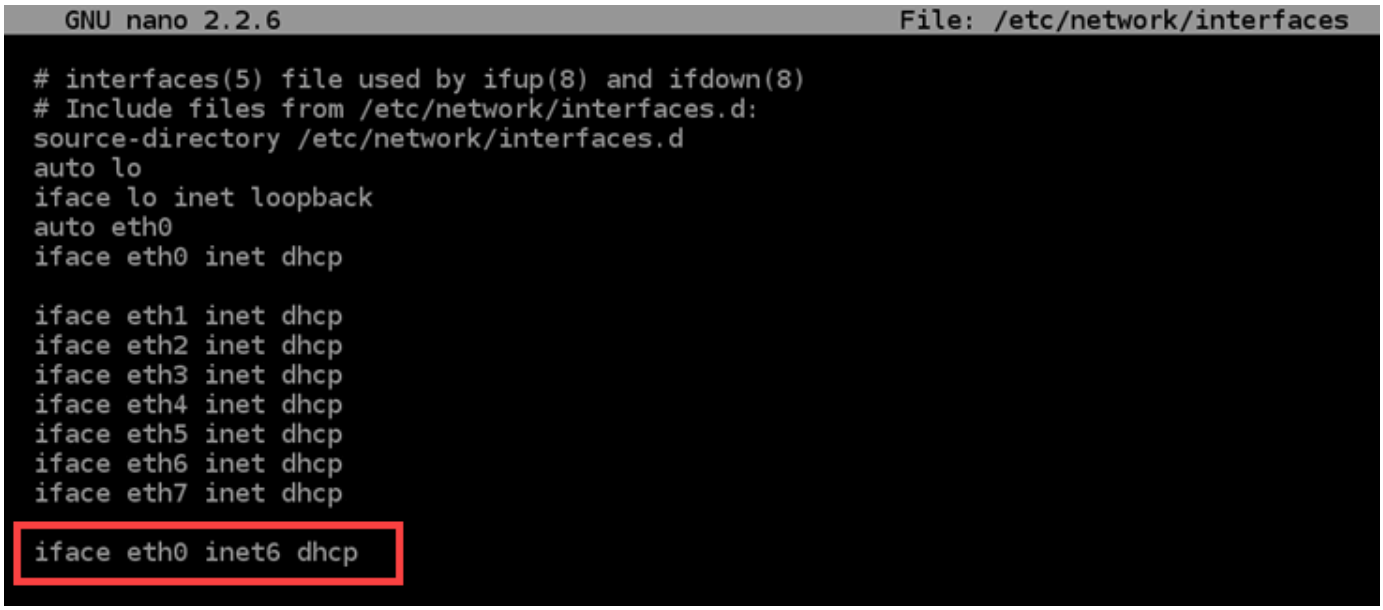
4. 다음 명령을 입력하여 Nano를 통해 `interfaces` 구성 파일을 엽니다.

```
sudo nano /etc/network/interfaces
```

5. 파일 끝부분에 다음 텍스트 행을 추가합니다.

```
iface eth0 inet6 dhcp
```

완료되면 파일이 다음과 같이 표시됩니다.



6. Ctrl+Esc 키를 눌러 Nano를 종료합니다.

7. 수정된 버퍼를 저장할지 묻는 메시지가 표시되면 Y 키와 Enter 키를 차례로 눌러 기존 인터페이스 구성 파일에 저장합니다.
8. 다음 명령을 입력하여 인스턴스의 네트워킹 서비스를 다시 시작합니다.

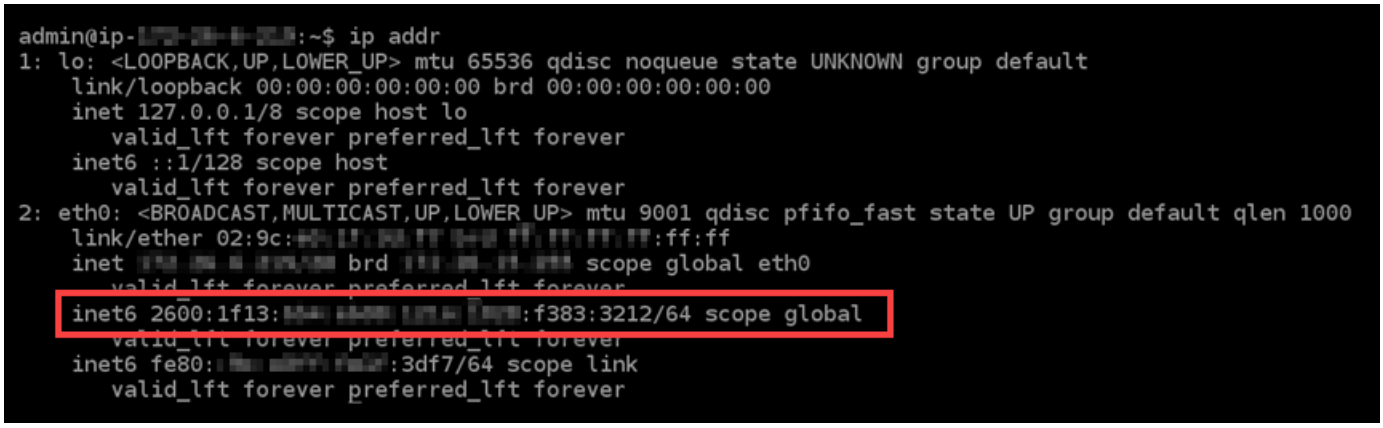
```
sudo systemctl restart networking
```

인스턴스의 네트워킹 서비스를 재시작한 후 인스턴스가 IPv6 주소를 인식할 수 있도록 몇 분 더 기다려야 할 수 있습니다.

9. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 구성된 IP 주소를 확인하고 이제 할당된 IPv6 주소를 인식하는지 확인합니다.

```
ip addr
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 인스턴스가 IPv6 주소를 인식하면 이 예와 `scope global` 같은 레이블과 함께 응답에 해당 주소가 나열되는 것을 볼 수 있습니다.



Lightsail에서 GitLab 인스턴스에 대한 IPv6 연결을 구성합니다.

Amazon Lightsail의 모든 인스턴스에는 기본적으로 퍼블릭 주소와 IPv4 프라이빗 주소가 할당되어 있습니다. 선택적으로 인스턴스에 퍼블릭 IPv6 주소를 할당하도록 IPv6 활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail IP 주소 및 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오. IPv6

GitLab 블루프린트를 사용하는 인스턴스를 활성화한 후에는 인스턴스가 주소를 인식하도록 하기 IPv6 위한 추가 단계를 수행해야 합니다. IPv6 이 가이드에서는 GitLab 인스턴스에 대해 수행해야 하는 추가 단계를 보여줍니다.

사전 조건

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

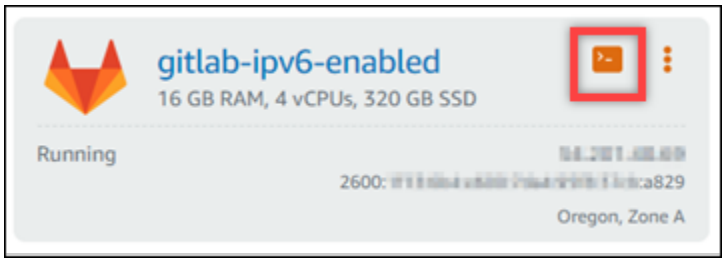
- Lightsail에서 GitLab 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
- 인스턴스에서 IPv6 활성화하십시오. GitLab 자세한 내용은 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오 IPv6.

> **Note**
>
> 2021년 1월 12일 또는 그 이후에 생성된 새 GitLab 인스턴스는 Lightsail 콘솔에서 생성될 때 기본적으로 IPv6 활성화됩니다. 인스턴스를 생성할 때 기본적으로 활성화되어 있더라도 IPv6 인스턴스를 IPv6 구성하려면 이 가이드의 다음 단계를 완료해야 합니다.

IPv6 GitLab 인스턴스에서 구성

Lightsail의 GitLab 인스턴스에 IPv6 구성하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 Instances 섹션에서 구성하려는 인스턴스를 찾은 GitLab 다음 연결할 SSH 브라우저 기반 클라이언트 아이콘을 선택합니다. SSH



3. 인스턴스에 연결한 후 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 구성된 IP 주소를 확인합니다.

```
ip addr
```

   다음 예 중 하나와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

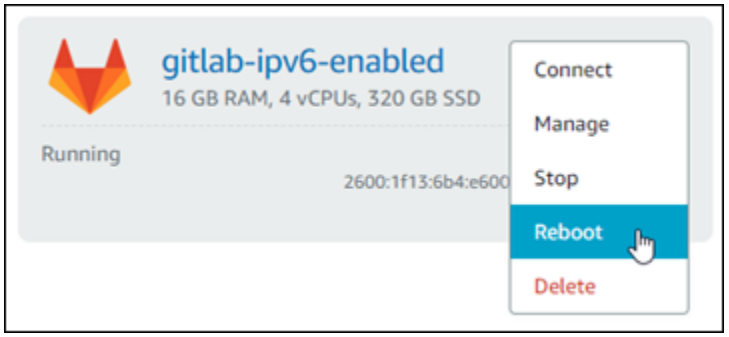
   - 인스턴스가 주소를 인식하지 못하면 응답에 해당 IPv6 주소가 나열되지 않습니다. 이 절차의 4 단계부터 9단계까지를 이어서 완료해야 합니다.

```
admin@ip-[redacted]:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 9001 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 02:9c:[redacted]:ff:ff
    inet [redacted] brd [redacted] scope global eth0
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80:[redacted]:3df7/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

- 인스턴스가 IPv6 주소를 인식하면 이 예와 `scope global` 같이 응답에 주소가 a와 함께 나열됩니다. 인스턴스가 이미 IPv6 주소를 인식하도록 구성되어 있으므로 이 절차의 4~9단계를 완료하지 않아도 됩니다.

```
admin@ip-[redacted]:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 9001 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 02:9c:[redacted]:ff:ff
    inet [redacted] brd [redacted] scope global eth0
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 2600:1f13:[redacted]:f383:3212/64 scope global
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80:[redacted]:3df7/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

4. Lightsail 콘솔로 돌아갑니다.
5. Lightsail 홈 페이지의 [인스턴스] 탭에서 해당 인스턴스의 작업 메뉴 () 를 선택하고 [Reboot] GitLab 를 선택합니다.

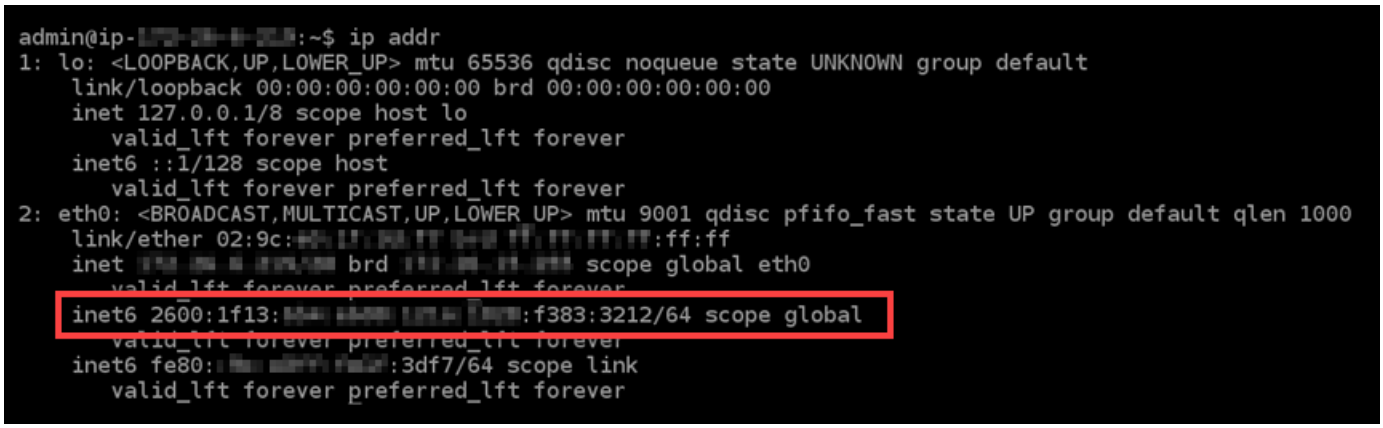


몇 분 정도 기다린 후 인스턴스가 재부팅되면 다음 단계를 수행합니다.

6. 인스턴스 SSH 세션으로 다시 전환합니다. GitLab
7. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 구성된 IP 주소를 확인하고 이제 할당된 IPv6 주소를 인식하는지 확인합니다.

```
ip addr
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 인스턴스가 IPv6 주소를 인식하면 이 예와 `scope global` 같은 레이블과 함께 응답에 해당 주소가 나열되는 것을 볼 수 있습니다.



IPv6Lightsail에서 Nginx 인스턴스에 대한 연결을 구성합니다.

Amazon Lightsail의 모든 인스턴스에는 기본적으로 퍼블릭 주소와 IPv4 프라이빗 주소가 할당되어 있습니다. 선택적으로 인스턴스에 퍼블릭 IPv6 주소를 할당하도록 IPv6 활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail IP 주소 및 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오. IPv6

Nginx 블루프린트를 사용하는 인스턴스를 활성화한 후에는 인스턴스가 주소를 인식하도록 하기 IPv6 위한 추가 단계를 수행해야 합니다. IPv6 이 가이드에서는 Nginx 인스턴스에 대해 수행해야 하는 추가 단계를 안내합니다.

사전 조건

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

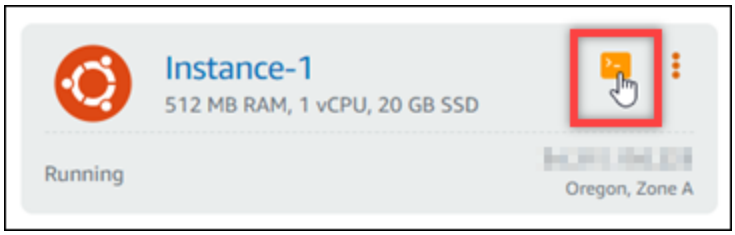
- Lightsail에서 Nginx 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
- Nginx IPv6 인스턴스에서 활성화하세요. 자세한 내용은 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오. IPv6

> **Note**
>
> 2021년 1월 12일 또는 그 이후에 생성된 새 Nginx 인스턴스는 Lightsail 콘솔에서 생성될 때 기본적으로 IPv6 활성화됩니다. 인스턴스를 생성할 때 기본적으로 활성화되어 있더라도 IPv6 인스턴스를 IPv6 구성하려면 이 가이드의 다음 단계를 완료해야 합니다.

IPv6Nginx 인스턴스에서 구성

Lightsail의 Nginx IPv6 인스턴스에서 구성하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 Instances 섹션에서 구성하려는 Ubuntu 16 인스턴스를 찾은 다음 연결할 SSH 브라우저 기반 클라이언트 아이콘을 선택합니다. SSH



3. 인스턴스에 연결되면 다음 명령을 입력하여 인스턴스가 포트 80을 통한 IPv6 요청을 수신하는지 확인합니다. 반드시 교체하세요.*<IPv6Address>* 인스턴스에 할당된 IPv6 주소를 사용하세요.

```
curl -g -6 'http://[<IPv6Address>]'
```

예시

```
curl -g -6 'http://[2001:0db8:85a3:0000:0000:8a2e:0370:7334]'
```

다음 예 중 하나와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

- 인스턴스가 포트 80을 통한 IPv6 요청을 수신하지 않는 경우 연결 실패 오류 메시지와 함께 응답이 표시됩니다. 이 절차의 4단계부터 9단계까지를 이어서 완료해야 합니다.

```
bitnami@ip-[redacted]:~$ curl -g -6 'http://[2600:1f13:[redacted]:985b:25d9]:80'
curl: (7) Failed to connect to 2600:1f13:[redacted]:985b:25d9 port 80: Connection refused
```

- 인스턴스가 포트 80을 통해 IPv6 요청을 수신하는 경우 다음 예와 같이 인스턴스 홈 페이지의 HTML 코드가 포함된 응답이 표시됩니다. 인스턴스가 이미 이에 맞게 구성되어 있으므로 이 절차의 4~9단계를 완료할 필요는 없습니다IPv6.

```
bitnami@ip-[redacted]:~$ curl -g -6 'http://[2600:[redacted]:985b:25d9]:80'
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Bitnami NGINX Open Source</title>
    <meta name="description" content="Bitnami: Open Source. Simplified.">
    <meta name="author" content="Bitnami">
    <link rel="stylesheet" media="screen" href="//unpkg.com/@bitnami/hex/dist/hex.min.css">
  </head>
  <body>
    <main class="margin-t-huge">
      <section aria-labelledby="installation-title" aria-describedby="installation-desc" class="container container-tiny margin-b-gi
        <h1 id="installation-title">Congratulations!</h1>
        <div aria-hidden="true" style="height: 4px; width: 100%;" class="gradient-135-brand"></div>
        <p id="installation-desc" class="type-big">You are now running <strong>Bitnami NGINX Open Source 1.18.0</strong> in the Clou
      </section>
      <section aria-labelledby="links-title" aria-describedby="links-desc" class="bg-light padding-v-bigger margin-v-enormous">
        <div class="container container-tiny">
          <div class="row row-collapse-b-tablet align-center ">
            <div class="col-6">
              <h3 id="links-title" class="margin-t-reset">Useful Links</h3>
              <p id="links-desc" class="margin-b-reset">The following links will help you to understand better how to get started an
unched.</p>
```

4. 다음 명령을 입력하여 Vim을 통해 nginx.conf 구성 파일을 엽니다.

```
sudo vim /opt/bitnami/nginx/conf/nginx.conf
```

5. I를 눌러 Vim을 삽입 모드를 설정합니다.
6. 파일에 이미 있는 `listen 80;` 텍스트 아래에 다음 텍스트를 추가합니다. 텍스트를 추가해야 하는 섹션을 보려면 Vim에서 아래로 스크롤해야 할 수 있습니다.

```
listen [::]:80;
```

완료되면 파일이 다음과 같이 표시됩니다.

```
    server_tokens off;

    include  "/opt/bitnami/nginx/conf/server_blocks/*.conf";

    # HTTP Server
    server {
        # Port to listen on, can also be set in IP:PORT format
        listen  80;
        listen [::]:80;

        include  "/opt/bitnami/nginx/conf/bitnami/*.conf";

        location /status {
            stub_status on;
            access_log   off;
            allow 127.0.0.1;
            deny all;
        }
    }
```

7. Esc 키를 눌러 Vim에서 삽입 모드를 종료한 다음 `:wq!`를 입력하고 Enter 키를 눌러 편집한 내용을 저장(쓰기)하고 Vim을 종료합니다.
8. 다음 명령을 입력하여 인스턴스의 서비스를 다시 시작합니다.

```
sudo /opt/bitnami/ctlscript.sh restart
```

9. 다음 명령을 입력하여 인스턴스가 포트 80을 통한 IPv6 요청을 수신하는지 확인합니다. 반드시 교체하십시오.*<IPv6Address>* 인스턴스에 할당된 IPv6 주소를 사용하세요.

```
curl -g -6 'http://[<IPv6Address>]'
```

예시

```
curl -g -6 'http://[2001:0db8:85a3:0000:0000:8a2e:0370:7334]'
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 인스턴스가 포트 80을 통해 IPv6 요청을 수신하는 경우, 인스턴스의 홈 페이지 HTML 코드가 포함된 응답을 보게 됩니다.

IPv6Lightsail에서 Plesk 인스턴스에 대한 연결을 구성합니다.

Plesk 블루프린트를 사용하는 인스턴스가 주소를 인식하도록 하려면 추가 단계를 수행해야 합니다. IPv6 이 가이드에서는 Plesk 인스턴스에 대해 수행해야 하는 추가 단계를 안내합니다.

사전 조건

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

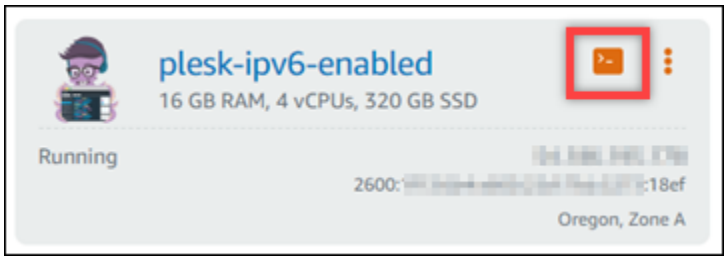
- Lightsail에서 Plesk 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
- Plesk IPv6 인스턴스에서 활성화하세요. 자세한 내용은 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오. IPv6

> **Note**
>
> 2021년 1월 12일 또는 그 이후에 생성된 Lightsail Plesk 인스턴스는 기본적으로 활성화되어 있습니다. IPv6 인스턴스를 생성할 때 기본적으로 활성화되어 있더라도 IPv6 인스턴스를 IPv6 구성하려면 이 가이드의 다음 단계를 완료해야 합니다.

IPv6Plesk 인스턴스에서 구성

Lightsail의 Plesk IPv6 인스턴스에서 구성하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 Instances 섹션에서 구성하려는 Plesk 인스턴스를 찾고 SSH 브라우저 기반 클라이언트 아이콘을 선택하여 연결할 수 있습니다. SSH



3. 인스턴스에 연결한 후 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 구성된 IP 주소를 확인합니다.

```
ip addr
```

다음 예 중 하나와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

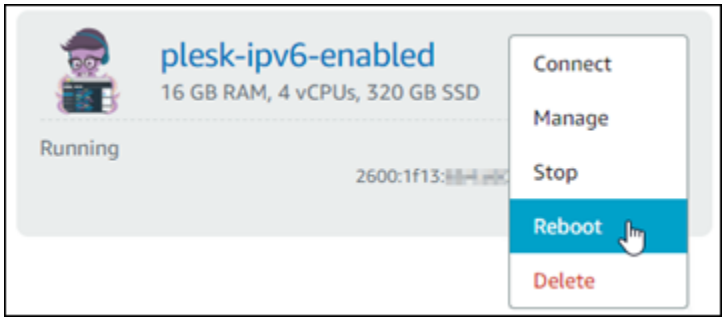
- 인스턴스가 주소를 인식하지 못하면 응답에 해당 IPv6 주소가 나열되지 않습니다. 이 절차의 4단계부터 7단계까지를 이어서 완료해야 합니다.

```
admin@ip-[redacted]:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 9001 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 02:9c:[redacted]:ff:ff
    inet [redacted] brd [redacted] scope global eth0
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80:[redacted]:3df7/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

- 인스턴스가 IPv6 주소를 인식하면 이 예와 `scope global` 같이 응답에 주소가 a와 함께 나열됩니다. 인스턴스가 이미 IPv6 주소를 인식하도록 구성되어 있으므로 이 절차의 4~7단계를 완료하지 않아도 됩니다.

```
admin@ip-[redacted]:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 9001 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 02:9c:[redacted]:ff:ff
    inet [redacted] brd [redacted] scope global eth0
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 2600:1f13:[redacted]:f383:3212/64 scope global
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80:[redacted]:3df7/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

4. Lightsail 콘솔로 돌아갑니다.
5. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스(Instances) 탭에서 Plesk 인스턴스의 작업 메뉴(:)를 선택하고 재부팅(Reboot)을 선택합니다.

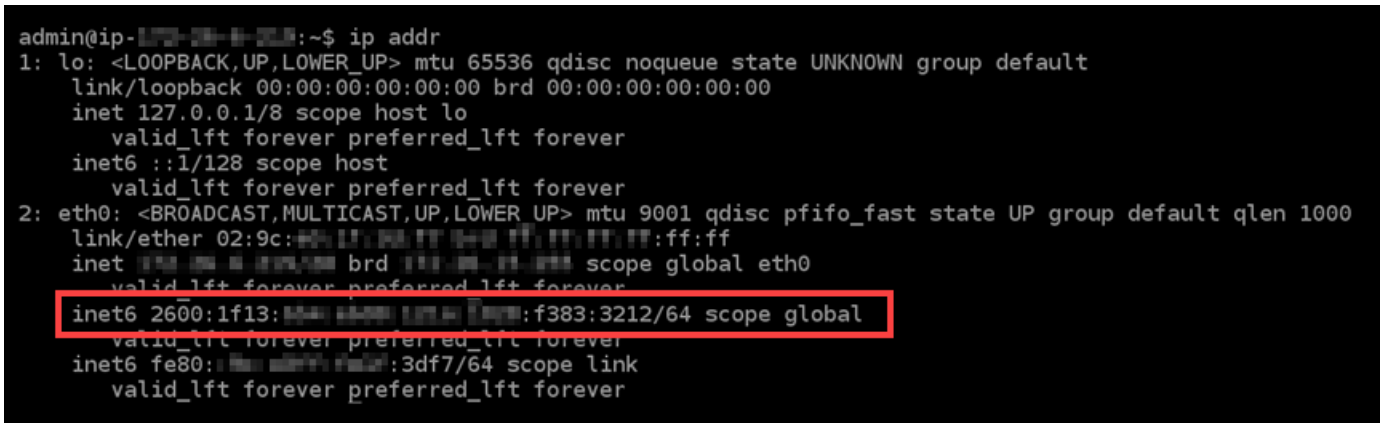


몇 분 정도 기다린 후 인스턴스가 재부팅되면 다음 단계를 수행합니다.

6. Plesk 인스턴스의 SSH 세션으로 다시 전환합니다.
7. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 구성된 IP 주소를 확인하고 이제 할당된 주소를 인식하는지 확인합니다. IPv6

```
ip addr
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 인스턴스가 IPv6 주소를 인식하면 이 예와 `scope global` 같은 레이블과 함께 응답에 해당 주소가 나열되는 것을 볼 수 있습니다.



IPv6Lightsail에서 우분투 16 인스턴스에 대한 연결을 구성합니다.

Amazon Lightsail의 모든 인스턴스에는 기본적으로 퍼블릭 및 IPv4 프라이빗 주소가 할당되어 있습니다. 선택적으로 인스턴스에 퍼블릭 IPv6 주소를 할당하도록 IPv6 활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 IP 주소 및 Amazon IPv6 Lightsail에서의 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.

Ubuntu 16 블루프린트를 사용하는 인스턴스를 IPv6 활성화한 후에는 인스턴스가 주소를 인식할 수 있도록 추가 단계를 수행해야 합니다. IPv6 이 가이드에서는 Ubuntu 16 인스턴스에 대해 수행해야 하는 추가 단계를 안내합니다.

사전 조건

아직 수행하지 않은 경우 다음 사전 조건을 완료합니다.

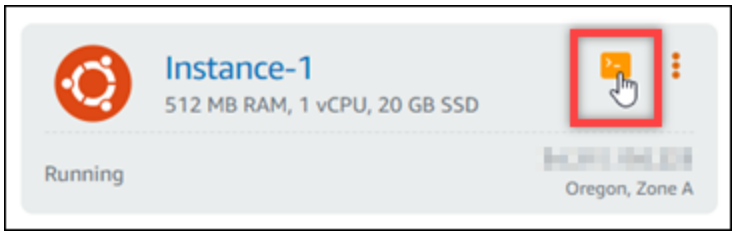
- Lightsail에서 Ubuntu 16 인스턴스를 생성합니다. 자세한 내용은 인스턴스 생성을 참조하세요.
- Ubuntu IPv6 16 인스턴스에서 활성화하십시오. 자세한 내용은 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오. IPv6

> **Note**
>
> 2021년 1월 12일 또는 그 이후에 생성된 새 Ubuntu 인스턴스는 Lightsail 콘솔에서 생성될 때 기본적으로 IPv6 활성화됩니다. 인스턴스를 만들 때 기본적으로 활성화되어 있더라도 IPv6 인스턴스를 IPv6 구성하려면 이 가이드의 다음 단계를 완료해야 합니다.

Ubuntu 16 IPv6 인스턴스에서 구성합니다.

Lightsail의 Ubuntu 16 IPv6 인스턴스에서 구성하려면 다음 절차를 완료하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 Instances 섹션에서 구성하려는 Ubuntu 16 인스턴스를 찾은 다음 연결할 SSH 브라우저 기반 클라이언트 아이콘을 선택합니다. SSH



3. 인스턴스에 연결한 후 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 구성된 IP 주소를 확인합니다.

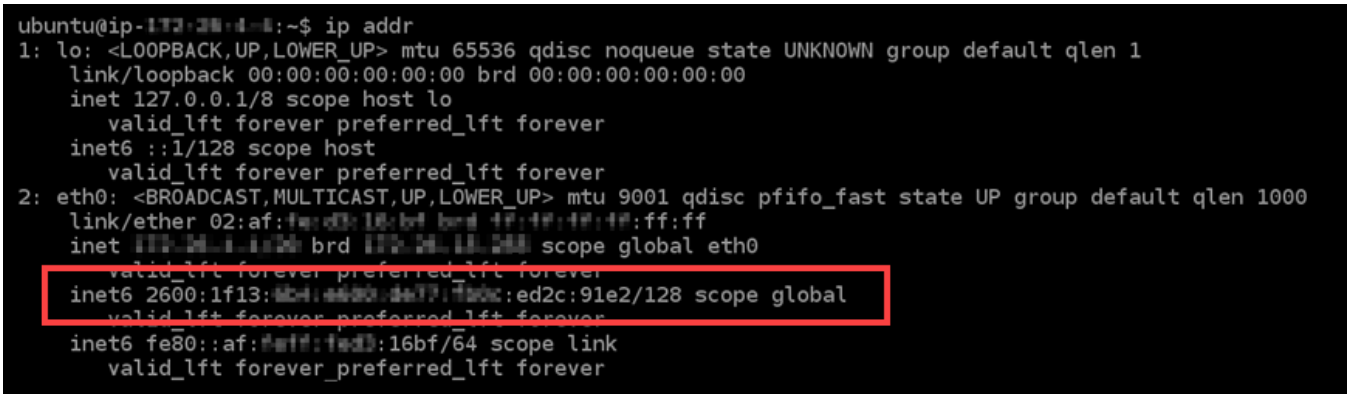
```
ip addr
```

다음 예 중 하나와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다.

- 인스턴스가 주소를 인식하지 못하면 응답에 해당 IPv6 주소가 나열되지 않습니다. 이 절차의 4단계부터 9단계까지를 이어서 완료해야 합니다.

```
ubuntu@ip-[redacted]:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 9001 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 02:af:[redacted]:ff:ff
    inet [redacted] brd [redacted] scope global eth0
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::af:[redacted]:16bf/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

- 인스턴스가 IPv6 주소를 인식하면 이 예와 `scope global` 같이 응답에 주소가 a와 함께 나열됩니다. 인스턴스가 이미 IPv6 주소를 인식하도록 구성되어 있으므로 이 절차의 4~9단계를 완료하지 않아도 됩니다.



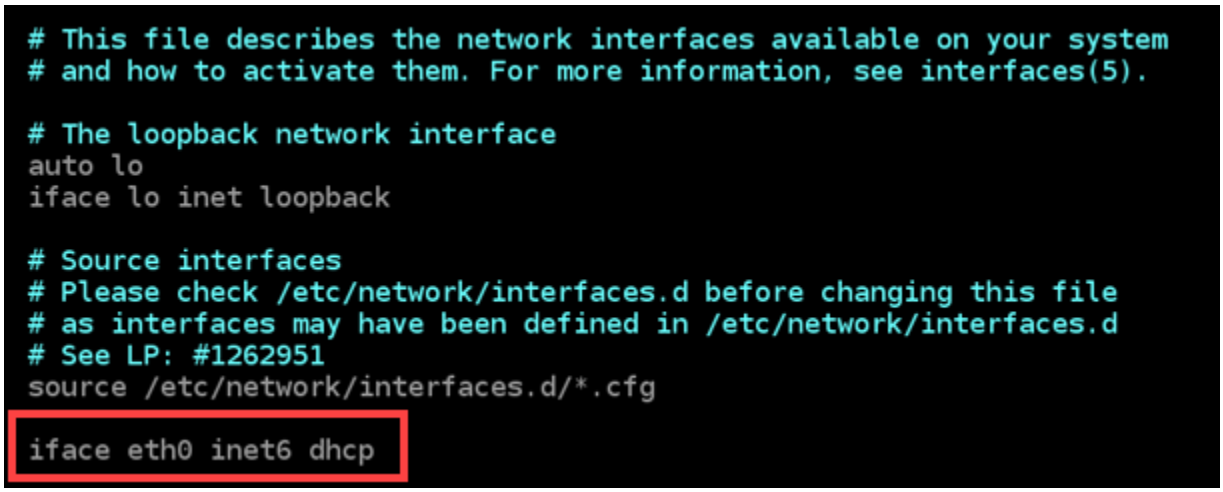
4. 다음 명령을 입력하여 Vim을 통해 인터페이스 구성 파일을 엽니다.

```
sudo vim /etc/network/interfaces
```

5. I를 눌러 Vim을 삽입 모드를 설정합니다.
6. 파일 끝부분에 다음 텍스트 행을 추가합니다.

```
iface eth0 inet6 dhcp
```

완료되면 파일이 다음과 같이 표시됩니다.



7. Esc 키를 눌러 Vim에서 삽입 모드를 종료한 다음 `:wq!`를 입력하고 Enter 키를 눌러 편집한 내용을 저장(쓰기)하고 Vim을 종료합니다.
8. 다음 명령을 입력하여 인스턴스의 네트워킹 서비스를 다시 시작합니다.

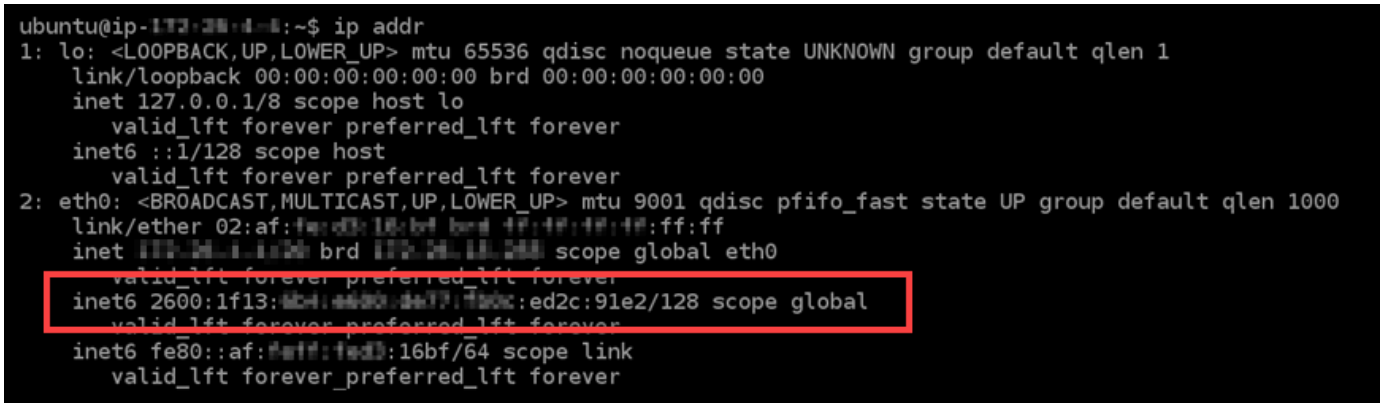
```
sudo service networking restart
```

인스턴스의 네트워킹 서비스를 재시작한 후 인스턴스가 IPv6 주소를 인식할 수 있도록 몇 분 더 기다려야 할 수 있습니다.

9. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 구성된 IP 주소를 확인하고 이제 할당된 IPv6 주소를 인식하는지 확인합니다.

```
ip addr
```

다음 예와 비슷한 응답이 나타나는 것을 볼 수 있습니다. 인스턴스가 IPv6 주소를 인식하면 이 예와 `scope global` 같은 레이블과 함께 응답에 해당 주소가 나열됩니다.



step-by-step 지침에 따라 Lightsail 인스턴스 IPv6 블루프린트에서 구성하는 방법을 알아보십시오.

이 안내서는 데비안, Nginx, PleskcPanel, Ubuntu 16을 비롯한 다양한 인스턴스 블루프린트를 다룹니다. GitLab 절차에는 를 통해 인스턴스에 연결하고, 네트워크 구성 파일을 수정하고SSH, 서비스를 다시 시작하고, 인스턴스가 할당된 주소를 인식하는지 확인하는 작업이 포함됩니다. IPv6 이 가이드를 따르면 Lightsail 인스턴스가 IPv6 및 주소를 IPv4 모두 활용하도록 적절하게 구성되어 연결성을 높이고 인터넷의 미래에 대비하여 애플리케이션을 준비할 수 있습니다.

Lightsail AWS CLI 작업을 위한 설정

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 는 고급 사용자 및 개발자가 터미널 (Linux 및 Unix) 또는 명령 프롬프트 (Windows) 에서 명령을 입력하여 Amazon Lightsail 서비스를 제어할 수 있는 도구입니다. 또한 Lightsail 콘솔, 그래픽 사용자 인터페이스 및 Lightsail 응용 프로그램 인터페이스 () 를 사용하여 Lightsail을 제어할 수 있습니다. API

Lightsail에서는 로컬 데스크톱에 설치하거나 Lightsail 인스턴스에 설치할 AWS CLI 수 있습니다.

에 대한 자세한 내용은 사용 설명서를 AWS CLI참조하십시오.AWS Command Line Interface Amazon Lightsail 명령은 명령 참조에서AWS CLI 찾을 수 있습니다.

- 로컬 AWS CLI 데스크톱에 설치하려면 설명서의 AWS CLI설치를 참조하십시오. AWS Command Line Interface
- Ubuntu 기반 Lightsail 인스턴스에 설치하려면 인스턴스에 연결하고 다음을 입력합니다. AWS CLI `sudo apt-get -y install awscli`

> **Note**
>
> Amazon Linux Lightsail 인스턴스에 이미 설치되어 AWS CLI 있어야 합니다. 어떤 이유로 다시 설치해야 할 경우에는 인스턴스에 연결하고 `sudo yum install aws-cli`를 입력합니다.

를 설치한 후에는 액세스 키를 얻은 다음 액세스 키를 사용하도록 구성해야 합니다 AWS CLI . AWS CLI자세한 내용은 APILightsail 또는 를 사용하기 위한 액세스 키 만들기를 참조하십시오. AWS Command Line Interface

APILightsail용 액세스 키 생성 및 AWS CLI

APILightsail 또는AWS CLI() AWS Command Line Interface 를 사용하려면 새 액세스 키를 생성해야 합니다. 액세스 키는 Access Key ID(액세스 키 아이디)와 Secret Access Key(보안 액세스 키)로 구성되어 있습니다. 다음 절차를 사용하여 키를 생성하고 API Lightsail을 AWS CLI 호출하도록 구성하십시오.

1단계: 새 액세스 키 만들기

AWS Identity and Access Management (IAM) 콘솔에서 새 액세스 키를 생성할 수 있습니다.

1. IAM콘솔에 로그인합니다.
2. 액세스 키를 생성하려는 사용자 이름을 선택합니다. 선택한 사용자는 Lightsail 작업에 대한 전체 액세스 권한 또는 특정 액세스 권한을 가져야 합니다.
3. 보안 자격 증명(Security credentials) 탭을 선택합니다.
4. 페이지의 액세스 키(Access keys) 섹션에서 액세스 키 생성(Create access key)을 선택합니다.

> **Note**
>
> 사용자당 1번에 최대 2개의 액세스 키(활성 또는 비활성)를 보유할 수 있습니다. 2개의 액세스 키가 이미 있는 경우, 키를 새로 생성하기 전에 해당 키 중 하나를 삭제해야 합니다. 액세스 키를 삭제하기 전에 액세스 키가 현재 사용되고 있지 않은지 확인합니다.

5. 액세스 키 ID 및 비밀 액세스 키를 기록해 둡니다. 비밀 액세스 키를 보려면 비밀 액세스 키(Secret access key) 열 아래의 표시(Show)를 선택합니다.

   이 화면에서 해당 파일을 복사하거나 키 파일 다운로드(Download Key File)를 선택하여 액세스 키 ID와 비밀 액세스 키가 들어 있는 .csv 파일을 다운로드할 수 있습니다.

> **Important**
>
> 액세스 키를 안전한 위치에 저장하십시오. 나중에 찾느라 애먹지 않도록 `MyLightsailKeys.csv`와 같은 이름으로 파일 이름을 지정하십시오. IAM콘솔에서 CSV 파일을 다운로드한 경우 2단계를 완료한 후에 삭제해야 합니다. 필요한 경우 나중에 새 액세스 키를 생성할 수 있습니다.

2단계: 구성 AWS CLI

아직 설치하지 않았다면 지금 설치할 수 있습니다. AWS CLIAWS Command Line Interface설치를 참조하십시오. 를 설치한 AWS CLI후 사용할 수 있도록 구성해야 합니다.

1. 터미널 창 또는 명령 프롬프트를 엽니다.
2. `aws configure`를 입력합니다.
3. 이전 단계에서 생성한 .csv 파일에서 AWS 액세스 키 ID를 붙여넣습니다.
4. 메시지가 표시되면 AWS 비밀 액세스 키를 붙여넣습니다.
5. 리소스가 AWS 리전 있는 위치를 입력합니다. 예를 들어, 리소스가 주로 오하이오에 있는 경우 기본 리전 이름을 묻는 메시지가 표시되면 `us-east-2`를 선택합니다.

   AWS CLI `--region`옵션 사용에 대한 자세한 내용은 AWS CLI 참조의 일반 옵션을 참조하십시오.
6. Default output format(기본 출력 형식)을 선택합니다(예: `json`).

다음 단계

- 설치 SDK
- Amazon Lightsail과 함께 AWS Command Line Interface 작동하도록 구성합니다.
- 문서 읽기 API

Lightsail LAMP 인스턴스에 PHP 애플리케이션 배포

가상 사설 서버만 필요한 경우 Amazon Lightsail은 Amazon Web Services AWS() 를 시작할 수 있는 가장 쉬운 방법입니다. Lightsail에는 가상 머신, SSD 기반 스토리지, 데이터 전송, DNS 관리, 고정 IP 등 프로젝트를 빠르게 시작하는 데 필요한 모든 것이 저렴하고 예측 가능한 가격으로 포함되어 있습니다.

이 자습서에서는 Lightsail에서 LAMP 인스턴스를 시작하고 구성하는 방법을 보여줍니다. 여기에는 SSH를 통해 인스턴스에 연결하고, 인스턴스의 애플리케이션 암호를 가져오고, 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결하고, DNS 영역을 만들고 도메인을 매핑하는 단계가 포함됩니다. 이 자습서를 마치면 Lightsail에서 인스턴스를 시작하고 실행하는 데 필요한 기본 사항을 갖추게 되었습니다.

목차

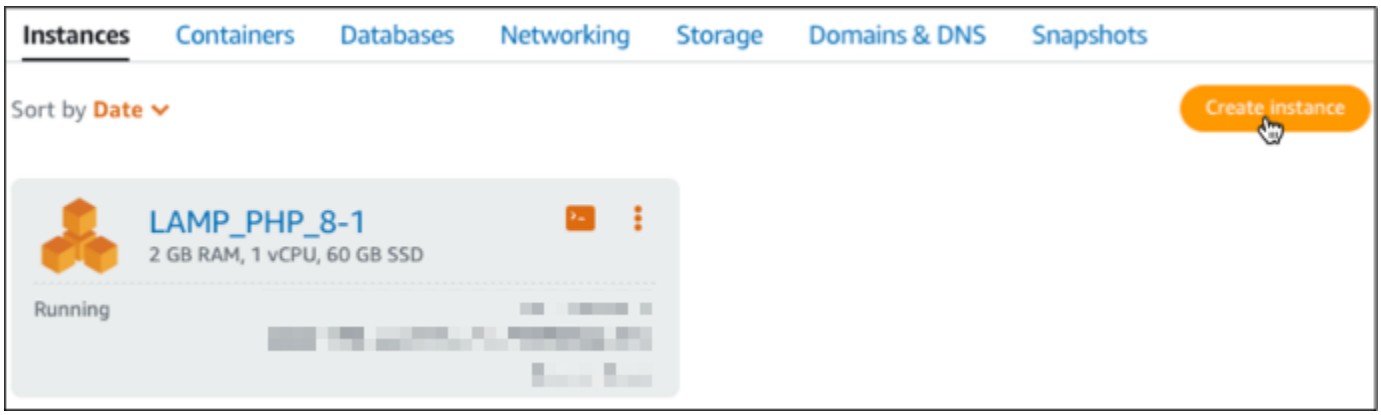
1단계: AWS에 가입

이 자습서에는 계정이 필요합니다. AWS AWS가입하거나 이미 계정이 있는 AWS 경우 로그인하세요.

2단계: LAMP 인스턴스 생성

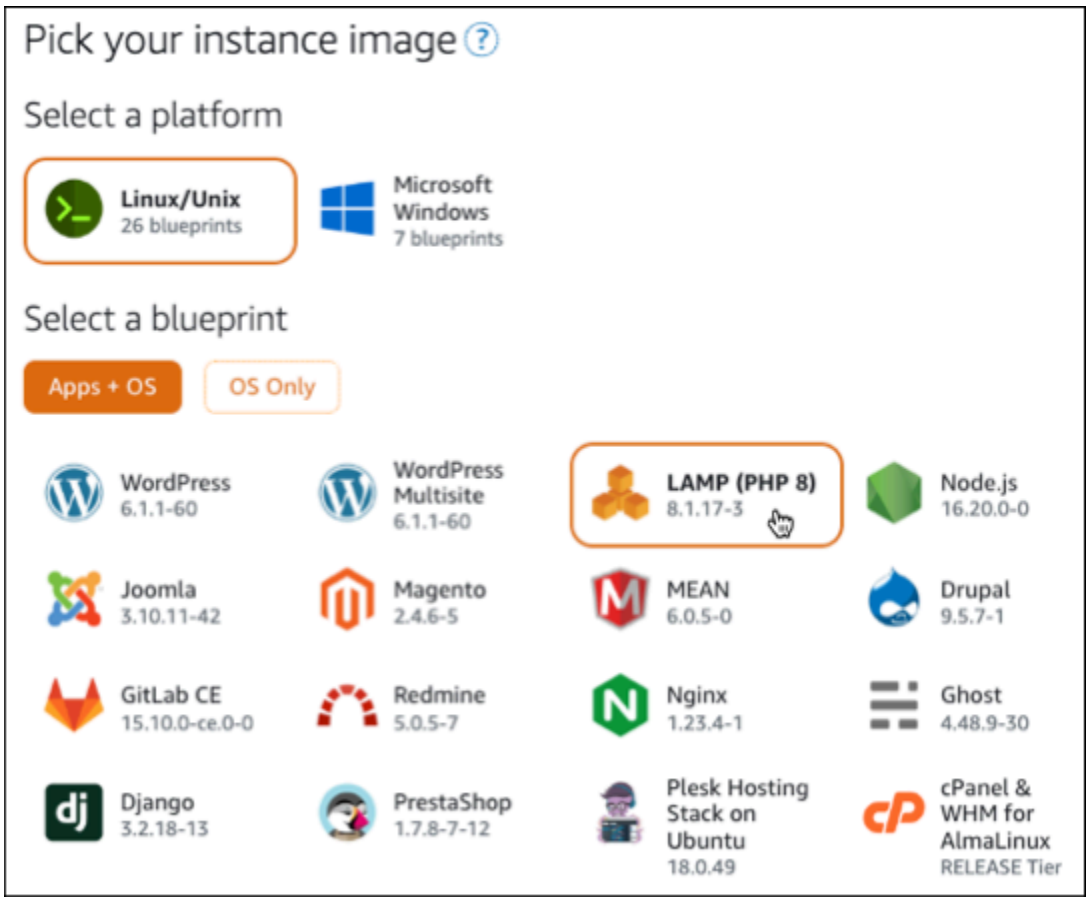
LAMP 인스턴스를 Lightsail에서 시작하고 실행하십시오. Lightsail에서 인스턴스를 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 Lightsail 설명서의 Amazon Lightsail 인스턴스 생성을 참조하십시오.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 탭에서 인스턴스 생성을 선택합니다.



3. 인스턴스의 가용 영역 AWS 리전 및 가용 영역을 선택합니다.

4. 인스턴스 이미지를 선택합니다.
   a. Linux/Unix를 플랫폼으로 선택합니다.
   b. LAMP(PHP 8)를 청사진으로 선택합니다.



5. 인스턴스 플랜을 선택합니다.

   플랜에는 예측 가능하고 저렴한 비용으로 머신 구성(RAM, SSD, vCPU)과 데이터 전송 허용량이 포함됩니다. 5달러 상당의 Lightsail 요금제를 1개월 동안 무료로 사용해 볼 수 있습니다 (최대 750시간). AWS 계정에 한 달 무료 크레딧이 제공됩니다.

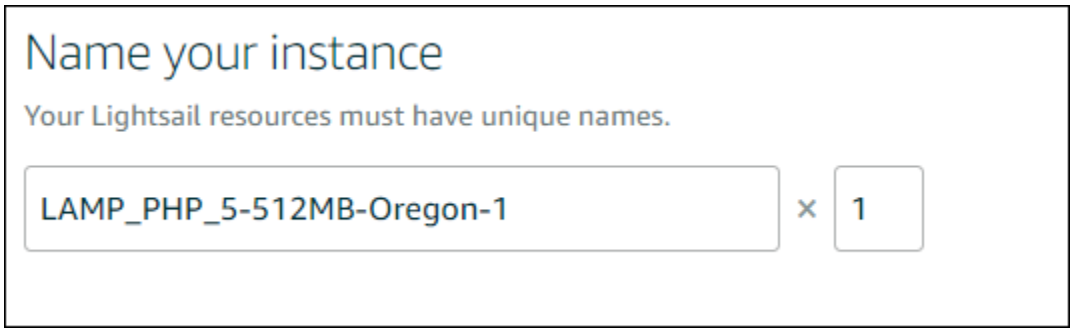
   > **Note**
   >
   > AWS 프리 티어의 일부로 일부 인스턴스 번들에서 Amazon Lightsail을 무료로 시작할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 요금 페이지의AWS 프리 티어를 참조하십시오.

6. 인스턴스 이름을 입력합니다.

   리소스 이름:

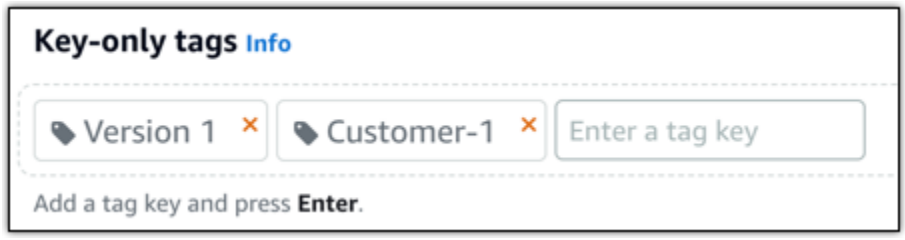
   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.

- 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
- 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
- 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.



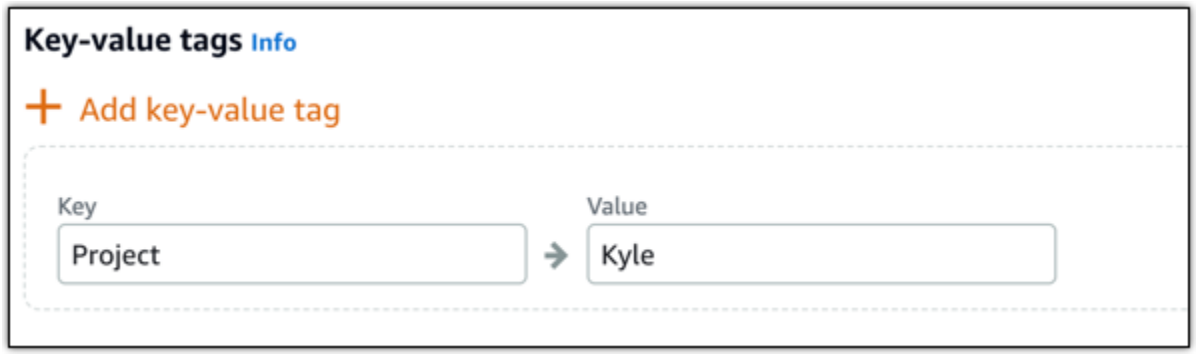
7. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 인스턴스에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

   - 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

     키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.

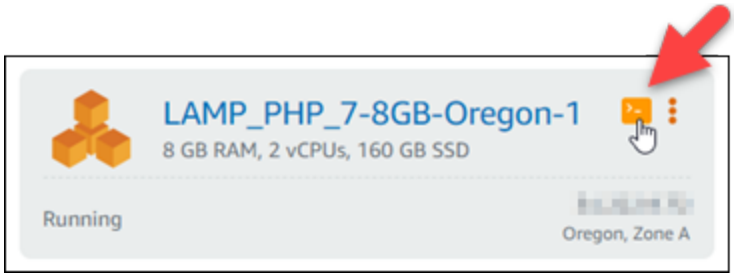
> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

8. 인스턴스 생성을 선택합니다.

3단계: SSH를 통해 인스턴스에 연결하고 LAMP 인스턴스에 대한 애플리케이션 암호 가져오기

LAMP에서 데이터베이스에 로그인하기 위한 기본 암호는 인스턴스에 저장됩니다. Lightsail 콘솔에서 브라우저 기반 SSH 터미널을 사용하여 인스턴스에 연결하고 특수 명령을 실행하여 인스턴스를 검색합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 Bitnami 인스턴스에 대한 애플리케이션 사용자 이름 및 암호 가져오기를 참조하십시오.

1. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 탭에서 LAMP 인스턴스의 SSH 빠른 연결 아이콘을 선택합니다.



2. 브라우저 기반 SSH 클라이언트 창이 열리면 다음 명령을 입력하여 기본 애플리케이션 암호를 검색합니다.

```
cat bitnami_application_password
```

> **Note**
>
> 사용자 홈 디렉터리가 아닌 다른 디렉터리에 있는 경우 `cat $HOME/bitnami_application_password`를 입력합니다.

3. 화면에 표시되는 암호를 기록해 둡니다. 나중에 이 암호를 사용하여 인스턴스에 Bitnami 애플리케이션을 설치하거나 사용자 이름이 `root`인 MySQL 데이터베이스에 액세스합니다.

4단계: LAMP 인스턴스에 애플리케이션 설치

LAMP 인스턴스에 PHP 애플리케이션을 배포하거나 Bitnami 애플리케이션을 설치합니다. PHP 애플리케이션을 배포하기 위한 기본 디렉터리는 `/opt/bitnami/apache2/htdocs`입니다. PHP 애플리케이션 파일을 해당 디렉터리에 복사하고 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소로 이동하여 애플리케이션에 액세스합니다.

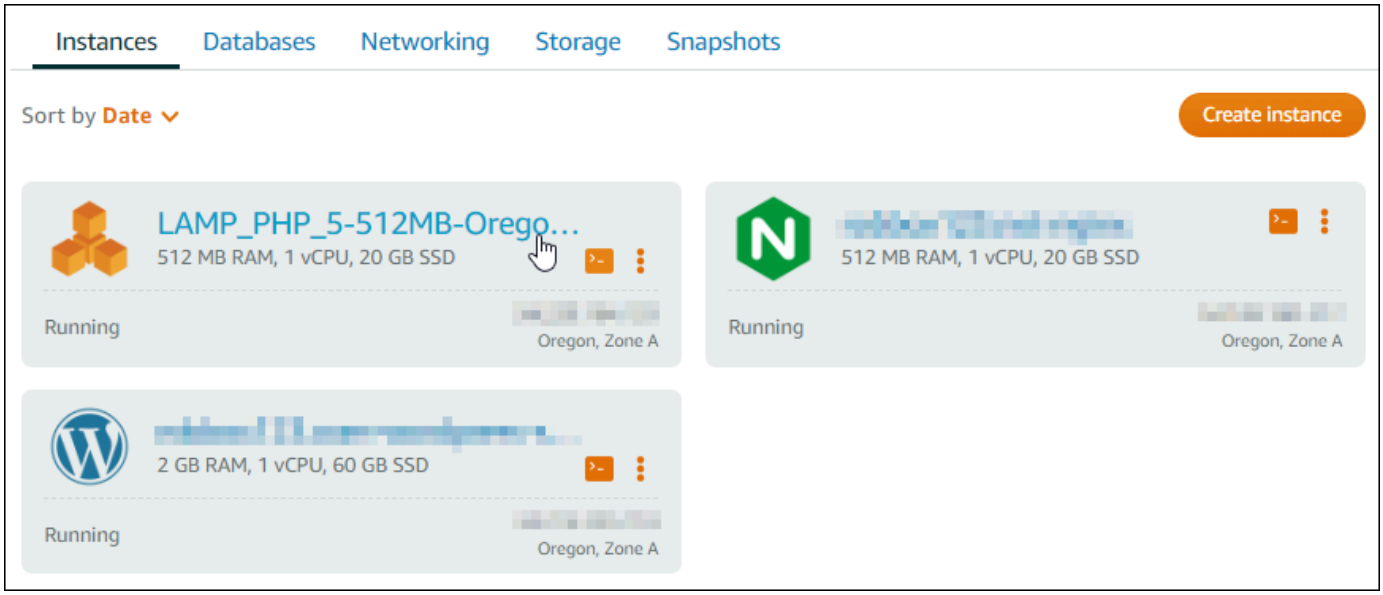
모듈 설치 관리자를 사용하여 Bitnami 애플리케이션을 설치할 수도 있습니다. Bitnami 웹 사이트에서 Drupal, Magento, Moodle 등의 애플리케이션을 다운로드하고 WordPress 서버의 기능을 확장하십시오. Bitnami 애플리케이션 설치에 대한 자세한 내용은 Bitnami 설명서의 시작하기를 참조하십시오.

5단계: 고정 IP 주소 생성 및 LAMP 인스턴스에 연결

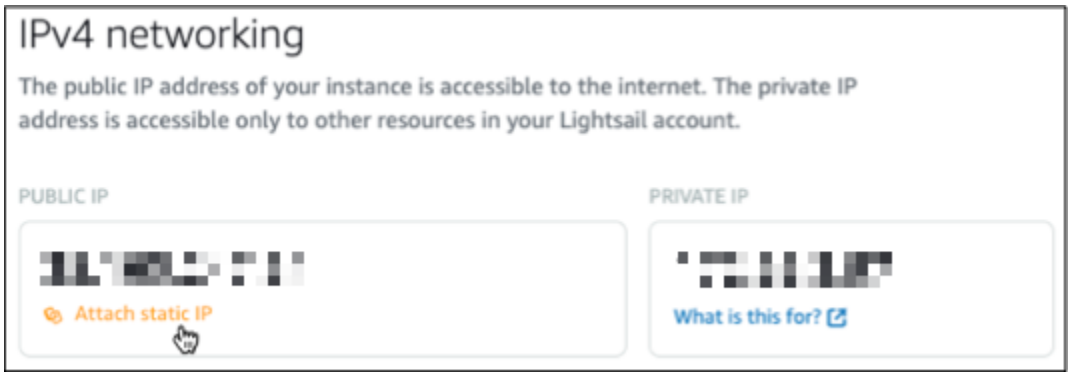
인스턴스를 중지했다가 시작하면 LAMP 인스턴스의 기본 퍼블릭 IP가 변경됩니다. 인스턴스에 연결된 고정 IP 주소는 인스턴스를 중지했다가 시작한 경우에도 동일하게 유지됩니다.

고정 IP 주소를 생성하고 LAMP 인스턴스에 연결합니다. 자세한 내용은 Lightsail 설명서에서 고정 IP 생성 및 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

1. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 탭에서 실행 중인 LAMP 인스턴스를 선택합니다.



2. 네트워킹 탭을 선택한 후 고정 IP 연결을 선택합니다.



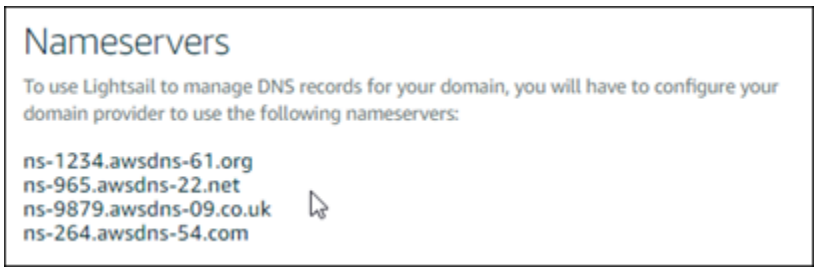
3. 고정 IP의 이름을 지정한 다음 생성 및 연결(Create and attac)을 선택합니다.

6단계: DNS 영역 생성 및 LAMP 인스턴스에 도메인 매핑

도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하십시오. 이렇게 하면 LAMP 인스턴스에 도메인을 더 쉽게 매핑하고 Lightsail 콘솔을 사용하여 웹 사이트의 모든 리소스를 관리할 수 있습니다. 자세한 내용은 DNS 영역을 생성하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 참조하세요.

1. Lightsail 홈 페이지의 도메인 및 DNS 탭에서 DNS 영역 생성을 선택합니다.
2. 도메인을 입력하고 DNS 영역 생성을 선택합니다.
3. 페이지에 나열된 이름 서버 주소를 기록합니다.

   이러한 네임 서버 주소를 도메인 이름의 등록 대행자에 추가하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전합니다.

4. 도메인의 DNS 레코드 관리가 Lightsail로 전송된 후 다음과 같이 A 레코드를 추가하여 도메인의 정점을 LAMP 인스턴스와 연결합니다.

   a. 할당(Assignments) 탭에서 할당 추가(Add assignment)를 선택합니다.

   b. 도메인 선택(Select a domain) 필드에서 도메인 또는 하위 도메인을 선택합니다.

   c. 리소스 선택(Select a resource) 드롭다운에서 이 자습서의 앞부분에서 만든 LAMP 인스턴스를 선택합니다.

   d. 할당(Assign)을 선택합니다.

   도메인이 LAMP 인스턴스로 트래픽을 라우팅하기 전에 인터넷 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다.

다음 단계

Amazon Lightsail에서 LAMP 인스턴스를 시작한 후 수행할 수 있는 몇 가지 추가 단계는 다음과 같습니다.

- Linux 또는 Unix 인스턴스의 스냅샷 생성

- 블록 스토리지 디스크를 추가로 생성하고 Linux 기반의 인스턴스에 연결

Lightsail LAMP 인스턴스를 Aurora 데이터베이스에 연결합니다.

게시물, 페이지 및 사용자에 대한 애플리케이션 데이터는 Amazon Lightsail의 LAMP 인스턴스에서 실행되는 MariaDB 데이터베이스에 저장됩니다. 인스턴스에 장애가 발생하면 데이터가 복구 불가능한 상태가 될 수 있습니다. 이러한 상황을 방지하려면 MySQL 관리형 데이터베이스로 애플리케이션 데이터를 전송해야 합니다.

Amazon Aurora는 클라우드용으로 구축된 MySQL 및 PostgreSQL 호환 관계형 데이터베이스입니다. 이는 기존 엔터프라이즈 데이터베이스의 성능 및 가용성과 오픈 소스 데이터베이스의 단순성 및 비용 효율성을 결합합니다. Aurora는 Amazon Realtional Database Service(RDS)의 일부로 제공됩니다. Amazon RDS는 클라우드에서 관계형 데이터베이스를 더 쉽게 설치, 운영 및 크기 조정할 수 있는 관리형 데이터베이스 서비스입니다. 자세한 내용은 https://docs.aws.amazon.com/AmazonRDS/latest/UserGuide/Amazon Relational Database Service 사용 설명서와 https://docs.aws.amazon.com/AmazonRDS/latest/AuroraUserGuide/Amazon Aurora - Aurora 사용 설명서를 참조하세요.

이 자습서에서는 Lightsail의 LAMP 인스턴스에서 Amazon RDS의 Aurora 관리형 데이터베이스에 애플리케이션 데이터베이스를 연결하는 방법을 보여줍니다.

목차

1단계: 필수 구성 요소 완성

시작하기 전에 다음 사전 조건을 완료합니다.

1. Lightsail에서 LAMP 인스턴스를 생성하고 이 인스턴스에 애플리케이션을 구성합니다. 계속하기 전에 인스턴스가 실행 중인 상태여야 합니다. 자세한 내용은 자습서: Lightsail에서 LAMP 인스턴스 시작 및 구성을 참조하십시오.
2. Lightsail 계정에서 VPC 피어링 기능을 활성화합니다. 자세한 내용은 Lightsail 외부 AWS 리소스에서 작동하도록 Amazon VPC 피어링 설정을 참조하십시오.

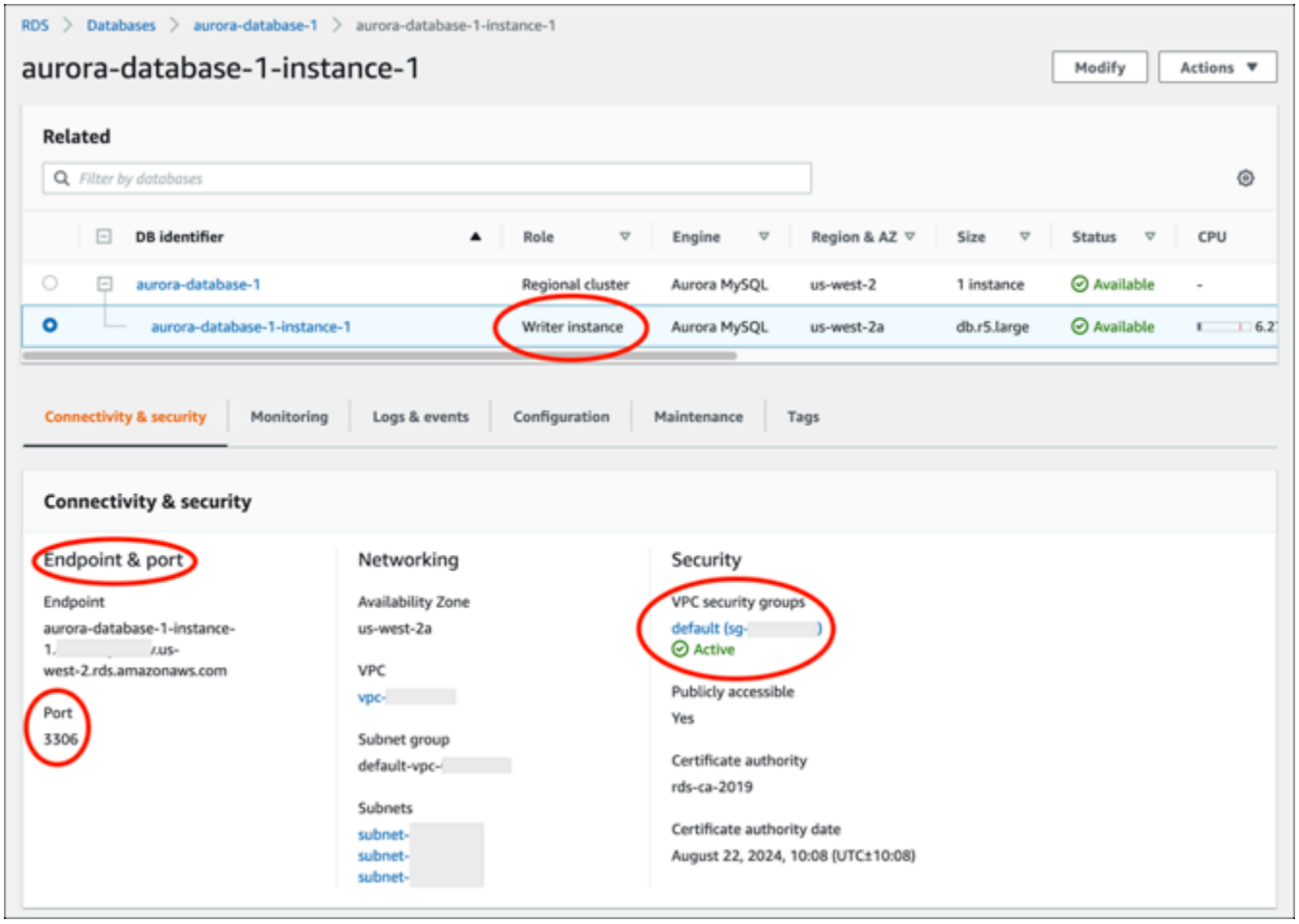
3. Amazon RDS에 Aurora 관리형 데이터베이스를 생성합니다. 데이터베이스는 LAMP 인스턴스와 동일한 AWS 리전 에 있어야 합니다. 계속하기 전에 데이터베이스도 실행 중인 상태여야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Aurora - Aurora 사용 설명서의 Amazon Aurora 시작하기를 참조하세요.

2단계: Aurora 데이터베이스를 위한 보안 그룹 구성

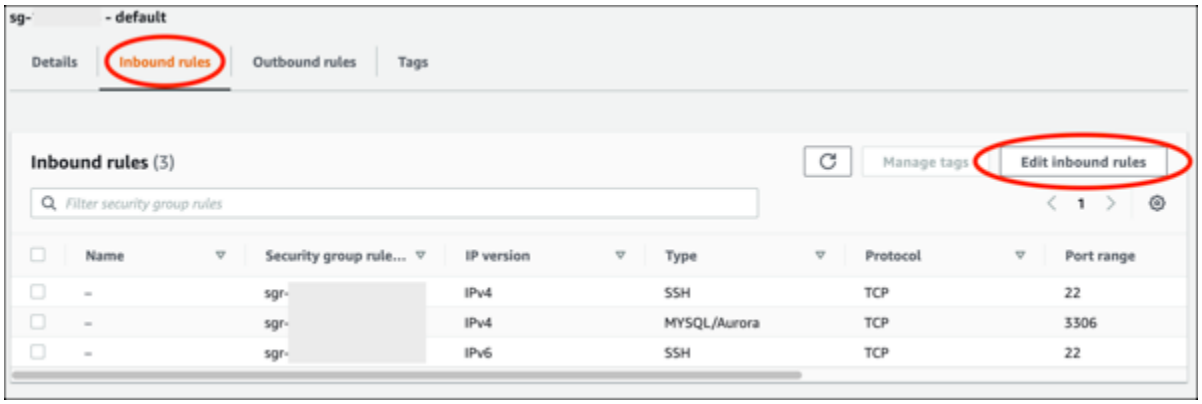
AWS 보안 그룹은 리소스의 가상 방화벽 역할을 합니다. AWS 이 보안 그룹은 Amazon RDS의 Aurora 데이터베이스에 연결할 수 있는 수신 및 발신 트래픽을 제어합니다. 보안 그룹에 대한 자세한 내용은 Amazon Virtual Private Cloud 사용 설명서의 보안 그룹을 사용하여 리소스에 대한 트래픽 제어를 참조하세요.

다음 절차를 완료하여 LAMP 인스턴스가 Aurora 데이터베이스에 연결을 설정할 수 있도록 보안 그룹을 구성합니다.

1. Amazon RDS 콘솔에 로그인합니다.
2. 탐색 창에서 [Databases(데이터베이스)]를 선택합니다.
3. LAMP 인스턴스가 연결할 Aurora 데이터베이스의 라이터 인스턴스를 선택합니다.
4. 연결 및 보안(Connectivity & security) 탭을 선택합니다.
5. 엔드포인트 및 포트(Endpoint & port) 섹션에서라이터 인스턴스(Writer instance)의 엔드포인트 이름(Endpoint name)과 포트(Port)를 기록해 둡니다. 나중에 Lightsail 인스턴스를 구성하여 데이터베이스에 연결할 때 필요합니다.
6. 보안(Security) 섹션에서 활성 VPC 보안 그룹 링크를 선택합니다. 데이터베이스의 보안 그룹으로 리디렉션됩니다.



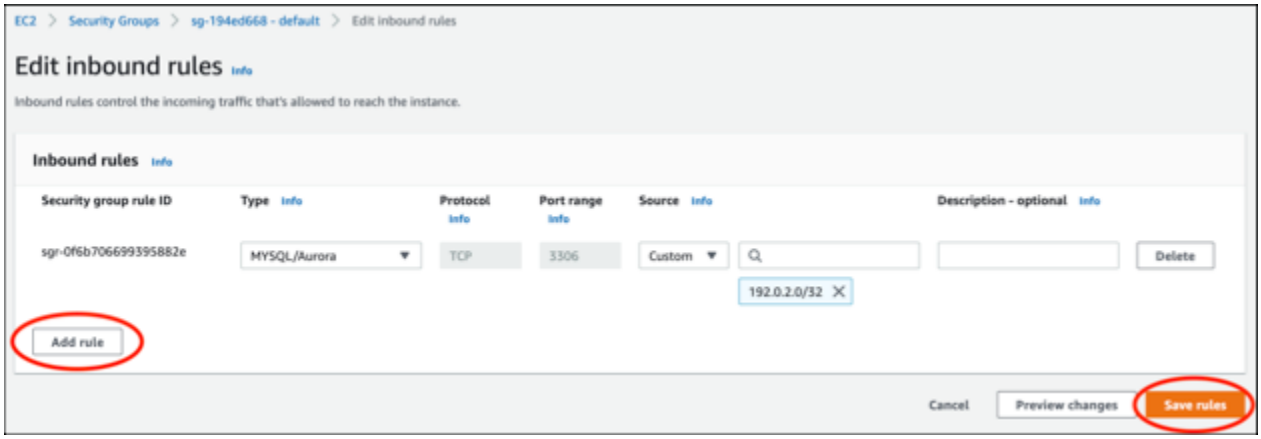
7. Aurora 데이터베이스에 대한 보안 그룹이 선택되어 있는지 확인합니다.
8. 인바운드 규칙 탭을 선택합니다.
9. 인바운드 규칙 편집을 선택합니다.



10. 인바운드 규칙 편집(Edit inbound rules) 페이지에서 규칙 추가(Add rule)를 선택합니다.
11. 다음 단계 중 하나를 완료합니다.

- 기본 MySQL 포트 3306을 사용하는 경우, 유형(Type) 드롭다운 메뉴에서 MySQL/Aurora를 선택합니다.
- 데이터베이스에 사용자 지정 포트를 사용하는 경우, 유형(Type) 드롭다운 메뉴에서 사용자 지정 TCP(Custom TCP)를 선택하고 포트 범위(Port Range)텍스트 상자에 포트 번호를 입력합니다.

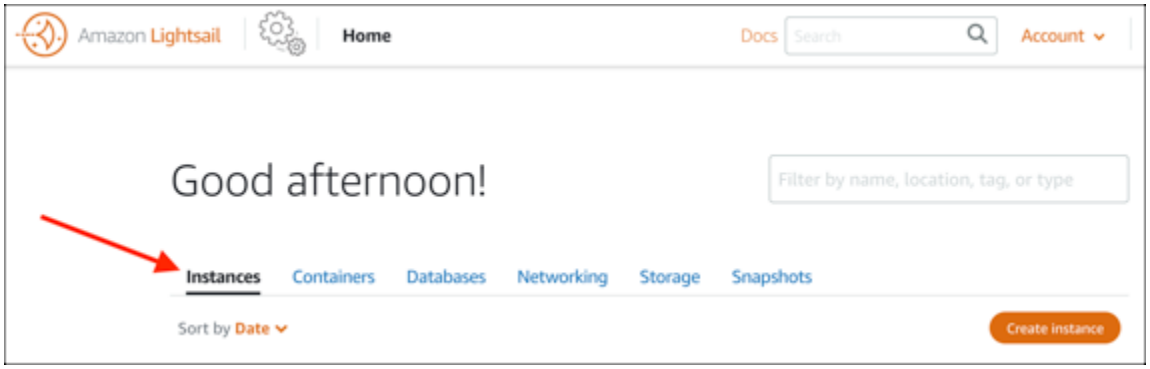
12. 소스(Source) 텍스트 상자에 LAMP 인스턴스의 프라이빗 IP 주소를 추가합니다. IP 주소는 CIDR 표기법으로 입력해야 합니다. 즉, `/32`를 추가해야 합니다. 예를 들어, `192.0.2.0`을 허용하려면 `192.0.2.0/32`를 입력합니다.
13. 규칙 저장을 선택합니다.



3단계: Lightsail 인스턴스에서 Aurora 데이터베이스에 연결

다음 절차를 완료하여 Lightsail 인스턴스에서 Aurora 데이터베이스에 연결할 수 있는지 확인합니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지에서 인스턴스 탭을 선택합니다.



3. LAMP 인스턴스가 SSH를 사용하여 연결할 브라우저 기반 SSH 클라이언트 아이콘을 선택합니다.

4. 인스턴스에 연결한 후 다음 명령을 입력하여 Aurora 데이터베이스에 연결합니다. 명령에서 Aurora 데이터베이스의 엔드포인트 주소로 바꾸고 Port는 데이터베이스의 ### 대체합니다. *DatabaseEndpoint* 데이터베이스를 생성할 때 입력한 사용자 *MyUserName*이름으로 바꾸십시오.

```
mysql -h DatabaseEndpoint -P Port -u MyUserName -p
```

인스턴스가 Aurora 데이터베이스에 액세스 및 연결할 수 있음을 확인해 주는 다음 예와 유사한 응답이 표시되어야 합니다.

```
bitnami@ip-            $ mysql -h database.cluster-            .us-west-2.rds.amazonaws.
com -P 3306 -u admin -p
Enter password:
Welcome to the MariaDB monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 215
Server version: 5.6.10 MySQL Community Server (GPL)

Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

MySQL [(none)]>
```

이 응답이 표시되지 않거나 오류 메시지가 표시되는 경우 Lightsail 인스턴스의 프라이빗 IP 주소로 연결할 수 있도록 데이터베이스의 보안 그룹을 구성해야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 이 설명서의 Aurora 데이터베이스에 대한 보안 그룹 구성을 참조하세요.

4단계: LAMP 인스턴스에서 Aurora 데이터베이스로 MariaDB 데이터베이스 전송

인스턴스에서 데이터베이스에 연결할 수 있다는 것을 확인했으므로 이제 LAMP 인스턴스 데이터베이스에서 Aurora 데이터베이스로 데이터로 마이그레이션해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Aurora - Aurora 사용 설명서의 Amazon Aurora MySQL DB 클러스터로 데이터 마이그레이션을 참조하세요.

5단계: Aurora 관리형 데이터베이스에 연결하도록 애플리케이션 구성

애플리케이션 데이터를 Aurora 데이터베이스로 전송한 후 Aurora 데이터베이스에 연결하기 위해 LAMP 인스턴스에서 실행 중인 애플리케이션을 구성해야 합니다. SSH를 사용하여 LAMP 인스턴스에 연결하고 애플리케이션의 데이터베이스 구성 파일에 액세스합니다. 구성 파일에서 Aurora 데이터베이스의 엔드포인트 주소, 데이터베이스 사용자 이름 및 암호를 정의합니다. 다음은 구성 파일의 예입니다.

```
bitnami@ip-            :~/htdocs$ cat connectvalues.php
<?php
$host           = 'database.cluster-           .us-west-2.rds.amazonaws.com';
$username       = 'admin';
$password       = 'Password1';
```

Lightsail에서 윈도우 서버 2016 인스턴스 시작 및 구성

가상 사설 서버만 필요한 경우 Amazon Lightsail은 Amazon Web Services AWS() 를 시작할 수 있는 가장 쉬운 방법입니다. Lightsail에는 가상 머신, SSD 기반 스토리지, 데이터 전송, DNS 관리, 고정 IP 등 프로젝트를 빠르게 시작하는 데 필요한 모든 것이 저렴하고 예측 가능한 가격으로 포함되어 있습니다.

이 자습서에서는 Lightsail에서 Windows Server 2016 인스턴스를 시작하고 구성하는 방법을 보여줍니다. 여기에는 RDP를 통해 인스턴스에 연결하고, 고정 IP를 생성하여 인스턴스에 연결하고, DNS 영역을 만들고 도메인을 매핑하는 단계가 포함됩니다. 이 자습서를 마치면 Lightsail에서 인스턴스를 시작하고 실행하는 데 필요한 기본 사항을 갖추게 되었습니다.

목차

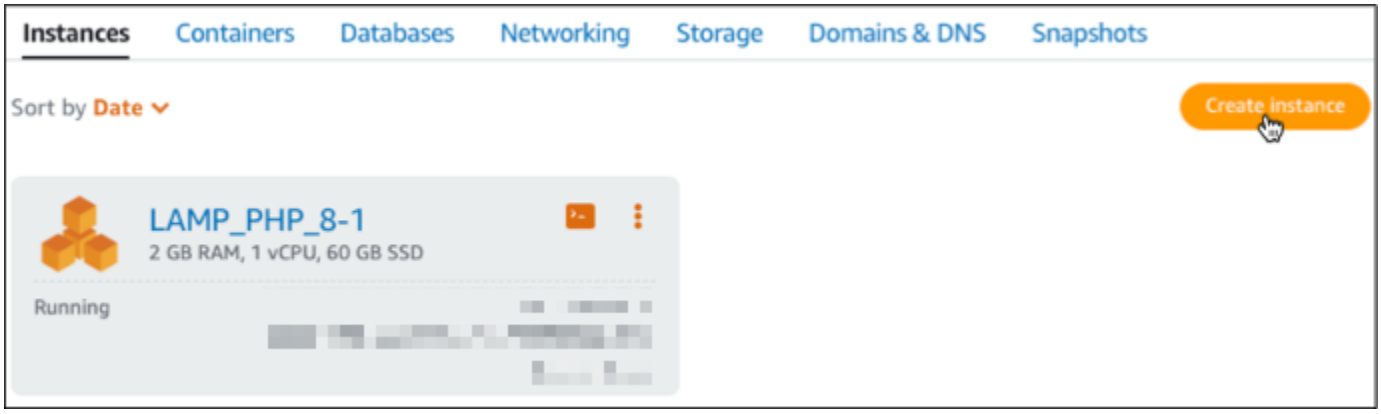
1단계: AWS에 가입

이 자습서에는 계정이 필요합니다. AWS AWS가입하거나 이미 계정이 있는 AWS 경우 로그인하세요.

2단계: Lightsail에서 윈도우 서버 2016 인스턴스 생성

Lightsail에서 윈도우 서버 2016 인스턴스를 설치하고 실행하십시오. 자세한 내용은 Windows Server 기반 인스턴스 시작하기를 참조하세요.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 탭에서 인스턴스 생성을 선택합니다.

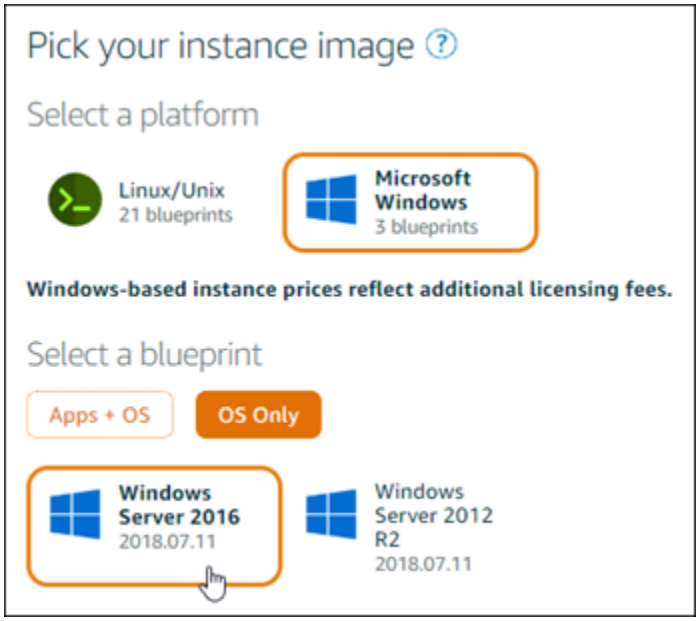


3. 인스턴스의 가용 영역 AWS 리전 및 가용 영역을 선택합니다.

4. 인스턴스 이미지를 선택합니다.

a. Microsoft Windows를 플랫폼으로 선택합니다.

b. OS 전용을 선택한 다음 Windows Server 2016을 블루프린트로 선택합니다.



5. 인스턴스 플랜을 선택합니다.

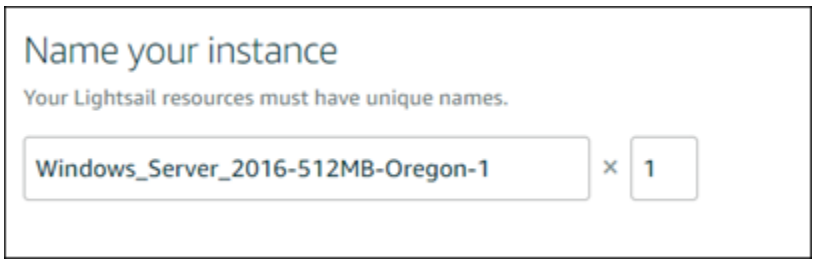
   플랜에는 예측 가능하고 저렴한 비용으로 머신 구성(RAM, SSD, vCPU)과 데이터 전송 허용량이 포함됩니다. 9.50달러 상당의 Lightsail 요금제를 1개월 동안 무료로 사용해 볼 수 있습니다 (최대 750시간). AWS 계정에 한 달 무료 크레딧이 제공됩니다.

   > **Note**
   >
   > AWS 프리 티어의 일부로 일부 인스턴스 번들에서 Amazon Lightsail을 무료로 시작할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 요금 페이지의AWS 프리 티어를 참조하십시오.

6. 인스턴스 이름을 입력합니다.

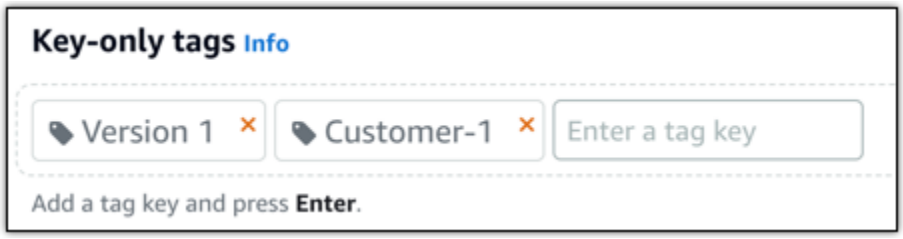
   리소스 이름:

   - Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
   - 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
   - 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
   - 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.



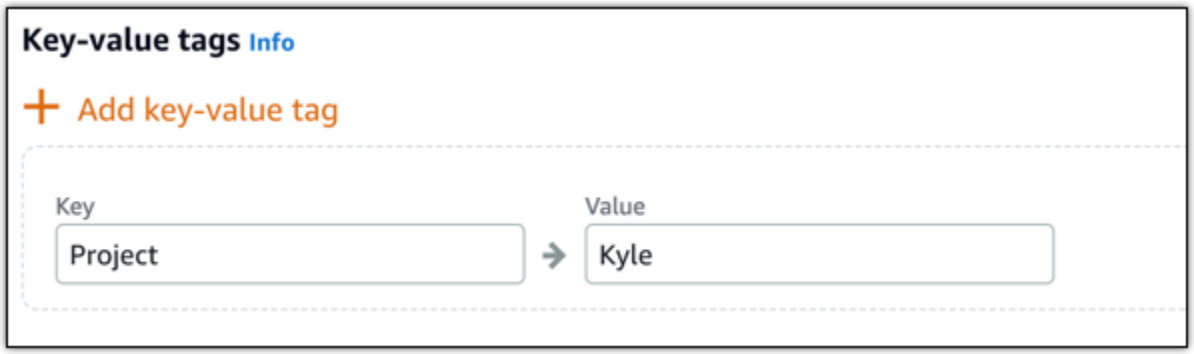
7. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 인스턴스에 태그를 추가합니다.

   - 키 전용 태그를 추가하거나 키 전용 태그를 편집(이미 태그를 추가한 경우)합니다. 새 태그를 태그 키 텍스트 상자에 입력하고 Enter를 누릅니다. 태그를 추가하려면 태그 입력이 완료될 때 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

   - 키-값 태그를 생성한 다음 키를 Key(키) 텍스트 상자에 입력하고, 값을 값 텍스트 상자에 입력합니다. 태그 입력이 완료되면 저장을 선택하고, 태그를 추가하지 않으려면 취소를 선택합니다.

     키-값 태그는 저장 전에 한 번에 하나씩만 추가할 수 있습니다. 둘 이상의 키-값 태그를 추가하려면 이전 단계를 반복하십시오.

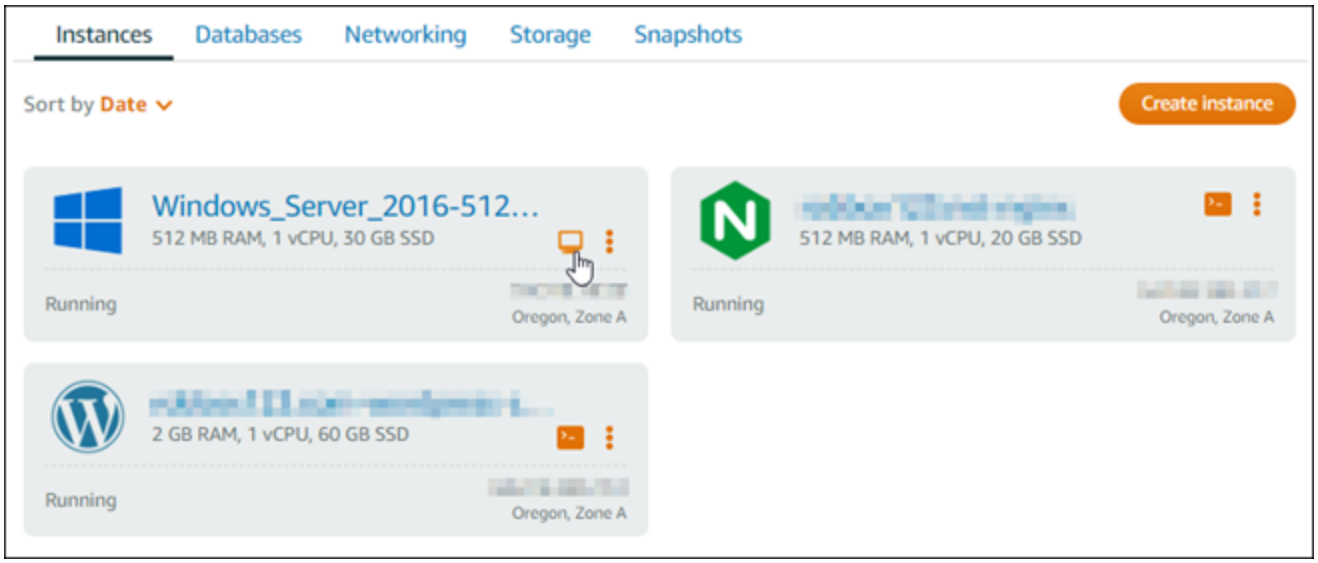
> **Note**
>
> 키 전용 태그 및 키-값 태그에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하세요.

8. 인스턴스 생성을 선택합니다.

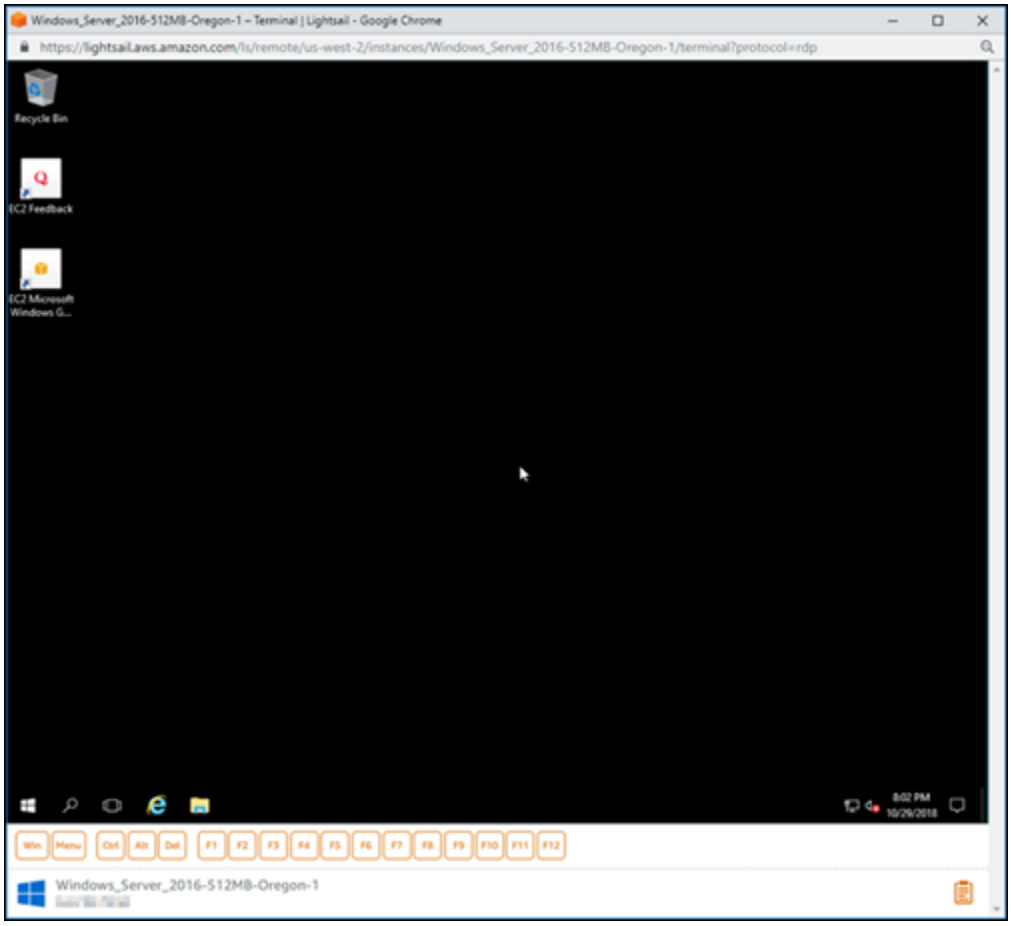
3단계: RDP로 Windows Server 2016 인스턴스에 연결

Lightsail 콘솔에서 브라우저 기반 RDP 클라이언트를 사용하여 Windows Server 2016 인스턴스에 연결합니다. 자세한 내용은 Windows 인스턴스에 연결을 참조하세요.

1. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 탭에서 Windows Server 2016 인스턴스의 RDP 빠른 연결 아이콘을 선택합니다.



2. 브라우저 기반 RDP 클라이언트 창이 열리면 Windows Server 2016 인스턴스를 구성할 수 있습니다.

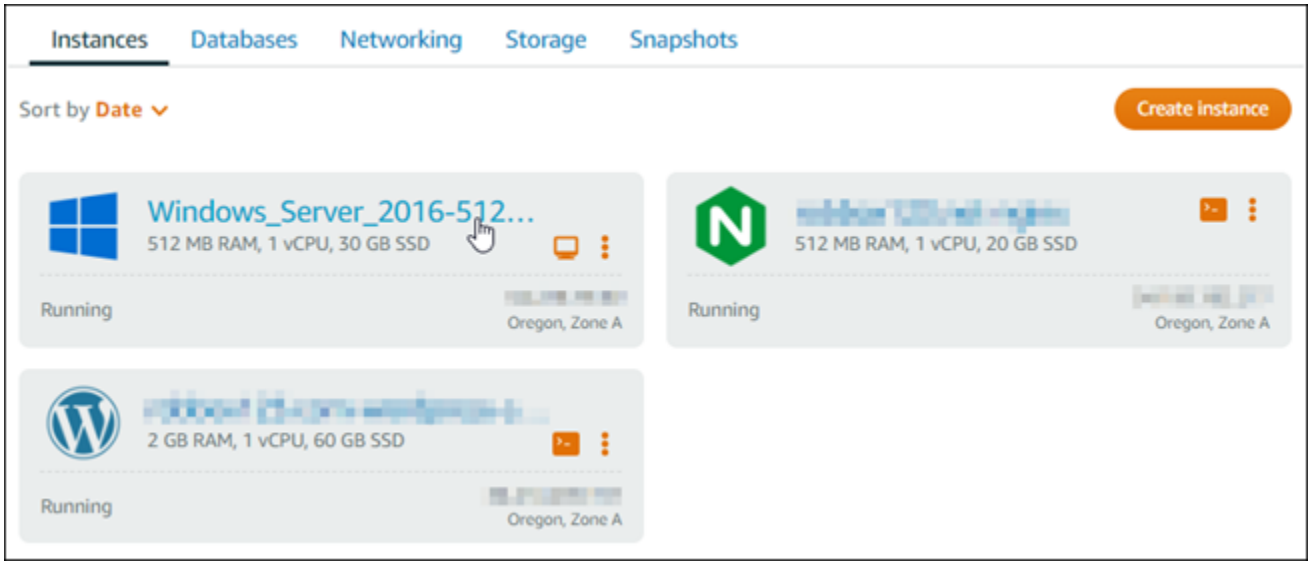


4단계: 고정 IP 주소 생성 및 Windows Server 2016 인스턴스 연결

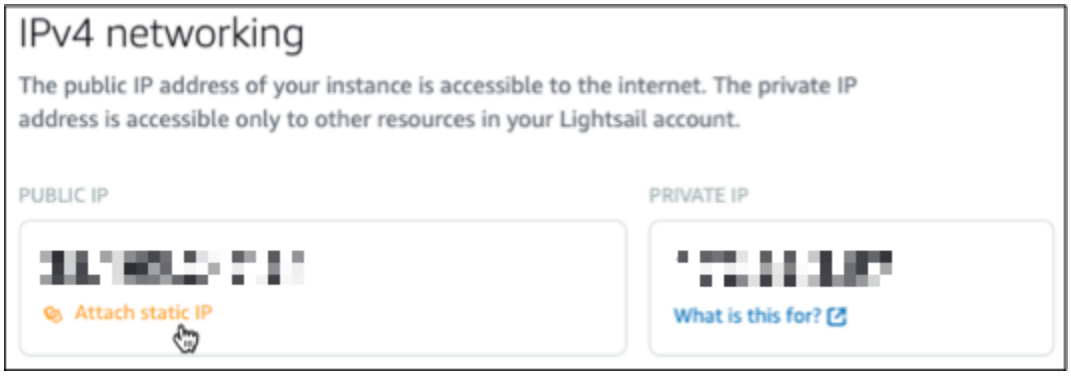
인스턴스를 중지했다가 시작하면 Windows Server 2016 인스턴스의 기본 퍼블릭 IP가 변경됩니다. 인스턴스에 연결된 고정 IP 주소는 인스턴스를 중지했다가 시작한 경우에도 동일하게 유지됩니다.

고정 IP 주소를 생성하고 Windows Server 2016 인스턴스에 연결합니다. 자세한 내용은 Lightsail 설명서에서 고정 IP 생성 및 인스턴스에 연결을 참조하십시오.

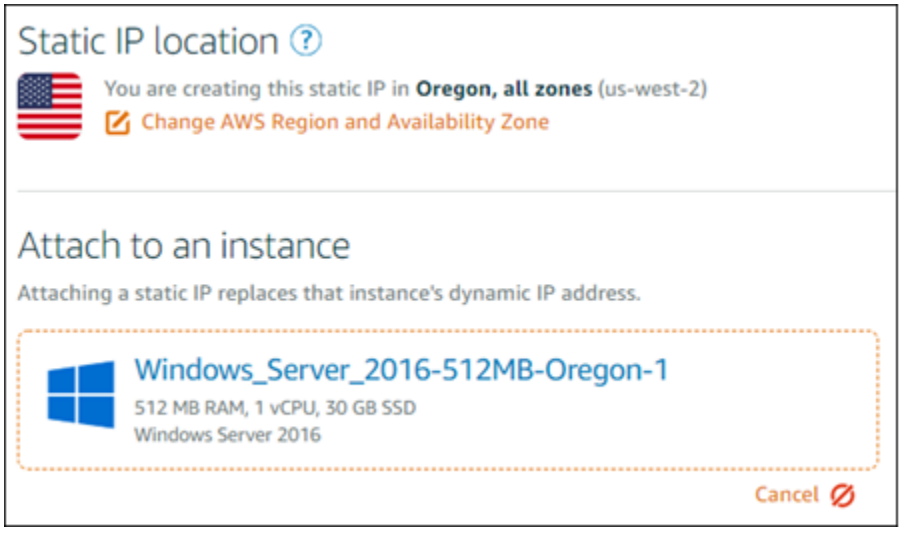
1. Lightsail 홈 페이지의 인스턴스 탭에서 실행 중인 Windows Server 2016 인스턴스를 선택합니다.



2. 네트워킹 탭을 선택한 후 고정 IP 생성을 선택합니다.



3. 고정 IP 위치 및 연결된 인스턴스는 이 자습서의 앞부분에서 선택한 인스턴스를 기반으로 사전 선택됩니다.



4. 고정 IP의 이름을 입력합니다.

리소스 이름:

- Lightsail 계정의 각 AWS 리전 계정 내에서 고유해야 합니다.
- 2~255자의 문자로 구성되어야 합니다.
- 영숫자 문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 합니다.
- 영숫자 문자, 숫자, 마침표, 대시, 밑줄이 포함될 수 있습니다.

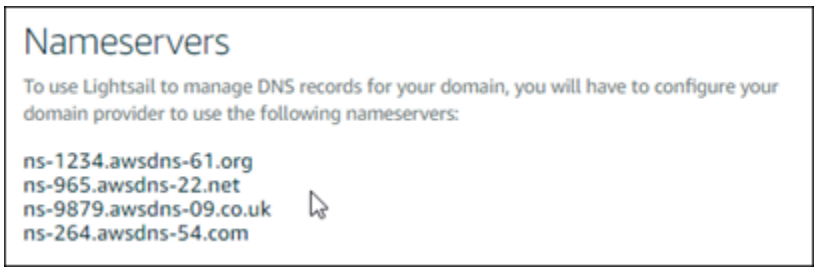
5. 생성을 선택합니다.

5단계: DNS 영역 생성 및 Windows Server 2016 인스턴스에 도메인 매핑

도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전하십시오. 이렇게 하면 도메인을 Windows Server 2016 인스턴스에 더 쉽게 매핑하고 Lightsail 콘솔을 사용하여 웹 사이트의 모든 리소스를 관리할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lightsail 설명서에서 도메인의 DNS 레코드를 관리하기 위한 DNS 영역 생성을 참조하십시오.

1. Lightsail 홈 페이지의 도메인 및 DNS 탭에서 DNS 영역 생성을 선택합니다.
2. 도메인을 입력하고 DNS 영역 생성을 선택합니다.
3. 페이지에 나열된 이름 서버 주소를 기록합니다.

   이러한 네임 서버 주소를 도메인 이름의 등록 대행자에 추가하여 도메인의 DNS 레코드 관리를 Lightsail로 이전합니다.



4. 도메인의 DNS 레코드 관리가 Lightsail로 전송된 후 다음과 같이 A 레코드를 추가하여 도메인의 정점을 LAMP 인스턴스와 연결합니다.

   a. 할당(Assignments) 탭에서 할당 추가(Add assignment)를 선택합니다.

   b. 도메인 선택(Select a domain) 필드에서 도메인 또는 하위 도메인을 선택합니다.

   c. 리소스 선택(Select a resource) 드롭다운에서 이 자습서의 앞부분에서 만든 LAMP 인스턴스를 선택합니다.

   d. 할당(Assign)을 선택합니다.

   도메인이 LAMP 인스턴스로 트래픽을 라우팅하기 전에 인터넷 DNS를 통해 변경 사항이 전파될 때까지 기다립니다.

다음 단계

Amazon Lightsail에서 Windows Server 2016 인스턴스를 시작한 후 수행할 수 있는 몇 가지 추가 단계는 다음과 같습니다.

- Windows Server 인스턴스의 스냅샷 생성
- 윈도우 서버 기반 Lightsail 인스턴스 보안 모범 사례
- 블록 스토리지 디스크 생성 및 Windows Server 인스턴스에 연결
- Windows Server 인스턴스의 스토리지 공간 확장

다음을 사용하여 Lightsail 활동을 API 모니터링하십시오. AWS CloudTrail

Amazon Lightsail은 Lightsail에서 사용자, 역할 또는 서비스가 수행한 작업의 기록을 제공하는 AWS 서비스와 통합되어 AWS CloudTrail있습니다. CloudTrail Lightsail에 대한 모든 API 호출을 이벤트로 캡처합니다. 캡처된 호출에는 Lightsail 콘솔에서의 호출 및 Lightsail 작업에 대한 코드 호출이 포함됩니다.

API 트레일을 생성하면 Lightsail용 CloudTrail 이벤트를 포함하여 Amazon S3 버킷에 이벤트를 지속적으로 전송할 수 있습니다. 트레일을 구성하지 않아도 CloudTrail 콘솔의 이벤트 기록에서 가장 최근 이벤트를 계속 볼 수 있습니다. 에서 수집한 CloudTrail 정보를 사용하여 Lightsail에 이루어진 요청, 요청이 이루어진 IP 주소, 요청한 사람, 요청 시기 및 추가 세부 정보를 확인할 수 있습니다.

자세한 CloudTrail 내용은 AWS CloudTrail 사용 설명서를 참조하십시오.

Lightsail 정보 입력 CloudTrail

CloudTrail 계정을 만들면 AWS 계정에서 활성화됩니다. Lightsail에서 활동이 발생하면 해당 활동이 이벤트 기록의 CloudTrail AWS 다른 서비스 이벤트와 함께 이벤트에 기록됩니다. AWS 계정에서 최근 이벤트를 보고, 검색하고, 다운로드할 수 있습니다. 자세한 내용은 이벤트 기록으로 CloudTrail 이벤트 보기를 참조하십시오.

Lightsail의 이벤트를 포함하여 AWS 계정에서 진행 중인 이벤트 기록을 보려면 트레일을 생성하십시오. 트레일을 사용하면 CloudTrail Amazon S3 버킷에 로그 파일을 전송할 수 있습니다. 기본적으로 콘솔에서 트레일을 생성하면 트레일이 모든 AWS 지역에 적용됩니다. 트레일은 AWS 파티션에 있는 모든 지역의 이벤트를 기록하고 지정한 Amazon S3 버킷으로 로그 파일을 전송합니다. 또한 CloudTrail 로그에서 수집된 이벤트 데이터를 추가로 분석하고 이에 따라 조치를 취하도록 다른 AWS 서비스를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하십시오.

- 추적 생성 개요
- CloudTrail 지원되는 서비스 및 통합
- 에 대한 Amazon SNS 알림 구성 CloudTrail
- 여러 지역에서 CloudTrail 로그 파일 수신 및 여러 계정으로부터 CloudTrail 로그 파일 수신

모든 Lightsail 작업은 Amazon Lightsail CloudTrail 레퍼런스에 의해 기록되고 문서화됩니다. API 예를 들어, GetInstance, AttachStaticIp및 RebootInstance섹션에 대한 호출은 로그 파일에 항목을 생성합니다. CloudTrail

모든 이벤트 및 로그 항목에는 요청을 생성한 사용자에 대한 정보가 들어 있습니다. 보안 인증 정보를 이용하면 다음을 쉽게 판단할 수 있습니다.

- 요청이 루트 또는 AWS Identity and Access Management (IAM) 사용자 자격 증명으로 이루어졌는지 여부.
- 역할 또는 페더레이션 사용자에 대한 임시 보안 보안 인증을 사용하여 요청이 생성되었는지 여부.
- 다른 AWS 서비스에서 요청했는지 여부.

자세한 내용은 CloudTrail userIdentity요소를 참조하십시오.

Lightsail 로그 파일 항목 이해

트레일은 지정한 Amazon S3 버킷에 이벤트를 로그 파일로 전송할 수 있는 구성입니다. CloudTrail 로그 파일에는 하나 이상의 로그 항목이 포함되어 있습니다. 이벤트는 모든 소스의 단일 요청을 나타내며 요청된 작업, 작업 날짜 및 시간, 요청 매개 변수 등에 대한 정보를 포함합니다. CloudTrail 로그 파일은 공개 API 호출의 정렬된 스택 트레이스가 아니므로 특정 순서로 표시되지 않습니다.

HAR 파일을 생성하여 Lightsail 문제를 해결합니다.

Amazon Lightsail 콘솔 또는 Lightsail 가상 사설 서버 (VPS) AWS Support 사용에 문제가 있는 경우 웹 브라우저에서 HAR 파일을 제출하도록 요청할 수 있습니다. HAR 파일에는 일반적이고 진단하기 어려운 문제를 해결하는 데 도움이 되는 중요한 정보가 포함되어 있습니다. 또한 HAR 파일을 사용하여 이러한 문제를 조사하거나 복제할 수 있습니다 AWS Support .

> **Important**
>
> HAR 파일은 사용자 이름, 암호 및 키와 같은 민감한 정보를 캡처할 수 있습니다. 공유하기 전에 HAR 파일에서 민감한 정보를 모두 제거해야 합니다.

이 안내서에서는 웹 브라우저에서 HAR 파일을 생성하는 방법을 알아봅니다. HTTP 아카이브(HAR) 파일은 브라우저에서 기록한 최신 네트워크 활동을 포함하는 JSON 파일입니다. 다음 step-by-step 절차에 따라 HAR 파일을 생성하십시오.

목차

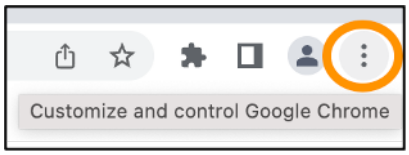
1단계: 브라우저에서 HAR 파일 생성

> **Note**
>
> 이 지침은 Google Chrome 버전 101.0.4951.64, Microsoft Edge(Chromium) 버전 101.0.1210.47, Mozilla Firefox 버전 91.9에서 마지막으로 테스트되었습니다. 이러한 브라우저

는 타사 제품이므로 이러한 지침은 최신 버전이나 사용 중인 버전의 환경과 일치하지 않을 수 있습니다. 레거시 Microsoft Edge(EdgeHTML) 또는 macOS용 Apple Safari와 같은 다른 브라우저에서는 HAR 파일을 생성하는 프로세스가 비슷할 수 있지만 단계는 다를 수 있습니다.

Google Chrome

1. 브라우저의 오른쪽 상단에서 Customize and control Google Chrome(Google Chrome 맞춤설정 및 제어)을 선택합니다.

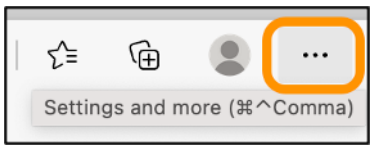


2. More tools(추가 도구)에서 일시 중지한 다음 Developer tools(개발자 도구)를 선택합니다.
3. 브라우저에서 DevTools 열고 네트워크 패널을 선택합니다.
4. Preserve log(로그 보존) 확인란을 선택합니다.
5. 현재 네트워크 요청을 모두 지우려면 Clear(지우기)를 선택합니다.
6. 발생하고 있는 문제 재현
7. 에서 DevTools 모든 네트워크 요청의 컨텍스트 (마우스 오른쪽 버튼 클릭) 메뉴를 엽니다.
8. Save all as HAR with content(콘텐츠를 포함하여 모두 HAR 파일로 저장)를 선택한 다음 파일을 저장합니다.

자세한 내용은 Google 개발자 웹 사이트에서 Chrome 열기 DevTools 및 모든 네트워크 요청을 HAR 파일에 저장을 참조하십시오.

Microsoft Edge(Chromium)

1. 브라우저의 오른쪽 상단에서 Settings and more(설정 및 기타)를 선택합니다.

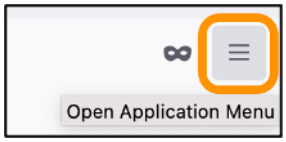


2. More tools(추가 도구)에서 일시 중지한 다음 Developer tools(개발자 도구)를 선택합니다.
3. 브라우저에서 DevTools 열린 상태에서 네트워크 패널을 선택합니다.
4. Preserve log(로그 보존) 확인란을 선택합니다.
5. 현재 네트워크 요청을 모두 지우려면 Clear(지우기)를 선택합니다.

6. 발생하고 있는 문제 재현
7. 에서 DevTools 모든 네트워크 요청의 컨텍스트 (마우스 오른쪽 버튼 클릭) 메뉴를 엽니다.
8. Save all as HAR with content(콘텐츠를 포함하여 모두 HAR 파일로 저장)를 선택한 다음 파일을 저장합니다.

Mozilla Firefox

1. 브라우저의 오른쪽 상단에서 Open Application Menu(애플리케이션 메뉴 열기)를 선택합니다.



2. More tools(추가 도구)에서 Web Developer tools(웹 개발자 도구)를 선택합니다.
3. Web Developer(웹 개발자) 메뉴에서 Network(네트워크)를 선택합니다. (일부 Firefox 버전에서는 Web Developer(웹 개발자) 메뉴가 Tools(도구) 메뉴에 있습니다.)
4. 톱니바퀴 아이콘을 선택한 다음 Persist Logs(로그 지속)를 선택합니다.
5. 현재 네트워크 요청을 모두 지우려면 휴지통 아이콘(Clear(지우기))을 선택합니다.
6. 발생하고 있는 문제를 재현합니다.
7. Network Monitor에서 요청 목록의 네트워크 요청에서 컨텍스트 메뉴(마우스 오른쪽 버튼 클릭)를 엽니다.
8. Save All As HAR(모두 HAR 파일로 저장)을 선택한 다음 파일을 저장합니다.

2단계: HAR 파일을 편집하여 민감한 정보 제거

1. 텍스트 편집기 애플리케이션에서 HAR 파일을 엽니다.
2. 텍스트 편집기의 찾기 및 바꾸기 도구를 사용하여 HAR 파일에 캡처된 모든 민감한 정보를 식별하고 바꿉니다. 여기에는 파일을 생성할 때 브라우저에 입력한 모든 사용자 이름, 암호 및 키가 포함됩니다.
3. 민감한 정보가 제거된 HAR 파일을 저장합니다.

3단계: 검토를 위해 HAR 파일 제출

1. AWS Support Center Console의 지원 사례 열기에서 지원 사례를 선택합니다.
2. 지원 사례에서 원하는 연락처 옵션을 선택하고 편집한 HAR 파일을 첨부한 다음 제출합니다.

Lightsail에서 Prometheus를 사용하여 시스템 리소스 및 앱을 모니터링합니다.

Prometheus는 다양한 시스템 리소스 및 애플리케이션을 관리하기 위한 오픈 소스 시계열 모니터링 툴입니다. 툴은 다차원 데이터 모델, 수집된 데이터 쿼리 기능, Grafana를 통한 상세한 보고 및 데이터 시각화를 제공합니다.

기본적으로 Prometheus는 설치된 서버에서 메트릭을 수집할 수 있습니다. 노드 내보내기의 도움을 받아 웹 서버, 컨테이너, 데이터베이스, 맞춤형 애플리케이션 및 기타 서드파티 시스템 등의 다른 리소스에서 메트릭을 수집합니다. 이 자습서에서는 Lightsail 인스턴스에 노드 익스포터를 사용하여 Prometheus를 설치하고 구성하는 방법을 보여줍니다. 사용 가능한 전체 내보내기 목록은 Prometheus 문서에서 내보내기 및 통합을 참조합니다.

목차

1단계: 필수 구성 요소 완성

Amazon Lightsail 인스턴스에 Prometheus를 설치하려면 먼저 다음을 수행해야 합니다.

- Lightsail에서 인스턴스를 생성합니다. 인스턴스를 위해서는 Ubuntu 20.04 LTS 블루프린트 사용을 권장합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 생성을 참조하십시오.
- 고정 IP 주소를 생성하고 새 인스턴스에 연결합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 고정 IP 주소 생성을 참조하십시오.
- 새 인스턴스의 방화벽에서 9090 및 9100 포트를 엽니다. Prometheus를 사용하려면 포트 9090 및 9100이 열려 있어야 합니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 방화벽 규칙 추가 및 편집을 참조하십시오.

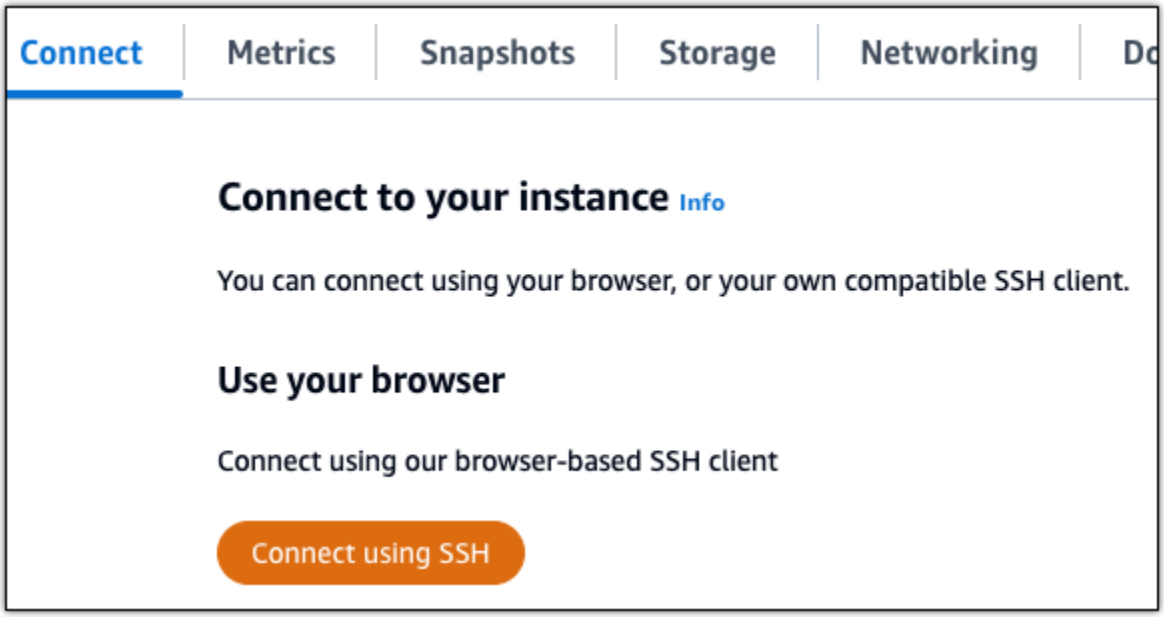
2단계: Lightsail 인스턴스에 사용자와 로컬 시스템 디렉터리 추가

다음 절차를 완료하여 SSH를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 연결하고 사용자 및 시스템 디렉터리를 추가합니다. 이 절차는 다음 Linux 사용자 계정을 생성합니다.

- `prometheus` - 이 계정은 서버 환경을 설치하고 구성하는 데 사용됩니다.
- `exporter` - 이 계정은 `node_exporter` 확장을 구성하는 데 사용합니다.

이러한 사용자 계정은 관리 목적으로만 생성되므로 이 설정 범위를 벗어나는 추가 사용자 서비스나 권한이 필요하지 않습니다. 이 절차에서는 Prometheus가 리소스 모니터링에 사용하는 파일, 서비스 설정, 데이터를 저장하고 관리하기 위한 디렉터리도 생성합니다.

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 인스턴스 관리 페이지의 연결(Connect) 탭에서 SSH로 연결(Connect using SSH)을 선택합니다.



3. 연결한 후 다음 명령을 하나씩 입력하여 `prometheus`와 `exporter` Linux 사용자 계정 2개를 생성합니다.

```
sudo useradd --no-create-home --shell /bin/false prometheus
```

```
sudo useradd --no-create-home --shell /bin/false exporter
```

4. 다음 명령을 하나씩 입력하여 로컬 시스템 디렉터리를 생성합니다.

```
sudo mkdir /etc/prometheus /var/lib/prometheus
```

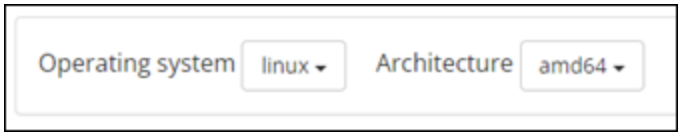
```
sudo chown prometheus:prometheus /etc/prometheus
```

```
sudo chown prometheus:prometheus /var/lib/prometheus
```

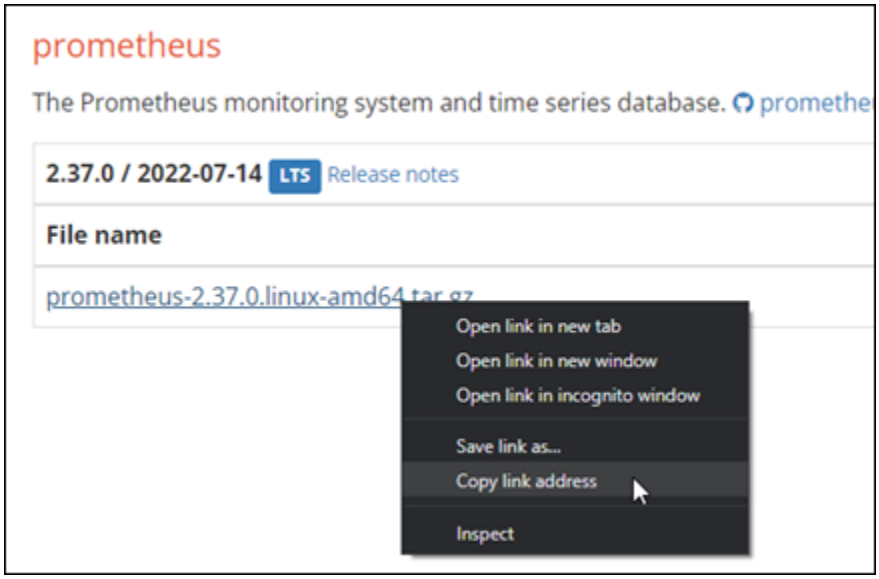
3단계: Prometheus 바이너리 패키지 다운로드

다음 절차를 완료하여 Prometheus 바이너리 패키지를 Lightsail 인스턴스에 다운로드하십시오.

1. 로컬 컴퓨터에서 웹 브라우저를 열고 Prometheus 다운로드 페이지로 들어갑니다.
2. 페이지 상단의 운영 체제(Operating system) 드롭다운에서 Linux를 선택합니다. 아키텍처에서 amd64를 선택합니다.



3. Prometheus 다운로드 링크를 선택하거나 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고, 컴퓨터의 텍스트 파일에 링크 주소를 복사합니다. 보이는 node_exporter 다운로드 링크에 대해서도 똑같이 반복합니다. 이 절차의 뒷부분에서 두 개의 복사한 주소를 모두 사용합니다.



4. SSH를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 연결합니다.
5. 다음 명령을 입력하여 디렉터리를 홈 디렉터리로 변경합니다.

```
cd ~
```

6. 다음 명령을 입력하여 인스턴스에 Prometheus 바이너리 패키지를 다운로드합니다.

```
curl -LO prometheus-download-address
```

이 절차의 앞부분에서 복사한 주소로 *prometheus-download-address*바꾸십시오. 명령은 주소를 추가했을 때 다음 예시 출력과 비슷하게 출력됩니다.

```
curl -LO https://github.com/prometheus/prometheus/releases/download/v2.37.0/
prometheus-2.37.0.linux-amd64.tar.gz
```

7. 다음 명령을 입력하여 node_exporter 실행 파일을 인스턴스로 다운로드합니다.

```
curl -LO node_exporter-download-address
```

exporter-download-addressnode_# 이 절차의 이전 단계에서 복사한 주소로 바꾸십시오. 명령은 주소를 추가했을 때 다음 예시 출력과 비슷하게 출력됩니다.

```
curl -LO https://github.com/prometheus/node_exporter/releases/download/v1.3.1/
node_exporter-1.3.1.linux-amd64.tar.gz
```

8. 다음 명령을 하나씩 실행하여 다운로드한 Prometheus 및 Node Exporter 파일의 내용을 추출합니다.

```
tar -xvf prometheus-2.37.0.linux-amd64.tar.gz
```

```
tar -xvf node_exporter-1.3.1.linux-amd64.tar.gz
```

다운로드한 파일의 내용을 추출하고 나면 하위 디렉터리가 여러 개 만들어집니다.

9. 다음 명령을 하나씩 입력하여 압축을 푼 prometheus과 promtool 파일을 /usr/local/bin 프로그램 디렉터리에 복사합니다.

```
sudo cp -p ./prometheus-2.37.0.linux-amd64/prometheus /usr/local/bin
```

```
sudo cp -p ./prometheus-2.37.0.linux-amd64/promtool /usr/local/bin
```

10. 다음 명령을 입력하여 prometheus과 promtool파일의 소유권을 이 튜토리얼에서 앞서 생성한 prometheus 사용자로 변경합니다.

```
sudo chown prometheus:prometheus /usr/local/bin/prom*
```

11. 다음 명령을 하나씩 입력하여/etc/prometheus의 하위 디렉터리인 consoles과 console_libraries를 복사합니다. -r 옵션은 계층 내 모든 디렉터리의 재귀 복사를 수행합니다.

```
sudo cp -r ./prometheus-2.37.0.linux-amd64/consoles /etc/prometheus
```

```
sudo cp -r ./prometheus-2.37.0.linux-amd64/console_libraries /etc/prometheus
```

12. 다음 명령을 하나씩 입력하여 복사한 파일의 소유권을 이 튜토리얼에서 앞서 생성한 prometheus 사용자로 변경합니다. 이-R 옵션은 계층 내의 모든 파일과 디렉터리에 대해 재귀적인 소유권 변경을 수행합니다.

```
sudo chown -R prometheus:prometheus /etc/prometheus/consoles
```

```
sudo chown -R prometheus:prometheus /etc/prometheus/console_libraries
```

13. 다음 명령을 하나씩 입력하여 구성 파일 prometheus.yml을 /etc/prometheus 디렉터리에 복사하고 복사한 파일의 소유권을 이 튜토리얼에서 앞서 생성한 prometheus 사용자로 변경합니다.

```
sudo cp -p ./prometheus-2.37.0.linux-amd64/prometheus.yml /etc/prometheus
```

```
sudo chown prometheus:prometheus /etc/prometheus/prometheus.yml
```

14. 다음 명령을 입력하여 ./node_exporter* 하위 디렉터리의 node_exporter 파일을 /usr/local/bin 프로그램 디렉터리로 복사합니다.

```
sudo cp -p ./node_exporter-1.3.1.linux-amd64/node_exporter /usr/local/bin
```

15. 다음 명령을 입력하여 파일의 소유권을 이 튜토리얼에서 앞서 생성한 exporter 사용자로 변경합니다.

```
sudo chown exporter:exporter /usr/local/bin/node_exporter
```

4단계: Prometheus 구성

다음 절차를 완료하면 Prometheus를 구성합니다. 이 절차에서는 Prometheus 툴의 다양한 설정을 포함한 `prometheus.yml` 파일을 열고 편집합니다. Prometheus는 파일에 구성한 설정을 기반으로 모니터링 환경을 설정합니다.

1. SSH를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 연결합니다.
2. 다음 명령을 입력하여 `prometheus.yml` 파일을 열고 편집하기 전에 백업 사본을 생성합니다.

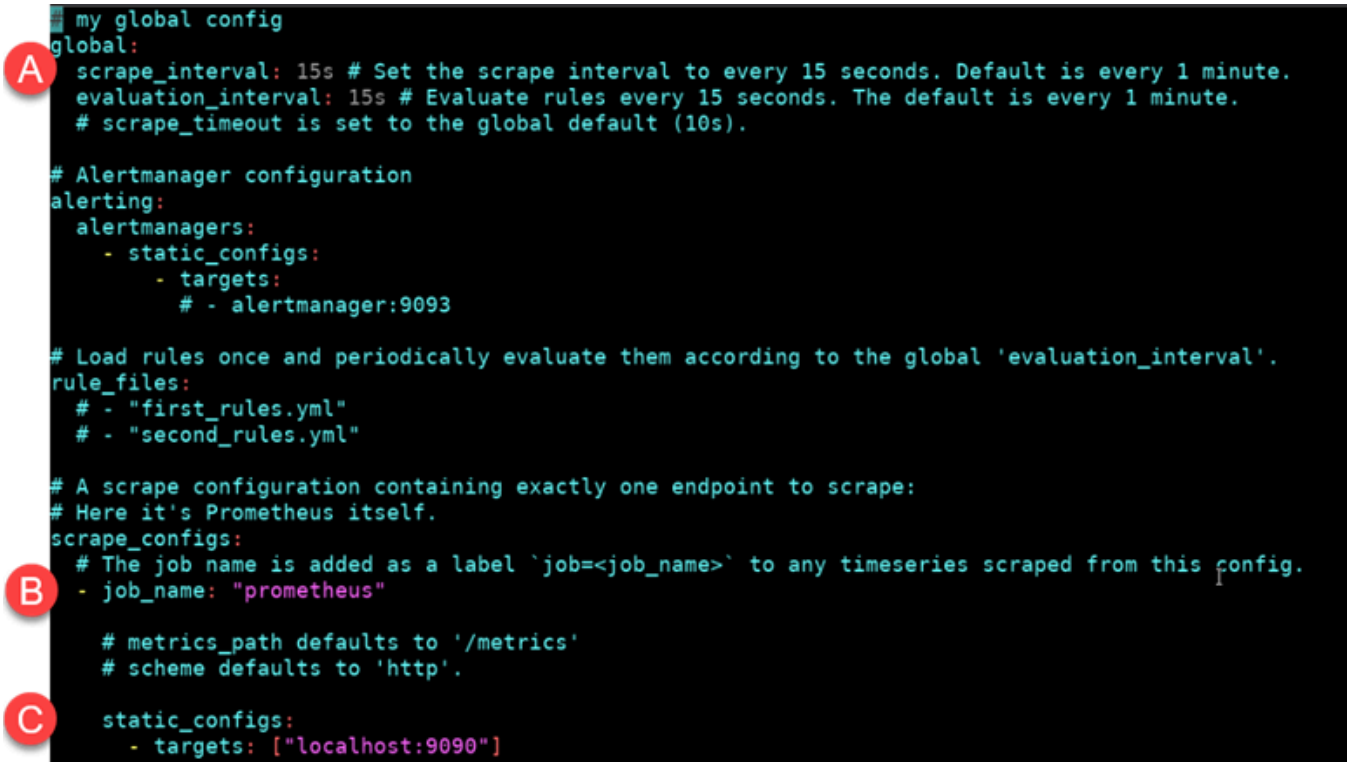
   ```
   sudo cp /etc/prometheus/prometheus.yml /etc/prometheus/prometheus.yml.backup
   ```

3. 다음 명령을 입력하여 Vim에서 `prometheus.yml` 파일을 엽니다.

   ```
   sudo vim /etc/prometheus/prometheus.yml
   ```

   다음은 `prometheus.yml` 파일에서 구성할 수 있는 몇 가지 중요한 매개 변수입니다.

   - `scrape_interval` - `global` 헤더 아래에 있는 매개 변수는 Prometheus가 주어진 대상의 메트릭 데이터를 어떤 빈도로 수집 또는 스크랩하는지 지정된시간 간격(초 단위)을 정의합니다. `global` 태그가 가리키는 바와 같이 이 설정은 Prometheus가 모니터링하는 모든 리소스에 범용으로 적용됩니다. 이 설정은 개별 내보내기가 전역 값을 재정의하는 다른 값을 제공하지 않는 한 내보내기에도 적용됩니다. 이 매개 변수는 현재 값인 15초로 설정을 유지할 수 있습니다.
   - `job_name` - `scrape_configs` 헤더 이래에 있는 이 매개 변수는 데이터 쿼리 또는 시각적 표시의 결과 집합에서 내보내기를 식별하는 레이블입니다. 작업 환경에서 모니터링되는 리소스를 가장 잘 반영하도록 작업 이름의 값을 지정할 수 있습니다. 예를 들어, 웹 사이트 관리 작업에 `business-web-app`이라는 레이블을 지정하거나, 데이터베이스에 `mysql-db-1`이라는 레이블을 지정할 수 있습니다. 이 초기 설정에서는 Prometheus 서버만 모니터링하므로 현재 `prometheus` 값을 유지할 수 있습니다.
   - `targets` - `static_configs` 헤더 아래에 있는 `targets` 설정은 `ip_addr:port` 키-값 페어를 사용하여 지정된 내보내기가 실행 중인 위치를 식별합니다. 절차의 4~7단계에서 기본 설정을 변경합니다.



> **Note**
>
> 이 초기 설정의 경우에는 `alerting`과 `rule_files` 매개 변수를 구성할 필요가 없습니다.

4. Vim으로 연 `prometheus.yml` 파일에서 I를 눌러 Vim을 삽입 모드를 시작합니다.
5. 스크롤하여 `static_configs` 헤더 아래에 있는 `targets` 매개 변수를 찾습니다.
6. 기본 설정을 *<ip_addr>*:9090(으)로 변경합니다. *<ip_addr>*에서 인스턴스의 고정 IP 주소로 변경합니다. 수정한 매개 변수는 다음 예와 같은 형식이어야 합니다.

```
static_configs:
  - targets: ["192.0.2.0:9090"]
```

7. Esc키를 눌러 삽입 모드를 종료하고, :wq!를 입력하여 변경 사항 저장 후 Vim을 종료합니다.
8. (선택 사항) 문제가 발생한 경우 다음 명령을 입력하여 `prometheus.yml` 파일과 이 절차에서 앞서 생성한 백업 파일을 교체합니다.

```
sudo cp /etc/prometheus/prometheus.yml.backup /etc/prometheus/prometheus.yml
```

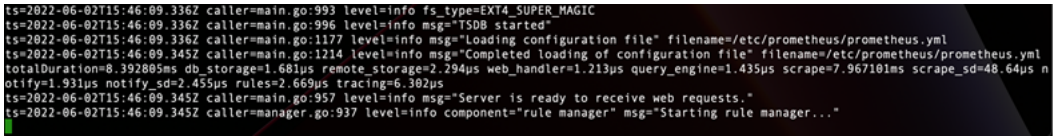
5단계: Prometheus 시작

다음 절차를 완료하면 인스턴스에서 Prometheus 서비스를 시작합니다.

1. SSH를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 연결합니다.
2. 다음 명령을 입력하여 Prometheus 서비스를 시작합니다.

```
sudo -u prometheus /usr/local/bin/prometheus --config.file /etc/prometheus/
prometheus.yml --storage.tsdb.path /var/lib/prometheus --web.console.templates=/
etc/prometheus/consoles --web.console.libraries=/etc/prometheus/console_libraries
```

명령은 시작 프로세스 및 기타 서비스에 대한 세부 정보를 출력합니다. 또한 서비스가 포트 9090에서 수신 대기 중임을 나타내야 합니다.



서비스가 시작되지 않는다면, 이 튜토리얼의 1단계: 필수 구성 요소 완성 섹션에서 이 포트의 트래픽을 허용하는 인스턴스 방화벽 규칙 생성에 대한 정보 참조합니다. 기타 오류는 `prometheus.yml` 파일에 구문 오류가 없는지 검토하여 확인합니다.

3. 실행 중인 서비스가 검증되면 Ctrl+C를 눌러 이를 중단합니다.
4. 다음 명령을 입력하여 Vim에서 `systemd` 구성 파일을 엽니다. 이 파일은 프로메테우스를 시작하는 데 사용합니다.

```
sudo vim /etc/systemd/system/prometheus.service
```

5. 다음 라인을 파일에 삽입합니다.

```
[Unit]
Description=PromServer
Wants=network-online.target
After=network-online.target

[Service]
User=prometheus
Group=prometheus
Type=simple
ExecStart=/usr/local/bin/prometheus \
--config.file /etc/prometheus/prometheus.yml \
```

```
--storage.tsdb.path /var/lib/prometheus/ \
--web.console.templates=/etc/prometheus/consoles \
--web.console.libraries=/etc/prometheus/console_libraries

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

위 지침은 Linux systemd서비스 매니저에서 서버의 Prometheus를 시작하기 위해 사용하는 지침입니다. Prometheus를 호출하면 Prometheus는 prometheus 사용자로 실행되고, 구성 설정을 로드, 파일/var/lib/prometheus 디렉터리에 시계열 데이터 저장을 위해 prometheus.yml 파일을 참조합니다. 명령줄에서 man systemd를 실행하여 서비스에 대한 추가 정보를 볼 수 있습니다.

6. Esc키를 눌러 삽입 모드를 종료하고, :wq!를 입력하여 변경 사항 저장 후 Vim을 종료합니다.
7. 다음 명령을 입력하여 systemd 서비스 매니저로 정보를 로드합니다.

```
sudo systemctl daemon-reload
```

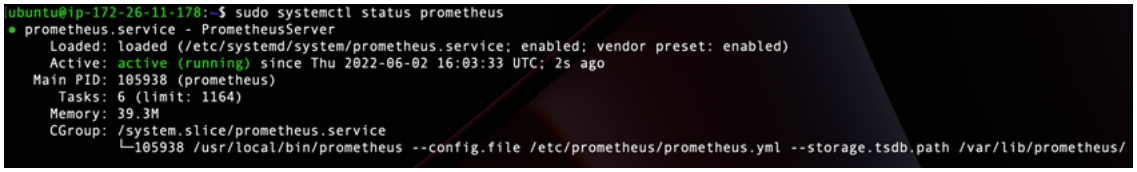
8. Prometheus을 설정하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
sudo systemctl start prometheus
```

9. 다음 명령을 입력하여 Prometheus 서비스의 상태를 확인합니다.

```
sudo systemctl status prometheus
```

서비스가 제대로 실행된다면 다음 예제와 비슷한 출력이 표시됩니다.



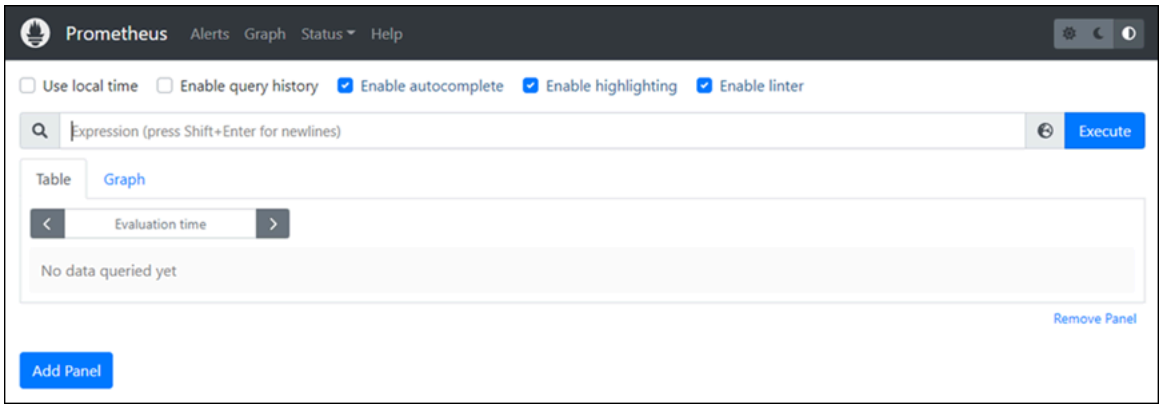
10. Q를 눌러 상태 명령을 종료합니다.
11. 다음 명령을 입력하여 인스턴스가 부팅되었을 때 Prometheus를 활성화합니다.

```
sudo systemctl enable prometheus
```

12. 로컬 컴퓨터에서 웹 브라우저를 열고 다음 웹 주소로 이동하여 Prometheus 관리 인터페이스를 확인합니다.

```
http:<ip_addr>:9090
```

<ip_addr>Lightsail 인스턴스의 고정 IP 주소로 바꾸십시오. 다음 예와 비슷한 대시보드를 볼 수 있습니다.



6단계: Node Exporter 시작

다음 절차를 완료하면 Node Exporter 서비스를 시작합니다.

1. SSH를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 연결합니다.
2. 다음 명령을 입력하여 Vim에서 node_exporter에 대한 systemd 서비스 파일을 생성합니다.

```
sudo vim /etc/systemd/system/node_exporter.service
```

3. Vim에서 I 키를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
4. 파일에 다음 텍스트 행을 추가합니다. 그러면 CPU 로드, 파일 시스템 사용량 및 메모리 리소스에 대한 모니터링 수집기를 갖춘 node_exporter를 구성합니다.

```
[Unit]
Description=NodeExporter
Wants=network-online.target
After=network-online.target

[Service]
User=exporter
Group=exporter
Type=simple
ExecStart=/usr/local/bin/node_exporter --collector.disable-defaults \
--collector.meminfo \
```

```
--collector.loadavg \
--collector.filesystem

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

> **Note**
>
> 이 지침은 Node Exporter 기본 머신 메트릭을 비활성화합니다. Ubuntu에서 사용 가능한 전체 지표 목록은 Ubuntu 문서에서 Prometheus node_exporter 매뉴얼 페이지를 참조합니다.

5. Esc키를 눌러 삽입 모드를 종료하고, :wq!를 입력하여 변경 사항 저장 후 Vim을 종료합니다.
6. 다음 명령을 입력하여 `systemd`프로세스를 다시 로드합니다.

```
sudo systemctl daemon-reload
```

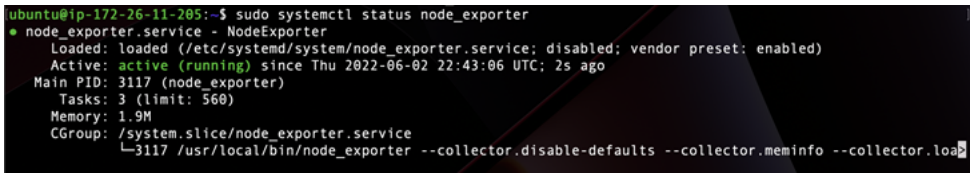
7. 다음 명령을 입력하여 `node_exporter` 서비스를 시작합니다.

```
sudo systemctl start node_exporter
```

8. 다음 명령을 입력하여 `node_exporter` 서비스의 상태를 확인합니다.

```
sudo systemctl status node_exporter
```

이 명령이 성공적으로 실행된다면 다음과 비슷한 출력이 표시됩니다.



9. Q를 눌러 상태 명령을 종료합니다.
10. 다음 명령을 입력하여 인스턴스가 부팅되었을 때 Node Exporter의 시작을 활성화합니다.

```
sudo systemctl enable node_exporter
```

7단계: Node Exporter 데이터 수집기로 Prometheus 구성

다음 절차를 완료하면 Node Exporter 데이터 수집기로 Prometheus를 구성합니다. 구성은 `job_name`에 대한 매개 변수에서`prometheus.yml` 파일에서 `node_exporter`에 대한 새로운 매개 변수 추가를 통해 설정합니다.

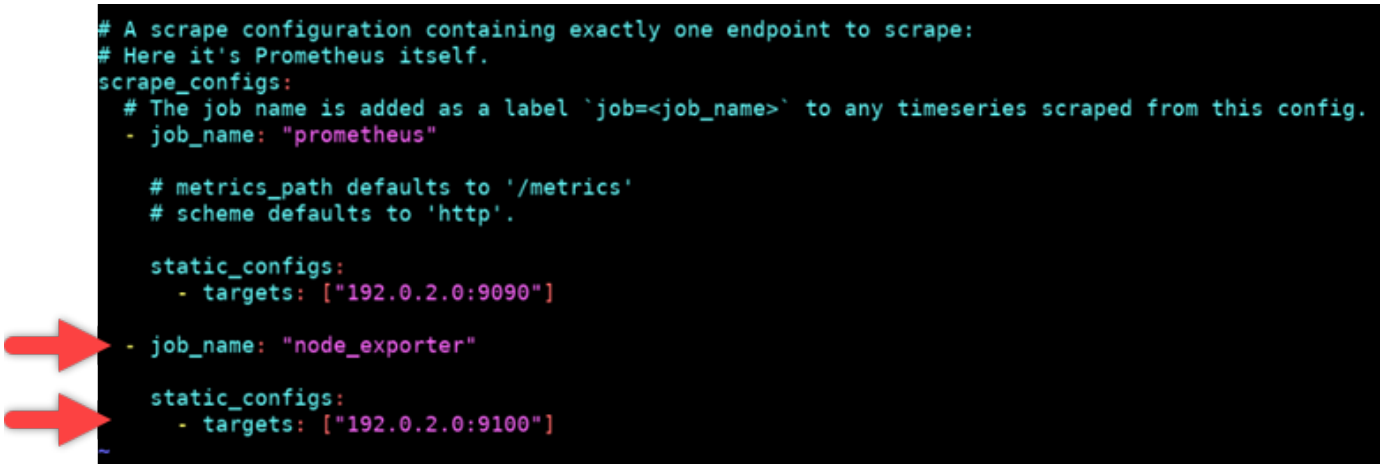
1. SSH를 사용하여 Lightsail 인스턴스에 연결합니다.
2. 다음 명령을 입력하여 Vim에서 `prometheus.yml` 파일을 엽니다.

```
sudo vim /etc/prometheus/prometheus.yml
```

3. Vim에서 I 키를 눌러 삽입 모드를 시작합니다.
4. 파일에 다음 텍스트 줄을 기존 `- targets: ["<ip_addr>:9090"]` 매개 변수 아래 추가합니다.

```
- job_name: "node_exporter"

static_configs:
- targets: ["<ip_addr>:9100"]
```

`prometheus.yml` 파일에서 수정된 매개 변수는 다음 예와 같은 형식이어야 합니다.



다음을 참조합니다.

- Node Exporter 데이터를 스크랩하는 `prometheus` 서버에 대한 9100 포트를 수신합니다. 이 튜토리얼의 1단계: 필수 구성 요소 완성 섹션의 설명대로 인스턴스 방화벽 규칙을 생성하는 단계를 따랐는지 확인합니다.

- 의 `prometheus job_name` 구성과 마찬가지로 <ip_addr>Lightsail 인스턴스에 연결된 고정 IP 주소로 바꾸십시오.

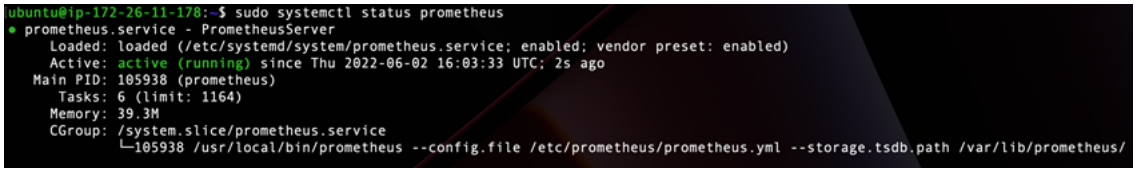
5. Esc키를 눌러 삽입 모드를 종료하고, :wq!를 입력하여 변경 사항 저장 후 Vim을 종료합니다.
6. 다음 명령을 입력하여 구성 파일의 변경 사항을 적용할 수 있도록 Prometheus 서비스를 다시 시작합니다.

```
sudo systemctl restart prometheus
```

7. 다음 명령을 입력하여 Prometheus 서비스의 상태를 확인합니다.

```
sudo systemctl status prometheus
```

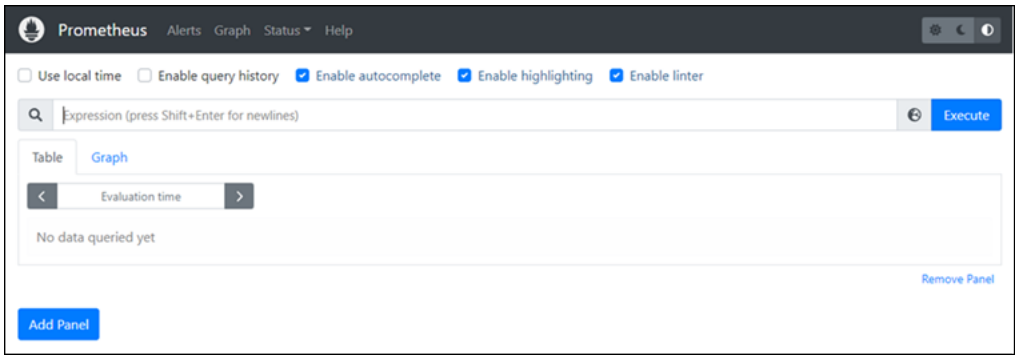
서비스가 제대로 다시 시작한다면 다음과 비슷한 출력이 표시됩니다.



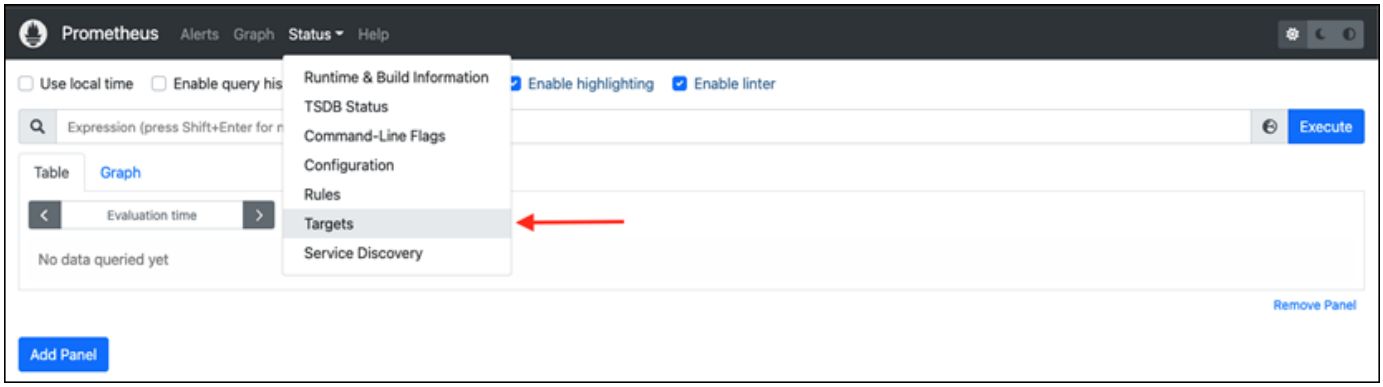
8. Q를 눌러 상태 명령을 종료합니다.
9. 로컬 컴퓨터에서 웹 브라우저를 열고 다음 웹 주소로 이동하여 Prometheus 관리 인터페이스를 확인합니다.

```
http:<ip_addr>:9090
```

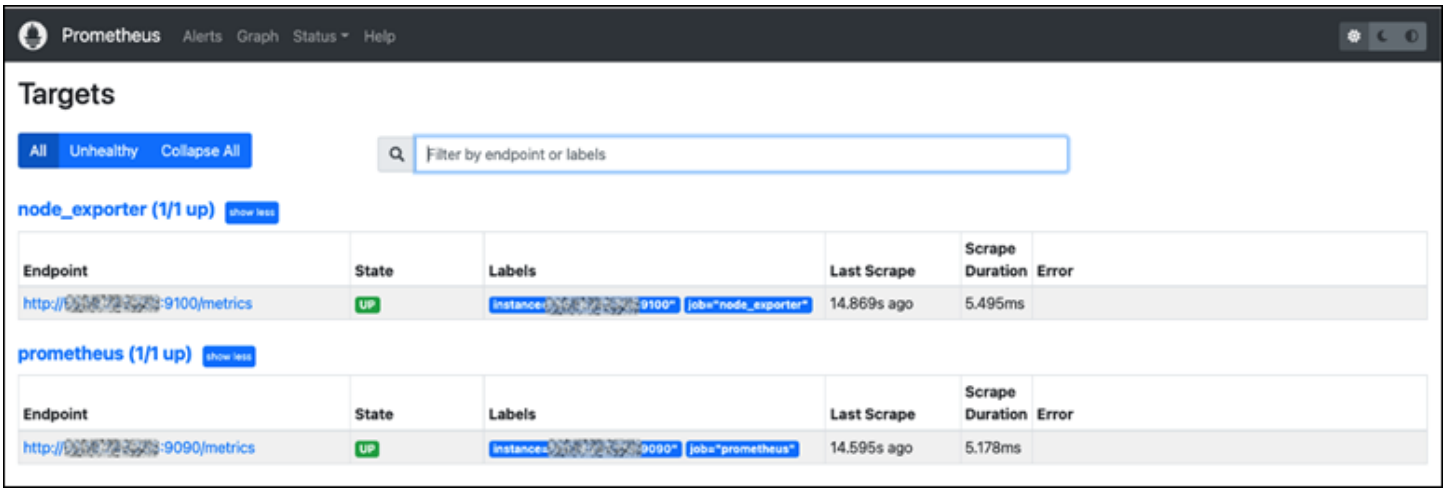
<ip_addr>Lightsail 인스턴스의 고정 IP 주소로 바꾸십시오. 다음 예와 비슷한 대시보드를 볼 수 있습니다.



10. 기본 메뉴의 상태(Status) 드롭다운에서 대상(Targets)을 선택합니다.



다음 화면에는 두 개의 대상이 보입니다. 첫 번째 대상은node_exporter 메트릭 수집기 작업이고, 두 번째 대상은prometheus작업입니다.



이제 메트릭을 수집하고 서버를 모니터링할 수 있는 환경이 올바르게 설정되었습니다.

scp를 사용하여 Lightsail의 Linux 인스턴스 간에 파일을 전송합니다.

Linux에서 보안 복사 (scp) 명령을 사용하면 로컬 컴퓨터에서 Linux 또는 Unix 인스턴스로, 그리고 Amazon Lightsail의 한 인스턴스에서 다른 인스턴스로 파일을 전송할 수 있습니다. scp 명령에 대한 자세한 내용은 man7 웹 사이트의 scp (1) — Linux 매뉴얼 페이지를 참조하십시오.

이 자습서에서는 한 Lightsail 인스턴스에서 다른 Lightsail 인스턴스로 파일을 복사하는 단계를 안내합니다.

내용

- 2단계: 개인 키의 권한 변경
- 3단계: 프라이빗 키를 인스턴스로 전송
- 4단계: Lightsail 리눅스와 유닉스 인스턴스 간에 파일을 안전하게 전송

사전 조건

- 두 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 사용하는 Lightsail 인스턴스 두 개가 실행 중입니다. 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 가져오려면 Lightsail 콘솔에 로그인한 다음 인스턴스 옆에 표시된 퍼블릭 IP 주소를 복사합니다.
- SSH키 페어를 사용하여 두 인스턴스에 모두 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 Linux 인스턴스에 연결 단원을 참조하십시오.

1단계: 로컬 컴퓨터에 개인 키 (.pem) 파일 저장

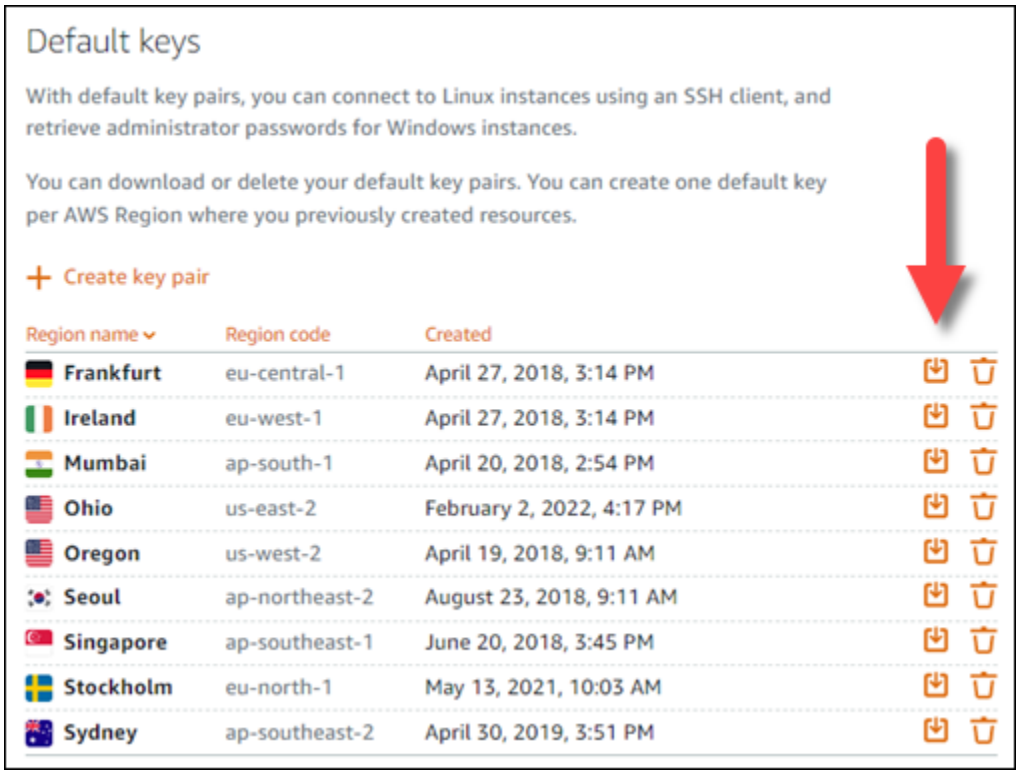
다음 단계를 완료하여 개인 키 (.pem) 파일을 로컬 컴퓨터에 저장합니다. 대상 인스턴스의 개인 키 파일은 한 인스턴스에서 다른 인스턴스로 파일을 안전하게 전송하는 데 사용됩니다. 동일한 인스턴스 간에 파일을 AWS 리전복사하려면 해당 지역의 기본 키를 사용합니다. 서로 다른 지역의 인스턴스 간에 파일을 복사하려면 대상 인스턴스가 있는 지역의 기본 키를 사용합니다. 키 페어에 대한 자세한 내용은을 참조하십시오SSH그리고 인스턴스에 연결.

> **Note**
>
> 자체 키 페어를 사용하거나 Lightsail 콘솔을 사용하여 키 페어를 생성한 경우, 자체 프라이빗 키를 찾아 이를 사용하여 인스턴스에 연결하세요. Lightsail은 사용자가 자체 키를 업로드하거나 Lightsail 콘솔을 사용하여 키 페어를 생성할 때는 개인 키를 저장하지 않습니다. 개인 키가 없으면 scp를 사용하여 인스턴스로 파일을 전송할 수 없습니다.

프라이빗 키 (.pem) 를 로컬 컴퓨터에 저장하려면

1. Lightsail 콘솔에 로그인합니다.
2. 상단 내비게이션 바에서 사용자 이름을 선택한 다음 드롭다운에서 계정을 선택합니다.
3. SSH키 탭을 선택합니다.
4. 페이지의 아래로 스크롤하여 기본 키(Default keys) 섹션으로 이동합니다.

5. 파일을 전송하려는 인스턴스가 있는 위치의 기본 개인 키 옆에 AWS 리전 있는 [Download] 를 선택합니다.



6. 로컬 드라이브의 안전한 위치에 프라이빗 키를 저장합니다.

   다운로드한 키를 모든 키가 저장되는 디렉터리 (예: 사용자 홈 디렉터리의 “SSHKeys” 폴더) 로 옮기는 것이 좋습니다. 이 가이드의 다음 섹션에서 프라이빗 키가 저장된 디렉터리를 참조해야 합니다. 프라이빗 키가 `.pem`이 아닌 다른 형식으로 저장하려고 할 경우 저장하기 전에 수동으로 형식을 `.pem`으로 변경해야 합니다.

2단계: 개인 키의 권한 변경

다음 절차에서는 프라이빗 키 파일의 권한을 사용자만 읽고 쓸 수 있도록 변경합니다.

프라이빗 키 파일의 권한을 변경하려면

1. 로컬 시스템에서 터미널 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력하여 키 페어의 프라이빗 키를 사용자만 읽고 쓸 수 있도록 합니다. 이는 일부 운영 체제에서 요구하는 보안 모범 사례입니다.

```
sudo chmod 400 /path/to/private-key.pem
```

명령에서 */path/to/private-key*을 인스턴스에서 사용 중인 키 페어의 프라이빗 키를 저장한 디렉터리 경로로 바꿉니다.

예:

```
sudo chmod 400 /Users/user/Keys/LightsailDefaultKey-us-west-2.pem
```

3단계: 프라이빗 키를 인스턴스로 전송

다음 절차에서는 로컬 컴퓨터에서 scp 명령을 실행하여 원본 인스턴스로 프라이빗 키를 전송합니다.

scp를 사용하여 컴퓨터의 개인 키를 원본 인스턴스로 전송하려면

1. 컴퓨터의 프라이빗 키 파일 위치와 인스턴스의 대상 경로를 확인합니다. 다음 예제에서 프라이빗 키 파일의 이름은 다음과 같습니다.*private-key.pem*원본 인스턴스의 사용자 이름은 다음과 같습니다.*ec2-user*, 원본 인스턴스의 IPv4 주소는 다음과 같습니다.*public-ipv4-address*원본 인스턴스의 IPv6 주소는 다음과 같습니다.*public-ipv6-address*. 그 *destination-path/* 프라이빗 키를 전송하려는 소스 인스턴스의 위치입니다.

   > **Note**
   >
   > 인스턴스에서 사용하는 블루프린트에 따라 다음 사용자 이름 중 하나를 지정할 수 있습니다.
   >
   > - AlmaLinux OS 9, 아마존 리눅스 2, 아마존 리눅스 2023, CentOS 스트림 9BSD, 무료 및 오픈 SUSE 인스턴스: `ec2-user`
   > - Debian 인스턴스: `admin`
   > - Ubuntu 인스턴스: `ubuntu`
   > - Bitnami 인스턴스: `bitnami`
   > - Plesk 인스턴스: `ubuntu`
   > - cPanel 및 WHM 인스턴스: `centos`

   - (IPv4) 프라이빗 키 파일을 인스턴스로 전송하려면 컴퓨터에서 다음 명령을 입력합니다.

```
scp -i /path/private-key.pem /path/private-key.pem ec2-user@public-ipv4-
address:path/
```

- (IPv6) 인스턴스에 IPv6 주소만 있는 경우 프라이빗 키 파일을 인스턴스로 전송하려면 컴퓨터에서 다음 명령을 입력합니다. IPv6주소는 대괄호 () 로 묶어야 하며, 이 대괄호는 이스케이프 ([ ]) 로 묶어야 합니다. \

```
scp -i /path/private-key.pem /path/private-key.pem ec2-user@\[public-ipv6-
address\]:path/
```

2. 를 사용하여 SSH 인스턴스에 아직 연결하지 않은 경우 다음과 같은 응답이 표시됩니다.

```
The authenticity of host 'ec2-198-51-100-1.compute-1.amazonaws.com (10.254.142.33)'
can't be established.
RSA key fingerprint is 1f:51:ae:28:bf:89:e9:d8:1f:25:5d:37:2d:7d:b8:ca:9f:f5:f1:6f.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?
```

yes를 입력합니다.

3. 전송이 성공한 경우 다음과 유사한 응답이 표시됩니다.

```
Warning: Permanently added 'ec2-198-51-100-1.compute-1.amazonaws.com' (RSA)
to the list of known hosts.
private-key.pem                                 100%   480     24.4KB/s   00:00
```

이제 원본 인스턴스에 개인 키를 전송했으므로 대상 인스턴스에 안전하게 연결하여 파일을 전송할 수 있습니다. 방법을 알아보려면 다음 단계를 계속 진행하세요.

4단계: Lightsail 리눅스와 유닉스 인스턴스 간에 파일을 안전하게 전송

다음 절차에서는 한 인스턴스 (소스 인스턴스) 에서 scp 명령을 실행하여 파일을 다른 인스턴스 (대상 인스턴스) 로 전송합니다.

scp를 사용하여 인스턴스 간에 파일을 전송하려면

1. 를 사용하여 소스 인스턴스에 연결합니다SSH. 로컬 컴퓨터의 터미널 프로그램을 사용하거나 Lightsail의 브라우저 기반 SSH 클라이언트를 사용하여 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 Linux 인스턴스에 연결 단원을 참조하십시오.

2. 원본 인스턴스의 파일 위치와 대상 인스턴스의 대상 경로를 결정합니다. 다음 예제에서 프라이빗 키 파일의 이름은 다음과 같습니다.*private-key.pem*, 인스턴스의 사용자 이름은 다음과 같습니다.*ec2-user*, 인스턴스의 IPv4 주소는 다음과 같습니다.*public-ipv4-address*, 인스턴스의 IPv6 주소는 *public-ipv6-address*. 그 *destination-path/* 파일을 전송하려는 대상 인스턴스의 위치입니다.

   - (IPv4) 원본 인스턴스에서 대상 인스턴스로 파일을 전송하려면 원본 인스턴스에서 다음 명령을 입력합니다.

     ```
     scp -i /path/private-key.pem /path/my-file.txt ec2-user@public-ipv4-address:destination-path/
     ```

   - (IPv6) 원본 인스턴스에서 대상 인스턴스로 파일을 전송하려면 원본 인스턴스에서 다음 명령을 입력합니다. IPv6주소는 대괄호 () 로 묶어야 하며, 이 대괄호는 이스케이프 처리 ([ ]) 해야 합니다. \

     ```
     scp -i /path/private-key.pem /path/my-file.txt ec2-user@\[public-ipv6-address\]:destination-path/
     ```

3. 를 사용하여 SSH대상 인스턴스에 아직 연결하지 않은 경우 다음과 같은 응답이 표시됩니다.

   ```
   The authenticity of host 'ec2-198-51-100-1.compute-1.amazonaws.com (10.254.142.33)' can't be established.
   RSA key fingerprint is 1f:51:ae:28:bf:89:e9:d8:1f:25:5d:37:2d:7d:b8:ca:9f:f5:f1:6f.
   Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?
   ```

   yes를 입력합니다.

4. 전송이 성공한 경우 다음과 유사한 응답이 표시됩니다.

   ```
   Warning: Permanently added 'ec2-198-51-100-1.compute-1.amazonaws.com' (RSA) to the list of known hosts.
   my-file.txt                                   100%   480     24.4KB/s   00:00
   ```

피어링 기능을 통해 Lightsail을 다른 서비스와 통합할 AWS 수 있습니다. VPC

Amazon Lightsail은 Amazon과 같은 집중된 AWS 서비스 세트를 AWS Identity and Access Management 사용하며 이를 통해 더 쉽게 시작할 수 있습니다. EC2 그렇다고 해서 해당 서비스로 제한되는 것은 아닙니다.

Amazon 피어링을 통해 Lightsail 리소스를 다른 AWS 서비스와 통합할 수 있습니다. VPC 피어링 설정 방법을 알아보십시오. VPC

아래 링크를 따라 다른 AWS 서비스에 대해 자세히 알아보십시오.

가상 머신(가상 프라이빗 서버)

아마존 EC2

Amazon Elastic Compute Cloud (AmazonEC2) 는 클라우드에서 크기 조정 가능한 컴퓨팅 파워를 제공하는 웹 서비스입니다. 개발자가 보다 쉽게 웹 규모 클라우드 컴퓨팅 작업을 할 수 있도록 설계되었습니다.

EC2Amazon을 사용하면 마찰을 최소화하면서 용량을 확보하고 구성할 수 있습니다. 이를 통해 컴퓨팅 리소스를 완벽하게 제어하고 Amazon의 검증된 컴퓨팅 환경에서 실행할 수 있습니다. Amazon은 새 서버 인스턴스를 확보하고 부팅하는 데 필요한 시간을 분 단위로 EC2 단축하므로 컴퓨팅 요구 사항의 변화에 따라 용량을 빠르게 확장 및 축소할 수 있습니다. Amazon은 실제로 사용한 용량에 대해서만 비용을 지불할 수 있도록 함으로써 컴퓨팅 경제성을 EC2 변화시킵니다. EC2Amazon은 개발자에게 장애 복원력이 뛰어난 애플리케이션을 구축하고 일반적인 장애 시나리오로부터 스스로를 격리할 수 있는 도구를 제공합니다.

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 EC2.

아마존 VPC

Amazon Virtual Private Cloud (AmazonVPC) 를 사용하면 논리적으로 격리된 AWS 클라우드 섹션을 프로비저닝하여 사용자가 정의한 가상 네트워크에서 AWS 리소스를 시작할 수 있습니다. 고유의 IP 주소 범위, 서브넷 생성, 라우팅 테이블 및 네트워크 게이트웨이 구성 선택 등 가상 네트워킹 환경을 완벽하게 제어할 수 있습니다.

Amazon의 네트워크 구성을 쉽게 사용자 지정할 수 VPC 있습니다. 예를 들어, 인터넷에 액세스하는 웹 서버에 대해 공용 페이싱 서브넷을 생성하고 인터넷 액세스가 없는 개인 페이싱 서브넷의 애

플리케이션 서버나 데이터베이스 등의 백엔드 시스템을 배치할 수 있습니다. 보안 그룹 및 네트워크 액세스 제어 목록을 비롯한 여러 보안 계층을 활용하여 각 서브넷의 Amazon EC2 인스턴스에 대한 액세스를 제어할 수 있습니다.

또한 기업 데이터 센터와 기업 데이터 센터 사이에 하드웨어 가상 사설망 (VPN) 연결을 생성하고 AWS 클라우드를 기업 데이터 센터의 확장으로 활용할 수 있습니다. VPC

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 VPC.

서버리스 컴퓨팅

AWS Lambda

AWS Lambda 서버를 프로비저닝하거나 관리하지 않고도 코드를 실행할 수 있습니다. 사용한 컴퓨팅 시간에 대해서만 요금을 지불하면 되고 코드가 실행되지 않을 때는 요금이 부과되지 않습니다. Lambda에서는 사실상 모든 유형의 애플리케이션이나 백엔드 서비스에 대한 코드를 별도의 관리 없이 실행할 수 있습니다. 코드를 업로드하기만 하면 고가용성을 유지한 채로 코드를 실행하고 확장하는 데 필요한 모든 것을 Lambda가 알아서 처리해 줍니다. 다른 AWS 서비스에서 자동으로 트리거되도록 코드를 설정하거나 웹 또는 모바일 앱에서 직접 코드를 호출할 수 있습니다.

에 대해 자세히 알아보십시오 AWS Lambda.

아마존 API 게이트웨이

Amazon API Gateway는 개발자가 규모에 상관없이 손쉽게 생성, 게시, 유지 관리, 모니터링 및 보안을 APIs 유지할 수 있게 해주는 완전관리형 서비스입니다. 에서 몇 번의 클릭만으로 애플리케이션이 백엔드 서비스의 데이터 AWS Management Console, 비즈니스 로직 또는 기능에 액세스할 수 API 있는 “현관” 역할을 하는 네트워크를 만들 수 있습니다. 여기에는 Amazon에서 실행되는 워크로드EC2, Lambda에서 실행되는 코드 또는 모든 웹 애플리케이션이 포함됩니다. Amazon API Gateway는 최대 수십만 건의 동시 API 통화를 수락하고 처리하는 데 관련된 모든 작업을 처리합니다. 여기에는 트래픽 관리, 권한 부여 및 액세스 제어, 모니터링, API 버전 관리가 포함됩니다. Amazon API Gateway에는 최소 수수료나 시작 비용이 없습니다. 수신한 API 전화와 전송된 데이터 양에 대해서만 비용을 지불하면 됩니다.

Amazon API 게이트웨이에 대해 자세히 알아보십시오.

데이터베이스 수

Amazon DynamoDB

Amazon DynamoDB는 규모와 관계없이 10밀리초의 일관된 지연 시간이 필요한 모든 애플리케이션을 위한 빠르고 유연한 데이터베이스 SQL 없음 서비스입니다. 이 서비스는 완벽하게 관리되는 클라우드 데이터베이스로, 문서와 키-값 스토어 모델을 모두 지원합니다. 유연한 데이터 모델과 안정적인 성능 덕분에 모바일, 웹, 게임, 광고 기술, IoT 및 기타 여러 애플리케이션에 아주 적합합니다.

DynamoDB에 대해 자세히 알아보세요.

아마존 RDS

Amazon 관계형 데이터베이스 서비스 (RDSAmazon) 를 사용하면 클라우드에서 관계형 데이터베이스를 쉽게 설정, 운영 및 확장할 수 있습니다. 시간이 많이 소요되는 데이터베이스 관리 작업을 관리하는 동시에 비용 효율적이고 크기 조정이 가능한 용량을 제공하므로 사용자는 애플리케이션과 비즈니스에 집중할 수 있습니다. RDSAmazon은 Amazon Aurora, Postgre, SQL My, SQL MariaDB, 오라클, Microsoft Server 등 6가지 친숙한 데이터베이스 엔진 중에서 선택할 수 있는 기능을 제공합니다. SQL

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 RDS.

Amazon Aurora

Amazon Aurora는 고성능 상용 데이터베이스의 속도 및 가용성과 오픈 소스 데이터베이스의 간편성 및 비용 효율성을 결합한 My SQL 호환 관계형 데이터베이스 엔진입니다. Aurora는 10분의 1의 비용으로 상용 데이터베이스의 보안, 가용성 및 안정성을 SQL 통해 My보다 최대 5배 더 우수한 성능을 제공합니다.

Amazon Aurora에 대해 자세히 알아보십시오.

로드 밸런서

Elastic Load Balancing

Elastic Load Balancing은 들어오는 애플리케이션 트래픽을 여러 Amazon EC2 인스턴스에 자동으로 분산합니다. 따라서 애플리케이션의 내결함성을 달성하고, 애플리케이션 트래픽을 라우팅하는 데 필요한 로드 밸런싱 용량을 원활하게 제공할 수 있습니다.

Elastic Load Balancing은 두 가지 유형의 로드 밸런서를 지원합니다. 두 유형 모두 고가용성, 자동 조정 및 강력한 보안이 특징입니다. 여기에는 애플리케이션 또는 네트워크 수준 정보에 따라 트래픽을 라우팅하는 Classic Load Balancer와 요청 콘텐츠를 포함하는 고급 애플리케이션 수준 정보에 따라 트래픽을 라우팅하는 Application Load Balancer가 포함됩니다. Classic Load Balancer는 여러 Amazon EC2 인스턴스에서 트래픽을 간단하게 로드 밸런싱하는 데 적합합니다. Application Load Balancer는 고급 라우팅 기능, 마이크로서비스 및 컨테이너 기반 아키텍처가 필요한 애플리케이션에 적합합니다. Application Load Balancer는 트래픽을 여러 서비스로 라우팅하거나 동일한 Amazon EC2 인스턴스의 여러 포트에 걸쳐 로드 밸런싱하는 기능을 제공합니다.

Elastic Load Balancing에 대해 자세히 알아보세요.

Application Load Balancer

Application Load Balancer는 애플리케이션 계층에서 작동하는 Elastic Load Balancing 서비스의 로드 밸런싱 옵션으로, 이를 통해 하나 이상의 Amazon EC2 인스턴스에서 실행되는 여러 서비스 또는 컨테이너의 콘텐츠를 기반으로 라우팅 규칙을 정의할 수 있습니다.

애플리케이션 로드 밸런서에 대해 자세히 알아보세요.

빅 데이터

Amazon Kinesis 서비스

Amazon Kinesis 서비스를 사용하면 클라우드에서 실시간 스트리밍 데이터를 쉽게 사용할 수 있습니다. AWS Amazon Kinesis 서비스에는 대용량의 스트리밍 데이터를 쉽게 로드할 수 있는 Amazon Data Firehose, SQL 표준으로 스트리밍 데이터를 분석하는 Apache Flink용 AWS Amazon Managed Service, 스트리밍 데이터를 처리하거나 분석하는 자체 사용자 지정 애플리케이션을 구축하기 위한 Amazon Kinesis Data Streams가 포함됩니다.

Amazon Kinesis 서비스에 대해 자세히 알아보세요.

아마존 EMR

Amazon은 동적으로 확장 가능한 Amazon 인스턴스에서 대량의 데이터를 쉽고 빠르고 비용 효율적으로 처리할 수 있는 관리형 하둡 프레임워크를 EMR 제공합니다. EC2 또한 Amazon에서 Apache Spark, PrestoHBase, Flink와 같은 널리 사용되는 다른 분산 프레임워크를 실행하고 Amazon EMR S3 및 DynamoDB와 같은 다른 AWS 데이터 스토어의 데이터와 상호 작용할 수 있습니다.

Amazon은 로그 분석, 웹 인덱싱, 데이터 변환 (ETL), 기계 학습, 금융 분석, 과학 시뮬레이션, 생물정보학 등 광범위한 빅 데이터 사용 사례를 EMR 안전하고 안정적으로 처리합니다.

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 EMR.

Amazon Redshift

Amazon Redshift는 속도가 빠른 페타바이트 규모의 완전 관리형 데이터 웨어하우스로, 간편하고 비용 효율적으로 모든 데이터를 기존 비즈니스 인텔리전스 도구를 사용하여 분석할 수 있게 해줍니다.

Amazon Redshift에 대해 자세히 알아보세요.

스토리지

Amazon Simple Storage Service(S3)

Amazon S3는 개발자와 IT 팀에 안전하고 내구성과 확장성이 뛰어난 클라우드 스토리지를 제공합니다. Amazon S3는 웹 어디서나 원하는 양의 데이터를 저장하고 검색할 수 있는 간단한 웹 서비스 인터페이스를 갖춘 easy-to-use 객체 스토리지입니다. Amazon S3에서는 사용한 스토리지에 대해서만 비용을 지불합니다. 최소 요금이나 설치 비용이 없습니다.

Amazon S3는 자주 액세스하는 데이터의 범용 스토리지용 Amazon S3 Standard, 자주 액세스하지 않지만 수명이 긴 데이터를 위한 Amazon S3 Standard - Infrequent Access(Standard - IA), 장기 아카이브를 위한 S3 Glacier를 비롯해 여러 사용 사례에 맞게 설계된 다양한 스토리지 클래스를 제공합니다. 또한 Amazon S3는 수명 주기 전반에 걸쳐 데이터를 관리하기 위한 구성 가능한 수명 주기 정책을 제공합니다. 정책이 설정되면 애플리케이션 변경 없이 데이터가 자동으로 가장 적합한 스토리지 클래스로 마이그레이션됩니다.

Amazon S3는 단독으로 또는 Amazon EC2 및 및 IAM 같은 다른 AWS 서비스와 함께 사용할 수 있으며 초기 또는 지속적인 데이터 수집을 위한 클라우드 데이터 마이그레이션 서비스 및 게이트웨이와 함께 사용할 수 있습니다. Amazon S3는 백업 및 복구, 니어라인 아카이브, 빅 데이터 분석, 재해 복구, 클라우드 애플리케이션, 콘텐츠 배포 등 다양한 사용 사례에 대해 비용 효율적인 객체 스토리지를 제공합니다.

Amazon S3에 대해 자세히 알아보세요.

아마존 엘라스틱 블록 스토어 (아마존EBS)

Amazon은 AWS 클라우드의 Amazon EC2 인스턴스와 함께 사용할 수 있는 영구 블록 스토리지 볼륨을 EBS 제공합니다. 각 Amazon EBS 볼륨은 가용 영역 내에 자동으로 복제되어 구성 요소 장애로부터 보호하고 높은 가용성과 내구성을 제공합니다. Amazon EBS 볼륨은 워크로드를 실행하는 데 필요한 일관되고 지연 시간이 짧은 성능을 제공합니다. EBSAmazon에서는 프로비저닝한 만큼만 저렴한 요금을 지불하면서 몇 분 안에 사용량을 늘리거나 줄일 수 있습니다.

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 EBS.

모니터링 및 경보

아마존 CloudWatch

CloudWatch Amazon은 실행 중인 AWS 클라우드 리소스 및 애플리케이션에 대한 모니터링 AWS 서비스입니다. 를 CloudWatch 사용하여 지표를 수집 및 추적하고, 로그 파일을 수집 및 모니터링하고, 경보를 설정하고, AWS 리소스 변화에 자동으로 대응할 수 있습니다. CloudWatch Amazon EC2 인스턴스, Amazon DynamoDB 테이블, RDS Amazon DB 인스턴스와 같은 AWS 리소스뿐만 아니라 애플리케이션 및 서비스에서 생성된 사용자 지정 지표와 애플리케이션이 생성하는 모든 로그 파일을 모니터링할 수 있습니다. 를 CloudWatch 사용하여 리소스 사용률, 애플리케이션 성능 및 운영 상태에 대한 시스템 전반의 가시성을 확보할 수 있습니다. 상황에 대처하고 애플리케이션을 원활하게 운영하는 데 이러한 정보를 사용할 수 있습니다.

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 CloudWatch.

애플리케이션 배포

AWS Elastic Beanstalk

AWS Elastic Beanstalk Java로 개발된 웹 애플리케이션과 서비스를 배포하고 확장하기 위한 서비스입니다. easy-to-use NET, Node.jsPHP, Python, Ruby, Go, Docker를 아파치, Nginx, Passenger 등과 같은 친숙한 서버에서 실행합니다. IIS

코드를 업로드하기만 하면 Elastic Beanstalk가 용량 프로비저닝, 로드 밸런싱, Auto Scaling부터 애플리케이션 상태 모니터링에 이르기까지 배포를 자동으로 처리합니다. 동시에 애플리케이션을 구동하는 리소스를 완전히 제어할 수 있으며 언제든지 기본 AWS 리소스에 액세스할 수 있습니다.

Elastic Beanstalk에 대해 자세히 알아보세요.

애플리케이션 컨테이너

아마존 엘라스틱 컨테이너 서비스 (아마존ECS)

ECSAmazon은 Docker 컨테이너를 지원하고 Amazon EC2 인스턴스의 관리형 클러스터에서 애플리케이션을 쉽게 실행할 수 있도록 지원하는 확장성이 뛰어난 고성능 컨테이너 관리 서비스입니다. Amazon을 ECS 사용하면 자체 클러스터 관리 인프라를 설치, 운영 및 확장할 필요가 없습니다. 간

단한 API 호출만으로 Docker 지원 애플리케이션을 시작 및 중지하고, 클러스터의 전체 상태를 쿼리하고, 보안 그룹, Elastic Load Balancing, Amazon EBS 볼륨 및 역할과 같은 여러 친숙한 기능에 액세스할 수 있습니다. IAM ECSAmazon을 사용하여 리소스 요구 사항 및 가용성 요구 사항에 따라 클러스터 전체에 컨테이너를 배치하도록 예약할 수 있습니다. 또한 자신의 스케줄러 또는 타사 스케줄러를 통합하여 해당 비즈니스 또는 애플리케이션에 따른 요구 사항을 충족할 수 있습니다.

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 ECS.

보안 및 사용자 로그인

AWS Identity and Access Management (IAM)

IAM사용자의 AWS 서비스와 리소스에 대한 액세스를 안전하게 제어할 수 있습니다. 를 사용하여 IAM AWS 사용자와 그룹을 생성 및 관리하고 권한을 사용하여 AWS 리소스에 대한 액세스를 허용 및 거부할 수 있습니다.

에 대해 IAM 자세히 알아보십시오.

Amazon Cognito 사용자 풀

Amazon Cognito를 사용하여 손쉽게 사용자 가입 정보를 추가하고 사용 중인 모바일 및 웹 앱에 로그인할 수 있습니다. Amazon Cognito를 사용하면 Facebook, Twitter 또는 Amazon과 같은 소셜 자격 증명 공급자를 통해 사용자를 인증하거나, SAML 자격 증명 솔루션을 사용하거나, 자체 ID 시스템을 사용하여 사용자를 인증할 수도 있습니다. 뿐만 아니라 Amazon Cognito를 통해 사용자의 디바이스에 데이터를 로컬 저장할 수 있어 디바이스가 오프라인 상태일 때에도 애플리케이션이 작동하도록 할 수 있습니다. 또한 사용자의 디바이스 전반에 걸쳐 데이터를 동기화하여 앱 사용 환경이 디바이스에 상관없이 일관되도록 할 수 있습니다.

Amazon Cognito를 사용하면 사용자 관리, 인증 및 디바이스 간 동기화를 처리하는 솔루션의 구축, 보안 및 확장에 대해 걱정하는 대신 뛰어난 앱 경험을 만드는 데 집중할 수 있습니다.

Amazon Cognito에 대해 자세히 알아보세요.

소스 제어 및 애플리케이션 수명 주기 관리

AWS CodeCommit

AWS CodeCommit 는 기업이 안전하고 확장성이 뛰어난 프라이빗 Git 리포지토리를 쉽게 호스팅할 수 있게 해주는 완전 관리형 소스 제어 서비스입니다. AWS CodeCommit 자체 소스 제어 시스템을

운영하거나 인프라 확장에 대해 걱정할 필요가 없습니다. 를 사용하여 AWS CodeCommit 소스 코드에서 바이너리까지 무엇이든 안전하게 저장할 수 있으며 기존 Git 도구와 원활하게 연동됩니다.

AWS CodeCommit에 대해 자세히 알아보세요.

대기열 및 메시징

아마존 SQS

Amazon 심플 큐 서비스 (AmazonSQS) 는 빠르고 안정적이며 확장 가능한 완전관리형 메시지 대기열 서비스입니다. Amazon을 SQS 사용하면 클라우드 애플리케이션의 구성 요소를 간단하고 비용 효율적으로 분리할 수 있습니다. SQSAmazon을 사용하면 메시지를 손실하거나 다른 서비스를 항상 사용할 수 있도록 하는 일 없이 원하는 양의 데이터를 전송할 수 있습니다. SQSAmazon에는 처리량과 at-least-once 처리 능력이 높은 표준 대기열과 선입선출 방식으로 정확히 한 FIFO번만 처리되는 FIFO (선입선출) 을 제공하는 대기열이 있습니다.

SQSAmazon을 사용하면 고가용성 메시징 클러스터를 운영 및 확장하는 데 따르는 관리 부담을 덜고 사용한 만큼만 저렴한 비용을 지불할 수 있습니다.

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 SQS.

아마존 SNS

Amazon Simple Notification Service (AmazonSNS) 는 빠르고 유연한 완전 관리형 푸시 알림 서비스로서, 개별 메시지를 보내거나 많은 수신자에게 메시지를 보낼 수 있습니다. Amazon에서는 SNS 간편하고 비용 효율적으로 모바일 장치 사용자 또는 이메일 수신자에게 푸시 알림을 보내거나 다른 분산 서비스에 메시지를 보낼 수 있습니다.

SNSAmazon을 사용하면 Apple 푸시 알림 서비스 (APNS), 구글 클라우드 메시징 (GCM), Fire OS 및 Windows 장치뿐만 아니라 Baidu Cloud Push를 사용하여 중국의 Android 장치에도 알림을 보낼 수 있습니다. SNSAmazon을 사용하여 전 세계 모바일 장치 사용자에게 SMS 메시지를 보낼 수 있습니다.

Amazon은 이러한 엔드포인트 외에도 AmazonSQS, AWS Lambda 함수 또는 모든 HTTP 엔드포인트로 메시지를 전송할 SNS 수 있습니다.

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 SNS.

아마존 SES

Amazon Simple Email Service (AmazonSES) 는 Amazon.com이 자체 고객 기반에 서비스를 제공하기 위해 개발한 안정적이고 확장 가능한 인프라를 기반으로 구축된 비용 효율적인 이메일 서비스

입니다. SESAmazon에서는 최소 약정 없이 이메일을 보내고 받을 수 있습니다. 사용하는 것에 대해서만 사용할 때 지불합니다.

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 SES.

워크플로

아마존 심플 워크플로 서비스 (아마존SWF)

SWFAmazon은 개발자가 병렬 또는 순차적 단계가 있는 백그라운드 작업을 구축, 실행 및 확장할 수 있도록 지원합니다. Amazon은 SWF 클라우드의 완전 관리형 상태 추적기 및 작업 코디네이터라고 생각하시면 됩니다.

앱에서 절차를 완료하는 데 500밀리초가 넘게 걸리는 경우 처리 상태를 추적할 필요가 있으며, 작업이 실패하는 경우에는 복구하거나 재시도할 필요가 있습니다. SWFAmazon이 도와드릴 수 있습니다.

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 SWF.

스트리밍 애플리케이션

아마존 AppStream

AppStream Amazon에서는 Windows 애플리케이션을 모든 디바이스로 전송할 수 있습니다.

Amazon을 AppStream 사용하면 코드를 수정하지 않고도 클라우드에서 기존 Windows 애플리케이션을 스트리밍하여 더 많은 디바이스에서 더 많은 사용자에게 도달할 수 있습니다. AppStreamAmazon을 사용하면 애플리케이션이 AWS 인프라에 배포 및 렌더링되며 출력은 개인용 컴퓨터, 태블릿 및 휴대폰과 같은 대중 시장 디바이스로 스트리밍됩니다. 애플리케이션이 클라우드에서 실행되므로 고객이 어떤 디바이스를 사용하든지 관계없이 방대한 컴퓨팅 및 스토리지 요구를 처리할 수 있도록 애플리케이션을 확장할 수 있습니다. AppStream Amazon은 SDK 클라우드에서 애플리케이션을 스트리밍할 수 있는 기능을 제공합니다. 사용자 지정 클라이언트, 구독, ID 및 스토리지 솔루션을 Amazon과 AppStream 통합하여 비즈니스 요구 사항에 맞는 사용자 지정 스트리밍 솔루션을 구축할 수 있습니다.

Amazon에 대해 자세히 알아보십시오 AppStream.

다음을 사용하여 Lightsail 리소스를 생성하십시오. AWS CloudFormation

Amazon Lightsail은 AWS CloudFormation리소스와 인프라를 생성하고 관리하는 데 소요되는 시간을 줄일 수 있도록 리소스를 모델링하고 설정하는 AWS 데 도움이 되는 서비스인 와 통합되었습니다. 원하는 모든 리소스 (예: 인스턴스 및 디스크) 를 설명하는 템플릿을 생성하고 해당 AWS 리소스를 AWS CloudFormation 프로비저닝 및 구성합니다.

를 사용하면 AWS CloudFormation템플릿을 재사용하여 Lightsail 리소스를 일관되고 반복적으로 설정할 수 있습니다. 리소스를 한 번 설명한 다음 여러 AWS 계정 지역 및 지역에서 동일한 리소스를 반복해서 프로비저닝하십시오.

AWS CloudFormation 라이트세일 및 템플릿

Lightsail 및 관련 서비스를 위한 리소스를 프로비저닝하고 구성하려면 템플릿을 이해해야 합니다.AWS CloudFormation 템플릿은 JSON 또는 YAML로 서식 지정된 텍스트 파일입니다. 이러한 템플릿은 스택에 프로비저닝하려는 리소스를 설명합니다. AWS CloudFormation JSON이나 YAML에 익숙하지 않은 경우 AWS CloudFormation Designer를 사용하여 템플릿을 시작하는 데 도움을 받을 수 있습니다. AWS CloudFormation 자세한 내용은 디자이너란 무엇입니까? 를 참조하십시오. AWS CloudFormation AWS CloudFormation 사용 설명서에서.

Lightsail은 AWS에서의 인스턴스 및 디스크 생성을 지원합니다. AWS CloudFormation자세한 내용은 사용 안내서의 Lightsail 리소스 유형 참조를 참조하십시오.AWS CloudFormation

에 대해 자세히 알아보십시오. AWS CloudFormation

자세히 AWS CloudFormation알아보려면 다음 리소스를 참조하십시오.

- AWS CloudFormation
- AWS CloudFormation 사용 설명서
- AWS CloudFormation API Reference
- AWS CloudFormation 명령줄 인터페이스 사용 설명서

앱 배포를 위한 Lightsail 리소스 살펴보기

다음 목록에는 Lightsail 사용 설명서에 게시되지 않은 Amazon Lightsail의 추가 정보에 대한 링크가 포함되어 있습니다.

목차

블로그

- 데이터독으로 Amazon Lightsail 인스턴스의 상태 모니터링

  2022년 3월 30일 — Datadog으로 Lightsail 워크로드를 모니터링하여 애플리케이션 성능을 보장하고 비용을 제어하는 데 어떻게 도움이 되는지 알아보십시오.

- Amazon Lightsail AWS 사용에 대한 연구를 위해 갤럭시를 설정하는 방법

  2022년 1월 13일 — 과학 워크플로우, 데이터 통합 및 디지털 보존 플랫폼인 Galaxy를 Lightsail에 배포하십시오.

- 브라우저에 URL을 입력하면 어떻게 됩니까?

  2021년 8월 26일 - 브라우저에 URL을 입력하고 Enter 키를 누르면 어떻게 될까요?

- Amazon Lightsail 인스턴스의 메모리 사용량 모니터링

  2021년 6월 14일 — 모니터링, 경보 및 알림을 위해 메모리 사용량을 CloudWatch Amazon으로 전송하도록 Lightsail 인스턴스를 구성합니다.

- Amazon Lightsail을 사용하여 컨테이너식 ASP.NET 웹 앱을 원활하게 호스팅할 수 있습니다.

  2021년 6월 10일 — PostgreSQL 데이터베이스에 연결하는 컨테이너식 ASP.NET 웹 애플리케이션을 가져와 Lightsail에 배포하는 방법.

- Amazon WordPress Lightsail 컨테이너를 사용하여 웹 사이트 시작

  2021년 4월 5일 — Lightsail 컨테이너와 Lightsail 데이터베이스를 사용하여 WordPress 웹 사이트를 시작합니다.

- Lightsail 컨테이너: 클라우드에서 컨테이너를 실행하는 쉬운 방법

  2020년 11월 13일 — 컨테이너 기반 워크로드를 Lightsail에 배포하십시오.

- 아마존 Lightsail에서 아마존 EC2로 웹 서비스 마이그레이션

2020년 10월 16일 — Amazon EC2에 프로덕션 환경을 설정하고 Lightsail에서 해당 환경으로 웹 서비스를 마이그레이션합니다.

- Amazon Lightsail 인스턴스에서 실행할 그레이로그 서버 구축

  2020년 7월 28일 — Lightsail에서 그레이로그 서버를 구축하는 방법.

- Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크를 통한 웹 사이트 성능 개선

  2020년 7월 23일 — Lightsail 배포가 표준 웹 서버와 함께 작동하도록 구성합니다. WordPress

- Amazon Lightsail 인스턴스의 시스템 성능을 사전에 모니터링합니다.

  2020년 6월 4일 - 시스템 성능 문제가 사용자에게 영향을 미치기 전에 방지할 수 있도록 버스트 가능한 용량 알림을 구성합니다.

- 새로운 Lightsail 방화벽 기능을 통한 사이트 보안 강화

  2020년 5월 7일 - SSH를 사용한 원격 액세스를 단일 소스 IP 주소로 제한합니다.

- Amazon CodePipeline Lightsail을 사용하여 애플리케이션을 CodeDeploy 배포하고 애플리케이션을 배포하는 방법

  2020년 4월 23일 — 변경 사항을 푸시할 때마다 CodePipeline 애플리케이션과 CodeDeploy 함께 작동하고 애플리케이션을 자동으로 배포 (또는 업데이트) 하도록 Lightsail을 구성하십시오. GitHub

- Amazon Lightsail에서 로드 밸런서 사용

  2020년 4월 21일 — Amazon Lightsail 로드 밸런서를 사용하여 간단한 Node.js 웹 애플리케이션의 로드 밸런싱을 수행하는 방법.

- 고스트와 함께 Amazon Lightsail에서 포토 다이어리를 만들어 보세요

  2020년 3월 23일 — Lightsail에서 Ghost를 사용하여 포토 다이어리를 시작하세요.

- Amazon Lightsail 데이터베이스 팁과 요령

  2020년 3월 23일 - Amazon Relational Database Service(RDS)에서 제공하는 고급 기능을 사용합니다.

- Configuring and using monitoring and Notifications

  2020년 2월 27일 - 알림 연락처 생성, 새 경보 생성 및 리소스 모니터링을 통한 알림 테스트.

- WordPress Amazon Lightsail에 고가용성 사이트 배포하기, 1부: 다음을 사용하여 고가용성 Lightsail 데이터베이스 구현하기 WordPress

2019년 10월 22일 — WordPress Lightsail에서 고가용성 사이트 구축하기, 1부.

- WordPress Amazon Lightsail에 고가용성 사이트 배포하기, 2부: Amazon S3를 사용하여 미디어 파일을 안전하게 전송하기 WordPress

2019년 10월 31일 — WordPress Lightsail에서 고가용성 사이트 구축하기, 2부.

- WordPress Amazon Lightsail에 고가용성 사이트 배포하기, 3부: Amazon을 사용하여 보안 및 성능 향상 CloudFront

2019년 11월 7일 — WordPress Lightsail에서 고가용성 사이트 구축하기, 3부.

- WordPress Amazon Lightsail에 고가용성 사이트 배포하기, 4부: Lightsail 로드 밸런서를 통한 성능 및 확장성 향상

2019년 11월 14일 — WordPress Lightsail에서 고가용성 사이트 구축하기, 4부.

- Amazon Lightsail을 사용하여 서비스형 포켓 플랫폼 구축하기

2019년 10월 8일 — Lightsail에 포켓 플랫폼을 조립하세요.

- Amazon Lightsail을 사용하여 NGINX 기반 HTTP/HTTPS 로드 밸런서 배포

2019년 7월 8일 — Lightsail 인스턴스 내에 NGINX 기반 로드 밸런서를 설정합니다.

- AWS 클라우드처음 사용하시나요? Amazon Lightsail이 도와드릴 수 있습니다.

2019년 3월 27일 — 아마존 라이트세일 시작하기.

- 신규 — Amazon Lightsail용 관리형 데이터베이스

2018년 10월 16일 - 몇 번의 클릭만으로 관리형 데이터베이스를 생성합니다.

- Amazon Lightsail 업데이트: 인스턴스 크기 확대 및 가격 인하

2018년 8월 23일 — Lightsail 인스턴스 개요.

- Amazon Lightsail: AWS VPS의 강력함과 단순함

2016년 11월 30일 — Lightsail 출시 발표.

자습서

탑 5 실습용 자습서:

1. 로드 밸런싱된 웹 사이트 만들기 WordPress

2021년 9월 8일 — Lightsail을 사용하여 가용성이 높은 WordPress 웹 사이트를 개설하십시오.

2. Amazon Lightsail을 사용한 WordPress 웹 사이트 마이그레이션 및 관리

   2021년 2월 22일 — Seahorse 소프트웨어를 사용하여 WordPress 웹 사이트의 클론을 Lightsail에 실행합니다.

3. Linux 가상 머신 시작

   2020년 9월 11일 — Lightsail을 사용하여 Linux 인스턴스를 시작, 구성 및 연결합니다.

4. Windows 가상 머신 시작

   2020년 9월 11일 — Lightsail을 사용하여 Windows 인스턴스를 시작, 구성 및 연결합니다.

5. 아마존 Lightsail에서 cPanel 및 WHM 인스턴스 시작

   2020년 7월 27일 — 이 자습서에서는 cPanel 및 WHM 인스턴스를 Lightsail에서 가동하고 실행한 후 수행할 수 있는 몇 가지 단계를 안내합니다.

- Amazon Lightsail에서 마젠토를 설정하고 구성하는 방법

  2021년 8월 11일 - 전자 상거래 사이트를 구축하고 실행합니다.

- WordPress 사이트를 객체 스토리지 버킷에 연결하는 방법

  2021년 7월 14일 — Lightsail에 WordPress 사이트를 설정하고 웹사이트를 Lightsail 버킷에 연결합니다.

- 객체 스토리지 버킷 생성

  2021년 7월 14일 — Amazon Lightsail에서 객체 스토리지 버킷을 생성합니다.

- Amazon Lightsail 버킷에 WordPress 웹 사이트 연결 및 배포

  2021년 7월 14일 — Lightsail 버킷을 Lightsail CDN (콘텐츠 전송 네트워크) 배포의 오리진으로 구성합니다.

- Plesk 설정 및 구성 방법

  2021년 4월 22일 — Lightsail에서 Plesk 호스팅 스택을 설치하고 실행하세요.

- How to Setup a Prestashop e–commerce site

2021년 4월 1일 — Bitnami 인증 블루프린트를 사용하여 PrestaShop Lightsail 인스턴스를 시작하고 구성합니다.

- 아마존 EFS를 아마존 Lightsail과 함께 사용하는 방법

  2021년 3월 15일 — VPC 피어링을 사용하여 Lightsail 인스턴스에서 Amazon EFS 파일 시스템을 생성하고 연결합니다.

- Nginx 리버스 프록시를 설정하는 방법

  2021년 2월 10일 — Lightsail 컨테이너를 사용하여 Nginx 리버스 프록시를 설정합니다.

- 플라스크 pp를 제공하는 방법

  2021년 2월 3일 — Lightsail 컨테이너를 사용하여 Flask 애플리케이션을 제공하는 방법을 알아봅니다.

- Amazon Lightsail을 사용하여 컨테이너 이미지 생성, 푸시 및 배포

  2020년 11월 11일 - Dockerfile을 사용하여 로컬 시스템에 컨테이너 이미지를 생성합니다.

- Drupal 웹 사이트 구축

  2020년 9월 11일 — 프로덕션 환경에서 바로 사용할 수 있는 Drupal 웹 사이트를 Lightsail에 배포하고 호스팅하세요.

- LAMP 스택 웹 앱 구축

  2020년 9월 9일 — Lightsail에서 가용성이 높은 PHP 웹 애플리케이션을 시작하고 실행합니다.

- 배포와 함께 작동하도록 WordPress 인스턴스를 구성하십시오.

  2020년 7월 16일 — Lightsail 배포와 함께 작동하도록 WordPress 인스턴스를 구성하십시오.

- 웹 사이트 시작 WordPress

  2020년 3월 23일 — Lightsail 가상 머신에 WordPress 설치된 상태로 웹 사이트를 가동하고 실행하십시오.

- .NET 애플리케이션 호스팅

  2020년 3월 20일 — Lightsail을 사용하여 .NET 애플리케이션을 빌드하고 배포합니다.

- Amazon Route 53의 도메인을 Lightsail 리소스에 매핑하십시오.

  example.com과 같은 도메인의 트래픽을 Lightsail 리소스로 라우팅합니다.

비디오

- Amazon Lightsail 튜토리얼: 장고 앱 배포하기

  2021년 7월 14일 - 이 자습서에서는 Django 애플리케이션을 생성합니다.

- Amazon Lightsail 튜토리얼: 플라스크 앱 배포

  2021년 7월 14일 - 이 자습서에서는 Flask 애플리케이션을 생성합니다.

- Amazon Lightsail 튜토리얼: NGINX 리버스 프록시 배포

  2021년 7월 14일 — Flask 애플리케이션을 생성하고, Docker 컨테이너를 빌드하고, Lightsail에서 컨테이너 서비스를 생성한 다음 애플리케이션을 배포합니다.

- Amazon Lightsail 자습서: 전자 상거래 사이트 배포

  2021년 7월 14일 — Bitnami PrestaShop 인증 블루프린트를 사용하여 Lightsail 인스턴스를 시작하고 구성합니다.

- Amazon Lightsail에 컨테이너식 애플리케이션을 배포하십시오.

  2020년 12월 29일 — Lightsail에서 컨테이너식 애플리케이션을 배포하는 방법을 알아봅니다.

- Amazon Lightsail 튜토리얼: 드루팔 웹사이트 구축

  2020년 8월 31일 - Drupal 인스턴스를 시작하고 구성합니다.

- Amazon Lightsail 튜토리얼: 램프 스택 앱 배포

  2020년 8월 31일 — LAMP (리눅스 아파치 MySQL PHP) 스택 애플리케이션을 단일 Lightsail 인스턴스에 배포합니다.

- Amazon Lightsail 튜토리얼: 리눅스 인스턴스 시작

  2020년 8월 31일 - Linux 인스턴스를 시작하는 방법에 대해 알아봅니다.

- Amazon Lightsail 튜토리얼: 윈도우 인스턴스 시작

  2020년 8월 31일 - Windows 인스턴스를 시작하는 방법에 대해 알아봅니다.

- Amazon Lightsail 튜토리얼: 나만의 마인크래프트 서버를 운영하세요

  2020년 8월 31일 - 전용 Minecraft 서버를 설정하는 방법에 대해 알아봅니다.

- Amazon Lightsail 소개 튜토리얼

  2020년 8월 31일 — Lightsail과 함께 오늘 클라우드 여정을 시작하십시오.

- Amazon Lightsail: 시작하는 가장 쉬운 방법 AWS

  2020년 3월 20일 — Lightsail을 사용하여 가장 쉽게 시작할 수 있습니다. AWS가상 서버, 스토리지, 데이터베이스 및 네트워킹뿐만 아니라 비용 효과적인 월 요금제를 제공합니다.

- Amazon Lightsail에서 Plesk 인스턴스 구성

  2019년 3월 27일 — Lightsail에서 Plesk 인스턴스를 구성하는 방법을 알아보십시오.

- Amazon WordPress Lightsail에서 멀티사이트 구성

  2019년 1월 15일 — Lightsail에서 WordPress 멀티사이트 인스턴스를 구성하는 방법을 알아봅니다.

- Lightsail 관리

  2018년 10월 9일 — Lightsail의 주요 기능을 간단히 살펴보세요.

- Amazon Lightsail에 MEAN 스택 앱 배포하기

  2018년 6월 5일 — Lightsail의 MEAN 청사진을 사용하여 사용자 지정 애플리케이션을 클라우드에 배포하십시오.

- Amazon WordPress Lightsail에 인스턴스 배포

  2018년 6월 5일 — Lightsail에 WordPress 인스턴스를 배포합니다.

Lightsail 세부 청구 및 사용량 보기

Amazon Lightsail에 대한 청구는 Amazon Web Services () 청구를 통해 처리됩니다.AWSLightsail 청구서를 보려면 대시보드로 이동하거나 Lightsail 콘솔의 상단 내비게이션 바에서 청구를 선택합니다.AWS Billing and Cost Management 요금에 대한 자세한 내용은 Lightsail 요금 페이지를 참조하십시오.

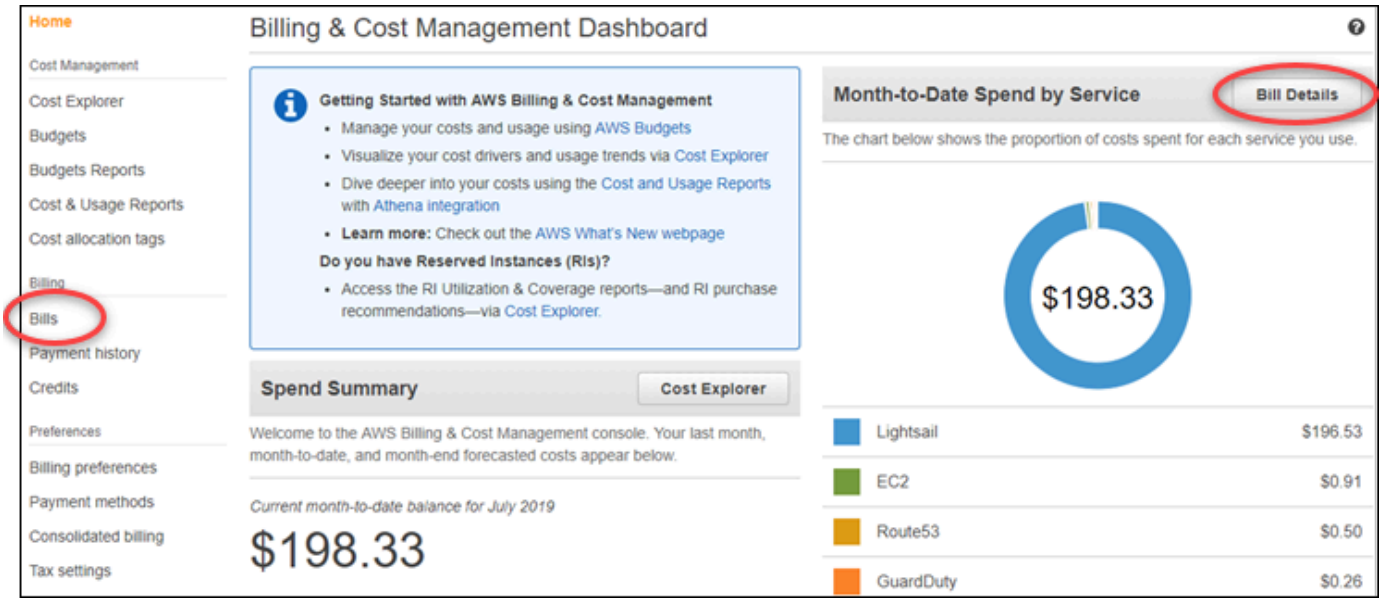
자세한 Lightsail 청구서 보기

Lightsail 월별 청구서의 세부 내역을 보려면:

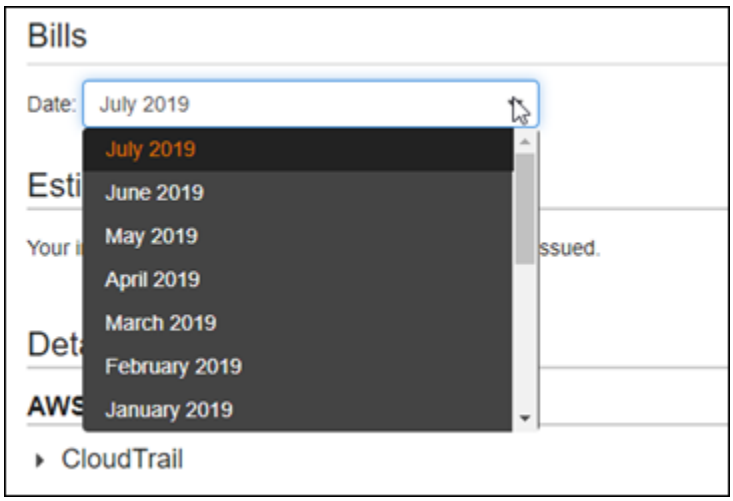
1. AWS Billing and Cost Management 대시보드에 로그인합니다.

   청구 대시보드 홈페이지에는 청구서의 상위 수준 month-to-date 내역이 표시됩니다.

2. 대시보드 홈 페이지에서 청구서 세부 정보를 선택하거나, 왼쪽 탐색 창에서 청구서를 선택하여 자세한 월별 청구서를 봅니다.



3. 이번 달이 아닌 달을 선택하려면 날짜 드롭다운 메뉴를 선택합니다.



4. Bills 페이지에서 아래로 스크롤하여 Lightsail 라인 항목을 펼치면 각 지역의 자세한 사용량을 볼 수 있습니다.

결제 사용 유형

다음 목록은 Lightsail 결제 및 사용 보고서에 나타나는 사용 유형을 설명합니다. 이러한 사용 유형은 Lightsail 리소스에 대한 월별 청구서의 요금을 식별하는 데 도움이 됩니다.

> **Note**
>
> 리전 코드를 지정하는 다음 사용 유형에 대해서는 이 설명서의 청구서의 리전 코드 섹션을 참조하여 해당하는 AWS 리전을 식별하세요.

- Amazon Lightsail 번들:sizeGB: 사용된 리눅스 또는 유닉스 인스턴스 플랜 (시간 단위). 크기는 사용한 인스턴스 플랜의 메모리 사양을 정의합니다. 예를 들어 4GB 메모리를 지정한 경우 월 24 USD의 Linux 또는 Unix 인스턴스 요금제에 대한 청구 시간이 표시됩니다. USD
- Amazon Lightsail 번들:크기 GB (윈도우): 사용된 윈도우 인스턴스 플랜 (시간 단위). 크기는 사용한 인스턴스 플랜의 메모리 사양을 정의합니다. 예를 들어 4GB 메모리를 지정한 경우 월 44달러 Windows 인스턴스 요금제에 대한 청구 시간이 표시됩니다. USD
- 아마존 라이트세일: SizeGB RelationalDatabase: 사용된 표준 데이터베이스 요금제 (시간 단위). 크기는 사용한 데이터베이스 플랜의 메모리 사양을 정의합니다. 예를 들어 4GB 메모리를 지정한 경우 월 60달러 표준 데이터베이스 요금제의 청구 시간이 표시됩니다. USD
- Amazon LightSail:sizeGB RelationalDatabase (고가용성): 사용된 고가용성 데이터베이스 요금제 (시간 단위). 크기는 사용한 데이터베이스 플랜의 메모리 사양을 정의합니다. 예를 들어 4GB 메모리를 지정한 경우 월 120달러의 USD 고가용성 데이터베이스 요금제에 대한 청구 시간이 표시됩니다.
- Amazon Lightsail 지역 DiskUsage -: 블록 스토리지 디스크 사용량 (월별 기가바이트 단위).
- Amazon DNS Lightsail - 쿼리: 해당 DNS 월의 쿼리 수 (개수).
- Amazon Lightsail 로드 밸런서: 사용된 로드 밸런서의 양 (시간 단위).
- Amazon Lightsail 지역 SnapshotUsage -: 저장된 스냅샷 데이터의 양 (월별 기가바이트 단위).
- Amazon Lightsail 지역 UnusedStatic - IP: 연결되지 않은 IPs 정적 용량 (시간 단위).
- Amazon Lightsail 리전 TotalDataXfer - -단위: 전송된 총 데이터 양 (기가바이트).
- Amazon Lightsail 지역 TotalDataXfer - -출력 바이트: 전송된 총 데이터 양 (기가바이트).
- Amazon Lightsail 지역 DataXfer - -Out-Overage-Bytes: 인터넷 또는 IPs 퍼블릭으로 전송된 데이터 중 사용된 인스턴스 또는 데이터베이스 플랜의 허용량 (GB) 을 초과하는 데이터의 양.

청구서의 리전 코드

Lightsail 청구 및 사용 보고서는 코드와 약어를 사용합니다. 예를 들어, 사용 유형에서 리전은 다음 약어 중 하나로 바뀝니다.

- APN1: 아시아 태평양 (도쿄) (ap-northeast-1)
- APN2: 아시아 태평양 (서울) (ap-northeast-2)
- APS1: 아시아 태평양 (싱가포르) (ap-southeast-1)
- APS2: 아시아 태평양 (시드니) (ap-southeast-2)
- APS3: 아시아 태평양 (뭄바이) (ap-south-1)
- CAN1: 캐나다 (중부) (ca-central-1)

- EU: EU(아일랜드)(eu-west-1)
- EUC1: EU (프랑크푸르트) (eu-central-1)
- EUW2: 유럽 연합 (런던) (eu-west-2)
- EUW3: 유럽 연합 (파리) (eu-west-3)
- EUN1: EU (스톡홀름) (eu-north-1)
- USE1: 미국 동부 (버지니아 북부) (us-east-1)
- USE2: 미국 동부 (오하이오) (us-east-2)
- USW2: 미국 서부 (오레곤) (us-west-2)

Lightsail에서 자주 묻는 질문에 대한 답변을 확인해 보세요.

이 섹션에서는 Lightsail과 관련된 일반적인 질문과 답변을 다음 범주로 정리하여 다룹니다.

주제

각 범주에 제공된 링크를 따라 Lightsail에 대해 자주 묻는 질문에 대한 자세한 답변을 찾아보십시오.

Lightsail과 글로벌 가용성에 대해 자세히 알아보기

Amazon Lightsail이란 무엇입니까?

Amazon Lightsail은 클라우드에서 웹 사이트 및 웹 애플리케이션을 구축하고 호스팅하기 위한 솔루션이 필요한 개발자, 중소기업, 학생 및 기타 사용자가 가장 쉽게 시작할 AWS 수 있는 방법입니다.

Lightsail은 개발자에게 컴퓨팅, 스토리지 및 네트워킹 용량을 제공합니다. Lightsail에는 저렴하고 예측 가능한 월별 요금으로 가상 머신, 컨테이너, 데이터베이스, 로드 밸런서 CDNDNS, 관리 등 프로젝트를 빠르게 시작하는 데 필요한 모든 것이 포함되어 있습니다.

Lightsail로 무엇을 할 수 있나요?

애플리케이션을 쉽게 배포하고 관리하는 데 필요한 모든 것을 포함하는 사전 구성된 가상 사설 서버(인스턴스) 를 만들거나 Lightsail에서 기본 인프라 및 운영 체제의 보안 및 상태를 관리하는 데이터베이스를 생성할 수 있습니다. Lightsail은 수십 개 이하의 인스턴스가 필요한 프로젝트와 간단한 관리 인터페이스를 선호하는 개발자에게 가장 적합합니다. Lightsail의 일반적인 사용 사례에는 웹 사이트, 웹 애플리케이션, 비즈니스 소프트웨어, 블로그, 전자 상거래 사이트 등을 실행하는 것이 포함됩니다. 프로젝트가 성장함에 따라 로드 밸런서와 연결된 블록 스토리지를 인스턴스와 함께 사용하여 중복성과 가동 시간을 늘리고 수십 개의 다른 서비스에 액세스하여 새로운 기능을 추가할 수 있습니다. AWS

Lightsail은 어떤 제품을 제공하나요? API

예. Lightsail 콘솔에서 수행하는 모든 작업은 공개적으로 사용할 수 있는 기능을 통해 지원됩니다. API CLILightsail의 설치 및 사용 방법에 대해 알아보십시오. API

Lightsail에 가입하려면 어떻게 해야 하나요?

Lightsail을 사용하려면 시작하기를 선택하고 로그인하십시오. Amazon Web Services 계정을 사용하여 Lightsail에 액세스할 수 있습니다. 아직 계정이 없는 경우 계정을 만들라는 메시지가 표시됩니다.

AWS 리전 Lightsail은 어떤 기기에서 사용할 수 있나요?

Lightsail은 현재 다음 버전에서 사용할 수 있습니다. AWS 리전

AWS 리전

- 미국 동부(오하이오)(us-east-2)
- 미국 동부(버지니아 북부)(us-east-1)
- 미국 서부(오레곤)(us-west-2)
- 아시아 태평양(뭄바이)(ap-south-1)
- 아시아 태평양(서울)(ap-northeast-2)
- 아시아 태평양(싱가포르)(ap-southeast-1)
- 아시아 태평양(시드니)(ap-southeast-2)

- 아시아 태평양(도쿄)(ap-northeast-1)
- 캐나다(중부)(ca-central-1)
- EU(프랑크푸르트)(eu-central-1)
- EU(아일랜드)(eu-west-1)
- EU(런던)(eu-west-2)
- EU(파리) (eu-west-3)
- EU(스톡홀름)(eu-north-1)

자세한 내용은 Lightsail의 가용 영역을 참조하십시오AWS 리전 .

가용 영역이란?

가용 영역은 물리적으로 구분된 독립 인프라에서 실행되고 높은 안정성을 보장하도록 설계된 데이터 센터의 모음입니다. 발전기 및 냉각 장비 등에 발생하는 일반적인 장애 사항은 가용 영역 간에 공유되지 않습니다. 또한, 가용 영역은 물리적으로 분리되어 있으므로 화재, 토네이도 또는 홍수와 같이 특별 재해가 발생할 경우에도 하나의 가용 영역만 영향을 받을 수 있습니다.

Lightsail 서비스 할당량은 어떻게 되나요?

늘릴 수 있는 할당량을 포함한 최신 Lightsail 서비스 할당량은 의 Lightsail 서비스 할당량을 참조하십시오. AWS 일반 참조 서비스 할당량을 늘리려면 를 사용하여 케이스를 여십시오. AWS Support

어떻게 더 많은 도움을 구할 수 있습니까?

Lightsail의 상황에 맞는 도움말 패널은 콘솔에서의 작업에 대한 유용한 팁을 즉시 제공합니다. 도움말 패널을 열려면 Lightsail 콘솔의 오른쪽 상단에 있는 도움말 패널 아이콘 ⓘ 을 선택합니다. Lightsail 콘솔에서 시작 가이드, 개요 및 사용 방법 항목의 라이브러리에 액세스할 수도 있습니다. APILightsail 또는 을 사용하려는 경우 Lightsail은 AWS CLI지원되는 모든 프로그래밍 언어에 대한 전체 참조를 API 제공합니다. Lightsail 지원 리소스를 사용할 수도 있습니다.

계정이나 결제와 관련된 문제가 있는 경우 AWS Support에 온라인으로 문의하십시오. Lightsail 계정으로 연중무휴 무료로 액세스할 수 있습니다.

Lightsail 사용 방법에 대한 일반적인 질문은 Lightsail 설명서 및 지원 포럼을 검색하십시오.

또한 개별 AWS Support 요구 사항을 충족하는 다양한 유료 플랜을 제공합니다.

결제 및 계정 관리

Lightsail 플랜 비용은 어떻게 되나요?

Lightsail 플랜은 온디맨드 시간당 요금으로 청구되므로 사용한 만큼만 비용을 지불하면 됩니다. 사용하는 모든 Lightsail 플랜에 대해 최대 월간 플랜 비용까지 고정 시간당 요금이 부과됩니다. 가장 저렴한 Lightsail 요금제는 시간당 USD 0.0067달러 (월 5달러) 부터 시작합니다. USD 윈도우 서버 라이선스가 포함된 Lightsail 플랜은 시간당 USD 0.0127달러 (월 9.50달러) 부터 시작합니다. USD

어떤 요금제에 가입한 경우 언제 요금이 청구됩니까?

Lightsail 인스턴스 및 관리형 데이터베이스는 삭제될 때까지 요금이 부과됩니다. 월말 이전에 Lightsail 인스턴스 또는 관리형 데이터베이스를 삭제한 경우 해당 월의 Lightsail 인스턴스 또는 관리형 데이터베이스를 사용한 총 시간을 기준으로 비례 배분된 비용만 청구됩니다. 예를 들어 가장 저렴한 Lightsail 인스턴스 플랜을 한 달에 100시간 동안 사용하는 경우 46센트 (100*0.0046) 의 요금이 부과됩니다.

Lightsail 인스턴스를 무료로 사용해 볼 수 있습니까?

예. 기존 고객이든 신규 AWS 고객이든 상관없이 $5 USD Lightsail 요금제를 750시간 동안 무료로 사용할 수 있습니다. 또한 9.50달러 Windows 요금제를 사용하여 Windows 서버 라이선스가 포함된 Lightsail 플랜을 무료로 사용해 볼 수 있습니다. USD

원하는 만큼 많은 인스턴스에서 750시간의 주어진 무료 시간 동안 사용할 수 있습니다. 예를 들어 단일 Lightsail 인스턴스를 한 달 동안 실행하거나 Lightsail 인스턴스 10개를 75시간 동안 실행할 수 있습니다. 무료 평가판 혜택은 Lightsail을 사용하기 위해 등록한 날로부터 첫 달 이내의 사용에만 적용됩니다. 계정이 조직 (Organizations 아래AWS) 에 연결되어 있는 경우 조직 내 한 계정만 혜택을 받을 수 있습니다. AWS 프리 티어

> **Note**
>
> AWS 프리 티어의 일부로 일부 인스턴스 번들에서 Amazon Lightsail을 무료로 시작할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 요금 페이지의AWS 프리 티어를 참조하십시오.

Lightsail 무료 평가판은 언제 시작되나요?

Lightsail 무료 평가판 혜택은 첫 번째 무료 평가판 대상 리소스가 출시될 때 시작됩니다.

인스턴스 및 데이터베이스에 대한 90일 연장 무료 평가판은 일부 플랜 (번들) 에만 적용됩니다. 이 혜택은 2021년 7월 8일 또는 그 이후에 Lightsail을 사용하기 시작한 신규 또는 기존 AWS 계정에 적용됩니다. 자세한 내용은 Lightsail 요금 페이지를 참조하세요.

Lightsail 관리형 데이터베이스의 비용은 얼마입니까?

Lightsail 관리형 데이터베이스는 4가지 요금제 크기로 제공되며, 스토리지가 40GB이고 데이터 전송 허용량이 100GB인 RAM 1GB 데이터베이스 인스턴스의 경우 월 USD 15달러부터 시작합니다. SSD 고가용성 플랜은 중복성을 위해 다른 가용 영역에 추가 데이터베이스 인스턴스와 스토리지 디스크를 실행하므로 해당 플랜 요금은 표준 플랜 요금의 두 배입니다.

Lightsail 관리형 데이터베이스를 무료로 사용해 볼 수 있나요?

예! 신규 라이트세일 고객에게는 15달러 USD 상당의 라이트세일 플랜 1개월을 무료로 이용할 수 있습니다.

Lightsail 블록 스토리지의 가격은 얼마입니까?

Lightsail 블록 스토리지 비용은 월별 USD GB당 0.10 USD입니다.

Lightsail 로드 밸런서의 가격은 얼마입니까?

Lightsail 로드 밸런서의 요금은 월 18달러입니다. USD

인증서 관리의 비용은 어떻게 됩니까?

Lightsail 로드 밸런서를 사용하면 Lightsail 인증서 및 인증서 관리가 무료로 제공됩니다.

Lightsail IPv4 고정 주소의 가격은 얼마입니까?

고정 IP 주소를 Lightsail 인스턴스에 연결하는 경우 고정 IP 주소와 관련된 비용은 없습니다. 스태틱은 IPv6 인스턴스에만 연결할 수 IPs 없습니다. IPv4주소는 부족한 리소스이므로 Lightsail은 주소를 효율적으로 사용할 수 있도록 최선을 다하고 있습니다. 따라서 1시간 이상 인스턴스에 연결되지 않은 IPs 정적 인스턴스에 대해 시간당 USD 0.005 USD의 소액의 요금이 부과됩니다.

데이터 전송 비용은 얼마나 됩니까?

인스턴스, 데이터베이스 및 콘텐츠 전송 네트워크 (CDN) 배포 플랜에는 데이터 전송 허용량이 포함됩니다.

Lightsail 인스턴스의 경우 인스턴스 내 데이터 전송과 인스턴스 외부 데이터 전송이 모두 데이터 전송 허용량에 포함됩니다. 데이터 전송 허용량을 초과하는 경우 Lightsail 인스턴스에서 인터넷 또는 AWS 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 사용하는 리소스로 OUT 전송한 초과 데이터에 대해서만 요금이 부과됩니다. Lightsail 인스턴스로의 초과 데이터 전송 IN에는 요금이 부과되지 않습니다. 인스턴스의 프라이빗 IP 주소를 사용할 때 Lightsail 인스턴스로의 데이터 OUT 전송과 Lightsail 인스턴스에서 데이터를 전송하는 경우 모두 데이터 전송 허용량을 초과하여 무료입니다.

Lightsail 관리형 데이터베이스의 경우 데이터 OUT 전송만 허용량에 포함됩니다. 데이터 전송 허용량을 초과하는 경우 Lightsail 관리 OUT 데이터베이스에서 인터넷으로 데이터를 전송한 것에 대해서만 요금이 부과됩니다.

CDNLightsail 배포의 경우 배포를 통한 모든 데이터 전송은 허용량에 포함됩니다. 배포 데이터 전송 허용량을 초과하면 배포 외부로 전송되는 모든 데이터에는 요금이 부과됩니다.

인스턴스의 내 데이터 전송 허용량은 어떤 식으로 운영됩니까?

모든 Lightsail 인스턴스 플랜에는 데이터 전송 허용량이 포함됩니다. 인스턴스의 데이터 수신 및 전송 모두 데이터 전송 OUT 허용량에 포함됩니다. 데이터 전송 허용량을 초과하는 경우 Lightsail 인스턴스에서 인터넷 또는 AWS 인스턴스의 퍼블릭 IP 주소를 사용하는 리소스로 OUT 전송한 초과 데이터에 대해서만 요금이 부과됩니다. Lightsail 인스턴스로의 초과 데이터 전송 인에는 요금이 부과되지 않습니다 (예 1 참조). 데이터 전송 허용량은 매달 재설정되므로, 인스턴스에서 해당 월 내의 허용량을 필요할 때마다 사용할 수 있습니다. 데이터 전송 허용량은 지역 내 동일한 번들 (bundleId) 의 인스턴스에 대해 집계됩니다 (예제 2 및 예제 3 참조). 데이터 전송 허용량도 동일한 크기의 IPv6 인스턴스에 대해 IPv4 집계됩니다 (예 4 참조). 인스턴스를 삭제하고 새 인스턴스를 생성해도 데이터 전송 허용량은 재설정되지 않습니다 (예 5 참조).

Lightsail 번들에 대한 자세한 내용은 Amazon Lightsail 레퍼런스의 번들을 참조하십시오. API

- 예 1 — 월 1TB의 데이터 전송 허용량이 있는 USD 월 5달러 인스턴스 번들 (bundleId nano_3_0) 이 하나 있습니다. 500GB의 데이터를 인터넷으로 전송 (데이터 전송OUT) 하고 400GB의 데이터를 인스턴스로 전송 (데이터 전송 IN) 하는 경우 1TB 허용량 중 900GB를 소비하게 됩니다. 200GB의 데이터를 추가로 인터넷으로 전송하는 경우 허용량을 100GB 초과하여 100GB에 대한 데이터 전송 OUT 초과 요금이 부과됩니다. 다음에 200GB의 데이터를 인스턴스로 전송하는 경우 초과분에 대한 요금은 부과되지 않습니다.
- 예 2 — 한 지역에서 한 달 동안 USD 매월 5 USD의 인스턴스 번들 2개 (bundleId nano_3_0) 를 보유하고 있고 각각 월별 데이터 전송 허용량이 1TB인 경우 총 2TB의 데이터 전송 허용량을 얻게 됩니다. 첫 번째 인스턴스에서 1.5TB의 데이터를 인터넷으로 전송하고 두 번째 인스턴스에서 100GB의 데이터를 인터넷으로 전송하더라도 총 허용량인 2TB보다 400GB가 유지되며 데이터 전송 OUT 초과 요금은 부과되지 않습니다.

- 예 3 — 두 세트의 인스턴스 번들, 즉 미국 서부 (오레곤) 지역에서 USD 월 5달러 인스턴스 번들 2개 (bundleIdnano_3_0) 가 포함된 세트 A와 USD 월 7달러 인스턴스 번들 3개 (bundleId micro_3_0) 가 포함된 세트 B를 생성합니다. 합산하면 세트 A에 대해 2TB의 데이터 전송 허용량과 세트 B에 대해 6TB의 데이터 전송 허용량을 제공합니다. 세트 A 인스턴스를 통해 3TB의 데이터를 인터넷으로 전송하고 세트 B 인스턴스를 통해 4TB의 데이터를 인터넷으로 전송하는 경우 세트 A 인스턴스의 데이터 전송 허용량을 초과하여 1TB에 대한 데이터 전송 OUT 초과 요금이 부과됩니다. 여전히 세트 B 인스턴스의 허용 한도는 2TB 이내입니다.
- 예 4 — 청구 월의 첫 20일 이내에 USD 월 3.50 USD의 IPv6 인스턴스 번들 (bundleId nano_ipv6_3_0) 에 대해 총 1TB 데이터 전송 허용량 중 600GB를 사용했습니다. 21일에 인스턴스의 네트워킹 유형을 이중 스택 (USD월별 bundleId nano_3_0 요금 5 USD) 으로 전환하기로 결정합니다. 해당 월의 데이터 전송 사용률은 재설정되지 않고 600GB로 유지되며 남은 허용량은 400GB입니다. 청구 월의 나머지 기간 동안 500GB의 데이터를 인터넷으로 전송하는 경우 100GB에 대한 데이터 전송 OUT 초과 요금이 부과됩니다.
- 예 5 — 각각 월별 1TB의 데이터 전송 허용량이 있는 USD 월 5 USD 인스턴스 번들 (bundleId nano_3_0) 이 3개 있습니다. 청구 월에 총 3TB의 데이터 전송 허용량 중 1TB를 소비했고, 이로 인해 2TB의 남은 데이터 전송 허용량이 남았다고 가정해 보겠습니다. 모든 인스턴스를 삭제하고 동일한 청구 월에 같은 지역에 동일한 번들 (bundleId nano_3_0) 의 새 인스턴스 3개를 생성하더라도 데이터 전송 사용량은 여전히 1TB이고 나머지 데이터 전송 허용량은 2TB입니다. 데이터 전송 초과 요금이 발생하기 전 같은 달 내에 인스턴스를 통해 2TB 이상의 데이터를 전송할 OUT 수 있습니다.

내 데이터 전송 허용량은 로드 밸런서에서 어떤 식으로 운영됩니까?

로드 밸런서는 데이터 전송 허용량을 사용하지 않습니다. 로드 밸런서와 대상 인스턴스 또는 배포 간의 트래픽은 측정되어 인스턴스 또는 배포의 데이터 전송 허용량에 포함됩니다. 이는 인터넷으로 들어오고 나가는 트래픽이 로드 밸런서를 사용하지 않는 Lightsail 인스턴스의 데이터 전송 허용량에 포함되는 것과 같습니다. 로드 밸런서에서 인터넷으로 송수신되는 트래픽은 인스턴스의 데이터 전송 허용량에 포함되지 않습니다.

내 데이터 전송 요금제 허용 한도를 초과할 경우에는 어떻게 됩니까?

대다수의 고객은 각자에게 할당된 한도로 충분히 사용량이 감당되어 추가 요금이 발생하지 않도록 데이터 전송 요금제를 설계했습니다. 인스턴스가 플랜 데이터 전송 허용량을 초과하는 경우 사용한 데이터 전송 1GB당 초과 요금이 부과됩니다 (OUT인터넷으로의 데이터 전송만 해당).

인스턴스가 플랜의 데이터 전송 허용량을 초과하더라도 많은 유형의 데이터 전송이 무료입니다. Lightsail 인스턴스 및 데이터베이스로의 데이터 전송은 항상 무료입니다. 사설 IP 주소를 사용하는 경

우 Lightsail OUT 인스턴스에서 다른 Lightsail 인스턴스로, Lightsail 인스턴스와 Lightsail 관리형 데이터베이스 간에 AWS 또는 같은 지역의 리소스로 데이터를 전송하는 것도 무료입니다.

어떤 유형의 데이터 전송 요금이 청구됩니까?

인스턴스 요금제의 월간 무료 데이터 전송 허용량을 초과하면 퍼블릭 IP 주소를 사용할 때 Lightsail 인스턴스에서 인터넷이나 AWS 리전 다른 인스턴스 또는 같은 지역의 리소스로 데이터를 전송하는 OUT 요금이 부과됩니다. AWS 무료 허용량을 초과하는 이러한 유형의 데이터 전송에 대한 요금은 다음과 같습니다.

- 미국 동부 (오하이오) (us-east-2): GB당 0.09달러 USD
- 미국 동부 (버지니아 북부) (us-east-1): GB당 0.09달러 USD
- 미국 서부 (오레곤) (us-west-2): GB당 0.09달러 USD
- 아시아 태평양 (뭄바이) (ap-south-1): GB당 0.13달러 USD
- 아시아 태평양 (서울) (ap-northeast-2): GB당 0.13달러 USD
- 아시아 태평양 (싱가포르) (ap-southeast-1): GB당 0.12달러 USD
- 아시아 태평양 (시드니) (ap-southeast-2): GB당 0.17달러 USD
- 아시아 태평양 (도쿄) (ap-northeast-1): GB당 0.14달러 USD
- 캐나다 (중부) (ca-central-1): 기가바이트 당 0.09 달러 USD
- EU (프랑크푸르트) (eu-central-1): GB당 0.09달러 USD
- EU (아일랜드) (eu-west-1): GB당 0.09달러 USD
- EU (런던) (eu-west-2): GB당 0.09달러 USD
- 유럽 연합 (파리) (eu-west-3): GB당 0.09 달러 USD
- EU (스톡홀름) (eu-north-1): GB당 0.09달러 USD

서로 다른 가용 영역에서 생성된 인스턴트들은 영역 간에 무료, 비공개로 통신할 수 있고 동시에 통신 성능이 저하될 가능성이 훨씬 낮아집니다. 가용 영역을 사용하면 데이터 전송 비용이 늘거나 애플리케이션의 보안을 훼손시키지 않고 고가용성 애플리케이션과 웹사이트를 빌드할 수 있습니다.

CDNLightsail 배포 플랜의 데이터 전송 허용량을 초과하면 모든 데이터 전송 요금이 부과됩니다. OUT 배포 허용량을 초과하는 데이터 전송 요금은 Lightsail 인스턴스와 다르며 다음과 같습니다.

- 아시아 태평양: GB당 0.13 달러 USD
- 캐나다: 기가바이트 당 0.09달러 USD
- 유럽: 기가바이트 당 0.09 달러 USD

- 인도: GB당 0.13달러 USD
- 일본: GB당 0.14달러 USD
- 중동: GB당 0.11달러 USD
- 남아프리카: GB당 0.11달러 USD
- 남아메리카: GB당 0.11달러 USD
- 미국: 기가바이트 당 0.09 달러 USD

인스턴스 데이터 전송 허용량은 어떻게 달라지나요? AWS 리전

Lightsail 인스턴스의 지역 데이터 전송 허용량은 Amazon Lightsail 요금에서 확인할 수 있습니다. 허용량은 아시아 태평양 (뭄바이 AWS 리전및 시드니) 지역을 제외하고 모두 동일합니다. 뭄바이 및 시드니 지역의 요금제에는 다른 지역 데이터 전송 허용량의 절반이 포함됩니다.

Lightsail 관리형 데이터베이스의 데이터 전송 허용량은 모두 동일합니다. AWS 리전

Lightsail 도메인의 가격은 어떻게 되나요?

링크로 연결된 .pdf 파일에 나열된 요금은 2021년 12월 22일 기준으로 신규 도메인 이름 등록, 기존 도메인 이름 등록 갱신에 적용됩니다. 모든 가격에는 DNS 영역 및 개인 정보 보호가 포함됩니다. 도메인 등록 요금에 대한 자세한 내용은 Amazon Route 53 도메인 등록 요금과 도메인 등록을 참조하세요.

DNSLightsail 관리 비용은 얼마입니까?

DNSLightsail 내에서는 관리가 무료입니다. 최대 6개의 DNS 영역과 각 DNS 영역에 대해 원하는 만큼 많은 레코드를 만들 수 있습니다. 또한 영역에 대한 월별 DNS 쿼리 허용량은 월별 3백만 개입니다. 한 달에 처음 3백만 개의 쿼리를 초과하면 쿼리 1백만 USD 개당 0.40 USD의 요금이 부과됩니다. DNS

Lightsail 스냅샷의 가격은 얼마입니까?

Lightsail 스냅샷 (수동 및 자동) 을 저장하는 데 드는 비용은 USD 월별 GB당 0.05 USD입니다. 즉, 28GB의 공간을 사용하는 인스턴스의 스냅샷을 생성하여 한 달 동안 보관하면 해당 월에 1.40 USD를 지불하게 됩니다. USD

동일한 인스턴스에 대해 연속적으로 여러 개의 스냅샷을 생성하는 경우 Lightsail은 스냅샷의 비용을 자동으로 최적화합니다. 즉, 새 스냅샷을 생성할 때마다 변경된 데이터 부분에 대해서만 요금이 부과됩니다. 위 예제에서 인스턴스 데이터 변경량이 2GB에 불과한 경우 두 번째 인스턴스 스냅샷 비용은 월 0.10 USD에 불과합니다. USD

계정을 관리하려면 어떻게 해야 하나요? AWS

Lightsail은 신뢰할 AWS 수 있고 검증된 클라우드 인프라에서 AWS 실행되는 서비스입니다. 동일한 AWS 계정과 자격 증명을 사용하여 Lightsail 및 에 로그인합니다. AWS Management Console

Billing and Cost Management 콘솔에서 AWS 계정 비밀번호, 사용자 이름, 연락처 정보 또는 청구 정보를 변경하는 등 계정을 관리할 수 있습니다. AWS AWS

Lightsail의 법적 사용 약관은 무엇입니까?

Lightsail은 아마존 웹 서비스이므로 Lightsail을 사용하려면 먼저 고객 계약 및 서비스 약관에 동의해야 합니다.AWS Lightsail 인스턴스를 생성할 때는 소프트웨어 사용에도 판매자의 최종 사용자 라이선스 계약이 적용된다는 데 동의하는 것으로 간주됩니다. 이 계약은 인스턴스 생성 페이지에서 검토할 수 있습니다.

Lightsail 청구서를 어떻게 결제할 수 있나요?

AWS Billing and Cost Management 콘솔을 통해 청구서를 결제하고 관리할 수 있습니다. AWS 대부분의 주요 신용카드를 사용할 수 있습니다. 결제 방법 관리에 대한 자세한 내용은 여기에서 확인할 수 있습니다.

블록 스토리지 (디스크)

Lightsail 블록 스토리지로 무엇을 할 수 있나요?

Lightsail 블록 스토리지는 개별 하드 드라이브와 마찬가지로 Lightsail 인스턴스에 연결할 수 있는 추가 스토리지 볼륨 (Lightsail에서는 “연결 디스크”라고 함) 을 제공합니다. 연결된 디스크는 핵심 서비스로부터 특정 데이터를 분리하고 인스턴스 및 시스템 디스크에 장애 또는 다른 문제가 발생하는 경우 애플리케이션 데이터를 보호해야 하는 애플리케이션 또는 소프트웨어에 유용합니다. 연결된 디스크는 저장된 데이터에 자주 액세스하는 애플리케이션 또는 소프트웨어에 필요한 일관성 성능과 짧은 지연 시간을 제공합니다.

Lightsail 블록 스토리지 디스크는 솔리드 스테이트 드라이브 () 를 사용합니다. SSD 이 유형의 블록 스토리지는 저렴한 가격과 우수한 성능의 균형을 유지하며 Lightsail에서 실행되는 대부분의 워크로드를 지원하기 위한 것입니다. 지속적인 IOPS 성능, 높은 디스크당 처리량이 필요한 애플리케이션 또는 MongoDB, Cassandra 등과 같은 대규모 데이터베이스를 실행하는 고객은 Lightsail 대신 EC2 Amazon과 GP2 함께 또는 IOPS SSD 프로비저닝된 스토리지를 사용하는 것이 좋습니다.

연결 디스크는 Lightsail 플랜에 포함된 스토리지와 어떻게 다릅니까?

Lightsail 플랜에 포함된 시스템 디스크는 인스턴스의 루트 디바이스입니다. 인스턴스를 종료하면, 시스템 디스크도 삭제됩니다. 인스턴스 장애가 발생하는 경우, 시스템 디스크가 영향을 받을 수 있습니다. 또한, 시스템 디스크를 분리하거나 인스턴스와 별도로 백업할 수 없습니다. 연결된 디스크에 저장된 데이터는 인스턴스와 독립적으로 유지됩니다. 연결된 디스크를 분리하고 인스턴스 사이에 이동할 수 있습니다. 디스크의 수동 스냅샷을 생성하여 인스턴스와 독립적으로 백업할 수 있습니다. 데이터를 보호하려면 Lightsail 인스턴스의 시스템 디스크를 임시 데이터용으로만 사용하는 것이 좋습니다. 더 높은 수준의 안정성이 필요한 데이터의 경우, 연결된 디스크를 사용하고 디스크 또는 인스턴스 스냅샷을 사용하여 디스크를 정기적으로 백업하는 것이 좋습니다.

내 연결 디스크의 최대 크기는 어떻게 됩니까?

연결된 각 디스크는 최대 16TB까지 가능하며 Lightsail 계정의 연결된 블록 스토리지의 총 용량은 20TB를 초과할 수 없습니다.

Lightsail 인스턴스당 몇 개의 디스크를 연결할 수 있습니까?

Lightsail 인스턴스에는 최대 15개의 디스크를 연결할 수 있습니다.

하나의 디스크를 2개 이상의 인스턴스에 연결할 수 있습니까?

아니요. 디스크는 한 번에 하나의 인스턴스에만 연결될 수 있습니다.

내 디스크를 인스턴스에 연결해야 합니까?

아니요. 디스크를 인스턴스에 연결하지 않도록 선택할 수 있습니다. 디스크는 연결이 안 된 상태로 계정에 남아있게 됩니다. 디스크가 인스턴스에 연결되지 않더라고 비용에는 차이가 없습니다.

내 연결된 디스크의 크기를 늘릴 수 있습니까?

예. 디스크 스냅샷을 생성한 후 해당 스냅샷에서 더 큰 디스크를 새로 생성하는 방법으로 디스크의 크기를 늘릴 수 있습니다.

Lightsail 블록 스토리지는 암호화를 제공하나요?

예. 데이터를 안전하게 유지하기 위해 Lightsail에 연결된 모든 디스크와 디스크 스냅샷은 기본적으로 Lightsail이 사용자를 대신하여 관리하는 키를 사용하여 유휴 상태에서 암호화됩니다. 또한 Lightsail은 Lightsail 인스턴스와 연결된 디스크 간에 이동하는 데이터를 암호화합니다.

Lightsail 블록 스토리지에서 기대할 수 있는 가용성은 어느 정도입니까?

Lightsail 블록 스토리지는 가용성과 안정성이 높도록 설계되었습니다. 연결된 각 디스크는 가용 영역 안에서 자동으로 복제되어 구성요소 장애로부터 사용자를 보호합니다. Lightsail 블록 스토리지 디스크는 99.99% 의 가용성을 제공하도록 설계되었습니다. 또한 Lightsail은 데이터를 정기적으로 백업할 수 있는 디스크 스냅샷을 지원합니다.

내 연결된 디스크를 백업하려면 어떻게 해야 합니까?

디스크의 수동 스냅샷을 생성하여 디스크를 백업할 수 있습니다. 인스턴스의 수동 스냅샷을 생성하거나 디스크가 연결된 인스턴스의 자동 스냅샷을 활성화하여 전체 인스턴스 및 연결된 디스크를 백업할 수도 있습니다. 인스턴스에 연결된 디스크는 인스턴스 수동 및 자동 스냅샷에 포함됩니다.

인증서

Lightsail에서 제공하는 인증서를 사용하려면 어떻게 해야 합니까?

SSL/TLS인증서는 웹 사이트 또는 애플리케이션의 ID를 설정하고 브라우저와 웹 사이트 간 연결을 보호하는 데 사용됩니다. Lightsail은 로드 밸런서에 사용할 서명된 인증서를 제공하며, 로드 밸런서는 검증된 트래픽을 보안 네트워크를 통해 대상 인스턴스로 라우팅하기 전에 TLS /종료를 SSL 제공합니다. AWS Lightsail 인증서는 Lightsail 로드 밸런서에만 사용할 수 있으며 개별 Lightsail 인스턴스에서는 사용할 수 없습니다.

내 인증서를 검증하려면 어떻게 해야 합니까?

Lightsail 인증서는 도메인 검증을 거칩니다. 즉, 인증 기관에서 인증서를 제공하려면 먼저 웹 사이트 도메인을 소유하거나 액세스할 수 있는지 확인하여 신원을 증명해야 합니다. 새 인증서를 요청하면 Lightsail은 자동으로 인증서 검증을 시도합니다. 인증서를 자동으로 검증할 수 없는 경우 Lightsail은 검증 중인 도메인 또는 도메인의 DNS 영역에 CNAME 레코드를 추가하라는 메시지를 표시합니다. DNSLightsail 관리 또는 외부 DNS 호스팅 제공업체 등 현재 DNS 영역을 관리하고 있는 모든 곳에 72 시간 이내에 CNAME 레코드를 추가할 수 있습니다.

내 도메인을 검증할 수 없는 경우에는 어떻게 됩니까?

보안을 위해서는 사용자가 도메인을 소유하고 있음을 검증할 수 있어야 합니다. 즉, 사용자 또는 조직의 누군가가 어떤 이유로든 인증서를 확인하기 위한 DNS 레코드를 추가할 수 없는 경우 Lightsail에서 HTTPS -enabled 로드 밸런서를 사용할 수 없습니다.

내 인증서에는 몇 개의 도메인과 하위 도메인을 추가할 수 있습니까?

인증서당 최대 10개의 도메인 또는 하위 도메인을 추가할 수 있습니다. Lightsail은 현재 와일드카드 도메인을 지원하지 않습니다.

내 인증서에 연결된 도메인을 변경하려면 어떻게 해야 합니까?

인증서에 연결된 도메인을 변경하려면, 인증서를 다시 제출하고 도메인의 소유권을 다시 검증해야 합니다. 인증서 관리 화면에 나온 단계를 따라 인증서를 다시 생성하고 메시지가 표시되면 도메인을 추가 또는 삭제합니다.

내 인증서를 갱신하려면 어떻게 해야 합니까?

Lightsail은/인증서에 대한 SSL 관리형 갱신을 제공합니다. TLS 즉, Lightsail은 인증서 만료 전에 인증서 갱신을 자동으로 시도하므로 별도의 조치를 취하지 않아도 됩니다. Lightsail 인증서를 로드 밸런서에 적극적으로 연결해야 자동 갱신할 수 있습니다.

내 로드 밸런서를 삭제하면 대상 인증서는 어떻게 됩니까?

로드 밸런서가 삭제되면, 인증서도 삭제됩니다. 나중에 같은 도메인에 대한 인증서를 사용해야 하는 경우, 새로운 인증서를 요청하고 검증해야 합니다.

Lightsail에서 제공하는 인증서를 다운로드할 수 있습니까?

아니요. Lightsail 인증서는 Lightsail 계정에 바인딩되며 Lightsail 외부에서 제거하거나 사용할 수 없습니다.

연락처 및 모니터링 알림

알림이란 무엇입니까?

인스턴스, 데이터베이스 또는 로드 밸런서의 지표가 지정된 임계값을 초과하면 알림을 받도록 Lightsail에 경보를 구성할 수 있습니다. 알림은 Lightsail 콘솔에 표시되는 배너, 지정한 주소로 전송되는 이메일 또는 SMS 지정한 휴대폰 번호로 전송되는 문자 메시지의 형태일 수 있습니다. 이메일과 SMS 문자 메시지로 알림을 받으려면 리소스를 모니터링하려는 각 AWS 리전 위치에 이메일 주소와 휴대폰 번호를 알림 연락처로 추가해야 합니다. 알림에 대한 자세한 내용은 알림을 참조하세요.

연락처를 몇 개까지 추가할 수 있습니까?

리소스를 모니터링하려는 각 AWS 리전 위치에 이메일 주소 하나와 휴대폰 번호 하나를 추가할 수 있습니다. SMSLightsail 리소스를 만들 수 있는 모든 AWS 리전국가에서 문자 메시지가 지원되지 않으며, 전 세계 일부 국가 및 지역으로 문자 메시지를 보낼 수 없습니다. 알림에 대한 자세한 내용은 알림을 참조하세요.

컨테이너 서비스 수

Lightsail 컨테이너 서비스로 무엇을 할 수 있나요?

Lightsail 컨테이너 서비스는 클라우드에서 컨테이너식 애플리케이션을 실행할 수 있는 간편한 방법을 제공합니다. 간단한 웹 앱에서 멀티 티어 마이크로 서비스에 이르기까지 컨테이너 서비스에서 다양한 애플리케이션을 실행할 수 있습니다. 컨테이너 서비스에 필요한 컨테이너 이미지, 전력 (CPU,RAM) 및 규모 (노드 수) 를 지정하기만 하면 됩니다. Lightsail은 기본 인프라를 관리할 필요 없이 컨테이너 서비스를 자동으로 실행합니다. Lightsail은 컨테이너 서비스에서 실행되는 애플리케이션에 액세스할 수 있도록 로드 TLS 밸런싱된 엔드포인트를 제공합니다.

Lightsail 컨테이너 서비스가 Docker 컨테이너를 실행할 수 있습니까?

예. Lightsail은 리눅스 기반 도커 컨테이너를 지원합니다. 현재 Windows 컨테이너는 지원되지 않습니다.

Lightsail 컨테이너 서비스에서 공용 컨테이너 이미지를 사용하려면 어떻게 해야 합니까?

Amazon ECR Public Registry와 같은 온라인 공개 레지스트리의 컨테이너 이미지를 사용하거나, 를 사용하여 몇 가지 간단한 단계를 거쳐 사용자 지정 이미지를 빌드하고 Lightsail로 푸시할 수 있습니다. AWS CLI자세한 내용은 컨테이너 이미지 푸시 및 관리를 참조하세요.

프라이빗 컨테이너 레지스트리에서 컨테이너 이미지를 가져올 수 있나요?

현재 Lightsail 컨테이너 서비스는 공용 컨테이너 레지스트리만 지원합니다. 또는 사용자 정의 컨테이너 이미지를 로컬 시스템에서 Lightsail로 푸시하여 비공개로 유지할 수 있습니다.

온디맨드 방식으로 서비스의 성능 및 규모를 변경할 수 있나요?

예, 컨테이너 서비스 성능과 규모는 서비스를 생성한 후에도 언제든지 변경할 수 있습니다.

Lightsail 컨테이너 서비스에서 생성한 HTTPS 엔드포인트의 이름을 사용자 지정할 수 있습니까?

Lightsail은 HTTPS 해당 형식의 모든 컨테이너 서비스에 대한 엔드포인트를 제공합니다. *<service-name>*.*<random-guid>*.*<aws-region-name>*.cs.amazonlightsail.com 서비스 이름만 사용자 지정할 수 있습니다. 아니면 사용자 지정 도메인 이름을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 사용자 지정 도메인 활성화 및 관리를 참조하세요.

Lightsail 컨테이너 서비스의 HTTPS 엔드포인트에 사용자 지정 도메인을 사용할 수 있나요?

예. Lightsail에서 사용자 지정 도메인 이름을 사용하여SSL/TLS인증서를 생성하여 컨테이너 서비스에 연결할 수 있습니다. 인증서는 도메인 검증을 받아야 합니다. 도메인이 DNS Lightsail 영역을 사용하는 경우 도메인 정점 example.com () 또는 하위 도메인 www.example.com () 의 트래픽을 컨테이너 서비스로 라우팅할 수 있습니다. DNS 또는 ALIAS 레코드 추가를 지원하는 DNS 호스팅 공급자를 사용하여 도메인 (example.com) 의 정점을 Lightsail 컨테이너 서비스의 기본 도메인 (publicDNS) 에 매핑할 수도 있습니다. 자세한 내용은 사용자 지정 도메인 활성화 및 관리를 참조하세요.

Lightsail 컨테이너 서비스 비용은 얼마입니까?

Lightsail 컨테이너 서비스는 온디맨드 시간당 요금으로 청구되므로 사용한 만큼만 비용을 지불하면 됩니다. 사용하는 모든 Lightsail 컨테이너 서비스에 대해 최대 월 서비스 가격까지 고정 시간당 요금을 청구합니다. 월간 최대 서비스 요금은 서비스 성능의 기본 요금에 서비스 규모를 곱하여 계산합니다. 예를 들어, 마이크로 성능과 규모 2의 서비스는 매월 최대 10 USD*2=20 USD의 비용이 듭니다. 가장 저렴한 Lightsail 컨테이너 서비스는 시간당 USD 0.0094달러 (월 7달러) 부터 시작합니다. USD 각 서비스에서 월 500GB의 무료 할당량 이상을 사용하는 경우, 추가 데이터 전송 요금이 부과될 수 있습니다.

컨테이너 서비스를 며칠만 사용해도 한 달 요금이 부과되나요?

Lightsail 컨테이너 서비스는 실행 중이거나 비활성화된 상태일 때만 요금이 부과됩니다. 월말 이전에 Lightsail 컨테이너 서비스를 삭제하면 Lightsail 컨테이너 서비스를 사용한 총 시간을 기준으로 비례 할당으로 계산된 비용이 청구됩니다. 예를 들어, 한 달에 100시간 동안 마이크로 배율이 1인 Lightsail 컨테이너 서비스를 사용하면 1.34 달러 (0.0134*100 달러) 의 요금이 부과됩니다.

컨테이너 서비스 내/외부로 데이터를 전송할 때 요금이 부과되나요?

모든 컨테이너 서비스에는 데이터 전송 할당량(월 500GB)이 제공됩니다. 이는 서비스 내 데이터 전송과 서비스 데이터 전송 모두에 포함됩니다. OUT 할당량을 초과하면 공용 IP 주소를 사용하는 경우

Lightsail 컨테이너 서비스에서 인터넷이나 AWS 리전 다른 서비스 또는 같은 지역의 리소스로 데이터를 전송하는 OUT 요금이 부과됩니다. AWS 무료 허용량을 초과하는 이러한 유형의 데이터 전송에 대한 요금은 다음과 같습니다.

월별 데이터 전송 할당량 초과에 대한 요금

- 미국 동부 (오하이오) (us-east-2): GB당 0.09달러 USD
- 미국 동부 (버지니아 북부) (us-east-1): GB당 0.09달러 USD
- 미국 서부 (오레곤) (us-west-2): GB당 0.09달러 USD
- 아시아 태평양 (뭄바이) (ap-south-1): GB당 0.13달러 USD
- 아시아 태평양 (서울) (ap-northeast-2): GB당 0.13달러 USD
- 아시아 태평양 (싱가포르) (ap-southeast-1): GB당 0.12달러 USD
- 아시아 태평양 (시드니) (ap-southeast-2): GB당 0.17달러 USD
- 아시아 태평양 (도쿄) (ap-northeast-1): GB당 0.14달러 USD
- 캐나다 (중부) (ca-central-1): 기가바이트 당 0.09 달러 USD
- EU (프랑크푸르트) (eu-central-1): GB당 0.09달러 USD
- EU (아일랜드) (eu-west-1): GB당 0.09달러 USD
- EU (런던) (eu-west-2): GB당 0.09달러 USD
- 유럽 연합 (파리) (eu-west-3): GB당 0.09 달러 USD
- EU (스톡홀름) (eu-north-1): GB당 0.09달러 USD

컨테이너 서비스를 중지하는 것과 삭제하는 것에는 어떤 차이가 있나요?

컨테이너 서비스를 비활성화하면 컨테이너 노드가 비활성화 상태가 되고 서비스의 퍼블릭 엔드포인트는 상태 코드 '503'을 반환합니다. HTTP 서비스를 활성화하면 마지막 활성 배포로 복원됩니다. 성능과 규모 구성도 그대로 유지됩니다. 다시 활성화한 후에 퍼블릭 엔드포인트 이름이 변경되지 않습니다. 배포 기록과 컨테이너 이미지도 보존됩니다.

컨테이너 서비스를 삭제하면 안전하지 않은 작업을 수행하는 것입니다. 이렇게 하면 서비스의 모든 컨테이너 노드가 영구적으로 삭제됩니다. 서비스와 관련된 HTTPS 퍼블릭 엔드포인트 주소, 컨테이너 이미지, 배포 기록 및 로그도 영구적으로 삭제됩니다. 엔드포인트 주소는 복구할 수 없습니다.

컨테이너 서비스가 비활성화된 상태인 경우에도 요금이 청구되나요?

예, 컨테이너 서비스가 비활성화 상태인 경우에도 컨테이너 서비스의 성능 및 규모 구성에 따라 요금이 부과됩니다.

컨테이너 서비스를 Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 CDN () 배포의 오리진으로 사용할 수 있습니까?

컨테이너 서비스는 현재 Lightsail CDN 배포의 오리진으로 지원되지 않습니다.

컨테이너 서비스를 Lightsail 로드 밸런서의 대상으로 사용할 수 있습니까?

아니요. 컨테이너 서비스는 현재 Lightsail 로드 밸런서의 대상으로 사용할 수 없습니다. 그러나 컨테이너 서비스의 퍼블릭 엔드포인트에는 로드 밸런싱 기능이 내장되어 있습니다.

요청을 HTTP 리디렉션하도록 컨테이너 서비스의 퍼블릭 엔드포인트를 구성할 수 있나요? HTTPS

Lightsail 컨테이너 서비스 퍼블릭 엔드포인트는 콘텐츠가 안전하게 HTTPS 제공되도록 HTTP 모든 요청을 자동으로 리디렉션합니다.

컨테이너 서비스가 모니터링 및 알림을 지원하나요?

컨테이너 서비스는 서비스 노드 전체의 CPU 사용률 및 메모리 사용률에 대한 메트릭을 제공합니다. 현재 이러한 지표를 기반으로 하는 알림은 지원되지 않습니다.

Lightsail 컨테이너 서비스가 지원되나요? IPv6

Lightsail 컨테이너 HTTPS 서비스 엔드포인트는 및 을 모두 지원합니다. IPv4 IPv6 IPv6는 컨테이너 서비스에서 비활성화할 수 없습니다.

콘텐츠 전송 네트워크 배포

Lightsail CDN 배포판으로 무엇을 할 수 있나요?

Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 CDN () 배포를 사용하면 Amazon에서 제공하는 Amazon의 글로벌 전송 네트워크에 콘텐츠를 저장하고 제공함으로써 Lightsail 리소스에 호스팅된 콘텐츠를 더욱 빠르게 전송할 수 있습니다. CloudFront 또한 배포를 통해 간단한 인증서 생성 및 호스팅을 제공하여 웹 사이트에서 HTTPS 트래픽을 지원할 수 있습니다. SSL 마지막으로, 배포는 Lightsail 리소스의 부하를 줄이고 웹 사이트에서 대규모 트래픽 스파이크를 처리하는 데 도움이 될 수 있습니다. Lightsail의 모든 기능과 마찬가지로 간단한 월별 요금을 지불하면 몇 번의 클릭만으로 설정을 완료할 수 있습니다.

배포의 오리진으로 사용할 수 있는 리소스 유형은 무엇인가요?

Lightsail 배포를 사용하면 Lightsail 인스턴스와 로드 밸런서를 오리진으로 사용할 수 있습니다. Lightsail 컨테이너는 현재 오리진으로 지원되지 않습니다. S3 버킷과 같은 Lightsail 외부의 리소스는 지원되지 않습니다.

Lightsail 배포의 오리진으로 사용하려면 Lightsail 인스턴스에 고정 IPv4 주소를 연결해야 합니까?

예. 오리진으로 지정된 인스턴스에 고정 IPv4 주소를 연결하려면 고정 주소가 필요합니다. Lightsail 배포판은 현재 지원하지 않습니다. IPv6

내 웹사이트에서 Lightsail 배포를 설정하려면 어떻게 해야 합니까? WordPress

배포를 생성하고, WordPress 인스턴스를 오리진으로 선택하고, 요금제를 선택하면 모든 설정이 완료됩니다. Lightsail 배포는 배포 설정을 자동으로 구성하여 대부분의 구성에서 성능을 최적화합니다. WordPress

여러 오리진을 연결할 수 있나요?

Lightsail 배포에 여러 오리진을 연결할 수는 없지만 Lightsail 로드 밸런서에 여러 인스턴스를 연결하고 이를 배포의 오리진으로 지정할 수 있습니다.

Lightsail 배포판은 인증서 생성을 지원하나요?

예. Lightsail 배포를 사용하면 배포의 관리 페이지에서 직접 인증서를 쉽게 생성, 확인 및 첨부할 수 있습니다.

인증서가 필요하나요?

배포에 사용자 지정 도메인 이름을 사용하려는 경우에만 인증서가 필요합니다. 모든 Lightsail 배포는 -활성화된 고유한 CloudFront Amazon 도메인 이름을 사용하여 생성됩니다. HTTPS 그러나 배포에서 사용자 지정 도메인을 사용하려면 사용자 지정 도메인의 인증서를 배포에 연결해야 합니다.

생성할 수 있는 인증서 수에 제한이 있나요?

예. 자세한 내용은 Lightsail 서비스 할당량을 참조하십시오.

요청을 리디렉션하도록 배포를 구성하려면 어떻게 해야 합니까? HTTP HTTPS

Lightsail 배포는 콘텐츠가 안전하게 HTTPS 제공되도록 HTTP 모든 요청을 자동으로 리디렉션합니다.

Lightsail 배포판을 가리키도록 apex 도메인을 구성하려면 어떻게 해야 합니까?

Apex 도메인이 CDN 배포판을 가리키도록 하려면 도메인의 도메인 이름 시스템 (DNS) 에 apex 도메인을 배포의 기본 도메인에 매핑하는 ALIAS 레코드를 생성해야 합니다. DNS호스팅 공급자가 ALIAS 레코드를 지원하지 않는 경우 DNS Lightsail 영역을 사용하여 배포의 도메인을 가리키도록 apex 도메인을 쉽게 구성할 수 있습니다.

Lightsail의 인스턴스 데이터 전송 할당량과 배포 데이터 전송 할당량 간의 차이점은 무엇입니까?

IN 및 최종 사용자에게 전송된 데이터는 인스턴스의 데이터 전송 할당량에 OUT 포함되지만, 오리진 및 최종 OUT 사용자에게 전송된 데이터만 배포 할당량에 포함됩니다. 또한 배포 할당량을 초과하는 모든 데이터 OUT 전송에는 초과 요금이 부과되는 반면, 일부 유형의 데이터 OUT 전송은 예를 들어 무료입니다. 마지막으로, Lightsail 배포는 다른 지역별 사용량 모델을 사용하지만, 대부분의 요금은 초과분에 대해 부과되는 요금과 동일합니다.

배포와 연결된 플랜을 변경할 수 있나요?

예, 배포 플랜은 한 달에 한 번 변경할 수 있습니다. 플랜을 다시 변경하려면 다음 달 초까지 기다려야 합니다.

배포가 작동하는지 어떻게 알 수 있나요?

Lightsail 배포는 배포가 수신한 총 요청 수, 배포가 클라이언트와 오리진에 전송한 데이터의 양, 오류가 발생한 요청의 비율을 포함하여 배포 성능을 추적하는 다양한 지표를 제공합니다. 또한, 배포 지표와 관련된 알림을 생성할 수 있습니다.

Lightsail 배포에서 캐시된 콘텐츠를 삭제할 수 있습니까?

특정 파일이나 폴더가 아닌 모든 캐시된 콘텐츠를 삭제할 수 있습니다.

Lightsail 배포와 Amazon 배포는 언제 사용해야 합니까? CloudFront

Lightsail 배포는 인스턴스 및 로드 밸런서와 같은 Lightsail 리소스에서 웹 사이트 또는 웹 애플리케이션을 호스팅하는 사용자를 위해 특별히 설계되었습니다. 다른 서비스를 사용하여 웹 사이트 또는 앱을 호스팅하거나, 복잡한 구성 요구 사항이 있거나, 초당 요청 수가 많거나 동영상 스트리밍이 많은 워크로드가 있는 경우에는 Amazon을 사용하는 것이 좋습니다 CloudFront. AWS

Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 CDN () 배포를 Amazon으로 이전할 수 있습니까? CloudFront

예. Amazon에서 비슷하게 구성된 배포를 생성하여 Lightsail 배포를 이동할 수 있습니다. CloudFront Lightsail 배포에서 구성할 수 있는 모든 설정을 배포에서도 구성할 수 있습니다. CloudFront 배포판을 다음으로 이동하려면 다음 단계를 완료하십시오. CloudFront

Lightsail 배포판을 다음으로 이전하는 방법 CloudFront

- 배포의 오리진으로 구성된 Lightsail 인스턴스의 스냅샷을 생성합니다. 스냅샷을 EC2 Amazon으로 내보낸 다음 Amazon의 스냅샷에서 새 인스턴스를 생성합니다EC2. 자세한 내용은 EC2Amazon으로 스냅샷 내보내기를 참조하십시오.

  > **Note**
  >
  > 웹 사이트나 웹 애플리케이션을 로드 밸런싱해야 하는 경우, Elastic Load Balancing에서 Application Load Balancer를 생성합니다. 자세한 내용은 Elastic Load Balancing 사용 설명서를 참조하세요.

- Lightsail 배포용 사용자 지정 도메인을 비활성화하여 첨부했을 수 있는 인증서를 분리하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail 배포에 대한 사용자 지정 도메인 비활성화를 참조하십시오.
- AWS Command Line Interface (AWS CLI) 를 사용하여 get-distributions 명령을 실행하여 Lightsail 배포의 설정 목록을 가져옵니다. 자세한 내용은 AWS CLI 참조에서 get-distributions를 참조하세요.
- CloudFront콘솔에 로그인하여 Lightsail 배포와 동일한 구성 설정으로 배포를 생성합니다. 자세한 내용은 Amazon CloudFront 개발자 안내서의 배포 생성을 참조하십시오.
- CloudFront배포에 첨부할 인증서를 AWS Certificate Manager c (ACM) 로 생성하십시오. 자세한 내용은 ACM사용 설명서의 공인 인증서 요청을 참조하십시오.
- 생성한 ACM 인증서를 사용하도록 CloudFront 배포를 업데이트하십시오. 자세한 내용은 CloudFront 사용 설명서의 CloudFront 배포 업데이트를 참조하십시오.

CDNLightsail은 어떻게 사용되어야 합니까?

CDNLightsail 배포는 고정 가격의 데이터 전송 번들을 사용하여 생성되므로 서비스 사용 비용을 단순하고 예측 가능하게 만듭니다. 배포 번들은 한 달분 사용량을 충당할 수 있도록 고안되었습니다. 번들을 자주 업그레이드 또는 다운그레이드하거나 단일 오리진으로 지나치게 많은 배포를 사용하는 등 초과 요금을 피할 목적으로 배포 번들을 사용하는 행위는 정상적인 사용 범위를 벗어나는 것이며 허용되지 않습니다. 또한, 초당 요청 수가 많거나 대량의 비디오 스트리밍이 필요한 워크로드는 지원되지 않습니다. 이러한 동작으로 인해 데이터 서비스 또는 계정이 제한되거나 일시 정지될 수 있습니다.

CDNLightsail 배포판은 지원하나요? IPv6

모든 CDN Lightsail 배포판은 IPv6 기본적으로 활성화되어 있습니다. 배포 호스트 이름은 및 주소 IPv4 모두로 확인됩니다. IPv6 IPv6관리 페이지의 네트워킹 탭에서 토글을 사용하여 비활성화할 CDN 수 있습니다.

Lightsail CDN 배포판에서 작동하려면 오리진을 IPv6 활성화해야 합니까?

아니요. CDN배포판은 IPv4 트래픽을 모두 IPv6 받아들이고 백엔드의 오리진과 통신할 IPv4 때 원활하게 전환합니다. 따라서 배포판의 기반이 되는 오리진은 이중 스택이거나 전용일 수 있습니다. IPv4

데이터베이스 수

Lightsail 관리형 데이터베이스란 무엇입니까?

Lightsail 관리형 데이터베이스는 웹 서버, 메일 서버 등과 같은 다른 워크로드 대신 데이터베이스 실행 전용 인스턴스입니다. 관리형 데이터베이스에는 사용자가 만든 여러 데이터베이스가 포함될 수 있으며, 독립 실행형 데이터베이스와 함께 사용하는 동일한 도구 및 애플리케이션을 사용해 액세스할 수 있습니다. Lightsail은 데이터베이스의 기본 인프라 및 운영 체제의 보안 및 상태를 유지하므로 인프라 관리에 대한 전문 지식이 없어도 데이터베이스를 실행할 수 있습니다.

일반 Lightsail 인스턴스와 마찬가지로 Lightsail 관리형 데이터베이스에는 일정 용량의 메모리, 컴퓨팅 파워, 기반 스토리지가 포함되어 SSD 있으며 시간이 지남에 따라 확장할 수 있습니다. Lightsail은 사용자가 선택한 데이터베이스를 생성할 때 자동으로 설치하고 구성합니다.

Lightsail 관리형 데이터베이스로 무엇을 할 수 있나요?

Lightsail 관리형 데이터베이스는 데이터를 클라우드에 저장하는 쉽고 유지 관리가 적은 방법을 제공합니다. 관리형 데이터베이스는 새 데이터베이스로 실행하거나 기존 온프레미스 또는 호스팅된 데이터베이스에서 Lightsail로 마이그레이션하여 실행할 수 있습니다.

또한 데이터베이스를 전용 인스턴스로 분리하여 더 많은 양의 트래픽과 더 집약적인 로드를 수용하도록 애플리케이션을 확장할 수 있습니다. Lightsail 관리형 데이터베이스는 단일 인스턴스 이상으로 확장할 때 데이터를 동기화해야 하는 상태 저장 애플리케이션 (WordPress 예: 가장 CMSs 일반적인) 에 특히 유용합니다. 관리형 데이터베이스를 Lightsail 로드 밸런서 및 두 개 이상의 Lightsail 인스턴스와 함께 사용하여 강력하고 확장된 애플리케이션을 만들 수 있습니다. Lightsail 고가용성 관리형 데이터베이스 플랜을 사용하면 데이터베이스에 중복성을 추가하여 애플리케이션의 가동 시간을 높일 수도 있습니다.

Lightsail은 나를 위해 무엇을 관리하나요?

Lightsail은 관리형 데이터베이스 및 기본 인프라의 다양한 유지 관리 활동 및 보안을 관리합니다. Lightsail은 데이터베이스를 자동으로 백업하고 데이터베이스 복원 도구를 사용하여 지난 7일간의 특정 시점으로 복원할 수 있으므로 데이터 손실이나 구성 요소 장애로부터 보호할 수 있습니다. 또한 Lightsail은 저장된 데이터와 이동 중인 데이터를 자동으로 암호화하여 보안을 강화하고 데이터베이스에 쉽고 안전하게 연결할 수 있도록 데이터베이스 암호를 저장합니다. 유지 관리 측면에서 Lightsail은 설정된 유지 관리 기간 동안 데이터베이스에 대한 유지 관리를 실행합니다. 이러한 유지 관리에는 최신 마이너 데이터베이스 버전으로의 자동 업그레이드와 기본 인프라 및 운영 체제의 모든 관리가 포함됩니다.

Lightsail은 어떤 종류의 데이터베이스와 이러한 데이터베이스의 어떤 버전을 지원합니까?

Lightsail 관리형 데이터베이스는 My 및 Postgre의 SQL 최신 메이저 버전을 지원합니다. SQL 현재 이러한 버전은 5월 SQL 5.7, 5월 SQL 8.0, Postgre SQL 9, Postgre 10, Postgre 11, SQL Postgre 12입니다. SQL SQL Lightsail은 각 메이저 버전 옵션에 대해 최신 마이너 버전만 제공합니다.

Lightsail은 어떤 관리형 데이터베이스 요금제를 제공합니까?

Lightsail은 표준 및 고가용성 플랜으로 4가지 크기의 관리형 데이터베이스를 제공합니다. 각 플랜은 고정된 스토리지 양 및 월간 데이터 전송 허용량과 함께 제공됩니다. 또한 시간이 지남에 따라 필요한 대로 더 큰 플랜으로 확장하고, 표준 및 고가용성 플랜 간에 전환할 수도 있습니다. 고가용성 플랜은 표준 플랜과 동일한 리소스를 미러링하고, 중복성을 위해 기본 데이터베이스의 별도 가용 영역에서 실행 중인 예비 데이터베이스를 추가로 포함합니다.

고가용성 플랜이란 무엇입니까?

Lightsail 관리형 데이터베이스는 표준 및 고가용성 플랜으로 제공됩니다. 표준 및 고가용성 플랜에는 메모리, 스토리지, 데이터 전송 허용량을 비롯해 동일한 플랜 리소스가 있습니다. 고가용성 플랜은 기

본 데이터베이스와는 별도의 가용 영역에 대기 데이터베이스를 자동으로 생성하고, 데이터를 대기 데이터베이스에 동기적으로 복제하고, 인프라 장애 및 유지 관리 중에 대기 데이터베이스에 장애 조치를 제공하여 Lightsail이 데이터베이스를 자동으로 업그레이드/유지 관리하는 경우에도 가동 시간을 보장함으로써 데이터베이스에 중복성과 내구성을 추가합니다. 높은 가동 시간이 필요한 실행 중인 프로덕션 애플리케이션 또는 소프트웨어에는 고가용성 플랜을 사용하십시오.

Lightsail 관리형 데이터베이스를 확장하거나 축소하려면 어떻게 해야 합니까?

Lightsail 관리 데이터베이스의 스냅샷을 만들고 스냅샷에서 대규모 데이터베이스 계획을 새로 만들거나 긴급 복원 기능을 사용하여 더 큰 데이터베이스를 새로 생성하여 Lightsail 관리 데이터베이스를 확장할 수 있습니다. 두 방법 중 하나를 사용하여 표준 플랜과 고가용성 플랜 간에 전환할 수도 있으며, 그 반대의 경우도 마찬가지입니다. 데이터베이스를 축소할 수는 없습니다. 자세한 내용은 Lightsail의 스냅샷에서 데이터베이스 만들기를 참조하십시오.

Lightsail 관리형 데이터베이스를 백업하려면 어떻게 해야 합니까?

Lightsail은 데이터를 자동으로 백업하고 이 데이터를 특정 시점의 새 데이터베이스로 복원할 수 있도록 합니다. 자동 백업은 데이터베이스에 대한 무료 서비스이지만 최근 7일 간의 데이터만 저장합니다. 데이터베이스를 삭제하면 모든 자동 백업 레코드가 삭제되고 더 이상 point-in-time 복원이 불가능합니다. 데이터베이스를 삭제한 후에도 데이터의 백업을 유지하거나 지난 7일 이상의 백업을 복원하려면 수동 스냅샷을 사용하십시오.

데이터베이스 관리 페이지에서 Lightsail 관리형 데이터베이스의 수동 스냅샷을 만들 수 있습니다. 수동 스냅샷에는 데이터베이스의 모든 데이터가 포함되며 영구적으로 저장하려는 데이터에 대한 백업으로 사용할 수 있습니다. 수동 스냅샷을 사용하여 새로운 더 큰 데이터베이스를 생성하거나 표준 및 고가용성 플랜 간에 전환할 수도 있습니다. 수동 스냅샷은 삭제할 때까지 저장되며 월별 GB당 0.05 USD가 청구됩니다. USD

Lightsail 관리형 데이터베이스를 삭제하면 내 데이터는 어떻게 되나요?

Lightsail 관리형 데이터베이스를 삭제하면 데이터베이스 자체와 모든 자동 백업이 모두 삭제됩니다. 데이터베이스를 삭제하기 전에 수동 스냅샷을 생성하지 않으면 이 데이터를 복구할 수 없습니다. 데이터베이스를 삭제하는 동안 Lightsail은 필요에 따라 수동 스냅샷을 생성할 수 있는 원클릭 옵션을 제공하여 실수로 데이터가 손실되지 않도록 보호합니다. 삭제 전에 수동 스냅샷을 생성하는 것은 선택 사항이지만 적극 권장됩니다. 저장된 데이터가 더 이상 필요하지 않은 경우 나중에 수동 스냅샷을 삭제할 수 있습니다.

다른 가용 영역 또는 AWS 리전 다른 가용 영역에서 실행되는 Lightsail 관리 데이터베이스에 인스턴스를 연결할 수 있습니까?

Lightsail 관리형 데이터베이스는 다른 환경에서 실행되는 인스턴스와 함께 사용할 수 없습니다. AWS 리전하지만 인스턴스의 서로 다른 가용 영역에 대해서는 데이터베이스를 사용할 수 있습니다.

Lightsail 관리형 데이터베이스에 데이터를 로드하려면 어떻게 해야 합니까?

Lightsail 관리형 데이터베이스에 데이터를 로드하려면 먼저 데이터 가져오기 모드를 활성화해야 합니다. 데이터 가져오기 모드를 활성화하면 원하는 데이터베이스 클라이언트를 사용하여 데이터를 수동으로 업로드하는 단계로 진행할 수 있습니다. 데이터 로드를 완료하면 데이터베이스에 대한 자동 백업 및 로깅 기능이 다시 시작될 수 있도록 데이터 가져오기 모드를 꺼야 합니다. 자세한 내용은 내 SQL 데이터베이스로 데이터 가져오기 및 SQL Postgre 데이터베이스로 데이터 가져오기를 참조하십시오.

Lightsail 관리형 데이터베이스의 데이터에 액세스하려면 어떻게 해야 합니까?

표준 SQL 클라이언트 애플리케이션을 사용하여 데이터베이스에 연결하고 데이터를 쿼리할 수 있습니다. GUI기반 관리 및 쿼리에는 My SQL Workbench를 사용하는 것이 좋습니다. 데이터베이스 관리 화면에서 엔드포인트 URL 및 이름을 비롯한 데이터베이스의 연결 데이터를 찾을 수 있습니다. DNS 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 내 SQL 데이터베이스에 연결 또는 Postgre SQL 데이터베이스에 연결을 참조하십시오.

Lightsail 관리형 데이터베이스는 Lightsail 인스턴스에서 어떻게 작동합니까?

Lightsail 관리형 데이터베이스를 생성한 후에는 Lightsail 인스턴스를 웹 서버 또는 기타 앱 전용 워크로드로 사용하여 애플리케이션에서 즉시 데이터베이스를 사용할 수 있습니다. Lightsail 인스턴스를 데이터베이스에 연결하려면 데이터베이스 엔드포인트를 사용하고 안전하게 저장된 비밀번호를 참조하여 데이터베이스를 애플리케이션 코드의 데이터 스토어로 구성하십시오. 데이터베이스 관리 화면에서 연결 데이터를 확인할 수 있습니다. 데이터베이스 구성 파일의 파일 이름과 위치는 애플리케이션마다 다릅니다. 동일한 테이블을 사용하거나 다른 테이블을 사용하여 여러 인스턴스를 데이터베이스 하나에 연결할 수 있습니다.

Lightsail 관리형 데이터베이스를 내 계정에서 실행 중인 인스턴스에 EC2 연결하려면 어떻게 해야 합니까? AWS

퍼블릭 인터넷을 통해 연결하여 Lightsail 관리형 데이터베이스를 인스턴스에 EC2 연결할 수 있습니다. 모든 AWS 서비스에 연결하면 데이터베이스 데이터 전송 허용량이 소비되며, 퍼블릭 인터넷을 통해 데

이터 전송 허용량을 초과하여 AWS 서비스로 데이터를 전송하면 초과 요금이 발생합니다. Lightsail 관리 데이터베이스와 VPC 인스턴스 간에는 피어링 기능을 사용할 수 없습니다. EC2

Lightsail 관리형 데이터베이스의 공개 모드와 비공개 모드의 차이는 무엇입니까?

기본적으로 Lightsail 관리형 데이터베이스는 프라이빗 모드로 생성되며, 이 모드에서는 Lightsail 인스턴스에서만 액세스할 수 있도록 하여 보안을 유지합니다. 퍼블릭 인터넷을 통해 소프트웨어 또는 서비스에 연결해야 할 경우 데이터베이스 퍼블릭 모드를 설정할 수 있습니다. 데이터의 보안을 위해 퍼블릭 모드를 장기간 활성화하는 것은 권장되지 않습니다. 데이터베이스 관리 화면에서 언제든지 퍼블릭 모드와 프라이빗 모드 간에 변경할 수 있습니다.

Lightsail 관리형 데이터베이스에서 사용하는 포트를 관리할 수 있습니까?

아니요. Lightsail은 보안을 위해 포트를 자동으로 관리하므로 공용 모드에서 모든 Lightsail 관리 데이터베이스에 대해 My용 포트 SQL 3306을 열 수 있습니다. 데이터베이스가 프라이빗 모드인 경우 데이터베이스는 내부 네트워크를 통해 Lightsail 계정에서 실행되는 리소스에만 개방됩니다.

Lightsail 관리형 데이터베이스 서비스는 지원하나요? IPv6

Lightsail 관리형 데이터베이스는 지원하지 않습니다. IPv6

도메인

Lightsail 도메인으로 무엇을 할 수 있나요?

Lightsail 도메인을 사용하면 웹 사이트 또는 애플리케이션의 도메인을 등록하고 관리할 수 있습니다. 다른 공급자에 등록된 도메인이 있는 경우 해당 도메인의 관리를 Lightsail로 이전할 수 있습니다. 또한 해당 도메인이 Lightsail 리소스를 가리키도록 할 수 있습니다.

어떤 최상위 도메인 (TLDs) 을 사용할 수 있나요?

Lightsail은 아마존 Route 53과 동일한 TLDs 제네릭을 사용합니다. 지리적 도메인을 등록하려면 Route 53 콘솔을 사용하는 것이 좋습니다. Route 53을 사용하여 등록한 후에는 Lightsail 콘솔에서 지리적 도메인을 사용할 수 있습니다. Lightsail이 TLDs 지원하는 도메인에 대한 자세한 내용은 Amazon Route 53 개발자 안내서의 Amazon Route 53에 등록할 수 있는 도메인을 참조하십시오.

Lightsail을 기존 DNS 도메인용 서비스로 만들 수 있나요?

다른 DNS 서비스 공급자를 사용하여 등록한 도메인의 DNS 관리를 Lightsail로 이전할 수 있습니다. 자세한 내용은 도메인 레코드 관리를 위한 DNS 영역 만들기를 참조하십시오. DNS

Lightsail에서 도메인 등록을 시작하려면 어떻게 해야 하나요?

Lightsail에 로그인한 후 Lightsail 콘솔을 사용하여 도메인을 생성하고 관리할 수 있습니다. 자세한 내용은 도메인 등록을 참조하세요.

Route 53과 비교하여 Lightsail에서는 언제 도메인을 등록해야 합니까?

도메인 등록, DNS 영역 생성, 도메인 트래픽을 Lightsail 리소스로 라우팅하는 등의 작업은 Lightsail에서 수행됩니다. 도메인 등록 연장, 도메인 이전(트래픽 정책 포함), 프라이빗 호스팅 영역 생성과 같은 고급 작업은 Route 53를 사용하는 것이 좋습니다.

내 도메인을 Lightsail로 이전할 수 있나요?

도메인을 Route 53로 이전할 수 있습니다. 도메인 이전이 완료되면 Lightsail 콘솔에서 도메인을 사용할 수 있게 됩니다. 자세한 내용은 Amazon Route 53의 Lightsail 도메인 관리를 참조하십시오.

도메인에 사용할 수 있는 Lightsail 리소스에는 무엇이 있습니까?

Lightsail에 도메인을 등록한 후 도메인이 Lightsail 인스턴스, 컨테이너, 로드 밸런서, 고정 IP 또는 콘텐츠 배포 네트워크 () 를 가리키도록 할 수 있습니다. CDN

Lightsail 리소스를 아마존 엘라스틱 컴퓨트 클라우드 (아마존) 로 내보내기 EC2

Amazon으로 수출하는 것은 무엇입니까EC2?

Amazon으로 EC2 내보내기는 Amazon에서 Lightsail 인스턴스의 복사본을 생성할 수 있는 기능입니다. EC2 EC2Amazon으로 내보내는 경우 Amazon에서 EC2 제공하는 다양한 인스턴스 유형, 구성 및 요금 모델 중에서 선택하여 네트워킹, 스토리지 및 컴퓨팅 환경을 더욱 세밀하게 제어할 수 있습니다.

Amazon으로 수출하려는 이유는 EC2 무엇입니까?

Lightsail은 예측 가능하고 저렴한 번들로 제공되는 다양한 클라우드 기반 애플리케이션을 실행하고 확장할 수 있는 간편한 방법을 제공합니다. 또한 Lightsail은 네트워킹 및 액세스 관리와 같은 클라우드 환경 구성을 자동으로 설정합니다.

EC2Amazon으로 내보내면 더 많은 CPU 전력, 메모리, 네트워킹 기능을 갖춘 가상 머신부터 및 를 사용하는 특수 또는 가속화된 인스턴스에 이르기까지 다양한 인스턴스 유형에서 애플리케이션을 실행할 수 GPUs 있습니다. FPGAs 또한 Amazon은 자동 관리 및 설정 EC2 작업을 덜 수행하므로 사용자가 클라우드 환경 (예:) 을 구성하는 방법을 더 잘 제어할 수 있습니다. VPC

Amazon으로 EC2 수출하는 방법은 무엇입니까?

시작하려면 Lightsail 인스턴스 또는 블록 스토리지 디스크의 수동 스냅샷을 내보내야 합니다. Amazon 사용에 익숙한 고객은 기존 EC2 AMI 또는 API 볼륨에서처럼 Amazon EC2 생성 마법사를 사용하거나 새 Amazon EC2 인스턴스 또는 Amazon EBS 볼륨을 생성할 EC2 수 있습니다. EBS 또는 Lightsail은 Lightsail 가이드 콘솔 환경을 제공하므로 새 인스턴스를 쉽게 만들 수 있습니다. EC2

> **Note**
>
> cPanel & WHM (CentOS 7) 인스턴스의 스냅샷은 아마존으로 내보낼 수 없습니다. EC2

요금은 어떻게 청구됩니까?

Amazon으로 내보내기 EC2 기능은 무료로 사용할 수 있습니다. 수동 스냅샷을 EC2 Amazon으로 내보낸 후에는 Lightsail 수동 스냅샷과 함께 Amazon EC2 이미지에 대한 요금이 별도로 부과됩니다. Amazon EBS 스토리지 볼륨 및 데이터 전송을 포함하여 시작한 모든 새 Amazon EC2 EC2 인스턴스에 대해서도 Amazon에서 요금을 청구합니다. 새 인스턴스 및 리소스 EC2요금에 대한 자세한 내용은 Amazon 요금 페이지를 참조하십시오. Lightsail 계정에서 계속 실행되는 Lightsail 리소스는 삭제될 때까지 일반 요금으로 계속 청구됩니다.

관리형 데이터베이스나 디스크 스냅샷을 내보낼 수 있습니까?

내보내기 기능을 사용하면 수동 Lightsail 디스크 스냅샷을 내보낼 수 있지만 관리형 데이터베이스의 수동 스냅샷은 현재 지원하지 않습니다. Amazon 콘솔 또는 Amazon 콘솔에서 디스크 스냅샷을 Amazon EBS 볼륨으로 재하이드레이션할 수 있습니다. EC2 API

어떤 Lightsail 리소스를 내보낼 수 있습니까?

Lightsail의 EC2 Amazon으로 내보내기 기능은 Linux 및 Windows 인스턴스 스냅샷을 Amazon으로 내보낼 수 있도록 설계되었습니다. EC2 또한 블록 스토리지 디스크 스냅샷을 EBS Amazon으로 내보내는 것도 지원합니다. 현재는 데이터베이스, 컨테이너 서비스, 콘텐츠 전송 네트워크 (CDN) 배포, 로드 밸런서IPs, 정적 및 레코드 내보내기를 지원하지 않습니다. DNS 또한 EC2 현재 Django, Ghost 및 cPanel & WHM 인스턴스의 스냅샷을 Amazon으로 내보낼 수 없습니다.

인스턴스

Lightsail 인스턴스란 무엇입니까?

Lightsail 인스턴스는 에 있는 가상 사설 서버 VPS () 입니다. AWS 클라우드 Lightsail 인스턴스를 사용하여 데이터를 저장하고, 코드를 실행하고, 웹 기반 애플리케이션 또는 웹 사이트를 구축하십시오. 인스턴스는 퍼블릭 (인터넷) 및 프라이빗 (VPC) AWS 네트워킹을 통해 서로 연결하거나 다른 리소스에 연결할 수 있습니다. Lightsail 콘솔에서 바로 인스턴스를 만들고, 관리하고, 인스턴스에 쉽게 연결할 수 있습니다.

Lightsail 플랜이란 무엇입니까?

번들이라고도 하는 Lightsail 요금제에는 고정된 양의 메모리 RAM () 와 컴퓨팅 vCPUs ()SSD, 기반 스토리지 (디스크), 무료 데이터 전송 허용량을 갖춘 가상 서버가 포함됩니다. Lightsail 플랜은 IPv4 고정 주소 및 관리도 제공합니다. DNS Lightsail 요금제는 시간당 온디맨드 기준으로 요금이 청구되므로 요금제 사용 시에만 요금을 지불하면 됩니다.

내 인스턴스에서는 어떤 소프트웨어를 실행할 수 있습니까?

Lightsail은 새 Lightsail 인스턴스를 생성할 때 자동으로 설치되는 다양한 운영 체제 및 애플리케이션 템플릿을 제공합니다. 애플리케이션 템플릿에는 WordPress 멀티사이트, cPanel & WordPress, Django, Drupal, WHM Ghost PrestaShop, Joomla! 가 포함됩니다. , 마젠토, 레드마인, Nginx (), Node.js. LAMP LEMP MEAN

브라우저 내 SSH 또는 자체 클라이언트를 사용하여 인스턴스에 추가 소프트웨어를 설치할 수 있습니다. SSH

Lightsail과 함께 사용할 수 있는 운영 체제는 무엇입니까?

Lightsail은 현재 OS 9, 아마존 리눅스 2, 아마존 리눅스 2023, 센토스, 데비안BSD, 프리SUSE, 오픈, 우분투 등 7개의 리눅스 또는 유닉스 계열 배포판과 2016년, 2019년, 2022년의 세 AlmaLinux 가지 윈도우 서버 버전을 지원합니다.

Lightsail 인스턴스를 사용하려면 자체 라이선스를 가져와야 합니까?

Lightsail에서 사용할 수 있는 모든 인스턴스 블루프린트에는 & 블루프린트를 제외한 라이선스가 포함됩니다. cPanel WHM 이 블루프린트에는 15일 평가판 라이센스가 포함되어 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail의 퀵 스타트 가이드: cPanel WHM &를 참조하십시오. 다른 모든 인스턴스 블루프린트의 경우 자체 라이선스 () 를 가져올 필요가 없습니다. BYOL

Lightsail 인스턴스를 생성하려면 어떻게 해야 합니까?

Lightsail에 로그인한 후 Lightsail 콘솔, 명령줄 인터페이스 CLI () 를 사용하거나 인스턴스를 생성 및 관리할 수 있습니다. API

콘솔에 처음 로그인할 때 인스턴스 생성을 선택합니다. 인스턴스 생성 페이지에서 인스턴스의 위치, 이름, 소프트웨어를 선택할 수 있습니다. 생성을 선택하면 몇 분 내에 새 인스턴스가 자동으로 가동됩니다.

Lightsail 인스턴스는 어떻게 작동합니까?

Lightsail 인스턴스는 웹 서버, 개발자 환경 및 소규모 데이터베이스 사용 사례를 위해 특별히 설계되었습니다 AWS . 이러한 워크로드는 전체를 CPU 자주 또는 일관되게 사용하지 않지만 성능을 대폭 향상시켜야 하는 경우가 있습니다. Lightsail은 기본 수준의 성능과 함께 기준 수준 CPU 이상으로 버스트할 수 있는 추가 기능을 제공하는 버스트 가능한 성능 인스턴스를 사용합니다. 이런 설계를 통해 필요한 성능을 필요한 시점에 얻는 동시에, 성능이 변하는 상황이나 다른 환경에서 과다 구독 시 흔히 겪을 수 있는 다른 일반적인 부작용으로부터 사용자를 보호할 수 있습니다.

비디오 인코딩 또는 HPC 애플리케이션과 같은 애플리케이션을 위해 일관되게 높은 CPU 성능을 제공하는 고도로 구성 가능한 환경 및 인스턴스가 필요한 경우 EC2Amazon을 사용하는 것이 좋습니다.

인스턴스가 버스팅 중인지 어떻게 알 수 있습니까?

인스턴스의 CPU 사용률 지표 그래프에는 지속 가능한 영역과 버스트 가능 영역이 표시됩니다. Lightsail 인스턴스는 시스템 운영에 영향을 주지 않고 지속 가능 영역에서 무기한으로 작동할 수 있습

니다. 부하가 큰 경우 인스턴스가 버스트 가능 영역에서 작동하기 시작할 수 있습니다. 버스트 가능 영역에서 작동하는 동안에는 인스턴스가 더 많은 주기를 소비합니다. CPU 따라서 제한된 기간 동안만 이 영역에서 작동할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 메트릭 보기를 참조하십시오.

인스턴스 CPU 사용률이 지속 가능 영역에서 버스팅 영역으로 넘어갈 때 알림을 받을 메트릭 경보를 추가하십시오. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 메트릭 경보 생성을 참조하십시오.

Lightsail 인스턴스에 연결하려면 어떻게 해야 합니까?

Lightsail은 브라우저에서 바로 인스턴스의 터미널에 원클릭 보안 연결을 제공하여 Linux/UNIX 기반 인스턴스에 대한 액세스와 Windows 기반 인스턴스에 대한 액세스를 SSH 지원합니다. RDP 원클릭 연결을 사용하려면 인스턴스 관리 화면을 시작하고 Connect with SSH 또는 Connect us를 RDP 선택합니다. 그러면 새 브라우저 창이 열리고 인스턴스에 자동으로 연결됩니다.

자체 클라이언트를 사용하여 Linux/UNIX 기반 인스턴스에 연결하려는 경우 Lightsail이 SSH 키 저장 및 관리 작업을 대신 수행하고 클라이언트에서 사용할 보안 키를 제공합니다. SSH

내 인스턴스는 어떻게 백업할 수 있습니까?

데이터를 백업하려는 경우 Lightsail API 콘솔을 사용하거나 인스턴스의 수동 스냅샷을 만들거나 자동 스냅샷을 활성화하여 Lightsail에서 매일 스냅샷을 생성하도록 할 수 있습니다. 장애가 발생하거나 불량 코드가 배포된 경우 이후에 인스턴스 스냅샷을 사용하여 새로운 인스턴스를 만들 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

내 요금제를 업그레이드할 수 있습니까?

예. 인스턴스의 스냅샷을 사용하여 더 큰 인스턴스를 새로 만들 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

Lightsail 인스턴스를 내 계정의 다른 리소스에 연결하려면 어떻게 해야 합니까? AWS

피어링을 사용하여 Lightsail 인스턴스를 AWS 계정의 VPC Amazon 리소스에 비공개로 연결할 수 있습니다. VPC Lightsail 계정 페이지에서 VPC피어링 활성화를 선택하기만 하면 Lightsail이 자동으로 작업을 수행합니다. VPC피어링이 활성화되면 IPs 비공개를 사용하여 기본 VPC Amazon의 다른 AWS 리소스를 처리할 수 있습니다. 지침은 여기에서 확인하십시오.

> **Note**
>
> Lightsail과의 VPC 피어링이 작동하려면 AWS 계정에 기본 Amazon을 VPC 설정해야 합니다. AWS 2013년 12월 이전에 생성된 계정에는 기본값이 VPC 없으므로 새로 설정해야 합니다. 기본값 설정에 대한 자세한 내용은 VPC 여기를 참조하십시오.

내 인스턴스를 중지하는 것과 삭제하는 것은 어떤 차이가 있나요?

인스턴스를 중지하면 현재 상태에서 전원이 꺼지며 언제든 다시 시작할 수 있습니다. 인스턴스를 중지하면 퍼블릭 IPv4 주소가 해제되므로 중지 및 시작 후에도 동일한 IP를 유지해야 하는 인스턴스에는 고정 IPv4 주소를 사용하는 것이 좋습니다. 단, 인스턴스에 연결된 퍼블릭 IPv6 주소는 인스턴스를 중지하고 시작해도 변경되지 않습니다.

인스턴스를 삭제하는 것은 안전하지 않은 작업을 수행하는 것입니다. 인스턴스 스냅샷을 생성하지 않았다면 모든 인스턴스가 손실되어 다시는 복구할 수 없게 됩니다. 자동 스냅샷도 수동 스냅샷으로 복사하여 보관하지 않으면 인스턴스와 함께 삭제됩니다. 인스턴스의 퍼블릭 및 프라이빗 IP 주소 역시 해제됩니다. 해당 인스턴스에 고정 IPv4 주소를 사용했다면 고정 IPv4 주소는 분리되지만 계정에는 그대로 남아 있습니다.

로드 밸런서

Lightsail 로드 밸런서로 무엇을 할 수 있습니까?

Lightsail 로드 밸런서를 사용하면 가용성이 높은 웹 사이트 및 애플리케이션을 구축할 수 있습니다. Lightsail 로드 밸런서는 서로 다른 가용 영역의 인스턴스 간에 트래픽을 분산하고 정상 대상 인스턴스로만 트래픽을 전달함으로써 인스턴스 문제 또는 데이터 센터 중단으로 인한 애플리케이션 작동 중지 위험을 줄입니다. Lightsail 로드 밸런서와 여러 대상 인스턴스를 사용하면 웹 사이트 또는 애플리케이션에서 웹 트래픽 증가를 수용하고 최대 로드 시간에도 방문자를 위한 우수한 성능을 유지할 수 있습니다.

또한 Lightsail 로드 밸런서를 사용하여 안전한 애플리케이션을 구축하고 트래픽을 수락할 수 있습니다. HTTPS Lightsail은 /인증서 요청, 프로비저닝 및 유지 관리의 복잡성을 없애줍니다. SSL TLS 내장된 인증서 관리에서 사용자를 대신해 자동으로 인증서를 요청하고 갱신하며 이를 로드 밸런서에 추가합니다.

로드 밸런서를 서로 AWS 리전 다르거나 다른 가용 영역에 있는 인스턴스와 함께 사용할 수 있나요?

다른 곳에서 실행되는 인스턴스에서는 로드 밸런서를 사용할 수 없습니다. AWS 리전하지만 서로 다른 가용 영역에 있는 대상 인스턴스에는 로드 밸런서를 사용할 수 있습니다. 실제로 대상 인스턴스를 여러 가용 영역에 분산하여 애플리케이션의 가용성을 극대화하는 것이 좋습니다.

Lightsail 로드 밸런서는 트래픽 스파이크를 어떻게 처리합니까?

Lightsail 로드 밸런서는 애플리케이션의 트래픽 스파이크를 수동으로 조정할 필요 없이 자동으로 확장되므로 트래픽 스파이크를 처리할 수 있습니다. 애플리케이션에 일시적인 트래픽 스파이크가 발생하는 경우 Lightsail 로드 밸런서는 자동으로 확장되어 계속해서 트래픽을 Lightsail 인스턴스로 효율적으로 전달합니다. Lightsail 로드 밸런서는 트래픽 스파이크를 쉽게 관리할 수 있도록 설계되었지만, 지속적으로 매우 높은 수준의 트래픽을 경험하는 애플리케이션에서는 성능 저하 또는 스로틀링이 발생할 수 있습니다. 애플리케이션에서 시간당 5GB를 초과하는 데이터를 지속적으로 관리하거나 지속적으로 많은 연결 수 (시간당 40만 개 이상의 새 연결, 15,000개 이상의 활성, 동시 연결 수 15,000개 이상) 가 예상되면 대신 Amazon을 Application Load Balancing과 함께 사용하는 것이 좋습니다. EC2

Lightsail 로드 밸런서는 트래픽을 대상 인스턴스로 어떻게 라우팅합니까?

Lightsail 로드 밸런서는 라운드 로빈 알고리즘을 기반으로 트래픽을 정상 대상 인스턴스로 전달합니다.

Lightsail은 대상 인스턴스가 정상인지 어떻게 알 수 있습니까?

로드 밸런서를 생성하고 인스턴스를 연결하면 Lightsail이 웹 애플리케이션의 루트에 상태 확인 요청을 보냅니다. Lightsail이 핑할 경로 (공용 파일 또는 웹 페이지URL) 를 지정하여 위치를 사용자 지정할 수 있습니다. 이 경로를 사용하여 대상 인스턴스에 도달할 수 있는 경우 Lightsail은 트래픽을 대상 인스턴스로 라우팅합니다. 대상 인스턴스 중 하나가 응답하지 않는 경우 상태 확인이 실패하고 Lightsail은 트래픽을 해당 인스턴스로 라우팅하지 않습니다. 상태 확인에 대해 자세히 알아보기

내 로드 밸런서에 인스턴스를 몇 개나 연결할 수 있습니까?

Lightsail 계정 인스턴스 할당량에 따라 원하는 만큼 대상 인스턴스를 로드 밸런서에 추가할 수 있습니다.

하나의 인스턴스를 여러 로드 밸런서에 할당할 수 있습니까?

예. Lightsail은 필요한 경우 두 개 이상의 로드 밸런서에 대한 대상 인스턴스로 인스턴스를 추가할 수 있습니다.

내 로드 밸런서를 삭제하면 대상 인스턴스는 어떻게 됩니까?

로드 밸런서를 삭제해도 연결된 대상 인스턴스는 계속 정상적으로 실행되며 Lightsail 콘솔에 일반 Lightsail 인스턴스로 표시됩니다. 로드 밸런서를 삭제한 후 트래픽을 이전 대상 인스턴스 중 하나로 보내려면 DNS 레코드를 업데이트해야 할 수 있다는 점에 유의하세요.

세션 지속성이란 무엇입니까?

세션 지속성을 사용하면 로드 밸런서가 방문자의 세션을 특정 대상 인스턴스에 바인딩할 수 있습니다. 이렇게 하면 세션 중에 사용자로부터 들어오는 모든 요청이 동일한 대상 인스턴스로 전송됩니다. Lightsail은 데이터 일관성을 위해 방문자가 동일한 대상 인스턴스에 도달해야 하는 애플리케이션에 대한 세션 지속성을 지원합니다. 예를 들어 사용자 인증이 필요한 많은 애플리케이션에서 세션 지속성 기능을 활용할 수 있습니다. 로드 밸런서를 생성한 후 로드 밸런서 관리 화면에서 특정 로드 밸런서에 대한 세션 지속성 기능을 활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 로드 밸런서에 대한 세션 지속성 활성화를 참조하세요.

Lightsail 로드 밸런서는 어떤 종류의 연결을 지원합니까?

Lightsail 로드 밸런서 HTTP 지원 및 연결 HTTPS

Lightsail 로드 밸런서는 지원하나요? IPv6

2021년 1월 12일 이후에 생성된 Lightsail 로드 밸런서는 기본적으로 이중 스택 모드에서 작동합니다(즉, 프로토콜과 프로토콜을 모두 통한 클라이언트 트래픽 허용). IPv4 IPv6 IPv6로드 밸런서 관리 페이지의 네트워킹 탭에서 토글을 통해 이 날짜 이전에 생성된 로드 밸런서에서 활성화할 수 있습니다. IPv6이 토글을 사용하여 모든 로드 밸런서에서 비활성화할 수도 있습니다.

활성화된 로드 밸런서를 사용하려면 로드 밸런서 뒤에 있는 인스턴스를 IPv6 활성화해야 합니까? IPv6

아니요. 로드 밸런서는 IPv6 트래픽을 모두 IPv4 받아들이고 백엔드의 인스턴스와 통신할 IPv4 때 원활하게 전환합니다. 따라서 로드 밸런서 뒤에 있는 인스턴스는 이중 스택이거나 전용 인스턴스일 수 있습니다. IPv4

수동 및 자동 스냅샷

스냅샷이란 무엇입니까?

스냅샷은 인스턴스, 데이터베이스 또는 블록 스토리지 디스크의 point-in-time 백업입니다. 언제든지 리소스의 스냅샷을 생성하거나, 인스턴스 및 디스크의 자동 스냅샷을 활성화하여 Lightsail이 스냅샷을 생성하도록 할 수 있습니다. 스냅샷을 기준선으로 사용하여 새 리소스를 생성하거나 데이터를 백업할 수 있습니다. 스냅샷은 스냅샷을 생성한 시점부터 리소스를 복원하는 데 필요한 모든 데이터를 포함합니다. 스냅샷에서 리소스를 생성하여 리소스를 복원하는 경우 새 리소스는 스냅샷을 생성하는 데 사용된 원래 리소스와 정확히 동일한 복제본으로 시작됩니다.

Lightsail 인스턴스, 디스크 및 데이터베이스의 스냅샷을 수동으로 생성하거나 자동 스냅샷을 사용하여 Lightsail이 인스턴스 및 디스크의 일일 스냅샷을 자동으로 생성하도록 지시할 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

자동 스냅샷이란 무엇입니까?

자동 스냅샷은 Amazon Lightsail에 있는 Linux/Unix 인스턴스의 일일 스냅샷을 예약하는 방법입니다. 하루 중 시간을 선택하면 Lightsail이 매일 선택한 시간에 자동으로 스냅샷을 찍고 항상 가장 최근의 자동 스냅샷 7개를 보관합니다. 스냅샷은 무료로 활성화할 수 있으며, 스냅샷이 사용하는 실제 스토리지에 대해서만 비용이 청구됩니다.

수동 스냅샷과 자동 스냅샷의 차이는 무엇입니까?

자동 스냅샷은 태그를 지정하거나 Amazon으로 직접 내보낼 수 없습니다. EC2 그러나 자동 스냅샷을 복사하여 수동 스냅샷으로 전환할 수 있습니다. 자동 스냅샷을 수동 스냅샷으로 복사하려면 자동 스냅샷의 컨텍스트 메뉴에서 보관을 선택하여 수동 스냅샷으로 복사합니다.

어떤 리소스가 스냅샷을 지원합니까?

인스턴스, 데이터베이스, 디스크의 수동 스냅샷을 생성할 수 있습니다.

자동 스냅샷은 Lightsail 콘솔, Lightsail 또는 Lightsail을 사용하는 Linux 또는 Unix 인스턴스에서 활성화할 수 있으며 AWS CLI, API Lightsail 또는 만 사용하는 디스크의 경우 활성화할 수 있습니다. API AWS CLI현재 자동 스냅샷은 Windows 인스턴스 또는 관리형 데이터베이스에 지원되지 않습니다.

스냅샷을 얼마나 오래 저장할 수 있습니까?

수동 스냅샷은 사용자가 삭제할 때까지 저장됩니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 스냅샷 삭제를 참조하십시오.

자동 스냅샷은 새로운 자동 스냅샷으로 대체될 때까지 저장됩니다. Lightsail은 가장 오래된 스냅샷을 삭제하고 최신 스냅샷으로 교체하기 전에 최근 7개의 자동 스냅샷을 저장합니다. 그러나 특정 자동 스냅샷을 수동 스냅샷으로 복사하여 유지할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에 인스턴스 또는 디스크의 자동 스냅샷 보관을 참조하십시오. 계정에 저장된 자동 스냅샷에 대해서는 스냅샷 스토리지 요금이 청구됩니다.

자동 스냅샷을 어떻게 활성화합니까?

자동 스냅샷은 Lightsail 콘솔, API Lightsail을 사용하거나 Linux 또는 Unix 인스턴스를 생성할 때 또는 나중에 인스턴스가 실행된 후에 활성화할 수 있습니다. AWS CLI

자동 스냅샷은 디스크를 생성할 때 또는 생성한 후에도 디스크에 대해 활성화할 수 있지만 API Lightsail 또는 를 사용해서만 수행할 수 있습니다. AWS CLI

자세한 내용은 Amazon Lightsail의 인스턴스 또는 디스크에 대한 자동 스냅샷 활성화 또는 비활성화를 참조하십시오.

언제 자동 스냅샷이 생성됩니까?

자동 스냅샷을 활성화하면 기본 시간은 리소스가 있는 AWS 리전 에 따라 설정됩니다. 자동 스냅샷을 원하는 시간(시간 단위)으로 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 인스턴스 또는 디스크의 자동 스냅샷 시간 변경을 참조하십시오.

몇 개의 스냅샷을 저장할 수 있습니까?

원하는 만큼 수동 스냅샷을 저장할 수 있습니다. 그러나 가장 오래된 스냅샷이 최신 스냅샷으로 교체되기 전에 가장 최근의 7개 자동 스냅샷만 저장됩니다.

스냅샷 요금은 어떻게 청구됩니까?

Lightsail 계정에 저장된 스냅샷에 대한 비용만 지불하면 됩니다. Lightsail 스냅샷 (수동 및 자동) 을 저장하는 데 드는 비용은 USD 월별 GB당 0.05 USD입니다.

자동 스냅샷을 비활성화하면 스냅샷이 손실됩니까?

아니요. 자동 스냅샷을 비활성화하면 Lightsail에서 일별 스냅샷 생성을 중지하고 기존 자동 스냅샷은 보관됩니다. 자동 스냅샷을 다시 활성화하면 Lightsail은 일일 스냅샷 생성을 재개하여 가장 오래된 스냅샷을 삭제하고 최신 스냅샷으로 교체합니다.

자동 스냅샷이 교체되지 않도록 하려면 어떻게 해야 합니까?

특정 자동 스냅샷을 수동 스냅샷으로 복사하여 유지할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에 인스턴스 또는 디스크의 자동 스냅샷 보관을 참조하십시오.

자동 스냅샷을 삭제할 수 있습니까?

자동 스냅샷의 컨텍스트 메뉴에서 삭제를 선택하면 언제든 자동 스냅샷을 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 자동 인스턴스 스냅샷 삭제를 참조하세요.

스냅샷을 사용하려면 어떻게 해야 합니까?

스냅샷을 기준으로 사용하거나, 원래 리소스에 문제가 있는 경우 새 리소스를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 스냅샷을 참조하세요.

스냅샷을 EC2 Amazon으로 내보내 해당 서비스 내에 새 리소스를 생성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 EC2Amazon으로 스냅샷 내보내기를 참조하십시오.

리소스 상태 지표 및 경보

지표란 무엇입니까?

Lightsail은 인스턴스, 데이터베이스 및 로드 밸런서에 대한 지표 데이터를 보고합니다. 일부 지표에는 인스턴스의 CPU 사용률, 인바운드 및 아웃바운드 네트워크 트래픽 양, 시스템 및 인스턴스 오류 수, 데이터베이스 디스크 대기열 깊이, 데이터베이스 여유 공간, 로드 밸런서 오류 수, 로드 밸런서 응답 시간 등이 포함됩니다. 지표를 통해 리소스의 안정성, 가용성 및 성능을 모니터링하고 유지할 수 있습니다. 리소스에서 지표 데이터를 정기적으로 모니터링하고 수집하면 다중 지점 오류가 발생할 경우 보다 쉽게 디버깅할 수 있습니다. 자세한 내용은 리소스 지표를 참조하세요.

경보란 무엇입니까?

Lightsail에서 인스턴스, 데이터베이스 및 로드 밸런서에 대한 지표를 감시하는 경보를 생성할 수 있습니다. 지정한 임계값에 상대적인 지표 값을 기준으로 경보 알림을 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 경보 단원을 참조하십시오.

알림은 Lightsail 콘솔에 표시되는 배너, 이메일 주소로 전송되는 이메일, 휴대폰 번호로 전송되는 문자 메시지일 수 있습니다. SMS 알림에 대한 자세한 내용은 알림을 참조하세요.

경보를 몇 개까지 추가할 수 있습니까?

인스턴스, 데이터베이스 및 로드 밸런서에 사용할 수 있는 각 지표에 대해 두 개의 경보를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 경보 단원을 참조하십시오.

네트워킹

Lightsail에서 IP 주소를 사용하려면 어떻게 해야 합니까?

각 Lightsail 인스턴스는 IPv4 프라이빗 주소, 퍼블릭 주소 또는 IPv4 퍼블릭 주소 IPv6 (2021년 1월 12일 이전에 생성된 인스턴스의 경우 수동으로 활성화해야 함) 를 자동으로 가져옵니다. IPv6 사설 IP를 사용하여 Lightsail AWS 인스턴스와 리소스 간에 데이터를 비공개로 무료로 전송할 수 있습니다. 퍼블릭 IP를 사용하여 인터넷에서 (예: 등록된 도메인 이름 또는 로컬 컴퓨터의 OR RDP 연결) 인스턴스에 연결할 수 있습니다. SSH 인스턴스에 고정 IPv4 주소를 연결할 수도 있습니다. 이렇게 하면 인스턴스가 중지되고 시작되더라도 변경되지 않는 IPv4 IPv4 주소로 퍼블릭 주소가 대체됩니다. IPv6인스턴스에 할당된 주소는 인스턴스를 삭제하거나 인스턴스를 IPv6 비활성화하여 IPv6 주소를 수동으로 해제할 때까지 변경되지 않습니다.

Lightsail은 IPv6 인스턴스만 지원하나요?

예. Lightsail 인스턴스는 이중 스택 IPv4 (IPv6및) 및 전용 구성을 지원합니다. IPv6

고정 IP란 무엇입니까?

고정 IP는 Lightsail 계정 전용의 고정 퍼블릭 IP 주소입니다. 인스턴스에 퍼블릭 주소를 대체하여 고정 IPv4 주소를 할당할 수 있습니다. IPv4 인스턴스를 다른 인스턴스로 바꾸려는 경우 고정 IP를 새 인스턴스에 다시 할당할 수 있습니다. 이렇게 하면 인스턴스를 교체할 때마다 새 IP 주소를 가리키도록 외부 시스템 (예: DNS 레코드) 을 재구성할 필요가 없습니다. Lightsail은 현재 정적 모드만 지원합니다 IPs. IPv4 고정 IPv6 주소는 사용할 수 없습니다. 하지만 인스턴스에 할당된 IPv6 주소는 인스턴스를 삭제하거나 인스턴스를 IPv6 비활성화하여 IPv6 주소를 수동으로 해제할 때까지 변경되지 않습니다.

인스턴스에 스태틱을 몇 개까지 연결할 IPs 수 있나요?

한 번에 하나의 고정 IP만 인스턴스에 연결할 수 있습니다.

DNS레코드란 무엇입니까?

DNS는 사람이 읽을 수 있는 이름을 컴퓨터 간 `www.example.com` 연결에 사용하는 것과 같이 영숫자 IP 주소로 변환하는 전 세계에 `192.0.2.1` 분산된 서비스입니다. Lightsail을 사용하면 등록된 도메

인 이름을 Lightsail IPs 인스턴스의 퍼블릭 등에 쉽게 매핑할 수 있습니다. `photos.example.com` 이런 방식으로 사용자가 `example.com` 브라우저에 사람이 읽을 수 있는 이름을 입력하면 Lightsail은 해당 주소를 사용자를 안내하려는 인스턴스의 IP로 자동 변환합니다. 이러한 각 번역을 쿼리라고 합니다. DNS

Lightsail에서 도메인을 사용하려면 먼저 도메인을 등록해야 한다는 점을 알아야 합니다. Lightsail 또는 선호하는 등록 기관을 사용하여 도메인을 등록할 수 있습니다. DNS

내 인스턴스에 대한 방화벽 설정을 관리할 수 있습니까?

예. Lightsail 방화벽을 사용하여 인스턴스의 데이터 트래픽을 제어할 수 있습니다. Lightsail 콘솔에서 다양한 트래픽 유형에 대해 공개적으로 액세스할 수 있는 인스턴스 포트에 대한 규칙을 설정할 수 있습니다.

객체 스토리지 및 버킷

Lightsail 객체 스토리지로 할 수 있는 작업은 무엇인가요?

이미지, 동영상, HTML 파일 등의 정적 콘텐츠를 Lightsail 오브젝트 스토리지 서비스의 버킷에 저장할 수 있습니다. 버킷에 저장된 객체를 웹 사이트 및 애플리케이션과 함께 사용할 수 있습니다. Lightsail 오브젝트 스토리지는 클릭 몇 번으로 CDN Lightsail 배포에 연결할 수 있으므로 콘텐츠를 전 세계 시청자에게 쉽고 빠르게 전달할 수 있습니다. 또한, 저렴한 비용의 안전한 백업 솔루션으로 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 객체 스토리지를 참조하세요.

Lightsail 객체 스토리지의 사용 요금은 얼마인가요?

Lightsail 오브젝트 스토리지는 Lightsail을 사용할 수 있는 모든 지역에서 세 가지 고정 가격 번들을 제공합니다. AWS 리전첫 번째 번들은 한 달에 1 USD이며 처음 12개월 동안은 무료입니다. 이 번들에서는 5GB의 스토리지 용량과 25GB의 데이터 전송량을 제공합니다. 두 번째 번들은 월 3 USD이며, 100GB의 스토리지 용량과 250GB의 데이터 전송량을 제공합니다. 마지막 번들은 월 5 USD이며 250GB의 스토리지 용량과 500GB의 데이터 전송량을 제공합니다. 번들 데이터 전송 허용량은 버킷 외부로의 데이터 전송만 가산하므로, Lightsail 객체 스토리지를 사용하면 버킷으로 데이터를 무제한 전송할 수 있습니다.

Lightsail 객체 스토리지 요금에 초과 요금이 부과될 수 있나요?

개별 버킷에 대해 선택한 스토리지 플랜의 월 스토리지 용량 또는 데이터 전송 허용량을 초과해서 사용하면 추가 요금이 청구됩니다. 자세한 내용은 Lightsail 요금 페이지를 참조하세요.

내 데이터 전송 허용량은 객체 스토리지에서 어떻게 사용하나요?

다음 경우를 제외하고 Lightsail 오브젝트 스토리지로 데이터를 전송하거나 Lightsail 오브젝트 스토리지에서 데이터를 전송하여 데이터 전송 허용량을 사용할 수 있습니다.

- 인터넷에서 Lightsail 오브젝트 스토리지로 전송된 데이터
- Lightsail 오브젝트 스토리지 리소스 간 데이터 전송
- Lightsail 오브젝트 스토리지에서 동일한 스토리지의 다른 Lightsail 리소스로 전송된 데이터 (AWS 리전 동일하지만 다른 계정의 리소스로 전송되는 경우 포함) AWS AWS 리전
- Lightsail 오브젝트 스토리지에서 Lightsail 배포판으로 전송된 데이터 CDN

Lightsail 버킷과 연결된 플랜을 변경할 수 있나요?

예. 월별 청구 주기 내에 개별 Lightsail 버킷의 스토리지 요금제를 한 번 변경할 수 있습니다 AWS .

Lightsail 객체 스토리지에서 Amazon S3로 객체를 복사할 수 있나요?

예, Lightsail 객체 스토리지에서 Amazon S3로 복사할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS Premium Support 지식 센터의 한 Amazon S3 버킷에서 다른 버킷으로 모든 객체를 복사하려면 어떻게 해야 하나요?를 참조하세요.

Lightsail 객체 스토리지를 시작하려면 어떻게 해야 하나요?

Lightsail 객체 스토리지를 사용하려면 먼저 데이터를 저장하는 데 사용할 버킷을 생성해야 합니다. 자세한 내용은 버킷 생성을 참조하세요. 버킷을 설정하여 실행한 후에는 Lightsail 콘솔을 사용하여 파일을 업로드하거나 로그 또는 기타 애플리케이션 데이터와 같은 콘텐츠를 버킷에 넣도록 애플리케이션을 구성하여 버킷에 객체를 추가할 수 있습니다. 또는 () 를 사용하여 AWS Command Line Interface Lightsail 오브젝트 스토리지를 시작할 수도 있습니다.AWS CLI

버킷에 객체를 업로드하려면 어떻게 해야 하나요?

이미지나 다른 정적 파일과 같은 객체를 버킷에 업로드하려면 상단 탐색 탭 '객체(Objects)'에서 '업로드(Upload)'를 선택하고 컴퓨터에서 올바른 파일 또는 디렉터리를 선택합니다. 아니면 데스크톱에서 파일과 디렉터리를 Lightsail 객체 스토리지 콘솔의 표시된 영역으로 끌어다 놓을 수도 있습니다.

내 버킷에 대한 퍼블릭 액세스를 차단할 수 있나요?

Lightsail 버킷 및 객체는 기본적으로 비공개로 설정되므로, 적절한 권한이 있는 사용자만 버킷과 객체에 액세스할 수 있습니다. 사용자는 이 기본 설정을 변경하여 프라이빗 버킷에 있는 개별 객체를 공개

및 읽기 전용으로 설정하거나 전체 버킷을 공개 및 읽기 전용으로 설정할 수 있습니다. 사용자가 버킷이나 객체를 공개하면 전 세계 모든 사람이 버킷의 내용을 읽을 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요.

버킷에 프로그래밍 방식으로 액세스하려면 어떻게 해야 하나요?

버킷에 프로그래밍 방식으로 액세스하려면 액세스 키나 역할을 사용하면 됩니다. 먼저 Lightsail 콘솔에서 프로그래밍 방식으로 연결할 버킷을 선택합니다. 그런 다음 Permissions 탭에서 액세스 키를 생성하거나 Lightsail 인스턴스에 역할을 할당한 다음 버킷을 사용하도록 웹 사이트 또는 애플리케이션 코드를 구성합니다. 이 동작은 웹 사이트 또는 애플리케이션에서 객체 스토리지를 사용하는 방법에 따라 달라질 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요.

버킷을 다른 AWS 계정과 공유하려면 어떻게 해야 하나요?

Lightsail을 사용하면 버킷 관리 페이지의 교차 계정 액세스 섹션에서 지정한 계정 ID로 AWS 버킷에 대한 액세스 권한을 공유할 수 있으므로 계정 간 공유가 쉬워집니다. AWS 계정 ID를 지정하고 나면 해당 계정은 버킷에 대한 읽기 전용 액세스 권한을 갖게 됩니다. 자세한 내용은 버킷 권한을 참조하세요.

버전 관리란 무엇인가요?

버전 관리를 사용하면 버킷에 있는 모든 객체 스토리지의 버전 전체를 보존, 검색 및 복원할 수 있으므로 실수로 덮어쓰거나 삭제하는 상황에 대비해서 보호 수준을 높일 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷의 객체 버전 사용 설정 및 사용 중지를 참조하세요.

Lightsail 버킷을 Lightsail 배포판에 연결하려면 어떻게 해야 합니까? CDN

Lightsail 오브젝트 스토리지는 클릭 몇 번으로 CDN Lightsail 배포판에 연결할 수 있으므로 콘텐츠를 전 세계 사용자에게 쉽고 빠르게 전달할 수 있습니다. 이렇게 하려면 Lightsail 배포판을 만들고 CDN Lightsail 배포의 오리진으로 Lightsail 버킷을 선택하기만 하면 됩니다. CDN 자세한 내용은 Lightsail 콘텐츠 전송 네트워크 배포와 함께 Amazon Lightsail 버킷 사용을 참조하세요.

Lightsail 객체 스토리지 서비스에는 어떤 제한이 있나요?

Lightsail 객체 스토리지 서비스에서 계정당 최대 20개의 버킷을 생성할 수 있습니다. 버킷에 저장할 수 있는 객체 수에는 제한이 없습니다. 모든 객체를 하나의 버킷에 저장하거나, 여러 버킷에 저장할 수 있습니다.

Lightsail 객체 스토리지가 모니터링 및 알림을 지원하나요?

Lightsail 객체 스토리지를 사용하면 버킷 내에서 사용된 총 공간과 버킷 내의 객체 수에 대한 지표를 쉽게 확인할 수 있습니다. 이러한 지표를 기반으로 하는 알림도 지원됩니다. 자세한 내용은 Amazon Lightsail에서 버킷의 측정치 보기 및 버킷 지표 경보 생성을 참조하십시오.

Lightsail의 태그

태그란 무엇입니까?

태그는 Lightsail 리소스에 할당하는 레이블입니다. 각 태그는 사용자가 정의하는 키와 값으로 구성됩니다. 태그 값은 선택 사항이므로 Lightsail 콘솔에서 리소스를 필터링하기 위한 “키 전용” 태그를 생성하도록 선택할 수 있습니다.

Lightsail에서 태그를 사용하려면 어떻게 해야 합니까?

태그를 사용하면 Lightsail 콘솔에서 리소스를 그룹화 및 API 필터링하고, 청구서에서 비용을 추적 및 구성하고, 액세스 관리 규칙을 통해 리소스를 보거나 수정할 수 있는 사람을 규제할 수 있습니다. 리소스에 태그를 지정하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 구성 - Lightsail API 콘솔과 필터를 사용하여 할당된 태그를 기반으로 리소스를 보고 관리할 수 있습니다. 이 기능은 지정한 태그에 따라 특정 리소스를 빠르게 식별할 수 있으므로 동일한 유형의 리소스가 많을 때 유용합니다.
- 비용 할당 — 리소스에 태그를 지정하고 결제 콘솔에서 '비용 할당 태그'를 생성하여 다양한 프로젝트 또는 사용자의 비용을 추적하고 할당할 수 있습니다. 예를 들어, 프로젝트 또는 클라이언트별로 결제를 분할하고 비용을 이해할 수 있습니다.
- 액세스 관리 — AWS 계정에 액세스할 수 있는 사용자가 정책을 사용하여 Lightsail 리소스를 편집, 생성 및 삭제하는 방법을 제어합니다. AWS Identity and Access Management 이렇게 하면 Lightsail 리소스에 대한 전체 액세스 권한을 부여하지 않고도 다른 사용자와 더 쉽게 협업할 수 있습니다.

Lightsail에서 태그를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 태그를 참조하십시오.

어떤 리소스에 태그를 지정할 수 있습니까?

Lightsail은 현재 다음 리소스에 대한 태그 지정을 지원합니다.

- 인스턴스 (리눅스 및 윈도우)

- 컨테이너 서비스 수
- 블록 스토리지 디스크
- 로드 밸런서
- 데이터베이스 수
- DNS영역
- 인스턴스, 디스크, 데이터베이스의 수동 스냅샷

수동 스냅샷은 태그를 지원하지만 스냅샷에 태그를 지정하려면 API Lightsail 또는 또는 를 사용해야 합니다. AWS CLI Lightsail 콘솔을 사용하여 태그가 지정된 인스턴스, 디스크 또는 데이터베이스의 수동 스냅샷을 생성하는 경우 수동 스냅샷에는 소스 리소스와 동일한 태그가 자동으로 지정됩니다. Lightsail 콘솔을 사용하여 태그가 지정된 수동 스냅샷에서 새 리소스를 생성할 때 이러한 태그를 편집할 수 있습니다.

자동 스냅샷에는 태그를 지정할 수 없습니다.

Lightsail 스냅샷에 태그를 지정하려면 어떻게 해야 합니까?

Lightsail 콘솔은 소스 리소스와 동일한 태그를 사용하여 수동 스냅샷에 자동으로 태그를 지정합니다. APILightsail을 사용하거나 스냅샷을 생성하는 경우 스냅샷의 태그를 직접 선택할 수 있습니다. AWS CLI

> **Important**
>
> 데이터베이스의 수동 스냅샷 태그는 현재 결제 보고서(비용 할당 태그)에 포함되지 않습니다.

키-값 태그와 키 전용 태그의 차이점은 무엇입니까?

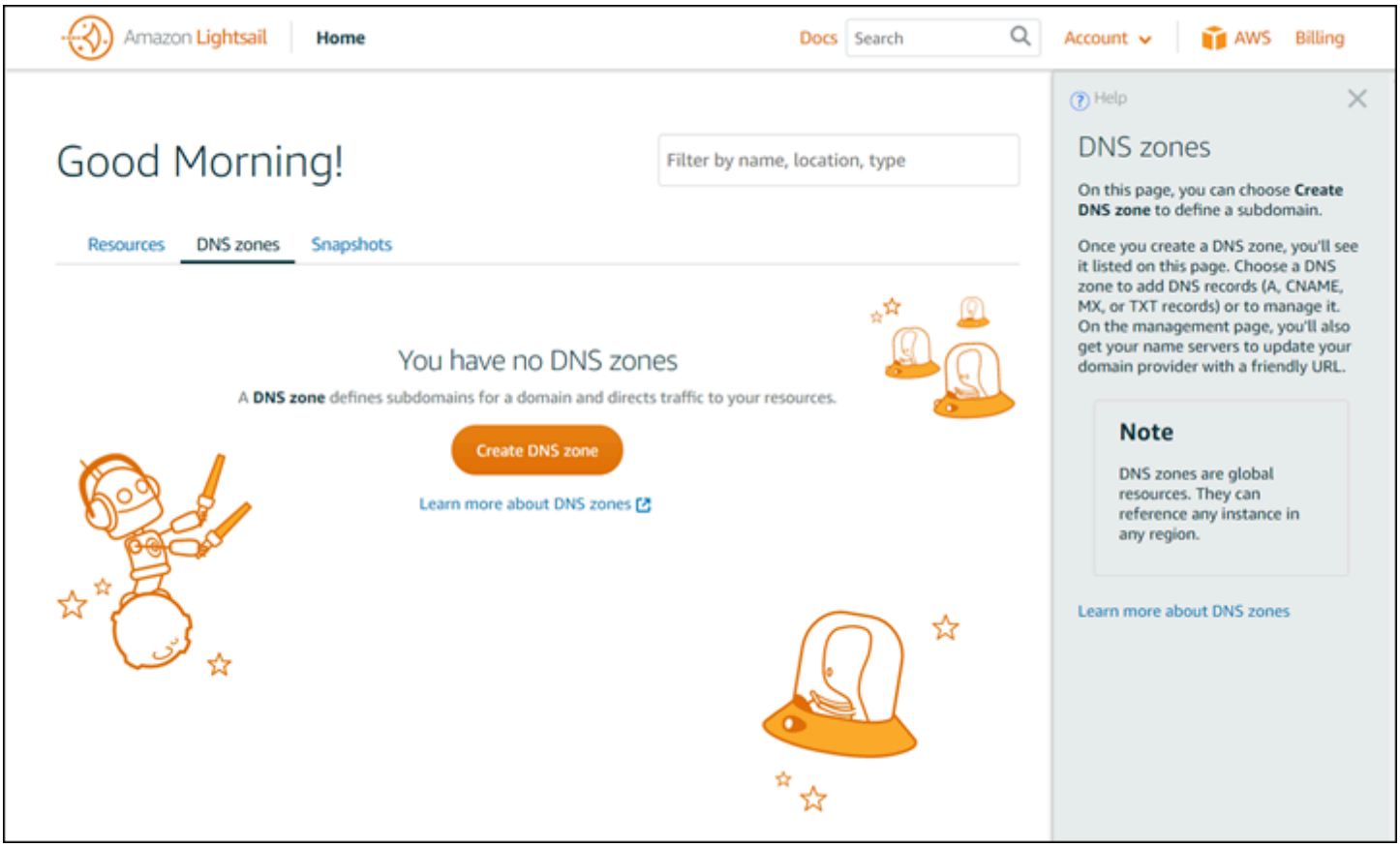
Lightsail 태그는 키-값 쌍으로, 이를 통해 다양한 카테고리 (예: 프로젝트:블로그, 프로젝트:게임, 프로젝트:테스트) 에서 인스턴스와 같은 리소스를 구성할 수 있습니다. 이렇게 하면 리소스 구성, 결제 보고, 액세스 관리 등 모든 사용 사례를 완벽하게 제어할 수 있습니다. 또한 Lightsail 콘솔에서는 리소스에 키 전용 태그를 지정하여 콘솔에서 빠르게 필터링할 수 있습니다.

Lightsail에 대한 유용한 리소스를 찾아보세요

Amazon Lightsail에서는 여러 가지 방법으로 도움을 받을 수 있습니다.

상황에 맞는 도움말 패널

Lightsail에는 콘솔의 각 페이지에 상황에 맞는 도움말 패널이 있으며, 이 패널에는 현재 사용 중인 페이지와 관련된 추가 팁과 정보가 들어 있습니다. 페이지에 있는 내용에 대한 의문점이 있을 때 언제든 도움말 패널을 열어서 확인하고 계속 진행하려면 패널을 닫습니다. 어떤 페이지에서든 도움말을 선택하거나 사용자 인터페이스의 곳곳에 있는 작은 물음표를 선택하여 도움말 패널을 열 수 있습니다.



사용자 가이드 정보

Amazon Lightsail 사용 설명서에는 Lightsail에서 작업하는 데 도움이 되는 사용 방법 주제 및 개념적 개요가 포함되어 있습니다. 예를 들어, 인스턴스 생성, 인스턴스에 연결 또는 도메인 관리를 수행할 수 있습니다.

검색 사용

각 페이지 상단의 검색 상자를 사용하여 Lightsail의 모든 페이지에서 문서 주제를 검색할 수 있습니다. 문서 검색 페이지에서 다시 검색을 수행하여 검색을 구체화할 수 있습니다.

찾으려는 문서를 찾지 못하셨습니까? 피드백을 보내주시면 저희가 해결해 드리겠습니다. Lightsail의 모든 페이지에서 피드백 제공을 선택하고 피드백을 제출하여 제안할 수 있습니다.

Lightsail CLI 사용 및 API

AWS Command Line Interface (AWS CLI) 또는 Lightsail을 사용하여 REST API Lightsail 리소스를 만들고, 읽고, 업데이트하고, 삭제할 수 있습니다. 이외에도 Java RESTAPI, Ruby, JavaScript (Node.js), GoPHP, Python 등 여러 언어로 제공됩니다. SDK NET(C#), 그리고 C++. Lightsail에 대한 자세한 내용은 API Lightsail 레퍼런스를 참조하십시오. API

> **Note**
>
> APILightsail을 사용하려면 액세스 키를 생성해야 합니다. APILightsail을 사용하기 위한 액세스 키 설정에 대해 자세히 알아보십시오.

Lightsail 리소스로 작업할 때 유용합니다. AWS CLI 에서 입력하기만 AWS AWS CLI하면 사용 가능한 `aws lightsail help` 명령에 대해 알아볼 수 있습니다. 특정 CLI 명령에 대한 도움말을 보려면 명령 이름을 입력한 다음 해당 매개 변수 및 예외에 대해 자세히 알아보십시오. `help` 자세한 내용은 Lightsail CLI 레퍼런스를 참조하십시오.

AWS 포럼 및 기타 커뮤니티 리소스

AWS 토론 포럼인 포럼에도 질문을 게시할 수 있습니다. AWS

기계 번역으로 제공되는 번역입니다. 제공된 번역과 원본 영어의 내용이 상충하는 경우에는 영어 버전이 우선합니다.