



用户指南

NICE DCV



NICE DCV: 用户指南

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon 的商标和商业外观不得用于任何非 Amazon 的商品或服务，也不得以任何可能引起客户混淆、贬低或诋毁 Amazon 的方式使用。所有非 Amazon 拥有的其他商标均为各自所有者的财产，这些所有者可能附属于 Amazon、与 Amazon 有关联或由 Amazon 赞助，也可能不是如此。

Table of Contents

入门	1
步骤 1：获取会话信息	1
步骤 2：选择客户端	1
NICE DCV 客户端	3
要求	3
支持的特征	4
Windows 客户端	6
可安装的 Windows 客户端	7
可移植的 Windows 客户端	8
Web 浏览器客户端	9
Linux 客户端	10
macOS 客户端	11
使用 NICE DCV	13
连接到会话	13
使用 Windows 客户端连接	14
使用 Web 浏览器客户端进行连接	15
使用 Linux 客户端进行连接	16
使用 macOS 客户端进行连接	17
使用连接 URI	19
更改显示分辨率	19
设置时区	21
管理流式传输模式	25
Windows、Linux 和 macOS 客户端上的流式传输模式	25
Web 浏览器客户端上的流式传输模式	29
传输文件	31
使用 Windows、Linux 和 macOS 客户端传输文件	32
使用 Web 浏览器传输文件	33
打印	35
复制和粘贴	36
Windows、Linux 和 macOS 客户端	36
Web 浏览器客户端	37
使用智能卡	37
连接智能卡	38
在 Linux 服务器上使用智能卡	40

释放智能卡	41
智能卡数据缓存 (可选)	41
保存屏幕截图	42
在会话上进行协作	43
使用多个显示器	47
在所有显示器上扩展全屏	48
在选定的显示器上扩展全屏	49
在多个显示器上退出全屏	56
使用USB远程化	57
在NICE DCV服务器上使用USB设备	57
使用网络摄像头	58
在 Windows、Linux 和 macOS 客户端上使用网络摄像头	59
在 Web 浏览器客户端上使用网络摄像头	62
使用精确的音频/视频同步	64
使用高色彩精度	67
本机客户端上的高色彩精度	68
Web 浏览器客户端上的高色彩精度	70
使用连接文件	71
创建连接文件	71
支持的参数	73
运行连接文件	79
设置证书验证	79
使用 WebAuthn 重定向	79
Webauthn 重定向用户界面	80
故障排除	82
使用日志文件	82
发行说明和文档历史记录	84
发布说明	84
NICE DCV 2023.1-16388	86
NICE DCV 2023.1-16388	87
NICE DCV 2023.1-16388	88
NICE DCV 2023.1-16220	90
NICE DCV 2023.0-15487	91
NICE DCV 2023.0-15065	93
NICE DCV 2023.0-15022	94
NICE DCV 2023.0-14852	95

NICE DCV 2022.2-14521	97
NICE DCV 2022.2-14357	97
NICE DCV 2022.2-14175	98
NICE DCV 2022.2-14126	98
NICE DCV 2022.2-13907	99
NICE DCV 2022.1-13300	100
NICE DCV 2022.1-13216	101
NICE DCV 2022.1-13067	101
NICE DCV 2022.0-12760	102
NICE DCV 2022.0-12627	103
NICE DCV 2022.0-12123	103
NICE DCV 2022.0-11954	104
NICE DCV 2021.3-11591	105
NICE DCV 2021.2-11445	106
NICE DCV 2021.2-11190	106
NICE DCV 2021.2-11135	107
NICE DCV 2021.2-11048	107
DCV 2021.1-10851	109
DCV 2021.1-10598	109
DCV 2021.1-10557	110
DCV 2021.0-10242	110
DCV 2020.2-9662	111
DCV 2020.2-9508	112
DCV 2020.1-9012	113
DCV 2020.1-9012	113
DCV 2020.1-8942	114
DCV 2020.0-8428	115
DCV 2019.1-7644	116
DCV 2019.1-7423	116
DCV 2019.0-7318	116
DCV 2017.4-6898	118
DCV 2017.3-6698	119
DCV 2017.2-6182	120
DCV 2017.1-5870	122
DCV 2017.1-5777	122
DCV 2017.0-5600	123

DCV 2017.0-5121	123
DCV 2017.0-4334	124
DCV 2017.0-4100	124
文档历史记录	125
.....	CXXX

NICE DCV 入门

NICE DCV 是一种高性能远程显示协议。它允许您在不同的网络条件下，将远程桌面和应用程序流从任何云或数据中心安全地传送到任何设备。通过将 NICE DCV 与 Amazon EC2 一起使用，您可以在 Amazon EC2 实例上远程运行图形密集型应用程序。然后，您可以将结果流式传输到更适中的客户端计算机，从而消除对昂贵的专用工作站的需求。

要使用 NICE DCV，请在服务器上安装 NICE DCV 服务器软件。NICE DCV 服务器软件用于创建安全[会话](#)。在服务器上安装并运行应用程序。服务器使用其硬件执行安装的应用程序所需的高性能处理。您的用户使用 NICE DCV 客户端应用程序远程连接到会话以访问该应用程序。在建立连接后，NICE DCV 服务器软件压缩该应用程序的可视输出，并以加密的像素流将其流式传输回客户端应用程序。客户端应用程序接收压缩的像素流，对其进行解密，然后将其输出到本地显示。

目录

- [步骤 1：获取 NICE DCV 会话信息](#)
- [步骤 2：选择 NICE DCV 客户端](#)

步骤 1：获取 NICE DCV 会话信息

在 NICE DCV 服务器上运行 NICE DCV 会话后，您必须具有特定信息才能连接到该会话。如果您没有以下信息，请与您的 NICE DCV 管理员联系：

- NICE DCV 服务器的 IP 地址或主机名
- 为 NICE DCV 服务器配置的通信端口。默认情况下，NICE DCV 服务器使用端口 8443。
- 会话 ID
- 用于连接到 NICE DCV 主机服务器的登录凭证

步骤 2：选择 NICE DCV 客户端

接下来，选择最满足您的需求的 NICE DCV 客户端。NICE DCV 提供以下客户端：

- Windows 客户端
- Web 浏览器客户端
- Linux 客户端
- macOS 客户端

有关可用客户端的更多信息，请参阅[NICE DCV 客户端](#)。

在选择 NICE DCV 客户端后，您可以使用该客户端连接到 NICE DCV 会话并与其进行交互。有关使用 NICE DCV 客户端与会话交互的更多信息，请参阅[使用 NICE DCV](#)。

NICE DCV 客户端

NICE DCV 提供 Windows 客户端、Linux 客户端、Web 浏览器客户端和 macOS 客户端。这些客户端提供了类似的功能集，但有一些差异。选择满足您的特定要求的 NICE DCV 客户端。

主题

- [要求](#)
- [支持的特征](#)
- [Windows 客户端](#)
- [Web 浏览器客户端](#)
- [Linux 客户端](#)
- [macOS 客户端](#)

要求

要使用 NICE DCV，请确保客户端计算机满足以下最低要求。请记住，您的体验取决于从 NICE DCV 服务器流式传输到 NICE DCV 客户端的像素数量。

	Windows 客户端	Web 浏览器客户端	Linux 客户端	macOS 客户端
软件	在 32 位和 64 位版本的以下操作系统上支持 Windows 客户端： <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 • Windows 11 客户端需要具有以下附加软件： <ul style="list-style-type: none"> • .NET Framework 4.6.2 	在所有主要桌面操作系统 (Windows、macOS 和 Linux) 中，在以下浏览器的最新三个主要版本上支持 Web 浏览器客户端： <ul style="list-style-type: none"> • Mozilla Firefox • Google Chrome • Microsoft Edge • Apple Safari 	以下现代 Linux 操作系统支持 Linux 客户端： <ul style="list-style-type: none"> • RHEL 7.x 和 CentOS 7.x • RHEL 8.x、CentOS 8 和 Rocky Linux 8.5 或更高版本 (x86_64) • RHEL 9、CentOS 9 和 Rocky Linux 9 (x86_64) 	搭载英特尔处理器的 macOS 客户需要使用 macOS Monterey (12) 或更高版本。 搭载 Apple M1 处理器的 macOS 客户需要使用 macOS Monterey (12)。

	Windows 客户端	Web 浏览器客户端	Linux 客户端	macOS 客户端
	<ul style="list-style-type: none"> 适用于 Visual Studio 的 Microsoft Visual C++ 可再分发组件。有关更多信息和下载说明，请参阅 Microsoft 支持网站。 	Web 浏览器客户端还需要 WebGL 和 asm.js。 <div style="border: 1px solid #add8e6; border-radius: 10px; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Note</p> <p>在移动操作系统（例如 Android 和 iOS）上不支持 Web 浏览器客户端。</p> </div>	<ul style="list-style-type: none"> SUSE Linux Enterprise 15.x Ubuntu 20.04 和 22.04 	
Netwo	客户端必须连接到 NICE DCV 服务器，并且必须通过所需的端口进行通信。默认情况下，这是端口 8443。			

Note

NICE DCV 不支持生命周期结束的操作系统。请与您的供应商联系以了解您的操作系统。

有关 NICE DCV 服务器要求的更多信息，请参阅《NICE DCV 管理员指南》中的 [NICE DCV 服务器要求](#)。

支持的特征

下表比较了 NICE DCV 客户端支持的功能。

功能	Windows 客户端	Web 浏览器客户端	Linux 客户端	macOS 客户端
连接到 Windows NICE DCV 服务器	✓	✓	✓	✓

功能	<u>Windows 客户端</u>	<u>Web 浏览器客户端</u>	<u>Linux 客户端</u>	<u>macOS 客户端</u>
连接到 Linux NICE DCV 服务器	✓	✓	✓	✓
QUIC UDP 传输协议	✓	✗	✓	✓
管理流式处理模式	✓	✓	✓	✓
传输文件	✓	✓	✓	✓
从会话打印	✓	✓ ¹	✓	✓
复制和粘贴	✓	✓	✓	✓
智能卡支持	✓	✗	✓	✓
USB 远程控制支持	✓ (可安装的客户端)	✗	✗	✗
连接文件支持	✓	✗	✓	✓
立体声 2.0 音频播放	✓	✓	✓	✓
环绕声音频播放	✓ (最高 7.1)	✗	✓ (最高 5.1)	✗
立体声 2.0 音频录制	✓	✓	✓	✓
触摸屏支持	✓ (Windows 10 和更高版本)	✓ ²	✓	✗
触控笔支持	✓ (Windows 10 和更高版本)	✓ ³	✓	✓
游戏手柄支持	✓ (Windows 10 和更高版本)	✗	✗	✗

功能	Windows 客户端	Web 浏览器客户端	Linux 客户端	macOS 客户端
多显示器支持	✓	✓ ⁴	✓	✓
在选定的显示器上扩展全屏	✓	✓	✓	✓
网络摄像头支持	✓	✓ ⁵	✓	✓
设置时区	✓	✓	✓	✓
使用准确的音频/视频同步	✓	✗	✓	✓
NICE DCV 扩展	✓	✗	✓	✓
WebAuthN	✓	✗	✓	✓

¹ 这些客户端仅支持打印到文件。它们不支持打印到本地打印机。

² 受 Firefox、Edge 和 Google Chrome 支持。

³ 仅在基于 Chromium 的浏览器中支持。这包括 Google Chrome 和 Microsoft Edge 79 和更高版本。在其他浏览器中不支持倾斜和压力事件。

⁴ 最多支持两个显示器。

⁵ 仅在基于 Chromium 的浏览器中支持。这包括 Google Chrome 和 Microsoft Edge 79 和更高版本。这不包括 Firefox 和 Safari。

有关 NICE DCV 服务器功能的更多信息，请参阅《NICE DCV 管理员指南》中的 [NICE DCV 服务器功能](#)。

Windows 客户端

仅在 Windows 计算机上支持 NICE DCV Windows 客户端。Windows 客户端是在 Windows 操作系统上运行的单独应用程序。

有关如何使用 Windows 客户端连接到 NICE DCV 会话的说明，请参阅 [使用 Windows 客户端连接到 NICE DCV 会话](#)。

Windows 客户端具有两个版本：可安装的版本和可移植的版本。两个版本具有相同的最低系统要求，并具有相同的功能。

目录

- [可安装的 Windows 客户端](#)
- [可移植的 Windows 客户端](#)

可安装的 Windows 客户端

可以使用安装向导来安装客户端。该向导将指导您完成一系列步骤，您可以在这些步骤中自定义客户端安装。或者，您可以使用命令行执行无人值守安装。第二种方法使用默认设置自动执行安装过程。

在使用向导或命令行安装客户端之前，请确保您的计算机具有所需的软件。有关所需的软件的完整列表，请参阅[要求](#)。

使用安装向导安装 Windows 客户端

1. 下载 [Windows 代理安装程序](#)。

Tip

下载网站的[最新软件包](#)页面包含始终指向最新可用版本的链接。您可以使用这些链接自动检索最新的 NICE DCV 软件包。

2. 运行安装程序。
3. 在 Welcome (欢迎) 屏幕上，选择 Next (下一步)。
4. 在 End-User License Agreement 屏幕上，阅读许可协议。如果您接受这些条款，请选中 I accept the terms in the License Agreement 复选框。选择下一步。
5. 在 Destination Folder (目标文件夹) 屏幕上，选择 Next (下一步) 以保留默认安装文件夹。要在不同的文件夹中安装客户端，请更改目标路径，然后选择 Next (下一步)。
6. (可选) 在 Drivers Selection 屏幕上，选择 USB device remotization。接下来，选择 Will be installed on local hard drive，然后选择 Next。这会安装支持某些专用 USB 设备所需的驱动程序。这些设备包括 3D 指点设备和绘图板。

Note

使用专用 USB 设备需要额外的客户端和服务端配置。有关说明，请参阅[使用USB远程化](#)。

7. 在 Ready to install (准备好安装) 屏幕上，选择 Install (安装)。

使用自动安装来安装 Windows 客户端

1. 下载 [Windows 代理安装程序](#)。
2. 打开命令提示符窗口，导航到下载安装程序的文件夹。
3. 运行自动安装程序。

```
C:\> msixexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2023.1-9127.msi /quiet /norestart /l*v  
dcv_client_install_msi.log
```

要安装所有可选的组件（包括 USB 驱动程序），请在命令中包含 ADDLOCAL=ALL 选项。

```
C:\> msixexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2023.1-9127.msi ADDLOCAL=ALL /quiet /  
norestart /l*v dcv_client_install_msi.log
```

可移植的 Windows 客户端

Windows 客户端还提供了可移植版本。您无需在计算机上安装可移植的版本。您可以将该客户端复制到 USB 驱动器，并在任何满足最低要求的 Windows 计算机上直接从 USB 驱动器中运行该客户端。

使用可移植 Windows 客户端

1. 下载可移植的 [Windows 客户端 zip 文件](#)。

Tip

下载网站的[最新软件包](#)页面包含始终指向最新可用版本的链接。您可以使用这些链接自动检索最新的 NICE DCV 软件包。

2. 提取 zip 文件的内容。

3. 要启动客户端，请打开提取的文件夹，导航到 `/bin/` 并双击 `dcvviewer.exe`。

Web 浏览器客户端

NICE DCV Web 浏览器客户端在 Web 浏览器中运行。您无需安装 Web 客户端。在所有主要桌面操作系统（包括 Windows、macOS 和 Linux）中，在以下浏览器上支持 Web 浏览器客户端：

浏览器	版本
Google Chrome	最新的三个主要版本
Mozilla Firefox	最新的三个主要版本
Microsoft Edge	最新的三个主要版本
Apple Safari	最新的三个主要版本

有关如何使用 Web 浏览器客户端连接到 NICE DCV 会话的说明，请参阅[使用 Web 浏览器客户端连接到 NICE DCV 会话](#)。

WebCodecs

Web 浏览器客户端可以 WebCodecs 用来使用浏览器中已经存在的视频解码器。这可以提高帧速率，因为数据包可以由浏览器组件进行解码。如果 NICE DCV Web 浏览器支持，浏览器客户端将自动使用该 API。

WebCodecs 可在以下浏览器中使用：

- Google Chrome 94 和更高版本
- Microsoft Edge 94 和更高版本

支持所有主要操作系统。这包括 Windows、macOS 和 Linux。

限制

Web 浏览器客户端具有以下限制：

- 它支持最多两个屏幕，最大分辨率为 1920x1080。可以在服务器端改写最大分辨率。有关更多信息，请参阅《NICE DCV 管理员指南》中的[管理 NICE DCV 会话显示布局](#)。

- 它使用 Web 浏览器的代理配置。

Linux 客户端

Linux 客户端在操作系统上以本机方式运行。您可以使用该客户端连接到 Windows 和 Linux NICE DCV 服务器上托管的 NICE DCV 会话。

您可以使用软件包在 Linux 客户端计算机上安装 Linux 客户端。软件包安装所有必需的软件包及其依赖项，并执行所需的客户端配置。

有关如何使用 Linux 客户端连接到 NICE DCV 会话的说明，请参阅[使用 Linux 客户端连接到 NICE DCV 会话](#)。

安装 Linux 客户端

1. 软件包使用安全 GPG 签名进行数字签名。要允许软件包管理器验证软件包签名，请导入 NICE GPG 密钥。为此，打开一个终端窗口并导入 NICE GPG 密钥。

- RHEL、CentOS、Rocky Linux 和 SUSE Linux Enterprise 15

```
$ sudo rpm --import https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

- Ubuntu

下载 GPG 密钥。

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

安装 GPG 密钥。

```
$ sudo apt-key add NICE-GPG-KEY
```

2. 从 [NICE DCV](#) 网站中下载适用于您的目标操作系统的相应客户端软件包。

Tip

下载网站的[最新软件包](#)页面包含始终指向最新可用版本的链接。您可以使用这些链接自动检索最新的 NICE DCV 软件包。

3. 安装 Linux 客户端。输入下载的文件名以完成以下命令。

- RHEL、CentOS 和 Rocky Linux

```
$ sudo yum install the downloaded .rpm file
```

- Ubuntu

```
$ sudo dpkg --install the downloaded .deb file
```

- SUSE Linux Enterprise

```
$ sudo zypper install the downloaded .rpm file
```

macOS 客户端

仅在 Apple Mac 计算机上支持 NICE DCV macOS 客户端。macOS 客户端是在 macOS 操作系统上运行的单独应用程序。

macOS 客户端是使用 .dmg 软件包安装的。

有关如何使用 macOS 客户端连接到 NICE DCV 会话的说明，请参阅[使用 macOS 客户端连接到 NICE DCV 会话](#)。

安装 macOS 客户端

1. 根据您的客户端计算机下载正确的 macOS 客户端安装程序。
 - [适用于 Intel 处理器的 macOS 客户端](#)
 - [适用于 Apple M1 处理器的 macOS 客户端](#)

Tip

下载网站的[最新软件包](#)页面包含始终指向最新可用版本的链接。您可以使用这些链接自动检索最新的 NICE DCV 软件包。

2. 运行下载的 .dmg 文件。

如果您收到错误消息，指出由于该应用程序来自身份不明的开发人员而无法安装，请参阅[在 Mac 上安全地打开 App](#) 网页。

3. 单击 DCV.app 文件并将该文件拖动到 Applications 文件夹中。
4. (可选) 为便于访问, 请创建桌面快捷方式或将应用程序添加到停靠栏。

使用 NICE DCV

选择NICE DCV客户端后，您可以使用它来连接会话并与NICE DCV会话进行交互。

主题

- [正在连接会NICE DCV话](#)
- [更改显示分辨率](#)
- [设置时区](#)
- [管理流式传输模式](#)
- [传输文件](#)
- [打印](#)
- [复制和粘贴](#)
- [使用智能卡](#)
- [保存屏幕截图](#)
- [协作处理会NICE DCV话](#)
- [使用多个显示器](#)
- [使用USB远程化](#)
- [使用网络摄像头](#)
- [使用精确的音频/视频同步](#)
- [使用高色彩精度](#)
- [使用连接文件](#)
- [设置证书验证策略](#)
- [使用 WebAuthn 重定向](#)

正在连接会NICE DCV话

在NICE DCV服务器上开始运行NICE DCV会话后，您可以使用首选的客户端连接到该会话。连接会NICE DCV话时，请确保您拥有所需的信息。有关更多信息，请参阅 [步骤 1：获取 NICE DCV 会话信息](#)。

如果您要连接到控制台会话，请联系您的NICE DCV服务器管理员。与他们一起确保会话已启动，并确认服务器和会话详细信息。如果您要连接到 Linux NICE DCV 服务器上的虚拟会话，则可能需要启动自己的会话。有关更多信息，请参阅《NICE DCV管理员指南》中的[启动NICE DCV会话](#)。

主题

- [使用 Windows 客户端连接到NICE DCV会话](#)
- [使用 Web 浏览器客户端连接到NICE DCV会话](#)
- [使用 Linux 客户端连接到NICE DCV会话](#)
- [使用 macOS 客户端连接到NICE DCV会话](#)
- [使用连接到会NICE DCV话 URI](#)

使用 Windows 客户端连接到NICE DCV会话

Windows 客户端的可安装版本和便携版本的连接NICE DCV会话的步骤相同。

使用 Windows 客户端连接到会话

1. 启动 Windows 客户端。
2. 选择 Connections Settings (连接设置)，按如下方式配置代理设置，然后选择 OK (确定)。
 - 要避免通过代理进行连接，请选择 Connect Directly (直接连接)。
 - 要使用预先配置的操作系统代理设置连接到NICE DCV服务器，请选择使用系统代理。
 - 要通过特定的HTTP代理NICE DCV服务器连接到服务器，请选择通过 Web 代理获取。指定代理服务器的 IP 地址和通信端口或主机名。如果HTTP代理服务器需要身份验证，请选中“需要密码的代理服务器”复选框并输入您的登录凭据。
 - 要通过特定的SOCKS5代理NICE DCV服务器连接到服务器，请选择“通过SOCKSv5代理获取”。指定代理服务器的 IP 地址和通信端口或主机名。如果SOCKSv5代理服务器需要身份验证，请选中“需要密码的代理服务器”复选框并输入您的登录凭据。
 - 要选择用于数据传输的传输协议，请选择协议选项卡。默认情况下，如果QUIC协议可用，客户端将使用该协议（基于UDP）进行数据传输。如果该协议不可用，则客户端使用该 WebSocket 协议（基于TCP）。该选项始终可用。

QUIC仅在满足以下两个条件时才可用。首先，将NICE DCV服务器配置为支持它。其次，您的网络配置支持NICE DCV客户端和NICE DCV服务器之间的UDP通信。此外，仅支持将该协议用于直接客户端-服务器通信，其中没有中间代理、网关或负载均衡器。

您可以明确选择数据传输协议以强制客户端使用该协议。要验证正在使用哪种协议，请检查“流式传输模式”对话框。此外，如果QUIC协议正在使用中，标题栏中会出现 QUIC “”。

有关更多信息和说明，请参阅 [《NICE DCV管理员指南》中的启用QUICUDP传输协议](#)。

3. 采用以下格式指定会话详细信息：

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

在以下示例中，该命令连接到名为 `my-session` 的会话。此会话托管在主机名为 `NICEDCV` 服务器上 `my-dcv-server.com`。它是通过端口 `8443` 连接的。

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. 选择连接。
5. 输入登录凭证，然后选择登录。

Note

默认情况下，在尝试登录三次失败后终止连接。要重试，请重新启动连接。

6. 如果系统提示你验证服务器的证书，请向 `NICEDCV` 管理员确认证书的指纹。如果指纹有效，请选择信任与连接。

使用 Web 浏览器客户端连接到 `NICEDCV` 会话

在所有支持的 Web 浏览器中，连接到 `NICEDCV` 会话的步骤都是一样的。客户端使用您的 Web 浏览器的代理设置连接到 `NICEDCV` 服务器。要使用不同的代理设置进行连接，请参阅您的特定 Web 浏览器的文档。

Note

Web 浏览器客户端不支持 QUIC (UDP) 传输协议。

使用 Web 浏览器客户端连接到您的 `NICEDCV` 会话

1. 打开 Web 浏览器并按以下 URL 格式进入 `NICEDCV` 服务器：

```
https://server_hostname_or_IP:port/#session_id
```

在以下示例中，URL 连接到名为 `my-session` 的会话。此会话托管在主机名为 `NICEDCV` 服务器上 `my-dcv-server.com`。它是通过端口 `8443` 连接的。

```
https://my-dcv-server.com:8443/#my-session
```

2. 输入您的登录凭证，然后选择登录。

Note

默认情况下，在尝试登录三次失败后终止连接。要重试，请重新启动连接。

3. 您的 Web 浏览器可能会警告您，服务器的证书不受信任。如果您不确定证书的真实性，请向 NICE DCV 管理员确认。如果安全的话，请继续操作。

Note

该步骤因您使用的 Web 浏览器而异。

使用 Linux 客户端连接到 NICE DCV 会话

在所有 Linux 客户端 NICE DCV 上，连接到会话的步骤都是一样的。

使用 Linux 客户端连接会话

1. 启动 Linux 客户端。
2. 选择 Connections Settings (连接设置)，按如下配置代理设置，然后选择 Apply (应用)。
 - 要避免通过代理进行连接，请选择 Connect directly (直接连接)。
 - 要使用预先配置的操作系统代理设置连接到 NICE DCV 服务器，请选择使用系统代理。
 - 要通过特定的 HTTP 代理 NICE DCV 服务器连接到服务器，请选择通过 Web 代理获取 (HTTP)。指定代理服务器的 IP 地址或主机名以及通信端口。如果 HTTP 代理服务器需要身份验证，请选择中需要密码的代理服务器的复选框并输入您的登录凭据。
 - 要通过特定的 HTTPS 代理 NICE DCV 服务器连接到服务器，请选择通过 Web 代理获取 (HTTPS)。指定代理服务器的 IP 地址或主机名以及通信端口。如果 Web 代理服务器需要进行身份验证，请选择中代理服务器需要密码复选框并输入您的登录凭证。
 - 要选择用于数据传输的传输协议，请选择协议选项卡。默认情况下，如果 QUIC 协议可用，客户端将使用该协议 (基于 UDP) 进行数据传输。如果该协议不可用，则客户端使用该 WebSocket 协议 (基于 TCP)。该选项始终可用。

QUIC仅在满足以下两个条件时才可用。首先，将NICE DCV服务器配置为支持它。其次，您的网络配置支持NICE DCV客户端和NICE DCV服务器之间的UDP通信。此外，仅支持将该协议用于直接客户端-服务器通信，其中没有中间代理、网关或负载均衡器。

您可以明确选择数据传输协议以强制客户端使用该协议。要验证正在使用哪种协议，请检查“流式传输模式”对话框。此外，如果QUIC协议正在使用中，标题栏中会出现 QUIC “”。

有关更多信息和说明，请参阅 [《NICE DCV管理员指南》中的启用QUICUDP传输协议](#)。

3. 采用以下格式指定会话详细信息：

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

在以下示例中，该命令连接到名为 my-session 的会话。此会话托管在主机名为的NICE DCV服务器上my-dcv-server.com。它是通过端口 8443 连接的。

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. 选择连接。
5. 输入您的登录凭证，然后选择登录。

Note

默认情况下，在尝试登录三次失败后终止连接。要重试，请重新启动连接。

6. 如果系统提示你在服务器上验证证书，请向NICE DCV管理员确认证书的指纹。如果指纹有效，请选择信任与连接。

使用 macOS 客户端连接到NICE DCV会话

使用 macOS 客户端连接到会话

1. 启动 macOS 客户端。

如果您收到错误消息，指出由于该应用程序来自身份不明的开发人员而无法打开，请参阅[在 Mac 上安全地打开 App](#) 网页。

2. 选择 Connections Settings (连接设置)，按如下配置代理设置，然后选择 Apply (应用)。
 - 要避免通过代理进行连接，请选择 Connect directly (直接连接)。

- 要使用预先配置的操作系统代理设置连接到NICE DCV服务器，请选择使用系统代理。
- 要通过特定的HTTP代理NICE DCV服务器连接到服务器，请选择通过 Web 代理获取 (HTTP)。指定代理服务器的 IP 地址或主机名以及通信端口。如果HTTP代理服务器需要身份验证，请选中“需要密码的代理服务器”复选框并输入您的登录凭据。
- 要通过特定的HTTPS代理NICE DCV服务器连接到服务器，请选择通过 Web 代理获取 (HTTPS)。指定代理服务器的 IP 地址或主机名以及通信端口。如果 Web 代理服务器需要进行身份验证，请选中代理服务器需要密码复选框并输入您的登录凭证。
- 要选择用于数据传输的传输协议，请选择协议选项卡。默认情况下，如果QUIC协议可用，客户端将使用该协议（基于UDP）进行数据传输。如果该协议不可用，则客户端使用该 WebSocket 协议（基于TCP）。该选项始终可用。

QUIC仅在满足以下条件时才可用。首先，将NICE DCV服务器配置为支持它。其次，您的网络配置支持NICE DCV客户端和NICE DCV服务器之间的UDP通信。此外，仅支持将该协议用于直接客户端-服务器通信，其中没有中间代理、网关或负载均衡器。

您可以明确选择数据传输协议以强制客户端使用该协议。要验证正在使用哪种协议，请检查“流式传输模式”对话框。此外，如果QUIC协议正在使用中，标题栏中会出现 QUIC “”。

有关更多信息，请参阅 [《NICE DCV管理员指南》中的启用QUICUDP传输协议](#)。

3. 采用以下格式指定会话详细信息：

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

在以下示例中，该命令连接到名为 my-session 的会话。此会话托管在主机名为的NICE DCV服务器上my-dcv-server.com。它是通过端口 8443 连接的。

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. 选择连接。
5. 输入您的登录凭证，然后选择登录。

Note

默认情况下，在尝试登录三次失败后终止连接。要重试，请重新启动连接。

6. 如果系统提示你验证服务器的证书，请向NICE DCV管理员确认证书的指纹。如果指纹有效，请选择信任与连接。

使用连接到会NICE DCV话 URI

使用URI自动打开本地安装的NICE DCV客户端，其中包含从传入的信息URI。

在您的互联网浏览器的URL字段URI中，按以下格式输入：`dcv://hostname[:port]/[?authToken][#sessionId]`

Example

例如，`dcv://203.0.113.1:8443/?`

`authToken=e3b0c44298fc1c149afbf4c8996fb92427ae41e4649b934ca495991b7852b855#12345`

将打开在本地安装的客户端并预填充该信息。

有关更多信息，请参阅[NICE DCV会话管理器开发者指南GetSessionConnectionData](#)中的

更改显示分辨率

默认情况下，NICE DCV会自动调整远程计算机的显示分辨率以匹配客户端的当前大小。调整客户端窗口大小后，DCV请求服务器将其显示分辨率更改为适合客户端窗口的大小。

NICE DCV可以根据设置和服务器系统配置配置分辨率。

- 默认情况下，Web 客户端分辨率限制为 1920x1080（来自服务器 `web-client-max-head` 分辨率设置）。
- 默认情况下，本机客户端限制为 4096x2160（来自 `max-head-resolution`）。

请注意，可用的分辨率和显示器数量取决于服务器的配置，请务必按照[先决条件指南](#)正确设置系统环境和驱动程序以获得最佳性能。

Note

每台显示器支持的最大分辨率为 4096x4096，最多支持 4 台显示器。任何配置都不支持更高的分辨率或超过 4 个显示器。

如果您希望在服务器上使用固定分辨率（即使调整客户端窗口大小，该分辨率也不会改变），请选择显示分辨率菜单并指定所需的分辨率。如果您决定重新启用自动调整大小，您可以选择自动适应。

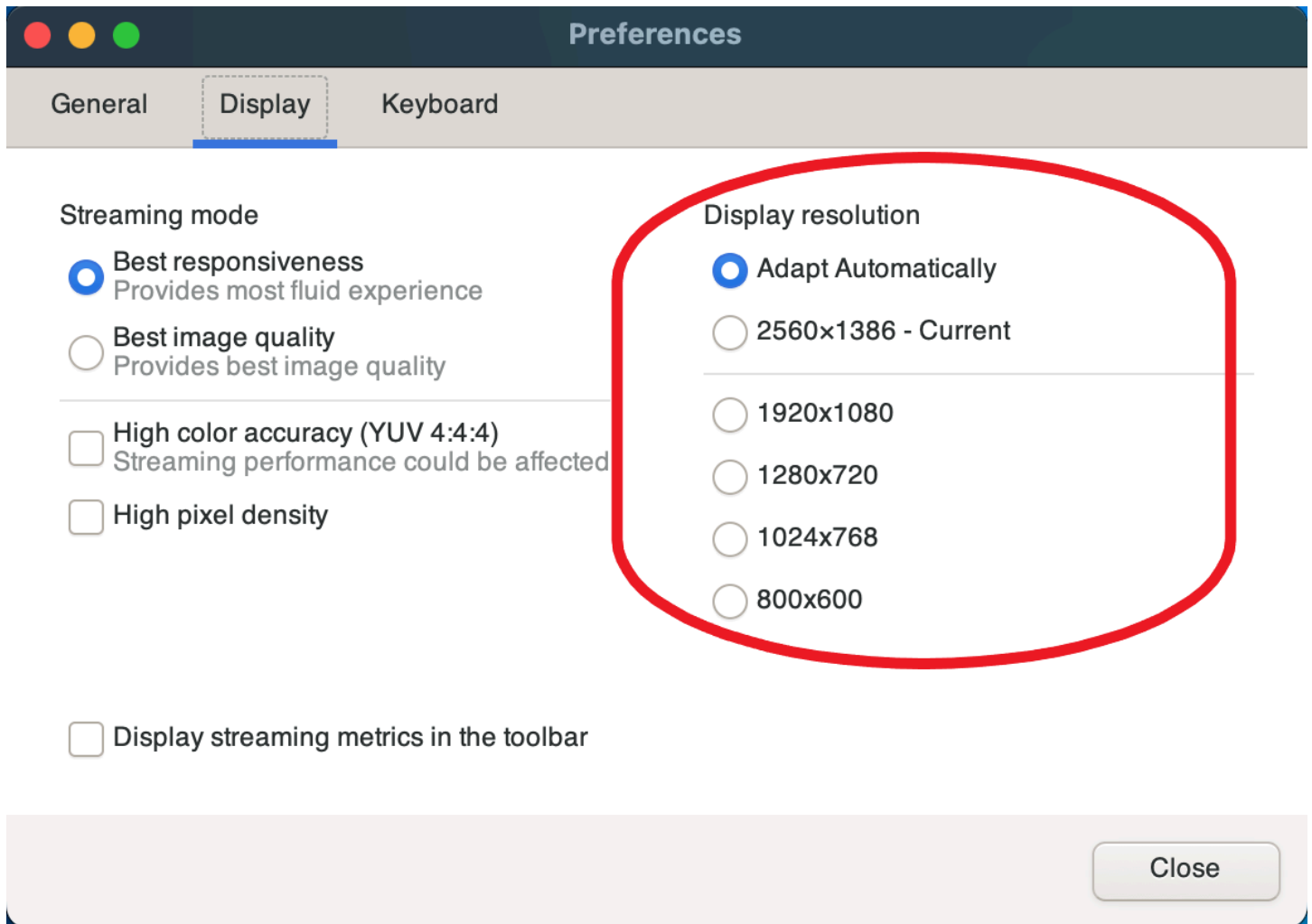
此功能适用于 Windows 客户端、Web 浏览器客户端、Linux 客户端和 macOS 客户端。

更改 Windows 客户端上的显示分辨率

1. 单击顶部菜单中的设置图标。
2. 从菜单中选择显示分辨率。
3. 从下拉菜单中选择所需的分辨率。

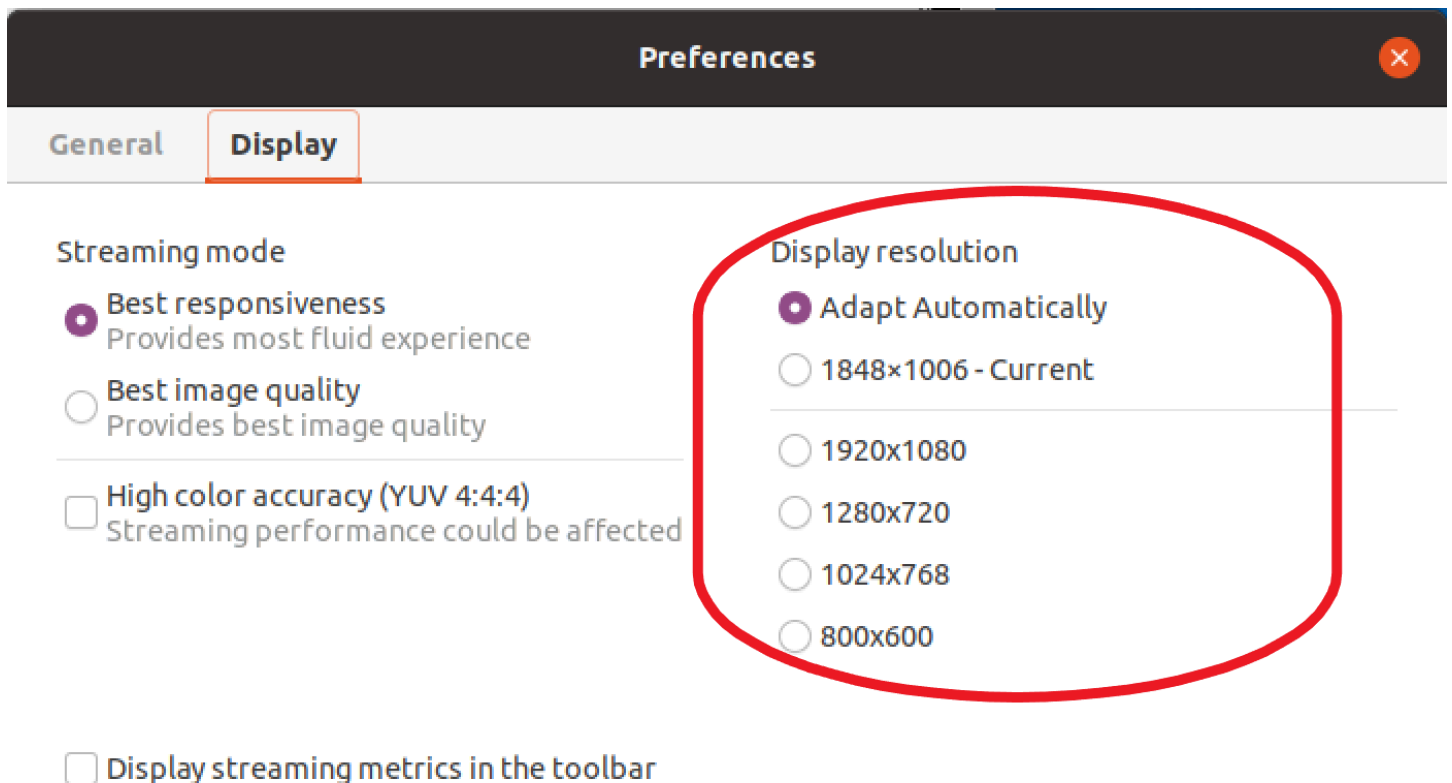
更改 macOS 客户端上的显示分辨率

1. 点击顶部菜单中的DCV查看器图标。
2. 从下拉菜单中选择偏好设置。
3. 转到显示选项卡。
4. 从显示分辨率菜单中选择所需的分辨率。



更改 Linux 客户端上的显示分辨率

1. 单击顶部菜单中的设置图标。
2. 从菜单中选择首选项。
3. 转到显示选项卡。
4. 从显示分辨率菜单中选择所需的分辨率。



设置时区

DCV允许您为会话设置时区，以显示您当前所在的时区或您正在使用的远程桌面所在的时区。

这称为时区重定向。

启用或禁用此功能后，每次用户登录DCV客户端时，客户端都将保存此设置。

在会话中进行协作时，连接到会话的第一个客户端（称为主连接）将设置会话的时区，即使主连接离开会话也是如此。有关更多信息，请参阅 [协作处理会NICE DCV话](#)。

要使用该功能，您的管理员必须启用该功能。如果没有更改显示的时区的选项，但您想这样做，请与您的管理员联系。有关更多信息，请参阅《NICE DCV管理员指南》中的[修改配置参数](#)。

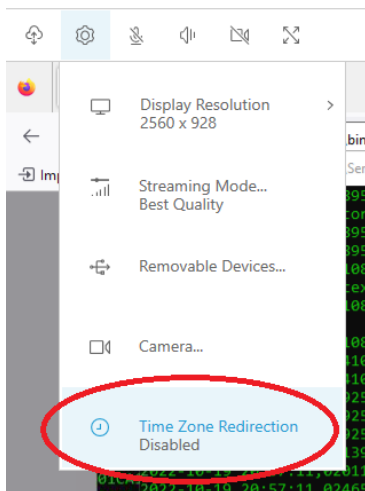
要设置时区，请根据您的客户端执行以下操作之一：

- 对于 Windows

1. 转到设置图标。
2. 从下拉菜单中选择时区重定向。

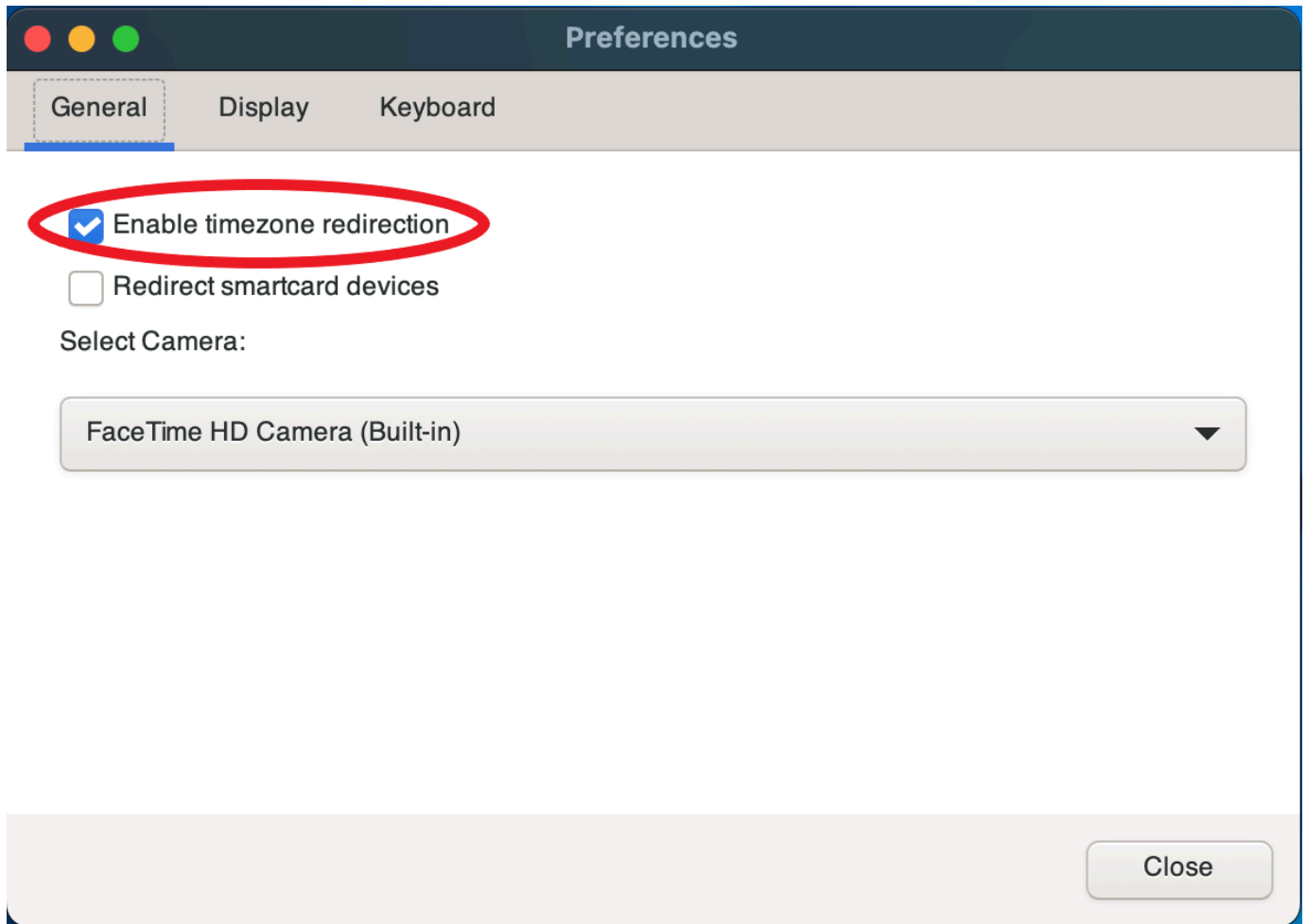
Note

它将在菜单项中指示该功能是已启用还是已禁用。

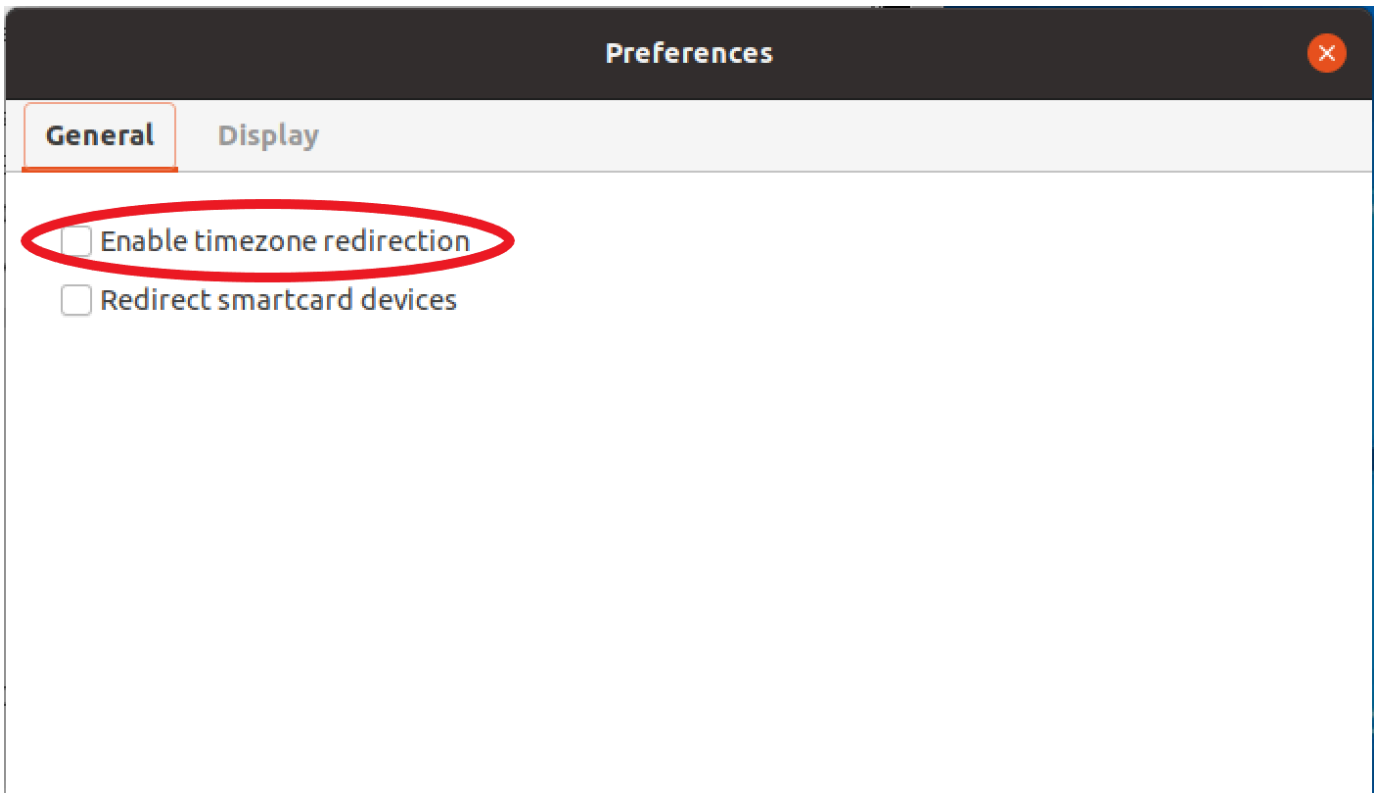


- 对于 macOS

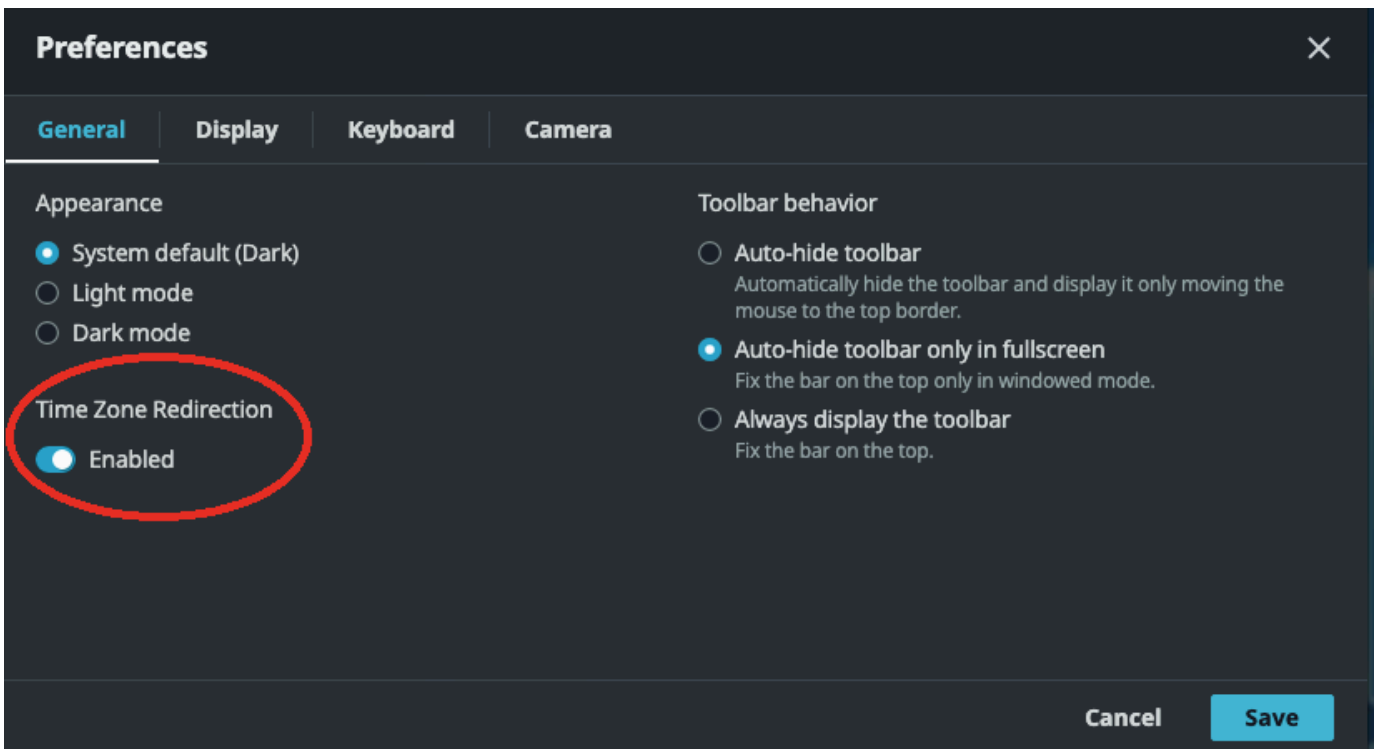
1. 从顶部工具栏转到DCV查看器图标。
2. 从下拉菜单中选择偏好设置。
3. 选择通用选项卡。
4. 选中启用时区重定向框。



- 对于 Linux
 1. 转到设置图标。
 2. 从下拉菜单中选择首选项。
 3. 在首选项窗口中选择常规选项卡。
 4. 选中时区重定向框。



- 对于基于 Web 的客户端
 1. 转到首选项。
 2. 单击时区重定向开关。



管理流式传输模式

NICE DCV 使用自适应协议，该协议可根据网络功能自动优化流媒体模式。不过，您可以指定是否更希望优先考虑响应能力或图像质量。

- 优先考虑响应速度（最佳响应能力）将会降低图像质量，以提高帧速率。该选项优先考虑更短的响应时间，但可能会导致图像质量下降。
- 优先考虑图像质量（最佳品质）将会降低响应速度，以提供更好的图像质量。该选项优先考虑更高的图像质量。这可能会导致响应时间更长。

此功能适用于 Windows 客户端、Web 浏览器客户端、Linux 客户端和 macOS 客户端。设置流式传输模式的步骤取决于使用的客户端。

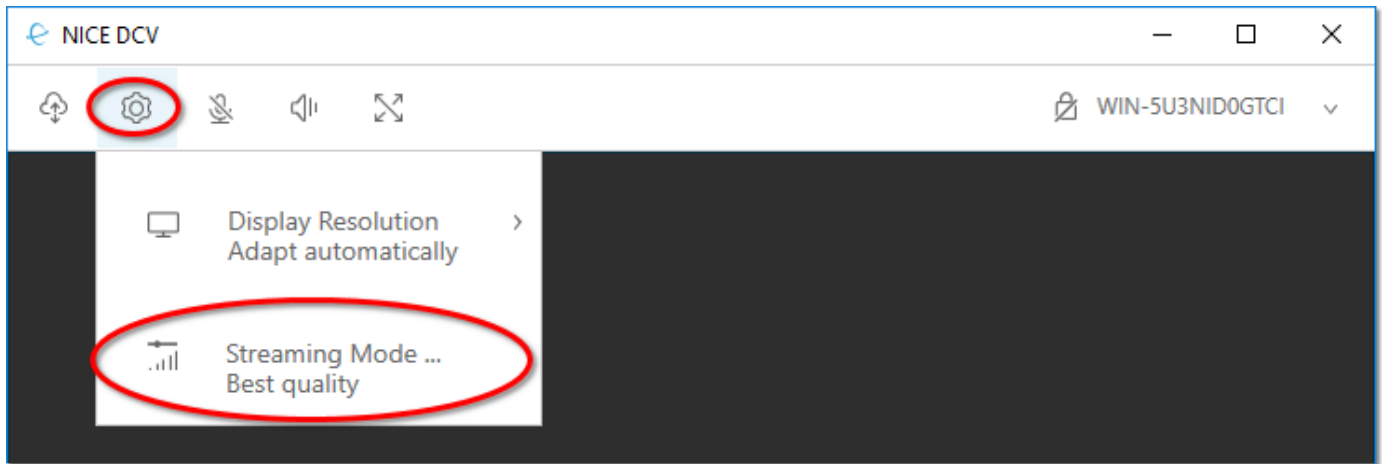
主题

- [Windows、Linux 和 macOS 客户端上的流式传输模式](#)
- [Web 浏览器客户端上的流式传输模式](#)

Windows、Linux 和 macOS 客户端上的流式传输模式

Windows 客户端上的流式传输模式

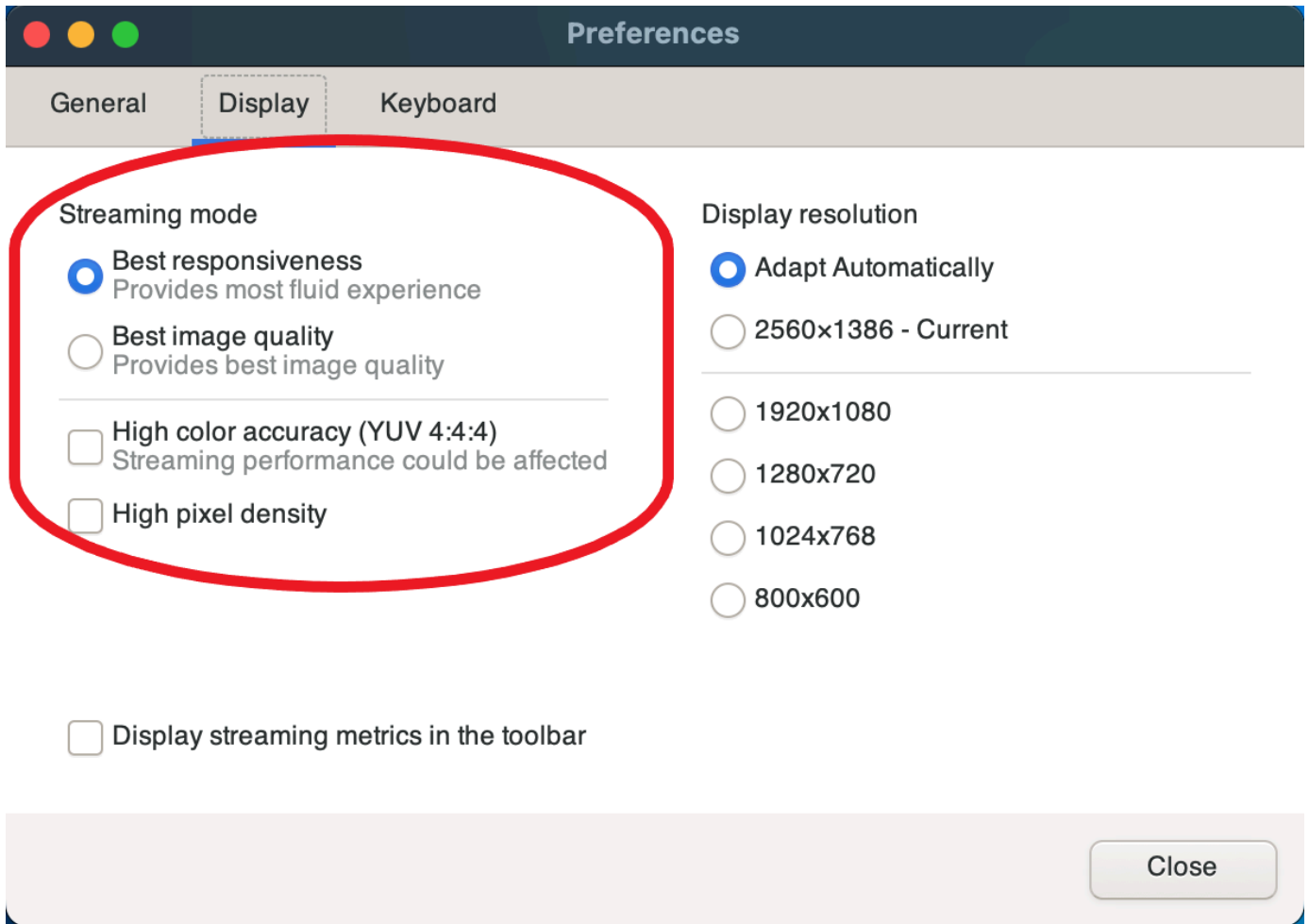
1. 选择 Settings (设置) 选项卡。
2. 从下拉列表中选择流式传输模式。
3. 在“Streaming Mode”(流式处理模式) 窗口中，选择下列选项之一：
 - 最佳响应能力
 - 最佳品质
4. (可选) 有关网络性能的信息，请选择 Display Streaming Metrics (显示流式处理指标)。有关更多信息，请参阅 [流式传输指标](#)。



5. 关闭 Streaming Mode (流式处理模式) 窗口。

macOS 客户端上的流式传输模式

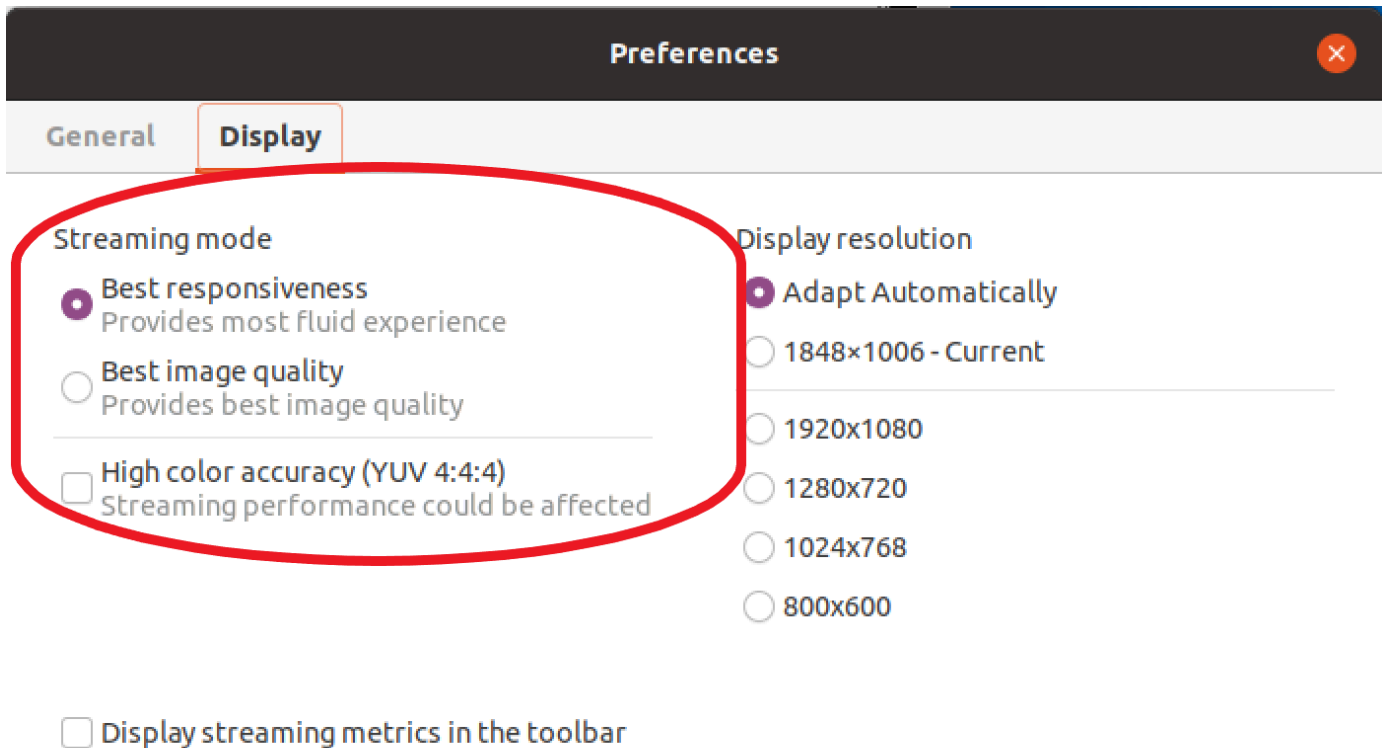
1. 选择窗口顶部的DCV查看器图标。
2. 从下拉菜单中选择首选项。
3. 在偏好设置窗口中选择显示选项卡。
4. 请选择以下选项之一：
 - 最佳响应能力
 - 最佳图像质量
5. (可选) 有关网络性能的信息，请选择 Display Streaming Metrics (显示流式处理指标)。有关更多信息，请参阅 [流式传输指标](#)。



6. 关闭偏好设置窗口。

Linux 客户端上的流式传输模式

1. 选择窗口顶部的设置图标。流式传输模式。
2. 在首选项窗口中选择显示选项卡。
3. 请选择以下选项之一：
 - 最佳响应能力
 - 最佳图像质量
4. (可选) 有关网络性能的信息，请选择 Display Streaming Metrics (显示流式处理指标)。有关更多信息，请参阅 [流式传输指标](#)。



5. 关闭首选项窗口。

流式传输指标

流式传输指标可用于评估您的网络性能，并确定哪种流式传输模式适合您的网络状况。要查看流式处理指标，请依次选择 Settings (设置)、Streaming Mode (流式处理模式) 和 Display Streaming Metrics (显示流式处理指标)。

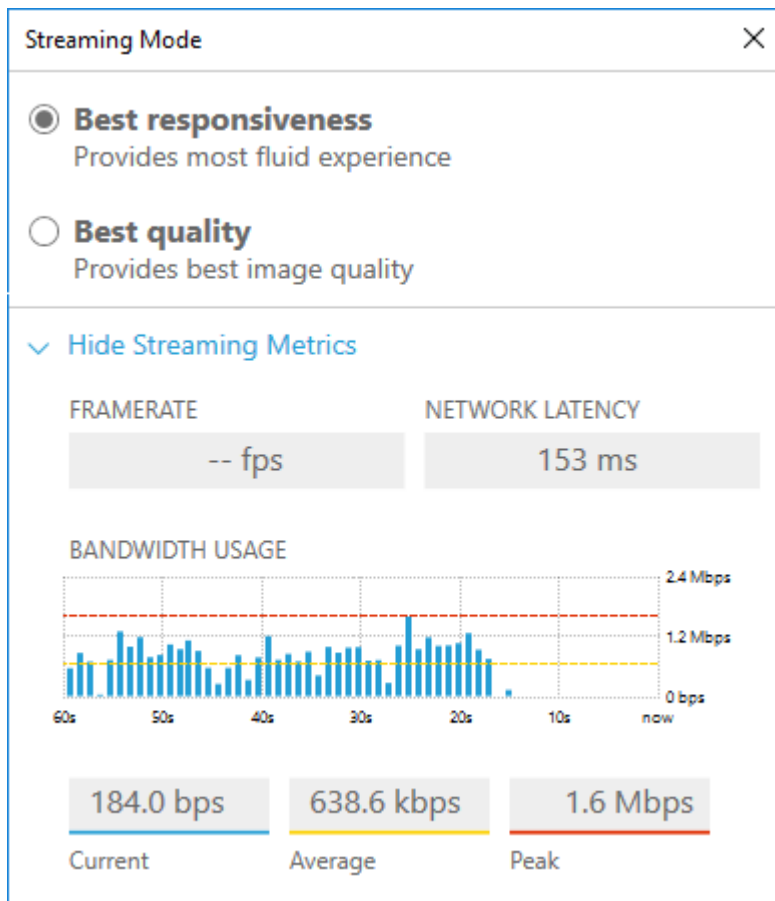
流式处理指标提供以下实时信息：

Note

显示当前NICE DCV会话连接的指标。

- 帧率-表示每秒从NICE DCV服务器接收的帧数。
- 网络延迟-表示将数据包发送到NICE DCV服务器并返回客户端所花费的时间（以毫秒为单位）。
- 带宽使用情况 - 指示通过网络连接发送和接收的数据量。红线显示峰值网络吞吐量。黄线显示平均吞吐量。蓝线显示当前（实时）吞吐量。

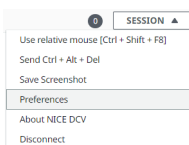
下图显示了示例流式处理指标数据。



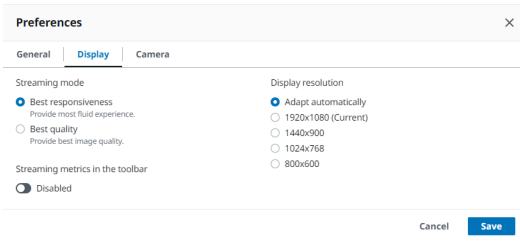
Web 浏览器客户端上的流式传输模式

在所有支持的 Web 浏览器中，管理流式传输模式的步骤是相同的。

1. 在客户端中，选择会话 > 首选项。



2. 在显示选项卡下面，从流式传输选项部分中选择以下选项之一：
 - 最佳响应能力
 - 最佳品质



3. (可选) 有关网络性能的信息，请选择 Display Streaming Metrics (显示流式处理指标)。有关更多信息，请参阅 [流式传输指标](#)。
4. 保存并关闭首选项模式。

流式传输指标

流式传输指标可用于评估您的网络性能，并确定哪种流式传输模式适合您的网络状况。

流式处理指标提供以下实时信息：

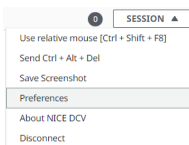
Note

显示当前NICE DCV会话连接的指标。

- 帧率-表示每秒从NICE DCV服务器接收的帧数。
- 网络延迟-表示将数据包发送到NICE DCV服务器并返回客户端所花费的时间（以毫秒为单位）。
- 带宽使用情况 - 指示通过网络连接发送和接收的数据量。红线显示峰值网络吞吐量。黄线显示平均吞吐量。蓝线显示当前（实时）吞吐量。

查看流式传输指标：

1. 在客户端中，选择会话 > 首选项。

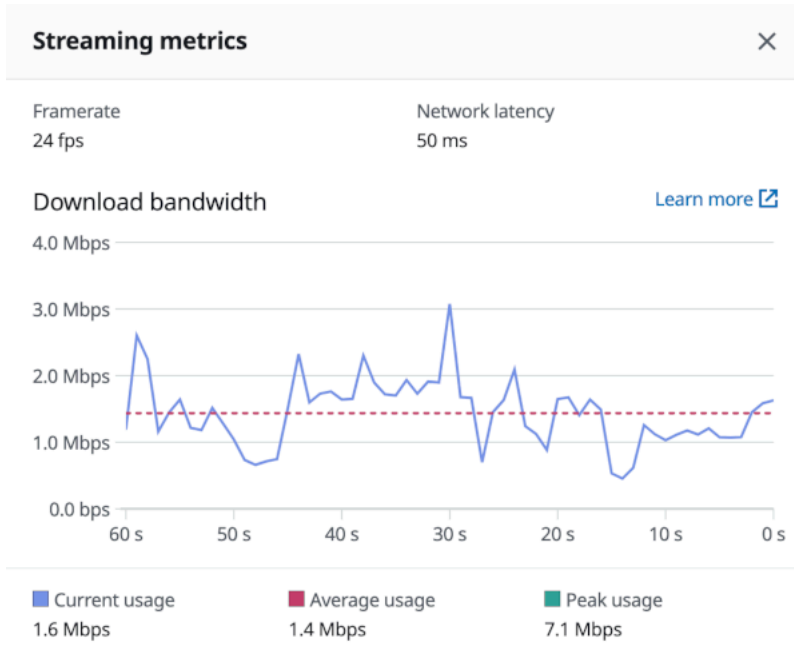


2. 在显示选项卡下面，启用开关以显示在工具栏中显示流式传输指标。
3. 关闭首选项模式。

4. 将在客户端工具栏中央显示流式传输指标。

28 fps 48 ms

5. 单击流式传输指标以查看更多详细流式传输数据，如以下示例中所示。



6. (可选) 关闭指标模式。

传输文件

您可以使用将文件上传NICE DCV到会话存储器或从NICE DCV会话存储中下载文件。有关如何启用和配置会话存储的说明，请参阅《NICE DCV管理员指南》中的[启用会话存储](#)。

您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则该功能在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅《NICE DCV管理员指南》中的[配置NICE DCV授权](#)。

可以在 Windows、Web 浏览器、Linux 和 macOS 客户端上使用该功能。

主题

- [使用 Windows、Linux 和 macOS 客户端传输文件](#)
- [使用 Web 浏览器传输文件](#)

使用 Windows、Linux 和 macOS 客户端传输文件

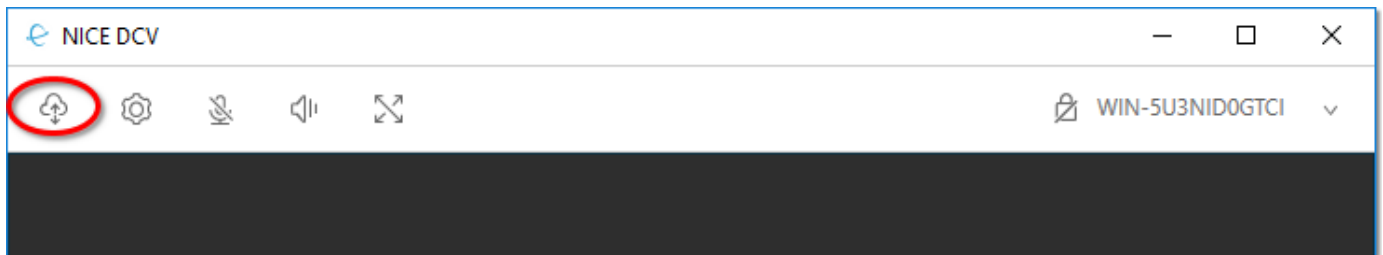
在 Windows、Linux 和 macOS 客户端中，上传、下载和重命名文件的步骤是类似的。

下载文件

如果您使用 Windows 客户端，文件将下载到您的桌面中。如果您使用 Linux 或 macOS 客户端，文件将下载到您的默认 Downloads 文件夹中。

将会话存储中的文件下载到计算机中

1. 在客户端上，选择 Storage (存储)。



2. 在 File Storage (文件存储) 窗口中，选择要下载的文件，或者选择文件旁边的向下箭头并选择 Download (下载)。

上传文件

您上传到会话的文件将保存到NICE DCV服务器管理员指定的路径中。

将文件从您的计算机上传到会NICE DCV话存储器

1. 在客户端中选择存储。
2. 请执行以下操作之一：
 - 要将文件上传到现有文件夹，请执行以下操作：
 - 在文件存储窗口中，导航到该文件夹。
 - 将文件上传到新文件夹
 1. 选择 Create folder (创建文件夹)。
 2. 输入文件夹名称。
 3. 打开新文件夹。
3. 在文件存储窗口中选择上传文件。

4. 选择要上传的文件。
5. 选择打开。

将文件从您的计算机拖放到NICE DCV会话存储器中

1. 导航到文件存储，然后导航到您希望将文件上传到并在其中打开的文件夹或子文件夹。
2. 在您的本地计算机上，选择一个或多个要上传的文件或文件夹。
3. 将选定的文件或文件夹拖到NICE DCV会话窗口中。

Note

如果文件存储窗口关闭，它将自动打开。

4. 将文件拖放到文件存储、选定的文件夹或选定的子文件夹窗口上的所需位置的拖放区域中。

重命名文件

您可以在会话存储中更改该文件的名称。

在会话存储中更改文件的名称

1. 在客户端上，选择 Storage (存储)。
2. 选择要重命名的文件旁边的向下箭头，然后选择重命名。
3. 输入新的文件名，然后按 Enter。

使用Web 浏览器传输文件

在所有支持的 Web 浏览器中，上传、下载和重命名文件的步骤是相同的。

下载文件

在 Web 浏览器客户端中，文件将下载到您的默认 Downloads 文件夹中。

将会话存储中的文件下载到计算机中

1. 在客户端上，选择 Storage (存储)。



2. 在文件存储窗口中，选择要下载的文件，或者选择与要下载的文件对应的表行，然后单击操作按钮和其中的下载选项。您也可以仅单击文件名以进行下载。

上传文件

您上传到会话的文件将保存到NICE DCV服务器管理员指定的路径中。

将文件从您的计算机上传到会DCV话

1. 在客户端中选择存储。
2. 请执行以下操作之一：
 - 将文件上传到现有文件夹：

在文件存储窗口中，导航到该文件夹。
 - 将文件上传到新文件夹
 1. 选择 Create folder (创建文件夹)。
 2. 输入文件夹名称。
 3. 打开新文件夹。
3. 在文件存储窗口中选择上传文件。
4. 选择要上传的文件。
5. 选择打开。

将文件从您的计算机拖放到NICE DCV会话存储器中

1. 导航到文件存储，然后导航到您希望将文件上传到并在其中打开的文件夹或子文件夹。
2. 在您的本地计算机上，选择一个或多个要上传的文件或文件夹。
3. 将选定的文件或文件夹拖到NICE DCV会话窗口中。

Note

如果文件存储窗口关闭，它将自动打开。

4. 将文件拖放到文件存储、选定的文件夹或选定的子文件夹窗口上的所需位置的拖放区域中。

重命名文件

您可以在会话存储中更改该文件的名称。

在会话存储中更改文件的名称

1. 在客户端上，选择 Storage (存储)。
2. 选择与要重命名的项目对应的表行，然后单击操作按钮和其中的重命名选项。
3. 输入新的文件名，然后按 Enter。

打印

您可以使用打印NICE DCV会话中的内容。可用的打印设备取决于您使用的客户端。

- Windows 客户端、Linux 客户端和 macOS 客户端 - 您可以打印到与客户端计算机连接的物理打印机。或者，您可以打印到使用NICE DCV虚拟打印机的PDF文档。
- Web 浏览器客户端-您可以使用NICE DCV虚拟打印机打印到.PDF文档。

当您打印到NICE DCV虚拟打印机时，内容将导出到可打印文件中。您可以使用客户端将其下载到本地计算机中，然后使用本地打印机进行打印。

您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则该功能在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅《NICE DCV管理员指南》中的[配置NICE DCV授权](#)。

从会话打印内容

1. 在客户端中，打开“Print”(打印) 窗口。
2. 在“打印”窗口中，选择以下打印设备之一，然后选择打印。
 - (所有客户端都连接到所有 Windows 和 Linux 服务器) DCV打印机-打印到NICE DCV虚拟打印机

- (连接到 Windows 和 Linux 服务器的 Windows 客户端) **<local-printer-name>**-重定向 - 打印到本地打印机
3. 如果使用NICE DCV虚拟打印机进行打印，则文件准备好可供下载时会显示通知。在右上角，选择通知，找到列表中的打印通知，然后选择下载。
- 如果您使用 Web 浏览器客户端，在下载完成后，选择在文件夹中显示。
 - 如果您使用 Windows 客户端，在下载文件后，将自动打开打印机对话框。
 - 如果您使用 Linux 或 macOS 客户端，将使用默认关联应用程序自动打开下载的文件。

Note

下载文件后，该文件将从NICE DCV服务器上删除，并且不再可供下载。

复制和粘贴

您可以使用NICE DCV在本地计算机和NICE DCV会话之间复制和粘贴文本。您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则该功能在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅《NICE DCV管理员指南》中的[配置NICE DCV授权](#)。

在 Windows 客户端、Web 浏览器客户端、Linux 客户端和 macOS 客户端之间，可复制粘贴的内容的类型以及复制并粘贴的方法是不同的。

主题

- [Windows、Linux 和 macOS 客户端](#)
- [Web 浏览器客户端](#)

Windows、Linux 和 macOS 客户端

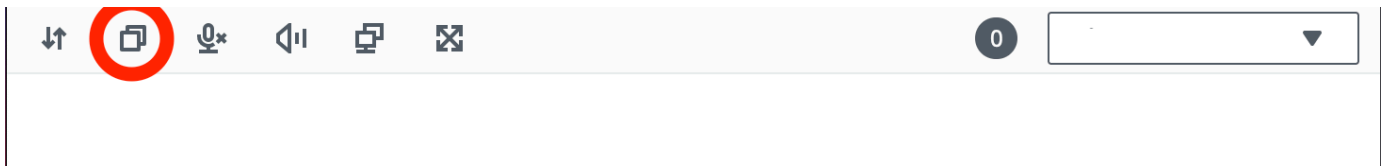
您可以使用 Windows、Linux 和 macOS 客户端在本地计算机和会话之间复制和粘贴文本和图像。NICE DCV您可以使用键盘快捷键和上下文（右键单击）菜单快捷方式执行该操作。如果您无法复制和粘贴，请联系您的NICE DCV服务器管理员以确保权限配置正确。

Web 浏览器客户端

您可以使用 Web 浏览器客户端在本地计算机和NICE DCV会话之间复制和粘贴文本和图像。使用键盘快捷键和上下文 (右键单击) 菜单在 Google Chrome 和 Microsoft Edge 上复制和粘贴文本和图像。Mozilla Firefox 和 Apple Safari 不支持复制和粘贴图像，并且需要使用不同的过程复制和粘贴文本。

从 Mozilla Firefox 或 Apple Safari 中的会话复制文本并粘贴到本地计算机上

1. 在 Web 浏览器客户端中，突出显示要复制的文本，并选择 Clipboard (剪贴板) 和 Copy to Local Device (复制到本地设备)。



文本现已放置在计算机的剪贴板中。

2. 使用粘贴键盘快捷键或上下文菜单快捷方式粘贴文本。

从本地计算机中复制文本并粘贴到 Mozilla Firefox 或 Apple Safari 中的会话上

1. 在本地计算机上，使用复制键盘快捷键或上下文菜单复制文本。
2. 在 Web 浏览器客户端中，选择 Clipboard (剪贴板) 和 Paste to Remote Session (粘贴到远程会话)。
3. 使用主机操作系统的粘贴快捷键粘贴文本。

使用智能卡

您可以使用NICE DCV连接到您的客户端计算机的一张或多张智能卡。您可以在会话中使用标准的个人计算机/智能卡 (PC/SC) 接口执行此操作。NICE DCV对于每个会话，每次只有一个连接的客户端可以连接智能卡。在多个客户端连接到同一会话的环境中，这是特别重要的。

仅 Windows、Linux 和 macOS 客户端支持智能卡访问。Web 浏览器客户端不支持智能卡访问。

每次只有一个客户端可以连接智能卡。在连接了您的智能卡时，连接到会话的其他客户端无法连接智能卡。

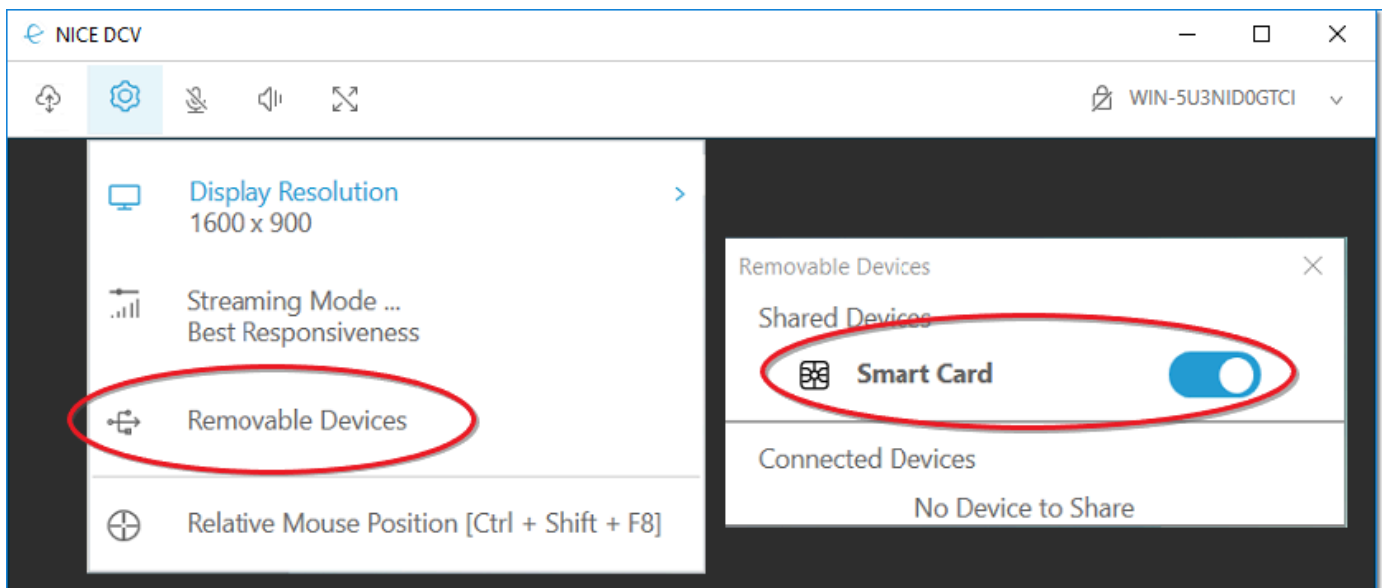
在会NICE DCV话中使用完智能卡后，将其释放。在释放智能卡后，连接到会话的其他客户端可以连接智能卡。在断开与会话的连接时，智能卡将自动释放。

您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则该功能在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅《NICE DCV管理员指南》中的[配置NICE DCV授权](#)。

连接智能卡

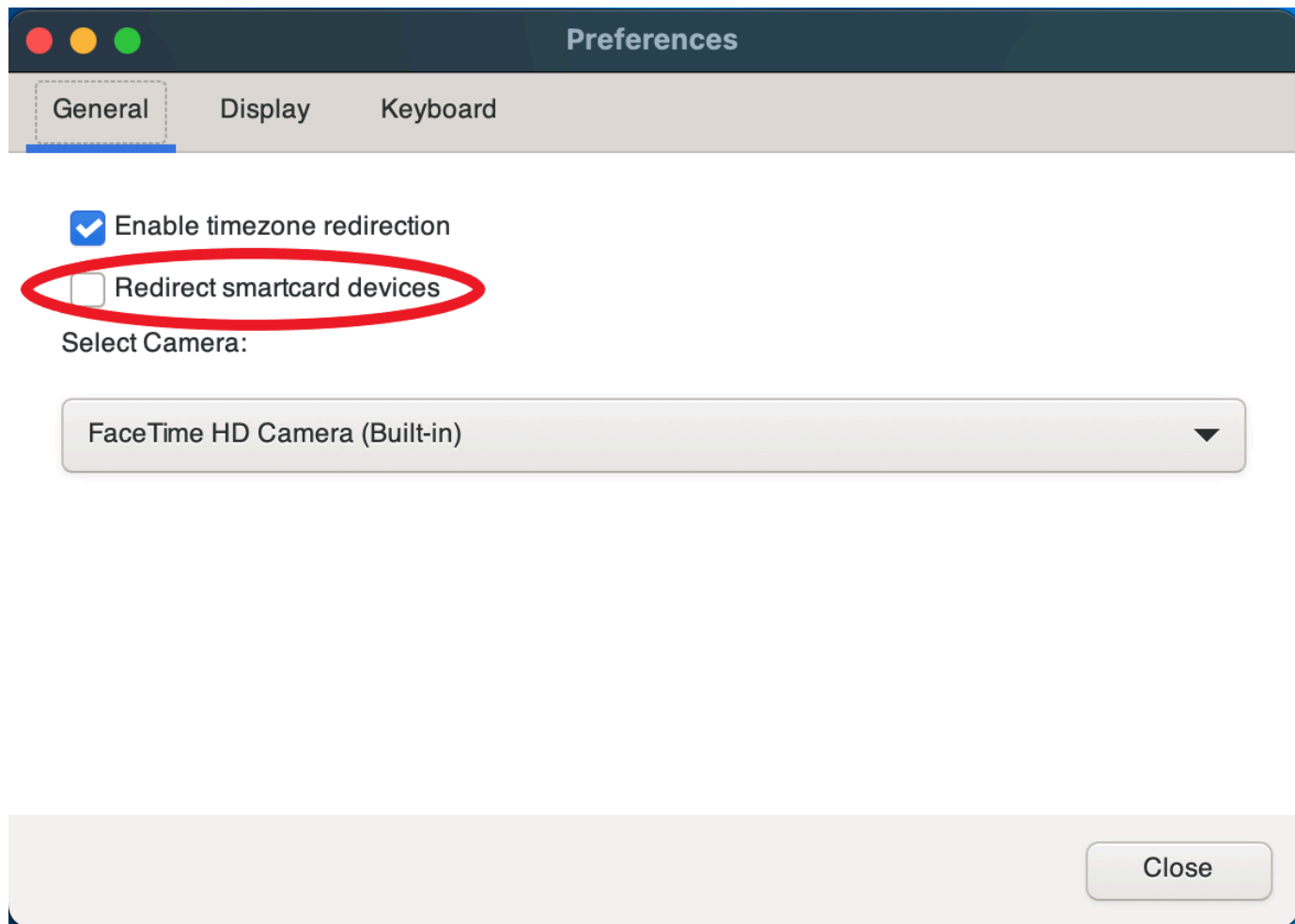
连接到 Windows 客户端

1. 启动客户端并连接到会NICE DCV话。
2. 选择 Settings (设置) 选项卡。
3. 从下拉列表中选择可移动设备。
4. 启用智能卡开关。



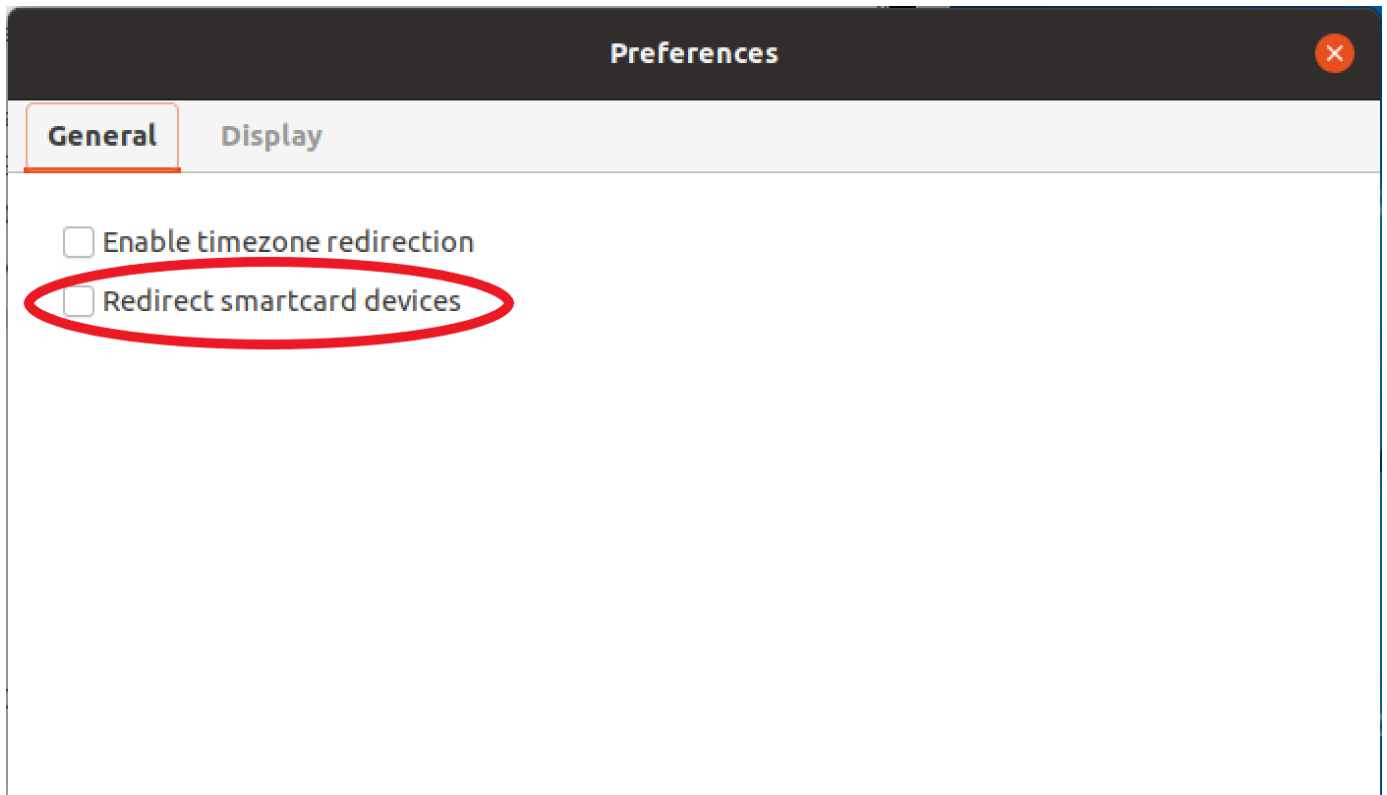
连接到 macOS 客户端

1. 启动客户端并连接到会NICE DCV话。
2. 选择“DCV查看器”图标。
3. 在首选项窗口中选择常规选项卡。
4. 选中重定向智能卡设备复选框。



连接到 Linux 客户端

1. 启动客户端并连接到会NICE DCV话。
2. 选择 Settings (设置) 选项卡。
3. 在首选项窗口中选择常规选项卡。
4. 选中重定向智能卡设备复选框。



在 Linux 服务器上使用智能卡

- 打开终端并使用 `dcvscrun` 命令（后跟应用程序名称和参数）启动应用程序。

Example

例如，要通过智能卡支持启动 `firefox`，请使用以下命令：

```
$ dcvscrun firefox
```

⚠ Important

如果启用了智能卡缓存，请在设置并导出 `DCV_PCSC_ENABLE_CACHE` 环境变量的同一终端中运行以下命令。

释放智能卡

从 Windows 客户端中释放

1. 选择 Settings (设置) 选项卡。
2. 从下拉列表中选择可移动设备。
3. 禁用智能卡开关。

从 macOS 和 Linux 客户端中释放

1. 选择 Settings (设置) 选项卡。
2. 在首选项窗口中选择常规选项卡。
3. 取消选中重定向智能卡设备复选框。

智能卡数据缓存 (可选)

要让NICE DCV服务器缓存智能卡数据，您需要启用智能卡缓存功能。默认情况下，将禁用智能卡缓存。当智能卡缓存功能启用时，服务器会将最近调用的结果缓存到客户端的智能卡中。这有助于减少在客户端和服务器之间传输的流量，并提高性能。

如果在服务器上禁用智能卡缓存，则无法启用该功能。有关更多信息，请参阅《NICE DCV管理员指南》中的[配置智能卡缓存](#)

在 Windows 服务器上启用智能卡缓存

1. 启动客户端并连接到NICE DCV话。
2. 打开终端窗口。
3. 运行以下命令之一：
 - 要为当前终端窗口启用智能卡缓存，请执行以下操作：

```
C:\> set DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1
```

- 要为服务器上的所有应用程序永久启用智能卡缓存，请执行以下操作：

```
C:\> setx DCV_PCSC_ENABLE_CACHE 1
```

在 Linux 服务器上启用智能卡缓存

1. 启动客户端并连接到会NICE DCV话。

Note

确保在打算启动应用程序的同一终端中运行以下命令。

2. 打开您使用 `dcvscrun` 运行应用程序的终端窗口。
3. 导出具有 1 值的 `DCV_PCSC_ENABLE_CACHE`。

Example

例如，您可以运行以下命令：

```
$ DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1 dcvscrun APPLICATION
```

或者

```
$ DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1  
$ dcvscrun APPLICATION
```

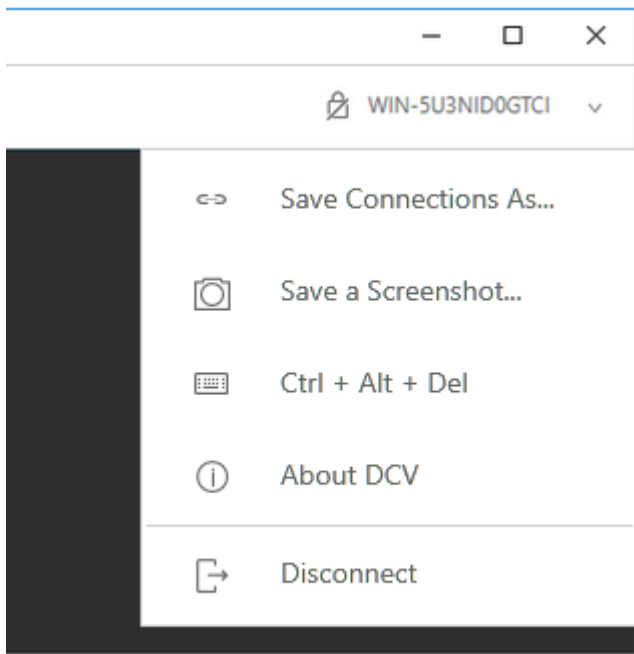
保存屏幕截图

您可以使用保存NICE DCV会NICE DCV话的屏幕截图。可以在 Windows、Web 浏览器、Linux 和 macOS 客户端上使用该功能。在所有客户端上，保存屏幕截图的步骤是类似的。

您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则无法在客户端中使用该功能。有关更多信息，请参阅《NICE DCV管理员指南》中的[配置NICE DCV授权](#)。如果您无权保存屏幕截图，则客户端还会避免使用客户端计算机上运行的外部工具来捕获NICE DCV客户端的屏幕截图。通过这些工具获得的图像要么显示黑色矩形而不是NICE DCV客户端窗口，要么仅显示背景桌面。只能在 Windows 和 macOS 客户端上使用该功能。

保存屏幕截图

1. 启动客户端，然后连接到会NICE DCV话。
2. 在客户端中，选择会话，然后选择保存屏幕截图。



3. 选择屏幕截图文件的位置和名称。

协作处理会NICE DCV话

NICE DCV用户可以在同一个会话中进行协作，从而实现屏幕和鼠标共享。用户可以加入授权的会话，而会话所有者可以将用户与任何会话协作断开连接。要使用此功能，用户必须加入由相同会话 ID 标识的同一个会话。

Note

协作处理会NICE DCV话时，会禁用多显示器功能。

要求

默认情况下，唯一可以连接到NICE DCV会话的用户是该会话的所有者。

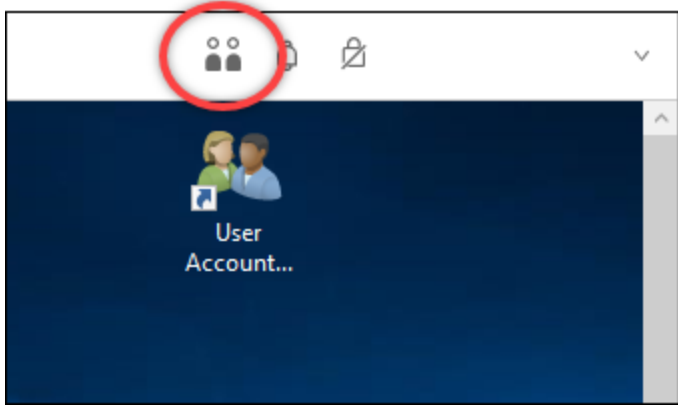
要让用户在同一会话上进行协作，需要更新应用于会话的活动权限以包括 `display` 参数。有关编辑权限文件的更多信息，请参阅[配置NICE DCV授权](#)。

Note

需要具有管理员权限才能编辑权限文件。

要协作处理基于 Windows 或 Linux 的服务器的NICE DCV会话，请执行以下操作：

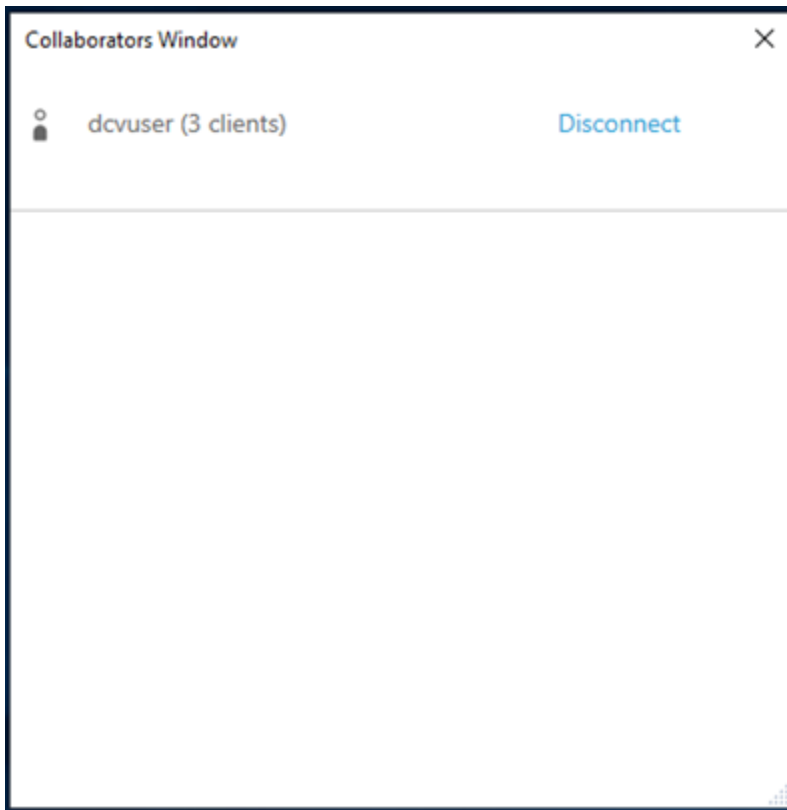
1. 在NICE DCV客户端上选择DCV工具栏上的“协作者”图标。



协作者窗口将打开，显示所有可用的关联会NICE DCV话。

2. 选择一个要加入的会话。
3. 选择“断开连接”，从DCV会话中移除一个或所有客户端连接，但您的客户端连接除外。

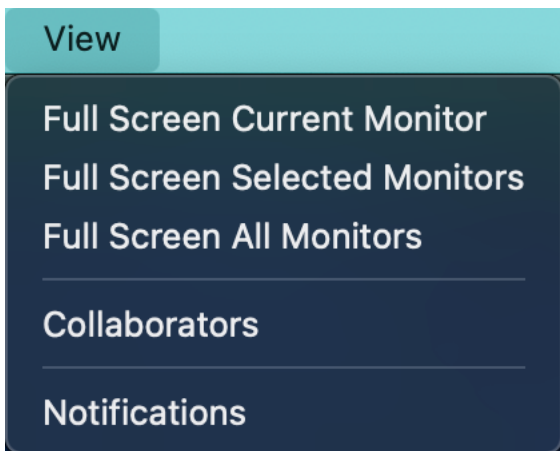
该选项仅适用于会话所有者。



4. 选择断开连接以从活动会话中删除用户。

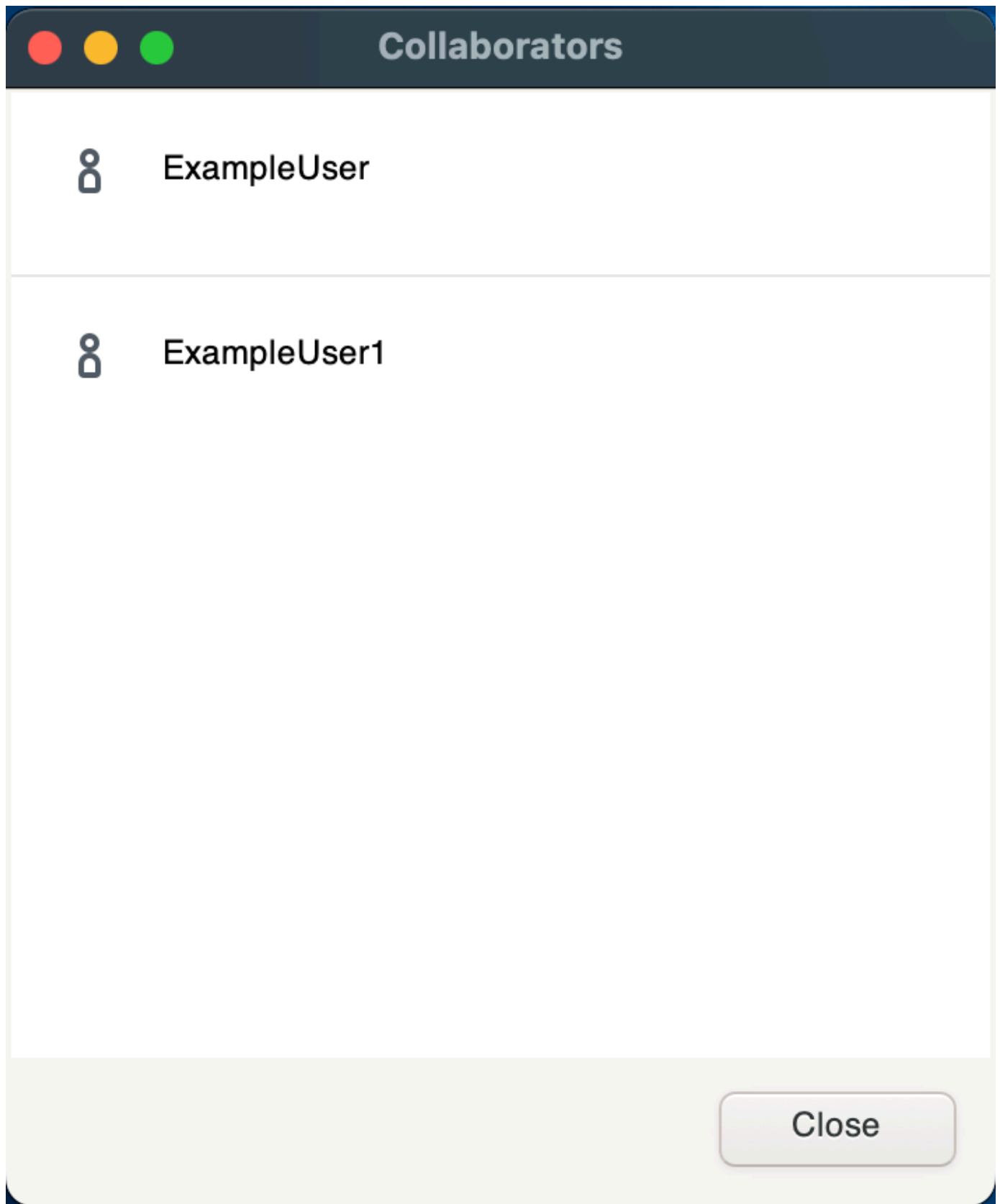
要协作处理适用于 macOS 的NICE DCV会话，请执行以下操作：

1. 转到顶部工具栏上的查看。



2. 从下拉菜单中选择合作者。

协作者窗口将打开，显示所有可用的关联会NICE DCV话。



3. 选择要加入的会话。

4. 选择“断开连接”，从DCV会话中移除一个或所有客户端连接，但您的客户端连接除外。

该选项仅适用于会话所有者。

使用多个显示器

DCV能够将全屏分辨率扩展到单个显示器、一组选定显示器或所有可用显示器。

您也可以手动指定自定义显示布局。有关更多信息，请参阅《NICE DCV管理员指南》中的[管理NICE DCV会话显示布局](#)。

Note

如果服务器不支持请求的布局，则可能会调整该布局以与服务器的显示限制匹配。如果无法调整该布局，请求将失败并且不会应用更改。

NICE DCV可以根据设置和服务器系统配置配置分辨率。

- 默认情况下，Web 客户端分辨率限制为 1920x1080（来自服务器 web-client-max-head分辨率设置）。
- 默认情况下，本机客户端限制为 4096x2160（来自）。 max-head-resolution

请注意，可用的分辨率和显示器数量取决于服务器的配置。每台显示器支持的最大分辨率为 4096x4096，最多支持 4 台显示器。任何配置都不支持更高的分辨率或超过 4 个显示器。

请务必按照[先决条件指南](#)正确设置系统环境和驱动程序以获得最佳性能。

Note

协作处理会NICE DCV话时，会禁用多显示器功能。

主题

- [在所有显示器上扩展全屏](#)
- [在选定的显示器上扩展全屏](#)
- [在多个显示器上退出全屏](#)

在所有显示器上扩展全屏

您可以使用NICE DCV客户端以全屏分辨率将会话的显示范围扩展到所有会话。

利用 Windows、Linux 和 macOS 客户端，扩展显示可与物理显示布局和屏幕分辨率匹配。

利用 Web 浏览器客户端，会话显示可扩展到最多两个屏幕，其屏幕分辨率为 1920x1080。扩展显示后，将在新的浏览器窗口中打开另一个屏幕。第二个屏幕将显示扩展到原始屏幕的右侧。确保相应地放置屏幕。

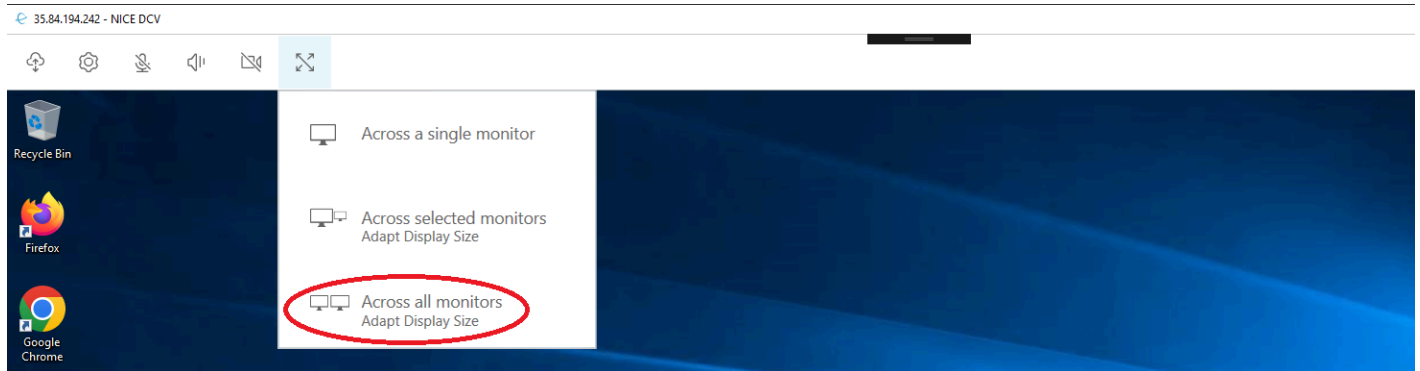
Example

例如，三个显示器连接到您的本地计算机。服务器将会话的显示内容扩展到所有三个显示器，并与显示器的特定屏幕分辨率匹配。

要启用该功能，请根据您的客户端执行以下操作之一。

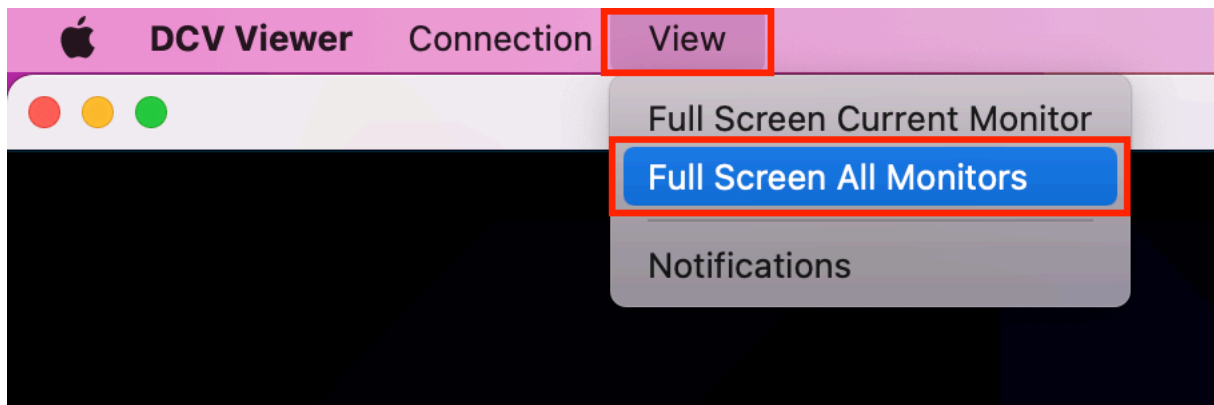
- Windows 客户端

1. 转到窗口顶部的工具栏。
2. 选择全屏图标。
3. 从下拉菜单中选择在所有显示器上。



- macOS 客户端

1. 转到窗口顶部的工具栏。
2. 从窗口顶部的工具栏中选择查看。
3. 从下拉菜单中选择全屏显示所有显示器。



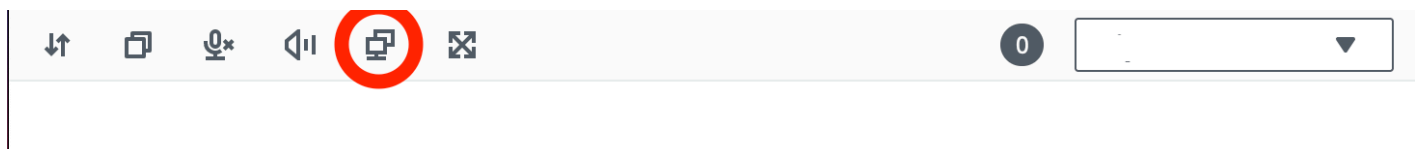
- Linux 客户端

1. 转到窗口顶部的工具栏。
2. 选择全屏图标。



- Web 浏览器客户端

1. 转到窗口顶部的工具栏。
2. 选择多屏幕图标。



在选定的显示器上扩展全屏

如果连接了三台或更多显示器，则还DCV可以在选定的可用显示器上扩展全屏模式。如果无法全屏显示您选择的显示器，则会显示一条错误消息，您需要再次执行该过程。

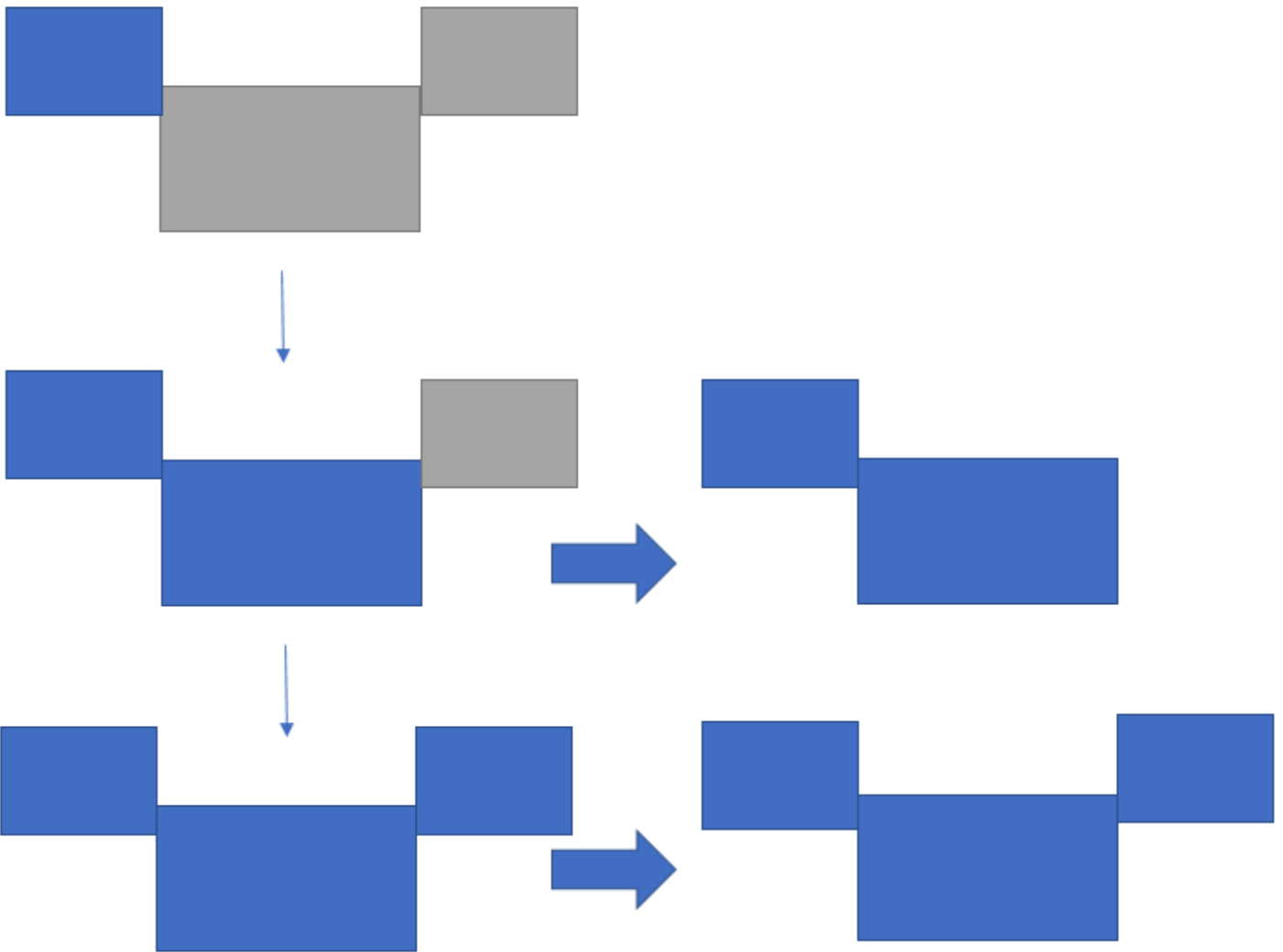
在您的显示设置中，选定的显示器必须设置为相邻或一侧是挨着的。

相邻放置的显示器示例。

Note

蓝色方框是DCV已启用的显示器。

灰色框是其他显示器。



不相邻放置的显示器示例。

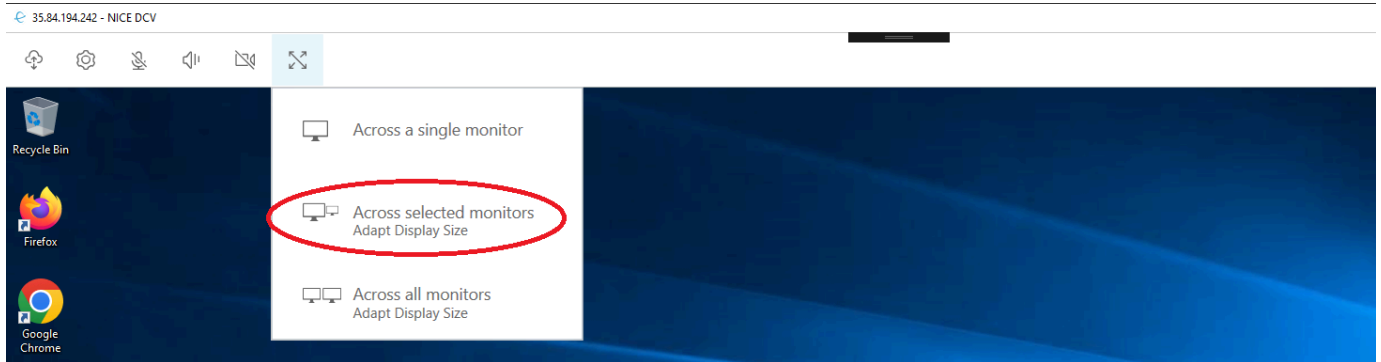


如果您的显示器未设置在您的 Windows 显示配置旁边，则需要退出DCV并更改本地计算机上的显示设置。

- Windows 客户端
 1. 转到顶部菜单。
 2. 选择全屏图标。

Note

将显示全屏下拉菜单。



3. 从下拉菜单中选择在选定的显示器上。

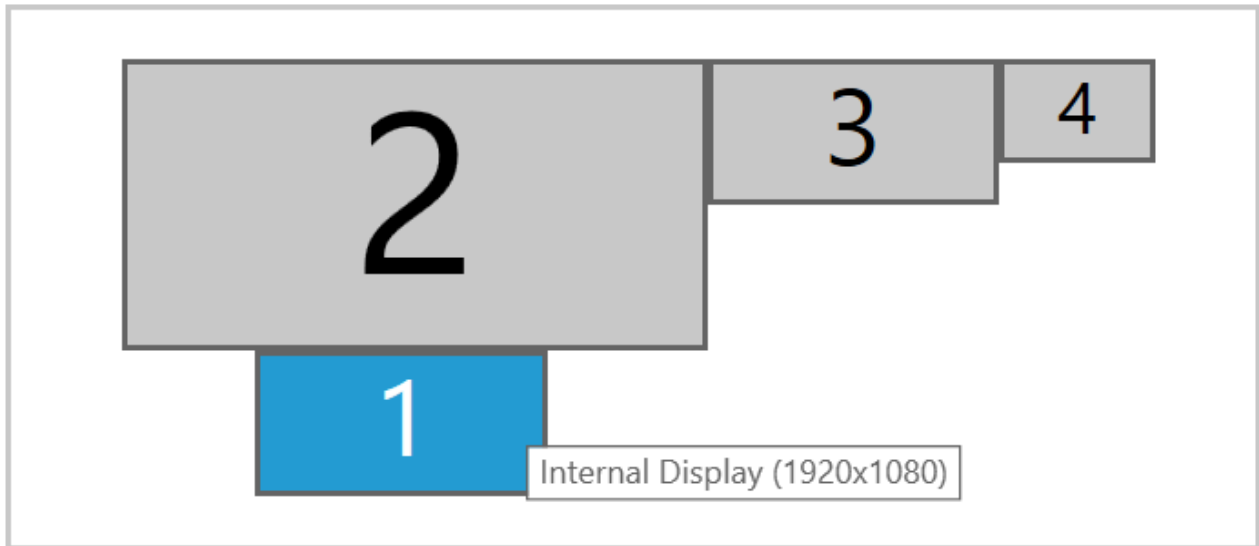
Note

将显示在选定的显示器上窗口，其中显示当前的显示器布局。

Full Screen Across Selected Monitors

**Select the monitors you wish to make full screen.**

Please note, selected monitors must be configured adjacent to each other. For example, an unused monitor cannot be configured between two selected monitors.

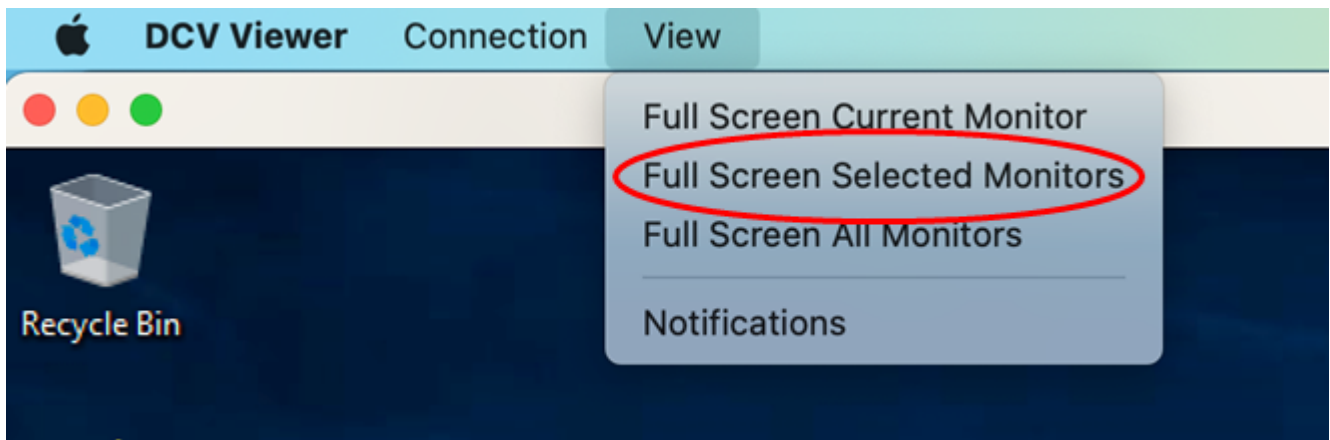


Apply

4. 选择DCV要全屏显示的显示器。
 5. 单击应用。
- macOS 客户端
 1. 转到顶部菜单。
 2. 选择查看。

Note

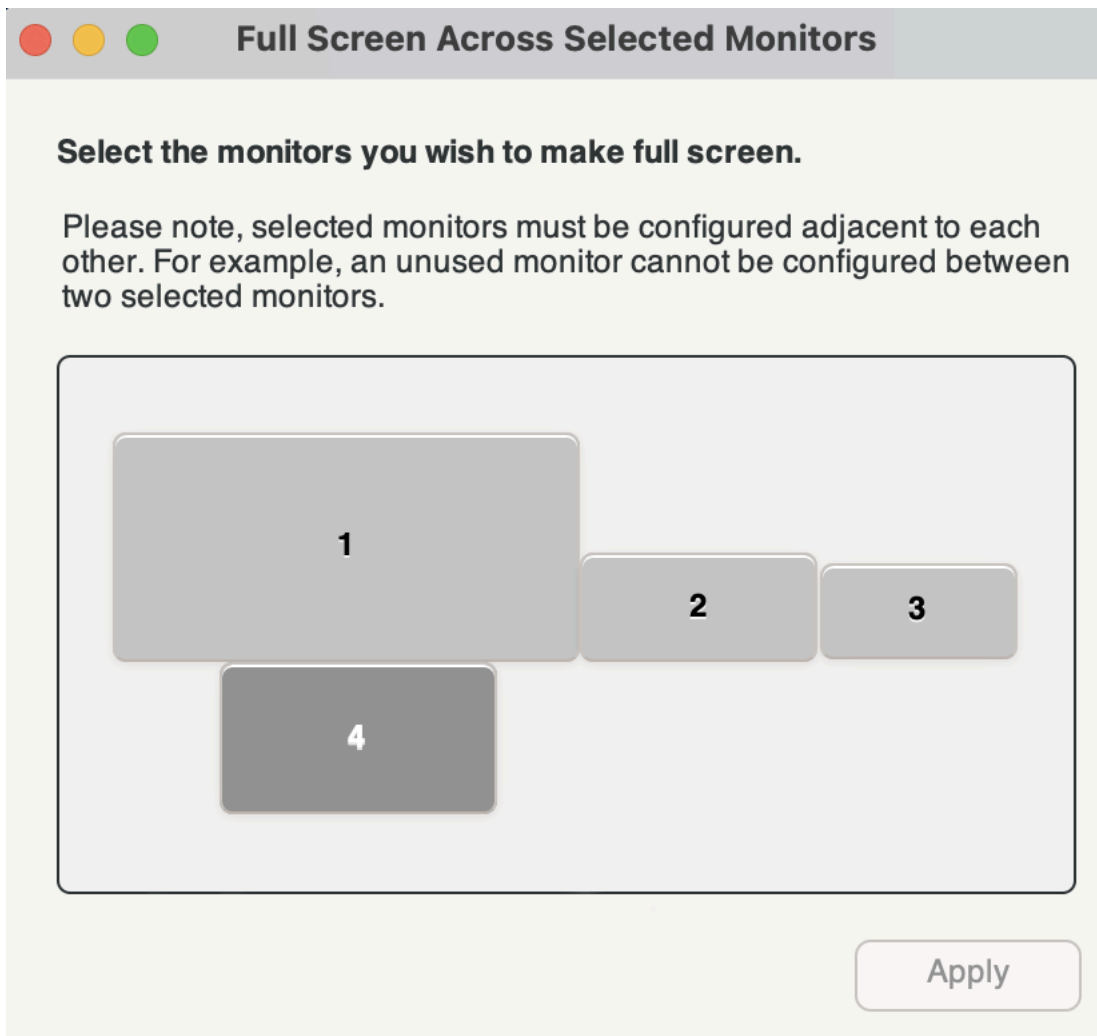
将显示查看下拉菜单。



3. 从下拉菜单中选择全屏显示选定显示器。

Note

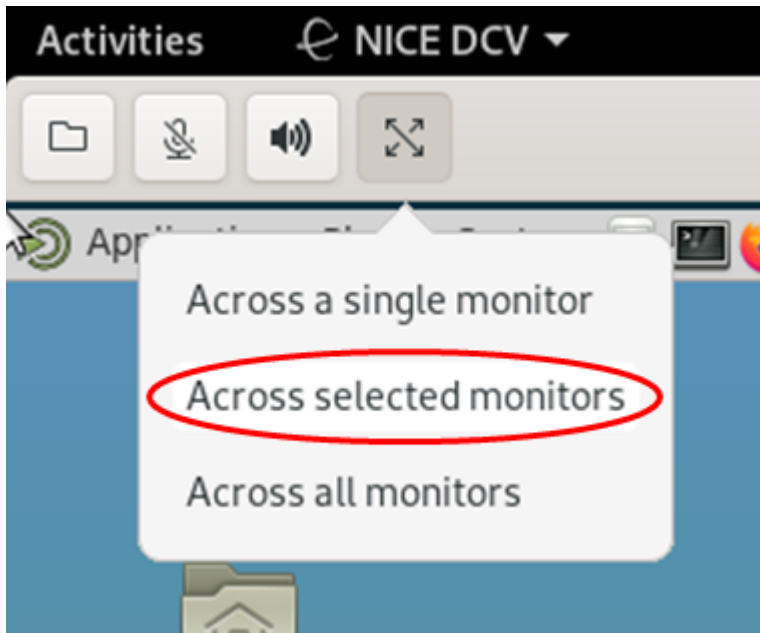
将显示全屏显示选定显示器窗口，其中显示当前的显示器布局。



4. 选择DCV要全屏显示的显示器。
 5. 单击应用。
- Linux 客户端
 1. 转到顶部菜单。
 2. 选择全屏图标。

Note

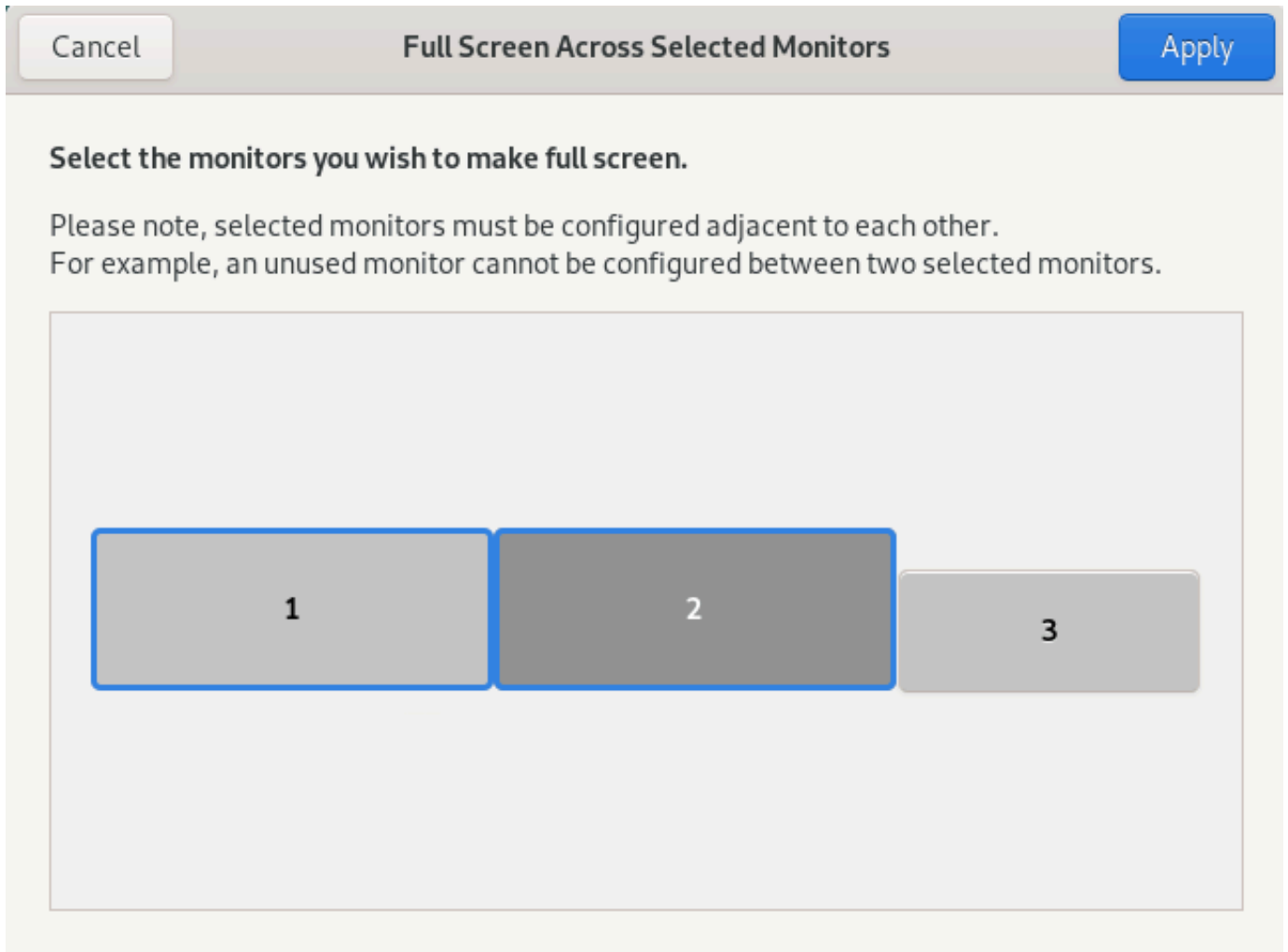
将显示全屏下拉菜单。



3. 从下拉菜单中选择在选定的显示器上。

Note

将显示在选定的显示器上窗口，其中显示当前的显示器布局。



4. 选择DCV要全屏显示的显示器。
5. 单击应用。

在多个显示器上退出全屏

在扩展显示器或进入全屏模式后，将在屏幕顶部中心边缘显示一个选项卡。要退出全屏模式，请选择该选项卡，然后选择退出全屏。

Note

默认情况下，DCV将保存您的显示设置。如果DCV检测到不同的显示器配置，则显示设置将被重置。

使用USB远程化

Note

该功能仅适用于可安装的 Windows 客户端。

NICEDCV您可以使用专用USB设备，例如 3D 指向设备和双因素身份验证USB加密狗。这些设备必须连接到您的计算机，才能与NICEDCV服务器上运行的应用程序进行交互。

Note

图形输入板、游戏手柄和智能卡读卡器由NICEDCV自动支持，无需使用USB遥控功能。

您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则该功能在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅《NICEDCV管理员指南》中的[配置NICEDCV授权](#)。

启用此功能后，将支持最常用的USB设备。您可以将它们连接到您的计算机并在服务器上使用它们，而无需进行额外的配置。

但是，默认配置不支持某些专用USB设备。在连接不支持的设备后，不会在设置菜单中显示这些设备。必须先将这些设备添加到NICEDCV服务器上的USB设备允许列表中，然后才能使用。在将这些设备添加到该列表后，它们显示在客户端上的设置菜单中。

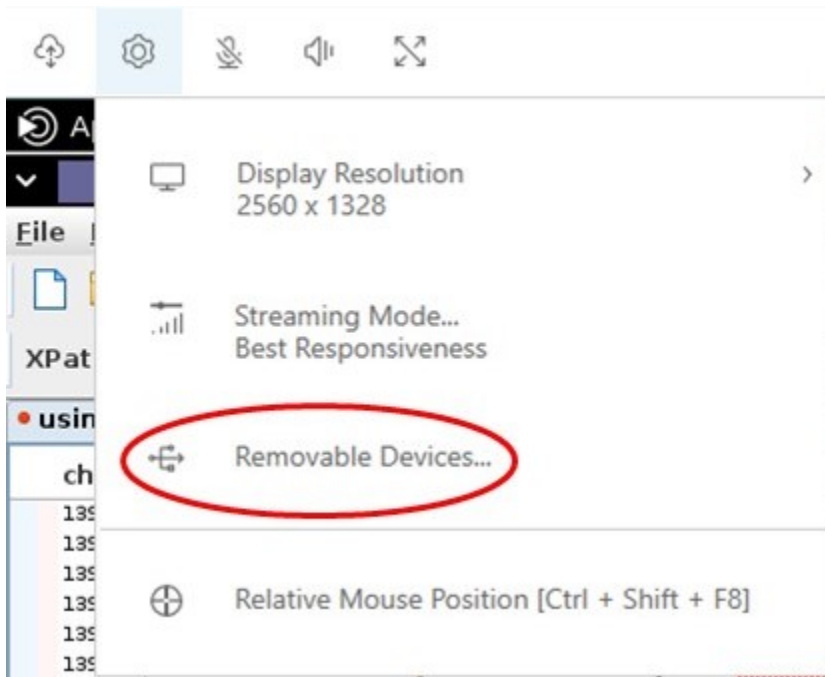
有关此配置或NICEDCV服务器可能需要的任何其他配置的信息，请参阅《NICEDCV管理员指南》中的[启用USB远程化](#)。

在NICEDCV服务器上使用USB设备

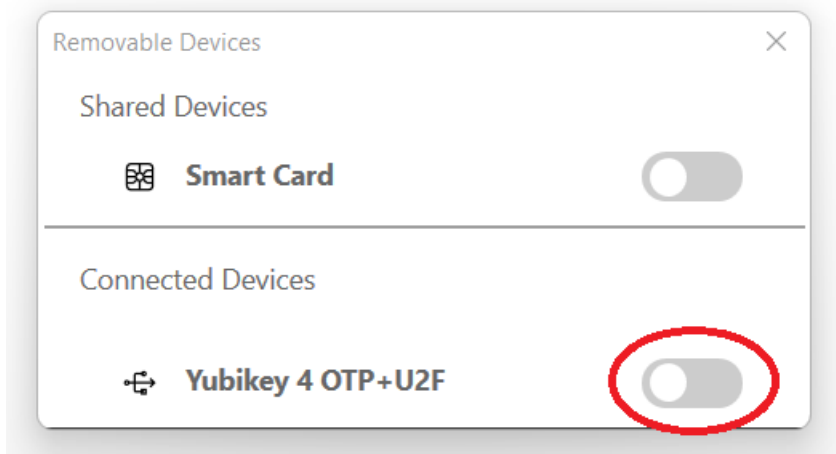
1. 将USB设备连接至电脑上任何打开的USB插槽中。
2. 转到您的DCV客户会话。
3. 选择位于窗口左上角的设置图标。



4. 从下拉菜单中选择可移动设备...



5. 将滑块移动到列表中USB设备旁边。



您的USB设备现已准备就绪，可以使用。

使用网络摄像头

通过 NICE DCV，您可以在会NICE DCV话中运行的远程应用程序中使用连接到本地客户端计算机的网络摄像头。对于每个会话，每次只有一个连接的客户端可以使用网络摄像头。在多个客户端连接到同一会话的环境中，这是特别重要的。

所有NICE DCV客户端都支持网络摄像头功能。不过，对于 Web 浏览器客户端，仅基于 Chromium 的浏览器支持网络摄像头功能，例如 Google Chrome 或 Microsoft Edge。Mozilla Firefox 或 Apple Safari 不支持该功能。

只有 Windows NICE DCV 服务器支持网络摄像头功能。Linux NICE DCV 服务器不支持它。

您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则该功能在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅《NICE DCV管理员指南》中的[配置NICE DCV授权](#)。

如果将多个网络摄像头连接到本地客户端计算机，您可以选择要使用的网络摄像头。在使用摄像头工具栏图标启用摄像头时，将自动使用选定的摄像头。

主题

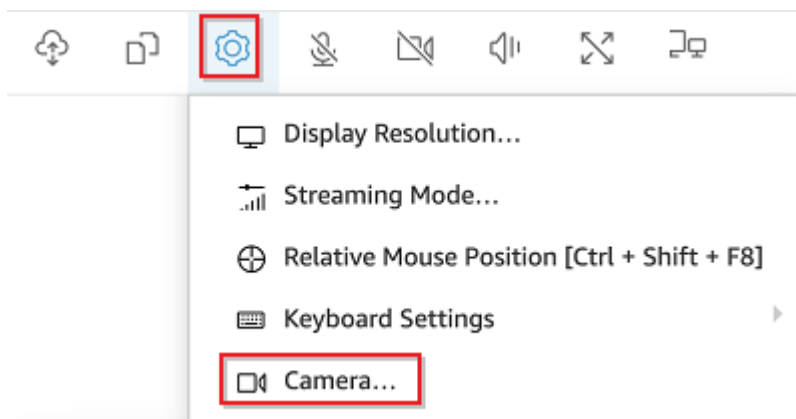
- [在 Windows、Linux 和 macOS 客户端上使用网络摄像头](#)
- [在 Web 浏览器客户端上使用网络摄像头](#)

在 Windows、Linux 和 macOS 客户端上使用网络摄像头

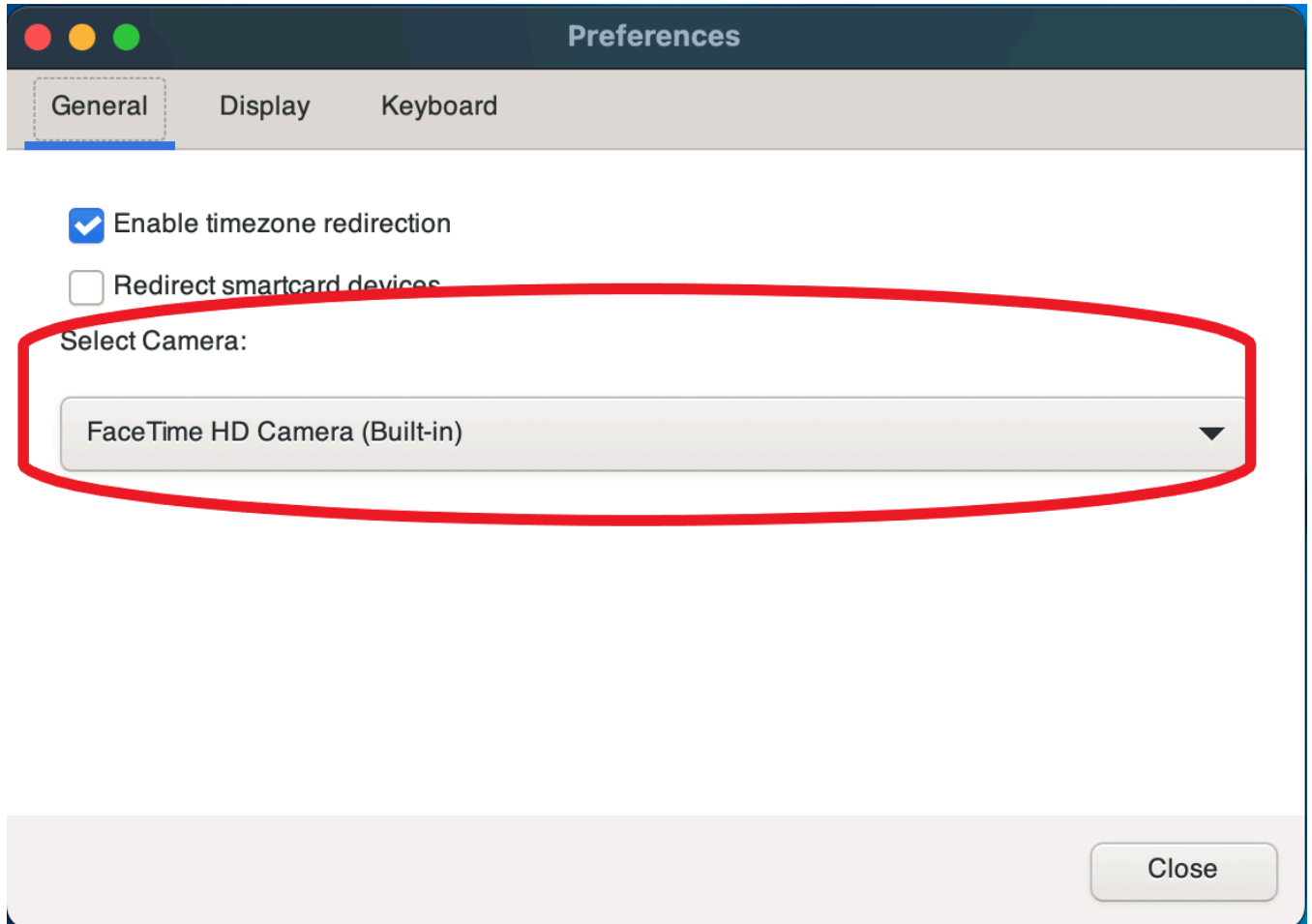
在 Windows、Linux 和 macOS 客户端中，选择要使用的摄像头的步骤是类似的。

选择要使用的摄像头

1. 启动客户端并连接到 NICE DCV 会话。
2. 根据您的客户端，执行以下操作之一。
 - Windows 和 Linux 客户端
 1. 选择 Settings (设置) 选项卡。
 2. 选择摄像头。
 3. 从下拉列表中选择摄像头



- macOS 客户端
 1. 选择“DCV查看器”图标。
 2. 选择常规选项卡。
 3. 选择选择摄像头: 字段中的向下箭头以打开摄像头下拉列表。
 4. 从下拉列表中选择摄像头






Note

- 只有在授权您在会话中使用摄像头时，才会显示摄像头菜单项。如果您没有看到摄像头菜单项，则可能未授权您使用摄像头。
- 在使用网络摄像头时，或另一个客户端在会话中启用了网络摄像头时，您无法更改选择的网络摄像头。

开始在会话中使用网络摄像头

您必须先启用网络摄像头。使用工具栏上的网络摄像头图标允许或禁止在会话中使用网络摄像头。您也可以使用该图标确定其当前状态。只有在满足以下条件时，才会在工具栏上显示网络摄像头图标：

- 已授权您使用网络摄像头。
- 您将至少一个网络摄像头连接到本地计算机。
- 没有其他用户启用网络摄像头以在会话中使用。

工具栏图标	描述
	<p>在会话中禁用了您的网络摄像头。其他客户端可以启用网络摄像头以在会话中使用。</p> <p>可以单击该图标以在会话中启用网络摄像头。如果您以前没有选择要使用的网络摄像头，则会使用默认网络摄像头。</p>
	<p>在会话中启用了您的网络摄像头，但未在使用该网络摄像头。在启用了您的网络摄像头后，连接到会话的其他客户端无法使用网络摄像头。</p> <p>可以单击该图标以在会话中禁用网络摄像头。</p>
	<p>会NICE DCV话中的远程应用程序正在使用您的摄像头。在使用您的网络摄像头时，其他客户端无法启用网络摄像头。</p> <p>可以单击该图标以在会话中禁用网络摄像头。</p>

故障排除

主题

- [网络摄像头在 Windows 10 上无法正常工作](#)
- [客户端应用程序指示正在使用网络摄像头](#)

网络摄像头在 Windows 10 上无法正常工作

Windows 10 提供内置隐私设置以管理对设备摄像头的访问。如果您在客户端计算机上运行 Windows 10，这些隐私设置可能会禁止使用网络摄像头。

Note

如果你要连接到 Windows 2019 NICE DCV 服务器，则可能还需要在NICE DCV服务器上执行这些步骤。

要在您的计算机上修改隐私设置，请执行以下操作：

1. 选择工具栏上的搜索图标。
2. 输入 Settings，键入按 Enter。
3. 在左侧面板中，选择摄像头。
4. 对于允许应用程序访问您的摄像头，请将开关切换到打开位置。
5. 您可能需要重新启动计算机以使更改生效。

客户端应用程序指示正在使用网络摄像头

每次只有一个应用程序可以使用网络摄像头。如果您在多个应用程序中使用网络摄像头，请先关闭不再需要使用该网络摄像头的应用程序。

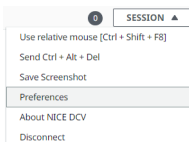
在 Web 浏览器客户端上使用网络摄像头

仅基于 Chromium 的浏览器支持网络摄像头功能，例如 Google Chrome 或 Microsoft Edge。Mozilla Firefox 或 Apple Safari 不支持该功能。

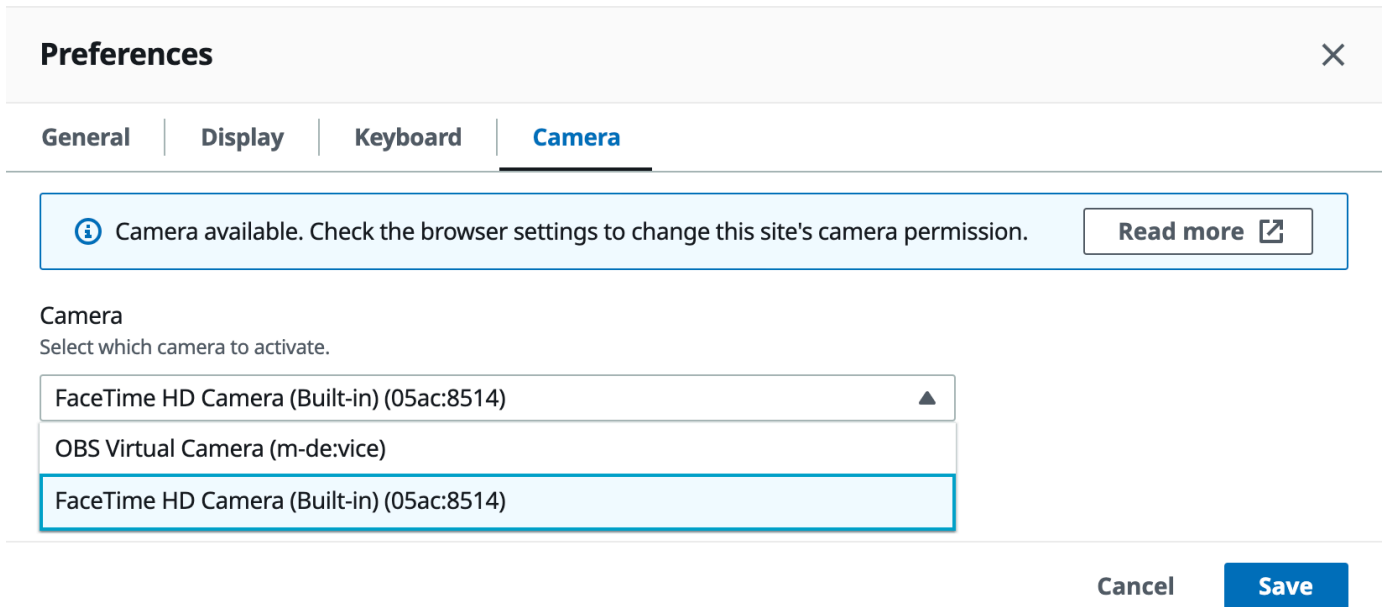
在所有支持的 Web 浏览器中，选择要使用的摄像头的步骤是相同的。

选择要使用的网络摄像头

1. 启动客户端并连接到会NICE DCV话。
2. 在客户端中，选择会话 > 首选项。



3. 在摄像头选项卡下面，选择要使用的摄像头。



4. 关闭首选项模式。

i Note




- 只有在授权您在会话中使用摄像头时，才会显示摄像头菜单项。如果您没有看到摄像头菜单项，则可能未授权您使用摄像头。
- 在使用网络摄像头时，或另一个客户端在会话中启用了网络摄像头时，您无法更改选择的网络摄像头。
- 如果用户未明确授予或拒绝摄像头权限设置，将提示您允许摄像头检测，然后才能选择要使用的摄像头。
- 如果用户已明确授予或拒绝摄像头权限设置，您可以按照以下步骤更改此类设置：
 1. 在浏览器窗口的左上角，单击左侧地址栏上的区域URL。
 2. 在打开的弹出窗口中，选择要应用的所需摄像头权限设置。

开始在会话中使用网络摄像头

您必须先启用网络摄像头。使用工具栏上的网络摄像头图标允许或禁止在会话中使用网络摄像头。您也可以使用该图标确定其当前状态。只有在满足以下条件时，才会在工具栏上显示网络摄像头图标：

- 已授权您使用网络摄像头。

- 您将至少一个网络摄像头连接到本地计算机。
- 没有其他用户启用网络摄像头以在会话中使用。

工具栏图标	描述
	<p>在会话中禁用了您的网络摄像头。其他客户端可以启用网络摄像头以在会话中使用。</p> <p>可以单击该图标以在会话中启用网络摄像头。如果您以前没有选择要使用的网络摄像头，则会使用默认网络摄像头。</p>
	<p>在会话中启用了您的网络摄像头，但未在使用该网络摄像头。在启用了您的网络摄像头后，连接到会话的其他客户端无法使用网络摄像头。</p> <p>可以单击该图标以在会话中禁用网络摄像头。</p>
	<p>会NICE DCV话中的远程应用程序正在使用您的摄像头。在使用您的网络摄像头时，其他客户端无法启用网络摄像头。</p> <p>可以单击该图标以在会话中禁用网络摄像头。</p>

故障排除

客户端应用程序指示正在使用网络摄像头

每次只有一个应用程序可以使用网络摄像头。如果您在多个应用程序中使用网络摄像头，请先关闭不再需要使用该网络摄像头的应用程序。

使用精确的音频/视频同步

精确的音频/视频同步设置启用一种最大限度减少音频和视频播放时差的模式。在需要精确同步视频和音频的工作负载（例如口型同步）中，该模式是非常有用的。

Note

该功能可能会导致远程系统的感知响应速度出现延迟。

具有硬件GPU加速功能的 Windows 和 Linux 服务器支持精确的音频/视频同步功能，并且仅适用于控制台会话。所有本机客户端都支持该功能。

Note

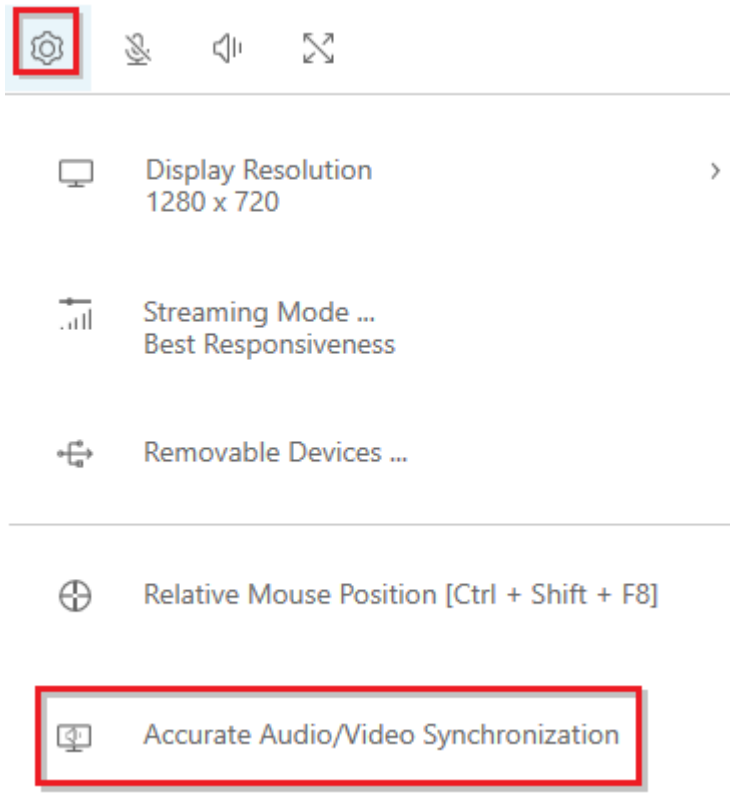
在基于 Web 的客户端上不支持精确的音频/视频同步。

启用或禁用音频/视频同步

1. 启动客户端并连接到会NICE DCV话。
2. 根据您的客户端，执行以下操作之一。

• Windows 客户端

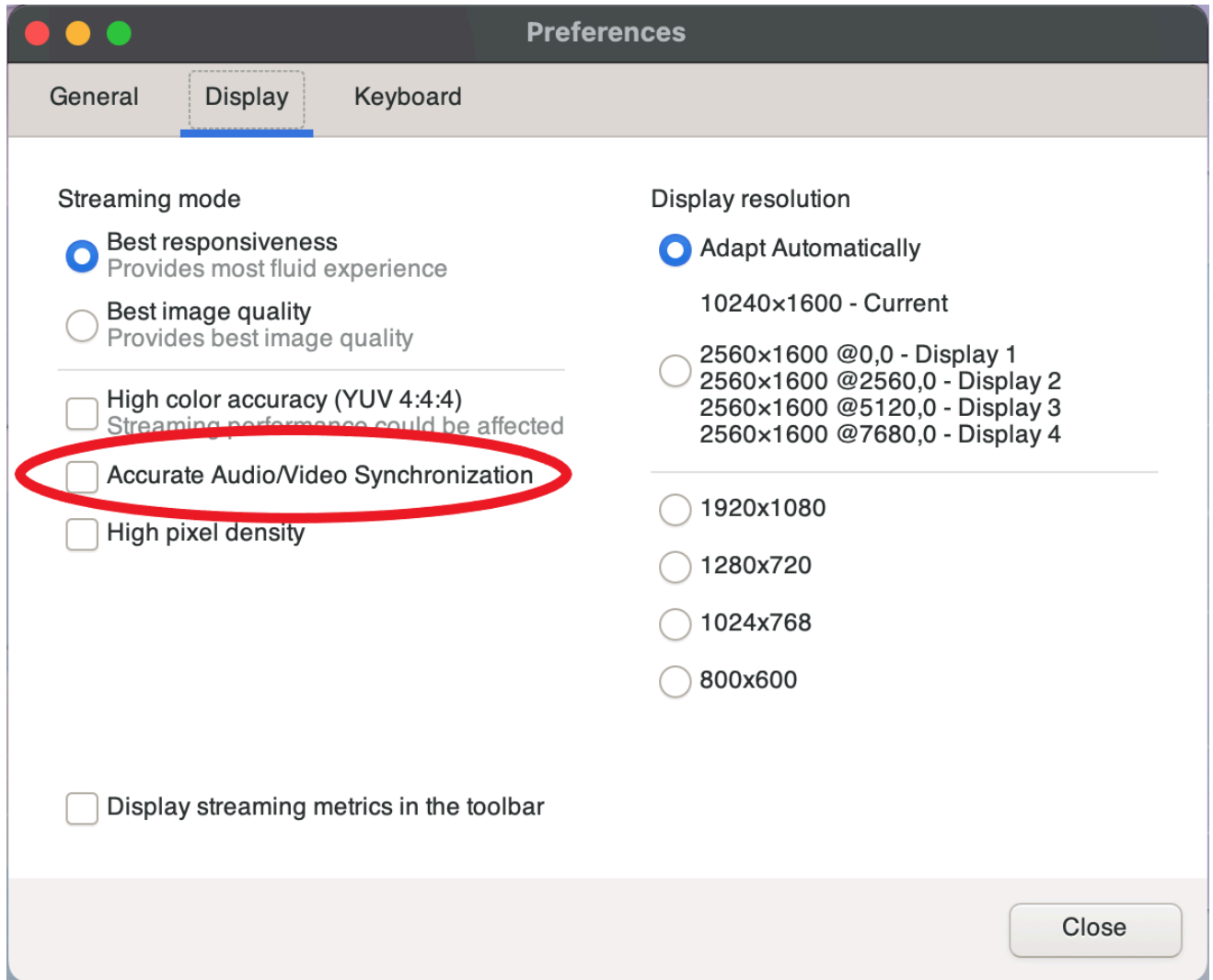
1. 选择 Settings (设置) 选项卡。
2. 从下拉菜单中选择精确的音频/视频同步。



• macOS 客户端

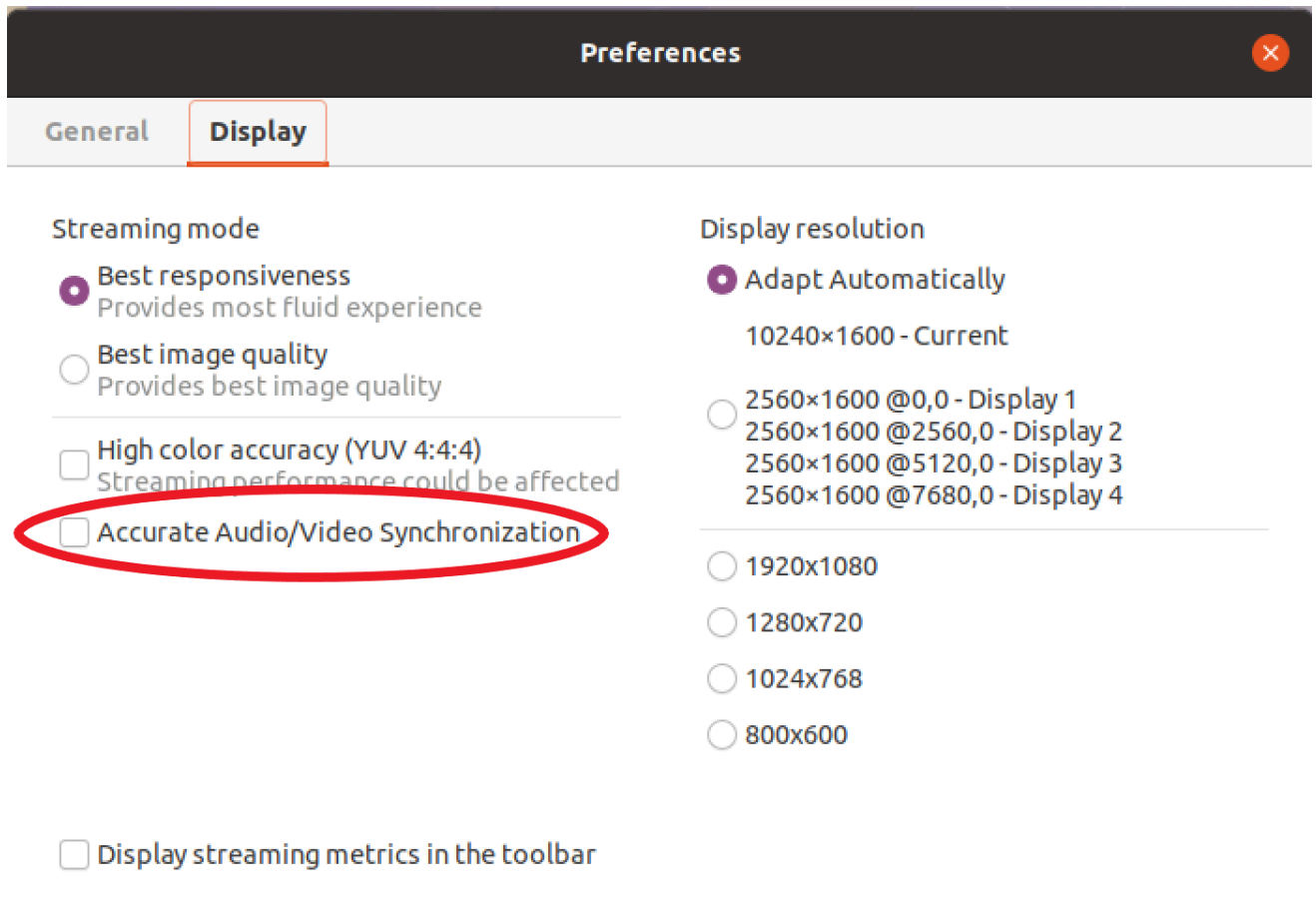
1. 选择“DCV查看器”图标。
2. 从下拉菜单中选择首选项。

3. 选中精确的音频/视频同步框。



• Linux 客户端

1. 选择 Settings (设置) 选项卡。
2. 从下拉菜单中选择首选项。
3. 选中精确的音频/视频同步框。



使用高色彩精度

默认情况下，压缩显示输出时NICE DCV使用 YUV 4:2:0 色度二次采样，然后将屏幕中不会随时间推移而变化的部分更新为完全无损实现。RGB该默认行为致力于在性能和图像保真度之间达到平衡，但它可能会产生色度失真。启用高色彩精度设置后，YUV色度子采样将设置为 4:4:4，从而提高色彩保真度。但是，这将增加网络带宽并可能影响客户端的性能，尤其是在高分辨率下，因为大多数客户端计算机在使用 YUV 4:4:4 时不支持硬件加速解码。

设置高色彩精度的步骤取决于使用的客户端。

主题

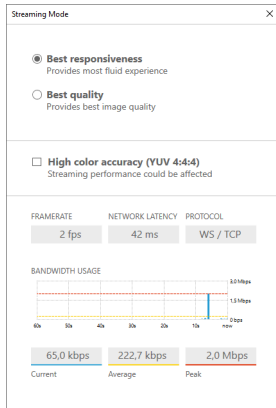
- [本机客户端上的高色彩精度](#)
- [Web 浏览器客户端上的高色彩精度](#)

本机客户端上的高色彩精度

只要您使用的NICE DCV服务器和NICE DCV客户端都有 2022.0 或更高版本，请按照以下步骤实现高色彩精度：

在 Windows 客户端上启用高色彩精度

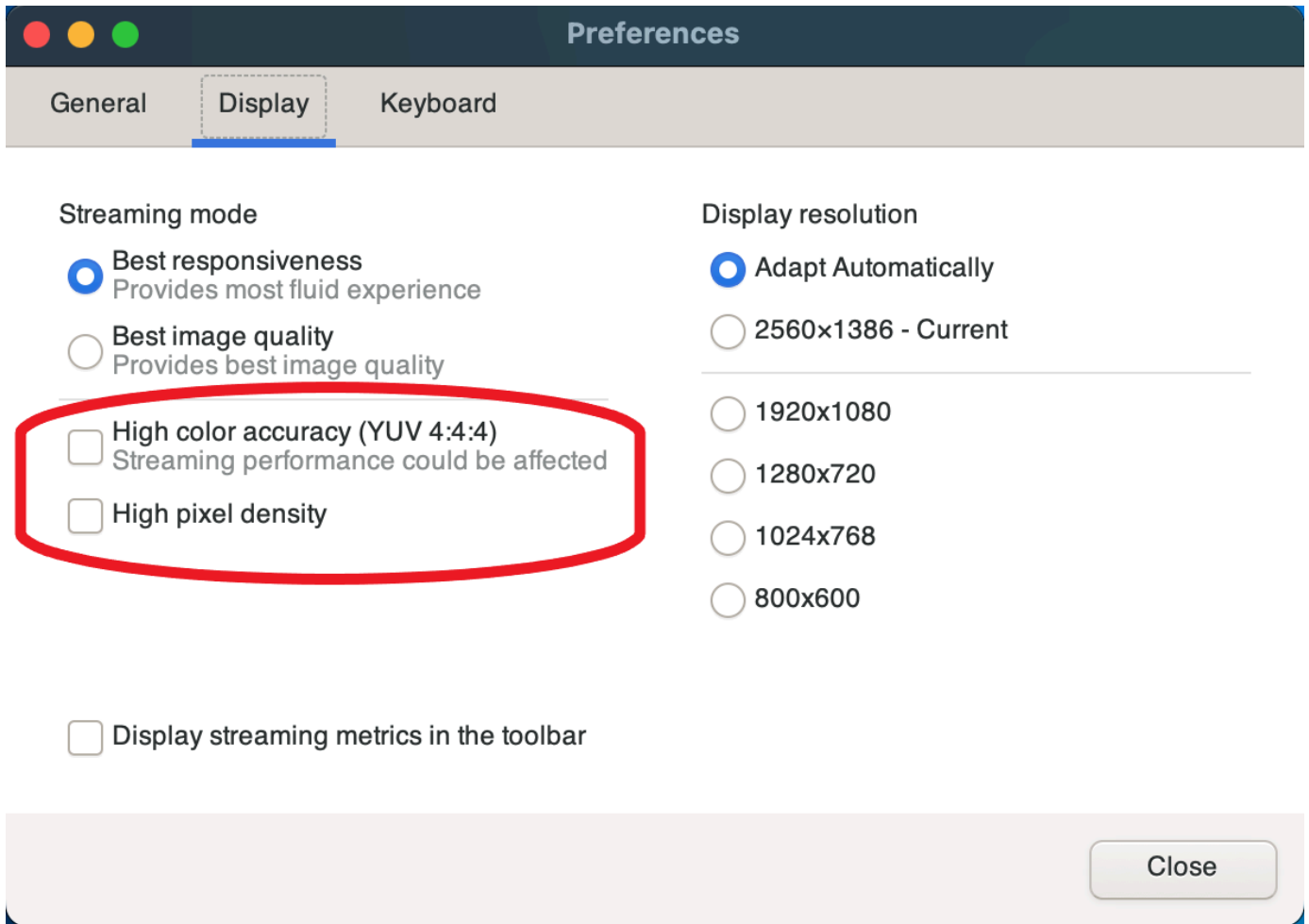
1. 选择 Settings (设置) 选项卡。
2. 从下拉菜单中选择流式传输模式。



3. 在“直播模式”窗口中选中“高色彩精度 (YUV4:4:4)”复选框。
4. 关闭 Streaming Mode (流式处理模式) 窗口。

在 macOS 客户端上启用高色彩精度

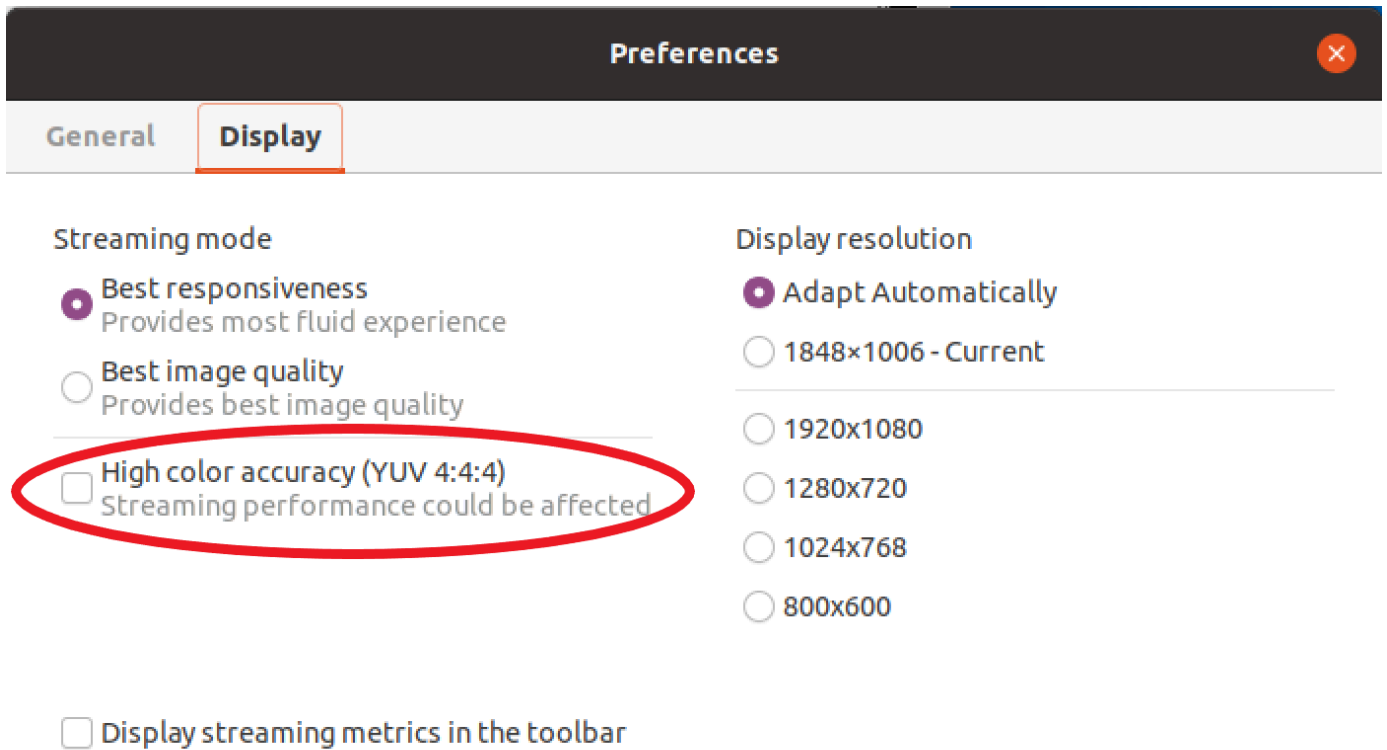
1. 选择“DCV查看器”图标。
2. 从下拉菜单中选择首选项。
3. 在偏好设置窗口中选择显示选项卡。
4. 选中下面的一个或两个复选框：
 - 色彩精度高 (YUV4:4:4)
 - 高像素密度



5. 关闭偏好设置窗口。

在 Linux 客户端上启用高色彩精度

1. 选择 Settings (设置) 选项卡。
2. 从下拉菜单中选择首选项。
3. 在首选项窗口中选择显示选项卡。
4. 选中“高色彩精度 (YUV4:4:4)”复选框。



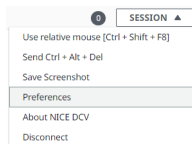
5. 关闭首选项窗口。

Web 浏览器客户端上的高色彩精度

为了在 Web 浏览器客户端上使用高色彩精度，您需要一 NICE DCV 台版本为 2022.0 或更高版本的服务器，以及支持 Web 编解码 [VideoDecoder](#) 器接口的浏览器。API

在所有支持的 Web 浏览器中，启用高色彩精度的步骤是相同的。

1. 在客户端中，选择会话 > 首选项。



2. 在“显示”选项卡下，如果高色彩精度功能可用，则相应的切换开关将可见，并允许指定是启用还是禁用设置为 4:4:4 的 YUV 色度二次采样：

Preferences ✕

General | **Display** | Keyboard | Camera

Streaming mode

Best responsiveness
Provide most fluid experience.

Best quality
Provide best image quality.

High color accuracy (YUV 4:4:4)

Enabled
Streaming performance could be affected.

Streaming metrics in the toolbar

Enabled

Display resolution

Adapt automatically

1378x906 (Current)

1920x1080

1440x900

1024x768

800x600

Cancel **Save**

3. 保存并关闭首选项模式。

使用连接文件

使用 Windows、Linux 或 macOS 原生客户端，你可以创建一个连接文件，用于即时连接到会话。NICE DCV

内容

- [创建连接文件](#)
- [支持的参数](#)
- [运行连接文件](#)

创建连接文件

连接文件是文件扩展名为 `.dcv` 的基于文本的文件。`.dcv` 文件格式与 `.ini` 文件格式类似。该文件包含 `[groups]`，后跟参数及其值。组和参数采用以下格式：

```
[group_name]
```

```
parameter_name=parameter_value
```

例如：

```
[options]  
fullscreen=true
```

您可以直接从客户端为特定NICE DCV会话创建连接文件。或者，您也可以使用文本编辑器从头开始创建连接文件。

Note

对于 Windows、Linux 和 macOS 客户端，使用文本编辑器从头开始创建连接文件的过程是相同的。

从客户端中创建连接文件

1. 打开 客户端。
2. 连接到要在其中创建文件的服务器和会话。
3. 在右上角选择NICE DCV服务器的主机名，然后选择将连接另存为。
4. 在另存为窗口中，输入文件名和目标文件夹，然后选择保存。

默认情况下，在您创建连接文件时，该文件包含 `format`、`host`、`port`、`user` 和 `proxytype` 参数。需要使用这些参数，才能连接到从中创建文件的会话。可以随时通过使用文本编辑器编辑文件来手动自定义或添加参数。

使用文本编辑器从头开始创建连接文件

1. 使用以下文件名格式创建 `.dcv` 文件：`file_name.dcv`
2. 使用首选文本编辑器打开 `.dcv` 文件。
3. 按以下格式将 `[version]` 组和 `format` 参数添加到文件顶部：

```
[version]
```

```
format=1.0
```

Important

如果 .dcv 文件不包含 [version] 组和 format 参数，解析将失败。

4. 使用以下格式添加所需的参数组：

```
[group_name]
```

有关参数组的更多信息，请参阅[支持的参数](#)。

5. 使用以下格式在组的后面添加参数和参数值：

```
parameter_name=parameter_value
```

Note

- 参数名称区分大小写。
- 不要用引号将字符串参数值引起来。

有关参数和参数值的更多信息，请参阅[支持的参数](#)。

6. 保存更改并关闭 .dcv 文件。

您也可以使用此过程随时向现有连接文件添加其他参数。

支持的参数

目前，.dcv 文件支持以下三个参数组中的参数：[version]、[connect] 和 [options]。下表列出了各个组及其可用参数。

组

- [\[version\] 参数](#)
- [\[connect\] 参数](#)
- [\[options\] 参数](#)

[version] 参数

⚠ Important

这是必需的组。如果 .dcv 文件不包含该组，解析将失败。

下表列出了可在 [version] 组中指定的参数。

参数	类型	默认值	描述
format	字符串		<div data-bbox="776 701 992 1129"> <h3>⚠ Important</h3> <p>这是必需的参数。参数值必须为 1.0。如果 .dcv 文件不包含该参数，解析将失败。</p> </div>

[connect] 参数

下表列出了可在 [connect] 组中指定的参数。

参数	类型	默认值	描述
host	String		托管会话的NICE DCV服务器的主机名。
port	整数	8443	连接到NICE DCV服务器时要使用的端口。

参数	类型	默认值	描述
weburlpath	String		NICEDCV服务器上用于连接的自定义路径。例如，如果指定 <code>customPath</code> ，则客户端将尝试连接到 <code>host:port/customPath</code> 。
sessionid	String		要连接的NICEDCV会话的 ID。
authtoken	String		要用于连接的身份验证令牌。如果您指定 <code>authtoken</code> ，则还必须指定 <code>sessionid</code> 。在使用 <code>authtoken</code> 时，可以省略 <code>user</code> 和 <code>password</code> 参数。
用户	String		连接到NICEDCV服务器时要使用的用户名。
password	String		连接到NICEDCV服务器时要使用的密码。密码未进行加密。

参数	类型	默认值	描述
proxytype	String	SYSTEM	要使用的代理类型。有效值包括 HTTPS、HTTP、SOCKS5 SOCKS 、SYSTEM 或 NONE DIRECT 。如果指定 SYSTEM，则使用计算机的代理设置。
proxyhost	String		在通过代理服务器进行连接时要使用的代理服务器的地址。
proxyport	整数		在通过代理服务器进行连接时要使用的端口。
proxyuser	String		要用于代理身份验证的用户名。
proxypassword	String		要用于代理身份验证的密码。密码未进行加密。

参数	类型	默认值	描述
transport	String	auto	<p>用于数据传输的协议。客户端首先尝试使用 QUIC (UDP) 协议进行连接。auto如果 QUIC连接失败，传输将自动回退到websocket 。</p> <p>指定websocket 使用 WebSocket (TCP) 协议进行数据传输，或者指定quic使用 QUIC (UDP) 协议进行数据传输。如果启用 QUIC，则该QUIC 协议用于数据传输并 WebSocket 用于身份验证流量。如果启用 WebSocket，则该 WebSocket 协议将同时用于数据传输和身份验证流量。</p>
webport	整数	8443	用于 WebSocket (TCP) 流量的端口。
quicport	整数	8443	用于 QUIC (UDP) 流量的端口。

参数	类型	默认值	描述
certificatevalidationpolicy	String	ask-user	用于验证不受信任的证书的策略。值包括 strict、accept-untrusted 和 ask-user。

[options] 参数

下表列出了可在 [options] 组中指定的参数。

参数	类型	默认值	描述
fullscreen	布尔值	false	指示客户端是否以全屏模式启动。
useallmonitors	布尔值	false	指示客户端在启动全屏模式时是否使用所有显示器。
promptreconnect	布尔值	true	指示您从会话断开连接后客户端是否提示您重新连接。如果该参数设置为 true，您在断开连接时将重定向到登录屏幕。如果此参数设置为 false，则在断开连接时客户端将关闭。
enableyuv444decoding	布尔值	false	表示在对动态视频内容进行编码时是否启用 高色彩精度 (YUV4:4:4) 。

运行连接文件

要运行 .dcv 连接文件，请导航到该文件，然后双击该文件。

或者，将文件路径指定为 dcvviewer 命令的参数。

- Windows 客户端

```
C:\> dcvviewer.exe path\connection_file_name.dcv
```

- Linux 和 macOS 客户端

```
$ dcvviewer path/connection_file_name.dcv
```

设置证书验证策略

NICEDCV使用安全TLS连接进行服务器和客户端之间的通信。证书验证策略决定了当证书无法被验证为可信时，NICEDCV客户端的响应方式。在连接文件中设置以下选项之一：

- **Strict**：如果验证TLS证书时出现任何问题，则禁止连接。
- **Ask user**：在无法验证证书时，提示用户确定是否信任该证书。
- **Accept untrusted**：即使TLS证书是自签名且客户端无法验证的，也能连接到服务器。

有关编辑连接文件的信息，请参阅[???](#)。

使用 WebAuthn 重定向

NICEDCV提供 WebAuthn 重定向功能，专为与谷歌浏览器和微软 Edge 浏览器配合使用而设计。此功能允许在 Web 应用程序的会话中进行身份验证。此功能通过专用的浏览器扩展程序运行，该扩展程序安装后，会将 WebAuthn 请求从 Web 应用程序重定向到DCV客户端。

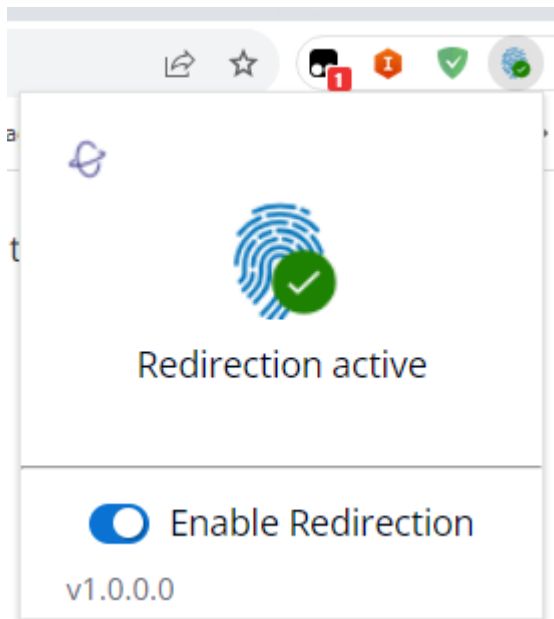
使用此功能需要获得授权。否则，它在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅《NICEDCV管理员指南》中的配置NICEDCV授权。

Note

WebAuthn 只有 Windows、Linux 和 macOS 客户端支持重定向。Web 浏览器客户端不支持它。

Webauthn 重定向用户界面



该扩展程序打开用于监视和控制 Webauthn 重定向功能的用户界面。



- 扩展图标：此图标位于用户界面的主体中，显示该功能的当前状态。

该图标将是以下图标之一：

图标	名称	使用量
	Inactive	重定向处于非活动状态。当您禁用扩展程序时，就会发生这种情况。
	确定（激活）	重定向处于活动状态，并已连接到主机上的底层NICE DCV软件。

图标	名称	使用量
	Processing	重定向正在执行的操作或正在尝试连接到主机中的底层NICE DCV软件。
	错误	连接到主机上的底层NICE DCV软件时出错。

- 状态消息：该消息位于用户界面的主体中，将解释当前的操作状态。
- 重定向切换：此开关位于用户界面的底部，用于启用或禁用该功能。
 - 启用重定向允许扩展程序拦截 WebAuthn 请求并将其转发到客户端。
 - 禁用重定向允许浏览器在本地处理 WebAuthn 请求。

NICE DCV 故障排除

本章介绍了如何找出和解决 NICE DCV 客户端可能出现的问题。

主题

- [使用日志文件](#)

要获得其他支持，请使用任何以下资源。

- 如果您是 NICE DCV 本地客户并需要其他帮助，请与您的 NICE DCV 经销商联系。
- 如果在 Amazon EC2 上使用 NICE DCV，您可以在 [AWS Support](#) 中创建一个支持工单。
- 如果您没有 AWS 支持计划，您可以在 [AWS re:Post](#) 上发布您的问题以寻求 NICE DCV 社区的帮助。

使用日志文件

可以使用 NICE DCV 客户端日志文件找出和解决 NICE DCV 客户端出现的问题。默认情况下，不会在 Windows 客户端上启用日志。在启用日志后，日志文件将存储在 NICE DCV 客户端的以下位置中：

- Windows 客户端

```
C:\ProgramData\client.log
```

Note

默认情况下，ProgramData 文件夹可能是隐藏的。如果您没有看到 ProgramData 文件夹，请将文件浏览器设置为显示隐藏的项目。或者，在地址栏中输入 %programdata%，然后按 Enter 键。

- Linux 或 macOS 客户端

```
~/.local/share/NICE/dcvviewer/log/viewer.log
```


允许 NICE DCV 在 Windows 客户端存储日志文件

1. 导航到 `dcvviewer.exe` 文件所在的文件夹。（默认情况下，这是 `C:\Program Files (x86)\NICE\DCV\Client\bin\`。）然后，打开命令提示符窗口。
2. 使用命令行界面启动 NICE DCV 客户端。

```
dcvviewer --log-level info --log-file-name C:/ProgramData/client.log
```

或者，在[连接文件](#)中添加以下配置：

```
[debug]  
logfile=C:/ProgramData/client.log  
loglevel=info
```

NICE DCV 发行说明和文档历史记录

该页面提供 NICE DCV 发行说明和文档历史记录。

主题

- [NICE DCV 发行说明](#)
- [文档历史记录](#)

NICE DCV 发行说明

本节简要说明了 NICE DCV 的主要更新、功能版本和错误修复。所有更新是按发行日期排列的。我们经常更新文档以处理您发给我们的反馈。

主题

- [DCV 2023.1-16388 — 2024 年 7 月 3 日](#)
- [DCV 2023.1-16388 — 2024 年 3 月 5 日](#)
- [DCV 2023.1-16388 – 2023 年 12 月 19 日](#)
- [DCV 2023.1-16220 - 2023 年 11 月 9 日](#)
- [DCV 2023.0-15487 - 2023 年 6 月 29 日](#)
- [DCV 2023.0-15065 - 2023 年 5 月 3 日](#)
- [DCV 2023.0-15022 - 2023 年 4 月 21 日](#)
- [DCV 2023.0-14852 - 2023 年 3 月 28 日](#)
- [DCV 2022.2-14521 - 2023 年 2 月 17 日](#)
- [DCV 2022.2-14357 - 2023 年 1 月 18 日](#)
- [DCV 2022.2-14175 - 2022 年 12 月 21 日](#)
- [DCV 2022.2-14126 - 2022 年 12 月 9 日](#)
- [DCV 2022.2-13907 - 2022 年 11 月 11 日](#)
- [DCV 2022.1-13300 - 2022 年 8 月 4 日](#)
- [DCV 2022.1-13216 - 2022 年 7 月 21 日](#)
- [DCV 2022.1-13067 - 2022 年 6 月 29 日](#)

- [DCV 2022.0-12760 - 2022 年 5 月 23 日](#)
- [DCV 2022.0-12627 - 2022 年 5 月 19 日](#)
- [DCV 2022.0-12123 - 2022 年 3 月 23 日](#)
- [DCV 2022.0-11954 - 2022 年 2 月 23 日](#)
- [DCV 2021.3-11591 - 2021 年 12 月 20 日](#)
- [DCV 2021.2-11445 - 2021 年 11 月 18 日](#)
- [DCV 2021.2-11190 - 2021 年 10 月 11 日](#)
- [DCV 2021.2-11135 - 2021 年 9 月 24 日](#)
- [DCV 2021.2-11048 - 2021 年 9 月 1 日](#)
- [DCV 2021.1-10851 - 2021 年 7 月 30 日](#)
- [DCV 2021.1-10598 - 2021 年 6 月 10 日](#)
- [DCV 2021.1-10557 - 2021 年 5 月 31 日](#)
- [DCV 2021.0-10242 - 2021 年 4 月 12 日](#)
- [DCV 2020.2-9662 - 2020 年 12 月 4 日](#)
- [DCV 2020.2-9508 - 2020 年 11 月 11 日](#)
- [DCV 2020.1-9012 - 2020 年 9 月 30 日](#)
- [DCV 2020.1-9012 - 2020 年 8 月 24 日](#)
- [DCV 2020.1-8942 - 2020 年 8 月 3 日](#)
- [DCV 2020.0-8428 - 2020 年 4 月 16 日](#)
- [DCV 2019.1-7644 - 2019 年 10 月 24 日](#)
- [DCV 2019.1-7423 - 2019 年 9 月 10 日](#)
- [DCV 2019.0-7318 - 2019 年 8 月 5 日](#)
- [DCV 2017.4-6898 - 2019 年 4 月 16 日](#)
- [DCV 2017.3-6698 - 2019 年 2 月 24 日](#)
- [DCV 2017.2-6182 - 2018 年 10 月 8 日](#)
- [DCV 2017.1-5870 - 2018 年 8 月 6 日](#)
- [DCV 2017.1-5777 - 2018 年 6 月 29 日](#)
- [DCV 2017.0-5600 - 2018 年 6 月 4 日](#)
- [DCV 2017.0-5121 - 2018 年 3 月 18 日](#)

- [DCV 2017.0-4334 - 2018 年 1 月 24 日](#)
- [DCV 2017.0-4100 - 2017 年 12 月 18 日](#)

DCV 2023.1-16388 — 2024 年 7 月 3 日

内部版本号	更改和错误修复	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 16388 	<ul style="list-style-type: none"> • 本机客户端的错误修复和性能改进。 	
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-client(Windows) : 9127 		
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-viewer (macOS) 6703 		
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-viewer (Linux) : 6703 		
<ul style="list-style-type: none"> • nice-xdcv : 565 		
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-gl: 1047 		
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv- 		

内部版本号	更改和错误修复	
gltest: 325		
• nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 228		

DCV 2023.1-16388 — 2024 年 3 月 5 日

内部版本号	更改和错误修复	
• nice-dcv-server: 16388	<ul style="list-style-type: none"> 修复了当显示缩放比例设置为不同于的值时，Windows Client 中的扩展出现的问题 100%。 修复了 Windows 客户端中相对鼠标模式和高 DPI 鼠标的问题。 	
• nice-dcv-client(Windows) : 8993	<ul style="list-style-type: none"> 修复了在 Windows 客户端中使用按键发布键盘组合时出现的问题。Shift 	
• nice-dcv-viewer (macOS) 6203		
• nice-dcv-		

内部版本号	更改和错误修复	
viewer (Linux) : 6203		
• nice-xdcv : 565		
• nice-dcv-gl: 1047		
• nice-dcv-gltest: 325		
• nice-dcv-simple-ex ternal-身份验证器 : 228		

DCV 2023.1-16388 – 2023 年 12 月 19 日

内部版本号	更改和错误修复	
• nice-dcv-server: 16388	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 Windows 代理启动时可能导致流式传输失败和日志记录过多的争用情况。 修复了在运行期间更改空闲超时设置时，dcv list-connections 所报告的上次交互时间。 	

内部版本号	更改和错误修复	
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-client(Windows) : 8934 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 Windows 服务器上的 NVIDIA GRID 驱动程序 528.89 的兼容性问题。 修复了 Web 客户端中可能导致流式传输失败的视频解码问题。 修复了在服务器上禁用更改显示分辨率时，Windows 客户端上的多台显示器上的全屏显示问题。 	
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (macOS) 6203 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 Linux 和 macOS 客户端上摄像头分辨率的问题。 修复了 Linux 和 macOS 客户端上双击和三击鼠标的问题。 	
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (Linux) : 6203 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 Linux 和 macOS 客户端上的重定向问题 WebAuth。 	
<ul style="list-style-type: none"> nice-xdcv : 565 		
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-gl: 1047 		
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-gltest: 325 		
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-simple-external-身份验 		

内部版本号	更改和错误修复
证器： 228	

DCV 2023.1-16220 - 2023 年 11 月 9 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 16220 nice-dcv-client(Windows) : 8908 nice-dcv-viewer (macOS) 6125 nice-dcv-viewer (Linux) : 6125 nice-xdcv : 565 	<p>NICE DCV 添加了以下功能：</p> <ul style="list-style-type: none"> 支持重定向来自在远程 Google Chrome 或 Microsoft Edge 浏览器中运行的网络应用程序的会话中 WebAuth N 个请求。重定向的请求将传送到客户端，从而允许符合 FIDO2 标准的身份验证器（例如 YubiKey 或 Windows Hello）来验证用户身份。 新的适用于 Windows 主机的间接显示驱动程序（IDD）可以优化图形管道，并通过协议显著降低总体 CPU 使用率。 现在可以使用 Windows 性能计数器跟踪各种 DCV 协议指标，例如帧速率、网络带宽、CPU 使用率等，这可以帮助用户了解其网络和 DCV 协议的性能。 	<ul style="list-style-type: none"> 在 Windows 上为剪贴板添加了透明图像支持。 修复了 Windows 上并发访问剪贴板的问题，该问题导致某些应用程序无法成功执行剪切和粘贴操作。 修复了可能导致 Windows 上的 NICE DCV 服务器将显示器缩放系数重置为 100% 的问题 在 Windows 和 Linux 上添加了设置，以在控制台会话的用户注销和屏幕锁定时自动断开连接客户端 修复了音频堆栈中可能导致噪音和声音失真的问题。 可以在重新连接时恢复网络摄像头流式传输，而无需关闭服务器上的应用程序 改进了 Windows 本机客户端上高 DPI 鼠标的相对鼠标行为 修复了 macOS 原生客户端中的 SmartCard 支持问题

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-gl: 1047 nice-dcv-gltest: 325 nice-dcv-simple-external-身份验证器: 228 		<ul style="list-style-type: none"> 修复了 Linux 本机客户端上的高像素密度支持 改进了 Web 客户端和 Windows 本机客户端上的用户界面可访问性 修复了在 macOS 上使用 Web 客户端时的某些键盘布局限制 将第三方依赖项更新为最新版本 Xdcv 已更新为 XServer 21.1.9 版本 删除了对 Windows Server 2012R2、Ubuntu 18.04 和 Suse Enterprise Linux 15SP4 的支持 错误修复和性能改进

DCV 2023.0-15487 - 2023 年 6 月 29 日

内部版本号	更改和错误修复	
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 15487 nice-dcv-client(Windows): 8771 nice-dcv- 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 Web 客户端中的一个问题，该问题可能导致在使用 Chrome 114 或更高版本时出现颜色错误。 修复了 NICE DCV 服务器和 Xdcv 的 el7 rpm 软件包，以避免卸载时出错。 修复了 Windows 服务器上的 NVIDIA GRID 驱动程序 528.89 的兼容性问题。 修复了一个问题，该问题可能导致剪贴板在某些 Windows 应用程序上无法正常工作。 	

内部版本号	更改和错误修复	
viewer (macOS) 5629	<ul style="list-style-type: none"> • dcv-gl 软件包现在需要使用最新版本的 NICE DCV 服务器软件包，以确保安装或更新该软件包时配置正确无误。 	
• nice-dcv-viewer (Linux) : 5629	<ul style="list-style-type: none"> • 修复了 Windows 客户端上的一个问题，该问题可能导致调整大小后使用错误的分辨率。 • 修复了 macOS 和 Linux 客户端中的 IPv6 地址支持。 • macOS 客户端现在允许将 Control + 单击配置为右键单击。 	
• nice-xdcv : 551	<ul style="list-style-type: none"> • Web 客户端现在允许在支持的浏览器上全屏显示时使用特殊键和组合键。 	
• nice-dcv-gl: 1039	<ul style="list-style-type: none"> • 更新了 OpenSSL 第三方库。 	
• nice-dcv-gltest: 318		
• nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 208		

DCV 2023.0-15065 - 2023 年 5 月 3 日

内部版本号	更改和错误修复	
• nice-dcv-server: 15065	• 修复了可能导致无法释放许可证令牌的 <code>close-session</code> 问题。 • 修复了 macOS 原生客户端上的崩溃问题。BigSur	
• nice-dcv-client(Windows) : 8671		
• nice-dcv-viewer (macOS) 5483		
• nice-dcv-viewer (Linux) : 5483		
• nice-xdcv : 547		
• nice-dcv-gl: 1027		
• nice-dcv-gltest: 318		

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-simple-external-身份验证器：208 	

DCV 2023.0-15022 - 2023 年 4 月 21 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 15022 nice-dcv-client(Windows) : 8671 nice-dcv-viewer (macOS) 5456 nice-dcv-viewer 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了一个并发性问题，该问题可能导致在调整屏幕大小后流式传输无法正常工作。 修复了 NICE DCV 服务器上的一种争用情况，该争用情况可能导致 QUIC 连接失败。 修复了 NICE DCV 服务器中与具有隐藏光标的应用程序相关的崩溃。 修复了 Windows 服务器上的日语键盘输入问题。 改进了网络摄像头流的音频/视频同步。 更新了 ICU 和 libxml2 第三方库。 将 Xdcv 更新为 XServer 版本 21.1.8，并修复了可能导致虚拟会话无法启动的 XKB 问题。 修复了一个问题，该问题可能导致 Windows、macOS 和 Linux 本机客户端上的视频解码失败。 修复了 macOS 和 Linux 本机客户端上的设置问题。

内部版本号	更改和错误修复	
(Linux) : 5456		
• nice-xdcv : 547		
• nice-dcv-gl: 1027		
• nice-dcv-gltest: 318		
• nice-dcv-simple-ex ternal- 身份验 证器 : 206		

DCV 2023.0-14852 - 2023 年 3 月 28 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
• nice-dcv-server: 14852	NICE DCV 添加了以下功能 : <ul style="list-style-type: none"> 在选定的显示器上为 macOS 和 Linux 上的 NICE DCV 客户端添加了全屏支持。 为所有客户端添加了以拖放方式启动文件上传的支持。 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 QUIC 传输中的一些问题，这些问题可能导致不正确的带宽估计和视觉失真。 更新了 macOS 和 Linux 客户端的用户界面。
• nice-dcv-		

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> • client(Windows) : 8655 • nice-dcv-viewer (macOS) 5388 • nice-dcv-viewer (Linux) : 5388 • nice-xdcv : 527 • nice-dcv-gl: 1022 • nice-dcv-gltest: 318 • nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 206 	<ul style="list-style-type: none"> • 添加了 Red Hat Enterprise Linux 9、Rocky Linux 9 和 CentOS Stream 9。 • 为 Linux 上的 NICE DCV 服务器添加了时区重定向支持。 	<ul style="list-style-type: none"> • 现在，Windows 安装程序在用户可见的应用程序名称中一致地使用 NICE DCV。 • 重新设计了 Windows 上的剪贴板支持实施以提高可靠性。 • 修复了在 Windows 上使用德语键盘布局时的 Caps Lock 键问题。

DCV 2022.2-14521 - 2023 年 2 月 17 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 14521 nice-dcv-client(Windows) : 8570 nice-dcv-viewer (macOS) : 5125 nice-dcv-viewer (Linux) : 4804 nice-xdcv : 519 nice-dcv-gl: 1012 nice-dcv-gltest: 307 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 198 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 macOS 客户端上的日语和西班牙语键盘问题。 修复了 Windows NICE DCV 服务器上的数字键盘键问题。 修复了 QUIC 连接的内存泄漏。 提高了使用旧视频驱动程序时的 Windows NICE DCV 客户端稳定性。 更新了 OpenSSL 和 libsoup 第三方库。 将 Xdcv 更新为 XServer 版本 21.1.7。

DCV 2022.2-14357 - 2023 年 1 月 18 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 14357 nice-dcv-client(Windows) : 8522 nice-dcv-viewer (macOS) : 4804 nice-dcv-viewer (Linux) : 4804 nice-xdcv : 487 nice-dcv-gl: 1012 nice-dcv-gltest: 307 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 198 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 Suse Linux 12 上的虚拟会话崩溃问题，该崩溃是从 Suse 软件包的最新更新开始发生的。 修复了 DCV-GL 中与 X Pixmap 处理相关的内存泄漏。 将 DCV-GL 与 xrestop 工具集成在一起，以便将 X Pixmap 与相应的进程相关联。 改进 Windows 服务器上的网络摄像头和音频重定向，以使其与 Windows 的本机行为更一致：在发生操作系统事件时，流不会中断。 改进 Windows NICE DCV 客户端处理输入法的方式。 修复了 Windows NICE DCV 客户端中的剪贴板问题，该问题与仅将回车符作为行分隔符的文本相关。

DCV 2022.2-14175 - 2022 年 12 月 21 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 14175 nice-dcv-client(Windows) : 8472 nice-dcv-viewer (macOS) : 4804 nice-dcv-viewer (Linux) : 4804 nice-xdcv : 487 nice-dcv-gl: 983 nice-dcv-gltest: 307 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 198 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了使用 WebSocket 连接时服务器中文件描述符泄漏的问题。 Xdcv 已更新为 XServer 21.1.6 版本。

DCV 2022.2-14126 - 2022 年 12 月 9 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 14126 nice-dcv-client(Windows) : 8472 nice-dcv-viewer (macOS) : 4804 nice-dcv-viewer (Linux) : 4804 nice-xdcv : 481 nice-dcv-gl: 983 nice-dcv-gltest: 301 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 198 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 Windows 服务器中使用韩语键盘时的问题。 修复了 Windows 服务器上可能导致 Windows 11 挂起的 USB 重定向问题。 修复了在“rotate”参数设置为 0 时服务器上的日志轮换问题。 修复了 macOS 和 Linux 客户端中的一个问题，该问题可能导致流在特定网络条件下冻结。 修复了 Windows 本机客户端在全屏显示时无法正确调整大小的问题。 修复了 macOS 和 Linux 客户端中的一个问题，该问题可能导致文件上传期间崩溃。 修复了 macOS 客户端中的一个问题，该问题可能导致音频停止工作。 修复了 Linux 客户端中的一个问题，该问题可能导致使用 NVIDIA GPU 时崩溃。

内部版本号	更改和错误修复
	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 Web 客户端中的一个问题，该问题可能导致时区重定向 UI 与服务器不同步。 修复了 Web 客户端中的一个问题，该问题可能导致无法加载会话后页面。 更新了 libTIFF 和 MIT-Kerberos 开源依赖项。

DCV 2022.2-13907 - 2022 年 11 月 11 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 13907 nice-dcv-client(Windows): 8427 nice-dcv-viewer (macOS): 4653 nice-dcv-viewer (Linux): 4653 	<p>NICE DCV 添加了以下功能：</p> <ul style="list-style-type: none"> 在选定的显示器上为 Windows 上的 NICE DCV 客户端添加了全屏支持。 为 macOS 上的本机客户端添加了高像素密度显示支持。 为 macOS 和 Linux 上的 NICE DCV 客户端添加了打印机重定向。 为 Windows 上的 NICE DCV 服务器添加了时区重定向支持。 为 Ubuntu 22.04 添加了 GNOME-Shell 扩展，以支持控制台会话的单点登录。 在使用开源驱动程序时，在 AMD GPU 上添加了基于 VAAPI 的编码器。 	<ul style="list-style-type: none"> 将 Web 客户端用户界面更新为 Cloudscape 设计风格。 修复了 Agent 中由客户端重新连接触发的内存泄漏。 在 Ubuntu 20.04 上使用虚拟会话时，为使用 GDM3 的系统添加了支持。 修复了 Ubuntu 20.04 上的虚拟会话中间歇性导致黑屏的问题。 修复了 Web 客户端中的一个问题，该问题导致更改选项卡时剪贴板更新丢失。 修复了数字键盘的 Enter 键问题。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-xdcv : 481 nice-dcv-gl: 983 nice-dcv-gltest: 301 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 198 		

DCV 2022.1-13300 - 2022 年 8 月 4 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 13300 nice-dcv-client(Windows) : 8261 nice-dcv-viewer (macOS) : 4279 nice-dcv-viewer (Linux) : 4251 nice-xdcv : 433 nice-dcv-gl: 973 nice-dcv-gltest: 295 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 193 	<ul style="list-style-type: none"> 在多个协作者连接到会话时，不会自动解锁 Windows。 修复了服务器无法加载指定证书文件的问题。 修复了 macOS 客户端上导致音频失真的问题。

DCV 2022.1-13216 - 2022 年 7 月 21 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 13216 nice-dcv-client(Windows) : 8261 nice-dcv-viewer (macOS) : 4251 nice-dcv-viewer (Linux) : 4251 nice-xdcv : 433 nice-dcv-gi: 966 nice-dcv-glttest: 295 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 193 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了所有客户端中的一个问题，该问题导致无法连接到 NICE DCV Server 2019.1 和更早版本。 修复了 Windows 服务器上的 SmartCard 重定向问题。 修复了一个问题，该问题可能导致在连接到具有 GPU 的主机上的 NICE DCV 服务器时流式传输失败。

DCV 2022.1-13067 - 2022 年 6 月 29 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 13067 nice-dcv-client(Windows) : 8248 nice-dcv-viewer (macOS) 4241 	<p>NICE DCV 添加了以下功能：</p> <ul style="list-style-type: none"> 为服务器添加了对 Ubuntu 22.04 以及 Rocky Linux 8.5 和更高版本的支持。 为本机客户端添加了 Ubuntu 22.04 支持。 改进了 Windows、macOS 和 Linux 本机客户端的协作体验。 	<ul style="list-style-type: none"> 提高了非 GPU 服务器的性能，总体 CPU 使用率降低高达 30%。 现在，可以在指定时间间隔或大小限制的设置中配置日志轮换。 修复了可能导致初始握手失败的 QUIC 传输问题。 修复了一个问题，该问题可能导致 Linux 服务器上的相对鼠标移动无法按某些应用程序的预期方式工作。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (Linux) : 4241 nice-xdcv : 433 nice-dcv-gl: 966 nice-dcv-gltest: 295 nice-dcv-simple-ex ternal-身份验证器 : 193 		

DCV 2022.0-12760 - 2022 年 5 月 23 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 12760 nice-dcv-client(Windows) : 8145 nice-dcv-viewer (macOS) : 4131 nice-dcv-viewer (Linux) : 4131 	<p>更改 :</p> <p>修复了在指定 web-url-path 选项时无法成功连接 Web 客户端的问题。</p>

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-xdcv : 424 nice-dcv-gl: 961 nice-dcv-gltest: 291 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 188 	

DCV 2022.0-12627 - 2022 年 5 月 19 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 12627 nice-dcv-client(Windows) : 8145 nice-dcv-viewer (macOS) : 4131 nice-dcv-viewer (Linux) : 4131 nice-xdcv : 424 nice-dcv-gl: 961 nice-dcv-gltest: 291 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 188 	<p>更改 :</p> <ul style="list-style-type: none"> 修复了 QUIC 传输中的一些问题，这些问题可能导致不正确的带宽估计和视觉失真。 修复了 Windows 服务器安装程序中的音频服务问题，该问题可能导致更新过程失败。 修复了 Windows 客户端安装程序中的 USB 处理问题，该问题可能导致卸载过程失败。 修复了在 macOS 和 Linux 客户端中保存屏幕截图时出现的问题。 更新了 OpenSSL、zlib 和 gdk-pixbuf 第三方库。

DCV 2022.0-12123 - 2022 年 3 月 23 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 12123 nice-dcv-client(Windows) : 7920 nice-dcv-viewer (macOS) : 3973 	<p>NICE DCV 添加了以下功能 :</p> <ul style="list-style-type: none"> 为 macOS 和 Linux 客户端添加了启用高色彩精度的选项。 	<p>更改 :</p> <ul style="list-style-type: none"> 改进了使用 QUIC 传输时的带宽估计和图像质量。 <p>修复 :</p>

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (Linux) : 3973 nice-xdcv : 424 nice-dcv-gli: 961 nice-dcv-glttest: 291 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 188 		<ul style="list-style-type: none"> 修复了使用 NVIDIA 驱动程序 510.xx 时 Linux 上的控制台会话中的视觉失真。 修复了 Windows 本机客户端中通过蓝牙连接的 DualShock 4 个控制器的问题。 修复了启用网络摄像头时 macOS 客户端中可能发生的崩溃。

DCV 2022.0-11954 - 2022 年 2 月 23 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 11954 nice-dcv-client(Windows) : 7866 nice-dcv-viewer (macOS) : 3929 nice-dcv-viewer (Linux) : 3929 nice-xdcv : 424 nice-dcv-gli: 961 nice-dcv-glttest: 291 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 188 	<p>NICE DCV 添加了以下功能：</p> <ul style="list-style-type: none"> 适用于 Windows 服务器和 Windows 本机客户端的游戏控制器支持。 NICE DCV Web Client 现在可以利用支持 WebCodecs 它的浏览器。 为 Windows 和 Web 客户端添加了启用高色彩精度的选项。 改进了协作体验：在有人加入会话时通知用户 将 CentOS 8 Stream 添加到支持的 Linux 发行版列表中。 	<p>更改：</p> <ul style="list-style-type: none"> 现在无需重新启动 NICE DCV 服务器即可更新 TLS 证书。 现在可以将 NICE DCV 服务器配置为侦听特定网络接口或者特定 IPv4 或 IPv6 地址。 现在还在 Linux 系统上自动配置“DCV 打印机”。 现在以更高的优先级执行 Windows 上的 NICE DCV 进程。 <p>修复：</p>

内部版本号	新功能	更改和错误修复
		<ul style="list-style-type: none"> 修复了在使用具有 GPU 的实例的情况下重新启动 Windows 2016 上的 Agent 时发生的崩溃。 修复了从 NICE DCV 客户端重定向某些 USB 设备的情况下注销会话时发生的 Windows 崩溃。 在执行授权检查时，规范化包含 Windows 域的用户名。 改进了 Windows 客户端中的相对鼠标模式。 修复了 CapsLock 密钥同步的问题。

DCV 2021.3-11591 - 2021 年 12 月 20 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 11591 nice-dcv-client(Windows) : 7801 nice-dcv-viewer (macOS) : 3829 nice-dcv-viewer (Linux) : 3829 nice-xdcv : 415 nice-dcv-gl: 952 nice-dcv-gltest: 284 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 176 	<p>NICE DCV 添加了以下功能：</p> <ul style="list-style-type: none"> 已更新 Web Client 的用户界面。 现在支持 EC2 G5 和 G5g 实例。 Windows Server 2022 和 Windows 11 现在是支持的操作系统。 	<ul style="list-style-type: none"> Linux 虚拟会话的初始化脚本不再加载用户的 bash 配置文件，从而避免环境变量覆盖系统默认值的重复性问题。 nice-dcv-ext-authenticator 现在需要 Python 3。

DCV 2021.2-11445 - 2021 年 11 月 18 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 11445 nice-dcv-client(Windows) : 7792 nice-dcv-viewer (macOS) : 3797 nice-dcv-viewer (Linux) : 3797 nice-xdcv : 411 nice-dcv-gl: 946 nice-dcv-gltest: 279 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 160 	<p>修复：</p> <ul style="list-style-type: none"> 修复了导致客户端无法在 macOS Monterey 上正常工作的问题。 提高了 Windows 上的服务器的安全性。 修复了一个错误，该错误可能导致无法正确应用多显示器布局，特别是在使用 Web Client 时。 修复了一个问题，该问题可能导致 Delete 键无法在某些 Windows 应用程序中正常工作。 将 Linux 上的 Web 客户端软件包标记为与旧版本的服务器软件包（包括 Web 客户端本身）互斥。

DCV 2021.2-11190 - 2021 年 10 月 11 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 11190 nice-dcv-client(Windows) : 7788 nice-dcv-viewer (macOS) : 3776 nice-dcv-viewer (Linux) : 3776 nice-xdcv : 411 nice-dcv-gl: 946 nice-dcv-gltest: 279 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 160 	<p>修复：</p> <ul style="list-style-type: none"> 修复了 Windows 客户端中的一个问题，该问题导致用户在连接到具有过期证书的服务器时无法关闭证书验证对话框。 修复了触控笔上的中键单击按钮在本机客户端上无法正常工作的问题。 修复了 Xdcv 中的性能下降问题，该问题导致无法加载旧 X11 字体。 修复了 macOS 和 Linux 客户端中的一个问题，即，使用具有死键的键盘布局时，键盘组合键无法正常工作。

DCV 2021.2-11135 - 2021 年 9 月 24 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 11135 nice-dcv-client(Windows) : 7781 nice-dcv-viewer (macOS) : 3740 nice-dcv-viewer (Linux) : 3740 nice-xdcv : 408 nice-dcv-gl: 944 nice-dcv-gltest: 279 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 160 	<p>修复：</p> <ul style="list-style-type: none"> 修复了 QUIC 数据包大小协商问题，该问题可能导致在使用 2021.2 客户端连接旧服务器时出现连接和性能问题。 修复了 NVIDIA 设备选择错误，该错误可能导致 NVENC 编码器失败。 修复了具有 Windows 和 NVIDIA GPU 的计算机上的问题，这些问题可能导致压缩失真和颜色准确性失真。 修复了 Linux 服务器上的修饰键错误，该错误可能导致某些键盘组合键无法正常工作。 修复了具有 M1 CPU 的计算机上的 macOS 客户端的性能下降问题。 修复了 macOS 客户端中的一个错误，该错误导致某些键盘组合键无法正常工作。 修复了 Linux 虚拟会话中处理触摸事件的方式问题，该问题可能导致会话终止。

DCV 2021.2-11048 - 2021 年 9 月 1 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 11048 nice-dcv-client(Windows) : 7774 nice-dcv-viewer (macOS) : 3690 nice-dcv-viewer (Linux) : 3690 	<p>NICE DCV 添加了以下功能：</p> <ul style="list-style-type: none"> 改进了 Web 客户端剪贴板。通过这些改进，您现在可以使用 NICE DCV Web Client 在 Google Chrome 和 Microsoft Edge 上复制和粘贴 PNG 格式图像。 	<p>更改：</p> <ul style="list-style-type: none"> NICE DCV Web Client 现在是 Linux 上的单独软件包，也是 Windows 安装程序中的可选组件。通过该更改，客户可以决定是否部署该 Web 客户端。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> • nice-xdcv : 406 • nice-dcv-gl: 944 • nice-dcv-gltest: 279 • nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 160 	<ul style="list-style-type: none"> • 适用于 Windows 和 macOS 客户端的屏幕截图阻止功能。该功能禁止用户获取 NICE DCV 会话内容屏幕截图，从而添加一层额外的安全保护。如果启用，用户捕获的任何屏幕截图都会导致空白屏幕。 • 提高了流媒体质量。使用 QUIC 协议时，流媒体质量特别通过更好 build-to-losless 的性能而得到改善。 • 添加了指定客户端行为的 certificate-validation-policy 选项。在服务器提供不受信任的 X.509 证书（例如自签名证书）时，您可以使用该选项。 • 可以更改运行时在音频驱动程序中配置的声道数。 • 在 dcvinput Xorg 模块中添加了 Pressure2K 选项。您可以使用该选项将触控笔的压力灵敏度范围从 0-65335 更改为 0-2048，以与 Mari 和 Nuke 等应用程序兼容。 • 增加了对谷歌浏览器和微软 Edge 上实验性 WebCodecs API 的支持。在浏览器中启用该 API 时，NICE DCV Web Client 可以使用该 API 	<ul style="list-style-type: none"> • 在使用 NVENC 编码器时，现在支持 H.264 高级配置文件 通过将 NVENC 编码器与 NVIDIA GPU 一起使用，您可以减少使用的带宽，同时保持相同的图像质量。 • 在具有多个 GPU 的计算机上，NICE DCV 服务器现在使用所有可用的 GPU 进行压缩。 • NICE DCV 附带的所有 Windows 驱动程序现已通过 WHQL 认证。 • OpenSSL 已更新为 1.1.1 版本。 • Xdcv 已更新为 XServer 1.20.13 版本。 <p>修复：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 修复了 macOS 客户端上的数字键盘按键问题。 • 修复了一个问题，该问题导致某些 USB 设备（例如游戏手柄）无法正确重定向到 Windows 服务器。 • 修复了一个错误，即，在断开连接时，无法正确释放修饰键。 • 修复了使用 Ubuntu 20.04 和 Intel GPU 时在 Linux 本机客户端中发生的崩溃。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
	加速视频解码并提供更高的帧速率。	

DCV 2021.1-10851 - 2021 年 7 月 30 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 10851 nice-dcv-client(Windows) : 7744 nice-dcv-viewer(macOS) : 3590 nice-dcv-viewer(Linux) : 3560 nice-xdcv : 392 nice-dcv-gl: 937 nice-dcv-gltest: 275 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 154 	<p>更改：</p> <ul style="list-style-type: none"> 我们提高了 Windows、Linux 和 macOS 客户端的稳定性。 <p>修复：</p> <ul style="list-style-type: none"> 修复了一个错误，该错误导致 Windows 服务器上的 AMD 和 NVIDIA 图形适配器出现屏幕闪烁。 修复了连接到运行多个会话的 Linux 服务器时出现的偶发性问题。 修复了与处理 Linux 服务器上的非西方键盘布局相关的错误。 修复了 Windows 客户端中的连接窗口上的视觉失真。 修复了 Windows 上的 USB 重定向驱动程序中的多个错误并改进了设备兼容性。

DCV 2021.1-10598 - 2021 年 6 月 10 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 10598 nice-dcv-client(Windows) : 7713 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了服务器的 Windows 安装程序在 session owner 字段中预填充当前用户的问题。

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer(macOS) : 3473 nice-dcv-viewer(Linux) : 3473 nice-xdcv : 392 nice-dcv-gl: 937 nice-dcv-gltest: 275 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 154 	<ul style="list-style-type: none"> 提高了 macOS 和 Linux 客户端的总体稳定性。

DCV 2021.1-10557 - 2021 年 5 月 31 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 10557 nice-dcv-client(Windows) : 7713 nice-dcv-viewer (macOS) : 3450 nice-dcv-viewer (Linux) : 3454 nice-xdcv : 392 nice-dcv-gl: 937 nice-dcv-gltest: 275 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 154 	<ul style="list-style-type: none"> NICE DCV 添加了客户端选项，以便在连接到具有 GPU 的服务器时实现准确的音频/视频同步。 NICE DCV 在 Linux 控制台会话上添加了麦克风支持。 	<ul style="list-style-type: none"> 降低了没有 GPU 的 Windows 服务器主机上的 CPU 使用率。 修复了在 macOS 和 Linux 客户端中读取 .dcv 连接文件的问题。 为不支持硬件加速解码的 macOS 计算机添加了改用软件解码的功能。 为 macOS 客户端读取系统密钥链存储中的 CA 证书添加了支持。

DCV 2021.0-10242 - 2021 年 4 月 12 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 10242 	<ul style="list-style-type: none"> 为 Windows NICE DCV 服务器添加了网络摄像头重定向支持。 	<ul style="list-style-type: none"> 优化了具有 NVIDIA GPU 的 Linux 服务器和 Amazon

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-client(Windows) : 7643 nice-dcv-viewer (macOS) : 3186 nice-dcv-viewer (Linux) : 3294 nice-xdcv : 380 nice-dcv-gl: 912 nice-dcv-gltest: 266 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 134 	<ul style="list-style-type: none"> 为 Linux NICE DCV 服务器添加了打印机重定向支持。 为 macOS 客户端上的 M1 处理器添加了支持。 为 macOS 客户端添加了多显示器显示支持。 	<ul style="list-style-type: none"> EC2 实例上的 GPU 和 CPU 资源使用情况。 为 Linux NICE DCV 服务器添加了在 Amazon EC2 G4ad 实例上使用 AMD GPU 进行 GPU 加速视频编码的支持。 优化了音频处理以减少音频延迟 如果在服务器上启用了 QUIC 协议，则将客户端的默认设置更改为 QUIC 协议。 在 DCV 命令行工具中添加了新的 get-screenshot 命令。 添加了使用 close-session 命令的 --logout-user 选项的强制注销选项。您可以在关闭控制台会话时使用该选项。

DCV 2020.2-9662 - 2020 年 12 月 4 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 9662 nice-dcv-client(Windows) : 7490 nice-dcv-viewer (macOS) : 2117 nice-dcv-viewer (Linux) : 3007 nice-xdcv : 359 nice-dcv-gl: 881 nice-dcv-gltest: 259 	<ul style="list-style-type: none"> 增强了 Web 浏览器客户端中使用的安全协议。 提高了与 Windows 客户端一起使用的 Amazon EC2 G4ad 实例的性能和可靠性。 修复了 Windows 客户端连接设置对话框中的端口选择问题。

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 125 	

DCV 2020.2-9508 - 2020 年 11 月 11 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 9508 nice-dcv-client(Windows) : 7459 nice-dcv-viewer (macOS) : 2078 nice-dcv-viewer (Linux) : 1737 nice-xdcv : 359 nice-dcv-gl: 881 nice-dcv-gltest: 259 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 125 	<ul style="list-style-type: none"> 添加了 QUIC (基于 UDP) 传输协议支持。 添加了 SLES 15 和 Ubuntu 20.4 支持。 为 Windows NICE DCV 服务器添加了智能卡支持。 	<ul style="list-style-type: none"> 对于在具有 NVIDIA GPU 的服务器和 EC2 实例上托管的控制台会话，将 NICE DCV 帧速率限制器的默认值更改为 60 FPS。 优化了在具有 NVIDIA GPU 的 EC2 实例上托管的 Windows NICE DCV 服务器上使用的 GPU 和 CPU 资源。 添加了 list-endpoints NICE DCV CLI 命令。这会列出当前活动终端节点。 version NICE DCV CLI 命令支持 --json 选项。 在 Linux 服务器上，create-session NICE DCV CLI 命令现在支持 --disable-login-monitor 选项。 改进了与 Linux NICE DCV 服务器上的不同显示管理器的兼容性。 修复了几个键盘输入处理问题。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
		<ul style="list-style-type: none"> 现在动态重新加载 USB 设备允许列表文件。

DCV 2020.1-9012 - 2020 年 9 月 30 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 9012 nice-dcv-client (Windows) : 7342 nice-dcv-viewer (macOS) : 1986 nice-dcv-viewer (Linux) : 1545 nice-xdcv : 338 nice-dcv-gl: 840 nice-dcv-gltest: 246 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 111 	<ul style="list-style-type: none"> 添加了缺少的 macOS 客户端图标。

DCV 2020.1-9012 - 2020 年 8 月 24 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 9012 nice-dcv-client (Windows) : 7342 nice-dcv-viewer (macOS) : 1910 nice-dcv-viewer (Linux) : 1545 nice-xdcv : 338 nice-dcv-gl: 840 nice-dcv-gltest: 246 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 111 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 Amazon S3 在 AWS GovCloud 区域中的访问问题 改进了基于 Web 的客户端

DCV 2020.1-8942 - 2020 年 8 月 3 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 8942 • nice-dcv-client (Windows) : 7342 • nice-dcv-viewer (macOS) : 1910 • nice-dcv-viewer (Linux) : 1545 • nice-xdcv : 338 • nice-dcv-gl: 840 • nice-dcv-gltest: 246 • nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 111 	<ul style="list-style-type: none"> • Linux NICE DCV 服务器现在支持 AWS 基于 Graviton2 的 Arm 实例，例如 m6g、c6g 和 r6g。有关更多信息，请参阅 AWS Graviton 处理器。 • 在 Linux NICE DCV 服务器上添加了 RHEL 8.x 和 CentOS 8.x 支持。 • 在使用 Windows NICE DCV 服务器和 Windows NICE DCV 客户端时，添加了打印机重定向支持。 • 在 macOS 和 Linux 本机 NICE DCV 客户端上添加了具有压力敏感度的触控笔支持。 • 为 Linux NICE DCV 服务器和 Linux NICE DCV 客户端添加了环绕声 5.1 支持。 • 为 Linux NICE DCV 本机客户端添加了触摸屏支持。 • 您现在可以将自定义名称与 NICE DCV 会话相关联。 • 在 macOS 本机 NICE DCV 客户端上支持硬件加速解码和渲染。 	<ul style="list-style-type: none"> • 在没有 GPU 的 Amazon EC2 实例上为新的 NICE DCV 虚拟显示驱动程序添加了支持。 • 解决了一个问题，该问题导致在使用 NVENC 编码器时由于色彩空间转换而出现视觉失真。 • dcv list-sessions 命令现在始终包含控制台会话（如果存在） • 在较新的 Linux 发行版上，控制台会话 Agent 现在作为桌面会话的一部分启动，以更好地支持较新的显示管理器，例如 GDM3。 • 现在，在激活具有 dcv:// 模式的 URL 时，将自动打开本机客户端。 • 改进了 macOS 本机客户端和 Web 客户端处理键盘修饰键的方式。 • 改进了 DCV-GL 中的视觉和 fbconfig 选择，以改进对某些应用程序的支持。 • 降低了文件传输期间的 CPU 使用率 • 改进了 Web 浏览器客户端中的 WebGL 渲染，以减少使用的资源。

DCV 2020.0-8428 - 2020 年 4 月 16 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 8428 • nice-dcv-client (Windows) : 7238 • nice-dcv-viewer (macOS) : 1716 • nice-dcv-viewer (Linux) : 1358 • nice-xdcv : 296 • nice-dcv-gl: 759 • nice-dcv-gltest: 229 • nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 87 	<ul style="list-style-type: none"> • 在 Linux 服务器上添加了屏幕触控笔和触摸支持。 • 在 Windows 服务器上为 Windows 本机客户端添加了 7.1 环绕声播放支持。 • 在 Linux 本机客户端上添加了硬件加速和触控笔支持。 • 添加了新的 API 命令以设置服务器端的显示布局。 • 在 Microsoft Edge 浏览器 (79.0.309 或更高版本) 上添加了多显示器 Web 客户端显示支持。 	<ul style="list-style-type: none"> • 在全屏模式下，现在可以隐藏 Windows 客户端上的工具栏控制。 • 在 Windows 本机客户端上添加了 NTLM 代理支持。 • 改进了对使用 NVIDIA 适配器的 Windows 无头物理主机的支持。 • 删除了对传统 NVIDIA NvIFR 库的支持。 • 增加了对最新的 Windows 10 上的 Windows 图形捕获 API 的支持。 • 在 EC2 实例上为 Amazon EC2 实例元数据服务 (I MDS) v2 添加了支持。 • DCV CLI 提供了新的 on-client-connected /disconnected 命令来检测客户端与会话连接或断开连接的时间。 • 增加了对指定主机名以绑定外部身份验证器证书的支持。 • DCV-GL 现在在支持 GL 厂商中立的分派库 (GLvnd) 的系统上使用它。

DCV 2019.1-7644 - 2019 年 10 月 24 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 7644 nice-dcv-client (Windows) : 7114 nice-dcv-viewer (macOS) : 1535 nice-dcv-viewer (Linux) : 1124 nice-xdcv : 226 nice-dcv-gl: 544 nice-dcv-gltest: 220 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 77 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 NICE EnginFrame 和其他会话管理器使用的集成 API 中的一个问题。 修复了 32 位版本的 Windows 本机客户端的问题。

DCV 2019.1-7423 - 2019 年 9 月 10 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 7423 nice-dcv-client (Windows) : 7087 nice-dcv-viewer (macOS) : 1535 nice-dcv-viewer (Linux) : 1124 nice-xdcv : 226 nice-dcv-gl: 544 nice-dcv-gltest: 220 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 77 	<ul style="list-style-type: none"> 改进了 Windows 上的 DCV 服务器的安全性。 修复了 Linux 上的 Autodesk Maya 的渲染问题。 增加了与键盘操作相关的改进和错误修复。

DCV 2019.0-7318 - 2019 年 8 月 5 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 7318 	<ul style="list-style-type: none"> Web 客户端支持多显示器。 	<ul style="list-style-type: none"> 为 Windows 触摸输入添加了改进的压力灵敏度兼容性。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-client (Windows) : 7059 • nice-dcv-viewer (macOS) : 1530 • nice-dcv-viewer (Linux) : 968 • nice-xdcv : 224 • nice-dcv-gl: 529 • nice-dcv-gltest: 218 • nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 72 	<ul style="list-style-type: none"> • Windows Server 2019 上支持触控笔输入。 • macOS 和 Linux 本机客户端上音频输入/输出。 • Linux 服务器上的增强剪贴板功能 (中键单击粘贴) 。 	<ul style="list-style-type: none"> • 改进了 Windows 上具有异构图形适配器的系统的行为。 • 减少了检测非活动连接所需的时间 (例如 , 响应客户端上从有线网络到 Wi-Fi 网络的更改) 。 • 在 Linux 上无法捕获光标图标时 , 减少了日志记录。 • 支持在虚拟会话 Xdcv 组件中禁用复合扩展。 • 添加了限制并发虚拟会话数量的选项。 • 改进了安装 Bash 5 的系统的脚本兼容性。 • 更改了 OpenGL 和 GLES 的默认设置 , 以便在 Linux 客户端上自动检测并使用这些设置进行渲染。 • 在 GL 窗口的可见性发生变化时 , 更新 DCV-GL 屏幕缓冲区。 • 修复了 Windows 7 上的 Windows 客户端中的鼠标滚轮检测。 • 修复了导致 Windows 客户端在某些 Windows 7 系统上加载库时出现故障的问题。 • 改进了横向打印文档时 Windows 客户端上的打印。

DCV 2017.4-6898 - 2019 年 4 月 16 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 6898 • nice-dcv-client (Windows) : 6969 • nice-dcv-viewer (macOS) : 1376 • nice-dcv-viewer (Linux) : 804 • nice-xdcv : 210 • nice-dcv-gl: 490 • nice-dcv-gltest: 216 • nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 70 	<ul style="list-style-type: none"> • 适用于 macOS 的新本机客户端。 	<ul style="list-style-type: none"> • Windows 本机客户端现在使用硬件加速进行解码和渲染 (如果在系统中提供该功能)。 • 现在 , dcv 命令行工具在 Windows 和 Linux 上使用相同的选项和输出格式。 • dcv 命令行工具现在报告有关许可证的信息。 • 客户端现在会在因不活动导致断开连接之前向用户显示警告。 • 改进了对使用多个修饰符的键盘组合的支持。 • 针对通信失败改进了与 Reprise License Manager 的交互的稳健性。 • 在 Linux 上 , dcvusers 命令行工具现在默认为将数据保存到 dcv 用户主目录。 • 在 Linux 上使用带多个 GPU 的 NVENC 硬件编码器时 , 遵循 nvidia-smi 工具使用的相同顺序。 • Linux 客户端现在接收和处理来自 Windows DCV 打印机的打印文件。

DCV 2017.3-6698 - 2019 年 2 月 24 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-server: 6698 • nice-dcv-client: 5946 • nice-dcv-viewer (Linux) : 683 • nice-xdcv : 207 • nice-dcv-gl: 471 • nice-dcv-gltest: 210 • nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 66 	<ul style="list-style-type: none"> • 增加了对 Kerberos (GSSAPI) 身份验证的支持。 • 增加了对支持触摸的 Windows 版本上的触摸事件的支持。 • 在使用系统身份验证 (Windows 凭证提供程序) 时自动解锁 Windows 会话。 	<ul style="list-style-type: none"> • 增加了选择使用 Y'UV444 编码的选项。 • EL6 RPM 现在包括 NVENC 编码器模块。 • Windows 系统身份验证现在接受 name@domain 格式。 • Yubikey USB 设备现已添加到允许列表中。 • 改进了日语键盘支持。 • 输入授权权限更为精细。增加了操作虚拟光标的 pointer 权限。相对鼠标模式取决于鼠标 (针对运动注入) 和指针 (针对运动反馈)。增加了 keyboard-sas 权限以在 Windows 上操作 SAS (Ctrl+Alt+Del)。keyboardsas 依赖于 keyboard 权限。 • 修复了支持异步剪贴板 API 的浏览器上 Web 客户端中的空剪贴板事件的问题。 • 修复了导致客户端无法接收到第一帧的捕获模块上的竞用问题。 • 改进了对并发文件存储传输的处理。 • 使用较新的 NVIDIA 驱动程序在 Windows 上修复了

内部版本号	新功能	更改和错误修复
		<p>NvIFR。新的驱动程序改变了行为。现在将自动检测驱动程序版本，并相应地执行内存处理。</p> <ul style="list-style-type: none"> 从不停止尝试重新获取 RLM 许可证令牌。这使您能够从 <code>licensing error</code> 状态恢复，甚至在延长时段后也是如此。 添加了在 Windows 客户端中设置全屏键盘快捷键的选项。 在 Windows 客户端中改进了在多个显示器之间拖动窗口时的自动调整逻辑。 在 Windows 客户端中修复了 UI 不触发断开连接时的 <code>prompt-reconnect</code> 选项。 修复了 DCV-GL 与 NVIDIA 驱动程序 410.xx 不兼容的问题。 使用 Matlab 和 Blender 应用程序修复了 DCV-GL 中的性能下降问题。

DCV 2017.2-6182 - 2018 年 10 月 8 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 6182 nice-dcv-client: 5890 	<ul style="list-style-type: none"> 增加了对 Linux 虚拟会话的音频播放支持。 改进了智能卡性能。 	<ul style="list-style-type: none"> 与键盘操作相关的改进和错误修复。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-viewer (Linux) : 503 • nice-xdcv : 180 • nice-dcv-gl: 427 • nice-dcv-gltest : 201 • nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 58 	<ul style="list-style-type: none"> • 增加了 Linux 客户端的文件传输支持。 	<ul style="list-style-type: none"> • 更改配置中的日志级别不再需要重新启动服务器。 • Windows Server 安装程序现在跳过安装 Microsoft C 运行时可再发行组件 (如果已安装)。 • 在 EC2 上运行时，如果访问许可证的 S3 失败，则用户界面中将显示一条通知。 • Linux dcv 命令行工具现在支持 list-connections 和 describe-session 子命令，并包含一个用于发出 JSON 输出的选项。 • 在 display 部分中添加了 cuda-devices 设置。该设置将服务器配置为在不同的 CUDA 设备上分发 NVENC 编码。 • 改进了处理多个并发命令时的会话创建代码的可靠性。 • 将默认剪贴板限制增加到了 20 MB。 • Windows 客户端现在检测旧 .dcv 文件并启动 DCV 2016 Endstation (如果已安装)。 • DCV 简单外部身份验证器现在始终使用系统 Python 解释器，而不是环境中设置的解释器。 • 改进了 DCV-GL 的回读策略，以提高性能和可靠性。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
		<ul style="list-style-type: none"> DCV-GL 现在检查窗口大小是否在前缓冲区回读后发生了更改。这修复了 Coot 应用程序的渲染问题。

DCV 2017.1-5870 - 2018 年 8 月 6 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 5870 nice-dcv-client: 5813 nice-dcv-viewer (Linux) : 450 nice-xdcv : 170 nice-dcv-gl: 366 nice-dcv-gltest: 198 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 53 	<p>发布了 Ubuntu 18.04 程序包。在控制台模式中工作时，必须将系统配置为使用 LightDM 或您选择的其他显示管理器，因为 GDM 不会公开所需的 X11 显示信息。虚拟会话不受此限制的影响。</p>	<ul style="list-style-type: none"> 现在，在创建会话时，将会读取许可证设置。这样，管理员无需重新启动服务器即可更改该设置。 解决了 Windows 客户端存在的导致程序在某些系统上意外退出的稳定性问题。 减少了可能出现的错误情况下的日志记录。

DCV 2017.1-5777 - 2018 年 6 月 29 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 5777 nice-dcv-client: 5777 nice-dcv-viewer (Linux) : 438 nice-xdcv : 166 nice-dcv-gl: 366 nice-dcv-gltest: 189 	<ul style="list-style-type: none"> 增加了 Linux 本机客户端。 增加了对 3DConnexion 鼠标和 USB 存储设备的支持。 Windows 会话在最后一个客户端断开连接时自动锁定。 	<ul style="list-style-type: none"> Linux 版本中的性能改进。 已将 NVIDIA 设备上的默认硬件编码器更改为 NVENC，以避免新 NVIDIA 驱动程序中的 NvIFR 出现问题。 改进了 Linux 上的智能卡支持。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 51 		<ul style="list-style-type: none"> 修复了使用 Linux 控制台会话时上传文件的文件权限。

DCV 2017.0-5600 - 2018 年 6 月 4 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 5600 nice-dcv-client: 5600 nice-xdcv : 160 nice-dcv-gl: 279 nice-dcv-gltest: 184 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 48 	<ul style="list-style-type: none"> 增加了对 Linux 上的多个显示器的支持。 Windows 客户端性能改进。 在 Chrome 66+ 上使用了新的剪贴板 API。 增加了适用于 Windows 的 NVENC 编码器。 	<ul style="list-style-type: none"> EC2 上的使用现在需要能够从运行 DCV 服务器的实例访问 S3。 针对服务器帧处理和 Windows 客户端解码的性能改进。 修复了与修饰符相关的键盘问题 NumPad 和被屏蔽的修饰符。 防止在 Linux 上使用外部身份验证器时发生文件描述符泄露。 修复了可能出现的智能卡连接错误。

DCV 2017.0-5121 - 2018 年 3 月 18 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 5121 nice-dcv-client: 5121 nice-xdcv : 146 nice-dcv-gl: 270 nice-dcv-gltest: 184 	<ul style="list-style-type: none"> Windows 本机客户端现在可以识别 DPI。 增加了对相对鼠标移动模式的支持。 	<ul style="list-style-type: none"> 防止 Linux 上的 Ansys cfx5solve 挂起。 修复了 Windows 10 上可能出现的代理挂起情况。 改进了 Web Client 用户界面。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 46 		<ul style="list-style-type: none"> 指定域时规范化的 Windows 用户名。 修复了 RHEL6 上的外部验证器。

DCV 2017.0-4334 - 2018 年 1 月 24 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 4334 nice-dcv-client: 4334 nice-xdcv : 137 nice-dcv-gl: 254 nice-dcv-gltest: 184 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 45 	<ul style="list-style-type: none"> 改进了键盘操作。 修复了 RHEL6 上的 DBus 问题，即，关闭会话不允许创建新的会话。 改进了对本机客户端上的 SOCKS5 代理的支持。 解决了一个错误，该错误导致在虚拟会话上运行时 Headwave 崩溃，以及导致在虚拟会话上运行时 Chimera 崩溃。 改进了对虚拟会话的字体支持。

DCV 2017.0-4100 - 2017 年 12 月 18 日

内部版本号
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server: 4100 nice-dcv-client: 4100 nice-xdcv : 118 nice-dcv-gl: 229 nice-dcv-gltest: 158 nice-dcv-simple-external-身份验证器 : 35

文档历史记录

下表介绍了该版本的 NICE DCV 的文档。

更改	描述	日期
NICE DCV 版本 2023.1	NICE DCV 修复了 Windows、macOS 和 Linux 客户端 2023.1。有关更多信息，请参阅 DCV 2023.1-16388 — 2024 年 7 月 3 日 。	2024 年 7 月 3 日
NICE DCV 版本 2023.1	NICE DCV 修复了 Windows 客户端 2023.1。有关更多信息，请参阅 DCV 2023.1-16388 — 2024 年 3 月 5 日 。	2024 年 3 月 5 日
NICE DCV 版本 2023.1	NICE DCV 修复至 2023.1。有关更多信息，请参阅 DCV 2023.1-16388 – 2023 年 12 月 19 日 。	2023 年 12 月 19 日
NICE DCV 版本 2023.1	NICE DCV 2023.1 现已发布。有关更多信息，请参阅 DCV 2023.1-16220 - 2023 年 11 月 9 日 。	2023 年 11 月 9 日
NICE DCV 版本 2023.0	NICE DCV 不再支持生命周期结束的操作系统。	2023 年 6 月 30 日
NICE DCV 版本 2023.0	NICE DCV 2023.0 修复。有关更多信息，请参阅 DCV 2023.0-15487 - 2023 年 6 月 29 日 。	2023 年 6 月 29 日
NICE DCV 版本 2023.0	NICE DCV 2023.0 修复。有关更多信息，请参阅 DCV	2023 年 5 月 3 日

更改	描述	日期
	2023.0-15065 - 2023 年 5 月 3 日。	
NICE DCV 版本 2023.0	NICE DCV 2023.0 更新和修复。有关更多信息，请参阅 DCV 2023.0-15022 - 2023 年 4 月 21 日。	2023 年 4 月 21 日
NICE DCV 版本 2023.0	NICE DCV 2023.0 现已发布。有关更多信息，请参阅 DCV 2023.0-14852 - 2023 年 3 月 28 日。	2023 年 3 月 28 日
NICE DCV 版本 2022.2	NICE DCV 2022.2 现已发布。有关更多信息，请参阅 DCV 2022.2-13907 - 2022 年 11 月 11 日。	2022 年 11 月 11 日
NICE DCV 版本 2022.1	NICE DCV 2022.1 现已发布。有关更多信息，请参阅 DCV 2022.1-13067 - 2022 年 6 月 29 日。	2022 年 6 月 29 日
NICE DCV 版本 2022.0	NICE DCV 2022.0 现已发布。有关更多信息，请参阅 DCV 2022.0-11954 - 2022 年 2 月 23 日。	2022 年 2 月 23 日
NICE DCV 版本 2021.3	NICE DCV 2021.3 现已发布。有关更多信息，请参阅 DCV 2021.3-11591 - 2021 年 12 月 20 日。	2021 年 12 月 20 日
NICE DCV 版本 2021.2	NICE DCV 2021.2 现已发布。有关更多信息，请参阅 DCV 2021.2-11048 - 2021 年 9 月 1 日。	2021 年 9 月 1 日

更改	描述	日期
NICE DCV 版本 2021.1	NICE DCV 2021.1 现已发布。有关更多信息，请参阅 DCV 2021.1-10557 - 2021 年 5 月 31 日 。	2021 年 5 月 31 日
NICE DCV 版本 2021.0	NICE DCV 2021.0 现已发布。有关更多信息，请参阅 DCV 2021.0-10242 - 2021 年 4 月 12 日 。	2021 年 4 月 12 日
NICE DCV Web Client SDK	NICE DCV Web Client SDK 现已发布。NICE DCV Web Client SDK 是一个 JavaScript 库，你可以用它来开发自己的 NICE DCV 网络浏览器客户端应用程序，最终用户可以使用这些应用程序来连接正在运行的 NICE DCV 会话并与其交互。有关更多信息，请参阅 《NICE DCV Web Client SDK 开发人员指南》 。	2021 年 3 月 24 日
NICE DCV 版本 2020.2	NICE DCV 2020.2 现已发布。有关更多信息，请参阅 DCV 2020.2-9508 - 2020 年 11 月 11 日 。	2020 年 11 月 11 日
NICE DCV 版本 2020.1	NICE DCV 2020.1 现已发布。有关更多信息，请参阅 DCV 2020.1-8942 - 2020 年 8 月 3 日 。	2020 年 8 月 3 日

更改	描述	日期
NICE DCV 版本 2020.0	NICE DCV 2020.0 包括对环绕声 7.1、触摸和触控笔以及使用新 Microsoft Edge 浏览器的多显示器的支持。有关更多信息，请参阅《NICE DCV 管理员指南》中的 安装 NICE DCV 服务器 。	2020 年 4 月 16 日
HTTP 响应标头	可以配置 NICE DCV 服务器以发送额外的 HTTP 响应标头。	2019 年 8 月 26 日
macOS 客户端	NICE DCV 现在提供 macOS 客户端。有关更多信息，请参阅《NICE DCV 用户指南》中的 macOS 客户端 。	2019 年 4 月 18 日
智能卡缓存	NICE DCV 服务器现在可以缓存从客户端接收的智能卡数据，以帮助提高性能。有关更多信息，请参阅《NICE DCV 管理员指南》中的 配置智能卡缓存 。	2018 年 10 月 8 日
Linux 客户端	NICE DCV 提供适用于 RHEL 7、CentOS 7、SLES 12 和 Ubuntu 16.04/18.04 的 Linux 客户端。有关更多信息，请参阅《NICE DCV 用户指南》中的 Linux 客户端 。	2018 年 8 月 29 日
更新了参数参考	更新了参数参考。有关更多信息，请参阅《NICE DCV 管理员指南》中的 NICE DCV 服务器参数参考 。	2018 年 8 月 7 日

更改	描述	日期
USB 远程控制	NICE DCV 允许客户使用专用 USB 设备，例如 3D 指点设备或绘图板。有关更多信息，请参阅《NICE DCV 管理员指南》中的 启用 USB 远程控制 。	2018 年 8 月 7 日
NICE DCV 的初始版本。	该内容的第一版。	2018 年 6 月 5 日

本文属于机器翻译版本。若本译文内容与英语原文存在差异，则一律以英文原文为准。