

Web 用戶端 SDK 開發人員指南

Amazon DCV



Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon DCV: Web 用戶端 SDK 開發人員指南

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon 的商標和商業外觀不得用於任何非 Amazon 的產品或服務,也不能以任何可能造成客戶混 淆、任何貶低或使 Amazon 名譽受損的方式使用 Amazon 的商標和商業外觀。所有其他非 Amazon 擁 有的商標均為其各自擁有者的財產,這些擁有者可能附屬於 Amazon,或與 Amazon 有合作關係,亦 或受到 Amazon 贊助。

Table of Contents

什麼是 Amazon DCV Web 用戶端 SDK?	1
先決條件	1
支援的功能	2
瀏覽器支援	2
版本控制慣例	3
開始使用	4
連線至 Amazon DCV 伺服器並取得第一個影格	5
步驟 1:準備您的 HTML 頁面	5
步驟 2:驗證、連線和取得第一個影格	6
獎勵:自動建立 HTML 登入表單	8
使用 Amazon DCV 功能	9
了解 featuresUpdate 回呼函數	10
處理功能更新	10
使用 Amazon DCV Web UI SDK	11
先決條件	11
步驟 1:準備您的 HTML 頁面	12
步驟 2:驗證、連接和轉譯 DCVViewer React 元件。	. 12
從 AWS-UI 更新至 Cloudscape 設計系統	16
SDK 參考	18
DCV 模組	18
方法	18
成員	21
輸入和回呼定義	25
連線類別	59
方法	18
身分驗證類別	86
方法	18
資源類別	87
方法	18
Amazon DCV Web UI SDK	88
元件	89
版本備註和文件歷史記錄	97
版本備註	97
1.8.7 — 2024 年 10 月 31 日	98

1.8.4 — 2024 年 10 月 1 日	98
1.5.10 — 2023 年 12 月 19 日	99
1.5.6 — 2023 年 11 月 9 日	99
1.4.4 — 2023 年 6 月 29 日	99
1.4.0 — 2023 年 3 月 28 日	100
1.3.1 — 2022 年 12 月 9 日	101
1.3.0 — 2022 年 11 月 11 日	102
1.2.1 — 2022 年 7 月 21 日	102
1.2.0 — 2022 年 6 月 29 日	103
1.1.3 — 2022 年 5 月 23 日	103
1.1.2 — 2022 年 5 月 19 日	103
1.1.1 — 2022 年 3 月 23 日	104
1.1.0 — 2022 年 2 月 23 日	104
1.0.4 — 2021 年 12 月 20 日	
1.0.3 — 2021 年 9 月 1 日	
1.0.2 — 2021 年 7 月 30 日	
1.0.1 — 2021 年 5 月 31 日	
1.0.0 — 2021 年 3 月 24 日	
文件歷史記錄	107
	oiv

Web 用戶端 SDK 開發人員指南 Amazon DCV

什麼是 Amazon DCV Web 用戶端 SDK?



Note

Amazon DCV 先前稱為 NICE DCV。

Amazon DCV 是一種高效能遠端顯示通訊協定。它可讓您透過不同的網路條件,將遠端桌面和應用程 式串流從仟何雲端或資料中心安全地傳遞至仟何裝置。透過搭配 Amazon EC2 使用 Amazon DCV,您 可以在 Amazon EC2 執行個體上遠端執行圖形密集型應用程式。然後,您可以將結果串流至較普通的 用戶端電腦,因此無需使用昂貴的專用工作站。

Amazon DCV Web 用戶端 SDK 是 JavaScript 程式庫,可用來開發自己的 Amazon DCV Web 瀏覽器 用戶端應用程式。您的最終使用者可以使用這些應用程式來連線至執行中的 Amazon DCV 工作階段, 並與之互動。

使用 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 做為建置區塊,您可以建置自訂的 Web 應用程式,讓使用者從 任何地方都能立即存取其桌面或應用程式,其回應能力高且流暢的效能幾乎與原生安裝的應用程式不 同。

本指南說明如何使用 Amazon DCV Web Client SDK 建置自訂 Web 瀏覽器用戶端應用程式,以與工作 流程中的 Amazon DCV 工作階段互動。

主題

- 先決條件
- 支援的功能
- 瀏覽器支援
- 版本控制慣例

先決條件

開始使用 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 之前,請確定您已熟悉 Amazon DCV 和 Amazon DCV 工作 階段。如需詳細資訊,請參閱 Amazon DCV 管理員指南。

Amazon DCV Web 用戶端 SDK 支援 Amazon DCV 伺服器 2020 版及更新版本。

先決條件

支援的功能

您可以建置支援下列 Amazon DCV 功能的自訂 Web 瀏覽器用戶端應用程式:

- 連線至 Windows Amazon DCV 伺服器
- 連線至 Linux Amazon DCV 伺服器
- 管理串流模式
- 傳輸檔案
- 從工作階段列印
- 複製和貼上
- 立體聲 2.0 音訊播放
- 立體聲 2.0 音訊錄音 (在 Windows 伺服器上)
- 觸控螢幕
- Stylus (在 Linux、Windows 10 和 Windows Server 2019 伺服器上)
- 支援多監視器

如需這些功能的詳細資訊,請參閱《Amazon DCV 使用者指南》中的支援功能。

瀏覽器支援

Amazon DCV Web 用戶端 SDK 支援 JavaScript (ES6),並且可以從 JavaScript 或 TypeScript 應用程式使用。

Amazon DCV Web Client SDK 支援下列 Web 瀏覽器:

瀏覽器	版本
Google Chrome	最新三個主要版本
Mozilla Firefox	最新三個主要版本
Microsoft Edge	最新三個主要版本
適用於 macOS 的 Apple Safari	最新三個主要版本

支援的功能 2

版本控制慣例

Amazon DCV Web 用戶端 SDK 版本以下列格式定義: major.minor.patch。版本控制慣例通常遵循語意版本控制模型。主要版本的變更,例如從 1.x.x到 2.x.x,表示已引入可能需要程式碼變更和計劃部署的中斷變更。次要版本的變更,例如從 1.1.x變更為 1.2.x,可回溯相容,但可能包含已棄用元素。

版本控制慣例 3

Amazon DCV Web 用戶端 SDK 入門

Amazon DCV Web 用戶端 SDK 包含主要dcv.js檔案和一些輔助元件。所有檔案都會分佈在壓縮封存中,可從 Amazon DCV 網站 下載。

開始使用 Amazon DCV Web 用戶端 SDK

1. Amazon DCV Web 用戶端 SDK 封存會使用安全 GPG 簽章進行數位簽章。若要驗證封存的簽章,您必須匯入 NICE GPG 金鑰。若要這麼做,請開啟終端機視窗並匯入 NICE GPG 金鑰。

```
$ wget https://dluj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
$ gpg --import NICE-GPG-KEY
```

- 2. 從 Amazon DCV 網站 下載 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 封存https://download.nice-dcv.com/webclientsdk.html和 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 封存簽章。
- 3. 使用簽章驗證 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 封存的簽章。

```
$ gpg --verify
signature_filename.zip.sign
archive_filename.zip
```

例如:

```
$ gpg --verify nice-dcv-web-client-sdk-1.8.7-858.zip.sign nice-dcv-web-client-
sdk-1.8.7-858.zip
```

4. 如果簽章驗證成功,請擷取 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 封存的內容,並將擷取的目錄放在 Web 伺服器上。例如:

```
$ unzip
archive_filename.zip
-d /
path_to
/
server_directory
```

Web 用戶端 SDK 開發人員指南 Amazon DCV

♠ Important

- 在 Web 伺服器上部署 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 時,您必須保留資料夾結構。
- 使用 Amazon DCV Web UI SDK 時,請注意 DCVViewer React 元件預期來自此套件的 EULA.txt third-party-licenses.txt 檔案會出現在內嵌 Web 伺服器的 URL 路徑中。thirdparty-licenses.txt 檔案應進行修改,以包含來自 Amazon DCV Web Client SDK 套件的 對應檔案內容,以及可能來自耗用使用者應用程式所用程式庫的任何其他授權資訊。

連線至 Amazon DCV 伺服器並取得第一個影格

下列教學課程說明如何準備自訂 Web 用戶端的 HTML 頁面、如何驗證並連線至 Amazon DCV 伺服 器,以及如何從 Amazon DCV 工作階段接收第一個串流內容影格。

主題

- 步驟 1:準備您的 HTML 頁面
- 步驟 2:驗證、連線和取得第一個影格
- 獎勵:自動建立 HTML 登入表單

步驟 1:準備您的 HTML 頁面

在您的網頁中,您必須載入所需的 JavaScript 模組,而且您必須新增 <div> HTML 元素,其中包含您 希望 Amazon DCV Web Client SDK 從遠端 Amazon DCV 伺服器繪製內容串流的有效id位置。

例如:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" style="height: 100%;">
  <head>
    <title>DCV first connection</title>
  </head>
  <body style="height: 100%;">
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>
    <div id="dcv-display"></div>
    <script type="module" src="index.js"></script>
```

```
</body>
</html>
```

步驟 2:驗證、連線和取得第一個影格

本節說明如何完成使用者身分驗證程序、如何連接 Amazon DCV 伺服器,以及如何從 Amazon DCV 伺服器接收第一個內容影格。

首先,從 index.js 檔案匯入 Amazon DCV Web 用戶端 SDK。它可以匯入為通用模組定義 (UMD) 模組,如下所示:

```
import "./dcvjs/dcv.js"
```

否則,從版本開始1.1.0,也可以從對應的套件匯入為 ECMAScript 模組 (ESM),如下所示:

```
import dcv from "./dcvjs/dcv.js"
```

定義用來存放身分驗證物件、連線物件和 Amazon DCV 伺服器 URL 的變數。

```
let auth,
   connection,
   serverUrl;
```

在指令碼載入時,記錄 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 版本,並在頁面載入時呼叫 main函數。

```
console.log("Using Amazon DCV Web Client SDK version " + dcv.version.versionStr);
document.addEventListener('DOMContentLoaded', main);
```

main 函數會設定日誌層級並啟動身分驗證程序。

```
function main () {
  console.log("Setting log level to INFO");
  dcv.setLogLevel(dcv.LogLevel.INFO);

serverUrl = "https://your-dcv-server-url:port/";

console.log("Starting authentication with", serverUrl);

auth = dcv.authenticate(
  serverUrl,
  {
```

Amazon DCV Web 用戶端 SDK 開發人員指南

```
promptCredentials: onPromptCredentials,
  error: onError,
  success: onSuccess
}
);
}
```

、 error 和 promptCredentials success函數是必須在身分驗證程序中定義的強制性回呼函數。

如果 Amazon DCV 伺服器提示登入資料,則回promptCredentials呼函數會從 Amazon DCV 伺服器收到請求的登入資料挑戰。如果 Amazon DCV 伺服器設定為使用系統身分驗證,則必須提供登入憑證。下列程式碼範例假設使用者名稱為 ,my_dcv_user密碼為 my_password。

如果身分驗證失敗,回error呼函數會從 Amazon DCV 伺服器接收錯誤物件。

如果身分驗證成功,回success呼函數會收到包含工作階段 ID () sessionId 和授權字符 (authToken) 的耦合陣列,供my_dcv_user使用者在 Amazon DCV 伺服器上連線到每個工作階段。下列程式碼範例會呼叫連線函數,並連線到陣列中傳回的第一個工作階段。

Note

在下列程式碼範例中, MY DCV USER使用您自己的使用者名稱和MY PASSWORD密碼取代。

```
function onPromptCredentials(auth, challenge) {
    // Let's check if in challege we have a username and password request
    if (challengeHasField(challenge, "username") && challengeHasField(challenge,
    "password")) {
        auth.sendCredentials({username: MY_DCV_USER, password: MY_PASSWORD})
    } else {
        // Challenge is requesting something else...
    }
}

function challengeHasField(challenge, field) {
    return challenge.requiredCredentials.some(credential => credential.name === field);
}

function onError(auth, error) {
    console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}
```

```
// We connect to the first session returned
function onSuccess(auth, result) {
  let {sessionId, authToken} = {...result[0]};
  connect(sessionId, authToken);
}
```

連線至 Amazon DCV 伺服器。從 Amazon DCV 伺服器接收第一個影格時,呼叫回firstFrame呼方法。

```
function connect (sessionId, authToken) {
  console.log(sessionId, authToken);
  dcv.connect({
    url: serverUrl,
    sessionId: sessionId,
    authToken: authToken,
    divId: "dcv-display",
    callbacks: {
      firstFrame: () => console.log("First frame received")
    }
  }).then(function (conn) {
    console.log("Connection established!");
    connection= conn;
  }).catch(function (error) {
    console.log("Connection failed with error " + error.message);
  });
}
```

獎勵:自動建立 HTML 登入表單

當呼叫回promptCredentials呼函數時,會傳回challenge物件。它包含名為 requiredCredentials 物件陣列的 屬性 - Amazon DCV 伺服器請求的每個登入資料一個物件。每 個物件都包含請求的登入資料的名稱和類型。您可以使用 challenge和 requiredCredentials 物件自動建立 HTML 登入表單。

下列程式碼範例會示範如何執行此操作。

```
let form,
  fieldSet;
function submitCredentials (e) {
```

獎勵:自動建立 HTML 登入表單

```
var credentials = {};
  fieldSet.childNodes.forEach(input => credentials[input.id] = input.value);
  auth.sendCredentials(credentials);
  e.preventDefault();
}
function createLoginForm () {
  var submitButton = document.createElement("button");
  submitButton.type = "submit";
  submitButton.textContent = "Login";
  form = document.createElement("form");
  fieldSet = document.createElement("fieldset");
  form.onsubmit = submitCredentials;
  form.appendChild(fieldSet);
  form.appendChild(submitButton);
  document.body.appendChild(form);
}
function addInput (name) {
  var type = name === "password" ? "password" : "text";
  var inputField = document.createElement("input");
  inputField.name = name;
  inputField.id = name;
  inputField.placeholder = name;
  inputField.type = type;
  fieldSet.appendChild(inputField);
}
function onPromptCredentials (_, credentialsChallenge) {
  createLoginForm();
  credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
 addInput(challenge.name));
}
```

使用 Amazon DCV 功能

Amazon DCV 功能的可用性取決於為 Amazon DCV 工作階段設定的許可,以及用戶端 Web 瀏覽器的功能。

使用 Amazon DCV 功能

Amazon DCV 工作階段中可用的功能是由為工作階段指定的許可管理。這表示即使 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 支援此功能,根據工作階段管理員定義的許可,仍可能會阻止存取該功能。如需詳細資訊,請參閱《Amazon DCV 管理員指南》中的設定 Amazon DCV 授權。

了解 featuresUpdate 回呼函數

當 Amazon DCV 工作階段中的功能可用性變更時,Amazon DCV Web 用戶端 SDK 會使用您在建立連 線時指定的回featuresUpdate呼函數來通知您。例如:

```
featuresUpdate: function (connection, list) {
   ...
},
```

回呼函數只會通知您可用性已變更的功能。list 參數是字串的陣列,且只包含更新功能的名稱。例如,如果工作階段的音訊輸入功能可用性變更, 參數只會包含 ["audio-in"]。如果稍後,剪貼簿複製和貼上功能的可用性會變更工作階段,則 參數只會包含 ["clipboard-copy", "clipboard-paste"]。

處理功能更新

回featuresUpdate呼函數只會通知您一或多個功能的可用性已變更。若要了解哪些功能已更新,您必須使用 connection queryFeature方法查詢該功能。在收到變更通知之後,您可以隨時完成此操作。此方法會傳回Promise解析為請求功能更新狀態的。該status值一律會建立關聯,且具有名為 enabled 的布林值(true | false)屬性。某些功能在 status值中可能會有其他屬性。如果尚未更新功能的可用性,則會遭到拒絕。

下列範例程式碼示範如何執行此操作。

```
// Connection callback called
function featuresUpdate (_, list) {
  if (list.length > 0) {
    list.forEach((feat) => {
      connection.queryFeature(feat).then(status => console.log(feat, "is", status.enabled)));
    });
  });
}
```

了解 featuresUpdate 回呼函數 10

使用 Amazon DCV Web UI SDK

下列教學課程說明如何對 Amazon DCV 伺服器進行身分驗證、連接至該伺服器,以及從 Amazon DCV Web UI SDK 轉譯 DCVViewer React 元件。

主題

- 先決條件
- 步驟 1: 準備您的 HTML 頁面
- 步驟 2:驗證、連接和轉譯 DCVViewer React 元件。
- 從 AWS-UI 更新至 Cloudscape 設計系統

先決條件

您需要安裝 React 、、 ReactDOM Cloudscape Design Components React Cloudscape Design Global Styles和 Cloudscape Design Design Tokens 。

```
$ npm i react react-dom @cloudscape-design/components @cloudscape-design/global-styles
@cloudscape-design/design-tokens
```

您也需要下載 Amazon DCV Web Client SDK 。請參閱 step-by-stepAmazon DCV Web 用戶端 SDK 入門以閱讀逐步指南,了解如何執行此操作。

您必須建立用於匯入dcv模組的別名,因為它是 Amazon DCV Web UI SDK 的外部相依性。例如,如果您使用 Webpack 來綁定 Web 應用程式,您可以使用 resolve.alias 選項,如下所示:

```
const path = require('path');

module.exports = {
    //...
    resolve: {
        alias: {
            dcv: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js'),
        },
      },
    },
}
```

如果您使用彙總進行綁定,則可以安裝_@rollup/plugin-alias,並像這樣使用:

```
import alias from '@rollup/plugin-alias';
```

使用 Amazon DCV Web UI SDK 11

Web 用戶端 SDK 開發人員指南

步驟 1: 準備您的 HTML 頁面

在您的網頁中,您必須載入所需的 JavaScript 模組,而且應該有一個 <div> HTML 元素,其中包含一個有效的 id HTML 元素,其中會轉譯您應用程式的項目元件。

例如:

步驟 2:驗證、連接和轉譯 DCVViewer React 元件。

本節說明如何完成使用者身分驗證程序、如何連接 Amazon DCV 伺服器,以及如何轉譯 DCVViewer React 元件。

首先,從 index.js 檔案匯入 React ReactDOM和您的頂層App元件。

```
import React from "react";
import ReactDOM from 'react-dom';
import App from './App';
```

步驟 1: 準備您的 HTML 頁面 12

轉譯應用程式的頂層容器節點。

```
ReactDOM.render(
     <React.StrictMode>
        <App />
      </React.StrictMode>,
      document.getElementById("root")
);
```

在 App.js 檔案中,匯入 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 做為 ESM 模組、Amazon DCV Web UI SDK 的 DCVViewer React 元件,React以及Cloudscape Design Global Styles套件。

```
import React from "react";
import dcv from "dcv";
import "@cloudscape-design/global-styles/index.css";
import {DCVViewer} from "./dcv-ui/dcv-ui.js";
```

以下範例示範如何在身分驗證成功的情況下,對 Amazon DCV 伺服器進行身分驗證,並從 Amazon DCV Web UI SDK 轉譯 DCVViewer React 元件。

```
const LOG_LEVEL = dcv.LogLevel.INFO;
const SERVER_URL = "https://your-dcv-server-url:port/";
const BASE_URL = "/static/js/dcvjs";
let auth;
function App() {
  const [authenticated, setAuthenticated] = React.useState(false);
  const [sessionId, setSessionId] = React.useState('');
  const [authToken, setAuthToken] = React.useState('');
  const [credentials, setCredentials] = React.useState({});
  const onSuccess = (_, result) => {
    var { sessionId, authToken } = { ...result[0] };
    console.log("Authentication successful.");
    setSessionId(sessionId);
    setAuthToken(authToken);
    setAuthenticated(true);
    setCredentials({});
  }
```

```
const onPromptCredentials = (_, credentialsChallenge) => {
   let requestedCredentials = {};
   credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
requestedCredentials[challenge.name] = "");
   setCredentials(requestedCredentials);
 }
 const authenticate = () => {
   dcv.setLogLevel(LOG_LEVEL);
   auth = dcv.authenticate(
     SERVER_URL,
     {
       promptCredentials: onPromptCredentials,
       error: onError,
       success: onSuccess
     }
   );
 }
 const updateCredentials = (e) => {
   const { name, value } = e.target;
   setCredentials({
     ...credentials,
     [name]: value
  });
 }
 const submitCredentials = (e) => {
   auth.sendCredentials(credentials);
   e.preventDefault();
 }
 React.useEffect(() => {
   if (!authenticated) {
     authenticate();
   }
 }, [authenticated]);
 const handleDisconnect = (reason) => {
   console.log("Disconnected: " + reason.message + " (code: " + reason.code + ")");
   auth.retry();
```

```
setAuthenticated(false);
}
return (
  authenticated ?
  <DCVViewer
    dcv={{
      sessionId: sessionId,
      authToken: authToken,
      serverUrl: SERVER_URL,
      baseUrl: BASE_URL,
      onDisconnect: handleDisconnect,
      logLevel: LOG_LEVEL
    }}
    uiConfig={{
      toolbar: {
        visible: true,
        fullscreenButton: true,
        multimonitorButton: true,
      },
    }}
  />
  <div
    style={{
      height: window.innerHeight,
      backgroundColor: "#373737",
      display: 'flex',
      alignItems: 'center',
      justifyContent: 'center',
    }}
    <form>
      <fieldset>
        {Object.keys(credentials).map((cred) => (
          <input
            key={cred}
            name={cred}
            placeholder={cred}
            type={cred === "password" ? "password" : "text"}
            onChange={updateCredentials}
            value={credentials[cred]}
          />
        ))}
```

Amazon DCV Web 用戶端 SDK 開發人員指南

、 error 和 promptCredentials success函數是必須在身分驗證程序中定義的強制性回呼函數。

如果 Amazon DCV 伺服器提示登入資料,則回promptCredentials呼函數會從 Amazon DCV 伺服器收到請求的登入資料挑戰。如果 Amazon DCV 伺服器設定為使用系統身分驗證,則必須以使用者名稱和密碼的形式提供憑證。

如果身分驗證失敗,回error呼函數會從 Amazon DCV 伺服器接收錯誤物件。

如果身分驗證成功,回success呼函數會收到包含工作階段 ID () sessionId 和授權字符 (authToken)的耦合陣列,供使用者在 Amazon DCV 伺服器上連線到每個工作階段。上述程式碼範例會更新 React 狀態,以在身分驗證成功時轉譯DCVViewer元件。

若要進一步了解此元件接受的屬性,請參閱 Amazon DCV Web UI SDK 參考。

若要進一步了解自我簽署憑證,請參閱自我簽署憑證的重新導向說明。

從 AWS-UI 更新至 Cloudscape 設計系統

從 SDK 1.3.0 版開始,我們將DCVViewer元件從 AWS-UI 更新為其演變:Cloudscape Design。

Cloudscape 使用與 AWS-UI 不同的視覺主題,但基礎程式碼基礎保持不變。因此,根據 遷移您的應用程式DCVViewer應該很簡單。若要遷移,請將您已安裝的 AWS-UI 相關 NPM 套件取代為相關聯的 Cloudscape 套件:

AWS-UI 套件名稱	Cloudscape 套件名稱
@awsui/components-react	@cloudscape-design/元件
@awsui/global 樣式	@cloudscape-design/全域樣式
@awsui/collection-hooks	@cloudscape-design/collection-hooks
@awsui/design-tokens	@cloudscape-design/design-tokens

如需遷移的詳細資訊,請參閱 <u>AWS-UI GitHub 文件頁面</u>。

SDK 參考

本節提供 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 的說明、語法和使用範例。

主題

- DCV 模組
- 連線類別
- 身分驗證類別
- 資源類別
- Amazon DCV Web UI SDK

DCV 模組

實作 DCV 通訊協定用戶端的模組。

公開

- 方法
- 成員
- 輸入和回呼定義

方法

清單

- authenticate(url,回呼) → {Authentication}
- connect(config) → {Promise.<Connection>|Promise.<{code : ConnectionErrorCode , message : string}>}
- setLogHandler(handler) → {void}
- setLogLevel(level) → {void}

authenticate(url,回呼) → {Authentication}

啟動指定 Amazon DCV 伺服器端點的身分驗證程序。

DCV 模組 18

參數:

名稱	Туре	描述
url	string	執行中 Amazon DCV 伺服 器的主機名稱和連接埠, 格式如下:https://d cv_host_address:po rt 。例如:https://my- dcv-server:8443 。
callbacks	authenticationCallbacks	在身分驗證程序期間可呼叫的 回呼。

傳回:

- 驗證物件。

Type

身分驗證

 $connect(config) \rightarrow \{Promise. < \underline{Connection} > | Promise. < \{code : \underline{ConnectionErrorCode} , \\ message : string\} > \}$

連接至指定的 Amazon DCV 伺服器端點。如果連線成功,它會傳回連線物件。如果連線失敗,它會傳回錯誤物件。

參數:

名稱	Туре	描述
config	ConnectionConfig	ConnectionConfig 物件。

傳回:

- Connection 物件或錯誤物件。

Type

承諾。 < Connection> | Promise。 < (code: ConnectionErrorCode, message: string)>

setLogHandler(handler) → {void}

設定自訂日誌處理常式函數。覆寫預設日誌處理常式時,使用瀏覽器主控台進行偵錯時,原始日誌項目 位置將會遺失。

參數:

名稱	Туре	描述
handler	函數	自訂日誌處理常式函數。處 理常式函數包含關卡 (數字)、levelName (字串)、 網域 (字串) 和訊息 (字串)。

傳回:

Type

void

setLogLevel(level) → {void}

設定日誌層級。只有在使用預設日誌處理常式時,才需要這樣做。

參數:

名稱	Туре	描述
level	LogLevel	欲使用的日誌層級。

Web 用戶端 SDK 開發人員指南

傳回:

Type

void

成員

清單

- (常數) AudioError: AudioErrorCode
- (常數) AuthenticationError: AuthenticationErrorCode
- (常數) ChannelError: ChannelErrorCode
- (常數) ClosingReasonError: ClosingReasonErrorCode
- (常數) ConnectionError: ConnectionErrorCode
- (常數) CustomChannelError: CustomChannelErrorCode
- (常數) DisplayConfigError: DisplayConfigErrorCode
- (常數) FileStorageError: FileStorageErrorCode
- (常數) LogLevel: LogLevel
- (常數) MultiMonitorError: MultiMonitorErrorCode
- (常數) ResolutionError: ResolutionErrorCode
- (常數) TimezoneRedirectionError: TimezoneRedirectionErrorCode
- (常數) TimezoneRedirectionSetting: TimezoneRedirectionSettingCode
- (常數) TimezoneRedirectionStatus: TimezoneRedirectionStatusCode
- (常數)版本
- (常數) ScreenshotError: ScreenshotErrorCode
- (持續) WebcamError: WebcamErrorCode

(常數) AudioError: <u>AudioErrorCode</u>

AudioError 代碼列舉。

類型:

AudioErrorCode

成員 21

(常數) AuthenticationError: AuthenticationErrorCode

AuthenticationError 碼列舉。

類型:

AuthenticationErrorCode

(常數) ChannelError: ChannelErrorCode

ChannelError 程式碼列舉。

類型:

• ChannelErrorCode

(常數) ClosingReasonError: ClosingReasonErrorCode

ClosingReasonError 代碼列舉。

類型:

• ClosingReasonErrorCode

(常數) ConnectionError: ConnectionErrorCode

ConnectionError 代碼列舉。

類型:

ConnectionErrorCode

(常數) CustomChannelError: CustomChannelErrorCode

CustomChannelError 代碼列舉。

類型:

CustomChannelErrorCode

(常數) DisplayConfigError: <u>DisplayConfigErrorCode</u>

DisplayConfigError 程式碼列舉。

類型:

DisplayConfigErrorCode

(常數) FileStorageError: FileStorageErrorCode

FileStorageError 程式碼列舉。

類型:

• FileStorageErrorCode

(常數) LogLevel: LogLevel

可用的 SDK 日誌層級。

類型:

LogLevel

(常數) MultiMonitorError: MultiMonitorErrorCode

MultiMonitorError 碼列舉。

類型:

MultiMonitorErrorCode

(常數) ResolutionError: ResolutionErrorCode

ResolutionError 代碼列舉。

類型:

ResolutionErrorCode

成員 23

Web 用戶端 SDK 開發人員指南

(常數) TimezoneRedirectionError: TimezoneRedirectionErrorCode

TimezoneRedirectionError 代碼列舉。

類型:

• TimezoneRedirectionErrorCode

(常數) TimezoneRedirectionSetting: TimezoneRedirectionSettingCode

TimezoneRedirectionSetting 代碼列舉。

類型:

TimezoneRedirectionSettingCode

(常數) TimezoneRedirectionStatus: TimezoneRedirectionStatusCode

TimezoneRedirectionStatus 代碼列舉。

類型:

• TimezoneRedirectionStatusCode

(常數) 版本

具有主要、次要、修補程式、修訂、延伸和 versionStr 的 Amazon DCV 版本。

屬性:

名稱	Туре	描述
major	integer	主要版本編號。
minor	integer	次要版本編號。
patch	integer	修補程式版本編號。
revision	integer	修訂編號。

名稱	Туре	描述
extended	string	延伸字串。
versionStr	string	主要、次要、修補程式和修訂編號的串連形式為 major.min or.patch+build.rev ision 。

(常數) ScreenshotError: ScreenshotErrorCode

ScreenshotError 程式碼列舉。

類型:

ScreenshotErrorCode

(持續) WebcamError: WebcamErrorCode

WebcamError 程式碼列舉。

類型:

WebcamErrorCode

輸入和回呼定義

清單

- AudioErrorCode
- authenticationCallbacks
- AuthenticationErrorCode
- authErrorCallback (驗證、錯誤)
- authPromptCredentialsCallback (身分驗證、挑戰)
- authSuccessCallback (身分驗證、authenticationData)
- 頻道
- ChannelErrorCode

- clipboardEventCallback(事件)
- ClosingReasonErrorCode
- 色彩空間
- connectionCallbacks
- ConnectionConfig
- ConnectionErrorCode
- createDirectory(路徑)
- CustomChannelErrorCode
- dataChannelCallback(info)
- deleteFile(路徑)
- deviceChangeEventCallback()
- disconnectCallback(原因)
- displayAvailabilityCallback (狀態, displayId)
- DisplayConfigErrorCode
- displayLayoutCallback(serverWidth、serverHeight、heads)
- 功能
- featuresUpdateCallback(featuresList)
- fileDownloadCallback(fileResource)
- filePrintedCallback(printResource)
- 檔案儲存
- filestorageEnabledCallback(已啟用)
- FileStorageErrorCode
- firstFrameCallback(resizeEnabled、relativeMouseModeEnabled、displayId)
- idleWarningNotificationCallback(disconnectionDateTime)
- collaboratorListCallback(協作者)
- licenseNotificationCallback(通知)
- list (路徑)
- LogLevel
- 監控

- MultiMonitorErrorCode
- qualityIndicatorStateCallback(狀態)
- renameDirectory(src , dest)
- renameFile(src , dest)
- ResolutionErrorCode
- retrieveFile(路徑)
- screenshotCallback(螢幕擷取畫面)
- ScreenshotErrorCode
- serverInfo
- 統計資料
- storeFile (檔案, dir)
- TimezoneRedirectionErrorCode
- TimezoneRedirectionSettingCode
- TimezoneRedirectionStatusCode
- WebcamErrorCode

AudioErrorCode

DCV 模組中可用的 AudioError 程式碼列舉

- SETTING_AUDIO_FAILED
- CHANNEL_NOT_AVAILABLE

類型:

number

authenticationCallbacks

驗證回呼

類型:

物件

屬性:

名稱	Туре	描述
promptCredentials	authPromptCredentialsCallba ck	當使用者遭受憑證挑戰時要呼 叫的回呼函數。
error	authErrorCallback	驗證失敗時要呼叫的回呼函 數。
success	authSuccessCallback	驗證成功時要呼叫的回呼函 數。

AuthenticationErrorCode

DCV 模組中可用的 AuthenticationError 程式碼列舉

- INVALID_MESSAGE
- UNKNOWN_AUTH_MODE
- SESSION_NOT_AVAILABLE
- NO_SESSIONS
- WRONG_CREDENTIALS
- SASL_CHALLENGE
- SASL_AUTH_MECHANISM
- FAILED_COMMUNICATION
- AUTHENTICATION_REJECTED
- GENERIC_ERROR
- WRONG_CREDENTIALS_FORMAT
- WRONG_CREDENTIALS_TYPE
- UNREQUESTED_CREDENTIALS
- MISSING_CREDENTIAL

類型:

number

authErrorCallback (驗證、錯誤)

驗證失敗時要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述		
authentication	身分驗證	驗證物件。		
error	物件	驗證程序所引發的錯誤物件。		誤物件。
		名稱	Туре	描述
		code	Authentic ationErro rCode	
		message	string	錯誤訊息。

authPromptCredentialsCallback (身分驗證、挑戰)

當使用者遭受憑證挑戰時要呼叫的回呼函數。使用者必須提供請求的登入資料來回答挑戰。

參數:

名稱	Туре	描述		
authentication	身分驗證	驗證物件。		
challenge	物件	挑戰。		
		名稱 Type 描述		
		require Array.< 請求的 redenti 物件 > 登入資 s		

名稱	Туре	描述			
		名稱	Type	描述	
				料物件 陣列。	
				彳 T 利	述
				n s	in 東 求的登入資料名稱。
				ts	in 求的憑證類型。

authSuccessCallback (身分驗證、authenticationData)

驗證成功時要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述			
authentication	身分驗證	驗證物件。			
authenticationData	Array.<物件>	包含 Amazon DCV 工作階段 IDs和身分驗證字符的物件陣 列。			
		名稱	Туре	描述	
		session	string	Amazon DCV 工作階 段 ID。	
		authTok	string	Amazon DCV 工作階 段的身 分驗證 字符。	

頻道

可指定的可用頻道。

類型:

• "clipboard" | "display" | "input" | "audio" | "filestorage"

ChannelErrorCode

DCV 模組中可用的 ChannelError 程式碼列舉

• ALREADY_OPEN

- INITIALIZATION_FAILED
- REJECTED

類型:

• number

clipboardEventCallback (事件)

產生 時要呼叫clipboardEvent的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述			
event	物件	剪貼簿事件的相關資訊。			
		名稱	Туре	Attribu s	描述
		name	已建 立複期 上 dataSi lert autoCo one newDa ailable autoPa Done remote		永遠在事的稱存。件名。

名稱	Туре	描述			
		名稱	Туре	Attribu s	描述
			or paste <i>l</i> lableD		
		clipt Data	物件 字 串		剪貼 簿中 的資 料。
		autoC	boolea	<選	指是已用工階剪簿動製本用端貼簿出否啟從作段貼自複到機戶剪。
		maxDa ze	numbe	<選用>	可置剪簿的資量限放在貼中善料上。

名稱	Туре	描述			
		名稱	Туре	Attribu s	描述
		erroi	string	<選用>	錯 誤 訊, 如 用。

ClosingReasonErrorCode

DCV 模組中可用的 ClosingReasonError 程式碼列舉

- TRANSPORT_ERROR
- NO_ERROR
- GENERIC_ERROR
- INTERNAL_SERVER_ERROR
- PROTOCOL_ERROR
- AUTHORIZATION_DENIED
- AUTHORIZATION_REVOKED
- ACCESS_REJECTED
- IDLE_TIMEOUT_EXPIRED
- DISCONNECT_BY_OWNER
- DISCONNECT_BY_USER
- EVICTED
- EXTERNAL_PROTOCOL_CONNECTION_EVICTED
- DISCONNECTION_REQUESTED

類型:

number

色彩空間

可指定的可用色彩空間。

類型:

• "RGB" | "YUV_REC601" | "YUV_REC709"

connectionCallbacks

發生連線錯誤時可呼叫的回呼。

類型:

• 物件

屬性:

名稱	Туре	描述
disconnect	disconnectCallback	連線結束時要呼叫的回呼函 數。
displayLayout	displayLayoutCallback	變更顯示配置或解析度時要呼 叫的回呼函數。
displayAvailability	displayAvailabilityCallback	顯示器可用性變更時要呼叫的 回呼函數。
firstFrame	<u>firstFrameCallback</u>	從 Amazon DCV 伺服器接收 第一個影格時要呼叫的回呼函 數。
filePrinted	filePrintedCallback	在 Amazon DCV 伺服器上列印 檔案時要呼叫的回呼函數。
fileDownload	fileDownloadCallback	準備好從 Amazon DCV 伺服 器下載檔案時要呼叫的回呼函 數。

名稱	Туре	描述
dataChannel	dataChannelCallback	當 Amazon DCV 伺服器傳送有 關資料通道可用性的通知時, 要呼叫的回呼函數。
licenseNotification	licenseNotificationCallback	當 Amazon DCV 伺服器傳送授權狀態的通知時,要呼叫的回呼函數。
idleWarningNotific ation	idleWarningNotificationCall back	Amazon DCV 伺服器傳送閒 置逾時警告時要呼叫的回呼函 數。
collaboratorList	collaboratorListCallback	當 Amazon DCV 伺服器傳送協作者清單時要呼叫的回呼函數(自 Amazon DCV Web Client SDK 1.1.0 版起)。
qualityIndicatorSt ate	qualityIndicatorStateCallback	當連線品質指標變更狀態時要 呼叫的回呼函數。
filestorageEnabled	filestorageEnabledCallback	啟用或停用檔案儲存時要呼叫 的回呼函數。
featuresUpdate	<u>featuresUpdateCallback</u>	當功能的狀態變更時要呼叫的 回呼函數。
clipboardEvent	clipboardEventCallback	產生 時要呼叫clipboard Event 的回呼函數。
deviceChangeEvent	deviceChangeEventCallback	觸發deviceChange 事件時 要呼叫的回呼函數。
screenshot	screenshotCallback	當 screenshot 可用時要呼 叫的回呼函數。

ConnectionConfig

Amazon DCV 連線的組態。

類型:

• 物件

屬性:

名稱	Туре	描述
url	string	執行中 Amazon DCV 伺服 器的主機名稱和連接埠, 格式如下:https://d cv_host_address:po rt 。例如:https://my- dcv-server:8443 。
sessionId	string	Amazon DCV 工作階段 ID。
authToken	string	連線到伺服器時要使用的身分 驗證字符。
baseUrl	string	要從中載入 SDK 檔案的絕對或 相對 URL。
resourceBaseUrl	string	存取 DCV 資源的絕對或相對 URL。
enabledChannels	Array.< <u>頻道</u> >	指示可啟用的頻道清單。如果 未指定或提供空白陣列,則預 設為所有可用的頻道。
losslessColorspace	色彩空間	指示將使用的色彩空間。如果 未指定,則預設為 "RGB"。

名稱	Туре	描述
divId	string	HTML DOM 中div物件的 ID, 其中 SDK 應使用遠端串流建立 畫布。
volumeLevel	integer	偏好的磁碟區層級。有效範圍 為 0 到 100。
clipboardAutoSync	boolean	指出是否針對相容的 Web 瀏覽 器啟用從 Amazon DCV 工作階 段剪貼簿自動複製到本機用戶 端剪貼簿。
dynamicAudioTuning	boolean	指示建立連線時,是否根據 Amazon DCV 伺服器音訊設定 動態調整音訊。
clientHiDpiScaling	boolean	指示是否根據用戶端的 DPI 擴 展畫布。
highColorAccuracy	boolean	指出是否應該使用高顏色準確 度。如果未指定,則預設為 false。
enableWebCodecs	Boolean	指出是否應該使用可用的 WebCodecs。如果未指定,則 預設為 false。
observers	connectionCallbacks	針對與連線相關的事件呼叫的 回呼函數。
callbacks	connectionCallbacks	與 observers 屬性相同,但 每個回呼都包含 <u>Connection</u> 物 件做為第一個參數。

ConnectionErrorCode

DCV 模組中可用的 ConnectionError 程式碼列舉

- ALREADY_OPEN
- INVALID_CONFIG
- INITIALIZATION_FAILED
- REJECTED
- MAIN_CHANNEL_ALREADY_OPEN
- GENERIC_ERROR (自 DCV Server 2021.0 起)
- INTERNAL_SERVER_ERROR (自 DCV Server 2021.0 起)
- AUTHENTICATION_FAILED (自 DCV Server 2021.0 起)
- PROTOCOL_ERROR (自 DCV Server 2021.0 起)
- INVALID_SESSION_ID (自 DCV Server 2021.0 起)
- INVALID_CONNECTION_ID (自 DCV Server 2021.0 起)
- CONNECTION_LIMIT_REACHED (自 DCV Server 2021.0 起)
- SERVER_UNREACHABLE (自 DCV Server 2022.1 起)
- GATEWAY_BUSY
- UNSUPPORTED_CREDENTIAL (自 DCV Server 2022.2 起)
- TRANSPORT_ERROR

類型:

number

createDirectory(路徑)

參數:

名稱	Туре	描述
path	string	要建立目錄之伺服器上的絕對 路徑。它還應包含目標目錄的 名稱。

CustomChannelErrorCode

DCV 模組中可用的 CustomChannelError 程式碼列舉

• TRANSPORT_ERROR

類型:

• number

dataChannelCallback(info)

當 Amazon DCV 伺服器傳送有關資料頻道可用性的通知時,要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述		
info 物例	物件	有關資料	類道的資訊	0
		名稱	Туре	描述
		name	string	資料通 道的名 稱。
		token	string	資料通 道的身 分驗證 字符。

deleteFile(路徑)

參數:

名稱	Туре	描述
path	string	伺服器上的絕對路徑,識別我 們要刪除的檔案。

deviceChangeEventCallback()

觸發deviceChange事件時要呼叫的回呼函數。

disconnectCallback(原因)

連線結束時要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述		
reason 物件	中斷連線的	的原因。		
	名稱	Туре	描述	
	code	數字	原因 碼。	
		message	string	原因訊 息。

displayAvailabilityCallback (狀態, displayId)

顯示器可用性變更時要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述	
status	物件	顯示的狀態。	
		名稱 Type	描述
		enablec 布林值	指出是 否已啟 用顯示 。
		closed boolean	指示顯 示是否 關閉。
displayId	number	顯示的識別符。	

DisplayConfigErrorCode

DCV 模組中可用的 DisplayConfigError 程式碼列舉

- INVALID_ARGUMENT
- UNSUPPORTED_OPERATION
- NO_CHANNEL

類型:

• number

displayLayoutCallback(serverWidth、serverHeight、heads)

變更顯示配置或解析度時要呼叫的回呼函數。

Amazon DCV Web 用戶端 SDK 開發人員指南

參數:

名稱	Туре	描述
serverWidth	數字	主要顯示器的寬度 (以像素為 單位)。
serverHeight	number	主要顯示器的高度 (以像素為 單位)。
heads	Array。 < <u>監視器</u> >	Amazon DCV 伺服器支援的顯 示頭。

功能

功能值。

- display 表示單一顯示器視訊串流的可用性。
- display-multi 表示多顯示器視訊串流的可用性。
- high-color-accuracy 表示高色彩準確性的可用性 (自 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.1.0 版起)。
- mouse 表示滑鼠功能的可用性。
- keyboard 表示鍵盤功能的可用性。
- keyboard-sas 表示 SAS 序列 (控制 + Alt + 刪除) 功能的可用性。
- relative-mouse 表示相對滑鼠模式的可用性。
- clipboard-copy 指出從 Amazon DCV 伺服器到用戶端的剪貼簿複製功能可用性。
- clipboard-paste 指出從用戶端到 Amazon DCV 伺服器剪貼簿貼圖功能的可用性。
- audio-in 表示使用麥克風的音訊輸入功能可用性。
- audio-out 表示音訊播放功能的可用性。
- webcam 表示網路攝影機串流功能的可用性。
- file-download 指出檔案下載功能從 Amazon DCV 伺服器到用戶端的可用性。
- file-upload 指出檔案上傳功能從用戶端到 Amazon DCV 伺服器的可用性。
- timezone-redirection 表示時區重新導向功能的可用性 (自 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.3.0 版起)。

類型:

string

featuresUpdateCallback(featuresList)

當功能的狀態變更時要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述
featuresList	Array.< <u>feature</u> >	已變更的功能陣列。

file Download Callback (file Resource)

檔案準備好從 Amazon DCV 伺服器下載時要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述			
fileResource	物件	準備好下載的檔案 名稱 Type	載的檔案相	檔案相關資訊。	
			Туре	描述	
		id	string	檔案 的識別 符。	
		url	string	用來下 載檔 案的 URL。	
		domain	string	資源網 域。	

名稱	Туре	描述		
		名稱	Туре	描述
		token	string	用載的驗符杖含U中來檔身證。也在L。

filePrintedCallback(printResource)

在 Amazon DCV 伺服器上列印檔案時要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述		
printResource 物件	已列印檔	案的相關資	訊。	
		名稱	Туре	描述
		id	string	已列印 檔案的 識別符 。
		url	string	用來下 載列印 檔案的 URL。

名稱	Туре	描述		
		名稱	Туре	描述
		domain	string	資源網 域。在 這種情 況下, printer。
		token	string	用載檔身驗符杖含U中來列案分證。也在L。下印的 字權包

檔案儲存

允許在檔案系統上探索和執行動作的物件。

類型:

• 物件

屬性:

名稱	Туре	描述
list	清單	允許 列出存在於伺服器上所提 供路徑的項目 (檔案和目錄) 的函數。

名稱	Туре	描述
createDirectory	createDirectory	允許 在伺服器上指定路徑建立 目錄的 函數。
retrieveFile	<u>retrieveFile</u>	允許 在伺服器上指定路徑本機 下載檔案的 函數。
deleteFile	deleteFile	允許 在伺服器上指定路徑刪除 檔案的 函數。
renameFile	<u>renameFile</u>	允許 將檔案從指定的來源路徑 重新命名為指定的目的地路徑 的 函數。
renameDirectory	renameDirectory	允許 將目錄從指定的來源路徑 重新命名為絕對目的地路徑的 函數。
storeFile	storeFile	允許 將本機檔案上傳至伺服器 上所提供路徑的 函數。

filestorageEnabledCallback(已啟用)

啟用檔案儲存時要呼叫的回呼函數。僅限 Internet Explorer 11 上的延遲頻道。

參數:

名稱	Туре	描述
enabled	布林值	指出是否已啟用檔案儲存。

FileStorageErrorCode

DCV 模組中可用的 FileStorageError 程式碼列舉

- CANCELLED
- ABORTED

- INVALID_ARGUMENT
- NOT_IMPLEMENTED
- ERROR
- ALREADY_EXIST
- NOT_FOUND

類型:

number

firstFrameCallback(resizeEnabled、relativeMouseModeEnabled、displayId)

從 Amazon DCV 伺服器接收第一個影格時要呼叫的回呼函數。為每個顯示器發出。

參數:

名稱	Туре	描述
resizeEnabled	布林值	指出伺服器是否支援調整用戶 端顯示配置的大小。
relativeMouseModeE nabled	boolean	指出伺服器是否支援相對滑鼠 模式。
displayId	number	顯示的識別符。

idleWarningNotificationCallback(disconnectionDateTime)

Amazon DCV 伺服器傳送閒置逾時警告時要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述
<pre>disconnectionDateT ime</pre>	日期	中斷連線的日期和時間。

collaboratorListCallback (協作者)

Amazon DCV 伺服器傳送協作者清單時要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述		
collaborators Array.<物件>	Array.<物件>	物件清單,其中包含協作者的 資訊。		
		名稱	名稱 Type	描述
		usernan	string	協作者 的使用 者名稱 。
		owner	boolean	指者工作段者。
		connect nId	number	指出伺服器指派給連線的ID。

licenseNotificationCallback(通知)

當 Amazon DCV 伺服器傳送授權狀態的通知時,要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述		
notification	物件	通知。		
		名稱 Type 描述		
		product string DCV 產品。		
		status string 授權的 狀態。		
		message string 訊息。		
		leftDay number 授權過 期之前 的天數 。		
		isDemo boolean 指出授 權是否 為示範 授權。		
		numUnli number 未授權 nsed 連線的 數量。		
		licensi string 授權模 Mode 式。		
		documer string 文件的 tionUrl URL。		

list (路徑)

參數:

名稱	Туре	描述
path	string	要列出內容之伺服器上的絕對 路徑。

LogLevel

可用的 SDK 日誌層級。

類型:

• 追蹤 | 除錯 | 資訊 | 警告 | 錯誤 | 靜音

監控

類型:

• 物件

屬性:

名稱	Туре	描述		
name	string	顯示頭的很	名稱。	
rect 物件	顯示頭的	目關資訊。		
	名稱	Туре	描述	
		Х	數字	顯示頭 的初 始×座 標。

名稱	Туре	描述		
		名稱	Туре	描述
		У	number	顯示頭 的初 始y座 標。
		width	number	顯示頭 的寬度 (以像 素為單 位)。
		height	number	顯示頭 的 以 以 素 為 單 位)。
primary	boolean	指出顯示頭 頭。如果可 業系統決定	「用,這會	
dpi	number	顯示頭的口	PI。	

MultiMonitorErrorCode

DCV 模組中可用的 MultiMonitorError 程式碼列舉

- NO_DISPLAY_CHANNEL
- MAX_DISPLAY_NUMBER_REACHED
- INVALID_ARGUMENT
- DISPLAY_NOT_OPENED_BY_SERVER
- REQUEST_TIMEOUT
- GENERIC_ERROR

• NO_ERROR

類型:

number

qualityIndicatorStateCallback (狀態)

當連線品質指標變更狀態時要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述		
state	Array.<物件 >	連線品質的相關資訊。		
		名稱	Туре	描述
		name	string	指標的 名稱。
		status	正常 警告 關鍵	狀態的 描述。
		changed	boolean	指出狀 態是否 變更。

renameDirectory(src , dest)

參數:

名稱	Туре	描述
src	string	伺服器上的絕對來源路徑,識 別我們想要重新命名的目錄。

名稱	Туре	描述
dest	string	伺服器上指定目標路徑和目錄 名稱的絕對目的地路徑。

renameFile(src , dest)

參數:

名稱	Туре	描述
src	string	伺服器上的絕對來源路徑,識 別要重新命名的檔案。
dest	string	伺服器上指定目標路徑和檔案 名稱的絕對目的地路徑。

ResolutionErrorCode

DCV 模組中可用的 ResolutionError 程式碼列舉

- INVALID_ARGUMENT
- NO_CHANNEL
- NOT_IMPLEMENTED

類型:

number

retrieveFile(路徑)

參數:

名稱	Туре	描述
path	string	伺服器上的絕對路徑,識別我 們想要在本機下載的檔案。

screenshotCallback (螢幕擷取畫面)

螢幕擷取畫面可用時要呼叫的回呼函數。

參數:

名稱	Туре	描述
screenshot	byte[]	PNG 格式的螢幕擷取畫面緩衝 區,或螢幕擷取失敗nul1時。

ScreenshotErrorCode

DCV 模組中可用的 ScreenshotError 程式碼列舉

- NO_CHANNEL
- GENERIC_ERROR

類型:

• number

serverInfo

類型:

• 物件

屬性:

名稱	Туре	描述	
name	string	軟體的名稱。	
version	物件	軟體版本號碼。	
		名稱 Type 描述	
		major 數字 主要 版本編 號。	
		minor number 次要 版本編 號。	
		revisic number 修訂 版本編 號。	
os	string	作業系統。	
arch	string	架構。	
hostname	string	主機名稱。	

統計資料

類型:

• 物件

屬性:

名稱	Туре	描述
fps	數字	目前的每秒影格數。
traffic	number	位元/秒的目前流量。
peakTraffic	number	自建立連線以來,以位元/秒為 單位的流量峰值。
latency	number	目前的延遲,以毫秒為單位。
currentChannels	number	建立連線後已開啟的頻道數 量。
openedChannels	number	目前開啟的頻道數量。
channelErrors	number	已報告錯誤的頻道數量。

storeFile (檔案, dir)

參數:

名稱	Туре	描述
file	檔案	要上傳至伺服器的檔案物件(如需詳細資訊,請參閱 https://https://developer.m ozilla.org/en-US/docs/Web/A PI/File)。
dir	string	要上傳檔案之伺服器上的絕對 路徑。

TimezoneRedirectionErrorCode

DCV 模組中可用的 TimezoneRedirectionError 程式碼列舉

- INVALID_ARGUMENT
- NO_CHANNEL
- USER_CANNOT_CHANGE

類型:

number

TimezoneRedirectionSettingCode

DCV 模組中可用的 TimezoneRedirectionSetting 程式碼列舉

- ALWAYS_OFF
- ALWAYS_ON
- CLIENT_DECIDES

類型:

number

TimezoneRedirectionStatusCode

DCV 模組中可用的 TimezoneRedirectionStatus 程式碼列舉

- SUCCESS
- PERMISSION_ERROR
- GENERIC_ERROR

類型:

number

WebcamErrorCode

DCV 模組中可用的 WebcamError 程式碼列舉

SETTING_WEBCAM_FAILED

CHANNEL NOT AVAILABLE

類型:

number

連線類別

呼叫 dcv模組的 connect方法所取得的連線類別。如需示範如何使用的範例,請參閱入門一節。

公開

方法

方法

清單

- attachDisplay(win , displayConf) → {Promise.<number>|Promise.<{code : MultiMonitorErrorCode , message : string}>}
- captureClipboardEvents (已啟用、win、displayId) → {void}
- detachDisplay(displayId) → {void}
- disconnect() → {void}
- disconnectCollaborator(connectionId) → {void}
- enableDisplayQualityUpdates (啟用) → {void}
- enableHighPixelDensity(啟用) → {void}
- enableTimezoneRedirection(啟用) → {Promise|Promise.<{code:
 TimezoneRedirectionErrorCode, message: string}>}
- enterRelativeMouseMode() → {void}
- getConnectedDevices() → {Promise.<Array。 < MediaDeviceInfo>>|Promise.<{message: string}>}
- getFileExplorer() → {Promise.<filestorage>|Promise.<{code : ChannelErrorCode , message : string}>}
- getServerInfo() → {serverInfo}
- getScreenshot() → {Promise|Promise.<{code : ScreenshotErrorCode , message : string}>}
- getStats() → {stats}

· 連線類別 59

- latchModifierKey(金鑰、位置、isDown)→{布林值}
- openChannel(name , authToken , callbacks , namespace) → {Promise|Promise.<{code : ChannelErrorCode , message : string}>}
- queryFeature(featureName) → {Promise.<{enabled : boolean , remote ? : string , autoCopy ? : boolean , autoPaste ? : boolean , serviceStatus ? : string , available ? : boolean}>|
 Promise.<{message : string}>}
- registerKeyboardShortcuts (捷徑) → {void}
- requestDisplayConfig(highColorAccuracy) → {Promise|Promise.<{code : DisplayConfigErrorCode , message : string}>}
- requestDisplayLayout (配置) → {Promise|Promise.<{code: ResolutionErrorCode, message: string}>}
- requestResolution(寬度,高度) → {Promise|Promise.<{code: ResolutionErrorCode, message: string}>}
- sendKeyboardEvent(event) → {布林值}
- sendKeyboardShortcut(shortcut) → {void}
- setDisplayQuality(min , maxopt) → {void}
- setDisplayScale(scaleRatio, displayId) → {Promise|Promise.<{code: ResolutionErrorCode, message: string}>} (DEPRECATED)
- setKeyboardQuirks(quirks) → {void}
- setMaxDisplayResolution(maxWidth , maxHeight) → {void}
- <u>setMicrophone(啟用) → {Promise|Promise.<{code: AudioErrorCode, message: string}>}</u>
- setMinDisplayResolution(minWidth、minHeight) → {void}
- setUploadBandwidth (值) → {number}
- setVolume(volume) → {void}
- <u>setMicrophone</u> (啟用, deviceId) → {Promise|Promise.<{code: AudioErrorCode, message: string}>}
- setWebcam (啟用 , deviceId) → {Promise|Promise.<{code : WebcamErrorCode , message : string}>}
- syncClipboards() → {boolean}

attachDisplay(win , displayConf) → {Promise.<number>|Promise.<{code : MultiMonitorErrorCode , message : string}>}

將特定顯示連接至視窗。您無法連接主要顯示器。如果成功,函數會傳回 displayId。

參數:

名稱	Туре	描述			
win	物件	必須連掛	接顯示所	在的視習	<u>명</u> o
displayConf 物件	物件	顯示器的組態。			
		名稱	Туре	Attribu s	描述
		displ	數字	<選用>	顯示 的 ID。
		displ vName			顯示 div 的名 稱。

傳回:

承諾。如果拒絕,承諾會傳回錯誤物件。

Type

 $Promise. < number > |\ Promise. < \{code: \ \underline{MultiMonitorErrorCode} \ , \ message: \ string\} >$

captureClipboardEvents (已啟用、 win、displayId) → {void}

開始或停止接聽複製貼上事件。如果是互動式剪貼簿 (一律在貼上的情況下),我們需要開始聆聽複 製/貼上事件。只有在需要時才開始和停止接聽可能很有用,例如,顯示模態時。

參數:

名稱	Туре	Attributes	描述
enabled	布林值		若要開始接聽事件, 請指定 true。若要停 止接聽事件,請指定 false。
win	物件	<選用>	要接聽事件的視窗。 如果省略,則會使用 預設視窗。
displayId	number	<選用>	應該監聽事件的顯示 器 ID。如果省略,則 會使用視窗的預設顯 示。

傳回:

Туре

void

 $detachDisplay(displayId) \rightarrow \{void\}$

分離特定顯示。主要顯示器無法分離。

參數:

名稱	Туре	描述
displayId	數字	要分離的顯示器 ID。

傳回	:
----	---

Type

void

disconnect() → {void}

中斷與 Amazon DCV 伺服器的連線,並關閉連線。

傳回:

Type

void

disconnectCollaborator(connectionId) → {void}

請求中斷與所提供連線 ID (自 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.1.0 版起) 連線的協作器連線。

參數:

名稱	Туре	描述
connectionId	布林值	將中斷連線的連線 ID。

傳回:

Type

void

enableDisplayQualityUpdates (啟用) → {void}

針對未接收更新的串流區域啟用或停用顯示品質更新。停用顯示品質更新可減少頻寬使用量,但也會降 低顯示品質。

參數:

名稱	Туре	描述
enable	布林值	若要啟用顯示品質更新,請指定 true。若要停用顯示品質更新,請指定 false。

傳回:

Type

void

enableHighPixelDensity (啟用) → {void}

在用戶端上啟用或停用高像素密度。

參數:

名稱	Туре	描述
enable	布林值	是否應該啟用高像素密度。

傳回:

Type

void

enableTimezoneRedirection (啟用) → {Promise|Promise.<{code:

TimezoneRedirectionErrorCode , message : string}>}

啟用或停用時區重新導向。啟用後,用戶端會請求伺服器讓伺服器桌面時區符合用戶端時區。

Web 用戶端 SDK 開發人員指南

參數:

名稱	Туре	描述
enable	布林值	若要啟用時區重新導向,請指 定 true。若要停用時區重新導 向,請指定 false。

傳回:

承諾。如果拒絕,承諾會傳回錯誤物件。

Type

Promise.<number> | Promise.<{code : TimezoneRedirectionErrorCode , message : string}>

enterRelativeMouseMode() → {void}

啟用相對滑鼠模式。

傳回:

Type

void

getConnectedDevices() → {Promise.<Array。 < MediaDeviceInfo>>| Promise.<{message : string}>}

請求連接至用戶端電腦的媒體裝置清單。

傳回:

如果成功,它會傳回解析為 MediaDeviceInfo 物件陣列的 Promise。如需詳細資訊,請參閱 https://https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MediaDeviceInfo. 如果拒絕,承諾會傳回錯誤物件。

Type

承諾。 < Array。 < MediaDeviceInfo>> | Promise。 <{message: string}>

```
getFileExplorer() \rightarrow \{Promise. < \underline{filestorage} > | Promise. < \{code : \underline{ChannelErrorCode} , \\ message : string\} > \}
```

取得物件以管理 Amazon DCV 伺服器的檔案儲存。

傳回:

承諾。如果已履行,則解析為檔案總管物件,如果已拒絕,則解析為錯誤物件。

Type

```
Promise.<filestorage> | Promise.<{code : ChannelErrorCode , message : string}>
```

getServerInfo() → {serverInfo}

取得 Amazon DCV 伺服器的相關資訊。

傳回:

伺服器軟體的相關資訊。

Type

serverInfo

```
getScreenshot() \rightarrow \{Promise|Promise.<\{code : ScreenshotErrorCode , message : string\}>\}
```

擷取 PNG 格式的遠端桌面螢幕擷取畫面。螢幕擷取畫面將傳回螢幕<u>screenshotCallback</u> 觀察程式。null將在失敗時傳回。

傳回:

如果處理請求,會解決的承諾。如果拒絕,我們會收到錯誤物件。

Type

```
Promise | Promise。 <{code: ScreenshotErrorCode, message: string}>
```

getStats() → {stats}

取得 Amazon DCV 伺服器的統計資料。

傳回:

串流統計資料的相關資訊。

Type

統計資料

latchModifierKey(金鑰、位置、isDown) → {布林值}

傳送允許修改器的單一鍵盤keydown或keyup事件。

參數:

名稱	Туре	描述
key	控制 Alt AltGraph 中繼 作 業系統 Shift	要傳送的金鑰。
location	KeyboardEvent.location	金鑰的位置。如需詳細資訊, 請參閱 https://https://de veloper.mozilla.org/en-US/d ocs/Web/API/KeyboardEvent/l ocation.
isDown	boolean	如果要注入的金鑰事件是 keydown (true) 或 keyup (false)。

傳回:

如果請求的組合有效,函數會傳回 true, 否則會傳回 false。

Туре

boolean

万法 67

openChannel(name , authToken , callbacks , namespace) \rightarrow {Promise|

Promise.<{code : ChannelErrorCode , message : string}>}

如果在 Amazon DCV Server 上建立自訂資料通道,請在連線上開啟它。

參數:

名稱	Туре	描述
name	string	頻道名稱。
authToken	string	用於連線至頻道的身分驗證字 符。
callbacks	物件	要呼叫的 onMessage 和 onClose 回呼函數。
namespace	string	頻道的命名空間。自 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.2.0 和 Amazon DCV Server 2022.1 起提供。

傳回:

承諾。如果拒絕,我們會收到錯誤物件。

Type

Promise | Promise。 <{code: ChannelErrorCode, message: string}>

 $query Feature (feature Name) \rightarrow \{Promise. {\tt < } \{enabled: boolean, remote?: string, }$

autoCopy?: boolean, autoPaste?: boolean, serviceStatus?: string,

available ? : boolean}>|Promise.<{message : string}>}

查詢特定 Amazon DCV 伺服器功能的狀態。

參數:

名稱	Туре	描述
featureName	功能	要查詢的功能名稱。

傳回:

承諾。如果已解決,函數會傳回物件,該status物件一律包含 enabled 屬性,也可能包含其他屬性。如果拒絕,函數會傳回error物件。

Type

{Promise.<{enabled: boolean, remote?: string, autoCopy?: boolean, autoPaste?: boolean, serviceStatus?: string, available?: boolean}> | Promise.<{message: string}>

registerKeyboardShortcuts (捷徑) → {void}

註冊鍵盤快速鍵。

參數:

名稱	Туре	描述
shortcuts Array。<物件>	Array。<物件>	要註冊的金鑰和映射陣列。
		名稱 Type 描述
		sequenc Array。 要註冊 <物件 的鍵盤 > 快速鍵 。
		k K 使 v 用.l

名稱	Туре	描述		
		名稱	Туре	描述
				彳T 描 利 述
				者 按
				下 的
				金
				鑰 值
				。 如
				需詳
				細
				資 訊,
				請參
				閱
				https h
				ttps:// de
				velopo ozilla.
				g/
				en- US/
				d ocs/
				Web/

名稱	Туре	描述		
		名稱	Туре	描述
		位	Туре	推注 P K rd k ey 要傳送的金鑰陣列鍵盤上金鑰的位置如需詳細資訊請參閱一方文 p yk rd k ey 更像送的金鑰陣列鍵盤上金鑰的位置如需詳細資訊請參閱

名稱	Туре	描述		
		名稱	Туре	描述
				f T 描 和 述
				https:// de veloper ozilla.or g/ en- US/ d ocs/ Web/ A PI/ KeyboordEven I ocation
		output	Array。 <物件 >	要由捷徑執行的預期動作。
				f T 描

名稱	Туре	描述		
		名稱	Туре	描述
				₹ T 描
				按下的金鑰值
				的
				金
				鑰
				。 如
				需詳
				詳
				細資
				訊,
				請
				請參
				閱
				https h
				ttps:
				de
				velo
				ozilla g/
				g/ en-
				US/
				d
				ocs/
				Web A
				PI/

名稱	Туре	描述		
		名稱	Type 描述	
			 	描 述
				Keyb dEve k ey.
			1 K v ti	要icoa 傳loc
				置。 如 需 詳
				細 資
				訊, 請 參 閱 nttps

名稱	Туре	描述		
		名稱	Туре	描述
				
				h ttps:// de velope ozilla.e g/ en- US/ d ocs/ Web/ A PI/ Keybo
				ocatio

傳回:

Туре

void

 $requestDisplayConfig(highColorAccuracy) \rightarrow \{Promise|Promise. < \{code: \\ \underline{DisplayConfigErrorCode} \ , \ message: string\} > \}$

從 Amazon DCV 伺服器請求更新的顯示組態。自 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.1.0 和 Amazon DCV Server 2022.0 起提供。

Web 用戶端 SDK 開發人員指南

參數:

名稱	Туре	描述
highColorAccuracy	布林值	是否應請求高顏色準確度。

傳回:

承諾。如果拒絕,承諾會傳回錯誤物件。

Type

Promise | Promise。 <{code: DisplayConfigErrorCode, message: string}>

requestDisplayLayout(配置) → {Promise|Promise.<{code: ResolutionErrorCode, message: string}>}

請求連線的更新顯示配置。

參數:

名稱	Туре	描述
layout	Array。 < <u>監視器</u> >	請求會顯示在配置中。

傳回:

承諾。如果拒絕,我們會收到錯誤物件。

Type

requestResolution (寬度 , 高度) → {Promise|Promise.<{code :

ResolutionErrorCode , message : string}>}

從 Amazon DCV 伺服器請求更新的顯示解析度。

參數:

名稱	Туре	描述
width	數字	請求的寬度,以像素為單位。 允許值下限為 0。
height	number	以像素為單位請求的高度。允 許值下限為 0。

傳回:

承諾。如果拒絕,承諾會傳回錯誤物件。

Type

sendKeyboardEvent(event) → {布林值}

傳送鍵盤快速鍵事件。如需鍵盤事件的詳細資訊,請參閱 https://developer.mozilla.org/ en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent。有效的鍵盤事件包括:keydown、keypress和keyup。如需這些事件的詳細資訊,請參閱 https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent#events。

參數:

名稱	Туре	描述
event	KeyboardEvent	要傳送的鍵盤事件。

傳回:

如果事件無效,函數會傳回 false。如果事件有效,函數會傳回 true。

Type

boolean

sendKeyboardShortcut(shortcut) → {void}

傳送鍵盤快速鍵。使用此函數傳送完整keydown或keyup序列。例如,傳送 Ctrl + Alt + Del 會傳送所有金鑰keydown的事件,後面接著keyup事件。即使您想要傳送單一金鑰,也請使用此函數。

參數:

名稱	Туре	描述			
shortcut	Array。 < 物件 >	要傳送的金	要傳送的金鑰陣列。		
		名稱	Туре	描述	
		key	Keyboard vent.key		
		locatio	Keyboard vent.loca tion		

	名稱	Туре	描述
			金鑰的 位置。 如詳訊參問 https:// de veloper.m ozilla.or g/en- US/d ocs/ Web/ API/ Keyboa rdEvent/ I ocation.

傳回:

Type

void

 $setDisplayQuality(min \ , \ maxopt) \rightarrow \{void\}$

設定用於連線的影像品質。有效範圍為 0到 100,其影像品質1最低100,且影像品質最高。指定 0以 保留目前的值。

參數:

名稱	Туре	Attributes	描述
min	數字		最低影像品質。
max	number	<選用>	最高影像品質。

傳回:

Type

void

 $setDisplayScale(scaleRatio\ ,\ displayId) \rightarrow \{Promise|Promise. < \{code: ResolutionErrorCode\ ,\ message: string\} > \}\ (DEPRECATED)$

自 1.3.0 版以來已棄用。不再需要設定顯示縮放。滑鼠座標會自動在內部管理。

通知 Amazon DCV 在用戶端擴展顯示。使用此選項通知伺服器,其需要擴展滑鼠事件以符合用戶端的顯示比例。

參數:

名稱	Туре	描述
scaleRatio	float	要使用的擴展比例。必須是嚴 格正數。
displayId	number	要擴展的顯示器 ID。

傳回:

承諾。如果拒絕,承諾會傳回錯誤物件。

Type

Promise | Promise。 <{code: ResolutionErrorCode, message: string}>

$setKeyboardQuirks(quirks) \rightarrow \{void\}$

設定用戶端電腦的鍵盤查詢。

參數:

名稱	Туре	描述			
quirks	物件	要啟用或何	要啟用或停用的鍵盤查詢。		
		名稱	Туре	描述	
		macOpti ToAlt	布林值	若 macOS 要 ad	
		macComn dToCont 1	boolean	若要將 Command 金翰至 macOS 的Ctrl 指 tru則定 true false。	

傳回:

Type

void

setMaxDisplayResolution(maxWidth , maxHeight) → {void}

設定用於連線的最大顯示解析度。

參數:

名稱	Туре	描述
maxWidth	數字	以像素為單位的最大顯示寬 度。允許值下限為 Ø。
maxHeight	number	以像素為單位的最大顯示高 度。允許值下限為 0。

傳回:

Type

void

setMicrophone (啟用) \rightarrow {Promise|Promise.<{code : AudioErrorCode , message : string}>}

啟用或停用麥克風。

參數:

名稱	Туре	描述
enable	布林值	若要啟用麥克風,請指定 true。若要停用麥克風,請指 定 false。

傳回:

承諾。如果拒絕,承諾會傳回錯誤物件。

Type

Promise | Promise。 <{code: AudioErrorCode, message: string}>

setMinDisplayResolution(minWidth、minHeight) → {void}

設定用於連線的最低顯示解析度。有些應用程式可能需要最低的顯示解析度。如果所需的最低解析度大於用戶端支援的最大解析度,則會使用調整大小策略。請仔細使用此函數。調整大小策略可能會導致滑鼠和觸控輸入系統不夠精確。

參數:

名稱	Туре	描述
minWidth	數字	以像素為單位的最小顯示寬 度。允許值下限為 0。
minHeight	number	以像素為單位的最小顯示高 度。允許值下限為 0。

傳回:

Type

void

setUploadBandwidth (值) → {number}

設定用於將檔案上傳至 Amazon DCV 伺服器的最大頻寬。

參數:

名稱	Туре	描述
value	數字	以 kbps 為單位的最大頻寬限 制。有效範圍為 1024 kbps 到 102400 kbps。

傳回:

- 設定的頻寬限制。null如果伺服器上已停用檔案儲存功能。

Type

number

setVolume(volume) → {void}

設定用於音訊的磁碟區層級。有效範圍為 0 到 100, 0 為最低磁碟區, 100 為最高磁碟區。

參數:

名稱	Туре	描述
volume	數字	要使用的磁碟區層級。

傳回:

Type

void

setMicrophone (啟用 , deviceId) \rightarrow {Promise|Promise.<{code : AudioErrorCode , message : string}>}

【實驗性 - 未來可能會變更】 啟用或停用麥克風。

參數:

名稱	Туре	描述
enable	布林值	若要啟用麥克風,請指定 true。若要停用麥克風,請指 定 false。
deviceId	string	麥克風的裝置 ID。如果未提供 deviceId,則會使用 default deviceId。

傳回:

承諾。如果拒絕,承諾會傳回錯誤物件。

Type

Promise | Promise。 <{code: AudioErrorCode, message: string}>

setWebcam (啟用 , deviceId) \rightarrow {Promise|Promise.<{code : WebcamErrorCode ,

message : string}>}

啟用或停用網路攝影機。

參數:

名稱	Туре	描述
enable	布林值	若要啟用網路攝影機,請指定 true。若要停用網路攝影機, 請指定 false。
deviceId	string	網路攝影機的裝置 ID。

傳回:

承諾如果成功, 會解析為已連接/已移除的 webcam deviceld。如果拒絕,承諾會傳回錯誤物件。

_ 方法 85

Type

Promise.<string> | Promise.<{code : WebcamErrorCode , message : string}>

syncClipboards() → {boolean}

同步本機用戶端剪貼簿與遠端 Amazon DCV 伺服器剪貼簿。瀏覽器必須支援自動複製。

傳回:

如果剪貼簿已同步,函數會傳回 true。如果剪貼簿尚未同步,或瀏覽器不支援自動複製,函數會傳回 false。

Type

boolean

身分驗證類別

必須使用身分驗證類別,透過呼叫 dcv 模組的 <u>authenticate方法</u>來取得身分驗證字符。如需示範如何使用的範例,請參閱入門一節。

公開

• 方法

方法

清單

- retry() → {void}
- sendCredentials(credentials) → {void}

 $\mathsf{retry}() \to \{\mathsf{void}\}$

重試身分驗證程序。

身分驗證類別 86

傳回:

Type

void

sendCredentials(credentials) → {void}

將用戶端提供的身分驗證憑證傳送至 Amazon DCV 伺服器。

參數:

名稱	Туре	描述
credentials	物件	包含所提供登入資料的物件。 登入資料必須具有相同的名 稱,且與挑戰中指定的類型相 同。

傳回:

Type

void

資源類別

資源類別可以擷取或捨棄剛列印或下載的對應檔案。執行這些動作時,對應的觀察者會分別使用資源物件做為其唯一引數<u>fileDownload</u>來呼叫 <u>filePrinted</u>和 。您可以接受或拒絕這類資源,以擷取或 捨棄其參考的檔案。

公開

方法

方法

清單

資源類別 87

- accept(urlParameters) → {void}
- decline() → {void}

accept(urlParameters) → {void}

本機下載 資源。

參數:

名稱	Туре	描述
urlParameters	物件	選擇性物件,其中包含傳遞給 請求以擷取資源的 URL 搜尋參 數金鑰/值對。

傳回:

Type

void

decline() → {void}

捨棄資源。

傳回:

Type

void

Amazon DCV Web UI SDK

JavaScript React 元件程式庫,目前正在匯出名為 的單一 React 元件DCVViewer,該元件會連線至 Amazon DCV 伺服器,並轉譯工具列以與遠端串流互動。

公開

元件

Amazon DCV Web UI SDK 88

元件

清單

• DCVViewer

DCVViewer

React 元件會呈現工具列及其所有功能,以便與遠端串流互動。

屬性:

清單

- dcv
- uiConfig

dcv

名稱	Туре	必要	描述			
dcv	物件	是	定DCV1的級入用取 DC	伺服器 性、設 JRL, nazon 場 SDK	連線 定日記 從何/ DCV (資產	所需 志層 處載 Web 並存
			名稱	Туре	必 要	描述
			ses	字串	是	Amazon DCV 工 作 階

名稱	Туре	必要	描述			
			名稱	Туре	必要	描述
						段 ID。
			aut	字串	是	連線至伺服器時要使用的身分驗證字符
			ser	字串	是	執行中ADCU服器的主機名

名稱	Туре	必要	描述			
			名稱	Туре	必要	描述
						稱和連接埠格式如下htt d cv_dd t.例如htt/ https:// dc s erver:8
			bas	字串	是	要從中載入 SDK

名稱	Туре	必要	描述		
			名稱	Type 必 要	描述
					檔案的絕對或相對URL。
				串 (預	存取C資源的絕對或相對URL。
			onD ect	設: =>	斷

名稱	Туре	必要	描述			
			名稱	Туре	必要	描述
						線時叫用回呼函數且連線已關閉。
			log	LogI	否 (設: INF	視 e

uiConfig

名稱	Туре	必要	描述	
uiConfig	Sonfig 物件 否 (預設:{})			
			名 Type 必 描 稱 要 述	
			物件定義工具列的組態選項 解數 羅德提否顯示	

名稱	Туре	必要	描述		
			名稱	Type 必 要	描述
					中域 隱藏工具列的選項 在前提否顯示或隱藏工具列上全螢幕按鈕的e sand in the

名稱	Туре	必要	描述		
			名稱	Type 必 要	描述
					转 選項 强

元件 96

Amazon DCV Web 用戶端 SDK 的版本備註和文件歷史記錄

此頁面提供 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 的版本備註和文件歷史記錄。

主題

- Amazon DCV Web 用戶端 SDK 版本備註
- 文件歷史記錄

Amazon DCV Web 用戶端 SDK 版本備註

本節依發行日期提供 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 的發行備註。

主題

- 1.8.7 2024 年 10 月 31 日
- 1.8.4 2024 年 10 月 1 日
- 1.5.10 2023 年 12 月 19 日
- 1.5.6 2023 年 11 月 9 日
- 1.4.4 2023 年 6 月 29 日
- 1.4.0 2023 年 3 月 28 日
- 1.3.1 2022 年 12 月 9 日
- 1.3.0 2022 年 11 月 11 日
- 1.2.1 2022 年 7 月 21 日
- 1.2.0 2022 年 6 月 29 日
- 1.1.3 2022 年 5 月 23 日
- 1.1.2 2022 年 5 月 19 日
- 1.1.1 2022 年 3 月 23 日
- 1.1.0 2022 年 2 月 23 日
- 1.0.4 2021 年 12 月 20 日
- 1.0.3 2021 年 9 月 1 日
- 1.0.2 2021 年 7 月 30 日

版本備註 97

- 1.0.1 2021 年 5 月 31 日
- 1.0.0 2021 年 3 月 24 日

1.8.7 — 2024 年 10 月 31 日

建置編號	變更與錯誤修正
• 語意版本: 1.8.7	• 修正 Firefox 130 和更新版本的轉譯
• 組建:858	

1.8.4 — 2024 年 10 月 1 日

建置編號	新功能	變更與錯誤修正
• 語版 1.8.4 • 組 840	已新增下列功能: · 已重新命名為「Amazon DCV Web 用戶端 SDK」 · 新增適用於高 dpi 顯示器的新 API enableHig hPixelDensity · 新增實驗性 API setMicrophone,以選取相容 瀏覽器中的麥克風 · 新增連線錯誤 GATEWAY_BUSY、UNSUP PORTED_CREDENTIAL 和 TRANSPORT _ERROR · 新增關閉原因 EXTERNAL_PROTOCOL_ CONNECTION_EVICTED 和 DISCONNECTION_REQUESTED	· 改善網路攝影機處理 · 改善音訊播放處理 · 改善 WebCodecs 處理 · 改善了麥克風和網路攝影機的插頭和插頭 · 改善多監視器時的遠端視窗拖曳 · 檔案儲存上傳和下載許可現在已正確傳播 · 轉譯的次要修正

1.8.7 — 2024 年 10 月 31 日 98

1.5.10 — 2023 年 12 月 19 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.5.10 • 組建:684	變更與錯誤修正 • 修正串流解碼錯誤

1.5.6 — 2023 年 11 月 9 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.5.6	變更與錯誤修正
• 組建:659	• 串流解碼和轉譯的效能改善
	• 已移除對 Internet Explorer 11 的支援

1.4.4 — 2023 年 6 月 29 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.4.4	變更與錯誤修正
• 組建:573	· 檢視器使用者介面元件現在會在支援 API 的瀏覽器上使用 navigator.keyboard .lock API,以全螢幕處理特殊金鑰。
	• 修正使用 Chrome 114 或更新版本時,可能會 導致顏色錯誤的問題。
	•

1.5.10 — 2023 年 12 月 19 日 99

版本	版本備註
	改善 WebCodecs 偵測。
	• 修正進入視窗時滑鼠按鈕狀態的問題。
	· 已修正可能導致修改器金鑰在 macOS 上保持 按下狀態的問題。
	• 改善音訊穩定性以降低網路條件。
	• 修正記憶體洩漏。
	• 改善日誌以包含時間和層級。

1.4.0 — 2023 年 3 月 28 日

版本	版本備註
· 語意版本: 1.4.0 · 組建: 476	新功能 已將新uploadFiles 方法新增至FileStorage 物件,以上傳多個檔案。 檢視器 UI 元件現在支援拖放以啟動檔案上傳。 WebCodecs 瀏覽器 API 現在也用於音訊和網路攝影機。
	變更與錯誤修正 • 修正與來自相同頁面的重複連線相關的記憶體 流失。

1.4.0 — 2023 年 3 月 28 日 100

版本	版本備註
	· setUploadBandwidth 現在允許高達 1 Gbps 的值。 · 最佳化 UI 元件的轉譯。 · 修正對 Windows 上動畫游標的支援。 · 已修正相同操作同時存在文字和影像資料時,剪貼簿支援的問題。
	改善了 Webcam API 的穩健性:請求正在進行時,無法變更設定,webcam.setEnabled 現在會追蹤請求的裝置 ID,並傳回 Promise。檢視器使用者介面元件會在發生錯誤時顯示通知。

1.3.1 — 2022 年 12 月 9 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.3.1 • 組建:413	變更與錯誤修正 • 修正可能導致時區重新導向 UI 與伺服器不同步的問題。
	• 已修正多次重新連線後的記憶體洩漏。
	已修正造成不連貫上空白頁面的問題。 ・ 已修正導致主控台警告音訊解碼器關閉的錯誤。

1.3.1 — 2022 年 12 月 9 日 101

1.3.0 — 2022 年 11 月 11 日

版本	版本備註
· 語意版本:1.3.0 · 組建:407	新功能 UI Viewer 元件的採用 Cloudscape (https://cloudscape.design)。 新增時區重新導向的支援。
	變更與錯誤修正
	• 修正 DCV 檢視器聚焦時,非同步剪貼簿上遺 失的更新。
	· 擴展用戶端的顯示時,不再需要 setDispla yScale 函數。
	DCVViewer 元件現在會在卸載disconnect()時自動呼叫。

1.2.1 — 2022 年 7 月 21 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.2.1	變更與錯誤修正
組建:358	• 修正導致無法連線至 Amazon DCV 伺服器 2019.1 及更舊版本的問題。

1.3.0 — 2022 年 11 月 11 日 102

1.2.0 — 2022 年 6 月 29 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.2.0	變更與錯誤修正
• 組建:352	修正當接收的影格大於支援的最大解析度 (4096x2160) 時的當機錯誤。
	資源物件(以引數傳遞給 fileDownl oad 和 filePrinted 觀察者)現在具有 accept和 decline方法,可以在物件上呼叫,分別下載和捨棄資源。
	• 中斷連線時自動剪貼簿同步的小錯誤修正。

1.1.3 — 2022 年 5 月 23 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.1.3	變更與錯誤修正
• 組建:329	修正指定 web-url-path 選項時無法成功連線的問題。

1.1.2 — 2022 年 5 月 19 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.1.2 •	變更與錯誤修正

1.2.0 — 2022 年 6 月 29 日 103

版本	版本備註
組建:322	修正連線後可能導致輸入無法正常運作的問 題。
	• 已修正縮放比例大於 1 時的滑鼠座標。

1.1.1 — 2022 年 3 月 23 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.1.1	變更與錯誤修正
• 組建:309	• 與伺服器的通訊逾時Transport Error時報 告。
	• 修正串流大型解析度時的重複解碼錯誤。

1.1.0 — 2022 年 2 月 23 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.1.0	新功能
• 組建:295	• 使用 DCVViewer React 元件發行 Amazon DCV Web UI SDK 程式庫。
	• 匯出 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 做為 UMD 和 ES 模組。
	• 新增了高色彩準確度支援。
	•

1.1.1 — 2022 年 3 月 23 日 104

版本備註	
新增列出並與連線至工作階段的用戶端互動的 功能。新增連線和中斷連線的通知。	
變更與錯誤修正	
・ 改善 Webcodec 解碼支援。	
• 各種鍵盤改進。	
• 修正剪貼簿停用時,阻止開啟第二個畫面的錯 誤。	

1.0.4 — 2021 年 12 月 20 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.0.4	新功能
• 組建:249	• 支援從相同頁面開啟多個連線。
	• 支援從 CDN 載入 SDK。

1.0.3 — 2021 年 9 月 1 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.0.3	新功能
組建:202	•

1.0.4 — 2021 年 12 月 20 日 105

版本	版本備註
	WebCodecs 的實驗性支援。依預設會停 用此功能,而且必須使用新的 屬性透過 ConnectionConfig 物件啟用enableWeb Codecs 。
	• 剪貼簿:新增對 Chromium 瀏覽器上image/ png 資料類型的支援。
	• 新增觀察者/回呼,以取得伺服器的螢幕擷取 畫面做為 PNG 映像 (需要 Amazon DCV 伺 服器 2021.2)。
	變更與錯誤修正
	• 改善鍵盤修改器的處理。

1.0.2 — 2021 年 7 月 30 日

版本	版本備註	
•	•	
語意版本:1.0.2	修正手寫筆事件的壓力偵測。	
•	•	
組建:167	已改善對 Chrome 上的韓文鍵盤配置的支援。	

1.0.1 — 2021 年 5 月 31 日

版本	版本備註	
• 語意版本:1.0.1	• 修正連線錯誤傳播和關閉原因	

1.0.2 — 2021 年 7 月 30 日 106

版本	版本備註	
• 組建:141	• 已修正檔案儲存區塊進度更新	
	• 改善網路攝影機處理	
	• 改善音訊輸入處理	

1.0.0 — 2021 年 3 月 24 日

版本	版本備註
• 語意版本:1.0.0 • 組建:81	Amazon DCV Web 用戶端 SDK 的初始版本。

文件歷史記錄

下表說明此 Amazon DCV Web 用戶端 SDK 版本的文件。

變更	描述	日期
Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.8.4 版	Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.8.4 現已推出。如需詳 細資訊,請參閱 <u>SDK v.1.8.4。</u>	2024年10月1日
Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.5.6 版	Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.5.6 現已推出。如需詳 細資訊,請參閱 <u>SDK v.1.5.6。</u>	2023年11月9日
Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.4.4 版	Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.4.4 現已推出。如需詳 細資訊,請參閱 <u>SDK v.1.4.4。</u>	2023年6月29日

1.0.0 — 2021 年 3 月 24 日 107

變更	描述	日期
Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.4.0 版	Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.4.0 現已推出。如需詳 細資訊,請參閱 <u>SDK v.1.4.0。</u>	2023年3月28日
Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.3.1 版	Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.3.1 現已推出。如需詳 細資訊,請參閱 <u>SDK v.1.3.1。</u>	2022年12月9日
Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.3.0 版	Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.3.0 現已推出。如需詳 細資訊,請參閱 <u>SDK v.1.3.0。</u>	2022 年 11 月 11 日
Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.2.0 版	Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.2.0 現已推出。如需詳 細資訊,請參閱 <u>SDK v.1.2.0。</u>	2022 年 6 月 29 日
Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.1.0 版	Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.1.0 現已推出。如需詳 細資訊,請參閱 <u>SDK v.1.1.0。</u>	2022年2月23日
Amazon DCV Web 用戶端 SDK 1.0.1 版	已修正一些錯字。修正次要錯 誤,請參閱 <u>SDK v.1.0.1</u> 。	2021年5月31日
初始版本	此內容的首次發佈。	2021年3月24日

文件歷史記錄 108

本文為英文版的機器翻譯版本,如內容有任何歧義或不一致之處,概以英文版為準。