



Web Client SDK開發人員指南

# Amazon DCV



# Amazon DCV: Web Client SDK開發人員指南

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon 的商標和商業外觀不得用於任何非 Amazon 的產品或服務，也不能以任何可能造成客戶混淆、任何貶低或使 Amazon 名譽受損的方式使用 Amazon 的商標和商業外觀。所有其他非 Amazon 擁有的商標均為其各自擁有者的財產，這些擁有者可能附屬於 Amazon，或與 Amazon 有合作關係，亦或受到 Amazon 贊助。

# Table of Contents

什麼是 Amazon DCV Web ClientSDK ? .....	1
必要條件 .....	1
支援的功能 .....	2
瀏覽器支援 .....	2
版本控制慣例 .....	3
開始使用 .....	4
連線至 Amazon DCV 伺服器並取得第一個影格 .....	5
步驟 1：準備您的HTML頁面 .....	5
步驟 2：驗證、連線並取得第一個影格 .....	6
獎金：自動建立HTML登入表單 .....	8
使用 Amazon DCV功能 .....	9
了解回 featuresUpdate 呼函數 .....	10
處理功能更新 .....	10
使用 Amazon DCV Web UI SDK .....	11
必要條件 .....	11
步驟 1：準備您的HTML頁面 .....	12
步驟 2：驗證、連線和轉譯 DCVViewer React 元件。 .....	12
從 AWS-UI 更新至 Cloudscape 設計系統 .....	16
SDK 參考 .....	18
DCV 模組 .....	18
方法 .....	18
成員 .....	21
類型和回呼定義 .....	25
連線類別 .....	59
方法 .....	18
身分驗證類別 .....	86
方法 .....	18
資源類別 .....	87
方法 .....	18
Amazon DCV Web UI SDK .....	88
元件 .....	88
版本備註和文件歷史記錄 .....	97
版本備註 .....	97
1.8.4 — 2024 年 10 月 1 日 .....	98

1.5.10 — 2023 年 12 月 19 日 .....	98
1.5.6 — 2023 年 11 月 9 日 .....	99
1.4.4 — 2023 年 6 月 29 日 .....	99
1.4.0 — 2023 年 3 月 28 日 .....	100
1.3.1 — 2022 年 12 月 9 日 .....	101
1.3.0 — 2022 年 11 月 11 日 .....	102
1.2.1 — 2022 年 7 月 21 日 .....	102
1.2.0 — 2022 年 6 月 29 日 .....	103
1.1.3 — 2022 年 5 月 23 日 .....	103
1.1.2 — 2022 年 5 月 19 日 .....	103
1.1.1 — 2022 年 3 月 23 日 .....	104
1.1.0 — 2022 年 2 月 23 日 .....	104
1.0.4 — 2021 年 12 月 20 日 .....	105
1.0.3 — 2021 年 9 月 1 日 .....	105
1.0.2 — 2021 年 7 月 30 日 .....	106
1.0.1 — 2021 年 5 月 31 日 .....	106
1.0.0 — 2021 年 3 月 24 日 .....	107
文件歷史記錄 .....	107
.....	cix

# 什麼是 Amazon DCV Web Client SDK ？

## Note

Amazon DCV 先前稱為 NICE DCV。

Amazon DCV 是高效能遠端顯示通訊協定。它可讓您透過不同的網路條件，將遠端桌面和應用程式串流從任何雲端或資料中心安全地傳遞至任何裝置。透過將 Amazon DCV 與 Amazon 搭配使用 EC2，您可以在 Amazon EC2 執行個體上遠端執行圖形密集型應用程式。然後，您可以將結果串流至較普通的用戶端電腦，因此無需使用昂貴的專用工作站。

Amazon DCV Web Client SDK 是一個程式 JavaScript 庫，可用來開發自己的 Amazon DCV Web 瀏覽器用戶端應用程式。您的最終使用者可以使用這些應用程式來連線至執行中的 Amazon DCV 工作階段並與之互動。

使用 Amazon DCV Web Client SDK 作為建置區塊，您可以建置自訂 Web 應用程式，讓使用者隨時隨地都能立即存取其桌面或應用程式，其回應迅速且流暢的效能幾乎與原生安裝的應用程式不同。

本指南說明如何使用 Amazon DCV Web Client SDK 建置自訂 Web 瀏覽器用戶端應用程式，以與工作流程中的 Amazon DCV 工作階段互動。

## 主題

- [必要條件](#)
- [支援的功能](#)
- [瀏覽器支援](#)
- [版本控制慣例](#)

## 必要條件

開始使用 Amazon DCV Web Client 之前 SDK，請確定您已熟悉 Amazon DCV 和 Amazon DCV 工作階段。如需詳細資訊，請參閱 [Amazon DCV 管理員指南](#)。

Amazon DCV Web Client SDK 支援 Amazon DCV 伺服器 2020 版及更新版本。

## 支援的功能

您可以建置支援下列 Amazon DCV 功能的自訂 Web 瀏覽器用戶端應用程式：

- 連線至 Windows Amazon DCV 伺服器
- 連線至 Linux Amazon DCV 伺服器
- 管理串流模式
- 傳輸檔案
- 從工作階段列印
- 複製和貼上
- 立體聲 2.0 音訊播放
- 立體聲 2.0 音訊錄音 (在 Windows 伺服器上)
- 觸控螢幕
- Stylus (在 Linux、Windows 10 和 Windows Server 2019 伺服器上)
- 支援多監視器

如需這些功能的詳細資訊，請參閱 Amazon DCV 使用者指南 中的 [支援功能](#)。

## 瀏覽器支援

Amazon DCV Web Client SDK 支援 JavaScript ( ES6 )，並且可以從 JavaScript 或 TypeScript 應用程式使用。

Amazon DCV Web Client SDK 支援下列 Web 瀏覽器：

瀏覽器	版本
Google Chrome	最新三個主要版本
Mozilla Firefox	最新三個主要版本
Microsoft Edge	最新三個主要版本
適用於 macOS 的 Apple Safari	最新三個主要版本

# 版本控制慣例

Amazon DCV Web Client SDK版本以下列格式定義：*major.minor.patch*。版本控制慣例通常遵循[語意版本控制模型](#)。主要版本的變更，例如從 1.x.x 到 2.x.x，表示已引入可能需要變更程式碼和規劃部署的中斷變更。次要版本的變更，例如從 1.1.x 到 1.2.x，可向後相容，但可能包含已棄用元素。

# Amazon DCV Web Client 入門 SDK

Amazon DCV Web Client SDK包含主dcv.js檔案和一些輔助元件。所有檔案都會分佈在壓縮封存中，可從 [Amazon DCV網站](#) 下載。

開始使用 Amazon DCV Web Client SDK

1. Amazon DCV Web Client SDK封存會以數位方式簽署，並加上安全GPG簽章。若要驗證封存的簽章，您必須匯入 NICEGPG金鑰。若要這麼做，請開啟終端機視窗並匯入 NICE GPG 金鑰。

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

```
$ gpg --import NICE-GPG-KEY
```

2. 從 Amazon 網站 下載 Amazon DCV Web Client SDK封存和 Amazon Web Client 封存簽章。DCV SDK [DCV](#)
3. 使用 簽章驗證 Amazon DCV Web Client SDK封存的簽章。

```
$ gpg --verify  
signature_filename.zip.sign  
archive_filename.zip
```

例如：

```
$ gpg --verify nice-dcv-web-client-sdk-1.8.4-840.zip.sign nice-dcv-web-client-  
sdk-1.8.4-840.zip
```

4. 如果簽章驗證成功，請擷取 Amazon DCV Web Client SDK封存的內容，並將擷取的目錄放置在 Web 伺服器上。例如：

```
$ unzip  
archive_filename.zip  
-d /  
path_to  
/  
server_directory
```



/

**⚠ Important**

- 在 SDK Web 伺服器上部署 Amazon DCV Web Client 時，您必須保留資料夾結構。
- 使用 Amazon DCV Web UI 時 SDK，請注意 DCVViewer React 元件預期此套件的 EULA.txt 和 third-party-licenses.txt 檔案會出現在內嵌 Web 伺服器的 URL 路徑中。應修改 third-party-licenses.txt 檔案，以包含來自 Amazon DCV Web Client SDK 套件的對應檔案內容，以及來自耗用使用者應用程式所用程式庫的任何其他授權資訊。

## 連線至 Amazon DCV 伺服器並取得第一個影格

下列教學課程示範如何準備自訂 Web 用戶端的 HTML 頁面、如何驗證和連線至 Amazon DCV 伺服器，以及如何從 Amazon DCV 工作階段接收第一個串流內容影格。

### 主題

- [步驟 1：準備您的 HTML 頁面](#)
- [步驟 2：驗證、連線並取得第一個影格](#)
- [獎金：自動建立 HTML 登入表單](#)

### 步驟 1：準備您的 HTML 頁面

在網頁中，您必須載入所需的 JavaScript 模組，且必須新增一個 <div>HTML 元素，其中包含一個要 SDK 讓 Amazon DCV Web Client 從遠端 Amazon DCV 伺服器繪製內容串流的有效 id 元素。

例如：

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" style="height: 100%;">
  <head>
    <title>DCV first connection</title>
  </head>
  <body style="height: 100%;">
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>
    <div id="dcv-display"></div>
    <script type="module" src="index.js"></script>
```

```
</body>
</html>
```

## 步驟 2：驗證、連線並取得第一個影格

本節說明如何完成使用者身分驗證程序、如何連接 Amazon DCV 伺服器，以及如何從 Amazon DCV 伺服器接收第一個內容影格。

首先，從 `index.js` 檔案匯入 Amazon DCV Web Client SDK。它可以作為通用模組定義（UMD）模組匯入，如下所示：

```
import "./dcvjs/dcv.js"
```

否則，從版本 開始 1.1.0，也可以從對應的套件匯入為 ECMAScript 模組（ESM），如下所示：

```
import dcv from "./dcvjs/dcv.js"
```

定義用來存放身分驗證物件、連線物件和 Amazon DCV 伺服器的變數 URL。

```
let auth,
    connection,
    serverUrl;
```

在指令碼載入時，記錄 Amazon DCV Web Client SDK 版本，並在頁面載入時呼叫 `main` 函數。

```
console.log("Using Amazon DCV Web Client SDK version " + dcv.version.versionStr);
document.addEventListener('DOMContentLoaded', main);
```

`main` 函數會設定日誌層級並啟動身分驗證程序。

```
function main () {
  console.log("Setting log level to INFO");
  dcv.setLogLevel(dcv.LogLevel.INFO);

  serverUrl = "https://your-dcv-server-url:port/";

  console.log("Starting authentication with", serverUrl);

  auth = dcv.authenticate(
    serverUrl,
    {
```

```
    promptCredentials: onPromptCredentials,  
    error: onError,  
    success: onSuccess  
  }  
);  
}
```

、 `error` 和 `promptCredentials success` 函數是必須在身分驗證程序中定義的強制回呼函數。

如果 Amazon DCV 伺服器提示憑證，回 `promptCredentials` 呼函數會從 Amazon DCV 伺服器接收請求的憑證挑戰。如果 Amazon DCV 伺服器設定為使用系統身分驗證，則必須提供登入憑證。下列程式碼範例假設使用者名稱為 `my_dcv_user`，密碼為 `my_password`。

如果身分驗證失敗，回 `error` 呼函數會從 Amazon DCV 伺服器接收錯誤物件。

如果身分驗證成功，回 `success` 呼函數會針對 `my_dcv_user` 允許使用者在 Amazon DCV 伺服器上連線的每個工作階段，收到包含工作階段 ID ( `sessionId` ) 和授權權杖 ( `authToken` ) 的夫婦陣列。下列程式碼範例會呼叫連線函數，並連接至陣列中傳回的第一個工作階段。

#### Note

在下列程式碼範例中，`MY_DCV_USER` 使用您自己的使用者名稱和 `MY_PASSWORD` 密碼取代。

```
function onPromptCredentials(auth, challenge) {  
  // Let's check if in challenge we have a username and password request  
  if (challengeHasField(challenge, "username") && challengeHasField(challenge,  
    "password")) {  
    auth.sendCredentials({username: MY_DCV_USER, password: MY_PASSWORD})  
  } else {  
    // Challenge is requesting something else...  
  }  
}  
  
function challengeHasField(challenge, field) {  
  return challenge.requiredCredentials.some(credential => credential.name === field);  
}  
  
function onError(auth, error) {  
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);  
}
```

```
// We connect to the first session returned
function onSuccess(auth, result) {
  let {sessionId, authToken} = {...result[0]};

  connect(sessionId, authToken);
}
```

連線至 Amazon DCV 伺服器。從 Amazon DCV 伺服器接收第一個影格時，呼叫回 `firstFrame` 呼方法。

```
function connect (sessionId, authToken) {
  console.log(sessionId, authToken);

  dcv.connect({
    url: serverUrl,
    sessionId: sessionId,
    authToken: authToken,
    divId: "dcv-display",
    callbacks: {
      firstFrame: () => console.log("First frame received")
    }
  }).then(function (conn) {
    console.log("Connection established!");
    connection= conn;
  }).catch(function (error) {
    console.log("Connection failed with error " + error.message);
  });
}
```

## 獎金：自動建立HTML登入表單

當呼叫回 `promptCredentials` 呼函數時，會傳回 `challenge` 物件。它包含名為 `物件requiredCredentials` 陣列的屬性，每個 Amazon DCV 伺服器請求的憑證一個物件。每個物件都包含請求憑證的名稱和類型。您可以使用 `challenge` 和 `requiredCredentials` 物件自動建立 HTML 登入表單。

下列程式碼範例會示範如何執行此操作。

```
let form,
    fieldSet;

function submitCredentials (e) {
```

```
var credentials = {};  
fieldSet.childNodes.forEach(input => credentials[input.id] = input.value);  
auth.sendCredentials(credentials);  
e.preventDefault();  
}  
  
function createLoginForm () {  
  var submitButton = document.createElement("button");  
  
  submitButton.type = "submit";  
  submitButton.textContent = "Login";  
  
  form = document.createElement("form");  
  fieldSet = document.createElement("fieldset");  
  
  form.onsubmit = submitCredentials;  
  form.appendChild(fieldSet);  
  form.appendChild(submitButton);  
  
  document.body.appendChild(form);  
}  
  
function addInput (name) {  
  var type = name === "password" ? "password" : "text";  
  
  var inputField = document.createElement("input");  
  inputField.name = name;  
  inputField.id = name;  
  inputField.placeholder = name;  
  inputField.type = type;  
  fieldSet.appendChild(inputField);  
}  
  
function onPromptCredentials (_, credentialsChallenge) {  
  createLoginForm();  
  credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>  
    addInput(challenge.name));  
}
```

## 使用 Amazon DCV功能

Amazon DCV功能的可用性取決於為 Amazon DCV工作階段設定的許可，以及用戶端 Web 瀏覽器的功能。

Amazon DCV工作階段中可用的功能由為工作階段指定的許可進行管理。這表示即使 Amazon DCV Web Client 支援此功能SDK，根據工作階段管理員定義的許可，仍可能會阻止對此功能的存取。如需詳細資訊，請參閱 [Amazon 管理員指南](#) 中的設定 Amazon DCV授權。 DCV

## 了解回 featuresUpdate 呼函數

當 Amazon DCV工作階段中的功能可用性變更時，Amazon DCV Web Client 會使用您在建立連線時指定的回featuresUpdate呼函數來SDK通知您。例如：

```
featuresUpdate: function (connection, list) {  
  ...  
},
```

回呼函數只會通知您可用性已變更的功能。list 參數是字串的陣列，它只包含已更新功能的名稱。例如，如果工作階段的音訊輸入功能的可用性變更，參數只會包含 ["audio-in"]。如果稍後，剪貼簿複製和貼上功能的可用性會變更工作階段，則參數只會包含 ["clipboard-copy", "clipboard-paste"]。

## 處理功能更新

回featuresUpdate呼函數只會通知您一或多個功能的可用性已變更。若要知道已更新哪些功能，您必須使用 connection.queryFeature方法查詢該功能。這可以在收到變更通知之後隨時完成。此方法會傳回Promise解析為請求功能更新狀態的。該status值一律相關聯，且具有名為 enabled 的布林值（ true | false ）屬性。某些功能在 status值中可能有其他屬性。如果尚未更新功能的可用性，則會拒絕。

下列範例程式碼顯示如何執行此操作。

```
// Connection callback called  
function featuresUpdate (_, list) {  
  if (list.length > 0) {  
    list.forEach((feat) => {  
      connection.queryFeature(feat).then(status => console.log(feat, "is",  
status.enabled));  
    });  
  }  
}
```

# 使用 Amazon DCV Web UI SDK

下列教學課程示範如何對 Amazon DCV 伺服器進行身分驗證、連線至伺服器，以及從 Amazon DCV Web UI 轉譯 DCVViewer React 元件SDK。

## 主題

- [必要條件](#)
- [步驟 1：準備您的HTML頁面](#)
- [步驟 2：驗證、連線和轉譯 DCVViewer React 元件。](#)
- [從 AWS-UI 更新至 Cloudscape 設計系統](#)

## 必要條件

您需要安裝 React、ReactDOM、Cloudscape Design Components React Cloudscape Design Global Styles和 Cloudscape Design Design Tokens。

```
$ npm i react react-dom @cloudscape-design/components @cloudscape-design/global-styles @cloudscape-design/design-tokens
```

您也需要下載 Amazon DCV Web Client SDK。請參閱 [Amazon DCV Web Client 入門 SDK](#) 以閱讀有關如何執行此操作的 step-by-step指南。

您必須建立用於匯入dcv模組的別名，因為它是 Amazon DCV Web UI 的外部相依性SDK。例如，如果您使用 Webpack 來綁定 Web 應用程式，您可以使用 [resolve.alias](#) 選項，如下所示：

```
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
  resolve: {
    alias: {
      dcv: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js'),
    },
  },
};
```

如果您使用彙總來捆綁，則可以安裝 [@rollup/plugin-alias](#)，並按以下方式使用：

```
import alias from '@rollup/plugin-alias';
```

```
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
  plugins: [
    alias({
      entries: [
        { find: 'dcv', replacement: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js') },
      ]
    })
  ]
};
```

## 步驟 1：準備您的HTML頁面

在您的網頁中，您必須載入必要的 JavaScript 模組，而且應該有一個<div>HTML元素，其中包含一個有效的元素id，其中會呈現應用程式的輸入元件。

例如：

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" style="height: 100%;">
  <head>
    <title>DCV first connection</title>
  </head>
  <body style="height: 100%;">
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>
    <script type="module" src="index.js"></script>
  </body>
</html>
```

## 步驟 2：驗證、連線和轉譯 DCVViewer React 元件。

本節說明如何完成使用者身分驗證程序、如何連接 Amazon DCV 伺服器，以及如何呈現 DCVViewer React 元件。

首先，從 index.js 檔案匯入 React ReactDOM和您的頂層App元件。

```
import React from "react";
import ReactDOM from 'react-dom';
import App from './App';
```



轉譯應用程式的頂層容器節點。

```
ReactDOM.render(  
  <React.StrictMode>  
    <App />  
  </React.StrictMode>,  
  document.getElementById("root")  
);
```

在 App.js 檔案中，將 Amazon DCV Web Client SDK 作為 ESM 模組匯入，從 Amazon DCV Web UI 匯入 DCVViewer React 元件 SDK，React 以及 Cloudscape Design Global Styles 套件。

```
import React from "react";  
import dcv from "dcv";  
import "@cloudscape-design/global-styles/index.css";  
import {DCVViewer} from "./dcv-ui/dcv-ui.js";
```

以下範例示範如何對 Amazon DCV Server 進行身分驗證，並從 Amazon DCV Web UI 轉譯 DCVViewer React 元件 SDK，前提是身分驗證成功。

```
const LOG_LEVEL = dcv.LogLevel.INFO;  
const SERVER_URL = "https://your-dcv-server-url:port/";  
const BASE_URL = "/static/js/dcvjs";  
  
let auth;  
  
function App() {  
  const [authenticated, setAuthenticated] = React.useState(false);  
  const [sessionId, setSessionId] = React.useState('');  
  const [authToken, setAuthToken] = React.useState('');  
  const [credentials, setCredentials] = React.useState({});  
  
  const onSuccess = (_, result) => {  
    var { sessionId, authToken } = { ...result[0] };  
  
    console.log("Authentication successful.");  
  
    setSessionId(sessionId);  
    setAuthToken(authToken);  
    setAuthenticated(true);  
    setCredentials({});  
  }  
}
```

```
const onPromptCredentials = (_, credentialsChallenge) => {
  let requestedCredentials = {};

  credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
requestedCredentials[challenge.name] = "");
  setCredentials(requestedCredentials);
}

const authenticate = () => {
  dcv.setLogLevel(LOG_LEVEL);

  auth = dcv.authenticate(
    SERVER_URL,
    {
      promptCredentials: onPromptCredentials,
      error: onError,
      success: onSuccess
    }
  );
}

const updateCredentials = (e) => {
  const { name, value } = e.target;
  setCredentials({
    ...credentials,
    [name]: value
  });
}

const submitCredentials = (e) => {
  auth.sendCredentials(credentials);
  e.preventDefault();
}

React.useEffect(() => {
  if (!authenticated) {
    authenticate();
  }
}, [authenticated]);

const handleDisconnect = (reason) => {
  console.log("Disconnected: " + reason.message + " (code: " + reason.code + ")");
  auth.retry();
}
```

```
    setAuthenticated(false);
  }

  return (
    authenticated ?
    <DCVViewer
      dcv={{
        sessionId: sessionId,
        authToken: authToken,
        serverUrl: SERVER_URL,
        baseUrl: BASE_URL,
        onDisconnect: handleDisconnect,
        logLevel: LOG_LEVEL
      }}
      uiConfig={{
        toolbar: {
          visible: true,
          fullscreenButton: true,
          multimonitorButton: true,
        },
      }}
    />
    :
    <div
      style={{
        height: window.innerHeight,
        backgroundColor: "#373737",
        display: 'flex',
        alignItems: 'center',
        justifyContent: 'center',
      }}
    >
      <form>
        <fieldset>
          {Object.keys(credentials).map((cred) => (
            <input
              key={cred}
              name={cred}
              placeholder={cred}
              type={cred === "password" ? "password" : "text"}
              onChange={updateCredentials}
              value={credentials[cred]}
            />
          ))}
        </fieldset>
      </form>
    </div>
  );
}
```

```
    </fieldset>
    <button
      type="submit"
      onClick={submitCredentials}
    >
      Login
    </button>
  </form>
</div>
);
}

const onError = (_, error) => {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

export default App;
```

、 `error` 和 `promptCredentials success` 函數是必須在身分驗證程序中定義的強制回呼函數。

如果 Amazon DCV 伺服器提示憑證，回 `promptCredentials` 呼函數會從 Amazon DCV 伺服器接收請求的憑證挑戰。如果 Amazon DCV 伺服器設定為使用系統身分驗證，則必須以使用者名稱和密碼的形式提供憑證。

如果身分驗證失敗，回 `error` 呼函數會從 Amazon DCV 伺服器接收錯誤物件。

如果身分驗證成功，回 `success` 呼函數會針對允許使用者在 Amazon DCV 伺服器上連線的每個工作階段，接收包含工作階段 ID ( `sessionId` ) 和授權權杖 ( `authToken` ) 的一組偶數。上述程式碼範例會更新 React 狀態，以在成功驗證時呈現 `DCVViewer` 元件。

若要進一步了解此元件接受的屬性，請參閱 [Amazon DCV Web UI SDK 參考](#)。

若要進一步了解自我簽署憑證，請參閱 [自我簽署憑證的重新導向說明](#)。

## 從 AWS-UI 更新至 Cloudscape 設計系統

從 1.3.0 SDK 版開始，我們將 `DCVViewer` 元件從 AWS-UI 更新為其進化：[Cloudscape Design](#)。

Cloudscape 使用與 AWS-UI 不同的視覺主題，但基礎程式碼基礎保持不變。因此，根據 遷移應用程式 `DCVViewer` 應該很簡單。若要遷移，請將您安裝的 AWS-UI 相關 NPM 套件取代為相關聯的 Cloudscape 套件：

AWS-UI 套件名稱	Cloudscape 套件名稱
@awsui/components-react	@cloudscape-design/元件
@awsui/全域樣式	@cloudscape-design/全域樣式
@awsui/collection-hooks	@cloudscape-design/collection-hooks
@awsui/design-tokens	@cloudscape-design/design-tokens

如需遷移的詳細資訊，請參閱 [AWS-UI GitHub 文件頁面](#)。

# SDK 參考

本節提供 Amazon DCV Web Client 的描述、語法和使用範例SDK。

主題

- [DCV 模組](#)
- [連線類別](#)
- [身分驗證類別](#)
- [資源類別](#)
- [Amazon DCV Web UI SDK](#)

## DCV 模組

實作DCV通訊協定用戶端的模組。

曝光

- [方法](#)
- [成員](#)
- [類型和回呼定義](#)

## 方法

清單

- [authentication \( url , 回呼 \) → {Authentication }](#)
- [connect \( config \) → {Promise.<連線 >|Promise.<{code : ConnectionErrorCode , message : string}>}](#)
- [setLogHandler \( 處理常式 \) → {void}](#)
- [setLogLevel \( 層級 \) → {void}](#)

[authentication \( url , 回呼 \) → {Authentication }](#)

啟動指定 Amazon DCV 伺服器端點的身分驗證程序。

參數：

名稱	Type	描述
url	string	執行中 Amazon DCV 伺服器的主機名稱和連接埠，格式如下： <code>https://dcv_host_address:port</code> 。例如： <code>https://my-dcv-server:8443</code> 。
callbacks	<a href="#">authenticationCallbacks</a>	在身分驗證程序期間可呼叫的回呼。

傳回：

- 驗證物件。

Type

### [身分驗證](#)

`connect ( config ) → {Promise.<連線>|Promise.<{code : ConnectionErrorCode , message : string}>}`

連接至指定的 Amazon DCV 伺服器端點。如果連線成功，它會傳回 Connection 物件。如果連線失敗，它會傳回錯誤物件。

參數：

名稱	Type	描述
config	<a href="#">ConnectionConfig</a>	ConnectionConfig 物件。

傳回：

- 連線物件或錯誤物件。

## Type

承諾。 <[連線](#)> | Promise。 <{code : [ConnectionErrorCode](#) , message : string}>

## setLogHandler ( 處理常式 ) → {void}

設定自訂日誌處理常式函數。覆寫預設日誌處理常式時，使用瀏覽器主控台進行偵錯時，原始日誌項目位置將會遺失。

參數：

名稱	Type	描述
handler	函數	自訂日誌處理常式函數。處理常式函數包含層級（數字）、levelName（字串）、網域（字串）和訊息（字串）。

傳回：

## Type

void

## setLogLevel ( 層級 ) → {void}

設定日誌層級。只有在使用預設日誌處理常式時才需要這樣做。

參數：

名稱	Type	描述
level	<a href="#">LogLevel</a>	欲使用的日誌層級。



傳回：

Type

void

## 成員

### 清單

- (常數) [AudioError : AudioErrorCode](#)
- (常數) [AuthenticationError : AuthenticationErrorCode](#)
- (常數) [ChannelError : ChannelErrorCode](#)
- (常數) [ClosingReasonError : ClosingReasonErrorCode](#)
- (常數) [ConnectionError : ConnectionErrorCode](#)
- (常數) [CustomChannelError : CustomChannelErrorCode](#)
- (常數) [DisplayConfigError : DisplayConfigErrorCode](#)
- (常數) [FileStorageError : FileStorageErrorCode](#)
- (常數) [LogLevel : LogLevel](#)
- (常數) [MultiMonitorError : MultiMonitorErrorCode](#)
- (常數) [ResolutionError : ResolutionErrorCode](#)
- (常數) [TimezoneRedirectionError : TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- (常數) [TimezoneRedirectionSetting : TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- (常數) [TimezoneRedirectionStatus : TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- (常數) [版本](#)
- (常數) [ScreenshotError : ScreenshotErrorCode](#)
- (常數) [WebcamError : WebcamErrorCode](#)

(常數) AudioError : [AudioErrorCode](#)

AudioError 代碼列舉。

類型：

- [AudioErrorCode](#)

( 常數 ) AuthenticationError : [AuthenticationErrorCode](#)

AuthenticationError 代碼列舉。

類型 :

- [AuthenticationErrorCode](#)

( 常數 ) ChannelError : [ChannelErrorCode](#)

ChannelError 代碼列舉。

類型 :

- [ChannelErrorCode](#)

( 常數 ) ClosingReasonError : [ClosingReasonErrorCode](#)

ClosingReasonError 代碼列舉。

類型 :

- [ClosingReasonErrorCode](#)

( 常數 ) ConnectionError : [ConnectionErrorCode](#)

ConnectionError 代碼列舉。

類型 :

- [ConnectionErrorCode](#)

( 常數 ) CustomChannelError : [CustomChannelErrorCode](#)

CustomChannelError 代碼列舉。

類型 :

- [CustomChannelErrorCode](#)

( 常數 ) DisplayConfigError : [DisplayConfigErrorCode](#)

DisplayConfigError 代碼列舉。

類型 :

- [DisplayConfigErrorCode](#)

( 常數 ) FileStorageError : [FileStorageErrorCode](#)

FileStorageError 代碼列舉。

類型 :

- [FileStorageErrorCode](#)

( 常數 ) LogLevel : [LogLevel](#)

可用的SDK日誌層級。

類型 :

- [LogLevel](#)

( 常數 ) MultiMonitorError : [MultiMonitorErrorCode](#)

MultiMonitorError 代碼列舉。

類型 :

- [MultiMonitorErrorCode](#)

( 常數 ) ResolutionError : [ResolutionErrorCode](#)

ResolutionError 代碼列舉。

類型 :

- [ResolutionErrorCode](#)

( 常數 ) TimezoneRedirectionError : [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

TimezoneRedirectionError 代碼列舉。

類型 :

- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

( 常數 ) TimezoneRedirectionSetting : [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

TimezoneRedirectionSetting 代碼列舉。

類型 :

- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

( 常數 ) TimezoneRedirectionStatus : [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

TimezoneRedirectionStatus 代碼列舉。

類型 :

- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

## ( 常數 ) 版本

具有主要、次要、修補程式、修訂、延伸和 的 Amazon DCV版本versionStr。

屬性 :

名稱	Type	描述
major	integer	主要版本編號。
minor	integer	次要版本編號。
patch	integer	修補程式版本號碼。
revision	integer	修訂編號。

名稱	Type	描述
extended	string	延伸字串。
versionStr	string	以形式串連主要、次要、修補和修訂編號major.minor.patch+build.revision。

( 常數 ) ScreenshotError : [ScreenshotErrorCode](#)

ScreenshotError 代碼列舉。

類型 :

- [ScreenshotErrorCode](#)

( 常數 ) WebcamError : [WebcamErrorCode](#)

WebcamError 代碼列舉。

類型 :

- [WebcamErrorCode](#)

## 類型和回呼定義

清單

- [AudioErrorCode](#)
- [authenticationCallbacks](#)
- [AuthenticationErrorCode](#)
- [authErrorCallback \( 身分驗證、錯誤 \)](#)
- [authPromptCredentials回呼 \( 身分驗證、挑戰 \)](#)
- [authSuccessCallback \( 身分驗證 , authenticationData \)](#)
- [頻道](#)
- [ChannelErrorCode](#)

- [clipboardEventCallback \( 事件 \)](#)
- [ClosingReasonErrorCode](#)
- [色彩空間](#)
- [connectionCallbacks](#)
- [ConnectionConfig](#)
- [ConnectionErrorCode](#)
- [createDirectory \( 路徑 \)](#)
- [CustomChannelErrorCode](#)
- [dataChannelCallback \( 資訊 \)](#)
- [deleteFile \( 路徑 \)](#)
- [deviceChangeEvent](#) 回呼 ( )
- [disconnectCallback \( 原因 \)](#)
- [displayAvailabilityCallback \( 狀態 , displayId \)](#)
- [DisplayConfigErrorCode](#)
- [displayLayoutCallback \( serverWidth、serverHeight、 頭 \)](#)
- [功能](#)
- [featuresUpdateCallback\(featuresList\)](#)
- [fileDownloadCallback\(fileResource\)](#)
- [filePrintedCallback\(printResource\)](#)
- [檔案儲存](#)
- [filestorageEnabledCallback \( 已啟用 \)](#)
- [FileStorageErrorCode](#)
- [firstFrameCallback \( resizeEnabled、 relativeMouseMode已啟用、 displayId \)](#)
- [idleWarningNotification](#) 回呼 ( [disconnectionDateTime](#) )
- [collaboratorListCallback \( 協作者 \)](#)
- [licenseNotificationCallback \( 通知 \)](#)
- [list \( 路徑 \)](#)
- [LogLevel](#)
- [監控](#)

- [MultiMonitorErrorCode](#)
- [qualityIndicatorState](#) 回呼 ( 狀態 )
- [renameDirectory](#) ( src、dest )
- [renameFile](#) ( src、dest )
- [ResolutionErrorCode](#)
- [retrieveFile](#) ( 路徑 )
- [screenshotCallback](#) ( 螢幕擷取畫面 )
- [ScreenshotErrorCode](#)
- [serverInfo](#)
- [統計資料](#)
- [storeFile](#) ( 檔案、目錄 )
- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [WebcamErrorCode](#)

## AudioErrorCode

DCV 模組中可用的 AudioError 程式碼列舉

- SETTING\_AUDIO\_FAILED
- CHANNEL\_NOT\_AVAILABLE

類型：

- number

## authenticationCallbacks

驗證回呼

類型：

- 物件

屬性：

名稱	Type	描述
promptCredentials	<a href="#">authPromptCredentials</a> 回呼	當使用者遭受憑證挑戰時要呼叫的回呼函數。
error	<a href="#">authErrorCallback</a>	驗證失敗時要呼叫的回呼函數。
success	<a href="#">authSuccessCallback</a>	驗證成功時要呼叫的回呼函數。

## AuthenticationErrorCode

DCV 模組中可用的 AuthenticationError 程式碼列舉

- INVALID\_MESSAGE
- UNKNOWN\_AUTH\_MODE
- SESSION\_NOT\_AVAILABLE
- NO\_SESSIONS
- WRONG\_CREDENTIALS
- SASL\_CHALLENGE
- SASL\_AUTH\_MECHANISM
- FAILED\_COMMUNICATION
- AUTHENTICATION\_REJECTED
- GENERIC\_ERROR
- WRONG\_CREDENTIALS\_FORMAT
- WRONG\_CREDENTIALS\_TYPE
- UNREQUESTED\_CREDENTIALS
- MISSING\_CREDENTIAL

類型：

- number



## authErrorCallback ( 身分驗證、錯誤 )

驗證失敗時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述									
authentication	<a href="#">身分驗證</a>	驗證物件。									
error	物件	身分驗證程序產生的錯誤物件。 <table border="1" data-bbox="1068 737 1507 1119"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>code</td> <td><a href="#">AuthenticationErrorCode</a></td> <td>錯誤代碼。</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>string</td> <td>錯誤訊息。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	code	<a href="#">AuthenticationErrorCode</a>	錯誤代碼。	message	string	錯誤訊息。
名稱	Type	描述									
code	<a href="#">AuthenticationErrorCode</a>	錯誤代碼。									
message	string	錯誤訊息。									

## authPromptCredentials回呼 ( 身分驗證、挑戰 )

當使用者遭受憑證挑戰時要呼叫的回呼函數。使用者必須提供請求的憑證來回答挑戰。

參數：

名稱	Type	描述
authentication	<a href="#">身分驗證</a>	驗證物件。
challenge	物件	挑戰。

名稱	Type	描述												
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>requirements</td> <td>陣列。 &lt;物件 &gt;</td> <td>請求的憑證物件陣列。</td> </tr> <tr> <td>names</td> <td></td> <td>請求的憑證名稱。</td> </tr> <tr> <td>types</td> <td></td> <td>請求的憑證類型。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	requirements	陣列。 <物件 >	請求的憑證物件陣列。	names		請求的憑證名稱。	types		請求的憑證類型。
名稱	Type	描述												
requirements	陣列。 <物件 >	請求的憑證物件陣列。												
names		請求的憑證名稱。												
types		請求的憑證類型。												

authSuccessCallback ( 身分驗證 , authenticationData )

驗證成功時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述									
authentication	<a href="#">身分驗證</a>	驗證物件。									
authenticationData	陣列。 < 物件 >	包含 Amazon DCV工作階段IDs和身分驗證權杖的物件陣列。 <table border="1" data-bbox="1068 552 1507 1171"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>sessionID</td> <td>string</td> <td>Amazon DCV工作階段ID。</td> </tr> <tr> <td>authToken</td> <td>string</td> <td>Amazon DCV工作階段的身分驗證權杖。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	sessionID	string	Amazon DCV工作階段ID。	authToken	string	Amazon DCV工作階段的身分驗證權杖。
名稱	Type	描述									
sessionID	string	Amazon DCV工作階段ID。									
authToken	string	Amazon DCV工作階段的身分驗證權杖。									

## 頻道

可指定的可用頻道。

類型：

- "clipboard" | "display" | "input" | "audio" | "filestorage"

## ChannelErrorCode

DCV 模組中可用的 ChannelError 程式碼列舉

- ALREADY\_OPEN
- INITIALIZATION\_FAILED

- REJECTED

類型：

- number

### clipboardEventCallback ( 事件 )

產生時要呼叫clipboardEvent的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述								
event	物件	剪貼簿事件的相關資訊。 <table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>Attributes</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>已建立   複製   貼上   dataSignal   autoComplete   newDataAvailable   autoPlay   Done   remote or  </td> <td></td> <td>永遠存在。事件的名稱。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	Attributes	描述	name	已建立   複製   貼上   dataSignal   autoComplete   newDataAvailable   autoPlay   Done   remote or		永遠存在。事件的名稱。
名稱	Type	Attributes	描述							
name	已建立   複製   貼上   dataSignal   autoComplete   newDataAvailable   autoPlay   Done   remote or		永遠存在。事件的名稱。							

名稱	Type	描述			
		名稱	Type	Attributes	描述
			paste/ lableD		
		clipData	物件   字 串		剪貼簿中的資料。
		autoCopy	boolean	< 選 用 >	指示是否已啟用從工作階段剪貼簿自動複製到本機用戶端剪貼簿的功能。
		maxDataSize	number	< 選 用 >	可放置在剪貼簿中的資料量上限。

名稱	Type	描述			
		名稱	Type	Attributes	描述
		error	string	< 選用 >	適用時出現錯誤資訊。

## ClosingReasonErrorCode

DCV 模組中可用的 ClosingReasonError 程式碼列舉

- TRANSPORT\_ERROR
- NO\_ERROR
- GENERIC\_ERROR
- INTERNAL\_SERVER\_ERROR
- PROTOCOL\_ERROR
- AUTHORIZATION\_DENIED
- AUTHORIZATION\_REVOKED
- ACCESS\_REJECTED
- IDLE\_TIMEOUT\_EXPIRED
- DISCONNECT\_BY\_OWNER
- DISCONNECT\_BY\_USER
- EVICTED
- EXTERNAL\_PROTOCOL\_CONNECTION\_EVICTED
- DISCONNECTION\_REQUESTED

類型：

- number

## 色彩空間

可指定的可用色彩空間。

類型：

- "RGB" | "YUV\_REC601" | "YUV\_REC709"

## connectionCallbacks

發生連線錯誤時可呼叫的回呼。

類型：

- 物件

屬性：

名稱	Type	描述
disconnect	<a href="#">disconnectCallback</a>	連線結束時要呼叫的回呼函數。
displayLayout	<a href="#">displayLayoutCallback</a>	變更顯示配置或解析度時要呼叫的回呼函數。
displayAvailability	<a href="#">displayAvailabilityCallback</a>	當顯示器的可用性變更時要呼叫的回呼函數。
firstFrame	<a href="#">firstFrameCallback</a>	從 Amazon DCV 伺服器接收第一個影格時要呼叫的回呼函數。
filePrinted	<a href="#">filePrintedCallback</a>	在 Amazon DCV 伺服器上列印檔案時要呼叫的回呼函數。
fileDownload	<a href="#">fileDownloadCallback</a>	準備好從 Amazon DCV 伺服器下載檔案時要呼叫的回呼函數。

名稱	Type	描述
dataChannel	<a href="#">dataChannelCallback</a>	當 Amazon DCV 伺服器傳送有關資料頻道可用性的通知時，要呼叫的回呼函數。
licenseNotification	<a href="#">licenseNotificationCallback</a>	Amazon DCV 伺服器傳送授權狀態的通知時要呼叫的回呼函數。
idleWarningNotification	<a href="#">idleWarningNotification回撥</a>	Amazon DCV 伺服器傳送閒置逾時警告時要呼叫的回呼函數。
collaboratorList	<a href="#">collaboratorListCallback</a>	Amazon DCV 伺服器傳送協作者清單時要呼叫的回呼函數 (自 Amazon DCV Web Client 1.1.0 SDK版起)。
qualityIndicatorState	<a href="#">qualityIndicatorState回撥</a>	當連線品質指標變更狀態時要呼叫的回呼函數。
filestorageEnabled	<a href="#">filestorageEnabledCallback</a>	啟用或停用檔案儲存時要呼叫的回呼函數。
featuresUpdate	<a href="#">featuresUpdateCallback</a>	當功能的狀態變更時要呼叫的回呼函數。
clipboardEvent	<a href="#">clipboardEventCallback</a>	產生時要呼叫clipboard Event 的回呼函數。
deviceChangeEvent	<a href="#">deviceChangeEvent回撥</a>	觸發deviceChange 事件時要呼叫的回呼函數。
screenshot	<a href="#">screenshotCallback</a>	當 screenshot 可用時要呼叫的回呼函數。



## ConnectionConfig

Amazon DCV連線的組態。

類型：

- 物件

屬性：

名稱	Type	描述
url	string	執行中 Amazon DCV伺服器的主機名稱和連接埠，格式如下： <code>https://dcv_host_address:port</code> 。例如： <code>https://my-dcv-server:8443</code> 。
sessionId	string	Amazon DCV工作階段 ID。
authToken	string	連線到伺服器時要使用的身分驗證權杖。
baseUrl	string	要URL從中載入SDK檔案的絕對或相對。
resourceBaseUrl	string	存取DCV資源URL的絕對或相對。
enabledChannels	陣列。 < <a href="#">頻道</a> >	指示可啟用的頻道清單。如果未指定或提供空白陣列，則預設為所有可用的頻道。
losslessColorspace	<a href="#">色彩空間</a>	指示將使用的色彩空間。如果未指定，則預設為 "RGB"。

名稱	Type	描述
divId	string	中div物件的 ID，SDK應在HTMLDOM其中使用遠端串流建立畫布。
volumeLevel	integer	偏好的磁碟區層級。有效範圍為 0 到 100。
clipboardAutoSync	boolean	指示是否針對相容的 Web 瀏覽器啟用從 Amazon DCV工作階段剪貼簿自動複製到本機用戶端剪貼簿。
dynamicAudioTuning	boolean	指示建立連線時是否根據 Amazon DCV 伺服器音訊設定動態調整音訊。
clientHiDpiScaling	boolean	指示是否根據用戶端的 擴展畫布DPI。
highColorAccuracy	boolean	指示是否應該使用可用的高顏色準確度。如果未指定，則預設為 false。
enableWebCodecs	Boolean	指示是否 WebCodecs 應該在可用時使用。如果未指定，則預設為 false。
observers	<a href="#">connectionCallbacks</a>	呼叫與連線相關的事件的回呼函數。
callbacks	<a href="#">connectionCallbacks</a>	與 observers 屬性相同，但每個回呼都包含 <a href="#">Connection</a> 物件作為第一個參數。

## ConnectionErrorCode

DCV 模組中可用的 ConnectionError 程式碼列舉

- ALREADY\_OPEN
- INVALID\_CONFIG
- INITIALIZATION\_FAILED
- REJECTED
- MAIN\_CHANNEL\_ALREADY\_OPEN
- GENERIC\_ERROR ( 自 DCV Server 2021.0 起 )
- INTERNAL\_SERVER\_ERROR ( 自 DCV Server 2021.0 起 )
- AUTHENTICATION\_FAILED ( 自 DCV Server 2021.0 起 )
- PROTOCOL\_ERROR ( 自 DCV Server 2021.0 起 )
- INVALID\_SESSION\_ID ( 自 DCV Server 2021.0 起 )
- INVALID\_CONNECTION\_ID ( 自 DCV Server 2021.0 起 )
- CONNECTION\_LIMIT\_REACHED ( 自 DCV Server 2021.0 起 )
- SERVER\_UNREACHABLE ( 自 DCV Server 2022.1 起 )
- GATEWAY\_BUSY
- UNSUPPORTED\_CREDENTIAL ( 自 DCV Server 2022.2 起 )
- TRANSPORT\_ERROR

類型：

- number

## createDirectory ( 路徑 )

參數：

名稱	Type	描述
path	string	伺服器上要建立目錄的絕對路徑。它還應包含目標目錄的名稱。

## CustomChannelErrorCode

DCV 模組中可用的 CustomChannelError 程式碼列舉

- TRANSPORT\_ERROR

類型：

- number

## dataChannelCallback ( 資訊 )

當 Amazon DCV 伺服器傳送有關資料頻道可用性的通知時，要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述									
info	物件	有關資料頻道的資訊。 <table><thead><tr><th>名稱</th><th>Type</th><th>描述</th></tr></thead><tbody><tr><td>name</td><td>string</td><td>資料通道的名稱。</td></tr><tr><td>token</td><td>string</td><td>資料通道的身分驗證權杖。</td></tr></tbody></table>	名稱	Type	描述	name	string	資料通道的名稱。	token	string	資料通道的身分驗證權杖。
名稱	Type	描述									
name	string	資料通道的名稱。									
token	string	資料通道的身分驗證權杖。									

## deleteFile ( 路徑 )

參數：

名稱	Type	描述
path	string	伺服器上的絕對路徑，用於識別我們要刪除的檔案。

## deviceChangeEvent回呼 ( )

觸發deviceChange事件時要呼叫的回呼函數。

## disconnectCallback ( 原因 )

連線結束時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述									
reason	物件	中斷連線的原因。 <table border="1" data-bbox="1068 1255 1507 1591"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>code</td> <td>數字</td> <td>原因代碼。</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>string</td> <td>原因訊息。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	code	數字	原因代碼。	message	string	原因訊息。
名稱	Type	描述									
code	數字	原因代碼。									
message	string	原因訊息。									

## displayAvailabilityCallback ( 狀態 , displayId )

當顯示器的可用性變更時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述									
status	物件	顯示的狀態。									
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>enablec</td> <td>布林值</td> <td>指示是否已啟用顯示。</td> </tr> <tr> <td>closed</td> <td>boolean</td> <td>指示顯示是否關閉。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	enablec	布林值	指示是否已啟用顯示。	closed	boolean	指示顯示是否關閉。
		名稱	Type	描述							
enablec	布林值	指示是否已啟用顯示。									
closed	boolean	指示顯示是否關閉。									
displayId	number	顯示的識別符。									

## DisplayConfigErrorCode

DCV 模組中可用的 DisplayConfigError 程式碼列舉

- INVALID\_ARGUMENT
- UNSUPPORTED\_OPERATION
- NO\_CHANNEL

類型：

- number

displayLayoutCallback ( serverWidth、serverHeight、 頭 )

變更顯示配置或解析度時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述
serverWidth	數字	主要顯示器的寬度（以像素為單位）。
serverHeight	number	主要顯示器的高度（以像素為單位）。
heads	陣列。 < <a href="#">監視器</a> >	Amazon DCV 伺服器支援的顯示頭。

## 功能

功能值。

- display - 指示單一顯示器影片串流的可用性。
- display-multi - 指示多顯示器影片串流的可用性。
- high-color-accuracy - 表示高顏色準確性的可用性（自 Amazon DCV Web Client 1.1.0 SDK 版起）。
- mouse - 指示滑鼠功能的可用性。
- keyboard - 指示鍵盤功能的可用性。
- keyboard-sas - 指示 SAS 序列（控制 + Alt + 刪除）功能的可用性。
- relative-mouse - 表示相對滑鼠模式的可用性。
- clipboard-copy - 指示從 Amazon DCV 伺服器到用戶端的剪貼簿複製功能的可用性。
- clipboard-paste - 指示從用戶端到 Amazon DCV 伺服器剪貼簿貼上功能的可用性。
- audio-in - 指示使用麥克風的音訊輸入功能的可用性。
- audio-out - 表示音訊播放功能的可用性。
- webcam - 表示網路攝影機串流功能的可用性。
- file-download - 表示檔案下載功能從 Amazon DCV 伺服器到用戶端的可用性。
- file-upload - 表示從用戶端到 Amazon DCV 伺服器的檔案上傳功能的可用性。
- timezone-redirect - 指示時區重新導向功能的可用性（自 Amazon DCV Web Client 1.3.0 SDK 版起）。

類型：

- string

### featuresUpdateCallback(featuresList)

當功能的狀態變更時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述
featuresList	Array.< <a href="#">feature</a> >	已變更的功能陣列。

### fileDownloadCallback(fileResource)

準備好從 Amazon DCV 伺服器下載檔案時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述												
fileResource	物件	準備好下載的檔案相關資訊。 <table border="1" data-bbox="1068 1276 1507 1879"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>id</td> <td>string</td> <td>檔案的識別符。</td> </tr> <tr> <td>url</td> <td>string</td> <td>URL 用來下載檔案的。</td> </tr> <tr> <td>domain</td> <td>string</td> <td>資源網域。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	id	string	檔案的識別符。	url	string	URL 用來下載檔案的。	domain	string	資源網域。
名稱	Type	描述												
id	string	檔案的識別符。												
url	string	URL 用來下載檔案的。												
domain	string	資源網域。												



名稱	Type	描述						
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>token</td> <td>string</td> <td>用來下載檔案的身分驗證權杖。權杖也包含在 URL 中。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	token	string	用來下載檔案的身分驗證權杖。權杖也包含在 URL 中。
名稱	Type	描述						
token	string	用來下載檔案的身分驗證權杖。權杖也包含在 URL 中。						

### filePrintedCallback(printResource)

在 Amazon DCV 伺服器上列印檔案時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述												
printResource	物件	已列印檔案的相關資訊。 <table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>id</td> <td>string</td> <td>已列印檔案的識別碼。</td> </tr> <tr> <td>url</td> <td>string</td> <td>URL 用來下載列印檔案的。</td> </tr> <tr> <td>domain</td> <td>string</td> <td>資源網域。在</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	id	string	已列印檔案的識別碼。	url	string	URL 用來下載列印檔案的。	domain	string	資源網域。在
名稱	Type	描述												
id	string	已列印檔案的識別碼。												
url	string	URL 用來下載列印檔案的。												
domain	string	資源網域。在												

名稱	Type	描述		
		名稱	Type	描述
				此情況下，printer。
		token	string	用來下載列印檔案的身分驗證權杖。權杖也包含在 URL。

## 檔案儲存

允許在檔案系統上探索和執行動作的物件。

類型：

- 物件

屬性：

名稱	Type	描述
list	<a href="#">清單</a>	允許列出存在於伺服器上所提供路徑的項目（檔案和目錄）的函數。
createDirectory	<a href="#">createDirectory</a>	允許在伺服器上指定路徑建立目錄的函數。

名稱	Type	描述
retrieveFile	<a href="#">retrieveFile</a>	允許在伺服器上指定路徑本機下載檔案的函數。
deleteFile	<a href="#">deleteFile</a>	允許在伺服器上指定路徑刪除檔案的函數。
renameFile	<a href="#">renameFile</a>	允許將檔案從指定來源路徑重新命名為指定目的地路徑的函數。
renameDirectory	<a href="#">renameDirectory</a>	允許將目錄從指定的來源路徑重新命名為絕對目的地路徑的函數。
storeFile	<a href="#">storeFile</a>	允許將本機檔案上傳至伺服器上所提供路徑的函數。

## filestorageEnabledCallback ( 已啟用 )

啟用檔案儲存時要呼叫的回呼函數。僅限 Internet Explorer 11 上的延遲頻道。

參數：

名稱	Type	描述
enabled	布林值	指示是否已啟用檔案儲存。

## FileStorageErrorCode

DCV 模組中可用的 FileStorageError 程式碼列舉

- CANCELLED
- ABORTED
- INVALID\_ARGUMENT
- NOT\_IMPLEMENTED
- ERROR

- ALREADY\_EXIST
- NOT\_FOUND

類型：

- number

firstFrameCallback ( resizeEnabled、 relativeMouseMode已啟用、 displayId )

從 Amazon DCV 伺服器接收第一個影格時要呼叫的回呼函數。為每個顯示器發出。

參數：

名稱	Type	描述
resizeEnabled	布林值	指示伺服器是否支援調整用戶端顯示版面配置的大小。
relativeMouseModeEnabled	boolean	指示伺服器是否支援相對滑鼠模式。
displayId	number	顯示的識別符。

idleWarningNotification回呼 ( disconnectionDateTime )

Amazon DCV 伺服器傳送閒置逾時警告時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述
disconnectionDateTime	日期	中斷連線的日期和時間。

collaboratorListCallback ( 協作者 )

Amazon DCV 伺服器傳送協作方清單時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述												
collaborators	陣列。 < 物件 >	包含協作者資訊的物件清單。												
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>username</td> <td>string</td> <td>協作者的使用者名稱。</td> </tr> <tr> <td>owner</td> <td>boolean</td> <td>指示協作者是否為工作階段擁有者。</td> </tr> <tr> <td>connect nId</td> <td>number</td> <td>指示伺服器指派給連線的 ID。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	username	string	協作者的使用者名稱。	owner	boolean	指示協作者是否為工作階段擁有者。	connect nId	number	指示伺服器指派給連線的 ID。
名稱	Type	描述												
username	string	協作者的使用者名稱。												
owner	boolean	指示協作者是否為工作階段擁有者。												
connect nId	number	指示伺服器指派給連線的 ID。												

## licenseNotificationCallback ( 通知 )

Amazon DCV 伺服器傳送授權狀態的通知時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述
notification	物件	通知。

名稱	Type	描述																											
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>product</td> <td>string</td> <td>DCV 產品。</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>string</td> <td>授權的狀態。</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>string</td> <td>訊息。</td> </tr> <tr> <td>leftDay</td> <td>number</td> <td>授權到期前的天數。</td> </tr> <tr> <td>isDemo</td> <td>boolean</td> <td>指示授權是否為示範授權。</td> </tr> <tr> <td>numUnlicensed</td> <td>number</td> <td>未授權連線的數量。</td> </tr> <tr> <td>licenseMode</td> <td>string</td> <td>授權模式。</td> </tr> <tr> <td>documentationUrl</td> <td>string</td> <td>文件 URL 的。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	product	string	DCV 產品。	status	string	授權的狀態。	message	string	訊息。	leftDay	number	授權到期前的天數。	isDemo	boolean	指示授權是否為示範授權。	numUnlicensed	number	未授權連線的數量。	licenseMode	string	授權模式。	documentationUrl	string	文件 URL 的。
名稱	Type	描述																											
product	string	DCV 產品。																											
status	string	授權的狀態。																											
message	string	訊息。																											
leftDay	number	授權到期前的天數。																											
isDemo	boolean	指示授權是否為示範授權。																											
numUnlicensed	number	未授權連線的數量。																											
licenseMode	string	授權模式。																											
documentationUrl	string	文件 URL 的。																											

## list ( 路徑 )

參數：

名稱	Type	描述
path	string	要列出其內容之伺服器上的絕對路徑。

## LogLevel

可用的SDK日誌層級。

類型：

- TRACE | DEBUG | INFO | WARN | ERROR | SILENT

## 監控

類型：

- 物件

屬性：

名稱	Type	描述						
name	string	顯示頭的名稱。						
rect	物件	顯示頭的相關資訊。 <table border="1" data-bbox="1068 1583 1507 1885"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>數字</td> <td>顯示頭的初始x座標。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	x	數字	顯示頭的初始x座標。
名稱	Type	描述						
x	數字	顯示頭的初始x座標。						

名稱	Type	描述												
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>y</td> <td>number</td> <td>顯示頭的初始y座標。</td> </tr> <tr> <td>width</td> <td>number</td> <td>顯示頭的寬度 (以像素為單位)。</td> </tr> <tr> <td>height</td> <td>number</td> <td>顯示頭的高度 (以像素為單位)。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	y	number	顯示頭的初始y座標。	width	number	顯示頭的寬度 (以像素為單位)。	height	number	顯示頭的高度 (以像素為單位)。
名稱	Type	描述												
y	number	顯示頭的初始y座標。												
width	number	顯示頭的寬度 (以像素為單位)。												
height	number	顯示頭的高度 (以像素為單位)。												
primary	boolean	指示顯示頭是否為主要顯示頭。如果可用，這會由遠端作業系統決定。												
dpi	number	顯示頭DPI的。												

## MultiMonitorErrorCode

DCV 模組中可用的 MultiMonitorError 程式碼列舉

- NO\_DISPLAY\_CHANNEL
- MAX\_DISPLAY\_NUMBER\_REACHED
- INVALID\_ARGUMENT
- DISPLAY\_NOT\_OPENED\_BY\_SERVER
- REQUEST\_TIMEOUT
- GENERIC\_ERROR



- NO\_ERROR

類型：

- number

## qualityIndicatorState回呼（狀態）

當連線品質指標變更狀態時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述												
state	陣列。 < 物件 >	連線品質的相關資訊。 <table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>string</td> <td>指標的名稱。</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>NORMAL   WARNING   CRITICAL</td> <td>狀態的描述。</td> </tr> <tr> <td>changed</td> <td>boolean</td> <td>指示狀態是否變更。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	name	string	指標的名稱。	status	NORMAL   WARNING   CRITICAL	狀態的描述。	changed	boolean	指示狀態是否變更。
名稱	Type	描述												
name	string	指標的名稱。												
status	NORMAL   WARNING   CRITICAL	狀態的描述。												
changed	boolean	指示狀態是否變更。												

## renameDirectory ( src、 dest )

參數：

名稱	Type	描述
src	string	伺服器上的絕對來源路徑，用於識別我們想要重新命名的目錄。
dest	string	伺服器上指定目標路徑和目錄名稱的絕對目的地路徑。

## renameFile ( src、 dest )

參數：

名稱	Type	描述
src	string	伺服器上的絕對來源路徑，用於識別要重新命名的檔案。
dest	string	伺服器上指定目標路徑和檔案名稱的絕對目的地路徑。

## ResolutionErrorCode

DCV 模組中可用的 ResolutionError 程式碼列舉

- INVALID\_ARGUMENT
- NO\_CHANNEL
- NOT\_IMPLEMENTED

類型：

- number

## retrieveFile ( 路徑 )

參數：

名稱	Type	描述
path	string	伺服器上的絕對路徑，用於識別我們想要在本機下載的檔案。

## screenshotCallback ( 螢幕擷取畫面 )

螢幕擷取畫面可用時要呼叫的回呼函數。

參數：

名稱	Type	描述
screenshot	byte[]	PNG 格式的螢幕擷取畫面緩衝區，或者null如果擷取螢幕擷取失敗。

## ScreenshotErrorCode

DCV 模組中可用的 ScreenshotError 程式碼列舉

- NO\_CHANNEL
- GENERIC\_ERROR

類型：

- number

## serverInfo

類型：

- 物件

屬性：

名稱	Type	描述												
name	string	軟體的名稱。												
version	物件	軟體版本號碼。 <table border="1" data-bbox="1068 793 1507 1402"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>major</td> <td>數字</td> <td>主要版本編號。</td> </tr> <tr> <td>minor</td> <td>number</td> <td>次要版本號碼。</td> </tr> <tr> <td>revisio</td> <td>number</td> <td>修訂版本編號。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	major	數字	主要版本編號。	minor	number	次要版本號碼。	revisio	number	修訂版本編號。
名稱	Type	描述												
major	數字	主要版本編號。												
minor	number	次要版本號碼。												
revisio	number	修訂版本編號。												
os	string	作業系統。												
arch	string	架構。												
hostname	string	主機名稱。												

## 統計資料

類型：

- 物件

屬性：

名稱	Type	描述
fps	數字	目前的每秒影格數。
traffic	number	以位元/秒為單位的目前流量。
peakTraffic	number	自建立連線以來，以位元/秒為單位的流量峰值。
latency	number	目前的延遲，以毫秒為單位。
currentChannels	number	建立連線以來已開啟的頻道數量。
openedChannels	number	目前開啟的頻道數目。
channelErrors	number	已報告錯誤的頻道數量。

## storeFile ( 檔案、目錄 )

參數：

名稱	Type	描述
file	檔案	要上傳至伺服器的檔案物件 ( 如需詳細資訊，請參閱 <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File</a> ) 。

名稱	Type	描述
dir	string	伺服器上要上傳檔案的絕對路徑。

## TimezoneRedirectionErrorCode

DCV 模組中可用的 TimezoneRedirectionError 程式碼列舉

- INVALID\_ARGUMENT
- NO\_CHANNEL
- USER\_CANNOT\_CHANGE

類型：

- number

## TimezoneRedirectionSettingCode

DCV 模組中可用的 TimezoneRedirectionSetting 程式碼列舉

- ALWAYS\_OFF
- ALWAYS\_ON
- CLIENT\_DECIDES

類型：

- number

## TimezoneRedirectionStatusCode

DCV 模組中可用的 TimezoneRedirectionStatus 程式碼列舉

- SUCCESS
- PERMISSION\_ERROR
- GENERIC\_ERROR

類型：

- number

## WebcamErrorCode

DCV 模組中可用的 WebcamError 程式碼列舉

- SETTING\_WEBCAM\_FAILED
- CHANNEL\_NOT\_AVAILABLE

類型：

- number

## 連線類別

呼叫 dcv 模組 [connect 的方法](#) 所取得的連線類別。如需示範如何使用的範例，請參閱 [入門](#) 一節。

曝光

- [方法](#)

## 方法

清單

- [attachDisplay \( 雙贏, displayConf \) → {Promise.<number>|Promise.<{code : MultiMonitorErrorCode, message : string}>}](#)
- [captureClipboardEvents \( 已啟用、獲勝、displayId \) → {void}](#)
- [detachDisplay \( displayId \) → {void}](#)
- [disconnect \( \) → {void}](#)
- [disconnectCollaborator \( connectionId \) → {void}](#)
- [enableDisplayQuality更新 \( 啟用 \) → {void}](#)
- [enableHighPixel密度 \( 啟用 \) → {void}](#)
- [enableTimezoneRedirection \( 啟用 \) → {承諾|承諾。<{code : TimezoneRedirectionErrorCode, message : string}>}](#)

- [enterRelativeMouseMode \( \)](#) → {void}
- [getConnectedDevices \( \)](#) → {承諾。 <Array.<MediaDeviceInfo>>|承諾。 <{message : string}>}
- [getFileExplorer \( \)](#) → {Promise.<filestorage >|Promise.<{code : ChannelErrorCode , message : string}>}
- [getServerInfo\(\)](#) → {serverInfo}
- [getScreenshot \( \)](#) → {承諾|承諾。 <{code : ScreenshotErrorCode , message : string}>}
- [getStats \( \)](#) → {stats }
- [latchModifierKey \( 索引鍵、位置、isDown \)](#) → {布林值}
- [openChannel \( 名稱、authToken、回呼、命名空間 \)](#) → {Promise|Promise.<{code : ChannelErrorCode , message : string}>}
- [queryFeature \( featureName \)](#) → {Promise.<{enabled : boolean , remote ? : string , autoCopy ? : boolean , autoPaste ? : boolean , serviceStatus ? : string , available ? : boolean}>|Promise.<{message : string}>}
- [registerKeyboardShortcuts \( 捷徑 \)](#) → {void}
- [requestDisplayConfig \( highColorAccuracy \)](#) → {承諾|承諾。 <{code : DisplayConfigErrorCode , message : string}>}
- [requestDisplayLayout \( 配置 \)](#) → {承諾|承諾。 <{code : ResolutionErrorCode , message : string}>}
- [requestResolution \( 寬度、高度 \)](#) → {承諾|承諾。 <{code : ResolutionErrorCode , message : string}>}
- [sendKeyboardEvent \( 事件 \)](#) → {布林值}
- [sendKeyboardShortcut \( 捷徑 \)](#) → {void}
- [setDisplayQuality \( 最小值、最大值 \)](#) → {void}
- [setDisplayScale \( scaleRatio , displayId \)](#) → {承諾|承諾。 <{code : ResolutionErrorCode , message : string}>} ( DEPRECATED )
- [setKeyboardQuirks \( 查詢 \)](#) → {void}
- [setMaxDisplayResolution \( maxWidth , maxHeight \)](#) → {void}
- [setMicrophone \( 啟用 \)](#) → {承諾|承諾。 <{code : AudioErrorCode , message : string}>}
- [setMinDisplayResolution \( minWidth , minHeight \)](#) → {void}
- [setUploadBandwidth \( 值 \)](#) → {number}
- [setVolume \( 磁碟區 \)](#) → {void}



- [setMicrophone \( 啟用 , deviceId \)](#) → {承諾|承諾。<{code : [AudioErrorCode](#) , message : string}>>}
- [setWebcam \( 啟用 , deviceId \)](#) → {承諾|承諾。<{code : [WebcamErrorCode](#) , message : string}>>}
- [syncClipboards \( \)](#) → {布林值}

[attachDisplay \( 雙贏 , displayConf \)](#) → {Promise.<number>|Promise.<{code : [MultiMonitorErrorCode](#) , message : string}>>}

將特定顯示附加至視窗。您無法連接主要顯示器。如果成功，函數會傳回 displayId。

參數：

名稱	Type	描述												
win	物件	必須連接顯示所在的視窗。												
displayConf	物件	顯示器的組態。 <table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>Attributes</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>displayId</td> <td>數字</td> <td>&lt; 選用 &gt;</td> <td>顯示的 ID。</td> </tr> <tr> <td>displayName</td> <td></td> <td></td> <td>顯示 div 的名稱。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	Attributes	描述	displayId	數字	< 選用 >	顯示的 ID。	displayName			顯示 div 的名稱。
名稱	Type	Attributes	描述											
displayId	數字	< 選用 >	顯示的 ID。											
displayName			顯示 div 的名稱。											

傳回：

承諾。如果拒絕，承諾會傳回錯誤物件。

Type

Promise.<number> | Promise.<{code : [MultiMonitorErrorCode](#) , message : string}>

`captureClipboardEvents ( 已啟用、獲勝、displayId ) → {void}`

開始或停止接聽複製貼上事件。如果是互動式剪貼簿（一律在貼上的情況下），我們需要開始聆聽複製/貼上事件。只有在需要時才開始和停止接聽可能很有用，例如，顯示模態時。

參數：

名稱	Type	Attributes	描述
<code>enabled</code>	布林值		若要開始聆聽事件，請指定 <code>true</code> 。若要停止接聽事件，請指定 <code>false</code> 。
<code>win</code>	物件	< 選用 >	要接聽事件的視窗。如果省略，則會使用預設視窗。
<code>displayId</code>	number	< 選用 >	應該監聽事件的顯示器 ID。如果省略，則會使用視窗的預設顯示。

傳回：

Type

`void`

`detachDisplay ( displayId ) → {void}`

分離特定顯示。無法分離主要顯示器。

參數：

名稱	Type	描述
<code>displayId</code>	數字	要分離的顯示器 ID。

傳回：

Type

void

disconnect ( ) → {void}

中斷與 Amazon DCV 伺服器的連線並關閉連線。

傳回：

Type

void

disconnectCollaborator ( connectionId ) → {void}

請求中斷與所提供連線 ID ( 自 Amazon DCV Web Client 1.1.0 SDK 版起 ) 連線的協作方連線。

參數：

名稱	Type	描述
connectionId	布林值	將中斷連線的 ID。

傳回：

Type

void

enableDisplayQuality更新 ( 啟用 ) → {void}

針對未接收更新的串流區域啟用或停用顯示品質更新。停用顯示品質更新可減少頻寬用量，但也會降低顯示品質。

參數：

名稱	Type	描述
enable	布林值	若要啟用顯示品質更新，請指定 true。若要停用顯示品質更新，請指定 false。

傳回：

Type

void

enableHighPixel密度 ( 啟用 ) → {void}

在用戶端上啟用或停用高像素密度。

參數：

名稱	Type	描述
enable	布林值	是否應啟用高像素密度。

傳回：

Type

void

enableTimezoneRedirection ( 啟用 ) → {承諾|承諾。<code : [TimezoneRedirectionErrorCode](#) , message : string}>}

啟用或停用時區重新導向。啟用後，用戶端會請求伺服器讓伺服器桌面時區與用戶端時區相符。

參數：

名稱	Type	描述
enable	布林值	若要啟用時區重新導向，請指定 true。若要停用時區重新導向，請指定 false。

傳回：

承諾。如果拒絕，承諾會傳回錯誤物件。

Type

Promise.<number> | Promise.<{code : [TimezoneRedirectionErrorCode](#) , message : string}>

enterRelativeMouseMode ( ) → {void}

啟用相對滑鼠模式。

傳回：

Type

void

getConnectedDevices ( ) → {承諾。 < Array.<MediaDeviceInfo>>|承諾。 <{message : string}>}

請求連接至用戶端電腦的媒體裝置清單。

傳回：

如果成功，它會傳回解析為 MediaDeviceInfo 物件陣列的承諾。如需詳細資訊，請參閱 <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MediaDeviceInfo>。如果拒絕，承諾會傳回錯誤物件。

Type

承諾。 < Array。 < MediaDeviceInfo>> | Promise。 <{message : string}>

`getFileExplorer ( ) → {Promise.<filestorage >|Promise.<{code : ChannelErrorCode , message : string}>}`

取得物件以管理 Amazon DCV 伺服器的檔案儲存。

傳回：

承諾。如果已完成，則解析至檔案總管物件，如果已拒絕，則解析為錯誤物件。

Type

Promise.<[filestorage](#) > | Promise.<{code : [ChannelErrorCode](#) , message : string}>

`getServerInfo() → {serverInfo}`

取得 Amazon DCV 伺服器的相關資訊。

傳回：

伺服器軟體的相關資訊。

Type

[serverInfo](#)

`getScreenshot ( ) → {承諾|承諾。 <{code : ScreenshotErrorCode , message : string}>}`

擷取PNG格式的遠端桌面螢幕擷取畫面。螢幕擷取畫面會傳回[screenshotCallback](#)觀察者。 null會在失敗時傳回。

傳回：

如果處理請求，承諾 會解決。如果拒絕，我們會收到錯誤物件。

Type

承諾 | 承諾。 <{code : [ScreenshotErrorCode](#) , message : string}>

`getStats ( ) → {stats}`

取得 Amazon DCV 伺服器的統計資料。

傳回：

串流統計資料的相關資訊。

Type

[統計資料](#)

latchModifierKey ( 索引鍵、位置、isDown ) → {布林值}

為允許的修改程式傳送單一鍵盤keydown或keyup事件。

參數：

名稱	Type	描述
key	控制項   Alt   AltGraph   中繼   作業系統   Shift	要傳送的金鑰。
location	KeyboardEvent.location	金鑰的位置。如需詳細資訊，請參閱 <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location</a> 。
isDown	boolean	如果要注入的金鑰事件是鍵降 ( true ) 或鍵控 ( false )。

傳回：

如果請求的組合有效，函數會傳回 true，否則會傳回 false。

Type

boolean

`openChannel ( 名稱、 authToken、 回呼、 命名空間 ) → {Promise|Promise.<{code : ChannelErrorCode , message : string}>}`

如果在 Amazon DCV Server 上建立自訂資料頻道，請在連線上開啟該頻道。

參數：

名稱	Type	描述
name	string	頻道名稱。
authToken	string	用於連線至頻道的身分驗證字 符。
callbacks	物件	要呼叫的 onMessage 和 回 onClose 呼函數。
namespace	string	頻道的命名空間。從 Amazon DCV Web Client SDK 1.2.0 和 Amazon DCV Server 2022.1 開始提供。

傳回：

承諾。如果拒絕，我們會收到錯誤物件。

Type

承諾 | 承諾。 <{code : [ChannelErrorCode](#) , message : string}>

`queryFeature ( featureName ) → {Promise.<{enabled : boolean , remote ? :  
string , autoCopy ? : boolean , autoPaste ? : boolean , serviceStatus ? : string ,  
available ? : boolean}>|Promise.<{message : string}>}`

查詢特定 Amazon DCV 伺服器功能的狀態。



參數：

名稱	Type	描述
featureName	<a href="#">功能</a>	要查詢的功能名稱。

傳回：

承諾。如果已解決，函數會傳回一個物件，該status物件一律包含 enabled 屬性，也可能包含其他屬性。如果拒絕，函數會傳回error物件。

Type

```
{Promise.<{enabled : boolean , remote? : string , autoCopy? : boolean , autoPaste? : boolean , serviceStatus? : string , available? : boolean}> | Promise.<{message : string}>
```

registerKeyboardShortcuts ( 捷徑 ) → {void}

註冊鍵盤快速鍵。

參數：

名稱	Type	描述						
shortcuts	陣列。 < 物件 >	要註冊的金鑰和映射陣列。 <table border="1" data-bbox="1068 1310 1507 1776"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>sequence</td> <td>陣列。 &lt; 物件 &gt;</td> <td>要註冊的鍵盤快速鍵。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	sequence	陣列。 < 物件 >	要註冊的鍵盤快速鍵。
名稱	Type	描述						
sequence	陣列。 < 物件 >	要註冊的鍵盤快速鍵。						

名稱  
和  
描述

kk 使用  
v 用key

名稱	Type	描述		
		名稱	Type	描述
				者按下的金鑰值。如需詳細資訊，請參閱 <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key</a> 。

名稱	Type	描述		
		名稱	Type	描述
				<p>KeyboardE</p> <p>locati</p> <p>的</p> <p>金</p> <p>鑰</p> <p>陣</p> <p>列。</p> <p>鍵</p> <p>盤</p> <p>上</p> <p>金</p> <p>鑰</p> <p>的</p> <p>位</p> <p>置。</p> <p>如</p> <p>需</p> <p>詳</p> <p>細</p> <p>資</p> <p>訊</p> <p>，</p> <p>請</p> <p>參</p> <p>閱</p> <p><a href="https://developer.mozilla.org/">https:// d eveloper. mozilla.o rg/</a></p>

名稱	Type	描述		
		名稱	Type	描述
				名稱和描述
				en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location。
		output	陣列。 <物件>	捷徑要執行的預期動作。
				名稱和描述
			k, v	KeyboardEvent的key屬性。使用者按下的金鑰值。如需詳

名稱	Type	描述		
		名稱	Type	描述
				詳細資訊，請參閱 <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key</a> 。 1. 主要 loca v 傳 loca ti 送的 的 金 鑰 陣 列。 鍵 盤 上

名稱	Type	描述		
		名稱	Type	描述
				<p>名稱和描述</p> <p>金鑰的位置。如需詳細資訊，請參閱 <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location</a>。</p>

傳回：

Type

void

requestDisplayConfig ( highColorAccuracy ) → {承諾|承諾。 <code : [DisplayConfigErrorCode](#) , message : string}>}

從 Amazon DCV Server 請求更新的顯示組態。從 Amazon DCV Web Client SDK 1.1.0 和 Amazon DCV Server 2022.0 開始提供。

參數：

名稱	Type	描述
highColorAccuracy	布林值	是否應請求高顏色準確度。

傳回：

承諾。如果拒絕，承諾會傳回錯誤物件。

Type

承諾 | 承諾。 <code : [DisplayConfigErrorCode](#) , message : string>

requestDisplayLayout ( 配置 ) → {承諾|承諾。 <code : [ResolutionErrorCode](#) , message : string}>}

請求連線的更新顯示版面配置。

參數：

名稱	Type	描述
layout	陣列。 < <a href="#">監視器</a> >	請求會顯示在版面配置中。

傳回：

承諾。如果拒絕，我們會收到錯誤物件。

Type

承諾 | 承諾。 <{code : [ResolutionErrorCode](#) , message : string}>

requestResolution ( 寬度、高度 ) → {承諾|承諾。 <{code : [ResolutionErrorCode](#) , message : string}>}

從 Amazon DCV 伺服器請求更新的顯示解析度。

參數：

名稱	Type	描述
width	數字	以像素為單位請求的寬度。允許值下限為 0。
height	number	以像素為單位請求的高度。允許值下限為 0。

傳回：

承諾。如果拒絕，承諾會傳回錯誤物件。

Type

承諾 | 承諾。 <{code : [ResolutionErrorCode](#) , message : string}>

sendKeysEvent ( 事件 ) → {布林值}

傳送鍵盤快速鍵事件。如需鍵盤事件的詳細資訊，請參閱 <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent>。有效的鍵盤事件包括：keydown、keypress和keyup。如需這些事件的詳細資訊，請參閱 <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent#events>。



參數：

名稱	Type	描述
event	KeyboardEvent	要傳送的鍵盤事件。

傳回：

如果事件無效，函數會傳回 `false`。如果事件有效，函數會傳回 `true`。

Type

boolean

`sendKeyboardShortcut ( 捷徑 ) → {void}`

傳送鍵盤快速鍵。使用此函數傳送完整 `keydown` 或 `keyup` 序列。例如，傳送 `Ctrl + Alt + Del` 會傳送 `keydown` 事件之後所有金鑰 `keyup` 的事件。即使您想要傳送單一金鑰，也可以使用此函數。

參數：

名稱	Type	描述						
shortcut	陣列。 < 物件 >	要傳送的金鑰陣列。 <table border="1" data-bbox="1068 1314 1507 1879"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>key</td> <td>KeyboardEvent.key</td> <td>使用者按下的金鑰值。如需詳細資訊，請參閱 <a href="https://developer">https://d eveloper.</a></td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	key	KeyboardEvent.key	使用者按下的金鑰值。如需詳細資訊，請參閱 <a href="https://developer">https://d eveloper.</a>
名稱	Type	描述						
key	KeyboardEvent.key	使用者按下的金鑰值。如需詳細資訊，請參閱 <a href="https://developer">https://d eveloper.</a>						

名稱	Type	描述		
		名稱	Type	描述
				mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key。
		location	KeyboardEvent.location	要傳送的金鑰陣列。鍵盤上金鑰的位置。如需詳細資訊，請參閱 <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location</a> 。

傳回：

Type

void

setDisplayQuality ( 最小值、最大值 ) → {void}

設定用於連線的影像品質。有效範圍為 0 至 100，其中 1 為最低影像品質，100 為最高影像品質。指定 0 以保留目前的值。

參數：

名稱	Type	Attributes	描述
min	數字		最低影像品質。
max	number	< 選用 >	最高影像品質。

傳回：

Type

void

setDisplayScale ( scaleRatio , displayId ) → {承諾|承諾。<{code : [ResolutionErrorCode](#) , message : string}>} ( DEPRECATED )

自 1.3.0 版以來已棄用。不再需要設定顯示規模。滑鼠座標會自動在內部管理。

通知 Amazon DCV 用戶端上的顯示已擴展。使用此選項通知伺服器，其需要擴展滑鼠事件以符合用戶端的顯示比率。

參數：

名稱	Type	描述
scaleRatio	float	要使用的擴展比率。必須是嚴格正數。

名稱	Type	描述
displayId	number	要擴展的顯示 ID。

傳回：

承諾。如果拒絕，承諾會傳回錯誤物件。

Type

承諾 | 承諾。 <code>: [ResolutionErrorCode](#) , message : string</code>

setKeyboardQuirks ( 查詢 ) → {void}

設定用戶端電腦的鍵盤查詢。

參數：

名稱	Type	描述						
quirks	物件	要啟用或停用的鍵盤查詢。 <table border="1" data-bbox="1068 1150 1507 1879"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>macOptiToAlt</td> <td>布林值</td> <td>若要將選項金鑰映射至適用於 macOS 的 Alt，請指定 true。否則請指定 false。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	macOptiToAlt	布林值	若要將選項金鑰映射至適用於 macOS 的 Alt，請指定 true。否則請指定 false。
名稱	Type	描述						
macOptiToAlt	布林值	若要將選項金鑰映射至適用於 macOS 的 Alt，請指定 true。否則請指定 false。						

名稱	Type	描述						
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>macCommandToControl</td> <td>boolean</td> <td>若要將 Command 金鑰映射至 macOS 的 Ctrl，請指定 true。否則請指定 false。</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	描述	macCommandToControl	boolean	若要將 Command 金鑰映射至 macOS 的 Ctrl，請指定 true。否則請指定 false。
名稱	Type	描述						
macCommandToControl	boolean	若要將 Command 金鑰映射至 macOS 的 Ctrl，請指定 true。否則請指定 false。						

傳回：

Type

void

`setMaxDisplayResolution ( maxWidth , maxHeight ) → {void}`

設定用於連線的最大顯示解析度。

參數：

名稱	Type	描述
maxWidth	數字	以像素為單位的最大顯示寬度。允許值下限為 0。
maxHeight	number	以像素為單位的最大顯示高度。允許值下限為 0。

傳回：

Type

void

setMicrophone ( 啟用 ) → {承諾|承諾。 <{code : [AudioErrorCode](#) , message : string}>}

啟用或停用麥克風。

參數：

名稱	Type	描述
enable	布林值	若要啟用麥克風，請指定 true。若要停用麥克風，請指定 false。

傳回：

承諾。如果拒絕，承諾會傳回錯誤物件。

Type

承諾 | 承諾。 <{code : [AudioErrorCode](#) , message : string}>

setMinDisplayResolution ( minWidth , minHeight ) → {void}

設定用於連線的最低顯示解析度。某些應用程式可能需要最低的顯示解析度。如果所需的最低解析度大於用戶端支援的最大解析度，則會使用調整大小策略。請小心使用此函數。調整大小策略可能會導致滑鼠和觸控輸入系統不夠精確。

參數：

名稱	Type	描述
minWidth	數字	以像素為單位的最小顯示寬度。允許值下限為 0。
minHeight	number	以像素為單位的最小顯示高度。允許值下限為 0。

傳回：

Type

void

setUploadBandwidth ( 值 ) → {number}

設定用於將檔案上傳至 Amazon DCV 伺服器的最大頻寬。

參數：

名稱	Type	描述
value	數字	以 kbps 為單位的最大頻寬限制。有效範圍為 1024 kbps 到 102400 kbps。

傳回：

- 設定的頻寬限制。null如果在伺服器上停用檔案儲存功能。

Type

number

**setVolume ( 磁碟區 ) → {void}**

設定用於音訊的磁碟區層級。有效範圍為 0 到 100，0 代表最低的磁碟區，100 代表最高磁碟區。

參數：

名稱	Type	描述
volume	數字	要使用的磁碟區層級。

傳回：

Type

void

**setMicrophone ( 啟用 , deviceId ) → {承諾|承諾。 <{code : [AudioErrorCode](#) , message : string}>}**

**【實驗性 - 未來可能會變更】 啟用或停用麥克風。**

參數：

名稱	Type	描述
enable	布林值	若要啟用麥克風，請指定 true。若要停用麥克風，請指定 false。
deviceId	string	麥克風的裝置 ID。如果未 deviceId 提供，default deviceId 則會使用。

傳回：

承諾。如果拒絕，承諾會傳回錯誤物件。



## Type

承諾 | 承諾。 <{code : [AudioErrorCode](#) , message : string}>

setWebcam ( 啟用 , deviceId ) → {承諾|承諾。 <{code : [WebcamErrorCode](#) , message : string}>}

啟用或停用網路攝影機。

參數：

名稱	Type	描述
enable	布林值	若要啟用網路攝影機，請指定 true。若要停用網路攝影機，請指定 false。
deviceId	string	網路攝影機的裝置 ID。

傳回：

承諾如果成功，會解析為已連接/已移除的網路攝影機 deviceId。如果拒絕，承諾會傳回錯誤物件。

## Type

Promise.<string> | Promise.<{code : [WebcamErrorCode](#) , message : string}>

syncClipboards ( ) → {布林值}

將本機用戶端剪貼簿與遠端 Amazon DCV 伺服器剪貼簿同步。瀏覽器必須支援自動複製。

傳回：

如果剪貼簿已同步，函數會傳回 true。如果剪貼簿尚未同步，或瀏覽器不支援自動複製，函數會傳回 false。

## Type

boolean

## 身分驗證類別

必須使用身分驗證類別，透過呼叫dcv模組[authenticate的方法](#)來取得身分驗證權杖。如需示範如何使用的範例，請參閱[入門](#)一節。

曝光

- [方法](#)

## 方法

清單

- [retry \( \) → {void}](#)
- [sendCredentials \( 憑證 \) → {void}](#)

`retry ( ) → {void}`

重試身分驗證程序。

傳回：

Type

void

`sendCredentials ( 憑證 ) → {void}`

將用戶端提供的身分驗證憑證傳送至 Amazon DCV 伺服器。

參數：

名稱	Type	描述
credentials	物件	包含所提供憑證的物件。憑證必須具有相同的名稱，且與挑戰中指定的類型相同。

傳回：

Type

void

## 資源類別

資源類別可以擷取或捨棄剛列印或下載的對應檔案。執行這些動作時，對應的觀察者會分別函數 [filePrinted](#) 和 [fileDownload](#)，並將資源物件作為其唯一引數。您可以接受或拒絕此類資源，以擷取或捨棄其參考的檔案。

曝光

- [方法](#)

## 方法

清單

- [accept \( urlParameters \) → {void}](#)
- [decline \( \) → {void}](#)

`accept ( urlParameters ) → {void}`

本機下載 資源。

參數：

名稱	Type	描述
<code>urlParameters</code>	物件	包含傳遞給請求以擷取資源之 URL 搜尋參數的索引鍵/值對的選用物件。

傳回：

Type

void

decline ( ) → {void}

捨棄資源。

傳回：

Type

void

## Amazon DCV Web UI SDK

JavaScript React 元件程式庫，目前正在匯出名為 的單一 React 元件DCVViewer，該元件會連線至 Amazon DCV Server，並轉譯工具列以與遠端串流互動。

曝光

- [元件](#)

## 元件

清單

- [DCVViewer](#)

## DCVViewer

React 元件會呈現工具列及其所有功能，以便與遠端串流互動。

屬性：

清單

- [dcv](#)
- [uiConfig](#)

## dcv

名稱	Type	必要	描述												
dcv	物件	是	物件定義建立 Amazon DCV Server 連線所需的屬性、設定日誌層級，以及URL從何處載入 Amazon DCV Web Client SDK資產並存取 DCV 資源。												
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>必要</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ses</td> <td>字串</td> <td>是</td> <td>Amazon DCV 工作階段 ID。</td> </tr> <tr> <td>aut</td> <td>字串</td> <td>是</td> <td>連線至伺服器時要使用的身分證</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	必要	描述	ses	字串	是	Amazon DCV 工作階段 ID。	aut	字串	是	連線至伺服器時要使用的身分證
名稱	Type	必要	描述												
ses	字串	是	Amazon DCV 工作階段 ID。												
aut	字串	是	連線至伺服器時要使用的身分證												

名稱	Type	必要	描述			
			名稱	Type	必要	描述
						證權杖。
			ser	字串	是	執行中 Amazon DCV 伺服器的主機名稱和連接埠，格式如下： https:// dcv_host_address :port. 例如：

名稱	Type	必要	描述			
			名稱	Type	必要	描述
						https : // my- dcv- server : 84 43。
			base	字 串	是	要 URL 從 中 載 入 S DK 檔 案 的 絕 對 或 相 對。
			resource	字 串	否 (預 設)	存 取 DCV 資 源 UR L 的

名稱	Type	必要	描述			
			名稱	Type	必要	描述
						絕對或相對。
			onD ect	函 數	否 (預 設: => {})	中斷與 Amazon DCV 伺服器的連線時叫用回呼函數，且連線已關閉。
			log	<a href="#">LogI</a>	否 (預	要在



名稱	Type	必要	描述								
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>必要</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>設：INF</td> <td>檢視器中使用的日誌層級。 level.</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	必要	描述			設：INF	檢視器中使用的日誌層級。 level.
名稱	Type	必要	描述								
		設：INF	檢視器中使用的日誌層級。 level.								

uiConfig

名稱	Type	必要	描述								
uiConfig	物件	否 ( 預設 : {} )	<p>定義屬性的物件，以設定工具列是否可見，以及是否要在工具列上顯示全螢幕和多監視器按鈕。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>名稱</th> <th>Type</th> <th>必要</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>too</td> <td>物件</td> <td>否 ( 預設 : {} )</td> <td>物件定義工具</td> </tr> </tbody> </table>	名稱	Type	必要	描述	too	物件	否 ( 預設 : {} )	物件定義工具
名稱	Type	必要	描述								
too	物件	否 ( 預設 : {} )	物件定義工具								

名稱	Type	必要	描述			
			名稱	Type	必要	描述
						列的組態選項。
						<p><b>顯示</b></p> <p>顯示或隱藏工具列的選項。</p>
						<p><b>隱藏</b></p> <p>隱藏或顯示工具列的選項。</p>
						<p><b>顯示</b></p> <p>顯示或隱藏工具列的選項。</p>
						<p><b>隱藏</b></p> <p>隱藏或顯示工具列的選項。</p>

名稱	Type	必要	描述			
			名稱	Type	必要	描述
						<p>此屬性定義是否在工具列上顯示或隱藏全螢幕按鈕。</p> <p>此屬性定義是否在工具列上顯示</p>

名稱	Type	必要	描述				
			名稱	Type	必要	描述	
							或隱藏多監視器按鈕的選項。

# Amazon DCV Web Client 的版本備註和文件歷史記錄 SDK

此頁面提供 Amazon DCV Web Client 的版本備註和文件歷史記錄 SDK。

## 主題

- [Amazon DCV Web Client SDK 版本備註](#)
- [文件歷史記錄](#)

## Amazon DCV Web Client SDK 版本備註

本節 SDK 依發行日期提供 Amazon DCV Web Client 的發行備註。

## 主題

- [1.8.4 — 2024 年 10 月 1 日](#)
- [1.5.10 — 2023 年 12 月 19 日](#)
- [1.5.6 — 2023 年 11 月 9 日](#)
- [1.4.4 — 2023 年 6 月 29 日](#)
- [1.4.0 — 2023 年 3 月 28 日](#)
- [1.3.1 — 2022 年 12 月 9 日](#)
- [1.3.0 — 2022 年 11 月 11 日](#)
- [1.2.1 — 2022 年 7 月 21 日](#)
- [1.2.0 — 2022 年 6 月 29 日](#)
- [1.1.3 — 2022 年 5 月 23 日](#)
- [1.1.2 — 2022 年 5 月 19 日](#)
- [1.1.1 — 2022 年 3 月 23 日](#)
- [1.1.0 — 2022 年 2 月 23 日](#)
- [1.0.4 — 2021 年 12 月 20 日](#)
- [1.0.3 — 2021 年 9 月 1 日](#)
- [1.0.2 — 2021 年 7 月 30 日](#)
- [1.0.1 — 2021 年 5 月 31 日](#)
- [1.0.0 — 2021 年 3 月 24 日](#)

## 1.8.4 — 2024 年 10 月 1 日

建置編號	新功能	變更與錯誤修正
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.8.4</li> <li>組建：840</li> </ul>	<p>已新增下列功能：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>已重新命名為「Amazon DCV Web ClientSDK」</li> <li>新增了高 dpi 顯示器的新API enableHighPixel 密度</li> <li>新增實驗API setMicrophone ，以選取相容瀏覽器中的麥克風</li> <li>新增連線錯誤 GATEWAY_BUSY、UNSUPPORTED_CREDENTIAL和 TRANSPORT_ERROR</li> <li>新增關閉原因 EXTERNAL_PROTOCOL_CONNECTION_EVICTED和 DISCONNECTION_REQUESTED</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>改善網路攝影機處理</li> <li>改善音訊播放處理</li> <li>改善 WebCodecs 處理</li> <li>改善了麥克風和網路攝影機的插頭和插頭</li> <li>改善了多監視器時的遠端視窗拖曳</li> <li>檔案儲存上傳和下載許可現在已正確傳播</li> <li>轉譯的次要修正</li> </ul>

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.8.4</li> <li>組建：840</li> </ul>	<p>變更與錯誤修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li></li> </ul>

## 1.5.10 — 2023 年 12 月 19 日

版本	版本備註

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.5.10</li> <li>組建：684</li> </ul>	變更與錯誤修正 <ul style="list-style-type: none"> <li>修正串流解碼錯誤</li> </ul>

## 1.5.6 — 2023 年 11 月 9 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.5.6</li> <li>組建：659</li> </ul>	變更與錯誤修正 <ul style="list-style-type: none"> <li>串流解碼和渲染的效能改善</li> <li>已移除對 Internet Explorer 11 的支援</li> </ul>

## 1.4.4 — 2023 年 6 月 29 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.4.4</li> <li>組建：573</li> </ul>	變更與錯誤修正 <ul style="list-style-type: none"> <li>檢視器使用者介面元件現在會在支援瀏覽器的 <code>navigator.keyboard.lock</code> API 上使用，以全螢幕方式處理特殊金鑰。</li> <li>已修正使用 Chrome 114 或更新版本時可能導致顏色錯誤的問題。</li> <li>改善 WebCodecs 偵測。</li> <li>修正進入視窗時滑鼠按鈕狀態的問題。</li> <li></li> </ul>

版本	版本備註
	<p>已修正可能導致修改器金鑰在 macOS 上保持按下狀態的問題。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>改善音訊穩定性以降低網路條件。</li> <li>修正記憶體洩漏。</li> <li>改善日誌以包含時間和層級。</li> </ul>

## 1.4.0 — 2023 年 3 月 28 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.4.0</li> <li>組建：476</li> </ul>	<p>新功能</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>已將新uploadFiles 方法新增至FileStorage 物件，以上傳多個檔案。</li> <li>檢視器使用者介面元件現在支援拖放以啟動檔案上傳。</li> <li>WebCodecs 瀏覽器API現在也用於音訊和網路攝影機。</li> </ul> <p>變更與錯誤修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>修正與相同頁面上重複連線相關的記憶體洩漏。</li> <li>setUploadBandwidth 現在允許高達 1 Gbps 的值。</li> </ul>



版本	版本備註
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 最佳化 UI 元件的轉譯。</li> <li>• 已修正對 Windows 上動畫游標的支援。</li> <li>• 已修正在相同操作中同時存在文字和影像資料時，剪貼簿支援的問題。</li> <li>• 改善了網路攝影機的穩健性API：請求已在進行中時無法變更設定，webcam.setEnabled 現在會追蹤請求的裝置 ID 並傳回承諾。檢視器使用者介面元件會在發生錯誤時顯示通知。</li> </ul>

### 1.3.1 — 2022 年 12 月 9 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 語意版本：1.3.1</li> <li>• 組建：413</li> </ul>	<p>變更與錯誤修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 已修正可能導致時區重新導向 UI 與伺服器不同步的問題。</li> <li>• 已修正多次重新連線後的記憶體洩漏。</li> <li>• 已修正造成中斷連線空白頁面的問題。</li> <li>• 已修正導致主控台警告音訊解碼器關閉的錯誤。</li> </ul>

## 1.3.0 — 2022 年 11 月 11 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.3.0</li> <li>組建：407</li> </ul>	<p>新功能</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>採用的 Cloudscape ( <a href="https://cloudscape.design">https://cloudscape.design</a>) for the UI Viewer 元件。</li> <li>新增時區重新導向的支援。</li> </ul> <p>變更與錯誤修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>修正當DCV檢視器聚焦時，非同步剪貼簿上遺失的更新。</li> <li>擴展用戶端的顯示時，不再需要該setDisplayScale 函數。</li> <li>DCVViewer 元件現在會在卸載disconnect() 時自動呼叫。</li> </ul>

## 1.2.1 — 2022 年 7 月 21 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.2.1</li> <li>組建：358</li> </ul>	<p>變更與錯誤修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>修正導致無法連線至 Amazon DCV Server 2019.1 及更舊版本的問題。</li> </ul>

## 1.2.0 — 2022 年 6 月 29 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.2.0</li> <li>組建：352</li> </ul>	<p>變更與錯誤修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>修正當接收的影格大於支援的最大解析度 ( 4096x2160 ) 時的當機錯誤。</li> <li>資源物件 ( 以引數形式傳遞給 <code>fileDownload</code> 和 <code>filePrinted</code> 觀察者 ) 現在具有 <code>accept</code> 和 <code>decline</code> 方法，可以在物件上分別呼叫來下載和捨棄資源。</li> <li>中斷連線時自動剪貼簿同步的小錯誤修正。</li> </ul>

## 1.1.3 — 2022 年 5 月 23 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.1.3</li> <li>組建：329</li> </ul>	<p>變更與錯誤修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>已修正在 <code>web-url-path</code> 指定 選項時無法成功連線的問題。</li> </ul>

## 1.1.2 — 2022 年 5 月 19 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.1.2</li> <li></li> </ul>	<p>變更與錯誤修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li></li> </ul>

版本	版本備註
組建 : 322	<p>已修正連線後可能導致輸入無法正常運作的問題。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>當比例比例大於 1 時，已修正滑鼠座標。</li> </ul>

### 1.1.1 — 2022 年 3 月 23 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本 : 1.1.1</li> <li>組建 : 309</li> </ul>	<p>變更與錯誤修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>與伺服器通訊逾時Transport Error時報告。</li> <li>修正串流大型解析度時重複解碼錯誤。</li> </ul>

### 1.1.0 — 2022 年 2 月 23 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本 : 1.1.0</li> <li>組建 : 295</li> </ul>	<p>新功能</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>使用 DCVViewer React 元件發行 Amazon DCV Web UI SDK程式庫。</li> <li>SDK 將 Amazon DCV Web Client 匯出為 UMD和 ES 模組。</li> <li>已新增高色彩準確度支援。</li> <li></li> </ul>

版本	版本備註
	<p>新增了列出連線至工作階段的用戶端並與之互動的功能。新增連線和中斷連線的通知。</p> <p>變更與錯誤修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>改善 Webcodecs 解碼支援。</li> <li>各種鍵盤改進。</li> <li>修正在停用剪貼簿時，阻止開啟第二個畫面的錯誤。</li> </ul>

## 1.0.4 — 2021 年 12 月 20 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.0.4</li> <li>組建：249</li> </ul>	<p>新功能</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>支援從相同頁面開啟多個連線。</li> <li>支援SDK從 載入 CDN。</li> </ul>

## 1.0.3 — 2021 年 9 月 1 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.0.3</li> <li>組建：202</li> </ul>	<p>新功能</p> <ul style="list-style-type: none"> <li></li> </ul>

版本	版本備註
	<p>對的實驗支援 WebCodecs。依預設會停用此功能，而且必須使用新的屬性透過 ConnectionConfig 物件啟用 enableWebCodecs 。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>剪貼簿：新增對 Chromium 型瀏覽器 image/png 資料類型的支援。</li> <li>新增觀察者/回呼，以取得伺服器的螢幕擷取畫面作為 PNG 映像（需要 Amazon DCV Server 2021.2）。</li> </ul> <p>變更與錯誤修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>改善了鍵盤修改器的處理。</li> </ul>

## 1.0.2 — 2021 年 7 月 30 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.0.2</li> <li>組建：167</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>修正觸控筆事件的壓力偵測。</li> <li>已改善對 Chrome 上的韓國鍵盤配置的支援。</li> </ul>

## 1.0.1 — 2021 年 5 月 31 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.0.1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>已修正連線錯誤傳播和關閉原因</li> </ul>

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>組建：141</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>已修正檔案儲存區塊進度更新</li> <li>改善網路攝影機處理</li> <li>改善音訊輸入處理</li> </ul>

## 1.0.0 — 2021 年 3 月 24 日

版本	版本備註
<ul style="list-style-type: none"> <li>語意版本：1.0.0</li> <li>組建：81</li> </ul>	Amazon DCV Web Client 的初始版本SDK。

## 文件歷史記錄

下表說明此版本 Amazon DCV Web Client 的文件SDK。

變更	描述	日期
Amazon DCV Web Client 1.8.4 SDK版	Amazon DCV Web Client SDK 1.8.4 現已可用。如需詳細資訊，請參閱 <a href="#">SDK v.1.8.4。</a>	2024 年 10 月 1 日
Amazon DCV Web Client 1.5.6 SDK版	Amazon DCV Web Client SDK 1.5.6 現已可用。如需詳細資訊，請參閱 <a href="#">SDK v.1.5.6。</a>	2023 年 11 月 9 日
Amazon DCV Web Client 1.4.4 SDK版	Amazon DCV Web Client SDK 1.4.4 現已推出。如需詳細資訊，請參閱 <a href="#">SDK v.1.4.4。</a>	2023 年 6 月 29 日

變更	描述	日期
Amazon DCV Web Client 1.4.0 SDK版	Amazon DCV Web Client SDK 1.4.0 現已推出。如需詳細資訊，請參閱 <a href="#">SDK v.1.4.0。</a>	2023 年 3 月 28 日
Amazon DCV Web Client 1.3.1 SDK版	Amazon DCV Web Client SDK 1.3.1 現已可用。如需詳細資訊，請參閱 <a href="#">SDK v.1.3.1。</a>	2022 年 12 月 9 日
Amazon DCV Web Client 1.3.0 SDK版	Amazon DCV Web Client SDK 1.3.0 現已推出。如需詳細資訊，請參閱 <a href="#">SDK v.1.3.0。</a>	2022 年 11 月 11 日
Amazon DCV Web Client 1.2.0 SDK版	Amazon DCV Web Client SDK 1.2.0 現已推出。如需詳細資訊，請參閱 <a href="#">SDK v.1.2.0。</a>	2022 年 6 月 29 日
Amazon DCV Web Client 1.1.0 SDK版	Amazon DCV Web Client SDK 1.1.0 現已推出。如需詳細資訊，請參閱 <a href="#">SDK v.1.1.0。</a>	2022 年 2 月 23 日
Amazon DCV Web Client 1.0.1 SDK版	已修正一些錯字。次要錯誤已修正，請參閱 <a href="#">SDK v.1.0.1。</a>	2021 年 5 月 31 日
初始版本	此內容的首次發佈。	2021 年 3 月 24 日



本文為英文版的機器翻譯版本，如內容有任何歧義或不一致之處，概以英文版為準。